



ТЕКТУМ
ДЕБЮТ ЛЕГЕНДЫ

Олег Дремлющий

Тектум. Дебют Легенды

«Топ Групп Бук»

2020

Дремлющий О.

Текстум. Дебют Легенды / О. Дремлющий — «Топ Групп Бук»,
2020

- Меня отправили в чуждую реальность, заперли в украденном теле и бросили в незнакомом городе. Без информации, сил, поддержки. Я даже не понимаю, на каком языке тут говорят. • И это основная проблема. • Презренный изгой с ужасной репутацией, что внезапно потерял память и родителей... как долго меня будут терпеть? Не знаю. Но одно знаю точно – нужно срочно адаптироваться.

Содержание

Пролог. Горевестник	5
Глава первая. Дебют	7
Глава вторая. Знакомство	16
Интерлюдия первая. Встреча старых друзей	27
Глава третья. Развитие	30
Глава четвёртая. Анализ единственного союзника	39
Глава пятая. Почти свой	49
Конец ознакомительного фрагмента.	52

Олег Дремлющий

Тектум. Дебют Легенды

Пролог. Горевестник

Цена виртуальных вселенных: Illusory Immortalitatem

Подпространство Альянса

Куб из матового стекла замер под сводчатым потолком. В нём повышалось давление, температура, а ещё нарастала концентрация разрушительной энергии.

Внутри этого конструкта был заперт кристалл. Округлый, шестигранный, с идеальными линиями, он трескался, рассыпался в пыль, но раз за разом собирался обратно. В процессе распада высвобождалась скрытая в нём сила. Она же принимала форму зеленоватого сияния, проходила сквозь стекло артефакта, словно сквозь фильтр и освещала комнату.

Сама комната была заполнена продолговатыми столами. На них стояли клумбы, в которых ютились цветы, кустарники, порой маленькие деревья, а иногда и вовсе что-то непонятно агрессивное. Под столами переплетались металлические трубы, соединялись с клумбами и пузатыми ёмкостями, наполненными густой чёрной жидкостью.

Среди растений расхаживал закутанный в серый балахон мужчина. У него было странное лицо. Любой человек описал бы его мёртвым. Всё потому, что хозяин ботанического сада редко испытывал эмоции и ещё реже он как-либо задействовал мимику. Взрослый, сорокалетний мужик, но почти без морщин и с идеально гладкой кожей... Это выглядит неправильно, неестественно.

– Нужно заполнить восьмой резервуар новым составом. – Раздался спокойный, холодный голос.

Сказано – сделано.

Мужчина осмотрел свои владения и телепортировался на склад за реагентами. Он всегда осматривал помещение перед тем, как войти в него или выйти. Механическая привычка, выработанная за долгие годы одиночества и не раз спасшая ему условную жизнь.

В этот раз привычка оказалась бесполезной.

В углу якобы пустой комнаты стояли два человека в чёрных пиджаках, с идеальной стрижкой и бородами. Они наблюдали за своей целью уже как несколько минут и остались незамеченными.

– Хорошо, Терри, убедил. Его нынешняя личность стабильна.

Так называемый Терри улыбнулся, облокотился о стену, сложил руки на груди и выдал:

– Для вашего задания сойдёт. Он уже немного устал, иногда подумывает о Забвении, но ещё держится.

– Какое это уже по счёту перерождение?

– Кармак, ты вообще читал мой отчёт? – скривился и скосил взгляд. – Ну, или хотя бы Системный?

– А ты давно заглядывал на приём к Совету? Давно интересовался проектом «Древний»? – ответил Кармак вопросом на вопрос и недовольно поджал губы. – Братец, тебе напомнить, что помимо отчёта и данных Системы ты их ещё и устно должен подтвердить? Что-ж, я уже напомнил, а ты давай подтверждай.

Терри недовольно скривился и окинул ненавистным взглядом ни в чём не повинное растение.

Он ненавидел глупость во всех её проявлениях, всегда пытался следовать логике и никогда не мог понять, зачем давать устные и даже письменные отчёты. Его работа заключалась в наблюдении за интересными личностями, которых заперли в виртуальных мирах... И зачем, спрашивается, нужны отчёты, если вездесущая Система и так всё записывает? Этот архаизм был за гранью его понимания.

– Объект под кодовым именем Древний. – Терри вдохнул приторно-сладкий воздух и перешёл на официальный тон. – На данный момент его психологический возраст колеблется в районе тридцати-сорока лет. Точнее сказать невозможно, так как есть факторы, постоянно меняющие это значение. Эмоционально истощён, флегматичен, замкнут, но пока что не до конца потерял способность к адаптации. В теории он сможет подстроиться под агрессивную среду иного мира. Я настоятельно рекомендую не ждать его следующего воплощения.

– Отлично, – Кармак довольно улыбнулся, – касательно перерождений: с ними всё по-старому?

– Да. Его прошлая личность активировала Забвение и умерла. Древний исчез. Система, как обычно, не могла его обнаружить. Двадцать лет назад он появился в этом мире. Небольшая часть воспоминаний сохранилась, но так или иначе, это уже был другой человек.

– Всё, этого достаточно! – Карие глаза довольно сощурились. – Ну что, это было так сложно? Нужно было закатывать истерику?

– Нет, но сам понимаешь...

– Да-да, принципы, глупость и всё такое. Знаю, братец, знаю, – похлопал по плечу, – Но иногда нужно просто выполнять приказы, следовать правилам, а не возмущаться. К тому же, я и так тебя пожалел и спросил самый минимум. Хоть спасибо скажи.

– Спаси...

– И куда вообще Древний запропастился? – Кармак получил всё, что хотел от своего брата, и не желал продолжать диалог. – Разве он не пошёл на склад?

– Ну да, подготовить один из составов. Но нынешний-то ещё не закончился, – кивок на растение и бочку под ним, из которой по трубочке тянулась жижа и удобряла почву. – Он под вечер придёт менять его.

Мысленно сплюнув, Кармак запросил у Системы расположение своей цели и исчез. Ему ещё предстоял долгий разговор, не менее долгий день в реальном мире и куча нервотрепки от начальства.

Глава первая. Дебют

Цена виртуальных вселенных: Illusory Immortalitatem *Подпространство Альянса*

Спокойствие царило в моей обители. Бархатная тишина мягким пледом окутывала каждую комнату и секцию. Вокруг стояли длинные шкафчики с клумбами. В них ютились экспериментальные растения. Они медленно покачивались от сквозняка, питались химической бурдой, поглощали магический свет от кристалла, рождали причудливые ароматы.

Несколько лет ушли на создание ботанического сада. И я доволен им. Он вызывает давно позабытое чувство... радости.

И вот, подошёл к концу очередной трудовой день. Сотни растений обработаны, иные уничтожены или модифицированы.

«Нужно расслабиться, – осмотрел ветвистое деревце и свернул к выходу, – чая бы выпить...»

Поворот, ещё один поворот, короткий коридор и я на кухне.

Красивая, но без излишеств. С плиткой из камня, похожего на мрамор и декоративной чёрной мебелью.

– Сушёный абако, – вытащил из тумбочки горсть листьев, – И... хм... шелковый джес. – Положил на фарфоровую тарелочку пару веток с алыми, как кровь, нераскрывшимися бутонами.

Прекрасные плоды. Их вкус напоминает чай и землянику. В этой виртуальной симуляции нет земных фруктов или овощей – приходится самому выращивать аналоги с похожим вкусом.

Я никогда не понимал этой мании. Не понимал, почему люди отчаянно пытаются вернуться в реальный мир, вырваться из плена виртуальности.

– Следующего идиота, что будет вопить о возвращении... – пробный глоточек отвара, – сожгу живьём.

– Полно вам, уважаемый!

Рука дёрнулась. Чуть блюдец не разбил...

– Вы просто никогда не были на родной Земле. Вам не понять ту грусть, что одолевает запертых здесь людей.

Я замер. Не от страха, а от наслаждения – во мне редко проступают столь яркие эмоции. Через миг удивление и лёгкий испуг исчезли. Вернулось опостылевшее равнодушие.

Мой ботанический сад скрыт в моём же подпространстве и находится под эгидой сильного альянса. Пожалуй, сильнейшего в этом виртуальном мире. В теории, сюда можно проникнуть, но это крайне нерационально в плане затрат и усилий... Но кто-то всё же проник, и притом – незаметно.

Быстро выведя логическую цепочку и определив вторженца как вероятную угрозу, я решил не торопиться.

Взял ещё одну чашку, обдал кипятком и щедро кинул горсть трав. Второе блюдо тоже наполнил ягодами. Примерился, поместил всю утварь себе на предплечья и развернулся к неожиданному гостю.

Глаза карие, волосы русые, лицо правильного овала, козлиная бородка соединяется с бакенбардами. Странная внешность. В этом мире доступны только несколько расцветок и форм для глаз, а волосы у всех чёрные.

Без исключений.

Но чёрт с ним, с телом, его ещё можно внутриигровыми методами изменить, даже я смог добавить себе пигментацию на скулы с помощью зелий. А вот деловой костюм-двойка – это уже прямое нарушение правил вселенной.

«Важная шишка? Самозванец? Элитный убийца, рискнувший так замаскироваться? Но почему тогда не напал? В любом случае, ты интересен, так что живи»

Сделал пару шагов и сблизился с сидящим за столом человеком. Слегка наклонился, давая ему возможность лично взять напиток. Или нанести удар.

– Премного благодарен, – принял незнакомец чашку с ароматным отваром, – извините за наглость, но мне диво как хочется узнать о вашем... мм-м... пусть будет «снисходительном» отношении к родной и всеми любимой Земле. О! Благодарю. – Принял он и блюдо.

Закончив с обслуживанием гостя, я разместил свою порцию еды на округлом столике, отодвинул стул, сел, машинально поправил балахон в коленях. Прежде чем заговорить, сделал глоток отвара. Он получился сладким, со слабой кислинкой и цветочным ароматом.

Все мои движения были слегка заторможены – этим я выиграл немного времени. Совсем чуть-чуть, чтобы прокрутить в голове начало диалога и составить ответ. Хотя составлять толком ничего и не пришлось. Ограничился шаблоном:

– Я некоторое время жил на Земле. – Собеседник изогнул бровь и заставил меня поправиться: – точнее, в её виртуальной симуляции. Побывал в разных эпохах, начиная с Ренессанса, продолжая эпохой Праздности и заканчивая Экспансией. Не впечатлило.

Странный гость не спешил отвечать. Он всё так же сидел,пил отвар, неотрывно смотрел на меня и выражал мимикой заинтересованность.

– Ваше молчание невежливо. – Дал собеседнику шанс исправиться. Он им не воспользовался. – Продолжаете молчать? Хорошо. Тогда позвольте мне задать пару вопросов.

Я вытянул из складок балахона маленький куб с гравировкой, положил его на стол и отдал команду активации. Доселе скрытые письмена на кубике засветились, сам он задрожал, послышался угрожающий гул, стол задребезжал.

– Кто вы такой и что здесь забыли? Прошу, утолите моё любопытство. И советую вам поторопиться, а то оно может исчезнуть, равно как и вы.

– Ох! Где же мои манеры! – Едва не вскочил с места мужчина от переизбытка наигранных чувств. – Позвольте представиться: Кармак Рэ' Сальтэ, заведующий отделом кадров Терра Нова. Временно назначен на поиски перспективных молодых людей. Собственно, этим и занят.

На кухне воцарилась тишина. Я обдумываю ситуацию, собеседник пьёт чай. Идиллия.

«Терра Нова... – Кармак заметил мою заминку и слегка ухмыльнулся. – Открыли новый мир и собирают экспедицию? Возможно. Меня записали в участники? Не исключено... Но почему? Я ведь на самом дне... Может, из-за опыта и возраста? Нужно выиграть время для анализа...»

Жестом попросил гостя расслабиться, встал из-за стола, вновь наполнил блюдца лакомствами и подлил в чашки ещё горячего отвара. Вернулся, деактивировал куб, сжал его в кулаке и поместил обратно в скрытый кармашек.

– Простите. – Решил прокомментировать последнее действие. – Негоже мне было угрожать гостю опасным артефактом.

Вместо ответа Кармак Рэ' Сальтэ лишь улыбнулся и продолжил кушанье. На его лице по-прежнему читался интерес. Стоило признать, что и на моём, наверное, тоже.

Я не зря оттягивал момент разговора и по новой обслуживал стол с едой. Выигранное время позволило вспомнить всю имеющуюся информацию, заготовить короткую речь и выбрать манеру поведения. Теперь можно и поговорить, а для начала, поделиться выводами и подтвердить предположения:

– Терра Нова специализируется на открытии и освоении новых миров. Вы заведуете отделом кадров, следовательно, управляете персоналом. Вероятность того, что меня назначат

работником вашего корпуса – минимальна. Куда выше шанс, что была открыта новая вселенная и меня выбрали на роль одного из исследователей... Нет, шанс не выше, он максимален. Я уверен в этом.

– Верно. – Довольно улыбнулся собеседник.

Вновь замолчали.

Попробовал ягоду абако. Во рту разлился терпкий, почти вяжущий вкус. Это подарило нужные секунды.

– Я не верю, что столь высокопоставленное лицо лично прибыло меня проинформировать. Вероятно, вы лишь имитационный Искин.

– Ваша грубость ранит меня!.. – Притворно сморщился Собеседник. Но чёткого ответа не дал.

– Как бы то ни было, но я знаю, насколько сильна и влиятельна ваша организация. Собственно, об этом все знают. И я знаю, что вы легко можете просчитать мою личность, характер, все вероятные факторы и заранее узнать ответ на свой вопрос. Также, смею предположить, что у вас есть доступ к базе данных всех моих воспоминаний... Даже тех, что я удалил через Забвение.

– Да и ещё раз да. – Отчего-то Собеседник дёрнул щекой, будто в раздражении.

– Тогда вы понимаете, что я не хочу покидать уютное виртуальное пространство и на предложение отвечу отказом. – Получаю кивок и едва заметную ухмылку. – Понятно... Нет никакого предложения, лишь ультиматум. – Вновь кивок. – Ясно. Раз моё мнение никого не интересует, то и спорить не стану.

Дыхание едва заметно участилось, в груди разлился огонь. Давно позабытые симптомы злости. Мне не составило труда подавить их и вернуться к диалогу:

– Рискну задать пару вопросов: в какой волне я нахожусь? Какой мир предстоит изучить? Можно узнать его сложность и уровень отличий от Земли?

– Вы отправитесь в Зеро волне. Обычно мы на этом этапе посылаем группы нанитов, или, в крайнем случае – андроидов, а уже в Альфа волне идут люди. Но привычная тактика дала сбой. Приходится отправлять живых людей с группами нанитов и специально разработанной Системой. Никакой дополнительной информации вам знать не положено... По-хорошему, Зеро Волна вообще не афишируется и о ней знают лишь сотрудники Терра Нова. Гордитесь, что удостоились этой тайны.

– Ясно...

«Хуже некуда»

– ...Когда меня отправят?

– Официально информация об открытой вселенной Тектум получит огласку через несколько лет. В крайнем случае, через четыре года. Тогда же будет послана Альфа волна. Ваша группа отправится завтра.

«Понятно. Оказалось, что хуже есть куда»

Отвратная ситуация. Но стоит признать, что экспедиция всё-таки не лишена плюсов.

Ресурсы, сила, влияние в открытом мире, возможность покинуть виртуальную реальность, вновь получить физическое воплощение – и это лишь малая часть из обширного списка положительных сторон. Весьма сомнительных, на мой скромный взгляд. Риски слишком высокие, а награда... Ну на кой чёрт мне сдалась материальная оболочка и какие-то привилегии в новой вселенной, если в итоге я вновь погружусь в виртуал?

Но выбор уже сделан, пусть и не мной.

– Хорошо. Но, прежде чем отправляться, мне нужно пройти через Забвение, а эта процедура занимает около двух-трёх объективных дней...

– Нет.

– Простите?..

– Я сказал – нет. – Твёрдо повторил собеседник.

Сразу же задавать идиотский вопрос «почему» – не стал. Сначала решил по-иному донести свою мысль и обрисовать перспективы:

– Это глупо. Виртуальные миры накладывают отпечаток нереальности на прожитую жизнь, но даже так, моя нынешняя личность устала и желает лишь одного – обрести покой. Даже беседа с вами практически не вызывает во мне эмоций. Оказавшись в опасном мире, я банально не смогу заставить себя преодолевать сложности и адаптироваться. Скорее всего – сдамся.

– Знаю, – улыбка Кармака потускнела, – скажите, разве вас не посетила мысль, что вы, мягко скажем, не самая лучшая кандидатура для экспедиции? Что исследователь просто обязан обладать некой чертой, из-за которой его и выбирают на столь важную роль?

– Разумеется. Это практически первое, о чём я задумался, когда узнал, с кем имею дело. Но долго акцентировать внимание на вопросе не стал. Нет информации, а строить предположения глупо. Слишком много вариантов. Возможно, вы банально хотите избавиться от бесполезного индивидуума или вам почему-то понадобился мой опыт...

– Вот! – Кармак щёлкнул пальцами, и, выдержав паузу, продолжил: – Ваш субъективный возраст уже перевалил за тысячелетие. Разумеется, этот возраст именно субъективный, так как в иллюзорных мирах ток времени идёт быстрее, но в любом случае, на вашем месте другой человек или долгоживущий Заралианец уже давно лишился бы рассудка. А вы живёте и здравствуете.

– Да, так и есть. – Не нашёл ничего будоражащего в откровении собеседника. – Когда пропадают желания, тускнеют эмоции и захлёстывает усталость – я прохожу через **Забвение**.

Вместо ответа собеседник наградил меня тяжёлым взглядом и о чём-то задумался. По крайней мере, именно это он демонстрировал своим поведением.

Спустя целую минуту молчание перешло все разумные границы и появилось чувство неловкости. Ещё и этот взгляд...

– Почему вы замолчали и так на меня смотрите? Я прекрасно знаю, что далеко не единственный, кто использует Забвение и продлевает цифровую жизнь до бесконечности.

Уважаемый Кармак недовольно скривился, вздохнул, с напускным волнением поднялся из-за стола, сделал несколько шагов и соизволил, наконец, заговорить:

– Так-то оно так, и вроде бы всё нормально... Но скажите, а вы вообще знаете, что это за функция такая – Забвение?

– В вопрос не углублялся, но что-то вроде корректировки памяти?

– Да. И нет. – Ухмыльнулся собеседник, вновь сел за стол и внезапно принялся за рассказ: – Давным-давно, ещё в эпохе Осмысления, жил один мальчик. Совсем маленький, двух-годовалый. То были тёмные времена для человечества, и на протяжении нескольких поколений часть людей почти насильно закрывали в виртуальных мирах, дожидаясь, пока планету не восстановят от войн и экологических катастроф. Так вот, тот мальчик тоже не избежал подобной участи. Он жил, запертый в виртуальной симуляции, рос, вырос, а когда достиг совершеннолетия, взял и отказался от физического тела. Хилый кусок мяса вытащили из устаревшей капсулы Муравейника и сожгли, а разум мальчика перевели на обновлённую Систему нанитов.

– Пока всё сходится.

– Да... сходится. Ещё, смею напомнить, в интерфейсе у старых капсул была страшная кнопка со звучным названием – Забвение. В договоре было чётко прописано, что оно несёт в себе функцию добровольной эвтаназии. То есть суицида. Но при замене технологий и переходе к нанитам самоубийство заменили на очистку и стимуляцию воспоминаний.

«Хорошо, что дальше?» – Изогнул бровь в немом вопросе. От комментариев воздержался.

– Не торопись, я уже подхожу к самому главному... кхм-кхм... так вот, твоё сознание окончательно закрепили в цифровом измерении, а тело сожгли. Спустя пару лет начался настоящий бум вечных погружений. Среди десятков миллиардов поступивших людей твоё и прошлое поколения просто затерялись. – Собеседник вновь дёрнул щекой, и теперь я отчётливо заметил в этом жесте некое раздражение. – Тогда были сложные времена. Всё только-только начало налаживаться, сформировался корпус Терра Нова, предпринимались первые попытки открыть порталы в иные миры... В общем, никто и не посмотрел, что функция Забвения у твоего поколения не поменялась. Она не корректировала воспоминания, как должна была, а продолжала убивать.

«Что? – Сотни вопросов, предположений и подозрений замелькали в голове. Но я даже не надеялся сложить этот пазл. Не хватало информации. – Невозможно. Я жив»

– Я жив. – Ровным тоном продублировал последнюю мысль. – Ваш рассказ весьма занятен, но он противоречит реальности.

– Да-да, я и сам знаю... – Недовольно скривился собеседник и как-то натужно вздохнул. – Тебя уже давно обнаружили и исследовали. Но так ни в чём и не разобрались. Если верить Системе, а не верить ей глупо, то ты действительно каждый раз благополучно убиваешься об Забвение.

– ...

– А потом вновь появляешься в случайном виртуальном мире, почти без воспоминаний. – Ответил Кармак на невысказанный вопрос. – Сначала подумали, что это какой-то баг, но после тщательных проверок многообещающий вариант отпал, а потом... А потом ничего. Просто ждали и наблюдали. И, судя по наблюдениям, после каждого суицида появляется **новый** юноша, – с насмешкой выделил слово, – почти не связанный с предыдущим. Как это вообще возможно, откуда ты постоянно появляешься и куда после смерти уходишь – загадка.

Невероятная во всех смыслах информация всё-таки смогла выбить из душевного равновесия. В отчаянье не впал, истерить не собираюсь, словам Кармака до конца не доверяю, но всё же... Что-то мне подсказывает, что всё это чистая правда. И с ней мне ещё предстоит разобраться. Однако, не сейчас.

– Вы были очень... убедительны. Придётся обойтись без Забвения, раз уж оно убивает. Я должен знать что-то ещё?

– Да. Во-первых – Терра Нова будет удовлетворена любым исходом вашей судьбы. Как только окажетесь в новой вселенной и получите материальное тело, мы начнём тщательно наблюдать за всеми показателями организма, разума и психики. Если повезёт, то в момент вашей смерти, возможно, получится зафиксировать нужные нам... пусть будут «волнения» – помахал ладонью в воздухе, – Конечно, намного предпочтительней иной сценарий, в котором вы сможете изучить... – вновь прервался Кармак, пытаясь подобрать нужное слово, – определённые «дисциплины», которыми открытый мир нас заинтересовал. Они сами по себе могут ответить на пару насущных вопросов и пролить свет на вашу тайну... Понимаю, что всё звучит крайне размыто, но вам вообще не полагается эта информация. Я поделился ей под свою ответственность. Не подведите.

– Более-менее понятно, и – спасибо. – Не поленился я слегка склонить голову в намёке на поклон. Не факт, что собеседник говорил правду, но вежливость никогда не бывает лишней. Особенно с такими людьми. – А во-вторых?

– А во-вторых, Корпус уже приготовил вам сценарий. Старт оценивается как максимально сложный, но если сможете выжить, то обретёте силу и влияние. Никаких классовых или системных ограничений больше не ставили, так что вы получите совершенно обычную группу нанитов. Ещё добавлю, что перед самой экспедицией мы проведём лёгкую корректировку вос-

поминаний и вашего сознания... На эффект, как от забвения, даже не рассчитывайте, но всяко лучше, чем ничего. Благодарю за угощения. Было вкусно.

Не дожидаясь ответа, Кармак без лишних спецэффектов растворился в воздухе.

Я тоже решил не сидеть на месте: доел фрукты, убрал со стола, помыл посуду, прошёл в уютную гостиную и разместился в кресле. Так удобней. Да и возле камина с потрескивающим огнём всегда легче думается.

А думы были тяжкими. И не потому, что меня принудили принять участие в экспедиции... отнюдь. После недолгих размышлений, я понял, что мне вообще крупно повезло, ведь если Забвением пользоваться нельзя – убьёт, – то экспедиция становится единственным шансом на спасение. По крайней мере, если смогу доказать свою важность и получить высокий Социальный Статус.

– Да... Всё к лучшему. – Залез на широкое кресло с ногами, устроился поудобней и задремал.

Тектум

Малый город

Вечер

«Ты – ошибка природы. Недоразумение, которое по воли прихвостней Императора осталось в живых и повисло на шее у моего сына. Я мечтал удавить тебя ещё в колыбели, но проклятая Мерхантом печать не позволяла этого сделать. Мне долго пришлось ждать этого дня... Я слышу зов смерти, и она же послужит мне инструментом, ведь на мёртвых печать не распространяется. Ну что, прочитал? А теперь посмотри на меня, посмотри на своего дедушку, ублюдок»

Парень медленно опустил конверт. Его руки задрожали, а взгляд необычных янтарных глаз, прикипел к мёртвому телу.

Дедушка сидел на роскошном кресле, прямо посреди гостиной. Старый, седой, с морщинистой кожей, покрытой давно поблекшими боевыми шрамами. Голова откинута назад, из уголка рта тянется тонкая струйка сукровицы.

Юношу и труп разделял квадратный каменный стол. Небольшой, как раз хватило места, чтобы написать прощальное письмо. На этом же столе и была найдена записка. Мальчишка ещё плохо знал магическое искусство, и когда поднял конверт, невольно подал знак вырезанной на дне стола метке. Та в свою очередь активировала печать на уже мёртвом теле.

Труп дёрнулся в резкой судороге и повернул голову. Глаза остекленели, но взгляд осмысленный.

В комнате воцарилась напряжённая тишина. И тут же была нарушена – старик неумовленным движением вылетел из кресла и ударил раскрытой ладонью в грудь своего внука.

На этом всё и закончилось – мёртвое тело грузно упало на пол и затихло. Парнишка так и остался стоять на месте, лишь недоумённо хлопая глазами и толком не понимая, что произошло. В его голове билась одна единственная мысль:

«Пронесло?...»

И, словно отвечая ему, незаметная чёрная точка в месте удара начала расширяться, и, что самое страшное – углубляться.

Кожа покрылась рубцами. Появился отвратительный гнилостный запах. А потом заклинание добралось до лёгких и юношу скрутило в сильнейшем кашле... Шаг за шагом, кусок за куском отвратительная магия поглощала и извращала его.

Но не убивала.

Старик знал время возвращения внука с тренировок и его родителей с работы, а потому позволил себе выбрать особое заклинание. Оно причиняло жертве невероятно ужасные муки, и не просто не убивало, но ещё и обостряло чувства.

Прошло несколько минут. Парень всё отчётливо осознавал и даже пытался выкарабкаться из безнадёжной ситуации – напивал тело маной и проводил выбросы. Но заклинание никак не реагировало на его потуги, скорее наоборот, начинало пытаться с ещё большей яростью.

– Как думаешь, Кайтлан уже дома? – Послышался в коридоре голос вернувшегося с работы отца семейства, – Как бы сюрприз не испортили.

– Да ладно тебе, как будто... Амадей!

Быстро вбежав вслед за женой, мужчина окинул взглядом комнату, подавил приступ паники и попытался представить ход событий. К счастью, ему помогла записка, которую сын рефлексивно сжимал в руке.

– Отринь тебя Дхосс! – Вырвалось яростное проклятье и на пол полетел клочок скотканной бумаги. Боясь собственной догадки, Амадей перевернул ногой труп старика. Оскал и вздувшиеся вены подтвердили опасения. – Нужно отнести его к Безликим!!! Давай сюда!

Попытки поднять сына на руки не увенчались успехом – его конвульсии были столь сильны, что едва не разбивали череп о каменный пол. О транспортировке пришлось забыть.

– Я сам их приведу! – Вылетел мужчина из комнаты и громким криком добавил: – Подложи подушку под голову и следи за языком!..

Начались мучительные минуты ожидания. Парень изредка открывал кровоточащие глаза и осмысленно смотрел на рыдающую мать. Это зрелище причиняло не меньшую боль, чем набирающее обороты заклятье. Ему даже стало жаль, что родители вернулись раньше обычного...

Потихоньку конвульсии ослабевали, оставляя после себя лишь разъедающую боль и холод. Сиплое дыхание тоже становилось всё тише и тише, а сердце стучало всё слабее и слабее...

Попытки очистить организм от паразитического заклинания ни к чему не привели. Кайтлан смирился со скорой смертью, и появление странной фигуры, сотканной из золотых и серебряных песчинок, воспринял как должное.

– Да? – Ответил сияющий силуэт на вопросительный взгляд парня, подплыл ближе и протянул одну из своих лент.

«Помоги мне!»

– Не могу. Это запрещено.

«Тогда... Тогда дай силы выдержать её!»

– Воля тебе поможет, и не мне её ковать.

«Не дай умереть!»

– Уже мёртв.

«Но... Зачем ты тогда пришёл?»

– За твоим телом.

«Что?!»

Мысленный вопль потонул во всепоглощающей белой вспышке. В какой-то степени она выполнила все желания юноши одновременно.

Материальное тело тоже претерпело изменения – оно взорвалось целым облаком из золотых песчинок. Но уже через миг, собралось обратно, без жуткого заклинания и гниющей плоти.

– Как?.. – Единственное, что смогла выдавить из себя ошарашенная женщина, но миг отбросила все мысли и прижала к себе сына.

Долго идиллия не продлилась – в комнате появился Безликий.

Его тело покрывал сегментированный чёрный доспех. Панцирь, поножи, наплечники... Каждый элемент идеально подогнан друг к другу, и каждый из них состоит из сотен отдельных

пластинок. Когда воин двигался, казалось, будто доспех оживал, начинал дышать; на плечах висел тяжёлый плащ, а лицо закрывала серо-стальная маска.

Спустя миг в комнате появился второй Безликий, а ещё через пару секунд вбежал запыхавшийся Амадей.

– Вы... Вы уже его спасли? – Переводил мужчина свой восторженный взгляд то на стражей порядка, то на исцелённого сына.

Вместо ответа Безликие начали осматривать комнату: проверили труп старика; нашли скомканную записку; отметили опухшие от слёз глаза матери и, переглянувшись, сделали лишь им понятные выводы.

– Прошу, расскажите, что произошло. Желательно с подробностями. – Обратился к женщине один из стражей охриплым и гулким из-за маски голосом. Как бы невзначай он начал надевать чёрные перчатки и разминать пальцы.

Опасный вопрос. Лишь сейчас, когда всё чудесным образом пришло в норму, семейная пара в лице отца и матери осознали, в каком дерьме оказались.

Они позволили члену семьи чуть ли не убить своего сына... К тому же зачисленного в боевой корпус. Признаваться в такой халатности – равносильно самоубийству.

– Прошу простить нас, уважаемые стражи, – низко склонил голову Амадей, – У сына случился какой-то приступ, мы сильно испугались, я запаниковал и... если потребуется, то выплатим штраф за причинённое беспокойство.

На мужчину смотрела монолитная серая маска, скрывающая лицо молодого служителя закона. Без краски, без прорезей для глаз или рта. Выждав небольшую паузу и что-то обдумав, Безликий подошёл к женщине, положил свою руку в перчатке ей на затылок и произнёс:

– Уважаемая, прошу, расскажите, что здесь произошло. – Прозвучал вкрадчивый голос.

– Мой муж уже в...

Сжав ладонь, страж резким движением опустил голову женщины вниз. Прямо навстречу летящему колену, прикрытому металлической пластиной.

Раздался всхлип и брызнула кровь.

– Эй!

– Стой на месте, – проговорил второй Безликий, – Если хочешь ей помочь, то просто скажи правду.

– Но я уже всё рассказал!

Второй удар коленом. Сильнее предыдущего.

– Я буду жаловаться в Корпус ремесленников! Как вы смее так поступать?!

Не обращая внимания на глупые угрозы, молодой служитель закона схватил женщину за волосы и приложил о каменный пол, чем окончательно вывел из себя Амадея.

– Убрал от неё руки, щенок!

Реакция на вспышку агрессии была мгновенной – чётко поставленный удар второго стража. Удар настолько идеальный, что свалил коренастого ремесленника на пол, но не отправил в беспмятство.

– Мы всё равно узнаем правду. И от вас зависит, как именно это произойдёт.

– Хорошо! Я всё скажу, только отпустите её! – Глядел мужчина на окровавленное лицо жены, – Мой отец всегда ненавидел гелайнов, но я ни разу не замечал, чтобы он плохо относился к Кайтлану... Ладно-ладно, замечал! Но в жизни бы не поверил, что может дойти до такого! Хотя уже плевать, в той записке, – кивок в сторону клочка бумаги, – он проклинал его, и... Не знаю, похоже, как-то смог добыть сильное заклинание-печать, наверное, через старые связи... Я правда не знаю, что это было, но мой сын выглядел живым мертвецом!

– Понятно. – Перевернул молодой страж оглушённую женщину и лёгкими прикосновениями начал исцелять повреждения. – Что будем делать?

– Внесём всё в отчёт. – Ответил напарник, осматривая разбитую скулу Амадея и давая ему восстанавливающие пилюли. – Их отведём к дознавателям.

– Прошу... Не надо, – пробормотала проходящая в себя женщина.

– Не беспокойтесь, допрос будет мягким. Просто зададут пару вопросов. – Заботливым голосом проговорил молодой страж и продолжил лечить Авила. – Беспокоиться нужно не о самом дознании, сколько о его результатах. Если ваши слова подтвердятся, то за такую халатность обычным штрафом не отделаетесь. Как минимум изгнание на низшие уровни и запрет навещать сына... А в худшем случае – отправитесь на последний рубеж.

Услышав приговор, мать повернулась к исцеляющему её стражу и что-то пыталась разглядеть в безликой маске. Её взгляд был красноречивей всяких слов – она не за себя переживала, а за сына.

– О нём вам точно не стоит беспокоиться. – Поспешил молодой служитель закона успокоить женщину, – По закону о совершеннолетию, пункту 4.2, в случае халатности родителей, родственников, или же любых других опекунов, Империя имеет право забрать отпрыска себе и предоставить на попечение любого корпуса. Дом у него есть, – немного покрутил головой страж, словно осматривая гостиную, – и стоит отдать вам должное – довольно неплохой. Деньгами обеспечат, а с остальным и сам справится, не маленький.

– Хорошо. – Уже куда спокойней проговорила Авила, с почти зажившим лицом, – Ну и методы у вас...

– Простите, служба. – Пожал плечами второй страж и протянул руку помощи мужчине. – Пойдёмте. Чем быстрее закончим, тем быстрее сможете отправиться на новое место жительства, а там, глядишь, через пару тройку лет разрешат вернуться к сыну.

– А сейчас?..

– Повторяю – ни о чём не переживайте. С минуты на минуту прибудет группа Вспомогательного корпуса и о вашем сыне позаботятся. Если всё будет в порядке, то даже дома оставим. Вы готовы?

Кивнув, совершенно здоровые и без видимых следов побоев, Амадей и Авила понуро вышли из зала. За их спиной неслышимой тенью шёл Безликий, сопровождая в новую, нерадостную жизнь.

Манускрипт Кастула

Выдержка из второй главы: «Император Ромул и его орудия»

Безликие

Самый сильный инструмент Императора Ромула Первого.

Обучение и внедрение первых отрядов Безликих произошло ещё при первом столетии правления Императора. Их создание, как и множество других реформ и принятых законов, было именно его инициативой.

Изначально Безликие формировали штаб контрразведки, специализирующийся на поимке и уничтожении вражеских шпионов и предателей Империи. Однако в скором времени данная организация смогла зарекомендовать себя как универсальных солдат.

Иерархия, законы и даже методы обучения Безликих строго засекречены. За всю известную историю, не было задокументировано ни одной утечки информации от столь скрытной, и при этом ставшей обыденной организации.

В нынешний век Безликие выполняют задачу стражников в крупных городах, принимают активное участие в боевых столкновениях, если находятся неподалёку от оных, уничтожают предателей Империи во всех их проявлениях и поддерживают общественный порядок крайне негуманными методами (что характерно, без летальных исходов и даже без вреда для здоровья).

Глава вторая. Знакомство

Недремлющий форт

Утро

Странный щелчок в голове, лёгкая судорога по всему телу – сознание рывком получило контроль над физической оболочкой. Но я не торопился подниматься или открывать глаза. Что-то показалось мне странным, неправильным...

Тело... Оно чужое, непропорциональное, длинное, болит. Сильно болит, настолько, что даже пошевелиться не могу.

Я сосредоточился, силой воли подавил неприятные ощущения, наполнил хрипящие лёгкие живительным воздухом.

«Странный запах, резкий, чем-то корицу напоминает. У меня такого в лаборатории точно нет. Или есть? Я заснул в какой-то секции?»

Разум тщетно попытался выудить из воспоминаний растение, что могло источать подобный запах – бесполезно.

Однако, прежде чем переключиться обратно на реальный мир, мысль как-то сама соскользнула на последнюю беседу со странным мужчиной... С Кармаком.

Буквально за несколько секунд перед закрытыми глазами пронёсся роковой диалог. И предупреждение, что в открытую вселенную меня отправят уже на следующий день.

Пазл сложился. Я выдохнул, открыл глаза и прислушался к прочим органам чувств.

Каменный потолок. Серый, потрескавшийся, со странными крепежами.

Мягкая кровать, подушка, плед. Ткань грубая, отдалённо напоминает лён. Чувствую себя паршиво – только дёрнусь, как голова, шея, и весь позвоночник простреливает резкая боль. Во рту и носоглотке застыл металлический привкус крови.

В звенящей тишине звучало моё хриплое дыхание, и с каждым вдохом, с каждой секундой, боль медленно снимала с меня свои путы. Спустя минуту, я рискнул осторожно вытянуть ладонь из-под пледа.

Непривычно длинные пальцы. Сильно выпирают сухожилия. Серая, но при этом отдающая бронзой кожа, местами покрыта бордовыми пятнами. К счастью или к сожалению, но пятна оказались обычными гематомами, а не какой-нибудь местной заразой или пигментацией кожи.

«Голова, туловище, руки, мужской половой орган, ноги; суставы сгибаются под привычными углами... – Перечисляю доступные конечности, и сквозь онемение с болью пытаюсь определить, что за организм мне достался. – Отлично. В этой вселенной есть гуманоиды»

Сглотнул вязкую слюну и осторожно потянулся всем телом.

Скованность, онемение, резкая боль в костях и шее... Неприятные ощущения никуда не исчезли. Но значительно ослабли, стали терпимыми, позволили мне осмотреться.

Строгая комната в строгом стиле. Каменном стиле. Потому что всё сделано как раз из этого материала. Даже кровать оказалась не кроватью в привычном понимании, а небольшим каменным возвышением на полу с набросанными одеялами.

Возле окна с закрытыми ставнями приютился стол. Разглядеть, что на нём лежит, не получилось – стол высокий, а кровать низкая. Приподняв голову, увидел напротив себя маленький каменный шкаф. Я почти доставал до него пятками.

Больше ничего не было. Лишь мягкий полумрак и редкие лучи солнца, пробивающиеся сквозь металлические ставни.

«На тюрьму не похоже. Но и для дома, такой интерьер, слишком... строг. – С выводами я не торопился, но на серые каменные стены посматривал с опаской. – Пора вставать»

Поднялся на удивление легко, даже боль почти не потревожила. Также, убедился в своей принадлежности к типу гуманоидов:

Тело, по ощущениям, весьма высокое, с широкими плечами и хорошо развитой мускулатурой. В идеале бы зеркало найти... Но сначала одежда. Меня нагота не смущает, но неизвестно, какие нравы царят в этом мире, так что лучше не рисковать и одеться.

За вещами, разумеется, полез в шкаф.

В основной секции висели два красивых костюма: края украшены алой вышивкой, высокий воротник слегка заострён и вытянут, а чёрная ткань на ощупь плотная.

Пусть местных реалий я и не знал, но моё положение в обществе явно не из самых низких.

Закончив с парадными костюмами, попытался открыть один из нижних ящичков. Это оказалось нетривиальной задачей, ведь даже он оказался каменным.

Внутри нашёл боевое снаряжение и тоже качественное: поножи, просторный нагрудник, ботинки и наручи. Кожаный пластинчатый комплект.

Дальше шли два нижних, глубоких ящика: в первом одежда была сложена аккуратными столбиками, а во втором – свалена в кучу.

«Зато понятно, что это тело носило в повседневной жизни» – Закрыв два верхних ящика и залез в самый нижний.

Из-за прохладной температуры, выбрал какую-то помесь футболки-рубашки серого цвета с длинными рукавами; аналог привычных мне брюк, но довольно коротких и местами протёртых чуть ли не до дыр, и шлёпанцы... С каменной подошвой. Трусов или их аналогов на мне не было, равно как не нашлось их и в шкафу.

Прикрыл наготу, немного размялся, проверил, как сидит одежда и подошёл к столу.

Стилет – без изысков. Вполне обычный кусок металла. Сразу же отставил в сторону борясь с искушением оценить остроту. Опасался ядов.

«Гладиус?..» – Поднял второе по счёту холодное оружие и с удивлением узнал в нём древнеримский меч легионеров.

Однако, первое впечатление оказалось обманчивым. Чем дальше я рассматривал клинок, тем больше отличий замечал: слишком тонкое лезвие, но крепкое, почти негнущееся; гарда широкая, закруглённая и к тому же загибается вовнутрь.

«А это ещё что?..»

Нашупав что-то странное, перевернул в руке меч и увидел тонкий, но довольно глубокий линейный вырез. Он начинался с гарды и заканчивался на второй трети длины клинка, «впадая» в сквозное отверстие.

«Странно, на обычный дол не похоже. – Недоумённо глядел сквозь дыру. Предположив, что это такой странный ход кузнеца для придания правильного центра тяжести, я крепко взял меч и сделал пробный выпад. – Опять не то... В точке с дырой у него вес больше. Каким-то образом добавили другой сплав металла? Но, как? И зачем?»

Время дорого. В любую секунду может нагрянуть какой-нибудь знакомый этого тела... Пришлось пообещать себе разгадать секрет меча чуть позже, а пока, отложить его в сторонку.

Не получилось...

Рука с зажатым клинком слегка приподнялась, но, не достав до стола, ослабла и упала вдоль тела безвольной плетью. Ладонь так и не разжалась. Тело сразу же налилось тяжестью, а меч, как будто удвоил свой вес и потянул вниз.

«Слабость после пробуждения? Яд? Проверка наблюдателей? Или всё дело в клинке? – Продолжая сохранять спокойствие, я скосил взгляд и на одной лишь воле развернул ладонь с гладиусом. Догадка подтвердилась. Оружие едва заметно светилось неизвестными письменами, а на руке явственно проступили чёрные вены. – Меч магический? Или это видимость неизвестной технологии?.. Неважно»

Не хочу так глупо подышать.

Несколько десятилетий назад, в одной из виртуальных симуляций повышенного реализма, меня угораздило захлебнуться в тарелке с супом. Это было даже не спланированное изошрённое убийство, а безобидная шутка моих собственных знакомых. Жаль, что так неудачно закончилась.

Захлебнуться супом – это печально и позорно. Но вступить в экспедицию Терра Нова, попасть в иной мир и умереть в первые же часы жизни – это уже ни в какие ворота.

Выбросил из головы образ тарелки овощного супа, собрал волю в кулак, занял устойчивую позицию и начал всем весом бить рукой с зажатым мечом об стол. Пару раз чуть не упал, один раз едва не воткнул клинок в ногу, но после очередного удара, хватка, наконец, ослабла и меч выпал.

Сразу стало легче. По крайней мере, состояние не ухудшалось, а замерло на отметке: дикая слабость с небольшой дезориентацией.

«Мысленная закладка – ни к чему не прикасаться, даже если объект кажется обычным»

Несколько раз повторил закладку, встряхнулся и продолжил осмотр стола. Намного осторожней, с внушительного расстояния:

Обычное перо с металлическим наконечником и выемкой. Пустая чернильница; маленькая тетрадь... Листы качественные, с отчётливым запахом воска; два белых кольца и чёрные, вроде бы кожаные наручи. Декоративные.

Всё, в комнате больше ничего нет. Но выходить как-то не хочется... Тихо, спокойно, никто не подгоняет. Столь благоприятную обстановку грех не потратить на раздумья и составление плана.

К сожалению, от построения плана пришлось сразу же отказаться, так как не было главной составляющей – фундамента из информации. А вот провести Инициацию Игрока мне показалось здоровой идеей:

«Система, у меня есть доступ к инициации?»

Анализ...

Да, процедура доступна. Желаете провести её сейчас?

«Желаю» – Ответил прозвучавшему в голове мужскому голосу. Он оказался неожиданно грубым и даже хриплым. Станный выбор. Обычно, у всех ИИ голоса женские, мягкие, успокаивающие.

Анализ...

Сбор информации.

Симуляция возможных сценариев.

Загрузка заготовленных сценариев.

Подготовка и адаптация нужных знаний.

Копирование завершено.

Анализ...

Отключение от основного массива данных класса Адам.

Инициация завершена

{Персонаж}

Имя: Кайтлан Но' Телуа

Возраст: 470 лет

Уровень: 1

Характер: Спокойный

Вид: Гуманоид
Раса: Смешанная кровь – человек и гелайн

{Развитие}
Класс: Отсутствует
Профессия: Отсутствует

{Характеристики}
Сила: 7
Выносливость: 8
Ловкость: 10
Интеллект: 16
Мудрость: 31

{Библиотека нанитов (Z.Ранг)}
Z.Справка [Встроенная в Систему. Полноценная Справка стоит 240 единиц СЗ]
Обособленная система группы Адам

{Показатели}
Здоровье: 210
Энергия: 225
Мана: 495
Опыт: 0
СЗ: 400
Ядра характеристик: 6
Ядра развития: 0

«Что такое СЗ? Социальная значимость, как и на Земле? Активировать встроенную справку на все системные вкладки и вывести в одном окне»

{Персонаж}
Имя: Кайтлан Но' Телуа

[Справка]: *Это одно из имён, что принадлежало предыдущему владельцу тела. Настоятельно не рекомендуется менять его без веской на то причины.*

[Примечание]: *Если надпись подчёркнута, значит, вкладка имеет то или иное расширение. В данном случае, можете нажать на «Имя» и выбрать новый псевдоним.*

Возраст: 470 лет

[Справка]: Возраст основывается сразу на нескольких параметрах:

Возраст физического тела – 16 лет.

Психологический возраст – 43 года.

Опыт и возраст сознания – 1141 год.

Анализ...

Подключение дополнительного скрытого модуля под кодовым названием:
Древний.

Активация голосового сообщения № 1:

Уважаемый Кайтлан (привыкайте к этому имени), это я – Кармак Рэ' Сальте.

Как вы уже догадались по логам Системы, мы создали обособленный модуль в группе нанитов. В нём сохранены голосовые сообщения, скрытые задания, пара сюрпризов, ну и разные функции, о которых вам знать необязательно.

Это первое, скажем так, демонстрационное сообщение.

Итак!..

Изначально ваш психологический возраст и возраст сознания оценивался как 34 года и 210 лет соответственно (это до процедуры корректировки памяти). Однако Терра Нова приняла решение вернуть вам уничтоженные воспоминания. В данный момент они помещены в скрытый модуль нанитов и не имеют никакого влияния. В будущем, когда вам удастся освоить «Дисциплины», о которых я упоминал в нашу первую встречу, воспоминания начнут постепенно возвращаться. Думаю, вы прекрасно понимаете, что ваша личность при этом будет либо уничтожена, либо деформирована, так что я настоятельно рекомендую подготовить свой разум к моменту, когда воспоминания сотен прожитых жизней нахлынут в ваш физический мозг.

Чести и Удачи.

«Проклятье... Внести эту информацию в блокнот, если такой имеется, – устало протёр лицо, – Ладно, это дело будущего. Система, продолжай выводить справку»

Анализ...

Информация сохранена

Развитие

[Справка]: *Нано-интерфейс Адам имеет адаптивную классовую систему с возможностью прогрессии. В данный момент, вам доступен выбор лишь одного класса. Но в будущем число путей Развития станет в разы больше.*

Характеристики

[Справка]: *Цифровое обозначение вашего физического (и не только) состояния. В будущем работа с характеристиками станет более тонкой.*

Библиотека нанитов (Z.Ранг)

[Справка]: *Условный инструментарий развития Игрока. В отличие от характеристик и класса, библиотека нанитов направлена на улучшение и расширение возможностей самой Системы.*

[Примечание]: *Ранги определяют уровень того или иного аспекта Системы или даже материального предмета.*

Обособленная группа Адама

[Справка]: *Внеранговая модификация. Она есть у всех участников экспедиции Терра Нова. Стоит отметить, что каждый пользователь обладает обособленной группой нанитов, это значит, что у вас нет доступа к общей библиотеке информации и дата центру, который находится на планете Земля.*

[Примечание]: *Предыдущая система участников Терра Нова имела общую сеть и общий дата центр. Игрок, что обнаружил какую-либо информацию, автоматически отправлял её в Справку, к которой имели доступ все пользователи.*

В новой системе подход был изменён радикальным образом.

Теперь каждый отдельный пользователь является обособленным дата центром и имеет собственную Библиотеку с собранной информацией.

В этом есть как плюсы, так и минусы.

Ваша группа нанитов постоянно анализирует окружение и проводит сбор данных. Эти данные сохраняются в личном Архиве. Чтобы получить доступ к информации, нужно либо повышать уровень Справки или схожих улучшений либо купить её напрямую.

Плюс данного подхода заключается в том, что, получив возможность взаимодействовать с другими игроками (нужно приобрести соответствующее расширение для библиотеки нанитов), вы сможете тем или иным образом торговать информацией.

Однако минус не менее значим – даже если вы повысите уровень Справки до максимального ранга, то всё равно не сможете получить информацию, если её нет в вашем личном архиве.

«Всё? – Справка оказалась весьма куцая. – Пусть отображается только возраст тела, – я сразу внёс изменение, после которого последовал и приказ: – открыть выбор класса»

Выберите изначальный класс:

- **Воин**
- **Неофит**

«Всего два? Наверное, вы будете эволюционировать благодаря адаптивной классовой системе. Отложить выбор»

Спешка – главный враг Игрока. И пусть это уже не игра, но правила не поменялись. Чтобы преждевременно не оказаться в могиле, нужно просто не запороть прокачку, а без информации, она точно пойдёт под откос... Чего уж говорить, если я даже не знаю, что вообще собой представляют два предложенных на выбор класса.

Характеристики не впечатлили. Хотя есть надежда, что в будущем с ними получится как-то взаимодействовать, менять, улучшать... А ещё лучше – узнать, от чего зависит каждая конкретная характеристика. Та же ловкость может основываться как на рефлексах, так и на общей гибкости тела.

Библиотека нанитов – куда интересней. Ни в одном, даже самом странном имитационном мире, мне ни разу не предлагали прокачивать саму систему прокачки. По крайней мере, в сохранившихся воспоминаниях ничего похожего не было.

«В итоге, без информации невозможно прокачаться, а без справки невозможно добыть информацию, – открыл окно с библиотекой нанитов, – значит, нужно разорвать замкнутый круг и прокачать Справку»

Z.Справка [240 единиц СЗ]

Возможна конвертация опыта в СЗ с коэффициентом 1:3. То есть, будут потрачены 720 единиц опыта.

После приобретения Справки Z.Ранга, к ней станут доступны улучшения:

- **Расширение Справки**
- **Добавление комментариев Системы**

В качестве стартового капитала выдали всего 400 единиц Социальной Значимости... Значит, стоимость повышения уровня Справки сжирает больше половины запаса. Неприемлемо. К тому же нет никаких гарантий, что дополнительные улучшения дадут бесплатно. Фразу «станут доступны» можно трактовать по-разному.

Хорошенько всё обдумав, решил не покупать Справку. Её польза сомнительна, учитывая, что наниты непонятно как собирают информацию, а остаться без запаса СЗ слишком рискованно.

«С начальной локацией, – обвёл взглядом серую комнату и направился к выходу – покончено»

У параноидальной предосторожности и медлительности есть веская причина – сильное нежелание столкнуться со знакомыми предыдущего владельца тела. О мире я ничего не знаю, но даже если шестнадцатилетний юноша уже не живёт с родителями, то в доме могут быть родственники, друзья, на худой конец девушка, если общество подобное позволяет.

Но дальше оттягивать момент бессмысленно.

«Иногда нужно импровизировать. – Плавно открываю дверь. А за ней... – Ещё одно системное окно?»

Покачал головой, прикрыл дверь обратно, согнал с себя задумчивость и принялся вчитываться в ровные строки механического почерка.

Вам доступны следующие задания:

Первые шаги

Описание: *Вы проснулись одни в пустом доме, и нет никого, кто мог бы ввести в курс дела и объяснить ситуацию. Даже Система отказывается помогать, и если вы и приобретёте Справку, то всё равно не получите нужную информацию. Начните с малого – хорошенько осмотрите дом.*

Требование:

- *Обследуйте здание, в котором сейчас находитесь.*

Награда:

- *250 единиц опыта*

Принять задание?

Да/Нет

Первичные потребности

Описание: *Утолите голод. В противном случае повреждённый организм не сможет эффективно восстановиться, и вы будете дольше испытывать болевые ощущения.*

Требование:

- *Найдите пригодную к употреблению пищу и насытитесь ею.*

Награда:

- *300 единиц опыта*

Принять задание?

Да/Нет

«Значит, это не боль в животе, а банальный голод? – Прислушиваюсь к сигналам организма... бесполезно. Всё тело либо болит, либо ноет, либо какое-то полуонемевшее. Вычленишь из этого коктейля что-то конкретное попросту невозможно. – Хорошо, что не купил Справку. Даже задание намекает на её бесполезность...»

Приняв оба квеста, я прошёл через дверной проём и оказался в небольшом коридоре:

Напротив моей комнаты, всего в нескольких шагах красуется ещё одна дверь, справа тоже, а вот левый виток коридора выводит в какой-то зал.

Не теряя бдительности, прошёл вперёд.

«Ожидаемо. – Окинул взглядом большой стеной шкаф, двухместную кровать, пару тумбочек и огромную, метровую вазу с красивой гравировкой. В вазе стояли цветы мягкого, кремового оттенка. – Приятный аромат... Буду поливать вас»

Согласно догадкам, комната должна принадлежать родителям и судя по двухместной кровати – я угадал. В целом, наличие родственников несёт больше плюсов, чем минусов. Разве что отвратное состояние моего организма сильно портит настроение и подогревает паранойю... Как бы не пришлось избавляться от нежеланных опекунов, если это их рук дело.

Вышел из спальни предполагаемых родителей и поставил мысленную заметку: их мебель деревянная.

Осталась последняя дверь. Прошёл внутрь.

«Ванная комната? – Сразу бросились в глаза умывальник, ростовое зеркало и туалет. Самой ванны не было. – Люди этого мира уже додумались до канализационной системы?»

Первым делом подошёл к умывальнику. Каменному. Округлая чаша стоит на длинной ножке, с единственным отверстием в центре для слива воды. Без крана, с двумя металлическими кнопками. Одна из них погружена внутрь камня, а вторая слегка выпирает.

Нажав на большую, примерно с ладонь выпирающую кнопку, я сначала услышал гул из-под земли, а затем глубокая, чашеобразная раковина заполнилась на 2/3 своего объёма.

«Интересно» – Смотрю на остановившуюся воду, но продолжаю держать руку над второй кнопкой. Боялся, что залью ванную. Но обошлось. Что-то считывало напор и давление воды.

Находку я посчитал важной – наконец-то смог утолить жажду и избавиться от металлического, слегка кисловатого привкуса крови. Да и слабость после инцидента с магическим мечом никуда не исчезла, так что холодная бодрящая водичка пришлась очень кстати.

Пока умывался – думал о первом впечатлении. Оно получилось противоречивым и наталкивало на занятные мысли.

Ещё ни разу Терра Нова не открывала вселенные с высокотехнологичными обитателями. По крайней мере, о таких случаях нет никакой информации. Наличие электроники, медицины и науки сильно бы облегчило мою жизнь в этом мире, но, с другой стороны, обдурить разумное и образованное существо на порядок сложнее, чем какого-нибудь плебея из условного средневековья...

«А лгать и притворствоваться мне придётся много. – Закончив цепочку мыслей, быстро осмотрел оставшиеся детали ванны: дыра в полу с металлической кнопкой на стене и ростовое зеркало, стоящее отдельно в углу. – Странное расположение. Логичнее было бы зеркало закрепить возле умывальника»

Спустя пару шагов я впервые увидел своё новое тело.

Сразу же привлекли внимание ярко янтарные глаза с искривлённой радужкой. Такое чувство, будто привычный круг заменили на квадрат, затем схватили за четыре угла и растянули, а центр оставили на месте.

Волосы длинные, достают почти до поясницы, на ощупь жёсткие, бронзового цвета.

Лицо приятное, но при этом, хищное: острые скулы, тонкие губы, чётко выраженная челюсть и маленький подбородок. Кем бы ни был прошлый владелец тела, но жизнь его явно не баловала – мимика лица сама принимает агрессивное выражение.

Кожа, как и волосы, тоже бронзового оттенка, почти медная. Но, какая-то... болезненная, серая. Мускулатура хорошо развита, но не переходит планку, гибкость примерно на таком же уровне. Конечности непривычно длинные, в том числе и ладони с пальцами.

Вердикт – идеально.

Если учитывать, что большинство открытых миров Терра Нова изобилуют странными существами, то гуманоидный организм можно считать едва ли не подарком судьбы. Всё могло быть хуже. Намного хуже. Ну, а на мелкие отличия можно и не обращать внимание.

Оставшись довольным своим внешним видом, я вышел из ванны, прошёл несколько метров по последнему витку коридора и оказался в условной гостиной.

Сразу приметил ещё один маленький коридорчик, с какой-то обувью, низким шкафом и прочной, металлической дверью. Несложно догадаться, что крепкая дверь выводит на улицу, а коридорчик служит аналогом прихожей.

Посреди зала, друг напротив друга расположены пара мягких диванов серого цвета. Между ними каменный журнальный столик. С левой стороны барная стойка, которая почти полностью закрывает собой стену. По обе стороны от неё есть двери, и это обнадеживает, ведь я так и не нашёл кухню с едой.

Собственно, решил проверить именно две оставшиеся комнаты, так как в зале ничего интересного не нашлось.

Одна дверь оказалась закрыта, ставя под угрозу задание с обследованием дома. А вот со второй повезло – она, судя по запахам, привела на кухню.

Интерьер лишь подтвердил первое впечатление и действительно напоминал кухню: шкафчики, тумбочки, умывальник и большой квадратный каменный куб с ручкой, чья внутренняя часть утопала в стене...

«Не похоже на старинную печь. – Тщательно осмотрел каменный куб и взглянул на потолок, в поисках вытяжки или нагара. Не нашёл. – Неважно. Нужно найти что-то съедобное»

Поиск начал с навесных шкафчиков, но нашёл только посуду со столовыми приборами. Что, в принципе, было не так уж и плохо – взял тарелку с трёхзубцовой вилкой, поставил их возле умывальника и продолжил поиски, но уже в нижних шкафчиках.

И вновь повезло.

«Отлично, – взял полоску вяленого мяса... этот запах ни с чем не спутать, – так, ещё есть какие-то корни, сушёные травы, наверное, специи, и... орехи? Сухофрукты?»

Если с идентификацией мяса проблем не возникло, то ранее невиданные плоды слегка смутили. В итоге, положил на тарелку всего по чуть-чуть и отправился на мягкий диван в зале, так как на кухне не было ни стола, ни даже стульев.

Разместившись на просторном диване в позе лотоса, начал пробовать маленькими кусочками взятые продукты.

Впечатления... смешанные.

Некоторые орешки невыносимо жгли сильнее известного мне перца, другие оказались настолько кислыми, что скулы сводило, а сухофрукты оказались вообще безвкусными кроме пары исключений. Лишь вяленое мясо оказалось вполне привычным.

«Надеюсь, что это действительно мой дом, – вприкуску съел ещё одну полоску мяса, и понял, что было бы неплохо взять воды, – Хотя, если я отравлюсь этими продуктами, то моё хамское поведение станет вторичным»

Разумеется, ничего со мной не произойдёт – банальная логика спокойно объясняет всю бессмысленность хранения ядовитых продуктов на кухне. В свою очередь интуиция нашёптывает о вероятной опасности, ведь тот или иной продукт без предварительной обработки или в больших количествах может оказаться ядовитым.

Я всегда прислушивался и к логике, и к интуиции, а потому взял очень маленькие порции.

Почти всё доев, проверил, не намусорил ли крошками, поднялся с дивана и собрался отправиться вновь на кухню, но в этот момент раздался стук из-за входной двери.

«Стучишь сильно, я бы услышал тебя из любой комнаты, но если бы спал, то от такого стука всё же не проснулся бы. Значит, ты хочешь наведать и проверить меня, но не беспокоить... Может, местный врач пришёл к пациенту?»

Потратив на раздумья едва ли пару секунд, я сформировал с десятков разных моделей поведения для каждой из возможных ситуаций и немного дополнил придуманную историю с амнезией. Из-за неважного состояния организма она могла прозвучать очень даже правдоподобно.

Закончил анализ, расслабился, чтобы выглядеть непринуждённо и открыл дверь.

Там меня ждал солдат, с ног до головы покрытый серо-стальной пластинчатой бронёй, безликой металлической маской, и в качестве украшения – идеально подходящим к костюму тёмно-серым плащом с капюшоном.

«Опасность!» – Миг, и все рациональные мысли оказались полностью подавлены невесть откуда взявшейся тревогой. Я не успел ничего понять или подготовиться – страшный собеседник взял слово:

– Καλημέρα Κάϊτλαν, – небольшая пауза, – Πυθανόν να έχεις πολλές ερωτήσεις σχετικά με χθεσινή μέρα, αλλά πριν τα κάνεις, θα σε παρακαλέσω να μην κουνιέσαι για να ελέγξω την μνήμη σου και φυσική κατάσταση.

«Что ж, теперь понятно, почему подсознание взбунтовалось, – продолжал я держать лицо расслабленными, но на деле лихорадочно обдумывал ситуацию. – Это было очевидно... Я ведь продолжаю думать на привычном языке, а это значит, что новым меня не снабдили»

Не дождавшись никакой реакции, странный воин приложил свои ладони в серых перчатках к моим вискам.

Примечания:

Выдержка из справки Евы

Фрагмент 300109 – Значение аббревиатуры СЗ:

Эпоха Осмысления богата на события, но одно из них является ключевым – появление Социальной Значимости.

Из-за резкого развития технологий решения всех глобальных проблем (кроме перенаселения планеты) и повышения уровня жизни, человечество потеряло стимул к развитию. Больше 80 % жителей Земли добровольно погрузились в виртуальную реальность. Подобный исход был приемлем, однако, люди погружались исключительно в развлекательные вселенные. Лишь несколько процентов использовали полные симуляции для ведения собственных научных проектов или перспективных разработок.

Не желая рисковать, Совет (после вступления в эпоху Экспансии неофициально переименован в Жнецов) принял решение создать условия, в которых человек вновь оказался вынужден развиваться.

Так появилась Социальная Значимость.

После совершеннолетия каждый житель земли обязан развиваться, независимо от плоскости его интересов. В случае, если он ничего не делает и только развлекается, то со временем падает Социальная Значимость и накладываются штрафы:

Ниже 1000 единиц – погружение в виртуальную реальность (любую на выбор), независимо от желания пользователя.

Ниже 100 единиц – запрещено выходить из виртуального мира полной симуляции (специальная вселенная, идеально повторяющая реальный мир, с необходимостью работать и соблюдать правила).

Отрицательное значение* – Уничтожение физической оболочки и погружение в любой на выбор виртуального мир. На главного героя это не распространялось. Он находился в первой волне капсул полного погружения (когда ещё не было нанитов и Социальной Значимости). Более того, нажимая на Забвение, герой умирал и появлялся в случайном виртуальном мире, так что его в любом случае невозможно было бы запереть.

Интерлюдия первая. Встреча старых друзей

*Штаб Безликих
Подземный уровень
Крематорий*

Пылает жерло ненасытной печи. В алом свете её пламени, купается будущая пища – труп старика. Он так уже несколько часов лежал, сводя с ума изголодавшийся механизм. Обычно, тело сбрасывают сразу же. Но в этот раз странные люди как будто чего-то ждали. Или кого-то.

Внезапно открылась дверь, впуская в крематорий свежий воздух. Вслед за воздухом, в комнату плавно влетел человек.

Тело скрыто мантией.

Лицо – обезображено шрамами.

Глаза... ярко-голубые, почти синие. От них исходят светящиеся вены, словно жилы пронизывающая скулы и лоб мужчины.

Пристальный взгляд прошёлся по крематорию, – огонь испугано притих, – и остановился на мёртвом теле.

– Давно не виделись, старик.

Рядом с мужчиной появилась точная копия трупа, только живая, без предсмертного оскала. Так называемый Старик лениво посмотрел на бывшего ученика, ухмыльнулся и проговорил:

– Да уж, давненько. Почему задержался?

– Задание попало сложное, – пальцем указал на шрамы, – не успел.

– Хм... Принимается.

– Обязательно было использовать именно этот сценарий? – без прелюдий перешёл Фоул к насущной теме. – Как мне теперь Амадею в глаза смотреть? Как лгать и соболезновать его утрате, если тот, кто якобы умер, сам всё это устроил?

– Ты же знаешь, что детки мои – это те ещё упёртые бараны. Они ни в какую не хотели отпускать от себя Кайтлана, а это отродье отравляло им жизнь.

– До сих пор ненавидишь пацана?

– Да какая ненависть, Дхосс её дери? – проявил Старик толику эмоций, – зверёныша я не могу считать роднёй, ведь он человек лишь наполовину, но и ненависти к нему никакой нет.

– Правда?..

– Сделай милость, убери из голоса насмешку. Я выбрал единственно верный сценарий: Амадей и Авила начнут жизнь сначала, свободные от бешеного ребёнка. Самому ребёнку это тоже на пользу пойдёт – перестанет изо дня в день видеть, как мучаются его родители. Может, хоть немного успокоится...

– Ладно, это твоя семья, так что не мне указывать. Лучше расскажи о мальчонке. Я его последний раз видел, когда он ещё под стол пешком ходил... И пытался мне ноги переломать.

– Хмх! И не говори, буйное отродье, – улыбка медленно угасла, – Хреново всё. Приступы злости не прекратились. Со временем всё стало ещё хуже. О друзьях и речи не идёт, его либо откровенно ненавидят, либо опасаются.

– Характер, навыки?

– Он сообразителен, спокоен, немного озлоблен. Хорошо знает историю, биологию, точные науки... Да что там говорить! Нет ни одной книги в личной библиотеке семьи, которую он ещё не прочёл по второму кругу.

– Хорошо... Это очень хорошо. Как втереться в доверие и чем подкупить?

– Принеси вкусное мясо, на крыше раскидай свежие листья зелени, пригласи его, желательно рано утром, и начинай травить байки. За два-три сеанса станешь лучшим другом.

– Понял. Последний вопрос: ты читал отчёт местных Безликих? Эти идиоты какой-то бред вписали про взрывающиеся золотые облака. Расскажи, что на самом деле произошло.

– Вообще-то, так всё и было.

– Правда? Решил пустить пыль в глаза и добавил в заклинание отсебятину?

– Нет, и я до сих пор не понимаю, что случилось. Заклинание вообще не было завершено, его что-то, или кто-то развеял... Даже не так, это существо полностью уничтожило тело Кайтлана вместе с заклинанием, а потом за несколько секунд собрало обратно.

Взгляд глаз, сияющих синим огнём, оторвался от трупа и плавно перешёл к собеседнику.

– Не смотри на меня так.

– Это точно не очередная шутка?.. Старик, мне сейчас не до смеху.

– Мне тоже. Я тогда был ослаблен из-за сложного трюка, – кивок в сторону мертвеца, – может, поэтому и не смог понять, что случилось.

– Идеи есть?

– Никаких. Всего пару часов назад смог вернуться в нормальную форму, так что ещё ничего не успел разузнать. И не успею. После разговора, сразу отправлюсь помогать Авиле с Амадеем. Уж извини, но с внуком будешь сам разбираться.

– Я на другое и не рассчитывал. И всё же, хоть догадки какие-то есть? Кто это мог быть? Как он незаметно проник в твой дом и что сделал с Кайтланом?

– Прости, Ученик, но я действительно ничего не понял, – с сожалением проговорил Старик. Его переполнял тщательно скрываемый стыд. – Всё что успел заметить, ощутить, так это странную... искру. Что-то мимолётное, чужеродное, не имеющее никакого отношения к магии... Да-да, звучит как бред, но там никаких остаточных эманаций не осталось, так что-либо работал мастер просто немыслимого уровня, либо каким-то образом всё сделали без магии.

– Хорошо. Исключаем гелайнов, они никогда не станут помогать полукрове, скорее добьют. Исключаем людей, в этом захолустьем кроме нас двоих, мастеров больше нет... Кто ещё остался? Кхазисы? Они иногда пользуются странной магией, но не настолько сильной, да и смысла им трогать Кайтлана нет никакого. Дрогниты?..

– Может и впрямь они? Подгорный народец всегда был чудной и делал что хотел, к тому же о их магии мы мало что знаем. В любом случае, не паникуй. Неизвестная сила пока что не сделала ничего плохого, а потому и ты ограничишься простым наблюдением.

– Принято. Что-нибудь ещё?

– Да... – толкнул Старик деревянную кровать, и жерло крематория наконец получило угощение, – Смени облик. Ты ужасно выглядишь.

Дневник Сайфона: Тектум, и расы что его населяют

Выдержка из первой главы

Дрогниты. Пожалуй, это самый загадочный вид разумных существ, обитающих в нашем мире. Их цивилизация, мировоззрение, сама философия и отношение к жизни кардинально отличаются от человеческих.

Они живут под землёй, преимущественно в горах или ущельях. Возможно, этот факт и сделал их такими, какие они есть. Вобрав в себя все положительные стороны самых упорядоченных и спокойных стихийных элементов, дрогниты максимально отделились от других рас.

Они не надменны и вспыльчивы, как гелайны, не жестоки и прямолинейны, как кхазисы, и совсем не такие, как люди... Им плевать на всех нас.

Единственные живые существа, практически не испытывающие никаких эмоций, не имеющие желаний или пороков. Они спокойно ведут торговлю между тремя враждующими расами, не признают авторитетов и обладают воистину огромной силой.

Но, как бы это ни было парадоксально, являясь самой сильной и развитой цивилизацией в нашем мире, дрогниты совсем не интересуются людьми или другими расами. Точнее, они именно интересуются, иногда наблюдая за нашими войнами и дрязгами, однако сами присоединяться не собираются.

Что вдвойне странно.

Их методы плетения заклинаний так ни разу и не были изучены, однако по предварительным оценкам и наблюдениям, они спокойно могут всех уничтожить.

Вообще всех.

Даже если люди, гелайны и кхазисы временно забудут о вражде и объединятся против подгорного народа, всё равно не появится и малейшего шанса на победу. Но, с равным успехом и у дрогнитов нет ни малейшего шанса победить нас... Просто потому, что это противоречит их природе.

На протяжении долгих столетий, несмотря на периодические нападения наших солдат, загадочная цивилизация исключительно оборонялась и ни разу не переходила в наступление. Разумеется, и среди них есть исключения, но встретить вспыльчивого или эмоционального дрогнита, это такая же редкость, как найти кхазиса, не желающего перекусить человечинной.

Глава третья. Развитие

То же время

То же место

«Опасно... – Смирненно дожидаясь своей участи, пока странный солдат держит ладони на моих висках. Его пальцы ощутимо нагрелись. – Понадеюсь на ваше благоразумие и любопытство»

Я не сомневался, что происходит не просто какое-нибудь приветствие, а что-то похуже. Не сомневался, потому что это подтверждала Система:

Внимание!

Попытка насильственного сканирования базы данных.

...

Подключение к основному массиву данных класса Адам.

Доступ к вычислительным мощностям получен.

Старт симуляции развития событий.

Анализ...

Блокировка доступа вызовет подозрения.

Убийство нарушителя вызовет подозрения.

Симуляция повреждённых банков памяти... анализ... Удовлетворительно.

Создание видимости полной потери памяти.

Имитация завершена.

Отключение от основного массива данных класса Адам.

Автоматическое получение пассивного навыка:

Ментальный щит (1 Ур).

Внеранговая модификация базируется на библиотеке нанитов и причислена к соответствующей вкладке.

Испытав толику благодарности за бесплатную способность, я мысленно открыл логи и перечитал промелькнувшие окна.

«Дивно. То есть, он сейчас пытается прочесть мою память? Или даже мысли? Значит, в выборе классов **‘Неофит’** – это не какой-нибудь монах, а волшебник? Или всё сразу?»

Ладони солдата перестали греться, а сам он слегка склонил голову и будто бы о чём-то задумался.

– Ενδιαφέρων. – Прозвучал глухой, обезличенный из-за маски голос. – Περίμενε εδώ. – Показывает солдат указательным пальцем на пол, после чего делает шаг назад и ещё раз, уже открытыми ладонями даёт понять, чтобы я никуда не уходил. – Θα γυρίσω σε μερικά λεπτά με φαγητό.

Легко поняв его жестикаляцию, я закрыл дверь, помыл грязную посуду и уселся с ногами на просторное кресло. Нужно подумать.

«В этом мире есть магия, или иные технологии, позволяющие читать память или мысли... Хотя это не точно... У меня нет знаний языка и даже намёка на способ его изучения. История нового тела вызывает вопросы, равно как и мой статус в обществе... Да и само общество следовало бы изучить. – Смотрю сквозь прозрачный стакан с прохладной водой. Делаю глоток. – Без опыта и Системы не успею реализовать свой потенциал и рано или поздно умру. Нужно найти источник опыта...»

С мысли меня сбило вновь вылезшее Системное окно. Хорошо, что хоть голос в голове перестал дублировать написанное. Наверное, ИИ понял, что мне легче работать с визуальной информацией и отключил голосовые функции. Пришлось мысленно включать обратно, а уже вылезший текст читать очень осторожно, практически не двигая глазами.

Если при пробуждении я не подумал о возможной слежке, то теперь паранойя заиграла новыми красками и диктовала свои правила.

Задание «Первые шаги» частично выполнено

Награда:

- 200 единиц опыта

Задание «Первичные потребности» успешно выполнено

Награда:

- 300 единиц опыта

Доступно новое задание:

Адаптация

Описание: Вы обнаружили, что не знаете языка местных представителей разумной жизни, следовательно, вам не удастся с ними полноценно взаимодействовать, и как итог, не сможете получить большинство социальных заданий Системы.

Требование:

• Найдите любой способ изучить хотя-бы один язык (диалект) представителей разумной жизни этого мира.

Награда:

- 700 единиц опыта
- 450 единиц СЗ

Задания продолжали радовать – в любом случае придётся выучить местный язык, а так ещё и награду получу. Разумеется, Система адаптивна, и я не рассчитывал, что всегда буду получать лёгкие квесты. Но явная стартовая помощь пришлась очень уж кстати.

«Жаль... Придётся потратить весь опыт без остатка» – Принимаю новое задание и следом захожу во вкладку с модификациями.

Библиотека нанитов (Z.Ранг)

Выберите желаемое действие:

Повышение/Расширение

С сомнением взглянув на предложенные варианты, я выбрал расширение.

Укажите навык/модификацию/способность для расширения/приобретения:

Z.Справка [270 единиц СЗ]

- Расширение Справки [X]
- Добавление комментариев Системы [X]

Z.Интеграция Нанитов [300 единиц СЗ]

- **Возможность сбора информации [X]**
- **Частичная ассимиляция собранной информации [X]**

Z.Ментальный щит [Уровень 1/3]

- **Абсолютная скрытность [250 единиц СЗ]**
- **Агрессивная защита [300 единиц СЗ]**

У Интеграции Нанитов очень многообещающие расширения. По крайней мере, их названия многообещающи. В теории, они могут позволить нанитам собирать информацию, а потом передавать её мне.

«Справка, в чём разница между Повышением и Расширением библиотеки нанитов?»

Анализ запроса...

Доступ к информации разрешён. В виду уникальных событий, а также приобретению способности «Ментальный Щит», вы получите расширенный комментарий.

Генерация ответа:

1. Расширение Библиотеки позволяет купить или улучшить уже существующие модификации определённого ранга (в вашем случае Z ранга).

2. Повышение Библиотеки увеличивает её ранг на одну единицу (в вашем случае, она станет I ранга).

[Примечание]: *Действуйте крайне осторожно и вдумчиво, ведь если вы прямо сейчас повысите ранг Библиотеки до следующего уровня, то навсегда лишитесь возможности купить себе навыки Z ранга. Также, вы потеряете огромное количество случайных способностей, которые выдаются в награду за класс, профессию, или какое-то событие. Чтобы понять всю значимость и важность этих способностей, пусть даже низкого ранга, можете просто посмотреть на недавно полученный Ментальный Щит, благодаря которому, вы вообще ещё живы.*

Прелестно... получается, что я получил сильный пассивный навык, да ещё и бесплатно, исключительно благодаря убежавшему мужику в маске. Но что ещё важнее – разжился ценной информацией.

Мысленно поблагодарив местного жителя, вернулся во вкладку с расширениями и выбрал Интеграцию Нанитов.

Z.Интеграция Нанитов

Вы уверены, что желаете приобрести данную модификацию за 300 единиц СЗ?

«Да, уверен»

Стоило подтвердить выбор, как тело покрылось вязью светящихся золотых линий, затем вспыхнуло, поменяло цвет на тускло-серебряный и быстро пришло в норму.

Ничего особенного не почувствовал. Только раздражение – уж очень не хотелось попасться кому-нибудь на глаза. Надеюсь, в будущем Системные улучшения будут проходить более спокойно.

Подождав, пока зрение придёт в норму, я медленно приподнял веки.

«Жаль. Интеграция нанитов из спасителя переqualificировалась в губителя. – С прищуром глядел я на замершего передо мной воина. Быстро взял себя в руки, откинулся на спинку кресла и отметил, что это не тот же солдат, что чуть ранее читал мою память. У предыдущего плащ был тёмно-серым, а у нового серо-серебряный. – Значит, вы работали в паре.

Твой напарник куда-то убежал, а тебя оставил следить за мной. Ты бездействуешь, значит, либо не умеешь читать память, либо не уполномочен на такие процедуры, либо ждёшь от меня ещё каких-нибудь фокусов»

Неприятная ситуация грозила получить статус опасной. С летальным исходом. Тем не менее, я оставался хладнокровен и пришёл к выводу, что нужно подготовиться к прибытию предыдущего солдата способного читать мысли.

Стараясь не двигать глазами, открыл нужные вкладки, отдал мысленный приказ на отключение любых визуальных эффектов и купил нужное мне расширение.

Вы уверены, что желаете приобрести расширение «Абсолютная скрытность» для модификации «Ментальный щит» за 250 единиц СЗ?

Предупреждение: *Вам не хватает 150 единиц СЗ для приобретения расширения. Чтобы закрыть окно, будет проведена конвертация опыта с коэффициентом 1:3 (в данном случае – 450 единиц опыта). Настоятельно не рекомендуется злоупотреблять конвертациями подобного типа.*

«Да, желаю. – Отдал приказ, понимая, что Система права и коэффициент конвертации просто ужасен... Судьба лишила меня «стартового» капитала. – Надеюсь, в этот раз действительно обойдётся без причуд»

К счастью, видимых эффектов от нового улучшения действительно не было, но по слегка склонившейся голове солдата становилось понятно, что он всё же смог что-то заметить или почувствовать.

Раздался стук в дверь... И моя голова сразу же оказалась в захвате, а к вискам прикоснулись два раскалённых уголька.

Вслед за жжением появилась безумная, сводящая зубы боль. Она медленно сконцентрировалась в центре лба, а затем начала пробиралась всё дальше и дальше, сантиметр за сантиметром углубляясь к позвоночнику.

Мысли начали путаться, а нервная система пошла в разнос: Боль перестала концентрироваться в голове и стала очагами появляться по всему телу.

– Άδειος. – Сквозь помутнение расслышал незнакомое слово. Но очень приятное, потому что после него боль пошла на спад. Затем кто-то приложил ладонь к моему лбу, и сознание рывком вернуло контроль над телом. – Δεν κατάφερα να βρώ τίποτα... μήπως Σένταρος θα μπορούσε να καταλάβει τη έγινε, αλλά κανείς δε θα ζητήσει να έρθει για τέτοιες χαζομάρες.

– Και τη τώρα να κάνουμε? Βασικά, έχεις καταλάβει ёστω κάτι? – Произнёс воин в серебристом плаще. Именно он исцелял меня, приложив ладонь и словно вытягивая боль.

– Οχι... δεν βρήκα αναμνήσεις. Καθόλου. Σαν να είναι νεογένητος. Βέβαια, έχω ξαναδεί τέτοιες περιπτώσεις, αλλά δε πιστεύω ότι έχει χαζέψει... Αλλά δές πως μας κοιτάει, – кивок в мою сторону и небольшая пауза, – Δεν είναι βλέμμα μωρού.

– Μήπως τα μπλοκάρουν κάτι?

– Μήπως... αλλά δε μπορώ τίποτα άλλο να κάνω. Ηδη σχεδόν τον σκότωσα... – Безликая маска задержала свой взгляд на мне, – θα προτιμούσα απλά να περιμένω και να τον αφήσω στον επιμελητή του.

– Ότι λείψ.

На этом их диалог закончился. Я, в свою очередь, окончательно оклемался и всё это время отлёживался, просчитывая дальнейшие шаги.

«Боль по всему телу, привкус крови, стреляет в позвоночнике при неосторожных движениях... – перечислял я очень знакомые по утру симптомы, – подобные процедуры для меня являются нормой? Терпимо, но опасно»

Ситуация действительно неприятная... но перспективная.

Кармак предупреждал, что меня забросят далеко не в безобидную песочницу. И он не солгал. Стартовые условия жизни действительно суровы, но роскошный дом и не менее роскошные личные вещи намекают на высокое положение в обществе. С такими вводными можно многого добиться, если сделать ставку на агрессивное развитие.

«Со мной возятся и пока что не убили. – Спокойно смотри на чего-то ждущих солдат. – Можно рискнуть... Нет, я обязан рискнуть и вести себя нагло, уповая на удачу и щедрую Систему»

Приняв важное решение, я шумно проглотил густую кровь, полностью расслабил мимику лица и начал неуклюжие попытки подняться на ноги.

Встал. Смотрю на стражников. Они смотрят на меня. Ещё немного поиграв в гляделки, решительно свернул в сторону открытой входной двери, возле которой стояла плетёная корзинка. Её раньше там не было.

Вопреки опасениям, меня не останавливали и не дёргали, а лишь пристально следили за каждым движением.

«Продукты? – роюсь в корзинке, – вроде бы мясо, свежее, даже пахнет похоже; какие-то растения, либо овощи, либо фрукты и белое полотенце с завернутой в неё бутылкой»

Несмотря на не слишком большое разнообразие, вес у корзинки оказался приличным. В моём состоянии, с проходящими по телу судорогами и стреляющей болью, неразумно тащить её на кухню, так что я повернулся к наблюдателям... Точнее, уже одному наблюдателю в сером плаще.

Вновь начал играть в гляделки. Он быстро всё понял и сам отнёс ношу на кухню. К моему удивлению, назад воин не вернулся, а начал с чем-то возиться. На это намекали характерные звуки посуды.

«Ну и хорошо... За мной всё равно наблюдает ещё один невидимый солдат, так что без присмотра и защиты не останусь»

Вполне удовлетворившись положением вещей, отправился в свою комнату, залез в шкаф и вытащил боевое снаряжение – кожаный доспех.

Чёрный, с плавными изгибами, но без изысков. Наплечник состоял из трёх сегментов: первый закрывал плечо, третий доставал до бицепса и привязывался повыше него кожаными лямками, а второй служил промежуточным звеном между первым и третьим. Грудь закрывалась сплошным панцирем. К сожалению, между наплечником и нагрудником никакой защиты не было, оставляя внутреннюю сторону плеча открытой. Пояс и ноги закрывались длинной юбкой из четырёх широких секций, плавно переходящих к высоким сапогам.

Доспех сел как литой. И пяти минут не понадобилось, чтобы разобраться с креплениями и правильными связками. Движения ничего не сковывает, разве что юбка немного непривычна. После парочки пробных движений нашёл секрет – два сегментированных стальных листа: первый закрывал собой сердце, а второй шёл по всей длине позвоночника.

Закончив с бронёй, сунул стилет в ножны и повесил на пояс. Меч после недавнего происшествия, даже трогать не стал... Да что там трогать, я его откровенно побаивался и обходил седьмой дорогой.

Внешний вид получился довольно интересным – боевым. Он как нельзя лучше подходит для реализации наспех составленного плана. Изначальную тактику: «сидеть ниже травы, тише воды и потихоньку привыкать к миру» пришлось кардинально перерабатывать, так как, не зная языка, я в любом случае привлекал бы к себе внимание... Уже привлекаю. В такой ситуации остаётся лишь одна единственная возможность выжить, и заключается она в максимально агрессивном стиле развития.

Ни игровая, ни основанная на реальном мире Система не может дать задания, если для них нет триггера, а без заданий не будет и опыта... Значит, нужно намеренно провоцировать конфликтные ситуации, вступать в передраги или предугадывать желания-цели создателей

Системы. К счастью, цели Терра Новы, равно как и цель экспедиции, они озвучили сами: исследовать вселенную.

Воины, или, что вероятней – местные стражники, не пытались меня арестовать, убить, или хоть как-то ограничить свободу. Они даже вели себя спокойно, пока я по собственной глупости их не спровоцировал... Да и то ограничились проверкой памяти. Весьма болезненной, но не смертельной.

Теперь же предстоит воспользоваться шатким положением и повернуть ситуацию себе на пользу, ведь Система не позволила им прочесть мою память, а это значит, что я – Загадка. Неразрешённая загадка, возможно, таящая в себе угрозу. Таких, либо убивают сразу, либо сначала наблюдают, а уже потом раскалывают.

«Очевидно, что за мной сейчас наблюдают, а «раскалывать» будут потом... Значит, моя жизнь достаточно ценна, чтобы её охранять. Буду этим пользоваться»

Выдохнул, ещё раз окинул себя взглядом, прошёл мимо кухни, из которой доносился уже знакомый гул льющейся воды, толкнул металлическую дверь и предстал пред новым миром.

Чистая и широкая улица, вымощенная из камня. По всей её длине красуются аккуратные домики. На вид добротные. Вместе с ярким и тёплым солнцем картина вызывала странное ощущение уюта и безопасности.

Походил из стороны в сторону, чтобы получше всё рассмотреть.

Здания деревянные, одноэтажные, но с высокими пологими крышами. На каждой крыше с какой-то одной стороны выступают совсем небольшие балкончики, со столиками и маленькими ящичками. Эти балконы находятся на самых высоких точках зданий и, забравшись на один из них, можно легко увидеть весь город.

«Хм-м-м... Нужно бы осмотреться. – Начал обходить собственный дом по кругу. Отойдя на пару шагов, заметил сначала небольшой выступ, а затем и балкончик. – Отлично»

В доме вроде не было лестницы или хотя бы верёвки, ведущей на крышу, так что возвращаться внутрь не стал. Пришлось лезть прямо так, цепляясь за редкие выступы и неровности каменной кладки.

Хорошо, что мой дом стоял в небольшом переулке с двумя загибающимися поворотами. Это даёт шансы остаться незамеченным. По крайней мере, незамеченным среди обычных жителей города... Перед некой организацией я уже спалился. Стыд и позор.

«Хотя, откуда я знаю, что те воины – это не мои родители или друзья?.. Или я сам не состою в таинственной организации? – Прилетела в мозг догадка, когда я вцепился в очередную подпорку. Отсутствие информации просто убивает, и с каждым разом, становится всё сложнее и сложнее одёргивать себя и не строить бессмысленных предположений. – Потом. Всё потом. Может, этих же воинов и расспрошу»

Уже в сотый раз за день выбросил из головы несвоевременные мысли, сделал последний рывок и взобрался, наконец, на балкон.

Открывшаяся панорама оказалась выше всяких похвал.

Весь городок застроен почти одинаковыми деревянными домами. Лишь изредка проглядывают двух или даже трёхэтажные здания. Великолепие архитектурной мысли простирается относительно далеко, чем ещё сильнее сбивает с толку, ведь получается, что это пусть маленький, но всё же город, а не какая-нибудь зажиточная деревушка... Небольшой чистый город с просторными улицами и не налезавшими друг на друга домами. В эпохе античности-средневековья. Зрелище сколь приятное, столь же и странное, чётко дающее понять, что местные реалии нельзя строить по принципам Земных эпох, вроде Средневековья или Ренессанса.

«Вопросов становится всё больше»

Увы, долго любоваться красотами не получилось – времени мало. Нужно ещё найти выход из города, а пробираться через десяток кварталов будет слишком сложно. К тому же,

вдалеке виднелись горы, а сначала желательнее найти обычный лес. На худой конец поле, оно тоже сгодится.

Пришлось взбираться на конёк двухскатной крыши, чтобы осмотреть противоположную часть города. И оно того стоило.

Абсолютно такие же дома, вот только заканчиваются они буквально через несколько кварталов. За ними начинается лесостепь, переходящая в маленький подлесок, а затем и в полноценный, густой лес. Он внушал опаску одним своим размером. Особенно огромными деревьями.

Поставив ноги на скаты, благо, что их угол это позволял, я решил подвести итоги и запомнить направления.

«Если мой дом – это центр координата на карте, то вверху и справа от него идёт центр города, за которым начинаются горы, а снизу и слева всего несколько кварталов и лес, – улыбнулся своим мыслям, – прекрасно... Просто идеально»

Со спуском проблем не возникло – тело уже успокоилось и конвульсии исчезли. Но на их место судьба решила подсунуть мне новую головную боль.

– Καλημέρα. – Произнёс очередной незнакомец, одетый в длинную, светлую мантию. Он выжидающе глядел на меня своими ярко-голубыми глазами. Поначалу показалось, будто они светятся. Но всё-таки показалось.

Человек, а это был именно человек, выделялся своей совершенно обычной внешностью: простой овал, мягкие черты лица, блондин, давненько не брился... Хотя, двухнедельная щетина гармонично вписывалась в его образ.

Одним своим видом он заставил меня внутренне сжаться от тревоги. Но отнюдь не внешность послужила этому причиной. Просто у него было доброе лицо, не менее добрый взгляд, а статная фигура излучала собой спокойствие и уверенность.

Мимика, поза, тон, мелкая моторика... Знакомые приёмы. Я сам их использую, когда хочу оставить после себя приятное впечатление.

Голова слегка наклонена, ровно настолько, чтобы была видна часть шеи и артерия; Приятная одежда, светло-кремового оттенка; Едва-едва заметный прищур, от которого вокруг глаз появляются «добрые» морщинки и такая же слабая, спокойная улыбка.

Будь на моём месте обычный... да пусть даже необычный подросток, без многолетнего опыта, то он никогда не смог бы разгадать настолько искусно созданную маску.

– Калимера. – Ответил я точно таким же словом, едва заметно кивнул, приподнял уголки губ в намёке на улыбку и развернулся в пол оборота.

Если Добряк не даст спокойной уйти, то, возможно, получится спровоцировать безопасный конфликт и вытянуть из Системы пару заданий. Если же он окажется ещё одним Наблюдателем просто без маски, то попробую использовать его в качестве страховки... В незнакомом лесу она точно пригодится.

Системное оповещение: Выберите одну из трёх специализаций.

Вы сделали первые шаги в новом мире, и на основе ваших мыслей, принятых решений и действий, были составлены следующие пути развития:

Воин: Базируется на любых событиях агрессивного-военного характера, начиная с простой дуэли, заканчивая составлением тактики для военной кампании.

- Узкоспециализированное направление.
- Оказывает сильное влияние на класс Игрока.
- Предоставляет новые способности и уникальные ветки развития.

Учёный: Находит, коллекционирует и делиться знаниями (порой бесполезными).

- Узкоспециализированное направление.
- Выдаёт множество заданий с большими наградами.
- повышает количество опыта за выполнение вообще любых заданий.

Созидатель: Кузнец, пахарь, резчик по дереву и даже сам Демиург – все они созидатели и суть у них одинакова, меняется лишь масштаб.

- Узкоспециализированное направление.
- Многократно усиливает любую выбранную профессию.
- Предоставляет дополнительные опции развития.

Исследователь: Один из немногих путей развития, не имеющий чётко выраженных ограничений или целей. Вы можете исследовать боевые искусства давно исчезнувших народов, постигать магические учения, изучать фолианты уничтоженных рас, или же находить новые способы закалки металлов, и при этом, оставаться на выбранном пути, не получая штрафов.

- Специализация широкого профиля.
- Максимальная свобода действий с вариативностью развития.
- Маленькие награды и штрафы, но при удачном стечении обстоятельств, может дать уникальные задания и ветки развития (нужно соблюдать основное условие специализации – постоянное всестороннее развитие).

Выбор направления имеет минимальное влияние на ваш будущий класс (за редким исключением). Однако, на его основе формируется большая часть заданий.

Специализацию можно сменить, если на протяжении долгого времени не придерживаться её критериев, и при этом, подходить под требования другой специализации.

«Это... не то чего я ожидал. Хотя, пусть и не задания, но тоже неплохо. – Мысленно поблагодарил идущего за мной Добряка. Очевидно, что это он послужил триггером и заставил Систему выдать Специализацию, – Хм-м... почему на выбор даются четыре специализации, а не три?»

Анализ запроса...

Для доступа к информации требуется заплатить 30 единиц опыта

Да/Нет

Сцепив зубы, вжал на Да. Тридцать единиц это не такая уж большая сумма, а экономить на начальном развитии – слишком опасно.

Количество специализаций, их редкость и уникальность зависят исключительно от пользователя, его действий, мыслей, характера и даже воспоминаний.

У большинства участников экспедиции выбор состоял из четырёх и более специализаций. Только у двадцати процентов из трёх.

Пока возился с Системой, я боковым зрением следил ещё и за Добряком. Он, на удивление, вёл себя спокойно. Это меня изрядно обнадежило, настолько, что я даже немного расслабился и угомонил паранойю, после чего начал прикидывать какую специализацию выбрать:

«В комнате был странный меч, кожаная броня и писчие принадлежности. Живу в небольшом городе-посёлке. Можно сделать вывод, что придётся и оружием махать и с информацией много работать, дабы узнать хоть что-то об этом мире и в изгоя не превратиться... да и ремесленные навыки нужно будет освоить, если появится проблема с деньгами. Система, подходит-ли мне специализация Исследователь, и насколько она редкая?»

Анализ...

Подключение к общему массиву данных системы класса Адам

Запрос статистики и информации о пользователях...

Отключение от общего массива данных системы класса Адам

Исследователь, классифицируется как обычный путь развития. Все стартовые пути так или иначе являются обычными. В будущем, они могут преобразиться сами или же открыть лазейки к уникальным специализациям. Что касается статистики:

Конкретно Исследователь был предложен всего одиннадцати процентам участников экспедиции. Приняли её менее четырёх процентов. Три процента из этих четырёх уже мертвы.

Плохо. Но я не знаю деталей, так что статистика не показатель. К тому-же, получить сейчас серьёзные ограничения из-за специализации – смерти подобно, ведь неизвестно чем придётся заниматься...

«Система, можно отложить выбор? – Молчание стало мне ответом, а вкладки даже не подумали исчезать. – Понятно. Жаль. В таком случае... Исследователь»

Выбор подтверждён

Удовлетворённо посмотрев на обновившееся окно персонажа, свернул все вкладки и продолжил импровизированный поход.

Глава четвёртая. Анализ единственного союзника

Спустя двадцать минут Окрестности Недремлящего Форта

Выйти за пределы посёлка оказалось до неприличия легко. Никаких стен, дозорных вышек, стражников... Просто взял и вышел. Даже немного удивился. Хотя за мной следом всё так же идёт Добряк, а он, очевидно, тоже один из местных хранителей порядка.

За всё время импровизированного похода он ни слова не произнёс. Просто шёл рядом и всем своим существом излучал доброту и радость. Интересный индивид.

Пока всё шло по плану. Даже лучше ожидаемого. Для полного счастья не хватало получить парочку заданий, но не всё сразу, можно и подождать.

И я ждал. К счастью, не так уж долго. Стоило выйти из города, пройти пару десятков метров скучного пустого поля и зайти в подлесок, как сразу же появилось Системное окно.

Внимание!

Вам доступно следующее задание, основанное на выбранной специализации. Крайне не рекомендуется отказываться:

Наблюдатель

Описание: *Вы слабы, и пока ещё лишены преимуществ Игрока, так что просто наблюдайте за миром вокруг вас. Для начала, этого вполне достаточно.*

Требование:

• *Осмотрите предметы, животных, растения и минералы в близлежащем биоме (лес), и сделайте выводы касательно увиденного.*

Награда:

• *Вариативно – зависит от множества факторов.*

Принять/Отказаться

Над выбором долго не раздумывал – сразу согласился, и вместе с тем начал тщательно осматривать территорию.

Вокруг простиралась небольшая лесостепь. Наверное, она появилась во время вырубки леса и подготовки к строительству поселения. Однако есть одна странность – несмотря на небольшие размеры города, лес уж слишком близок к нему. Особенно его опушка. Она вообще начиналась через жалкую сотню метров от последнего дома.

Размышления были отнюдь не праздными, ведь нужен веский повод, чтобы не использовать природные материалы. Повезёт, если это не сделали по религиозным или социальным причинам... В противном случае лес должен быть крайне опасным, раз уж его не тронули, и не факт, что мой сопровождающий позволит в него зайти.

Но он позволил.

По крайней мере, в весьма густую опушку меня пустили. Хотя не очень-то охотно. Добряк сразу начал корчить гримасы и активно жестикулировать, пару раз даже попытался увести обратно в город, но как-то без огонька. Складывалось впечатление, словно он и сам хотел увидеть, что я собираюсь делать дальше.

А собирался я исследовать местную флору.

Последний десяток лет только этим и занимался. Больше ничего не интересовало. Пове­зёт, если Система милостиво выдаст мирные задания по сбору всяких цветочков и ягодок... Ну, а если уж пошлёт в приказном порядке искать агрессивных животных, понадеюсь на Добряка.

Под аккомпанемент тревожных мыслей сошёл с натоптанной тропы, перепрыгнул пару ручейков и подошёл к первому представителю растительного мира – огромному дереву.

«Корни и основание бурого цвета, почти чёрного, – перевёл внимание на ближайшую траву, – у обычной травы та же самая расцветка... Хотя нет, – сначала пригнул, а затем и вырвал пучок, – да ты почти чёрная! Только верхушка тёмно-зелёная, а середина и основание бурые и чёрные. Интересно, какие элементы придают такой окрас? Или у растений этого мира есть отличия в фотосинтезе?»

Выбросив горсть травы и стряхнув с рук землю, боковым зрением заметил ошалевший взгляд моего Наблюдателя. Интересная реакция, но пришлось её игнорировать и сосредото­читься на осмотре дерева. Ещё жила надежда, что Система выдаст задание.

«Все ветки толстые, большие и очень длинные... а ещё со странным завихрением, как будто их что-то скручивает вокруг оси*. Кора плотная и жёсткая на ощупь. Насекомых не видно, грибов, наростов или плесени тоже, – достал из-за пояса стилус, просунул лезвие в едва заметную щель и за несколько ударов отколол кусочек коры, – запах приятный, привычный... Обратная сторона очень смолянистая»

Растерев странную жидкость между пальцами, решил углубить срез. Не успел. Едва уда­лось сделать первое движение, как мир перед глазами превратился в смазанную картинку. Желудок взбунтовался. Чуть не вырвало.

Удерживая равновесие, я закрыл глаза ладонью и сделал пару глубоких вдохов. Ещё парочку. Постепенно мир успокоился и переставал выдавать кульбиты, а спустя несколько секунд и вовсе утих. Кто-то крепко сжимал плечо.

Открываю глаза.

«Как?... – Я стоял в десятке метров от дерева вместе с Добряком. Это он держал меня и поглядывал с нескрываемым удивлением. – Телепортация? Но зачем?»

Заметив на периферии какое-то движение, обернулся обратно к дереву.

Его закрученные в одну сторону ветки и листья начали слегка подрагивать, а затем в еди­ный миг распушились и сделали невероятно резкий оборот. И без того низкая трава оказалась срезанной под корень.

«Понятно. Агрессивная флора. Наверное, поэтому вас и не вырубил – оставили как природный щит против возможных врагов... Или банально не смогли»

Убрав с моего плеча руку, Наблюдатель медленно, словно боясь вспугнуть, начал идти к одному из ручейков. Он не отрывал от меня взгляда и подзывал жестами... Я послушно шёл следом.

Подойдя к одному из ничем не примечательных кустов, он встал на колени, достал кин­жал, подрезал растение под корнем, срезал синеватые почки и выдавил из них тёмно-синюю жидкость. Подождав пару секунд и кинув на меня очередной странный взгляд, Добряк резко выдернул растение и поднялся на ноги. Подождав ещё пару секунд и стряхнув с вырванного куста комочки грязи, с опаской подошёл ближе.

«И?»

– Ομάρα Γαρλικός. – Ткнул пальцем в маленький куст, почти полностью помещающийся на его ладони. – Δεν νοιώθεις μίσος?

«Жалею, но я ещё слишком глуп» – Не зная о чём говорит мужик и какой реакции ждёт, я не придумал ничего лучшего, чем просто развернуться и пойти обратно осматривать лес... Разумеется, с куда большей осторожностью.

Анализ...

В вашу обособленную группу нанитов добавлена информация по сбору растения Омайры Гарлика. Можете отправить её в общий массив данных Адама и получить 200 единиц опыта. Однако, в этом случае вы потеряете возможность торговать данной информацией лично.

{Примечания}: Оценка важности информации, равно как и её стоимость вычисляется из ряда факторов, таких как: Эксклюзивность знания, её редкость, сложность добычи и т. д. Также стоит отметить, что оценка проводится динамически и стоимость той или иной информации может со временем измениться.

Вы в любом случае не сможете в данный момент торговать информацией, так как у вас отсутствует доступ к Форуму или его аналогов.

Желаете отправить информацию по сбору растения Омайры Гарлика в общий массив данных Адама?

Да/Нет

«Да, желаю. – Повернулся обратно к Надзирателю, так и стоящему с кустом в руках. – Ты просто золотая жила. Если смогу – отблагодарю»

– Омайра Гарлика. – Тычу пальцем в куст, на что мне отвечают хмурым и слегка озадаченным взглядом голубых глаз. Выждав пару секунд, обвожу руками поле и вновь повторяю единственное известное название, но уже с вопросительными нотками: – Омайра Гарлика?...

Реакция получилась ожидаемой – мужик быстро нашёл почти такой же куст и принялся его обрабатывать. Медленно, спокойно, показывая всё в деталях и что-то комментируя. Пришлось прервать процедуру, ибо второе одинаковое растение было бесполезным. Выдержав небольшую паузу, я жестами начал показывать, что мне нужно следующее растение... С н-ной попытки до него дошло, и сказав, что-то на своём языке, Добряк осторожными шагами пошёл к агрессивному дереву.

«Отлично. Две сотни единиц опыта за одно лишь знание процедуры сбора. Даже представить страшно, сколько будут давать если смогу выяснить свойства растений... – Убивал я время за раздумьями, пока мужик обходил по кругу здорового исполина. Но, вот он что-то обнаружил и подозвал к себе. – ...наверняка столько дают из-за того, что я первый смог получить эту информацию. Нужно стать обладателем как можно большего количества эксклюзивных знаний. И как можно быстрее, пока другие игроки не начали заниматься тем же самым. Если уже не начали»

Подчиняясь жесту надзирателя, подошёл поближе. Хотя то и дело подозрительно посматривал на агрессивное дерево. Но оно не спешило вновь буйствовать, так что, в конце концов, я успокоился и принялся наблюдать.

Новое растение ярко зелёное, салатное. Относительно низкое, чуть ниже колена, зато в ширину почти два метра и напоминает стелющийся полукустарник. Листья маленькие, продолговатые. Располагается вплотную к дереву, и это единственное, что спасает его от гнева своего агрессивного соседа, так как он банально до него не достаёт... Хотя верхушка куста всё же немного подрезана, но не критично.

Склонившись, Добряк-Учитель отодвинул внешние ветки одной рукой и позволил мне увидеть огромные грозди белых ягод. Второй рукой он достал нож, просунул его вглубь, резким движением срезал всего одну ягодку, подобрал её и выдернул глубокий стержень, заменяющий косточку.

– Αοτρη Γαρτίρα. Αυτό τρώετε – Продемонстрировал мне белую ягоду, закинул себе в рот и прожевал, после чего показал и выдернутый стержень, с почти незаметной капелькой сиреневой влаги на конце. – Αυτό χρησιμολογείται στα φάρμακα, και μτoreί να πάρη μορφή

ναρκωτικόν. – Достал из пояса колбочку, выдавил в неё буквально одну каплю жидкости и спрятал обратно.

Анализ...

В вашу обособленную группу нанитов добавлена информация по сбору/обработке ягоды/растения Белая Тартира. Можете отправить её в общий массив данных Адама и получить 300 единиц опыта. Однако, в этом случае вы потеряете возможность торговать данной информацией лично.

{Примечание}: На основе ваших последних действий и выбранной специализации, Система настоятельно рекомендует вам сосредоточиться на изучении гербологии и ботанике этого мира. Большинство других игроков выбрали иной путь развития или не имеют возможности получать подобные знания. Но это временно.

Желаете отправить информацию по сбору и обработке растения/ягоды Белой Тартиры в общий массив данных Адама?

Да/Нет

«Сосредотачиваться не собираюсь. – Согласился на отправку новой информации и закрыл системное окно, – На одном сборе информации далеко не уедешь, нужно самому развиваться... но пока есть возможность, буду доить этот источник опыта»

Закончив с Системой, вновь перевёл взгляд на Учителя. Или Добряка. Потом решу, какое прозвище ему больше подходит. Постояли, посмотрели, помолчали. В конце концов, он понял моё ожидание и пошёл искать новые растения.

* * *

Окрестности города

Шесть часов спустя

Прогулкой остался доволен. Чуть больше четырёх тысяч единиц опыта смог заработать, да и вообще было приятно и полезно посмотреть на местную природу. Просто привыкнуть к ней, тело размять.

Последнее, кстати, сильно разочаровало.

Жилистый, высокий, с рельефными мышцами. На вид – почти идеален, а на деле, слабак слабаком. Только координация с гибкостью развиты на приемлемом уровне, а вот выносливость... Приходилось буквально каждые полчаса-час делать остановки и отдыхать.

Учитель, в свою очередь, лишь усиливал ощущение моей слабости. Он легко прыгал почти на несколько метров ввысь и голыми руками разрывать толстые деревья. Апофеозом его крутости стал момент, когда очередное дерево взбесилось, но вместо того чтобы превратить меня в фарш своими ветками, наткнулось на не менее взбешённого Учителя.

Результат: бедное растение сначала лишилось части кроны, затем оказалось хорошенько избито, а в конце и вовсе вырвано с корнем и благополучно переломано надвое. Жуткое зрелище. Вдвойне жуткое, если учитывать, что монстр растительного мира в объёме был не меньше метра. Также это событие утвердило мою догадку о разумности деревьев, ведь после жестокого уничтожения одного из собратьев по виду, остальные заметно притихли.

Прокачка получилась просто великолепной и было искушение продолжать её целые сутки, но как только начало вечереть, Учитель скомандовал что-то на своём языке и уверенно отправился в сторону города. Разумеется, я безмолвно шагал следом. Шагал не так уж долго.

Уже через десяток минут мы добрались до первых домов, после чего, учитель кинул последний тревожный взгляд и буквально растворился в воздухе.

Вновь остался наедине с собой. Идеальное состояние.

«Открыть окно персонажа. Библиотека Нанитов. Расширение» – Отдал Системе цепь приказов, когда зашёл на свою улицу и взглядом зацепился за нужный дом. Он был довольно приметный среди прочих сооружений – каменный.

Библиотека нанитов (Z.Ранг)

Выберите желаемое действие:

Z.Справка [240 единиц СЗ]

- **Расширение Справки [X]**
- **Добавление комментариев Системы [X]**

Z.Интеграция Нанитов [Уровень 1/3]

- **Возможность сбора информации [400 единиц СЗ]**
- **Частичная ассимиляция собранной информации [450 единиц СЗ]**

Ментальный щит [Уровень 2/3]

- **Абсолютная скрытность [Приобретено]**
- **Агрессивная защита [250 единиц СЗ]**

«Хм... приобрести следующие расширения: **Возможность сбора информации. Частичная ассимиляция собранной информации, Справку и расширение Справки**, если на последнюю будет хватать ресурсов» – Решил я играть по-крупному и потратить весь полученный за день опыт. Мне нужно значительно улучшить функционал Системы, чтобы как можно быстрее изучить язык местных людей.

Анализ...

$$400 + 450 + 240 + X/250 = 1340$$

$$1340 \times 3 = 4020 + X$$

У вас в наличии 4470 единиц опыта. При покупке выбранных модификаций, огромное количество опыта уйдёт лишь на конвертацию. Вы уверены в своём выборе? Система расценивает данное действие как абсолютно нерациональное, однако, допустимое под влиянием агрессивных внешних факторов.

Внешние факторы достаточно агрессивны?

«Издеваешься?... – Слегка ошарашено смотрю на вылезшее окно. – Внешние факторы ведут себя спокойно, но опыт подсказывает, что долго со мной нянчиться не станут. Да, я уверен в своём выборе. Стоп. Отмена. Будет-ли покупка данных расширений сопровождаться видимыми эффектами?»

Анализ запрашиваемой информации...

За правильный вопрос, вы получаете 250 единиц опыта и 100 единиц СЗ.

Да, покупка любых расширений, навыков или модификаций сопровождается визуальными эффектами. Вы их отключили во время покупки ментального щита.

«Да... отключил. Но наблюдающий солдат что-то смог почувствовать. Адам. Сопровождается-ли в данный момент, покупка расширений или улучшений **любыми** видимыми или невидимыми эффектами?» – Сформулировал я новый, максимально полный вопрос.

Да

«Вот ведь... Придётся быть осторожным. Очень осторожным. – С толикой разочарования прокомментировал я попытку Системы убить меня. – Отключи **все** эффекты и закончи покупку расширений»

Установка принята.

Открыта стоимость Расширение Справки: 300 единиц опыта.

Проводится конвертация и расчёт.

Все указанные расширения приобретены.

У вас осталось 400 единиц опыта и 100 единиц СЗ.

Дали неплохую порцию опыта и СЗ за правильно заданный вопрос. Это радует. Система вообще награждает практически за любые действия. Ещё бы не было этих ловушек... они портят всю картину и выставляют Адама не как союзника, а как очередного врага, только и ждущего удобного момента чтобы пнуть. Постоянно ожидать удара в спину от собственной Системы – это выматывает.

«Выведи расширенную справку на все пункты и впредь делай это автоматически. Также, открой ранее недоступную информацию»

Установка принята

Анализ...

Информация дополнена.

Развитие

{Z.Расширенная Справка}: Вкладка развития, относится не только и не столько к классу, сколько к общим векторам развития вашего Аватара.

Специализации, профессии, звания, даже уникальные характеристики или-же многократно улучшенные навыки могут отделиться от своего прародителя и стать обособленными ветками развития.

{Примечания}: Для получения большей информации, вам требуется приобрести расширение: “Добавление комментариев Системы”, и/или повысить ранг Справки.

Внимание! Система не может гарантировать, что после приобретения нужных модификаций, вы действительно получите желаемый результат и узнаете интересующую информацию.

Характеристики

{Z.Расширенная Справка}: Изначальные Характеристики, есть ни что иное как показатель вашего физического/ментального состояния. Их перечень скуден, однако, это не значит, что они в будущем не получат расширения, или же не появятся совершенно иные характеристики.

Благодаря данной вкладке, вы можете тонко отслеживать ваше состояние и при необходимости (и наличии нужных ресурсов) корректировать.

В качестве эталона физических параметров, был выбран человек с Земли, 25-ти летнего возраста, без каких-либо имплантов или изменений в генах. Физические характеристики

(Сила, Выносливость, Ловкость) среднестатистического человека были оценены в десять единиц (проводилась множественная выборка и расчёты).

В качестве эталона ментальных параметров, была выбрана группа людей с Земли (а также множество второстепенных контрольных групп), чей психологический возраст колебался в диапазоне от 20 до 140 лет. Ментальные характеристики (Интеллект, Мудрость) среднестатистического человека были так же оценены в десять единиц.

Настоятельно не рекомендуется допускать падения ЛЮБОЙ характеристики ниже десяти единиц.

Библиотека Нанитов

{Расширенная Справка}: Один из могущественных инструментов игрока. С его помощью, вы сможете многократно увеличить собственную силу, а достигнув определённого лимита – изменять окружающую реальность.

[Историческая сводка]: в эпоху Осмысления, человечество боялось создать виртуальную вселенную, которая со временем стала бы неотличимой от реальности. Подобное событие могло бы породить множество религиозных и этических споров, однако, при переходе в эпоху Экспансии... это вся доступная информация для вашего ранга.

[Примечание]: Не забывайте, что вы состоите в общности высшего вида существ – Человечества.

Вполне допускаются сценарии, в которых вы свяжете себя крепкими узами с новым миром, но Земля, равно как и человечество, всегда должны иметь высший приоритет.

«Понятно. – Повторно просматриваю одну вкладку за другой. – Сулят силы и угрожают кнутом. Банально, но эффективно»

Под аккомпанемент всплывающих системных окон я медленно топал по дороге, поглощал новую информацию и контролировал каждое своё движение. Пусть Учитель куда-то исчез, но не верится, что слежку отменили. Лучше перебдеть.

«Идти медленно и расслабленно. Глазами не дёргать, системные окна перемещать мысленными командами. Следить периферийным зрением за идущей на меня женщиной с двумя плетёнными корзинками. – Стоило сконцентрировать на ней внимание, как из одной корзинки выпал мешочек и с громким хлопком упал на землю. Он оказался аккурат на моём пути. Действуя скорее машинально, чем осознанно, быстро поднял и впрямь тяжёлую ношу и протянул владелице. – Что я только что сделал?»

Неудобная ситуация. Во всех смыслах. Но неудобней всего оказалось держать этот грёбаный супертяжёлый мешочек... Однако пусть и дрожащей от напряжения рукой, но всё-таки я его держал, попутно наблюдая за мимикой женщины.

На миг её глаза расширились, брови вздёрнулись вверх, а рот задрожал. Складывалось впечатление, будто дама запуталась и не могла выбрать подходящую реплику. Но первая реакция была мимолётной. Она быстро сменилась на уродливую гримасу ненависти и отвращения.

Нахмурилась, вздёрнула наискось губу и приподняла подбородок, словно пытаюсь смотреть свысока.

«Занятно. – С неподдельным интересом наблюдаю за метаморфозами, попутно делая очередные заметки и зарекаясь впредь действовать машинально... – Надеюсь, я своей выходкой не нанёс оскорбление или не нарушил какое-нибудь правило»

К счастью, ненависть и отвращение тоже не задержались на лице зрелой матроны. Им на смену пришли задумчивость и сомнения, под которые она всё же приняла протянутый мешочек, положила в одну из корзинок и хорошенько утрамбовала. Напоследок женщина поправила мешковатое серое платье, кинула на меня нечитаемый прощальный взгляд и ушла восвояси.

Первая встреча с обычным человеком этого мира состоялась. Правда, получилась какой-то... неожиданной, сумбурной, и породила целый ворох новых вопросов, начиная с положения женщин в обществе, заканчивая модой и правилами поведения.

Размышляя на разные темы, я как-то незаметно добрался, наконец, домой. Вошёл, с трудом снял грязные сапоги, и, не раздеваясь, забрался с ногами на полюбившееся кресло.

Нужно подумать.

В целом, покупка Справки и её расширения себя оправдала. Даже одна информация об эталонных десяти единицах характеристик сполна окупилась выбранной модификацией. Она натолкнула на мысль, что, если у игрока хоть одна характеристика падает ниже десяти единиц, то Система намеренно накладывает сильные штрафы. Во всяком случае, это бы объяснило мою невероятную слабость, совершенно не вяжущуюся с более чем нормальным внешним видом.

«Не понимаю, где дополнительная информация по классам? Открыть выбор класса. Применить расширенную Справку к Воину и Неофиту. – Решил лично активировать способность, раз уж Система сама этого не сделала. – Откуда эти вкусные запахи? – обернулся к кухне, – надо бы поесть. И чая выпить. Если найдётся»

Анализ запроса...

В доступе к информации отказано.

Анализ...

Доступ к смежной информации разрешён.

Класс

{Расширенная Справка}: Определяет общее направление развития вашего Аватара на основе имеющихся навыков, способностей, модификаций, знаний, характеристик и прочего (весь перечень факторов заблокирован в виду низкого ранга Справки).

Изначально, на выбор даются лишь два широкопрофильных класса: **Воин и Неофит**.

Первый сосредотачивается на максимальном физическом развитии, а второй на ментальных способностях. Однако, это широкопрофильные классы, и даже если Игрок сделает неправильный выбор, он может впоследствии изменить его.

«Значит, при раскачке воина я быстро прокачаю тело... но это можно сделать и банальными упражнениями. Неофит перспективней. Он сразу базируется на ментальных характеристиках. – Открыл нужную вкладку и взглянул на внушительные 16 интеллекта и 31 мудрости, – Ладно. Не буду торопиться с выбором. Библиотека нанитов. Активировать расширенную Справку ко всем модификациям и расширениям»

Анализ...

{Z.Расширенная Справка}:

• **Z.Справка:**

Предоставляет информацию Игроку касательно обособленной системы группы Адам.

• **Расширение Справки:**

Расширяет стандартную Справку.

• **Добавление комментариев Системы:**

Справка получает частичный доступ к статистике общего массива данных Адама. Благодаря этому, она получая возможность анализировать события, делать прогнозы и давать советы Игроку.

• **Z.Интеграция Нанитов:**

Снимает искусственные ограничения с определенной части нанитов, значительно расширяет их функционал и открывает доступ к дальнейшим улучшениям.

• **Возможность сбора информации:**

Группа специализированных Нанитов получает возможность покидать тело носителя и лично собирать информацию. Это расширение является условным навыком, так как чтобы начался анализ, необходим соответствующий приказ Игрока. Также, следует отметить, что пользователь не имеет доступа к информации, собранной таким методом.

[Примечание]: Учтите, что вы будете управлять лишь ЧАСТЬЮ нанитов. Основная группа и без этого навыка постоянно анализирует окружающее пространство и собирает информацию, однако, она отправляется в индивидуальный сервер Терра Нова, а не в общий массив данных Адама.

• **Частичная ассимиляция собранной информации:**

Позволяет разблокировать собранную информацию и за определённую плату, интегрировать в разум Игрока.

• **Z.Ментальный щит:**

Блокирует любые попытки проникновения в воспоминания пользователя.

[Примечание]: В случае если наниты и модификация не смогут справиться с вторжением, разум Игрока будет уничтожен. Это вынужденная мера, так как Терра Нова, в данный момент, не может позволить себя обнаружить.

• **Абсолютная скрытность**

Множественно усиливает основную модификацию. Также, расширяет функционал нанитов, позволяя им не только скрывать воспоминания, но и видоизменять их, тем самым запутывая противника.

• **Агрессивная защита**

Это последний рубеж. В случае если основная модификация не справится, и обнаружение воспоминаний будет неизбежным, наниты перейдут в агрессивную фазу и начнут нападать на противника.

[Примечание]: Даже если тот, кто пытается прочесть память Игрока, не является для него врагом, Системой он всё равно будет расцениваться исключительно как противник.

«Понятно. – Испытал я вполне явное разочарование, – Значит, эпопея с языком ещё не окончена. Активировать Сбор Информации»

Укажите Задание:

Выберите скорость сбора (влияет на степень изнурения Игрока): 20 % || 40 % || 60 % || 80 %

Дожили... теперь Система просит дать ей квест.

«Задание – Изучай устный язык местных людей. Скорость сбора... – не до конца понимаю, что имеется в виду под изнурением игрока и решаю быть осторожней, – Сорок процентов»

Анализ запроса...

Ваша группа нанитов сможет выполнить указанное задание.

На время сбора информации, ваши характеристики будут снижены на 40 %.

Чтобы ускорить/начать процесс, обеспечьте комфортные условия для нанитов под конкретную цель. В данном случае, необходимо находиться вблизи разговаривающих людей или иных представителей разумной жизни.

Прогресс сбора: 0/100

Стоило закрыть Системные окна, как сразу-же навалилась ужасная усталость. Это подтвердило сразу несколько догадок:

Во-первых, сбор информации сильно режет характеристики.

Во-вторых, характеристики действительно влияют на физическое состояние. И даже ментальное. Стало сложнее не только двигаться, но и думать. Однако, рано расслабляться, так что пришлось сквозь силу шерстить память и составлять какой-никакой план:

«Я точно помню, что когда взобрался на крышу, то услышал чьи-то крики... – окончательно развалился на кресле, – В центре города невесть откуда появились чудовища и начали резать граждан? Маловероятно. Скорее всего, где-то проходит ярмарка или базар... к тому же, женщина тащила на себе кучу продуктов. Точно базар. А где базар, там и крикливые торговцы. То, что надо»

Едва не проваливаясь в сон, я всё же смог закончить составление примерного плана, заставил себя подняться с кресла и вяло побрёл на кухню... бесконечный день даже не думал заканчиваться.

Конец ознакомительного фрагмента

Ознакомительный фрагмент является обязательным элементом каждой книги. Если книга бесплатна – то читатель его не увидит. Если книга платная, либо станет платной в будущем, то в данном месте читатель получит предложение оплатить доступ к остальному тексту.

Выбирайте место для окончания ознакомительного фрагмента вдумчиво. Правильное позиционирование способно в разы увеличить количество продаж. Ищите точку наивысшего эмоционального накала.

В англоязычной литературе такой прием называется Клиффхэнгер (англ. cliffhanger, букв. «висящий над обрывом») – идиома, означающая захватывающий сюжетный поворот с неопределённым исходом, задуманный так, чтобы зацепить читателя и заставить его волноваться в ожидании развязки. Например, в кульминационной битве злодей спихнул героя с обрыва, и тот висит, из последних сил цепляясь за край. «А-а-а, что же будет?»

Глава пятая. Почти свой

*Около часа спустя
Северная часть города
Ярмарка*

Запах специй, шум, спящие люди, десятки палаток и деревянных возвышений... Навевает древние воспоминания, когда я ещё не стал затворником.

Найти местный рынок не составило труда – просто ориентировался на звук и редких прохожих с корзинками. Убив около часа, вышел на нужную площадь и сразу же оказался в потоке людей.

Смешанные впечатления.

Вот группа молодых парней насаждают на какого-то торговца и что-то выпытывают. Чуть дальше, уже за другим прилавком, продавец выгружает овощи, одновременно переговаривается со своим коллегой и что-то шкрябает на доске металлическим пером.

Кто-то легонько пихнул в спину. Я ускорился, сдвинулся правее и скосил взгляд.

Поторопила меня юная девица... в весьма и весьма вульгарном наряде. В глазах её плескалась жажда, нижняя губа чуть прикусана, ладони постоянно теребят откровенный костюм, а походка подозрительно неуверенная.

За ней шлейфом шёл аромат духов, похоти, желания.

Терпеливо добравшись до перекрёстка, она свернула влево и буквально забежала в какой-то разукрашенный шатёр.

«Ну и дела-а-а... – Свернул вправо. В противоположную сторону от подозрительного места. – Что это вообще было?»

Само собой, я наблюдал не только за странной девушкой, но и за окружающими... Так вот, практически никто не реагировал на неё. Всего один парень ненадолго задержал взгляд на прелестных формах, но быстро переключился обратно на прилавок. Какая-то крупа показалась ему интересней.

Ладно бы разврат порицали, или наоборот, поощряли... Но полное игнорирование? Это противоречит привычным инстинктам.

Встряхнувшись, выбросил из головы странное происшествие и перевёл внимание обратно на прилавки. Но они кончились. Я слишком глубоко погрузился в мысли и не заметил, как из площади вышел на какую-то улочку. Пришлось разворачиваться обратно, но в этот раз проходить рынок намного внимательней, подмечая детали.

После второго прохода, отношение к базару и к его организаторам в корне изменилось. В лучшую сторону.

Больше всего порадовало двухстороннее движение. Левый поток всегда двигался вперёд, а правый назад. Широкие проходы между лавками это позволяли, и даже оставалось свободное место в центре, чтобы любой человек мог развернуться. Хотя никто этого не делал.

В целом, не было привычной и раздражающей давки, никто не толкался... Кроме одной странной девицы люди вели себя сдержанно, но при этом, когда начинали торговаться – давали волю эмоциям.

Сами торговцы тоже удивили – они тихие. Как оказалось, по всему городу разносятся вопли отнюдь не продавцов, а покупателей, которые яростно соревнуются за товар и порой устраивают целые пьесы.

Было интересно походить по базару. Посмотреть на разные костюмы, холщовые мешки, до упора набитые крупами и разноцветными пахучими порошками. Наверное, специями. А также взглянуть на живой товар. Он окончательно убедил в существовании магии или ином

её проявлении. Во всяком случае, перекатывающийся с места на место булыжник и его улыбающийся хозяин в буром балахоне произвели на меня определённое впечатление. Особенно булыжник. Точнее, не он сам, а его лицо и выразительная мимика.

«Н-да... – Смотрю в каменные глаза. Они отвечают тем же. И медленно моргают каменными веками. – В этом мире камень явно в почёте. Хотя, только мой дом построен из камня, а у всех остальных из дерева. Странная избирательность»

К сожалению, несмотря на огромное количество всяких странностей, я всё равно сильно выделялся из толпы.

До прибытия к рынку ещё теплилась надежда, что мои отличия во внешности – это нечто обыденное. Увы, но и без того полудохлая надежда окончательно издохла. Все люди выглядят исключительно людьми, с обычными расцветками глаз и круглыми зрачками.

Огонь в масло подливала и далеко не адекватная реакция торговцев – стоило задержаться около прилавка, дабы ускорить сбор информации нанитами, как тут же начинали шикать и недвусмысленно жестикулировать. Сильнее всего выделился резчик по дереву. Я просто хотел поближе рассмотреть интересные узоры на его мебели, так мужик внезапно побледнел и начал отгонять меня табуреткой.

Семь раз вынудили менять позицию, и каждый раз итог оставался одинаков – я сильно смущал своим присутствием торговцев. Очевидно, отпугивал собой клиентов. Однако отдаляться от них или постоянно бродить было невыгодно уже мне, ведь скорость заполнения шкалы с прогрессом изучения языка сильно падала.

«Довольно. – Принял окончательное решение. Смеркалось. Люди, а вместе с ними и торговцы начали потихоньку расходиться. – Придётся быть агрессивней»

Весь рынок представлял собой большой прямоугольник, поделённый на квадраты поменьше. В каждом таком квадрате торговали строго одним видом товаров. Удобная и рациональная планировка, но вместе с двухсторонним движением получалось, что покупатель всегда был вынужден двигаться по прямой, а по обе его стороны находились либо продавцы, либо противоположный поток людей.

Серьёзная проблема. Я не мог нигде встать, чтобы при этом никому не мешать. Единственным свободным местом был центр прохода, который невидимой стеной разделял два потока. Но становится там не рискнул – это привлекло бы внимание.

«О... – Зацепился взглядом за пустой подиум. На нём уже стояли какие-то люди и переговаривались, но на торговцев не похожи. – А всё же есть плюс в том, что я опоздал на базар... Иначе бы не нашлось свободной торговой точки»

Свернул, вырвался из потока, никого не зацепив, и взобрался на низкий подиум. Люди от одного моего вида сразу же ретировались. А ещё почему-то подозрительно косились на деревянный подиум. Странные какие-то. Хотя, вполне возможно, что предыдущий владелец тела плохо относился к древесине, ведь даже мой дом из камня вылеплен.

Расслабился, облокотился о спинку шатра, что выходил на противоположную сторону торгового квадрата, и просто стал ждать.

Минута. Вторая...

«Великолепно. – Лениво глядел на проходящих мимо людей и получал ответные взгляды. К удивлению, далеко не все из них были наполнены ядом и злобой. Иногда встречалось любопытство, а чаще всего – обычное равнодушие. – Просто прелестно»

Увы, но судьба решила испортить идиллию.

– Φύγε. – Безапелляционно потребовал что-то жующий мужик в грязном жилете, с салными волосами и хмурым лицом. – Αλλιώς θα έχεις πρόβλήματα.

У неприятного индивида имелись какие-то проблемы... А если и нет, то он страстно их желал получить. Мне, в свою очередь, проблемы были не нужны, но терять столь удобную позицию для прокачки тоже не улыбалось.

Быстро обдумав ситуацию, решил, что риск заработать себе врагов вписывается в стратегию агрессивного развития. Нельзя никуда уходить.

Приподнял голову, перевёл внимание на здорового мужика и вперил в него свой немигающий взгляд. Мой лицо расслабленно, без малейшего проявления агрессии или любой иной эмоции.

– Κατάλαβα... ήδη έχεις προβλήματα και θέλεις ξύλο. Παλιό γαμημένο Γέλιο! – Внезапно сорвался торгаш на крик, а затем и вовсе обратился к толпе: – Ρε παιδιάς, κοιτάξτε τον μαλάκα! – тычок пальцем в мою сторону, – Πώς μπορούμε να αφήνουμε τον Γέλιο να κάθετε χαλαρά στην καρδιά της πόλης μας?!

За всё время импровизированного спектакля я неотрывно смотрел исключительно на самого оратора. Но боковым зрением подмечал и реакцию толпы. Она была разнообразной. Одни кривились в гримасах злобы, другие оставались равнодушными, а третьи так и вовсе почему-то начинали лить слёзы. Хотя все перечисленные составляли лишь малую долю из людей, большинство же просто проходило мимо.

– Να θυμάσαι, ζώο... – приблизился торговец вплотную и перешёл на яростное шипение, – Κάποια μέρα, το κρύο πτώμα σου θα πέσει στο χαντάκι, θα κάθομαι από πάνω, και θα χαμογελάω... – искажил лицо в отвратительной улыбке, с подрагивающими от злости губами, – Εγώ ξέρω, ότι ΕΣΥ σκότωσες τους γονείς σου!!!

По-прежнему сохраняю спокойствие и нерываю взгляда. Мужик не выдерживает, замахивается, но останавливает кулак в сантиметрах от моего лица.

«Какой ты у нас нервный. – Продолжая держать лицо расслабленным, я слегка поднял голову и расфокусировал зрение. Это весьма надменная поза, но не переходящая за рамки приличия. – Надеюсь, ты не станешь реальной проблемой»

Уловив призрачные изменения в моей мимике и догадавшись, что провокация провалилась, мужик принял вид мученика, окинул презрительным взглядом, смачно харкнул под ноги и удалился прочь.

Я продолжал наблюдать периферийным зрением за реакцией окружающих, и в этот раз она была воистину удивительной!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.