

ПРЕДЫСТОРИЯ ТРЕТЬЕЙ МИРОВОЙ ВОЙНЫ

# ВАЙНАР 4.0

ВИТАЛИЙ КИРИЛЛОВ



Вайнар

Виталий Кириллов

**Вайнар 4.0: Предыстория  
Третьей мировой войны**

«Автор»

2020

**Кириллов В. А.**

Вайнар 4.0: Предыстория Третьей мировой войны /  
В. А. Кириллов — «Автор», 2020 — (Вайнар)

В финальной части игры Лени решил погрузиться в мёртвый разум Зевса, чтобы узнать про историю жизни Зевса и что было до и после Третьей мировой войны. Он загрузил себя в последнюю версию игры "Вайнар 4.0".

# Содержание

Первый уровень. Воспоминание о детстве	5
Конец ознакомительного фрагмента.	6

## Первый уровень. Воспоминание о детстве

Лени загрузил диск с историей жизни Зевса в современный компьютер, который может сканировать полностью мозг и записывать все воспоминания человека на диск, и подключился к нему.

– Дедушка, почему тебя зовут Вайнар?

– Ах, ты – мой маленький чемпион. Ты – мой маленький Зевс – предводитель Олимпа!

Моё имя означает торговец вина.

– Ты продаёшь вино?

– Нет, мой маленький властитель молнии! Это простое имя человека, которого со временем люди забудут.

– Я сделаю всё, чтобы тебя помнили!

– Мне достаточно, чтобы ты запомнил меня! Давай я возьму тебя на ручки!

– Конечно!

Вайнар поднял Зевса к небу, чтобы Солнце освещало счастливую улыбку внука. Ветер тихонько трепал его белые волосы, а небольшая речка отражала силуэт будущего вседержителя игры Вайнар. Нельзя судить о человеке, если ты не прожил его жизнь, – подумал Лени и продолжил просмотр воспоминания своего отца, где маленький Зевс гулял по ещё живой планете вместе со своим дедом с именем Вайнар. По крайней мере, Лени стало ясно, откуда произошло название современной виртуальной игры.

– Дедушка Вайна! – Зевс иногда сокращал имя своего деда.

– Внучок?

– Что за птицы летают в небе?

– Это большие железные птицы! Это истребители! Ты любишь самолёты?

– Очень! Зачем они нужны нам?

– Чтобы мы могли защитить самых дорогих нам людей!

– Тогда я тоже защищу тебя!

– Само собой! – с добротой в сердце взглянул Вайнар на внука.

– Вайна, ты можешь включить мою любимую песню? – спросил Зевс в ожидании положительного ответа.

– The Cranberries – zombie?

– Да!

– Почему тебе нравится эта песня?

– Мне приснился сон, что я создам игру и назову её в честь твоего имени. В неё будет играть весь мир под эту песню!

– Прекрасный сон! Однако поверь мне, что сны лучше пускай остаются снами. На свете столько важных дел, и в этом списке игры находятся на последнем месте.

– Что может быть важнее игр?

– Например, любовь, дружба и дело твоей жизни.

– Разве игра не сможет вместить себя всё, что ты сказал?

– Конечно, может. Но это будет просто игра, а за пределами игры сама жизнь. Жизнь интереснее игры, потому что она реальна.

– Тогда я создам новую реальность!

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.