

REALRPG



**БОГАЙ
ОЛЕГ**

ТОМ 2

МЕЧТА ГЕЙМЕРА

Олег Дмитриевич Богай

Мечта геймера. Феодал

Текст предоставлен издательством
http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=56904446

Мечта геймера. Феодал:

Аннотация

Вторая книга цикла. Третий том истории.

Даниил, после неудачной защиты города решает стать отшельником, чтобы отгородить себя от ужасов смерти. Однако судьба вновь вносит свои директивы и он решает остановиться в небольшой деревушке другого мира.

Содержание

Глава 15. Месть без сна	4
Глава 16. Королева	21
Глава 17. Битва за воду	48
Глава 18. Новая дружба	61
Конец ознакомительного фрагмента.	80

Олег Богай

Мечта геймера. Феодал

Глава 15. Месть без сна

– Н-нет... этого просто не может быть. Не может быть! – пробормотал я, не веря своим глазам, да и вообще всем своим чувствам. – Не-ет! – прокричал я, совершенно не беспокоясь о безопасности, – НЕ-Е-ЕТ!!

«Должно быть, они просто... просто ушли. Да, они просто нашли выход как выйти из зоны телепортации, наверняка Соня что-нибудь придумала или растения Маши как-то помогли. Да, они просто... просто ушли, – я пытался успокоить себя. – Наверняка все живы. Наверняка они до последнего сражались и жертвовали клонами, но потом Серый заставил их уйти, когда оказалось, что оставаться слишком опасно. Уверен, они просто пожертвовали мной. Нечего беспокоиться. Нечего беспокоиться. Нельзя. ЧЁРТ! ДА НЕТ ЖЕ! СИСТЕМУ ПРОСТО ТАК НЕ ОБМАНЕШЬ, ОНИ ВСЕ МЕРТВЫ!!! Успокойся. Надо убить всех! Может им ещё можно как-то помочь. РАНЬШЕ НАДО БЫЛО ДУМАТЬ!» – наверное, большую часть мыслей я выкрикивал вслух, поэтому моё убежище уже оккупировали десятки слетевшихся воинов.

«Я вас всех убью. Каждого. Убью. Всех,» – решил я, активируя яд.

Даже не дожидаясь окончания его создания, я выбежал из своего убежища и набросился на врагов. Боль сейчас отвлекала от всех мыслей, она была спасением, придавала сил, желание бороться.

Телепортация. Получай, тварь. Как тебе без крыльев. Вот, вот и вот. Теперь поползай, пока не умрёшь! Следующий. Отправляйся на землю к своему другу! Будешь второй батареей. Следующий.

Я кромсал направо и налево. Ярость помутила мой разум, и я выплёскивал её с невероятной силой на своих врагов. Я убивал инсектоида за инсектоидом, не давая даже шанса на контратаку. Случалось даже, я успевал отравить насекомое и телепортироваться на следующее ещё до того, как оно упало на землю. У воинов не было против меня и шанса: через минуту у меня была такая скорость регенерации маны и здоровья, что я мог, не беспокоясь ни о чём, использовать телепорт.

Вскоре пришли мудрецы, но даже их совместных усилий не хватило чтобы остановить меня. Получая мощные удары, я просто возвращался к ним на спину, пока не опускал своими ударами их здоровье наполовину, оставляя ползать на земле беспомощными батареечками.

Даже появившиеся инсектоиды-тягачи, огромные, пятиметровые монстры, закованные в прочнейший хитин, пере-

двигающиеся на четырёх ногах и обладающие двумя парами рук-лезвий, не уняли мой пыл. С ними пришлось повозиться, даже в какой-то момент я подумал, что бреши в их броне не найти, но оказалось, их брюшко почти не прикрыто хитином. После открытия этого факта даже тягачи сдались под моим напором.

Несмотря на полный бар стамины, убив последнее насекомое, я тяжело дышал. Каждый вдох отзывался хрипом. Каждый удар сердца находил отклик по всему телу. Тудум. Тудум. Тудум. Монотонное и очень быстро биение – вот всё, что я слышал.

Я с трудом разжал пальцы правой руки. Кинжал почти беззвучно упал на землю, заморозив её.

– Как же... как же так, – я закрыл лицо руками и... заплакал. Горькие слёзы лились рекой. Я что-то говорил, бормотал, то ли пытаюсь себя успокоить, то ли просто жалуясь на жизнь.

«Я должен собраться, – решил я для себя. – слезами не поможешь делу. Мы в фэнтези мире. Смерть здесь может быть не приговором. Цель игры стать богом, верно? Кажется, боги могут воскрешать.»

Я встал, вытер лицо от слёз и осмотрелся. Вокруг меня были десятки, нет, сотни трупов. Огромные тяжеловесы, мудрецы, рабочие, воины... кажется, улей бросил против меня большую часть своих сил.

Вами получен уникальный специализированный класс

‘Скрытый берсерк-убийца’

Вами получен навык ‘Накопление ярости’

Вами получен навык ‘Выплёскивание ярости’

Вами получена способность ‘Усиление яростью’

Вами получена способность ‘Сокрытие яростью’

Навык ‘Владение холодным оружием’ получил новый уровень!

Навык ‘Владение кинжалами’ получил два новых уровня!

Навык ‘Уклонение’ получил два новых уровня!

Навык ‘Нанесение критических ударов’ получил три новых уровня!

Навык ‘Распознавание уязвимых точек’ получил два новых уровня!

Навык ‘Нанесение смертельных ударов’ получил четыре новых уровня!

Навык ‘Предвидение’ получил четыре новых уровня!

Навык ‘Оценка’ получил два новых уровня!

Вы убили существ, превосходящих вас по уровню, внешним условиям, рангу, типу, мастерству, характеристикам, способностям, умениям, навыкам, профессиям, приёмам и классификации.

Вами получено три новых уровня!

Интеллект +2

Мудрость +1

Сила +2

Стойкость +2

Ловкость +4

Удача +2

Выносливость +2

Восприятие +1

Снаряжение 'Магический ядовитый кинжал умножения сущности' получило два новых уровня!

Способность 'Телепортация на короткие расстояния в пределах видимости' получила три новых уровня!

Я с трудом разжал пальцы правой руки. Кинжал почти беззвучно упал на землю, заморозив её.

Апы ничуть не изменили моего душевного настроения. Они были как бы фоном по отношению к тому, что я сейчас испытывал. Тем не менее, я всё ещё понимал, что без знания своих характеристик мне сражаться с врагами будет сложнее.

Даниил Смирнов

Раса: человек

Уровень: 27

Класс: 'Скрытый берсерк-убийца'

ОЯ: 12 (очки ярости)

ОЗ: 380/380 (очки здоровья)

ОМ: 770/770 (очки маны)

ОС: 420/420 (очки стамины)

Броня:

Одежда: 35 единиц

Внешняя: 4.5 единицы

Внутренняя: 280 единиц

Регенерация здоровья: 4.2 ед/минута

Регенерация маны: 8 ед/минута

Регенерация стамины: 8.5 ед/минута

Характеристики:

Интеллект: 37

Мудрость: 17

Удача: 29

Восприятие: 12

Харизма: 37

Сила: 32

Выносливость: 28

Стойкость: 28

Ловкость: 45

Профессии:

'Шкуродёр' 5

'Свежеватель' 3

Приёмы:

'Мгновенная серия быстрых отравленных ударов в спину'

'Ядовитый вихрь одинокого клинка'

Умения:

Выживание 2

Навыки:

‘Владение холодным оружием’ 10

‘Владение кинжалами’ 14

‘Уклонение’ 17

‘Нанесение критических ударов’ 13

‘Распознавание уязвимых точек’ 6

‘Нанесение смертельных ударов’ 8

‘Предвидение’ 7

‘Накопление ярости’ 10

‘Выплёскивание ярости’ 10

Активный навык ‘Оценка’ 10

Затраты маны: 0.5 ед/сек

‘Перевязка’ 1

‘Исцеление’ 1

Активный навык ‘Сбор’ 6

Затрачивает ману и стамину

‘Блокирование’ 2

Способности:

‘Телепортация на короткие расстояния в пределах видимости’

Уровень: 19

Описание: активация позволяет владельцу навыка телепортироваться на небольшое расстояние в пределах его видимости или там, где он побывал ранее.

Редкость: Уникальное.

Ранг: Изначальное

Тип: Нейтральное

Принадлежность магии: Пространственная магия

Действие: телепортация

Расстояние: до 18 метров

Затраты маны: 50+25(расстояние телепортации)*

Каст: нет

'Усиление яростью' 10

Описание: Берсерк может усилить собственное тело, используя накопленную ярость. Даже самые слабые берсерки в момент своей ярости способны переломить исход сражения.

Редкость: Уникальное.

Ранг: Классовое

Тип: Усиливающая

Принадлежность магии: Магия берсерков

Действие: увеличение выбранной характеристики

Затраты ярости: 10(количество дополнительных характеристик)*

Время усиления: 1 минута

Каст: нет

'Соккрытие яростью'

Описание: Берсерки-убийцы это те, кто совместили в себе невозможное: спокойствие и ярость. Жизнь этих берсерков намного дольше, чем у остальных сородичей, во многом благодаря этой способности скрываться на виду у всех.

Редкость: Уникальное.

Ранг: Классовое

Тип: Сокрывающая

Принадлежность магии: Магия берсерков

Действие: Скрывает присутствие использующего в инфракрасном, световом диапазоне, запах использующего, звуки исходящие по вине использующего.

Затраты ярости: 50(время действия)*

Каст: нет

Кинжал

'Магический ядовитый кинжал умножения сущности'

Описание:

Редкость: уникальное

Ранг: изначальное

Уровень: 22

Колющий урон: 8-19

Режущий урон: 7-15

*Урон холодом 10-75**

**Возможность обморожения тканей и двигательного аппарата противника*

Встроенные свойства:

'Привязанность'

Описание: Предмет невозможно потерять. Предметом не может пользоваться другое существо.

Встроенные модификаторы характеристик: нет

Встроенные умения: нет

Встроенные навыки:

'Владение кинжалами' 4

'Уклонение' 2

Описание: увеличивает урон, наносимый кинжалами.

Встроенные способности:

'Создание идеальных клонов'

Уровень: 22

Описание: Создаёт клон использующего умение.

Редкость: уникальное

Ранг: изначальное

Тип: нейтральное

Принадлежность магии: Магия создания

Действие: создание клонов

Количество клонов: 1

Характеристики клонов: 100 % от оригинала

Умения клонов: нет

Навыки клонов:

'Владение кинжалами' 2

'Уклонение' 2

Способности клонов: нет

Затраты маны: (максимальный запас маны)

Затраты здоровья: (максимальный запас здоровья)/2

Затраты стамины: (максимальный запас стамины)

Ограничение способности: клоны не могут использовать

эту способность.

‘Магический высасывающий яд’

Уровень: **22**

Описание: Покрывает лезвие магическим ядом быстрого действия.

Редкость: уникальное

Ранг: изначальное

Тип: атакующе-смешанное

Принадлежность магии: Магия создания/магия ядов

Длительность покрытия кинжала ядом: 20 секунд

Каст: 4 секунд

Затраты маны: 75 единиц

Затраты здоровья: 75 единиц

Затраты стамины: 75 единиц

Эффект яда при попадании в кровь:

Урон: 6 единицы раз в 2 секунды

Уменьшение характеристик: 3 случайная характеристика на 1 пункт

Кража здоровья: 3 единица раз в 5 секунд

Кража маны: 4 единица раз в 2 секунды

Кража стамины: 3 единица раз в 5 секунд

Длительность яда: 1 минута

Эффект яда при попадании на кожный покров:

Урон: 5 единиц раз в 7 секунд

Уменьшение характеристик: нет

Кража здоровья: 1 единица раз в 20 секунд

Кража маны: 1 единица раз в 5 секунд

Кража стамины: 1 единица раз в 10 секунд

Длительность яда: 1 минута

Я хмыкнул.

«Убивать врагов теперь будет намного легче. Убивать этих тварей, что посмели тронуть своими грязными тварскими руками моих друзей!» – ярость внутри меня закипела, но буквально через секунду сошла на нет. Я резко успокоился.

ОЯ: 24

– Ясно, – сказал я спокойным голосом. – Кажется, у Серёжи от рождения была такая способность, – я грустно хмыкнул от собственной шутки, а столбик моей ярости поднялся ещё на три пункта.

Я подошел к трупку инсектоида-тягача и активировал сбор. Будет мне небольшой сувенир. Уровень маны и стамины тут же упал наполовину, а в моей руке оказалась гладкая, круглая жемчужина. Она была меньше, чем у огра и вместо переливов красного обладала яркими переливами фиолетового.

Сбор +1

«Оценка,» – спокойно активировал я умение.

Фиолетовая эссенция разумного существа

Системный уровень 19

При инкрустации может увеличить характеристику

Красная жемчужина уже была вшита в мою броню, а та все ещё никак не определялась, поэтому я отключил оценку, по сути ничего не узнав, кроме того, что тяжеловесы разумны.

– Кажется, улей был в той стороне, – по-мёртвому спокойным голосом сказал я и пошёл в предполагаемую сторону.

На пути мне не попадалось ни одно насекомое. Видимо, у них объявлен режим чрезвычайной ситуации. Тем лучше для меня. Тем быстрее восстановлюсь и пришибу этих тварей за один бой. Этим тварей, что убили моих друзей!

Через полчаса показался улей. Будь я в обычном состоянии, он бы поразил меня своим огромным размером, своей невероятной структурой, однако сейчас я в нём видел лишь препятствие, которое мне нужно преодолеть.

Улей находился на двух близстоящих деревьях на высоте около тридцати метров. Каждую секунду к нему прилетали десятки инсектоидов, и десятки покидали его. Прежде всего это были рабочие, но иногда показывались мудрецы и даже гиганты, которых перетаскивали рабочие.

«Большой. Высоко. Забраться сложно. Придётся лезть наверх,» – односложно думал я.

Пока я подходил к деревьям, на которых расположился улей, меня заметили инсектоиды. Насекомые тут же всемоготно громко-громко застрекотали. Видимо, для них какой-то шок, что кто-то смог подобраться к улью.

На меня тут же набросились воины. Двадцать опаснейших противников, наостря свои конечности-серпы полетели на меня со всех сторон. Ещё больше врагов было на подходе. Даже Мудрецы неслись в мою сторону, стрекоча что-то на своём.

Я активировал создание яда, и в тот момент, когда остаётся мгновение до того, чтобы первый из воинов разрезал мою плоть, я телепортировался к нему на спину. Пара быстрых движений, и он уже фиктивный труп, лежащий на земле и неспособный даже встать. А вот я отравляю второго, что попытался защитить спину своего товарища.

За мгновение до того, как я завершил своё дело, почувствовал, что со спины буду скоро атакован. Не став наверняка убивать врага, я телепортировался на спину к атакующему. Пробив череп мудреца, я использовал телепорт, чтобы оказаться позади рабочего. Раз, два, три, четыре, пять. Готов. Следующий.

Без капли жалости или злобы я уничтожал врагов. Каждый раз, когда моя ярость вскипала в крови, она тут же конвертировалась умением, и я успокаивался. Это позволяло мне оставаться хладнокровным. Я убивал каждого инсектоида с мыслью о месте, но делал это уверенно, оставляя необходимое здоровье, и совершенно без риска для собственной жизни.

Когда на поле боя появилась делегация сразу из двенадцати мудрецов, я почувствовал что-то неладное. Ещё до того, как они начали творить совместное волшебство, я попытался остановить их, но телепортировавшись на спину одного из них, был отброшен вверх с ужасающей силой.

Получен урон 110

Получен урон 98

Попытав удачу ещё раз и получив аналогичный ответ, решил пока что заняться остальными насекомыми.

«Эти твари убили! Убить. И всё же, что замышляют эти Мудрецы!? Наверняка создают какую-то очень опасную для меня магию. Тогда почему так долго? Сваливать, наверное, надо. Но эти твари убили друзей... своей смертью их не спасти. Мне нужно стать сильнее и вернуться в свой мир. Умру – не смогу это сделать.»

Я стал отступать, телепортируюсь на спины тех насекомых, что были дальше всего. Благо мана позволяла. Мудрецы такого поведения от меня явно не ожидали. Но когда они поняли, что я не просто сражаюсь, а конкретно сматываюсь, было уже слишком поздно: я был довольно далеко, метрах в ста от них.

Впрочем, даже так до меня достала их магия. Когда я прыгнул на очередного воина, круг мудрецов разорвался со взрывом. От него разошлись волны разрезающего все вокруг воздуха. В радиусе пятидесяти метров инсектоидов буквально разорвало на несколько частей. Даже на прочных и толстых стволах деревьев остались глубокие разрезы.

Получен урон 220

Тело пронзила жуткая боль. Я посмотрел на грудь. Кирасу разрезало пополам, а из глубокой раны вытекала алая кровь. Так как жизненно важных органов волна не задела, я остался жить, а так как волны добились не всех инсектоидов, рана стремительно затягивалась.

«Вы поплатитесь за ту боль, что причинили мне,» – со злобой подумал я и, добивая полуживых воинов, побежал в сторону мудрецов.

Активируя яд на бегу, я чуть не сошёл с ума от боли, но она придавала мне ярость, из-за чего новый чёрный бар рос с ужасающей скоростью. Я не торопился его тратить – мне ещё предстоит бой с куда более грозным соперником, с Королевой.

Когда я оказался на линии возможного огня, на меня посыпались десятки магических атак. Я тут же телепортировался на несколько метров вбок и сплюнул.

«Чёрт. А их просто так не возьмёшь. Сейчас бы подставился – считай, что помер. Ладно. Нароботаю я ещё ярость. А сейчас мне нужно немного поубивать их всех к чертям собачьим. Активировать ‘Усиление яростью’! Всё в ловкость! Убью гадов.»

Ловкость +32

Время действия 1 минута

Сложно описать то, что я почувствовал, когда активировал способность. Дело даже не в том, что время для меня как будто бы замедлилось в два раза: используя ярость, я позволил ей выплеснуться. Вся накопленная мной ярость, все эмоции, всё желание убить, разорвать, изничтожить, что я откладывал в себе последние несколько (минут? Часов? Не знаю) загорелись во мне в один момент. Я хотел одно – убивать, мстить за погибших товарищей.

Уклоняясь от ветреных пуль, я быстро оказался возле врагов. Используя телепортацию сразу после того, как это позволило расстояние, я мгновенно убил одного из них, а затем, даже не используя умение, прыгнул на следующего.

Я не мог контролировать своё тело, но инстинкты хищника, инстинкты убийцы, что проснулись во мне в тот момент прекрасно справлялись в одиночку. Я не обращал внимания на раны, что остаются после заклинаний врагов. Не обращал внимание на вкус крови у себя на губах. Я хотел одного – убивать. И я удовлетворял эту жажду.

Вернул контроль над телом и мыслями я только тогда, когда прошла минута действия усиления. За это время успел добить всех инсектоидов. И сейчас поле сражения больше напоминало кладбище: в радиусе сотни метров одни трупы. При этом большая их часть разорвана режущей волной воздуха.

Я посмотрел наверх.

«Что ж, здесь ещё не всё закончено. Нужно ещё победить тех тварей, что засели наверху. Без пинков они от туда навряд ли слезут...» – я почесал голову, думая, как мне забраться на такую высоту.

Глава 16. Королева

Я хорошенько разбежался и попытался вскарабкаться на дерево. Поднявшись метра на три благодаря силе и ловкости, я со всей силой воткнул кинжал в дерево. Повиснув на нём, я попытался взобраться повыше, у меня даже получилось подтянуться на нём, но потом, не выдержав моего веса, он выскочил из коры дерева. Я, разумеется, упал.

Очки ярости тут же скакнули вверх, но помогли остаться мне спокойным.

«Это будет сложнее, чем я думал,» – понял я.

Я попытался ещё раз, но успех оказался ровно тем же. Я лихорадочно начал думать над планом.

«Будь у меня сейчас альпинистское снаряжение... да хотя бы тот же ледоруб или кошки... Можно было бы даже обычную верёвку – с моей силой можно было бы её перебрасывать и... Хм... Что делать? Надо порешить как-нибудь этих насекомых. Дихлофоса у меня нет... Хм... А что насчёт... Вроде должно сработать!» – я загорелся идеей и как угорелый побежал отрезать от трупов воинов их руки-серпы. Когда добыл штук десять, подбежал обратно к дереву.

Втыкая каждое лезвие сантиметров на десять и ещё десять-пятнадцать оставляя снаружи, я соорудил из них подобие винтовой лестницы. Попробовал подняться – получилось. Конструкция, конечно, страдает, но вроде бы держит-

ся, а для меня это самое главное.

«Так. Высота около тридцати метров. На каждый метр подъёма мне требуется около трёх-четырёх «ступенек», это если брать по-минимуму, соответственно сто-сто двадцать лезвий мне понадобится. Убил ли я шестьдесят воинов? Точно нет. Но вот мудрецы вполне могли. Значит, будем надеяться и верить в это. В крайнем случае можно будет использовать ступеньки повторно, но как бы потом не упасть... Ладно, приступим. Кто высоты боится – в горы не ходит.»

Как мародёр я прочёсывал каждый метр поля в поисках ценного материала. Это заняло у меня порядка часа, большая часть времени ушла на то, чтобы отрезать лезвия от крепкого хитина. Даже устал как-то.

В итоге, возле ствола дерева лежало семьдесят девять клинков (некоторых воинов взрывом раскурочило так, что даже лапы не уцелели).

Экономя их как только можно, я стал мостить лестницу. Занятие это оказалось не из простых: с земли вдолбить в плотное дерево лезвие легко, а вот сделать это прижимаясь к дереву и пытаясь не упасть – гораздо сложнее.

Тратя просто невероятное время на каждое продвижение вперёд, я поднимался, проклиная всё на свете. Мою ярость тут же умирляла новая способность. И это злило ещё больше! Я теперь даже позлиться нормально не могу, представляете!

...

Когда я был уже в двух шагах от улья, у меня закончились

ступеньки. Очки ярости тут же скакнули на несколько пунктов, а мне пришлось в очередной раз спускаться и отрывать снизу лезвия. Звучит легко, но просто представьте, как я это делал, если разница в высоте немного меньше полуметра? До кучи, ступеньки острые с одной из сторон и не всегда получалось нормально их взять. Порезался даже пару раз... пару десятков раз.

В общем, когда я оказался в состоянии достать до улья, все мои нервы были истрёпаны до такой степени, что на время я даже забыл произошедшее недавно.

Я разрезал стену улья. По плотности она больше всего напоминала гипс, а её толщина составляла около десяти-пятнадцати сантиметров, поэтому здесь тоже пришлось повозиться.

«Странно, что на меня до сих пор никто не напал. Кажется, улей действительно опустел, – с этой мыслью я оторвал кусочек от стены. – Лёгкий. Так-с, сейчас-сейчас. О, вот она.»

Достав из рюкзака зажигалку я попытался поджечь материал. К сожалению, безуспешно. Грязно-белый кусок лишь покрылся чёрным налетом и слегка нагрелся.

«Плохо дело. Я-то надеялся, что этот бой можно будет закончить быстро, даже вон, листвы с собой набрал. Значит, придётся дедовскими методом,» – С этой мыслью я подтянулся.

Оказавшись в тёмном коридоре, освещённом лишь дыр-

ками в стенах (я сейчас серьёзно, думаю даже, что они тут специально для этого оставлены) я решил сначала осмотреться. Сам коридор не представлял из себя ничего интересного. Но пока мои глаза привыкали к полумраку, я изучал его. По структуре он напоминал кишку, прям как в пещерах. По размерам он не подходил для гигантов, из чего можно заключить, что ход далеко не главный. Материал довольно быстро должен стираться, так как не обладает большой прочностью (он даже подо мной немного проваливается (даже стоять страшно)) из этого мы делаем вывод, что ходят здесь ужасно редко или ход построили недавно. Реконструировать его не могли так как стены и пол однородны. Скорее пос...

Так что-то я занудился, а глаза уже привыкли ко тьме. По крайней мере вижу теперь не только очертания, но даже цвета относительно неплохо могу улавливать (сейчас бы сотку в восприятие закинуть, чтоб никаких проблем с этим не было).

«Пойти направо или налево? Кажется, я сейчас левее центра, значит направо!» – я развернулся и напевая что-то про то, как сладко убивать монстров, выдвинулся вперёд.

Идти по коридору улья огромных насекомых и не знать, что тебя ожидает за следующим поворотом, было немного жутковато. Так и ждал, как на меня какой-нибудь скример выскочит из классики хоррора, но ничего подобного не происходило. Могли бы хоть кровь для антуража добавить, что-

бы интереснее проходить было.

Завернув за очередной угол, я попал в просторную комнату, которая была увешана огромными капсулами. Как впоследствии оказалось, эти почти идеально белые, полуметровые капсулы-эллипсы – яйца насекомых. Они чем-то напоминали муравьиные, наверное, даже были их полной копией за исключением того факта, что через белую защитную пленку можно было рассмотреть мерзкое, несформировавшееся тело инсектоида. Некоторые были совсем маленькие, с небольшую кошку. Другие наоборот были готовы вылупиться в любой момент, но их хитин ещё не до конца затвердел, а острые мечи ещё недостаточно заострились.

«Удивительные создания,» – подумал я, активируя яд.

Конечно же, кладка не обошлась без минимальной охраны, но расправиться с двумя воинами труда особого не составило. Я их, можно сказать, не заметил.

Стремительно убивая одного малыша за другим, я опустошил помещение. С некоторыми пришлось повозиться: они почему-то отчаянно не желали умирать и сопротивлялись. Но будучи покрыты слизью, даже сформировавшиеся особи не могли раскрыть крылья или даже встать на ноги. В общем, все умерли, так и не родившись.

Проверив комнату на предмет интересностей, был разочарован. Ни-че-го. Ничего кроме гипсовых стен различной формы. Очки ярости почему-то вновь поднялись на несколько единиц.

Я вышел из комнаты и тут же оказался перед выбором «куда идти». Коридор разделился на два перехода, что интересно – оба в одном направлении. «Как так» – спросите вы. От коридора шло две клоаки, одна вниз, а другая вверх. Выглядит это довольно чудно для меня, простого человека, не обладающего крыльями. Как будто бы просто кто-то взял и вырезал часть лестницы с переходом.

«Так-так-так, сказал чужак. Вниз идти, я думаю, бессмысленно – королева наверняка наверху. Сначала нужно разобраться с ней, а потом уже добывать остальную колонию. Ну да, только вот как бы мне до туда достать? Прыгнуть? С моей текущей силой и ловкостью я точно допрыгну, может, даже подтягиваться не нужно будет, но выдержит ли пол? Хотя чего это я, если он таких амбалов...» – с этой мыслью я, осторожно прыгнув и ухватившись за краешек пола, подтянулся. Тот немного прогнулся, но меня выдержал.

...

«Что-то давно я не спал,» – неожиданно понял я. Уже около четырёх часов я шатаюсь по улью в поисках королевы, и пока самое интересное, что я встретил, был склад каких-то очень странных, видимо, неудавшихся яиц. Его я, конечно же, уничтожил. Честно сказать, монстры их этих яиц получились прямо-таки ужасные: иногда с разными по длине и ширине конечностями, иногда без хитина, иногда с гипертрофированной головой или наоборот почти без неё. Видимо, не каждая кладка у королевы удачна... или тут радиаци-

онный фон зашкаливает.

«Слишком давно не спал,» – утвердил я.

Почему-то, когда я оказался почти у самой победы, мой организм решил, что он вымотался. Тут же загудела голова, видеть стал как в тумане, пропала прежняя скорость реакции.

«Не спал два дня, если не больше – вот он результат. Система сон ещё не отменила. И что делать?» – сонная башка даже с заоблачным интеллектом соображала плохо. Вообще, у меня было такое ощущение, будто все мои характеристики одновременно опустили раз так в пять дебаффом.

«Нужно поспать, – решил я. – Только где? Здесь, как ни крути, но есть вариант нарваться на гостей из будущего. Хотя чего это я ломаюсь!? Бар у меня полный? Полный! Найду себе место поспокойнее, призову клона... Так и сделаю, заодно подготовлюсь к сражению с Королевой.

Я зашёл в комнату, смердящую ужасными запахами из-за находящейся везде слизи. Решив, что всё же не смогу здесь уснуть, прошёл дальше. Около минуты пришлось спускаться, чтобы перестать чувствовать этот неприятный, не передаваемый словами запах.

Я облокотился на стену.

«Активировать создание клона,» – вновь тело сковала боль.

Появившейся клон встал рядом. Я благополучно отключился.

Не прошло и секунды, как я проснулся от того, что клон тряс меня за плечо. Не понимая, что происходит, я даже вскочил спросонья, но клон поспешил меня успокоить:

Тише-тише. Всё хорошо.

– Время? – спросил я, уже зная ответ.

– Да.

Бар маны действительно успел полностью восстановиться. Я опять лёг, опять боль и опять у меня новый верный охранник. Засыпал на этот раз я под мысли, что этой способностью может пользоваться исключительно честный и добрый человек: сознание каждого клона индивидуально, поэтому они вполне могут отказаться выполнять приказы или даже убить реального человека, чтобы выжить самим. Мне даже на секунду сделалось дурно от таких мыслей, но потом я себя успокоил: кому как не себе я могу доверить свою жизнь.

...

– Нападение! – резко разбудил меня крик клона.

– На кого? – трёх часов сна было явно недостаточно для того, чтобы я чётко соображал, что происходит. Впрочем, через секунду я уже был готов сражаться.

Я оценил ситуацию. На нас напали инсектоиды. Маги и воины напирали со всех сторон. Я посмотрел на бар маны – половина. Восстановиться ещё не успел. Хреново. Впрочем, коридор узкий, не думаю, что они смогут воспользоваться своим численным преимуществом.

«Чёрт! Из-за того, что они стоят плотной толпой, моя те-

лепортация сейчас мне сейчас ничего не даст. Стоит только оказаться у кого-то за спиной, как меня тут же попытаются атаковать. И не факт, что я смогу уклониться в таком узком проходе. Думай! Что делать? Можно апнуть силу и ловкость и попытаться совладать с ними только при помощи физических параметров. Хм... А что насчёт невидимости? Нет, у меня не так много ярости, чтобы она могла реально помочь. Тогда вместе с клонами стараемся бить в сочленение хитина? Агась.»

– Активировать усиление яростью! – прокричал я. – Половину в ловкость, половину в силу. Что, твари, решили меня взять? А я НЕ ДАМСЯ ВАМ, ТВАРИ! – я опять перестал контролировать свой разум. Он как будто бы действовал отдельно от меня, как будто бы настоящего меня на время сместили с руля и поместили в кабинку с очень мутным и толстым стеклом.

«Очень проблемная способность,» – констатировал я, когда пришёл в себя.

Всё моё тело было покрыто кровью, что примечательно, моей. Здоровье находилось на уровне тридцати процентов. Броня была разодрана, точно так же как и вся моя одежда, включая даже ботинки. Пришлось раздеться. Однако с моими врагами было всё ещё хуже: тела некоторых были искажены так, будто бы по ним по меньшей мере прошла пулемётная очередь. Клонов не было. Вот и гадай теперь – твари их убили, или я в порыве ярости.

«Очень проблемная способность, – повторил я, – активировав её, уже не сбежишь. К тому же, что-то мне подсказывает, что врагов от друзей яростный Дэн тоже не способен отличать. И инстинкт самосохранения отсутствует напрочь, и сражается явно хуже в плане мастерства...»

Я прислонился к стене. Усталость не исчезла полностью, но отошла на второй план. Сражаться могу. Наверное, ещё сказывается боль от множества ран. Некоторые из них все ещё кровоточили, но регенерация заставляла их сращиваться буквально на глазах. Я хмыкнул от мысли, что скоро шрамов на мне будет больше, чем на ком-либо. Если шрамы действительно украшают мужчин, то я ещё месяц-два и я буду просто неотразим.

«Всё-таки система не отменяет часть обычных процессов. Надо быть поосторожнее, не хочется потом в маске ходить и тело плащом скрывать,» – я очень тяжело, по-грустному, усмехнулся.

Я пошёл наверх, переступая через множество трупов, даже немного странно, как я смог положить за какую-то минуту такую толпу почти в одиночку. Наверное, мои клоны, действуя сообща, тоже неплохо справлялись.

«Надо пореже ярость использовать, а то этот Дэн яростно не использует телепортацию, которую мне просто позарез нужно прокачать до двадцатого уровня.»

...

На восстановление ушло около часа. Мой интеллект всё

же слишком высок в сравнении с мудростью. Впрочем, и реген здоровья страдает...

...

Комнату королевы нашёл довольно быстро. Как оказалось, я до неё буквально десятка метров не дошёл. Помещение разительно отличалось от остальных: оно было гораздо больше, в нём присутствовал какой-то декор в виде выпирающих стен различной формы, с потолка, который был, наверное, метров семь в высоту, свисали белые сталагмиты. Помимо прочего, это была единственная комната, в которой находилась еда. Ею здесь всё было буквально завалено. Горы гниющих трупов. Видимо, приходящие насекомые просто скидывали её и уходили дальше.

«Всегда думал, что общественные насекомые – те животные, у которых порядок на первом месте,» – подумал я, увидев царящий бардак.

Королева была просто огромной. Между её мандибул (клешни, жвачные механизмы, как у муравья на голове (запоминаем новое слово, которое даже автор не запомнит. Зачем? А вдруг пригодится. (кстати, мне вот интересно, знали его кто-нибудь до рубрики «Познаём, читая»?))) мог смело поместиться я, если она их раскроет полностью. Причём поместиться в длину своего тела, а не в ширину. Её овальное туловище было размером, наверное, с целый камаз, если не больше.

Выглядела она, впрочем, как очень хорошо бронирован-

ный муравей с очень маленькими толстыми лапками. Было понятно, что из-за улья её конечности, в том числе крылья, успели атрофироваться. Сейчас она, наверное, даже встать самостоятельно не сможет.

Рядом с королевой находились её верные пажи: десяток мудрецов, четыре гиганта и несколько затесавшихся воинов. Бой обещает быть сложным.

Королева какое-то время рассматривала меня шестью парами глаз. Видимо, так много ей нужно, чтобы иметь обзор во все сто восемьдесят.

Я осторожно начал приближаться, попутно активируя яд. Ярость во мне вскипала при виде главного врага. Врага, из-за которого я заперт в другом мире. Врага, из-за которого все мои друзья были убиты. Даже накопление ярости не могло унять мою злобу, поэтому мне самому приходилось себя контролировать. Я медленно подходил к врагу. Тот бездействовал. Время растянулось.

Когда я приблизился на расстояние, пригодное для удара, мудрецы дали совместный залп. Моя ускоренная характеристиками реакция позволила уклониться от атаки – пришлось телепортироваться на несколько метров вбок.

Их атаки оставили заметный след в полу, который по прочности уже напоминал скорее мрамор. Я побежал в сторону врагов. Уйдя с линии атаки ещё раз, в третий раз я всё же не успел уйти вовремя, и меня вскользь задело воздушной волной.

Получен урон 75!

«Хорошо, что только бок. Иначе помер б дед Максим,» – с этой мыслью я телепортировался на спину Мудреца. И, вырвав тому крылья, заразил несколькими стака́ми яда.

В момент, когда я уже хотел телепортироваться на другого Мудреца, атаковала Королева. За мгновение до того, как быть разрезанным сильнейшим потоком воздуха, я почувствовал невероятную опасность и ушёл с линии атаки. Мою жизнь спасло предвидение. К счастью, этого же нельзя сказать о мудрецах: трое из них были разорваны на большие куски атакой королевы.

«Чёрт-чёрт-чёрт! Я, конечно, понимал, что королева будет тем ещё монстром, но чтобы настолько!?» – подумал я, заражая ядом очередного мудреца.

Когда я телепортировался на стоящего неподалеку воина, Королева вновь атаковала. Сила её атаки на этот раз была меньше, но, тем не менее, её хватило чтобы уничтожить мудрецов, которые случайно попались на её пути.

«Кд <время восстановления способности от англ cooldown> у неё что ли совсем нет!? Да я уже дважды на волосок от смерти был, моя мана уже успела просесть наполовину, а ведь бой только начался! Не паникуем. Сейчас на рабочих восстановим часть маны. К тому же, двух мудрецов, которые всё ещё живы, несмотря ни на что, у меня всё же получилось нормально травануть. То есть при благоприятном исходе, это около сорока единиц маны в секунду. Долж-

но хватить на первое время,» – я телепортировался и почти мгновенно отравил двух воинов.

Сразу после этого я переместился оттуда на спину королевы. Главный инсектоид оказался бронирован получше любого современного танка. В местах сочленения хитин прикрывал друг друга, образуя почти непробиваемую защиту. Я со всей силы ударил по зелёно-жёлтой броне. Мой кинжал не оставил даже царапины. Единственный эффект, которого я добился – её броня немного покрылась инеем.

Меня вновь атаковали. Почуввав неладное заранее, я упал ниц на хитин Королевы. Как и ожидалось, она не стала атаковать так, чтобы можно было задеть себя. Всё-таки её магия – вещь убойная, и даже её хитин может не выдержать.

Я со злости ударил по хитину ещё раз кинжалом. Очередная часть её доспеха покрылась тонкой корочкой льда.

«И что делать дальше? Атаковать брюхо? Для этого её нужно будет поднять или хотя бы перевернуть. Попробовать атаковать голову? Видел я толщину её брони, она скорее перекусит меня пополам и сожрёт. Что делать? Попытаться убить её её же магией? Такая себе идея – вероятнее всего, сам улечу куда подальше, и никакое предвидение мне не поможет. Что же делать!? Интеллект, ты где там? Тридцать девять единиц – это по-твоему пустое место?! Думай давай!? Что у меня есть? Кинжал! Что я могу? Телепортироваться и атаковать кинжалом. Подъём характеристик? Не работает. В чём прелесть моего кинжала? Он способен отравлять и...

ТОЧНО! Хотя нет, не точно, но попробовать стоит.»

Я с невероятной скоростью начал резать хитин. Тот с каждым ударом становился всё холоднее и холоднее. Конечно, Королева не пожелала просто смотреть на это, но, только услышав надвигающуюся атаку, я телепортировался на несколько метров вверх, а приземлившись, продолжил своё дело.

Когда кусок брони показался мне достаточно холодным, я ударил по нему рукояткой кинжала со всей силой. И... Аллилуйя, это сработало! Прочный материал рассыпался как стекло, открывая вид на сочное мясо.

Я тут же активировал яд. Атаковать сразу не стал – сначала дождался очередной атаки, от которой уклонился потратив последнюю ману. Когда тёмный яд появился на моем кинжале, я приказал:

«Активировать усиление яростью! Все характеристики в ловкость.»

Ловкость +15

Длительность: 1 минута

Видимо, я не накопил достаточно ярости, чтобы войти в неуправляемый режим, поэтому я остался в сознании, однако желание убивать и разрушать всё, что только можно, завладело мной. Злость вскипела в моей крови.

Получив солидное ускорения из-за новых очков ловкости я стал наносить удары с поражающей, невиданной доселе скоростью. При этом я понимал, что скоро буду атакован,

поэтому даже на секунду не терял бдительности.

Когда почувствовал атаку, я резко отпрыгнул в сторону. Конечно же, меня задело по касательной, но даже так мясо с правой руки, чуть ниже плеча содрало до кости, и она осталась висеть как макаронина. Груды тоже досталось. В районе рёбер у меня теперь будет ещё один шрам. Кстати, спасибо анатомии человека за рёбра, не будь их, я бы сейчас пошёл на корм этой прекрасной даме: игра игрой, а без лёгких не живут.

Получен урон 335

Я взял кинжал в левую руку.

«Так, тварь, ещё один раунд.» Даже левой рукой с такой ловкостью я наносил четыре-пять ударов в секунду. За две моих серии я успел превратить открытую зону в замороженный и хорошо измельчённый фарш. Наверное, в общем я нанёс около тридцати, если не больше, ударов. Подумать только – тридцать стаков. Даже с уменьшением эффективности в два раза это полторы тысячи единиц маны.

«Нужно восстановиться, – подумал я и телепортом ушёл от очередной атаки. – Чёрт, не отпустит же! Мана ещё не восстановилась настолько, чтобы я смог уйти телепортами достаточно далеко. Чёрт, значит, придётся пока сражаться. И не подставляться. ЭТУ ТВАРЬ НУЖНО УБИТЬ КАК МОЖНО БЫСТРЕЕ! ОНА МАТЬ ТЕХ, КТО УБИЛ МОИХ ДРУЗЕЙ! ОНА МАТЬ ТЕХ, КТО ЗАПЕР МЕНЯ В ЭТОМ МИРЕ! Спокойно! Нельзя терять самообладание! Нужно все

взвешивать,» – во мне как будто бы пытался проснуться Халк, но мне кое-как удавалось его сдерживать.

Я продолжил рубить мясо, попутно отравляя и замораживая королеву. Почувствовав угрозу, я вновь телепортировался на несколько метров вверх, после чего продолжил рубить мясо. Королева, видимо, поняла, что её тактика атаковать меня одной мощной атакой не работает, и она начала использовать множество слабых заклинаний. Увернуться от всех и при этом наносить яд я оказался не в силах.

Получен урон 22

Получен урон 35

Получен урон 9

Получен урон 19

Множество воздушных пуль изрешетило моё тело. Уверен, если бы на мне была одежда, то количеству в ней дырок позавидовало бы даже сито.

Здоровье мгновенно достигло красного значения. Наверное, за каких-то полсекунды жёлтая полоска вновь побагровела. Спасла мою задницу вновь реакция – я сразу телепортировался на максимальное расстояние от Королевы. Побежав зигзагом, я получил ещё несколько пуль в спину, но пятьдесят стakov очень быстро пополняли моё здоровье, поэтому я смог выжить и добежать до поворота, за которым скрылся.

«Яд сейчас наносит больше двухсот единиц за минуту. Я нанёс как минимум пятьдесят ударов. НЕЛЬЗЯ БЕЖАТЬ!

СРАЖАТЬСЯ! УБИВАТЬ! Значит... пятьдесят на два сотня и ещё два нуля. Больше десяти тысяч урона... Вот это я могу! Если делим на два... а то и на три, (хп как-то долго восстанавливается) получаем пять тысяч и три тысячи соответственно. Тварь это, конечно, не убьёт, иначе какая из неё королева! Но потрепать это её должно. Меня же такой заряд яда полностью восстановит. **НАДО ЕЁ БЫСТРЕЕ ДОБИТЬ, А ТО УБЕЖИТ! УБИТЬ! УБИТЬ!** В общем, сейчас пережду, и драка у меня уже считай в кармане. Мана-то у неё тоже не бесконечная. Даже на то, что ловкости столько не будет можно забить.»

...

Как оказалось – переоценил я монстра. Секунде на пятидесятой мне пришло оповещение.

Навык 'Уклонение' получил новый уровень!

Навык 'Владение кинжалами' получил два новых уровня!

Навык 'Нанесение критических ударов' получил новый уровень!

Навык 'Накопление ярости' получил два новых уровня!

Навык 'Выплёскивание ярости' получил два новых уровня!

Навык 'Предвидение' получил три новых уровня!

Вы убили существо, многократно превосходящее вас по уровню, внешним условиям, рангу, типу, мастерству, характеристикам, умениям, способностям, навыкам, приёмам.

Ваш уровень увеличен на 3 пункта!

Характеристики, используемые в сражении, увеличены!

Ловкость +3

Сила +1

Стойкость +2

Выносливость +2

Интеллект +2

Мудрость +2

Удача +1

Снаряжение 'Магический ядовитый кинжал умножения сущности' получило новый уровень!

Способность 'Телепортация на короткие расстояния в пределах видимости' получила два новых уровня!

Способность 'Усиление яростью' получила четыре новых уровня!

Внимание! Способность 'Телепортация на короткие расстояния в пределах видимости' достигла двадцатого уровня! Вы можете выбрать дальнейшее развитие встроенной способности!

Дальность телепортации

Уменьшение затрат маны

Время на выбор 15 секунд

«Выбор очевиден. Со вторым вполне может прийти и первое. Что мне вообще мешает дважды использовать телепортацию?»

Выбор сделан.

Я подошёл к туше королевы. Пусть это и беспечно, но я уверен, что если королеву никто больше не защищает, то ни-

кого больше в этом улье нет.

– Активировать сбор.

Спустя десять секунд ужасных мучений, которые даже описывать страшно (просто поверьте, что это была страшная боль (ещё бы из меня системы высасывала ману и стамину, которых у меня не было)) у меня в руке была огромная, размером близким к дыне-колхознице, жемчужина. Внутри неё играл жёлтый цвет, который то появлялся, то исчезал, а ещё у меня почему-то при взгляде на эссенцию возникло ощущение, что на меня кто-то смотрит.

Упав без сил, я спросил у себя:

И что дальше? Вот я отомстил. Друзей это не вернуло. Меня на Землю тоже. Что делать-то дальше?

Не найдя ответа сразу, я открыл свои характеристики. Злости в душе у меня быть не может, так пусть будет хотя бы радость и гордость.

Даниил Смирнов

Раса: человек

Уровень: 32

Класс: 'Скрытый берсерк-убийца'

ОЯ: 39 (очки ярости)

ОЗ: 420/420 (очки здоровья)

ОМ: 810/810 (очки маны)

ОС: 450/450 (очки стамины)

Броня:

Одежда: 35 единиц

Внешняя: 4.5 единицы

Внутренняя: 280 единиц

Регенерация здоровья: 4.2 ед/минута

Регенерация маны: 8 ед/минута

Регенерация стамины: 8.5 ед/минута

Характеристики:

Интеллект: 41

Мудрость: 19

Удача: 30

Восприятие: 13

Харизма: 37

Сила: 34

Выносливость: 32

Стойкость: 30

Ловкость: 51

Профессии:

'Шкуродёр' 5

'Свежеватель' 3

Приёмы:

'Мгновенная серия быстрых отравленных ударов в спину'

'Ядовитый вихрь одинокого клинка'

Умения:

Выживание 2

Навыки:

'Владение холодным оружием' 11

'Владение кинжалами' 17

'Уклонение' 19

'Нанесение критических ударов' 15

'Распознавание уязвимых точек' 7

'Нанесение смертельных ударов' 8

'Предвидение' 11

'Накопление ярости' 14

'Выплёскивание ярости' 14

Активный навык 'Оценка' 10

Затраты маны: 0.5 ед/сек

'Перевязка' 1

'Исцеление' 1

Активный навык 'Сбор' 9

Затрачивает ману и стамину

'Блокирование' 2

Способности:

'Телепортация на короткие расстояния в пределах видимости'

Уровень: 21

Описание: активация позволяет владельцу навыка телепортироваться на небольшое расстояние в пределах его видимости или там, где он побывал ранее.

Редкость: Уникальное.

Ранг: Изначальное

Тип: Нейтральное

Принадлежность магии: Пространственная магия

Действие: телепортация

Расстояние: до 18 метров

Затраты маны: 50+20(расстояние телепортации)*

Каст: нет

'Усиление яростью' 17

Описание: Берсерк может усилить собственное тело, используя накопленную ярость. Даже самые слабые берсерки в момент своей ярости способны переломить исход сражения.

Редкость: Уникальное.

Ранг: Классовое

Тип: Усиливающая

Принадлежность магии: Магия берсерков

Действие: увеличение выбранной характеристики

Затраты ярости: 8.5(количество дополнительных характеристик)*

Время усиления: 1 минута

Каст: нет

'Сокрытие яростью'

Описание: Берсерки-убийцы это те, кто совместили в себе невозможное: спокойствие и ярость. Жизнь этих берсерков намного дольше, чем у остальных сородичей, во многом

благодаря этой способности скрываться на виду у всех.

Редкость: Уникальное.

Ранг: Классовое

Тип: Сокрывающая

Принадлежность магии: Магия берсерков

Действие: Скрывает присутствие использующего в инфракрасном, световом диапазоне, запах использующего, звуки исходящие по вине использующего.

Затраты ярости: 50(время действия)*

Каст: нет

Кинжал

'Магический ядовитый кинжал умножения сущности'

Описание:

Редкость: уникальное

Ранг: изначальное

Уровень: 24

Колющий урон: 8-19

Режущий урон: 7-16

*Урон холодом 10-80**

**Возможность обморожения тканей и двигательного аппарата противника*

Встроенные свойства:

'Привязанность'

Описание: Предмет невозможно потерять. Предметом не может пользоваться другое существо.

Встроенные модификаторы характеристик: нет

Встроенные умения: нет

Встроенные навыки:

'Владение кинжалами' 5

'Уклонение' 3

Описание: увеличивает урон, наносимый кинжалами.

Встроенные способности:

'Создание идеальных клонов'

Уровень: 24

Описание: Создает клон использующего умение.

Редкость: уникальное

Ранг: изначальное

Тип: нейтральное

Принадлежность магии: Магия создания

Действие: создание клонов

Количество клонов: 1

Характеристики клонов: 100 % от оригинала

Умения клонов: нет

Навыки клонов:

'Владение кинжалами' 2

'Уклонение' 2

Способности клонов: нет

Затраты маны: (максимальный запас маны)

Затраты здоровья: (максимальный запас здоровья)/2

Затраты стамины: (максимальный запас стамины)

Ограничение способности: клоны не могут использовать эту способность.

'Магический высасывающий яд'

Уровень: 24

Описание: Покрывает лезвие магическим ядом быстрого действия.

Редкость: уникальное

Ранг: изначальное

Тип: атакующе-смешанное

Принадлежность магии: Магия создания/магия ядов

Длительность покрытия кинжала ядом: 20 секунд

Каст: 4 секунд

Затраты маны: 75 единиц

Затраты здоровья: 75 единиц

Затраты стамины: 75 единиц

Эффект яда при попадании в кровь:

Урон: 6 единицы раз в 2 секунды

Уменьшение характеристик: 3 случайная характеристика на 1 пункт

Кража здоровья: 3 единица раз в 5 секунд

Кража маны: 4 единица раз в 2 секунды

Кража стамины: 4 единица раз в 5 секунд

Длительность яда: 1 минута

Эффект яда при попадании на кожный покров:

Урон: 5 единиц раз в 7 секунд

Уменьшение характеристик: нет

Кража здоровья: 1 единица раз в 20 секунд

Кража маны: 1 единица раз в 5 секунд

Кража стамины: 1 единица раз в 5 секунд

Длительность яда: 1 минута

Глава 17. Битва за воду

Ярость сошла на нет. Я имею в виду внутреннюю ярость. Желание мстить было удовлетворено. И что осталось? Правильно, пустота. Не раз я слышал по телевизору или в произведениях литературы, что месть способна занять всю душу человека, и когда она уйдет, не останется ничего. Раньше я не верил, сейчас думаю – а было ли до желания мстить что-нибудь там, внутри? Осталось ли во мне что-то после того, как я узнал, что мои друзья, единственные люди которые у меня остались, которые должны были стать моим оплотом, погибли?

Я не знаю. Сейчас я думаю об этом, рассматривая деревья с высоты ста метров, и понимаю, что я как-то просто воспринял отрешение от своей нормальной жизни не только потому, что мне так сильно нравятся игры, не только потому, что я хочу почувствовать себя героем, но скорее по той причине, что я чувствовал возле себя людей, которым нужен. И которые нужны мне.

– Сложно всё, – констатировал я, глядя в даль. Огромные стволы деревьев медленно покачивались на слабом ветерке. На грязно-зелёном небе медленно плыли облака, ведомые всё тем же ветром. И я медленно-медленно думал. Медленно-медленно дышал. И медленно-медленно пододвигался всё ближе к краю.

– Смешно, – хмыкнул я. – Я же сейчас даже умереть нормально не смогу. Не смогу. Значит, остаётся жить. Зачем? Чтобы стать богом. Зачем? А почему нет? Справедливо.

Я спустился с улья. Не сказать, что у меня появился боевой настрой или что я как-то приободрился, но я чувствовал себя уже не так паршиво как раньше.

– Нужно найти воду, – сказал я самому себе. Тишина раздражала. Хотелось слышать людскую речь. – Одному будет сложно это сделать. И хочется спать.

Я создал клона. Даже пронзающая боль мной воспринималась как-то совершенно по-другому. Дэн-номер-два, появившийся рядом, оттащил моё тело, пристроил его в максимально удобной для меня позе, подложив под голову ещё целый рюкзак, набитый мясом насекомых.

Я уснул мгновенно. Проснувшись от осторожного шёпота и толчков за плечо копии самого себя, я вновь пожертвовал своей манной, стаминой и здоровьем, чтобы создать клона. Теперь их двое.

Таким образом я проспал двенадцать часов и создал восемь клонов. Подумать только ВОСЕМЬ копий меня, способных сражаться со мной на равных. Ну, или почти на равных. А ведь я и без яда с телепортацией сейчас способен не просто победить все олимпийские мировые рекорды, но и в одиночку противостоять армии вооружённых римских легионеров.

Проснувшись, почувствовал себя отдохнувшим, как ни-

когда раньше. Однако внутреннюю печаль отдых заглушить никак не смог, пусть тело и было бодро, но разум совершенно не желал ничего делать. На меня напала апатия.

Клонам ничего не пришлось говорить. Они сами разделились и отправились на поиски воды. Я остался сидеть на месте. А что делать? Клоны всё сделают за меня. Возможно даже хорошей идеей было бы наклепать их ещё с десятков. Слушайся что – у меня под боком небольшая армия невероятных убийц. Однако я не стал этого делать. Причина? А зачем? Как ни крути, но без способностей они, даже вдесятером намного слабее меня. Если будет какая-нибудь проблема, с которой не смогу справиться я, то им это будет тоже не под силу.

Я вдохнул воздух поглубже.

– Какой тут странный воздух, – сказал я, чтобы развеять тишину. Даже после сибирского леса он кажется каким-то чистым и... более лёгким что ли?

...

Клоны вернулись часа через три-четыре, как и планировалось. За это время успел приготовить себе несколько стейков, вспомнив добрым словом Машу – её приправы сильно улучшили вкус мяса.

– В моей стороне ничего интересного нет. Деревья, кусты, трава. Всё как здесь, – отрапортовал первый клон.

– Аналогично, – спокойно сказал второй.

– Плюсюю.

– Я видел живого грызуна. Судя по всему, они живут большую часть времени под землёй. Питаются корнями и, вероятнее всего, ещё чем-то.

– Ничего.

– У меня тоже по нулям.

– Во-он там вот есть небольшая речка. – сказал шестой, – Вода в ней вроде нормальная, но есть проблема: реки, видимо, здесь довольно-таки большая редкость, поэтому там довольно много животных. Самые маленькие из них ничуть не уступают по размерам медведям, самый большой, которого я видел был по меньшей мере с Королеву. Скорее всего, самых больших я ещё не видел. Вступать в прямую конфронтацию ни с кем не стал.

– Ясненько... – сказал я, потирая бороду.

– Скорее всего, я напоролся на эту же речку, – начал клон, пришедший последним, – услышав журчание, я немного свернул со своей изначальной траектории. Я тоже встретил животных, но по большей части это были грызуны и ещё какие-то небольшие, похожие на млекопитающих, животные, покрытые шерстью.

– Понятно, – ответил я. – Значит идём в сторону речки пополнять припасы.

Наверное, со стороны наше шествие выглядело очень комичным: девять абсолютно одинаковых, голых мужиков (большая часть одежды пришла в негодность ещё до схватки с королевой, а после боя вообще вся) идут по лесу огромно-

му лесу и смотрятся на его фоне как... лилипуты.

– Это рядом, – сказал клон номер шесть и жестом показал быть тише.

Все наострили уши и стали идти ещё тише. Через минуты послушалось журчание воды. Ручей и вправду был. Небольшая речка, наверное, метров в пять ширину спокойно текла между деревьями.

Однако не было на водопое того многообразия существ, которое описывали клоны: всего лишь одно существо мирно стояло возле речки. Это был огромный, бронированный непонятно кто. Давайте я его вам опишу: по размерам как королева, может быть даже больше. Вместо шерсти его тело покрывали чешуйки брони, скреплённые между собой. У него было четыре пары конечностей: две снизу и две сверху. Нижние служили для передвижения и даже не очень отличались по строению от конечностей пантеры или тигра, разве что были помускулистее. А вот верхние из себя представляли орудия убийства: это были настоящие костяные копья, готовые в любой момент сорваться и пронзить врага.

Однако на этом арсенал твари не заканчивался: у неё ещё был большой (метра четыре в длину) и плоский хвост, который она, видимо, использовала как дополнительную опору, хотя, честно сказать, для чего он у неё именно такой формы сказать сложно.

Голова существа по большей части состояла из рта, вернее пасти – уникального приспособления для перемалыва-

ния пищи в лучших традициях ужастика. Ушей не было, но их отсутствие она заменяла огромными, жёлтыми глазами, которые даже довольно удачно сочетались с её зеленовато-коричневым окрасом.

«Страшный хищник, – подумал я. – Одно его присутствие объясняет, почему никого больше не видно. Как мне поступить? Подождать пока уйдет? Или напасть? Если я сейчас отступлю – ничего не потеряю. А если нападу? Клоны могут погибнуть. Зачем сражаться с ним? Характеристики? А зачем? Лучше уйти,» – рисковать жизнью, а уж тем более лишний раз двигаться на пределе своих возможностей совершенно не хотелось.

Я приказал жестами подниматься выше по течению.

Когда мы отошли метров на десять, тварь вдруг опустила голову и задрала свой хвост. Он растянулся, увеличившись раза в два, после чего образовал полусферу. Существо медленно ей вращало из стороны в сторону, оставляя нас с клонами в замешательстве.

«Надо сваливать отсюда побыстрее, пока она не заметила. Сражаться с ней мне как-то не хочется,» – с этой мыслью мы с клонами ускорились.

Однако было поздно. Видимо, хвост тварь выполняет роль радара. Я не понял, как он работает, то ли на сверхзвуке, то ли на магнитном поле каком-нибудь (согласен, последнее – бред), но факт остается фактом – огромная махина со всех ног мчит на нас. Я даже удивляться не стал тому, как такое

огромное существо способно перемещаться с такой нечеловеческой скоростью.

Казалось бы – прошла секунда, а он уже рядом, заносит на нас свои копыта.

Четыре клона растворились синим пламенем мгновенно. Я даже не уверен в том, что будь я на их месте, успел бы среагировать. Однако мне повезло, и целью для первой атаки стал не я.

«Драться с такой машиной для убийств бессмысленно, – мгновенно понял я. – Нужно избежать сражения. Но как? Убежать я точно не смогу. Да, точно. Она бежит сейчас, наверное, быстрее, чем я телепортируюсь. Инсектоиды как-то уживались с такой машиной, но при этом она много сильнее объединённых сил всего улья. Хм... Точно! Крылья, они умеют летать. А вот я не умею. Грустно. Зато я могу телепортироваться. И? Я смогу подняться за счёт телепортации приблизительно на сорок метров, но это и близко не кроны деревьев. Увеличенный интеллект давал мне нечеловеческую скорость мышления, поэтому у меня был шанс подумать, но даже этого шанса не хватило, чтобы я придумал какую-нибудь стратегию.

Ещё четыре клона пожертвовали своими псевдожизнями, чтобы спасти меня, а я уклонился, отпрыгнув от передних лап существа, которые были заметно медленнее.

«Как победить? На дереве я надолго не задержусь. Без инструментов, какой бы скалолаз я не был, но лазить по зер-

калу <термин в альпинизме и скалолазании, обозначающий отвесные стены> не умею. Тогда остаётся одно – сражаться. Угум. И как? Подрубать ярость? Не накопилась ещё. Я, наверное, единственный человек, которому для выживания нужно портить себе нервы. А что? Уйду на пенсию – поставлю дома тумбочек, штук десять, буду биться о них по ночам. За месяц столько ярости накапает, что потом смогу на +100500 все характеристики поднять... или лучше детей завести? Так, не о том думаю! Как победить? Его копьё – абсолютное оружие. Угум. А если так, то... Верно! Его мышцы устроены так, что они не способны развернуться на сто восемьдесят градусов, а это значит...» – радостный, я тут же телепортировался ему на спину.

В то место, где я секунду назад стоял, ударило сразу четыре копьё. Они пронзили землю, войдя на полметра вглубь. Поразительная сила. Однако и на старуху найдётся проруха. Очувтившись на спине, я оказался в относительной безопасности. Копьё всё же могли поворачиваться, но при этом они теряли большую часть своей скорости, как будто бы человек пытается управлять рукой за спиной. Вроде получается, но быстро-быстро не подвигаешь уже.

Я активировал яд. Существо, не чувствуя опасности для себя в моём лице, просто старалось убить меня копьёми. Уворачиваться от их медленных атак для меня не было проблемой от слова совсем. С моей-то ловкостью и уклонением...

Как только яд активировался, я начал быстро-быстро скрежетать по его чешуе. Зачем изобретать что-то новое, если есть хорошо работающее старое? Правильно, незачем. Поэтому, пока существо, ничего не понимая, продолжало попытки избавиться от меня, я замораживал одну часть брони за другой.

«Как знал, что урон холодом пригодится! Как знал! Помнится, я не так давно себя корил за выбор, потому что урон, аргументировано, смотрится интереснее, но теперь мне это кажется одной из ведущих фишек моего кинжала!» – зло-радно думал я, уничтожая броню.

В итоге, я даже немного передержал – она в какой-то момент не выдержала и просто рассыпалась от очередного удара, оголяя голубовато-белое мясо.

Я сразу же стал наносить по три-четыре удара в секунду в открывшееся для атак мясо. Существо мгновенно взбесилось. Ещё бы, боль, наверное, дикая – яд как никак. Оно начало прыгать и скакать, то ускоряясь до доброй сотни километров в час (по ощущениям) за несколько секунд, то резко останавливаясь.

Удержался я только за счёт того, что воткнул кинжал настолько глубоко, насколько это возможно, и ногами обхватил спину монстра. Однако каждый раз, когда я чувствовал, что тварь дала мне небольшую передышку перед тем, как снова рвануть куда-то, я атаковал её, вынимая и вновь засовывая кинжал в её плоть.

Скачки продолжались долго. Однако победитель в них был предрешён: существо совершенно не блистало интеллектом, поэтому придумать что-то другое, кроме бездумного забега взад-вперёд, оно не смогло. Через какое-то время его stamina начала подходить к концу, что позволяло мне всё чаще и чаще отравлять плоть.

Когда существо умерло окончательно, я тоже остался без сил. Не в плане маны или stamina: мои духовные силы были израсходованы безумными скачками. Я ощущал усталость, несмотря на то, что все мои показатели были на максимальных значениях.

Навык 'Распознавание уязвимых точек' получил новый уровень!

«Что? Почему никаких других сообщений? Серьёзно, почему только навык? Я что, ничего другого не заслужил? Существо вроде бы довольно большое, мощное, вон как гоняет. Мдам. Кажется, понимаю... разумным или полуразумным оно не считается, поэтому к системе полностью не принадлежит, а значит и характеристик я за него никаких не получу. Грустно. Бой же был тяжёлым. Даже клонов потерял, эх... Ну да ладно.»

Я слез с трупа. Посмотрев в его большие, жёлтые глаза я сказал:

– Спасибо тебе, дружище.

За что я благодарил существо, которое напало на меня, уничтожило всех моих клонов и было в шаге от того, что-

бы уничтожить меня? За то, что напонило мне о цели. Как ни странно, сложное сражение оказалось для меня хорошей возможностью переосмыслить взгляды на мою жизнь. Пусть друзей я не верну, но в одиночку закрывая порталы, смогу спасти множество людей. Осталось малость – вернуться на Землю (или же правильнее сказать на нашу Землю? Хотя какая разница...).

Я осмотрелся. Местность не показалась мне знакомой. Хотя даже если бы показалась, хрен я бы понял, где я нахожусь. В этом лесу вообще нет никаких ориентиров. Если только улей за ориентир не считать, но это объект единственный и его рядом не было. Деревья друг на друга похожи, заросли травы везде одни и те же, да даже кусты как-то однотипно располагаются, как будто бы ленивый геймдизайнер копипастом занимался вместо работы!

«Мне бы сюда ведьмачье чутье, а не мои одиннадцать или сколько там – уже тринадцать – единиц восприятия. И земля ещё как назло везде утоптанная. Ну замечательно.»

Я попытался восстановить в голове наш путь, но даже огромный интеллект не помог мне в этом. Наверное, за память отвечает всё же мудрость. А с памятью у меня всегда были проблемы.

– Вот ж... – не выдержал и матернулся я. Чёрная полоска немного увеличилась. Я успокоился. – Значит, идём в случайном направлении. Ну, Великий Ренд, не подведи! – сказав это, я уверено зашагал в выбранную сторону.

Вы, наверное, не поверите, но ручей на моём пути действительно попался. Не могу утверждать, что это тот же – шёл я до него целых полтора часа, но, учитывая максимальную скорость этой махины и то, что я мог выбрать направление по касательной... В общем, у ручья действительно собралось множество животных и их размеры действительно поражали, но как я понял они не были хищниками (иначе как объяснить, что разные виды спокойно стоят у водопоя?). Да и внешне они не напоминали ту огромную страшную тварь.

«Если что – уйду телепортацией. Убить с одного удара у них всё равно не получится. Надеюсь на это. В любом случае, не сражаться же мне с этой ордой мелких (ха-ха когда это они у меня успели стать «мелкими»?).»

Я бесцеремонно подошёл к ручью. Животные меня совершенно не испугались. Кажется, мохнатые твари меня даже за своего приняли и немного подвинулись, мол, проходи, дружище. Правильно, в их глазах я маленькое и безобидное существо. Надеюсь, среди них нет всеядных.

Стоя на расстоянии нескольких метров от грызунов-переростков, я попробовал воду. Она оказалась довольно вкусной, но немного отдающей чем-то вроде меди. Вы не пробовали медь? Очень жаль, я тоже, а вот медный купорос на спор...

«Пить можно,» – заключил я и, зайдя подальше, достал из рюкзака бутылку.

Вы бы видели, как всполошились животные, когда я снял рюкзак с плеч. Кажется, они умнее земных собратьев...

Я, напившись воды и заполнив ей бутылку, отошёл по-дальше.

«Окей. Что дальше?» – вновь встал передо мной вопрос.

Глава 18. Новая дружба

Не знаю, сколько времени я уже брожу по лесу. По ощущениям – дня три. Но вполне может оказаться, что на самом деле – день или наоборот – неделю. За это время я один раз спал, призвав клона на свою защиту. Два... нет, три раза кушал. Цвет костра так и остался зелёным. Красиво. К сожалению, приправы уже закончились, поэтому обеды мои нельзя назвать ни сытными, ни вкусными (если еда тебе не нравится, много ты её не съешь). Что ещё? Воду стараюсь экономить, так как иду в одном направлении (пытаюсь держаться одной стороны света и ориентироваться по переливам цвета неба, вроде получается), я встретил ручей всего один раз. Он оказался много меньше предыдущего, но зато был более или менее безопасным.

Что ещё можно сказать? Да ничего. Совсем ничего не произошло за это время. Как будто бы мне на время отключили ген «попадание в неприятности». Но как и полагается, тихая спокойная жизнь (ага, жизнь) не может продолжаться вечно. Я набрёл на улей.

Встретил меня дворецкий совсем недружелюбно: инсектоид-рабочий почему-то, забыв все светские манеры, набросился на меня. Мне пришлось напомнить ему правила этикета путем лёгкого ломания всех крыльев и быстрого убийства.

Следующими я встретил компанию сразу из трёх инсектоидов-воинов. За несколько секунд они превратились в живые батарейки. Кстати, что интересно, размерами они были меньше, чем их собратья из первого улья. Сто восемьдесят против двух с лишним. Как позже оказалось, рабочие тоже меньше, просто для меня что здесь, что там, они большие.

Продвигаясь к улью, просто убивая всех встреченных инсектоидов, я всё же напоролся на мудреца. Тот, увидев опасность, застрекотал что есть мочи. На его зов слетелись воины со всей округи. Однако их большое количество меня совсем не пугало. Я уже привык сражаться против летающего и покрытого хитином врага. К тому же, их тактики совершенно не отличались от тактик, что пытались использовать в первом улье: брать наскоком всем вместе – вот их основной приём.

Несколько раз меня всё же задели. Теперь на спине у меня ещё два больших и красивых шрама. Скоро украшений на мне будет больше, чем на новогодней ёлке. Всё-таки довольно неприятно, что они остаются. Эх... Была бы у меня хорошая броня...

За бой получил целую характеристику – стойкость. И ничего больше. Хотя положил по меньшей мере сорок воинов и двух-трёх мудрецов. Видимо, характеристики достигли капа или же просто всё дело в портале. Ярость, кстати, сразу скакнула на несколько пунктов после осознания такой нечеловеческой жадности системы.

«Сбор!» – активировал я своё умение на мудреце.

Немного неровная, поцарапанная в нескольких местах эссенция размером с крупную черешню оказалась у меня в руке. Внутри неё горел тусклый синий огонек.

«Оценка!»

Синяя эссенция разумного существа

Системный уровень 9

При инкрустации может увеличить характеристику

Мана упала на двести единиц, а stamina – на восемьдесят с лишним. Небольшой удар для меня. Сейчас я могу не сильно беспокоиться о восстановлении маны – после каждого боя я полон сил, спасибо яду.

...

По пути в улей пришлось сражаться ещё два раза. Оба раза это были масштабные сражения с десятками врагов. Но грамотно атаковать всем скопом меня у них не получалось, поэтому бои больше напоминали одностороннее избиение. За два боя меня ранили только один раз, и тот пришёлся вскользь, оставив новый шрам на правом плече. Первый бой принёс мне мудрость, а второй – восприятие. Самые мои слабые характеристики. Впрочем, и это хлеб.

Улей находился выше. Пришлось строить новую лесенку, делая просто огромное расстояние между ступенями, чтобы забраться достаточно высоко. Конечно, для меня это означало риск сорваться, поэтому я использовал для этой нужды клона. Умения и навыки здесь не нужны, а характеристики

те же. Удобно.

Нужно отдать должное моей копии – он не свалился и даже достроил лестницу до самого пристанища насекомых. Это действительно достижение, потому как даже мне потом было довольно сложно подняться по этим тонким лесенкам, почти что палочкам, расположенных друг от друга на расстоянии выше полуметра. После такого номера я смело могу идти в акробаты.

Улей, как я и думал, оказался почти точной уменьшенной копией первого. Всё, начиная от структуры и заканчивая материалом, было идентичным. Уже зная, как по-быстрому добраться до Королевы, я оказался в главном зале улья за какие-то тридцать минут.

Увиденная мной картина мало чем отличалась от предыдущей: мусор, еда, стражи и, собственно, сама властительница помещения. Королева оказалась раза в полтора меньше предыдущей. Её хитин не был таким же прочным, а мандибулы (а, забыли, да? Вспоминайте теперь) не внушали страх своими ужасающими размерами и остротой.

Я решил придерживаться старой тактики.

...

Как прошёл бой, не вижу смысла даже описывать – сценарий был точно такой же, за исключением того, что Маленькая Королева не додумалась атаковать меня множеством воздушных пуль, за что ей отдельное спасибо. К слову, теперь у меня две жемчужины королевы. Обе оценкой никак не опре-

деляются, но для меня это, наверное, проблема временная – приучусь в боях её использовать, подниму ещё несколько уровней и буду получать больше информации.

Кстати, на этот раз я не спешил покидать здание: осмотрелся. Как оказалось, не зря. Во-первых, я увидел множество интересных животных, вернее их трупы: у некоторых были огромные костяные наросты, которые делали их чем-то средним между черепахой и броненосцем, некоторые обладали огромными когтями, сантиметров по двадцать (я даже не поленился и вырвал себе на память парочку, кто знает, может потом пригодится?)

Помимо трупов нашлось ещё с десяток яиц, которые ещё не успели растащить по кладкам. Тут же нашёлся самец. Беспомощная полуметровая оса с длинным жалом. Честно сказать, в этот момент я немного разочаровался в патриархате, ну да не суть. Убил я его быстро. Эта малявка даже магией не обладала и выглядела максимально безобидно. Просто удивительно беспомощное создание.

Ещё нашел ответ на вопрос «откуда они берут воду». Инсектоиды выдолбили несколько метровых отверстий в дереве и пьют вытекающий из дерева сок. Чёртовы паразиты. Самое обидное – для меня сок оказался не просто противен на вкус, но ещё и немного ядовит. Иначе говоря, возможность пополнить мои запасы воды накрылась медным тазом.

Спуститься оказалось далеко не так просто, как подняться. Клон меня об этом предупреждал. Всё дело в структуре

лестницы... Впрочем, это не так важно, главное, что через час я всё же был на земле целый и почти здоровый.

«Так. Прокачаться, уничтожая ульи, у меня не получится. Даже за финальный бой с главным боссом я получил ничтожно маленькую прибавку – какую-то единицу силы, единицу стойкости и новый пункт в предвидении. Разве это нормально? Если вспомнить бой, скажем, с тем же огром, где апнулись все мои характеристики на два-три пункта и большая часть навыков... Определённо такой расклад меня не устраивает. Значит, лучше будет как можно быстрее вернуться на Землю. Да. Как? Порталы на Земле открывались возле нас довольно часто. Думаю, тут тоже должны часто появляться. По крайней мере, возле действующего улья. Всё, что мне остаётся – найти такой улей, спрятаться возле него и молиться Великому Ренду, что система смилуется надо мной и даст возможность вернуться в свой мир.»

Я встал и посмотрел вдаль.

– Не знаю, подумал ли ты о том, до чего дошёл я, но у меня теперь есть чёткий план. Пойдём, – сказал я клону, впервые за долгое время улыбнувшись.

...

Я уже в который раз пожалел, что с клоном нельзя нормально поговорить. Будь вместо него нормальный человек, то несколько дней в течении которых мы (я и ещё несколько созданных мной клонов) искали ульи не показались бы мне таким уж адом. Но что поделать, пришлось разговаривать с

самим собой. В мыслях конечно же, но почему бы и не поговорить с хорошим человеком? Знаете ли, с какой-то точки зрения лучший собеседник – не перебивает, не спорит, на личности не переходит (зачастую).

В итоге, нам повезло найти сразу два близстоящих улья. Располагались они всего-навсего в трёх часах друг от друга, что для меня было просто поразительной находкой! Больше ульев – больше вероятность открытия портала, на мой взгляд. Поэтому всё, что мне остаётся – это ждать, когда появится портал и потом смыться в свой мир...

«Ага. Идеальный план, – иронично критиковал я сам себя. – Портал же сам тут же закроется. Монстры сами умрут от одного вида твоей крутизны.»

В общем-то да. В моём плане были некоторые дыры, но я надеюсь их решить довольно просто: как только портал откроется, я убью королеву и большую часть опасных врагов. После этого подключаются клоны, а я сваливаю на землю. Они убивают там всех оставшихся насекомых, портал закрывается, я остаюсь на Земле со всеми правами. И что бы я там не говорил – план достаточно хороший, по крайней мере лучше придумать не смог.

Я засел в засаде. Попутно создавая дополнительных клонов.

Вы не можете создать больше 10 клонов

Выскочило сообщение, когда я в очередной раз приказал активировать клонирование. Так и знал, что есть подводные

камни у этой способности. Впрочем, десять – не такое уж и маленькое ограничение. Да, армию я себе теперь не наплюжу, даже если захочу, но я и не планировал. Всё-таки пока у них нет моих способностей, даже вдесятером они не смогут одолеть королеву. Будь их двадцать-тридцать, тогда ещё шансы есть.

...

«Происходит что-то необычное,» – мгновенно понял я.

Улей, за которым я наблюдал, мгновенно всполошился. Это походило не то на эвакуацию, не то на подготовку к сражению. Множество инсектоидов в едином порыве застреко-тали и повывлазили из улья. От стоящего в воздухе грома хло-пающих крыльев болели уши. Серьёзно, инсектоидов в воз-духе было столько, что они закрыли собой достаточно боль-шой участок неба. Наверное, здесь дело в том, что этот улей по размерам в полтора-два раза больше встреченного мной в первый раз.

«Из-за чего же они так переполошились? Не лучше ли бу-дет сейчас подальше убраться, потому что что-то мне под-сказывает, что сейчас будет жарко. Хм... лучше останусь и посмотрю. В случае, если запахнет жареным – свалю теле-портацией подальше.»

Я остался сидеть в кустах. Инсектоидов в воздухе стано-вилось всё больше. Землю начали занимать инсектоиды-тя-желовесы. Даже пару раз я увидел какой-то новый вид на-секомых: эти обладали невероятной скоростью и метровым

острейшим жалом. Буду звать их Камикадзе, потому что... потому что ничего другого я не придумал.

Через десять минут показались виновники торжества. Это были огромные существа (как и всё в этом огромном мире). Внешне они напоминали муравьёв. Три пары больших бронированных ног, которые заканчивались острием, мощные жвалы, и треугольная голова, усыпанная глазами. Однако были и отличия от муравья: два длинных тонких хвоста.

Десятки этих чудовищ ползли, не особо торопясь, в сторону улья.

«Ясно. Всё ясно. Вот они – естественные враги инсектоидов, из-за которых те, несмотря на интеллект, и не смогли организовать нормальную цивилизацию. Будь у человечества естественный враг-хищник, не думаю, что оно смогло б выжить.»

Хвала Ренду, существа решили обойти моё место засады стороной. Поэтому я имел возможность наблюдать за битвой из первых рядов.

В какой-то момент почти все воины и рабочие разом напали на врагов. Вероятнее всего, кто-то из Мудрецов дал на то приказ. Насекомые облепили слоем каждого нарушителя. Однако огромные муравьи даже на секунду не остановились. Они как танки продолжали наступать на улей, в то время как их длинные хвосты убивали по несколько инсектоидов за атаку. Это в какой-то степени напоминало атаки недавно встреченной мной твари, однако, вместо того, что-

бы резко протыкать своих врагов, хвосты сжимали их с ужа-сающей силой. Даже прочный хитин воинов не выдерживал такого. Десятки трупов воинов и рабочих падали на землю. Однако на их смену приходили всё новые и новые.

«Зачем они это делают? Самоубийцы, да?» – не понимал я.

Однако несколько секунд спустя инсектоиды показали мне ответ: у одного из воинов получилось немного пробить броню врага. Уж не знаю, как и почему, но панцирь инсектоидоеда почему-то не выдержал давления, и один из воинов смог пробить его, оставив маленькую дырочку от своей лапы. Стоило этому произойти, как оставшиеся в живых рабочие улетели наверх, к своим ждущим очереди сородичам. Сразу после этого Камикадзе начали свою совместную атаку, тогда как Мудрец волнами воздуха сдерживали хвосты большого насекомого. Насекомое подлетало, вводило свой яд в жертву и улетало обратно в улей. Около десяти Камикадзе разрядились в большого муравья. После этого инсектоиды про него как будто бы забыли.

Бедняга успел доползти до дерева, после чего вдруг резко остановился, задёргался в ужасной агонии, уничтожая всю траву и даже кусты на своем пути, после чего умер, свернувшись.

Их тактика мне стала ясно. Я продолжил наблюдать. До подхода к дереву из четырнадцати инсектоидоедов удалось убить только семь, остальные продолжили свой марш, оста-

вив за собой десятки трупов Гигантов и воинов. Чтобы подниматься вверх по отвесной поверхности, огромные муравьи использовали свои лапы. Они у них заканчивались огромным зубчиком, который они втыкали в дерево, чтобы удерживаться на нем. Ситуация у инсектоидов вырисовывалась самая что ни на есть ужасная. Такими темпами огромные монстры доберутся до улья и наверняка сожрут королеву и все яйца.

«Так. Я вот сейчас не понял. Это что, сейчас у меня украдут улей прямо из под носа? То есть сейчас я просто вот так вот лишусь пятидесяти процентов от шанса вернуться на землю? Надо что-то с этим делать. Надо помочь им. Как? Убить нападающих, очевидно. Но их слишком много, да и это опасно. Муравьи ещё не поднялись высоко. Подбегу – тепнусь на них. Если он схватит меня хвостом – освобожусь телепортом. Атак воинов мне можно не бояться. Ага, хороший план. Главное, ману на критический момент оставлять.»

Я побежал, перепрыгивая через трупы, в сторону дерева. Оказавшись возле него, я не стал медлить – телепортировался на спину муравья, ближе к шее. Я втыкаю кинжал с уже активированным ядом между сочленениями хитина. Урона это не наносит, но позволяет мне держаться. Я обхватываю ногами его туловище и сжимаю со всей силы. Это позволяет мне держаться, несмотря на моё положение в пространстве.

Вытащив кинжал из сочленения между туловищем и го-

ловой, начал атаковать чуть ниже, туда, где на мой взгляд броня потоньше. Однако даже замерзнув, броня монстра не хотела поддаваться моим атакам. Пришлось бить со всей силы по нескольку раз, чтобы она поддалась. Когда хитин был разрушен, я стал атаковать плоть. И в этот момент произошло самое удивительно за сегодня, если вообще не за всё моё время пребывания в этом мире: когда ко мне потянулся один из хвостов монстра, инсектоид-рабочий подставил себя под удар, чтобы спасти меня. Кто-то скажет, мол, совпадение, но нет: пока я спокойно заражал врага ядом, за меня отдали жизнь десятки инсектоидов.

«Оценка.»

Здоровье врага было в жёлтой зоне. Однако я был уверен, что он умрёт: сорок стаков яда это слишком большой урон даже для такой махины.

Я телепортировался на следующего противника. Бой с ним прошёл по тому же сценарию. Убивать под прикрытием товарищей оказалось очень даже просто.

Уничтожая одного гигантского муравья за другим, я даже не заметил, как оказался у самой вершины улья. Хвала Великому Ренду, что у меня оказалась полная мана и stamina к этому моменту. Однако, как я испугался факта свободного падения...

К счастью, за секунду до метаморфозы в лепёшку я телепортировался на землю. Это спасло меня, ведь телепортация полностью уничтожает импульс и...

«А вот сейчас мне что интересно – как же поведут себя инсектоиды. Если попытаются атаковать – уйду телепортом. А если постараются подружиться? Не знаю даже.»

Один из мудрецов подлетел ко мне. Я немного заволновался. С такого расстояния я мог не успеть среагировать на его атаку, а мощи его магии вполне может хватить, чтобы разрезать меня на две части.

Однако было очевидно, что моё волнение совершенно беспочвенно: в руках он держал кусок мяса с поверженного муравья. Положив его на землю передо мной, он отступил на несколько шагов назад.

«Так. Это подарок. Однозначно подарок. Подарки следует принимать. Особенно, если это какой-то ритуальный подарок, на вроде этого. Угум. Во многих культурах непринятие такого подарка считается объявлением войны. Угум. Значит, мне нужно съесть его? Не круто. Нет. Не буду. Пусть, блин, хоть все вместе за мной гонятся! Чёрт, он же на земле был. И что мне делать? Спокойно. Спокойно. Если хуже уже точно не будет, можно попробовать поджарить его. Попытаются убить после этого – уйду, а если нет, то, может быть, побуду немного Прометеем (главное не закончить как он).»

Я взял кусок мяса, отрезал от него два кусочка, затем насадил их на палки из травы, а после, набрав хвороста и небольших веток, развёл костер. Инсектоиды дружно наблюдали за моими действиями. Картина, кстати, получилась маслом, только представьте: поле брани, куча трупов огромных на-

секомах, как в том фильме, где люди Марс или другую какую-то планету колонизировали, неподалеку от того места стою я и спокойно жарю шашлык под пристальным надзором оставшихся в живых обитателей улья.

Когда мясо было готово, я протянул кусок мудрецу, который со мной вроде как переговоры ведёт. Он выхватил его из моих рук. Попробовал. По мимике насекомых сложно что-то понять, но, кажется, ему понравилось. Я попробовал вторым. Мясо оказалось терпимым на вкус. Впрочем, как и любое другое мясо без соли и специй. Вкус немного отдавал медью, но я уже привык к этому.

Мудрец застрекотал. Медленно как-то, совершенно по другому, не так как раньше.

«Да он пытается мне что-то сказать!» – догадался я.

– Не понимаю, – ответил я.

Со стороны это выглядело как разговор слепого с глухонемым. Однако мудрец что-то да понял из моих слов. Наверное то, что поговорить нормально не получится. Он стрекотом подозвал рабочих. Один из них подлетел ко мне и схватил меня. Я вырвался и уже был готов телепортироваться куда подальше, как услышал стрекот мудреца. Не воинственный, но взволнованный. Я посмотрел на него, и он показал мне как рабочие хватают тяжеловеса, чуть ли не единственного, кто из них выжил (челюсти Гигантских Муравьев просто перерубали их пополам). У Тягачей не было крыльев, поэтому, чтобы достичь улья, они использовали рабочих.

«Видимо, меня приглашают к королеве. Опасно принимать такое предложение. Этот улей выглядит гораздо больше, чем первый. Если подумать, то королева тут должна быть в разы сильнее. И свита её слабой не кажется. Со всем вместе я могу и не справиться. Чёрт. Но с другой стороны – я смогу наладить контакт с расой иномирян! Да за это мне всё человечество должно такую большую медаль выдать, чтоб с ней встать нельзя было.»

Я позволил рабочему взять себя. Мы полетели в улей. Войдя через главный вход, нас встретили Стражники. Это новый, до этого не виданный мной вид гуманоидов. Они немного напоминали Тягачей, можно было бы даже подумать, что это они и есть, но у этих стражников были крылья. И, надо полагать, что несмотря на огромный вес прочнейшего хитина, летать они умеют. Ещё их отличительной чертой были невероятно развитые, большие жвалы, как у жука-оленья.

Мудрецы несколько секунд говорили со стражниками. В итоге, нас, вернее, меня пропустили. Видимо, Стражники тоже разумный вид, потому как все, кроме Мудрецов и Королевы пока только выполняли приказы.

Пройдя через коридор, я оказался в покоях Королевы. Сказать, что я был поражён – не высказать и четверти моих эмоций.

Королевы была ОГРОМНА. Около пятнадцати метров в длину, пяти в ширину и порядка четырёх в высоту. Для тех,

кому сложно представить сколько это – переверните подъезд пятиэтажного дома на бок, и вот приблизительно такие же габариты у нашей Королевы. Рядом с ней лежали десятки трупов, которые она каждую секунду поедала, и раз в десять-пятнадцать секунд из не-скажу-откуда вылезало яйцо очередного инсектоида. Поразительно.

Когда Королева увидела меня, она прекратила пожирать всё вокруг и уставилась на меня. Я почувствовал страх. Я почувствовал, как во мне это огромное существо сразу разглядело врага. Главный Мудрец (назовем его Петя, потому что, а почему бы и нет) подлетел к Королеве и бойко начал что-то стрекотать.

Королева выслушала его и усилиями тягачей, стоявших рядом, пододвинулась поближе ко мне. Несколько секунд она пристально рассматривала меня. Я почувствовал себя не в своей тарелке от этого взгляда.

«Спокойно. Это всего лишь монстр. Нужно будет – я смогу его убить,» – успокаивал я себя, хотя понимал, что такую махину я уже не буду способен одолеть. Мне даже стало интересно, на что надеялись инсектоидоеды, когда нападали на такой большой улей. У них же просто не было шанса против такой громадины, которая к тому же наверняка магией обладает.

Неожиданно я почувствовал себя на седьмом небе от счастья. Это была высшая форма блаженства. На моём лице непроизвольно появилась улыбка. Не знаю, как описать это

состояние, это не было похоже на радость победы в соревновании или получения выигрышного билета в лотерею. Нирвана. Полное наслаждение и полный отказ от всего остального мира.

...

Когда я пришёл в себя, прошло уже довольно много времени.

Вы подверглись ментальной атаке.

Значилось в сообщении. Однако я не был съеден или убит. Значит, это атака была скорее... благодарностью? Сомнительная благодарность. Мне как будто бы дали попробовать сильнейших наркотиков... угум, и наверняка с намёком, мол, будешь полезен ещё раз – дам ещё. Из меня хотят сделать раба. Нужно сопротивляться.

Я почувствовал, что действительно хочу ещё раз испытать эту эйфорию. Желание было сильным, но недостаточно для того, чтобы я не мог ему сопротивляться. Наверное, я где-то поступил неправильно, если из меня захотели сделать раба. Кстати, вот что интересно, а если я не буду повиноваться приказам, то убьют ли меня?

Я встал. Я всё ещё нахожусь в покоях Королевы. Она всё ещё жрет всё на своем пути, в частности тела убитых насекомых. Довольно мерзко, кстати.

«И как мне теперь вниз попасть? Если я здесь надолго задержусь, клоны могут неправильно понять. Не думаю, что они полезут сражаться, но вот разойтись и попытаться вы-

жить самим – вполне. К тому же, пока я здесь, они никак со мной не могут связаться и, если портал появится во втором улье, то я не смогу о нём узнать.»

Я, пытаясь не привлекать внимания Королевы, пошёл в сторону выхода. Хотелось просто посмотреть, отпустят ли меня «прогуляться» по улью. И знаете что, никто на моё присутствие никак не реагировал: Стражники несли свой пост, Рабочие и Воины, приносили еду. Даже немного обидно стало, что на меня не обращают никакого внимания.

Когда я дошёл до входа, мне пришлось прижиматься к стене. Здесь было очень оживлённо. Поток не прекращался ни на секунду. Чувствовалось, что несмотря на огромные потери, улей продолжал жить. Удивительно.

Я стоял у края, нерешительно поглядывая вниз. Несмотря на то, что я понимал – выживу, прыгать было очень страшно. Вход в улей располагался приблизительно на высоте ста, может быть, ста двадцати метров. Отсюда всё казалось не таким большим как обычно.

«Страшно, чёрт возьми,» – с улыбкой подумал я.

Пока я мучался, ко мне подлетел Петя. Как я понял, что это он? В руках у него был достаточно большой кусок мяса, а позади него ещё несколько его друзей поменьше тоже с подарками.

Я непонимающе на них посмотрел.

«Они хотят ещё меня отблагодарить? Не понимаю.»

Мудрец громко и медленно застрекотал. Я стал понимать,

что стрекот этот изменяет и немного отдалённо напоминает азбуку Морзе или нечто подобное, однако разобраться в том, что он мне хочет сказать я, естественно, не смог.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.