

АНДРЕЙ КРАСНИКОВ



МЕДИА
КНИГА

ПЕРЕКРЕСТОК IV

ОХОТНИК

Андрей Андреевич Красников
Перекресток. Охотник
Серия «Перекрёсток», книга 4

Текст предоставлен правообладателем
http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=57316541

Аннотация

В результате спонтанного эксперимента Фантом оказывается на противоположном краю игрового мира. Новые локации суровы, живущие в них монстры ужасны и смертоносны... Но теперь у героя есть то, что можно противопоставить жестокому миру.

Борьба за ресурсы Древнего сектора начинается!

Содержание

Глава 1	4
Глава 2	23
Глава 3	41
Глава 4	59
Глава 5	79
Глава 6	97
Конец ознакомительного фрагмента.	105

Андрей Красников

Перекресток. Охотник

Глава 1

Я бежал. Бежал изо всех сил, подгоняемый невесть откуда взявшимся ужасом. Бежал так, словно дело происходило в реальном мире, а не в игре.

Исполинские деревья одно за другим выступали из туманного сумрака, раскидывали во все стороны толстые корни и украшенные лианами ветви, но затем бесследно растворялись в прохладной дымке, возвращаясь к своему обычному безрадостному существованию. Гигантские папоротники нескончаемой чередой мелькали перед глазами, сливаясь в монотонную серо-зеленую пелену. Коричневый мох пружинил под ногами, скрадывая звуки шагов и добавляя в картину нотки пугающего сюрреализма.

За спиной ощущалось движение. Неспешное, уверенное...

– Давай, твою мать, – подбодрил я сам себя, ловко перепрыгивая через обросшую травой корягу и уворачиваясь от столкновения с жирной синей бабочкой. – Иди к черту!

Сзади раздался глухой треск, а потом низкое рычание. Волна паники с новой силой захлестнула разум, уничтожила

остатки здравого смысла, вынудила еще больше увеличить скорость...

– Дерьмо!

Вокруг заметно посветлело. Мох, еще совсем недавно бывший сухим и относительно надежным, стал пропитываться влагой.

– Чтоб... тебя...

До моих ушей донесся тяжелый удар и треск. Потом вздрогнула земля – так, словно на нее упало что-то очень массивное. Например, срубленная жестоким дровосеком секвойя.

Флинт, до этого мгновения трусливо прятавшийся в зарослях, выскользнул из кустов, перепорхнул ко мне на плечо и крепко вцепился когтями в рубашку.

– Не... мешай...

Лес закончился. Впереди открылась болотистая низменность, радовавшая глаз многочисленными озерами со стоячей водой, маленькими островками и жизнерадостными пятнами густой травы. Еще дальше, по другую сторону болота, виднелся небольшой скалистый массив, щедро украшенный лишайниками и ползучими растениями.

Чувствуя, что спасение находится именно там, я сделал несколько длинных прыжков, а затем рыбкой нырнул в ближайший водоем. Единым махом одолел полтора десятка метров, выскочил на противоположный берег, услышал истошные вопли барахтающегося в воде попугая...

Окрестности снова заполнило низкое рычание, напрочь выбившее у меня из головы все посторонние мысли.

– Блин... блин!

Где-то над головой послышался резкий каркающий вопль, но я не обратил на него внимания. Мимо пронеслись заросли камышей, возникла очередная грязная лужа...

Лежавшее на ее краю бревно шевельнулось, приподнялось, после чего открыло бездонную желтую пасть, украшенную длинными острыми зубами.

– На хрен пошел, – выдохнул я, летящей походкой проносясь мимо пупырчатого чудовища. – На хрен!

Громадный крокодил обиженно хрюкнул, громко щелкнул челюстями, а затем бросился в погоню.

Попытка оглянуться и разобраться в ситуации не привела ни к чему хорошему – мне удалось заметить притаившийся на самом краю болота массивный силуэт, но внимание тут же сместилось на целеустремленно перебиравшую лапами рептилию, а еще через мгновение я зацепился за какую-то ветку и с размаху шлепнулся в грязь.

К счастью, полоса вязкого цепкого ила быстро сменилась относительно чистой водой, так что пыхтевший у меня за спиной ящер снова оказался не у дел.

– Кррабы!

Благословенная скала маячила совсем неподалеку, но до нее еще нужно было добраться – впереди находилось метров двадцать открытого пространства, а состязаться с кро-

кодилком в скорости плавания Фантом не мог. Точнее, мог, но лишь весьма ограниченное количество времени.

– Давайбль... буль... тьфу...

До ушей донесся громкий плеск, заставивший меня ускориться еще сильнее. Заросшие лишайником камни приблизились, колено ударилось обо что-то твердое, руки сами собой вцепились в болтавшуюся рядом лиану – и я, не теряя ни одного лишнего мгновения, полез вверх.

В ушах совершенно внезапно послышался стук сердца. Мир порозовел.

– Какого черта?!

Перепуганный мозг только через секунду сообразил, что ничего ужасного не случилось – Фантом всего-навсего оказался в зоне действия какой-то вредоносной ауры, стремительно вытягивавшей из него жизнь.

– Дерьмо...

Увидев на своем пути довольно просторную расщелину, я без промедления туда забрался, достал камень воскрешения, втиснул его между выступами скалы...

После чего все-таки умер.

– Так... так... стоп!

Возникшая перед носом табличка неожиданно вернула в душу утраченное спокойствие. Паника отступила. Вернулась способность мыслить рационально.

– Какого черта здесь творится?

Восстановить хронологию всего случившегося за послед-

ние минуты удалось с огромным трудом – единственным внятным воспоминанием оказался момент перехода сквозь демонический портал. Затем я увидел крадущуюся сквозь лес хищную тень – и окунулся в царство страха.

– Тоже аура, наверное... жестоко...

Объективных причин для того, чтобы удирать, купаться в болоте и пугать гревшегося на солнце крокодила, не существовало – новая смерть не грозила моему герою ничем особенным. Следовательно, причиной внезапной паники являлся именно дебаф. Очень сильный и очень подлый.

– А куда вообще меня занесло?

Вызвать карту в местном “чистилище” я не мог, так что принялся еще раз вспоминать все обстоятельства своей гибели.

Ключевых моментов было два – перебившая регенерацию аура говорила о том, что дело происходит где-то в средних ярусах игрового мира, а встреченные мною твари весьма четко указывали на Древний сектор. Хотя здесь могли быть и другие варианты.

– Посмотреть бы... или домой?

Через пару минут я все-таки собрался с духом и вернулся на камень воскрешения. После чего, не обращая внимания ни на что вокруг, открыл аукцион.

– Тотемы... регенерация жизни... так... охренеть тут цены... так.

Рассчитанная на суточную работу палочка устроилась в

заросшей лишайником выемке и просевшие хитпойнты сразу же начали восстанавливаться. Убедившись, что смерть мне больше не грозит, я сдвинулся к краю своего убежища, глянул вниз...

Притаившееся у основания скалы бревно едва заметно шевельнулось, посмотрело на меня, а затем неспешно скрылось в темной воде.

Поверхность озера сразу же обрела чрезвычайно мирный и безопасный вид.

– С тобой все ясно...

Над головой раздался истошный вопль. Я испуганно вздрогнул, резко обернулся, но не увидел поблизости никаких врагов и вернулся к изучению окружающей местности.

Спасшая меня от лесного преследователя низменность на самом деле являлась чрезвычайно заболоченной рекой, которая одним берегом примыкала к моей скале, а вторым – к мрачным и темным зарослям. До деревьев было не меньше пятидесяти метров, но высота лесных гигантов искажала это расстояние – создавалось полное впечатление, что чаща находится буквально на расстоянии вытянутой руки.

Жуткая тварь, которую мне удалось заметить во время своего забега, бесследно исчезла.

– Хорошо...

Карта подтвердила то, о чем я и так уже догадался – в результате проведенного эксперимента меня выбросило в Древний сектор, за тридевять земель от родного королев-

ства.

Вернуться домой не составляло особых проблем. Но стоило ли это делать прямо сейчас?

– Уровень слетел... жаль...

В воде проступила неясная тень, а еще через секунду крокодила башка снова оказалась на поверхности.

[Дейнозух. Ранг: редкий. Уровень: [750].]

Я оценил уровень рептилии, глянул на свои собственные параметры и расплылся в предвкушающей улыбке – за последнее время “искра” набрала такой урон, что сразу после воскрешения попугая враг должен был сдохнуть.

Как будто ощутив запах грядущих неприятностей, уродливая башка исчезла. Сверху опять донесся резкий крик.

– Семьсот пятидесятый, значит, – пробормотал я, рассеянно глядя в сторону леса. – Да это же идеальное место для фарма. Лучшее из возможного, едрена вошь...

Пока мы с питомцами отдыхали в мире демонов, Флинт серьезно продвинулся по уровням, тем самым резко увеличив атакующие возможности моего героя. Как результат, убийство моба-тысячника уже не казалось мне чересчур сложной задачей – главное, чтобы противник оставался на одном месте в течение минуты и не предпринимал никаких ответных действий.

Подняться на скалу или удрать за горизонт крокодил не

мог, резисты у монстров его ранга по умолчанию находились в зачаточном состоянии, так что Фантом имел очень хорошие шансы на победу в схватке. Но был здесь и один весьма неприятный момент – как показывала практика, жертвы “искры” не гнушались спасаться бегством, причем наиболее эффективной тактикой с их стороны являлось своевременное погружение под воду.

В данном случае это создавало определенную проблему.

– Нырнет ведь, падла... блин.

Еще больше беспокойства доставляла местная аура – ее урон позволял мне выживать, но выживать лишь за счет установленной рядом палочки. Причем ситуацию никак не исправлял даже апгрейд кольца с регенерацией до следующего ранга – с таким улучшением Фантом все равно был бы обречен на смерть, пусть и более растянутую во времени. Денег же, как обычно, не хватало ни на что серьезное – прямо сейчас я мог купить всего один дополнительный тотем.

– Двое суток... если ничего не заработаю, то выкинет обратно...

Мимо пролетела огромная разноцветная стрекоза, на время отвлекшая меня от невеселых подсчетов. Затем раздался уже осточертевший вопль, а из леса донеслось протяжное рычание.

Я вздохнул, проверил статус Флинта, убедился, что вернуть его к жизни можно будет только минут через сорок, после чего открыл форум, решив узнать актуальную информа-

цию о своей текущей локации.

Судя по наиболее популярным обсуждениям, чаще всего в Древний сектор попадали орки. Но жившие с другой стороны эльфы тоже время от времени делились накопленными сведениями. Правда, не слишком-то охотно.

[Отличное местечко. Первозданные леса, животные, никаких людей... одним словом, настоящий рай для робкого зоофила. Любителя природы, то есть.]

[Да уж, природы там хватает. Правда, люди тоже есть – какие-то неандертальцы.]

[В задницу этих неандертальцев. Они наш рейд вынесли прямо в горах, стоило только из сектора выйти. Лучшие уж ящеры.]

[Недавно видел тему, в которой эльфы хвастались своей экспедицией. Это она и была?]

[Да.]

[Прелестно. А хоть что-нибудь толковое вы там успели заметить?]

[Обычные леса, луга и прочие холмы. По ним бродят всякие доисторические твари. Насекомых много, птицы какие-то странные.]

[Мы с друзьями купили места в рейде. Есть общие рекомендации?]

[Самое главное – не метать икру, когда за тобой погонится голодный динозавр. Умирай как мужик.]

[Не получится. В этом секторе очень мало магии, зато монстры вовсю используют ауры, которые знатно лупят по мозгам. Ты начинаешь бояться и сбрасываешь икру.]

[При чем здесь икра?]

[Нет магии? Спасибо, поржал.]

[Нужно понимать специфику секторов. Если в обитаемых все очень хорошо сбалансировано, то необитаемые серьезно перекошены. У некромантов развита магия смерти, чудовища целиком и полностью заточены на стихийную магию и магию хаоса, а вот в Древнем секторе магии действительно нет. Там только пугают, сбивают с толку, оглушают и так далее. То есть, Древний сектор – это сектор дебаффов, тотемов и прочей рунической фигни.]

[А проклятия к магии не относятся, что ли?]

[Относятся, но это весьма специфичный подраздел. Как и ауры.]

[Поефиг на проклятия. Мы хотим динозаврами заняться.]

[Они ближе к центру карты живут. Рядом с морем вам только мелочь попадется.]

[А кто-нибудь уже грабил аборигенов? Какой лут?]

[На данный момент как раз аборигены грабят всех, кто приходит к ним домой, бро. Не обольщайся.]

– Ну, здесь аборигенов не видно... Флинт, ты там как, готов?

Попугай вылетел из-за края расщелины, вцепился в одну из лиан и повис вверх тормашками, уставившись на меня безумным взглядом:

– Опасность!

– Не может быть, – с сарказмом фыркнул я. – Значит, летать научился, ссыкло пернатое? Как только жареным пахло, в кусты удрал?

Питомец нервно чирикнул, быстро перескочил ко мне на плечо и устроился там, всячески демонстрируя преданность.

Тусовавшийся внизу крокодил оживился, подплыл чуть ближе, а затем требовательно раскрыл хавальник.

– Явился, значит... ну, рискнем...

“Искра” сорвалась с моих пальцев, одолела разделявшие нас метры и ткнулась рептилии между глаз. Но чуда, как я и предполагал, не случилось – ящер лишь возмущенно дернулся, захлопнул пасть, после чего сразу же нырнул, оборвав действие заклинания.

Безоговорочная победа сдвинулась на неопределенный срок. Эйфория, еще совсем недавно крепко сжимавшая меня в своих нежных объятиях, окончательно растворилась. Сквозь остатки розовой пелены проступила суровая реальность.

С технической точки зрения расклад по-прежнему выглядел достаточно симпатично – как-никак, у Фантома имелась удобная база, а жившие рядом монстры казались вполне адекватными противниками. Но все портил ландшафт –

форсировать болото под носом у крокодила было страшно-вато, а других возможностей сменить локацию я не видел.

Впрочем...

– Ну-ка, пернатый, лети наверх. Глянь, что там происходит.

– Опасность, – робко пискнул попугай. – Страх.

– Ничего, переживешь. Вперед.

Пет вытянул шею, распахнул крылья, но так никуда и не полетел. Догадавшись, что ждать от мелкого засранца каких-либо активных действий бесполезно, я цапнул упитанное тельце, сдернул его с плеча, а потом вышвырнул из расщелины.

– Деррьмо!

– На разведку! Бегом!

На этот раз Флинт все-таки повиновался и заложил небольшой вираж, отважно пролетев над тем местом, где скрывался крокодил. Монстр тут же высунул из воды морду, но шустрый питомец успел вовремя набрать высоту, оставив врага с носом.

Еще через секунду по моим ушам ударил знакомый вопль, попугай взвизгнул от страха, воспользовался открывшимся не так давно умением и растворился в воздухе.

Мимо скалы пролетела странная тварь, напоминавшая собой помесь огромной летучей мыши с шерстистым пеликаном.

[Черный птеродактиль. Ранг: редкий. Уровень: [450].]

Ископаемый моб очень быстро скрылся из виду, но я успел рассмотреть самое главное – уровень и ранг нового противника идеально соответствовали моим запросам. Теперь для начала фарма мне оставалось всего лишь найти более-менее нормальную позицию для атаки, подманить следующую тварь, а затем пережить ее ответный удар.

– Страх!

Отмахнувшись от вернувшегося пета, я взялся за одну из лиан, глянул по сторонам и аккуратно вылез из своей норы. Снизу тут же послышался радостный плеск, но добраться до меня крокодил все равно не мог, так что был проигнорирован.

Несмотря на опасения, подъем оказался достаточно легким – вокруг хватало вьющихся растений, а также мелких уступов, дававших неплохую опору ногам. Вместе с вцепившимся в рубашку Флинтом мы одолели метров пять, забрались на небольшую каменную полку и остались там, прислушиваясь к доносившимся сверху звукам.

– Кррабы?

– Нет, здесь другие сволочи... интересно, они вообще на глаза показываются? Или только орут?

Нужный ящер объявился минут через десять. Угловатый силуэт вынырнул из-за скалы, что-то хрипло каркнул, затем направился в сторону леса – и тут же получил свою “искру”.

Раздался истошный вопль, оскорбленный до глубины души птеродактиль заложил резкий вираж, бросился вперед... а до меня дошло, что ввязываться в бой, стоя на открытом месте, было не самой лучшей идеей.

– Вот черт!

Новый крик чуть не разорвал мне барабанные перепонки, огромный пеликаний клюв с размаху вонзился в грудь, ребра сочно хрустнули...

Еще через секунду из наступившего мрака выступила гнусная табличка.

– Ладно, сам дурак, – тяжело вздохнул я, возвращаясь в игру – Ну да, минус уровень... блин.

Следующая попытка оказалась не намного более удачной – теперь мы дождались свою добычу, сидя в расщелине, но атакованный моб внезапно испугался, набрал скорость и растворился в туманной дали, благополучно сбросив с себя заклинание.

Задача резко усложнилась – охотиться на шустрых тварей, способных как вылететь из зоны досягаемости, так и убить меня одним ударом, было откровенно трудно.

– Гады.

– Опасность! Опасность!

Со стороны леса донесся тяжкий скрип, вслед за этим одно из деревьев пошатнулось и хрустнуло, а из скопления ветвей выглянула огромная хищная морда. Я догадался, что вижу перед собой классического динозавра, осознал, что глаза

исполинского ящера находятся со мной на одной высоте, после чего невольно сглотнул и отодвинулся назад, упершись спиной в прохладные камни.

Одну бесконечно долгую секунду гигант смотрел мне прямо в душу, но затем отступил, скрывшись из виду.

– Домой, – робко предложил Флинт. – Тррутень крраб. Сю кррасавитса. Домой.

– Обязательно, – кивнул я. – Но не сейчас. Потом.

– Деррьмо.

Рассмотреть статус лесного обитателя мне не удалось, но все говорило о том, что нас почтил визитом один из местных боссов. Это подразумевало как минимум легендарный ранг и уровень в районе тысячного. Если не больше.

– Как думаешь, сможем мы его прикончить?

– Страх.

– Ну да, ну да...

В небе показался еще один птеродактиль. Я рассеянно пустил в него “искру”, словил паралич и выругался, чувствуя, что совсем скоро лишусь очередного уровня.

– Блин... не успеет... или...

Крылатая тварь неслась на встречу с моим телом подобно опаздывающему на свидание девственнику, острый клюв и полыхающие злобой глаза стремительно приближались, крылья молотили по воздуху все чаще... а потом все закончилось.

Так и не добравшийся до цели ящер рассыпался пеплом,

ко мне под ноги прилетела коллекционная карточка вместе с парой золотых комочков, а персонаж наконец-то избавился от стана.

Бляшка вздрогнула.

– Зашибись...

– Пиастрры, – неожиданно восхитился Флинт, камнем падая с моего плеча. – Пиастрры! Пиастрры!

Я с удивлением проследил за тем, как алчный попугай старается удержать в лапе сразу три кусочка золота, затем хмыкнул и отобрал у него один из слитков.

[Золотой самородок. Вес примерно равен весу золотой монеты, имеющей хождение в человеческом секторе.]

– Хм, аутентичненько получается...

– Пиастрры!

– Цыц.

Отправив в рюкзак трофеи, я проверил таймер “искры”, убедился, что до ее активации осталось чуть меньше часа, после чего крепко задумался.

Реликтовое заклинание очень быстро становилось ультимативной кувалдой, способной за один удар выносить противников, в несколько раз превосходящих меня по уровням. Но все имело свою цену – уже сейчас Фантом мог сделать не больше двадцати трех кастов в сутки, а в будущем это количество должно было уменьшиться еще как минимум в пол-

тора раза.

На первый план выходила эффективность. Которой пока что не наблюдалось.

– В крокодила – мимо... в крыланов – один из трех... да уж.

С учетом того, что на данный момент я смог завалить лишь одного птеродактиля, ситуация казалась еще более неоднозначной.

– Ладно, разберемся...

В течение следующих пяти часов мне удалось прикончить еще двух монстров, ни разу не отправившись при этом на перерождение. Такой успех объяснялся довольно просто – я перестал лезть на рожон, стал прятаться в самом дальнем углу расщелины, а также определил Флинта на роль приманки.

Стрелять в проносившихся мимо скалы тварей было трудно, зато любое попадание с большой долей вероятности гарантировало успех – после контакта с заклинанием ящеры агривались, шли в ответную атаку, но теряли при этом чересчур много драгоценного времени на разворот и подлет к моему убежищу. Здоровье быстро уходило в ноль, включался инстинкт самосохранения, а дальше все зависело лишь от того, насколько длинной полоской хитпойнтов изначально обладал моб.

Трем крыланам удалось вовремя разорвать дистанцию. Самый маленький и глупый умер, пытаясь забраться ко мне в гости. Еще один бросился наутек слишком поздно – его пе-

пел оказался развешен над болотом в лучших традициях мирового кинематографа.

– Пиастры.

– Они самые... а чего это ты здесь расселся? Давай, принеси мне что-нибудь из лута. Карту, например. Или золото. Видел, куда все упало?

Вцепившийся в лиану попугай издал неопределенный хрип, а затем очень рассудительно поинтересовался:

– Опасность?

– Никакой опасности. Включаешь свою маскировку, хватаешь карту, несешь сюда. Ясно?

– Краккатил!

– Он в воде сидит, не бойся.

Убедить мнительного питомца получилось с огромным трудом, но в конце концов он все же неохотно распахнул крылья, отпустил свой насест и спикировал вниз, явно решив как можно скорее добраться до цели.

– Куда...

Болото вздрогнуло и расступилось, выпуская из своих глубин затаившегося хищника. Облепленная водорослями туша с пугающей легкостью взметнулась над водой, жуткая пасть открылась, а затем схлопнулась, поглощая орущего от ужаса Флинта. Мгновение спустя крокодил вернулся в родную стихию и тут же скрылся на глубине, не желая подставляться под возможную атаку.

– Сволочь.

Откровенно говоря, смерть попугая не вызвала в моей душе особых чувств – пет должен был вернуться на службу в одно время с “искрой”, так что его отсутствие мало на что влияло.

Зато поведение окопавшегося под скалой монстра нравилось мне все меньше.

– Прикончить бы тебя, козла, чтобы не мешал...

Глава 2

Ближе к вечеру общий расклад стал более-менее понятен.

Как выяснилось во время охоты на птеродактилей, обнаруженная мною расщелина являлась вполне надежным, но далеко не абсолютным укрытием – уже в сумерках один из ящеров пробрался-таки внутрь и отправил меня на перерождение. Впрочем, это случай можно было считать исключением из правил, так что переносить камень возрождения на новое место я не собирался.

За пределами условно-безопасной базы дела обстояли заметно хуже – обиженный крокодил упорно крейсировал по болоту, наверху тусовались волосатые летуны, а отправиться куда-либо еще мой персонаж попросту не мог. Чисто физически.

– Надо выходить на оперативный простор... ну да, сказать-то легко.

То, что для успешного продолжения своего мини-рейда я должен был пробить один из стоявших на пути заслонов, не вызывало сомнений. А вот каким именно образом – в этом и заключался главный вопрос, мучивший меня последние часы.

– Этого козла хрен выловишь... значит, крыланы. Но их там до черта...

Облюбовавшие вершину скалы птеродактили действи-

тельно казались более простой целью, нежели толстая зубастая рептилия. Вот только общее количество и агрессивность гнусных тварей сводили на нет все их уязвимые места.

– Хрен его знает... может, ночью?

Решив дождаться темноты, я немного расслабился и начал смотреть на окружающий мир чуть добрее, чем раньше. А затем и вовсе ушел на форум, открыв дайджест игровых новостей.

[Согласно прогнозам наших аналитиков, в ближайшие недели начнется массовая продажа расположенных в начальной игровой зоне замков. Скорее всего, это связано с желанием наиболее крупных кланов сместить область своего влияния ближе к центру карты. Можно ожидать, что в течение полугода цены на прибрежную недвижимость резко обвалятся, но в конце концов вернутся к прежнему значению – топовым гильдиям в любом случае потребуются базы для прокачки новичков.]

[Ключевое событие! В человеческом секторе, на перевале рядом с Кройценом, обнаружен серьезный отряд некромантов. Мэр объявил осадное положение. Желающим проверить свои силы и заработать репутацию с королевством рекомендуется телепортироваться в город и вступить в ряды ополчения.]

[Срочная новость! В результате землетрясения открылся проход из сектора монстров в сектор эльфов. По

сообщениям наблюдателей, к городу Полуденная Ветвь направляется отряд снежных великанов. Желаящие могут присоединиться к обороне поселения.]

[Срочная новость! В секторе орков, рядом с городом Харыл, обнаружена локация, пораженная хаосом. Дополнительная информация на данный момент недоступна.]

[Открыт весьма интересный навык, способный резко изменить ситуацию на рынке питомцев. Теперь их владельцы смогут получать приплод вплоть до четырех раз в месяц. Скорее всего, глобальный спад цен произойдет только через полгода или год, но мы рекомендуем воздержаться от дорогостоящих покупок уже сейчас.]

[Ремесленные умения официально перешли на следующий уровень. Торвальд Круглый, главный кузнец гильдии “Лампа Аладдина”, создал кольцо с возможностью усиления за счет камней души. В ближайшем будущем ожидается резкое падение спроса на донатную бижутерию.]

[Поздравляем молодоженов! В мире “Перекрестка” состоялась первая официально подтвержденная церемония бракосочетания – в законный союз вступили Эрика Черная и Скетч. На торжестве присутствовали официальные представители Люксембурга и Соединенных Штатов Америки.]

[В Бесконечном Подземелье обнаружен проход в мир демонов. К сожалению, зафиксировать точное место открывшегося портала невозможно – известно лишь то, что он располагается на десятом ярусе.]

[Важное событие! Гильдия “Алко Понне” совершила грандиозный прорыв и открыла для использования первый портал в четвертой игровой зоне. До столицы остался всего один шаг, но мы рекомендуем всем здравомыслящим игрокам оставаться на рубеже второй и третьей зон – дальше начинаются сложности, преодолеть которые реально лишь в топовой экипировке.]

– Все как обычно, – на моих губах сама собой возникла горькая усмешка. – Петы будут дешеветь, кольца будут дешеветь, а к демонам все и без меня пройдут.

– Деррьмо!

– Именно, дружище, именно...

Когда солнце окончательно скрылось за горизонтом и все вокруг погрузилось во мрак, я осторожно выглянул из расщелины, уцепился за ближайшую лиану, а затем полез наверх – туда, где до сих пор слышались громогласные покрикивания распоясавшихся крыланов. Флинт, словно проникшись важностью момента, крепко вцепился мне в воротник и окончательно замолчал.

Добравшись до уже знакомой каменной полки, мы с питомцем сделали небольшой перерыв, но затем возобновили подъем. Сначала никаких трудностей перед нами не возникало – скала продолжала радовать удобными выступами и мелкими трещинами, лианы оставались надежными и многочисленными, а единственным, что вызывало у меня неко-

торуую тревогу, была общая высота утеса. Но затем ситуация стала быстро меняться в худшую сторону.

Деревья, еще не так давно заслонявшие собой половину небосвода, остались внизу, после чего бесследно растворились в наступившей темноте. Видимость сократилась практически до нуля. Ветер заметно усилился и посвежел. Начался противный мелкий дождь. А еще через какое-то время случилось неизбежное – мой герой покинул зону действия оставшегося на базе тотема.

– Зашибись, едрена вошь, – хмыкнул я, цепляясь за мокрые лианы. – Как вовремя.

– Деррьмо, – согласился приунывший попугай. – Деррь...

Совсем рядом с нами кто-то громко заорал, вынудив Флинта умолкнуть на полуслове, а меня – вздрогнуть от неожиданности. Пальцы чуть-чуть ослабили хватку, растение тут же попыталось выскользнуть из рук, но я вовремя спохватился, избежав падения.

– Де...

– Цыц.

Судя по крикам птеродактиля, вершина скалы находилась буквально в нескольких метрах от нас. Требовалось всего лишь преодолеть эти метры, рассмотреть ближайшую цель и уничтожить ее, избежав справедливого возмездия.

Титаническим усилием воли сдержав готовую сорваться с языка реплику, я открыл аукцион, купил второй тотем, после чего засунул невзрачную палочку в одну из соседних тре-

щин. Убедился, что потерянное здоровье начало восстанавливаться, кое-как нащупал опору, подтянулся... и совершенно неожиданно для себя оказался на краю обрыва. Рассмотреть новую локацию не представлялось возможным из-за отвратной погоды, но у меня сложилось впечатление, что дальше находится абсолютно открытое пространство. Этакое миниатюрное плато, идеальное место для колонии древних летающих ящеров.

В течение нескольких следующих минут я тщательно вспоминал свой опыт сражений с высокоуровневыми врагами и подбирал наиболее удобную позу для схватки. А затем, крепко сжав лиану и отклонив назад корпус, выпустил “искру” в едва различимый среди ночных теней силуэт.

Багровый огонек улетел вдаль, скованный параличом Фантом мгновенно потерял равновесие и свалился вниз, но пролетел не больше метра – застывшие пальцы намертво вцепились в несчастное растение, спасая моего персонажа от смерти.

Последовал мощный рывок, болью отдавшийся во всем теле. Перед глазами возникла мокрая скала. Испуганно пискнул не ожидавший такого поворота событий Флинт. Негодуя заорал раненый монстр.

– Ну... ну?

Секунды ползли мимо меня с ужасающей медлительностью, однако каждая из них исправно снимала с ящера по двести с лишним хитпойнтов, неуклонно приближая его

кончину.

– Давай же, падла...

Гневные вопли сменились шумной возней, а затем до моих ушей донеслось хлопанье крыльев – не обнаружив никого в пределах досягаемости, птеродактиль взлетел, явно решив покинуть опасное место.

– Да чтоб тебя!

Паралич ни с того ни с сего закончился. Дневник путешественника вздрогнул. Лиана снова решила выскользнуть у меня из рук, но я оказался готов к такому повороту событий и удержался на месте. Правда, с трудом.

– Крраб?

– Тихо. Ждем.

Спустя десять минут мне стало ясно, что выбранная тактика оправдала себя на все сто процентов – ночью крылатые твари видели гораздо хуже, чем днем, поэтому старались держаться на земле, теряя большую часть своего атакующего потенциала. Вдобавок, никто из них так и не захотел отомстить за убитого товарища.

– Ну, тогда держитесь...

Хотя торчать на отвесной скале, рассматривая темноту, ощущая льющуюся за шиворот воду и дожидаясь отката “искры”, было весьма неприятно, цель вполне оправдывала средства – еще через час мне удалось завалить второго ящера, получив с него сразу два уровня.

Следующая попытка оказалась неудачной – чересчур хит-

рый моб куда-то улетел и спасся. Вслед за этим последовала цепочка из четырех побед подряд, но ближе к рассвету дождь прекратился, вокруг стало заметно светлее, а очередной крылан с легкостью отправил меня на перерождение.

– Сойдет, – резюмировал я, пытаюсь с комфортом устроиться в тесной трещине. – Нормальный фарм.

Особой твердости в этих словах не было – если мерить все исключительно полученными за ночь уровнями, то охоту действительно можно было назвать удачной, но выбитый лут валялся где-то очень далеко, установленный в убежище тотем быстро истощался, а денег для покупки нового не осталось.

Такими темпами вылазка грозила закончиться, едва начавшись.

В течение следующих четырех часов я добросовестно воевал с птеродактилями, но результат оказался тем же самым – хотя Фантом взял еще три уровня, золота в кошельке так и не прибавилось. В итоге мне пришлось пойти на крайние меры – оценить имевшееся в наличии имущество, выбрать самый ценный из бесполезных предметов, а затем связаться с вошедшим в игру Трутнем.

[Хай. Как смотришь на то, чтобы купить мою куртку? Насовсем?]

[В смысле? А тебе она что, не нужна? Или денег на какой-то ништяк не хватает?]

[Типа того. Сижу там, где без тотемов на реген не прожить. Так что, есть интерес? Иначе мне придется ее у тебя забрать и на аукцион отправить.]

[Подожди. Сколько ты хочешь?]

[За пятьсот монет отдам.]

[Блин. Душишь. Цена нормальная, но столько денег нет. Поговорю с Алексом.]

[Стой. Я не очень хочу продавать ее вашему клану или Алексу. Я хочу продать ее лично тебе. Сколько можешь предложить?]

[Все-таки обиделся? Это ты зря, шеф нормально к тебе относится. Но тут сам смотри. У меня три с половиной сотни есть.]

[Договорились.]

Распрощавшись с курткой, но отсрочив свое возвращение в человеческий сектор еще на трое суток, я слегка успокоился и начал думать о том, как провести это время с максимальной эффективностью.

Самой банальной целью в данной ситуации являлось развитие персонажа – мне по-прежнему следовало тренировать “разряд”, общаться с питомцами, рыбачить, а также собирать резисты. Более амбициозный план включал в себя геноцид птеродактилей, окончательное покорение скалы и дальнейшая разведка местности. Но приятнее всего было думать о тотальной зачистке ближайших окрестностей и массовых

убийствах прятавшихся в лесу динозавров.

– Если выйти на четырехсотый уровень, вложиться в “дух”, как следует апнуть Флинта...

Получавшиеся в результате беглых расчетов цифры откровенно радовали душу. Но мысль о том, что завалить плававшего внизу крокодила не получится даже с помощью овердамага, чрезвычайно злила.

– Чего вылупился, падла? Достать бы тебя оттуда...

В следующую секунду я замер, уставившись вдаль невидящим взглядом. Бессистемно валявшиеся в потаенных уголках моего разума кусочки мозаики стали подтягиваться друг к другу, незаметно сливаясь в одно целое. Летящий над водой попугай, выпрыгивающий ему навстречу монстр, смыкающиеся челюсти...

– Так... спокойно.

Боясь разрушить хрупкую картину, я открыл рюкзак и вызвал описание лежавшей там удочки.

[Идеальная удочка. Ранг: легендарный. Уровень: [026].

Подходит для любых водоемов.

Незначительно увеличивает шанс поймать редкую добычу.

Не может быть повреждена.]

– Не может быть повреждена... так-так-так...

Поверить в собственную идею оказалось довольно слож-

но. Чтобы окончательно развеять сомнения, мне пришлось навестить форум, забраться в посвященный рыбной ловле раздел и задать там прямой вопрос.

[Требуется помощь. Срочно!]

[Люди, очень нужна ваша помощь. Хочу поймать крокодила. Есть удочка, купленная на старте игры за мифрил, у нее в свойствах написано, что она не может быть повреждена. Я правильно понимаю, что крокодил ее не сломает? Был ли у кого-нибудь такой опыт? Что можете посоветовать?]

Рыбаки, явно уставшие обсуждать ершей, пескарей и другую мелочь, охотно включились в обсуждение. Впрочем, реального опыта охоты на крокодилов ни у кого из них не оказалось – мне была предложена только голая теория, во всех ее видах и оттенках.

[Что тут посоветуешь... советую не злоупотреблять вещами, бро.]

[Чебурашка, перелогинься, мы тебя узнали.]

[Если написано, что удочка не может быть повреждена, то так оно и есть. Действуй.]

[Что за тупые вопросы? Крокодилы не ловятся на удочку. ТС, проспись.]

[Знаток крокодилов детектед.]

[Ловятся. Просто наживка нужна хорошая и крючок надежный.]

[И много ты крокодилов поймал, великий гуру?]

[Он их каждую ночь в своей постели ловит. Делает, так сказать, запруду, а потом вылавливает.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[ТС, брось ты эту удочку. Сходи в какой-нибудь ночной клуб, там крокодилы сами тебя найдут.]

[Не учите человека плохому, извращенцы!]

[Правильно. Никаких крокодилов, только удавы!]

[Фантом, у тебя ничего не получится. Если крокодил большой, он просто вырвет у тебя из рук удочку. Сразу после этого система засчитает провал попытки, крючок освободится – и все, можно начинать заново.]

[Кстати, донатные удочки – на удивление стоящая вещь. Я долго держался, потом купил... одним словом, рекомендую!]

[Менеджер по продажам, что ли? Никто вашу донатную дрянь покупать не будет.]

[Зачем так сразу. Я себе вообще самую дорогую купил. Очень удобно, подтверждаю.]

[Началось. Осталось вспомнить про наживку божественного уровня и золотую рыбку. Трудно, что ли, по теме написать? Везде обязательно понты разбрасывать?]

[А что ты хочешь услышать по теме? ТС ни черта не смыслит в рыбалке, так что эпично обломается и пойдет

на закуску крокодилу. Все.]

[Купи нормальную наживку и крючок побольше.]

[Крючок должен соответствовать снасти. Иначе фиг тебе, а не улов.]

[Лучшие пусть губозакаточную машинку возьмет.]

– Крючок... хм. Крючок – это да.

Верить в то, что здоровенное чудовище можно поймать на стандартную снасть, было глупо. Именно поэтому я открыл аукцион, купил там огромный тройной крючок, а затем крепко-накрепко примотал его к леске взамен предыдущего – маленького и скромного.

Получившаяся в итоге конструкция смотрелась откровенно дико. А весь план стал еще больше напоминать бред сумасшедшего.

– Может, леску тоже поменять... хотя...

В ответ на мой запрос форум охотно подсказал, что система действительно воспринимает удочку в качестве единого целого, распространяя общую прочность на все элементы конструкции. Маситые рыболовы считали такой подход легкой профанацией, но возмущаться по этому поводу не спешили, а разработчики аккуратно спускали ситуацию на тормозах, не желая возиться с второстепенным контентом.

Еще более приятной новостью стало то, что придуманный мною способ уже давным-давно использовался во всех уголках игрового мира.

[Топикстартер собрался вывести читфishing на новый уровень? К черту акул, да здравствуют крокодилы? Одобрю.]

[Что такое читфishing?]

[Нуб, итоле? Это когда ты покупаешь себе такую вот удочку, намертво клинишь ее в скалах, а затем стараешься поймать рыбу, которая тебе не по уровню. Акулу, тунца, марлина.]

[Это же чит!]

[Это геморрой. Думаешь, все так просто? Без нормального навыка и нормальной приманки ни одна акула на твой драный крючок не пойдет. Вдобавок, большая рыба в открытом море водится, а там удочку некрепишь. В итоге на словах все звучит прекрасно, а на деле – пиши.]

[Народ кучу времени тратит, не осознавая, что читфishing нужно с умом. Я вот нашел место, где здоровенные барракуды клюют. Поднял навык до сотни за неделю. А знакомый типок второй месяц какой-то пляж околачивает – и ничего.]

[Да уж. Подсказать типку хорошее место – не судьба?]

[Рыболов классический, жадно-прижимистый. Характеризуется скрытностью, повышенным чувством собственного величия, таинственностью и бесконечными понтами.]

[Надо же, какой умник. Может, тогда расскажешь нам, где ты золотую мурену выловил?]

[Обойдешься.]

Золотые мурены меня не интересовали, так что я выключил дневник и начал готовиться к эпической рыбалке. Сократил леску до оптимальной длины, нашел в скале подходящую трещину, загнал туда удилище, несколько раз проверил всю конструкцию...

Осталось всего ничего – убедить ручного кальмара на время сменить род деятельности.

– Говард? Иди-ка сюда.

Моллюск послушно возник в набравшейся благодаря дождю лужице, ощутил все неровности окружающей среды, гневно хлопнул и уставился на меня крайне возмущенным взглядом.

– Извини, – я кое-как устроился рядом с питомцем и ласково почесал его упитанную розовую спинку. – Мне нужна твоя помощь.

– Помощь? – сразу же возбудился почувствовавший конкуренцию Флинт. – Крраб!

– Тихо. Короче говоря, внизу сидит крокодил, которого нужно выловить. И справиться с этим можешь только ты.

Услышав мои слова, Говард мгновенно надулся от важности, с ехидством покосился на приунывшего попугая, но затем всерьез о чем-то задумался.

– Мы спустим тебя вниз, крокодил выпрыгнет навстречу и угодит на крючок. Это не так уж сложно.

Моллюск издал странный звук, а его огромные глаза переполнились нехорошим подозрением.

– Расслабься, бро. Все пройдет незаметно.

– Говваррд сможет, – неожиданно заявил Флинт. – Говваррд храбрый! Храбрый!

– Вот, – я энергично кивнул, доставая из-за спины украшенную крючком леску. – Тут главное – не рефлексировать.

Кальмар глянул на поблескивающий металл, невнятно хрюкнул, попытался отползти вглубь расщелины, но наткнулся на камень возрождения и был вынужден остановиться.

– Это же не для тебя, – в моем голосе прозвучал укор пополам с обидой. – Это для крокодила. Тебя мы просто обяжем леской, очень аккуратно, понимаешь? Возьмешь крюк в щупальце...

– Храбрый Говваррд, – поддакнул Флинт. – Говваррд сможет!

– Видишь? Мы в тебя верим.

Питомец вытянул длинную пупырчатую конечность, осторожно потрогал снасть, а затем обреченно булькнул.

Я тут же начал сооружать из лески большую петлю.

– Вот и хорошо... молодец, бро... так, забирайся вот сюда. И держи крюк. Бросишь его крокодилу в глотку, ясно?

Накрепко стянутый практически невидимой упряжью моллюск тут же растерял всю свою солидность, уподобившись толстой вялой сардельке, каким-то чудом отравившей

себе щупальца. Но внешний вид Говарда меня уже не заботил – на первое место вышел сам процесс рыбалки.

– Не крутись... крючок держи!

Я вытащил недовольно пыхтящего кальмара из расщелины, спихнул его вниз и начал мало-помалу стравливать леску, продолжая раздавать команды:

– Цепляйся за стену... правее! Блин, левее, то есть! К самой воде спускайся... давай шустрее!

– Говаррд храбрый!

– Еще ниже... ниже... твою мать!

Крокодил появился из воды не менее эффектно, чем в прошлый раз. Могучая туша с легкостью преодолела несколько метров, челюсти открылись и тут же сомкнулись вокруг Говарда, тот рассыпался прахом...

Крючок остался внутри захлопнувшейся пасти.

– Ну?

Монстр свалился обратно в родную стихию. Расплескал вокруг себя грязную жижу, попытался нырнуть, рассерженно дернул уродливой башкой... но так и остался на поверхности.

– Да ладно...

Все еще боясь поверить в случившееся, я схватился за ближайшую лиану, протянул вниз руку и отпустил “искру”.

– Смерть! Смерть! Крраб!

Ужаленный красным огоньком крокодил хрипло взревел, еще раз мотнул головой, а потом чрезвычайно ловко крута-

нулся вокруг своей оси, стараясь оборвать леску.

Торчавшая рядом со мной удочка согнулась в дугу. Раздался звонкий хруст. Вниз посыпалась каменная крошка.

– Выкуси... выкуси, падла!

Чтобы убить отловленного гада, заклинанию потребовалось около сорока секунд. Все это время грозный моб иступленно бесновался у подножия скалы, испускал жуткие звуки, пытался как-то соскочить с привязи или уйти под воду, но игровые условности оказались сильнее – в конце концов здоровье рептилия закончилось и она бесславно рассыпалась пылью.

Удочка мгновенно распрямилась. Мимо моего лица со свистом пролетел освободившийся крючок.

– Пиастрры, – тут же каркнул Флинт, жадно рассматривая постепенно успокаивающееся болото. – Пиастрры!

– Та прав, дружище, прав... идем смотреть.

Глава 3

Разыскать в мутной воде бесценные трофеи оказалось довольно сложно. Тем не менее, спустя пять или шесть минут непрерывных погружений мои пальцы все-таки нащупали первый золотой слиток и дело тут же пошло на лад – я тщательно обшарил окрестности, достал со дна еще три самородка, а затем обнаружил узкий кожаный ремень, притаившийся среди полусгнивших водорослей.

Висевший на соседней лиане Флинт восхитился этой находке даже больше меня:

– Пиастрры! Пиастрры!

– Не ори, дятел, всю округу перепугаешь...

К сожалению, выпавший из крокодила предмет был весьма стандартным. Во всяком случае, он не шел ни в какое сравнение с тем лутом, который достался мне после убийства серого овцелюба.

[Пояс из крокодиловой кожи. Ранг: редкий [001].

Требования: [сила: 2].

Сопротивление стихийному урону: [+1 %].]

– Тьфу, блин.

Дальнейшие поиски ни к чему не привели – толстый гад оказался чрезвычайно скупой и неблагодарной добычей, так

что Фантом не получил даже обычной в такой ситуации коллекционной карты.

– Козлина зубастая...

Выставив ремень на аукцион, я вернулся в расщелину, устроился на более-менее ровном камне, после чего взялся рассматривать темневшую рядом с моим убежищем чашу.

Здравый смысл упорно талдычил о том, что для начала следует выжать все соки из колонии птеродактилей, захватить верхушку скалы, собрать накопившиеся там богатства, а уже после этого думать о следующей экспедиции. Однако соскучившаяся по приключениям задница жаждала новых впечатлений.

– В принципе, если одним глазком... блин, там же аура...

С постоянной утечкой здоровья требовалось что-то делать – каждый божий день отдавать бешеные деньги за увеличивающие регенерацию тотемы я не хотел. Но игра упорно игнорировала мои желания, реальных возможностей для облегчения жизни было достаточно мало, а единственной вменяемой альтернативой дорогостоящим палочкам являлся не менее дорогостоящий апгрейд выбитого из дракона кольца.

– Хотя... стоп. Мне же тогда второй тотем не понадобится? Или понадобится?

Через несколько минут я закончил грубые расчеты, вызвал аукцион и начал скупать там легендарные души. А затем, собрав достаточный комплект, использовал его для вывода своего перстня на реликтовый ранг.

*[Кольцо жизни. Ранг: реликтовый. Уровень: [051].
Регенерация здоровья: [+8] единиц в секунду.]*

Теперь естественная убыль хитпойнтов сократилась до одной единицы, а у моего героя появилась возможность оставаться вне зоны действия установленного тотема целых три минуты вместо двух.

Лишнее время открывало дополнительные перспективы. Правда, весьма ограниченные.

– Ну что, синий, сбегает на разведку?

Беззаботно прыгавший по отросткам лианы попугай замер, мгновенно растеряв весь свой задор.

– Опасность...

Сверху донесся злорадный вопль очередного птеродактиля, но поскольку “искра” все еще была на кулдауне, я не стал обращать внимание на шум, а требовательно ткнул нахотлившегося Флинта пальцем:

– Идем.

– Крраб, – тоскливо огрызнулся пет, косясь в сторону темного и страшного леса. – Опасность.

– Идем, трус несчастный...

Начало импровизированной экскурсии получилось удивительно спокойным. Окружавшее нас болото выглядело мирным и безопасным, других крокодилов в округе не наблюдалось, перепархивавшие с места на место бабочки вы-

полняли чисто декоративные функции, а страшные лупоглазые стрекозы абсолютно не интересовались моим персонажем. Хотя время от времени обращали внимание на упитанного и сочного попугая.

– Кыш!

Получившее разряд тока насекомое убралось восвояси, но Флинт все равно разнервничался:

– Страх! Домой!

Проигнорировав его робкий писк, я переплыл еще одну лужу, миновал украшенный ярко-зеленой травой холмик и остановился совсем рядом с краем зарослей.

Хитпойнты убавлялись достаточно медленно. Нападать на нас никто не спешил.

– Ну, попробуем...

Хотя на моего персонажа больше не действовали никакие дебафы, идти по лесу все равно было жутковато. Огромные деревья напоминали затаившихся гигантов, вездесущий папоротник скрывал под собой неизвестные опасности, свисавшие с толстых ветвей лианы напоминали жирных змей...

Увидев ползущую по одному из стволов многоножку, я невольно остановился и проглотил возникший в горле комок – размерами и внешним видом исполинская тварь была похожа на ожившую гусеницу от танка.

[Артроплевра. Ранг: редкий. Уровень: [250].]

Воевать с жутким членистоногим не имело особого смысла, но где-то рядом наверняка скрывались и другие твари – более толстые, а также более ценные в плане набора опыта. Оставалось всего лишь найти их, а затем перебить. Желательно, не скопытившись в процессе.

На всякий случай обойдя неприятного моба стороной, я перелез через вывороченный с корнем ствол, миновал заросли ярко-желтых кустов и оказался на берегу крохотного лесного ручейка.

Земля неожиданно вздрогнула. Попугай громко икнул от страха.

– Где...

Стоявший метрах в тридцати от меня лесной великан скрипнул и пошатнулся, уступая могучему напору. Среди ветвей возникла массивная тень, чудом пробившийся сквозь кроны деревьев луч осветил квадратную морду...

[Королевский тираннозавр. Ранг: реликтовый. Уровень: [9000].]

– Э...

В следующее мгновение по лесу раскатилось гулкое рычание и мое путешествие закончилось, едва успев начаться. Ноги стали ватными, все вокруг подернулось мутной пеленой, перед глазами вспыхнула длинная череда незнакомых иконок, полоска здоровья резко сократилась...

– Деррьмо! Де...

Возродившись, я некоторое время следил за чащей, но затем, убедившись, что враг не желает выходить на открытое пространство, снова расслабился и начал обдумывать полу-ченную информацию.

То, что местный царек жил так близко от моей базы, стало весьма неприятным открытием – это соседство означало, что доступ в лес мне по-прежнему закрыт. С другой стороны, потенциальную добычу не нужно было искать по всей локации...

Осознав, что мечтаю о чем-то совершенно фантастическом, я невесело качнул головой:

– Добычу, значит. Интересно, а как ты собрался на нее охотиться? Дятел, блин. Хотя...

Воспоминание о поверженном на старте игры драконе заставило меня чуть-чуть снизить градус скептицизма и вернуть мысли в конструктивное русло.

Само собой, в прямом бою с монстром такого уровня у Фантома не было ни единого шанса на победу. Но игра уже не раз позволяла мне использовать разнообразные обходные пути, ловушки, яды и другие милые вещи. Значит, следовало всего лишь найти подходящую к данному конкретному случаю отмычку.

– Ну, давай прикинем... девяносто тысяч хитпойнтов... сопротивления... если там все поровну, то каждый резист... так... ну да, шестьдесят процентов. И как его мочить, спра-

шивается?

Калькулятор охотно сообщил, что для победы нужно влить в тело врага как минимум двести двадцать пять тысяч урона. Иными словами – четырнадцать или пятнадцать “искр”.

– Задача...

Чисто теоретически, я мог заняться целенаправленным набором уровней, кинуть пятьсот-шестьсот очков развития в “дух”, купить себе еще парочку попугаев и добиться благодаря этому необходимого результата. Но в реальности такой план выглядел чрезвычайно бредово – хотя бы из-за продолжительности итогового заклинания.

– Можно его дебафнуть. Кстати.

Всевозможные проклятия давным-давно стали неотъемлемой частью “Перекрестка” – они часто падали с мобов, их с радостью впаривали доверчивым игрокам сидевшие в академиях волшебники, от них ломился аукцион. Само собой, купить хороший дебаф по вменяемой цене было практически не реально, зато в игре имелась Проклятая коллекция, тоже способная дать мне столь необходимую способность.

– Минус двадцать пять процентов... то есть, у него останется еще тридцать пять... и какая, блин, разница?

В небе над лесом возник птеродактиль. Услышав его крик, я вспомнил о лежавших на вершине горы трофеях, немного отвлекся от грустных размышлений, а затем и вовсе открыл аукцион, потратив следующие тридцать минут на изучение

представленных там свитков.

Результаты скоротечного исследования вызвали у меня откровенно смешанные чувства. Чтобы снизить резисты тиграннозавра до нуля, нужно было применить комбинацию из десятка различных проклятий. Чтобы эффект продлился хотя бы в течение минуты, следовало брать для этого исключительно топовые варианты. Чтобы увеличить собственный урон, требовались не менее качественные благословения. Все вместе это выливалось в абсолютно дикую сумму, но главным здесь являлось совсем другое – после новых подсчетов задача начала выглядеть более-менее решаемой.

– Предположим, я вынесу ему все сопротивления и на сто процентов апну “искру”. Могу я это сделать? Судя по всему, могу. А дальше... дальше... хм.

Что делать дальше, было не совсем ясно – даже усиленное заклинание наносило слишком мало урона.

– Раскачиваем Флинта, набираем еще две сотни уровней... почему нет?

К моему удивлению, в конце концов мои рассуждения стали напоминать реальный план – очень затратный по времени и ресурсам, но выполнимый.

– Если удастся... хм.

Я проследил за очередным птеродактилем, окинул внимательным взглядом болото и почесал затылок.

Другие крокодилы в окрестностях моей базы не водились, искать их по соседним локациям было небезопасно, а лес-

ные прогулки и вовсе оказалась под запретом. В итоге прямо сейчас у меня оставался только один путь для развития героя – тотальная война с агрессивными крыланами.

– Ладно, попробуем.

До конца дня нам с Флинтом удалось прикончить всего двух летающих ящеров. Но затем пришла ночь, я выбрался на вершину скалы и показал крикливым летунам кузькину мать. Точнее, попытался показать – как-никак, часовые перерывы между заклинаниями чрезвычайно облегчали волосатым ушлепкам жизнь.

Медленное сражение незаметно превратилась в обычный фарм – достаточно безопасный, слегка нудный и переполненный бездельем. Я читал форум, болтал с попугаем, пару раз спускался на болото, рассматривал звездное небо, прислушивался к долетавшим с разных сторон звукам...

Утром выбранную позицию пришлось сменить – нещадно избиваемые рептилии заметно разнервничались и болтаться на открытом пространстве стало чересчур опасно.

Еще несколько часов спустя был куплен новый тотем. А вот денег у меня в кошельке так и не прибавилось.

– Похоже, здесь без вариантов, – сообщил я весело прыгавшему по камням Флинту. – Если за четыре дня не прикончим всех этих гадов, то придется валить домой. Или собирать лут у них под носом.

– Опасность, – важно ответил попугай. – Домой!

– Надеюсь, до этого не дойдет. Давай-ка, братан, лети на-

верх. Притащи сюда какую-нибудь сволочь.

– Опасность!

– Давай-давай, не отлынивай...

Где-то через сутки результат нашей деятельности стал заметен невооруженным взглядом – если раньше крыланы обьявлялись в небе хоть и не слишком часто, но достаточно регулярно, то сейчас их активность резко снизилась, а новых жертв приходилось выманивать на открытое пространство с помощью Флинта.

Трусоватый попугай, уяснив, что его маскировка дает возможность безнаказанно ругаться на страшных ящеров, постепенно втянулся в процесс и все более охотно совершал вылазки на вражескую территорию, с упоением обзывая уцелевших птеродактилей нехорошими словам. Оскорбленные враги исправно агрились, бросались вдогонку за наглой птицей, но в итоге лишь подставлялись под заклинания и дохли, тем самым приближая мой окончательный триумф.

– Как думаешь, завтра добьем? Много их осталось?

– Страх, – затянул свою обычную песню Флинт. – Кррабы.

Я неодобрительно глянул на пернатого спутника, вздохнул и покачал головой:

– Знаешь что, а давай-ка сделаем небольшой перерыв. Займемся твоим образованием, так сказать.

– Крраб!

– Вот-вот. Ну-ка, за мной.

Новый крокодил взамен убитого все еще не появился, так что мы без проблем спустились вниз и с комфортом расположились на берегу озера. Я достал удочку, вспомнил о своем втором питомце, болезненно поморщился...

– Говард?

Моллюск всплыл из мутной воды, наградил меня долгим проникновенным взглядом, а затем от души плюнул чернилами в чистившего перышки Флинта.

Облитый черно-синей жидкостью попугай ошарашенно пискнул, свалился на землю, после чего увидел ползущего к нему кальмара и бросился наутек. Пешком.

– Крраб! Говаррд крраб!

Второй плевок с убийственной точностью расплескался по спине удирающего питомца, повергнув его в грязь. Говард кровожадно хлюпнул и сделал резкое движение, попытавшись накрыть своего мелкого оппонента щупальцем, но тот каким-то чудом увернулся.

– Опасность!

– Дружище, хватит. Мы же одно дело делаем. И крокодила убили только благодаря тебе. Если бы не ты, ничего бы не получилось.

– Говаррд храбрый, – ловко переобулся отчаянно пытавшийся выбраться из липкой жижи попугай. – Говаррд хороший!

Кальмар неохотно придержал свою карающую длань, чуть-чуть подумал, а затем брезгливо сплюнул мне на сапог

и вернулся в болото, демонстративно развернувшись к нам с Флинтот задницей.

— Ну вот, молодец. А ты иди сюда, учиться будем. А то из тебя разведчик, как из дерьма пуля.

Никакой рыбы рядом не наблюдалось, так что уже спустя несколько минут все мое внимание оказалось сконцентрировано на том, чтобы вдолбить в крохотный попугайский мозг основы арифметики.

— Видишь? Сколько тут палок?

Озадаченно рассматривавший торчавшие перед ним веточки Флинт робко прижал хохолок, покосился на злораднот пытящего моллюска, открыл клюв...

— Ну?

— Трри?

— Нет.

— Четырре?

— Тьфу, блин. Давай так. Это больше пяти или меньше?

— Оччень!

— Да чтоб тебя...

В конце концов терпение у меня лопнуло, урок был закончен, а мы с попугаем вернулись на скалу, оставив Говарда нежиться в болоте. Фарм продолжился.

Игровая жизнь тем временем шла своим чередом — пока я расстреливал окопавшихся на скале крыланов и жадно впитывал ценный экспириенс, другие искатели приключений штурмовали Бесконечное Подземелье, мощно выхва-

тывали от прорвавшихся в орочий сектор демонов, сражались с некромантами в окрестностях Кройцена, а также занимались множеством других интересных дел.

Воевавший с чернокнижниками Трутень время от времени выходил на связь, хвастался победами, но жаловался на притеснения со стороны неписей.

[Козлы, блин. Я сейчас лучший разведчик в их убогой армии, а они нос воротят. Предателем обзывают, твари. Причем даже тогда, когда я куртку снимаю. Надо продать ее к чертям. Не хочешь обратно забрать?]

[Нет, извини. У меня тут своего геморроя хватает.]

[Ну да. Кстати, есть заклинания, позволяющие перетягивать к себе друзей откуда угодно. Не хочешь такое надывать?]

[Нет у меня больше друзей, забыл, что ли?]

[Хорош дуться. Ты же у динозавров сидишь? Алекс сегодня обмолвился, что мы могли бы тебе помочь. Если надо, можем денег на заклинание переслать, чтобы ты нас запорталить мог.]

[Вот даже как? Я подумаю над этим предложением. Когда в клан вернусь.]

[Бро, не души. Сам же знаешь, что из-за тебя дебаффы на всех перекинутся. Но объединяться в группу для фарма нам никто не мешает.]

[Посмотрим.]

Чувствуя приятное душевное тепло из-за разрушенных на корню планов своего бывшего командира, я дождался восстановления “искры”, отправил Флинта агрить нового птеродактиля... но совершенно неожиданно обломался.

– Крраб, – доложил вернувшийся через пару минут попугай. – Трри палки! Опасность.

– В смысле? Никого не нашел?

– Крраб.

– Один?

– Трри.

– А почему никто из них не прилетел?

– Тррусы!

Осознав, что добиться от питомца вменяемых ответов не получится, я тихо ругнулся и полез наверх.

Маленькое плато, еще совсем недавно переполненное орущими крыланами, выглядело очень тихим и спокойным. На растрескавшейся каменной поверхности лежали густые вечерние тени, несколько рогатых черепов умиротворенно тарасились вдаль своими пустыми глазницами, растущая кое-где травка мягко шевелилась под дуновениями теплого ветерка...

– Ну? В какой они стороне?

– Там, – сообщил попугай, благоразумно перебираясь ко мне за спину. – Тррусы.

– Тогда вперед. Вперед, я сказал!

Флинт неохотно поднялся в воздух, долетел до расположенного метрах в пятнадцати от нас камня и шлепнулся на его верхушку. После чего сообщил::

– Пиастрры.

– Какие, к черту, пиастры? Где эти твари? Или...

В ответ на мой возмущенный крик раздалось громкое шуршание, а затем ответный вопль – резкий, пронзительный и злой. Попугай тут же метнулся куда-то в сторону, у меня потемнело в глазах, горизонт начал заваливаться...

– Блин, – пробормотал я, опускаясь на колени и хватаясь за лежавшую рядом лиану. – Достали уже со своей хренью!

Вопль повторился, но затем на плато опять спустилась тишина.

Спустя минуту зрение вернулось. Как и чувство равновесия.

– Ладно...

Переживать из-за возможной смерти или потери уровня было довольно-таки мелко, хитпойнты у персонажа все еще оставались, так что я встал во весь рост и направился туда, откуда совсем недавно удрал Флинт. Подошел к камню, заглянул за него...

Чуть дальше, в уютной каменной выемке, притаился очередной ящер. На этот раз – грязно-белый.

[Жемчужный птеродактиль. Ранг: реликтовый. Уровень: [600].]

– Жемчужный, значит. Ну-ну.

Увидев меня, доисторический реликт гневно щелкнул длинным зубастым клювом, угрожающе растопырил крылья, но орать не стал. И нападать – тоже.

– Мирный, что ли?

В ответ на этот дурацкий вопрос рептилия зашипела, надулась как воздушный шар, а потом все же крикнула, чуть ли не в буквальном смысле этого слова выбив у меня из-под ног землю.

– Падла, – выдохнул я, растирая ушибленный при падении на камень локоть. – Тупая.

Необычное поведение шерстистой гадины объяснялось достаточно просто – судя по заботливо разложенным вокруг нее веточкам и камешкам, передо мной была защищавшая гнездо самка.

– Яжевать, значит?

В памяти мгновенно возникла бесконечная вереница иступленно орущих младенцев и я предвкушающе улыбнулся, готовясь отомстить несчастной рептилии за все нервы, вымотанные у меня в реальной жизни ее более цивилизованными подругами по разуму.

К сожалению, принятое на эмоциях решение оказалось в корне неправильным – ощутив прикосновение “искры”, ящерица тут же начала орать, а затем выбралась из гнезда, вразвалочку подошла к моему парализованному телу и од-

ним точным ударом отправила его на перерождение.

– Дерьмо...

Чувствуя себя несправедливо униженным, я покинул базу и совершил еще одно восхождение.

Главное ударное заклинание все еще не откатилось, воевать было нечем, но эта вылазка, в отличие от предыдущей, прошла на удивление гладко. Королева крыланов упрямо сидела в своем гнезде, других птеродактилей рядом не было, так что мне удалось спокойно рассмотреть локацию, полюбоваться новыми видами, собрать лежавший среди камней лут, а затем вернуться в зону действия тотема.

Добыча выглядела очень скромно – у меня на руках оказалась россыпь маленьких золотых самородков, а также восемь коллекционных карт. Но скудные трофеи говорили только об одном – убив местного босса, Фантом имел шанс получить с него что-то действительно ценное. Скажем, весьма экзотичного питомца.

Я представил себе реакцию не в меру ревнивого кальмара на еще одного члена команды, весело хмыкнул, после чего начал думать о предстоящей схватке.

С практической точки зрения босс мало чем отличался от своих приспешников, так что использовать для финального боя какую-то особенную тактику не имело смысла – набравшая силу “искра” должна была перебить практически любые резисты. Но поведение крылатой мамашки грозило непредсказуемыми вывертами, от которых следовало защититься.

– А если снова упасть с обрыва?

Мысль оказалась настолько заманчивой, что я не стал дожидаться возвращения Флинта и в который уже раз за сегодняшний день полез на вершину скалы.

Логово босса просматривалось с нескольких ракурсов, но мне требовалось совершенно определенное место – такое, которое позволило бы нанести удар, а затем успешно скрыться от возмездия. Именно поэтому я еще добрых тридцать минут гулял по темному и неприветливому плато, таскал взад-вперед тяжеленные лианы, оценивал различные варианты и тихо ругался себе под нос.

Затем все наконец-то сложилось.

– Ладно, пробуем...

Устроившийся на плече Флинт отважно пискнул, я сжал валявшуюся под ногами лозу, вытянул вперед ладонь... а затем, скованный безжалостным станом, навернулся со скалы. Левую руку тут же пронзила боль, спина ударилась о камни, затем меня куда-то потащило, впечатало в сплетение веток и листьев...

Попугай исчез. Издалека прилетел гневный крик. Возникло чувство падения.

– Ну... сдохни уже, тварь...

Глава 4

Все закончилось достаточно быстро – попавший под раздачу крылан внезапно оборвал свои вопли, в следующее мгновение с Фантома слетел паралич, а отвечавшая за дневник путешественника бляшка радостно вздрогнула. Но на этот раз мне было не до радостных новостей – коварная лиана выскользнула из расслабившихся пальцев и мы с Флинтом начали падать куда-то вниз. Сквозь жесткие ветки, листья, мох...

– М-мать!

Остановка произошла без моего непосредственного участия – нога угодила в какую-то петлю, та сразу же затянулась и я повис между небом и болотом, матерясь на разработчиков, птеродактилей, порхающего рядом попугая, а также судьбу в целом.

– Крраб?

– Сам ты краб... лучше бы считать научился, умник...

Кое-как вернувшись на плато, я направился туда, откуда еще совсем недавно доносились крики летающей ящерицы. Сначала факел освещал только поросшие травой камни, но буквально через несколько метров мой взгляд зацепился за лежавший возле самого края утеса серебряный прямоугольник.

*[Коллекционная карта [Птеродактиль]. Ранг: обычный.
Часть коллекций [Воздух], [Древний мир].
Прогресс:[5/100], [1/100].]*

Карта оказалась достаточно стандартной – таких у меня набралось уже штук десять. А вот устроившееся рядом с ней колечко порадовало гораздо больше.

*[Перстень лучника. Ранг: реликтовый. Уровень: [001].
Шанс нанести критический урон оружием дальнего боя:
[+1 %].]*

Я был чрезвычайно далек от луков и стрельбы в целом, но оценить находку все же смог – здравый смысл нашептал, что подобные вещи в обязательном порядке требовалось иметь при себе каждому заточенному на выдачу максимального урона стрелку. То есть, всем стрелкам без исключения.

Вдобавок, реликтовый ранг перстня буквально кричал о его уникальности и огромной стоимости.

– Хорошо, хорошо... Флинт, глянть, мы ничего не пропустили?

Сидевший у меня на рукаве питомец оживился, спрыгнул вниз, а затем начал шустро бегать вокруг, заглядывая под камни и стараясь расшевелить корни свисавших с обрыва лиан.

– Пиастрры!

– Молодец, давай сюда... давай сюда, я сказал!

Кроме перстня и карты, нам достались только два невзрачных золотых самородка. Впрочем, я рассчитывал на то, что главные ценности лежат в гнезде босса – иначе все сложилось бы чересчур несправедливо. Даже по меркам утративших остатки совести разработчиков.

– Идем, хвостатый.

Следующей находкой оказался скелет, мирно лежавший в облюбованной царицей крыланов яме.

Из-под белых ребер выглядывала рукоятка какого-то оружия, на уровне пояса виднелся маленький кожаный мешочек, но доспехов, одежды или бижутерии у погибшего не было. Зато совсем рядом с костяком обнаружилось небольшое кожистое яйцо, радовавшее глаз симпатичными перламутровыми отблесками.

Тот самый пет, на которого я рассчитывал. Главный трофей.

[Яйцо жемчужного птеродактиля. Питомец. Ранг: легендарный.]

Требования: навык [Питомец].]

– Ну вот, наконец-то...

Увидев у меня в руках яйцо, Флинт заметно напрягся, перебрался обратно на рукав и спросил:

– Прродадим? Пиастры.

– Чарт его знает... вдруг он полезный.

– Прродадим, – в голос попугая вплелись плаксивые нотки. – Прродадим! Прродадим!

– Хватит орать.

– Пиастрры! Птеррадактиль – крраб!

– Хватит орать, я сказал.

Добившись тишины и спрятав трофей в рюкзак, я нагнулся к скелету.

Вызвавшая мой интерес рукоятка являлась частью тонкого серебристого меча. А в кожаном мешочке обнаружился плотный светло-коричневый свиток.

[Эльфийский наградной меч. Ранг: легендарный [026].

Требования: [уровень: 300], [сила: 150].

Урон: [200].

Шанс наложить эффект кровотечения: [+6 %].

Длительность эффекта кровотечения: [6] секунд.

Объем кровотечения всегда равен [30 %] от максимального объема регенерации цели.]

[Проклятие [Призрачный отряд]. Ранг: реликтовый.

Вызывает отряд призрачных лучников, наносящих указанной цели совокупный урон в объеме [10000] единиц.

Количество применений: [1].]

– Так, едрена вошь, – выдохнул я, спешно убирая найден-

ные ценности в инвентарь. – Пошла жара, пошла...

– Продадим?

– Не факт, мелкий, не факт...

С проклятием все было ясно – система, явно по ошибке, подсунула мне отличную плюшку, способную единым махом вынести тираннозавру больше десяти процентов хитпойнтов. Причем купить этот свиток на рынке я бы никогда не смог – такие вещи являлись отличным средством для мгновенной прокачки богатых нубов и стоили абсолютно невменяемых денег.

– А если продать... блин, нет. Решил воевать – вот и воюй.

– Продадим!

– Тихо...

В отличие от свитка, попавший ко мне в руки меч однозначно требовалось выставлять на торги. Я достаточно слабо разбирался в оружии ближнего боя, но моих знаний все же хватило для того, чтобы увидеть его потенциал – клинок, способный при максимальной раскатке фиксировать мобам половину регена, был весьма хорош. Несмотря на очень маленький собственный урон.

– Похоже, тут без вариантов.

– Пиастры!

Пропустив мимо ушей этот вопль, я выложил трофей на суточный аукцион и опять достал яйцо.

Концепция ударного отряда, состоящего из разномастных питомцев, мне нравилась, но для ее нормальной реализации

требовались дополнительные навыки, каждому из которых могло найтись более рациональное применение. Значит, очередного питомца следовало направить туда же, куда и меч.

– Расслабься, братан.

– Продадим?

– Верно.

Теперь на повестке дня маячил всего один вопрос – что делать с выбитым из крылана перстнем. Сплавив его на торги, я мог заработать дополнительный мифрил для покупки благословений и проклятий, но еще более выигрышным смотрелся вариант с обменом на другую бижутерию. Мой герой до сих пор страдал из-за ауры, поэтому...

– Блин, я ведь сейчас сдохну... Флинт, твою мать! Хорош расслабляться! Ищи гребаный лут!

Попугай тут же прыгнул вниз и принялся активно бегать по гнезду, стараясь разыскать припрятанные среди костей и булыжников ништяки, но потерпел неудачу. Трофеи все-таки закончились – окончательно и бесповоротно.

– Уходим!

Пока мы с питомцем спускались к убежищу, я сосредоточенно размышлял о запланированных продажах, общем развитии Фантома, а также намеченной схватке с динозавром. Однако большинство возникавших в моей голове мыслей крутились возле купленной за реальные мифриловые деньги бижутерии.

Буст от кольца и амулета терял свою актуальность с каж-

дым новым уровнем, а уровни в последнее время прибавлялись с пугающей скоростью. На этом фоне возникал резонный вопрос – не лучше ли избавиться от этих украшений прямо сейчас?

– Устроить, так сказать, тотальный апгрейд... хм.

Лишиться десяти процентов от текущего значения “духа” было достаточно больно. Но вырученные деньги могли очень сильно помочь во время подготовки к эпическому сражению, а победа над тираннозавром сулила баснословные барыши, с лихвой перекрывавшие любые убытки и просадки по статам.

– Черт его знает...

В конце концов главным аргументом стало осознание неизбежности грядущих перестановок – через двести-триста левел апов мне бы все равно пришлось обновлять экипировку, выкидывая к чертям все устаревшие предметы.

– Спрашивается, что мешает сделать это сейчас?

– Пиастры.

– Задолбал ты уже со своими пиастрами...

Список выставленных на аукцион вещей оказался необычно большим. Настолько большим, что я решил вспомнить весь свой опыт маркетолога и как следует разрекламировать свежие лоты на форуме.

– Хейтерки подключатся, тема в топ выйдет, кто-нибудь увидит, заинтересуется... главное, побольше корма этим придуркам отсыпать...

[Внимание! Топовая распродажа! Эксклюзив из сердца Древнего сектора!]

[Всем привет! Как известно, моя основная специализация – это мир демонов. Но на этот раз вашему вниманию предлагаются шикарные предметы, собранные в загадочных и таинственных землях Древнего сектора:

- восхитительный меч, блокирующий регенерацию попавших под удар противников;*
- изумительный питомец, способный выгодно подчеркнуть ваш безупречный образ;*
- ультимативное кольцо, увеличивающее шанс критического урона;*
- прекрасный амулет с бонусом к “духу”;*
- прекрасное кольцо с бонусом к “духу”;*
- уникальные коллекционные карты.*

Торопитесь, аукцион продлится всего один день!

Потомственным нищebroдам и моим личным недоброжелателям рекомендуется держаться как можно дальше от этой темы. Ваша попаболь здесь не требуется.]

Гулять по ночным локациям я не собирался, так что сел на камень возрождения, прислонился к стене расщелины, а затем начал читать комментарии, появлявшиеся в созданном топике.

Несмотря на поздний час, жаждущие пропесочить меня, моего персонажа и мои вещи тролли все-таки нашлись.

Как обычно.

[Столько превосходных степеней... автор этого позорного опуса до сих пор учится в школе?]

[Половина предметов – донатный шлак, который разрабботчики скоро бесплатно раздавать будут. ТС – рак.]

[Понтов многовато. А вот меч я бы купил. Но только за золото, мифрил на него жалко тратить.]

[Самое лучшее, что там есть – это кольцо. Но ТС реально ведет себя как убогое членистоногое, собираясь выменять его на банальный реген. Фееричная тупость.]

[Да ты, братец, и сам интеллектом не блещешь. Во всяком случае, у тебя присутствует банальное непонимание одной из важнейших механик игры. Подсказка – ТС собирается штурмовать центр карты и ему нужен реген, потому что без него там никуда.]

[Пошел в пень.]

[Зачем он пытается впарить магазинные артефакты под видом собранных в Древнем секторе? Подозрительно.]

[Чувак явно разочаровался в игре и решил уйти.]

[А кто знает, что умеют птеродактили?]

[Какие еще птеродактили?]

[При чем здесь птеродактили?]

[В смысле? Вы вообще лоты смотрели?]

[Нет, а там что, птеродактиль? Круто.]

[Лишний раз убеждаюсь, что количество сообщений на

форуме обратно пропорционально наличию серого вещества в черепной коробке.]

[Сказал человек, придя на форум. Эпичное самоунижение, бро.]

[Блин, этот краб все подряд за мифрил пытается продать. А кольцо меняет. Обидно.]

[А ты что хотел предложить? Свое нежное тело?]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Судя по реакции, ты разгадал его коварный план.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Купил у ТСа одну карту. Но это так, чисто по фану. А за меч кто-то уже пару “мифрилок” накинул.]

[Люди сходят с ума. Платить за нарисованную хрень живые деньги – идиотизм.]

[У меня вызывает вопросы та скорость, с которой этот Фантом лутает всякие прикольные ништяки. Откуда у него столько возможностей?]

[Возможно, оголтелый донатер.]

[Кажется, он на старте игры вбухал просто нереальное бабло в лутбоксы, а затем очень долго страдал всякой хренью и прокачивал не пойми что. Теперь, судя по всему, выхлоп пошел.]

[Лутбоксы? Фееричный идиот.]

[Это очень большой вопрос. Вы в курсе, что сейчас найти хороший лутбокс практически не реально? Они пополняются только за счет игроков, а там кидала на кидале сидит

и кидалой погоняет.]

[Я не понял, ТС – кидала или нет?]

[Алчный рак.]

– Сами вы раки...

Топик в течение всей ночи обрастал новыми комментариями, но читать их мне надоело уже через час, так что наступивший рассвет я встретил с искренним облегчением.

Фантом по-прежнему страдал от ауры и зависел от тотема, однако это не мешало ему совершать короткие разведывательные экспедиции продолжительностью в две с половиной-три минуты. Сделать за такой промежуток времени что-либо серьезное я не мог, но вот изучить местность вокруг скалы – вполне.

– Шевелись, птица. Лезем наверх.

Колония птеродактилей оказалась не слишком обширной – до противоположного края плато было всего-то метров сорок. В длину каменная площадка простиралась на чуть большее расстояние, но затем скалы начинали уходить вниз и быстро терялись среди воды, камышей и деревьев.

– Островок, значит... ну-ну.

Пришедшая мне на ум аналогия весьма точно соответствовала действительности – с другой стороны локации обнаружился еще один обрыв, под которым струилась достаточно широкая и полноводная река. Создавалось впечатление, что каменный массив изначально располагался в самом

центре единого потока, но затем один из рукавов обмелел и зарос камышами, а в результате получилось то, что получилось.

– Туда еще перебраться надо, – хмыкнул я, рассматривая дрейфующего вниз по течению крокодила. – Может и удастся...

Местность на противоположном берегу реки достаточно сильно отличалась от привычного болота – там в принципе отсутствовали грязь и камыши, лес выглядел не таким густым, а чуть дальше и вовсе начинались широкие луга, кое-где украшенные маленькими рощицами.

По лугам шлялись неизвестные мне твари. Очень большие и очень странные твари.

– Динозавры? Или... да нет, носорог, вроде... хрень.

Рассматривать диковинный мир было весьма интересно, однако вредоносную ауру никто не отменял, так что еще через минуту мне пришлось вернуться в зону действия тотема. А затем и вовсе спуститься в убежище.

– Ладно, будем считать, что сегодня у нас отдых. Флинт, ты как смотришь на рыбалку?

– Говаррд крраб, – тут же ответил питомец. – Прродадим!

– Сомневаюсь...

Этот день прошел очень лениво и бесполезно – я часами нежился на солнце, пытался ловить рыбу, рассматривал темневший совсем рядом лес, отгонял от Флинта стрекоз, читал посты изощрявшихся в остроумии недоброжелателей, сле-

дил за выставленными лотами, а также планировал, что лучше всего купить на вырученные деньги. Подобную прокрастинацию вряд ли можно было назвать эффективной тратой времени, но мне было плевать.

Ближе к обеду наш с питомцами коллективный отдых нарушило давно ожидавшееся улучшение – нежившийся в грязи Говард получил очередной ранг.

[Питомец Говард [026].

Мастерский навык, позволяющий завести питомца.

Уровень питомца равен уровню навыка.

Характеристики питомца идентичны характеристикам аналогичного монстра соответствующего уровня.

Питомец обладает способностью восстанавливать здоровье.

Питомец обладает возможностью буксировать своего хозяина.]

Подросший моллюск довольно хрюкнул, нехотя перевалился на другой бок и его сходство с упитанным лоснящимся поросенком сразу же вышло на качественно иной уровень.

– А ну-ка, хватит расслабляться. Давай, показывай, что умеешь.

Как выяснилось минуту спустя, произошедшие изменения свелись к тому, что на теле кальмара возникла удобная кожистая складка, за которую можно было как следует заце-

питься руками. Впрочем, Говард все еще оставался довольно слабым и маленьким, так что веселых гонок по грязному болоту у нас не получилось – сам по себе я плавал заметно быстрее.

– Ничего, дружище, не расстраивайся. Слышал, в море затонувшие города есть – вот там мы с тобой и развернемся.

– Морре? Прродадим Говаррда!

– Флинт, не начинай...

Первое действительно значимое событие произошло уже вечером, когда некий коллекционер игровой бижутерии решил-таки забрать мое кольцо. Я рассеянно прочитал описание выставленного им на обмен перстня, затем удивленно округлил глаза и тут же подтвердил сделку.

[Кольцо бессмертия. Ранг: реликтовый. Уровень: [001].

Регенерация здоровья: [1 %] от полного объема здоровья персонажа в секунду.]

То ли неизвестный игрок очень высоко оценивал шанс критического удара, то ли попросту не видел в скромном колечке никакого потенциала, то ли еще что, но мне в руки попала на удивление роскошная вещь.

– Улучшим до божественного ранга, будет пять процентов... сколько там у меня здоровья... сто восемьдесят... значит, плюс девять единиц...

Подсчитав текущий бонус, я немного расстроился – уже

имевшийся у Фантома перстень восстанавливал примерно столько же хитпойнтов, так что ничего действительно эпического в моем приобретении не было. С другой стороны, теперь увеличение “выносливости” обрело хотя бы какой-то смысл – вложенные туда очки развития напрямую повышали эффективность моего нового украшения.

– Двадцать пунктов кинул, апнул реген на десяточку... живем. Слышали, лентяи?

Спутники дружно проигнорировали критику в свой адрес, но я оставил их наглость без внимания и занялся скупкой душ, необходимых для улучшения кольца.

К сожалению, лежавших в кошельке денег хватило только на частичный апгрейд.

*[Кольцо бессмертия. Ранг: реликтовый. Уровень: [051].
Регенерация здоровья: [4 %] от полного объема здоровья персонажа в секунду.]*

– Ну вот. Прощайте, тотемы, да здравствует свобода.

В порыве энтузиазма я собрался было немедленно отправиться на штурм реки, леса и носорогов, но солнце уже давно скрылось за деревьями и сгустившиеся сумерки постепенно вернули мне утраченное спокойствие. Спешить больше не имело никакого смысла, тираннозавр вполне мог подождать до завтра...

Ближе к полуночи настал один из тех чудесных моментов,

ради которых целые поколения людей с головой уходили в виртуальность – закончились торги по выставленным на аукцион лотам.

Комплект из кольца и амулета ушел за смехотворную сумму в три мифриловые монеты. Жемчужный птеродактиль был оценен обществом гораздо выше, но переплачивать за эксклюзив все равно никто не стал, так что итоговая цена составила лишь семь “мифрилок”. Зато вокруг меча разразилась нешуточная баталия – как я и предполагал, накладываемый им дебаф оказался чрезвычайно востребованным и нужным.

– Тринадцать монет... а всего, значит, двадцать три.

Свалившиеся в кошелёк деньги грели душу. Но предстоящие траты вызвали серьёзную печаль. Даже скорбь.

– Ещё ведь и не хватит ни хрена, блин...

Первым делом я собрал в кулак всю свою волю и отдал целых десять монет за полный комплект проклятых карт. Расставаться с такой суммой было чрезвычайно жалко, но эта покупка являлась обязательной и отвертеться от нее не получилось бы в любом случае.

[Вы имеете возможность собрать коллекцию [Проклятые души “Перекрестка”]. Вы желаете сделать это прямо сейчас?]

– Да, едрена вошь.

[Внимание! Вы полностью собрали коллекцию [Проклятые души “Перекрестка”]. Поздравляем!

Вы получаете платиновую коллекционную карту [“Проклятие”].

Вы получаете умение [Погибель].]

– Ну, с богом...

Как и обещала справка, новая абилка не потребовала от меня никаких дополнительных затрат и оказалась готова к применению буквально сразу же.

[Проклятие [Погибель]. Ранг: реликтовый [051].

Снижает все сопротивления выбранной цели на [20 %].

Откат: [8] минут.

Время действия: [4] минуты.

Стоимость: [400] единиц маны.

После окончания действия проклятия цель получает иммунитет к снижению сопротивлений на [8] минут.]

Читая описание взятой плюшки, я осознал, что умудрился пройти по очень тонкому льду, едва не выбросив на ветер огромное количество денег. Но вовремя купленный попугай и автоматически подтягивавшая уровень заклинаний к их рангам механика все же оставили меня в игре – новое умение уже сейчас отлично рубило сопротивления, а у Фан-

тома хватало маны для его использования. При живом Флинте, само собой.

Начало великому противостоянию было положено. Оставалось лишь не ударить в грязь лицом и довести дело до логического завершения.

– Ладно, что у нас здесь...

Чтобы окончательно лишить гигантского ящера защиты от магии хаоса, мне требовалось уменьшить его резисты еще на сорок-пятьдесят процентов. Соответствующие дебафы обошлись почти так же дорого, как и коллекция – за четыре свитка пришлось отдать девять “мифрилок”.

[Проклятие [Отлучение]. Ранг: реликтовый.

У выбранной вами цели на [25 %] снижается сопротивление к магии хаоса.

Длительность проклятия: [5] минут.

Количество применений: [1].]

[Проклятие [Недовольство]. Ранг: легендарный.

У выбранной вами цели на [10 %] снижается сопротивление к магии хаоса.

Длительность проклятия: [1] минута.

Количество применений: [1].]

[Проклятие [Спектральная боль]. Ранг: реликтовый.

У выбранной вами цели на [10 %] снижаются все сопро-

тивления.

Длительность проклятия: [1] минута.

Количество применений: [1].]

[Проклятие [Осуждение]. Ранг: легендарный.

У выбранной вами цели на [10 %] снижаются сопротивление к магии хаоса и магии смерти.

Длительность проклятия: [2] минуты.

Количество применений: [1].]

– Осуждение, недовольство... одна боль с такими ценами, мать их за ногу...

Следующий купленный мною дебаф выглядел достаточно просто, но являлся жизненно необходимым для успеха всего мероприятия – противнику нельзя было дать ни единого шанса отрегенить потерянные хитпойнты.

[Проклятие [Зов Смерти]. Ранг: реликтовый.

У выбранной вами цели полностью блокируется восстановление здоровья.

Длительность проклятия: [1] минута.

Количество применений: [1].]

Отдав за этот свиток еще два куса мифрила, я глянул в кошелек, почесал макушку, а затем уселся на более-менее сухую кочку и принялся рассматривать плававшего по озеру

Говарда.

Комплект проклятий для победы над тираннозавром был успешно собран. Но объем здоровья у гнусного ящера все равно находился на совершенно запредельных для меня уровнях и снизить его до нуля я не смог бы ни при каких обстоятельствах – даже вывернувшись наизнанку и станцевав в таком виде бодрую лезгинку под полной луной.

Требовалось как-то разгонять собственный урон. Хотя бы на время.

Глава 5

– Пошел в задницу, чертов пассив!

Услышав столь грубое обращение, толстый мохнатый носорог негодуяще взревел, встал на задние конечности, а потом как следует мотнул головой. Длинный черный рог ударил в служившую мне убежищем ветку и пробил ее насквозь, заставив цеплявшегося за рубашку Флинта громко пискнуть от ужаса.

Сверху посыпалась труха вперемешку с откормленными мокрицами.

– Иди к черту!

Вспомнив о “грозовом разряде”, я резко махнул рукой. В огромную волосатую тушу сразу же вонзилась молния, шокированный разрядом электричества гигант вернулся на землю, но уже через секунду спохватился и как следует пнул дерево. То испуганно вздрогнуло, породив еще один дождь из мокриц.

– Вали отсюда, пока цел!

Словив еще одно заклинание и осознав, что достать обидчика не удастся, носорог смешно хрюкнул, подпрыгнул, а затем с громким топотом убежал в сторону ближайшей рощи.

– Тррусливый крраб!

– Это да, – хмыкнул я, вытряхивая из волос иголки. – Это да...

Несмотря на то, что после убийства верховного крылана жизнь Фантома серьезно улучшилось, кое-какие игровые моменты все еще заставляли меня ощущать легкий баттхерт. Вдобавок, истратив большую часть капитала на свитки проклятий, я умудрился подложить самому себе жирную щетинистую свинью – хотя увеличившаяся регенерация заметно облегчала герою существование, а победа над тираннозавром больше не казалась чем-то иллюзорным, будущее до сих пор оставалось скрыто завесой неопределенности.

Напрячься и одним щелчком раздавить страшного ящера мой персонаж не мог. Для жесткого буста собственного урона катастрофически не хватало денег. В итоге мне приходилось днями напролет искать более-менее подходящих по уровню монстров, убивать их, собирать лут, копить золото... короче говоря, фармить.

А фармить я не очень-то хотел.

– Глянь, синий, мы вон ту скотину прибить можем?

– Опасность!

– Разумеется, блин...

К сожалению, окружавшая нас местность по-прежнему была максимально неудобной для прокачки. Чисто теоретически, Фантом мог убивать монстров тысячного уровня с одной “искры”, но на практике никто из них не собирался покорно ждать смерти – бродившие в окрестностях твари грамотно манипулировали дистанцией, ловко избавлялись от чересчур медленного заклинания, а потом возвращались,

стремясь восстановить справедливость и жестоко унижить вероломного агрессора.

Разумеется, я держал нос по ветру, использовал различные укрытия, а также выбирал наиболее слабых противников, но фейлы все равно случались.

– Опасность! Опасность!

– Чего это ты... а, ясно. Кыш отсюда, сволочь!

В ответ на мое пожелание снизу донесся громкий шорох и на открытое пространство выбралась странная помесь комодового варана и саблезубого тигра.

[Серая иностранцевия. Ранг: обычный. Уровень: [900].]

– Задолбала ты меня, как дятел дерево. Пошла на хрен.

Этот тип доисторической живности не имел никаких атакующих абилкок – все способности иностранцевий крутились вокруг их собственной безопасности. Именно из-за этого обстоятельства у нас с ними установилось некое подобие вооруженного нейтралитета – так как ящероподобные гады не умели лазить по деревьям, а я не мог оперативно вливать в них достаточное количество урона, тратить силы на бесполезную возню было попросту глупо.

Впрочем, все эти соображения не мешали коварным тварям время от времени делать засады рядом с моим убежищем.

– Кыш!

Монстр недовольно дернул толстым хвостом, глухо рыкнул, но затем все-таки направился к реке – гонять оккупировавших берег крокодилов.

Я проводил его долгим взглядом, тяжело вздохнул, после чего вернулся к обдумыванию текущих дел.

– Знаешь что, синий, полетай-ка по округе. Найди этих... Э... анхитериев, во.

– Тревогга.

– Лети, я сказал...

Древний мир оказался весьма разнообразным и непредсказуемым – хотя я никогда всерьез не интересовался палеонтологией, даже на мой дилетантский взгляд было ясно, что здесь представлены существа из самых разных геологических эпох. Как-никак, шерстистые носороги вряд ли могли жить рядом с динозаврами или гигантскими многоножками. Впрочем, лично для меня подобная халатность разработчиков обернулась самым настоящим благом – в ряду огромных неубиваемых монстров нашлась-таки живность, практически идеально соответствующая моим запросам.

Тот самый анхитерий – давным-давно вымерший предок современного осла. Или лошади.

– Кррабы, – сообщил вернувшийся из разведки Флинт. – Четырре!

Доверять неграмотному попугаю было чревато, но его уверенность в том, что рядом находится подходящая добыча, заслуживала внимания. Окинув настороженным взгля-

дом соседние кусты, я прыгнул с ветки, тщательно отряхнулся, а затем двинулся вдоль края рощи, высматривая потенциальных жертв.

– Там! Четырре палки!

– Да-да...

Маленькое стадо уродливых желто-коричневых лошадок паслось на некотором расстоянии от деревьев. Мобы валяжно гуляли по округе, щипали сочную траву, рыли копытцами землю, но при этом не забывали о безопасности и постоянно крутили головами, отслеживая возможные угрозы.

Достаточно разумная позиция, учитывая шлявшихся где-то рядом динозавров.

– Кррабы.

– Тихо...

Спрятавшись от возмездия на очередной ветке, я прижался спиной к шершавому стволу, а затем отправил “искру” в самого маленького и чахлого зверя.

[Анхитерий. Ранг: обычный. Уровень: [403].]

Чтобы убить монстра-четырёхсотку, заклинанию требовалось около пятнадцати секунд. Большую часть этого времени оскорбленный в лучших чувствах анхитерий забавно подпрыгивал на одном месте и тоненько ржал, но потом все же спохватился и бросился наутек, сопровождаемый ничего не понимающими товарищами.

– Давай уже, умирай!

Кривоногой лошадке не хватило для спасения буквально нескольких метров – перед самой границей безопасной зоны животное испустило отчаянный вопль и рассыпалось пеплом, подарив Фантому триста девяносто седьмой уровень.

– Ну, еще двести-триста раз... и ведь хрен ускоришься...

Так как своенравный Говард категорически отказывался принимать участие в ловле крокодилов, мне оставалось лишь гоняться за местными копытными, с тоской рассматривать носорогов, а также всеми силами развивать своего героя, используя для этого каждую свободную минуту. Постоянно сопровождавший меня Флинт за это время смог добраться до семидесятого уровня. Связанные с активным использованием умений навыки тоже улучшились. Сопротивления, как и аура регенерации здоровья, выросли.

Одним словом, прокачалось все. Кроме реального урона моего персонажа.

– Ладно, пернатый, ищи следующих...

Еще через сутки нудного фарма мне совершенно внезапно улыбнулась удача – кто-то выложил на торги очень нужное Фантому благословение.

[Благословение [Карающая длань]. Ранг: реликтовый.

Ваши умения наносят на [100 %] больше урона.

Длительность благословения: [10] секунд.

Количество применений: [1].]

Для большинства игроков такой буст являлся откровенно невыгодным, но в моем случае он добавлял “искре” почти двадцать пять тысяч урона и стоил гораздо больше, нежели одна-единственная мифриловая монетка, запрошенная неизвестным продавцом.

– Отлично. Десять тысяч снимем с помощью “отряда”, останется влить еще восемьдесят... или восемьдесят пять, чтобы наверняка. А если добить цифру мелкими бустами... хм.

Подобные мысли и раньше приходили ко мне в голову, но тогда дефицит урона составлял настолько шокирующую величину, что рассматривать их всерьез не имело смысла.

Сейчас все изменилось.

– Глянем...

Игровой рынок по-прежнему ломился от выставленных на продажу вещей, так что оценить целесообразность новой идеи не составило никакого труда. Разобравшись с фильтрами, я закинул в “избранные лоты” огромное количество дешевых благословений, отсортировал весь этот хлам по времени действия, прикинул его общую стоимость... после чего удивленно округлил глаза.

Скорее всего, дураков, желавших купить для своего героя слабый, непродолжительный и к тому же однократный баф, попросту не существовало в природе. Из-за этого свитки, увеличивавшие магический урон на три-четыре процен-

та, стоили баснословно дешево – потратив десяток золотых, можно было приобрести целый комплект разноцветных булавок.

– Так... а если прибавить какой-нибудь тотем?

Формально механика “Перекрестка” давала игрокам возможность пользоваться различными усилениями без каких-либо внешних ограничений, но на практике здесь хватало скрытых запретов – одинаковые свитки в принципе не работали на одной и той же цели, а установленные рядом тотемы отчаянно конфликтовали друг с другом, теряя эффективность или ломаясь раньше времени. Значит, выбрать следовало один – самый хороший и полезный.

– Тогда к черту урон. Надо этого гада заставить или сагрить. Чтобы не убежал.

Раньше я этот момент тщательно игнорировал, сконцентрировавшись на более актуальных вещах. Теперь, когда схватка с тираннозавром приобрела вполне реальные черты, отмахиваться от подобных нюансов было уже нельзя.

– Блин, столько геморроя из-за одного хвостатого козла...

Чтобы обменять последнюю мифриловую монету на золото, мне пришлось обратиться за помощью к Трутню – из-за фееричной лени разработчиков конвертация валюты до сих пор происходила только через ушлых городских торговцев или же игроков-менял. Таковых в Древнем секторе почему-то не наблюдалось, но внутренние переводы работали исправно, так что проблема в конце концов оказалась реше-

на.

Присланные товарищем деньги очень быстро исчезли, снова оставив меня с пустыми карманами, зато в инвентаре появилась куча новых свитков и очень дорогой, но очень нужный тотем.

[Тотем [Присутствие]. Ранг: легендарный.

Привлекает повышенное внимание всех существ, находящихся в радиусе [50] метров от тотема.

Время работы: [1] час.

Время работы уменьшается пропорционально количеству и уровням монстров, находящихся в зоне действия тотема.

Количество применений: [1].]

Здравый смысл подсказывал, что благодаря соседству с динозавром тотем сдохнет за считанные минуты. Но этого времени все равно должно было хватить для осуществления задуманного.

– Осталось добить-таки гребаный урон. Давай, братан, лети, ищи этих ослов...

Деньги, необходимые для покупки нескольких финальных благословений, копились чрезвычайно медленно. Мы с попугаем бродили по окрестным рощам, искали анхитериев, обходили стороной иностранцев, крокодилов и носорогов, следили за летавшими среди облаков птеродактиля-

ми, отмахивались от стрекоз и прочей мелочи, исследовали местность...

Четырехсотый уровень незаметно остался позади.

Следом был пройден четырехсот десятый и четырехсот двадцатый.

А затем требуемая сумма все-таки накопилась и желанные свитки перекочевали ко мне в инвентарь.

Предварительный этап операции подошел к концу – в результате массового применения собранных бафов и дебафов тираннозавр должен был лишиться сопротивлений, сагриться на установленный тотем, словить разогнанную до четырехсот процентов от своего базового значения “искру”, после чего мирно содохнуть.

Идеальный, восхитительный, божественный план.

– Идем домой, синий.

– Биррюззовый!

– Как скажешь, синий, как скажешь...

Заключительным штрихом стала система, призванная выдернуть меня из-под носа у разозленного ящера.

Купить расходные материалы оказалось несложно. Найти подходящие грузы – тоже. В итоге всего через пару часов кропотливой работы я успешно создал из веревок, противовесов и блоков хитрую конструкцию, которая должна была сработать в тот момент, когда Фантом окажется под воздействием паралича.

Пришло время финальной битвы.

– Так... не шуми, братан, еще рано...

Весело чирикавший Флинт послушно умолк, с любопытством следя за тем, как хозяин делает обвязку и возится с фиксирующими колышками. Но в конце концов не выдержал:

– Крраб?

– Точно. Разделаем его, как бог черепаху.

– Опасность.

– Само собой. Но кто не рискует – тот не пьет шампанское, верно?

– Пиастрры!

– Вот-вот...

Закончив приготовления и тщательно проговорив все дальнейшие шаги, я активировал тотем, поднял с земли две стопки аккуратно расправленных свитков, а затем обернулся к питомцу:

– Ну, давай, птица. Летишь в лес, находишь там тираннозавра, говоришь ему что-нибудь нехорошее и возвращаешься. Вперед. Родина тебя не забудет.

В глазах собеседника мелькнул первобытный ужас. Задорно торчавший хохолок испуганно поник.

– Что, обгадился? Вперед, я сказал. Помнишь, где мы его видели? Лети туда.

– Опасность...

– Ясен хрен. Вспомни, как Говард крокодила отлавливал. Теперь твоя очередь.

Флинт нервно икнул, а затем с надеждой предложил:

– Говаррд храбрый. Говаррд сможет?

– Не сможет. Давай, блин, резче. Скоро тотем загнется.

Попугай нехотя перепорхнул на торчавший рядом стебель камыша и очень тихо заявил:

– Тирранозаврр – крраб.

– Лети в лес, твою мать, – тут же отреагировал я. – Иначе скормлю Говарду. Ссыкун несчастный, блин.

На этот раз питомец все-таки послушался, долетел до опушки, а затем скрылся среди деревьев. Но уже секунд через десять вернулся обратно:

– Ничего.

– Я тебе устрою “ничего”. Гони к ручью, едрена вошь!

Мягкая и влажная земля под моими ногами неожиданно вздрогнула. Флинт, задницей ощутив приближающиеся неприятности, тоненько взвизгнул, а потом исчез. Темные и неприветливые заросли наполнились разлетающимися во все стороны бабочками.

– Так, – пробормотал я, с трудом удерживаясь от позорного бегства. – Стоим... ждем... ждем...

Новая дрожь. Треск сломанных веток. Могучий силуэт, уверенно выступающий из туманного сумрака.

– Вот дерьмо.

Остановившийся на краю леса динозавр напомнил мне голодного кота, следящего за большой толстой мышью. Напряженные задние лапы рептилии готовились распрямиться и

бросить массивное туловище навстречу добыче, крохотные передние конечности едва заметно подрагивали от возбуждения, из приоткрытой пасти тянулась бесконечная ниточка слюны, желтые глаза неотрывно смотрели... смотрели...

– Ой.

Догадавшись, что действовать нужно прямо сейчас, я активировал “погибель” и одним движением разорвал стопку листов с начертанными на них проклятиями.

Рядом возникли полупрозрачные тени вооруженных длинными луками воинов.

Еще через мгновение над болотом разнеслось тихое, но грозное ворчание.

Ноги тут же стали ватными. Полоска хитпойнтов вздрогнула. В душе проснулся давно забытый страх.

Следующий дебаф должен был отправить Фантома в могилу, но пачка благословений все же рассыпалась пеплом, я протянул в сторону ящера руку...

Красный огонек улетел вперед. Откуда-то сбоку донесся непонятный гортанный возглас. А затем Фантом свалился на землю, освободив фиксирующий систему эвакуации колышек.

Потерявшая точку опоры веревка унеслась вдаль. С ветки ближайшего дерева упал огромный валун. Привязанный к нему канат вздрогнул, натянулся и потащил за собой еще один камень – на этот раз лежавший у самого края возвышавшейся над болотом скалы.

Меня, словно пушинку, выдернуло из-под носа у динозавра, проволокло сквозь грязь и воду, вознесло к небу, после чего буквально впечатало в украшенную лианами стену.

– Ох... дерьмо...

Новая позиция оказалась не слишком-то удобной для наблюдения, но рассмотреть происходящее возле опушки действо я все-таки смог.

Призрачные лучники уже исчезли – судя по всему, им хватило одного-двух залпов для того, чтобы выполнить свою миссию. А вот тотем все еще оставался на месте, служа приманкой и отвлекая древнюю тварь от моего парализованного тела.

– Господи, какой же ты здоровый...

Ростом вышедший из чащи монстр был никак не меньше пяти-шести метров. Такие габариты позволяли ему без особых затруднений пересечь болото и дотянуться до обидчика, но крохотная палочка исправно выполняла свою функцию – внимание динозавра сконцентрировалось именно на ней.

– Крраб, – пискнул возникший на соседней лиане Флинт. – Страшный!

– Тихо, блин...

Гигант уверенно шагнул вперед, но затем остановился и негромко рыкнул.

Хитпойнты Фантома начали снижаться. Таймер, отсчитывавший жизнь тотема, сократился на четверть.

– Да чтоб тебя, скотина... в сторону глянь...

Как будто услышав эти слова, тираннозавр поднял могучую лапу и с силой опустил ее туда, где находилось раздражавшее его явление. Я догадался, что тотем окончательно умер, затем осознал, что враг смотрит прямо на меня, попытался дернуться...

Над окрестностями разнеслось уже знакомое ворчание. Пришел ужас – бесконечный, выворачивающий наизнанку внутренности и уничтожающий всякую волю к сопротивлению. Впрочем, сегодня наложенный “искрой” паралич свел внешний эффект дебафа до минимума.

– Дерьмо... дерьмо...

Мой взгляд зацепился за отображавшуюся над врагом статусную полоску и в мутные реки страха добавилось самое настоящее отчаяние – у монстра оставалось еще больше половины жизни, а это значило, что затеянный бой уже проигран.

Без тотема, находясь под носом у огромной твари, я был попросту обречен.

– Сволочь...

Оправдывая мои самые мрачные ожидания, враг уверенно двинулся к скале, наступил в маленькое озерцо – и провалился в него чуть ли не до брюха. Послышалось недоуменное рычание, ящер попытался выбраться обратно, завяз еще больше, гневно фыркнул...

При виде копошившегося в грязи исполина у меня в душе снова проснулась надежда – утонуть динозавр вряд ли мог, но этого сейчас и не требовалось.

Требовалась отсрочка.

– Ну... ну...

Секунд через пятнадцать противник все же выкарабкался на сушу, величаво отряхнулся, а затем, осознав, что теряет последние капли жизни, резко изменил модель поведения и бросился к родным зарослям.

Надежда еще раз сменилась отчаянием.

– Стой! Стой, падла! Я здесь! Лох!

– Крраб, – тут же воспрянул духом шкерившийся у меня за спиной Флинт. – Тирраноззаврр крраб!

Разогнавшийся гигант с треском ворвался в подлесок, одним махом выворотил вставшее на пути дерево, ударом хвоста переломил соседнее, прыгнул вперед... после чего исчез.

Стан закончился. Дневник путешественника радостно дернулся.

– Пиастрры! Пиастрры! Пиастрры!

– Блин... получилось? Или...

Все еще не до конца веря в свою победу, я медленно спустился на болото, дошел до опушки леса, перебрался через упавший ствол, а затем остановился, рассматривая висящий над листьями папоротника сгусток света.

– Подвиг.... то есть...

– Тррофей, – объяснил мне жадно таращившийся по сторонам питомец. – Трри тррофей!

– Ясно, ясно...

Все еще находясь в некоторой прострации, я опустился на

колени, раздвинул шершавые листья и уставился на выпавшую из динозавра добычу.

Ее было не так уж много – кроме пары золотых слитков и обломка самородного мифрила, передо мной лежали всего три предмета. Камень души, изящная чешуйчатая броня, а также блестящая полупрозрачная руна, как две капли воды похожая на ту, которую мне удалось вытащить из лутбокса в самом начале игры.

[Руна [N]. Ранг: божественный.]

– Хорошо... а здесь...

[Латы Владыки Древнего мира. Ранг: божественный [001].

Требования: [уровень 500], [сила: 100].

Броня: [1].

Абсолютная прочность.

Спектральное сопротивление: [1 %].

Шанс игнорировать вражеское проклятие: [1 %].

Снижает агрессию более слабых монстров.

Комплектный предмет.

Статус комплектного предмета: [20 %].

Бонус комплектного предмета: [–].

Бонус комплектного предмета: [–].

Бонус комплектного предмета: [–].

Бонус комплектного предмета: [–].]

– Ладно, – пробормотал я, убирая доспех в инвентарь. – С этим мы еще разберемся... так.

Изучением и оценкой лат действительно следовало заниматься на трезвую голову и в более спокойной обстановке. Вдобавок, прямо сейчас у меня хватало иных забот.

– Так... подвиг... блин, здесь теперь вообще без вариантов. Хочу увеличить “силу”. По максимуму, если можно.

Светящийся шарик исчез. Висевшая на поясе бляшка опять вздрогнула.

Глава 6

Какой из богов решил осчастливить меня своим вниманием, я забыл уже через секунду. Но такая вопиющая неблагодарность имела под собой вполне логичное объяснение – прямо сейчас мне больше всего на свете хотелось спрятать найденный шмот в рюкзак, вернуться на базу и как следует обдумать произошедшие события.

– Флинт, домой...

Поднявшись в пещеру и убедившись, что за прошедшие четверть часа там не завелось никаких врагов, я вздохнул немного свободнее, уселся на камень возрождения, после чего открыл характеристики персонажа.

Убийство тираннозавра принесло моему герою двадцать два уровня – вполне нормальное значение, учитывая толщину древнего ящера. Кроме того, мне достались пятнадцать очков “силы” от восхищенного небожителя. А еще система расщедрилась на совершенно внезапную и отчасти спорную плюшку.

[Внимание!]

Вы получили особенность “охотник”.

Отныне вы наносите на [10 %] больше урона по всем монстрам, чей уровень превышает ваш на [100 %] или больше.

Отныне вы являетесь приоритетной целью для всех мон-

стров, чей уровень превышает ваш на [100 %] или больше.]

– Э... хм.

Учитывая особенности моей раскачки, лишние десять процентов урона смотрелись чрезвычайно вкусно. Зато роль, которую мне дали в нагрузку к этому счастью, вызывала определенную тревогу – становиться кровным врагом для каждой встречной твари я категорически не хотел.

С другой стороны, во время сольной игры все это не имело особого значения.

– Ладно, будет день – будет пища. Придумаем что-нибудь.

Кое-как успокоив себя этими мудрыми словами, я осторожно вытащил из рюкзака латы.

Максимальный ранг брони говорил о том, что передо мной находится действительно серьезная и уникальная вещь. Но ее более чем скромные параметры вызывали откровенное недоумение – в моем понимании, топовые предметы должны были выглядеть как-то иначе. Более эпично, что ли.

– Хм. А если улучшить...

Несколько завалявшихся в инвентаре душ охотно впитались в жесткую иссиня-черную кожу и латы перескочили на следующую ступень развития.

[Латы Владыки Древнего мира. Ранг: божественный [011].

Требования: [уровень 500], [сила: 100].

Броня: [2].

Абсолютная прочность.

Спектральное сопротивление: [2 %].

Шанс игнорировать вражеское проклятие: [2 %].

Снижает агрессию более слабых монстров.

Комплектный предмет.

Статус комплектного предмета: [20 %].

Бонус комплектного предмета: [–].

Бонус комплектного предмета: [–].

Бонус комплектного предмета: [–].

Бонус комплектного предмета: [–].]

К счастью, требования по “силе” остались на том же уровне – создателю предмета хватило-таки мозгов сделать его относительно юзабельным. Но ничего действительно интересного я так и не узнал – хотя апгрейд шел в строгом соответствии с игровыми принципами, общая картина упорно ускользала от моего понимания.

Чертова броня никак не тянула на свой ранг. Либо у меня не хватало каких-то знаний для того, чтобы верно определить ее ценность.

– Блин. Спросить, что ли... кстати!

Вдохновленный пришедшей в голову мыслью, я коварно ухмыльнулся, открыл форум и создал новую тему.

[Помогите оценить комплектную броню!]

[Люди, очень нужна ваша помощь! Убил в Древнем секторе одну ящерицу, с нее дропнулся чест божественного уровня. Но там настолько унылые параметры, что я даже не знаю, как поступить – продать его к чертовой матери или носить самому. Нужен совет.]

Топик занял свое место в бесконечном ряду обсуждений, а мое внимание переключилось на выбитую руну – поскольку теперь у Фантома имелось не только Слово Демиурга, но и целых две подходящих к нему буквы, этому моменту тоже следовало уделить внимание.

– Глянем, глянем...

[Есть новые гайды по рунам? Кто-нибудь эту хрень еще использует?]

[Почему хрень?]

[Крабы используют. Они все подряд используют, а потом удивляются.]

[Скорее, все подряд используют крабов. Особенно этим грешат продавцы всевозможных рун и прочие лохотроники.]

[Крабы рунных слов не знают.]

[Зато руны любят.]

[Да, слова – это полная фигня. Разработчики чересчур перемудрили, а в итоге получилась совершенно неиграбельная хрень. Сложно было их в свитки оформить, что ли?]

[Единственная механика, которая зависит от достижений перса, а не от его кошелька — и сразу плач обиженных донатеров. Подотрите сопли, рунные слова — для настоящих мужиков.]

[А где покупают рунные слова? У меня три руны есть, я даже слово для них знаю, но персонаж его не учит.]

[Зачем ты создал такого тупого персонажа?]

[Рак.]

[Думаю, в конце концов каждый найдет себе какое-нибудь слово. Так что можно запастись рунами уже сейчас.]

[Ага. Сразу божественными, чтобы наверняка.]

[Если хочешь, я подберу для тебя несколько правильных слов, друг.]

[Спасибо, обойдусь.]

[Вы тут ржсете, а на рынке нормальных рун практически не бывает. Делайте выводы.]

[Кто-то скупает.]

[Или они просто никому не попадаются.]

[Ну да. Народ уже третью зону в хлам разносит, а рун не находит? Смешно.]

[А можно узнать точный эффект рунного слова? Там общие фразы пишут, а по ним фиг что определишь.]

[К волшебникам сходи. Они помогут.]

[Волшебники лютто жадные. Почти как разрабы.]

[А что делать? Здесь или полагаешься на рандом, или отстеживаешь бабло.]

Убедившись, что интересующиеся рунами игроки без конца пережевывают давно известные всем истины, я вернулся к своей собственной теме.

Там было гораздо интереснее.

[Фейк?]

[Жирный наброс, очень жирный.]

[Жир потек с монитора и затопил соседей снизу. Слышу их крики, не знаю, что делать.]

[Запиши все на видео.]

[ТС, ты придурок, что ли?]

[Продавай, бро. Это явно отстой. Можешь вообще кузнецам на разборку отдать.]

[Стесняюсь спросить, какого уровня была ящерица.]

[Скриншот настоящий, значок соответствия присутствует.]

[Фантом, ни в коем случае не сливай эту броньку! Когда-нибудь или сам полный сет соберешь, или продашь за огромные деньги тому, кто начнет собирать!]

[О, подъехали влажные мечты о деньгах. Мы так по ним соскучились.]

[Куплю броню за десять мифриловых монет. Свяжись со мной.]

[Десятку? Да этот чест больше сотни стоит!]

[Какой еще сотни, рак? Самый обычный чест, самые

обычные статьи. Если бы не ранг, он стоил бы десять золотых.]

[А то, что это комплектный предмет, тебя не смущает? Знаток.]

[Какой толк с комплектного предмета, если комплекта нет? Достань мозг из задницы.]

[Фантом, наш клан купит эту вещь за пятьдесят мифриловых монет или золотой эквивалент этой суммы. Ответь на сообщение, когда будет время.]

[А вот это было сильно. Это сколько в реальных деньгах? Полмиллиона?]

[Астрологи провозгласили месяц зависти. Количество экономящей на завтраках школоты увеличилось втрое.]

[Ни разу не школота, но ценник впечатляет. Месячная зарплата, как-никак.]

[Месячная? Ты кем работаешь, олигархом?]

[Тонкий вброс засчитан.]

[За что?! За что такие деньги?!]

[Там абсолютная прочность, неграмотные дятлы. Эта неразрушимая броня.]

[И что это значит?]

[Это значит, что она заблокирует любой входящий урон. Если блок сработает, само собой. Дальше объяснять?]

[А другие шмотки тоже неразрушимые? Или что?]

[Кажется, мы видим идеальный комплект для идеально-го танка. Все заметили спектральные резисты?]

[Стоп. Если собрать стопроцентный шанс блока и полный сет этой брони, то монстры вообще не будут тебя пробивать? Это же имбаланс?]

[А ты попробуй собрать стопроцентный блок.]

[Никто не говорил, что запрещено собирать полный блок. Пять основных предметов экипировки дают двадцать пять процентов. Щит – десять. Навыками можно поднять еще пятьдесят. Вполне реально.]

[И что? Восемьдесят пять процентов – это абсолютный максимум. Большие ты броню никак не увеличишь.]

[Вранье. Существуют благословения, которыми можно загнать шанс блока в кап. Но это не срабатывает.]

[Почему не срабатывает?]

[Потому что разработчики тоже не лаптем щи хлебают. Недели две назад одни хитрые перцы забафали своего танка просто в хлам, но монстр, увидев такое чудо, тупо сбежал сквозь стену. Обломайтесь, мечтатели.]

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.