

Альфамер Асакура

12+



Летопись Дракера:
Стань Легендой!

Альфамер Асакура

**Летопись Дракера:
Стань Легендой!**

«ЛитРес: Самиздат»

2020

Асакура А.

Летопись Дракера: Стань Легендой! / А. Асакура — «ЛитРес: Самиздат», 2020

В решающей битве Звёздный Боец Ликтор призывает на помощь войска из другого мира, с далёкой планеты Эспады. А Альфред уверяется в том, что он нашёл свою судьбу, и готов менять мир! Первые испытания оказываются серьёзными, но это никогда не сломит Того, Кто хочет стать Легендой!

Альфамер Асакура

Летопись Дракера: Стань Легендой!

Ликтор поднёс запястье к губам и тихо, но чётко, произнёс:

– Нас атакуют значительные силы. Код ноль

И смех Кар-Тарала был прерван раздавшимся в воздухе откликом:

– Отвечаю на код ноль.

Где-то далеко-далеко...

Главный инженер станции «Кредо» сидел на маленьком стульчике перед десятком мониторов. Они показывали обзоры сектора с разных углов, и даже некоторые данные со всей галактики.

– Уже двести лет одно и то же... – разочарованно потянулся он, и отхлебнул ещё чая. – Скука смертная.

– Грех жаловаться, – ответил его друг. – Однозначно, у нас самая непыльная задача во всей вселенной: простое наблюдение. Император, наверное, уже забыл про нас. Так что мы тут спокойно проживём ещё тысячу лет, а потом наша станция просто развалится...

На экране появился сигнал.

– Что это?.. Давненько нам никто не звонил...

Инженер вывел на экран информацию о звонке: приоритет «ультра».

– Принять вызов.

На экране возникло изображение ледяного войска, и Ликтора, стоящего под мощным ветром:

– Нас атакуют значительные силы. Код ноль.

Инженер резко подскочил. Всё, надо съезжать отсюда. Жалоба на скуку... Простите, это называется «накаркал».

– Буди войска! Код Ноль! Готовьте флот, пехотные войска – экипировать и на платформу Врат. Готовьте Систему Перехода!

Тем временем на Земле, место битвы, Тибет.

– Отвечаю на код ноль.

Кар-тарал, казалось, смутился. Что-то новенькое. Хотелось бы сказать, что это просто блеф, но... Создавалось впечатление, что Ликтор не блефовал. Ибо чувствовалась в нём такая уверенность, которую не могут продекламировать блефшики. По крайней мере, правду ото лжи он умел отличать, за тысячелетия подготовки научился. И совершенно точно: у этого металлического парня есть какой-то туз в рукаве.

– Что ты хочешь этим сказать? – задал вопрос Кар-Тарал.

– Тебе конец, ледышка... – ответил Ликтор.

Рядом с ликтором появилось фиолетовое мерцающее пламя...

Искажение.

Искажения, подобные Разлому Бездны, научились создавать совсем недавно. Минус – для поддержания требуется немало энергии. Плюсы – открыть такой разлом пространства-времени можно практически в любой точке вселенной, исключая, пожалуй, гравитационные колодцы чёрных дыр: их сверхмощная гравитация сбивает настройки искажения.

Из пламени вышел воин... Но что это был за воин! Прочная броня, сверкающий меч, покрытый пламенем и сверкающий красно-золотым светом взгляд...

Следом вышел ещё один, такой же, только цвет глаз был другим – зелёным. Вспыхнуло ещё одно пламя. А потом маленькие костерки начали загораться всюду: вблизи Ликтора и вдали, огромная армия сверкающих воинов выходила из фиолетовой бездны и вступала в бой.

Казалось, это не может изменить расклад сил: Кар-Тарал поддерживал свои войска могучей магией, и одолеть её было практически невозможно... Но попытка атаки ледяных монстров провалилась: блестящие воины оказались невосприимчивы к магии льда, и не поддавались заморозке. Генералы армии Владыки Холода, гигантские големы, были немало озадачены: что это ещё за новости?

Тем временем наступление захлебнулось: войска Ликтора успешно отбивали все попытки противодействия, и уже положили добрую треть врагов.

Но не так просты были войска Севера.

Големы начали колдовать ударные заклинания: если заморозить врагов нельзя, то можно просто раздавить, обрушив ледяную глыбу. Кроме того, защитная магия големов была невероятно сильна, и пробить их защитный барьер у воинов не получалось.

Тут в дело вступила Искорка: как маг Льда, она прекрасно умела управлять этой стихией, и начала снимать щитовые чары, открывая союзникам путь. Драконы её Северной Звезды сжигали врагов в ярком пламени, а те, кто имели другую стихию, атаковали врукопашную. Но бой продвигался слишком медленно, а врагов было слишком много....

–Прототип Гал Реф прибывает!

В воздухе раздался скрипучий голос, и из вспыхнувшего в воздухе фиолетового пламени появился механический дракон, моментально обстрелявший файерболлами войска врага. Как ни странно, некоторые щиты от этого исчезли: температура огня была невероятно высока, и быстро истощала ледяные преграды големов.

Вот теперь стало понятно, кто кого: и хотя битва была далека от завершения, всё же перевес сил был очевиден. Страшное дело: какие-то странные воины, неведь откуда взявшиеся, ломали всю оборону Кар-Тарала, а механический Гал Реф поливал всех потоками пламени, выжигая дорогу союзным войскам.

Внезапно Алонебесный открыл глаза.

– Я готов, – объявил он и поднялся с земли. Пара движений руками – и поле боя накрыл метеоритный дождь, разбивая остатки вражеской армии.

– Ты победил... на этот раз. Но, как ты знаешь, враги всегда возвращаются...

– Не переживай, если захочешь битву – ты знаешь, к кому обратиться.

Кар-Тарал фыркнул.

Ледяные големы превращались в кучки оплавленного снега, и их предводитель отозвал войска. Духи льда вернулись к себе, а сам владыка направился на север.

Вскоре вошло солнце. Земля сверкала, как ни странно – серьёзных потерь не было. Ранения и царапины не в счёт.

– Как давно я не видал что-то подобное... – Алонебесный был крайне доволен.

– Видал, и совсем недавно, – заметил подошедший Тень.

– А ты, друг мой, как всегда прав. Иногда даже жаль, что великие битвы заканчиваются так рано.

– Если что – моя шпага к вашим услугам, – отшутился Скиард.

– Обойдёмся покамест без услуг, – резонно ответил Алый. – У нас дела поважнее. Надо проверить, все ли живы, и подсчитать урон. Думаю, этот город станет известен очень надолго.

– Не сомневаюсь. К тому же, он попал в рейтинг знаменитых битв... А вот что мне интересно...

Алонебесный и Тень разом повернулись и посмотрели на Ликтора.

– ...Кто это такие?

Хороший вопрос.

– Это мои союзники.

Алонебесный только фыркнул в ответ.

– Несомненно. Только вот... Как это понимать? Если вспоминать наше знакомство, ни о каких союзниках ты не говорил.

– Ну, не все же вам секреты раскрывать, верно? Всё-таки нужно и парочку сюрпризов иметь.

Искристая Капля взлетела на плечо металлического воина. А затем, оценивающе глянув на него, сказала:

– Ликтор... Уж не тот ли самый Звёздный Боец Ликтор?

– Он самый, – радостно ответил.

– Интересно... И что же столь могучее существо забыло на нашей земле?..

– Искал интересные возможности, – отвечивал он. – И сейчас ищу. Не так быстро, как хочется, но...

Алонебесный и Тень непонимающе смотрели на этот разговор, а Деконин, мало сведущий в тонкостях магического мира, и вообще выглядел дурак дураком.

– И как? Подвернулось что-то интересное?

– Ты имеешь в виду: более интересное, чем обучение учеников Академии Огня? Пока что нет.

Искорка сверкнула своим пронзительным взглядом.

– Думаю, пора кое-что рассказать твоим друзьям.

– Итак, это правда... Сложно поверить, что кто-то из ваших сюда добрался. Земля явно непривлекательна с точки зрения галактических империй, а тут такое...

– Совершенно непривлекательна, – подтвердил Ликтор.

– И что же тогда тут забыл Глава Отряда Звёздных Бойцов?

– А это хороший вопрос, мой друг...

– Не говори так снисходительно, – весело улыбнувшись, наигранно возмутился Алонебесный. – А то выглядит так, будто ты учишь неразумного школьника.

– Ну, разница между тобой и неразумным школьником примерно такая же, как между Землёй и Эспадой.

– Верное замечание. А может, чуть больше, – отшутился Алый, хотя слышать похвалу ему было, несомненно, приятно. – Итак, расскажи, что же ты забыл на столь далёкой планете и почему ты всё-таки решил вмешаться...

История Ликтора начиналась достаточно давно, и мы расскажем читателю то, что он рассказал Алому, немного изменив рассказ и дополнив его: некоторое из рассказанного здесь было Алонебесному известно, и потому опущено нашим знакомцем; читатель же, вероятно, захочет знать историю с самого начала и в более-менее сносных подробностях.

Итак, Ликтор начинал свою жизнь как самый обычный воин... Ну, не то чтобы обычный: он был на порядок умнее своих «коллег» по боевой академии. Впрочем, Академия Талрон на планете Эспады была одной из самых простых, где учились и проходили общую подготовку все, кто хоть как-то имел понимание и желание военной карьеры. Никакой особой перспективы академия эта не предоставляла, и потому считалась бесполезной.

Ликтор, конечно, был талантлив, но увы – ничего не менял этот факт. Как правило, навыки проявлялись только в реальном бою, а до этого приём и зачисление в Звёздный Флот Эспады проходил по качеству диплома, и с его коэффициентом в 0,21 балл качества можно было не ждать не то что хорошего места – вероятно, его вообще бы не взяли во флот.

Не взяли бы, если бы не одно «НО».

На двадцать восьмых киберспортивных играх была введена новая турнирная таблица: все новички могли сыграть по одному бою с экспертом, любым, на выбор. Эксперт мог как отказаться, если считал игрока посредственным, так и согласиться, если предвидел интересный бой. Потом он же оценивал игрока, и на основании этих оценок строился рейтинг. Другой эксперт мог и оспорить оценку, если, конечно, пожелал бы.

Штука в том, что профи перед турниром смотрели записи игр новичков, и выбирали, с кем хотят сразиться. Большая часть сразу шла в «мусор» – так они называли тех игроков, которые читали гайды и играли шаблонно. Это точно не то, что должен увидеть зритель.

И Тириона Калимпфского заинтересовал один игрок, который всё делал не так: вместо сбора золота он собирал предметы; вместо атак или защит – использовал прыжки; вместо поиска удачного места – выбирал самые посредственные. И что забавно: он выигрывал в 97% случаев. Зачастую даже игроков, находящихся на две лиги выше него. А ведь его аккаунту было всего полгода.

Тирион принял вызов. Он, конечно, понимал, что бой будет не самым простым, но он нашёл с десятков очевидных ошибок, которые погубят новичка на первых же минутах. И вот на виртуальной арене сошлись рукопашник (Тирион) и копейщик (Ликтор).

Битва началась.

Сначала ни у кого не было очевидного преимущества; новичок, как и ожидалось, искал артефакты и отхватывал немало дамага (урона) на попытках собрать их все. Вот у него уже меньше половины хитпоинтов...

Но вдруг всё круто изменилось.

Оказалось, что новичок, зелёный и неопытный, отлично владеет искусством крафта. Он моментально собрал несколько предметов легендарного ранга, и его защита от урона выросла до девяносто пяти процентов! Это значит, что вместо положенных двухсот десяти очков урона атаки Тириона стали наносить всего по десять с половиной... При этом изменился и баланс атаки: чистый урон от оружия (до применения эффекта защиты) у новичка был в три раза выше!

Тирион продержался недолго. Полминуты спустя рукопашник упал от последнего удара.

Новичок выиграл, получил немалый приз, и на этом все бы это забыли, если бы не впечатлённый профи. Будучи прирождённым бойцом (а класс рукопашника он выбрал именно потому, что и в жизни был отличным бойцом рукопашного боя), он оценил тактику неизвестного Ликтора, и не поленился: написал ректору Таллской Академии – высшей Академии, лично под началом Императора. Ректор с неохотой ответил: мол, чего вам нужно? Видимо, описание его не впечатлило.

Тогда Тирион просто прислал запись боя.

Ответ последовал: жду вас обоих у себя в кабинете. По возможности – побыстрее.

Надо сказать, что сам Тирион к этой Академии никакого отношения не имел. Но всё же, он решил идти до конца. И отправил копию письма Ликтору.

Через два дня они стояли на вершине многокилометрового шпиля здания Академии Талл.

– Добрый день, – высокий синекожий мужчина с острыми ушами и несколькими серебряными полосами на щеке и плече вышел из дверей ректорского кабинета, и посмотрел на двух юнцов. – Вы меня заинтересовали. Не буду скрывать: мало кто меня интересуется в качестве именно учеников.

– Очень рад, что сумел вас озадачить, – улыбнулся Тирион.

– И я этому, признаться, также очень рад, – сурово, но без жестокости ответил ректор. – Меня зовут Звездоклык. А теперь прошу вас как можно конкретнее объяснить цель

вашего визита. Поразите моё искушённое воображение – и вам обеспечено место на элитных курсах Таллской академии.

Они вошли в кабинет.

– Мы хотим сказать, что очень польщены вашим приглашением, – начал Ликтор. Звездоклык кивнул. – И мы хотим представить вам уникальный проект, которому нет равных на всех просторах Вселенной!

– Мы считаем, что киберспорт – очень важное направление. И для отбора курсантов в Академию предлагаем использовать киберспортивные соревнования.

– Это поможет избежать излишних затрат. А ещё можно наблюдать за лигой в онлайн-режиме, и выбирать перспективных игроков. – Ликтор говорил очень уверенно, и ректор кивал, поглаживая подбородок. – Но и это не всё!

Тирион немного удивился: ведь это было как-раз-таки всё, что они могли предложить ректору.

– Мы разработали уникальные чертежи для нашей планеты...

Ликтор показал голографическую карту с проектора. Он скомандовал:

–Показать чертежи.

Вокруг планеты повисли сложные конструкции из полимерно-металлических систем, примерно прикрывая часть планеты.

– Эта система способна генерировать щиты, защищающие от всех известных уничтожителей планет. Её орудия не требуют ремонта и способны сбивать любые вражеские корабли, за исключением сверхтяжёлых искусственных спутников. Также она способна собирать по чертежам космический флот, используя электромагнитные технологии. Такой флот может, помимо обычного использования топлива, работать от энергии самой конструкции. Это, помимо прочего, повысит манёвренность на двести тринадцать процентов, а ещё – даст неисчерпаемость заряда и отсутствие угрозы взрыва: ведь ядерного топлива на борту не будет.

Над чертежом висела надпись: Эспада Атомарум.

Ректор некоторое время сидел молча. Тирион замер: ему было страшно от того, что Ликтор мог сделать что-то слишком дерзкое.

Наконец Звездоклык резко направился в сторону своего личного искина.

– Чертежи, – протянул он руку. Ликтор протянул флэш-накопитель.

Несколько минут – и в центре комнаты висел трёхмерный проект Эспада Атомарум.

– Что ж... Молодые люди, должен признаться – вы меня удивили. Как и обещал – Ваше место в Эспада Талл Стелларис. Возьмите ваши пропуска.

Он протянул карточки.

– Помните, что они работают только если их используете вы. Не передавайте пропуска – это чревато отчислением. Надеюсь, вы понимаете всю серьёзность дела.

– Конечно, – кивнули парни.

– Что ж. Тогда прошу вас пройти прямо по коридору. Воспользуйтесь вторым лифтом и отправляйтесь на восемьдесят первый этаж. Там вас введут в курс дела. И ещё.

Звездоклык резко обернулся и сверкнул взглядом.

– Эспада Талл Стелларис – это вам не курсы для новичков. Это действующие войска Эспады. Будьте готовы к бою в любой момент. Вам не будет никаких поблажек. Надеюсь, вы это понимаете. Если вы согласитесь, пути назад уже не будет.

Парни переглянулись. В их взглядах горела решимость.

– Что ж, думаю, я вас не испугал. А значит – вперёд! Думаю, мы ещё встретимся.

Парни чуть кивнули и отправились, куда было велено.

Обучение было непростым. Много суровой и жестокой подготовки, много реальных боевых сражений, и в каждом они выживали каким-то чудом. Вскоре оба парня стали буквально

легендами Эспады. На них хотели быть похожими, об их силе мечтали, а многие хотели и убить их – и отобрать всю славу себе.

Прошло некоторое время, и Звездоклык выступал перед Академией Талл.

– Уважаемые ученики! Мне, как ректору Академии, всегда есть что сказать. Но сейчас я хочу объявить турнир. Как вы знаете, вот уже двести лет я возглавляю отряд Звёздных Бойцов. И я бы хотел принять Ликтора и Тириона в ряды Звёздных Бойцов. Кто хочет, может бросить им вызов и оспорить это право.

Ряды учеников молчали.

– Никто?

Опять тишина.

– Тогда считаю решение принятым. Ликтор Эспада, Тирион Эспада, поднимитесь же ко мне и возьмите оружие Звёздных Бойцов!

Тириону достался меч дивного серебра, сияющий даже в полном отсутствии света, и освещающий мир вокруг. Ликтор же получил перчатку, управляющую молниями и разрядами.

– Это оружие да принесёт вам победу! Пусть ваши клинки всегда сияют серебром!

Празднование продлилось до рассвета. Когда Талл, звезда, в честь которой и была названа Академия, взошла над горизонтом, ученики отправились спать. Звездоклык попросил остаться Тириона и Ликтора для небольшого разговора.

Когда те подошли ближе, он сказал:

– Это очень значимый день для жизни любого бойца Эспады. Звёздные Бойцы – элитный отряд, и им действительно стоит дорожить.

Парни кивнули, а ректор продолжил.

– Но вы должны понимать, что обучение на этом не заканчивается. Теперь вашим учителем будет бескрайний космос... Опасным, жестоким учителем – но он научит вас как никто другой.

Ещё одна пауза, ректор обдумывал речь.

– Запомните вот что, – сообщил он немного резко, и это напряжение в его голосе почувствовалось. – Ваша судьба зависит только от вас. Вы можете решать, куда и как вы пойдёте после становления Звёздным Бойцом. Я знаю, что у вас свои пути, а у меня – свои... Но я был бы рад видеть вас и дальше рядом с собой. Простите, если прошу слишком многого...

– Я ценю вашу заботу, – отозвался Ликтор, не дав ответить другу. – Но меня давно зовут в даль глубины космоса. Я был бы рад остаться на Эспаде, но у меня другой путь... Надеюсь, вы понимаете.

– Звёздный Исследователь? – задумчиво проговорил Звездоклык. Ликтор кивнул. – Ну что ж, это достойный выбор, я одобряю. А ты? – обратился он к Тириону.

– Я пока останусь здесь, – отозвался он, и в глазах Ликтора мелькнула боль. – Я пока не знаю, кем хочу быть и продолжу оставаться Бойцом на страже Эспады.

Ректор поднялся. Он направился в сторону выхода.

– Вы не одобряете? – спросил Тирион, недоумевающее смотря вслед.

– Я думаю, что вам есть что сказать друг-другу. Права одобрять или не одобрять что-либо у меня теперь нет. Мы теперь равные.

И ректор вышел.

Некоторое время в зале была тишина. Ликтор и Тирион смотрели друг на друга, каждому хотелось сказать бесконечно много, но каждый не мог вымолвить ни слова.

– Значит, ты уходишь? – севшим голосом нарушил молчание Тирион.

– Ухожу.

– Пожалуйста, постарайся обойтись без исследования чёрных дыр. Из них никто ещё не вернулся, не рискуй так глупо.

Ликтор сначала молча смотрел на друга, а потом рассмеялся:

– Ты всё такой же! – радостно отсмеивался он, обняв его. – Ты всё такой же паникёр!

– Когда это я был паникёром?!

– Да всегда! Когда мы таскали еду из столовки... – фырканье, – ... и в других, менее опасных делах...

– Ну, знаешь ли, – рассмеялся в ответ Тирион, – школьная столовка – это смертельно опасное место! Тут можно и головы лишиться!

– Кто бы сомневался! А если серьёзно... – Ликтору вдруг стало не до смеха. – Мне будет тебя не хватать.

– Мне тоже, друг, мне тоже...

Через четыре дня они расстались. Ликтор взял небольшой звёздный истребитель с запасом топлива на несколько тысячелетий, лёг в кресло пилота, застегнул военный нейрокомбез – и стартовал с личной взлётной полосы академии Талл. Он облетел планету, последний раз взглянул на шпиль родной Академии – и был таков.

Тирион долго смотрел ему вслед.

– Не веришь, что он ушёл? – подошёл и понимающе спросил Звездоклык.

– Не верю... Это слишком даже для меня... Отправиться одному, без команды, в далёкий космос...

– Твой друг всегда был очень рисковым. И он справится, я уверен.

– А я и не за него боюсь. А за инопланетные расы. Он же их раздавит своей силой! – отмахнулся с улыбкой парень, хотя ему было вовсе не так смешно, как он хотел показать.

– Силой... Так это правда? Ну, то, что он маг металла?

– Правда, ректор, правда.

– Почему мне об этом не сказали?

– Я попросил. Не переживайте, это не саботаж. Просто мой друг всегда хотел воевать в войсках Эспады как кибербоец, а не как эспер. И я не хотел, чтобы его мечта рухнула.

– Но сейчас вы открыли правду? – заметил Звездоклык.

– Сейчас Звёздный Боец Ликтор уже пересёк границы звёздной системы Талл. Не думаю, что теперь это знание может кому-то навредить.

– Что ж... Да, вы правы. Скоро он будет вне досягаемости нашего флота. Он ведь выбрал самый быстрый корабль из всех, имеющихся на планете...

– Что?.. Но как ему такое дали?..

– Я велел дать ему *любой* корабль, который он попросит. И ему дали.

– И не сказали вам?

– Сказали... Но я не буду отбирать мечту у него. Тем более что этот корабль использует передовой нейроинтерфейс, и в нём он будет ощущать себя кораблём. Как одно целое.

– Редкая штукавина... Такая же есть только у имперских линководов?

– Даже у них такой нет, – отозвался Звездоклык. – Этот корабль действительно уникален и единственный в своём роде.

Тирион ещё долго смотрел в небо, в ту точку, куда улетел корабль друга. «У тебя теперь большое будущее... Не забывай старину Тириона...»

И Ликтор не забыл. Он сохранил несколько файлов с изображением профи, и просматривал их иногда. Далёко он забрался... Он летал напрямую между рукавами галактики, даже добрался до другой галактической группы, только осваиваемой войсками Эспады. Там он нашёл станцию слежения с расквартированным гарнизоном. Он заявил, что нашёл обитаемую планету, и планирует высадиться, и исследовать её, но ему может понадобиться помощь войск.

По статусу он был выше начальника станции, и его запрос подтвердили. Ликтор вылетел в направлении Земли.

Он приземлился в дикой глуши 1892-го года...

Вскоре он познакомился с Лордом Алонебесным, недавно получившим титул Главы Клана Хранителей Огня. Ещё спустя сто двадцать лет он встретит Альфреда Деконина, и вновь вспомнит о том, кто он такой. А спустя ещё некоторое время он расскажет эту историю внимательно слушающим друзьям – и теперь станет ясно, что Ликтор – вовсе не обычный Дракер.

– Так вы не учились у дракона? – первое, что спросил Альфред, выслушав рассказ.

– Я учился у Лорда Алонебесного. Он вполне сойдёт за дракона.

– Но он ведь не дракон?.. – разумно спросил Альфред.

– Ему больше двух тысяч лет, – напомнил Скиард. – Так что вполне за дракона сойдёт!

Алый рассмеялся.

– Сейчас вы будете спорить, можно ли меня считать драконом! Нет, это и правда смешно!

– А почему бы и не поспорить? В спорах рождается истина, – с таким же смехом отозвался Деконин.

– Ну, знаете ли... В спорах ещё и рождается немало глупостей! А это, прошу заметить, не самое лучшее, что можно родить!

– Друг, ты как всегда играешь словами, – прервал поток смеха Скиард, тоже, однако, улыбающийся. – Но всё же: Ликтор был твоим учеником?

– Так и есть. Ликтор учился у меня, и многому в плане магии научил его именно я. Правда, чтобы уж быть совсем честным, скажу, что он и без меня немало умел... И оказался очень талантливым и невероятно сильным! Вообще не думал, что человек на такое способен... Но он, как оказалось, вовсе и не человек! Так что теперь всё понятно, и можно не париться над этой головоломкой... И всё же как он меня провёл! А! Это ж просто талант конспирации! Водить Главу своего Клана за нос больше ста лет! Тебе надо грамоту выписать, друг мой! – повернулся он к Ликтору.

Тот ответил:

– Так выпиши, чего ж нет-то! Будет красивая бумажка на память!

– На... память? – Алонебесный резко насторожился, и вся аура смеха разом стихла. – Ты не хочешь ли сказать, что... Возвращаешься на Эспаду?

– Ну... В скором времени мне стоит дать отчёт о новой интересной планете... И потом меня всё же ждёт космос. Я и так слишком долго был здесь. К тому же, я хочу увидеть своего друга... Но я вернусь к вам, если, конечно, вы этого хотите...

Немного помолчали.

– И скоро ль ты уходишь? – спросили разом Алый и Тень.

– Ну, покамест я никуда не уйду. Отчёт написать можно и здесь. А вообще – я не знаю, как скоро... Наверное, когда наберусь решимости. Я привык к вам, друзья. И мне очень больно вновь улетать...

Альфред внезапно понял, что будет очень скучать по этому металлическому бойцу, который как-то умудрялся таскать доспехи по двести килограмм...

– Ты ведь вернёшься? – спросил он.

– Я не буду давать опрометчивых обещаний, – отозвался Ликтор. – Вечное ожидание хуже знания того, что что-то никогда не случится... Запомни, друг: мы останемся друзьями, сколько бы между нами ни было звёзд...

Альфред обнял Ликтора за шею. Его очень растрогали эти слова.

– А пока у нас один вопрос: закончилось ли глобальное похолодание? И есть ещё один: книги охоты! У нас же была одна где-то, верно? Так что – долой грусть, и вперёд, к новым свершениям!

– Думаю, что с похолоданием историю можно считать законченной, – отозвался Алонебесный. – Что касемо Книг Охоты... Дружище, ты же брал её с собой?

– Конечно! Как вы и сказали: не отпускаю от себя далеко. Храню при себе, так сказать.
– Очень хорошо. Но есть один весьма интересный вопрос... Дело в том, что в Земли Охоты просто так попасть не получится.

Альфред непонимающе посмотрел на Алого.

– Как это – «не получится»? Вроде с помощью порталов можно попасть куда угодно?..

– Вовсе не куда угодно, – вставил комментарий Ликтор. – А только туда, где есть налаженная система маяков.

– Именно! – откликнулся Лорд. – Дело в том, что и в магическом, и в техническом мире принцип работы быстрых перемещений один и тот же.

– Совершенно верно, – вновь вступил металлический боец. – Для гиперпространственных путешествий используется перемещение по трём маякам. Три источника радиосигнала на площадке отправления и столько же – в точке назначения. В идеале, в каждый момент времени корабль имеет коннект с тремя маяками, позволяющими однозначно определить его местонахождение.

– В магии то же самое, – подхватил рассказ Алый. – Порталы основываются на магических маяках. Именно с их помощью определяется положение мага в своеобразном «подпространстве», и маг перемещается, используя ту же самую технологию, пусть и более «магическую».

– Отсюда следует, – продолжил Ликтор, – что попасть с помощью телепорта в неизведанные края практически невозможно, так как там нет маяков.

– Единственный способ – использовать в качестве маяка сильную природную аномалию. Например, в космосе в качестве маяка можно использовать... чёрные дыры, например.

– Именно. Из-за своей большой массы они легко определяются в пространстве, и их можно использовать как маяк для освоения новой галактики.

– То же самое и с магическими мирами. Чтобы найти этот мир, нужно иметь маяк, либо природную аномалию, на основании которой можно будет добраться до искомой точки.

Альфред двигал головой влево-вправо вслед за говорящими, а потом спросил:

– Но ведь в Мирах Охоты уже были маги... неужели они не поставили маяки?

– Поставили, – отозвался Алонебесный. – Поставили, и не один, и не десять... Но они все вышли из строя. Для путешествия назад их времени работы хватило, но... Сами по себе они отключились довольно быстро, и в итоге Миры Охоты остаются недостижимыми для стандартных порталов.

Вокруг началась шумиха: работники гномов приступили к разбору завалов. Город лежал в руинах, раздавленный сначала с подачи Алонебесного, а потом – Кар-Тарала. В общем, досталось городку по самое не хочу.

– Лорд Алонебесный! – подбежал один из гномов. – Пожалуйста, будьте так добры, помогите в восстановлении Храма. Город мы отстроим сами, а вот Храм сильно пострадал, и там были уникальные изразцы и другие достояния искусства... Им было много тысяч лет... Можете нам помочь?

Лорд извинился перед друзьями:

– Простите, но мне и правда стоит им помочь. Я помогу откопать то, что ещё осталось целым... А новые детали делать придётся позже, когда восстановят кузницы.

– Спасибо вам! – гном был невероятно рад помощи могущественного мага, так как вытащить из лавы древние барельефы было бы слишком сложно, а риск повредить их был бы слишком велик.

Алый ушёл в сторону вулкана, который перестал извергаться, но всё ещё курил паром; остальные же остались на лесной опушке.

Искорка как обычно наморозила себе глыбу льда и улеглась на неё сверху, мирно посапывая и выпуская из ноздрей облачка пара. Огневик просто сидел на земле и любовался синей

драконихой, при этом не забывая, конечно же, полировать чешуйки. Скиард наблюдал за этими двумя, а Ликтор водил кончиком меча в воздухе: размер и масса этой железяки его ничуть не смущали.

Таким образом Альфред оказался предоставлен сам себе, и он решил воспользоваться редкой минутой отдыха и отправиться на прогулку. Он проверил, легко ли вынимается меч, и, убедившись, что может выхватить его в считанные секунды, отправился в лес.

Занавесь деревьев приятно холодила, тени были словно живые, а птички на ветках щебетали как-то гулко, словно издалека, навевая воспоминания о тех далёких временах, когда Альфред впервые встретил карманного дракона.

«И как я в такое влез? – удивлялся он сам себе. – И ведь обещал же, что не буду встречать ни в какие сражения!»

Но увы: именно что в сражения он как раз и встрял.

Шум города начал отдаляться, становясь всё глуше и тише. Вскоре стали слышны только самые громкие удары молотов гномов, а весь остальной гомон стих вдали.

Послышался шум реки. Горный поток пересекал лес, перекатываясь по камням, полируя их своей тихой мощью. Лес расступился, и показался травянистый берег, сверкающая вода и бликующие камни посреди бурных волн.

– Тишина и покой... – прошептал про себя Альфред. Именно этого так не хватало в последние дни. Наверное, именно из-за шума и грохота битвы парень почувствовал, как ему не хватало этих тихих минут.

Вдруг из воды вылезло какое-то странное существо. Оно было белым, волосатым и с очень странной мордочкой. Высунувшись из воды, оно осмотрелось вокруг, а потом выбралось на берег, улёгшись и начав отдыхать прямо на травянистой лужайке.

Альфред, несмотря на свою природную осторожность, подошёл ближе.

– Ты кто? – спросил он, не сильно надеясь на ответ. Его и не последовало. Зверёк тихо лежал на травке, чуть посапывая и фыркая.

Погладить его Деконин так и не решился. А вдруг укусит? А кто знает, какие странные звери здесь водятся?

Наконец зверь поднял мордашку и несколько раз моргнул.

Они смотрели друг на друга, но зверь ушёл первый: снова фыркнув, он направился в сторону воды, булькнулся в поток и скрылся в камнях.

Юный Дракер смотрел ему вслед, и почему-то жалел, что всё же не рискнул дотронуться до загадочного зверя. Ему казалось, что он упустил нечто важное...

Но делать было нечего, и он просто пошёл дальше, вдоль реки, вверх по течению.

Звуки города вообще пропали, и найти его, если ты не помнишь дорогу, стало бы невозможно. Река пошла круто вверх, и теперь приходилось прилагать усилия, чтобы добраться до более высоких порогов. Шум водного потока стал сильнее; начиналась гористая местность. Деконин карабкался вверх, ему непременно хотелось увидеть, откуда вытекает вода, где берёт начало этот источник...

К вечеру, перед самым закатом, он выяснил это. Перед ним был вход (или выход?), пещера, в которой он и заночевал, на самом берегу. Ночные шорохи не пугали его, и сны его были прекрасны и безмятежны...

Наутро он отправился в обратный путь.

Лёгкий ветер трепал его волосы, гравий шуршал под ногами, и красоту раннего утра мог бы описать только кто-то, кто видел его вживую – наверное, сам Альфред это сделал бы куда лучше автора, ибо такие мгновения не забываются – и описываются языком с превеликим трудом, – сложность задачи оказывается непосильной обычным словам языка – любого языка, какой только есть в мире. Так и проходил он через лёгкий туман, направляясь в сторону города гномов.

Лорд Алонебесный тем временем помог гномам откопать разные древние барельефы и горельефы, вытащив их из-под завалов камней внутри вулкана. Часть оказалась залита лавой, и пришлось применить немалое искусство, дабы отделить камень искусника от камня природы. Так или иначе, в большинстве случаев удалось сделать это без потерь, а там, где не удалось – что ж, таковы издержки любого мастера. Всё равно гномы были ему безмерно благодарны, ведь без помощи Алого задача стала бы не то что почти невыполнимой, но выполнимой с крайним трудом и куда большие сроки, а следовательно – сильно замедлила бы восстановление города гномов.

Надо, правда, заметить, что в городе, хотя он и был построен гномами, было много троллей и орков – как и во всяком приличном фэнтези, этих образчиков агрессивного населения в мире предостаточно. Правда, есть один важный момент: хотя орки и эльфы друг друга недолюбливают (чего уж там – старые разногласия дают о себе знать), но всё же не воюют и не устраивают дебош на заседаниях Совета. Точнее, не устраивали. Теперь всё равно негде.

После уничтожения Острова Совета и образования Аномалии некоторые исследователи с радостью организовывали экспедиции – случай-то уникальный, и исследовать его – просто заветная мечта для многих любителей приключений и чего-нибудь опасного. Надо сказать, что опасность и приключения – своего рода синонимы. Опасность – это то, чем живёт воин, следовательно, он живёт и приключениями.

Так вот, экспедиции организовывали все, кому не лень. Только, пожалуй, Лорд Алонебесный этого делать не стал. Он разумно рассудил, что смерть его учёных – однозначно не та цена, которую стоит платить за исследование редкого излучения демонического Искажения.

А Аномалия тем временем укрепляла свои позиции. Как говорили выжившие исследователи (а таких едва ли набралось бы и тридцать процентов): «Аномалия имеет высокий уровень активности, призывает демонов и порождает высшее излучение, в перспективе при достаточном приближении способное изменять даже божественную сущность».

Правда, Алонебесный не спешил приближаться к Аномалии: с одной стороны, излучение могло бы дать ему новые силы, возможно, галактического или около-того-масштаба, но надо понимать и то, что оно сильно меняет функции сознания и тела, превращая в демона, и Лорд вовсе не был уверен, что сможет сохранить свою сущность Дракера в том смысле, в котором она обычно трактуется: как героя – ученика дракона. То, что он может умереть, Алый даже не думал: его сила была настолько велика, что запросто отклоняла слабое влияние Аномалии, а сильное преобразовывала, не допуская смертельного исхода. Но всё же это был опасный путь...

Двектор тем временем засел в своём замке и раздосадовано любовался картой магических Земных Миров. Внесём некоторые пояснения, дабы читателю было понятно, что есть такое Земные Миры, и как вообще они устроены.

Итак, каждый обитаемый уголок вселенной имеет свой центр притяжения магической энергии. Земля, как обитаемая много миллиардов лет планета – само собой, накопила немало магической энергии, а с приходом драконов её стало ещё больше.

Вокруг каждого такого центра начинают формироваться сгустки-миры, которые объединяются вокруг общего центра, и в итоге создают систему магических миров, на основе общего источника гравитации. Этот источник – магическая масса энергии.

Таких миров, или лучше бы сказать – мировых доменов – большое количество по всей галактике, а за пределами Млечного Пути их и того больше. Земные Миры, а если полностью – то Земные Магические Миры – это группа миров, объединённых вокруг Земного энергетического центра.

Где же эти миры находятся? А это уже более сложный вопрос. Дело в том, что в мире есть несколько плоскостей, иными словами – способов восприятия. «Магический» способ – один из многих, и, строго говоря, называть его «магическим» ошибочно – в нём ничуть не

больше магии, чем в обычном, доступном каждому человеку, слое. Но и не больше. Эти миры существуют одновременно. То есть, уважаемый читатель может находиться в плоскости обычного мира, но при этом это не мешает ему чувствовать плоскость «магических» миров. Отсюда вывод: миры нужно организовать так, чтобы они не перекрывали друг друга.

Для этого большая часть магических миров была выведена на орбиту планеты, дабы не создавать лишних проблем обычным людям, для которых магия – нечто далёкое и сложное.

Итак, Двектор любовался картой магических миров. Карта эта была не совсем обычной: она представляла собой висящую в воздухе голограмму планеты, и можно было в реальном времени отслеживать множество различных параметров того или иного мира.

– Итак, – говорил он сам себе, расхаживая в Зале Картографии, – Алонебесный снова подложил свинью. На этот раз он даже умереть спокойно не смог. Что же это за наглость: возвращаться из мира мёртвых!

И, словно чтобы позлить его, маленькая птичка, сев ему на плечо, проворковала:

– Но ведь ты тоже возвращал много кого из мира мёртвых...

Двектор взбесился:

– Да, возвращал! Но это ведь совсем другое!

– Почему же? – возразила птичка. – Мне кажется, что принцип и тут, и там одинаковый. А кроме того – как ты пояснишь свои собственные выкрутасы со смертью? Мне кажется, что это уже... нечто запретное... – и поняв, что попала в точку, птичка курлыкнула.

– Ты вообще на чьей стороне?! – возмутился директор Школы Тьмы.

– На вашей, на вашей, – успокоила его птичка. Хотя, конечно же, её собеседник был уже настолько на взводе, что успокоить его было сложнейшей задачей тысячелетия.

– Тогда поясни мне, пожалуйста, как этот хмырь смог вернуться оттуда, откуда не возвращаются в принципе?!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.