



Усманов Х.

Лесовик

Подземелья



СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

18+

Лесовик

Хайдарали Усманов
Лесовик. Подземелья

«ЛитРес: Самиздат»

2020

Усманов Х.

Лесовик. Подземелья / Х. Усманов — «ЛитРес: Самиздат»,
2020 — (Лесовик)

ISBN 978-5-532-03892-9

Попасть в параллельный мир? Легко! Выжить там, имея за спиной опыт жизни в своем мире? Еще легче! Но как выжить, если твоя память чиста? Если даже лес, тебя считает юным ростком? В мире где черное это белое... Где те, кто защищают Свет, готовы идти на любую подлость ради достижения своих целей... А поклоняющиеся Тьме - держат слово... Мир абсурда? Нет... Просто мир магии!

ISBN 978-5-532-03892-9

© Усманов Х., 2020
© ЛитРес: Самиздат, 2020

Содержание

Старая столица	5
Конец ознакомительного фрагмента.	37

Старая столица

– Да, когда-то этот город был Великим! – Когда дорога вывела нас к городу Гроухард, который меня сейчас интересовал, я сразу понял, что действительно когда-то этот город мог быть Могущественным и Великим. Даже то, что основание стен, разрушенных при его штурме, и так и не восстановленных, говорили о мощи и силе. Они были только вполовину тоньше, чем те стены, которые я видел в заброшенном городе. Вполовину тоньше, может быть и также немного меньше по высоте? Сейчас мне было сложно судить об их размерах. Ведь я видел только груды камней, оставшиеся от этих стен? Но даже если не считать их, можно было понять по их размеру, окружавшие слипшиеся кое-как вместе дома, что этот город был не только сильно защищен, но также и обладал достаточно многочисленным населением. Судя по всему, после того как он был захвачен, этому городу действительно значительно досталось? А что вы хотите? Ведь в нём жили приверженцы сил Хаоса. И никого не интересовало, что среди этих приверженцев могли быть и обычные люди. Им просто не повезло жить там, где оказались у власти враги всего живого в этом мире. Естественно, что атакующие силы даже не задумывались о том, что среди жителей города могут быть невиновные. Уничтожали всех. Поговаривали и о том, что этот город был полностью стерт с лица земли. И только спустя несколько сотен лет здесь начали появляться первые жильцы. Ну, а что вы хотите? Надо же людям где-то жить? Вот они сюда и селились. Тем более, что строительного материала здесь вполне хватало. Легенды о всякой нечисти и мерзости, которая могла появляться здесь из подземных катакомб были вполне себе обоснованными. Эти монстры действительно появлялись здесь минимум раз в два десятка лет? И для того, чтобы их уничтожить, приходилось держать в этой местности усиленной гарнизон войск.

Хотя надо отметить тот факт, что воины Империи тоже не особо рисковали совать свой нос в подземелья этого города. Видимо сами прекрасно понимали, что монстры просто так не появляются. Но ведь откуда-то они всё же появляются? А вот я как раз превосходно знал то, откуда могут браться эти монстры. Взять хотя бы к примеру тех же воров, убийц, вместе с бандитами. Все они всегда стараются спрятаться в каких-нибудь подземельях, чтобы иметь возможность не только защитить свою никчемную жизнь, но также и иметь возможность вовремя сбежать куда-нибудь. Через подземелья Гроухарда это было легко и просто сделать. Хотя бы по той причине, что здесь тысячи лет назад и зародилась та самая религия поклонения Чёрному Богу Марогу. Я уже знал по информации, которую получив из архива жрецов Чёрного Бога, о том, что в этих подземельях существовали целые лабиринты. Более того... У меня теперь была более или менее подробная карта этих самых ходов. Вполне возможно, что кто-нибудь заявит мне о том, что за эти тысячи лет такая карта могла очень сильно устареть? Я не спорю. Могла. Вот только вы не забывайте пожалуйста о том факте, что этот город сейчас по сути является своеобразным пугалом для всей Империи Торнан. И копать здесь какие-либо дополнительные подземные ходы просто никто не будет. Нет никакого смысла в подобном усилии. Хотя бы по той причине, что подобные вещи делаются только тогда, когда есть какие-то угрозы. Например, облава стражников, которые могут войти в подземелье через известные им ходы... Но здесь же ничего подобного просто не будет. Как уже говорилось ранее, местные стражники категорически отказываются заходить на территорию подземелий. Они просто пытаются перекрывать входы и выходы, ведущие в это страшное логово монстров. А тот, кто туда сунулся, сделал это на свой страх и риск. Остальное никого не касается.

Пока я добрался до этого города, мне пришлось послушаться много различных историй. Что поделаешь, но торговцы даже сюда ездят для того, чтобы получить хоть пару медяков выгоды? Тут ничего не поделаешь. Проблема в том, что человек – это такое существо, которое ко всему привыкнет. Тоже самое можно было сказать про этих жителей города Гроухарда. Хотя

они и знали, что это место по сути считается чуть ли не проклятым, но продолжали здесь жить. Ведь нужно же было как-то выживать в этом мире? Я даже слышал о том, что бандиты и наемники, вышедшие из этого города, считаются самыми зловещими под местным светилом. Скорее всего, из-за того, что они действительно *выжидали*. И в этом выживании крылась их судьба и жизнь? Сами подумайте... Если город бедный, того кого им тут грабить? По сути, некого. Точно то же можно сказать и о каких-либо других проблемах, которые могут возникать у местных жителей. Поговаривали о том, что даже граф, на территории которого находится этот город, несмотря на всю его величину, даже не пытается его развивать. Почему он поступал именно так, я не знаю.

Да это было мне и не сильно важно. Сейчас меня интересовали именно катакомбы. Те самые катакомбы, которые должны были дать мне какие-либо ответы на мои вопросы. Вполне возможно, что кто-нибудь заинтересуется тем фактом, каким же образом я собираюсь бродить в этих подземельях? Неужели я просто попытаюсь найти себе проводника? Или, как последний глупец, найду в первый попавшийся вход и начну бродить по этим лабиринтам? Если вы так думаете, то я очень сильно огорчен вашим умственным развитием. Я не настолько глуп, как вы можете подумать. Начнём с того, что у меня имеется карта этих подземелий, составленная ещё древними жрецами. На этой карте отмечены все нужные мне места, включая даже ловушки, которые там находились. Таких мест под городом было всего лишь несколько. И именно благодаря им я могу попытаться найти то, что мне нужно. Заодно можно попытаться выяснить и главные причины, которые превратили этот огромный и когда-то процветающий город в призрак?

Я уверен, что в этот момент тут же кто-нибудь напомнит мне о том, по какой причине этот город был уничтожен? Ну, что ж... Давайте вспомним о том, сколько раз различные города уничтожали на той же самой известной вам Земле? И что в результате? Что дало это уничтожение? Единственный город, который так и не стали восстанавливать, это был Козельск, который был уничтожен войсками хана Батыея на Древней Руси. Объяснялось это легко и просто. Люди боялись вызвать гнев в то время могущественных правителей кочевого народа, победившего и подмявшего под копыта своих коней практически полмира. И в данном случае нет ничего удивительного. А потом просто про него забыли. И всё. Ничего особенного или странного в этом не было. Здесь же, буквально за короткое время, максимум лет двести – триста, уже забыли про то, что в этом городе когда-то происходило. Люди приходили сюда чтобы выживать. И это немудрено. Вы хотя бы подумайте о том, почему они это делали? Может быть условия там, где они жили ранее, были гораздо хуже, чем здесь? Если это так, то всё становится вполне понятным.

Меня же в данном случае интересовала именно история. Что-то мне подсказывало, что в подземельях за эти тысячи лет могло сохраниться многое. Легенды о том, что здесь находятся различные монстры, не появляются просто так. Скорее всего, кто-то из местных жителей, набравшись как следует храбрости, или просто вынужденный попытаться сбежать, от той же, к примеру, городской стражи, спустился в эти катакомбы. После чего, находил, скорее всего, тот же самый источник сил Хаоса. Как я уже говорил ранее, эта сила была очень могущественной. Учитывая тот факт, что в подземелье мог спуститься какой-нибудь бандит, вор или убийца, становилось понятно то, что в данном случае особо извращать душу этого существа источнику Хаоса уже не нужно. Она уже фактически изувечена всеми возможными пороками, которые могут поселиться в душе человека. И в результате этого, буквально в течение пары – тройки дней появляются монстры. Этот монстр в первую очередь ищет тех, кто загнал его в эти подземелья. Нападая на стражников Императора, этот монстр всего лишь дает всем понять, что когда-то был разумным существом. И тут несложно понять, учитывая тот факт, что скорее всего на его теле остаются какие-либо признаки, оставшиеся от бывшего хозяина этой сущности. Например, приметная одежда, или какие-нибудь личные вещи? Когда его в конце кон-

цов убивают, что не сильно сложно учитывая то, что монстр ещё не прошёл полностью своего перерождения, то выясняют, кем он был в прошлом. Выяснив тот факт, что этот разумный буквально пару дней назад спустился в подземелья, рождается новая легенда о чудовище, которое старательно превращает всех таких смельчаков. И на долгое время опять люди стараются забыть про эти подземелья. Пока снова не найдется какой-нибудь несчастный, которого судьба толкнет в объятия сил Хаоса.

Возможно этот факт был также одной из своеобразных защит интересов тёмных жрецов в прошлом? Это было бы немудрено, учитывая тот факт, что их в подземелья загнала не хорошая и успешная жизнь на поверхности. Эти разумные сразу скрывались. Так как прекрасно понимали, что в данном случае их ненавидеть будут буквально все. Именно так же поэтому они старательно создавали подчинённых себе разумных, которые будут верой и правдой служить Хаосу, даже не задумываясь о каких-либо последствиях.

Пока я доехал до этого города, в моей голове пронеслись сотни различных мыслей и догадок. Вот только все они были не в пользу бывших хозяев этого города. Как я уже говорил, некоторых нюансов поведения жрецов сил Хаоса я просто не понимал. Даже если поставить себя на их место, то прекрасно понимал, что в данном случае делать подобных глупостей, какие делали эти разумные, я не собирался бы. Да и к чему мне это? Да, они захватили власть в целой Империи... Да, они могли диктовать свою Волю в этом государстве. Но в данном случае, их ошибкой было именно то, что они почувствовали свою безнаказанность. Им нужно было тайно подталкивать всех тех, кого они использовали. Но никак не проявлять себя вплоть до Пришествия своего истинного господина. Как у них хотя бы был хоть какой-то шанс заполучить желаемое, при этом не потеряв буквально ничего. Действуя из тени, они имели в спокойно возможность получить всё желаемое. Но Жадность и Жажда Власти, которую проецировала сила Хаоса, всё равно вынудила этих разумных совершать ошибки одну за другой. И в результате всего этого, они просто подвели не только самих себя, но и своего Повелителя.

Сейчас конечно можно говорить о многом. Рассуждать о каких-либо высших материях проще всего тому, кто не участвовал во всех этих исторических событиях. Память тут же услужливо подбросила мне имя. Сталин! И примерную историю его жизни. Этот разумный когда-то был руководителем огромного государства. И имел возможность буквально купаться в золоте. Однако, как ни странно бы это звучало, но после его смерти от этого разумного осталось в наследство только два старых кителя, курительная трубка и еще какая-то мелочь. Всё остальное принадлежало только государству. Но после его смерти на этого разумного тут же полилась грязь в огромных объемах. Якобы он воспевал культ личности, вынуждая всех разумных ему подчиняться. Все вроде бы понятно. Вот только почему-то, моя память подсунула мне изображение того как старики, прошедшие страшную войну, также имевшие какие-то наказания по законам этого разумного, первый свой тост во время праздника поднимали со словами – за Сталина! Почему? Ведь они тоже имели полное право его ненавидеть? Они жили в то время, когда он был у власти? Так почему же они говорили о том, что именно его крепкая рука удержала огромное государство от развала и уничтожения? Этот вопрос, наверное, лично мне, который не жил в том государстве и в то время, никогда не понять. Так каким же образом я могу пытаться судить его? Ведь в этом случае, пытаюсь осудить разумного, которого не знаю, и при действиях которого не жил, я выгляжу полным идиотом?

Конечно, кто-нибудь мне тут же расскажет о том, что всё сохранено в истории. Изучайте... Есть учебники истории, и в них вы все узнаете? Ну, да... Вот только не забывайте пожалуйста о том факте, что *историю пишут победители!* Эту фразу не зря сказали ещё в древности. То есть, тот, кто поднялся к власти после смерти этого разумного, и постарался уничтожить его память, обливая грязью все его деяния, наверняка постарался опорочить имя этого разумного во всех подобных литературных и научных изданиях? Вы скажете, что я неправ? А вот память мне почему-то услужливо подкидывает воспоминания о том, как при смене власти

ломались памятники? Переименовались улицы, и даже целые города? Почему это делалось? Разве не для того, чтобы стереть любое упоминание о том, что до существования этой власти было что-то возможно даже лучшее, чем они смогут воплотить в жизнь? Разве они все не действовали по принципу – *найди для своего государства общего врага, и тогда народ спокойно съест всё то дерьмо, которое ты ему подсунешь?*

Скорее всего, и здесь было точно так же. После уничтожения города и главных угроз для всех живущих здесь разумных, для обычных людей, это место стало всего лишь руинами. Руинами, где можно было пожить, и даже начать жить. Чем они и занялись. Всё просто. Оставалось мне только одно. Убедиться в том, что здесь в городе не уцелело тёмных жрецов Чёрного Бога. Если они здесь есть, то я могу наткнуться на какие-либо попытки противодействия, которые могли бы не допустить меня к Тайнам этой религии. А я уже говорил о том, что мне было очень важно найти следы... А также возможно информацию о том, как можно уничтожить источники силы Хаоса?

– Господин, впереди постоялый двор! – Задумчиво обернувшись, я увидел стоявшего передо мной эльфа, который указывал мне на приземистое строение, стоявшее практически возле самых руин стен города. Ну, да... Постоялый двор в таком месте проще строить за пределами проклятых территорий. По крайней мере, так этот город могли называть местные жители. Всё так же задумчиво кивнув эльфу, который видимо чувствовал себя не в своей тарелке из-за новой одежды, я мысленно усмехнулся.

"Эх ушастики! Не зная элементарных вещей, вы только совершаете самые глупые ошибки. Всё просто по той причине, что своя привычная одежда для рейнджеров – эльфов на этих территориях ни к чему хорошему не приведёт." – Здесь им нужно было маскироваться под людей. И поэтому, они были вынуждены надеть простые доспехи наемников, с закрытыми забралами лицами в плотных и практически глухих шлемах. Благодаря этому, никто из путешественников с нами разумных даже не заподозрил того факта, что видит перед собой ту самую легендарную расу Детей Богов.

Самое смешное было в том, что где-то на середине пути, эльфы сообщили мне о присутствии второй группы преследователей. Судя по всему, это были более опытные рейнджеры, и следовали они за караваном на расстоянии. Аккуратно проверив телеги я понял, что среди вещей моих собственных слуг оказалась пара магических маячков. Вот же идиоты! Опыт предыдущего преследования их ничему так и не научил. Они воспользовались тем, что мои слуги якобы изображают обычных наемников, и следуют за мной вплотную. Подкинув маячки, они следуют за своими же собственными товарищами. Разве это не глупый поступок? Учитывая тот факт, что они главной проблемы для себя всё же не знают. Мои слуги служат уже только мне. Если бы они служили кому-то еще, то я мог бы легко и просто сбросить их со своего хвоста. Как тех же самых преследователей во время прошлых каникул, когда я отправлялся к заброшенному храму сил Хаоса? Сейчас они следовали за мной только благодаря тому, что я намеревался с их помощью заманить в ловушку очередную партию врагов. Тех самых врагов, которые хотят мне каким-либо образом навредить. Эльфы, которые нас преследовали, станут одними из таких разумных. Заманив их в подземелье Гроухарда, я могу сделать с ними там всё, что мне угодно. Превратить в куклу... Или ещё какие-либо манипуляции. Своих же слуг я оставляю на растерзание силам Хаоса пока не собирался. Поэтому и намеревался воспользоваться запасом тех самых браслетов жрецов сил Хаоса, которые у меня имелись в приличном количестве. Если конечно мне придётся брать их с собой в подземелья...

Я уже начал примерно разбираться в их воздействии. И поэтому, в ближайшем будущем, намеревался разработать для себя абсолютную защиту не только от сил Хаоса. Но и от других магических эманаций. Ведь благодаря подобному артефакту можно будет избегать даже магии поиска. Меня не смогут обнаружить маги Природы в лесу, или маги Жизни в городе. А вы знаете о том, что маг Жизни в городе может найти любого разумного. Ему достаточно

просто увидеть один раз ауру такого существа. И всё. Существуют специальные магические плетения, называемые *поисковиками*. Запустят такое плетение в городе, и разумный, которого разыскивают, будет найден. Как бы он не скрывался в толпе разумных. Так вот... Используя такое защитное плетение или амулет, я смогу скрывать свою ауру от любого обнаружения. Как будто я просто исчез из пространства. Это может быть очень важным, особенно в случае с активным противостоянием. Мало ли какие проблемы могут возникнуть у меня при столкновении интересов с другими существами? Та же самая Гильдия Магов только на время затаилась. Почему-то я догадывался о том, что эти разумные не забудут устроить мне тотальный террор, как только закончат со своими внутренними проблемами. А проблемы у них возникли значительные. Хваленые убийцы магов убили главу этой Гильдии. Вот только я не понимал того, по какой причине это произошло? Ведь просто так такие вещи не случаются? Неизвестность этой ситуации меня действительно раздражала. Нужно искать ответы. Но только где их искать?

К тому же не стоило забывать и о том, что поиск источников сил Хаоса на территории той же столицы Империи, пока что зашел в тупик из-за отсутствия у меня доступа к тем же самым храмам Светлых Богов, которые стояли на тех местах, где раньше стояли храмы Хаоса. Уже только это давало понять, что ситуация не так уж и проста, как хотелось бы мне. Поэтому я со спокойной душой направил все свои силы на поиск компромата на какого-нибудь из жрецов. Ну, не может так быть, чтобы они все были настолько идеальными слугами своих Богов, чтобы не совершать элементарных ошибок? Что-то мне подсказывало, что даже среди них существуют обычные человеческие пороки?

Уже буквально перед моим отправлением в эту поездку, один из слуг сообщил мне о том, что ему удалось заметить старшего жреца из главного храма Светлых Богов, который стоял практически напротив Императорского дворца. Этот жрец, хотя и пытался скрыть свою личность, но... К его сожалению, такое огромное брюхо спрятать просто невозможно! Он был одет в огромный темный плащ с глубоким капюшоном. Но в городе очень мало разумных с такими габаритами. И его легко можно было опознать. Тем более, что в этот раз зажавшийся боров, даже не подумал о том, чтобы снять со своих рук те самые браслеты и украшения, в которых ходил обычно по храму. С его стороны подобное было действительно очень глупым поступком. Особенно если учитывать тот факт, что заметили его агенты моих слуг именно возле очень примечательного места. Борделя в Нижнем городе.

Кто –нибудь мог бы сказать, что это не так-то всё и страшно. Ну, захотел мужчина расслабиться, что в этом такого? Да ничего страшного в этом как раз – таки и нет... Если бы он пришёл в обычный бордель. Там, где существуют и *работают* обычные женщины. А он пришел в бордель, который был организован как раз для тех, кто очень любит молоденьких мальчиков. Учитывая новые веяния моды, которые вводили дворяне, можно было понять, что это не является сейчас особо предосудительным поступком. Вот только проблема для этого священника или жреца, как его там называют я не знаю, всё же была. Но проблема у него всё-таки была, и весьма значительная. Проблема заключалась именно в том, что этот разумный приводил в бордель молоденьких служек из храма. Тех самых служек, которые впоследствии должны были стать жрецами. Приводил их сюда, чтобы развлекаться с ними. Видимо он где-то на уровне глубины интуиции ощущал опасность, если будет использовать местный обслуживающий персонал. Но почему он не нашел себе места для такого развлечения на территории самого храма? Зачем это было делать в Нижнем городе? Ведь он позорил не только свой храм и самого себя. Он позорил этих молодых мальчиков, которые вообще-то очень часто приходили служить в храм по чистоте душевной. А о какой чистоте теперь может идти речь, если их использовали как обычных проституток? Самое грустное во всем этом было то, что после такого использования, эти служки становились всего лишь расходным материалом. Они могли

достичь каких-либо высот в служении на жреческом поприще. Вот только, что у них после этого с головой происходит, можно и не упоминать.

Хотя... Для меня этот факт тоже довольно удобный. Я могу использовать этих молоденьких жрецов в своих личных целях. Для того, чтобы обвинить этого жирного борова, мне нужна информация о. Та сама информация, которую мне дадут эти молоденькие служки. Представьте себе, что все они могут иметь отношение к дворянским семьям? Дело в том, что служка, который приходит служить из обычной семьи простолюдина, вряд ли сможет добиться чего-либо. Вот только у таких разумных и нет того самого лоска и ухоженности, которая так нравится таким извращенцам. Они простые и грубые. И внимания особо не привлекают. Такого служку легко запугать тем, что о его похождениях в Нижнем городе, и тем более в борделе, узнает его собственная семья. И не только она. Весь город узнает. После этого, такой служка будет готов на всё, лишь бы никто не знал обо всём случившемся. Ведь это огромной величины позор. Его выкинут из храма, и даже не будут разбираться в том, по какой причине он там оказался. Ведь он туда пришел не по собственной воле? Ему приказали... Вот только доказать этого он не сможет. И именно на это я и буду делать упор.

Сейчас мои слуги старательно охаживали нескольких служек, замеченных в подобных *путешествиях* по борделям. Перед моим отъездом, слуги получили все необходимые инструкции. В их задачу входило вынудить этих молоденьких служек предоставить мне всю необходимую информацию. Когда я вернусь обратно в столицу Империи Торнан, все они принесут мне клятву на Крови, которую я использую против них же самих. Старый жрец выполнит свою задачу, и потом просто исчезнет. Интересно, какое чудовище из него сделает источник сил Хаоса? Хотя он не был Верховным жрецом Светлых Богов, но этот старик имел довольно сильное влияние на территории Центрального храма.

Тот, кто хоть немножко имел отношение к жреческой службе, может знать заранее о том, что в данном случае жрецы Центрального храма всегда пользовались приоритетом и властью. По сути, из них обычно получались Верховные жрецы любой религии. Именно благодаря этому, если мне удастся подчинить себе жрецов этого храма, с другими храмами проблем не будет. Ведь именно из этого храма могут назначать главных жрецов в любых храмах Империи. И говоря про *любые* храмы я совершенно не шучу. Именно поэтому мои слуги и искали эти слабости у жрецов Центрального храма Светлых Богов.

Однако, я не стал сосредотачивать свои силы именно на этом жирном борова, который был старшим жрецом. Старшим, но не главным. Я попутно обратил внимание еще на одного жреца. В противовес своему оппоненту, этот жрец был высокий и худой, как жердь. Также примечательная личность. Так вот... Этот разумный, был знаменит тем, что у тех же самых ростовщиков, старательно занимал деньги. Ссориться с ним ростовщики тоже не хотели. Хотя долги свои он предпочитал не отдавать. Учитывая то, что эти разумные очень хотели бы вернуть свои деньги, мои слуги выкупили несколько его долговых расписок. И теперь в моих руках была его голова полностью. Одно дело, если бы какой-нибудь простолюдин – ростовщик потребовал в судебном порядке вернуть эти деньги... В этом случае такого разумного никто и слушать-то не станет. Но если это потребую сделать я, причём через судью, который тоже является моим слугой, то у жреца не останется выбора. Позор будет так велик, что его скорее всего отправят куда-нибудь в заброшенный монастырь.

Естественно, что вас заинтересовало бы то, куда мог девать деньги этот жрец? Да, всё просто. Он любил азартные игры. А это тоже интересный факт. Почему бы не сделать на территории того же самого Верхнего города столицы нечто вроде казино? И при помощи этого заведения ловить в ловушку подобных разумных? Однако, надо учитывать тот факт, что для получения такого разрешения нужно очень постараться. Но в данном случае ничего сложного быть не должно. Учитывая то, что в казначействе один из моих слуг уже стал начальником целого отдела. Несколько взяток крупных сумм чистого золота в определенные руки решат

этот вопрос. С моей стороны подобное может выглядеть весьма грязным поступком? Ну, а что вы хотите? Я же должен искать уязвимые места моих врагов?

Соответственно можно понять и то, что тут же возникнет вопрос по поводу того, с каких это пор жрецы Светлых Богов стали моими врагами? И тут тоже всё просто объясняется. Я не зря собирал информацию про этих разумных, старательно разыскивая слабые места. В прошлом, когда только была закончена эта война, жрецы Светлых Богов очень сильно отличались от нынешних. Они были воинами. Воинами, которые сражались со страшным врагом.

Сейчас же они были действительно разжиревшими свиньями, которые всего лишь паразитировали на легендах и заслугах тех самых легендарных бойцов, пропавших и погибших за благо Человечества, и других разумных рас этого мира. Так что, ничего удивительного в том, что называл их своими врагами, я теперь просто не видел. Возможно это было кстати влиянием источников сил Хаоса? Ведь я не просто так всё время упоминаю о том, что сила этого источника может извращать не только тела, но и, в первую очередь, души разумных, попадающих под его влияние? Возможно даже несмотря на всю защиту, источник сил Хаоса старательно воздействовал на потенциального противника, вынуждая этих жрецов Светлых Богов становиться уступчивее перед обычными пороками?

Если это всё так, то ничего странного или необычного в этом нет. Все эти жрецы уже заранее обречены. Представьте себе то, что сейчас они чувствуют прилив сил из-за того, что в храме находится источник этой силы? А если я найду способ его уничтожить, разве они не почувствуют себя обделёнными? Естественно, что они начнут искать не только врагов, которые могли нанести такой подлый удар. Но и новый источник такой силы. Как только это произойдет, они найдут меня. Что тут можно сказать, я и сам от них прятаться не буду. И тогда им придется мне подчиниться. Силу и власть, которую дает религия, даже такая извращенная, какую проповедовали сейчас эти разумные, отрицать просто нельзя. Да, и просто глупо. Ведь в этих храмах можно узнать много интересного.

Если ранее в этих храмах были действительно знающие разумные, то объявляя войну какой-либо религии, они должны были собирать максимум информации про своих врагов. Исходя из этого, можно было понять, что вполне возможно и такое стечение обстоятельств, что где-нибудь в каких – либо тайных местах этих самых храмов могут находиться не только какие-нибудь артефакты силы, дающие им возможность сражаться с врагами. Но также и информация про тех же самых жрецов Чёрного Бога Марога, или же других каких-то врагов их религии? В этом случае, информация, которая может быть таким образом обнаружена, действительно имеет огромное значение. И забывать об этом с моей стороны может стать весьма глупым поступком.

Так что как видите, я намеревался одним ударом достичь нескольких целей. В моих руках уже было практически два старших жреца храма Светлых Богов. Вот этот длинный, хотя и числился старшим жрецом, но по сути был завхозом Центрального храма. От него зависело очень многое. Именно благодаря тому, что он был завхозом, этот разумный мог спокойно бродить по всей столице в поисках каких-либо предметов для Храма. Но даже казны, которую ему выделяли на эти закупки, этому старику просто не хватало. Жадность и алчность толкали его на азартные игры. И он часто проигрывал. Очень часто... Особенно в тех случаях, если против него выступали профессиональные шулеры Ночной Гильдии. А мои слуги уже пару раз ему устроили подобную трепку. Долг этого разумного возрос многократно. По сути, перед моим отъездом мне уже сообщили о том факте, что долг этого разумного превысил почти *тридцать тысяч* золотых монет. Заметьте... Я их ему в долг не давал. Он их проиграл! Чем я и намеревался воспользоваться. Если такой скандал вообще выйдет за пределы храма, то судьба этого разумного будет предрешена. И тут ничего не поделаешь. Но храму придется заплатить эти деньги. Только вряд ли кто-то из представителей жреческого сословия решится заступиться за

этого старика? Так что не понимать этого он тоже сам не может. Чем я, может быть коварно и подло, но воспользуюсь.

А пока что, мне нужно заняться этим городом Гроухардом. Ещё раз решительно кивнув сопровождающим меня слугам, я медленно направил коня в сторону постоянного двора. Мне нужно кое-что узнать. За серебряную монету в таких местах можно узнать не только последние слухи. Но также, и какие-либо дополнительные факты проте же самые подземелья. Никогда не сбрасывайте со счетов болтливость местных любителей выпить на халяву! В таких местах можно узнать много интересного... Очень много...

Вполне возможно, что вы тут же вспомните о том, что у меня имеются карты тех же самых подземелий? Я не спорю. Они у меня есть. Вот только город, который теперь стоит на этих подземельях, *немного* отличается от старого Гроухарда. И мне сейчас важно найти вход в эти подземелья. Вы, конечно, можете заявить о том, что с моей стороны подобный поступок может выглядеть немного странно? Хотя бы по той причине, что легенды, окружающие этот город, говорят о том насколько опасны эти подземелья? А я начну искать вход... Не привлекая каких-либо *лишних* интересов к себе со стороны местных жителей? Да всё просто. Я продемонстрирую эмблему столичной магической Академии. Скажу, что я выполняю задание преподавателя. Мне нужен ингредиент, который можно найти именно в этой местности, и именно в подземельях. По сути, я буду выглядеть в их глазах смертником. Ну, и что. Местные стражники сами проводят меня до входа и приготовятся к встрече выходящего из подземелья монстра. Молодцы. Правильно сделают. Вот только я им такой радости не доставлю. Главное в этой ситуации для меня – это получить информацию. А дальше всё решится само по себе. По специальному клейму у входа в подземелье, которое намерено обычно оставляли жрецы Чёрного Бога, я быстро привяжу карту к местности, и смогу найти ориентиры. Всё остальное будет решено гораздо быстрее, чем кто-либо думает. Мой отряд вряд ли сможет отправиться за мной? Стражники этого просто не позволят. Представьте себе, что отправившийся в подземелья отряд, численностью хотя бы в пять – шесть разумных, полностью превратится в монстров. И что тогда? Стражники с большим трудом могут справиться с одним таким чудовищем, а тут может выйти несколько? Естественно, что они не пустят такую толпу в подземелья. Да мне это и не нужно. Моя охрана обеспечит мне защиту выхода, а также и проследят за тем, чтобы эльфы, которые прибыли сюда для охоты на меня, всё-таки *постарались* проникнуть в подземелье. Я найду способ их интерес обуздать. Главное, заманить их в ловушку. Если эти разумные сами, на свой страх и риск, сунутся в подземелье, там моей вины подобной глупости просто нет. И доказать её будет просто невозможно.

Ещё раз решительно вздохнув, я подстегнул своего коня, который словно нехотя направился к постоянному двору. В данном случае, я даже ощущал от него жуткое нежелание идти в это место. Со стороны это могло выглядеть достаточно смешным? Что такого могла чувствовать бессловесная тварь? Но в данном случае, я не мог каким-либо образом обвинять это животное в том, что оно просто не хочет приближаться к опасной зоне. Если уж обычный конь чувствует опасность... То что можно сказать про разумных существ? Даже я чувствовал какое-то напряжение в воздухе. Честно говоря, я не понимал того, как здесь могут жить люди? Неужели они настолько равнодушны к своим ощущениям? Хотя... Эта угроза, которая висит в воздухе, могла отпугивать какую-либо нечисть в округе? А люди всегда пытаются найти такие места для себя, сделав их с виду безопасными. И этот факт забывать нельзя. Но меня такие проблемы сейчас не касались. Главное для меня, сейчас получить нужную информацию. А всё остальное вторично...

Подземелья

– А это ещё что? – Медленно обернулся я, когда сзади раздался какой-то подозрительный звук. Ребята, если кто-то вам хоть когда-нибудь скажет, что заброшенные руины или подземелья могут обладать *гробовой тишиной*, можете их сразу и откровенно посылать куда подальше.

Хотя бы по той причине, что в данном случае нельзя забывать о главном факте. Всё это связано именно с тем, что всё-таки руины не просто так стали руинами. Пустоты здесь и тишины никогда не бывает. Всегда раздаются какие-нибудь очень странные звуки. Например, тихий треск. Причём он, вообще-то, действительно очень тихий. Но для того, кто в одиночестве крадется по этим руинам, ожидая какого-либо подвоха, этот треск сродни резкому взрыву поблизости. Ты сразу начинаешь паниковать и пытаешься найти угрозу. Ищешь ту самую причину, которая могла произвести этот звук! И тебе даже неважно, что это может быть всего лишь обычный звук камня, который разрушается? Для тебя он звучит так, как будто поблизости от тебя появился какой-либо монстр. И ты сразу готовишь имеющееся у себя оружие, чтобы его уничтожить. Вот и я точно также дергался на каждый шорох. Что поделаешь, но именно такие моменты предоставляют нам своеобразную остроту в жизни...

В этих подземельях я не особо рассчитывал на свою магию. Вокруг был сплошной камень. И ощущения, которые буквально теребили моё сознание, по какой-то то причине давали мне понять, что в данном случае она вряд ли мне поможет. Как я уже говорил, даже монстры, появившиеся после воздействия источника Хаоса, очень плохо улавливаются обычными для этого мира магами. Поэтому, в данном случае, мне проще использовать обычные чувства человека. Зрение, осязание, а также и обоняние. Дело в том, что я уже знал главную проблему таких существ. Они обладают специфическим запахом. Нет, они конечно не воняют, как те же самые упыри. По сравнению с такими монстрами, запах созданий Хаоса в чём-то даже приятный. Сладковатый. Он словно манит, и заманивает. Знаете... Как афродизиак! Он воздействует на человека так, что тому просто хочется попытаться всё-таки понять, куда же его всё это ведёт? В том-то и дело. Ведёт он разумного к смерти и гибели. И даже, честно говоря, мне бы не хотелось узнать, что будет хуже? Прямая и бесповоротная гибель, или же остатки жизни под воздействием сил Хаоса? Я заранее предполагал, что в данном случае тоже может быть вряд ли что-то хорошее.

Однако, при всех этих моих предосторожностях, я понимал, что сила Хаоса всё-таки мне сейчас необходима. Хотя бы для того, чтобы создать свою сеть агентов, и контролировать её. Я уже убедился на примере того же самого мага – некроманта, и *случайных* гостей моих клеток, что сила Хаоса действительно очень сильна. Маг – Некромант, за то время пока был поблизости от источника сил Хаоса, превратился в фанатика. Он даже не осознавал того, какие приказы я ему могу отдавать. Этот разумный, несмотря на то, что достаточно долгое время был вольным магом, и заранее должен был понимать, что в таких руинах, куда его притащили мои куклы, могут крыться довольно опасные тайны, шел туда словно его вело какое-то *Божественное наитие*. Он был уверен в том, что сила хаоса, и даже та капля, которую я предоставил ему в качестве напутственного *подарка*, даст возможность этому разумному возвыситься. Он чувствовал какое-то странное усиление своих способностей. Но ведь его просто не было? Эта капля силы Хаоса была заранее высчитана жрецами еще тысячи лет назад. Знаете, зачем? Да всё просто. Ведь если предоставить такому разумному слишком много силы, он со временем начнет изменяться. А жрецам, которые старались продвигать свои интересы в тайне от всех разумных, которые могли находиться поблизости, подобного было просто не нужно. Поэтому можно было понять и главную проблему таких существ. Они становились зависимыми настолько, что были готовы на всё. Даже ради этой капли силы, которая всего лишь выполняла роль своеобразной приманки. Он даже не понял того, что точно такая же сила находится в тех артефактах, которые этот разумный должен был подсунуть своему бывшему хозяину? Его только интересовал тот факт, что этот приказ должен возвысить его. А значит, нужно всё выполнить в точности. Глупость, конечно. Но для меня это сейчас не имело особого значения. Так как я собирался использовать эту силу в своих личных целях. Но не лично. А при помощи таких вот подопытных. Рано или поздно этот некромант и сам станет очередным монстром, который всего лишь вольется в систему защиты этого источника.

Хотя надо учитывать и тот факт, что его знания могут мне пригодятся. Всё-таки он был довольно опытным некромантом уровня магистра. А это тоже довольно редкий случай. Как я уже говорил ранее, тёмных магов и некромантов на территории Империи Торнан, да и соседних государств, не особо любили. И этот факт тоже упускать было нельзя. А если я дам ему возможность со временем выполнять мои приказы, например, на территории того же заброшенного города, то думаю, что этот разумный в конце концов сам предоставит мне всё необходимое? Особенно, если я ему дам в руки те записи Архилича, убитого мной на территории Пустоши? Того самого, который так любил эксперименты. Думаю, что этот разумный точно так же с головой бросится в это болото, только ради того, чтобы добиться нужного себе результата. Учитывая моё воздействие на его разум, а также и отсутствие на территории заброшенного города источника силы Хаоса, этот разумный будет вынужден мне служить. Главное, чтобы он не понял основной хитрости жрецов Чёрного Бога. Любой источник можно превратить в источник силы Хаоса. Более того... Источники силы можно создавать искусственно.

Я уже в этом убедился. Мои костяные сколопендры на территории своего гнезда уже фактически создали такой источник. Источник Тьмы и Смерти. Думаю, что как только Некромант увидит такую силу, то тут же бросится мне в ноги, лишь бы я дал ему к этому источнику доступ? Вообще-то это можно было бы устроить. Но под присмотром моих личных монстров. Пусть экспериментирует на благо мне. Кто сейчас может сказать точно то, как дальше пойдёт моя жизнь? Может быть мне со временем придется переселиться на территорию этого заброшенного города? Так что мне нужно будет обеспечить себе там безопасную зону. А некромант, который довольно опытный и знающий, может мне вполне пригодиться. Я помню, что после смерти он может превратиться в Архилича! Но при этом я также не забываю и том факте, что этот разумный, даже став Архиличем, может мне служить. Главное вовремя сделать соответствующую привязку, превратив этого разумного в верного слугу. И тогда, всё пойдет так, как нужно именно мне. Он будет выполнять работу, к которой был приучен.

Вот только проблема с ним будет в том, что учиться и экспериментировать такой монстр уже не будет. Он будет действовать только на своих инстинктах, и уже имеющихся знаниях. Хотя сила его возрастет многократно. Ведь если даже сейчас представить себе, силу обычного Архилича и магистра некроманта, то можно понять, что Архилич сильнее некроманта раз в пять. Уже только поэтому становилось понятно, что некромант может победить Архилича только в том случае, если заранее подготовится к такому сражению, и поймает этого монстра в свою ловушку. А если сравнивать голую силу, то у обычного некроманта нет шанса к спасению. Архилич его просто размажет.

Так что, нужно учитывать и тот факт, что в отношении даже этого разумного, который сейчас выполняет моё задание по превращению собственного хозяина в слугу, у меня есть вполне обширные, если не сказать огромные, планы. Этот разумный должен будет не только выполнить всё это. Но также, дополнительно ко всему прочему, действовать мне на благо. В моих экспериментах я со временем собирался использовать даже способности некроманта. Так что, такой слуга мне всё равно пригодится. Будет выполнять работу, которую я ему поручу, при этом окруженный фактически враждебной территорией. Так как вокруг него будет именно Стихия – Антипод. Магия Жизни, или же той же самой Природы.

Но пока что пока рано обсуждать подобное. Я, убедившись в том, что сзади меня действительно нет никого, а звук был всего лишь от капли, упавшей на камень, двинулся дальше. Здесь мне приходилось рассчитывать только на свою ловкость и хитрость. Дополнительно ко всему прочему, я при помощи магии постарался добавить остроты своему зрению, чтобы видеть в темноте. Знаете главную ошибку некоторых таких разумных, которые отправляются в подобные места? Они идут с факелами или какими-либо фонарями. Представьте себе, что вы монстр, живущий в темноте? Ваше зрение привыкло к пространству, в котором вы проживаете. И вдруг в него вторгается кто-то, кто тащит с собой факел! Какова будет ваша реакция? Ведь этот цвет

очень сильно бьет по вашим чувствительным зрительным органам? Думаю, что радости вам это не добавит.

Кроме этого, я также усилил и свой собственный слух, вместе с обонянием. Если бы вы знали, как я сдерживался, чтобы не зажимать свой нос от различных запахов, обрушившихся на меня сразу у входа в это подземелье? Сейчас это, конечно, значения уже не имело. Как я и подозревал, таких вот любителей острых ощущений как я, здесь хватало. Часто приезжали различные разумные, которые пытались войти в эти подземелья. Вот только общая обстановка опасности, которая вокруг буквально давила на психику, вынуждала таких смельчаков просто отступать. Выбора как такового у них просто не оставалось. Страх для них был слишком велик. Чем я и воспользовался.

Я мог блокировать эти ощущения у себя. Что давало мне возможность действовать даже в такой обстановке. Двигаясь все дальше по этим коридорам, я наконец-то обнаружил нужную мне отметку на стене. Она фактически заросла мхом, хотя по сути не должна была. Но я её всё же нашел. Достав имеющуюся у меня карту, я принялся её изучать. Хотя заранее уже изучил всю карту и расположение отметок. Так что я достаточно быстро обнаружил место, где я нахожусь на данный момент. Теперь мне нужно было пройти несколько перекрёстков, и пару раз повернуть направо. Тогда я могу подойти к месту, которое могло меня заинтересовать. На карте оно было однозначно отмечено как склад. Оставалось узнать, что за склад мог быть здесь находиться у тёмных жрецов? Запомнив маршрут, я снова спрятал карту. Только идиот будет идти по таким местам всё время сверяя дорогу с пергаментом. Хотя бы по той причине, что в этом месте нужно в первую очередь смотреть по сторонам и под ноги. Здесь может быть всякое. И ловушки здесь никто не отменял.

На следующем перекрестке я практически сразу нашел прямое подтверждение своим предположениям. Скелет, который лежал там. Судя по его внешнему виду, это труп лежал здесь достаточно долго. Наклонившись к нему, я аккуратно осмотрел мертвеца. Удар был нанесен достаточно сильный. Причём пришелся он в горло. Так как было видно, что повреждены даже позвонки. Когти монстра, с которым он столкнулся, были достаточно острыми, чтобы оставить царапины на костях позвоночника. Судя по всему, этому разумному повезло. И он не слишком долго мучился. Исходя из этого, можно было понять тот факт, что извернуться в этой ситуации такой разумный просто не мог. Однако следовало заметить еще и то, что в руках у него было оружие. Аккуратно перевернул останки, которые угрозы для меня не представляли в виду полного отсутствия в них какой-либо магии, я с некоторым недовольством и даже недоумением заметил, что на шее этого разумного висел амулет. Вот только он был полностью *разряжен*! Так не бывает. Почему этот разумный отправился в подземелье с полностью разряженным амулетом? Судя по его вооружению и лёгкой кольчуге, которая была достаточно тонкого плетения и из хорошей стали, можно было понять тот факт, что такой разумный не мог совершить подобной глупости. Он наверняка перед спуском сюда проверил бы все свои амулеты.

Аккуратно и старательно обыскав останки, я нашёл ещё несколько амулетов, и среди них даже два лечебных. И вот же странность... Все они оказались абсолютно пусты от какой-либо магии. Если этот разумный был обычным человеком, он вполне мог бы упустить такую возможность, если разрядка амулетов произошла прямо здесь в подземелье. Осторожно оглядевшись по сторонам, я постарался настрожить все свои ощущения. Если здесь есть что-то, или кто-то, поглощающий магию в таких объемах, то мне бы не хотелось оказаться полностью беззащитным в такой ситуации. Да, на мне сейчас была довольно специфическая одежда, которую я одел, зайдя за первый же поворот этих подземелий. Спускался я сюда в обычной одежде поисковика. Лёгкая чешуйчатая кольчуга, и сверху одета легкая броня из плотной кожи. Но как только я зашёл за первый угол, где меня не могли видеть стражники, оставшиеся у выхода, то тут же переделался в тот самый доспех из чёрного адамантита. Я не собирался рисковать своей жизнью. И то, что я видел сейчас перед собой, было прямым доказательством каким-

то угрозам. Этот монстр мог бы уже конечно давно погибнуть? Ведь этот труп лежал здесь не меньше пяти – шести лет? Но доверять только тому, что могу понять логически, я не собирался. Так как прекрасно понимал, что в данном случае, у этого монстра были все шансы здесь выжить. Если он питается магией, то возможно я правильно поступил, что не стал использовать магическое зрение здесь. И попытку обнаружения каких-либо разумных или неразумных существ при помощи магии. Всё просто по той причине, что в этом случае я сам стал бы своеобразным излучателем магии. Как те же самые амулеты, которые я обнаружил у этого разумного в разряженном виде. Дело в том, что некоторые поисковики использовали другие амулеты. Например, амулет кошачьего зрения, дающий своему хозяину возможность во время его использования видеть в темноте как кошка. Или же какие-нибудь магические защиты в виде стихийных щитов? Я же в данном случае, хотя и усилил свою способность видеть в темноте и слышать довольно хорошо, при всём этом сделал это со своим организмом при помощи магии Жизни. Я использовал те знания, которые получил во время лечения того же самого Императора Багуста. Если кому-то интересно, то пусть вспомнит тот момент, когда она моих глазах старый придворный маг творил буквально чудеса, изменяя организм своего хозяина? Я тогда понял, что точечными уколами можно внести нужные изменения. Теперь у меня и слух, и зрение, не считая обоняния, имели своеобразные переключатели. Глаза я мог переключить в так называемый *ночной режим*. Хотя видеть мои глаза в этот момент я бы никому не рекомендовал. Зрачки занимали фактически полную радужку. И в результате этого, они становились полностью черными. Но зато зрение было гораздо лучше, чем если бы я вздумал как последний идиот ходить по этим подземельям с факелом.

Судя по всему, этот разумный тоже не был таким идиотом? Возле него ни фонаря, ни факела не валялось. А значит, он мог идти с таким же амулетом, дающим ночное зрение? Это и могло его погубить. Снова аккуратно осмотревшись вокруг, я постарался забрать с этого тела всё, что можно было. В первую очередь меня интересовал жетон авантюриста и поисковика. По такому жетону можно потом опознать погибшего. Отдам его стражникам, пусть сами найдут его родственников, если захотят. А у меня и других проблем хватает.

После того как я закончил с осмотром трупа, сразу же принялся осматриваться по сторонам. Для начала мне нужно было убедиться в том, что монстра нет поблизости. А следы, которые я обнаружил здесь возле трупа, были действительно очень старыми. Судя по всему, этот монстр не желал появляться в этой зоне без лишней на то причины. Оставалось только понять, какая такая судьба занесла это чудовище сюда? Это мог быть какой-нибудь вор, который пытался скрыться от преследования той же самой стражи, и спрятался здесь? Попав под воздействие источника сил Хаоса, этот разумный мог навсегда превратиться в чудовище. Чудовище, которое опасалось выходить на поверхность, при этом искало любой возможный способ, чтобы здесь выжить? Интересный факт ... Оставалось только его проверить. При этом, мне бы не хотелось, чтобы этот монстр решил на меня напасть. Мало ли какие тараканы могут быть в голове у подобного чудовища?

Еще раз внимательно осмотревшись по сторонам, я аккуратно и плавно достал из ножен короткие клинки. В таких узких коридорах драться с длинным оружием нет никакого смысла. А вот короткие мечи, больше похожие на длинные кинжалы, вполне подойдут. Тем более, что металл, из которого они были сделаны, был тем самым изменённым мифрилом. Нет, не чёрным мифрилом. А мифрилом, к которому были сделаны специальные добавки. Возможно я когда-нибудь всё же разгадаю и эту загадку? Но сейчас я собирался использовать эти мечи, найденные у трупов в заброшенном городе, в своих личных целях.

Аккуратно скользя по этим коридорам в нужном мне направлении, я искал малейшую угрозу или признак того, что поблизости может быть тот самый странный монстр. Хотя, вполне возможно, что он мог сейчас находиться в каком-нибудь подобии спячки. Те же самые вампиры очень часто позволяют себе подобное в случае какой-либо угрозы или опасности их существо-

ванию? Так почему бы этому монстру не лечь в эту спячку, в ожидании очередного идиота, который может припереться сюда с огромным количеством различной магии в каких-либо амулетах, или даже артефактах? Хотя подобное было вполне предсказуемо. Всё просто по той причине, что эти разумные, которые могли рискнуть зайти сюда, наверняка постараются набрать как можно больше подобных предметов, чтобы защитить свою жизнь. Вот только в данном случае ошибкой для них было именно количество этих предметов. Чем больше было бы у них таких предметов, являющихся амулетами или артефактами, тем больше эти разумные сияли в темноте подземелий, привлекая к себе внимание монстра. Да и был ли здесь один такой монстр? Может быть их тут несколько? Эта информация могла бы очень сильно повлиять на мои интересы в этой местности.

Вполне возможно, что кто-нибудь заявил бы о том, что имея в руках браслеты жрецов сил Хаоса, я мог бы попытаться со временем взять под свой контроль и этого монстра? Всё-таки такое чудовище может стать очень важным подспорьем, например, при охоте на какого-нибудь мага? Ведь такой разумный, когда попытается прийти ко мне с какой-либо угрозой, в первую очередь постарается набраться магических сил или возможностей. Столкнувшись с таким монстром, который просто пожирает магию, вытягивая её из противника, такой разумный просто станет легкой добычей? Да, я не спорю. Возможно так и можно было бы поступить. Если бы этот монстр был создан жрецами. То, скорее всего, у него имелся бы и специальный ограничитель в виде, к примеру, опознавания браслета жреца? То есть, тот разумный, кто носит браслет жреца, является для него *другом*. Всё понятно и объяснимо. Вот только в данном случае не следовало бы забывать о том факте, что этот монстр так же мог появиться здесь совершенно случайно? И если это так, то при моей встрече с этим чудовищем могут возникнуть большие проблемы. Причём у меня лично. Главное правило такого свидания – не использовать против него магию. Я уже понял, что если этот монстр питается различными видами магии, а все эти разряженные амулеты, которые были у этого поисковика и авантюриста, как раз об этом и говорили, то можно понять, что вреда ему магическим способом просто нанести не смогу. И что же делать тогда?

Стараясь аккуратно и беззвучно скользить по камням пола этих коридоров, я всё ещё размышлял о том, что же мне делать в том случае, если столкнусь с таким чудовищем? Запустить магический поиск в этих территориях для меня могло быть смертельно опасно. Ну раз я сюда уже пришёл, и пытаюсь найти что-то полезное, то как такового выбора у меня особо нет. Необходимо действовать. И действовать очень осторожно.

Неожиданно я замер, пытаюсь понять то, что меня насторожило? Что-то, что привлекло моё внимание, буквально вынудило меня вздрогнуть всем телом. Осматриваясь внимательно по сторонам, я заметил, что на стене, которая покрыта довольно толстым слоем мха, кое-что выбивается из общей картины. Мох в одном месте был содран. Как-будто кто-то провел когтями. Аккуратно раздвинув пальцы, я попытался повторить это движение, чтобы примерно хотя бы знать то, с чем я могу столкнуться. При этом движении я понял, что тот, кто это сделал, даже по наклону острия когтей явно выше меня. Если примерно его плечевой сустав при мерять к человеку, то рост хозяина этих когтей должен превышать мой рост где-то на метр. Более того... Когти, имеющиеся у этого чудовища, достаточно длинные, и поэтому могут напоминать настоящие кинжалы. Толщина содранного слоя мха, а также и очень глубокие *порезы* на камнях, чётко мне об этом говорили. Судя по всему, когти у этого чудовища достаточно мощные. Камень был вскрыт, словно кусок глины. Уже только это давало понять, насколько опасной может быть такая встреча. Я заранее понимаю, что столкновение с таким *красавцем* не приведет меня ни к чему хорошему. Я помню, что у меня хорошая защита. Но вы тоже учтите и то, что у такого чудовища может быть достаточно силы, чтобы меня просто убить ударом. Меня можно просто бить до тех пор, пока я не сдохну прямо в этих доспехах. А мне это надо? Вполне возможно, что кто-нибудь тут же вспомнит про какие-либо магические защиты. Но

какой толк от такой защиты, если поблизости может *пробежать* монстр, питающийся магической энергией? Так может быть это тот самый монстр оставил такой свежий след? А может быть их тут и несколько особей бродит? Мне еще не хватало, чтобы при встрече с одним монстром, ко мне тут же прибежит ещё и второй. На закуску... И что мне делать тогда? Ведь стоит мне только задействовать магию, как монстр, который питается магической энергией, тут же попытается меня найти? Вот же ловушка!

Аккуратно проследив за следами этого чудовища, я с облегчением выдохнул. Они вели в другую сторону. В ту сторону, где может быть выход из этих подземелий. А что вы хотите? Монстры наверняка тоже понимали в глубине своих кровожадных инстинктов, что пища для них приходит именно через эти *дыры*? Так зачем же им сидеть в глубине подземелий, если можно ожидать очередного идиота как раз возле выхода? Вот только в этом случае меня должно было насторожить то, что такие монстры могли тоже обладать хорошим обонянием. Если они заметят след новенького существа, появившегося здесь, то их реакцию предсказать не так уж и сложно. Под *новеньким существом* я подразумеваю именно себя самого! Они могут выйти на след, и устроить мне целое преследование здесь. И что делать мне уже в этом случае? Особенно тогда, если они попытаются перекрыть этот выход, через который я вошёл в эти подземелья? Нет, я не забыл о том, что у меня имеется карта этих подземелий. С отмеченными выходами на поверхность на территории города. Вот только главный вопрос в данном случае заключался именно в том, сохранились ли все эти выходы в целостности и сохранности? И не буду ли я метаться по катакомбам в поисках выхода, всё больше и больше привлекая к себе внимание местных монстров?

На этот вопрос ответа у меня просто не было. А значит, нужно быть предельно осторожным. Я понимаю, что у меня и мечи хорошие, и защита неплохая. Однако при всем этом, нельзя забывать и про тот фактор, что местные монстры могут меня действительно просто забить одними физическими ударами. Повреждения от таких ударов никто не отменяет. Хотя у меня и имеется магия Жизни, но чтобы её использовать тоже нужно для начала сосредоточиться. А дадут ли мне такую возможность местные чудовища? Тоже очень интересный вопрос.

Через полчаса, я аккуратно смотрел коридор, который меня заранее интересовал. Он вроде бы заканчивался ничего не значащим тупиком. Вот только я знал, что это не тупик. Это замаскированные двери. Когда-то жрецы, которые фактически жили в этих подземельях, старательно создавали для себя такие убежища. Любой другой разумный, заглянувший в такой короткий коридор, обратит внимание на то, что в данном случае здесь просто пусто. И не станет в него заходить. Даже если и зайдёт, то ничего нового для себя не узнает. Для того, чтобы открыть эти двери, необходимо знать о их существовании. А также знать и о том, как именно они открываются. Кроме того, открытие таких дверей было не таким уж простым делом. Открывались эти двери несколькими камнями, которые необходимо было нажать в определенной последовательности. При этом, нужно было стоять на определённой плите пола. Если стоять не на ней, то в данном случае разумный, который сделает такую ошибку, обречён на неминуемую гибель. Открывая дверь, он также включает и ловушку. И об этом забывать нельзя.

Так что прежде чем нажимать нужную комбинацию камней, я для начала постарался обнаружить эту самую плиту, на которой мне надо было стоять. И только потом, я нашёл и сами эти камни. Сверившись с записями, я встал на плиту и аккуратно нажал несколько камней друг за другом. Несмотря на то, что они двигались достаточно туго, можно было понять, что в данном случае они продолжают действовать. Всё – таки древние строители и хитрецы, которые устраивали подобные потайные места, знали своё дело очень туго. Поэтому я и не удивился тому, что механизм продолжал работать несмотря на все эти тысячи лет. При всём этом, я не заметил ни капли магии во всём происходящем. Здесь действовала сплошная механика. И не более того.

После открытия двери, которая опустилась под землю с тихим шелестом, я буквально почувствовал легкий сквознячок. Мимо меня будто что-то пролетело. Не хотел бы я быть на месте того, кто стоял бы хотя бы на ладонь в сторону. Со стороны подобное может выглядеть весьма глупым. Сколько может сработать раз подобная ловушка? Когда у неё закончится запас зарядов? А вот этот вопрос тоже очень интересен. Дело в том, что когда я приблизился к этой двери, то заметил здесь несколько костей, которые не могли случайно появиться. Например, пара черепов. Как вы думаете, они могли сюда случайно закатиться? Нет, я так не думаю. А значит, несколько сотен лет назад какие-то разумные пытались видимо здесь пройти? Вот только в данном случае, надо понимать и тот факт, что они, скорее всего, знали входные параметры и комбинацию камней. Но про ловушку не догадывались.

Осмотрев эти кости, я не обнаружив браслетов жрецов. А значит, это могли быть какие-нибудь неофиты, которые еще не получили подобные артефакты? Но кто и зачем их мог сюда подослать? Я понимал, что просто так здесь разумные появиться не могли. Тем более, которые знали бы про то, как открываются эти двери.

Быстро проскользнув за дверь, я дождался того момента, пока она закроется. Это тоже было частью процесса входа сюда. Хотя бы по той причине, что если бы я пошёл дальше до того, как закрылась дверь, то мог бы попасть под еще один удар ловушки. Когда дверь закрылась, можно было уже действовать спокойно. И я принялся осматривать довольно крупное помещение, открывшееся моему взгляду. Склад был здесь достаточно крупный. Что тут можно было сказать? Судя по сухости воздуха, сырость сюда не попадала. А может быть здесь была и специальная магия, не допускающая порчи находящихся здесь предметов? Кто знает, на что были способны древние строители?

Ящики, которые стояли в этом помещении, я сразу же принялся осматривать. Как как ни странно, я обнаружил здесь достаточно много различных предметов, которые можно было назвать даже обычными. Возможно в то время это была контрабанда? А что вы думали? Жрецам древнего Бога нужны были деньги для того, чтобы продвигать свои интересы. А где их взять? Можно было вот таким вот образом, предоставляя контрабандистам возможность скрыть товар, или доставить его тайком в нужное время и в нужное место, получать довольно большие барыши. Всё это было вполне предсказуемо и понятно. Поэтому я даже не стал задумываться. Аккуратно собирая все эти ящики в свою походную суму. Но когда мне в руки попался довольно большой сундук с деньгами и драгоценностями, я положил его в отдельное отделение своей сумы. Тем более, что среди кристаллов рубина и изумруда, я заметил несколько алмазов, а также и слёзы гор. Рассказывать про необходимость подобных предметов для любого мага я не буду. Это уже просто глупо. Возможно здесь жрецы хранили еще и свою казну? Всё было возможно в этом мире. Так что я тут же принялся очищать это помещение от всего, что тут находил. Чтобы здесь не было, даже если оно просто сохранилось. Но сейчас такие вещи могут стоить достаточно дорого. Обнаружив пару сундуков с различными амулетами простых бытовых назначений, я задумчиво усмехнулся. Как я уже говорил, сейчас в мире всё шло по пути упрощения. И поэтому амулеты, пролежавшие в этом хранилище пару тысяч лет, стоили достаточно дорого. Так что даже на их продаже я смогу заработать достаточно средств. И забывать об этом, мне совершенно не стоит.

Также здесь мной было найдено несколько сундуков с оружием. которое тоже сейчас стоит достаточно дорого. Все предметы из этого склада постепенно перекочевали в мою походную суму. После чего, я понял, что в этом помещении мне больше делать нечего. Хотя в качестве своеобразного тайника для меня оно в конце концов может потом пригодиться? Кто знает, что меня ожидает в будущем? Поэтому такие места нельзя было бросать открытыми и доступными кому попало.

После полной очистки этой кладовой, я осторожно снова вышел в коридор, и закрыл её как положено. Убедившись в срабатывании древнего механизма, я мог только покачать голо-

вой. Как бы мне хотелось найти подобных мастеров, чтобы воплотить свои собственные идеи в жизнь? Однако, сейчас с этим могли возникнуть большие проблемы. Хотя бы по той причине, что такие мастера на дороге не валялись. Уже тогда, скорее всего, этот неведомый мне мастер, который построил подобное убежище для тех же самых жрецов, вполне возможно что было просто убит. Хотя бы для того, чтобы не разглашать информацию о подобных тайниках. Но таких тайников, даже здесь в этих подземельях, было минимум три. Только три таких тайника были отмечены на карте как кладовые. Не говоря уже о чём-то другом. Пара мест были отмечены отметками, которые меня настораживали. Ведь они явно появились здесь не просто так. Там будет необходимо двигаться гораздо осторожнее. Мало ли какие там могут оказаться сюрпризы?

К концу дня, я обнаружил и проверил все три кладовые, которые старательно опустошил. Две из них точно имели отношение к контрабандистам. А вот одна была заполнена предметами, которые больше имели отношение к интересам самих жрецов. В данном случае я имею в виду различные ценные материалы, которые можно было использовать для создания тех самых алтарей – артефактов, становящихся накопителями магической энергии Хаоса. Уже только само по себе такое скопление ценных ресурсов, имело огромное значение. Тут я тоже не церемонился. Все эти материалы исчезли в моей походной суме. Кто знает, что я собираюсь делать в последствии? Может быть я решу создать какой-нибудь артефакт в виде того же самого алтаря, например, на источнике Природной магии, или магии Жизни? Представьте себе, какую силу можно собрать, если такой источник находится в каких-либо безлюдных местах? Ведь даже за год нахождения в таком источнике, тот же самый кристалл слезы гор наберёт невероятно огромный объем силы. Которую впоследствии можно использовать.

Аккуратно стараясь осматриваться по сторонам, и пытаясь обнаружить тех самых монстров Хаоса, я неожиданно вздрогнул и замер на месте. А не связано ли то, что происходит на территории Пустоши, именно с тем, что в данном случае это может быть последствием воздействия источника сил Хаоса? Того самого источника, который просто не имеет ограничителя в виде алтаря? Ведь что делает такой алтарь? Он не только скрывает наличие источника такой силы от обнаружения местными Божествами. Он также не даёт его энергии распространяться вокруг такого места? Я этот факт уже давно знал. Знал также и то, что в Пустоши все животные и даже разумные существа со временем подвергаются изменениям. Именно поэтому поисковики стараются далеко не заходить. Неужели Пустошь является всего лишь местом, где из-под контроля вырвался один или даже несколько источников этой силы? Они влияют на существ, находящихся постоянно поблизости, изменяя их до такой степени, что становится даже страшно?

Естественно, что тут же у вас возникнет вопрос по поводу того, каким же образом тогда Пустошь может распространять своё влияние расширяя свою территорию? Да всё просто. Кто-то переносит артефакты, заражающие те же самые источники Жизни и Природы, которые остаются даже в изменённом лесу неповрежденными! Этот *кто-то* просто подбрасывает эти артефакты в источник, таким образом превращая его в источник сил Хаоса. И тот снова расширяет территорию Пустоши! Логично? Логично! Исходя из этого, можно понять, что в данном случае, чтобы остановить расширение Пустоши, необходимо выследить тех, кто её расширяет. Как я уже говорил, сила Хаоса практически не подконтрольна. И думать о том, что кто-то из разумных, по какой-то причине намеренно это делает, достаточно глупо. Неразумные существа тоже вряд ли это смогут повернуть. Но кому это может быть нужно? Неужели на территории Пустоши, по какой-то непонятной мне причине, оказался кто-то из жрецов Чёрного Бога? В этом случае монстр, который получится из такого существа, будет действовать на инстинктах. А одним из его инстинктов к выживанию будет именно увеличение числа источников сил Хаоса! Если я действительно понял проблему, возникающую с расширением территории Пустоши, то значит у меня существует возможность найти эту тварь и уничтожить её. Тогда

больше никто не будет расширять эту территорию. А вот её воздействие на организмы местных тварей останется. И тогда у меня будет прямая возможность, сохранить свои исследования на территории Пустоши в строжайшей тайне. Более того... Я смогу защититься от воздействия Пустоши на мой разум. Всего лишь используя те самые браслеты жрецов, которые у меня уже имелись!

Дополнительно ко всему прочему, надо учитывать ещё и то, что если я найду способ уничтожать источники сил Хаоса, то можно будет ликвидировать их влияние на территории того же самого заброшенного города. Конечно, вам может стать интересно то, почему я хочу именно этот город очистить от такого влияния? Да всё просто. Если я задумаю перевести туда своего слугу в виде некроманта, то мне нужно сделать так, чтобы поблизости не было источников сил Хаоса. Этот разумный слишком зависим от этой силы. И как только он почувствует появление подобного источника поблизости, то наверняка постарается обнаружить его, чтобы взять под свой контроль. И в этом случае, я могу просто потерять его для себя как слугу. И получить как потенциального конкурента и врага. А мне это совершенно ни к чему.

Заскрипев зубами от злости, я понял, что мне предстоит очень тяжелый и кропотливый труд на территории Пустоши. Тут уж ничего не поделаешь. Необходимо искать ответы на мои вопросы. А как я уже говорил, вопросов у меня в последнее время становится всё больше. Однако только за эту подсказку, которую я неожиданно получил в этих подземных коридорах, я уже был благодарен этому своеобразному путешествию. Для меня это всё имело достаточно большое значение. Особенно, если даст мне возможность продолжать свои дела на территории Пустоши.

Но мне следовало продолжать свой поиск. Однако, оставаться в этих подземельях дольше было пока что нельзя. Стоит мне только задержаться здесь на ночь, и местная стража начнет бить тревогу. Появляться потом, через несколько дней, будет уже очень глупо. И поэтому я постарался по кратчайшему пути выйти к тому же самому входу, через который я заходил.

Вот только уже практически добравшись до этого места, я едва не совершил серьезную ошибку. Я едва не вышел перед стражниками в своём доспехе, которого на мне не было, когда я заходил сюда. Не хватало ещё, чтобы они подумали, что в этих подземельях можно обнаружить подобные сокровища, и тогда, в самое ближайшее время, количество монстров возрастет многократно. Мысленно чертыхаясь и ругаясь на самого себя, я быстро переоделся и выскользнул перед удивленными глазами, уже уставших меня ожидать, городских стражников.

Как ни странно, но этих разумных я встретил прямо на территории того самого постоянного двора. Когда мы искали не только себе место для ночлега, но также и тех, кто станет моими информаторами. В обмен на несколько золотых монет, эти разумные согласились не только проводить меня до этого места, но и посторожить выход. На всякий случай, *чтобы никто из посторонних не попытался туда проникнуть*. Хитрость этой задумки была в том, что рейнджеры – эльфы, которые следили за мной, и не состояли в группе моей охраны, наверняка заинтересуются тем, что же я делал в этих подземельях? И постараются проникнуть в них в следующий раз, пораньше меня. Вполне возможно, что раньше, чем я столкнусь с ними в этих подземельях, эльфы уже наткнутся на местных монстров? Таким образом, они погибнут, и отвлекут от меня внимание. Или же наоборот, сами приведут меня туда, куда мне нужно? Кто знает под каким углом мне нужно рассматривать эту ситуацию?

Подкинув пару золотых монет стражникам, как говорится, *на сон грядущий*, а всем известно, что у выпившего сон крепче, я отправился на постоянный двор. Там уже сидели мои слуги – эльфы, которые выполняли роль статичных наблюдателей. Во время тихой беседы в моей комнате, командир группы рассказал о том, что эльфам, пришедшим вслед за нами, категорически не понравилась их бездеятельность. Но потом, когда слуги пересказали им все легенды про эти катакомбы, более опытные рейнджеры всё же задумались. Немного поразмыслив, они всё же решили, что молодежь посылать в такое место достаточно опасно. И поэтому

было решено, что вслед за мной пойдут более опытные эльфы. И теперь, исходя из всего этого, мне следует опасаться. Ведь они должны захватить меня живым для каких-то целей Великого князя.

Услышав о том, что у меня будут захватывать живым, я мысленно усмехнулся. Если бы эти умники знали о том, какие сюрпризы их ожидают там, в этих подземельях, то не стали бы рисковать связываться со мной. А учитывая тот факт, что даже стражники удивились моему возвращению, можно понять и то, что там их ждёт.

Вы, конечно, спросите меня о том, по какой же причине они тогда ждали меня? Да, всё просто. Жадность. Я же предложил им, по своему возвращению, *подарить* пару золотых монет? Вот они меня и ожидали. К тому же, если бы я вернулся в виде монстра, убив меня эти стражники получили бы вознаграждение от местного дворянина, что тоже немаловажно. Так что, как видите, жадность творит чудеса! Отправив моих слуг отдыхать, я еще раз пересмотрел все свои трофеи. Было много чего интересного. Поэтому я старательно всё перепроверил. Товары, которые я отдам на продажу, отложил в сторону. То, что было достойно внимания и могло мне пригодиться, в отдельный карман. Драгоценности и золото, принадлежащие фактический древним, тоже положил отдельно. В последствии я могу всё это вложить в тот же самый Гномий банк. Мне понравилось то, как эти коротышки относятся к чужим деньгам. Они стараются заработать их гораздо больше. Учитывая тот факт, что чем больше денег получу я, тем больше денег получают и они. Всё взаимосвязано. Поэтому я особо даже не задумывался о судьбе этих ценностей. А вот всё остальное я позже буду использовать. В качестве тех же самых магических накопителей, или каких-либо артефактов.

Представляя себе то, какие деньги можно получить за продажу тех же самых амулетов, которые были мной там обнаружены, я понял, что не продешевил с этим поиском. Я не зря сюда пришёл. Только один этот сундук с амулетами может озолотить меня. Но, как я уже говорил, продавать их я буду осторожно, и через своих слуг. Не хватало ещё, чтобы кто-нибудь из посторонних, обратил внимание на подобные продажи? Я уже хорошо усвоил правило о том, что существует очень много разумных, которые *любят* чужое имущество. Допускать этого я не собирался. Нужно было продолжать исследование этих подземелий. Стражникам, кстати, очень понравился еще и тот факт, что я по пути нашел несколько жетонов погибших авантюристов. Это было прямым доказательством того, что эти разумные не выйдут где-то в виде монстров. Их смерть была быстрой и жестокой. Но это была смерть. И с этим и ничего не поделаешь.

Как только я проснулся, то тут же постарался ощутить своё тело. Всё было в порядке. Магия Жизни снова переполняла меня. Теперь же нужно было мне заново заняться делом. А заодно и проверить кое-какие свои догадки. Дело в том, что я при входе в эти катакомбы оставил специальные метки. Нет, не магические. Я уже знал о том, что на территории этих подземелий может существовать монстр, который питается магией. И какой мне смысл пригласивать его к этому выходу? Чтобы потом с ним встретиться и поздороваться? Нет... Я не настолько глупый. Я оставил там тонкий волосок, в виде своеобразной сигнальной нити. Если эльфы зайдут в это подземелье передо мной, они наверняка нарушат этот волосок. И тогда я буду знать, что меня в глубине этих коридоров уже ждет засада. Хотя с их стороны подобные действия выглядят довольно глупо. Всё только по той причине, что если они думают пройти по коридору передо мной, то оставят свежие следы. Тут уж ничего не поделаешь. Слишком толстый слой пыли скопился в этих каменных тоннелях. Поэтому, не заметить их следы будет просто невозможно. Но даже если они надумывают пройти по тому коридору, по которому я уже ходил, их следы будут поверх моих. Так что... Как бы они не пытались скрыть свое присутствие, у них ничего не получится.

Я же намеревался всего лишь провести исследование уже другого участка подземелий. Там была пара отметок, которые меня интересовали. Те самые места, отмеченные странным

символом. По записям из архива жрецов Хаоса я понял, что этот символ обозначает своеобразную опасность. И поэтому можно было понять и тот факт, что в данном случае действительно нужно быть очень осторожным. Чем я и постараюсь заняться.

Когда я спустился в зал, то совершенно не удивился тому, что меня там радостно поприветствовали уже сидящие в ожидании очередного развлечения стражники. Судя по их слегка опухшим лицам, можно было понять, что эти разумные провели довольно бурный вечер, связанный со очень обильными возлияниями вином, или еще какими-либо видами алкогольной продукции местных умельцев? А значит, им хотелось просто похмелиться. Причём похмелиться можно было за чужой счёт. И из-за этого они меня и ждали. Естественно, что я кинул на стол пару серебряных. На похмелье им хватит, а продолжать посиделки они будут после моего очередного возвращения из подземелья. Ведь я им обещал за каждый день по паре золотых? Это уже само по себе дает понять, что эти разумные постараются любой ценой *заслужить* такие лёгкие деньги. Что поделаешь, как я уже говорил, обыкновенная человеческая жадность творит чудеса.

Добравшийся до входа в подземелья, я сразу понял, что мне никакой нужды проверять тот самый волосок просто нет. У самого входа в подземелье я заметил свежий след. Пускай и небольшой обуви, но которая явно принадлежала к стандартному обмундированию рейнджеров – эльфов. Идиоты! Как я уже говорил, пренебрежение эльфов к остальным представителям разумных рас иногда переходило все возможные границы. Как можно так относиться к своим потенциальным врагам? Ведь они открытым текстом показывали, что абсолютно не считают людей какой-либо угрозой. Появляясь здесь в виде тех же самых рейнджеров, эльфы сами создавали возможность обнаружить их вмешательство во внутренние дела Империи Торнан. Разве это не признак глупости с их стороны?

Задумчиво покачав головой, я понял, что мне предстоит сегодня тяжёлый день. Эльфы так просто от меня не отстанут. Скорее всего, они сейчас затаились в том самом проходе, где я уже был? Но постараются пойти за мной в след, если я пойду в другой проход. Но если они пошли по другому проходу, чтобы устроить мне там засаду, то с их стороны это может стать грубейшей ошибкой. Всё просто по той причине, что, как я уже говорил, их следы будут чётко видны. А в этих подземельях, даже все местные знали, что каждый сам за себя. Если сюда кто-то и мог зайти группой, то эти разумные должны были себе найти таких напарников, которым будут доверять до последнего телодвижения. Ведь в спину воткнуть нож всегда проще всего? Снова обсудив со стражниками все правила, а также и то, что они получают после моего возвращения, я решительно шагнул в темноту прохода. В мою задачу входило сейчас быстро забежать за ближайший угол, и переодеться там. Эльфы тоже не дураки. И наверняка постараются напасть на меня внезапно. Этого фокуса я им позволить не мог. И поэтому мне и нужно было действовать очень осторожно, но достаточно быстро. Судя по следам, которые я заметил, и по двум сорванным волоскам, командир группы охотников за моей головой оказался не дураком. Эльфы прошли именно в том направлении, по которому я ходил вчера. А значит, засада будет меня ждать позже. Сейчас они, скорее всего, хотят просто выяснить главный факт. Что именно я ищу здесь? Ну, что ж... Это возможно и будет их ошибкой. Ведь в данном случае, я действительно *кое-что* ищу. Но если они вздумают сунуться к источнику силы Хаоса без браслетов жрецов, то их судьба predetermined.

Быстро переодевшись, я скользнул дальше по достаточно длинному коридору. Мне это было нужно, несмотря на то, что здесь ещё была и пара ответвлений, которые могли увести меня немного в сторону. И как следует запутать моих преследователей в этих лабиринтах. Всё только по той причине, что мне хотелось выяснить главную проблему для эльфов. Как они собираются передвигаться по этим тёмным коридорам? Если они вздумали бродить здесь с факелами или фонарями, то большей глупости сделать они просто не могли. А если они всё же принесли с собой амулеты кошачьих глаз, то в данном случае... Подобный поступок был бы с

их стороны тоже достаточно глуп. Но они же не знают о том, что здесь обитает монстр, питающийся магией? Вот в том-то и главный фокус, который я намеревался провернуть с этими умниками. Если у них хватит ума попытаться подобным образом преследовать меня, используя магию, то большей глупости они совершить просто не смогут. Ничем хорошим для них всё это не закончится. Но тут уж ничего не поделаешь. Так как, прежде чем соваться в такие места, надо было провести какую-нибудь разведку. Чего сделано просто не было. Так что, в данном случае, все ошибки происходят только по вине самих эльфов. И никто другой им в данном случае действительно не виноват.

А вот я прекрасно знал и то, что прежде чем соваться в такие места, нужно проводить не только разведку. Дело было в том, что я просидел целый вечер среди целой толпы различных алкашей, опаявая их вином, и собирая всю возможную информацию про происшествия на территории этих катакомб. Меня интересовало буквально всё. Кто мешал эльфам сделать это в течение того дня, пока я бродил по территории этих подземелий? Они могли это сделать вполне. Но в данном случае, стоило обратить внимание именно на тот факт, что эльфы действительно считали людей ниже себя. Не только по каким-либо возможностям или свойствам. А также и по уму, хитрости и коварству. И какой результат? Вынужден сказать, что в данном случае результат не очень хороший для тех же самых эльфов. Всё только по той причине, что их предвзятое отношение к людям сыграет в этот раз опять против них. Они видимо считали, что раз я спокойно прошёл по этим катакомбам, и даже целый день здесь шлялся, то и они смогут сделать то же самое. Вот только они не знали главного... Главный секрет крылся как раз в том, что я действовал здесь без какой-либо магии. А они же вряд ли смогут так сделать.

Аккуратно и достаточно быстро пробежав длинный коридор, я затаился за углом, и при помощи маленького зеркальца выглянув в него. Как я и ожидал, сзади меня появилось несколько практически беззвучно двигающихся теней. И эти тени, как бы это странно не звучало, принадлежали эльфам. Хуже всего было то, что эти разумные, по какой-то глупости, действительно использовали амулеты кошачьего глаза. Ну, не идиоты ли? Зачем использовать амулеты там, где можно было использовать эликсиры! Взяли бы эликсиры кошачьего взгляда. И тогда от них не исходило бы того магического фона, который я увидел даже на таком расстоянии. Оставалось только выяснить, существует ли до сих пор здесь эта тварь? Тварь, которая чувствует магию на расстоянии и питается ею? Если это то самое существо, следы которого я обнаружил в другой части подземелий, в данном случае ему понадобится некоторое время для того, чтобы добраться сюда. Чем я и постараюсь воспользоваться.

Снова тихо усмехнувшись, я пошёл дальше по этому извилистому коридору. Больше забеги устраивать здесь я не собирался. У меня была цель, которая вела вперёд. А значит, мне было необходимо её выполнить. Даже если сзади меня будут убивать эльфов. Как я уже говорил, жизнь эльфов сейчас для меня особой ценности не имела. Важно было именно то, что я получу от этого. Эти эльфы пришли сюда, чтобы бы схватить меня, и использовать для своих целей? Только вот возникал вопрос, каким именно образом они намеревались всё это воплотить в жизнь? Ведь для того, чтобы меня схватить, необходимо было в первую очередь вытащить меня отсюда в связанном состоянии. А как они себе это представляют? Будут бродить по этим подземельям, в розыске тех самых мест, где можно незаметно выскользнуть на поверхность? Ведь стражники их не выпустят, когда заметят, что эти разумные решили захватить меня в плен? Что поделаешь, но как я уже говорил ранее, на территории Империи Торнан эльфов очень сильно недолюбливали. И поэтому делать подобную глупость с их стороны будет фактически не то что оскорблением местных жителей, а больше похоже на какое-то издевательство над ними и самой Империей. Но эльфы могли поступить и каким-либо другим образом? Возможно и такое стечение обстоятельств, что у них имеется и отдельный план для подобных событий?

Однако, я им такого шанса отдавать не собирался. Кроме того, мне хотелось бы выяснить главный факт. Справятся ли эльфы, если на них нападёт такой монстр, поглощающий магию? Сумеют ли они разобраться с этим, учитывая их возможности и силу, которую эльфы вечно превозносят на невероятную высоту? Можно сказать, что я сейчас пытался использовать эльфов как своеобразную приманку? Ну, что ж... Я не спору... По крайней мере, гнаться за мной в этих весьма опасных местах их никто не заставлял. Они сами решили устроить со мной здесь своеобразный забег на выживание. И поэтому, я собирался предпринять все возможное, чтобы эти разумные хотя бы таким образом выполнили для меня некие задания. По крайней мере, в данном случае, я получу нужную для меня информацию. Ту самую информацию, которая в последствии мне может спасти жизнь. Пока они крадутся за мной, не пытаюсь мне мешать, я понимаю так, что они собирают информацию и про меня.

Подумав об этом, я задумчиво хмыкнул. Всё-таки мне придётся разделаться с ними прямо здесь, и достаточно быстро. Не хватало ещё, чтобы они переслали информацию о моем интересе к древним реликвиям магии Хаоса в своё княжество? В этом случае у меня могут возникнуть проблемы. Если люди уже и не помнят про жрецов Хаоса, так как память человеческая довольно загадочная штука, то эльфы должны про них помнить. Мне еще не хватало, чтобы они каким-то образом смогли связать мой интерес с той религией, которая едва не уничтожила этот мир? Поэтому я решил поводить их некоторое время по этим лабиринтам. Тем более, что время от времени под ногами у меня появлялись останки погибших здесь людей. И у большей части из них были те самые жетоны авантюристов. Собирая такие доказательства, я смогу заработать определенный авторитет у местных жителей. Всё-таки я уже второй раз спустился в довольно опасное место. А это что-то да значит!

Неожиданно услышав за спиной какой-то странный шум, я насторожился и вернулся немного назад, до ближайшего поворота. По привычке выглянув наружу при помощи небольшого зеркальца, я увидел довольно короткую, но жестокую схватку между эльфами, и довольно крупным существом, которое на них напало со спины. Как я и подозревал, этот монстр шел по следам магических эманаций. Когда эти идиоты задействовали свои амулеты кошачьего глаза, они сами позвали его за собой.

Напрягая свои глаза, я видел, что этот монстр действительно необычен. Его тело не пропорционально развитое. Он имел восемь конечностей, оборудованных довольно мощными когтями. Более того... Если бы я его увидел в темноте, подумал бы, что это какой-то паук! Лохматый и страшный, с длинными конечностями. Но теперь, когда один из эльфов какой-то глупости метнул в его сторону фаербол, который буквально осветил угол от вскипевшего там пламени, я понимал, что это когда-то был человек. Гуманоидная форма тела примерно сохранилась. А вот конечности сильно изменились. Вывернутые буквально наизнанку суставы, заставили меня поморщиться от ощущения болезненности этой процедуры. Как я и подозревал, этот монстр питался магией. Пламя фаерболла, которое осветило угол, практически сразу угасло, словно втянутое во тьму. Другие магические плетения, которыми эльфы попытались забросать в этого монстра, точно так же исчезали. Мне даже показалось, что его аура больше напоминает какую-то чёрную дыру? Чёрную дыру, которая поглощала любую магию! Интересно... А получится ли использовать такую возможность, как защиту? И куда он девает всю эту магическую энергию?

Судя по тому, как заметались в темноте эльфы, они действительно не поняли того, с чем именно столкнулись. Ведь амулеты кошачьего глаза, которые они использовали, наверняка уже разрядились. И теперь они были слепы. Видимо поэтому один из этих эльфов, достаточно быстро сообразив о проблеме, метнул несколько фаерболов в потолок этого подземелья таким образом создав своеобразное освещение. Хоть ненадолго, но всё-таки. А монстр, казалось бы, наслаждался тем, что происходит. Магия, которую пытались в него бросать эльфы, используя

не только какие-то свои собственные наработки, но и магические свитки, каждой своей волной вызывала у него своеобразные звуки, очень похожие на стоны удовольствия?

Честно говоря, для меня всё это было даже в чем-то жутко. Чудовище, которое в темноте выглядит как какая-то несуразная клякса или тёмное пятно, стонет от удовольствия, которое получает от того, что его пытаются убить? Жуть! Хуже всего было то, что эльфы не понимали главной своей проблемы. Они сами практически наполовину своего естества магические существа. И именно этим и объяснялось их долголетие. До тех пор, пока в их организме течёт магия, эти разумные могут жить. И жить достаточно долго. Уже только это само по себе должно было дать им возможность понять то, насколько они лакомый кусочек для этого монстра?

В конце концов, не выдержав достаточно медленного и неумолимого приближения этого чудовища, эльфы бросились бежать. Так как монстр был у них за спиной, они побежали навстречу мне. А вот такого забега мне было совершенно не нужно. Аккуратно отодвинувшись за угол, я создал перед собой магическое плетение своеобразной паутины. Оно должно было парализовать забегающих сюда разумных. Нет, не подумайте. Я не собирался убежать в сторону, пока этот монстр будет пожирать пленников. Мне достаточно просто отодвинуться в сторону. Я заметил странность в общем строении этого чудовища. Вся передняя часть этой твари была фактически закрыта бронёй. Судя по всему, достаточно толстой? Эта броня напоминала хитин. Причём очень плотный хитин. И благодаря всему этому, этот монстр мог выдерживать довольно серьёзную атаку каким-либо оружием. А его длинные конечности и когти тоже нельзя было сбрасывать со счетов. Тварь была действительно опасна.

Но дело было даже не в этом. Я знал, что эта тварь отвлечётся на моих *гостей*. А сам я буду стоять в стороне. От меня запаха магии не идёт. А значит, я буду не предпочтителен в качестве пищи. Но секрет моего плана был даже не в этом. Я хотел узнать, это *случайный* монстр, или же всё-таки охранник, выведенный когда-то тёмными жрецами для защиты этой территории? В первом случае, этого монстра нужно уничтожить. А значит, нападать на него нужно со спины. Там у него я заметил довольно толстый волосяной покров. Но этот покров можно было пробить. Я намеревался в случае опасности нанести удар именно в сочленение между его головой и туловищем. Может быть так я его и не убью, но, по крайней мере, узнаю то, что голова для него является рудиментарным органом. Органом, через который он просто питается. И такое бывает...

Как и следовало ожидать, эльфы видимо от страха потеряли вообще какую-либо способность соображать. Они настолько привыкли к тому, что их магия едва ли не Всемогущая, что столкнувшись с такой угрозой, просто искали возможность куда-нибудь сбежать и спрятаться. Вот только главную проблему они еще не осознали. Спрятаться здесь от этого монстра было практически невозможно.

Когда они выбежали в этот коридор, всё произошло так, как я и задумал. Судя по всему, вся защита, которой обладали эльфы, уже не действовала? Они влетели в мою парализующую паутину, словно обыкновенные мухи, и сразу рухнули без сознания. Я же, застыв возле тёмного пролома стены, неподвижно замер. Ожидая появления их преследователя. На всякий случай я уже достал из походной сумы длинный меч, который намеревался использовать. Этот клинок мне был нужен именно из-за того, что я разглядел на спине у монстра. Это был очень толстый волосяной покров, который нужно пробить фактически одним ударом. Для этого нужно длинное и очень острое лезвие. Короткие мечи тут не помогут. Вот же загадка... Чтобы убить этого монстра нужен клинок довольно большой длины. Но любой поисковик или авантюрист, который попытается зайти в эти подземелья, возьмёт с собой оружие, которое предназначено для боя в узких местах. То есть имеющее короткие клинки. И что в результате? Столкнувшись с таким монстром подобные авантюристы просто обречены.

С легким скрипом в коридоре появился монстр, который действительно *шёл* вслед за эльфами. И как я и подозревал, шёл он явно не по полу этого подземелья. Теперь я понял

то, откуда брались эти надрезы во мхе, полностью укрывшем некоторые части стен в этих подземельях? Монстр двигался весьма оригинально. Он втыкал когти в стены и таким образом перемещался практически по воздуху. Причём совершенно не касаясь пола. Вам это о чём-то говорит? А вот мне говорит! Монстр инстинктивно чувствовал ловушки. Ловушки могли быть связаны именно с землей или полом. То есть, в некоторых местах от нажатия на какой-либо камень могут сработать ловушки. Это его перемещение мне сказало очень многое. Пробравшись таким необычным образом в коридор, где уже лежали вповалку шесть эльфов, монстр неожиданно для меня замер на мгновение. Он словно оценивал ситуацию? Обычный хищник бросился бы сразу к добыче. Заметив меня, он мог бы попытаться отпугнуть потенциального противника, доказывая тому, что это дичь принадлежит именно ему!

В этом же случае монстр по какой-то причине замер, словно пытаясь оценить ситуацию. После чего, своей странной и гротескной головой, похожей на какой-то клюв птеродактиля, медленно повёл в мою сторону. Видимо он пытался почувствовать от меня какую-либо магию? Да, магия была в моём теле. Но я уже убедился в том, что этот доспех очень хорошо её скрывает. А так как на мне был одет еще и довольно плотный шлем, можно было понять тот факт, что почувствовать магию это чудовище от меня могло только в том случае, если сможет выковырять меня из-за этого доспеха. Пока я не шевелился, монстр тоже вряд ли бы мог попытаться предъявить ко мне какие-либо претензии? Ведь я ему не мешаю? Более того... Я помог поймать его добычу? Пусть теперь *попробует* ей насладиться... Судя по реакции монстра, он действительно был *чем-то* случайным. Ведь он никак не отреагировал на браслеты жрецов, одетые на мои руки? А если этот монстр всё же *Случайность*, то его нужно уничтожить. Медленно склонившись над своей добычей, монстр странно выгнул своё тело, словно опасаясь потерять меня из вида. Но так как я не шевелился, в конце концов он осмелел. И сполз на пол. Прежде чем это сделать, он несколько раз как-то странно фыркнул, заставив буквально завибрировать камни пола. Неужели он так искал ловушку? Интересный факт!

Конечно, кто-нибудь тут же вспомнит о том, что я на проходе ставил паутину, которая должна было парализовать любое существо, пытавшееся проникнуть в этот коридор? Ребята, о чём вы вообще говорите? Вы случайно не забыли, что этот монстр втягивает в себя магию так, как будто её и не существует? Моя паутинка исчезла практически мгновенно, как только эта тварь сунула свою голову в этот коридор. При этом я заметил интересную странность. Она действительно словно всосалась в нагрудную хитиновую пластину, которая была тоже достаточно необычной. Эта пластина была словно покрыта странным узором? Надо будет её разглядеть по возможности. Но пока этот монстр жив, разглядеть эту *табличку* я просто не в состоянии. Хорошо ещё, что я заранее встал в такую *интересную* позицию, замахнувшись мечом. Представьте себе, что если вы стоите возле хищного зверя... Он отворачивается от вас, и вы резко делаете взмах... Как вы думаете, успеет ли хищник на вас отреагировать? Что-то мне подсказывает, что успеет? Именно поэтому я заранее поднял меч вверх, опустив остриё немного под углом. Таким образом я был больше похож на какую-то необычную статую. Учитывая тот факт, что монстр привык к тому что все, кто входит в эти подземелья, тащит с собой различные артефакты и амулеты, можно было понять и то, что от меня он уже ничего не ожидает. Я для него угрозы не представляю. Ни угрозы... ни особого интереса... Но сам он мне был интересен.

И как только монстр снова наклонился к эльфам, я буквально почувствовал какой-то сквознячок. Он втягивал в себя магию! Дальше тянуть было нельзя. Эти эльфы сейчас мне были нужны живыми. Если он их высосет подобным образом, то пользы от них для меня уже не будет. Тихо хекнув внутри шлема, я резко опустил клинок вниз, целясь как раз в слабо видимое сочленение между головой и туловищем. Удар был мной чётко рассчитан и нанесен как раз в нужное место. Монстр действительно не смог ничего противопоставить такой ловушке. Длинный клинок меча, словно нож сквозь масло, прошел сквозь эти все космы шерсти, плавно

отделив странную приплюснутую, но зубастую, голову от основного тела монстра. И он тут же рухнул прямо на тела эльфов.

Честно говоря, я опасался не успеть остановить удар. Мне еще не хватало потом начать тратить магию на этих идиотов? Особенно, если учитывать тот факт, что умными их после всего содеянного не назовешь. Ведь даже после первого фаерболла было понятно, что этот монстр неуязвим для магии. Он проглотил этот фаерболл так, как будто его и не было. Так нет же! Эти дураки начали осыпать его магическими плетениями. И что в результате? Они практически использовали весь свой магический резерв, и только когда их амулеты отказали, наконец-то до них дошло, что этот монстр просто поглощает магию! А ведь попытаться сбежать они могли гораздо раньше. И тогда я вряд ли бы успел подстроить ту самую ловушку, чтобы поймать их, и поймать этого монстра?

Но теперь уже было поздно о чём-либо подобном думать. Быстро набросив на тело и голову монстра плетение нетления, я спрятал его тело вместе с головой в своей походной суме. Оттащив эльфов немного в сторону, где находилась странное, с виду похожее на небольшую комнатку, помещение, я набросил на них еще по одному плетению парализации. После чего принялся обыскивать. Да, они были без сознания! Но я же не полный идиот? Кто знает, сколько бы они ещё пробыли в бессознательном состоянии? А вдруг они бы очнулись раньше, чем я бы их всех обыскал? И что тогда? Они бы могли наброситься на меня. А сумею ли я с ними справиться? Вот в этом я был не уверен. Это вам не те самые молодые эльфы, с которыми я справлялся без особых проблем. Эти ребята были гораздо более опасными. Уже только поэтому, мне следовало быть гораздо осторожнее в отношении этих разумных.

Аккуратно полностью раздев этих разумных, и забрав у них всё ценное, в виде даже каких-либо заколок для волос, я оттащил их бессознательны тела в сторону от груды вещей. Теперь наступало время для душераздирающих бесед. Надев на них имеющиеся у меня антимагические кандалы, я принялся по одному будить этих спящих красавцев, и проводить допрос. Меня интересовало буквально всё. Для начала то, зачем они за мной следили, и какие у них были в отношении меня приказы? Кроме этого, мне было важно знать также ещё и те факты, которые могли дать мне оружие против посла Великого князя. А уже после всего этого, я намеревался всё-таки попытаться этих разумных вынудить стать моими слугами. А тот, кто на это не согласится, останется здесь. В качестве куклы. До ночи... Оставлять здесь на постоянно такого эльфа нет смысла. Тем более, куклу. Если здесь существует источник сил Хаоса, а его здесь просто не может не быть, учитывая этого монстра, можно сразу понять тот факт, что в данном случае эта кукла очень быстро начнет превращаться. Конечно, здесь охрана мне тоже будет нужна. Если здесь существует источник силы Хаоса. Вот только создавать заслон здесь из лишних монстров нет никакой нужды. Мне еще не хватало, чтобы чудовища начали между собой драться?

Единственное, на что я рассчитывал, так это только на сообразительность самих эльфов. Они очень любили жизнь. Что поделаешь, но за пятьсот – семьсот лет своей жизни, эти разумные становились очень боязливыми в плане собственной смерти. И тут ничего не поделаешь. Чем я и собирался воспользоваться.

Как и следовало ожидать, при первой же угрозе о том, что они навсегда останутся здесь, среди монстров, да еще и в голом виде, эти эльфы не особо задумывались над тем, что делают. Их страх был настолько велик, что эти разумные даже не пытались особо сопротивляться и делали все то, что я от них требовал. Тем более, что уязвимое положение, в котором они оказались, буквально вынуждало их подчиняться. Как я уже говорил, в этом мире все уважали силу. И фактически сразу склонялись перед ней, если не могли оказать *достойного* сопротивления. А я многого от них не требовал. Я вынуждал их приносить мне клятву на Крови, для верности и подчинения. Ведь я спас им жизнь, убив монстра, который гнался за ними.

Только один из эльфов, видимо бывший командиром отряда, что стало понятно по количеству амулетов и различных магических предметов, включая небольшую походную суму, имеющуюся у него, всё же оказал мне достойное сопротивление. Этот разумный видимо заранее продумал способ как вынести меня в бессознательном состоянии с территории этих катакомб. Достаточно было дожидаться вечера, и когда стража ушла бы, эти разумные просто бы вынесли меня в походной суме. Этот артефакт вряд ли бы вместил меня, будь я в сознании. Но моё бессознательное тело в плетении паралича, спокойно бы там уместилось. Ну, что ж...

– Если ты такой у нас упрямый, давай поговорим немного по-другому. – Задумчиво усмехнулся я, достав из своей походной сумы очень интересный ножичек. Этим руническим кинжалом сами эльфы проводили *полевые* экспресс – допросы. И все рейнджеры узнали его. Они знали его свойства, и очень сильно боялись. Этим ножом можно было доставить много неприятных мгновений тому, кто попадет в руки разумному, имеющему такую штуку на вооружении. Он буквально вынуждал разумного корчиться от боли. Как я уже говорил, эльфы любили издеваться над другими разумными. А вот в отношении себя они такого не признавали.

Сначала этот эльф возмущался тем, какое я имею право так с ним поступать? Ведь он один из Детей Богов? Он элита этого мира? Однако после всего двух порезов, и глухих стонов, которые были заглушены заткнутым ему в рот кляпом, поведение этого эльфа, который прожил около полутора тысяч лет, значительно изменилось. Он начал просить меня не применять к нему подобные меры. Он умолял, заранее понимая своё уязвимое положение, чтобы я не делал подобных вещей. Ведь стоит об этом узнать Великому князю эльфов, и для меня это ничем хорошим не закончится! Вот скажите мне пожалуйста, он разве не идиот? О каком Великом князе он сейчас вспоминает, находясь в моих руках в этих подземельях, где обитают монстры и различные чудовища? Неужели этот умник совершенно не пытается понять того, в какой сложной ситуации он оказался? Я же могу спокойно сейчас отрезать ему руки-ноги, и бросить здесь на съедение монстрам? При этом, он даже умудрился пытаться мне угрожать?

Однако, после еще одного пореза, и нескольких минут нервных судорог, которые били его тело от воздействия этого ножа – артефакта, который кстати достался мне от моей первой куклы в наследство, угрозы с его стороны прекратились. Он начал меня умолять... Умолять отпустить его. При всём этом он видимо даже не задумывался о том факте, что мне нет никакого смысла делать подобную глупость. Сами подумайте... Зачем мне его выпускать живым и практически невредимым? После всего случившегося, этот разумный слишком много знает. И именно поэтому мне нужно сделать так, чтобы он всё-таки стал моим слугой. Хотя бы по той причине, что если этот разумный пропадет, то у того же самого посла эльфов, или же даже Великого князя могут возникнуть многочисленные вопросы. Особенно, в отношении того, как могла выжить остальная группа эльфов там, где погиб их командир, являвшийся среди этих разумных самым опытным? Я бы на месте таких разумных сразу перестал доверять тем, кто таким образом выжил! Ведь всё это явно наталкивает на мысль о том, что здесь может быть какой-то заговор, или даже полноценное предательство?

Но всё решилось гораздо проще. Еще через пару порезов, этот эльф сам был готов буквально на всё. Особенно после той истории, которую я ему рассказал про молодых студентов – эльфов, которых послали в столичную Академию магии Империи Торнан. Судя по реакции этих рейнджеров, когда они узнали всю историю, а также и увидели тот самый пергамент с приказом для девушек – эльфиек *любой ценой* завязать особые *дружеские* отношения с человеком, то злость, вскипевшая в душах этих воинов тысячи лет служивших разумным, которые считали их всего лишь какими-то отбросами, затмила их разум. Чем я и воспользовался. Получив от них всех так желаемые мной клятвы на Крови. После чего они мне сами всё рассказали. И даже в подробностях. А подробности были весьма интересные. Судя по всему, посол решил сыграть в какую-то свою собственную игру? Как я понял по его приказу, эти рейнджеры должны были доставить меня не к Великому князю, а к послу, в столицу Империи Торнан. Вот скажите мне,

пожалуйста, какой в этом смысл? Я в данном случае являюсь объектом, которым в какой-то мере интересуется даже Император Багуст. Если очень захотеть, меня можно выследить. При помощи магии и моих вещей, находящихся на территории Академии магии. Так зачем эльфам тащить меня в свою резиденцию на территории столицы Империи? Какой им от этого прок?

А вот тут загадки никакой особой и нет. Всё просто. Посол сам решил сыграть в свою собственную игру. Видимо понимая, что эта сила – созидания, что имеется у меня, не просто так интересуется его хозяина, он решил *переманить* меня на свою сторону. Вряд ли бы он предлагал мне какие-то достойные условия. Ведь это не ему решать на территории того же самого Великого Княжества эльфов? Но попытаться вынудить меня при помощи этого же самого артефакта боли подписать какие-либо магические договора он мог вполне. Вот только главную проблему он еще не знал. Я не просто так достаточно долгое время изучал информацию про различные клятвы Крови и их возможности. Дело в том, что некоторые магические договора можно расторгнуть, если есть хоть малейшее доказательство того, что разумный был вынужден их подписать. Клятву на Крови разорвать так не получится. Ведь человек, или любой другой разумный, который её приносит, делает это в полном сознании, и полностью добровольно. А вот то, что с ним сделали перед этой клятвой, уже никого не касается.

Честно говоря, я боялся того, что мне придется потратить на эльфов гораздо больше сил и времени. Хотя бы по той причине, что всё-таки это были опытные рейнджеры, наверняка привыкшие к чему угодно? Но... Жажда жизни этих разумных была действительно очень велика. В этот день я так и не попал в те места, которые меня интересовали. Вместе с эльфами я вернулся к выходу из подземелий Гроухарда, так как потратил на эту бесполезную беготню и болтовню с ними практически весь день.

Спокойно передевшись в свои доспехи, которые принадлежали обычному поисковику Пустоши, я приказал эльфам дожидаться темноты, и только потом выйти из подземелий. Сам же я отправился к стражникам, которые встретили меня радостными возгласами. Ещё бы... У них будет ещё один вечер весёлой пьянки. Тем более, что я передал им целую пригоршню жетонов погибших авантюристов. Самое интересное было в том, что даже на груди этого монстра я видел похожий жетон. Вот только снимать его я пока что не стал, но саму голову монстра продемонстрировал. Оказалось, что за таких чудовищ, которые появляются в подземельях, платят довольно неплохие деньги. И поэтому стражники тут же помчались с этим известием к местному градоначальнику.

Буквально через час, уже в зале постоянного двора, я встретился с этим весьма упитанным разумным. Вот скажите мне пожалуйста... Почему любой градоначальник буквально через пару лет своей службы на этой должности начинает напоминать Колобка? Неужели это место на них так влияет?

Но это было не так важно. Главное заключалось в том, что этот Колобок, увидев голову монстра, которого я собирался *забрать для изучения*, тут же выложил передо мной кошелёк с полутора сотнями золотых монет. Не сильно дорого, если учитывать угрозу от этого существа. Но я же не буду им рассказывать главные подробности этого сражения? Для самих стражников главное было в том, что еще пять золотых после этого перекочевали в их липкие руки. И стражники сразу же умчались отмечать такое удачное дело. Ещё через час в главный зал постоянного двора медленно вошли шесть рейнджеров – эльфов. Оказалось, что эти умники не придумали ничего другого, как на этом же постоялом дворе снять для себя комнаты. Но это уже и неважно. Теперь они мои слуги. И выполняют мои приказы до мелочей. После того, что они узнали от меня, что так же подтвердилось общением с молодыми эльфами, сопровождавшими меня до этого места, эти эльфы отнюдь не горели от желания вернуться домой. Да и о каком доме сейчас могла идти речь? По сути, единственное, что правильно делал Великий князь, так это только то, что отправлял на такие задания разумных, у которых не было семей и близких. Так что им и возвращаться – то было особо некуда.

Кто-нибудь, конечно, может попытаться начать воспевать ту же самую грусть -тоску по Родине? Вот только в данном случае, я хотел бы отметить главный факт, про который вы забываете. Великий лес, где раньше эльфы чувствовали себя в безопасности, уже перестал быть для них таковым. Даже там их поджидали опасности. А лес, он везде лес. Тем более, что я намеревался возле своей Башни Мага со временем посадить меллорны. А ведь это именно они дают силу Великому лесу? Будут мне служить верно, может быть я и дам им возможность почувствовать себя в безопасности, и дома. Эти эльфы были всего лишь обычными исполнителями. Так что можно было сказать, что я их фактически перевербовал. Они, конечно, могли бы попытаться вспомнить о какой-либо гордости, начать кричать о том, что они никогда не предадут свой народ.

Вот только проблема заключалась в том, что заявлять подобное в отношении разумных, которые их самих предали, и фактически отправили на убой, весьма глупо. Теперь же я мог спокойно заниматься своими изысканиями и заодно продумать дополнительные факторы, которые могли заманить посла эльфов в ловушку. Ту самую ловушку, которая впоследствии даст мне власть над этим разумным. А учитывая тот факт, что этот эльф является доверенным лицом Великого князя, можно понять и то, какую именно выгоду я могу получить от всего этого. Начиная с того, что этот эльф может использовать для заговора на территории той же Империи Торнан довольно крупные суммы денег, явно имеющие возможность улучшить моё финансовое положение. Заканчивая также и тем, что с его помощью я мог бы найти какие-либо факты и против других эльфов, которых могут прислать на территорию столицы Империи позже.

Вполне возможно, что кто-нибудь подумает о том, что я бы уже начал старательно тянуть из этого эльфа деньги? Еще бы... Ведь тот хочет устроить глобальный заговор? Так пусть платит...

Давайте рассмотрим этот вопрос немного под другим углом. Я сейчас знаю, что эльфы заинтересованы в подобном событии. Так что он может предоставить мне подобные деньги. Даже если я запрошу сто, или даже двести тысяч золотых монет за подобную услугу со стороны заговорщиков. Вот только проблема заключается в том, что если этот разумный не получит положительного результата от этого заговора, ему придется впоследствии отвечать перед самим Великим князем. Вряд ли ему простят подобную растрату средств.

Исходя из этого, я понимаю, что подобная финансовая трата с его стороны возможна только в одном случае. И после такого действия этот эльф просто исчезнет. Так что я прибегу такую возможность напоследок. Тем более, что возможно в ближайшее время мне придется это сделать. Хотя бы по той причине, что я уже узнал очень интересную вещь. Великий князь был очень недоволен своим представителем на территории Империи Торнан. Ему явно не нравилось промедления, с которыми обычно решались дела, связанные с интересами эльфов на территории этого государства. Учитывая его попытку играть за спиной Великого князя в свои собственные игры, можно было понять, что этот эльф уже сам подозревал главную свою проблему. Степень доверия со стороны Великого князя к нему уже находится на минимальном уровне. Если сложить все эти факты, то можно было понять, что даже он сам уже понимал, что нужно искать какие-то рычаги давления, чтобы защитить своё положение? Вот только я не знал главного фактора, который мог оказать очень важное влияние на всю ситуацию. Нужен ли мне этот разумный на данном месте, или нет? Учитывая тот факт, что большая часть охраны этого посольства уже фактически в моих руках, можно понять, что для меня не будет особо сложным набросать в посольство эльфов каких-либо подслушивающих артефактов, или же тех же самых артефактов с силой Хаоса. Спустя некоторое время эти разумные всё равно будут мне подчиняться. Так что в данном случае мне проще получить в свои руки нового посла, который еще не успел запятнать себя в глазах Великого князя *неподслушиванием*. А значит, нужно предпринять все возможные меры, чтобы получить максимум выгоды от этого посла, которого

нужно будет немного позже спрятать. Например, в тех же самых клетках в лаборатории моей Башни Мага. В таком месте от этого разумного будет больше проку.

Но, как я уже говорил, этот вопрос не так-то легко решить. Пусть он попробует проявить себя. Предложит денежную помощь заговорщикам, или ещё как-нибудь. Главное, чтобы я получил от него нужные мне возможности и факты.

Сейчас же мне нужно было просто отдохнуть. Так как я всё же намеревался попытаться найти в этих подземельях те самые места, которые были отмечены знаком *опасность*. Ведь они были не просто так отмечены подобными символами? Эти символы для жрецов древнего Бога означали не только опасность. Но также и повышенный интерес к этому месту. В этих местах могли находиться те самые источники сил Хаоса, которые мне нужно было найти? Более того... Там могла находиться ещё и сокровищница этих жрецов. Склад я уже ограбил, не спорю. Однако что-то мне говорило о том, что в данном случае, у этих разумных наверняка имеются и какие-нибудь *дополнительные* секреты. Честно говоря, я бы на их месте с повышенной степенью секретности охранял бы не только какую-либо сокровищницу. Но и архив. Ведь в этом архиве может быть много интересного. Например, информация о том, где впервые появился источник сил Хаоса? Кто первый из разумных в этом мире, по какому-то наитию, решил служить Чёрному Богу Марогу? В таких делах всегда есть кто-то Первый. Кто-то, кто ведет за собой остальных. И вполне возможно, что такой разумный постарается сделать так, чтобы осталась какая-то память о его деяниях? Учитывая тот факт, что эти жрецы, перед тем как начали захватывать власть в Империи Хаоса, довольно долгое время прятались, не менее тысячи лет, можно понять и то, что записи *должны быть*. Ведь кто-то же разрабатывал те же самые браслеты для защиты от сил Хаоса?

Вот на это я и рассчитывал в первую очередь. Мои мысли были уже далеко от меня, когда я наконец-то смог заснуть. В мыслях я пытался понять, что же может быть скрыто в этих местах, в подземельях древней столицы? Понять главную проблему, которая возникала теперь передо мной. Стоит ли мне туда пытаться войти, или лучше оставить эти места без каких-либо попыток вторжения? Кто знает, что там может скрываться? Я чувствовал какое-то опасение при обдумывании этой ситуации. Вот только чёткого ощущения опасности у меня не было. И поэтому, я понимал, что всё-таки мне придётся туда пойти. Придётся... Как бы мне не хотелось этого избежать. Мне нужны были ответы. Ответы на многочисленные вопросы. А рейнджеры – эльфы пусть посидят здесь, и подождут моего возвращения. Я уже решил, как буду ловить их посла. Точно также, на живца. Только в этот раз, живцом буду не я. Живцом будет моя выдуманная семья... Почему выдуманная, спросите вы? Ну, так у меня её нет! А раз её нет, значит её нужно *выдумать*! Всё просто...

Странные места

Однако, сюрпризы для меня начались на следующее утро буквально сразу при моём приближении к входу в подземелье Гроухарда. Дело в том, что, судя по всему, эти пьяницы – стражники, которые вчера хорошо погуляли, оказались достаточно болтливы? И в результате, при моей очередной попытке снова спуститься в подземелья, я столкнулся с довольно крупной толпой разумных, которые меня там уже ждали.

Во-первых, это были сами стражники. Только в этот раз их было гораздо больше. Не менее двух десятков стражников уже всю старательно ругались друг с другом, пытаясь выторговать право пропускать меня в подземелье, и встречать потом при выходе из него.

Во-вторых, поблизости ошивалась довольно большая толпа праздно шатающихся разумных. Как я понял, это были родственники погибших авантюристов. Эти стражники не придумали ничего другого, как практически в тот же день просто начали раздавать жетоны родственникам, уведомляя их о гибели авантюристов, рискнувших своей жизнью в подземельях. Это ли не глупость? Ведь я просил этих стражников делать это, по крайней мере, через неделю

после моего отъезда? Теперь же, я понимал, что ничего особо сделать просто не могу. Все эти разумные, заметив меня, тут же принялись галдеть.

Стражники требовали, чтобы я выбрал тот десяток, который будет меня *сопровождать*. Местные жители, которые толкались также поблизости, начали требовать от меня возвращения денег, которые якобы им должны были родственники. А кто-то даже требовал, чтобы я отдал им добычу, которая могла стоить не менее нескольких тысяч золотых монет. Вы можете себе представить подобную наглость?

Разозлившись, я не выдержал. И тут же, я вынудил вырасти возле меня два куста с лианами, которые начали деловито пытаться схватить наглецов. Именно что *пытаться*. Нападать на местных жителей я не собирался. Однако, одна эта демонстрация моей силы, которая явно дала им понять о том, что в этот раз они столкнулись с магом, тут же вынудила всех отступить.

Естественно, что после такой демонстрации я тут же решительно оборвал все выкрики и заявил, что стражников я менять не собираюсь. С кем у меня была договорённость раньше, те пусть и охраняют выход. Если кто-то хочет поучаствовать в этом процессе, то пусть договаривается с ними. Было заметно, что стражники, которые уже привыкли за эти два дня выпивать за мой счёт, сразу же приободрились. Ведь я своим заявлением поднял их статус на довольно приличную высоту. Чуть ли не до уровня десятников. А вот обычным жителям моё последующее заявление не сильно понравилось. Так как я заявил, что подбираю жетоны под своими ногами. А то рваньё и гнильё, которое я находил рядом, даже брать не стал. Если кому-то хочется подобрать вещи и добычу погибших в подземельях, то пусть отправляется на место их гибели, и сам поищет. Я же в носильщики к этим разумным не нанимался. Да и ни к чему мне такие глупости. Хотят что-то найти, пусть поищут. Если их родственники были им должны какие-то деньги, пусть вызывают некромантов, и требуют через этих магов возвращения своих долгов. Я же не собираюсь такого делать. Более того... Заметив то, как некоторые разумные стусевались после упоминания некромантов, я сказал, что ещё одно такое заявление, и я действительно вызову некроманта. Вот только если их родственники окажутся никому и ничего не должны, что явно смогут подтвердить их души, то те, кто меня обвинял чуть ли не в краже, станут моими рабами. А так как я маг Природы, то с удовольствием постараюсь применить этих рабов в своих собственных экспериментах! После такого заявления, эти такие наивные люди постарались тут же незаметно исчезнуть, буквально растворившись среди близлежащих развалин.

Я намеренно упомянул про развалины. Так как в этом городе фактически многие из жителей даже не пытались отстраивать здесь дома. Зачем? Ведь жили здесь в основном беглецы из других земель. Кто знает, когда по их душу могут прийти *настоящие* хозяева? Зачем обзаводиться хозяйством или домом, при таких проблемах? Проще немного укрыть развалины, которые сохранились, сделав себе временное жильё. Вот и тут всё было также. Стражники мне сами рассказывали, что очень часто такие вот жилые кварталы меняли свой внешний вид буквально за ночь. Только что целая улица могла кипеть жизнью, а уже на следующее утро на ней не было ни одного жилого дома. А сами люди просто исчезали. И в этом не было никакой мистики или магии. Они просто сбежали. Так как позже стражники узнавали о том, что к этому городу прибыли какие-либо поисковые группы дворян, от которых сбежали должники. Эти люди даже не пытались узнать о том, их ли ищут эти ищейки, нанятые дворянами за деньги? Это не имело значения. Значение имел только сам факт появления подобных разумных поблизости от этого города. Но в центре этого города существовали и нормальные строения. Некоторые разумные старательно восстанавливали здания, которые были построены хорошими строителями. Хорошее здание дорогого стоит. Иногда старая колонна может пережить и несколько храмов, построенных вокруг неё. Всё только зависело от того, какой мастер её построил? Вот и в этом городе было всё точно так же.

Убедившись в том, что больше никто не предъявляет мне никаких претензий, я со спокойной душой переговорил со стражниками, которые наконец-то нашли между собой общий язык. Один десяток стражников, что-то недовольно ворча, всё-таки покинул это место. Ведь у них явно были и другие обязанности, которые необходимо было выполнять? Однако, эти разумные, сами делали всё, чтобы я искал возможность их прогнать. Ну, что ж... Раз они этого хотели, то и получили.

Но меня это уже не беспокоило. Главное, что я своеобразно *успокоил* этих разумных, столпившихся у входа в подземелья. Эльфы остались на постоянном дворе, и им было о чём между собой поговорить. А мне лишние глаза во время поиска каких-либо древностей в подземельях были абсолютно не нужны.

Спустившись снова в подземелье, я неожиданно для себя заметил небольшую странность. Пройдясь по своим вчерашним следам, я понял, что поверх них появились новые следы. Чужие... И эти следы мне очень не понравились. Хотя с виду это была обычная обувь, но ещё более внимательно присмотревшись к следу, я понял, что обычной назвать эту обувь язык не поворачивается. Это были тяжелые рыцарские *саботоны*. Знаете такой вид обуви? Что-то вроде металлических сапог. Такую обувь обычно обувают рыцари перед боем. Или же на какой-нибудь парад. Как вы понимаете, в подземельях Гроухарда никаких парадов быть просто не могло.

Исходя из этого, я понимал, что в данном случае какого гостя здесь быть просто не должно. А значит, это кто-то из разряда тех гостей, кто является не очень желательным. Неужели какой-то мертвец бродит здесь? Бродит еще с тех самых времен, когда здесь была столица Империи Хаоса? Если это так, то у меня могут возникнуть большие проблемы. Мало ли каким образом сила источника могла изменить мертвеца?

Задумчиво рассматривая этот след, я заметил тянущуюся сбоку этого следа царапину. Судя по всему, он волок рядом с собой что-то достаточно тяжелое и острое? Именно поэтому можно было понять то, что это мертвец. Человек будет стараться такой предмет нести так, чтобы не создавать лишнего шума. А скрежет металла по камню может выдать очень далеко его местонахождение. Возникал только вопрос, чего именно он тут искал? Возможно он почувствовал пролитую кровь вчерашнего монстра? Если это так, то значит мне необходимо опасаться нападения этого мертвеца, или кто там был, как раз на том участке, где я поймал это паукообразное чудовище в свою ловушку. Медленно достав оружие, я слегка пригнулся. Несмотря на то, что я убил монстра питающегося магией, использовать магию я всё ещё не рисковал. По той причине, что просто не знал главной для себя проблемы. Возможно этот монстр был здесь не один? И что тогда? Если я расслаблюсь, и попытаюсь нагло использовать магию, то могу сам поймать себя в смертельную ловушку. Мне бы этого не хотелось. Поэтому я и старался двигаться очень аккуратно, практически скользя над поверхностью каменного пола.

Приблизившись к тому месту, где произошло столкновение эльфов с чудовищем, я заметил то, что след этого странного существа, которое шло по следу монстра, слегка изменился. Создалось впечатление, что он топтался на одном месте, словно рассматривая следы поединка? Возможно его насторожили следы магических плетений, оставшиеся после применения фаерболов? А может быть он чувствовал какие-то эманации монстра? Судя по всему, этого монстра должны были опасаться даже мертвецы? Всё только по той причине, что их поднимает и держит в состоянии своеобразной эффективности та же магия. Хотя и магия Смерти... И если этот монстр обнаружил бы такого мертвеца, то тот очень быстро превратился бы в обычные и никому ненужные останки. А магию этот монстр бы поглотил. Но что тогда здесь делал этот мертвец, который видимо шел по следам монстра? Неужели это был его погонщик? Чуть ли не в голову лезет!

Тяжело вздохнув, я решительно мотнул головой. Лезет же в голову такой бред, когда ты идёшь по следу какого-то чудовища из bestiaria нежити? Хотя я не был уверен в том,

что это мертвец. Это тоже мог быть какую-нибудь монстр, который своими когтями царапает пол? Хотя на его следах я иногда находил своеобразные отпечатки ржавчины. Такие следы не могли появляться, если бы это был какой-нибудь монстр? Скорее всего, это будет действительно какой-то рыцарь, погибший в этих подземельях? Вот только возникал вопрос... Как он сюда попал, и когда здесь погиб?

Но этот вопрос я ответа может быть и не найду здесь и сейчас? Однако, само появление подобного бродячего здесь монстра, может привести к большим проблемам. Ведь этот мертвец может выйти в город, например, ночью? И что тогда? Как стража сумеет его поймать, если не поймает при выходе? Я же не знаю основных причин, из-за которых эти монстры не выходили наружу? Может быть раньше этот монстр, поглощающий магию, сдерживал всех остальных? И теперь, после того как его не стало, этот сдерживающий фактор перестал кого-то настораживать? Демоны задери! Опять эти вопросы! Да, когда они уже закончатся?

Приблизившись к тому углу, за которым как раз и была вчера устроена мной ловушка, я аккуратно присел. Сейчас нужно было быть весьма осторожным. Ведь именно здесь закончилось наше путешествие. Вернее, не здесь, а чуть дальше. Там было-то самое помещение, где я допрашивал эльфов. Однако, нужно было учитывать тот факт, что основные следы того монстра, а также и капли его крови, остались именно здесь. Аккуратно выдвинув за угол зеркальце, я принялся осматривать коридор. Вроде бы всё было нормально. Однако что-то меня всё же настораживало.

Аккуратно сдвигая зеркальце, я старался буквально рассматривать чуть ли не каждый камень в этом коридоре. По крайней мере, поблизости от поворота. По моим предчувствиям, которые сейчас начали буквально *звонить в колокола*, поблизости была очень серьёзная опасность. И эта опасность явно нешуточная. Вот только я ничего подозрительного не видел. Почему? Ведь я четко видел следы. Следы старых рыцарских сабонов! Их спутать с чем-то было бы проблематично.

Внезапно я замер. Заметив всего одну странность. Как я уже говорил, когда устраивал ловушку на этого монстра, я встал возле провала в стене. И эта щель сейчас тоже привлекла моё внимание. Так как она выглядела не такой, какой я её оставлял! Аккуратно и внимательно приглядевшись к ней я понял, что в ней на самом деле выглядит странным. На её фоне стоявшая рядом тёмная фигура действительно не особо выделялась. В прошлый раз я встал там в основном на уровне инстинктов. Учитывая тот факт, что монстр передвигается, втыкая свои когти в стены, то он вряд ли бы стал втыкать когти в темноту провала, где виднеется простая земля? Ведь тогда он потеряет устойчивость? Для меня в тот момент всё это было логичным.

Но сейчас, я увидел, что именно в этом провале темнеет *другая* фигура! И эта фигура там появилась не просто так... Это был тяжёлый латник. Если не сказать, что действительно рыцарь! Полностью закованный в броню. Он действительно тащил с собой тяжёлый двуручный меч, которым царапал пол. Сейчас этот меч был у него в руках. Только в отличии от меня, стоявшего уже с занесённым вверх мечом, этот мечник стоял, уткнув меч острием перед собой в пол. Двумя руками опершись на перекладину его рукояти. И слегка даже как-то грустно наклонив свой шлем. Словно задремал на посту? Вся эта поза была очень странной. Ведь он не мог здесь появиться случайно?

Разглядев как следует своего потенциального противника, я осторожно убрал зеркало обратно. И задумался. Если это мертвец, и мёртвый воин, то драться с ним обычным мечом будет проблематично. Мало того, что он закован в броню, так ещё и мертв. Какие раны я могу ему нанести таким образом? Был бы он скелетом или скелетоном – рыцарем, то тут мне должна была понадобится булава. Ведь кости дробить булавой удобнее? А что делать с таким воином? По сути, я не видел у него слабых мест. Я не видел у него оголённых костей. Чтобы понять то, с каким именно монстром я имею дело? Но то, что он здесь стоял, меня уже насторожило до глубины души. Не мог он здесь появиться просто так. Да и идти по следам этого монстра,

поглощающего магию, тоже не мог. Ведь этот монстр его бы просто убил. Причём, практически сразу. А это означало только то, что этого война могли послать следом за пропавшим монстром! Но кто? Неужели у этого монстра был создатель? Тот, кто его контролировал, и с помощью этого чудовища отпугивал любопытных от этих территорий? Вот еще одна загадка этой местности! И разгадать её я был просто обязан...

Аккуратно перехватив меч, я медленно всунул руку в походную суму и принялся шарить по карманам, пытаюсь найти тот самый карман, который был предназначен для различных предметов боевого назначения. Там можно было найти много чего. Но в первую очередь меня интересовало две булавы из адамантита, когда-то найденные мной в Пустоши. Эти предметы были парными. И обычно их использовали вместе. Сражаясь с какими – либо ожившими скелетами. Я так же мог их использовать при похожих обстоятельствах. Тем более, что они были покрыты специальными рунами, которые разрушали кости, и били противника своего хозяина магией Света. Что для любого мертвеца было сродни шоку от удара молнией. Очень удобное оружие, если тебе противостоит такой враг...

Но только не сегодня. Сегодня мне противостоял неизвестный враг. И я даже не знал, чего ожидать от этого монстра? И кем он является на самом деле? Поэтому я решил использовать против него разное оружие. Я был приучен сражаться двумя руками. В одной руке у меня будет меч. А во второй такая вот булава из этого самого набора. Перехватить, или даже заменить в бою такое оружие мне вряд ли получится. Поэтому мне необходимо было сделать так, чтобы я хотя бы как-то мог нанести ему хоть какой-либо урон. Смешно звучит. Какой-либо урон? А как можно нанести урон тому же самому мертвецу? Ведь речь идет именно о том, что передо мной наверняка стоит мертвец. Слишком он был неподвижен. Вы, конечно, заявите мне о том, что многие воины стоя на посту могут выглядеть неподвижными статуями? Я не спорю. Такое тоже вполне возможно. Однако, учтите пожалуйста тот факт, что в таких доспехах стоять беззвучно просто не получится. Дело в том, что человеку, а по фигуре это должен был быть человек, необходимо хотя бы дышать! Как ты не выкручивайся, но внутри такой железяки звук дыхания всё равно будет раздаваться. Возможно я бы его и не услышал на расстоянии? Но только находясь поблизости, я бы должен был его слышать. Хоть шорох или какой-либо шелест воздуха о металл? Но ничего этого не было. Это существо действительно стояло словно каменное изваяние. Она ждало. Ждало кого-то, кто должен был появиться здесь после него? Неужели оно ждало меня?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.