



Смерть Эльфам

Волшебные Королевства

СЕРГЕЙ КАРЕЛИН

16+

Волшебные королевства

Сергей Карелин

Волшебные королевства

«Автор»

2019

Карелин С. В.

Волшебные королевства / С. В. Карелин — «Автор»,
2019 — (Волшебные королевства)

Смерть эльфам! - это мое имя и кредо. С самого начала никто и не мог подумать, что обычный спор «на слабо», да, еще и на пьяную голову, навсегда изменит мою жизнь. Ну, кто в здравом уме будет играть за тролля в виртуальной реальности? Насколько приятно или нелепо ощущает себя человек оказавшийся в теле практически хрестоматийного персонажа детского мультика? Из-за пари мне в полной мере пришлось ощутить на себе тяготы жизни неповоротливого и тупого гиганта. Но, зато... у меня теперь есть Сила, и с этой Силой я одолею сонмы врагов! Теперь я - страшный сказочный тролль и пусть трепещет тот, кто подставил меня... Волшебные Королевства, я иду!

Сергей Карелин

Волшебные королевства

Глава первая

«Спор»

Слава богам сегодня пятница! Поистине, прекрасный день. И не только потому, что конец мая, наконец, принес настоящее тепло. Еще прекраснее он, если знаешь, что следующие две недели ты в законном отпуске. Когда ты работаешь по двенадцать часов в день, то очень хорошо понимаешь, что такое две недели отдыха. Не надо вставать по раздражающему звонку будильника и тащиться к машине, чтобы потом стоять битый час в пробках, которыми так богат огромный мегаполис. Мне надо было всего-то сделать тридцать шагов от дверей конторы, в которой я трудился скромным менеджером по продажам, до своей машины. Но сделать я их не успел.

– Денис, эй, Денис! – протяжный крик заставил меня оглянуться, когда я уже протянул руку, чтобы открыть дверь своего старенького форда фокуса. Признаюсь, что были варианты взять что-нибудь получше и новее, чем восьмилетний форд, на котором я проездил шесть из этих восьми лет, но вы будете смеяться. Привык я к нему. Словно мое второе «Я». И как это ни странно звучит пока не готов поменять своего верного друга.

Итак, повернувшись, я увидел Макса. Моего бывшего одноклассника, а сейчас наверно самого близкого друга. Он выпрыгнул из своего «Porsche», предмета его гордости с которого он разве что пылинки не сдувал, и направился ко мне. Внешне Макс выглядел не особо привлекательно. Полноватый и рыхлый, он производил впечатление скромного тихони и неудачника, над которым в школе издевались практически все... Но это продолжалось до восьмого класса, именно тогда его родители устроились в какую-то западную компанию и начали зарабатывать бешеные по тем временам деньги.

Поработав в России и дождавшись, когда сын закончит школу, они уехали работать за границу. Однако своему единственному сыну, который поступил к тому времени в институт, деньги слали с завидной регулярностью. И вот Макс жил один в трехкомнатной квартире на Рублевском шоссе. Хотя один – громко сказано! Его квартира слыла местом веселых тусовок и бурной студенческой жизни. После института Макс занялся созданием сайтов, а так как мозги у него варили неплохо, и программист он был от бога, то к деньгам, присылаемым родителями, добавился еще неплохой доход.

В общем мой друг сейчас не испытывал никаких комплексов по поводу своего внешнего вида, который не изменился со школы. А каких он девушек менял с завидной регулярностью...эх. Мне такие не светили...

– Макс, чего это ты здесь забыл? – осведомился я у него, протягивая руку для рукопожатия, – вроде договаривались в субботу пересечься.

В субботу у нас намечался сабантуй в сугубо мужской компании. Хотя, зная Макса, не трудно было догадаться, что в конце праздника появиться и женская

– К тебе приехал. – Макс пожал руку. – Решил встретить дорогого друга, уставшего от работы....

– Друг, уставший от работы, едет домой, – сообщил я ему, показывая вымученную улыбку.

– Эх, а мне должны капсулу привезти, – наиграно вздохнул Макс.

– Чего привезти? – удивленно уставился я на него.

– Капсулу. Виртуального погружения.

– Ого, – вырвалось у меня.

Сейчас по всем программам крутили рекламу о первой онлайн игре с полным погружением. Но насколько я помню, такая капсула стоила баснословных денег. О чем я и сообщил Максу.

– Подумаешь, – презрительно фыркнул тот, – я-то взял ее сразу, но можно взять в аренду, можно в кредит. Вариантов хватает. Так что сегодня должны привезти. Отметить покупку надо...

– Завтра и отметим, – успокоил я его, – честно Макс, сейчас нет ни желания, ни сил, куда-либо ехать. Приеду домой, тяпну пивка и спать. Надо выспаться. А завтра, так уж и быть, я весь твой.

– Ладно, – хлопнул тот меня по плечу, – завтра в час где-нибудь подъезжай. И не опаздывай.

– Хорошо, – кивнул я, – состав не изменился?

– Да все те же. Может один парень еще придет. Ты его не знаешь. Артур. Он мне заказы поставляет последнее время. И очень неплохие.

– Ясно, ладно я поехал. До завтра.

Сказав это, я открыл дверь и нырнул в свой форд. Помахав Максу рукой, я выехал со стоянки и влился в поток машин, двигавшихся из центра. Как всегда в пятницу, народ торопился на дачи, за долгожданным глотком свежего воздуха. Добрался до дома я через час, практически к девяти вечера. Оказавшись в своей квартире, сделал именно то, о чем говорил приятелю: собрал себе бутерброд из хлеба, колбасы и сыра – минимум хлеба, максимум других ингредиентов, выпил пару бутылок пива, и завалился спать, – усталость взяла свое.

Утро встретило меня ярким солнцем пробивавшемся, сквозь шторы моей скромной однокомнатной квартиры. У меня не было богатых родителей как у Макса поэтому все приходилось делать самому. Родичи мои развелись, когда мне было три года. После чего отец пропал, мама говорила, что он уехал куда-то за границу, Сама мама умерла три года назад, оставив мне в наследство квартиру. Единственный близкий мне человек в этом мире... К сожалению, не было у меня больше никаких родственников. Мама была единственным ребенком в семье, родила меня она поздно, и я так и остался единственным ребенком в семье.

Но по этому поводу я сильно не переживал. Мама у меня молодец, она с детства приучила меня к самостоятельности, я сам поступил в институт, сам его окончил, сам устроился на работу. Так что не сказать, что денег у меня было много, но по крайней мере мне хватало на две поездки в год на море и на ненасыщенную светскую жизнь, состоявшую из нечастых посещений концертов, клубов и ресторанов. И спасибо маме она научила меня откладывать деньги на черный день. Так что я чувствовал себя в этом мире вполне уверенно.

Приняв душ, я быстро прибрался в квартире, и сел к компьютеру. Электронная почта меня не порадовала новыми письмами, если не считать пару десятков рекламных предложений. Список пропущенных звонков на телефоне оказался тоже девственно чист. Хотя кому мне звонить и писать? Кроме Макса у меня и друзей то настоящих не было. А девушки... последняя из них Света, задержалась надолго. Почти на год.

Я уже начал думать о том, чтобы сделать ей предложение, тем более, на мой взгляд мы с ней вполне совпадали характерами... но увы она вдруг куда-то исчезла. На мои звонки отвечала традиционными для женщин отговорками вроде того что – «голова болит», «к подругам сегодня иду», «на работе завал» ... и все такое прочее.

Нет, чтобы сразу сказать, Ловчев, иди ты, я себе нового хахалю нашла. Ловчев – это моя фамилия. В общем, я оказался свободен. И пока не нашел замены. Да вроде и не рвался. Ладно, дело молодое, прорвемся.

Без десяти час я уже подъезжал к дому Макса. Дом, в котором он жил, располагался вдоль Рублевского шоссе. Кое-как припарковав свой скромный форд между огромным джипом и красным Феррари, я выбрался из машины и направился к подъезду. Пройдя мимо вахтера,

который, как и полагается в подобных домах прекрасно знал посетителей, поднялся на девятый этаж.

Встретил меня сам Макс. Что мне нравилось, так это то, что мой друг, имея деньги на дорогие вещи предпочитал демократичный стиль одежды. Джинсы, черная футболка с надписью «Metallica», все скромно. Войдя в квартиру, я привычно осмотрелся. С момента моего последнего посещения «родового гнезда» Макса ничего не изменилось. Все тот же минимализм. Любил мой друг незамысловатый стиль фирмы «ИКЕА». Его квартира была обставлена мебелью именно из этого магазина. Вот мне наоборот не нравился этот стиль. Я люблю что-то более уютное чем строгие офисные интерьеры.

– Привет, Дэн! – радостно хлопнул меня по плечу хозяин дома, – пошли покажу свою новую игрушку!

Тут у него зазвонил телефон.

– Подожди, – бросил он мне и поинтересовавшись кто его беспокоит вдруг заорал в трубку. – Я во сколько заказывал? У вас ресторан или что? Или вы только деньги можете сдирать? Между прочим, я заплатил половину авансом. Да мне плевать что пробки, раньше выезжайте. Где вы? Тут уже... Ладно, подымайтесь. 9 этаж.

– Совсем уже обнаглели, – пожаловался он мне, – ты иди в комнату, полюбуйся на мою красавицу. А я тут приму заказ.

Я хмыкнул и последовал совету Макса. Все пьянки, которые он устраивал проходили по одной и той же схеме. Несмотря на наличие упакованной по первому слову техники кухни, Макс не отличался любовью к приготовлению пищи. Обычно он заказывал все в ресторане. И не просто заказывал, а официанты из ресторана еще и сервировали стол, и только после удалялись. Не знаю во сколько вставляли ему подобные услуги, но он на себе любимом экономить не привык.

М-да. Когда я вошел в комнату то увидел ту самую капсулу. Признаюсь, она впечатляла. Мне лично напомнила анабиозную камеру из фантастических фильмов. Стеклопанель была открыта и на ее внутренней стороне располагалась небольшая приборная панель с кучей разноцветных кнопок. Рядом лежала объемистая книга под название «Инструкция по Эксплуатации Капсулы Виртуального Погружения G733M»

Я уселся на одно из кресел и погрузился в чтение.

– Дэн! – я вздрогнул и оторвался от книги.

Весьма занимательной надо признать. Посмотрев поверх ее, я увидел улыбающегося Макса. Рядом с ним стоял высокий черноволосый парень, явно из тех, от которых все девушки млеют, стоит им обратить на них свое внимание. Такой образчик мужества, смешанного с какой-то аристократической надменностью что-ли. Ослепительно улыбнувшись, он шагнул ко мне и протянул руку.

– Артур.

– Денис, – отложив книгу, пожал я ему руку.

– Вот и познакомились, – вновь улыбнулся Макс, – пошли на кухню. Там уже все готово. Увы, Сева и Толян не придут. Придется нам троим отмечать.

Сева и Толян еще двое наших одноклассников. В принципе они, да Макс единственные мои друзья, которых я мог назвать действительно друзьями. Жаль, конечно, но не пропадать же закуске и выпивки.

В общем дальше вечер покатился по накатанной. Сев за стол, который как всегда оправдал все мои ожидания, мы налегли на расставленные на нем яства. Рассказывал в основном Артур, который, как я понял, играл в «Волшебные Королевства» с начала ее бета-тестирования, и был сейчас эльфом 43 уровня с кучей плюшек. Так же он являлся двадцатым в топ 100 игроков. Обычно мне не нравится столь самовлюбленные типы, но рассказывать он умел.

И конечно себя любимого не забывал упоминать в рассказах. Скромностью он точно не отличался.

– Вот я и решил Макса пригласить в игру, – сообщил он, когда мы разлили по новой, – а что? Я сейчас в клане «Ищущие Ветер». Между прочим, пятый клан в топе. И я там не на последних ролях. А нам нужны хорошие проверенные кадры. К тому же в игре есть обмен игровых денег на обычные. Можно заработать. Ну и естественно само погружение. Ты не пове-ришь как там все.... Реально.

– Реально, – я покачал головой. Виски мне уже ударило в голову и почему-то треп этого красавца начал слегка раздражать. – классно конечно. Я вот тоже играл в свое время. Правда, не в полном погружении. Хотя давно это было. Но думаю, если у тебя есть голова на плечах, ты сам можешь всего добиться.

– Не скажи, – покачал головой Артур. Вот ведь выпил столько, сколько и мы, вторую литруху начали, а вроде и не пьян... – в игре разные расы есть. Понятно, что все играют за людей и эльфов. Ну часть «ролевиков» за гномов и орков. А вот такие расы как тролли, например, или людодошки. За них никто не играет. Попробуй за такую сыграть.

– Людо-чего? – поинтересовался Макс у которого уже начал заплетаться язык.

– Людодошки, – пояснил Артур, – этикие кошки кошками, но ходят на двух лапах. Плюс почти нет. Ну подумаешь в темноте видят, да нюх хороший. Зато минусов... штраф к интеллекту, штраф к физике, тяжелые доспехи не оденешь. Магии и нет как таковой, только у баб. Да еще и типа матриархат у них. Мужики на последних ролях короче.

– Извращенцы- разработчики, – фыркнул Макс.

– Да, ладно, – махнул я рукой. Не знаю почему, но меня все больше и больше раздражал этот самодовольный Артур. – за любую расу можно играть. Иначе бы админы их не создавали. Понятно, что эльфам легко. Ты бы попробовал, например, троллем. Это тебе не оленей в лесу отстреливать!

– Кто бы говорил, – фыркнул Артур, – Подумаешь в какие-то примитивные старые игры, играл хрен знает, когда. Да и что ты знаешь? Ты ж в Волшебных Королевствах ни разу не был. И даже если был, думаю взял бы того же самого эльфа...

– Почему ты так в этом уверен? – зло поинтересовался я у него.

– Потому-что троллем ты бы и четвертого уровня не взял...

– Ты бы им и первого не взял...

– А тебе-то откуда знать, – издевательски рассмеялся Артур, – ты вообще не игрок. Легко трепаться. Сам бы залез и поиграл.

– Да залез бы, – проворчал я, – только увы у меня нет твоего бабла. Я не миллионер.

– А если бы была капсула? – вкрадчиво осведомился Артур.

– Если бы да кабы, во рту росли грибы, – выдал я пришедшую в пьяную голову пословицу, которую часто повторяла моя мама.

– Так ребята! – Макс похоже понял, что градус накала страстей начинает повышаться, – ну игра и игра. – он быстро разлил по новой. – давайте лучше выпьем за нового игрока! То есть за меня. Ник правда еще не придумал.

– Подожди, – взгляд Артура вдруг стал трезвым, – тут серьезные заморочки. Предлагаю пари!

– Так, все, – Макс взял телефон и начал набирать номер, – Не подеритесь тут, – он под-нялся из-за стола, – сейчас девочек закажу.

Он вышел из кухни, оставив нас вдвоем

– Какое пари? – поинтересовался я

– Простое. – оценивающе посмотрел на меня Артур. – я предоставляю тебе в аренду на две недели капсулу.... Оплачиваю аккаунт. Ты за эти две недели должен достичь хотя бы 8 уровня ... ну скажем троллем. Сам о нем вспомнил. Достигнешь, с меня две штуки баксов.

- Допустим, – кивнул я, – а если не достигну?
- Если не достигнешь.... – Артур ухмыльнулся, – с тебя штука баксов ну и за аккаунт деньги вернешь, там еще триста. Как тебе такое пари?
- А почему нет, – кивнул я, – согласен! У меня как раз две недели отпуска.
- Вот и отлично! – улыбнулся Артур.
- Так ребята, через двадцать минут нашу компанию разбавят три девушки легкого поведения. Не переживайте никаких венерических заболеваний они не принесут. Контора проверенная. А что это вы? – он подозрительно посмотрел на нас.
- Пospорили мы, – сообщил ему Артур и вкратце поведал суть спора.
- Ого, – покачал головой тот, – неплохо. Как думаешь Дэн? Справишься?
- Да легко! – заявил я
- Отлично, – кивнул Артур. – Предлагаю за это выпить!

Проснулся я уже в полдень. Осторожно сняв с себя тонкую женскую руку, сел на край дивана. Бросив взгляд на спящую девушку, которая что-то пробормотала во сне, я хмыкнул. Судя по разбросанным по комнате предметам одежды, вчера мы неплохо повеселились. Голова трещала нещадно, но у Макса всегда были проверенные средства от похмелья. Добравшись до его заветной полки, расположенной на кухне, я проглотил пару таблеток и выпив не меньше литра воды, почувствовал себя более-менее прилично.

Подобрав свои вещи, я оделся и отправился в ванну. Умывшись, вернулся на кухню и заварил себе крепкий кофе. Конец вчерашнего вечера вспоминался с трудом. Все в какой-то дымке. Приезд девушек я помнил. А вот потом как память отшибло. М-да

А где хозяин дома? Я заглянул в его спальню. Макс развалился на кровати в объятиях двух обнаженных красоток. Вся компания спокойно спала. Я обошел квартиру. Артура не наблюдалось. Кстати мы вроде с ним спорили о чем-то. Точно об игре. А, думаю обычный пьяный треп.

Я вернулся на кухню, и выпив кофе, покинул квартиру Макса. Думаю, мой друг сам разберется.

Глава вторая «Погружение»

На следующий день, я проснулся на удивление бодрым. Едва приехав от моего друга, я сразу завалился спать. Что ни говори, сон отличное лекарство. Подумав, я решил прошвырнуться в ближайший торговый центр. Надо было закупиться продуктами, а то мой холодильник был девственно пуст и утром, чтобы сообразить хоть какой-то завтрак, я его практически выскреб.... Я стоял в пробке, на поворот к подземной стоянке, когда зазвонил мобильник. Номер незнакомый.

- Да?
- Привет, узнал? – весело поинтересовался мужской голос.
- Честно говоря, нет – искренне признался я.
- Да, память у тебя, однако, – рассмеялась трубка, – Артур это. Помнишь такого? Вот блин...Интересно, когда я успел ему дать номер?
- А как же, привет, – вяло отозвался я.
- Говори адрес, капсулу я уже арендовал.
- Какую капсулу? – тупо переспросил я.

– Игровую, какую еще? – невозмутимо ответил Артур, с долей насмешки. – Ты уже забыл про наш вчерашний спор?

– Нет, – ответил я сиюсь вспомнить подробнее спор. – но если ты напомним...

– Пить надо меньше, – вновь раздался смех в трубке. – про игру забыл? Штука баксов...

Точно. Теперь я вспомнил. И зачем я подписался?

– Вспомнил? – правильно оценил мое молчание Артур.

– Вспомнил, – тяжело вздохнул я, – я вообще-то в пути, когда они ее привезут?

– Через полчаса...они ждать не будут сам понимаешь...давай точный адрес...

Может послать его? Кто он мне такой? Не сват, не брат... но, честно говоря, я уже заинтересовался. Капсула стоила больших денег... когда подвернется подобная возможность.

Я продиктовал ему адрес. И развернувшись на ближайшем перекрестке, покатил домой. Естественно задержался. Однако газель с капсулой терпеливо меня ждала. Сопровождавший ее менеджер с двумя грузчиками скромно стоял у подъезда и даже ничего не сказал по поводу моего опоздания. Вышколенный тут народ.

Пока капсулу поднимали наверх (в лифт она не вошла) и потом устанавливали и подключали, я выслушал инструктаж от менеджера. Как я понял, все было абсолютно безопасно, но на всякий случай мне оставили круглосуточный телефон техподдержки. Мало того внутри капсулы стоял таймер, который не позволял находиться в игре более 6 часов. И какие-то там еще хитрые приборы, следившие за моим состоянием и при малейшей угрозе жизни, выводили меня из игры, плюс отправляли экстренный сигнал на ближайшую подстанцию скорой помощи с которой у компании разработчика был заключен договор. Затем я подписал несколько бумаг о том, что ознакомлен и все такое прочее...

– Мы гордимся нашей безопасностью! – закончил свой инструктаж менеджер. Кстати его звали Сергей и на мой взгляд ему не так давно стукнуло лет двадцать. Однако язык у него был подвешен хорошо.

– Да, – уже в дверях повернулся ко мне он, – капсула настроена на 1% болевых ощущений. Для того чтобы вы могли полностью ощущать мир «Волшебных Королевств»

– Чего? – вырвалось у меня

– Не переживайте, это как комариный укус... Если руку отрубят почувствуете лишь легкий зуд.

С этими словами он покинул мою квартиру. Я задумчиво посмотрел на стоявшую сбоку от телевизора капсулу. Вот блин менеджер. Успокоил...Все планы на отпуск перечеркнул этот пьяный спор. Ладно. Я решил, если я проиграю, это будет прискорбно, но не смертельно, у меня есть деньги. Зато две недели отдыха, игра с полным погружением и холодильник, набитый продуктами. Кстати продукты... надо повторить попытку поездки в магазин. Надеюсь на этот раз она окажется удачной.

Пока я ездил в магазин, мне позвонил Макс и с восхищением в голосе поделился впечатлениями от первого погружения в игру. Я в нужных местах поддакивал его возгласам, параллельно набирая продукты в тележку.

– Ты кстати кого выбрал? – задал я интересующий меня вопрос, и подмигнул ребенку, лежавшему в коляске. Ребенок в ответ скривил личико и заревел. Я поспешно перешел в другой отдел и ответа Макса я не расслышал.

– Что? Повтори, тут ребенок заплакал, – попросил я, а сам двинул тележку в сторону кассы.

– Поди напугал его своей небритой рожей, которую даже я иногда боюсь, – съехидничал Макс. – За людюшек я зашел, там есть одна фишка, ее никто еще не получал, но думаю она крутая. Хочу стать первым.

– Так о ней же ничего неизвестно, почему ты думаешь, что она крутая?

– Задним место чувствую Денис, что там «имба», – уверенно проговорил Макс.

– Матриархат тебя не пугает? – фыркнул я.
– – Баб бояться, на дискотеку не ходить. Прорвемся.
– Ну ладно как знаешь, я домой и в игру тоже, – сообщил ему и закончив разговор, взяв в руки пакеты, потащился к машине.

– И на что я подписался? – вслух спросил я потолок, стоя напротив установленной капсулы.

Серебристого цвета, идеально отполированная, она напоминала мне почему-то погребальный саркофаг какой-нибудь египетской мумии. Но целостность картины портили торчащие вдоль бортов бесчисленные, переплетенные между собой трубки.

Я успел уже поесть и сделать все неотложные дела. Заодно пересерстить форум игры и понять, что за троллей не было ни одного гайда, за исключением гайдов от разработчиков, которые были как всегда излишне кратки. Одно я решил для себя, из трех классов, доступных троллю шамана, лучника и воина, нельзя было выбирать шамана. Когда я прочитал методы создания заклинаний, то решил, что не готов я к такому подвигу. Надо плясать, петь, махать бубном и не десять минут, а гораздо больше. Лучше буду воином. Кстати самый продвинутый игрок тролль был 25 уровня с ником «Каменный Баран». Не знаю, зачем придумывать подобный ник, видимо парень реально отрывался....

Теперь осталось погрузиться в игру. Но я не торопился. Сначала прочитал инструкцию, снял с себя всю одежду..

Принял таблетку по инструкции, и залез в капсулу. Внутри она была мягкая и очень удобная, точно не «Made in China». Едва я занял свое ложе сбоку замигали лампочки. Пошла настройка. Все как говорил Сергей. Приятный женский голос сообщил, что капсула настроена и я могу входить в игру. Что ж... Последний раз, взглянув на потолок, ей богу, как будто в гроб ложусь, я вздохнул и закрыл крышку. На секунду наступила крошечная тьма, а потом передо мной возникли голубые буквы...

Приветствуем тебя Игрок!!!

Ага, здесь надо ввести свое имя. Я задумался. Этот козел Артур играет эльфом. Что ж, я не собирался долго играть, так как ни времени, ни денег у меня не было, поэтому не долго думая произнёс...

– «Смерть эльфам»

– Выбрано имя Смерть эльфам. Проверка совпадений. Совпадений не найдено. Поздравляем «Смерть Эльфам», вы выбрали имя.

-Выберете, пожалуйста расу

Ну, тут и думать нечего. Конечно тролль.

-Выберете, пожалуйста класс.

Доступные классы:

Шаман

Метатель

Воин

Так, как и решил, жму Воин. Дальше мне предложили создать внешний облик. Но выбора особенно не было. Ни дать, ни взять Шрек из детского мультфильма... Поэтому, не став ничего менять я нажал – «старт» и меня окружила темнота. Я почувствовал, как сознание мое куда-то уплывает, но испугаться не успел. Темнота сразу рассеялась и осмотревшись я понял, что стою в какой-то пещере. И вот тут я ощутил реалистичность игры. В пещере было темно, холодно и сыро. И я всем телом ощущал именно это... круто. Себя пока я разглядеть не мог, но успеется. Как и было написано в инструкции, я прошептал – «меню». Передо мной появились призрачные надписи. Полазив по ним, я открыл «характеристики»

Игрок Смерть Эльфам

Раса тролль

Класс воин

Уровень: 1 (0/100)

Здоровье: (110/110)

Свободные очки для распределения: 0

Сила: 9

Интеллект: 1

Выносливость: 9

Ловкость: 1

Мана: 10

Негусто... Инвентарь был действительно чист. Так что дальше. Не видно ничего. Пошевелив конечностями, и удостоверившись, что все со мной нормально, я медленно побрел, ища руками по сторонам стену или препятствие.

Получено задание: Выход в свет

Описание: Выбраться из пещеры.

Награда:

10 опыта.

Ну это ясно... я побрел дальше, уже вдоль стены, которую благополучно отыскал. Идти я старался медленно, прощупывая ногой впереди каждый сантиметр. По-прежнему вокруг стояла крошечная темнота.

Минут пять ничего не происходило, была полнейшая тишина, слышно только шарканье моих босых ног об землю, да звук капающей воды. Но всякой стабильности приходит конец. Я наступил ногой на что-то хрупкое, наклонился и нащупал рукой, то на что я наступил. Это был череп, по крайней мере, по моим ощущениям. Мне показалось что он был каким-то необычным, явно нечеловеческим, но не видя его я точнее сказать не мог. Бросив свою находку, я направился дальше.

Еще пять минут блужданий, и нецензурных слов в адрес Артура и разработчиков игры, и я наконец-то увидел свет, и выход в одном лице. Я бросился к выходу, а вдруг пропадет? Но неудачно зацепился за какой-то камень и пропахал носом мелкую каменную крошку, усыпавшую землю перед выходом.

Матерясь во весь голос и сплевывая каменную пыль, вкус, которой кстати был вполне реален, я выбрался из пещеры, прикрывая глаза рукой от слепящего света.

Поздравляем! Вы выполнили задание: «Выход в свет»

Получено:

10 опыта

Отмахнувшись от сообщений, я сначала попытался привыкнуть к слепящему солнцу. Потом будем с умениями разбираться.

Как следует проморгавшись, я наконец смог осмотреть себя. М-да... не впечатляет. Мое могучее зеленое тело было одето в какие-то лохмотья. Ну, по первой это ясно...

Я выглядел так, как и настроил себя перед входом в игру, жаль на свою рожу взглянуть не могу пока. Из одежды на мне были только какие-то кожаные штаны:

Кожаные штаны новичка

Прочность: 19 из 20

Ага, кроме прочности ничего больше нет.

А вокруг были горы, горы и еще раз горы. Я невольно замер. Черт возьми, это было красиво. Могучие горные пики скрывались в облаках, величаво плывущих по ослепительному голубому небу. Осмотревшись, я увидел тропу, идущую вниз, петляющую между валунами и какими-то причудливого вида хвойными деревьями. Что ж, пора искать себе подобных, т.е.

троллей. Кстати попытка вызвать карту закончилось неудачей. Оказывается, карту я могу либо купить, либо она у меня появиться сама на 3 уровне. Учитывая, что в моем кошельке лежало пара монет, не то что карту, думаю початок кукурузы я сейчас купить не смогу.

Еще раз внимательно осмотрев местность, я увидел вдалеке дым. Ага. Вот и нашел. Даже не раздумывая, что там могут быть «плохие парни», все-таки песочница, я прикинул расстояние, и аккуратно начал спускаться.

Аккуратно не получилось, так как сначала шедшая по пологому склону тропа, вдруг начала резкий спуск. Конечно же я поскользнулся на одном из камней, щедро разбросанных вокруг. С ругательствами я покатился вниз, остановившись ударом тела об огромный камень, преграждавший тропу. М-да, кряхтя поднялся я. Болевые ощущения есть, но прав был менеджер. Комариный укусы.

Проверил свои характеристики.

Здоровье: 108 из 110

Ну а остальное было по-старому, разве что штаны потеряли пару очков в прочности.

Я оглянулся на камень, который меня спас от дальнейшего полета. Тот был искусственного происхождения и мерцал серебристым светом. На нем было, что-то написано, я нагнулся прочитать.

«Приветствуем тебя игрок! Ты находишься в славном Крае Тродлинг, здесь проживает великий народ троллингов...»

Текста было много, а в самом низу было написано самое важное.

«Если ты спустишься вниз и влево, ты встретишь племя синих троллей, которое тебе и нужно. Удачи!»

Самое интересное, как только я дочитал, надпись на камне исчезла, а сам камень принял невзрачный вид. Ну что ж идем дальше. Интересно, что значит синие?

Тут передо мной снова высочила надпись.

Получено задание: Разговор с вождем

Описание: Найдите в деревне вождя Храма и поговорите с ним.

Награда: Опыт 10

Принять

Да/Нет

Понятно жму «Да». Племя, до которого я добрался спустя полчаса карабкаясь по горным тропам, обитало в небольшой деревушке живописно расположившейся в низине, на просторном плато, густо поросшим высокой травой. Вдали виднелась полоса тянувшегося вдоль горизонта леса. Сама деревня – двадцать домишек из грубо сложенных камней. Рядом с деревней небольшое озерцо которое окружали редкие, но зато весьма впечатляющих размеров деревья. Когда я по широкой, вымощенной камнем дорогой вошел в нее, то первое что заметил – перед каждым домом был разбит небольшой огород. В огородах копались тролли, не обращая на меня никакого внимания... Кстати одеты они были в основном так же как я. Штаны да рубашка. Причем как у мужчин, так и у женщин.

Я уже хотел поинтересоваться где тут живет местный вождь, как вдруг заметил впереди вход в пещеру, который охраняло пара сидевших у костра больших зеленых громил. Вооруженные огромными дубинами и одетые в кожаные доспехи они тихо переговаривались, не обращая на меня никакого внимания. Я покачал головой. Оружие троллей впечатляло.

Здоровенные дубины, обхватом с небольшое деревце. Сами они были полностью одеты, кожаные доспехи, проклепанные железом, шлемы с острыми шишаками, высокие добротные сапоги. Рядом с костром лежало два огромных размеров круглых щита. Что примечательно, оба были 8 уровня. И главное над входом в пещеру было написано – «Вождь Племени».

– Оригинально, – пробормотал я, – точно не заблудишься...

– Привет – попытался я обратить на себя внимание охранников, подходя к ним. Но те продолжали меня игнорировать.

– Где мне найти вождя Храра? – попробовал еще раз.

Один из них молча указал на вход в пещеру.

– Спасибо, – поблагодарил я и направился в указанном направлении. Охранники проводили меня безразличными взглядами.

Внутри пещера представляла собой своеобразную анфиладу каменных комнат с высокими потолками и полом мощенным разноцветной плиткой. Миновав пару тройку залов, пару раз пройдя мимо не обращающих на меня никакого внимания охранников, вооруженных дубинами, я наконец очутился в большом зале. Обычная пещера, только в центре ее было набросано шесть каменных валунов. На одном из них сидел старый тролль 25 уровня, одетый в какую-то бархатную зеленую хламиду и дымил трубкой. Над головой к моему удивлению никакой надписи не было.

Рядом с ним на камне лежал массивный посох украшенный в венце каким-то огромным красным камнем.

– Уважаемый, – я сделал паузу, давая время ему представиться, и он не заставил меня ждать.

– Чего надо? – весьма нелюбезно проворчал он.

Над головой тролля загорелась надпись **вождь Храр**.

Ага, ты мне и нужен.

– Вождь Храр, скажите, вам нужна какая-либо помощь? – и вдогонку своим словам, – конечно за определенную плату.

Вождь долго смотрел на меня внимательно с бесстрастным выражением лица и заговорил, когда я уже начал терять терпение.

– Нам нужно, чтобы кто-то почистил выгребную яму, лишних рук нет, а это задание как раз тебе по плечу.

Получено задание: Сильный духом

Описание: Вычистить выгребную яму

Награда: 20 опыта и рубашка. Рубашку можно получить у вождя Храра по выполнению задания.

Принять?

Да\Нет

Я скрипнул зубами от досады, понимая, что другого задания он мне не даст, пока не выполню это. Тролль же ехидно улыбнулся.

– Что делать то надо? – спросил я его, нажимая «да».

– Выйдешь из пещеры и пойдешь в первый дом от выхода. Спросишь Мрара, он выдаст тебе нужный инвентарь для задания и отведет к яме. Скажешь, что ты от меня.

Поздравляем! Вы выполнили задание: Разговор с вождем

Получено: 10 опыта

Опыт (20/100)

Мне оставалось только кивнуть и отправиться по адресу, указанному вождем, где меня ждал Мрар или как там его.

Когда я зашел в дом, мне не пришлось ничего говорить, Мрар увидел меня, кивнул, ушел куда-то, вернулся с лопатой и ведром и привел меня к яме, которая располагалась в каменной пристройке. Воняло не передаваемо, слов нет.

– А почему на улице не воняет? – поинтересовался я.

– Магия, – только и буркнул Мрар и поспешил удалиться.

– Словоохотливые они тут блин, – проворчал я и принялся за работу.

Накладывал лопатой отходы местной жизнедеятельности в ведро. А затем оно просто исчезало и появлялось уже пустым. И то хорошо его куда тащить не надо было. Хотя это меня удивило, почему бы не делать тогда «дела» сразу туда? И не мучить меня подобным заданием. Но как говорить с разработчикам виднее...

Покончил я с этим делом часа за два. Ведро вдруг исчезло вместе с лопатой, а передо мной появилась надпись

Поздравляем! Вы выполнили задание: Сильный духом

Получено: 20 опыта, за оставшейся наградой обратитесь к вождю Храму

Первым делом я направился к небольшому озерцу, расположившемуся недалеко от деревни. Там я искупался в прохладной водичке смыв запах и прополоскав штаны, вновь почувствовал себя человеком... то есть троллем. Я уже собирался отправиться к вождю, но тут он сам появился передо мной. Похоже, наблюдал за моими водными процедурами.

– Ты меня удивил «Смерть Эльфам». Ты первый бессмертный, который взялся за эту работу, остальные обычно просто уходили отсюда и больше их не видели.

– Все уходили? – переспросил я

Теперь понятно, почему так мало за троллей играют людей. Кому охота первое же задания начинать с г..на?

– В других племенах были такие же, как и ты бессмертные, но их очень мало...

– Я их понимаю, – подумал я про себя, но вслух сказал другое.

– Это их дело, а какой бы грязной не была работа, это, во-первых, работа, все равно ее кому-то пришлось бы делать, пусть на этот раз им был я, – выпалил я.

Ваша репутация с вождем Храмом увеличилась на 5

Текущее значение: 5

Скидка на товары и услуги в племени (название) 5 процентов.

Ух ты, а полезно болтать по душам с НПС в этой игре.

– Не буду спорить, – рассмеялся вождь, – вот тебе твоя рубашка.

Опыт (40/100)

Вы получили предмет

Простая кожаная рубашка

Прочность 30/30

Защита +1

– И у меня к тебе есть еще две просьбы, – произнес вождь.

– Надеюсь не...

– Нет, никакие нужники чистить не надо будет, – вождь ухмыльнулся. – приходи в пещеру.

С этими словами он развернулся и ушел.

– Хорошо вождь, я обязательно приду, – сказал я в его удаляющуюся спину.

Так, наверное, стоит закругляться на сегодня, знакомство с игрой состоялось, завтра полазаю на форуме на счет полезной информации, а сейчас спать. Я привязал место воскрешения у ручья, бегущего рядом с деревней, а сам нажал выход из игры.

Глава третья

«Тролли это сила»

Когда я очнулся и посмотрел на часы, было десять вечера. А чего, пока вроде нормальный ход.... Тело не болело, но я выдохся морально. Пробежался по форуму игры, добавляя в закладки интересную информацию. Завтра прочитаю, решил я, и едва добравшись до дивана, провалился в сон.

Проснулся очень поздно для себя, часов в 12. Чашка кофе и холодный душ привели мне в чувство, теперь пора назад в игру. Не смотря на свое вчерашнее «дерьмовое приключение» с парой выполненных заданий, уровень я так и не получил. Решено, сегодня найду себе оружие и пойду на охоту.

Выпил таблетку, залез в капсулу и едва закрыл крышку, вырубился под мигание разноцветных лампочек.

Очнулся у ручья там, где и оставил своего перса. Поднявшись на ноги и убедившись, что вокруг ничего не изменилось зашагал в сторону пещеры вождя. Надеюсь квест какой-нибудь выдаст, может даже на оружие, лишь бы похожих заданий на выгребание всякой гадости не дал. Хотя он вроде обещал, что такого не будет. Сильно раздражало, что по моей расе отсутствовали нормальные «гайды». Создавалось впечатление, что админы просто забили на мою расу. Да и форум посвященный троллям был практически пуст если не считать ядовитых отзывов тех кто пытались играть за них.

– Ты пришел Смерть Эльфам, – то ли спрашивая, то ли утверждая сказал Храр увидев меня.

– Как и обещал, – сказал я, посматривая одним глазом на вождя, а вторым следя за тем, что за задание появиться.

– Ты настойчивей чем другие пришлые, мало кто сумел добиться толики моего уважения, – я отметил на периферии появление сообщения о повышении отношений, – но такие были, и возможно, ты тоже сможешь завоевать мое доверие.

Ваша репутация с вождем Храром увеличилась на 1

Текущее значение: 6

Получено задание: Свой среди своих

Описание: Добейтесь расположения вождя и станьте полноправным членом племени троллей. Для выполнения необходим уровень 5.

Награда: 100 опыта, любая вещь из набора Неокрепший Троль

Принять?

Да\Нет

– А также,– продолжал вещать вождь,– ты должен стать сильнее и внести свой вклад на празднике посвящения. – перед глазами вновь зарябило...

Получено задание: Блюдо дня

Описание: Приготовить блюдо которое станет главным на празднике в честь вашего посвящения.

Дополнительное описание: Задание нельзя выполнить раньше задания Свой среди своих Награда: + 15 к репутации с вождем Храром,

+5 к репутации с племенем, оружие на усмотрение вождя Храра (в зависимости от выполнения задания “Блюдо дня”)

Принять?

Да\Нет

Не глядя, нажал принять.

– Ступай, возвращайся, когда станешь сильнее, – сказал вождь и повернулся ко мне спиной, давая понять, что аудиенция с ним окончена.

М-да. Вот осчастливили. Учитывая, что мне нужно было в темпе набирать пятый уровень надо ускоряться. Что ж я решил не тратить время зря и пройтись по всем обитателям племени в поисках новых квестов.

За час блужданий по деревне, дома в которой были как две капли похожи друг на друга, хорошо хоть каждый из них имел свой номер, я получил пару довольно интересных квестов. Все они были завязаны на одних и тех же мобах, этим я убивал двух зайцев одним выстрелем.

лом. Первый квест был на уничтожение горных крыс, выдал мне его суровый тролль, который был местным наставником по рукопашному бою, а второй квест на их шкуры, выдал местный кожевник. Подумав немного, я отложил эти задания и продолжил дальнейшие поиски получения халявного опыта.

После этого мне похожих квестов не давали, все остальные были, на уровне отнести что-то, помочь наколоть дров, набрать воды и тому подобное, в награду за них давали только опыт. Перед тем как зайти в последний дом, пристанище местного кузнеца, я проверил шкалу опыта и результаты моих трех часов труда.

Опыт (90/100)

Немного не хватило до нового уровня, но я не расстроился, может кузнец чего дельного даст.

Я постучался в дверь и зашел в мастерскую.

В процессе выполнения заданий я успел расспросить местных о том где можно раздобыть оружие, хотя бы в аренду на время, купить я его все равно не смогу, пары моих медяков не хватит, и меня все отправляли к кузнецу. Хотя кузнец как я понял всего лишь название, ведь тролли, на сколько я знал пользуются только дубинами и камушки метают.

Фрар

Уровень: 10

Раса: тролль

Класс: кузнец

– Добрый день мастер Фрар, – слегка поклонившись поздоровался я с мастером. Похоже с именами троллей админы особо на заморачивались. Сам кузнец оказался колоритной фигурой. Бодибилдеры умерли бы от зависти, увидев гору этих рельефных мышц.

– Добрый, коль не шутишь. По делу пришел или так, поглазеть на дубинушки мои родненькие? – с прищуром и смешинкой в глазах посмотрел на меня мастер

– Не только мастер, как вы видите, я еще неопытен и совсем еще слаб, оружием и броней еще не обзавелся, вот и пришел к вам на поклон просить у вас одолжить одну из своих дубин, да выполнить поручения, коли такие есть.

– Поручения есть, только как ты платить за дубинушку мою будешь?

– Мастер, я возьмусь за любые ваши поручения, лишь бы получить оружие, ведь тролль без оружия – это как женщина без....

– Ладно, – прервал мое красноречие Фрар, махнув рукой, – Хорошо излагаешь парень. Да и имя мне твое нравится. Этим остроухим точно пора к богам своим отправится. Будет тебе оружие.

Перед глазами вновь зарябило...

Получено задание: Сделка с Фраром класс редкое

Описание: Выполните одно из поручений кузнеца Фрара

Награда: По завершении задания оружие, взятое в аренду, перейдет в вашу собственность

При провале задания уровень репутации с Фраром падает до ненависть, уровень репутации с троллями падает до неприязнь.

Выполнение задания – после получения 5 уровня в течении 2 дней посетите кузнеца Фрара. Непосещение кузнеца в течении этого времени означает провал задания.

Принять?

Да\Нет

Обалдеть, и это за аренду какой-то дубинки?! Жму принять, пусть будет, что будет.

Получен предмет:

Дубинушка

Класс предмета: редкий

Прочность: 30\30

Атака: 2-5

Описание: Это оружие сделано со всей любовью и заботой своего мастера

Эффект: +1 Сила

– Благодарю Вас мастер, воистину прекрасное оружие, – мне показалось или мастер еще больше позеленел.

– Ступай, у меня еще дел по горло, а за поручением приходи, – ласково посоветовал мне кузнец и яростно замолотил по наковальне.

Я вышел из кузницы и открыл список заданий:

– **Сделка С Фраром**

– **Блюдо дня**

– **Свой среди своих**

– **Охота на горных крыс**

– **Шкуры для кожевника**

Делать нечего, с заданий на крыс я быстрее получу опыт и подниму долгожданный уровень. Покинув деревню, я отправился на поляну, про которую вычитал на форуме. Несмотря на то, что как я уже говорил про троллей, было написано очень мало, про эту поляну часто вспоминали. Поляна располагалась на опушке величественного леса, подступавшего вплотную к горам

Признаюсь, стоя на ней, я наслаждался лесными ароматами, свежими запахами хвои и густой травы. Не знаю, как это сделали создатели игры, но на мой взгляд это было чудом. Я не прочь прожить в подобной красоте всю жизнь. Только вот капсула рассчитана всего на шесть часов.

От идиллических мыслей меня отвлекло странное создание, появившееся на поляне. Судя по всему, это была горная крыса, о которой говорил вождь. И эту... мм тварь мне надо убить сто раз? Крыса представляла собой серую крысу, размером с теленка, с впечатляющими острыми зубами и маленькими красными глазками со злостью смотревшими на меня. Я слотнул и вспомнил, что у меня есть дубина. Ладно проверим на вшивость моего первого «монстра». Я двинулся к крысе. Та некоторое время с любопытством наблюдала за моим движением, а потом вдруг громко хрюкнув метнулась ко мне.

Что ж я почувствовал обещанный «комариный укус» и полоска жизни просела на 10 процентов. В ответ я от души врезал дубиной по крысе. Издав обиженный писк, она отскочила. На гладкой шкуре появилась кровь. Однако удар снял всего 5 процентов ее жизни. Пришлось поработать дубиной. Хорошо еще, что крыса была прямолинейна и упрямо с одной и той же периодичностью прыгала на меня. Кстати, когда ее окровавленная тушка замерла на траве, я увидел сообщение о получении 1 очка опыта. С крысы выпала лишь сморщенная шкура и одна монета.

Скучать мне не пришлось, из леса появилась очередная крыса и все повторилась. На пятой крысе, я уже приноровился и орудовал дубиной более расчетливо. Наконец на десятой крысе я услышал фанфары и вокруг меня вспыхнули разноцветные огни.

Получен уровень 2.

Я принялся с удвоенной силой сокращать поголовье крыс. От столь увлекательного занятия меня отвлек звук ударов дубины. Повернув голову, я увидел недалеко от себя еще одного тролля. С ником «Стамесска». И если судить по юбке, троллиху. М-да, если я со стороны выглядел как ШРЭК, то троллиха выглядела не менее брутальной. Кстати забыл упомянуть еще один нюанс. Местные админы постарались, и не стали делать одинаковые аватары всем игрокам, как было в старых онлайн играх в которые мне в прошлом довелось играть. В Волшебных Королевствах все игроки отличались, так как их облик создавался на основе реального человека.

Капсула сканировала тело игрока и на основании полученных при этом сканировании данных добавляла в классический облик расы определенные черты, присущие только игроку.

Так вот, что-то детское было в лице суровой воительницы, которая орудовала дубиной в двадцати шагах от меня. Кстати она отличалась от меня тем, что имела какое-то подобие кожаной кольчуги щедро усыпанной железными клепками. Такой же была и ее юбка, едва доходившая до колен и открывавшая, немного толстоватые, но стройные зеленые ноги. Кстати раздвигаться с крысами получалось у нее куда эффективней, чем у меня. Да и понятно, дамочка была аж целого 3 уровня.

Я добил очередную крысу и решил немного отдохнуть. Тем более что «Стамесска» тоже закончила избиения грызунов и внимательно смотрела на меня.

– Привет! – вежливо произнес я, – тоже решила сократить поголовье горных крыс?

– Сократить, – фыркнула та, – сократишь тут... уже третий день их колочу. Осталось десять штук всего и можно возвращаться к кожевнику... – а тебе?

– Мне, – я глянул в журнал заданий, – мне осталось еще семьдесят. Слушай может объединим усилия?

– Почему нет? – рассмеялась она, и перед глазами появилась надпись

Игрок Стамесска приглашает Вас в группу.

Принять?

Да\Нет

– Вот и хорошо – удовлетворенно произнесла девушка, когда я принял приглашение, – а то я тут одна хожу. Игроков вообще нет. За все три дня лишь троих встретила, да и то все какие-то неадекватны. Жалко ПК запрещено до 5 уровня. А то руки чесались дубиной одному из них настучать. Кстати, а тебе сколько лет?

– Хм, – я даже слегка растерялся от подобного прямого вопроса

– Че смутился?

– Даже ни не думал смущаться, – пожал я плечами – сколько есть – все мои, совершеннолетний уже...

Кстати игра была строго 18+. Насколько я понял из форумов, в ней существовали свои Дома Любви, но в них работали только НПС. А также были комнаты в которых можно было уединиться и игрокам. Но только в этих комнатах. Вне их, даже если ты снимал все вещи, на тебе оставались либо белые подштанники, либо сексапильный купальник. В общем все прилично. Однако на использования ненормативной лексики эти правила не распространялись. Нет могли конечно предупредить и даже оштрафовать, но это максимальные наказания.

– Понятно, ну не хочешь говорить, я тоже не скажу – нахмурилась Стамесска, – Продолжим избиение

Я не возражал, и мы принялись за крыс вдвоем. Дело пошло гораздо веселее. Остановились мы, когда солнце зашло и моя напарница завершила квест. Мне же осталось всего пятнадцать крыс.

– Мне пора, – сообщила мне Стамесска, – Смерть Эльфам... а ты оригинал. И вообще прикольный.... – с этими словами она вышла из игры, и я так и не понял в чем прикол, кроме своего оригинального ника.. Однако срок пребывания в игре заканчивался, о чем я получил уже уведомление, едва успел дойти до безопасной зоны и тоже нажал на кнопку выход.

Глава четвертая

«Мобы и достижения»

Вывалившись в полном смысле этого слова из капсулы, я пролежал пару минут, разминая затекшие ноги. Шесть часов без движения дают о себе знать, хотя вроде там должен быть

массажер встроенный в капсулу.... Приняв душ и наспех перекусив, я вырубился с мыслями о том, что было бы неплохо походить с той троллихой в группе.

Проснулся от солнца, пробивавшегося через занавески, словно намекавшего что давно уже пора вставать и негоже дрыхнуть в середине дня. Я не стал сопротивляться его настойчивым просьбам и умывшись, наскоро перекусил бутербродами, сел к компьютеру. Однако ничего нового на форумной ветке, посвященной троллям, не появилась. Хмыкнув, я разделся, принял таблетку и полез в капсулу.

Меня встретило пасмурное небо с бегущими куда-то по своим делам тучами, с какой-то нереальной скоростью. Дождя к счастью не было, насколько я понял в этой местности они достаточно редки. Тролли особой склонностью к садоводству не отличались. Дошел до поляны, но ее вид меня не порадовал так, как в первый раз. Влияние погоды, я не в настроении или просто нет напарницы, с которой я колотил крыс переростков, не знаю, наверно последнее.

Ведь когда знаешь, что рядом есть напарник, который прикроет тебе спину в трудной ситуации, становится как-то легче. Вот я debil надо было хоть в друзья добавить. Ладно троллей в этой игре немного пересечемся еще. Успокоив себя таким образом я достал дубинку и принялся за дело.

За полтора часа добил оставшихся для заданий крыс. Честно говоря, настроения бить крыс и дальше у меня уже не было, хотелось другого, чего-то более крупного и опасного, даже полученное достижение меня не обрадовало.

Поздравляем получено достижение! «Истребитель горных крыс 1 уровня»

Урон по горным крысам увеличен на 5%

Закинув на плечо уже ставшую моим незаменимым товарищем дубину, я отправился в глубь леса. Еще в прошлое мое посещение форума, посвященного этому миру я вычитал кое-какую интересную информацию о том, что многим умениям можно научиться самому и незачем тратить деньги на учителей.

Но раса троллей и тут отличилась, в отличие от других рас все умения заблокированы до девятого уровня. И конечно радовало то, что достижения тоже дают неплохие плюшки, вот, например, за грозу крыс +5% к атаке, неплохо было бы еще пару таких достижений получить и тогда можно будет вообще не париться за количество нанесенного урона в пределах этой локации.

Отойдя метров на двести от поляны, я решил немного передохнуть и раскидать очки характеристик, хоть эти три очка капля море, но мне даже эта капля станет довольно неплохим подспорьем в одиночных боях против более сильного противника чем горные крысы.

Имя: Смерть Эльфам

Уровень: 2 (110/300)

Раса тролль

Класс воин

Доступные очки характеристик: 3

Доступные очки умений: 1

Сила: 10

Интеллект: 1

Выносливость: 9

Ловкость: 1

Здоровье: 140

Мана: 10

Защита: 1

Список достижений:

Истребитель горных-крыс 1 уровня

Блин, и как мне их раскидать? Сила мне нужна это и так понятно, но я же не смогу убивать всех с одного удара, пока замахнусь меня уже нашинкуют в троллий фарш, и еще не факт, что попаду с первого раза, против ловкачей с моей медлительностью я полный ноль, а значит пара очков в ловкость это без вариантов, останется еще одно, либо в силу, либо в выносливость, пусть будет сила, с выносливостью пока все порядке тем более что, когда оденусь поприличнее все сбалансируется. Зачем вообще параметр интеллект? У меня по определению магии быть не может. Хотя свитки я использовать могу, но судя по ценам на них мне их не скоро придется живьем увидеть.

Отдохнув немного я побрел дальше в чащу леса искать приключения на свою пятую точку. Из-за шума своих же шагов я не заметил, как ко мне подкрался враг, за что и заплатился половиной своей жизни:

Детеныш Кабана (уровень 5)

Неплохо он меня поцарапал, первым же ударом крит прошел и полжизни как не бывало. Сходу ушел в глухую оборону, стараясь принимать выпады на дубинушку, но чувствую она долго не протянет, силы у кабана немерено, каждым ударом сдвигает меня на пару метров назад. Если это детеныш – ростом зверюга мне была по пояс, – то каков же сам кабан?

После третьего выпада я начал подмечать что кабан постепенно замедляется и ему приходится отходить все дальше и дальше для разбега. В один из таких рывков я и решил поймать его врасплох. Не смотря на свою медлительность с головой у меня все в порядке и единица в интеллекте – это не показатель. После каждого выпада я корректировал свое смещение двигаясь понемногу к толстому дереву справа от меня, и вот после еще пары таких выпадов нужное мне дерево оказалось точно за моей спиной, а кабан переросток уже практически выдохся, судя по тому насколько далеко стал отбегать для атаки. Однако и моя жизнь не бесконечна, не смотря на отражаемые мной удары дубиной, она все равно падала.

Жизни осталось всего двадцать два процента, а кабан готовится к новой атаке. Стиснув зубы пытаюсь поймать момент для маневра, враг мчится на всей скорости на меня, в последний момент отпрыгиваю в сторону, кабану не куда деваться, и он со всей дури врежется в толстый ствол и получает оглушение на три секунды.

Не долго думая замахваюсь стараясь приложить максимум силы и наношу удар. Я попал в голову сняв критическим ударом сразу двадцать процентов жизни и продлив оглушение еще на пару секунд. Еще удар, крит не прошел, но у кабана осталось всего 10% жизни, и он уже очухался заставляя меня сделать пару шагов назад. Гад роет копытом землю собираясь снова атаковать, а я принимаю позу, в которой обычно стоят бейсболисты, он мчится на меня, но еще на подходе встречный удар отправляет его в полет на несколько метров.

Получено: 70 опыта

Опыт(180/300)

Поздравляем получено достижение! "Убийца гигантов 1 уровня"

Описание: убить моба на несколько уровней выше себя. Вам доступно умение атака +1

Ого, вот об этом я читал. Подвезло. Очередной выверт админов. Дело в том, что скилл атака появлялся у троллей с 5 уровня. Видимо считалось что сила, которая у этой расы была самая большая, уравновешивала отсутствие атаки на начальных уровнях. С другой стороны, пока я и без атаки наносил неплохой урон за счет своего оружия и той же самой силы, которая по каким-то хитрым коэффициентам добавляла проценты к урону.

Собрал дроп с кабана, в котором оказалось сто монет, два клыка, шкура и две склянки с кабаньей кровью, судя по всему недешевые алхимические ингредиенты и оперся на ствол дерева ожидая восстановления жизни. Хватит на сегодня приключений на мою зеленую задницу, это чистый фарт что я сумел победить, будь мой параметр жизни и силы хоть немного

ниже, отправился бы я на перерождение. Кстати в этой игре была специфическая система возрождения.

В каждой локации имелись определенные места, на которых возрождались погибшие. Для того чтобы возродиться именно на месте своей смерти нужно было покупать свитки воскрешения, которые стоили не дешево. Причем чем выше уровень игрока, тем дороже они стоили. Понятно нужно же админам деньги зарабатывать. Тем более ввод реала в игру был, но на мой взгляд весьма странный. То есть ввести я его мог по нормальному курсу, а вот вывести.... Но честно говоря я пока не вникал в подобные нюансы. У меня были более прозаические задачи. Да и свободных денег не было.

Пойду лучше квесты сдам. Оттолкнувшись от дерева, я еще раз проверил уровень жизни, 34%, вполне хватит, на крайний случай попробую убежать и потопал деревню выбирая безопасный маршрут.

За время моего отсутствия в деревне ничего не изменилось. Сначала сдал задание на уничтожение, а потом направился прямым ходом к кожевнику. Троль ждал меня на пороге. Когда я вывалил перед ним гору крысиных шкур, на его лице расплылась широкая улыбка.

– Отлично поработал Смерть Эдьфам – заявил он – такая работа заслуживает награды. Он каким-то неуловимым движением сгреб шкурки с земли, и они бесследно исчезли.

– Подожди тут – предупредил троль и скрылся в хижине. Когда он появился вновь то держал в руках кожаную куртку с металлическими клепками.

– Держи – протянул он мне ее – заслужил.

Я поблагодарил и взял куртку.

Куртка начинающего тролля

Сила +2

Защита +2

Внешний вид +1

Прочность (1000/1000)

Ну что ж дела продвигаются. На рубашку куртка села как влитая. Потихоньку одеваемся.

– Нет ли у тебя уважаемый еще заданий? – решил я осведомиться на всякий случай.

– Хм – на морде тролля появилось задумчивое выражение. – вообще-то есть но ты еще слаб чтобы с ним справиться.

– Эй, да ты меня плохо знаешь – заверил я его почуяв какое-то непростое задание.

– Подрасти тебе надо....

– Да дело наживное – напирал я

– Ладно – махнул тот рукой. – Но прежде чем его выполнить тебе надо достигнуть хотя бы третьего уровня.

– Достигну и не сомневайся!

– Ты бил горных крыс, но это просто крысы. У них есть вожак. Здоровая тварюга, но мы никак его не можем поймать. Поймай его и принеси мне – живым или мертвым. Поверь я не останусь в долгу. Да что там вся деревня скажет тебе спасибо.

Вожак горных крыс.

Тип задание обычное

Найти и убить вожака горных крыс.

Минимальный уровень выполнения 3. Рекомендуемый уровень 5. Возможно участие в компании друзей-троллей.

При выполнении на третьем уровне награда удваивается.

Награда 200 опыта, 300 монет, два предмета из набора неокрепший троль

Репутация с деревней +15

При провале задания репутация -15.

Принять да/нет

Конечно принять! Я не думал ни минуты.

– Вот и хорошо – кивнул тролль – возвращайся с победой.

С этими словами он уже собирался скрыться в хижине.

– Эй уважаемый – остановил я его – а где искать то этого вожака?

– А, – хлопнул тот себя по лбу – совсем забыл. Тот лесок, где ты бил горных крыс, зайди в него подальше, и он сам тебя найдет. От нас эта тварюга бежит, а ты тролль новый. Слабенький. Он тебя сам найдет.

В следующий миг я увидел закрытую дверь хижины.

Я направился дальше. Сдав квест за убитых крыс понял, что до вожака третьего уровня мне осталось всего ничего. Каких-то пятьдесят опыта.

Но вот засада больше никто заданий мне давать не собирался. Что ж 50 опыта оставшихся мне до повышения уровня это 50 крыс. Тяжело вздохнув я направился на поляну решив, что перед выходом из игры надо взять третий уровень.

Когда я вышел на знакомое мне место обитания горных крыс то к своему удивлению увидел Стамеску. Только на этот раз ее окружали сразу три странного вида существа. Невысокого роста с вытянутыми мордами и пастьми полными острых зубов, твари носили название гхорки, и к тому же были шестого уровня. А троллиха как я заметил, тоже добралась до шестого. Кстати судя по испуганному лицу моей недавней напарницы, она не была уверена в исходе битвы.

Тем временем в лапах у тварей появились какие-то внушительного вида острые серпы, и они бросились в атаку. Стамеска ловко завертела дубиной, но трое на одного – это много. Недолго думая я вмешался в драку.

– Эй вы помесь крокодила с крысой. А со мной слабо сразиться?

Один из гхорков судя по всему вождь, повернулся ко мне. Стамеска тем временем, не замечая никого ожесточенно отбивалась от двух противников.

– Тебе что надо? – просвистел мне вождь – уххходи отсюда

– Сейчас – проворчал я и выхватив свою дубинушку сделал выпад вложив в него всю свою силу.

Мне просто повезло. Вождь гхорков явно не ожидал от меня подобной прыти вдобавок у меня прошел крит. В результате полоса здоровья противника покраснела, но он не растерялся и следующий выпад отбил.

И затем его серпы замелькали с какой-то ужасающей скоростью. Не успел я оглянуться, как потерял половину жизни. Но победу я отдавать не собирался поэтому, понадеявшись на свою толстокожесть бросился буквально на серпы противника. Тот не ожидал такого самоубийственного нападения с моей стороны и поэтому дубинушка стукнула его по голове отправив в глубокий нокдаун. А следующим ударом я добил его.

Как оказалась к этому времени Стамеска расправилась с одним из своих противников и сейчас яростно нападала на последнего. Но и полоска жизни у нее явно начинала краснеть. Что не скажешь об атаковавшем ее гхорке.

Я не долго думаю напал на него со спины. Несмотря на наше численное преимущество нам пришлось повозиться, добывая невероятно живучую тварь, и в результате после очередного удара дубинушкой он упал. И я вновь услышал фанфары

Вы получили достижение «один против всех» 1 уровня.

Вы победили двух врагов которые были выше Вас более чем на 2 уровня.

Вы получаете атаку +1.

Вы получаете опыт 50.

Вы получаете уровень 3.

У вас есть нераспределенные очки характеристик и умений.

– Спасибо, – повернулась тем временем ко мне троллиха которая уже успела быстро собрать лут. – это тебе – я увидел перед собой окно обмена и в нем короткие кожаные сапоги.

Сапоги начинающего тролля

Уровень 2

Сила +1

Защита+1

Ловкость +1

Да ладно – попытался возразить я, – но видя упрямое выражение лица Стамески подтвердил обмен. И сразу надел обновку.

Вот это удачно! Быстро бросил все в ловкость и силу и просмотрел свои характеристики

Имя: Смерть Эльфам

Раса тролль

Класс воин

Уровень: 3 (0/400)

Доступные очки характеристик: 0

Доступные очки умений: 2

Сила: 15

Интеллект: 1

Выносливость: 9

Ловкость: 6

Здоровье: 190

Мана: 10

Атака 2

Защита: 4

Внешний вид +1

Истребитель горных-крыс 1 уровня

Убийца гигантов 1 уровня

Один против всех 1 уровня

– Спасибо! – поблагодарил я от души.

– Это тебе спасибо, – Без твоей помощи они бы наверно меня разделали... – задумчиво произнесла та, оглядывая тающие вражеские тела.

– А что это квест, какой что ли? – поинтересовался я – что-то я не припомню этих гхорков среди мобов этой локации...

– Да есть тут одна ведьма – ответила троллиха – она на 6 уровне дает квест. Замороженный, но весьма прибыльный. И награды всегда разные. Ты как доберешься до шестого, тебе Фрар к ней отправит.

– Ясно, но только мне еще жоака бить.

– А... – протянула та, – хочешь, помогу. Он не сложный, но там вдвоем легче. Да и я прошла его уже на 5 уровне.

– Конечно, хочу! У тебя, сколько времени осталось?

– Много..... у меня двенадцатичасовое ограничение!

– А разве есть такое? – удивился я – вроде шесть часов...

– Это от капсулы зависит – пожала плечами моя собеседница. – У меня папа постарался... он их улучшает....

– А... – с умным видом протянул я решив, что судя по всему подобное мне не по карману. – Ну у меня еще часа четыре есть.

– Тогда пошли?

– Пошли – согласился я и отправился следом за напарницей.

Глава пятая

«Все страннее и страннее»

По пути я много узнал о Стамесске, в реале носившей имя Лена. Ей оказалось 19 лет, о чем она мне сообщила, забыв свое обещание этого не делать. Жила она в Москве, и папа ее судя по всему был достаточно обеспеченным человеком. По крайней мере у нее был алмазный аккаунт.

– Чего же ты стала играть троллем? – вырвалось у меня, когда я узнал об этом.

– А кем? – осведомилась моя собеседница

– Эльфом, например, или человеком. Да мало ли рас куда привлекательнее тролля. Я-то на спор играю, а ты?

– А мне не интересно эльфом. Скучно, – презрительно фыркнула она. – Эльфами вон все играют. А троллем это круто...

– А... – только и смог я прокомментировать это заявление.

Моя спутница тем временем выкладывала мне свои тайны. Видимо ей не хватало общения, а тут она нашла благодарного слушателя.

Я узнал, что она учится на втором курсе института и, если бы не папа она бы туда не пошла....

В общем в такой ненавязчивой беседе которая по сути являлась монологом девушки мы добрались до места обитания вожака горных крыс.

Обитал он на просторной поляне в центре которой было сложено из камней странное сооружение напоминавшее мне пещеру только с входом, в который мог протиснуться разве что карлик. И называлось оно незатейливо – «Логово вожака горных крыс».

– Позови его – повернулась ко мне Стамесска.

– Как позвать? – не понял я

– Как-нибудь – пожала плечами она – у тебя квест, ты должен звать.

– Эй, крыса выходи! – чувствуя себя идиотом, крикнул я.

– Это плохо – покачала головой девушка. – тут надо оскорбительно звать. Ну не девушке же тебя учить.

– Оскорбительно – пробормотал я, – изобретатели админы блин. Ладно.

Недолго думая я максимально громко перечислил то, что я думаю о крысах, их родителях и вообще о грызунах. Понятно, что в словах я не стеснялся и похоже произвел впечатление на девушку. Но как оказалось не только на нее. Раздалось шуршание и из черной дыры логова, появился его хозяин. Я присвистнул. Вожак горных крыс оказался крысой 7 уровня размером с быка.

– Кидай приглашение в группу – крикнула Стамесска и вскоре мы вдвоем кружили вокруг крыса который пока не собирался нападать. Он злобно следил за нами своими красными глазками и лишь ронял слюни из своей внушительной пасти.

– Странно – крикнула мне напарница, – в прошлый раз он первым напал....

В этот момент крыс ринулся в атаку. И своей целью он избрал естественно Стамесску как игрока более высокого уровня, а значит самого опасного. Та встретила его могучим ударом дубины, отбросив на несколько метров, и тут в дело вступил я. Но мой удар сзади по крысу не прошел, так как внезапно все вокруг замерло. Я ошеломленно смотрел на замершего крыса и на такую же застывшую в замахе дубиной троллиху.

– Что за – выругался я оглядываясь по сторонам. Похоже, только я сам сохранил способность двигаться.

И что мне делать? Инвентарь не открывается. Я проверил почту – она неактивна. Самое странное что неактивной была кнопка выход. Однако. Но админы то должны контролировать процесс....

На этой мысли мир вновь стал ярким. Я машинально врезал дубиной по спине крыса и отпрыгнул в сторону. То ли из-за бага, в котором мы на миг оказались, толи еще из-за чего перед моими глазами появилась надпись.

#####Вы нанесли тройной ##### критический удар.

Вы получаете достижение %;;% %:::«Реже но сильнее» 8 уровня.

При атаке ????? эффект утраивается.

В расе тролли доступно умение????????? Только для класса воин;% % % Интеллект + %:?? Вы первый игрок, получивший подобное достижение. Вы получаете;% % % опыт ????

Поздравляем!

Желаете оповестить мир об этом событии?

Да/нет.

Еще чего... несмотря на шоковое состояние у меня хватило ума нажать нет.

Вы выполнили задание Убить вожака горных крыс.

За наградой обратитесь к кожевнику Rрару из деревни

И тут я заметил, что Стамесска смотрит на меня округлившимися от изумления глазами, а передо мной лежит, туша поверженного вожака крыс.

– Ты... его. с одного удара!!! – удивление в глазах девушки сменилось восторгом – но как?

– Крит прошел – выдавил я, беря себя в руки.

– Крит? – недоверчиво поинтересовалась она. – какая же у тебя атака чтобы этого толстяка с одного крита завалить?

– Да какой-то странный крит был – пожал я плечами стараясь казаться как можно более естественным – баг, наверное.

– Точно баг – сразу успокоилась девушка – вот повезло. Но я советую тебе написать админам. Иначе на неприятности можно нарваться. Хотя они достаточно адекватные в этой игре...

– Конечно – поспешил заверить ее я.

– Чего мы, кстати стоим – встрепенулась она – забирай лут. Там очень неплохая шапка должна быть.

Я последовал ее совету. Так – 100 монет, две склянки с кровью, шкура, и действительно шапка

Шапка начинающего тролля

Уровень 3

Сила +2

Защита +2

Интеллект +10.

Я замер неверяще глядя на характеристики. Какой интеллект? Я тролль-воин, а тут интеллект. Но главное, что шапка 3 уровня, а 10 интеллекта это совершенно другой уровень одежды.... Вот баг так баг. Но стоп. Потом будем думать. Сейчас главное не показать свое удивление.

– Ты чего замер? – тем временем поинтересовалась Стамесска, – онемел от счастья? Да там не слишком то крутая шапка. Подумаешь по две единицы к силе и защите.

– Ага – наконец я окончательно пришел в себя – спасибо тебе.

– Да не за что – махнула она рукой – ладно мне пора. Мне тут кое-кто в почту стучится. Так что пока. Не теряйся. Кстати лови приглашение.....

Игрок Стамесска хочет добавить вас в друзья

Да/нет

Конечно да.

– До встречи. – махнула она рукой и растаяла, выходя из игры оставив меня одного. Я тем временем нацепил шапку и с внутренней дрожью открыл свои характеристики. И застыл с открытым ртом.

Имя: Смерть Эльфам

Раса тролль

Класс воин

Уровень: 3 (390/400)

Доступные очки характеристик: 0

Доступные очки умений: 2

Сила: 17

Интеллект: 11+10 бонус доступно с 5 уровня

Выносливость: 9

Ловкость: 3

Здоровье: 190

Мана: 10

Атака 2

Защита: 6

Внешний вид +1

Истребитель горных-крыс 1 уровня

Убийца гигантов 1 уровня

Один против всех 1 уровня

Реже но сильнее 8 уровня. Позволяет наносить тройной критический удар с вероятностью 80%

Так. Похоже действительно баг. И тут встает дилемма. В принципе я буду играть две недели. Могут забанить, а могут и не успеть.... Писать или не писать админам? Я решил, что утро вечера мудренее и нажал на выход.

Отдел контроля ООО Вайт. Разработчика игры Волшебные королевства.

– Слушай Серега, – худой длинноволосый парень, сидящий за компьютером повернулся к сидевшему напротив здоровяку, – ты понимаешь что-нибудь? Откуда вот это... – он показал на экран монитора.

Серега, поставил кружку с кофе на стол и наклонился к монитору изучая что показал его собеседник. Внезапно он нахмурился и грязно выругался.

– Блин Игорь ты куда твою мать смотрел?

– Но ты же сам дал наводку на того парня. Он денег проплатил, и я просто добавил ему кой-какие бонусы. Кстати деньги нам дошли. Все было бы хорошо, но это просто случайность. Сбой....

– Дебил, ему ты бонусы добавил только вот этот лох по имени Смерть Эльфам оказался замешанным. ты все отследить не мог?

– Но я отследил...говоря же сбой – в голосе Игоря зазвучали панические нотки. – чего делать то?

– Отследил б..... Ты понимаешь, что если он напишет о баге в администрацию, то нам по любому придется обращение регистрировать. А Старик сейчас смотрит все подобные случаи. Все всплывет и в лучшем случае мы вылетим с работы с волчьим билетом.

– Но что делать?

– Не дрейфь – задумчиво произнес Серега, – накосячил – теперь исправляй. Сейчас он не в игре. Как только он в ней появится мухой к нему. Договаривайся, как хочешь, но он не должен писать в администрацию.

– Но у него бонус интеллекта у троллей, Плюс достижения восьмого уровня. Как ты это скроешь?

– А вот это твоя проблема. Думай. В конце концов мало ли у нас квестов которые практически не выполнимы. Ты же знаешь, что старик приветствует это. Мол чем больше таких квестов тем больше интерес к определенным расам. Пропиши задним числом квест для троллей. Вот он его как бы и выполнил. Да что я тебя учу. У тебя времени немного. Отслеживай, когда он войдет. И пиши Игорь. Пиши. Иначе мы оба окажемся в глубокой ж.... Я же пока отмажу тебя от Старика. Этот парень сможет войти в игру только утром. Так что у тебя есть ночь! Надеюсь тебе понятно?

– Понятно, – проворчал Игорь и повернувшись к монитору забегал пальцами по клавишам.

Итак, четвертый день моего игрового отпуска. Я быстро привел себя в порядок, забросил в себя пару бутербродов с кофе и влез в капсулу. Миг помутнения и я стою среди уже знакомого леса. Что ж надо писать. Честно говоря, не то чтобы я был законопослушным, но срывать двухнедельную игру на спор из-за этого не хотелось. Однако, когда я уже вызвал окно писем в администрацию, внезапно вокруг все замерло. Почти так же, как и в том бою в котором произошел баг. Только на этот раз напротив меня появился закованный в железо рыцарь ... 223 уровня.

– Добрый день! – поздоровался он глухим голосом.

– Добрый... – вырвалось у меня.

– Я представитель администрации – представился тот – меня зовут... хотя это не важно. Мы отследили произошедший с вами баг... но тут есть некоторые нюансы.

– Нюансы? – переспросил я.

– Да. Сбой произошел и это факт. Но мы приняли решение в данном случае оставить так как есть. К сожалению, данный баг связан с командным ядром игры, и мы не можем вернуть все назад.

– То есть вы оставляете мне эти плюшки? – с изумлением поинтересовался я

– Да оставляем – кивнул рыцарь. – Только нам их надо как былегализовать. Есть несколько практически не выполняемых квестов завязанных на репутации у троллей. Так как репутацию с ними поднимать очень сложно, особенно после достижения 50 единиц. Принимайте задание.

«Поди туда не знаю куда, принеси магический свиток». Класс задания уникальный

Найти в лесу троллей тайник с свитком, открывающим способности к магии.

Награда свиток открывающий возможность магии у игрока с классом воин.

Интеллект +10 единовременно. Репутация с троллями +50.

Принять да/нет.

Я машинально нажал да.

Вы выполнили задание «Поди туда не знаю куда принеси магический свиток»

Интеллект +10. С пятого уровня Вы можете использовать магические свитки. С 5 уровня Вам доступны магические заклинания Школы Земли и Школы Огня. Повышение уровня магии может осуществлять только Верховный Шаман Троллей. Его местоположение деревня Трооэг. При получении карты она отобразится на ней автоматически.

– Ну вот и хорошо – мне показалось что рыцарь вздохнул с облегчением. – Думаю вы понимаете что не в ваших интересах рассказывать о этой маленькой сделке между нами. Поверьте, если вы расскажете, то вряд ли сможете играть дальше. Кстати умение 8 уровня мы Вам оставляем. На вопросы, игроков, которые несомненно появятся рекомендуем отвечать, что это случайное редкое умение, связанное с повышением репутации. Вероятность прохождения данного квеста 1 к 100000000000.

– А оно еще есть у кого-нибудь?? – вырвалось у меня

– Пока нет. Максимальный уровень умений, который сейчас есть у игроков это 6. И чтобы достигнуть его нужно вложить немало очков умений. Вообще умения ограничены 10 уровнем. Так что Вы уникальны. Еще раз уточню вы поняли, о чем я говорил? Мы с вами заключили своеобразную сделку. Вы принимаете ее условия.

– Конечно!

– Помните откуда появилось данное умение?

– Случайный бонус при повышении репутации с расой тролли.

– Прекрасно. Кстати сейчас вы среди них практически свой. И с посвящением проблем не будет никаких, даже если вы вместо блюда дня принесете крысу. Они просто посмеются над Вашей удачной шуткой. Помните, что мы следим за всем что, происходит в Волшебных Королевствах. Приятной Вам игры.

С этими словами рыцарь исчез.

Я только покачал головой. Вот повезло, так повезло. Я знал, чтобы получить первый уровень умения, нужно вложить 10 очков умений, а с каждым следующим количество очков возрастало. Что ж надо проверить новые способности на деле. Тем более что до 4 уровня оставалось 10 опыта, а это всего 10 крыс. Уж больно руки чесались у меня проверить свои новые способности. И я отправился на уже знакомую полянку. Эффект превзошел все мои ожидания. Крысы валились с одного ну или максимум с двух ударов. Поэтому минут через 10 я получил 9 опыта и услышал долгожданные фанфары 4 уровня.

Так не долго думаю бросаю 1 очко в выносливость и 2 очка в интеллект. раз он есть надо развивать. Троль-воин с магией – это круто. А вот теперь можно идти сдавать задание.

В деревне кожевник встретил меня сидевшим на лавке перед дверью. На небольшом деревянном столике перед ним стоял огромных размеров кувшин и не меньших размеров деревянная кружка. Судя по его виду он уже успел принять не мало спиртного на грудь.

– А Смерть Эльфам! – громогласно приветствовал он меня, – какая нелегкая тебя принесла?

– Да вот задание выполнил я твое

– Что? – тролль аж поперхнулся и отставив в сторону кружку внимательно посмотрел на меня.

– Действительно – протянул он и в его голосе мне послышалось уважение, – признаюсь удивил! Что ж ты заслужил награду.

Выполнено задание Вожак горных крыс.

Задание выполнено на 3 уровне награда удваивается.

Награда 200 опыта, 600 монет, сапоги и перчатки из набора неокрепший тролль

Репутация с деревней +15

Вы получили наколенники из набора неокрепший тролль

Вы получили наплечники из набор неокрепший тролль.

И вновь я не утерпел и нацепил обновки. Они добавили мне силы и защиты.

Поздравляем, вы получили 4 уровень.

Имя: Смерть Эльфам

Раса тролль

Класс воин

Уровень: 4 (200/500)

Доступные очки характеристик: 0

Доступные очки умений: 6

Сила: 19

Интеллект: 2+10 бонус доступно с 5 уровня

Выносливость: 10

Ловкость: 3

Здоровье: 250

Мана: 10

Атака 2

Защита: 8

Внешний вид +2

Истребитель горных-крыс 1 уровня

Убийца гигантов 1 уровня

Один против всех 1 уровня

Реже, но сильнее 8 уровня. Позволяет наносить тройной критический удар с вероятностью 80%

Глава шестая

Тайны деревни троллей.

– Ну что садись друг. Выпьем! – предложил кожевник.

Вот и репутация начала работать.

Я не заставил себе ждать и сел за стол напротив тролля. Тот сделал неуловимый жест и перед мной появилась такая же кружка как у него. Я осторожно взял ее и понюхал. На удивление пахло неплохо. Какими-то травами и свежим ржаным хлебом.. М-да в который раз я поразился мастерству местных программистов.

– Не бойсь – по-дружески хлопнул меня по плечу кожевник. – Ведьма Ирис делала. Вкус что надо, а пробирает до самых костей. Ну что выпьем за твое скорое посвящение!

И мы выпили. Напиток, который я отхлебнул был забористым. Я сразу почувствовал легкое головокружение и тепло разлилось по моему телу.

Перед глазами выскочило сообщение

Вы пьяны. Степень опьянения 15%. Ваши характеристики уменьшены на 15%.

– Так вот дорогой друг – кожевник задумчиво посмотрел на свою кружку, а потом поднял глаза на меня. – Хочу поведать тебе одну историю... как я говорил, есть у нас в деревне ведьма. Ирис ее зовут. Никто конечно плохого про нее не скажет так как всегда она нам помогает. Вылечить кого-то там или, например, зверя погнать. Так что мы у нее в долгу. Но она женщина гордая сама просить не привыкла. Так вот... – он внимательно посмотрел на меня – мы тут посоветовались в деревне и решили ей подсобить. И если ты такой шустрый что жоака завалял, то может и сможешь нам помочь. Дело деликатное... Возьмешься?

Я напрягся. Интересные дела. Стамесска говорила, что получила квест на 6 уровне. Я всего 4-ый.

– Конечно, я готов помочь!

– Что ж слушай. В горах на севере есть логово Гхорков. Не знаю откуда появились у нас эти твари, но очень скользкие они. Нас они не трогают, бояться, Так гадят постоянно – то посевы пожгут, то дичь потравят. Ведьма наверно их добрую сотню извела. Но никак не может до главаря добраться... ходу в логово ей почему-то нет.... Да и нам нет. А вот бессмертный там пройдет быть может. Несколько Ваших там уже сгинуло это я тебе как на духу говорю. В общем надо выжечь это логово.

Вы получили задание. Класс уникальный.

Уничтожить логово Гхорков.

Рекомендованный уровень выполнения 10.

Внимание рекомендована прохождение группой от 3-х человек.

Награда 400 опыта Редкий предмет на выбор из тайника деревни.

Дополнительная награда вариативно.

Штраф за провал нет.

Принять да/нет

Жму да. Штрафа нет пусть болтается. Не думаю, что уникальные задания под ногами валяются.

– Ну отлично. – мой собеседник расплылся в довольной улыбке, – Давай выпьем за дела наши тролли.

И мы выпили. Потом еще. Потом тролль достал карты... да обычные игральные карты только картинки королей и дам соответственно изображали троллей. В общем сыграли мы с ним в «дурака». Потом выпили опять. Потом снова сыграли. Я даже выиграл браслет на защиту +1.... Выходил я из игры при опьянении 75%.

Реальный мир встретил меня морозящим дождем. В Москве резко похолодало и хлынул дождь. Под его методичную барабанную дробь я заснул.

Проснулся утром и некоторое время полюбовавшись на мокрую улицу из окна, сел к компьютеру. Поиск по форуму мало что дал. Никакой информации о полученном мной квесте я не нашел. Нет о гхорках информация была, но большей частью общая. Нашел квест который выполнила Стамесска. М-да мой квест конечно ни в какое сравнение с ним не шел. Ну да ладно. Мне надо утереть нос Артуру. И все шансы для этого есть. Прошло три дня, а я уже четвертого уровня. Плюс получил не слабую плюшку.

Кстати осталось совсем немного до 5 уровня, а там и посвящение, Я уже собирался лезть в капсулу но тут вдруг раздался звонок телефона. Странно. Обычно мне никто не звонит на домашний. А мобилу я специально выключил чтобы не отвлекала от процесса игры.

Я взял трубку и услышал в ней голос Макса.

– Наконец то до тебя дозвонился! – радостно заявил он – ты чего мобилу отключил? Я же беспокоюсь. Уже собрался к тебе в гости ехать. Вдруг что-то случилось.

– Чего может случиться? – проворчал я – а телефон я в отпуске всегда отключаю. Иначе это не отдых.

– Согласен. Ты как там в игре то. А то тут Артур у меня интересовался. До тебя дозвониться не может, а твой домашний я ему не дал.

– И правильно сделал. Этого еще не хватало – возмутился я – да нормально все в игре. Уже 4 уровень. Скоро буду пятым. Так что думаю останется твой дружок в дураках.

– Дружок – фыркнул Макс – какой он дружок. Так приятель. А я вот за людокшек играю.

– Ну и как тебе матриархат? – полюбопытствовал я

– Не так страшен черт, как его малюют – рассмеялся мой друг – жить можно. Но это тема отдельного разговора. Кстати как у тебя ник?

– Смерть эльфам – скромно сообщил я.

– Как? – изумленно переспросил Макс а затем в трубке раздался громкий хохот. – Ну порадовал ты меня, – сообщил он, когда отсмеялся. – Артур пальцы кусать будет.

– Ты ему пока не говори – предупредил я его – для чистоты эксперимента.

– Конечно я понимаю – серьезным голосом ответил Макс – ладно я отключаюсь. Ты не пропадай. Кстати я тебе приглашение в друзья вышлю по почте. Так что давай. Действуй дальше.

– Ладно.

Я положил телефонную трубку и задумчиво посмотрел на капсулу. Пора!

Вскоре я стоял посередине деревни насаждая ласковыми лучами солнца, которое только начало свой дневной путь по небу.

Теперь надо было добить пятый уровень. Как я понял пока я его не получу заданий мне больше не дадут. Поэтому надо самому искать мобов. Крысы слишком мелкие теперь для меня, да и по 1 очку опыта повесишься уровень повышать. И я смело зашагал к лесу. Миновав уже ставшую такой знакомой полянку, я углубился в лес, который оказался довольно мрачным. Солнце еле-еле пробивалось сквозь верхушки раскидистых дубов и елей создавая вокруг полумрак.

Через полчаса моих блужданий по лесу я выбрался на большую поляну. Хотя нет, не просто большую, а огромную поляну. Размером с футбольное поле. В центре этой поляны стояла изба... хотя какая изба. Этаким деревянный мини-замок окруженный двухметровым забором. Надпись над ним была короткой. «Дом ведьмы Ирис»»

О как. Я похоже к местной знаменитости дошел. Но игра есть игра. Надо заглянуть. Чем черт не шутит. Я смело направился к небольшим двустворчатым воротам. Но не успел дойти до них, как они распахнулись сами.

И я увидел ведьму Ирис. Что ж, надо как всегда отдать должное дизайнерам. Ведьма представляла собой великолепный образец роковой женщины. Явно за ее основу художники взяли актрису Шарон Стоун во времена ее молодости. А учитывая то что она была скорее раздета, чем одета, я получил большой заряд положительных эмоций.

– Смерть Эльфам! – громко объявила красотка, – Я ждала тебя!

Эти слова сопровождались настолько ослепительной улыбкой, что у меня сердце забилося быстрее. Но как и полагается настоящему троллю я взял себя в руки и почти спокойным голосом спросил зачем она меня ждала.

– Проходи в дом, – вновь улыбнулась Ирис, -все расскажу. И повернувшись вошла в ворота такой походкой, что у меня пересохло во рту. Учитывая длину ее юбки....

Вот что за мысли в голову лезут, а? Я выругался про себя и последовал за прекрасной ведьмой.

Обстановка внутри оказалось очень милой и уютной. Ни тебе черепков, лягушачьей крови и прочих ведьмачьих атрибутов которые я ожидал увидеть. Лишь по стенам развешены разнообразные пучки высушенных трав. Меня усадили за массивный стол и налили ароматного чая.

Я отхлебнул благоухающий какими-то непривычными ароматами напитков и вопросительно посмотрел на хозяйку дом.

– Итак, Смерть Эльфам, я уже слышала о тебе, – сообщила она. – Надо признаться что для «вечноживущего» ты неплохо начал. Обычно я с вашим братом разговариваю, когда вы ума да силы наберётесь. Но ты я гляжу парень шустрый... Поэтому может поможешь старой больной женщине?

Она с усмешкой посмотрела на меня.

Если это старая и большая женщина, то я дряхлый старик...Да. тут у НПС с чувством юмора я гляжу нормально. Вот ИИ дошли до чего.

– Конечно помогу, – горячо заявил я, честно пожирая глазами ее.

– Что ж, – Ирис улыбнулась, – тогда слушай. Про этих треклятых гхорков ты наверно уже слышал?

– Да, – кивнул я, – только у них логово....

– Знаю я про это логово, – фыркнула ведьма, – рано тебе еще туда лезть. Да и не в нем корень зла. В лесу есть заброшенный храм. Мало кто про него знает, да и только Вам вечно живущим путь туда открыт. Даже мне не пробраться. Так вот в этом Храме есть алтарь. Алтарь моего покровителя Велоха. ...

О, боги появились.... Я быстро пролистнул вики. Так богов кстати не так много. Вот он. Велох, покровитель алхимиков, ведьм и прочих двуногих которые занимаются всевозможными интересными вещами, создаваемыми с помощью ингредиентов.... В общем бог алхимии если проще. Внешне выглядит как Джон Сильвер из старого мультфильма «Остров Сокровищ». И даже какая-то тварь, отдаленно напоминающая попугая на плече, сидит.

– Ты меня слушаешь? – оторвал меня от увлекательного изучения биографии бога голос ведьмы.

– Да, да – поспешил я заверить гостеприимную хозяйку.

– Так вот, – укоризненно покачала она головой, – я хочу попросить твоей помощи....

– Конечно!

– Ты должен добраться до Храма восстановить алтарь...

Доступно задание Восстановление Алтаря. Рекомендуемый уровень 7

Найдите в Лесах Орков заброшенный храм и восстановите Алтарь бога алхимии Велоха.

Награда

400 опыта 100 золотых Репутация с ведьмой Ирис +5. Репутация с жителями деревни +5. Редкое зелье из личной коллекции ведьмы Ирис. Дополнительная награда вариативно.

Штраф Репутация с ведьмой Ирис – 5. Репутация с жителями деревни – 2

Принять да/нет

Принимаю чего здесь думать. Я нажал на кнопку «да» и тут же был вознагражден ослепительной улыбкой ведьмы.

– Отлично, мой смелый воин – промурлыкала она, как-то вдруг оказавшись рядом со мной. Она поцеловала меня в щеку и ускользнула от моих рук, которые начали действовать сами по себе....

– Это может быть потом, – пообещала девушка, – а сейчас иди.... Удачи....

Я не успел произнести слово, как каким-то чудесным образом оказался на поляне перед домом ведьмы. Вот ведь... ведьма блин... В инвентаре что-то звякнуло. Я отрыл его и увидел, что ведьма подарила мне пять золотых. Странно почему-то системного сообщения не было. Но как говорится золото везде золото.

Я взглянул на свою карту. Слава богам. На ней мерцал огонек отмечая место куда мне надо было направиться. Теперь надо было найти попутчиков... вернее сказать попутчицу... одному мне соваться в Храм не хотелось.

– Эй, Смерть Эльфам! – услышал я знакомый голос и радостно повернулся, увидев Стамеску. Она весело смотрела на меня. Я присмотрелся. Уровень у нее не изменился.

– Привет! – сообщила она.

– Привет, – кивнул я, – хотел спросить, а ты посвящение не проходила?.

– Нет пока... – махнула т рукой... – готовлюсь. Никак не могу придумать чтобы приготовить.... Ну не мое это у плиты стоять... фффу...

Весь вид зеленой красавицы говорил о том, что больше всего ей не нравится.

– Слушай, – я решил проигнорировать явно напрашивающуюся на то чтобы ее пожалели девушку, и решил сразу расставить все точки над и – У меня тут квест появился. Не хочешь поучаствовать....

– Да я только за, – хмыкнула моя собеседница – все равно пока особо делать нечего... что за квест, давай колись...

Я показал и тут же увидел, как глаза троллихи вылезают из орбит....

– Кккак ты на четвертом уровне такой квест получил? – возмущенно выпалила она, – я про такой даже не слышала.... Вот зараза эта Ирис... наверно только мужикам дает нормальные квесты...

– Подожди, – попробовал успокоить я не в меру разошедшуюся девицу, – потом выскажешь свое недовольство ведьме, если конечно на перерождение не улетишь. Ты со мной?

–Спрашиваешь? – фыркнула троллиха.

Игрок Стамеска присоединился к Вам в поисках Заброшенного Храма.

– Только надо немного затарится зельями ... – заявила она, – у тебя деньги есть?

– Есть немного, – честно признался я

– Тогда пошли. Я тут одну старуху нашла. Она конечно не Ирис, но зато без гонора, да и цены приемлемые....

Я вздохнул и отправился следом за своей напарницей.

Глава седьмая

« Храм бога алхимии»

Не знаю, как троллиха, идущая рядом со мной, а я испытывал наслаждение от прогулки по лесу. Вдыхая запах свежей листвы, слушая переливистые трели птиц, порхавших надо мной я наслаждался.... Лепота.... Хотя похоже Стамеску это не радовало. Она была серьезна и сосредоточенна. Кстати ее больше всего задел наш поход к старухе травнице. Вот где моя репутация развернулась по полной программе.

Едва увидев меня старушка – божий одуванчик, а именно так выглядела это сморщенное существо из расы троллей искренне обрадовалась. Не успела Стамеска и слово сказать, как перед нами на стол было вывален весь ассортимент бабки-троллихи. А дальше без всякой тор-

говли мы затарились по полной программе, да еще и по половинной цене. Плюс бабка явно пыталась кокетничать со мной, чем вызвала у моей спутницы культурный шок. Пришлось мне объяснять ей про мою возросшую репутацию. Вроде это немного успокоило явно задетую за живое девушку....

Ну да ладно. Пока я размышлял подобным образом, природа вокруг нас постепенно менялась. Сейчас это был уже не тот лес, по которому можно прогуливаться, наслаждаясь свежим воздухом. Приятная зелень берез и дубов сменилась мрачными соснами и елями. Воздух стал влажным. Трава под ногами сменилась серым мхом. И появились mobs. Правда по большей степени 3-4 уровней.

Лезут не слишком шустро, поэтому лут собирать не напряжно. Однако будь я один, был бы менее самоуверен. А вот вдвоем мы довольно бодро справляемся. Вернее справлялись, пока не налетели на монстра классом повыше.

Как говорится «ничто не предвещало беды». Идем мы со Стамесской, валим направо и налево всякую мелочь отвратного вида. Прямо парад уродов какой-то.

И тут передо мной выпрыгнул огромный волчара, метра полтора в холке не меньше. За спиной я услышал писк Стамесски которая тоже не ожидала столь эффектного появления этого красавца. Отливающая стальным блеском серая шкура, впечатляющий набор зубов в оскаленной пасти и злоба горящая в красных глазах. «Матерый волк» 7 уровень прочитал я горевшую над монстром надпись.

Не дав нам времени опомниться, он бросился на меня.

– Неправильный какой-то волк – подумал я, блокируя его удар дубинкой. – Любой порядочный моб должен атаковать более сильного противника, в данном случае Стамесску.

– Ах ты сволочь! – Кричу отскочившему волку. Этот гад умудрился зацепить меня когтями – пятьдесят хп как не было. А ведь я блокировал атаку. Моя спутница тем временем встала рядом со мной. Ну держись теперь....

Стоим смотрим, мы на него, он на нас. Пауза.... И тут выскакивает сообщение:

Страж алтаря.

Класс – редкий

Убейте стража чтобы продолжить выполнение задания.

Награда – Телепорт в храм. Штраф – Провал задания

Принять да\нет осталось 59 с.

Вот же....! С чего бы мне так «повезло»? Путь к храму мы бы и сами нашли, без всяких телепортов. А теперь есть шанс вообще провалить задание. Хотя не часто тут встречаются редкие mobs. Или это я один такой уникум все редкие задания собирать?

– И чего он не нападает? – удивленно поинтересовалась Стамесска

– Квест. – ответил я. – Если мы эту зверюгу убьем откроется телепорт в храм. А если нет – то задание провалено

– Вот уж

Осталось 40 с

– И я о том же. Странный квест какой-то. Что будем делать? – Хотя вопрос чисто риторический.

– Конечно мы не отступим!

Осталось 37 с

Жму «да» и тут началось. Натуральный сумасшедший дом. По непонятной причине волк атаковал только меня, что давало напарнице отличные возможности для манёвра. Вот только мне от этого не легче. Чтобы не быть отправленным в точку возрождения приходилось выписывать невероятные кульбиты. Мало того эта изворотливая матерая сволочь умудрялась уворачиваться от ударов бегающей за ним троллихи, совершенно ее игнорируя, чем все больше раздражала мою спутницу.

В конечном счете мне все это надоело и я развернувшись на встречу судьбе треснул волчару дубинкой по наглой морде. Оглушение 10 секунд. Есть! Не теряя времени мы бодро в две дубины добили замершего волка, получив по 50 опыта.

Пространство в центре поляны, пошло рябью и перед нами образовался портал.

– Ну что? Идем? – повернулся я к девушке.

Получив в ответ бодрый кивок я первым вошёл в портал. Мы очутились на большой поляне, в центре которой возвышался Зброшенный Храм. На мой взгляд куча камней из которой торчала более-менее целая башня с окнами, смотрящими на меня пустыми глазами.

– Надо же, – удивленно произнесла девушка, – мне кажется, что я тут весь лес окрестностях уже обошла, а эту поляну не видела.

– Бывает, – пробормотал я, – ну пошли что ли?

Моя напарница кивнула.

Мы направились к приоткрытой деревянной двери, над которой горела надпись вход.

Войдя в дверь, оказались в длинном коридоре. Дверь за нами сразу же захлопнулась. Я изумленно уставился на сплошную каменную стену, которая возникла вместо нее. Перед глазами появилась надпись.

Вы вошли в Зброшенный Храм. В храме не действуют порталы и любые артефакты, связанные с перемещением... выйти из него невозможно. Либо умри, либо победи!

– Это что за....

Стамесска решила не сдерживать своих эмоций. И в данном случае я был с ней согласен. Подобные условия на начальных этапах игры по меньшей мере странны.

– Мы даже в мир не вышли, – продолжала бушевать моя спутница, – разве до 10 уровня могут быть подобные условия? Надо админам жаловаться...

– Бесполезно им жаловаться, – успокоил я ее, – наверно это какой-то редкий квест. Ты же сама говорила, что про него ничего не слышала.

– Ладно, – махнула та рукой, – пошли уже. Зачистим этот Храм.

– Мне бы твою уверенность, – пробормотал я.

Стамесска вытащила дубину, я последовал ее примеру. И два тролля двинулись вперед по широкому коридору. Надо сказать на его отделку мрамора явно не пожалели. Никакой заброшенности и запущенности я не заметил. Казалось только, что его выдраили до блеска. Единственно что раздражало это абсолютная тишина, которую нарушал только звук наших шагов.

Тишина и покой, окружавшие нас, закончились в первом зале, до которого мы дошли. К нам устремился с десяток скелетов 3 уровня вооруженных какими-то ножами, а за ними возвышался судя по всему их командир в ржавом рогатом шлеме и подобии кольчуги, проржавевшей до дыр. В ход пошли дубины. К моему удивлению, скелеты не имевшие никакой защиты кроме костей из которых были сложены, оказались довольно простыми противниками.

Юркие и ловкие они компенсировали отсутствие защиты этими качествами. Мне пришлось изрядно помахать дубиной, чтобы отбиться от них. И в этом мне помогло мое умение с критом. Пока Стамесска занималась превращением скелетов в груды костей, я добрался до их командира. Вот тут начались проблемы. Скелет был вооружен длинным мечом, который пусть и выглядел ржавым, но наносил весьма серьезные удары. В течении пяти минут мое здоровье просело до желтой полосы.

Признаюсь, если бы не моя случайно приобретенная способность к криту, он бы меня уделал. Мне показалось что в красных глазах равнодушно смотревших на меня, мелькнуло удивление, когда моя дубина, отбросив его клинок ударила в грудь. Противник замер и рассыпался.

Вы нанесли двойной критический удар. Лейтенант Скелетов убит.

Вам удалось несколько раз нанести двойной критический удар.

Вы получаете достижение Везунчик 1. Теперь опыт, получаемый вами увеличивается на 1%.

Вы получаете 51 очко опыта. Напоминаем, что весь опыт замораживается до завершения задания Заброшенный Храм.

– А ты парень не промах, -выдохнула Ситамесска подходя ко мне – завалил скелета 7 уровня. У тебя точно «читов» нет? А то знаешь забаненным быть не хочется.

– Нет у меня читов, – горячо заверил я ее.

Она покачала головой явно сомневаясь в правдивости моих слов. Но промолчала. Мы быстро осмотрели зал. М-да. Лут со скелетов выпал весьма скромный. С лейтенанта упала кираса для воина 4 уровня на +3 защиты и ножицек с +2 атаки. Моя дубинушка была явно лучше. Ну что ж продадим... Стамесска и так была одета весьма неплохо поэтому она даже не стала смотреть на лут назвав его бесполезным хламом.

Тем временем тела поверженных скелетов растаяли и перед нами вспыхнула оранжевого цвета мерцающая арка. Мы, переглянувшись вошли в нее. И очутились в большом зале в центре которого возвышалось каменное строение чем-то напоминающее мавзолей.

– Ого! Он мне что-то напоминает. – заявила Стамесска.

– Ага, мавзолей и напоминает. – Ответил я хмуро, готовясь к самому худшему. То, что там босс я нисколько не сомневался. Не хотелось бы нарваться на лича какого-нибудь уровня 15.....

– Точно! Тогда давай не будем тратить время на болтовню, неизвестно что нас ждет внутри.

«Мавзолей» встретил нас сумраком и прохладой. В его центре стоял постамент, на котором покоилось произведение тролличьего искусства, в виде тотема из аккуратно сложенной кучи черепов и костей. Особенно выделялся череп на самой вершине. Огромный, больше чем голова взрослого тролля.

– Ну и жуть! – Напарнице явно не нравилось подобное место.

Не успел я ответить, как понял, что лечу. И почему-то вверх тормашками. Додумать мне не дала встреча сначала со стеной, а потом и с пыльным полом. Над головой раздался грохот и леденящий душу смех.

Поднявшись на ноги, я помотал головой и постарался прейти в себя. Среди облаков пыли в мою сторону двигался Кощей. Реальный такой Кощей, один в один как в старых советских фильмах. А что мы знаем про сказочную нечисть? Правильно, языком они чесать любят. Сам не заметишь, как в печь полезешь, да еще и лавровыми ветками укроешься. Правда это вроде бабы-яги больше касается....

Поэтому не став ждать пока обитатель сего строения раскроет рот и зарядил ему кулаком в челюсть, сняв личу пару десятков хп. Мало, но отвлекая противника на себя, я дал время опомниться Стамесске. Лич тем временем покачал головой и игнорируя, как и положено «мелкого» меня устремился к моей спутнице. Пока она сдерживала яростные атаки мертвеца, ловко орудовавшего длинными черным посохом, я начал искать свою счастливую дубинку. А ведь в такой пылюке это не так-то просто. Еще и дерущиеся новые облака пыли поднимают.

Свое оружие я найти не смог, поэтому схватил неизвестно откуда валяющийся тут без дела длинный кусок толстого бревна. Мой удар Кощея судя по всему сильно удивил, как, впрочем, и меня. При всей своей силе я выбил ему еще пару десятков хп. Долго удивляется мне не дали и отправили в новый полет. В этот раз я все-таки нашел свою дубину...

Под конец сражения я остался один. Стамесска умудрилась схлопотать крит и отправится на перерождение. Неизвестно чем бы все закончилось, не обрушья часть потолка прямо на моба. Стоя над кучей тряпья и костей я думал, это стандартное завершение квеста или я такой особенный. Но хватит размышлять. Пора дело делать.

В луте упавшем с лича оказалось двести золотых монет, шлем +5 защиты и о..... моя прелесть

Дубина тролля особенная

Класс предмета редкий

Требуемый уровень 5

Атака 8-12

Повышение вероятности критического удара + 5%

Решено, шлем Стамесске, а это чудо я себе возьму. Идеально под мое читерское умение.

Так что тут еще.... А вот.

Камень для восстановления алтаря

Предмет задания.

Использование – положите на алтарь.

Что ж весьма лаконично и понятно. Я взял в руку небольшой черный камень и подойдя к постаменту возложил его на груду черепов. Раздался отдаленный удар грома и постамент окутал черный дым. Когда он рассеялся я с изумлением уставился на небольшую фигуру бога алхимии стоящую на полированной черной поверхности огромного куба в которого превратился постамент.

Вы выполнили задание

Вернитесь к ведьме Ирис для получения награды.

В следующий миг вокруг меня закрутился черный вихрь.

– Спасибо бессмертный... – казалось шепот звучал со всех сторон. – доберись до любого моего храма, и ты получишь свою награду.

В следующее мгновение я очутился на той самой поляне на которой вошел в портал. Перед глазами появилось сообщение.

Вы восстановили алтарь бога Волоха.

Божественное отношение к Вам +2

Вам доступно получение одного редкого зелья на выбор раз в неделю в одном из городских Храмов Волоха.

Восстановите еще 3 разрушенных алтаря

Тип задание редкое

Награда 1000 опыта. 1000 монет. Одно уникальное умение от бога.

Штраф нет

Принять да – нет

Конечно да!

– А вот ты где!

Передо мной появилась улыбающаяся Стамесска.

– Мы это сделали.

– Ага – согласился я – открой обмен.

Я бросил ей пятьдесят золотых и шлем.

– Ого – покачала она головой – неплохо. Пойдем сдавать квест? А то не терпится уровень взять....

– Пошли – хмыкнул я

Глава восьмая

«Обычаи троллей»

Ведьма встречала нас на пороге своего дома. М-да, интересно кто такие платья мобам рисует... талант.... Это ж надо такое сотворить. У меня разве что слюни не капали от открывавшегося мне вида... А ноги.... Блин совсем уже с ума схожу наверно... Кстати, мне показалась что Ирис слегка поморщилась, когда увидела мою спутницу.

– Рада тебя видеть Смерть Эльфам! – заявила она, подарив мне обворожительную улыбку. – уже знаю про твой успех. Что ж заходи, тебя ждет обещанная награда. А вас уважаемая попрошу подождать тут – остановила она дернувшую следом за мной Стамесску. – не переживай – сообщила она изумленной и растерянной девушки – награду ты получишь. Просто подожди!

И не дожидаясь ответа, она как-то ловко втолкнула меня в дверь и следом захлопнула ее перед Стамесской. Из группы я не вышел и поэтому в чате увидел слова моей оставленной за забором спутницы. Надо сказать, что политкорректными они не были.

– Проходи герой! – ведьма на мгновение прижалась ко мне всем телом, и я почувствовал, как меня охватывает возбуждение. Но к сожалению, это длилось лишь несколько мгновений. После чего я оказался усаженным за стол в той же самой комнате где получал задание.

– Итак, награда! – торжественно объявила хозяйка дома

Задание Восстановление Алтаря выполнено.

Вы и ваши помощники получаете по 400 опыта и по 100 золотых Репутация с ведьмой Ирис +5. Репутация с жителями деревни +5.

– Вот! – ведьма выставила на стол две склянки. Я присмотрелся и присвистнул.

Эликсир жизни.

Класс зелья редкое.

Удваивает количество жизненной энергии сроком на два часа. Регенерация жизни + 1 ХР в минуту сроком на два часа.

М-да вот награда так награда. Думаю, стоит это добро немало.

– Одно зелье тебе, другое твоей напарнице... – добавила ведьма лукаво глядя на меня.

Я недолго думая убрал зелья в инвентарь.

– А теперь – Ирис вдруг как-то по-кошачьи изогнулась иосталась передо мной обнаженной. А дальше.... ну что дальше. Кто же от такого отказывается пусть это и цифра. Ощущения то настоящие. Да и женщина она что в игре, что не в игре остается женщиной. По крайней мере для меня.

А на прощанье мне вручили какой-то небольшой сверток.

– Что это? – удивился я.

– Это благодарность лично от меня, – промурлыкала довольная ведьма, – если появится девушка, на которую ты хочешь произвести впечатление отдай это ей!

Я присмотрелся к характеристикам предмета

Сверток Пандоры. Подарок

Класс уникальный.

Использование – подарить.

Однако...интересная штукавина...

Убрав ее в инвентарь и попрощавшись с Ирис, я покинул дом ведьмы. Игра мне все больше и больше нравилась. Тем более похоже эльф Артур явно проигрывает пари.

– Чем это вы там занимались? – подозрительно поинтересовалась Стамесска смотря на довольного меня.

– Чай пили – махнул я рукой стараясь быть как можно более убедительным

– Чай... – недоверчиво протянула, моля спутница и нахмурилась – странный какой-то чай...я тут битых полчаса жду.

– Но награду то получила?

– Ага – лицо девушки прояснилось. – Я уже 6 уровня.

–Поздравляю! – искренне заметил я. – Я вот пятого уровня. Надо посвящение проходить.

– И мне – помрачнела Стамесска – с этим проклятущим блюдом дня не знаю, что делать...

– Да придумаем что-нибудь, – оптимистично заметил я – кстати открой обмен!

Я перебрал ей честно заработанное зелье. И был вознагражден радостным воплем и попыткой облобызать меня.

–Круто! – наконец успокоилась моя спутница – я слышала о таких зельях. Дорогие они. Но такое продавать, это надо идиотом быть

Здесь я спорить не стал. Мы вдвоем отправились в уже знакомую мне пещеру вождя.

К Храму мне пришлось идти одному, так как Стамесску не пустили суровые охранники у входа, заявив, что пусть приходит вечером, и не забудет свое фирменное блюдо.

Троллиха аж потемнела от злости и повернулась ко мне.

– Я расположения то у вождя уже добились. Только блюдо это проклятущее осталось.

– Ничего, – махнул я рукой. – Давай за час перед посвящением встретимся тут же. Вместе подумаем над блюдом...

– Ага, – обрадовано выпалила Стамесска и растаяла, выходя из игры.

Я же направился в пещеру. В этот раз у меня появился провожатый, невысокий тролль, который компенсировал столь необычный для нашего племени небольшой рост, шириной. А конкретно – животом.

Храм меня встретил с неподдельной радостью!

– О дорогой Смерть Эльфам! – заорал он и сжал меня в объятьях так, что у меня слетело пару десятков ХП. – уже слышан! – заявил он, наконец выпустив меня из своих объятий, – ты помог Ирис! Ты совершил подвиг! И ты заслуживаешь нашей признательности и обряда принятия в племя. Ты надеюсь не возражаешь? – он лукаво нахмурился.

Я многословно поспешил его заверить что конечно нет.

– Отлично! Я решил завтра вечером провести церемонию посвящения Вас в настоящие тролли. Вместе с этой ...как ее... Стамесской. Вот что за родители дающие подобные имена. Вот твои были настоящими троллями! В общем не тани время, ищи блюдо дня и вечером мы Вас ждем! Кстати тебе что из амуниции надо? – он внимательно осмотрел меня... – да у тебя же пояса нет! Лови! В моем инвентаре звякнуло.

На этом наша беседа оказалась законченной, а передо мной выскочило сообщение

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.