

and commented parts  
in edition work.

# Владимир Исмаилов Мечь программиста

```
(SPR_PMSG.2.4.INULL,S_PUNCH0.0) // S_PUNCH0
(SPR_PMSG.1.5(A,Refine),PUNCH0.0) // S_PUNCH0
(SPR_PMSG.0.1(A,WeaponReady),PSTOL.0.0) // S_PSTOL
(SPR_PMSG.0.1(A,Lower),PSTOLDOWN.0) // S_PSTOLDOWN
(SPR_PMSG.0.1(A,Reset),PSTOLUP.0) // S_PSTOLUP
(SPR_PMSG.0.4(INULL),PSTOL2.0) // S_PSTOL2
(SPR_PMSG.1.6(A,FirePistol),PSTOL3.0) // S_PSTOL2
(SPR_PMSG.2.4(INULL),PSTOL4.0) // S_PSTOL3
(SPR_PMSG.1.5(A,Refine),PSTOL.0) // S_PSTOL4
(SPR_PMSG.32769.7(A,Light1),LIGHTDONE.0) // S_PSTOLFLASH-case ga_newgame:
(SPR_SHTG.0.1(A,WeaponReady),SGUN.0.0) // S_SGUN G_DoNewGame 0;
(SPR_SHTG.0.1(A,Lower),SGUNDOWN.0) // S_SGUNDOWN break;
(SPR_SHTG.0.1(A,Reset),SGUNUP.0) // S_SGUNUP case ga_Instgame:
(SPR_SHTG.0.0(INULL),SGUN2.0) // S_SGUN2 G_DoLoadGame 0;
(SPR_SHTG.0.7(A,FireWeapon),SGUN3.0) // S_SGUN2 break;
(SPR_SHTG.1.5(INULL),SGUN4.0) // S_SGUN3 case ga_savegame:
(SPR_SHTG.2.5(INULL),SGUN5.0) // S_SGUN4 G_DoSaveGame 0;
(SPR_SHTG.3.4(INULL),SGUN6.0) // S_SGUN5 break;
(SPR_SHTG.2.5(INULL),SGUN7.0) // S_SGUN6 case ga_playdemo:
(SPR_SHTG.1.5(INULL),SGUN8.0) // S_SGUN7 G_DoPlayDemo 0;

(SPR_CHG0.1.4(A,FireGun),CHAIN3.0) // S_CHAIN2 if (playergamefil)
(SPR_CHG0.1.0(A,Refine),CHAIN0.0) // S_CHAIN2 {
(SPR_CHG32769.5(A,Light1),LIGHTDONE.0) // S_CHAINFLASH1 cmd = &layers1.cmd;
(SPR_CHG32769.5(A,Light2),LIGHTDONE.0) // S_CHAINFLASH2 break;
(SPR_MIS0.1(A,WeaponReady),MISSILE.0) // S_MISSILE memory (cmd, &netcmds[lib], sizeof(cmd), 0);
(SPR_MIS0.1(A,Lower),MISSILEDOWN.0) // S_MISSILEDOWN if (demoplayack)
(SPR_MIS0.1(A,Reset),MISSILEUP.0) // S_MISSILEUP G_ReadDemoTiccmd (&cmd);
(SPR_MIS0.12(A,FireMissile),MISSILE3.0) // S_MISSILE2 if (demorecording)
(SPR_MIS0.1(A,Refine),MISSILE.0) // S_MISSILE3 G_WriteDemoTiccmd (&cmd);
(SPR_MIS32769.3(A,Light1),MISSILEFLASH.0) // S_MISSILEFLASH1 static char turbotmessage[90];
(SPR_MIS32769.4(INULL),MISSILEFLASH.0) // S_MISSILEFLASH2 // check for turbo cheats
(SPR_MIS32770.4(A,Light2),MISSILEFLASH.0) // S_MISSILEFLASH3 if (cmd->forwardmove > TURBOTHRESHOLD)
(SPR_MIS32771.4(A,Light2),LIGHTDONE.0) // S_MISSILEFLASH4 &S (&netc331) &S (&netc358) := i)
(SPR_SAW0.2.4(A,WeaponReady),SAW.0) // S_SAW P_RecursiveSoc
(SPR_SAW0.3.4(A,WeaponReady),SAW.0) // S_SAW static char turbotmessage[90];
(SPR_SAW0.2.1(A,Lower),SAWDOWN.0) // S_SAWDOWN return char "player named";
(SPR_SAW0.4(A,Reset),SAWUP.0) // S_SAWUP sprintf (turbotmessage, "his is turbo" player_name);
(SPR_SAW0.1.4(A,Sw1),SAW2.0) // S_SAW1 players[consoleplayer] message = turbotmessage;
(SPR_SAW0.1.0(A,Refine),SAW.0) // S_SAW2 //
(SPR_SAW0.1.0(A,Refine),SAW.0) // S_SAW3 // P_NoAlert
(SPR_PLAS0.1.1(A,WeaponReady),PLASMA.0) // S_PLASMA if (netgame && !netdemo && (&netcmds[4] && 1))
(SPR_PLAS0.1.1(A,Lower),PLASMDOWN.0) // S_PLASMDOWN // If a monster yells at a play
(SPR_PLAS0.1.1(A,Reset),PLASMAP.0) // S_PLASMAP // We'll alert other monsters
(SPR_PLAS0.3(A,FirePlasma),PLASMA2.0) // S_PLASMA1 if (&netc3 > BACKFLIPS
(SPR_PLAS0.1.2(A,Refine),PLASMA.0) // S_PLASMA2 && consistency[lib]) != cmd->consistency) void
(SPR_PLAS32768.4(A,Light1),LIGHTDONE.0) // S_PLASMAFLASH1 {
(SPR_PLAS32768.4(A,Light1),LIGHTDONE.0) // S_PLASMAFLASH2 Error (&consistency failure (%i) should be %f", &netc3, target,
(SPR_BFG0.1.1(A,WeaponReady),BFG.0) // S_BFG {
(SPR_BFG0.1.1(A,Lower),BFGDOWN.0) // S_BFGDOWN if (layers[lib])
(SPR_BFG0.1.1(A,Reset),BFGUP.0) // S_BFGUP if (consistency[lib] == playerid.mex>);
(SPR_BFG0.2(A,Fire),BFG2.0) // S_BFG1 else
(SPR_BFG0.1.1(A,Sw1),BFG3.0) // S_BFG2 consistency[lib] = mindex;
(SPR_BFG0.1.1(A,Sw2),BFG4.0) // S_BFG3 }
(SPR_BFG1.2(A,Refine),BFG.0) // S_BFG4
(SPR_BFG32768.11(A,Light1),BFGFLASH2.0) // S_BFGFLASH1
(SPR_BFG32769.6(A,Light2),LIGHTDONE.0) // S_BFGFLASH2 // check for special buttons
(SPR_BLOOD.2.8(INULL),BLOOD2.0) // S_BLOOD1 for (i=0; i<MAXPLAYERS; i++)
(SPR_BLOOD.1.9(INULL),BLOOD3.0) // S_BLOOD2
(SPR_BLOOD.0.8(INULL),NULL.0) // S_BLOOD3
(SPR_PUFF.32768.4(INULL),PUFF2.0) // S_PUFF1 if (playergamefil)
(SPR_PUFF.1.4(INULL),PUFF0.0) // S_PUFF2
(SPR_PUFF2.4(INULL),PUFF4.0) // S_PUFF3
(SPR_PUFF2.4(INULL),PUFF1.0) // S_PUFF4 if (playerid.cmd.buttons & BT_SPCAL)
```

# Владимир Исмагилов

# Месть программиста

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=62791258](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=62791258)*

*SelfPub; 2020*

## Аннотация

В отношениях между людьми, что важнее сила или умственные способности. Герой книги сталкивается с бывшим спутником теперь уже его жены. На что готов пойти "бывший" ради мести и "наказания" своего обидчика.

# Содержание

Глава 1. Происшествие	4
Конец ознакомительного фрагмента.	7

# Глава 1. Происшествие

Ночь. Телефонный звонок. Дежурный из числа технического персонала, сбивчиво перескакивая с мысли на мысль, попросил срочно прибыть на полигон. Я посмотрел на часы, стоящие на прикроватной тумбочке, 4.15 утра.

Вставать из кровати абсолютно не хотелось, но служба есть служба. Осторожно, чтобы не разбудить Екатерину, встал. В потемках вышел в коридор и только там включил свет. Из головы не уходила мысль, что там произошло такого, что потребовалось мое вмешательство. Начал вспоминать расписание занятий курсантов на сегодняшние сутки. Определенно занятий после 23.00 вечера не запланировано. Напротив, по плану ночью должны были начаться технические работы по обслуживанию комплекса. Я старший инструктор по подготовке пилотов, к техническим работам абсолютно никакого отношения не имею. Что же там начудили техники? Неопределенность ситуации нервировала.

Одевшись, спустился в гараж. Сел в автомобиль и задал конечную точку маршрута – комплекс подготовки пилотов. Машина плавно выехала из гаража и влилась в куцый в это время поток автомагистрали. Снизив прозрачность окон автомобиля, попытался уснуть.

Через тридцать минут я уже стоял перед дверями комплекса. Нажав на кнопку вызова, доложил дежурному, что

прибыл по вызову. Использовать свой пропуск в это время суток я не мог. Прозвучал зуммер, дверь немного дрогнула, освобождаясь от удерживающей ее в закрытом состоянии силы электромагнита. Открыл дверь, вошел, кивнул в приветствии дежурному и направился по лестнице, ведущей в аппаратную комплекса.

– Ну, что у вас случилось, головастики?

Старший среди дежурной смены начал свой рассказ. Из рассказа выходило следующее.

По расписанию в десять вечера прибыла очередная группа курсантов первого курса на отработку маневрирования и стыковки со станцией в поясе астероидов. Длительность занятия один час. Через полчаса мониторы состояния здоровья у всех курсантов, подключенных к киберпространству, пришли в красную зону. Техники начали процедуру принудительного отключения от полигона. Но через несколько минут поняли, что отключения не происходит. Один из курсантов уже пребывал в коме, медики, прибывшие ранее, умчали пострадавшего в госпиталь.

– Сбой?

– Нет, проверку и обновление программа прошла сегодня. Протокол безопасности обновлен.

– Да вы и сами знаете, что без действующего протокола подключиться к программе не получится, – чуть с обидой протараторил техник.

Я задал уточняющий вопрос: – Где дежурный инструктор

ПО ПОДГОТОВКЕ ПИЛОТОВ?

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.