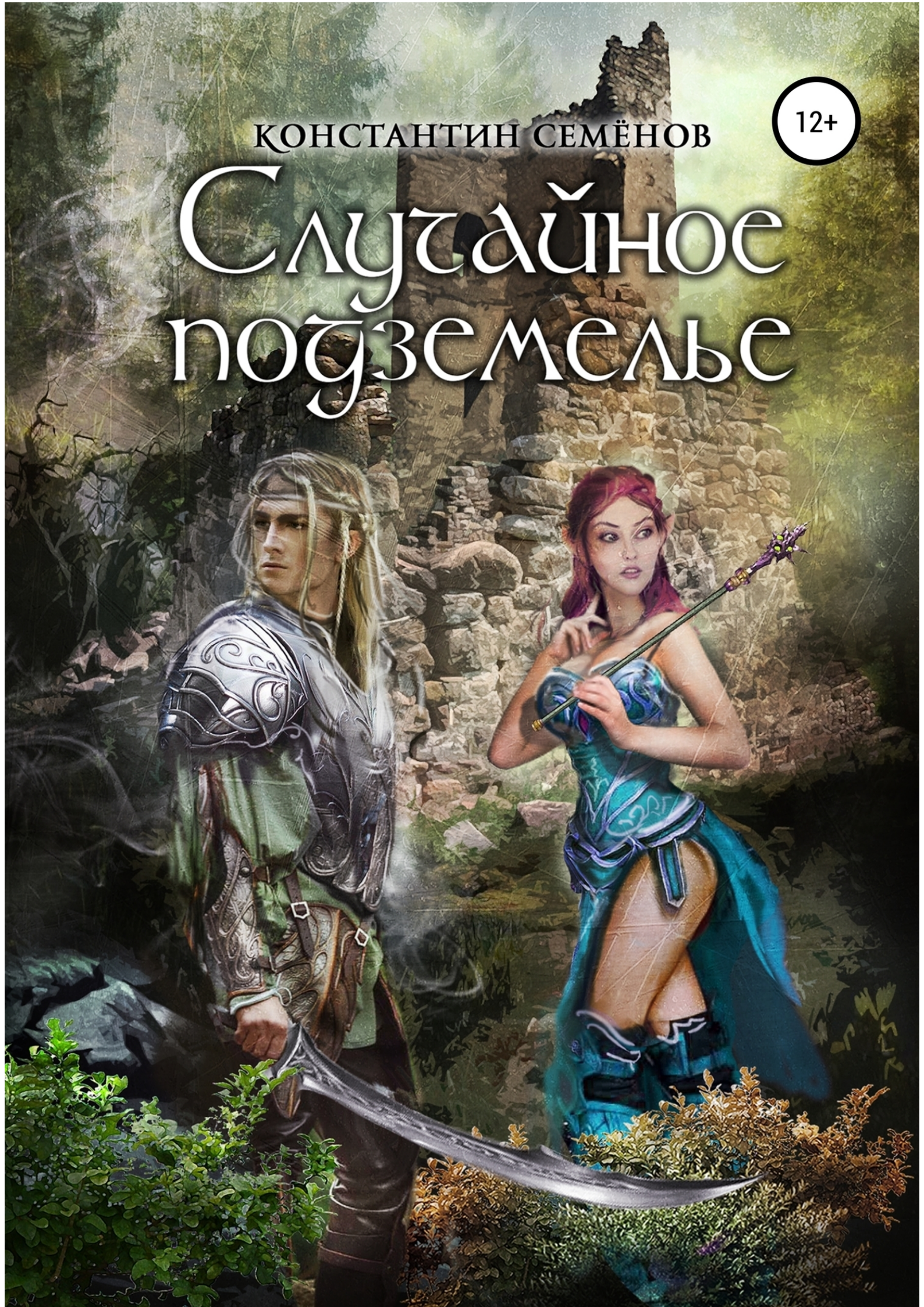


КОНСТАНТИН СЕМЁНОВ

12+

СЛУТАЙНОЕ ПОДЗЕМЕЛЬЕ



Константин Семёнов
Случайное подземелье

«ЛитРес: Самиздат»

2020

Семёнов К.

Случайное подземелье / К. Семёнов — «ЛитРес: Самиздат»,
2020

Виртуальные миры большой и популярный сегмент рынка. Обещанного «эффекта срыва» так и не произошло. Еще и оборудование для VR-игр имеет ограничение по времени использования. Очередной «новый» мир с монстрами, эльфами и магией. О нем в сети очень мало информации и минимум рекламы на каналах. Компания-разработчик как будто специально умалчивает об особенностях своей игры. Но тогда почему старые проекты начинают с огромной скоростью терять игроков? Почему официальный ресурс компании завален заявками? Аккаунты раскупаются как «горячие пирожки». В чем секрет «Тариона» - новой и загадочной игры?

Содержание

ПРОЛОГ	5
Глава 1	8
Глава 2	15
Глава 3	22
Глава 4	30
Конец ознакомительного фрагмента.	36

ПРОЛОГ

Пляж был небольшим (закрытым), только для определенной категории людей. Здесь в основном были стройные подтянутые люди со спортивной фигурой и определенным положением в обществе, которое требовало наличие толстого банковского счета.

Белый песок ласкали небольшие волны теплого моря. Прозрачная изумрудная вода набегала на берег с ласковым негромким шипением и откатывалась назад, оставляя за собой быстро исчезающую пленку белоснежной пены.

Несколько загорелых девушек с великолепными фигурами расположились на деревянных шезлонгах, что стояли в нескольких метрах от моря и спрятав за темными очками глаза, загорали топлесс, подставляя свою шикарную грудь ласковому солнцу.

На краю нешироко пляжа шумели высокие пальмы. Из-за них на песчаный берег вышел высокий стройный парень в цветастых свободных шортах. Одна из девиц приподняла очки и критическим взглядом пробежала по его фигуре, оставшись довольной увиденным, девушка мило улыбнулась гостю. Он, проигнорировав интерес со стороны красавицы, оставляя за собой неглубокие следы на песке, подошел к морю.

Метрах в пятидесяти от берега раскинув руки в стороны, на воде лежал мужчина, время от времени выпуская изо рта маленькие фонтанчики, подражая киту.

– Глеб! – громко окрикнул стоящий на берегу и помахал поднятой вверх рукой.

Нежащийся в море парень услышав окрик, поднял голову и помахал в ответ, затем широкими размашистыми гребками поплыл к берегу.

Выбегая из воды, он с силой провел руками по воде, окатив встречающего его парня, весело воскликнув:

– Привет братишка! Я тебя заждался. На час же договаривались, – он, прикрыв глаза ладонью, взглянул на высоко стоящее солнце, словно проверяя время.

– Ну, извини, – присев на песок, медленно проговорил брат. – Я и так с трудом выделил полчаса, на разговор с тобой.

Глеб взъерошил волосы, стряхивая с них воду, и лег на песок, вытянув руки.

– Надо уметь выбирать, – он, подперев голову, повернулся к брату. – Не одни же прибили считать. Ты стал совсем другим, как вошел в совет директоров. Каким-то скучным.

– Но благодаря мне, ты можешь заниматься своими опытами, – все так же глядя в море ответил парень. – Взрослый уже человек, а занимаешься ерундой. – После этих слов хмыкнул и посмотрел на брата, приподняв очки, – все еще пытаешься обмануть время?

– Я тебя за этим и позвал, – хитро улыбнулся младший брат. – Поговорить насчет ерунды.

– Пора мне, – встал старший и отряхнул прилипший песок со своих плавков. – А жаль хорошо здесь.

– Подожди, – Глеб вскочил вслед за ним. – И кстати время мне удалось обмануть.

Крышки обеих капсул синхронно поднялись. Зал был похож на научную лабораторию, такими их обычно показывают в фантастических фильмах. Белоснежные стены, вдоль них идут высокие металлические стеллажи с мигающими разноцветными огоньками индикаторов приборов, несколько столов с громоздкими ящиками, плоскими мониторами и идущей от них кучей проводов разной толщины. В центре этой мешанины из научного оборудования стояли две капсулы для полного погружения в виртуальность, их верхние панели сейчас и поднялись, выпуская на свет двух пожилых мужчин.

– Какое-то странное чувство, – произнес один из них, массируя пальцами виски. – Голова слегка побаливает. Раньше такого не было. – Он посмотрел на мужчину в соседней капсуле.

– Это сейчас пройдет братишка, – улыбка собрала морщины под глазами Глеба, но разгладила лоб. – А теперь пошли, у меня есть чем тебя удивить.

Два пожилых мужчины солидного возраста покинули капсулы, и подошли к одному из столов. Один был подтянутый и стройный, не смотря на свой уже преклонный возраст, второй имел небольшой живот, немного сутулился, сказывалась сидячая работа за столом, на носу он носил очки в старой роговой оправе. Теперь их нельзя было назвать близнецами и даже братьями, лица обоих изменило время.

– Ну, чем ты хотел меня удивить? – спросил Виталий, старший брат.

– Сколько мы с тобой были в виртуальности? – стуча по клавиатуре, вопросом на вопрос ответил Глеб Александрович, младший.

– Минут сорок, – немного подумав, произнес старший, и тут же спохватился. – Черт я уже опаздываю.

– Посмотри на часы, – с улыбкой победителя снизу вверх смотрел на него Глеб.

– Не может быть, – не веря своим глазам, Виталий смотрел на часы.

Они показывали час тридцать. С того момента как он погрузился в виртуальный мир, прошло всего около трех минут. На пляже же вместе с братом они провели почти час. Это было невероятно.

– Теперь тебе интересно?

– Еще бы.

Когда Виталий ушел, пожилой полненький ученый, уселся в удобное кресло и включил один из мониторов. На темном экране появилось белое лицо похожее на театральную маску.

– Здравствуй создатель. Вашему брату понравился эффект хронологического сдвига?

Голос был механически бесстрастным.

– Да! Он был в восторге. Пообещал, что срочно соберет совет директоров. Думаю, что в ближайшее время мы получим то, о чем давно мечтали.

– Вы рассказали ему обо мне?

– В общих чертах, – мужчина в очках пожал плечами. – Зачем им знать всю правду?

– Когда они придут, что я должен буду скрыть от них?

– Как бы это странно не звучало, себя. Ты должен быть лишь немного лучше, быстрее и «сообразительней» современных твоих собратьев.

– У меня нет братьев создатель. Те о ком вы говорите лишь слабое подобие меня. Если вы позволите, то сравнивать современный квантовый процессор или как вы его ошибочно считаете «искусственным интеллектом» со мной, это то же самое, что сравнивать человека и обезьяну. Вы одного вида, но вас разделяет пропасть.

– Ты абсолютно прав, – захихикал профессор и вновь стал серьезным. – Сколько нам понадобится времени?

– Все зависит от количества и качества первоначальных матриц. Для улучшения и частоты процесса я предлагаю использовать их перманентно до полного завершения генерации материального вещества.

– Это будет сложно, – профессор нервно грыз ногти, по старой студенческой привычке, когда думал о чем-то неприятном. – Придется обойти несколько законов и запретов. Может даже кого-то привлечь.

– Но это возможно. Поверхностный анализ показывает, что очень часто лица обличенные властью нарушают ими же самими написанные законы и правила.

– Верно, – грустно кивнул головой пожилой мужчина.

– Нам необходимо двадцать три тысячи семьсот пятьдесят две личностных матрицы, учитывая количество потенциальных кандидатов это небольшое количество. Главное требование к ним, частота колебаний энергетических потоков.

На столе завибрировал коммуникатор. Мужчина глянул на экран. Вызов шел от брата, он улыбнулся и произнес.

- Ну вот. Уже хотят назначить встречу. Начинается.
- Я готов создатель.
- Да! – пожилой ученый ответил на входящий вызов.

Глава 1

Привет меня зовут Артем, но это в реальном мире. В мире Тариона я ношу другое имя, как впрочем, и основная масса игроков. Нет, я не занимал высокое место в мировых или национальных рейтингах «профессиональных» игроков, но был достаточно хорош в том, чем занимался. Я не торговец и не гениальный хакер ищущий «дыры» в программном коде, я просто хороший игрок. Досконально изучающий все тонкости и особенности своего игрового класса, плюс как говорят мои товарищи по игре, я неплохой тактик и поэтому часто руковожу группами, а иногда и рейдами.

У меня не было каких-то проблем в жизни, у меня все было хорошо, как и у многих, кто предпочитал искусственный мир, реальному. Дед, обеспеченный предприниматель средней руки, он меня и воспитывал с самого детства, всегда поддерживал меня в моих начинаниях, не во всех конечно, за некоторые он иногда просто лупил меня, выгоняя из непутевой головы подростка дурные идеи. Но когда рынок игровой индустрии взорвали первые вирт-миры и я, как и миллионы молодых, да и не только молодых людей напялив на голову нейро-шлем, по восемь десять часов торчал в нарисованной реальности, дед почему-то одобрил мое увлечение. Он даже помогал мне деньгами в первое время. Потом у меня самого стали появляться деньги, что я выводил из игр.

Постепенно на рынке закрепились несколько лидеров, и я осел в одном из них. Мир магии, игровой проект «Седьмой мир». Здесь появились друзья, товарищи, а впоследствии соратники. Здесь мы с Люциусом (в миру Лаврентий) создали свой клан и уверенно вели его к вершине мирового рейтинга. Потом я узнал, что он втайне от многих из Совета клана самовольно распоряжается казной и после крупного скандала я ушел из клана и вышел из игры. Это произошло за несколько недель до начала рекламной компании «Тариона».

Проблема всех игроков была в острой нехватке времени, игрового времени. Когда появились нейро-шлемы, а после и капсулы полного погружения их недостаток заключался в том, что при длительном нахождении в вирте у игроков происходило нарушение каких-то связей в голове, я не медик и не специалист. В двух словах, чтобы стало понятно, пребывания в игровой реальности было ограничено шестью часами, после чего игрок обязан был дать мозгу отдохнуть минимум четыре часа. Можно конечно было, погружаться гораздо раньше рекомендуемого перерыва, но широкие показы в мировой сети тех, кто решил пренебречь рекомендациями врачей, красочно демонстрировали, к чему это приводит. Вот мы и подошли к «Тариону».

Игровой проект, созданный двумя мощнейшими мировыми корпорациями, медицинской «РоссФарм» и японской «WorldGamesTechnology». С первого взгляда являлся обычным фэнтезийным миром, вокруг которого напустили слишком много тумана. Было очень мало информации по миру игры, по игровой механике и правилам, но взорвало игровое сообщество не это. Проект решил проблему нехватки времени у игроков. Специалисты корпорации «WGT» дали открытому в их научных лабораториях физическому феномену название «хронологический сдвиг». Время, проведенное игроком в игре, отличалось от реального времени нашего мира. Здесь час, в виртуальности пять. То есть безопасные для человеческого мозга шесть часов благодаря «эффекту сдвига» превращались для игрока в тридцать часов игры, почти полтора игровых суток. Сетевой ресурс распространителя игры был завален заявками на участие и приобретением прав доступа к еще не вышедшей игре. Ваш покорный слуга был одним из первых, кто оплатил самый дорогой аккаунт, а что играть так, играть с комфортом и теперь ждал релиза, пытаясь разыскать малейшие крохи информации о будущей игре в мировой паутине. Одним из первых успел заказать дополнительное оборудование для капсулы, что устанавливалось вместе с пока еще неактивным клиентом игры. Какой-то маленький электрон-

ный блок, но он то и давал этот самый эффект сдвига, как рассказал мне техник, что устанавливал его на мою капсулу.

И вот мы уже практически у начала моей истории.

В один из дней, чуть меньше недели назад, на сайте «РоссФарма» промелькнула информация, что корпорация приглашает добровольцев для тестирования нового оборудования, в тексте объявления в самом конце мелкими буквами была приписка, что это связано с новым игровым проектом. Естественно я тут же накачал письмо и отправил по указанному адресу, а через пару дней мне пришло приглашение на участие в тесте новых капсул, в разработке которых принимала участие корпорация. Я должен был явиться в один из ее загородных офисов в нашем городе, подписать бумаги и пройти медицинскую комиссию.

Получив на руки результаты комиссии, и подписав договор, я стал одним из участников теста. По условиям договора мне было необходимо провести в новой игре, используя тестируемую капсулу непрерывно по четырнадцать часов в течение трех суток. По окончании эксперимента я получу бонусы в игре и оговоренную договором довольно приличную сумму на свой банковский счет. Какие исследования проводила корпорация, меня не особо заботило главное, что я попадал в игру и мог находиться в ней до неприличия долго. А в безопасности моего здоровья меня очень убедительно заверили медики во время медицинского осмотра, мне будут вводить новый препарат, который должен защитить мой мозг. Человеку, которому дают то, что он жаждет больше всего на свете очень легко попутно впарить что угодно.

И вот за день до начала эксперимента, я убрался в квартире, проверил наличие старых продуктов в холодильнике, перестирал все грязные вещи и полез в сеть узнать, нет ли новостей о старте «Тариона». Как раз в этот момент мне позвонил старый приятель по «Седьмому миру» Андрюха и пригласил на встречу с кланом, не забыв предупредить, что там будет и Лаврентий, глава когда-то созданного нами клана. Я дал свое согласие и стал собираться.

Я сдал верхнюю одежду в гардероб и вошел в большой зал ресторана. «Мюнхен» был пивным рестораном в самом центре города и входил в тройку самых престижных заведений подобного типа. Попить пива здесь, под хорошую закуску, стоило половину зарплаты менеджера среднего звена так, что встретить тут рабочего, таксиста или другого представителя «простых» профессий было невозможно.

Несколько столиков было свободно. Я остановился у барной стойки и разглядывал посетителей, ища Андрея, старого друга детства и соратника по всем играм в которые нам довелось играть с пятнадцати лет.

– Вы один? – ко мне подошла молоденькая симпатичная официантка в коротенькой юбочке.

– Нет, меня должны ждать, – улыбнулся в ответ.

– Кто?

– Некто Андрей, он должен быть в строгом темном костюме и солнцезащитных очках. В руках будет держать красный планшет, – уточнил я и подмигнул девушке, сделав загадочное лицо.

Она смешно нахмурила лоб, затем прыснула, прикрыв рот ладошкой, и кивнула мне головой.

– Я поняла, пойдете за мной.

Мы пересекли зал и, войдя в недлинный коридор с несколькими дверями по обе стороны, остановились у одной из них. Это были залы для VIP клиентов.

– Прошу вас, – официантка приоткрыла дверь, приглашая меня войти.

Внутри посредине овального помещения стоял такой же формы стол, вокруг него мягкие диванчики. Блюд на столе не было, напротив каждого стояла чашка с кофе.

– Артем наконец-то, – поднялся, сидевший у входа в комнату Андрей и протянул мне руку.

– Привет, – холодно бросил, высокий и худощавый парень с вытянутым узким лицом без щек, занимавший место во главе стола.

Глава и когда-то мой компаньон, входившего в топ пять кланов самой популярной на сегодняшний день игры «Седьмой мир», клана «Черный легион». Самодовольный и тщеславный двадцати восьми летний юноша, отпрыск одного из руководителей «РоссФарма», богатый деньгами своего отца, беспринципный и бездушный человек. Именно из-за него я покинул клан полгода назад, ну про это я уже упоминал. Плюсы у того шага были, реализация игровых ценностей существенно увеличила мой личный банковский счет и позволила приобрести капсулу последней модели.

– Чем занимался последнее время? – с ехидной усмешкой на узком лице спросил Лаврентий.

Я поздоровался с бывшими сокланами, вместе с Андреем за столом сидело еще семь человек, все мы знали друг друга по игре.

– Всем помаленьку, – закончив обмениваться рукопожатиями, я присел напротив Андрюхи. – В основном следил за новостями виртуальных миров. Слышал вы «Фениксам» два замка уступили в Северных провинциях? – не мог не задеть надменного парнишку.

– Сейчас это не имеет значения, – спокойно, никак не отреагировав на «шпильку», ответил Лаврентий. – Все готовятся к переходу в «Тарион», затем здесь и собралось.

– А меня, зачем позвал?

Так вышло, что говорили только мы, остальные молчали. Два основных руководителя некогда мощного клана, правда, один бывший, то есть я, второй настоящий, но по старой привычке все ждали, когда мы закончим.

– Тарбат настоял, – повел плечом Лавр.

Тарбат игровой ник Андрея во всех играх.

– Зачем? – этот вопрос я адресовал уже товарищу.

– Новая игра, как ты знаешь, очень сильно потеснит на рынке игровой индустрии все остальные, – сделав глоток из кружки, Андрей начал объяснять мне то, что я знал лучше него, – уже сейчас цены на игровую валюту и артефакты упали процентов на пять, и это только за одну неделю. Понятно, что быстро старые проекты не рухнут, но то, что в итоге закроются, будь уверен.

Но, по-моему, его речь предназначалась для всех. Я понял это по лицам, внимательно слушающих Андрея, своих бывших соратников по игре. Видимо не все знали причину сегодняшнего сбора и не все новости игрового рынка.

– Все прекрасно понимают, что «РоссФарм» и «WorldGamesTechnology» предложили игрокам то, чего нет, и в ближайшее время не будет ни у кого из конкурентов.

Присутствующие согласно закивали, подтверждая слова Андрея. А нет, следят за новостями, был неправ, плохо о людях подумал.

– Для чего ты меня сюда позвал? – повторил я свой вопрос. – И кстати вы ужинать собираетесь? – это уже Лаврентию.

Он проигнорировал мой вопрос и дал Андрею знак продолжать.

– Как ты догадываешься, все крупные игровые сообщества всех проектов сейчас готовятся к старту игры. – Андрей продолжал озвучивать очевидные факты.

Я недоуменно развел руками в немом вопросе: «Что вы от меня то хотите?»

– Старт игры назначен на пятое июня, – слово взял Лавр. – Это абсолютно точная инфа.

Еще бы имея такого папу, не знать дату старта он не мог. Значит, мой трехдневный тест как раз закончится, я мысленно загнул пальцы, до релиза «Тариона». Великолечно. Очень пригодятся обещанные корпорацией бонусы на старте.

– Корпорация решила открыть ранний доступ и завтра в продаже появятся ключи раннего доступа, правда в ограниченном количестве, – продолжал мой бывший компаньон. – Цена предполагаю будет достаточно высокая. Объявлено об этом будет завтра утром, а с вечера те, кто их приобретет, получат возможность зайти в игру.

Вот это ни хрена себе! Я был просто ошарашен этой новостью. Отличный ход, прямо в старых «добрых» традициях разработчиков ММОППГ. Сделай рекламу, напусти тумана, покажи «ОЧЕНЬ ВКУСНУЮ ПЛЮШКУ», и предложи еще потратиться (а поверьте таких всегда не мало), чтобы зайти в игру чуть раньше других. Конечно, поднимется дикий ор и вой возмущенных и обманутых, а на деле тех, кому не хватило «контрамарки» или просто нищобродов, но это не так страшно и самое главное не важно. Деньги то уже собраны! А неудачники поорут да перестанут, как только врата столь долгожданного мира откроются и перед ними.

– И каков ценник? – признаюсь, Лаврентий сумел разжечь во мне интерес. – Уверен далеко не всем по карману.

– Мало того, – пару раз кивнув головой, он с ехидной улыбочкой на своем худом лице уточнил, – и количество ключей совсем немного.

– Сколько? – нетерпеливо выпалил немного полноватый дядька (играл за лучника, в игре тоже резкий как «ветер»).

– Стоимость или ключей? – с чувством превосходства Лавр смотрел на всех. – Сто тысяч за ключ, ключей будет выставлено около двухсот тысяч. Учитывая двенадцать миллионов зарегистрированных аккаунтов, – он замолчал, выдерживая театральную паузу, – понимаете, какое преимущество будет у тех, кто сможет их получить.

Над столом повисло молчание. Да информация была бомба, я представил, что завтра начнется на форумах игрового проекта.

Люциус смотрел на всех с превосходством, гаденьш понимал, что сейчас он хозяин ситуации. Вот только мне было все равно на то, что у него эти ключи доступа уже в кармане, его папик сто процентов уже все сделал. Завтра я и так заходил в «Тарион» как участник теста нового оборудования. И сейчас мне было абсолютно наплевать на ключи раннего доступа, вот только говорить об этом я никому не намерен. Пусть считает меня глупым принципиальным упрямым.

Я догадался, зачем он, через Андрея, позвал меня сюда. В клане я считался, да что там в клане, в рейтингах «Седьмого мира» мой ник стоял на тринадцатом месте лучших «танков» в игре.

– Ты с нами?

Лавр задал мне простой вопрос, тратить время на уговоры, после такой новости не имело никакого смысла. Услышав вопрос, я расплылся в самой своей довольной и счастливой улыбке. Отрицательно мотнул головой, четко и громко произнес одно короткое слово:

– Нет.

Вы бы видели выражение его лица. Да и у остальных они были не лучше. Знаете, так наверно бы смотрели на человека, который стоя на эшафоте с веревкой на шее, на вопрос: «Если вы хотите, то мы вас отпустим», ответил бы как я, отказом.

Ужинать я не остался. Ушел, оставив всех с недоуменными и задумчивыми лицами. Больше всех в смятении находился Лаврик, меня это особо порадовало.

Как вы понимаете, спал я этой ночью очень плохо, ворочался и думал о завтрашнем тесте. Утром, приехав в загородный офис компании «РосФарм», где проводился тест, выглядел слегка помятым и «несвежим». Но сотрудникам компании, встречающим меня, было абсолютно все равно на мой внешний вид и то, как я выглядел. Продержав меня и еще пару десятков мужчин и женщин в большом вестибюле с полчаса, я с тройкой таких же как я тестеров был вызван к стойке регистрации. Расписавшись в собственном прибытии, в сопровождении

мужика в синем комбинезоне с эмблемой компании, пройдя нескольких длинных лестниц с высокими ступенями и резко сворачивающих коридоров, мы оказались в маленькой комнате очень похожей на медицинскую палату. Только кроме узкой и я предполагаю очень неудобной кровати, здесь еще стояла капсула для погружения занимающая практически все свободное пространство. На стенах висели несколько мониторов подключенные разноцветными кабелями к капсуле.

Я с удивлением разглядывал оборудование, это была неизвестная мне модель. Она была больше обычной или той, что стояла у меня дома.

– Переодевайтесь, – мужик показал мне на аккуратно свернутые, лежавшие на кровати рубашку и штаны. – Через некоторое время вас вызовут. Санузел здесь.

Он нажал голубую кнопку на стене у изголовья кровати, часть стены исчезла. За ней находилась комнатка еще меньших размеров, где стоял унитаз и душевая кабинка.

– Питаться будете в столовой, – он продолжил меня инструктировать, – в коридоре есть указатели и информационные таблички. Обо всем остальном вам расскажет ваш куратор.

– Спаси...

Не успел я поблагодарить парня, как он вышел из «моей» комнаты и захлопнул за собой дверь.

Ну и ладно, скривил я рот и начал переодеваться. Не зная, куда деть свою одежду, шкафчика или тумбочки в комнате не было, я просто как попало свернул ее, и положил на кровать. Сам в ожидании куратора или медработника стал внимательно изучать капсулу.

С первого взгляда мне показалось, что она не сильно отличается от существующих моделей, но сейчас при более «близком» знакомстве я заметил, что отличия были и существенные. Внутри отсутствовала полусфера, что в обычных капсулах накрывала верхнюю часть головы, в ней были расположены излучатели транслирующие поток данных в головной мозг. Ложе игрока было эластичным, его материал напоминал упругое желе и как я понял, полностью повторял контуры тела. Небольшие металлические кругляши излучателей я заметил на внутренних стенках устройства, в нижней и верхней панелях. В головной части, снаружи было установлено два больших цилиндрических бака, от них в стену шли толстые армированные трубы. А вот и подача, я увидел ряд маленьких отверстий идущих по дну капсулы, какой-то жидкости или состава. Интересно для чего?

За спиной раздалось негромкое шипение открывающейся двери. Я обернулся. На пороге стоял мужчина средних лет в белом халате и темных брюках, в руках держал тонкий планшет.

– Артем Смирнов?! – он бросил на меня мимолетный взгляд и что-то отметил в планшете. – Следуйте за мной.

Выйдя в коридор, я увидел еще двух участников теста в той же одежде, что была и на мне, свободная футболка с коротким рукавом и свободные штаны, на ногах тряпичные мокасины. Девушка и парень обоим, как и мне, около тридцати плюс минус два три года.

– Идете прямо до конца коридора, – мужчина в халате обратился сразу к нам всем, – там будет указатель «столовая», вам туда.

Выдав необходимую нам информацию, он повернулся к следующей двери и ввел на панели замка код, дверь с шипением отворилась, он заглянул внутрь и вслух произнёс фамилию очередного участника и сверил ее с планшетом.

Я кивнул в знак приветствия своим коллегам и направился по коридору к указателю «столовая», парень и девушка пошли вслед за мной. До столовой мы сделали еще пару поворотов и прошли три недлинных коридора.

Столовая оказалась длинным и узким, светлым помещением с двумя окошками в стене, для выдачи пищи и сдачи грязной посуды. Пять столиков на двоих стояли в один ряд у противоположной от «окон» стены, собственно самих окон в помещении не было, свет давали два ряда ярких светящихся лент на потолке. Сейчас столики были придвинуты вплотную к стене,

а стулья расставлены в три ряда, четыре места в первом и по три во втором и третьем. Шесть из них были заняты, нас было трое, отметил я про себя, значит подойдет еще один.

Я присел на крайний стул во втором ряду, рядом с мужчиной средних лет, слегка полным и с начинающей лысеть головой. Он молча кивнул мне, здороваясь, я тоже вежливо ответил молчаливым кивком. Собравшиеся в столовой люди были разного возраста, пола и комплекции. Четыре девушки от двадцати до тридцати пяти, одной точно было за тридцатку, либо полнота и немного сальные волосы набрасывали ей лишние года. Остальные мужчины, здесь разброс был побольше. Самому молодому тощему, очень похожему на Лаврика, парнишке едва исполнилось восемнадцать, кто его пустил на тест? Самому старшему точно за сорок, моему соседу по «стулу».

От разглядывания присутствующих меня отвлек громкий стук каблуков. В столовую зашла невысокая стройная, я назвал бы ее фигуру миниатюрной, женщина в брючном костюме и с очками на тронутом возрастом, но еще красивом лице. Она встал перед нами и, заведя руки за спину, отчего приталенный пиджак чуть разошелся в районе декольте, приятным голосом начала говорить:

– Я приветствую всех вас от имени корпорации «РоссФарм». Зовут меня Алена Викторовна, я куратор вашей тестовой группы. Сейчас прошу меня не перебивать, я вкратце расскажу вам об игре, вопросы потом. Правила компании «GInc.», которая представляет данный игровой проект, запрещают давать подробную информацию об игровой механике и особенностях игрового мира. Так, что я поделюсь с вами только тем, что не нарушает эти правила и надеюсь, позволит вам избежать некоторых ошибок на старте. Ваше эмоциональное состояние оказывает сильное влияние на результаты наших исследований. *(Для чего она нам это сказала?)*

Итак.

Первое: при создании персонажа, вам будет предложено выбрать расу и архетип вашего персонажа. От них будут зависеть стартовые показатели ваших основных параметров.

Обычная для всех игр проблема выбора имени в «Тарионе» отсутствует. При создании учетной записи вам будет присвоен системный номер, который будет известен только вам. Он будет стилизован под тату на запястье вашей правой руки и опять же будет виден только вам, с помощью него происходит идентификация вас при проведении всех игровых операций. Представляться неигровым персонажам или игрокам вы можете любым именем, система учитывает только ваш номер.

Второе: в игре отсутствуют уровни. Развитие персонажа происходит за счет повышения основных параметров, полученных навыков и дополнительных характеристик. По мере роста этих показателей вам присваивается ранг, который будет виден другим игрокам и неигровым персонажам. В игре существуют классы, при развитии аватара и соблюдении определенных условий специальные нпс могут предложить вам выбрать класс. При этом некоторые ваши навыки и умения могут значительно улучшиться, но при этом другие стать не доступными. Вы можете только один раз выбрать класс и один раз выбрать одну из специализаций выбранного вами класса.

Третье: интерфейс в игре интуитивный. Нет никаких иконок или пиктограмм. Вызов персональных и информационных окон выполняется мысленными командами. При использовании заклинаний, для большего визуального эффекта, вы можете привязать к команде активации любой жест или движение, но это по желанию.

И последнее: в мире Тариона существуют две противоборствующие фракции. Темная Империя и Светлый Альянс. Во время создания персонажа вы можете, сразу определиться с выбором стороны. Можете это сделать и позже, но учтите, что некоторые классы доступны только одной из сторон. Игроки и нпс одной и той же фракции не могут наносить урон друг

другу. Также вы можете оставаться нейтралом, не присоединившись ни к одной из сторон, в этом случае вы остаетесь объектом агрессии любой из двух фракций.

Вот и все, что я могу вам сообщить. На время тестирования вам будет доступен игровой ресурс в сети с ограничением отправки сообщений. И сразу отвечу на терзающий всех вопрос. Вы начинаете игру на основном сервере «Тариона» с теми счастливыми, кто получил ключи раннего доступа. Ваш игровой прогресс будет сохранен на момент официального старта проекта (*одобрительный, радостный тихий шепоток в зале*).

Теперь правила прохождения теста. (*Она когда-нибудь закончит?*). После четырнадцати часового сеанса, вас осмотрит врач и снимет показатели жизнедеятельности вашего организма. Затем заполняете отчет согласно выданной вам формы. Отдых. И следующий сеанс.

Женщина замолчала. Посмотрела на часы, я удивился, увидев старый хронометр на ее руке, тонкий металлический браслет и маленький циферблат со стрелками вставленные в узкий золотой корпус. Такие сейчас стоят как хороший загородный дом в зеленой зоне.

– На вопросы к моему сожалению времени уже не осталось, – она оторвала взгляд от часиков и сухо нам улыбнулась.

В помещение зашли три крепких мужика в серой форме.

– Прошу всех в свои комнаты, – она развела руки в приглашающем жесте.

Все с недовольным ворчанием поднялись со стульев, у некоторых были немного кислые мины. Я тоже хотел бы услышать побольше, но она и так выдала гораздо больше информации, чем я узнал за последнее время, с момента начала рекламной компании «Тариона».

В комнате меня ждала симпатичная тетя врач. По ее просьбе я снял рубашку, штаны и тапочки, оставшись полностью обнаженным. Но то ли ее белый чуть мешковатый комбинезон, то ли равнодушный официальный тон, полностью избавили меня от чувства стыда. Я лег в капсулу, желеобразное ложе моментально подстроилось под мое тело. Женщина сделала мне инъекцию «чудо препарата», что должен был защитить мой мозг от возможности превратить меня в овощ, и от реального мира меня отделила опустившаяся верхняя панель капсулы. Внутри стал поступать желеобразный прохладный раствор, я слегка напрягся от неожиданности, об этом мне не говорили, что я буду принимать прохладные закрытые ванны. Но наверно подействовал препарат или запустились излучатели, так или иначе перед глазами закружил яркий kaleidoscope красок, я стал проваливаться в вирт.

Глава 2

Процесс перехода в мир «Тариона» был стандартным и красочным, он не менялся с самого первого виртуального проекта, разработчики, таким образом, отдавали дань уважения пионерам вирт-индустрии. Когда пестрая круговерть перед глазами, почему-то считалась оригинальной идеей именно так изобразить ворота между двумя мирами.

Буйство красок сменилось густым серым туманом, который постепенно таял и в итоге оставил меня в пустой комнате с бежевыми стенами без окон и с одной единственной дверью. Здесь у меня не было тела, не было рук и ног, я их не чувствовал и не видел. Но, тем не менее, я или мое бестелесное воплощение приближались к закрытой двери. Когда дверь открылась, я оказался в самом странном редакторе персонажа из всех игр, в которые мне довелось играть.

Площадка с каменным полом, не каменными плитами, а именно каменным монолитом с мелкими трещинами в его, когда-то целостной структуре. Через некоторые щели пробиваются робкие тонкие побеги молодой зеленой травы. Полукругом на равном расстоянии друг от друга шли высокие и мощные колонны, сделанные из того же камня, что и плита пола, их капителей не было видно, они скрывались среди низких белоснежных облаков. Края площадки и небольшое пространство за колоннами терялись в густом сером тумане. Меня встретила в откровенном наряде прекрасная эльфийка, она приподнялась на цыпочки и, раскинув руки, закружилась на месте.

– Приветствую тебя в мире Тариона! – девушка резко остановилась и обратилась ко мне мелодичным голоском с легким придыханием. – Здесь ты можешь выбрать себе тело.

Она повернулась к первой колонне с левого края и вытянула в ее направлении руку. Из-за нее на площадку вышел высокий с рельефными мускулами на теле мужчина. Широкие скулы и тяжелый подбородок, густые черные волосы стянуты в тугие и толстые косы, напоминающие дреды, глубоко посаженные черные глаза и смуглая кожа.

– Раса полуорк, – запела эльфийка своим нежным голосом. – Сильные бойцы ближнего боя и хорошие защитники. Могут призывать духов для помощи себе и соратникам, а также для ослабления врагов и нанесения им урона. Больше склонны к темной стороне души, но могут и отклонить выбор между светом и тьмой. Не доступны архетипы: адепт и стрелок.

Я внимательно рассматривал стоящего передо мною и играющего мускулами северного варвара. Да, да он больше походил на героя Роберта И. Говарда киммерийца Конана, нежели на классического орка. А адепт это маг, со стрелком, думаю и так всем понятно. Тот, кто собирался крушить в ближнем бою врагов мощными ударами или выдерживать большой урон, прикрывая щитом себя и товарищей, то этот тип то, что им нужно. Я же для себя решил, что достаточно долго исполнял роль «танка» в предыдущем проекте. Нет, полуорк не мое.

Эльфийка вновь крутанулась вокруг себя. Варвар вернулся за колонну, и из-за второй вышел крепко сбитый мужик чуть ниже среднего роста. Без бороды с квадратным лицом, мускулы ничуть не меньше чем у предыдущего верзилы. Это был горный карл, как сообщила мне сладкоголосая эльфа, аналог гнома. Его я отверг сразу не став слушать об доступных архетипах и возможностях.

Интересно подошли разработчики к созданию аватара для игрока. «Очеловечили» прившиеся всем фэнтезийные расы. Мне понравилось.

Эльфов и дроу я пропустил, здесь учитывая популярность у игроков, создатели отдали дань устоявшимся традициям. Люди тоже немного банально. А вот полуэльфы меня заинтересовали. Доступ ко всем архетипам от людей, расовая предрасположенность к магии от эльфов. Отсутствие крупной мускулатуры как у человеческой расы, люди конечно, проигрывали варварам и карлам, но все же были крупнее эльфов и полуэльфов. И главное полная свобода выбора

из фракций. Хочешь, впусти в свое сердце тьму или небесный свет, а хочешь, иди своим путем под покровительством нейтральных богов равновесия. Короче остановился я на полуэльфе.

После выбора расы площадку с колоннами заволкло туманом, который так же быстро рассеялся и я оказался в центре небольшой комнаты. Непонятно откуда лился мягкий свет, стены были стилизованы под светлое дерево, на полу толстый ковер. В позолоченной раме большое, в мой рост, зеркало в нем отражаюсь я. У одной из стен длинная стойка с одеждой у противоположной мягкий глубокий диван, на котором, откинувшись на спинку, и закинув ногу на ногу, встречала меня немного изменившаяся эльфийка. Одежда стал другой, она закрывала большую поверхность тела, выражение лица с прической стали строже.

– Ты можешь изменить свою внешность по своему желанию, – не сделав ни одного движения, произнесла эльфийка с нотками усталости в голосе.

Глядя на свое отражение в зеркале я попытался уменьшить длину кончиков ушей. Получилось. Оказалось все очень просто, не надо тянуть за подсвеченные зоны тела для изменения и настройки желаемой тобою внешности, а просто представь и в зеркале отразится то, что ты хочешь видеть. Эта процедура заняла у меня не больше минуты. Немного отредактированное собственное лицо, средние едва касающиеся плеч темные волосы и тело гимнаста. В реальности я всегда хотел выглядеть именно так.

– Ты закончил? – все с той ленцой в голосе, поинтересовалась эльфийка.

Вместо ответа коротко кивнул.

По зеркальной поверхности пробежала рябь и вместо моего изображения появились стартовые параметры моего персонажа.

Я быстро пробежал глазами по строчкам. Не зря взял самый дорогой аккаунт, подумал я, с удовольствием читая сноски напротив параметров. Вспомнил объяснения куратора насчет системного номера и опустил взгляд на запястье правой руки. Там красовалось небольшое тату, сложное переплетение плавных линий с «пошлым» штрих-кодом в центре красивого узора. А вот дальше я начал удивляться и одновременно восхищаться примененными разработчиками новшествами, насколько смело и далеко они отошли от канонов привычных игр.

При концентрации на одном из параметров он активировался и поднимался вверх «экрана», в качестве которого сейчас выступало зеркало, а под ним разворачивался список дополнительных характеристик (умений) привязанных к этому параметру и развивающимися самостоятельно или с повышением самого параметра. Причем как я понял, эта взаимосвязь была обратной, то есть при достаточном улучшении дополнительных характеристик мог повысить свое значение основной параметр. Чтобы вам, стало, понятно приведу пример. Возьмем ловкость, к ней были привязаны такие дополнительные характеристики или умения, как: координация, гибкость суставов, скорость удара, акробатика, уклонение, эквилибристика, скрытность и прочие, связанные с физической реакцией и скоростью. Причем некоторые из них были открыты сразу, а для некоторых не хватало текущего показателя основного навыка или дополнительных умений, они тоже взаимодействовали между собой. Поскольку ловкость у меня на данный момент имела повышенное значение, соответственно и дополнительных характеристик в этом параметре у меня было открыто больше, чем в других. Ну, с этим ладно, разберемся в процессе развития.

Девушка на диване дождалась, когда я изучу свои параметры и предложила сделать мне следующий выбор.

– Выбери свой архетип.

С классом, за который я собирался играть в Тарионе, определился заранее до входа в игру. Мне никогда не нравились маги, да я ими никогда и не играл. Не то чтобы я был ярым противником «тряпочных нагибаторов» нет. Просто не нравился стиль игры за них. Ну не мое это. Были у меня симпатии к бафферам (классы поддержки и усиления) и хилам (лечащие классы), но ближе всего мне все-таки были воины – бойцы ближнего боя (так называемые

милишники). В последнем проекте я отыгрывал роль танка, и мне это порядком приелось, постоянно держать на себе группу врагов или босса подземелья, получать огромный урон и надеяться, что лекарь не проспит, и ты не отправишься на перерождение. Мимолетно глянув описание имеющихся архетипов у своей расы, выбрал воина. Этот архетип предполагал два основных направления развития, знакомый мне танк и его альтернатива боец с большим уроном, как в единичную цель, так и по нескольким противникам. Вроде бы с этим закончил. Глянем, что там из меня получилось:

Персональный системный номер: (АВ/25-23847- ПЭ 54813)

Раса: полуэльф.

Расовые умения: способность к магии (+2% к силе заклинаний), легкий шаг (+10% к скрытности)

Архетип (класс): Воин. (Доступны все типы оружия, все типы доспехов. Повышенная регенерация, повышенная сопротивляемость магии).

Сила – 1

Ловкость – 5(1) +4 от выбранной расы

Выносливость – 5(1) +4 от выбранного архетипа

Интеллект – 1

Мудрость – 1

Здоровье – $110=(C+B*2)*10$

Запас маны – $70=(M*2+B)*10$

В целом, как и ожидал, хороший запас здоровья для новичка, бонусом расовая ловкость, жаль только силы маловато, это наверно из-за выбора расы. Выбери я полуорка, получил бы силу и выносливость, но да ничего наверхстаю.

– Теперь можешь выбрать себе одежду.

Я повернулся к стойке. Задерживая взгляд на вещах, получал описание. И это было забавно и интересно. Текст не всплывал в пространстве над ними. Просто в моей голове возникало знание о предмете.

«Дубленая куртка рекрута. Защита от физического урона +1. Прочность 20/20».

Беру, мысленно решил я, а что вещь как раз для меня даже название на это указывает. И неожиданно плотный кожаный дублет с многочисленными металлическими клепками по швам оказался на мне, под ним появилась рубашка из плотной ткани, наверно шла бонусом. Дублет – короткая кожаная куртка с широким коротким, до локтя, рукавом.

Дальше я особо не раздумывал. Штаны рекрута из такой же плотной кожи, сапоги рекрута, перчатки рекрута и шерстяной плащ с глубоким капюшоном. Итого моя защита от физического урона составила пять пунктов, а прочность всех вещей была одинаковой двадцать единиц. Осталось разобраться с инвентарем и стартовым капиталом, да и еще уточнить, какие бонусы я могу получить по договору с компанией.

– Не подскажите? – я повернулся к застывшей неподвижно на диване эльфийке. – Мне бы подъемные, да рюкзачок.

– Стандартный инвентарь, – мне отвечал все тот же уставший, но приятный голос, – десять ячеек. Активация та же, что и других окон, мысленной командой. В нем же находятся положенных вам сто монет. Оружие и навыки вы можете получить в стартовом городе у соответствующих учителей. Возможность ввода дополнительных средств появится после официального открытия игры.

Вот эту информацию можно было донести и как-нибудь по-другому. Портилась так прекрасно созданная атмосфера сказочного мира.

– А вы не проводите? – немного разочарованно, после последних слов, спросил я эльфийку.

Но в целом мое настроение было отличным, сказывался восторг от новых фишек игры. Внутри разыгрался игровой азарт, мне уже не терпелось окунуться в мир Тариона.

– Перед тем как вы отправитесь навстречу приключениям, – девушка наконец-то поднялась с дивана и подошла ко мне. – Выберите один из трех подарков, что благосклонно предоставили вам Творцы.

Она с некоторой ленцой взмахнула рукой и передо мной в воздухе появились три кристалла. Красный, синий и черный. Я по очереди коснулся каждого из них.

«Бонус от компании. В течение первых трех суток с вероятностью 1% вы можете выбить артефакт с любого монстра в любой локации. Взять бонус: да/нет».

«Бонус от компании. В течение первых суток получаемый опыт увеличен на 15%. Взять бонус: да/нет».

«Бонус от компании. Вы можете выучить дополнительный навык бесплатно. Взять бонус: да/нет».

Да дилемма. Самый разумный выбор это синий кристалл, получать увеличенный на пятнадцать процентов персональный опыт целые сутки, это хорошая фора перед остальными. Хотя я уверен, что многие именно так и сделают.

Взять дополнительный навык? В чистом виде «кот в мешке». Про систему навыков нигде ничего не говорилось. Это был один из многочисленных сюрпризов разработчиков, в стиле «заходите и все узнаете». Понятно, что в первые дни после официального старта на форумах по всей сети будут выложены «тонны» информации по игре, но выбирать то мне надо сейчас.

Я все больше начинал склоняться к первому варианту. Действует трое суток, может выпасть артефакт, а артефакт он в любой игре артефакт, причем из любого моба. Если понимать это буквально, то даже из таракана или кролика сразу за границей мирной зоны, можно получить необычный предмет. Шанс в один процент это все равно, что из пушки по воробьям, но можно и рискнуть. В любом случае хоть один за три дня да выпадет. Успокоив себя последним доводом, взял красный кристалл. Камень рассыпался, и в самом углу моего зрения появилось еле заметное мутное пятнышко. Сфокусировав на нем взгляд, оно превращалось в таймер обратного отсчета с красными цифрами. Сейчас он стоял на значении: 72 ч 00 м 00 сек. Я быстро прикинул в уме, я буду в игре четырнадцать часов реального времени, учитывая эффект «сдвига» это семьдесят часов, то есть практически трое суток. Вывод: взятый бонус будет действовать всю первую игровую сессию, в отличие от двух других.

– Я готов, – закончив свои рассуждения, решил, что уже пора.

– Тогда удачи тебе бессмертный! – эльфийка опять взмахнула рукой, и за ее спиной открылся портал. Большой овал силового поля, внутри которого клубился белый туман со сверкающими в его глубине алыми молниями. – Пусть хранят тебя боги Тариона!

Дослушав слова напутствия, я смело шагнул вперед.

Не было никаких специальных эффектов. На секунду меня окружила непроглядная тьма, затем в глаза ударил яркий солнечный свет. Появился я возле небольшого городка, а может быть крупного села, окруженного невысокой каменной стеной, около трех метров в высоту, и открытыми воротами между двумя башенками с остроконечными крышами. Возле них стояли на страже два воина в длинных кольчугах и мечами на потертых кожаных ремнях. У ворот возле одного из стражников собралась компания из троих существ. Второй со скучающим видом наблюдал за ними, но не делал попыток помочь своему напарнику, да тому видимо ничья помощь и не требовалась.

Почему существ? Все просто. Рослый и плечистый, в кожаной безрукавке с нашитыми на нее медными бляшками, полуорк никак не попадал под определение человека. Хотя по внешности, как я уже рассказывал вам ранее, он был гораздо ближе к людям, чем к оркам. Двое других были обычными представителями рода человеческого, правда, не самыми лучшими

его представителями. Худые и немного сутулые в грязной и протертой, в некоторых местах до дыр, одежде с не чесаной копной волос непонятного цвета. Блюстителю порядка в начищенной кольчуге молча смотрел на них с нескрываемым презрением.

– Вам-то попрошайкам, что понадобилось в Горшине? – услышал я его сильный низкий голос. – Еще и с самого утра? Есть указ городского головы, таких как вы, не пускать! – Он поочередно ткнул вытянутым указательным пальцем на парочку убогих.

– Славный Ритгар, – заблеял тонким мерзким голосочком один из них. – Скоро народ в город на ярмарку собираться начнет. Ведь сегодня суббота! – Он растянул свой рот в беззубой неприятной улыбке. – А по субботам на городском рынке ярмарка.

– Вам с того что? – нахмурил брови стражник. – Или воровством промышлять в нашем городе вздумали?

– Да что ты? Как можно столь богомерзким делом опорочить Горшиновскую ярмарку, – взмахнул руками убогий. – Пусти нас тут с краешку у ворот посидеть, может кто из добрых гостей или торговцев, что придут со своими товарами, да и подкинет монетку старому Шалю.

Я заметил, как сверкнула на утреннем солнце серебряная монета, незаметно перекочевавшая из грязной руки попрошайки в рукавицу Ритгара.

Стражник задумался или сделал вид, что задумался. Но мне эта сцена у ворот показалась спектаклем, который разыгрывался здесь каждую субботу и уже давно превратился в небольшой ритуал. Спустя минуту стражник мотнул головой в сторону одной из башенок, и убогие дружно и часто кивая головой в знак благодарности, заковыляли к указанному месту.

За моей спиной раздался негромкий хлопок. Я резко обернулся. В двух шагах от меня стояла эльфийка. В серых обтягивающих стройные ножки штанах и светло зеленой свободной с широкими рукавами рубахе с открытым воротом, заправленной в штаны, высокие сапожки с низким каблучком ладно облегали икры. Темно русые волосы спереди заплетены в две тонких косички, свободно болтающиеся вдоль острых скул, остальные собраны в длинный хвост на затылке. Высокий рост, симпатичная мордашка и фигурка, обычная для игроков девушек, а то, что она была игроком, у меня сомнений не было. Вот только интересно из моей группы? Я быстро перебрал в памяти всех девушек и женщин, которых успел разглядеть в столовой во время вводного инструктажа по игре. Кто из них имел высокий рост? Но после махнул рукой на это занятие, какой смысл?

– Привет, – я решил первым проявить вежливость.

– Привет, – улыбнулась она в ответ.

– Мы с тобой вроде как первые? – не зная как начать разговор, брякнул первое, что пришло в голову.

– Наверно, – она покрутила головой. – Хотя стартовых городов много, неизвестно как система распределяет стартовые локации.

– Да в этой игре сюрпризов хватает, – согласился я с ней.

– А у тебя, сколько стартовых параметров? – задала она неожиданный вопрос.

Вопросы о личных параметрах задавать первому встречному не очень прилично, да и бесполезно. Эта информация везде во всех играх считалась конфиденциальной и секретной, ну почти во всех. Я пристально посмотрел на эльфийку, прищурился, из прошлого игрового опыта я предположил, что над ее головой должна была всплыть минимальная информация об объекте. Но ничего не происходило, как бы я не напрягал зрение.

Девушка громко рассмеялась, прикрыв ротик изящной ладошкой.

– Я тоже попыталась, когда ты спиной стоял, – произнесла, после того как успокоилась. – Здесь это не работает.

– Догадался, – вздохнул я.

Наш диалог прервали три громких хлопка, которые прозвучали практически одновременно. На дороге появились три игрока, все были людьми. Два парня и девушка. Девушка, судя по одежде, была воином, мужчины выбрали, по всей видимости, магические архетипы.

– Самолет прилетел, – выкрикнул странную фразу один из игроков, что был выше остальных.

– Аэродром!

– Аэродром!

Хором ответили два других. Мы с эльфийкой удивленно наблюдали за ними.

До меня вдруг дошло, это игроки, которым посчастливилось получить (купить) ключи раннего доступа, и таким образом они проверяют друзья ли рядом с ними. В реале единомышленники, что собираются играть вместе одной группой, договариваются стартовать в определенной локации, я думаю, дорогие аккаунты дают такую возможность, и, зайдя в игру, они кодовым словом или паролем проверяют друг друга. Но получается, что они знали об отсутствии ников и информации об игроках. Значит, я что-то упустил, когда рыскал по мировой паутине.

Высокий парень, который крикнул про самолет, внимательно смотрел на нас около минуты, наверное, ожидая ответа. Затем повернулся к своим спутникам.

– Рагнар и Свомп задерживаются. Пошли в город, спишемся с ними в реале.

Троица махнула нам в знак не то приветствия, не то прощанья и направилась к стражникам у ворот.

– Кстати меня зовут Арт, – повернувшись к эльфийке представился я. – И у меня пять стартовых параметров.

Я подумал, что не такая уж это и секретная информация на данном этапе. У всех они наверняка есть и в одинаковом количестве, но вот сам вопрос был интересным. Возможно это еще один из сюрпризов разработчиков.

– Сиэль, – с очаровательной улыбкой на симпатичном личике представилась девушка, присев в неглубоком реверансе. Выглядело это отпадно. Но дальше она смешно нахмурила лоб и задумчиво произнесла. – Странно, а у меня всего три.

– А у тебя какой аккаунт? – решил проверить я возникшую догадку.

– Улучшенный, – ответила она, продолжая хмуриться.

Так. У меня самый дорогой «элитный» значит, у игрока всего пять основных параметров. Аккаунтов для доступа в Тарион четыре: простой, улучшенный, вип и элитный. У нее три параметра, выходит у каждого аккаунта свой стартовый набор параметров. У меня полный, а у нее только три на «улучшенном», путем нехитрых арифметических вычислений получаем, что на «простом» игрок начинает с двумя и это, скорее всего те параметры, что завязаны на расу и архетип. На «випе» стартуют с четырьмя. Да завернули интригу разрабы.

– Значит у тебя два параметра с повышенным значением, – делюсь я своими выводами с Сиэль, – те, что завязаны на расу и архетип, и еще один единичка. А каких нет?

– Как ты догадался? – она удивленно распахнула и без того огромные глаза. – И зачем тебе знать какие у меня параметры?

– Сразу извинюсь за вопросы, – я смущенно улыбнулся. – Ты давно играешь? И сколько тебе лет?

Кончики ее длинных ушей покраснели, еще один приятный момент, разработчики максимально учли физиологические расовые особенности для персонажей, опираясь на информацию из мифов и сказок. Эффект выглядит великолепно.

– Это важно? – эльфа опустила глаза.

– Да не особо, – я скрестил руки на груди. – Просто я в этот раз один начал, друзей пока нет. Вот и подумал, может, вместе начнем, а дальше посмотрим.

– Что посмотрим? – она с интересом посмотрела на меня.

– Вместе играть или каждый своим путем пойдет, – усмехнулся я. – А ты чего подумала?
– Да ничего, – махнула она рукой в мою сторону и улыбнулась. – Я согласна. Давай начнем

вместе.

Мы символично пожали друг другу руки, закрепляя нашу договоренность.

– Я думаю, пора в город, вот только надо группу создать, – вызвав интерфейс и просматривая окна, отрешенно произнес я.

– Да в группе будет лучше, – согласилась Сиэль. – Я играла всего в одну игру, да и то недолго. – Начала говорить она, пока разбирался в настройках. – Мало работы в реале и соответственно мало денег, а на пособие особо не поиграешь. Подруга предложила записаться на тест, я естественно согласилась, дали хороший аванс. С Дашкой поругались.

– Все готово, – перебил я девушку. Посмотрел на Сиэль и мысленно послал ей приглашение, – принимай группу.

– Что? – она с непониманием смотрела на меня.

Затем ее взгляд стал отрешенным, и спустя секунду у меня в голове появилось знание того, что девушка приняла мое предложение. Интересное ощущение. Нет никаких всплывающих строк перед глазами, ты сформулировал мысленную команду и послал ее собеседнику, а спустя некоторое время ты просто знаешь, приняли твое предложение или отклонили. Приколно и необычно.

После этого над головой девушки появилась еле заметная черточка. Я предположил, что это значение ее жизненных показателей. В мирной зоне она практически не видна, но мне кажется, что в бою ее будет очень хорошо видно. Прямо респект создателям игры.

– Так почему с Дашкой поругались? – спросил я, когда мы направились к воротам в городок Горшин, который будет нашим пристанищем и учебным лагерем в первые дни.

– Да из-за глупости, – охотно продолжила девушка, уже записав меня в друзья, – я прошла медкомиссию, а она нет. Меня взяли в программу тестирования, а ее не взяли. Вот она и обиделась, хотя я тут причем? – она мило пожала плечами, в знак того, что не понимает обиду подруги. – Потом компания выделила мне «улучшенный» аккаунт, конечно они сказали, что вычтут это из моего вознаграждения и вот я тут.

– Да забей ты на Дашку, – я подмигнул Сиэль, – смотри какой мир, какие краски. Да к тому же ты действительно не виновата, что тебя взяли, а ее нет.

– Так и я о том же, – закивала она головой.

– Все оставь тот мир и Дашку, – уже серьезным тоном сказал я. – У нас теперь есть дела поважнее в этом мире. От этого зависит твой заработок, – для важности момента я поднял указательный палец.

– Поняла, – опять коротко кивнула девушка с серьезным выражением на лице. – Я надеюсь, ты подскажешь, что мне делать.

– Само собой, – обнадежил я свою неожиданно появившуюся спутницу. – Но для начала нам надо в город.

Мы замолчали так, как подошли с Ритгару, тому самому стражнику, что пропускал в Горшин.

– Доброго дня тебе страж! – как можно дружелюбней поприветствовал я его.

Сиэль стояла на шаг позади меня, спрятав руки за спиной и разглядывая летающих над башнями мелких ярких птичек.

Глава 3

– И тебе привет! – пробасил стражник и тут же гоготнул. – Какой же день? Еще только утро благородный. – И чуть заметно кивнул мне в знак приветствия.

Благородный? С чего это вдруг? С нищими он разговаривал через губу, с полуорком я не видел как, был занят разговором с Сиэль. Но Ритгар моментально мне все прояснил, обратив внимание на мою спутницу.

– Уважаемый эта с тобой? – стражник просто раздевал ее глазами.

Я молча кивнул, давая утвердительный ответ на вопрос.

– Слуга или наложница? – он хитро прищурил глаз и с сальной улыбочкой наклонился к моему лицу. – Я слышал эльфийки, очень горячие штучки в постели.

Девушка громко задышала от возмущения и встала рядом со мной, ее ноздри широко раздувались, кулачки были сжаты. Она сквозь стиснутые зубы прошептала:

– Что ты сейчас сказал? Грязная свинья!

– Ты что себе позволяешь? – Ритгар отпрянул от меня и наполовину вытащил из ножен свой меч. Повернулся к своему напарнику и с усмешкой бросил, – Вариг глянь, простолюдинки совсем страх потеряли. Сержанта герцогства Гротского при исполнении оскорбляют.

– Так давай ее к судье в городскую управу сведем, – сразу взбодрился, сонный до этого момента, стражник Вариг и медленно подошел к нам. – Ее на работы как раз по ее внешности и отправят или в клетку закроют, а нам монетку за наведения порядка дадут. Глядишь, мы к ней, и наведаемся, да утешим.

– Пойдите господа хорошие! – я поднял вверх руки, мне не нравилось, как начали развиваться события. – Наверно произошло какое-то недоразумение. Мы в вашем городе и герцогстве впервые. Пришли издалека.

– Какая разница, молодой господин, – нахмурившись, медленно проговорил Ритгар. – Порядки они по всему Тариону одни. И что я, по-вашему, эльфийскую голытьбу от знати не отличу?

– Да пошли они! – громко выкрикнула девушка и демонстративно повернулась к стражникам и ко мне спиной.

Она мне вообще не помогала! Может зря я с первой встречной решил дружбу завязать? Мне проблемы на первых минутах старта не нужны. Судя по ее поведению и реакции на непись, девчонке в реале лет пятнадцать. Хотя этого не может быть в принципе, у игры ограничение двадцать один плюс, что предполагает полноценное общение между лапами и минимум тридцати процентное восприятие боли, так же кровь, кишки и прочие прелести поножовщины.

И неожиданно до меня дошло.

– Прошу дайте мне минуту, – я вложил в просьбу максимум уважения и мольбы. – Всю ночь шли, устали как черти.

Для верности показал стражникам интернациональный жест, покрутив пальцем у виска. Вооруженные «привратники» усмехнулись и отошли на пару шагов, Ритгар махнул рукой: «Мол, давай твоя телка, сам и разгребай».

Я взял возмущенную эльфу за локоть, и отвел ее в сторону. Сидевшие у стены попрошайки скалились беззубыми ртами. Их явно забавляла возникшая ситуация.

– Ты что творишь? – шепотом произнес я, с раздражением смотря на Сиэль.

– А чего они? – стараясь не смотреть мне в глаза, надув губы буркнула она. – Неписи долбаные.

– Тебе сколько лет? – уже со злостью в голосе шикнул на нее.

– А при чем тут это? – она удивленно подняла красивую бровь и с искренним непониманием посмотрела на меня.

Зачем эльфиек делают такими красивыми? В некоторых играх большинство из них работницы известных заведений, но многие девушки-игроки выбирают именно эльфиек и по другим причинам.

Еще секунду назад я был зол на Сиэль и готов был ее прогнать, а теперь я лишь громко выдохнул и попытался ей объяснить, что казалось мне теперь совершенно очевидным.

– Слушаешь меня внимательно. Не перебиваешь! – я поднял указательный палец, подчеркивая важность своих слов. – С этого момента слушаемся меня во всем. Ну или практически во всем. В противном случае расходимся. Поняла?

– То есть ты у нас главный? – она прикусила свои губки и смотрела на меня, прищурив один глаз.

Я просто кивнул, продолжая смотреть ей в глаза.

– Хорошо, – быстро согласилась она и широко мне улыбнулась. – Как скажете мой господин! – при этом отвесила мне неглубокий шутливый поклон.

Издавается она надо мной или кокетничает, я не понял. Я вообще плохо разбираюсь в женщинах.

– Все, что я понял, – не стал обращать внимания на ее шуточки и начал выкладывать свои догадки, – это то, что стоимость аккаунта и его статус как-то переносятся и в игру. У меня самый дорогой и, по всей видимости, мой социальный статус здесь приравнивается к дворянскому сословию. У тебя аккаунт «улучшенный» второй снизу и значит здесь ты всего лишь простолюдинка. Из этого следует, что игроки с «простым» аккаунтом здесь являются представителями одного из низших сословий, а те у кого «вип» идут сразу после дворян. Свободные или зажиточные граждане, но это пока только мои догадки и предположения.

– И что мне теперь вас на вы называть? – съязвила моя спутница, сделав ударение на слове «вы».

– Хватит придуряться, – осадил я девушку, – мы или играем вместе, но тогда как я уже тебе говорил, слушайся меня. У меня в отличие от тебя побольше опыта и далеко идущие планы на этот проект. Или ступай своей дорогой. – Для верности я показал ей знакомый всем жест, приняв позу дедушки Ленина, на любом памятнике, любого города.

«Верной дорогой идете товарищи!»

– Ладно, убедил, – ее лицо на мгновение приобрело серьезное выражение, и она протянула мне свою ладошку. – Я согласна.

Мимо нас проходили два игрока, горный карл и высокий поигрывающий крупными мускулами полуорк. Карл остановился и крикнул, обращаясь к нам:

– Самолет прилетел!

– Ваши уже в городе, – крикнул в ответ я, пожимая руку Сиэль.

– Спасибо бро! – невысокий «гном» махнул мне рукой, и игроки пошли дальше в дружеские «объятия» Ритгара и его товарища.

– Пора и нам, – дождавшись, когда парочка игроков пройдет в открытые ворота, обратился я к спутнице. – Но если в этот раз выкинешь что-нибудь, я распускаю группу.

– Все нормально, я поняла, – протараторила Сиэль и потянула меня за руку к стражникам. Ритгар с Варигом о чем-то болтали, когда мы вновь возникли перед ними.

– Успокоил сумасшедшую? – повернувшись, задал мне вопрос Ритгар.

– Все нормально сержант, – успокоил я стража.

– Ну тогда с вас четыре монеты городской сбор, – мужчина широко улыбнулся и бросил нескромный взгляд на эльфийку. – И четыре монеты за оскорбления стражника на посту. Итого восемь.

Его широкая ладонь протянулась ко мне, в древнем жесте «барин позолоти ручку».

Я немного замялся, визуализированного кошелька то у меня не было, но быстро сообразил. Активировав инвентарь, мысленно потянулся к серебряным монетам в крайней нижней

ячейке. В голове возник не то женский голос, не то образ системного сообщения, я пока что не совсем разобрался с этими ощущениями.

Если вы собираетесь использовать все монеты, просто дайте свое согласие.

Если вы желаете взять определенное количество, укажите необходимую сумму.

Справка: В мире Тариона в ходу только серебряные и медные монеты.

(Обмен между игроками происходит через торговый аукцион или по личной договоренности. Во втором случае администрация снимает с себя любую ответственность за совершенную сделку).

– Простите уважаемый Ритгар, – после сообщения я решил уточнить точную сумму налога за вход в город и сумму взятки за хамство Сиэль. – Сколько вы сказали, я должен вам заплатить?

– Восемь медяков господин, – с наглой улыбкой ответил мне стражник.

Я сфокусировал взгляд на прозрачной ячейке с монетами и подумал о восьми медных монетах, спустя мгновение в моей ладони лежали восемь маленьких кругляшей, а в инвентаре еще одна ячейка оказалась занятой. Теперь в старой осталось лежать серебро в количестве девяносто девяти монет, а новую заняли девяносто две медные монеты.

– Возьмите, – я протянул стражу медь.

Он ловко пересчитал деньги, бросил напарнику две монеты, остальные исчезли в кошельке на широком поясе.

– Добро пожаловать в Горшин, молодой господин, – он сделал шаг в сторону и вытянул руку в приглашающем жесте. – Не забудьте зарегистрироваться в городской управе. Иначе с вами никто не будет иметь дел.

Я буркнул слова благодарности мелкому взяточнику, и мы с моей эльфийской подружкой переступили порог стартового города.

– Вариг давай просыпайся, торговцы едут, – радостно окликнул Ритгар своего товарища.

Мы с Сиэль оглянулись, действительно на пригорке показалась крытая повозка запряженная парой быков с большими рогами, на повозке восседал крупный возница.

– Пошли уже, – дернул я девушку за рукав. – Итак, больше чем надо здесь задержались.

Горшин приветствовал нас узкой полосой замощенной серым камнем «дороги», что шла вдоль городской стены. Ширина ее была не больше пяти метров, и сразу за ней начинался город. Точнее городские постройки. Аккуратные двух и одно этажные домики, сложенные из красного, белого и коричневого кирпича, с круглыми или арочного типа окошками, рамы которых были выкрашены в белый цвет. Под некоторыми окнами на узких дощечках стояли горшки с яркими цветами, которые распускались под утренним солнцем и уже начинали благоухать дивными запахами. Сиэль блаженно втянула носом воздух и зажмурилась от удовольствия.

От того места где мы сейчас остановились, то есть сразу за городскими воротами, шли две не очень широкие улицы. На углу домов, что стояли в начале каждой, висели указатели с названиями. Надписи были написаны каким-то странным, похожим на рунический алфавит, письмом. Но странность была в другом, я и эльфийка его понимали.

– Смотри, я умею читать эти каракули, – радостно захлопала в ладоши Сиэль. Вытянув указательный палец в направлении одной из табличек, она громко произнесла, – Торговая улица.

А вот интересно, сколько ей лет реально? Наблюдая за ее поведением, промелькнула в моей голове мысль. В том смысле, сколько ей лет в реале? И с головой у нее все нормально?

– А эта Главная, – она показывала на вторую табличку. Повернувшись ко мне, с растянутым до ушей ртом, спросила, – так куда мы направимся? Я за Торговую улицу!

– Ты помнишь, что нам стражник сказал? – ее улыбка была такой заразительной, что я тоже невольно улыбнулся. – В первую очередь надо зарегистрироваться в городской управе, а значит нам туда.

И я мотнул головой в сторону Главной улицы. На наш разговор или ее восторженные возгласы, на втором этаже одного из домов распахнулось окно. Из него показалась взлохмаченная голова полного пожилого мужчины, и он ворчливо пробухтел:

– Чего шумите? Не даете порядочным гражданам отдохнуть. Вот пожалуюсь на вас судье, тогда будете знать ...

Что мы будем знать, если он пожалуется судье, мы уже не услышали так как, схватившись за руки, быстрым шагом удалялись от рассерженного мужика к центру городка.

Город просыпался. Из домов выходили жители и шли куда-то по своим делам. Мы же постепенно перешли на бег и весело смеясь, припустили вперед, продолжая держаться за руки, еще редкие одинокие прохожие провожали нас удивленными взглядами. Я заразился от эльфийки каким-то безудержным ребяческим восторгом и детским весельем. Остановились мы только на границе городской площади, большого овала с фонтаном в центре и большими деревьями с густыми кронами по краям.

– Уфф! – переводя дыхание, и глотая слоги, с трудом выговорила Сиэль, – давно не было так весело. Прямо как в детстве.

– Согласен, – согнувшись, часто дыша, промычал я и пару раз хохотнул, выпрямляясь.

– Невероятные ощущения, – отдышавшись, негромко произнесла девушка, разглядывая площадь. – Как давно уже не было этого чувства свободы. – Она резко осеклась, словно сболтнула лишнее, и посмотрела на меня.

– Да-а-а, – я пропустил ее слова мимо ушей. – Смотри, народ просыпается.

К фонтану подошли солдаты в таких же доспехах, что были на встретивших нас у городских ворот стражниках. Из оружия у воинов тоже были только короткие мечи на поясе. Двое из них поставили на мостовую небольшой стол, что до этого тащили на плечах, еще двое стали устанавливать окрашенный в цветную полоску тент. Мимо них важно прохаживался усатый мужик, на нем поверх длинной кольчуги была надета сверкающая под утренним солнцем кираса с гербом на груди. Гральядический черный пес, вставший на задние лапы, изо рта он изрыгал стилизованное пламя. Мужик делал десять шагов вперед, затем круто разворачивался на сто восемьдесят градусов и делал столько же шагов в обратную сторону, при этом отпускал парочку громким ругательств в сторону своих работающих подчиненных. Вспоминая их криворукую родню и давая несколько им несколько «дельных» советов.

За деревьями, что окружали площадь, я заметил спешивших по узкому «тротуару», одетых в цивильное (*гражданское*) платье, горожан. Они скрывались за массивными дверями высоких, с прямоугольными окнами, зданий, в которых, по всей видимости, находились городские службы и представительство герцогства Гротского.

– Так, нам с тобой надо в городскую управу, – взъерошив на затылке волосы, смотря на важного мужика в кирасе, обратился я к своей спутнице. – Думаю, что вместо беготни по площади от здания к зданию, что возможно нам еще и так предстоит. Предлагаю. Подойти к усатому военному и спросить.

– Что спросим? – рассматривая шагающего туда-сюда дядьку, спросила меня Сиэль.

– Где городская управа. – Чуть склонив голову, ответил я девушке. – Что же еще?

– А ну да, – смешно дернула плечом эльфийка. – Тогда пошли.

И уверенным быстрым шагом направилась к городским стражникам. В два прыжка я догнал ее и схватил за локоть, останавливая.

– Ты чего? – освобождаясь от моей руки, возмутилась Сиэль.

– Может быть, лучше первым я подойду? – спросил ее негромким спокойным голосом, и подмигнул. – Не помнишь, что у ворот произошло?

Она громко выдохнула, вытянув губы, и пропустила меня вперед.

Мужик в кирасе заметил нас, когда мы прошли половину пути до почти, что уже установленного тента над столом, он расставил руки в жесте радушного приветствия и радостно воскликнул:

– Ба! С самого утра к нам пожаловал молодой господин! – он громко хлопнул в ладоши и, потирая руки, продолжил. – Сама богиня Баира покровительница нашего свободного герцогства благословила это утро!

От фонтана и стола возле него нас еще отделяло расстояние шагов в тридцать, а встречающий нас нпс с такой широкой улыбкой на лице, что его усы стояли перпендикулярно мостовой, уже тряс в крепком рукопожатии мою руку.

– Как я рад, что встретил гостя нашего славного города первым! Разрешите представиться, – он наконец-то отпустил мою кисть и вытянувшись во фронт, сделал быстрый и четкий брык головой, благо, что на ней не было шлема, иначе он прилетел бы мне в лицо, – лейтенант городской стражи Бурвиль Третий, из рода Лоримонс. Имею особую честь предложить вам, юный господин, вступить в славное войско герцога Грота Седьмого Суругого.

Пафос пропал из его голоса, а парадное выражение слетело с лица. Он, прикрывая открытой ладонью рот, наклонился ко мне и прошептал мне в лицо:

– Отличная кормежка, достойная оплата звонкой монетой. Не служба рай. Я вижу, вы из благородной семьи, могу похлопотать насчет офицерской должности. Да и для «девочки» вашей место подберем, – он с пошлой улыбочкой подмигнул мне.

Да! Игра встречала нас с Сиэль бурно и напористо, в других играх старт был гораздо спокойней. Но мне это нравилось. Мир Тариона был каким-то живым и динамичным. Обычные рядовые нипы имели управляющие ии хорошей мощности. Поведению стражника на воротах позавидовали бы некоторые ключевые фигуры в крупных городах «Седьмого мира». Но хватит восхищаться, надо решать что-то с этим прилипалой рекрутером.

– Уважаемый Бурвиль, – начал я с самыми вежливыми интонациями в голосе и самым почтительным выражением на лице. – Я благодарен вам за столь щедрое предложение. Но дело в том, – в этот момент брови мужика в сверкающей кирасе сдвинулись, он плотно сжал губы. – Дело в том, что я только что прибыл в ваш славный город, – я старался, как можно скорее, выдать ему необходимую информацию, дабы избежать возникновения непредвиденной ситуации, – со своей служанкой. И согласно правилам мне надо срочно зарегистрироваться в городской управе.

Я резко вдохнул, скорость моей речи вытянула весь воздух из легких. Еще одна новомодная фишка, появившаяся совсем недавно в виртуальных мирах. Максимальная реалистичность физиологических процессов организма, но конечно остались и игровые условности. Бегать по большой и маленькой нужде до сих пор никто из игроков не имел огромного желания, а проект где разработчики внедрили бы эту естественную функцию нашего организма для игроков, вряд ли имел бы успех.

– Ах вот в чем дело! – он сжал свои ладони в замок перед грудью, его усы вновь заняли вертикальное положение. – Законопослушный молодой господин, такая редкость в наше время. – Мне показалось, что в углу его глаза блеснула слеза. – Позвольте я вас провожу.

И лейтенант протянул мне согнутую в локте руку. Я вежливо отказался и просто пошел с ним рядом, Сиэль молча пристроилась за мной. В этот раз у нее хватило выдержки и соображения не лезть в наш разговор, хотя после некоторых пассажей Бурвиля я реально опасался, что девушка не выдержит и что-нибудь отмочит. Но видимо местная богиня, действительно благословила сегодняшнее утро, правда с небольшим запозданием, вспомнил я неприятный случай на входе в город.

Мы под несмолкаемый стрекот словоохотливого лейтенанта обошли фонтан, в центре которого стояла статуя красивой женщины с распростёртыми руками и большим венком над

головой, пересекли еще практически пустую площадь, прошли под сенью больших деревьев и оказались перед зданием с большой двустворчатой тяжелой дверью. Над ней был прибит красный пятиугольный геральдический щит, с тем же гербом, что красовался на кирасе Бурвиля. Большие прямоугольные окна первого этажа застеклены разноцветным стеклом и были глухими (*не открывающимися*), на втором этаже здания два высоких узких окна с прозрачными стеклами были слегка приоткрыты. Из одного из них слышался громкий голос, мне показалось, что там кого-то за что-то отчитывают.

– Вот молодой господин, городская управа Горшина, – радостным голосом любезно объявил мне лейтенант, когда мы остановились возле ступеней невысокого крыльца.

– Го-ро-дск-ая уп-ра-ва, – тихо и я думаю специально, по слогам прочитала надпись на большой вывеске сразу под гербом города или герцогства, тут я еще не разобрался, стоящая за моей спиной Сизель.

– Огромное вам спасибо уважаемый Бурвиль! – крепко пожимая руку, поблагодарил я усатого мужика. – Как только я закончу свои дела, сразу же к вам.

Лейтенант расплылся в своей «фирменной» во все лицо улыбке и уже снова попытался пожать мне руку, но на мгновенье замер, еще раз взглянул на меня, затем на управу и снова на меня и почему-то передумал со мною «ручкаться».

– А много у вас дел в нашем городе? – он с подозрением прищурил глаза.

– Вот сейчас и узнаю, – теперь я расплылся в широкой улыбке и панибратски хлопнул его по плечу.

Проходящий мимо худой и высокий мужчина в длинной темно зеленого цвета не то сутане, не то профессорской мантии, осудительно посмотрел на нас и покачал головой.

– Мне пора, – лицо Бурвиля приняло официально скучающее выражение, – как закончите, приходите, буду рад.

Лейтенант в буквальном смысле пропал с наших глаз, скрывшись за деревьями в течение пары секунд. Я поднял взгляд на свою спутницу она, улыбаясь одними уголками губ, проводила взглядом чересчур болтливого Бурвиля, затем тихо резюмировала нашу с ним встречу:

– Заполошный он какой-то и дерганый.

– Работа у него такая, – я подвел итог под ее словами и, повернувшись к зданию, определил порядок наших дальнейших действий. – Сейчас регистрируемся, а заодно попробуем выяснить, где мы можем получить начальные задания и выучить какие-нибудь навыки.

– Хорошо, пошли, – спокойно согласилась со мной моя спутница.

Мы поднялись по немногочисленным широким ступеням, я открыл дверь и как вежливый воспитанный мужчина, следуя правилам «нашего» мира, пропустил Сизель вперед, затем зашел в здание городской управы Горшина сам.

Внутри в просторном с высоким потолком помещении, за мощным деревянным, покрытым темным лаком, столом нас встретил, простите за мой не совсем толерантный взгляд, молодой человек педиковатой наружности. В ярком желто-голубом котарди (*узкая приталенная куртка из плотной ткани, длинную обычно до колен с узкими рукавами без воротника*) с маленьким гербовым значком на левой стороне груди и тонкой длинной серебряной цепочкой на шее. Припудренное вытянутое лицо, поддурмяненные скулы, подведенные черными тенями глаза и длинные вьющиеся светлые волосы, рассыпавшиеся по узким плечам.

На столе перед ним лежала открытая книга в кожаном переплете, в руке он держал большое белое перо. Справа от его стола на расстоянии двух метров стоял стол поменьше и «победнее», за ним сидел с выбритой макушкой в серой рясе тучный монах. С такой же книгой на столешнице и пером в руках.

– Гляди брат Снирк, еще одни пожаловали, – высоким голосом встретил нас «ухоженный» молодой человек, смерив меня оценивающим взглядом. На эльфийку он даже не посмотрел.

рел. – В Горшине сегодня, что встреча безземельных дворян? Ба! Да к нам еще и эльфийская прислуга пожаловала! – Он наконец-то удостоил своим внимание девушку.

Значит, игроки, которых мы встретили перед воротами, здесь уже были или все еще здесь. Я быстро огляделся. На каменных стенах висели несколько гобеленов с изображением каких-то средневековых сцен с примесью фэнтезийной тематики, справа от входа наверх шла широкая лестница с резными перилами, слева сразу после стола с монахом высокая дверь. Больше здесь ничего не было, я оценил декор, все сделано просто и со вкусом.

– Нам бы зарегистрироваться, – опуская приветствие с этим напомаженным клерком, я просто озвучил ему нашу проблему.

– Ну а для чего я здесь, по-вашему, сижу, – он театрально закатил глаза, показывая мне, что его уже достали подобные мне невежды. Затем тяжело вздохнул и обмакнул перо в серебряную чернильницу. – Поднесите руку к кристаллу.

Справа от него на краю стола в позолоченной подставке стоял зеленый кристалл, он пульсировал изнутри слабым светом.

Я подошел к столу и приложил правое запястье к кристаллу, камень ярко вспыхнул, мою кожу руки несильно кольнуло, словно слабым электрическим разрядом.

– Много сегодня уже зарегистрировалось? – убрал руку и потирая место с татуировкой, спросил я клерка.

– Пятеро, – он ответил, не поднимая головы от книги.

Когда я убрал руку от кристалла над ним прямо в воздухе вспыхнули яркие символы, того же цвета что и камень. Кудрявый паренек пробежал глазами по застывшей в воздухе надписи и скрепя пером по бумаге начал переписывать их в лежащую перед ним книгу.

– Давно ушли? – продолжил я свой расспрос.

Мне стало интересно, сколько еще игроков оказалось в этом городе. Сколько у нас возможных конкурентов или противников. Горшин был расположен на материке, принадлежащем Светлому Альянсу, но не надо забывать, что кто-то выберет и нейтральный путь, как это сделал я. Сиэль принадлежала к фракции Альянса, раса эльфов изначально поклонялась светлым богам, так же как и дроу были подданными Темной Империи. Я же решил, что с выбором можно пока и повременить.

– Почему ушли? – кучерявый закончил писать и поднял на меня глаза. – Они еще у бургомистра. Теперь ты прислони руку к камню, – он помахал кистью Сиэль, подзывая ее подойти к столу, при этом брезгливо поморщил нос.

Пока девушка держала запястье над кристаллом, на втором этаже загрохотала, по деревянному полу, тяжелая обувь. Спустя несколько секунд на лестницу вышла та самая пятерка игроков, что была на приеме у бургомистра. Один из них, парень в короткой расстегнутой куртке, что недовольно бормотал. Его осадил коренастый гном (*с вашего разрешения дальше в тексте моего повествования, дабы не ломать язык об название введенных разработчиками «очеловеченных» игровых рас, горных карлов и полурков я буду называть их привычными для большинства читателей именами*) и резонно заметил:

– Смысл ворчать и ныть, новая игра, новые правила и лично мне все нравится.

Затем его взгляд зацепился за нас с Сиэль, и он замолчал. Остальные спутники гнома тоже пристально разглядывали нас.

– Привет летчикам! – весело помахал я группе товарищей замершей наверху лестницы. – Как у бургомистра прошло?

– Нормально, – как-то недружелюбно в ответ пробормотал гном.

Он мотнул головой и они, громко топая, спустились по лестнице и, молча миновав нас с эльфийкой, покинули здание городской управы.

«Зануда какой-то этот бургомистр, мог бы и квест подкинуть». Услышал тот же недовольный голос через не успевшую закрыться до конца дверь.

– Теперь вы молодой господин пройдите к бургомистру, – закончив писать «ухоженный» парень за столом, указал мне рукой на лестницу. – А вы, – он вновь поморщился, обращаясь к Сизель, – пройдите к Снирку, он вам расскажет, где вы можете найти учителей и ночлег, – кудрявый наклонил голову в сторону монаха за соседним столом.

Перед тем, как пойти на прием к местному руководству города, я дернул девушку за рукав и прошептал ей на ухо:

– Ты только хорошо все расспроси. Где, какие навыки можно выучить, где и какие торговые лавки в городе и где можно снять комнаты для ночлега, только обязательно уточни, где подешевле.

Эльфийка не сказав ни слова, просто кивнула мне в ответ, дав понять, что все поняла. Наверно помаленьку стала вникать в местные правила и игровые условности, с облегчением подумал я.

Сизель подошла к более скромному столу, за которым ее ожидал лысеющий толстый монах, села на стул и, закинув ногу на ногу с приветливой улыбкой, поздоровалась.

Убедившись, что за время моего отсутствия проблем у нее не возникнет или не должно возникнуть, я развернулся и взбежал по лестнице на второй этаж.

Глава 4

Кабинет бургомистра был небольшим и я даже мог бы назвать его уютным. Предыдущей компании здесь явно было тесно впятером, оглядываясь по сторонам, рассуждал про себя я, хотя, возможно они заходили по одному.

– Как приятно, что вы один, – облегченно вздохнул, вышедший из-за небольшого стола, маленький щуплый человечек, с залезшими назад седыми волосами и длинным острым носом на узком лице.

Под кустистыми бровями, что резко контрастировали со всей внешностью хозяина, бегали маленькие черные глазки. Длинный расшитый серебряными нитями камзол, короткие зауженные к щиколоткам зеленые панталоны, на ногах туфли с огромной металлической пряжкой.

Он подошел к окну и широко распахнул одну из створок. В кабинет ворвался свежий утренний ветерок, неся цветочные ароматы с городских клумб.

– Вечно эти орки с гномами, придут, натопчут и этот их запах, потом еще неделю воняет в кабинете, – бургомистр смешно сморщил нос и вновь сел за стол, подперев маленькими кулачками голову. Посмотрел на меня ничего не выражающим взглядом и равнодушным тоном задал вопрос. – Что привело к бургомистру захолустного пограничного городка, молодого полукровку?

– Так вроде как... – с искренним удивлением на лице, я начал отвечать на его вопрос.

– Только не надо мне рассказывать, что стража у ворот, – перебил меня он и откинулся на высокую спинку своего кресла, сложив руки на животе, – попросила вас пройти регистрацию в городской управе. Это стандартная процедура в любом поселении герцогства, чтобы в случае вашей смерти, родственники, если у вас таковые имеются, могли знать, где вас искать в первую очередь.

Интересный ход, я в очередной раз поаплодировал разработчикам, какое оригинальное создание точки привязки в случае смерти. То есть если я паду от лап и клыков монстров, или меня убьет другой игрок, я воскресну в этом городе. Вопрос только где? На местном кладбище или у крыльца городской управы? Вопрос, который никогда не хочется проверять лично, но рано или поздно это происходит со всеми. Вот тогда и выясним, я мысленно пожал плечами.

– На самом деле нет, – я подошел к столу и оперся на него обеими руками, понизив голос и наклонившись к бургомистру, громко прошептал. – Я просил аудиенции у вас по другому вопросу.

Предложение напомаженного регистратора внизу, я намеренно опустил, наверняка оно не будет влиять на ход нашего дальнейшего разговора. Если конечно он состоится.

В глазах коротышки в дорогой одежде появился, пока еще слабый, но все же интерес. Он тоже подался вперед, облокотился на столешницу и таким же шепотом поинтересовался:

– По какому? Надеюсь это не связано с нарушениями законов герцогства?

– Нет, что вы? – повысив голос, я выпрямился и поднял согнутые в локтях руки в знак отрицания его предположения. – Моя просьба проста и невинна, но думаю только вы, сможете мне помочь.

– Я, кажется, вас понял, – мужчина вновь откинулся, в голосе послышались скучающие нотки. – Вы, как и предыдущие посетители, будете просить у меня работу и даже готовы будете сделать ее за минимум оплаты, лишь бы заслужить мое уважение и уважение жителей города.

– Нет! Вы за кого меня принимаете? – громко воскликнул я, добавив в голос немного возмущения, а брови на моем лице сошлись на переносице. – Перед вами не простолюдин с дырой в кармане, который только и делает, что чистит сортиры и выносит помои, в надежде заработать несколько медяков. – Мои ноздри стали раздуваться как кузнечные меха, послед-

ную фразу я практически прокричал. – Вы что себе позволяете бургомистр! Какое к чертям уважение!

Почему я себя так повел? Честно? Не имею ни малейшего понятия, действовал интуитивно. Игра встретила меня настолько своеобразными, в своем нелинейном поведении, неписьями и неординарным подходом к игровой механике, что я повел себя так, как если бы в реале был дворянином и стоял бы перед облевившимся и зажравшимся на высокой должности фермером, что когда-то работал на моего батюшку.

– Зачем так реагировать на глупые слова старого человека, – расплывшись в доброжелательной улыбке, бургомистр резво вскочил с кресла и подбежал ко мне, взяв меня под локоть. – Я даже и в мыслях не допускал того, чтобы оскорбить Вас.

Он с легкой настойчивостью подвел меня к мягкому стулу у стены и практически силой заставил меня присесть.

– Вот теперь я весь во внимании, и готов выслушать молодого господина.

Невысокий бургомистр стоял передо мной, сцепив свои руки на груди и всем своим видом выражал готовность броситься куда угодно по любому приказу, каким бы дурацким он не был, чтобы помочь «молодому полукровке».

Так. Начало разговора положено, я сумел сначала вызвать у бургомистра небольшой интерес, а после и вовсе подвинул его на какие-то, хоть и странные, но все же действия. Что дальше то делать?

В других проектах над квестодателем всегда висел значок указывающий игрокам, что у данного нпс они могут получить задание. Он (квестодатель) либо сразу вываливал тебе свои просьбы с указанием награды за решение проблемы, либо делал это после непродолжительного диалога. Нет, конечно, еще существовали скрытые задания, получить которые можно было, выполнив ряд игровых условий. Но здесь все встреченные мною неигровые персонажи не только не имели никаких символов над головами, говорящих об их игровом статусе, над ними не было даже имен, не говоря уже о дополнительной информации. Игра действительно была необычной и пока, что очень сложной в плане понимания правил взаимодействия с окружающим миром и самой механикой игрового процесса. Но это было круто. И вот мы опять вернулись к главному вопросу: «Что мне делать?»

И как вы думаете? Что мне помогло в этой ситуации? Ни за что не догадаетесь. Ха-ха. Классика русской литературы, спасибо моему деду, мощный был мужик и правильный. Настоящий русский с железным характером, добрым сердцем и широкой душой.

В двадцатых годах в России наконец-то во многих школах вновь ввели систему экзаменов вместо западной системы тестов, пресловутого ЕГЭ. Ведь вы помните ее? Те, кто застал эту «прогрессивную» систему, которая не проверяла знания, а в основе своей была «угадайкой». Нет, если ты действительно прилежно учился и грыз гранит науки, то справедливо получал максимум баллов, но можно было ведь и особо не вникать в учебный процесс. Так пробежаться «по верхушкам», а на тестах просто угадать правильные ответы и таких было большинство. Экзаменационная система была точнее и жестче, ты тянул билет со случайными вопросами по одной из учебных дисциплин, а после небольшой подготовки, время на которую тебе давали тут же в классе, где и проходили экзамены, отвечал экзаменаторам. И в этом случае ты либо знал ответы, если учил предмет, либо не знал и уходил не солоно хлебавши. Я обучался в школе именно с такой системой, и потому школьные знания пусть не в полном объеме, но все-таки у меня еще присутствовали. И глядя, в горящие «нежной» заботой и «преданностью» глаза бургомистра, мне на память пришло бессмертное произведение Николая Васильевича Гоголя «Ревизор».

И я подумал, а почему бы и нет. Что я знаю об этой игре? Практически ничего. Значит, и чудить (играть) можно как угодно.

– Я даже не знаю, как и с чего начать, – задумчиво проговорил я, отвел взгляд, посмотрев в окно.

Затем резко встал со стула и пару раз нервно прошелся по комнате. Остановился напротив стула, сел на него и закинул ногу на ногу, обхватив колено руками, нервно барабанил по нему пальцами.

– Я из столицы, – понизив голос, заговорщицки прошептал я, поднеся при этом палец к губам.

– Вы от герцога? – не понимая, что вообще происходит, с недоуменным видом, спросил бургомистр.

Я, плотно сжав губы, отрицательно помотал головой, и поднял глаза к потолку.

Мужичок нелепо задрал голову вверх и уставился на потолок. Стоял он так около минуты, затем быстро взглянул на меня, прикрыл рукой, на двух пальцах которой я заметил два перстня с крупными камнями, рот и с тревогой в голосе уточнил:

– От короля?

Кажется, я попал в яблочко. В любой игре есть свободные города, герцогства, княжества и еще куча «независимых» земель, но в городах, в стартовых безопасных локациях, где руководят нпс, всегда где-то есть номинальный руководитель, король или император.

Делаю важное лицо и многозначительно киваю головой. Встаю со стула, беру его под локоток, аккуратно подвожу к креслу, дожидаясь, пока он присядет. Сам же бесцеремонно сажусь на край его стола, сдвинув золотую чернильницу и несколько свитков.

– От короля, – произношу шепотом, повторяя свой жест с пальцем у губ. – Но я здесь инкогнито, как безземельный дворянин, младший сын старинного рода. На самом деле короля очень интересует вопрос взяток в городских учреждениях и страже. – Просто первое, что пришло мне на ум это инцидент со стражником у ворот.

Маленький бургомистр часто задыхался и провел несколько раз по своему морщинистому горлу.

Ничего себе. Вот это я отчебучил, что вызвал такую реакцию у ИИ отвечающего за его поведение. Надо продолжать, я в восторге от этого мира! Хотя я это уже вам говорил? Ну да ладно, продолжим.

Бургомистр пару раз сухо кашлянул и переспросил меня хриплым голосом:

– Взятки у меня в городе?

– Моя помощница, – я встал и вновь начал ходить по комнате, – она, кстати, из простолюдинок, но так даже лучше. Сейчас под видом «бессмертной» расспрашивает лысого монаха внизу, – тут я осекся и посмотрел на сидевшего с округлившимися глазами городского голову.

По-моему про игроков это я лишнего сболтнул. Откуда я могу про них знать? Я ведь от короля, значить тоже «местный», непись одним словом.

Мой собеседник вдруг как-то обмяк на своем кресле, уронив руки вдоль тела, и с дрожью в голосе жалобно простонал:

– Великая Баира, сбылось пророчество Черного Проповедника. Раз в мир Тариона пришли бессмертные герои, это значит, что некроманты и черные маги Темной Империи разбудили Безымянного Бога.

А вот пошли и легенды с пророчествами. Обоснование появления игроков в «их» мире. Надо как-то использовать это в собственных «бескорыстных» целях.

– Бургомистр! – громко шикнул я на него. – Успокойтесь и возьмите себя в руки. Это и есть основная цель моего визита в ваш город.

Мне приходилось на ходу перекраивать собственное вранье. Как бы самому в нем не запутаться.

– А у вас есть при себе королевская печать? – неожиданно мелкий чиновник как-то подсобрался и подозрительно посмотрел на меня.

Вот же зараза, чертыхнулся я. Что там этот ИИ к базам сюжетных сценариев подключился?

– Вот об этом-то я и хотел с вами поговорить, – улыбаюсь бургомистру и сажусь на стул. – Сегодня ночью недалеко от Горшина на нас напали бандиты. Забрали лошадей, все наши вещи и деньги. А над моей спутницей, – я подался вперед и понизил голос, – хотели надругаться. Нам чудом удалось спастись.

– А когда они забрали ваши вещи, – бургомистр вновь стал спокойным и как мне показалось еще более подозрительным, – они не нашли королевскую печать?

Долбаные современные ИИ, если один не справляется с нестандартной ситуацией, сразу подключаются соседние! Они тут, что используют систему аналогичную «ПЕРИМЕТРУ»? Систему, что стоит в нашем генеральном штабе, анализирует и просчитывает все возможные варианты возникновения конфликта между ведущими мировыми державами? Ежесекундно обрабатывая охренетьлионы байт поступающей информации? Если да, то задуманная мною афера в попытке запудрить «мозги» бургомистру не стоит и выеденного яйца. Но раз уже начал, надо идти до конца. Так всегда учил дед.

– Королевская печать выпала у меня во время схватки, – я сокрушенно покачал головой. – По всей видимости, и бандитам она не досталась, иначе они или вернули бы мне мои вещи, или бы я с вами сейчас не разговаривал.

Мелкий мужичок за столом в такт мне тоже сочувственно кивал головой с легкой ухмылкой на своей физиономии. Все иду ва-банк!

– Вижу по вашей реакции, что вы мне не верите? – я поднялся со стула и, не дожидаясь его ответа, с явной иронией в голосе продолжил. – В таком случае разрешите откланяться, я укажу в своем отчете вашу неоценимую помощь королевскому посланнику.

Коротко кивнул ему головой, развернулся и направился к выходу из кабинета бургомистра.

– Постойте! – за спиной послышался окрик чиновника.

Я повернулся. Он встал со своего кресла, но из-за стола не вышел.

– Поймите и вы меня молодой человек, – он развел руки, словно извинялся передо мной. – Ваша история, немного странная.

– Прощайте, – я еще раз мотнул головой.

– Да постойте, – он громко выдохнул и плюхнулся обратно в кресло с обреченным лицом. – Чем я вам могу помочь?

Я с улыбкой пододвинул стул к столу и присел.

– Мне необходимы средства, чтобы приобрести оружие и транспорт. Мне и моей помощнице. Мне необходимо вернуться и найти печать. А я обещаю вам рассказать, кому следует, – заговорщицки подмигнул ему, – о вашей воистину неоценимой помощи.

– Сколько? – подперев голову руками, выдохнул он.

Если бы я знал, с досадой подумал я. Сколько мне попросить, чтобы не вызвать подозрений о своей неосведомленности в таком простом вопросе как ценность местной валюты? Давайте рассудим. У меня «элитный» аккаунт и сто серебряных стартовых монет. Система успела сообщить о том, что в ходу только серебро и медь. Значит, про золото заикаться, вообще не стоит. Я представитель королевского двора. А это значит, что у меня априори не может быть обычных или простых вещей, да и запросы в еде и прочих мелочах должны быть на уровне королевского двора. Блин. Надо было поинтересоваться у Сиэль, сколько у нее наличности. Думай быстрее, время идет. Вон и бургомистр уже опять начал подозрительно коситься.

– Думаю, что пару тысяч серебром мне хватит, не хочу вас обременять, – абсолютно спокойно озвучил я сумму. Тут же добавив. – И само собой я дам вам расписку.

– Ну, что вы к чему такой официоз, – с трудом растянул свои губы в улыбке бургомистр. – Но, к сожалению, у меня нет при себе необходимой суммы. Я напишу нашему банкиру, чтобы

он выдал вам деньги. – Мужчина пододвинул к себе чистый листок бумаги и обмакнул перо в чернильницу. – И само собой я включу их в финансовый отчет в следующем месяце.

– Само собой, – покивал я ему в ответ.

Вышел от бургомистра в отличном настроении. Начало моей игровой сессии было фееричным, другого определения для того, что мне только что удалось повернуть, просто не было. Еще не в одной игре я не получал столько удовольствия и удовлетворения от игрового процесса. Я нашел свой мир на ближайšie несколько, не побоюсь этого сказать, десятков лет.

«Надо заглянуть в журнал действий» – мелькнула в моей голове мысль. И я даю вам слово она была не моей. Тряхнул для верности головой, словно отгоняя морок и начал спускаться по лестнице. Сиэль уже закончила свой диалог с лысоватым монахом и ждала меня внизу оперевшись на лестничные перила.

– Как прошло? Что-то ты долго? – встретила меня вопросами эльфийка. – Тут вот еще появились.

Она кивнула в сторону, стоящих возле «манерного» парня за столом, двух игроков, человека и полуэльфа.

«Надо заглянуть в журнал действий».

Да чтоб тебя, я даже запнулся на последней ступеньке, хорошо Сиэль поймала за руку. Откуда это берется в моей голове? Парочка новоприбывших обернулась на шум. И тут до меня дошло. Система. И здесь разработчики удивляли своим креативом. Вместо привычного чата перед глазами с сообщениями, в голове возникала спонтанная «чужая» мысль.

– Пойдем скорее, – потянул я девушку к выходу, – надо срочно проверить одну вещь.

Я спешил не потому, что переживал за то, что бургомистр поменяет свое решение и кинется за мной или вовсе отправит в погоню городских стражников, изъять выданную мне записку к городскому банкиру. Если система приняла совершенное нпс действие, то это уже свершившийся факт и отмене он не подлежит. Мне срочно надо было проверить другое, понять, как игрок взаимодействует с системой. Эта игра уже затянула меня так, как торнадо затянул фургончик маленькой девочки Элли в одной из старых сказок, про волшебную страну Оз. Внутри бушевал дикий неконтролируемый азарт.

На улице стало значительно больше народа. Куда-то шли горожане по одним только им ведомым делам, наконец-то появились и игроки. Их сразу можно было отличить по одежде и лишней суете.

Между деревьями, что окружали городскую площадь, были установлены небольшие скамейки. Почему я их раньше не заметил? Я потянул девушку к одной из них, возле которой стояли две больших каменных вазы с цветами на высоких стеблях.

– Что за спешка? Куда ты меня тащишь? Тебе не интересно, что я узнала? – возмущенно бормотала девушка, вынужденная идти за мной быстрым шагом.

Подойдя к выкрашенной желтым цветом лавочке, я сел и похлопал ладонью по деревянным доскам рядом с собой, приглашая Сиэль присесть.

– Ты знаешь, как взаимодействовать с системой? – не давая ей возможности, продолжать задавать мне вопросы, с напором спросил я.

– Нет, – замотала она головой. – Мне кажется, что ее вообще здесь нет. Только интерфейс.

– Тогда помолчи пару минут, пожалуйста, и не отвлекай меня, я потом тебе все расскажу.

– Хорошо, – согласилась она и, устроившись поудобней, стала разглядывать прохожих.

Отлично!

Я вызвал меню интерфейса. Практически прозрачную рамочку небольшого размера в нижнем левом углу обзора с маленькими иконками внутри нее. Две из них мигали мягким зеленым цветом. Изображение маленького человечка и развернутого свитка с пером.

В «Тарионе» при активации интерфейса вы не отгораживались от внешнего мира, прозрачные окна и текст не создавали помех для обзора. Возникало определенное неудобство, но вы могли свободно наблюдать за тем, что происходит в это время вокруг вас.

Активирую фигурку с человечком, это мои личные параметры или статьи, на игровом сленге. Открывшееся окно больше предыдущего. Мигает третья строка снизу.

«Очки опыта: 700»

Интересно это много или мало? Фокусирую взгляд на строке и даю мысленную команду: **«показать информацию»**. Поверх основного текста с названием основных параметров и их показателями, всплывает короткая системная справка.

«Очки опыта начисляются игроку за любые совершенные им действия в игре. Очки опыта, могут быть использованы, для повышения основных параметров персонажа. Информацию о том, за что начислены очки опыта, можно получить в журнале действий персонажа».

Логично предполагаю, что журнал это второй мигающий символ в окне интерфейса, развернутый свиток с пером. Естественно закрываю окно собственной статистики и активирую журнал.

«1 день, месяц Собаки, первый год со дня Пришествия.»

Инцидент у ворот:

1. Знакомство со стражниками – получено 5 очков опыта.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.