

АЛЕКС ГЛАД

ИГРА ВМЕСТО ВОЙНЫ

Ar4ensell19567

Няшка

Милта

КАРАЮЩАЯ ДЛАНЬ

ИДДК

Книга 2

Игра вместо войны

Алекс Глад

**Игра вместо войны.
Карающая длань**

«ИДДК»

2020

Глад А.

Игра вместо войны. Карающая длань / А. Глад — «ИДДК», 2020 — (Игра вместо войны)

«Карающая длань» – фантастический роман, вторая книга цикла «Игра вместо войны», жанр боевое фэнтези, ЛитРПГ. Во время третьей мировой, якобы продолжающейся на просторах вирт-мира Ынгории, я вынужденно попросил политического убежища у идейных противников, заключив странный контракт целью которого было обрести мощь. Дальнейшие инструкции должен передать связной, но наша встреча не состоялась. Я остался предоставлен сам себе: создал клан, альянс, захватил силами соали замок, наращивал экономическую мощь. А потом, в числе первых выяснил, что длительное пребывание в вирте приводит к оцифровке «игроков». Для меня спасения уже нет, но есть шанс помочь миллионам оказавшихся в ловушке людей. А значит, альянс «Карающая длань» выходит на тропу войны. Содержит нецензурную брань.

© Глад А., 2020

© ИДДК, 2020

Содержание

Глава 1. Расширение Альянса	6
Глава 2. Цена помощи	12
Глава 3. Покой? Неа, не слышали	18
Глава 4. Новые открытия	23
Глава 5. Клановая прокачка достижений	29
Глава 6. Первое превращение	34
Глава 7. Финальные аккорды прокачки	39
Конец ознакомительного фрагмента.	40

Алекс Глад
Игра вместо войны.
Книга 2. Карающая длань

© Глад Алекс

© ИДДК

Глава 1. Расширение Альянса

Мы с товарищами, забыв про усталость, со всех ног неслись к точке выхода из данжеона. Краткий миг дезориентации и вот он – телепортационный зал катакомб.

«Надо попытаться помочь остальным, пока это возможно...», – раз за разом звучали в голове последние слова Киры, а мысли металась в поисках наименее кровопролитного способа решения проблемы, но, увы, ничего путного на ум не приходило. Мозг жаждал одного – спать! Но от этой роскоши в ближайшее время придется отказаться.

– Пробежусь, гляну, что там по уровням, – произнес Шон, кивая в сторону коридора с мобами пятых уровней.

Не дожидаясь реакции на свои слова, парень воспользовался услугами авто-бафера и размылся в пространстве, уносясь вглубь коридоров. Пятикратное ускорение – полезная вещь. Как показала практика, даже агры не успевают отреагировать на твое появление, если не останавливаться. А узнать о том, что там дальше, нужно, а то всем в стартовом зале тесновато будет.

– Дорн, Берт, идите убивайтесь об агров вне стен замка, – скомандовал я.

Берт лишь кивнул и телепортировался из катакомб.

– А я воздержусь, – покачал головой темноухий. – Это ведь дело добровольное. Пойду лучше петов на кач поставлю. Потом матрасы сюда притащу.

– Зачем? – хором спросили едва ли не семь глоток.

– Нам надо прокачаться? Будем спать, а петы будут нас качать, – пожал плечами бывший десантник, искренне мечтающий оцифроваться, лишь бы не возвращаться в свое безвольное искалеченное тело в реале.

Хм... Идея хороша. Хотя спать в таком холоде вряд ли будет приятно.

– Тогда разыщи Уолтера. Это управляющий, – произнес я. – Попроси срочно организовать восемь с половиной тысяч койко-мест во всех коридорах низкоуровневых катакомб.

Парень кивнул.

– Пойду провизию раздобуду, – оповестила Элен и тоже свалила.

«Извини, что беспокою посреди ночи. Можно мы займем ваши низкоуровневые катакомбы и данжеоны?» – отписался я Саргону – клан-лидеру входящего в наш Альянс НПС-клана «Темная гвардия», занимавшего западное крыло замка.

«Наверное, что-то срочное, если беспокоишь. Занимайте все до шестьдесят плюс», – вмиг пришел ответ.

Удовлетворенный результатом, я открыл клановый чат.

Там уже вовсю вещал Стив, несколько часов назад получивший пассивный навык «оратор». Весьма полезная штука для человека, отвечающего за политику клана.

«Внимание!

В Ингории выявлены первые случаи оцифровки сознания!

Это означает, что разум человека отделился от тела и навсегда застрял в вирте, без возможности когда-либо вернуться в реал. Причиной является длительное и непрерывное пребывание в виртуальном мире.

К сожалению, мы не в силах помочь тем, кто уже столкнулся с этой проблемой. Но мы обязаны сделать все возможное, чтобы помешать оцифровке других игроков. Планируемые нами методы будут кардинальными, но они необходимы. Просим отнестись к поставленным задачам ответственно. Помните: в ваших руках судьбы миллионов!..».

Текст был длинным, проникновенным и патриотичным, но сомневаюсь, что кто-то прислушается к его призывам в начале четвертого ночи.

Бегло просмотрел, что писали до него. Увы, по-прежнему ни слова за все время нашего пребывания в данжеоне. Видимо содержимое чатов не восполняется после выхода из закрытых локаций.

Проверил информацию о клане. Кριο на месте, две с лишним тысячи ее оглоедов там же. Вопрос: как до нее достучаться, если девица уже спит? Не выдергивать же ее скиллом призыва к клан-лидеру. Боюсь она мне не простит, если прилетит сюда в чем мать родила. У нее и так-то характер не сахар.

В задумчивости прошелся до качающихся неподалеку петов, присел у стеночки. Сейчас тут тусило почти два десятка петов и что интересно опыт мне шел ото всех! Но стоило ко мне присоединиться Кире, Альке, Ване и продолжающему толкать в клан-чате агитационные речи Стиву, как процесс пассивной прокачки ощутимо замедлился.

Замигал приват. Писала легкая на помине глава Орлят. Ну прямо-таки телепатическая связь. Пары минут не прошло с той поры, как я о ней вспоминал.

«Извини, если не согласен, но конкуренты нам ни к чему...».

Гхм... Это она о чем интересно? Случаем не на наших новобранцев гонит? Ладно, выясним.

«Срочно лети в замок. Жду в катакомбах под восточным крылом», – отписался я.

«Нотации до утра не подождут?», – пришел ответ от Кριο.

«Срочно!» – чиркнул я, не вдаваясь в лишние подробности.

– Я петов своих отзову пока. Слетаю за эликами бодрости, – привлек мое внимание заглянувший в наш коридорчик Солич, и его ЖезлГИБДД и Цыпабля дематериализовались.

Да уж, накладно разбазаривать по пятнадцать серебра за бутылку, но без них сейчас не обойтись. Полтора суток бодрствования и экстрима дают о себе знать, извилины скрипят и буксуют. А спать сейчас нельзя, слишком многое поставлено на карту.

Еще недавно я, как и большинство людей, наивно полагал, что нынешняя «игра-война» – это вариант мирного решения территориальных вопросов после Третьей мировой. Переживал из-за необходимости бежать из родной страны, оставляя там мать-инвалида и малолетнюю сестру. Думая, что спасаю свою шкуру, заключил сделку с американским мультимиллиардером, по самое небалуй влипнув в долги. Беспокоился о том, что он потребует взамен.

Как же наивен я был!

До сих пор не понимаю его мотивов, но несколько часов назад мы выяснили, что массовое принудительное погружение в вирт на длительный срок приводит к оцифровке сознаний. Что при этом происходит с оставшимися на Земле телесными оболочками? Не знаю. О подобном феномене я читал лишь в художественной литературе. Как говорится – «В каждой шутке есть доля правды»; так и в книгах: многое, что казалось когда-то фантазиями, теперь обыденная реальность. И если верить фантастам – тело оцифрованного неизбежно умирает.

Сегодня одна девушка из нашей группы уже получила совершенно нежеланное бессмертие с пожизненной привязкой к вирту. Мне «благодаря» нестандартному персонажу, подсанутому по великому благу, выход в реал не грозит, а значит, оцифровка гарантирована. Чего только стоит полученный в данжеоне пассивный скилл «изменяющий мои мыслительные процессы».

Не исключаю, что при желании можно провести некие реанимационные процедуры пока возможно, но желающих, к сожалению, нет. Нашу с Кирой участь уже не изменить, но мы можем хотя бы попытаться остановить распространение этой заразы. Помочь почти пятистам миллионам оказавшихся в вирте людей нам не под силу, хотя бы потому, что половина из них находится на недостижимом для нас втором континенте Ынгории. Но может хотя бы части из тех, кто находится по эту сторону, удастся сорвать оцифровку.

Сейчас надо всех Небожителей, достигших десятого уровня, по разочку убить для обнуления таймера. Затем быстро прокачать до двадцатых уровней, чтобы открылись полезные в

бою скиллы, и появилась возможность полноценно взаимодействовать в группе. Всех одеть и вооружить, а дальше... Альянс «Карающая длань» пойдет собирать кровавую жатву по западному матерiku Ынгории.

Правду говорят – как корабль назовешь, так он и поплывет; вот только давая имя альянсу, я напрочь забыл это золотое правило. Никогда не понимал игроков, промышленявших ПК, а теперь...

«Ты где? Я спустилась в катакомбы...», – прилетело сообщение от Крио.

Я поднялся со своего места.

– Орлиха явилась? – выйдя из нирваны, фыркнул не в меру догадливый Ваня; небось опять наш хакер шпионил.

Кивнул, подтверждая его предположение. Пришлось возвращаться в телепортационный зал. Глаза девицы при моем появлении округлились.

Ну да, в нашу прошлую встречу у меня еще не было огненных крыльев за спиной. А теперь скрывать то, что я Феникс, уже нереально. Инициализация прошла, чтоб ей неладно было.

– Идем, пообщаемся, – позвал я и, с минуту подождав пока девица выйдет из ступора, пошел вперед показывая путь.

К моему удивлению в коридоре никого не было. Я непонимающе уставился на опустевший зал, где едва начали воскресать мобы. И лишь потом обратил внимание на мигание группового чата:

«Мы пройдем дальше, чтобы вам не мешать...», – написал Стив.

Мои ребята явно невзлюбили Крио. Исключением была лишь чрезмерно добросердечная Алька, но она не решалась идти против мнения большинства.

– Мы были вынуждены слить всех в ПК... – произнесла за моей спиной Крио.

– Всех? – переспрашиваю, оборачиваясь, и замечаю удивление на лице девушки. – Мы около восьми часов провели в данжеоне и не знаем, что в это время происходило наверху. Связь блокируется, – пояснил я.

– Ясно... Тогда что за спешка? – явно растерялась она. – И откуда крылья? Это из-за владения замком?

Хм... Пока что объяснение не хуже других. Неопределенно пожал плечами и уточнил:

– Для начала кого ты сливала?

– Конкурентов, что пришли бить квест, – передернула плечиками Крио.

– Наши кто-то умер при этом? – встрепенулся я.

– Только малыши. Всех старших пронесло, а с чего такая забота?

– Плохо, что пронесло...

Следующие полчаса я пересказывал то, что помнил об оцифровке из книг. Частично поведал о произошедшем в данжеоне. Не все, а касательно моего странного скилла и полученного Кирой бессмертия.

Крио побледнела.

– Я это... К своим... И... – девушка замялась, явно не зная как о чем-то попросить.

– Ну? – поторопил ее я.

– Спасибо. Ты не обязан был нам помогать. Мы благодарны. Но...

– Вы набрали необходимую сумму и хотите создать свой клан?

– Не совсем. В смысле не совсем собрали. Можешь одолжить двенадцать золотых? Клянусь мы вернем, как только появится возможность. И прошу включить нас в альянс.

В принципе ожидаемо. Крио не скрывала, что ее целью является собственный клан. И понятно, почему она желает вступить в «Карающую длань»: ведь у нас замок, а это залог прокачки.

– Только при условии, что вы вписываетесь в нашу схему... – послышался из-за спины голос вернувшегося Солича. – Держи, Арчи, – он протянул мне бутылку с эликсиром бодрости. – Где остальные?

Я махнул рукой, указывая на заполнившийся мобами зал, мол: там. Откупорил бутылку, с наслаждением делаю глоток. Вкуснота! А главное мозги вмиг заработали.

– Как именно вписываемся в схему? – уточнила тем временем Кριο.

– Мы переспециализируемся в ПК-клан, – произнес я. – Вы должны будете сделать тоже самое. И смысл не в тупой резне одних и тех же игроков сто раз на день, а в том чтобы окучить как можно больше народа с уровнями десять плюс, с интервалом примерно раз в три недели. А там уж как кому повезет конечно. Кто-то чаще попадетя, кто-то реже.

Девушка удивленно изогнула бровь.

– Вы серьезно решили спасти всех?

– Если ты не согласна, то нам не по пути, – припечатал я. – Так что решай: если с нами, то нашу политику ты теперь знаешь. А если нет, то милости просим на волю.

– Допустим. Лишь допустим, что я соглашусь, – произнесла она. – Одно дело если бы мы хотели просто качаться и выживать, но если задачи настолько меняются... Выйдя из клана, мы потеряем телепортационную сеть. Сейчас у нас доступ к вашим клан-холлам. Да эти города пока не заселены, но будут. Как нам оперативно менять дислокацию? Как мне сейчас выбраться к своим в Холтим?

А ведь она права. Телепортационная сеть. Нужно срочно пробраться в третьи города от стартовых локаций и прикупить там клан-холлы. И в те города, куда можно попасть свитками, тоже. Надо это дело с ребятами перетереть. Один я умогаюсь носиться по всему континенту. Придется немного подразорить замковую казну. Учтывая предстоящий глобальный фарм катакомб и данжеонов, деньги должны отбиться, там дроп неплохой сыплется.

– В настройках клан-холлов есть возможность дать доступ к бафу и телепортам для членов Альянса, – подал голос появившийся рядом Ваня.

Судя по его полупрозрачному силуэту, гном пробрался через агров под эликсиром невидимости. Кριο его сейчас не видит, ведь они не в группе, зато слышит прекрасно.

– Дам свиток. Лети в Холтим. Решение ждем до полудня, – произнес я, но девушка замотала головой:

– Все уже решено. Дам своим замам инструкции. Мы с тобой сейчас отправляемся в Логранд. Я выхожу из клана, с учетом твоих денег создаю новый. Ты принимаешь меня в Альянс. Все мои летят в Лограндский клан-холл, выходят из Небожителей и вступают ко мне. Требую сохранить за нами крыло замка и доступ к допустимым функциям клан-холлов и лагеря. По рукам?

Шустрая она и резкая. Я переглянулся с ребятами. Те согласно кивнули. В принципе мы ничем не рискуем. Долг она вернет, иначе лишится всех бонусов.

– Тогда вперед, – произношу, активируя свиток переноса в город.

Все прошло, как и запланировали. Кριο удивила, создав клан под названием «Орлы под небесью», видать ей приглянулась моя идея с орлятами, а как поначалу фыркала! Я сразу принял ее клан в Альянс и дал права на доступ к одному из жилых крыльев замка. А вот с правами к функциям клан-холлов еще предстояло покопаться, но это пока не к спеху. Прокачка важнее. С этой мыслью я и рванул обратно в катакомбы.

Уже в четыре утра число Небожителей начало стремительно сокращаться. За полчаса нас осталось чуть больше шести тысяч человек. Кριο, даже покинув клан, умудрилась силами подручных начисто опустошить некогда подчинявшееся ей подразделение.

Глянул на информацию о членах группы. До чего же непривычно было видеть кого-то в состоянии оффлайн. Зато это означает, что первая процедура антиоцифровки прошла успешно, и Берт вывалился в реал.

Вскоре вернулся Шон. После пробежки по низкоуровневой ветви катакомб у него открылась карта с изученным фрагментом. Он скинул нам скрин-шот. Сеть оказалась очень обширной. Из каждого зала уходило по два коридора, из которых можно было попасть еще в один-два зала. Некоторые из параллельных помещений имели сквозные проходы. Уровни мобов постепенно возрастали от пятого до двадцать четвертого. Нашим петам можно было смело перебираться на семилевеловых монстров, но только после того, как мы решим первоочередные вопросы, требующие выхода из замка.

Следом пришла безумно довольная чем-то Элен. Жестом фокусника достала из рюкзака... Стол! Не какой-нибудь походный, а самый что ни на есть настоящий: четыре основательные ножки и крепкая столешница. За ним последовали десяток стульев. Тарелки, кружки, ложки. Ну... Еде мы уже не удивились, но наши желудки ей безумно обрадовались, дружно заурчав на весь коридор.

– Это сколько же теперь в тебе силушки, жена моя ненаглядная? – ошалело произнес Стив, плюхаясь на один из стульев.

– Много, – пожалала обманчиво-хрупкими плечиками женщина.

Едва мы схватились за ложки, как примчался запыхавшийся Дорн, окинул взглядом смену обстановки и отчитался:

– Уолтера отыскал и озадачил постельными принадлежностями на весь клан. Пришлось на склад с ним сходить и выбрать, что нам подходит. Про столы я как-то не подумал...

Дальше никто уже не слушал, все дружно заработали ложками. А петы тем временем делали свое дело. Опыт медленно, но верно капал, приближая моих старичков к заветному десятому уровню.

– Крио подала мне идею, – произнес я, когда все, наевшись, откинулись на спинки стульев.

– У нее талант генерировать идеи, – усмехнулся Стив, явно намекая на наш спонтанный набор в клан.

– На этот раз все не так явно, – отозвался я. – Для мобильности перемещений ее орлятам нужен доступ к телепортационной сети наших клан-холлов. И тут меня осенило: скиллы телепортации у призывателей еще не скоро откроются. Много ли мы налетаем по локациям с помощью свитков? Нужно расширить эту самую сеть.

– Предлагаешь купить по клан-холлу в каждом из городов? – уточнил Солич.

– Да, – отозвался я.

Мне показалось, или опять моя зеленая ненадолго появлялась и, издав нечленораздельное «кв...», брякнулась в обморок? Ладно, очнется, ей не привыкать.

– Нам не важен его размер и место расположения в городе, – продолжил я. – Главное – наличие полноценного бафа и сети телепортов внутри региона.

Все вмиг подключились к обсуждению. Солич согласился, что на такое дело можно смело выкроить несколько тысяч золотых из замковой казны. Деньги огромные, конечно, но что такое деньги в сравнении с человеческими жизнями?

– В общем, аппнем десятые, разок уьемся, а по возвращении из реала начнем закупку, – произнес Стив.

– А зачем ждать? – подала голос молчавшая прежде Кира. – Могу заняться этим прямо сейчас. Инструкции своим офицерам дала, теперь свободна как ветер.

Ну да, для нее вопрос предохранения от оцифровки уже не актуален, она одна из первых провалилась в вирт.

– Я тоже готов, – присоединился к подруге Дорн.

– И я, – вякнул Шон и тут же отхватил смачный подзатыльник от Стива.

Кира и Дорн всего несколько дней назад вступили в клан, но совместный поход в данжеон с треклятым квестом «*Слабость станет силой*» неожиданно сблизил нас. Этаким сеанс

групповой психотерапии. Конечно никто не собирается отдавать им такие огромные деньги; необходимые суммы буду пересылать я или Солич.

Во-первых, в одиночку попросту зашьюсь, а во-вторых, когда-то я доверился Стиву и не пожалел, думаю, стоит довериться и им.

Выдал своим помощникам права на покупку клан-холлов, объяснил как сам добирался до соседних локаций. Договорились быть на связи, чтобы не задублировать города. Работа предстояла не на один день. У нас имелись свитки в семнадцать городов, три из которых стартовые. Но из них можно попасть во вторые города, перенестись телепортом в наиболее восточные локации и под действием эликсира невидимости, между собой именуемого Тенькой, перебраться через границу, после чего свитком телепорта попасть в следующий город. Плюс в ряд городов можно было попасть прямо из замка. А после аукциона можно будет пробраться еще в несколько регионов, и так день за днем, пока не достигнем побережья.

– Размещайте весь личный состав прямо в катакомбах, – произнес я. – Уолтер оповещен. Матрасы, подушки, одеяла – когда предоставят, на наши души тоже прихватите.

– Будет сделано, биг-босс, – передразнил меня Ванька.

– Растем и удаленно рулим кланом, – шутливо козырнул мне Стив. – Я уже отдал приказ всем офицерам среднего звена, чтобы проконтролировали исполнение задания по самоубийствам всех десяти плюс и переправку личного состава в замок для прокачки.

– Оставшимся в вирте офицерам приказано срочно собирать временные группы, – отчитался Шон. – Из-за выпадения части народа в реал постоянные группы сейчас недоукомплектованы.

– В данжеоне понятие отряд не значит – группа, – произнес Ваня. – Просто минимум отряда – это десять человек. Да и то можно это ограничение снять в настройках замка. Я бы так и сделал. Но это потом, а сейчас... Предлагаю собирать рейдовые отряды, состоящие сразу из двух с половиной сотен игроков. На текущих уровнях все равно еще нет четкого деления по профам. Суппорты равны магам, танки ничем пока не уступают воинам. За три захода в сутки все пройдут данжеон и, возможно, аппнут десятый, чтобы слетать в реал.

Это предложение единогласно поддержали.

Собственно, судя по статистике оффлайн, к призывам Стива прислушались, видимо сыграл роль его скилл оратора. Даже в столь ранний час почти пятая часть клана успела вывалиться в реал. Остальные были еще малы: кто-то сразу перебирался в замок, кто-то собирался сначала добить взятые ранее квесты. Сегодня они их добьют и, согласно Ванькиному предложению, попадут в последний заход.

Не обошлось и без истерик: обнаружилось еще двое оцифрованных. Элен уже всю переписывалась с находящимися рядом с ними игроками и собиралась на время нашего отсутствия пригласить их в наш личный коридорчик. С мужиками может она так бы и не нянчилась, но обе пострадавшие оказались молодыми девушками, прежде никогда не игравшими и не мечтавшими навеки зависнуть в вирте. На фоне общей статистики двое это не так и много, но лучше бы их и вовсе не было.

– Летите уже, нечего наш опыт жрать, – поторопил нас Солич. – Мы уж тут как-нибудь разберемся...

Глава 2. Цена помощи

Выбравшись из катакомб, мы с Кирой и Дорном распределили между собой свитки телепортации в города, регулярно скупаемые дворецкими в наших клан-холловских магазинах. С учетом расширения ассортимента и за вычетом безкланхолловых нубо-локаций, вышло по пять штук на каждого. После того как запустим процесс покупки в этих регионах, летим в уже имеющиеся у нас клан-холлы. Кира – в Брендоф, Дорн – в Артон, я – в Логранд. Ребятам предстоит там обработать располагающиеся с юга и севера города, мне – те же направления и восточное. Итого: план на сегодня – покупка двадцати двух клан-холлов.

За два с половиной часа я использовал все свои свитки телепортации, навестив тамошние аукционные торговые дома. Заодно выяснил, что Брендоф был не третьим, а четвертым городом после Вотчины. Затем перенесся в Лограндский клан-холл и оттуда удачно перебрался в окрестности более северного города Гортем.

Гололед, пронизывающий до костей морозный воздух, приземистые здания с крохотными заиндевевшими от холода окошками. Стуча зубами и поскальзываясь на обледеневших булыжниках мостовой, добрался до здания аукциона. Повторил процедуру открытия торгов.

Жаль нельзя продолжить прокачку достижения «Первооткрыватель», уж больно страшно умирать стало после полноценного превращения в феникса. Кто знает, смогу ли самостоятельно выбраться из своего посмертного кокона? Да и засчитают ли достижение, если я не появлюсь после смерти на городском погосте?

Эх... А ведь только сегодня вечером я мог бы пролететь по новообретенным клан-холлам и получить плюс двадцать два уровня к достижению, а это целых сорок четыре процента к максимальным уровням здоровья и маны! И это если на тридцатом не увеличится бонус. Моя виртуальная жаба рыдала вместе со мной кровавыми слезами. Может сказать ребятам? Пусть слетают и соберут вкусняшку? Неет, пока подожду: своя шкура мне по-любому ближе и роднее; возможно еще придумаю способ самостоятельного раскукливания.

Очередной визит в клан-холл и вот я уже на южной границе Артона. С моей стороны чахлое редколесье, затем пересекающая границу глубокая трещина в земле, а с той стороны непривычные глазу уходящие к самому горизонту песчаные барханы. Мобов вроде бы не видно в поле зрения и это внушает оптимизм, вот только как перебраться? Расщелина не слишком широкая, метра три, но даже с разбега вряд ли ее удастся перепрыгнуть.

Как назло все более-менее крепкие деревья в отдалении стоят, а рядом лишь кустики да тонкостволый молодняк. Попробовал раскачать одно из деревьев, вдруг завалить удастся и перекинуть как мосток? Не вышло. Пустил в ход секиру на манер топора. Минут десять щепки летели, пот рекой уже лился, а толку почти нет. То ли секира под такие цели не заточена, то ли древесина слишком прочная. Ведь ствол от силы толщиной в бедро, а я всего лишь засечку сделать сумел не глубже чем на половину сантиметра.

Привалился спиной к стволу, сполз на землю. Сiju, прихожу в себя. Обидно, что силы впустую потратил. Неужели придется возвращаться в клан-холл и оттуда искать еще какой-нибудь путь?

И тут вспомнил про разумность петов, призвал своего Няшку.

– Ищи путь на ту сторону, – приказал я.

Дракоша повертел головой и припустил куда-то вправо. Бегу за ним. Минут через пять он замер возле высоченного дерева, в отличие от других стоящего всего-то в метре от пропасти. Пет посмотрел на меня, извернулся наподобие пса, справляющего нужду, покачиваясь от неустойчивости, поднял лапу и поскреб когтями по стволу.

– Предлагаешь срубить? – я опять взял в руки секиру и прикинул, сколько времени буду пилить этот исполин, а ведь не факт еще, что он в нужном направлении упадет; перетащить

его у меня вряд ли сил хватит, толщина ствола всего-то в пол-обхвата, зато длина метров пятнадцать, а значит, вес бревна будет о-го-го.

Няшка взглянул на меня как на идиота и прыгнул, двумя лапами хватаясь за ствол.

– Залезть? – уточнил я, и дракончик радостно закурлыкал.

Птенец, как есть птенец, даже не верится, что когда-нибудь он сможет превратиться в грозного дракона.

Ну да, это все философия.

Временно отозвал малыша обратно в инвентарь. Взглянул на дерево. Ну и как сюда лезть? Первые несколько метров без единого сучка или веточки. Голый гладкий ствол наподобие соснового. Только не такого, где кора уже задубела, а такого, когда она еще молодая, гладкая как золотая береста. Закопался в недра рюкзака. Я же еще не выгребал оттуда барахло, что с мобов в данжеоне надропалось. Может веревка какая завалиться успела? Привязать камень, закинуть на ближайшую ветвь, может и заберусь наверх. Что дальше буду делать – пока не думал.

Веревки не нашлось, зато обнаружился приличный кусок какой-то довольно прочной шкуры. Вспомнил, как в одном из фильмов видел карабкающегося на верхотуру высотника. Его ноги связывали ремни какого-то спецприспособления. Он обхватывал ими столб и так карабкался наверх.

Минут десять ушло на то, чтобы сделать отверстия в шкуре и приладить получившееся нечто к ногам. Ходить в такой ерунде, все равно что со спущенными портками или в ластах. Кое-как прищандыбал обратно к дереву. От мысли, как буду оттуда падать с таким вот ограничителем движения, невольно поежился. Надеюсь, не придется это испытать на практике.

Вскарабкался до первой ветки. Начал отцеплять от сапог свой вспомогательный самопал и едва не сверзился обратно вниз. Наконец-то сумел взобраться повыше. Надеюсь, что дерево начнет гнуться, когда доберусь до середины. Увы, стоит себе, как ни в чем не бывало, а ведь я уже гораздо выше нежели планировал долез.

И какие тогда варианты? Прыгать? А если промажу и не долечу до той стороны обрыва? Кто и как меня из этой бездны вытаскивать будет? Может лучше вернуться в клан-холл? Дворецкий говорил, есть еще одна приграничная локация, правда там какие-то непроходимые топи и болота с жутким названием. Ну не возвращаться же в замок ни с чем? Конечно не совсем ни с чем, ведь семь клан-холлов я уже забронировал, но как-то стыдно взяв на себя обязательство – его не исполнить. Чего я после этого могу требовать от других?

Спустился чуть ниже, прошелся вперед по крепкой нависающей прямо над расщелиной ветви. Примерился. Мысленно попросил Ынговских богов о покровительстве и... Сиганул.

Сердце, кажется, забыло как биться, когда подо мной пронеслась зияющая непроглядной мглой пустота. Полет был недолог. Но в какой-то момент я успел испугаться, что не дотяну до цели. Повезло. Больно приложившись коленями и руками, приземлился на самом краю. Песок опасно пришел в движение, начиная струиться в провал, и я что было сил, оттолкнувшись, рванул вперед. Миг, и моя сотрясаемая нервной дрожью тушка распростерлась на ровном месте метрах в трех от обрыва.

Здоровье просело на четверть от полученных при падении повреждений. На автомате выхлебал бутылку эликсира жизни. И даже не поморщился. Привык к его вкусу. Касторка как касторка. За почти полтора месяца пребывания здесь я рыбы ни разу не ел, а так хоть что-то, пусть и отдаленно, напоминало о некогда любимом продукте.

Едва перевел дух, как заметил мигание сразу двух вкладок: клановой и той, куда я вывел приватные сообщения. Везде в панике строчил Дорн. Он умудрился сдохнуть, пересекая границу регионов, и теперь умолял как угодно его воскресить. Бывший десантник мечтал об оцифровке: ведь это панацея от его овошеподобного существования в реале. И смерть сейчас в его планы совершенно не входила, точнее, парень боялся, что лишит себя шанса; ведь никто из нас не знал каков алгоритм этого процесса.

Учитывая количество сообщений, прошло уже некоторое время.

«*Вставай в клан-холлы или замок!*», – скомандовал я.

«*У меня нет таких вариантов*».

Черт! Эту функцию отдельно включать надо было?! Вот это косяк!

«*Ты где?*», – спросил я в приват.

Последовало короткое:

«*Ты уже не успеешь. Осталось две минуты*».

Ну да, когда я карабкался на дерево, лез наверх и морально готовился прыгать, мне явно было не до чатов.

«*Не паникуй, сейчас кое-что попробую...*» – чиркнул я темноухому.

«*Минута...*»

В описании фениксовского скилла Воскрешения сказано «спасти от смерти товарищей», и речи не шло о количестве игроков или их местоположении и удаленности.

Ищу в списке членов клана Дорна. Выделяю. Мысленно активирую «Дар Феникса». Вспышка света, звуковой удар по барабанным перепонкам и здравствуй уже становящееся привычным – ничто.

А затем снова тьма, невозможность вздохнуть и текст системной информации:

«*Вы впервые активировали Дар Феникса, вам стали доступны новые ветви развития. Начислены два дополнительных очка навыков*».

«*Поздравляем! Вы оказались первым игроком, совершившим значимое действие в данной локации. Уровень достижения «Первооткрыватель» повышен! Текущий уровень достижения: 18. Постоянный бонус +27 % к максимальному (не базовому) уровню жизни и маны. Для повышения уровня достижения совершите какое-либо значимое действие в новой локации*».

Легкие вновь разрывает от боли. Пытаюсь разбить сковывающий меня кокон. Ничего не выходит. И снова вспышка, и родное, дарящее временный покой ничто. И еще раз... И еще... Снова...

«*Я окулклся...*», – сквозь приступы боли отправляю приват Соличу и в очередной раз проваливаюсь в небытие.

«*Здесь...*», – мысленно прикрепляю к посланию координаты своего местоположения и снова улетаю в ничто.

Сколько раз это еще повторялось? Не знаю. Интерфейс не загружался в полной мере, и я не имел ни малейшего представления: получили ли мои сообщения? Отреагировали ли? Идет ли кто-то на помощь? Лишь раз за разом отправлял своеобразный SOS. Теперь уже всем: Кире, Альке, Элен, Ване, Соличу, Шону, Дорну, Стиву. Понятия не имел: онлайн они или аппнули десятый и слились в реал? Но звал не переставая. Ведь та же Кира по-любому где-то здесь. Да и Дорн. Не зря же я теперь раз за разом сгораю тут?

Боль в легких сводила с ума. Вспышки света после кромешной тьмы ослепляли, а слух уже не воспринимал сопровождающий мою гибель грохот.

Казалось, прошла вечность, прежде чем кто-то пробил брешь над моим лицом. Я попытался сделать вдох, но грудь была сдавлена. И снова вспышка. А затем меня как-то очень уж оперативно отколупали.

Закашлялся. Затем осмотрелся. Рядом стояли все члены нашей группы, включая успешного вернуться из реала Берта. Хозяйственный Ваня уже всю сгрел в сумку остатки моего пепла.

– Спасибо, ребята... – хрипло выдохнул я.

– Тебе спасибо, – парировал Дорн. – Это ж ты из-за меня так, да?

Я лишь руками развел. Взглянул на здоровенные куски «бетоноподобного пепла», толщина сантиметров тридцать. Глобально я пополнил клановые закрома редким ингредиентом. Но впредь лучше поостерегусь. Или заранее свои координаты скину.

– С этим определенно нужно что-то делать... – поджав губы, резюмировал Солич. – Летим в замок и будем думать.

– Ну уж нет! – рыкнул я. – Мне эта лока на всю жизнь, конечно, запомнится, но не зря же мы сюда забрались? Я в город.

– Мы тогда тоже, заодно осмотримся, – кивнул Стив.

Город был странным. Куполообразные крыши на всех зданиях. Изобилие башенок. И камень-камень-камень. Ни одного элемента из древесины. Пока ребята разбрелись по магазинам, я наведалься в аукционный торговый дом. Быстро выбрал подходящий нам клан-холл из разряда средней ценовой категории, внес предоплату и с чувством выполненного долга вышел на улицу.

Присел на бордюр возле фонтана и вдруг вспомнил про вылетевшую информацию о новой ветви развития и очках. А ведь я в этой суеде не распределил и те, что мне достались в данжеоне после получения десятого уровня.

Вызвал интерфейс. Восемнадцать свободных очков навыков. И выбор скиллов, мягко говоря, велик. Минут десять просматривал, что есть что. Особенно приоритетными лично для меня оказались два: *«Возрождение»* и *«Восстать из пепла»*. Первый давал возможность выбора – где именно возродиться, второй – позволял самостоятельно выбраться из кокона. Вот только оба стоили по десять очков.

Значит, придется выбирать. Причем в первом случае не факт, что меня перенесет на место воскрешения не в коконе. И маловероятно, конечно, но вдруг, он даст возможность выхода в реал? Однако в любом случае для меня это очень ценный скилл, гарантирующий, что я не стану чьей-то пожизненной добычей. С другой стороны, не всегда кто-то из своих будет на связи и сумеет прийти на помощь, как там – в данжеоне, где стоило пересечь огненную реку и даже групповые чаты и приваты сразу заблокировались, не говоря уже о клановом.

Выбрал *«Восстать из пепла»*.

«Поздравляем, вы изучили пассивный навык «Восстать из пепла». У вас осталось восемь нераспределенных очков навыков».

Пусть лежат, неизвестно сколько мне на следующем уровне очков дадут, а *«Возрождение»* обязательно изучить надо будет. Все остальное подождет. Хотя нет! Вот это, пожалуй, все же стоит изучить – *«Месть Феникса»*: посмертный огонь уничтожает ближайших противников в радиусе двадцати метров. А то вдруг нарвусь на агров или враждебно настроенных игроков? Так хоть смогу воскреснуть на очищенной площадке. И стоимость ровно те самые восемь очков.

«Поздравляем, вы изучили пассивный навык «Месть Феникса».

«Ты где застрял?», – прилетел вопрос от Солича.

«Скиллы изучаю. Теперь кажется сам раскукливаться смогу», – ответил я.

«Первый раз будешь это делать под контролем», – вмиг откликнулся товарищ.

Вот я ни разу не против! Вечером после завершения аукционов предстоит полетать по всем обновкам, чтобы настроить накопители и скупку магазинного ассортимента. Появится сколько-то новых направлений благодаря свиткам, стоит сразу забронировать там клан-холлы. Но главное, можно будет поднять достижение *«Первооткрыватель»*.

«А давай сейчас?» – отписался я другу.

«К каким воротам идем?» – отозвался тот.

Ну уж нет, дохнуть просто так совсем не хочу. Лучше слетаем в какой-нибудь город из тех, где я пока не отметился.

«Не тут. Встретимся в Лограндском КХ», – предложил я, не желая тратить время на поиски здешнего филиала Гном-банка для добычи свитков из кланового хранилища.

Мгновение, и я на месте. Хлопок портала оповестил о приходе Солича.

Хлоп. Хлоп. Хлоп...

И рядом очутились все члены группы! Палево, но деваться некуда. Достал десяток свитков. Раздал товарищам «билеты на шоу – Убиение Феникса». Те удивились. Кто приподнял бровь, кто хмыкнул, но вопросов задавать, вопреки ожиданиям, никто не стал.

Раскидало нас, судя по значкам на карте города, довольно далеко друг от друга.

«Куда бежать?» – поинтересовался в групповом чате Шон.

Выбрал ближайший для нас выход из города, пометил его на карте и скинул в чат координаты.

Минут двадцать бега и впереди виднеются ворота и маячащий на их фоне Солич.

– Уверен, что стоит это делать? – крикнул он еще издали. – Тут агры.

– Ээээ... – только и смог промычать я и замотал головой.

Навык «**Месть Феникса**» конечно я изучил, но страшно как-то кидаться на толпу монстров двадцатых уровней. Не факт что их убьет огонь десятилевого Феникса.

Мы, не сговариваясь, припустили к другому выходу, скинув на ходу новые координаты. Тут повезло больше. Агры имелись, но стояли поодаль, а ближе к воротам паслись вполне мирные парнокопытные все того же двадцатого уровня. Жевали травку, блеяли и ни на кого не обращали внимания.

– Постой пока в мирной зоне, чтобы на тебя после моей смерти не сагрились, – произнес я.

– Как скажешь, босс, но с тебя пояснение: в чем прикол?

– Тебе прямо сейчас? – вздохнул я.

– Можно после всего этого... – он махнул рукой, указывая на пасторальный пейзаж. – Только ребят дождемся.

Минуты через три все были в сборе.

Убиваться о моба всего лишь вдвое превышающего тебя по уровню оказалось сложно, больно, пусть и недолго. Пара ударов копытами, контрольный выстрел – рогами в печень. Вспышка. Родное ничто. Знакомый огонь в легких при пробуждении. Треск лопающегося панциря и град системных сообщений.

*«Поздравляем! Вы оказались первым игроком, совершившим значимое действие в данной локации. Уровень достижения **«Первооткрыватель»** повышен! Текущий уровень достижения: 19. Награда: Постоянный бонус +29 % к максимальному (не базовому) уровню жизни и маны. Для повышения уровня достижения совершите какое-либо значимое действие в новой локации. Внимание: начиная с двадцатого уровня достижения **«Первооткрыватель»** бонус будет увеличен!».*

«Вы получили новый уровень. Текущий уровень 11. У вас появились нераспределенные очки навыков».

*«Поздравляем! Вы стали первыми игроками, убившими монстра в данной локации. Ваше действие распечатало локацию: стали доступны услуги телепортации. Вам присвоено достижение: **«Взломщик»**. Текущий уровень достижения: 1. Награда: Постоянный бонус +1 % к силе магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения уничтожьте монстра в новой (запечатанной) локации».*

*«Поздравляем! Вы менее чем за 1 минуту и 30 секунд уничтожили противника, уровень которого превышает ваш вдвое. Вам присвоено достижение: **«Гроза монстров»**. Текущий уровень достижения: 1. Награда: Постоянный бонус +1 % к скорости магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения сокрушите превышающего вас вдвое по уровню монстра в течение 1 минуты».*

*«Поздравляем! Вы менее чем за 1 минуту уничтожили противника, уровень которого превышает ваш вдвое. Уровень достижения **«Гроза монстров»** повышен! Текущий уровень достижения: 2. Награда: Постоянный бонус +2 % к скорости магической и физической атаки.*

Для повышения уровня достижения сокрушите превышающего вас вдвое по уровню монстра в течение 30 секунд».

«Поздравляем! Вы менее чем за 30 секунд уничтожили противника, уровень которого превышает ваш вдвое. Уровень достижения «Гроза монстров» повышен! Текущий уровень достижения: 3. Награда: Постоянный бонус +3 % к скорости магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения сокрушите втрое превышающего вас по уровню монстра в течение 1 минуты 30 секунд».

– Охренеть, Арчи, ты не прекращаешь меня поражать... – пробормотал собирающий остатки пепла Ваня.

«Ага, и ты тоже», – подумал я. Шок – шоком, а набивать закрома не забывает.

«Получил что-то?», – уточнил я в привате у Солича.

«А то! Апп десятый левел, и достижения **Взломщик** и **Гроза монстров!**»

Ну да умирал же только я, поэтому «**Первооткрывателя**» им не дали. Хотя прочее зачли за присутствие в группе и нахождение в относительной близости.

– А такое прокатит на клан? – задумчиво произнесла Кира. – Если ты под бафом соберешь паровоз и грохнешь его возле ворот?

– Надо попробовать, – буркнул я. – Один раз в одной локации это может сработать... – сразу урезал аппетиты, а то у темноухой красотки, несмотря на все горести и печали, аж глаза алчным огнем вспыхнули.

Итак выйдет, что я всем, если получится конечно, качну силу и скорость физической и магической атаки. Про опыт можно не говорить, ведь если его поделить на шесть тысяч человек то это капли, даже если я здоровенный паровоз притащу к воротам.

Но все это потом. Действие эликсира бодрости заканчивается, и глаза на ходу закрываются.

– Народ, айда в замок, а то жрать хочу и вырубает, – как всегда угадал мои мысли Солич. – И пора бы нам сходить убиться о кого-нибудь... Но сначала пожрать.

Предложение встретили единогласно: летим.

Глава 3. Покой? Неа, не слышали

Вернувшись в замок, обнаружили, что наш коридорчик уже заняли. Благо стол со стульями хозяйственная и не в меру сильная Элен все это время, не напрягаясь, таскала в рюкзаке, а постельные принадлежности теперь имелись едва ли не в каждом коридоре катакомб. Учитывая подростковый уровень наших петов, мы могли углубиться подальше от входа, что решили и сделать.

– Я за едой... – произнесла она. – Поищите пока для нас место.

– А как ты к нам пройдешь? – забеспокоился Стив.

– Думаешь, они смогут меня задержать? – она кивнула в сторону мобов пятого уровня с удвоенными и утроенными рейтами. – В крайнем случае, Арчи нас всех реанимирует и заодно убьет всех, кого я за собой притащу.

– А это не больно? – взглянув на меня, забеспокоилась сердобольная Алька.

– Нет, – улыбнулся ей я. – Теперь уже не больно. Но чтобы сжечь мобов я или кто-то другой должен сначала умереть.

И ведь даже не соврал. Не отрицаю, первые пара смертей в роли Феникса напоминали ад наяву, но после изучения *«Восстать из пепла»* процедура больше не вызывала дискомфорта. Перерождение давалось легко, в отличие от смерти в лапах монстров.

– Паровозик подточит мои жизненные силы, пока я буду бежать, – бесстрашно усмехнулась Элен. – Так что ждите мой трупик. Оформлю все в лучшем виде.

Вот так мы и перестаем ценить жизнь: с легкостью умираем сами, с легкостью отнимаем жизнь у других. Что будет с теми, кто после этого вернется в реал, даже думать страшно. Миллионы маньяков. Но это не дает мне права отказаться от затеи помешать оцифровке игроков. Игры существовали и прежде, а наплыва убийств в реале не было; правда люди не находились в вирт-мирах так долго. Хотя... Неизвестно какими они будут на выходе; может осознание того, что это уже не игра, вернет людям правильное отношение к вечным ценностям?

Элен улетела, и только мы с ребятами собрались углубиться в катакомбы, как прилетел приват от Криво:

«Арчи, я тут в настройках своего клана покопалась. Отмени возможность объявлять Небожителям войну. Иначе слив враждебных игроков не принесет желаемого результата».

Ну надо же от нее порой реальная польза есть.

«Спасибо за информацию», – ответил я, и мы пошли искать место для ночлега.

Выпустили петов, бафнулись и потопали вперед. Через некоторые залы пришлось пробижаться, очищая себе проход, некоторые частично или полностью были опустошены сокланами и их петами.

– Давайте не слишком далеко забираться, – произнес Солич как только мы достигли первого зала с семиуровневыми монстрами. – Нам еще сюда после смерти возвращаться. Чем плохой коридорчик? – он прихватил матрас и вытащил его к авто-баферу в развилке. – Так мы петам мешать не будем, а опыт идти будет, – пояснил он и плюхнулся на свой матрас.

– А в чем проблема? Схема уже продумана, – беззаботно пожал плечами Шон, но тоже перетащил одну из свободных лежанок, остальные последовали его примеру. – Баф у входа и побегим. А тут уж дело за тобой, – парень взглянул на меня.

– Вообще-то я спать буду, – буркнул я, устраиваясь на матрасе.

И это не эгоизм, просто знаю – так и будет. Берт вернулся спустя три часа. Ждать столько у меня попросту не хватит сил.

– Я покараулю, – предложил Берт. – После посещения реала такое ощущение, будто с курорта вернулся. Спать совершенно не хочется.

– ОК, тогда после возвращения встречаемся в первом зале катакомб, – произнес Ваня, обращаясь к нашим старичкам, разом аппнувшим десятый уровень. – Как будем готовы бежать – отпишемся в чат, а Берг тем временем разбудит Арчи.

Ребята вмиг переключились на обсуждение завтрашнего массового захода на прокачку силы и скорости атак. А я закопался в настройки клана, пока не забыл. Семь объявлений войны уже имелось, и отказаться от них возможности я не нашел. Зато обнаружил упомянутый Кристофер запрет на объявление нашему клану войны. Стоило его активировать, как имевшиеся «вары» исчезли из списка. Вот и чудненько.

Прислушался к тому, что обсуждали ребята.

В итоге было решено дать задачу офицерам: прогнать всех десятиуровневых через мобов у стен замка до пяти утра, чтобы к восьми все воскресли и были в полном сборе. Ваня, Кира, Солич, Стив и Шон довели информацию до сведения всех офицеров. Алька продублировала текст сообщения для состоящих в резерве. И вдруг девчонка вскинула на меня взгляд:

– Арчи, а ведь таким образом на высокоуровневых паровозах можно наших танков и отмороженных прокачать...

Я вздохнул. Можно. Но блин, где это видано: сокланы сидят на попах, а клан-лидер таскает паровозики и качает все это стадо? С другой стороны, они избрали не самый легкий путь для себя, так почему бы не помочь? Заодно и сам покачаюсь с ними.

– Ты не думай, мы можем помочь попаровозить, – невинно глядя на меня своими огромными зелеными глазищами, девчонка еще и ресничками захлопала.

Так и подмывало сказать: не старайся, я не Солич, на меня не подействует.

– Элен бежит, – привлек внимание всех подскочивший со своего места Стив.

Глянул в чаты.

В клановом:

«ВНИМАНИЕ! Бегу с паровозом! Моих мобов не трогать! Кто не прочтет это – я не виновата!»

В групповом:

«Ждите! Уже в пути!»

Пришлось и мне тоже подыматься.

– Встаньте в сторонку, – попросил я, и ребята беспрекословно подчинились.

Открыл карту, отслеживая продвижение Элен. Еще четверть пути, а у нее жизни уже меньше половины. И это несмотря на наличие бафа и мигающей иконки элика жизни! Даже страшно представить, сколько она сюда мобов припаровозит.

Еще минуты через четыре она влетела в ближайший к нам зал, балансируя уже на последних каплях жизни. Я хильнул ее, поделившись одной пятой здоровья, что позволило женщине дотащить монстров до нашей лежки, где она благополучно и скончалась под натиском тянущихся за ней нескончаемым потоком мобов. Активировал скилл Феникса, воскрешая боевую подругу. Вспышка. Краткий миг пребывания в ничто. Хруст взламываемой скорлупы.

Ваня тут же очутился рядом и принялся, отталкивая в сторону трупы монстров, собирать оставленный мною пепел. Солич метнулся лутить заваливших весь пол мобов. За раз подняли примерно процентов по десять. В принципе круто. Хоть какая-то очевидная польза от этого странного персонажа.

– А хороший способ прокачки! – шустро вытаскивая из рюкзака стол и выставляя на него еду, усмехнулась наша камикадзе. – Может так и делать? Несколько человек таскают паровозы, умирая у твоих ног. Ты нас воскрешаешь, заодно убивая мобов.

Как вариант это предложение мне понравилось больше, нежели я собираю мобов и под их натиском умираю, убивая их и прокачивая праздную публику. Во-первых, так можно собирать большее количество монстров, во-вторых, авторитет клан-лидера не пострадает. Но дальше

думать о чем-либо не было сил. Желудок, кажется, начал переваривать сам себя, а глаза подло закрывались.

– Прощу за стол! – произнесла Элен, жестом фокусника доставая из рюкзака один за другим десяток стульев.

Монстр, а не женщина!

Пока ели почти не говорили. Кто-то просто слишком устал, кто-то волновался из-за предстоящей попытки убиться о мобов. Судя по статистике клана на данный момент, едва ли не десятая часть успела оцифроваться. Эмоции по этому поводу испытывались игроками самые разнообразные: шок, истерики, радость, растерянность.

– А как там? – глядя на Берта, поинтересовался Ваня. Тут же пояснив: – В смысле в реале.

– Помнишь, как шло подключение в вирт? – как-то невесело усмехнулся светлоухий.

Я вот ничего особенного не припоминаю. Обтекающий тело гелеобразный ложемент, покалывание нервных окончаний в момент активации взаимодействия с вирт-капсулой. Мягкое прикосновение трубок жизнеобеспечения, включая всевозможные катетеры для ввода питательных смесей и вывода результатов жизнедеятельности организма. Но это практически неощутимо происходило, доставляя больше моральный, нежели физический дискомфорт. Что же так напрягло Берта?

– Так вот, все это из тебя вытаскивают, – продолжил парень. – Дают принять душ. Хотя тело и так чистое. Но приятно, да. Есть не разрешается. Пить можно. Я на кофе присел, пока в ушах не забулькало. Есть возможность связаться по телефону с родными, войти в интернет, но сообщений оставить не удастся, только почитать, посмотреть что-то. А потом, опять мучения под названием «подключение».

Хм... Мучения? Видимо у Билла капсулы хорошие, хотя это не мудрено, при его-то деньгах. Одно непонятно – нафиг ему нужен был я? Ну да хрен с ним. Спать...

С этой мыслью я и поднялся из-за стола, пожелав ребятам удачи.

– Да уж, «подключение» – то еще удовольствие... – продолжил разговор Шон. – А что в инете интересного?

– Ничего. Совсем.словно в информационной блокаде находишься, – развел руками Берг.

– А может так и есть? – вклинился в разговор Ваня. – Выйду, проверю. Если получится. Что именно получится, он не уточнил: то ли выйти, то ли проверить.

– Надо как-то помочь оцифровавшимся, – смотря на меня, произнесла Кира, отвлекая товарищей от явно неприятной для нее темы.

– Подумаем об этом завтра... – буркнул я и провалился в царство грез.

Кажется, едва закрыл глаза, а меня кто-то уже трясет за плечи, раз за разом повторяя:

– Они идут! Арчи, вставай! Але, слышишь? Они идут! Арчи! Вста-ава-ай!

Что такое три часа сна после двух с лишним суток бодрствования? Ничто! А если при этом требуется сосредоточиться и что-то сделать, то это просто-напросто катастрофа.

Берт, как и обещал, все же умудрился поднять меня с лежанки, вот только мозг упорно не желал просыпаться. Перед глазами все плыло, звуки доносились словно сквозь толщу воды, и никак не удавалось понять: что происходит и чего вообще от меня хотят?

И тут в наш коридорчик ввалились явно в тряпки пьянющие Шон и Ванька, откровенно висящие на Соличе, следом вбежала заплаканная Алька, вмиг спрятавшаяся за наши спины. А потом зал заволочло катакомбовскими мобами, и я заметил упавших неподалеку Элен и Стива.

– Не тормози! Глотай! – Солич сунул мне в руки какой-то бутылек и я послушно его выхлебал.

Вкус клубничного мороженого ударил по вкусовым рецепторам. Мысли мгновенно прояснились. Я сконцентрировался на желании воскресить погибших товарищей.

Вспышка. Ничто. Скрежет и треск рассыпающейся скорлупы.

– И чо это было? – спрашиваю, обращаясь к Соличу.

– А то, что все, считай, уже оцифрованы.

– Мы теперь с тобой навеки, брат... – пробасил мне на ухо Ваня и тут же повис на мне всей своей нелегковесной тушей, отчего я едва не упал.

– Жесть... – только и смог выдать я. – Что все?!

– Ваня и Алька, и... – пьяно хихикая, перечислял Шон, но, получив от отца увесистую оплеуху, заткнулся.

Неизвестно, что со мной и Дорном, но семь из десяти это слишком много!

И ладно Шон, он мечтал об этом, но Ванька, Солич и Аля?! Как так-то? По статистике Небожителей и Орлов выходило не больше десяти процентов, а у нас в группе в итоге все девяносто будет. И это после того, как мы собрались бороться с оцифровкой игроков?

– Извини, биг-босс, – пробасил гном. – Мы это дело... Без тебя обмывали. И млять, угораздило мне гнома себе взять?! Как дальше жить с такою харей?

М-да уж. Странно, что Солич трезв, или это потому, что он Альку все это время утешал? Зато теперь Стив точно не сможет ничего сказать относительно союза этой парочки. Но лучше бы они воссоединились в реале.

– Теперь нам нельзя умирать, – произнес легкий на помине Стив.

Я лишь непонимающе уставился на товарища. Тот подхватил висящего на мне Ваню и потащил к ближайшему матрасу, на ходу бормоча:

– Мы не можем бросить детей...

– Капсула Лены была пуста, а тело Стаса на месте, но он упорно не появляется... – всхлипнула Элен, и до меня с опозданием дошло, что она впервые во всеуслышание назвала реальные имена детей. – В общем... Решили уходить следом. Саша... – женщина взглянула на мужа, обняла дочь и взахлеб разрыдалась.

– Сын все сам решил, дочери выбора не дали. Что нам теперь в том реале делать? Поручил распродать имущество, выведу средства со счетов сюда, – закончил вместо жены наш политик. – Так что нам надо выживать любыми правдами и неправдами.

– Я тоже с вами решил остаться... – поразил меня Солич.

Неужели из-за Альки? Не пожалее ли? Любовь – это очень уж скользкий предмет, она вроде есть, а потом ее нет. Вот только разоцифроваться уже не удастся. Надо будет тет-а-тет потом с дружкой пошептаться. Может удастся вразумить?

Зашибись. Мне не выйти, Дорн осознанно оцифровывается, еще и эти четверо. В итоге у нас только Берт и останется из, в прямом смысле слова, «живых» людей? Какая-то удручающая статистика. Не опоздали ли мы с попытками помешать оцифровке остальных? Только в нашей группе подтверждено уже тридцать процентов. И ведь это моя вина! Если бы не квест и медленная прокачка...

– Ты ни в чем не виноват, – произнес Солич, то ли вновь угадав мои мысли, то ли я их нечаянно озвучил.

– Мы все равно старались бы выжить, чтобы не нарваться на штраф, – хлюпнула носом Алька.

– Она права, – хрипло подтвердил сжимающий в бессильной злобе кулаки Стив.

– Надо как-то жить дальше... – тихо произнесла Кира. – Для себя, для других.

Вот только их слова не утешили, и чувство вины никуда не ушло.

– Что мы можем сделать сейчас? – вклинился в разговор Дорн. – Прокачаться? Нет! Мы должны облететь все опечатанные локации и получить там доступные нам по уровням достижения.

– А для этого нужно составить план маршрута, – задумчиво пробормотал Стив.

Стол вмиг оказался расчищен, и на нем невесть откуда появилась горизонтальная проекция карты с открытыми для нашего клана локациями. Пока их было не так уж много, после

завершения торгов станет на двадцать две больше. Вычеркиваем уже освоенные игроками восемь регионов.

– Подключите свои карты, чтобы объединить все имеющиеся у нас сведения, – продолжил политик. – В настройках мини-карт есть функция – поделиться.

Гхм... А я не знал и тупо использовал ее как компас, ставя себе целевые точки на основной карте. Удивил Стив, что тут скажешь? И не подумаешь, что в прошлом он не задрот.

Вскоре карта оказалась полностью активна практически на треть западной части нашего континента. Круто!

К тому моменту как план наших перемещений был готов, до окончания торгов осталось еще около пяти часов. Вспомнилось, что надо изменить настройки замка и имеющихся клан-холлов, дав возможность сокланам, а по возможности и соали, воскрешаться в наших объектах недвижимости. Все равно перекачиваться сейчас нам не стоит. Иначе как минимум в ближайших трех локациях мы потеряем шанс на получение достижения «*Гроза монстров*». И лагерь бы свернуть, чтобы понапрасну ресурсы не жрал.

Тем временем упившиеся в дрова Ванька и Шон, за компанию с зареванной Алькой, уже сладко посапывали. Кира, Дорн и Солич вовсю клевали носом. Посетившие реал Берг, Стив и Элен лучились энергией и жаждой действия, ну а меня штырило от эликсира бодрости.

Засыпашек до окончания аукциона отправили спать наверх в выделенные им комнаты. А мы с ребятами разбрелись по своим делам.

Холтимская квестовая лока встретила меня толпой народа. Не тысячи конечно, но пара сотен точно. Присмотрелся к значкам, вроде бы наших никого не было. Собрался уже сворачивать лагерь, как замигал приват.

«Арчи, не убирай пожалуйста лагерь», – писала Крио.

Ну надо же, она умеет говорить «пожалуйста»?!

Это что ее орлы? Я сфокусировал зрение и рассмотрел помимо незнакомой эмблемы еще и название клана. Точно. Ну да, я же их значка еще не видел.

«Почему ты не отправила их ускоренно прокачиваться?»

В теории это не мое дело, но коль уж решили бороться с массовой оцифровкой, то начинать стоит с собственного Альянса. Хотя чья бы корова мычала? В группе девять из десяти...

«Я оцифрована, еще несколько из моих ребят тоже. Те кто бьют квест решили, что лучше так, чем возвращаться в реал... У нас таких много. Старшие прокачиваются под головорезов, малышня набивает квест. За аренду лагеря я тебе буду по-прежнему передавать десять процентов. Про продажу помню, первое предложение Соличу».

«ОК», – отозвался я и улетел в Артонский клан-холл.

И лишь оказавшись там, расслабился, пустив на лицо довольную ухмылку. Десять процентов и приоритет в покупке – это нам очень на руку. А их решение остаться здесь понять можно. Крио об этом так ни разу и не заикнулась, но благодаря Ване я в общих чертах знал о жизни большинства из Орлят. Приютские дети. Лишенные родни, поддержки, и без излишнего оптимизма смотрящие в будущее. Может они и правы, здесь им лучше? Вопрос лишь в том, как долго это «лучше» продлится?

Облет имеющихся клан-холлов занял не так и много времени, осталось еще четыре часа до окончания торгов, а действие эликсира бодрости закончится аж в полночь, и я превращусь в овощ. Вечером придется прокачивать достижения и заодно делать настройки в новых двадцати двух клан-холлах, плюс потом облететь все открывшиеся регионы и скупить там недвижимость. Нет уж, последним пусть рулит Солич, а Дорна с Кирой ему в помощь, а я наконец-то буду спать. За почти трое суток три часа сна это форменное издевательство.

Глава 4. Новые открытия

Выполнив все запланированное наведаясь в Гном-банк. Параллельно связался с Саргоном, попросив его по своим каналам выяснить реквизиты того, кто на старте пополнил баланс моего персонажа.

Как и предполагалось связи во всех мирах творят чудеса. Уже через десять минут хода, я стал обладателем желаемой информации.

Первым делом рассчитался по всем долгам с Биллом, отправив ему обратно две с половиной тысячи золотых. Надеюсь, проценты его удовлетворят. Минут пять решал, что написать в приложении к переводу. От идеи связаться через него с Катей отказался. Сознательно или нет, она все же меня подставила. Хотя кто знает, что было бы без ее участия? Но простить ее не получалось. Теперь наши дороги однозначно разошлись. Мое послание вышло четко информативным: *«Возвращаю долг. Контракт расторгнут. Дэн»*.

Теперь, зная, что, скорее всего, никогда не вернусь, я решил помочь семье. На этот раз отправил маме нестандартное сообщение – *«Сделай операцию. Купи большой дом. Люблю»*, вписавшись четко в допустимые сорок символов. Суммой перевода послужила изъятая из замковой казны одна тысяча золотых. Сто миллионов кредитов с лихвой хватит им на все, включая безбедную жизнь без необходимости тратить время на работу. Будем считать, что за них отработаю я, а они за меня поживут.

Жаль нельзя с ними связаться, поговорить, объяснить случившееся. Вернее такая возможность имелась, но в рамках континента. Если бы мама жила в Штатах, я мог бы за немалые конечно же деньги, но все же получить пятиминутный аудиоразговор. Как много можно было бы сказать за это время! Но, увы, она в Российской коалиции.

В таких невеселых думах я вышел на улицу, и ноги сами понесли меня в сторону ближайшего дома удовольствий. Мое появление на улице еще издали вызвало фурор у его работниц. Девушки и вполне зрелые женщины, самых различных наций, оттенков кожи и волос, едва ли не вываливались из окон стараясь продемонстрировать свои прелести. И я вдруг остановился. Как-то даже противно стало.

Нет, их я ни в чем не винил. НПС не выбирали себе род деятельности. Раздражение вызвал собственный порыв. Ведь где-то в замке есть милая покладистая Милта с мило краснеющими щечками, а я приперся сюда. И пусть между нами еще ничего не было, но ощущение такое, будто нас что-то связывает, а если переступлю порог этого заведения, все равно что жене изменю. Не уверен, что после этого смогу смотреть девушке в глаза.

Перенесся обратно в замок. Мелькнула мысль разыскать девушку, но тут же навалилось нездоровое смущение, словно я безусый малец, коему впервые в жизни выпал шанс пригласить на свидание понравившуюся девочку. И нет, я не испугался, я буквально утонул в лавине казалось бы забытых чувств и эмоций. Словно гурман стоял возле телепортера и смаковал это ощущение. В реале оно давно превратилось в рудимент, стало ненужным, ведущим к потере времени на всякие глупости, но сейчас мне будто опять едва исполнилось четырнадцать.

Ну а что? Я в новом мире, считай начинаю жизнь заново, так почему бы не испытать при этом полную гамму эмоций? И пусть они адресованы к НПС, чем я сам сейчас от нее отличаюсь? Она искусственный интеллект, а я? Оцифрованный. Тот же самый набор нулей и единичек, только иного происхождения. Так что не стоит все опошлять и сразу переводить в горизонтальную плоскость, вспомню юность, поухаживаю за девушкой.

На этой оптимистичной мысли отписался Уолтеру:

«Мне нужен адрес Милты, которая прислуживает в моих апартаментах».

Как выяснилось та, как и вся прислуга, проживала в замке, но в данный момент отсутствовала, взяв отгулы чтобы присмотреть за братом. Тот с пожилым дедом жил в «Красных сопках» – небольшом поселении в окрестностях Логранда.

Открыл карту. Прямого телепорта в эту локацию из замка не имелось. Я выбрал ближайшую точку и оттуда направился в «гости».

Хотелось увидеться с девушкой, узнать как она жила до того как оказалась в замке, познакомиться с ее родными. И да, она – НПС, но ведь у нее в памяти заложена история прошлого, а сейчас я топал по пылящей грунтовой дороге по направлению к ней.

Хотя нет, вру сам себе, ведь все это не более чем предлоги. А если быть честным, то оставшаяся мне в наследство из реала червоточина не давала покоя. И я просто-напросто хотел убедиться, что Милта там с братом, а не с любовником. Не то чтобы ей подобное запрещено, она пока что свободная девушка, но если у нее кто-то есть, то и отношения наши строиться будут иначе. Если вообще будут. Кажется, меня потянуло на моногамию. Захотелось любви, верности. Того, в чем я разуверился в своей прошлой жизни.

Так копаясь в самом себе, я миновал луга с мирно пасущимися на них сорокоуровневыми неагрессивными коровками, небольшой пролесок и вышел на участок, сразу пояснивший почему именно так назывался населенный пункт: то там, то сям виднелись словно обгрызенные по бокам холмы, с оголенными участками оранжево-красной глины. Вскоре я уже входил в селение.

И вправду небольшое – всего одна улица дворов на двадцать. Домики не особо крепкие, некоторые и вовсе покосившиеся, но дворы ухоженные: изгороди высокие и на удивление мощные, за ними аккуратные грядочки, цветники.

– Здравствуйте! Не подскажите, где Милта живет? – крикнул я, заметив за одной из оград копающуюся в земле старушку.

Та как-то странно на меня посмотрела, осенила себя святым кругом, как делал приест Валенсий, и, что-то бубня, унеслась прочь. А с виду и не скажешь, что на такую прыть способна.

Прошел еще пару домов. Заприметив в очередном дворе плюгавенького вида мужичка, обратился к нему с тем же вопросом.

Реакция местных жителей поразила: мужик осенять себя ничем не стал, окинул меня с ног до головы хмурым взглядом, сплюнул себе под ноги и, ни слова не сказав, ушел за сарай.

Все страньше и страньше.

Я брел мимо словно специально опустевших, хотя явно обжитых дворов. Так и добрался до центра с располагавшимся там магазинчиком и небольшой таверной.

В животе предательски заурчало, напоминая, что пора бы и поесть.

Но сперва я заглянул в магазин, искренне рассчитывая на болтливость малоросликов. За прилавком никого видно не было. Подошел поближе и заметил дремавшего в уголке темнового гнома.

– Кхм... – привлек его внимание я.

– Ох, простите! – вмиг встрепенулся продавец. – Чего желаете?

Растерянно окинул взглядом ассортимент. Ничего интересного на первый взгляд здесь не было. Но если хочу получить ответ на свой вопрос, придется что-нибудь купить, иначе боюсь, что разговор не сложится. Гномы сколь болтливы, столь и корыстны.

– А что у вас есть интересного, уважаемый? – поинтересовался я.

– Интересного... – повторил малорослик и, запустив в густую бороду лопатообразную пятерню, почесал подбородок. – Есть, как не быть? Но хватит ли у тебя денег?

– Предложи что-то и мы узнаем, – усмехнулся я в ответ на попытку набить цену товарам.

Гном окинул меня внимательным взглядом.

– А ты никак местный владетель?

Хм... Признать – признал, но пиетета никакого не испытывает. Тыкает, как ни в чем не бывало.

– И что такую высокую шишку в наши сопки привело?

– Работница моя пропала, вот разыскать решил... – немного искажил истинное положение дел я.

– Что с ней станется? – фыркнул гном, явно поняв о ком именно речь, видимо не так много здешних женщин работает в замке. – Так покупать что будешь?

– Ты предложение еще не озвучил.

– Ну, для тебя есть два особо ценных товара: свиток обращения, и эликсир блокировки обращения.

Что еще за обращения такие?

Видимо мой мысленный вопрос более чем красноречиво читался на лице, потому что гном пояснил:

– Вещи это зело полезные и редкие, но оттого и дорогие.

Я сунулся на инфо-портал в попытке найти там этот магазин, и... Его не было. Поискал названные свиток и эликсир, информация о них также отсутствовала.

– Дай взглянуть, – попросил я.

Гном вышел в подсобку, а через минуту вернулся, в одной руке бережно неся свиток, а в другой сжимая бутылек с густой даже на вид, перламутровой жидкостью. Я сосредоточил зрение на предметах.

«Свиток обращения – позволяет изучить навик обращения. Уникальный предмет. Активация навыка позволяет на двадцать четыре часа превратиться в любое существующее в Бнгории существо. Интервал до повторного использования свитка – двадцать четыре часа. Нет зависимости от лунного цикла».

То есть игрок может превратиться в дракона например? Круто! Можно изучить все локации материка. Хотя... Почему материка? Можно ведь и на ту сторону перебраться! И там позвонить маме...

Глянул на цену и тихо офигел. Восемьсот золотых! Крутой скилл, но цена очень уж кусачая. В переводе на реал – восемьдесят миллионов кредитов. А руки чешутся им воспользоваться, еще больше растратив замковую казну.

«Эликсир блокировки обращения – позволяет предотвратить обращение для созданий, зависящих от лунного цикла. Время действия – семь суток. Интервал до повторного использования – лунный месяц».

– Это что для оборотней? – ляпнул первое, что пришло в голову.

Гном кивнул. Я растерянно похлопал глазами и влез обратно на инфо-портал. Такой расы не было. Хотя чему удивляться, фениксов там тоже не водилось, но я есть.

Цена вопроса тоже немалая, учитывая одноразовое действие – десять золотых.

– Чем оборотень отличается от человека?

– Человека местного или пришлого из Вотчины и иже с ними?

– Называй пришлых игроками, чтобы не путаться. И да, меня интересуют именно они.

– Усиление всех параметров втрое и оборот без привязки к единолунию, а по желанию игрока.

Хм... Вкусная штука. Не эликсир, а сам шанс стать оборотнем. Это стократ круче любых достижений. Надо бы с ребятами перетереть. Может как-то удастся использовать это себе на пользу? Не зря же игра преподнесла мне эту информацию.

– А укус оборотня превращает в оборотня? – задумчиво поинтересовался я.

– Только в первый оборот, – покосившись на двери, тихо произнес гном. – Если сумеет сдержаться и не загрызть человека, то передаст часть своего проклятия, а может и полностью

излечится. Так что шел бы ты отсюда пока не поздно, – гном взглянул в окно. – Вечер близок, а за ним и ночь. Зверь вот-вот выйдет на охоту.

Ага, если это будет первый оборот, то его можно предотвратить. И тогда у нас появится шанс решить: надо ли нам такое счастье? Или лучше на период следующего слияния лун заточить будущего оборотня в самые глубокие казематы и переждать. Цена вопроса немалая, но и перспективы интересные. Не зря, ой не зря ноги принесли меня в эту богами забытую локацию именно сейчас.

Я посмотрел на часы – уже пятнадцать минут пятого. Осталось меньше трех часов до завершения торгов и сбора клана на прокачку достижений.

– Кто собирается совершить первый оборот?

– Информация – деньги. Хочешь узнать ответ – купи товар.

Ну вот, это уже вполне ожидаемо. И судя по всему я точно знаю, что именно придется приобрести.

– Эликсир блокировки обращения, – выдохнул я, прощаясь с суммой, на которую можно было приобрести еще один походный лагерь.

– Держи, и да пребудут с тобой боги... – бутылек с перламутровой жидкостью переключал ко мне в руку, а оттуда сразу в инвентарь. – Это точно не нужно? – гном махнул перед моим носом свитком.

Блин... Уникальный предмет... Если не возьму возможно буду жалеть об этом до окончания игры-войны, или что тут у нас творится на самом деле? Не суть.

– Давай, – вздохнул я. – И информацию о том, где искать оборотня, которого ждет первый оборот.

Гном расплылся в довольной ухмылке. Свиток перешел ко мне.

– Выйдешь и направо вертай, там третий дом по левую руку. Девчонка там. Поспешай, а мне закрываться пора, вечер близок. Надо успеть убраться подальше отсюда, – уже едва слышно бурчал гном, но главное я узнал и теперь несея к цели.

Первый двор... Второй... Третий.

Я притормозил. Подошел к воротам. Невысоким в отличие от других дворов. Ну да, именно соседям прятаться в единолуние приходится от жителей этого дома, а не наоборот.

В отдалении виднелась мощная фигура оголенного по пояс сверху парня. Этакая картинка для похотливых дамочек. В женских соплеточивых романчиках, что тайком на досуге почитывала моя мама, такие образцы мужественности кажется назывались альфа-самцами? Да, так он и выглядел. Чернявый, черты лица словно с обложки. На вид лет двадцать пять, высокий, крепкий, с в меру развитой мускулатурой, гибкий и какой-то даже грациозный. Каждое текучее движение словно танец. И при этом мужик буквально излучал силу. Наверняка тоже оборотень.

«Девчонка там», – вспомнились слова торговца. Кто она этому бруталу? Сестра, любовница, жена?

Ладно, надо как-то заканчивать тут и искать Милту, ведь изначально я ради нее тут очутился.

И тут дверь, ведущая в дом, едва слышно скрипнула и на пороге показалась... Легкая на помине Милта. Внутри что-то екнуло при появлении девушки. Что она тут делает? Неужели пала жертвой мужских чар этого красавца? А я-то наивно полагал, что между нами что-то возможно. Увы, с этим самцом мне не тягаться.

– Ты поела? – вполне буднично обратился к моей зеленоглазке мужик.

– Кусок в горло не лезет, – всхлипнула девушка.

– Надо, – припечатал он. – Иначе совсем тяжело будет. Я еще не забыл каково это в первый раз.

– А может написать господину? Вдруг одолжит недостающие деньги?

– И чем ты с ним расплачиваться будешь? – рыкнул брутал.

Тааак, она видимо и есть та оборотница? И пыталась на что-то скопить, не на этот ли бутылек? Я усилием мысли достал из рюкзака эликсир.

– Милта! – позвал я, и девушка при звуке моего голоса отчетливо вздрогнула и вмиг скрылась в доме.

– Чего тебе? Здесь гостям не рады, – рявкнул, обернувшись ко мне, брутал.

Вот и что ему говорить?

– Кто ты ей? – как можно спокойнее уточняю.

– Брат, – рыкнул собеседник.

У меня аж от души отлегло. Хотя небольшая заноза осталась: Милта всем навешала лапшу о том, что уехала к заболевшему младшему брату. Больным он не выглядел, младшим собственно тоже. Или там есть еще кто-то? Уолтер говорил, что у девушки есть брат и дед, живущие в этом поселении. Что-то не сходится. Одно точно: сбежала она из-за предстоящего первого обращения.

– Твоей сестре нужно это, – я поднял руку, демонстрируя флакон с эликсиром.

Взгляд парня смягчился и он кивнул, приглашая войти.

Полчаса мы вели переговоры. Было видно, что он желал помочь сестре и потому тянул время. Вот только что-то мне подсказывает, помощь будет заключаться не в употреблении отягивающего неизбежное элика, а в жертвоприношении одного недалековидного владельца.

– Дай ей это и я постараюсь за этот месяц придумать, как помочь Милте, – в очередной раз произнес я.

– Я согласна! – послышался из-за спины голос незаметно подкравшейся девушки. – Я верю ему Дин.

Брутал скривился словно от зубной боли.

– Зачем тебе это? – он не мигая смотрел мне в глаза.

– Если скажу, что мне нравится твоя сестра, ты согласишься?

– Нет.

– А зря, это правда... – пробормотал я.

– Может и так, но не вся правда, – уперся Дин.

– Хорошо, скажу больше: мне нужно время чтобы обсудить этот вопрос с товарищами и придумать как это организовать...

– Что именно, – на этот раз поторопил брутал.

– Нас интересует возможность стать оборотнями.

– Вы готовы принять ее проклятие?! – неверяще уставился на меня собеседник.

– Еще не точно, но скорее всего – да. Это, – я кивнул на зажатый в ладони бутылек с перламутровой жидкостью, – это даст время все обдумать.

– Я согласен, – наконец-то сдался парень. – Вам проще, а нам долго приходится привыкать к боли. Ей я такого не желаю. Самки редко выдерживают подобное испытание.

Милта вмиг оказалась рядом и, выхватив заветный бутылек, залпом его опустошила.

– Мы надеялись, что ей удастся избежать оборота до появления пришлых, но зелье слишком дорогое... – явно нехотя признался Дин. – Теперь тебе стоит убраться отсюда. Дни становятся короче, а влияние лун сильнее... – в его голосе послышались рычащие нотки, парень явно был недалеко от оборота.

– Милте это никак не угрожает? – уточнил я.

– Нет! – рявкнул парень, и я, заметив как потекли, искажаясь, черты его лица, не стал гневить судьбу, активируя телепорт в замок.

До окончания торгов еще почти два часа. Ребята спят и поднимать их – кошунство. Взломал печать купленного в Красных сопках свитка. Вызвал интерфейс настроек персонажа, взглянул на полученный скилл. Сейчас он был неактивен и отсчитывал таймером время словно

после использования. Через двадцать четыре часа у меня появится возможность испытать его в действии. Любопытно за что я отвалил столько бабла?

Надеюсь, на сегодня открытий больше никаких на меня не свалится. Итак, впереди куча дел. Судя по командам в клан-чате офицеры уже начинают сбор своих подчиненных.

Замигала вкладка группового чата:

«*Арчи, ты где?*», – вопрошал Стив.

«*В замке, собираюсь в таверну*».

«*Айда к нам. Помнишь кабачок У ветерана?*»

«*ОК. Иду*».

Мне в принципе было без разницы, куда именно идти, главное чтобы там сносно кормили.

Зал таверны вновь встретил меня оживленным гулом голосов. Стив высунулся из-за углового столика и помахал, привлекая внимание. Пройдя к товарищам, я быстро сделал заказ.

– Что успел навыворять? – поинтересовался Стив.

Блин, он прямо как Солич начинает видеть меня насквозь. Или это из оперы «на воре и шапка горит»?

Пришлось покаяться в растратах. Это откровение ни у Берта, ни у Элен со Стивом особых эмоций не вызвало, посмотрим как на эту новость отреагирует наш экономист.

Глава 5. Клановая прокачка достижений

Пока проходил наш то ли поздний обед, то ли ранний ужин я рассказал ребятам про возможности оборотней. Правда умолчал пока о том, кто именно может одарить нас столь вкусными возможностями.

– Троекратное усиление – это круто, – констатировал Стив. – Не буду спрашивать, где ты раздобыл эту информацию. Но где искать оборотней? И как с ними договариваться?

– Договориться не сложно, и на примете у меня кое-кто уже есть, – признался я, впрочем пока не вдаваясь в лишние подробности. – Надо определиться, кто на это решится, и тогда будем думать, как это реализовать.

– Что именно? – раздался из-за спины голос Солича.

– Тебе чего не спится? – удивился я.

– До сбора двадцать минут осталось, поесть бы... – буркнул он в ответ, подзывая подавальщицу.

Пока товарищ делал заказ, подтянулись и остальные. Ванька и Шон выглядели помятыми. Еще бы! Они-то в подземелье дрыгли после пьянки, а не в стенах самого замка, где ускоряется регенерация.

Пока товарищи ускоренно поглощали пищу, я повторно вкратце озвучил идею преобразования в оборотней.

– А ты уверен, что информация достоверна? – усомнился Солич. – Может это попытка увеличить стаю за счет нас? Как-то не хотелось бы попасть в безропотное подчинение к какому-нибудь альфе.

Черт, а вот об этом я не подумал. Как-то маловато у меня знаний на тему оборотней.

– Можно проконсультироваться с Саргоном, – предложил Стив. – Он точно не заинтересован в потере Альянса.

– Собственно информация пришла не от оборотней, но ты прав, надо посоветоваться, – согласился я. – Еще бы в Вотчину попасть, там у меня тоже есть пара знакомых. Перетереть бы эту тему еще и с ними.

Кстати, а ведь после того как мы аппнем достижения, локации распечатаются, заработают телепорты. Вот и надо будет метнуться на «родину», потрепаться тет-а-тет с Толимом и Василем. Тем точно никакого интереса в нашем обращении в оборотней нет, так что исказить информацию или что-то важное умалчивать они вряд ли станут.

– Пора, – поднимаясь из-за стола, произнес Дорн.

Перенос шести с лишним тысяч игроков в один клан-холл – это жесть. Несмотря на попытки организовать своевременный выход на улицу, в холле к моменту нашего там появления царила жуткая толчея.

Кое-как выбравшись из здания, мы направились к ближайшим воротам. Соклановцы искренне недоумевали, что происходит, но послушно топали туда куда велено. Столпились возле выхода из города. И пришел мой черед самоубиваться об мобов.

Учитывая то, что здесь они были в два с половиной раза старше меня по уровням, то получить «*Грозу монстров*» лично мне не грозило, в отличие от сокланов. Вопрос лишь в том сработает ли это на такую толпу?

Долго и нудно убиваться об одного моба ни малейшего желания не было, но если соберу паровоз, могу не вписаться в сроки. Пнул магией ближайшего моба и попал в персональный ад. Двадцать с лишним секунд непрекращающейся боли. Долгожданная вспышка. Родное ничто. Треск рассыпающейся скорлупы.

И пара системных сообщений:

*«Поздравляем! Вы оказались первым игроком, совершившим значимое действие в данной локации. Уровень достижения **«Первооткрыватель»** повышен! Текущий уровень достижения: 20. Награда: Постоянный бонус +32 % к максимальному (не базовому) уровню жизни и маны. Для повышения уровня достижения совершите какое-либо значимое действие в новой локации».*

*«Поздравляем! Вы стали первыми игроками, убившими монстра в данной локации. Ваше действие распечатало локацию: стали доступны услуги телепортации. Уровень достижения **«Взломщик»** повышен! Текущий уровень достижения: 2. Награда: Постоянный бонус +2 % к силе магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения уничтожьте монстра в новой (запечатанной) локации».*

«Как у вас дела?» – интересуюсь через чат у членов своей группы.

«Взломщик получен», – отписался Стив.

– У меня Взломщик, у народа еще и Гроза монстров, – тихо отчитался как всегда собирающий пепел хозяйственный Ваня. – Так что все ОК.

– Угу, – буркнул я.

Очередной город не порадовал уровнями мобов, поэтому издеваться над собой я не стал. Пробежался по округе, пуляя магией в монстров. Собрав приличных размеров паровозик, подлетаю к воротам. И неожиданно встаю на месте, словно вкопанный. Тело инерцией тянет вперед. Как же я забыл?! Опускаю взгляд к ногам, они утонули в колышущейся, но явно упругой сероватой дымке. Переминаюсь с ноги на ногу и не в силах ни шагу сделать жду, когда же меня убьют. Открыл чат.

*«Вам, как защитнику города, ниспослано **«Божественное благословение»**. Скорость восстановления маны $\times 3$; скорость восстановления жизни $\times 3$; скорость физической атаки $\times 2$. Время эффекта 1 минута. 59 секунд... 58...».*

Черт! Так я буду долго дохнуть с ускоренной регенерацией.

Прикидываю на взгляд расстояние до ворот, чтобы в следующем городе опять не огрести ускорение регенерации.

Насчет долго умирать не угадал. Мобов было много, били они больно. Секунд тридцать страданий и аллилуйя! Вспышка. Ничто. Треск скорлупы. И всего одно достижение лично мне – **Взломщик**, что немудрено: ведь я прежде здесь уже бывал; а **Первооткрыватель** засчитан ранее, но для **Грозы монстров** уровень тех самых монстров низковат. Зато сокланам кое-что перепало.

В следующих трех городах я отхватил тот же комплект достижений. В следующем повезло больше:

*«Поздравляем! Вы оказались первым игроком, совершившим значимое действие в данной локации. Уровень достижения **«Первооткрыватель»** повышен! Текущий уровень достижения: 24. Награда: Постоянный бонус +44 % к максимальному (не базовому) уровню жизни и маны. Для повышения уровня достижения совершите какое-либо значимое действие в новой локации».*

*«Поздравляем! Вы стали первыми игроками, убившими монстра в данной локации. Ваше действие распечатало локацию: стали доступны услуги телепортации. Уровень достижения **«Взломщик»** повышен! Текущий уровень достижения: 7. Награда: Постоянный бонус +7 % к силе магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения уничтожьте монстра в новой (запечатанной) локации».*

*«Поздравляем! Вы менее чем за 1 минуту и 30 секунд уничтожили противника, уровень которого превышает ваш втрое. Уровень достижения **«Гроза монстров»** повышен! Текущий уровень достижения: 4. Награда: Постоянный бонус +4 % к скорости магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения сокрушите превышающего вас втрое по уровню монстра в течение 1 минуты».*

«Поздравляем! Вы менее чем за 1 минуту уничтожили противника, уровень которого превышает ваш втрое. Уровень достижения «Гроза монстров» повышен! Текущий уровень достижения: 5. Награда: Постоянный бонус +5 % к скорости магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения сокрушите превышающего вас втрое по уровню монстра в течение 30 секунд».

«Поздравляем! Вы менее чем за 30 секунд уничтожили противника, уровень которого превышает ваш втрое. Уровень достижения «Гроза монстров» повышен! Текущий уровень достижения: 6. Награда: Постоянный бонус +6 % к скорости магической и физической атаки. Для повышения уровня достижения сокрушите вчетверо превышающего вас по уровню монстра в течение 1 минуты 30 секунд».

Ближе к полуночи я уже тихо зверел.

«**Взломишка**» я аппнул до двадцать четвертого, «**Грозу монстров**» до пятнадцатого. Бонусы с них также увеличивались на каждом десятке уровней достижения. Я жирел на глазах, как и весь клан. Хотя одно достижение доставалось только мне: я огреб 39 уровень «**Первооткрывателя**», с тридцатого бонус увеличился до четырех процентов за левел достижения. Уже сейчас у меня было увеличение максимальных уровней жизни и маны на 99 %. А начиная с 40 уровня достижения, давалось аж по 5 %. Но это будет не сегодня. Пришло мое время спать. Настройки новых клан-холлов, облет открывшихся по свиткам регионов и скупка там новых домиков будет утром.

– Приказ по клану – стоп личный кач. Только петов выставляем в катакомбах, – произнес я, перед тем как активировать перенос в замок.

Сейчас отправлю Ятак542 и Няшку в катакомбы, благо они вдвоем уже вполне тянули первые залы. А потом, можно с чувством выполненного долга завалиться спать...

Как же я был наивен!

В комнате меня ожидал сюрприз. Приятный, но совершенно несвоевременный. Возле окошка стояла Милта. Едва я вошел, как девушка ослабила тесемки накинутого на плечи плаща, и тот скользнул к ее ногам, открывая взору совершенное в каждой своей линии обнаженное тело.

Вот только действие эликсира бодрости уже закончилось, и единственное на что мой организм в состоянии был реагировать – это постель. На нее не стояло, на нее лежало. Исключительно в плане сна, а не утех. Да и чего было ожидать после трех с половиной суток разбавленных тремя часами сна и ровно тридцатью смертями.

– Малышка, давай поспим... – на остатках сил пробормотал я и, не раздеваясь, словно подкошенный рухнул на кровать, вмиг провалившись в мир грез.

Утро выдалось на удивление приятным. Замок сделал свое дело, влив кучу сил и устранив былую усталость, рядом мило посапывала успевшая одеться Милта. Я невольно залюбовался девушкой. Было в ней что-то невероятно притягательное, может причина крылась в ее происхождении? Если во всех историях самцы этой расы безмерно привлекательны едва ли не для всех без исключения женщин, то может то же самое относится и к их противоположному полу? Самки, как выразился Дин. Грубовато, но учитывая их звериную сущность, наверное, это действительно наиболее подходящее слово. Не зря же от одного ее вида пах огнем полыхает.

Оборотни существуют, и возможно не за горами то время, когда я сам таковым стану. Не удивлюсь, если окажется, что в Ынгории есть вампиры, суккубы и инкубы, сирены, русалки и прочие фэнтезийные и мифологические твари.

Мое внимание привлекла мигающая вкладка группового чата:

«Скупили свитки в новых клан-холлах, облетели новые регионы, зарегистрировав там аукционы на клан-холлы», – отчитался Дорн.

«**Молодцы**», – чиркнул я в ответ.

Жаль только это не освобождало меня от необходимости лично посетить все обновки и все там настроить. Надо будет взять с собой ребят и объяснить, что и как делать, чтобы впредь эти задачи отвалились.

«Ты завтракать будешь? Я в Зале Совета поляну накрыла», – прилетело от Элен.

Я взглянул на сладко посапывающую девушку под боком, осторожно убрал упавшую ей на лицо прядь волос и невольно улыбнулся, когда Милта доверчиво потерлась щекой о мою руку.

«Позднее присоединюсь», – ответил я Элен.

«Я переговорил с Уолтером по поводу оборотней», – начал отчитываться на этот раз уже Стив. – *«Если верить ему, то все так, как ты говорил – для нас сплошные плюсы, и возможность освободить перворожденного от проклятия. Он лишится зависимости от лунного цикла и сможет обращаться в любой момент по желанию или не делать этого вообще никогда»*.

«Сейчас на эту же тему общаюсь с Саргоном», – вклинился Солич. – *«Позже отпишусь о результатах»*.

Блин, все с утра трудятся не покладая рук, а я валяюсь; мне и самому надо бы слетать в Вотчину. Однако вставать и тревожить сон Милты не хотелось. А собственно, зачем мне куда-то лететь? Можно же тоже списаться с нужными мне НПС.

Первому я написал Толиму. Гном пару минут подумал и поведал то, что нам и так было известно со слов торговца из Красных сопки. Для окончательной перестраховки я связался с Василем. Почитал много всякого разного в свой адрес за то, что пропал и не давал о себе знать. И в итоге все же получил очередное подтверждение, причем Вотчинский страж прямым текстом так и написал: *«Если отыщите впервые обращающегося и дадите ему себя погрызть, то это будет очень полезно для вашего дальнейшего развития. Хотя первая ломка будет болезненной, но вам же не привыкать»*. Пообещав – как только смогу – нагряться в гости, я распрощался с Василем, и тут же зашевелилась, просыпаясь, Милта.

Девушка вмиг покраснела, поймав на себе мой взгляд, поспешно провела ладошками по волосам в попытке их пригладить.

– Я... Я... Отблагодарить... Хотела... – сбивчиво бормотала она, краснея пуше прежнего, но при этом не отводя своих колдовских зеленых глаз.

Что-то с приходом в этот мир меня просто прет на зеленоглазку. Правда хронически не хватает времени на то, чтобы довести дело до логического завершения. Вот только именно с этой девчонкой торопить события не хотелось.

– Брось, малышка, – я ласково обвел подушечкой пальца контур ее лица.

Милта прикусила полную губку, а меня от этого жеста аж в жар бросило. Тело реагировало на ее присутствие слишком красноречиво, но я старался держать себя в руках. Невелика будет победа, если девушка отдастся из чувства благодарности. Куда вкуснее будет познать ее, если это будет не подчинение, а взаимное влечение. Полтора месяца без баб как-то продержался же, потерплю и еще чуток. А потом... Ммм...

– Я вам не симпатична, господин? – робко спросила Милта.

– Наоборот, – усмехнулся я. – Но сейчас не время, девочка.

Кого я больше уговаривал? Ее? Себя?

Не знаю.

Девчонку пришлось отправить восвояси, сославшись на дела, в чем собственно я не слукавил: дел и вправду выше крыши.

Заглянув в Зал Совета, с удивлением обнаружил ребят там.

– Сидите, лодыри, – шуточно пожурил я.

Со всех сторон посыпались предложения по поводу того как нам организовать невинное «покусание» членов группы без возможности полного убиения. В последнем случае мы,

конечно, воскреснем, но сработает ли мутация? Вопрос спорный. Все сводилось к банальной прочной клетке с возможностью пропихнуть туда только руку.

Представил себе, как запикиваю Милту за решетку и поежился. Встряхнул головой, отгоняя ненужные ассоциации. Войти туда девушка и сама может, а потом это будет уже не она. Как-то страшно даже стало. Смогу ли я после увиденного относиться к ней по-прежнему? Или это как с родами: говорят нашему брату лучше не видеть своих избранниц в этот момент. В том случае сопереживание в дальнейшем может напрочь отбить влечение, в моем же – эффект может оказаться аналогичным, только вызван будет страхом или отвращением.

Обсудили положение дел в клане. Все это время, оказывается, ребята успевали краем глаза контролировать эти вопросы. В итоге, нераспределенных игроков в резерве не осталось, а еще регулярно случалось пополнение из числа друзей, знакомых и родственников наших сокланов. Помню, что было шесть с лишним тысяч человек – и сейчас столько же, а то что цифра изменилась на несколько сотен даже и не заметил. Вот такой хреновый из меня клан-лидер.

Очередным вопросом на повестке дня стало определение приоритетов. Отказываться от прокачки уровней достижений глупо, соваться в попытке сливать игроков силами десятиуровневых игроков немногим умнее, но и терять время нельзя. Для многих всего лишь один день может оказаться критичным.

– Предлагаю помимо выкупа клан-холлов в локах, доступных по свиткам, все же пробраться в соседние, как делали это вчера, – произнес Дорн.

– Отбой паники, сегодня у нас будет глобальное разорение замковой казны, – произнес я.

– Я даже не хочу спрашивать, что тогда было вчера, – буркнул Солич, явно заметивший существенную недостачу.

– Кое с какими долгами пришлось рассчитаться, – обтекаемо произнес я. – Плюс блокировать оборотня дав нам месяц на обдумывание. Сейчас слетаем в клан-холлы новые, покажу, как настройки делать. К пяти часам будьте готовы всем составом вылететь по новым городам, – говоря это, я искренне надеялся, что Ынгоровский дракон в состоянии поднять в воздух девять человек.

– Каким, например? – поинтересовался Солич.

– А вот когда прилетим, тогда и узнаем, – ответил я, вызвав полное недоумение товарищей. – И еще, до того времени нужно найти самую большую и быструю летающую тварь в базе знаний.

– Ты ее решил отыскать и запрячь? – не без сарказма поинтересовалась Кира.

– Этот может... – как-то обреченно махнул рукой Шон, буквально срывая эти слова с губ Элен.

Девушка философски покрутила в воздухе пальчиком, глядя в потолок, и кивнула, буркнув:

– Да, наверное, может...

Их вера в меня, конечно, подкупала, но и пугала одновременно. Не слишком бы уверовали. Вдруг не справлюсь? Не оправдаю доверия? Ведь большая часть моих так называемых достижений – это чистой воды случайности. Можно сказать везение.

– Ну, раз нам такая тварь нужна, будем искать... – просто согласился Ваня.

Глава 6. Первое превращение

Вот что с ними поделаться? Даже объяснить толком ничего не успел, а все разом погрузились в изучение инфо-портала. Попытался что-то еще сказать, но народ слишком увлекся. Ну да и ладно, тоже посмотрю, а потом будем анализировать уже более осознанно.

Минут через сорок был найден некий монстр, вернее, рейд-босс двести пятидесятого уровня под названием Урагон. Как я и предполагал оказавшийся драконом. Судя по тому что существовавшая в единственном экземпляре тварюшка была около тридцати пяти метров в длину и обитала на побережьях обоих материков, дальность полета у нее была, мягко говоря, немалая. Шутка ли пересечь разделяющие континенты океан? Имелся и другой альтернативный вариант, всего восьми метров в длину, но на такого максимум пара седоков поместится, поэтому его пока отмел.

– Думаю, он нам подходит, – резюмировал я чем все же вызвал неподдельное удивление товарищей, так и не понимавших: на кой нам летающий монстр?

Но мне было не до этого, теперь уже я слишком увлекся. Все внимание ушло на изучение существа, в которое мне предстоит превратиться. С длиной все ясно, но меня больше интересовало, как ребята смогут на него влезть и закрепиться, чтобы не упасть во время полета. Мой план заключался в том, чтобы облететь за двадцать четыре часа трансформации все доступные города, высаживая там ребят, чтобы те быстро добирались до аукционных домов скупая по одному клан-холлу, затем забирать их и лететь дальше.

– Когда он тебе нужен? – коротко поинтересовался Стив.

– Сегодня к пяти вечера... – витая в своих мыслях отозвался я.

– Эээ, нет, так дело не пойдет! – не выдержал обычно молчаливый Берт. – Колись, как ты собираешься за это время добраться до побережья и поработить не просто монстра заоблачного уровня, а рейд-босса? И что мы будем с ним делать?

Вот теперь я словно очнулся и наконец-то поведал о своих новых способностях и еще не до конца сформировавшейся идее об «окучивании» материка. С моей точки зрения слабым местом являлось то, что мы не знаем насколько резко или плавно летает тварь, и реально ли на ней удержаться, но ребята обломали:

– Дружно покататься верхом на клан-лиде... То есть на огромном драконе круто, но... – произнес Шон и выдержал паузу. – Где такую бандуру сажать в городах? А если сделать это за пределами, то неизбежно откроем достижения, лишив всех остальных бонусов.

– Он прав, – поддержал Солич. – Да и смысл тебе мотаться в одну сторону, высаживая всех по городам, а потом обратно собирая? Логичнее всего взять выносливую тварь небольших габаритов и с кем-то одним по-шустрому облететь все. Садиться сразу около аукционов. Так сэкономите время.

Вот же! И чего мне стоило сначала озвучить первопричину поиска твари, а не, руководствуясь собственными выводами, задавать параметры? Но задним умом все одинаковые, надо на будущее иметь в виду чрезмерную исполнительность ребят и ставить задачи иначе.

И мы вновь зарылись в базу знаний. Спустя еще минут двадцать перед нами появился список из семи тварей от трех до пяти метров в длину, с уровнями от ста сорокового и выше. Я настаивал на рассмотрении максимальных из них, боясь, что будучи трехметровым мне будет слишком тяжело тащить на себе человека. Парни упирались, объясняя это тем, что не в любом городе найдутся улицы, с которых сможет взлететь пятиметровая громадина. Простые мои два варианта вообще отметались из-за излишней габаритности. Жаль, у нас не было возможности опробовать все варианты и выбрать.

В итоге, совместными усилиями выбрали четырехметрового крепыща с не очень длинными, но мощными крыльями и с виду вполне удобной для посадки спиной. Крупные зубы

спинного гребня располагались, судя по изображению, на расстоянии примерно полуметра друг от друга и могли служить одновременно опорами под спину и в качестве «хваталки» для рук. Пришло время выбрать седока.

– Я пас, – сразу предупредил Дорн.

– И я... – тихо пробормотала бледная как смерть Алька.

Ну да, как-то за всеми своими грандиозными планами я напрочь позабыл о том, что двое из нашей компании панически боятся высоты. Почему она настолько страшила Альку я не знал, а вот бывшего десантника понять было можно. Когда-то – еще в реальной жизни – неудачное приземление сделало его инвалидом, и лишь здесь, в вирте, он смог вновь почувствовать себя полноценным человеком, ну или друу, если быть точнее, но это не столь принципиально.

Ваня и Стив отпадали по причине своей тяжеловесности. Понапрасну надрываться я не собирался. Оставался выбор между Элен, Соlichem, Бертом, Шоном и Кирой.

Было видно, что отпустить жену наш политик не горел желанием, значит, ее тоже стоило вычеркнуть из списка кандидатов. Соличу в идеале пора было заняться вопросами обмундирования сокланов, а заодно по запросу отправлять необходимые на покупку клан-холлов суммы. Плюс его внимания уже несколько дней не могли добиться клановые крафтеры, которые уже вовсю занимались массовым изготовлением сосок и эликсиров маны и здоровья.

Так список сократился до трех человек. Шон и Кира напомнили о подчиненных им подразделениях, сославшись на дела. Берт единственный, кто остался свободен. И судя по воодушевлению он был не прочь полетать с пользой для дела.

На этом мы и разошлись. Дорн с Кирой сразу отправились со мной в один из новопробретенных клан-холлов, где я продемонстрировал на наглядном примере: как озадачивать дворецких насчет скупки содержимого магазинов для ускорения их апгрейда, как устанавливать накопители энергии, где менять настройки для воскрешения в клан-холл и как предоставлять доступ к основным функциям для соали.

До обеда мы успели облететь все обновки, меняя настройки. По возвращении объединили данные наших карт. Открыто оказалось уже ровно сорок городов, в восьми из которых клан-холлы перейдут в наше владение лишь в семь вечера. До побережья оставалась еще едва ли не половина неизведанных земель. Причем я отметил странную тенденцию – чем дальше города от стартовых локаций, тем меньше в них численность клан-холлов, ну и выше их стоимость. Страшно даже подумать какова стоимость будет возле побережья, если там вообще имеются клановые дома.

В промежутке между делами, вынуждающими покидать территорию замка, мы неизменно отправляли петов качаться в катакомбах. Я уже не был уверен, что желаю отыскать Катерину, но все равно почему-то продолжал упорно прокачивать некогда подготовленную именно для нее жар-птицу успевшую апнуть девятый уровень. Если бы мы чаще находились в замке, малыши бы уже нас догнали по уровням, но, увы, мы вечно металась по каким-то делам. И сейчас добавилось еще одно – и весьма глобальное.

– Так говоришь свиток этой трансформы ты приобрел в каком-то захолустье, куда даже телепорты не ведут? – уточнил Солич.

– Да, – кивнул я. – Красные сопки – это около получаса хода от ближайшей точки телепортации.

– Я поднял налог на уровень тридцати процентов, чтобы отчасти компенсировать наши траты, – произнес товарищ. – Торговцы не пострададут, они просто включают эти суммы в стоимость товаров. Игроки все равно вынуждены покупать необходимое. Единственные, кто мог навариться на снижении процентов – это аукционные торговые дома, но наш и так освобожден от налогов, а другие города, входящие в наше подчинение, нас вроде как мало волнуют.

– Понятно, и к чему все это велось? – уточнил я, понимая, что Солич не просто так пошел на реформы.

– Предлагаю методично обшаривать захолустные поселки на предмет интересных товаров... – пояснил он. – Сомневаюсь, что уникальности имелись только в Сопках, где-то могут обнаружиться и еще какие-нибудь полезности. И их надо по возможности скупить до прихода остальных игроков. А они могут прийти скоро, ведь мы распечатываем локации и телепорты становятся активны.

– Не для всех, – довольно ухмыльнулся Ваня. – Для нас и соали – да, потому что у нас там имеется недвижимость; для прочих телепорты в эти города не видны, пока они не достигнут соответствующих уровней.

Эта новость порадовала.

– Еще имею предложение действительно осуществить некогда озвученное предложение Арчи насчет скупки клан-холлов в городах, – продолжил Солич.

– Так мы этим и так занимаемся, – не понял Дорн.

– Неет, мы сейчас выкупаем исключительно по одному клан-холлу в городе для возможности перемещения, а я о том, что деньги нужно пускать в оборот. Предлагаю осуществить тотальную скупку всей недвижимости в третьих городах, до которых скоро доберутся игроки. Посмотрим, насколько это окупится. Если все пойдет хорошо – стоит следом скупить все дома в четвертых городах и так далее по мере прокачки игроков. Причем имеет смысл скупать именно все, чтобы не было дисбаланса цен на покупку и аренду. Баланс казны на данный момент примерно тридцать одна с половиной тысяча золотых. Полностью их изымать из оборота нельзя, но частично вполне. По моим оценкам на скупку клан-холлов в третьих городах уйдет шестнадцать тысяч.

– Половина замковой казны? – вылутился я на решившего идти ва-банк экономиста. – А если их не станут арендовать?!

– Сам-то понял что сказал? – встрял Ваня, глядя на меня как на полного идиота. – С политикой максимального выживания? Это же точки респауна. Минимум все клан-холлы снимут по стартовым расценкам. Помнишь пункт: «стартовая стоимость месячной аренды составляет 50 % от его базовой стоимости». То есть даже при самом паршивом раскладе мы вернем все деньги в течение первых двух месяцев.

М-да уж, это я наивно полагал, что меня заносит? Да я оказался скромняшкой в своих запросах. Но в целом парни правы. Если иных цен не будет, то лидеры кланов будут вынуждены арендовать то, что есть. А у нас имеется возможность постепенно выкупить клан-холлы во всех городах. По сути и здесь будет монополия...

– Не сегодня, значит завтра к вечеру, появится доступ ко всем городам материка, – вступил в разговор Стив. – Поднимем все допустимые достижения, а перед рейдами надо несколько дней посвятить активной прокачке. Иначе одних бонусов от достижений мало будет.

– И тем временем закупим обмундирование, – вставил свои пять копеек Солич.

– Откуда нам взять на все это средства... – простонал я.

– Это отдельная статья расходов. И... Они, то бишь средства – не то чтобы уже есть, но в процессе добывания, – довольно осклабился Солич. – Оружие и экипировка из третьих и четвертых городов были проданы на аукционах по стартовой удвоенной цене. Изымавшиеся на эти цели средства возвращены в казну. Сегодня вечером очередные торги. Еще пара недель и мы обеспечим себя, а после сможем откредитовать шмот Орлам, о чем просила Кριο. Предлагаю закупить для клана амуницию из ассортимента седьмых регионов. Помнится, Арчи, ты облизывался на шмот в Логранде, поверь в Нагдоре он гораздо круче.

И когда он все успевает?! Я думал, что верчусь как белка в колесе? Беру свои мысли обратно. Повезло мне с ребятами. Особенно с Соlichem и Ванькой. Хотя и остальные молодцы. Правильно говорят – короля делает свита.

– Боюсь представить насколько там все дороже, – все еще пребывая в шоке от услышанного, проворчал я.

– Комплект максимального по характеристикам в этом регионе обойдется в двадцать девять золотых на одного игрока. Это включая оружие, броню и бижутерию, – тут же отчитался Солич. – Мы это потянем. С учетом бонусов от достижений наши ребята превратятся в неубиваемые машины смерти. Постепенно набьем в данжеонах уников, а этот шмот скинем на аукционы младших регионов.

А ведь ребята правы: если сегодня все получится с драконом, то уже послезавтра мы соберем достижения со всего континента. Пару-тройку дней на прокачку и закупку экипировки, и можно смело наносить массовые удары по первым и вторым городам. Брррр... Никогда не думал что буду отправлять армии на уничтожение почти мирного населения. И вспомнилось кое-что еще...

– Вань, посмотри раздел клановых и альянсовых скиллов, пожалуйста, – попросил я. – Надо разобраться: что из них нам актуальнее на данный момент и как можно набить очки репутации.

– Будет сделано, биг-босс, – гном шутливо козырнул своей лопатообразной ручищей.

– К пустой голове руку не прикладывают, – буркнул Стив.

Ага, реальное военное прошлое дает о себе знать; ведь до того как он подался в политику, был офицером. Правда говорить об этом Стив не любил, поэтому мы не знали ни его бывшего звания, ни рода войск.

Так, за дружескими перепалками и обсуждением нюансов время незаметно приблизилось к четырем часам.

– Предлагаю поужинать сейчас, – предложил я. – После превращения не знаю чем или кем мне придется питаться, если проголодаюсь. Не хотелось бы бороться с желанием сожрать собственного товарища.

– Сейчас организую, – отозвалась Элен и вмиг растворилась в пространстве.

– А я метнусь за эликами бодрости, – произнес Солич. – Тебе они может и не понадобятся, а вот Берту точно пригодятся. Кстати, пролетите заодно по тамошним приграничным городкам и селениям, глянете ассортимент магазинов, вдруг что найдете вкусного?

– Когда там откроются для нас телепорты, тогда и посмотрите, – буркнул Берт. – Как я с сонного глаза пойму: нужно это что-то или не очень и стоит ли тратиться?

Ясно, лишней ответственности он не хочет. Ну да он прав. Это не к спеху, а к нужному моменту мы оба будем как выжатые лимоны.

Спустя пятнадцать минут мы уже вовсю уплетали какую-то снесь. Не скажу, что кусок в горло не лез, но вкуса я не ощущал – сказывалось волнение. Все же это будет первое превращение. И неизвестно получится ли задуманное? А если нет, то это глобальная потеря времени.

Пока не аппнем достижения – прокачиваться не стоит, но и каждый день задержки для кого-то может стоить реально – жизни. Стив уже летал в изначальные города, пытался взывать к народу. Но, несмотря на навык оратора, его разве что камнями на площади не закидали. Так что вариант у нас один – прокатиться по нубо-локациям, выкашивая всех, кто попадет под руку. Более конкретный план наступления пока что еще в процессе разработки. Берт рассказывал, что когда-то у него в Альянсе имелся очень толковый рейд-аналитик. Увы, в Ынгории его разыскать так и не удалось, хотя за это дело пока еще Ванька не брался, но ему не разорваться – и так крутится как заведенный. Главное, по словам Берта кое-какие наработки по зачистке территорий в памяти остались. Вот и опробуем.

Минуты утекали, словно вода сквозь пальцы. Мы выбрались на просторный замковый полигон, предназначенный для групповых тренировок. Я на всякий случай скинул с себя шмот и, мысленно помолившись всем виртуальным богам, активировал скилл, представляя Ротанга – как именовался выбранный нами летающий экземпляр.

Тело несколько раз изогнулось под неестественными углами, но боли не возникло. А следом начало меняться восприятие окружающей действительности: запахи и звуки многократно

усилились, окружающие предметы изменили окраску, обрели еще большую четкость и стали значительно мельче.

Я опустил взгляд вниз. Мир качнулся. Но вскоре удалось совладать со своим новым телом и особенностями восприятия.

Вполне ожидаемо вместо ног у меня теперь были лапы. Крепкие, четырехпалые, покрытые крупной темно-зеленой чешуей и с устрашающего вида когтями. Покрутился вокруг своей оси пытаясь рассмотреть еще что-то. Увы, увидел лишь крылья. Ну да, шея у выбранной твари мощная, но не особо длинная, отсюда и проблемы с обзором.

Игровой интерфейс сохранился: карта, часы, полупрозрачные вкладки чатов, панель быстрого доступа с неактивными сейчас иконками скиллов. Уровень персонажа был прежним – моим, а вот полоски жизни и маны повергли в шок: сотни тысяч единиц! Неужели мы и сами когда-то дорастем до того, чтобы сражаться с такими вот монстрами?

Ребята благоразумно мялись в стороне.

– Не подходите пока... – прорычал я, радуясь, что способность говорить не потерял, хотя слова давались с трудом, явно глотка Ротанга не была для этого приспособлена.

Глава 7. Финальные аккорды прокачки

Прошелся из стороны в сторону. Подпрыгнул пару раз. Не слишком быстро взмахнул крыльями, примеряясь. Ощущения немного странные, но чувства того, что меня впихнули в чужое тело, – нет.

Попытался почаще работать крыльями. Вокруг поднялись вихри песка, но взлета не случилось. Тааак... Я явно что-то делаю неправильно. Проверил в настройках интерфейса наличие скиллов. Оные имелись, но исключительно атакующие и ничего наподобие взлета или посадки. Еще раз похлопал крыльями, подпрыгнув для пущего эффекта. Увы. Только очередную порцию пыли поднял.

И тут вспомнилась история про многоножку, которая задумавшись о том, как ходить, запуталась в собственных конечностях. А если просто пожелать взлететь? Ведь в Ынгории многое можно делать не только минуя интерфейс, но даже не используя никаких действий, добиваться желаемого всего лишь силой мысли. У нас Алька живой тому пример.

Стоило дать себе мысленный приказ, как окружающее пространство размылось, а небо кинулось мне навстречу. Ощущение сколь головокружительное, столь и пугающее. Не со стороны, нет, этого я не видел, но вот так быстро очутившись на уровне замковых стен, я едва не обделался. Благо неведомым образом сумел все же остановить дальнейший подъем и завис в воздухе.

Так дело не пойдет, Берт попросту свалится и уьется. Как можно медленнее опускаюсь вниз и, едва нащупав лапами землю, вновь начинаю взлет. В этот раз получилось не так резко. Снова вниз и подъем. Отгоняю прочь нетерпение. Мне нужно успокоиться. И еще раз, и еще... Вроде разобрался. Оказывается, даже сила мысли имеет мощностъ и по первости мое ярое желание взлететь срабатывало как катапульта. Теперь я находился в состоянии близком к «познавший дзен» и спокойно взмывал в воздух. Вопрос лишь в том, каково будет наезднику на моей спине?

Активировал камеру, сфокусировал ее на собственной тушке и плавно начал подъем, наблюдая за собой со стороны. Тут же обнаружился первый косяк: плавность – плавностью, но при отрыве от земли задняя часть туловища сильно приседала, накреня корпус, и удержаться в таком положении между шипов спинного гребня Берту вряд ли удастся. Попробовал взлет с разбега. Но тут тоже обнаружилась проблема – во время бега тушу так мотыляло вверх-вниз и бока так ходили ходуном из стороны в сторону, что сомнений не было – наездник вмиг окажется на земле. Попытался бежать мягкой стелящейся походкой. Не вышло. Значит, придется тренироваться взлетать с места, не присаживаясь на задних лапах при старте. А это уже не просто абстрактная мысленная команда, это осознанное действие. Опять двадцать пять! Здравствуйте мучения многоножки.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.