



# ОТРАЖЕНИЕ

*Виталий Кириллов*

Виталий Кириллов

# Отражение

«Автор»

2021

**Кириллов В. А.**

Отражение / В. А. Кириллов — «Автор», 2021

Мир всегда таил множество тайн. Возможно, иногда лучше, чтобы тайны оставались тайнами. Однако в этот раз одну из тайн главный герой попытается разгадать. О какой тайне идёт речь? И получится ли у главного героя найти истину? Вы всё узнаете после прочтения!

© Кириллов В. А., 2021

© Автор, 2021

## Виталий Кириллов

# Отражение

Ну, что ж, с чего начать? Мои осколки души когда-то были отражением в зеркале. Как мне казалось, их уже никто не соберёт, потому что осколки воплощали мои несбывшиеся поступки, желания, фантазии и цели. Всё, что я хотел, распалось в одночасье. Но что стало тому причиной? Моё отражение, которое рассказала мне настоящую историю моей жизни... Итак, история. Я гулял по странному парку с названием «Счастливей уголок Белого монаха». Постойте, вы, наверное, спросите о том, кому я рассказываю свой бред? Точно не вам. Однако не спешите уходить, так как я – единственный, кто может поведать об истинном мире, который скрыт от ваших глаз. Вы никогда бы не догадались, что вы – лишь игрушки в моей большой игре, а также я бы не смог даже понять, что я – тоже кукла, но только в руках моего отражения. Я-то думал, что страдаю от галлюцинаций, но, как оказалось, что я и есть галлюцинация моего отражения. Пожалуй, для вступления – хорошее начало, но перейдём к описанию моей истории, а точнее к описанию истории моего отражения.

Белые облака плыли к берегам океана – туда, где я всегда хотел побывать. Что же в этом особенного? Там началась история моего отражения. Я сидел у берега океана, и моих ног касалась прозрачная вода, но внезапно я услышал голос. Рядом со мной никто не находился, но голос усердно говорил мне:

– Почему ты всегда не доволен? У тебя есть всё, что ты хочешь!

– Кто ты? Я сошёл с ума?

– Нет, просто ты – первый, кому я разрешил заглянуть за гранью иного мира, ибо ты – главный герой в моём мире.

– О каком мире ты говоришь?

– О мире, в котором ты давно хотел побывать, но боялся себе в этом признаться.

– Перестань говорить загадками! Мне нужны ответы!

– Тогда посмотри на прозрачную воду...

В этот момент я с ужасом обнаружил каменные замки, небо с тремя большими звёздами и своё отражение, говорящее со мной.

– Этого не может быть! Надо ударить себя по щеке!

– Белый избранник верховного монаха по имени Белый монах, Не поможет! Ты увидел настоящий мир, а твой мир – моя выдумка... Хотя мой мир - тоже иллюзия.

– Так мне всё кажется. Я разговариваю сам с собой.

– Всё верно.

– Что верно?

– Я разговариваю сам собой. Ты – это я. Тебя нет. Ты – моё отражение.

– Если я – это ты, то расскажи обо мне.

– Ну, что ж, слушай. Я, как и ты, работаю программистом. Я – создатель самой известной RPG-игры «Белый монах». Я одинок и придумал ещё одну игру лично для себя. Я назвал её «Отражение». В ней я создаю мир, в котором я счастлив. Я счастлив со своей женой Марией и двумя детьми. Они очень любознательные и только что пошли в детский сад, где уже нашли себе друзей. По ночам ты любишь перечитывать роман Пауло Коэльо «Алхимик», потому что ты веришь, что Вселенная когда-нибудь исполнит твою заветную мечту...

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.