

В БИТВЕ ЗА ЖИЗНЬ



СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

18+

АЛЕКСАНДР ЛОМАКО

Александр Ломако

**После Лёгкой Прожарки:
в битве за жизнь (2 книга)**

«Автор»

2021

Ломако А.

После Лёгкой Прожарки: в битве за жизнь (2 книга) /
А. Ломако — «Автор», 2021

ISBN 978-5-532-92517-5

А ведь эта игра оказалась куда жестче, чем я рассчитывал. Какие-то там Воинства, кучи наемников, охотящиеся за тобой убийцы и работоторговцы. Такое чувство, будто кроме как насилием в этом проклятом «Фортайме» и решать-то ничего не умеют! Ну ничего, я и сам не лыком шит. Вон, и магия у меня уже есть, и оружие, и даже спутник-питомец надежный появился. И пусть даже с виду он страшный как смерть, но зато надежный! Да и против врагов в самый раз – пусть их пугает, а я на него просто немного реже смотреть буду... В общем, борьба только начинается. Проблема только в том, что, судя по всему, все что я уже успел пережить в этом виртуальном мире – только цветочки. Ягодки еще впереди...ань.

ISBN 978-5-532-92517-5

© Ломако А., 2021

© Автор, 2021

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	10
Глава 3	14
Глава 4	18
Глава 5	22
Глава 6	26
Глава 7	29
Глава 8	33
Глава 9	37
Конец ознакомительного фрагмента.	42

Александр Ломако

После Лёгкой Прожарки: в битве за жизнь (2 книга)

Глава 1

Солнце, ветер, запах хвои и легкий мороз вокруг. Эх, как же все-таки хорошо в этом мире... И пусть он ненастоящий, наслаждаться его прелестями эта самая искусственность совсем не мешает. Жаль, что в реале подобных мест уже давно нет.

– Ну что, Мор, поковыляли?

Я повернул голову и посмотрел на своего питомца. Со дня нашего знакомства, варскей неслабо так подрос. Почти пять метров в холке, восемь в длину, полуметровые шипы вокруг шеи и четыре длинных хвоста с жалами на концах. Стоит ли говорить, что теперь взобраться на этого монстра можно только подтянувшись на руках? И это при условии, что зверь будет лежать...

Окрас ночного стража тоже изменился. Теперь кожа варскейа будто бы поглощала свет вокруг нее, образуя на моем питомце едва заметную черную дымку. Наверное, больше всего сюда подошло бы описание «ночь среди дня» – настолько черным был мой зверь.

Мор, услышав мой вопрос, согласно зарычал. Чуть приподняв хвосты с жалами, варскей опустился на лапы, давая возможность залезть к нему на спину. Ну что ж, поехали...

Разместившись поудобнее на питомце, я активировал ток энергии в теле.

– *Пусть!*

В моих руках засияло черно-красное пламя. Постепенно увеличиваясь в размерах, огонь стал растекаться по бокам варскейа, покрывая туловище зверя. Укутав Мора в свою стихию, пламя начало уплотняться, создавая тем самым множество красноватых веревок из энергии. В итоге, всего за пару секунд причудливая вязь огненных нитей сформировала конструкцию, позволяющую надежно закрепиться на спине варскейа.

Мор недовольно зарычал, но на этом его показательное выражение своего негодования и закончилось. Я усмехнулся. Понятное дело: мало кому из разумных захочется почувствовать себя ездовым животным. Мой варскей не был исключением. Одно дело позволить другу вместе с тобой мчаться по лесным просторам, вкушая прекрасное ощущение скорости и азарта, при этом будучи свободным, а другое – позволить сделать из себя аналог лошади, скованной рабскими цепями уздечки. Увы, без подобного заклинания двигаться на варскейе попросту невозможно. При скоростях, которые развивает мой питомец, любое резкое движение может скинуть незакрепленного седока, что чревато неприятными последствиями. Поэтому приходится делать некоторые вещи в ущерб моральному состоянию Мора.

– Ну, дружище, не обижайся. Сам же понимаешь – без этих пут меня размажет тонким слоем по какому-нибудь дереву. Ты что, хочешь потом меня полночи по окрестностям собирать?

В ответ на это, варскей лишь презрительно фыркнул. Ладно уж, фиг с ним, пусть дуется, позже сам отойдет. Чуть похлопав питомца по шее, я сказал:

– Давай, поехали уже. Не хватало еще на встречу опоздать.

Упрашивать Мора не пришлось. Услышав мои слова, варскей, без лишних раздумий, рванул вперед. Что-что, а скорость это страшное создание любит.

Спустя час быстрого бега, мой питомец начал замедляться. Я пристально всмотрелся в просвет между деревьями. Так, вроде бы что-то есть. Похоже, мы пришли по адресу.

– Остановись здесь. Не стоит светить свое появление заранее.

Мор замедлился, а затем остановился. Я повел кистью, развеивая заклинание пут, и осторожно спрыгнул с питомца. Страховидло вредное, отомстило-таки! Ложиться на землю варскей в этот раз не стал, так что пришлось спускаться с него стоячего. А это, на минуточку, почти пять метров! Ну ничего, ты у меня потом получишь, создание псевдо разумное...

Отряхнув с одежды налипший за время езды сор, я посмотрел на Мора.

– Держись где-нибудь рядом так, чтобы тебя не заметили. В бой вступишь только если дело станет совсем худо. Понял?

Дождавшись кивка варскейа, я отвернулся от зверя и присел на землю. Активировав ток энергии, начал вычерчивать пентаграмму призыва. Сегодня решил попробовать призвать существ не из рандомного плана, а вполне конкретного. Узнал я об этом мире из книги призывов, которую прочел в библиотеке Ругаста. Это измерение несколько отличается от других известных мне миров своими необычными жителями. Впрочем, сейчас именно эта необычность и нужна.

Спустя пять минут, я закончил рисовать пентаграмму призыва. Осмотрев ее, убедился в том, что все знаки написаны правильно. Жаль только, что энергии на печать этих ребят расходуется гораздо больше обычного – я буду почти пустой после призыва. Ну, будем надеяться, они того стоят. Что ж, приступим.

– *Призыв!*

В контурах рисунка вспыхнули пять порталов прозрачно-белого цвета. Через секунду, из каждого вышло по существу. Пять безликих человеческих фигур из цветного стекла. Пять созданий, умеющих принимать облик других людей. Пять самых опасных паранормальных творений. Пять доппельгангеров.

Осмотрев призывников, я заговорил:

– Вы находитесь в мире Кулла. Облики местных жителей вам знакомы?

Доппельгангеры синхронно кивнули. Их очертания поплыли, постепенно меняя свои формы. В итоге, всего через пару секунд передо мной предстали пять представителей разных рас. Орк, эльф, человек, бальгазар и курелан. Что ж, сойдет. Кивнув призывникам, я начал говорить.

– Хорошо, эти облики подходят. Создайте себе видимость брони, сегодня вы будете работать в качестве телохранителей под видом представителей этих рас. Ваша задача – защитить меня в случае агрессивных действий со стороны иных созданий. Раскрывать свою истинную природу запрещено. Все ясно?

Дождавшись кивков от доппельгангеров, я повернулся к Морю, все это время стоявшему рядом со мной.

– Все, иди. Встретимся после окончания свидания.

Похлопав питомца по шее, я тяжело вздохнул. Будем надеяться, что сегодня обойдется без боев. В чем я сильно сомневаюсь.

Шагнув в сторону наиболее широкого просвета между деревьями, я двинулся вперед, к домам, еле видимым с моего нынешнего положения.

Идя к зданиям деревни, судя по размерам строений, я размышлял. Сегодня найдется ответ на один из вопросов, коснувшийся меня почти месяц назад. И было бы хорошо, отыщись он мирным путем.

Чуть меньше трех – четырех недель назад, я прибыл в город Шендар. Тогда, еще у самого входа в поселение, меня остановили стражники. Передав мне подарок от города за спасение большого количества людей из рук работоторговцев Впадины Огра, служивые сообщили, что меня в определенное время, в определенном месте будут ждать знакомые, известные мне по

тому самому лагерю рабов, из которого удалось бежать нам всем. И все бы ничего, да вот только тот самый «подарок от города» оказался печатью призыва, созданной для моего убийства. Тогда мне повезло выжить. И если вопрос с подарком оказался более-менее закрытым, то вот момент со знакомыми по лагерю оставался не решенным все это время.

И вот, сегодня я прибыл на место встречи, переданное стражником. Гостиница «Спящий лорг» находилась здесь, в небольшой деревушке, отдаленной почти ото всех городов Рита. И именно в этот день я должен встретиться с бывшими соратниками по несчастью. Что ж, будем надеяться, эта наша встреча станет приятнее, чем предыдущая.

Через пять минут я, вместе со своими сопровождающими, уже стоял рядом с первым домом поселения. Не сдержавшись, чуть прикрыл глаза и принюхался к местным запахам. Баня, хвоя, свежесдобитый хлеб, костер, жареное мясо. Сказка просто. Может, стоит после встречи задержаться здесь, хотя бы ненадолго?

Открыв глаза, я посмотрел на вполне себе оживленную улицу деревни. Туда-сюда сновали многочисленные селяне, весело крича, играли в салочки дети, сплотившись в свою компанию, разговаривали ребята повзрослее, где-то на рукотворной арене сражались парни, борясь за сердца дорогих душе девушек. В общем – жизнь шла полным ходом. И эта жизнь была прекрасна.

Пройдя немного вперед по улице, я, наконец, заметил нужное мне заведение. Что ж, пора поставить точку в давнем вопросе. Мимоходом отметив любопытные взгляды прохожих, со своей свитой зашел в гостиницу «Спящий лорг».

Внутреннее убранство помещения больше напоминало таверну, нежели гостиницу. И пусть разница в данном случае была не столь принципиальна, чтобы ее замечать, она все же являлась достаточно существенной, чтобы обратить на себя внимание.

– Свар!

Я повернул голову в сторону окрика. Что ж, похоже, мои надежды на благополучную встречу в этот раз вполне могут быть оправданы. В самом краю обеденного зала сидели знакомые мне эльф и человек: Рон и Шон. Чуть подумав, я повернулся к допельгангерам.

– Сядьте за соседний столик.

Дождавшись кивков моих призывников, я двинулся к старым знакомым.

– Ну, привет, парни.

Пожав руки обоим мужчинам, я присел рядом с ними. Дождавшись, пока я устроюсь, Рон поднял руку.

– Ну что, мы все же встретились еще раз. Думаю, иначе, чем чудом, это не назовешь. Предлагаю отметить. Официант!

Надиктовав подошедшей девушке наш заказ, мы вернулись к разговору.

– Ну что, Сварог, рассказывай! Как ты тогда выбраться из той битвы сумел? Я, честно говоря, думал, там все и помер.

Взглянув на Шона, я задумчиво улыбнулся. Стоит им рассказывать, что я вечнорожденный или не стоит?

– Повезло. Я тогда смог активировать одно заклинание, которое обрушило часть прохода между мною и противником. Правда, что было дальше не особо помню, но выбраться из развалин у меня получилось.

Рон с Шоном переглянулись. Не верят, похоже. Ну да и шут с ними, лишнего я болтать сейчас точно не буду.

– А вы? Как вам удалось скрыться, да еще и людей спасти?

Эльф тяжело вздохнул и вымученно улыбнулся.

– Честно говоря, неприятно вспоминать о том эпизоде. Да и, откровенно говоря, лучше было бы и вовсе промолчать, но... Ты имеешь право знать.

Я заинтересованно оперся об стол. Так-так, ну-ка...

– И что же с вами такое приключилось?

Шон с Роном переглянулись, будто бы что-то обдумывая, а затем мечник начал рассказывать.

– Мы с Роном тогда бежали через северный выход, как ты и сказал. Собрали, кого смогли, и пошли напролом. Охраны в том направлении было немного, повезло, так что выбраться из крепости смогли с минимальными потерями. Уже на выходе с территории Впадины услышали грохот. Тогда мы не поняли, откуда он появился, но сейчас, после твоего рассказа, понятно, что это было твое заклинание. В общем, все шло нормально. На тот момент с нами было около двух сотен человек, когда...

На этом моменте Шон замолчал. Я заинтересовано глянул на парня. Это что же такое могло напугать человека, который своими силами восстание среди рабов устроил?

– Не волнуйся, друг, давай дальше я расскажу.

Чуть помявшись, Рон продолжил слова Шона.

– Короче говоря, с нами было около двух сотен человек, когда мы встретили... этих.

Сглотнув, эльф протянул руку к стакану с пивом и отхлебнул из него. Слегка задержав губы возле бокала, Рон решительно сделал еще пару глотков. Утерев губы, парень нервно вздохнул.

– Я скажу тебе честно, Сварог, то, что я тогда увидел, является мне в кошмарах каждую ночь. Это... Это даже не страх перед чем-то, это... Не знаю... Ужас... Паника... Наверное, в нашем языке нет такого слова, чтобы описать произошедшее тогда.

Переведя дух, эльф заговорил, но уже гораздо тише, будто боясь потревожить кого-то.

– Нам тогда повезло. Две сотни спасшихся из крепости были разделены на два отряда, мы относились ко второму. Первого... Первого отряда не стало через пять минут после побега из крепости. Мы слышали их крики. Мы чувствовали... Чувствовали их кровь под своими ногами... Понимаешь? Мы чувствовали их кровь! А они были в ста метрах от нас! Мы видели их внутренности на деревьях, стирали их кишки со своего тела...

Рон все говорил и говорил, а я постепенно начинал чувствовать, как внутри меня все сжимается. Боже мой, это через что же им пришлось пройти?! А ведь если бы я спасся из крепости, сам бы пошел через те места, по которым шли два отряда бывших рабов. Останки соратников, дождь из крови... Нет, такое я бы видеть точно не хотел!

– ... Я не знаю, как мы тогда смогли выжить, Свар. Не знаю, что нас спасло. Просто в один момент крики умирающих вдруг оборвались, запах смерти больше не висел в воздухе, а кровь, что многие в панике растерли по своему телу, вдруг превратилась в пепел.

На этих словах, я замер, боясь услышать подтверждение своей догадке. Твою мать... Неужели это были они... Если да, то все еще хуже, чем можно было бы предположить.

– Мы... Мы бежали со всех ног из этого леса. Люди больше не шли группами, они были обособлены, но в то же время едины из-за потока страха, объединившего всех находящихся там в ту проклятую ночь. И никому. Никому не пришла даже мысль вернуться за людьми из первого отряда. Тогда. В ту ночь. Из крепости Впадина Огра вышли бывшие рабы человеческой неволи. Но лес не покинул ни один свободный человек. Все находившиеся в тех местах люди стали заложниками, рабами своего нового страха. Страх перед Воинством Пламени.

Закончив говорить, Рон дрожащими руками взял бокал с пивом и за один глоток осушил его. Взмахнув рукой, эльф подозвал официантку и попросил принести еще три пива. Кому принести, уточнять не стал.

М-да, дела... Если это самое Воинство так ужасно... Блин, да они отряд людей из сотни человек за пару минут разорвали! Причем в прямом смысле. Честно говоря, боюсь даже представить, что за монстры такие в этом Воинстве. А ведь игрокам придется столкнуться с этим врагом. Не хочу даже думать, какие ощущения ждут меня при битве с подобными существами, особенно если меня разорвут на части. Так и кукухой поехать недолго. Ощущения-то стопро-

центные... Что ж, ладно, раз уж пошли такие откровения, будем извлекать максимум из текущей ситуации.

– Скажите, парни, как конкретно вы передали мне сообщение о том, куда прийти и когда? Может что-то передали вместе с сообщением?

Шон поднял на меня чуть рассеянный взгляд. Похоже, ребята начали тут выпивать еще до моего прихода. Впрочем, сложно винить их в этом – наверняка страх и боль, пришедшие к двум моим соратникам в роковую ночь, до сих пор никуда не ушли. Максимум чуть поутихли.

– Мы... Мы сказали всем выжившим, что они спаслись благодаря твоей жертве. Ну и передали им наше сообщение тебе, наказав в каждом месте, куда придут, сказать стражам наше послание. Никаких вещей мы не передавали. Да и что мы могли им передать...

Я задумчиво откинулся на спинку стула и, закрыв глаза, потер переносицу. Так... Ладно. Этот ответ звучит вполне правдоподобно. Значит, осталось лишь узнать, кто именно на меня охотится: работорговцы, Мира и ее друзья или... Ну или загадочное Воинство Пламени.

Глава 2

Выпив очередной бокал пива за встречу со старыми знакомыми, я поднялся на ноги.

– Что ж, парни, рад был повидаться. Время поджимает, так что задержаться не могу, не обессудьте.

Рон и Шон отодвинули стулья и подошли ко мне.

– Да, война – дело непростое. Смотри там, не помри ненароком. Кстати где ты, говоришь, сейчас обосновался?

– В Ругасте. Основные боевые действия будут идти как раз в районе столицы. Сейчас жители города массово покидают его. Кто-то бежит за границу, кто-то в соседние города да деревеньки. Наверное, надеются, что там будет не так опасно.

– А ты считаешь иначе? – спросил меня Рон.

– Да не сказал бы. Просто, на мой взгляд, с напастью надо бороться здесь и сейчас, пока она не разрослась. Не дай бог вечнорожденные и войска Рита проиграют Воинству – пострадает весь континент. Вряд ли эти твари останутся на покорении одной страны.

Шон с эльфом переглянулись. Я понимал их. Понимал нежелание вновь встречаться с теми, кто является главной причиной ночных кошмаров моих товарищей. Понимал страх вновь услышать крики умирающих друзей и соратников. Понимал все, а потому даже не предлагал идти со мной. Но эти двое смогли меня удивить.

– Сварог, ты можешь взять нас с собой? Мы хотим бороться с Воинством... И одолеть его.

Я посмотрел на своих старых знакомых. И задал всего один вопрос. Самый важный вопрос.

– Зачем вам это, парни?

Шон тяжело вздохнул.

– Знаешь... Тяжело жить прошлым. Тяжело жить, постоянно опасаясь чего-то. Я... Я боюсь спать, друг. Боюсь вновь услышать крики, вновь почувствовать кровь знакомых на своем лице. Да что уж, я боюсь просто жить! Идя по светлым улицам деревень и городов, я постоянно оглядываюсь назад. И каждый раз, каждый проклятый раз, когда я оборачиваюсь, мое сердце замирает в страхе. Любой шорох, любой крик прошибает меня до холодного пота. От любого человека я жду опасности, жду, когда дружелюбная улыбка, подаренная мне девушкой, превратится в оскал. Жду, когда та, с кем делю постель, вытащит нож и начнет снимать с меня скальп. Медленно. Мучительно. Не торопясь... Сварог, ты должен, просто должен нас понять! Мы, все те рабы из Впадины Огра, что умудрились сохранить свои жизни, уже не живем. Мы существуем. И поверь мне: лучше я сдохну под забором, чем продолжу существовать так же, как сейчас.

Я прикрыл глаза, а затем открыл их и вопросительно посмотрел на Рона. Тот хмуро кивнул. М-да... Тяжело ребятам, раз уж они готовы умереть, лишь бы больше не бояться. А ведь оба неплохие воины, особенно Шон. Я вообще удивляюсь, как в свое время работоторговцы смогли его поймать.

– Ладно. Пойдемте со мной. Но предупреждаю сразу – пути назад не будет. Войдете в Ругаст – выйти вам уже никто не даст. Со дня на день столицу начнут атаковать. И у нас не будет иного выхода, как сражаться в первых рядах. Так что, это ваше окончательное решение?

Парни кивнули.

– Так тому и быть. Пошли.

Выйдя из гостиницы, я обернулся и посмотрел на новоприобретенных спутников.

– Подождите меня здесь, я сейчас.

Быстро двинувшись к «Спящему лоргу», я зашел в заведение и нос к носу столкнулся со следовавшими за мной доппельгангерами. Понизив голос, я начал раздавать указания.

– Значит так, двигаетесь поодаль от нас, чтобы вас не было видно. Как только войдете в лес, превратитесь во что-нибудь из лесной живности, лучше всего в волков. Варскей вас не тронет, запах знает. Через пять – шесть часов я отпущу вас обратно в ваш мир. Все поняли? Отлично.

Раздав все нужные указания призывникам, я вернулся к своим спутникам.

– Все, пошли. Двигаться нам далеко, а времени не так много, так что лучше поторопиться.

– Так может тогда лошадей здесь возьмем?

Блин, точно. Все время про этот вид транспорта забываю. А ведь я уже собирался пешком до столицы ковылять.

– Да, конечно. Пойдемте.

Спустя пять минут, я с Шоном и Роном уже ехали в сторону Ругаста. Лошади обошлись мне почти в сотню монет, что было довольно прилично, но в принципе приемлемо. В конце концов, скакунов я не арендовал, такой услуги здесь не предоставляли, а именно покупал, так что теперь у меня появился свой маунт, как и у эльфа с человеком, впрочем. Халявщики, блин...

Путь до столицы выдался довольно спокойным. Так как прибыли мы в город Вечного Заката уже через три часа езды, доппельгангеров пришлось развеивать чуть раньше, чем планировалось. Правда, это я уже так, для проформы бурчу. Уж слишком тихой выдалась поездка за старыми знакомыми, которая планировалась весьма бурной. Мора, кстати, решил тоже отозвать – мало ли что сейчас бродит в окрестных лесах.

– А здесь красиво. – сказал Шон. – Я раньше никогда не бывал в этом городе.

– Ты никогда не бывал в столице своей страны? – удивился я.

На мои слова новоприобретенные спутники лишь хмыкнули.

– Не забывай, что Ругаст стал столицей совсем недавно. До этого город был обычной туристической точкой страны. Вечные закаты, все дела...

Я почесал голову. И в правду, как-то я совсем забыл, что прошлую столицу уничтожили пару месяцев назад. Вместе со всем ее населением и ярлом. Кстати...

– Слушайте, а кто же тогда сейчас правитель Рита?

Эльф с удивлением посмотрел на меня.

– Такое чувство, будто ты все время, что был на свободе, провел в таверне пьяный в стельку.

На эти слова, мне ничего не оставалось, кроме как виновато почесать голову. Ну серьезно, вот что мне стоило раньше узнать, кто сейчас за главного в стране? А ведь у меня, кстати, квест на ярла есть. Правда, на уже покойного, но может и нынешний мне что-то выдаст за передачу посылки от отряда Огра. А ведь умирающий воин мне еще и какой-то брелок перед смертью дал...

– Да как-то не до этого было.

Шон недоверчиво хмыкнул.

– Угу, конечно... Ну, если мне не изменяет память, сейчас ярл Ворлак за главного. Он не хуже прошлого правителя, Рональда, но гораздо жестче него. Правда, сейчас это скорее к лучшему. С ним у нас имеется больший шанс одолеть Воинство, нежели с кем-то иным. Войска его уважают и выполняют приказы беспрекословно. Так что на фронте со стороны командования проблем не будет.

Я задумчиво кивнул. Что ж, значит, после войны наведаюсь к этому ярлу и отдам ему брелок отряда Огра. Сейчас этого делать смысла нету – есть проблемы и посерьезнее павшего отряда. Тем более, что-то мне подсказывает, что подобных павших объединений после войны будет много.

– Ясно. Так, с этим разобрались, теперь давайте обговорим план действий. Вы где, кстати, собираетесь остановиться?

Мои товарищи переглянулись.

– Ну... – замялся Шон. – Кажется, кто-то из знакомых рекомендовал в этом городе таверну «Дубовый лес». Думаю, там пока и поселимся.

Я кивнул, принимая информацию к сведению.

– Хорошо. Тогда завтра к полудню я зайду к вам, ждите меня в трапезной. Обсудим, как будем действовать на этой войне, с кем сотрудничать и так далее.

– Без проблем. Тогда, до завтра?

– Ага, давайте. Не забудьте, завтра к полудню в трапезной.

– Помним, помним.

Попрощавшись с неписями, я направился к замку моего клана. «Голубые клинки» успели порядком разрастись за то время, что они существуют. В клановом составе уже числилось больше сотни человек, и это было далеко не предел. Тем более что война с Воинством привлекала игроков в Ругаст так же сильно, как пугала местных. Поэтому недостатка в наборе людей организация не испытывала.

Пройдя через главные ворота, я двинулся по территории замка к главному корпусу строения. На самом деле, здесь, в этом месте, было очень даже красиво. Невысокие плодовые деревья, с разросшейся вширь верхушкой, небольшие прозрачные ручейки с чистой водой и... Горячие источники! Да-да, как ни удивительно, но здесь, в столь холодном месте, имеются свои естественные горячие источники. В общем, не знаю, кто придумал название этому месту, но теперь все именовали замок не иначе, как «Голубая Лагуна». Насколько я знаю, за это место одному из пятёрки кланлидов, Лешему, отвечающему за экономическую часть, пришлось сражаться чуть ли не насмерть. Да и лидер политической части, Гудвин, тоже в свое время развернул настоящую войну, чтобы получить данный замок во владение клана. В общем, сейчас, наслаждаясь внутренним видом «Голубой Лагуны», я думал, что это место стоит всех затраченных на него усилий.

– Свар, твою ж бабушку, ты где мотаешься постоянно?! Каладун скоро из меня всю душу вытрясет, спрашивая, какие тебе воины нужны в разведку!

Я поморщился. Каладун – это наш пятый глава клана, заведующий отделом кадров и прочей мелочевкой, типа организацией награждений, различных мероприятий и так далее. Нудный тип, как по мне, но свое дело знает. В отличие от меня...

– Слушай, дружище, не бомби мне мозг с порога. Дайте кого-нибудь, кто ловок, умен и силен и все! Мне с десятков – два таких ребят – и хватит.

– Ничего себе запросы! Все, блин, таких воинов хотят, да где ж их отыщешь? Вот знаешь что, дуй-ка к нашему заведующему кадрами и сам с ним разговаривай. Я уже заколебался твою работу делать.

– Да где ты мою работу делаешь?! Одно задание на мой отдел взял, когда я не мог – и все!

– И что? Один уже что, не число? Короче, не хочу больше слушать никаких оправданий! Дуй к Каладуну.

Увидев, как Брайн поворачивается ко мне спиной и быстренько покидает поле боя, я лишь тяжело вздохнул. Стрелочник проклятый. Наверняка ведь и сам от Лепехи бегаёт. Скорее всего, никаких параметров мой друг, также как и я, для приема в свой отдел не выдал, вот теперь на меня всю работу и свалил. Ну ничего, и до него в свое время доберусь.

Двигаясь к злобному завкадрами, я с улыбкой вспомнил, как еще самые первые соклановцы, пришедшие на собеседование к Каладуну, после приема в клан начали называть его Лепехой, за вредность и дотошность. Обосновывали они это тем, что «Каладун» – производное не от человека «колдуна», а от картофельного блинчика с мясом. С тех пор и повелось среди основы клана называть завкадрами Лепехой. Правда, главы клана в этой тенденции не

участвовали, но иногда, когда Каладун особенно напрягал, называли его так, как он сам того заслужил. Жестоко, но как приятно. И бодрит, к тому же...

Разговор с Каладуном получился долгим. Два часа жизни насмарку. Причем с моим отделом решили все быстро, минут за десять, а вот с другими пришлось возиться гораздо дольше. Как оказалось, я был прав на счет Брайна – тот не сделал форму под свой отряд, и мне пришлось делать ее за него. Но это ладно, это ожидаемо. Но вашу ж бабушку, как мог ни один, НИ ОДИН глава не сделать формы под свои отделы?! Почему я должен огребать за всех?! Короче говоря, мой воображаемый черный список пополнился еще тремя именами, включая Брайна. Ну ничего, в свое время все они получают, уклонисты несчастные...

В общем, вышел я от Лепехи нервный, уставший и злой. А ведь как хорошо день начинался...

Немного поразмыслив, я решил устроить себе на этот день что-то вроде выходного. За сегодня и так уже сделано немало, а все серьезные дела начнутся со стартом военных действий или с их окончанием. Лучше уж я сейчас немного позанимаюсь саморазвитием, чем запягу себя бесполезной бумажной и организационной работой. Решено! Двигаемся в библиотеку Ругаста. Первый том книги темного пламени уже почти полностью исчерпал себя, осталось парочка самых сложных заклинаний и все. А это значит, что пора искать издания, позволяющие мне развиваться дальше. Например, второй том этой же книги.

Потянувшись, я вышел из замка клана и двинулся в обитель знаний города Вечного Заката. Пора учиться и становиться сильнее!

Глава 3

Тяжело вздохнув, я отодвинул от себя толстенную книгу по магическим структурам и помассировал переносицу. Да, нелегка участь мага... Столько нужно всего помнить, столько вообразить и воссоздать в реальности. Хотя, если подумать, то воинам и лучникам совсем не легче – первым нужно развивать мускулатуру и мастерство, а вторым необходимы хорошее зрение, пространственное мышление и навыки. И ведь всем нужны постоянные тренировки, иначе сильнее не станешь. Это в других играх все легко и просто: нажал на плюсик – получил новый навык или увеличил силу, крикнул нужное заклинание – и вот оно перед тобой, без всякого умственного напряжения. А у нас тут настоящий хардкор, прямо как в жизни.

Подняв руку к глазам, я посмотрел на заклинание-часы. Пять часов как с куста. А ведь и узнал то относительно немного. Ладно, пора уже, наверное, заканчивать на сегодня.

Встав из-за стола, я двинулся к выходу из библиотеки. В голове витало несколько интересных мыслей, которые стоит осуществить в реальность, вот только как именно их воссоздать, я пока не имею ни малейшего понятия.

Пройдя со ступенек библиотеки Ругаста к дороге близлежащей улицы, я осмотрелся. Сейчас здесь было далеко не так шумно и сумбурно, как в первый день войны. И пусть с ее начала миновала всего одна ночь, стало гораздо спокойнее. Нет, по улицам города все также вышаживали отряды стражи, пушки и барьеры находились в полной боевой готовности, но паника, которую так старательно устраивали местные жители, уже сошла на нет. Большая часть неписей мирного плана уже давно покинула город, остались только те, кто хотел воевать и те, кому некуда было идти.

Решив немного поэкспериментировать со своими способностями, я двинулся к одной из арен столицы.

Вообще, подобных строений в Ругасте было пять штук. На каждой из них регулярно устраивались турниры, показательные бои и тренировки. Сейчас, правда, подобные мероприятия больше не проходили, но оно и понятно – война за порогом, тут не до игр.

Короче говоря, теперь основными посетителями арен стали игроки. Особенно усердно тренировались клановые бойцы. Молодняка, только начавшего играть в «Форттайм» было много, так что регулярная отточка навыков была необходима. А так как каждый клан желал стать как можно сильнее, занять высшую ступень иерархии в городе, нет ничего удивительного в том, что игроки сгонялись на арену чуть ли не в принудительном порядке.

Спустя десять минут, я уже стоял на горячем песке боевой площадки. Оглядевшись, я отметил с десяток групп клановых игроков, тренировавшихся обособленно. К этим ребятам я подходить не собирался. А вот к остальным группам, явно проводившим открытые соревнования между собой, можно и присоединится. Хороший спарринг мне сейчас не повредит.

Дотронувшись до лица, я убедился, что плотная круглая маска с нарисованным символом одного из местных богов прочно закреплена на моей голове. Как-то не хочется показывать всем подряд, что среди игроков есть сильный маг. Так что лучше я побуду здесь инкогнито.

Немного подумав, я подошел к одной из самых крупных свободных группировок. Здесь собралось порядка 20-25 игроков. Приблизившись к ним, я обратился к стоящему рядом игроку.

– Какие-нибудь правила боев есть? Тотализатор?

Парень обернулся ко мне. Хм, друю... Интересный выбор. Игрок старой школы, что ли?

– Не, нету. Сражение до смерти, воскрешение мгновенное, прямо тут, на арене. Тотализатора тоже нету, но заключать пари можно. А так никаких ограничений: оружие любое, бей куда хочешь.

Я кивнул, принимая информацию к сведению.

– Порядок боев, очередь?

– Очередь. Я последний. Противника выбираешь сам. Ну, или по желанию.

Что ж, понятно. Значит, будем ждать своей очереди.

– Ты.

Класс, даже томиться толком не пришлось. Убедившись, что мужчина на арене указывает на меня, я прошел к каменной платформе.

– Оружие любое. Бой до смерти. Устраивает? – обратился ко мне противник.

– Да, вполне.

– Тогда начнем.

Я сосредоточился и посмотрел на соперника. Крепкое телосложение, тяжелый доспех, топор и булава основное оружие, метательные ножи на груди, восемь штук. Похоже, мне достался самый обычный тяжело бронированный воин. На поле боя такие ребята могут дать фору многим – большинство луков не обладает достаточной пробивной мощностью, чтобы атаковать крепкие доспехи, так что убить подобного противника стрелой сложновато. Легкие и средние воины против таких ребят тоже особо не танцуют – опять же, тяжело пробиться. Короче говоря, у подобного снаряжения хорошая защита, но плохая маневренность. На этом и сыграем.

Достав меч из ножен, я крутанул его в руке. Владение клинком у меня, откровенно говоря, на низковатом уровне. К счастью, кусок металла далеко не главное мое оружие.

Ударив булавой по щиту, игрок двинулся ко мне. Я пошел навстречу. Показывать все свои возможности сразу я точно не стану, сначала лучше разомнусь.

Когда до противника оставалось пять шагов, я резко ускорился и со всей сил ударил клинком сверху. Игрок успел среагировать на мою атаку и встретил меч щитом в жесткий блок. В следующую секунду, мне пришлось отходить назад – игрок атаковал меня булавой. И, естественно, открылся для атаки. Вот он, мой шанс.

Будь я искуснее во владении мечом, атаковал бы клинком на опережение, благо соперник у меня, похоже, не очень опытный. Но чего нет, того нет. Собрал энергию в руке, я запустил в противника «огненную стрелу». Ее я уже натренировал до идеала, так что мне не пришлось даже произносить название заклинания.

А в следующий миг мой противник уже летел на землю. Причем скорее даже не из-за мощи атаки, а из-за ее неожиданности – не привыкли игроки к летящим на них струям пламени. Что ж, не будем терять времени. Воспользовавшись тем, что мой враг лежит ошеломленный, я подскочил к нему и... Отрубил голову. У нас ведь был поединок до смерти, так что убить противника было самым правильным решением.

Пожав руку возродившемуся бойцу, я спустился с платформы. Однако встать обратно в толпу, чтобы занять свое место в очереди, не успел – в голове прозвучала мелодия вызова. Похоже, в реале ко мне кто-то в гости стучится. Не очень вовремя, конечно, но мне все равно пора было бы уже выходить из игры – завтра-послезавтра начало боевых действий, так что лучше поспать подольше, в запас, так сказать.

Быстро покинув территорию арены, я вышел из игры. И кто же мне звонит на ночь глядя?

Привычный серый потолок и тишина вокруг. Медленно пошевелив конечностями, я аккуратно поднялся в положение сидя. Умиротворение и спокойствие. Все-таки хорошо дома. Как бы ни прекрасен был мир «Фортайма», этот укромный уголок он мне не заменил. По крайней мере, пока.

– Алекс, вам звонит Чебурашка. Принять?

Голос Алисы разрезал тишину в квартире, разгоняя ее по углам помещения. Хм, и что же это Тохе от меня понадобилось?

– Принять.

В следующий миг перед моим взором развернулся голографический экран. Я улыбнулся.

– Здорова, Чебурашка! Как жизнь, как твое ничего?

Тоха удивленно поднял брови.

– Не понял, с каких это пор мы поменялись местами? Вообще-то, это был мой вопрос! Эй, парень, куда ты дел вечно серьезного, как хмурое небо, Восьмерку? Верни его, он мне еще нужен!

Я махнул рукой.

– Да успокойся, здесь я. Просто настроение хорошее. День выдался неплохим, вот и радуюсь.

Тоха одобрительно закивал.

– Да, радость – дело хорошее. Вот ты знал, что одна улыбка продлевает жизнь на пять минут?

Я покачал головой.

– В таком случае, ты будешь бессмертным. Ладно, Тоха, давай к делу. Я не прочь с тобой просто поболтать, но не сегодня. Сам понимаешь – фиг его знает, когда война на порог заявится.

Чебурашка мигом посерьезнел.

– Понимаю. Давай тогда по фактам. Ты в курсе, что через три дня здесь, в реале, состоится очередная сходка игроков «Фортайма»?

Я покачал головой.

– Нет. Но, честно говоря, не уверен, что в принципе смогу туда сходить. Вряд ли мы одолеем Воинство за два дня, а на мне ведь еще и управление частью клана лежит, сам знаешь.

Тоха кивнул.

– Да, я помню об этом. Но есть такая тема, что это будет не просто сборище для всех подряд, а собрание для лидеров кланов Ругаста и вообще всего Рита. А ты как раз один из командиров «Голубых Клинков». Смекаешь?

Я задумчиво кивнул.

– Хм... ну это меняет дело. А как там вообще все будет происходить? И откуда ты узнал о собрании?

Чебурашка улыбнулся.

– Ооо, не поверишь! Короче, меня вот буквально сегодня утром повысили! Если вкратце, то здесь, в Ругасте, на континенте Ульторикс, силы клана «Несущие Рок» очень ограничены. Ну, это по секрету, само собой. По списочному составу у нас есть лишь пара сотен человек – и все. Офицеров с Зераата тоже пока немного. Так что, после некоторых раздумий, меня, как неплохого игрока, перешедшего с основного континента клана, повысили до должности заместителя коменданта замка. А поскольку тот на днях приболел, на собрании кланов Рита именно я буду представлять «Несущих Рок».

Я впечатлено присвистнул.

– Ну ничего себе! Поздравляю, дружище. Правда, не понимаю, как тебя могли послать от лица клана на собрание глав. Без обид. Просто ты в должности всего один день, а тебе уже такое доверяют. Знаешь, как-то само собой в голову приходит, что это совещание будет не очень важным, раз все пустили почти на самотек.

Тоха почесал голову.

– Вот честно, Восьмерка, не знаю. Может ты и прав, но мне ничего такого не говорили.

Я кивнул.

– Ну хорошо, понял. Спасибо за инфу.

– Да не за что, дружище! Ладно, поздно уже, погнал я. Хорошо отдохнуть.

– Давай ушастый, до встречи.

Отключившись от канала связи, я в задумчивости лег на диван. Встреча лидеров кланов Рита, значит... Интересно. Можно будет сделать множество полезных вещей. Похоже, ближайшие дни будут очень насыщенными...

Разбираясь в пришедших за время разговора с Тохой мыслях, я как-то незаметно для себя провалился в сон. И пусть он будет исключительно приятным.

Глава 4

– Алекс, пора вставать. Завтрак готов.

Я сонно открыл глаза и посмотрел в потолок. Неплохо. В этот раз я даже выспался. Не помню, правда, снилось ли мне что-то, но пробуждение явно приятное.

Кувыркнувшись с дивана, я спустился на пол и принялся за разминку своего тела. М-да, а животик-то растет и растет... Нет, с этим однозначно надо что-то делать.

Сделав за полчаса полный комплекс упражнений, я пошел в душевую. Кому как, а лично мне после физических нагрузок больше нравится горячий душ, нежели холодный.

Быстренько обмывшись, я двинулся на кухню, чтобы попробовать приготовленный добросовестными роботами завтрак, но внезапно раздавшийся звонок в дверь изменил мои планы.

Обернувшись к входу в квартиру, я задумчиво посмотрел на него. Так, не понял, кого там нелегкая принесла?

– Алиса, кто там к нам пожаловал?

– Вы просили больше никогда не называть ее имени.

Я застонал. Только не это существо... Черт, и что делать? Открывать или не открывать?

– Леша-а-а! Открой дверь! Это я, Роза!

Твою ж бабушку, она мне сейчас соседей разбудит! Потом объясняй доблестным стражам правопорядка, что это не я орал под дверьми у честных людей в шесть утра.

– Иду, я, иду...

Понуро пройдя к двери, я тяжело вздохнул, но все-таки открыл замки. Отворив дверь, я мысленно попросил о спасении.

– Привет, Роза.

– Ле-е-еша! Как я рада тебя видеть! И чего ты все время такой хмурый и обреченный? Ну все, свали с дороги, дай внутрь пройду. Холодно тут у вас, жуть!

Мне ничего не оставалось, кроме как отойти в сторону, пропуская девушку в свою квартиру. Мазнув взглядом по Розе, я лишь прикрыл глаза. Похоже, эта взбалмошная особа ничуть не изменилась с нашей последней встречи.

Закрыв двери на замки, я прошел на кухню, где незваная гостья уже во всю хомячила мой завтрак. Увидев возмущенное до крайности лицо, девушка лишь приподняла брови.

– Ну, и че ты смотришь? Проходи, усаживайся рядом... Ааа, это типа твое было? Ну, барин, не обессудьте, не ведала. Хочешь?

И пододвинула ко мне почти пустую тарелку. Я лишь устало вздохнул и пошел делать себе новый завтрак.

– Да ешь уже, монстр несчастный. Че ко мне приперлась-то? Братец не впускает в хату?

Роза лишь махнула рукой и, с набитым едой ртом, прошамкала:

– Да што ш эшим нешашным шделаеша?

Я раздраженно посмотрел на нее.

– Сколько раз говорил: не говори с набитым ртом. Сглотни и скажи по-человечески.

Девушка укоряюще на меня посмотрела, но сделала, как я просил.

– Зануда проклятый. Я и так по-человечески говорю. А для особо глухих повторю: да что с этим несчастным делается? Просто к нему еще не заходила, решила тебя сначала поведать.

Я усмехнулся.

– Даже не думай. Он, конечно, уже не так злится, но к нему идти не советую.

Роза едва заметно поежилась.

– Да блин, сколько можно уже! Почти год прошел! А он все еще дуется...

Мои брови взлетели вверх.

– Ты серьезно? Он из-за тебя потерял заказ стоимостью с его квартиру! Тоха, конечно, не злой человек, но и далеко не ангел – даже тебя, родную сестру, за такое как следует отшлепает. И правильно сделает. Давно пора.

Девушка насупилась.

– Злой ты, Восьмерка. И вообще, с чего это вдруг он должен меня не простить?! Вон, вспомни, как ты прозвище получил! Вы тогда проиграли гораздо большую сумму, и все из-за тебя! «Ну я же не виноват, что восьмерка не выпала! У меня почти каре было!» Почти не считается, Лешка! И ничего, Чебуратор на тебя даже не сильно орал, только подулся часик – и все.

Я раздраженно посмотрел на девушку.

– Там моих денег больше было. И мы знали на что шли, существо ты противное. Просто не свезло.

– Да-да, Восьмерка. Конечно. Все вокруг виноваты, кроме тебя.

Так, Леха, спокойно... Вдох... Выдох... Вдох... Выдох... Тебя посадят... Тоха расстроится... Она того не стоит... Спокойно... Фух, вроде пронесло.

Открыв глаза, я посмотрел на Розу. Та с испуганным лицом нервно глотнула.

– Слышь... Этот... Восьмерка, ты такое страшное лицо больше не делай, ладно? Реально стремно становится.

Встав из-за стула, девушка поставила в раковину тарелку и повернулась ко мне. От прежнего страха не осталось и следа. Еще одна актриса на мою голову...

– Спасибо за еду – такое себе, конечно, но по бедности сойдет. Я чего заходила-то вообще: братец мой еще у себя живет? У него вроде недавно какие-то проблемы были, так что приехала, как смогла...

Я мысленно улыбнулся. Хоть Роза и та еще стерва, но за брата горой стоит. Вон, с другого конца света, считай, к нему приехала, как о проблемах узнала.

– Да, там же. Проблемы с большего уже решились, но... Все равно проведай его перед отъездом. Думаю, он будет рад. Накажет, конечно, сначала, но будет рад.

Девушка мило улыбнулась. Я невольно залюбовался ею. Красивая у Чебурашки сестра, на него похожа: такого же коричневатого цвета волосы, веснушки на носу, глаза голубые. Если бы еще не такая вредная – цены б не было.

Впрочем, наваждение быстро исчезло. Роза подошла ко мне поближе и ткнула кулаком в плечо.

– Ну вот и славно тогда. Спасибо, Восьмерка. Побежала я тогда... И это, слюни с пола подбери, не по зубам я тебе, золотце ты мое. А лучше девушку найди-и-и!

Последние слова сестра Чебурашки произносила уже на бегу. Остановившись лишь возле захлопнувшейся у моего носа двери, я зло выдохнул. Стерва. Как есть стерва. Но до чего же шустрая, а? Наверняка уже на других натренировалась – с таким помелом удирать от других часто приходится.

Раздумывая над планом мести вредной девчонке, я вернулся к готовке завтрака. В конце концов, у меня уже сегодня серьезная работа начинается, так что нужно быть полным сил. Может и к лучшему, что утро выдалось таким... Бодрящим.

Спустя пятнадцать минут, я уже стоял возле здания арены Ругаста. Оглядев окружающее пространство, посерьезнел: вокруг бегали отряды стражи, игроки носились туда-сюда, закрывались ставнями окна. Похоже, я пропустил что-то важное.

Не долго думая, направился в «Голубую Лагуну». У самого входа в единственный замок «Голубых Клинков» стояли двое моих соклановцев. Видимо, охрана.

Кивнув игрокам, я прошел внутрь периметра и тут же столкнулся с Брайном. За его спиной стояло почти шесть десятков человек, половина списочного состава клана. Увидев меня, лучник пошел навстречу.

– Хей, дружище! Только зашел?

– Да, буквально пятнадцать минут назад. Сразу сюда направился. Что-то происходит?

– Ага. Воинство наконец-то сделало свой ход. Армия противника расположилась в окрестных лесах близ столицы. Час ходьбы – и они уже будут у нас под стенами. Сейчас они почему-то остановились, так что мы решили атаковать.

– Мы?

– Там будут силы всех кланов Рита. Выдвигаемся через пятнадцать минут. С нами пойдешь?

– Да, конечно, что тут думать.

– Тогда не опоздай, сбор здесь через десять минут.

Отлично. Похоже, я наконец-то смогу столкнуться с достойным соперником. Раскрыть всю свою мощь. Честно говоря, эта встреча даже вызывает у меня легкий мандраж и азарт. Потому что соперник вряд ли будет слабее нас. Ну ничего, так даже интереснее будет сражаться.

Отойдя в сторону от компании игроков, собирающихся в атаку на Воинство Пламени, я присел на землю и активировал кольцо-инвентарь. Пора уже провести ревизию моего имущества.

И так, что тут у нас. Небольшая горсть драгоценных камней, золотые и серебряные украшения, несколько неплохих кинжалов, парочка кристаллов и свитков с заклинаниями, в том числе полученный за БАНнеров «Воздушный Потоп», кристалл запечатления, и, на сладкое, сделанный лично мною черно-красный кристалл. Последний является моим самым грозным аргументом. Правда, чтобы он не дестабилизировался в него регулярно приходится вливать почти десять процентов энергии от моего внутреннего резерва, но это того стоит.

Покрутив в руках черно-красный кристалл, я немного полюбовался пульсирующей внутри него магией, а затем одним взмахом руки спрятал все свое добро в кольцо. Похоже, большая часть вещей в моем инвентаре пойдет на продажу – больше она ни на что не годна. В теории, драгоценные камни можно было бы использовать для хранения заклинаний и печатей, но на практике у меня просто не хватит ни сил, ни знаний для подобной операции.

Так, ну и что у нас тогда получается в итоге? Основную мощь в ближайшей битве у меня составит внутренний резерв магии. Поскольку моя энергия полностью восстанавливается примерно за час, я как раз смогу сейчас призвать существ на максимум своей энергии, а к битве она восстановится полностью. И тогда у меня будет и армия, и энергия на заклинания.

Наверное, стоит пояснить, почему я не поддерживаю призывников в мире на протяжении всего времени. Ведь это так просто – напризывать кучу монстров, затем отдохнуть и призвать еще. И так до бесконечности. Но на самом деле все работает несколько иначе.

Призывая существ из иных миров, я оплачиваю их службу своей энергией. Почти как наем рабочих. Монстры, отслужив мне максимум – максимум день! – отправляются обратно в свой мир. Но и это не единственное ограничение. Чем дольше создание существует в мире призывателя, тем больше тот самый призыватель должен заплатить. Например, на текущий момент, я могу создать восемь существ четвертого ранга сроком на два часа. Шесть на три. Четыре на четыре. И так далее. В общем, все не так просто, как кажется изначально. Ах да, еще один забавный момент – существа, умершие в моем мире, в своем измерении не получают никакого ущерба. То есть, в теории, я могу призывать одно и то же существо каждый день, если оно согласно на условия контракта.

Забавно, что по идее было бы проще вызывать существ и вовсе из моего мира – затрат ведь на портал между измерениями нет. Но на практике все получается наоборот – плата за существ из моего мира будет наоборот гораздо выше, чем за монстров соседних планов. А вот почему происходит именно так, я не знаю. Может в родных мирах твари гибнут окончательно, может что-то еще. Здесь мои знания на эту тему заканчиваются.

Прикинув время, чтобы добраться до выхода из города и обратно к замку «Голубая Лагуна», я побежал к воротам, ведущим за пределы Ругаста. Вызывать существ нужно за пределами стены, если я хочу оставить основные свои способности в тайне, конечно.

Спустя чуть больше десяти минут, я вернулся в замок своего клана. Брайн как раз заканчивал инструктаж игроков из «Голубых Клинков». Успел-таки. Вот и отлично. Теперь на момент битвы моя мощь будет фактически удвоена. Ух, чувствую, в сегодняшней стычке будет жарковато... Большая часть игроков Ругаста против сил Воинства Пламени. Кто же победит?

Немного размяв шею, я хищно улыбнулся и шагнул к отряду моего клана. Пора выдвигаться.

Глава 5

– Так как, говоришь, мы Воинство атаковать будем?

Брайн повернулся ко мне. Легкий доспех, небольшой лук на поясе, короткий клинок в ножнах. Парень был в полном своем вооружении.

– По секторам. Нашему клану выпал четвертый квадрат. По сведениям разведки города, в этом месте порядка двух-трех сотен неписей противника. Силы неизвестны. Вот может если бы ты не фигней страдал, а занимался положенным тебе делом – знали бы больше, а так...

Я чуть скривился. Ну, с какой-то стороны лучник прав. Разведка – это действительно моя обязанность. Стоило хотя бы сходить к месту остановки противника, разузнать их силы и количество, посмотреть, с какого ракурса лучше атаковать, обследовать землю на предмет ловушек и так далее по списку. Мой косяк, тут все верно.

Обернувшись, я пробежался глазами по шагавшим за нами игрокам. М-да, похоже, ни о какой скрытности речи в этом походе не идет. Все шумят, смеются, веселятся. Как бы нас самих врасплох не застали.

– То есть, мы идем на встречу с врагом, силы которого в пять раз больше наших?

Брайн скривился.

– Да. Сам понимаю, что расклад хреновый, но другого противника мы взять не могли. Из кланов-новичков «Голубые Клинки» – самая большая и сильная организация. Мастодонтов, по типу «Несущих Рок» в Рите всего трое. И так получается, что нам приходится размазывать наличные силы тонким слоем, дабы покрыть весь боевой фронт. К примеру у тех же «Несущих Рок» противник приблизительно равен нашему по силам. То есть по идее нам будет сложнее всех кланов, так как мы взяли четвертый крупный сектор врага, будучи новичками. Но зато, если одолеем Воинство на своем участке, нам будет честь и почет.

Я несогласно покачал головой, но ничего не сказал. Сильно сомневаюсь, что шесть десятков игроков смогут уничтожить три сотни призывников. В том, что Воинство будет представлено именно призванными бойцами, я не сомневался. Демоны, воины тьмы – все эти твари атаковали Ругаст совсем недавно. Несложно проследить уши Воинства за сложившейся ситуацией.

Я посмотрел на серьезного и сосредоточенного Брайна. А ведь он сильно изменился с тех пор как взошел на пост одного из лидеров клана. Стал более... Взрослым, что ли.

– Ты когда-нибудь воевал в играх? Ну, именно в подобных масштабах?

Лучник невесело рассмеялся.

– Бывало, конечно. Правда, другие игры мало сравнимы с «Фортаймом» – там неписи все же послабее будут. Так что ставить эти миры рядом друг с другом не совсем корректно.

Я резко остановился. Брайн удивленно посмотрел на меня.

– Ты чего?

Я ошеломленно покачал головой. Только что связь со всеми моими монстрами поочередно оборвалась. Похоже, подойти к врагу незамеченными нам не удалось. Но какова же сила противника, если он так просто уничтожает существ четвертого ранга?

– Готовься к бою. Они уже здесь. И сила у них, похоже, немалая.

Лучник мигом стал серьезным. Достав лук с подвязки на поясе, парень крикнул:

– Всем в боевую готовность! Враг рядом!

Игроки зашевелились, постепенно меняясь местами и формируя рейдовое построение: воины спереди, лучники сзади.

Так. Исчезающий кокон на мне уже висит, поэтому неожиданной атаки можно не опасаться. Сосредоточив во второй руке энергию, я пристально осмотрелся, выискивая врага.

– Они спереди! В атаку!

Брайн, что ни странно, первым заметил врага. Выпустив несколько стрел, лучник рванул ко мне за спину, продолжая расстреливать стремительно подходящего к нам противника. Я нахмурился. Чего-то их слишком много. Как бы нам не подавиться...

Среди деревьев показались фигуры воинов тьмы. Причем если раньше я встречал призывников этого типа в качестве бойцов ближнего боя, то сейчас было много новых для меня лучников. Десятки и десятки воинов.

Толпа игроков закричала и ринулась навстречу воинам тьмы. Темные энергетические мечи сталкивались с серебристыми стальными клинками. Кровь бойцов лилась вперемешку с черной эссенцией павших воинов тьмы. Началась битва, победителем из которой выйдет только одна сторона.

Что ж, похоже, пора вмешаться. А то еще поубивают всех наших раньше времени, придется потом в одиночку врага уничтожать. Взмахнув руками будто заправский шарлатан, я прошептал:

– *Активная защита!*

Энергия из моих рук вылилась наружу. Быстро стусившись, черно-красное пламя стало делиться на части. Через секунду, вокруг меня летало уже восемь темных щитов. Один из них проскользил чуть в сторону, принимая на себя стрелу одного из воинов противника. Я усмехнулся. Что ж, вот я и сделал еще один шагок на стезе мага. Активные заклинания, действующие сами по себе – это следующий уровень заклинаний. Если быть более точным – последнее, что может мне предложить первый том книги темного пламени.

Взмахнув руками, я послал два щита к Брайну, давая тому возможность более свободно атаковать, при этом не беспокоясь о защите. Лучник на секунду удивленно остановился, но тут же вернулся к своему прежнему занятию – отстреливанию бойцов противника. Вот и правильно, нечего отвлекаться на поле боя. Кстати, это и меня тоже касается.

Вновь повернувшись в сторону все пребывающих воинов тьмы, я собрал в руках побольше энергии.

– *Кара!*

Два заклинания, по одному с каждой руки, рванули в сторону деревьев. Преодолев разделяющее меня и укрытия противника пространство, огненные лезвия врезались в препятствие. Раздался жуткий треск. Деревья, которые атаковало мое заклинание, срезало как травинки, и растения начали заваливаться набок. К счастью, в противоположную от нас сторону. М-да, не рассчитал немного с мощностью. Впрочем, и так сойдет.

После моей атаки, враг остался без укрытия. Игроки-лучники не тормозили, так что уже в следующий миг новообразованную поляну накрыло потоком стрел. Воины тьмы начали погибать один за другим. Но радоваться было все еще рано.

– Не расслабляемся, ребята. Теперь демоны.

А вот тут и мне пришлось резко посерьезнеть. Конечно, разведчики города сказали приблизительное количество бойцов противника, но вот об их силах нам ничего не было известно.

– Твою мать... Всем за спины танков, лучники – огонь! Не тормозим, иначе нас прямо здесь раздавят! Свар, отступаем!

В этот раз я даже не думал спорить. Пятьдесят демонов шестого ранга – это не шутки. В одиночку мне их точно не одолеть.

Зайдя за спины к тяжелым воинам, Брайн достал из инвентаря какой-то кристалл, параллельно посмотрев на меня.

– Идеи, как одолеть этих монстров, есть?

Я задумчиво мотнул головой. Конечно, кое-какие козыри использовать можно, но сейчас еще не время для них – растрату эти, на боссов ничего не останется.

– Ясно. Тогда зовем на помощь.

Влив в кристалл немного энергии, лучник посмотрел на меня и пояснил:

– Это артефакт связи. У глав отрядов, атакующих сейчас Воинство, есть такие же.

Неожиданно, мутная поверхность кристалла поплыла, а затем, поддернувшись рябью, показала мне лицо знакомого зуллы.

– Чебурашка «Несущие Рок» слушает.

Лидер боевой части «Голубых Клинков» тяжело вздохнул. Тяжело ему, наверное, помощь у других просить. Интересно, это что-то личное или простой расчет, мол, сейчас попросишь – потом платить придется.

– Говорит Брайн «Голубые Клинки». Нужна помощь. У нас тут пять десятков демонов шестого ранга, боюсь не вытянем. Выслать в подмогу кого-нибудь можете?

Мой друг по ту сторону кристалла грустно хмыкнул.

– Извини, дружище, никак. Нас самих давят по всем фронтам, еле справляемся. Кстати, другим можешь не звонить, у них та же фигня. Тройка топ-кланов еще держится, но новички сливаются очень быстро. Им и пары «шестерок» на сектор хватило. Так что держитесь, иначе нас всех порвут на мелкие кусочки.

Лучник снова тяжело вздохнул, а я подошел к кристаллу и заговорил:

– Сварог «Голубые Клинки». А что в целом по секторам?

Тоха, если и узнал меня, виду не подал. Хорош, конспиратор.

– Из девяти секторов четыре проиграны вчистую, два, включая ваш, стоят на грани. Но если и вас схлопнут, нам кирдык. Демоны с проигранных квадратов двинутся к нам, и тогда мы точно не выстоим.

Я задумчиво кивнул.

– Понял, будем держаться. Если все же освободитесь, киньте подмогу.

– Принято. Конец связи.

Я посмотрел на Брайна. Тот с надеждой глянул на меня.

– Может у тебя есть еще какие-нибудь козыри в рукаве? А то ситуация становится реально скверной.

Я задумался. Пожалуй, эта битва довольно важна для города. Не справимся мы – Воинство двинется к столице. Так что лучше, конечно, не проигрывать. Но вот что я готов отдать ради победы? Кристалл? Нет, точно нет. Его можно потратить разве что на босса, и то если совсем плохо станет. А лучше вообще не использовать. Уж больно высока цена. Свитки? Хм, пожалуй, можно, вот только вряд ли их мощи хватит для уничтожения стольких демонов. Хотя...

Я посмотрел на Брайна и серьезно кивнул.

– Есть один шанс. Скажи всем, чтобы выпустили в окрестности всю свою энергию. Ну, те, кто умеет. Затем пусть отойдут подальше. Это тебя, кстати, тоже касается. Может и сдюжим... Ну, чего стоим? Резче, друже, резче...

Лучник, отойдя от небольшого шока, рванул к воинам, на ходу крича им мои указания. Я же достал из кольца-инвентаря кристалл «Воздушного Потопа». Не факт, что работает, конечно, но что нам терять?

Я посмотрел на воинов. Почти половина из них выпустила энергию в окрестности, а затем организованно отошла назад в лес вместе с остальными. Видимо, первую ступень владения энергией в Академии Магии изучили многие. А вот дальше наверняка пошли лишь единицы, которых сейчас здесь и вовсе нет.

Что ж, теперь мой выход. Зачерпнув до дна свою энергию, я переместил ее в руки. Посмотрим, что получится.

– *Капа!*

Огненные лезвия ревушим торнадо рванули вперед. Они и так обладали огромной мощностью, а сейчас, по пути впитав выпущенную энергию игроков, и вовсе стали смертельно

опасными даже для демонов шестого ранга. Но атака слишком мала по поражающей площади, всех врагов не покроет. А вот это мы как раз сейчас и исправим.

– Активировать.

Кристалл «Воздушного Потопа» распался у меня в руках и выпустил наружу ревуший поток ветра. Это заклинание само по себе атака, но вместе с огнем – уже настоящая взаимно усиливающая комбинация.

Догнав чуть более медленную «Кару», «Воздушный потоп» усилил мое заклинание. Теперь, вместо устрашающего, но все же небольшого торнадо из клинков, на поле боя пришла настоящая огненная буря. Мигом расширившись в несколько десятков раз, комбинативное заклинание обрушилось на демонов. Я устало, и чего уж таить, шокировано сел на землю. Мощно получилось, не ожидал. . . Ну, все получается. Что мог сделать – сделал. Если кто-то из призывников выживет, его добьют наши игроки. Интересно, мне премию выдадут за уничтожение одной третьей части войска противника?

– Офигеть, чел! Ты что это такое сейчас выдал?! Слушай, научи и меня так, а?

Я улыбнулся подошедшему ко мне Брайну.

– Полмиллиона кредитов – и секрет «Огненной Бури» будет твоим.

Лучник наигранно скривился.

– Тц, дорого блин! Жмот ты, Сварог, самый настоящий. Мог бы и поделиться с другом секретом.

Я рассмеялся.

– Как-нибудь в другой раз.

Чуть посерьезнев, уточнил:

– Кто-нибудь выжил? Игроки проверили остаток сектора?

Брайн кивнул.

– Проверили, пока никого не нашли. Думаю, можно двигаться на помощь к топам.

Я согласно прикрыл глаза. Устал, прямо сил нет. Но задание нужно выполнить полностью.

– Хорошо. Двинули тогда к остальным. Поможем, чем сможем.

Кивнув, Брайн стал созывать к себе игроков «Голубых Клинков». Я же посмотрел на верхушки деревьев. Часть леса в нашем секторе обгорела от моей последней атаки, но оставшийся огонь уже сходил на нет. Все же, в этих краях достаточно холодно, чтобы быстро гасить вспыхивающие пожары.

Ветер приятно скользнул по моему лицу, обдувая чуть обожженную заклинаниями кожу. Я прищурился и глубоко вздохнул. Ладно, покайфовали и хватит. Пора выручать оставшихся товарищей.

– . . . Да, хорошо. Понял. Тогда до связи.

Я повернулся к стоящему недалеко от меня Брайну. Лучник закрыл глаза и поднял голову к небу. Насладившись морозным ветерком, витающим в воздухе, парень открыл глаза и повернулся ко мне. На его лице появилась улыбка.

– Топ-кланы справились. Сектора зачищены. Задание выполнено. Мы можем отправляться назад в город.

Я лишь улыбнулся в ответ.

– Что ж, тогда поздравляю с первой победой в этой войне.

Глава 6

Стоит ли говорить, что первую победу над Воинством отмечали с большим размахом?

Весь город, ну или, по крайней мере, замки кланов, стояли на ушах. Все пили, ели, радовались, веселились. Я тоже участвовал в празднике. Хотя, честно говоря, настроение у меня было не совсем подходящее.

Перекинувшись парой слов с Лешим, я вышел из душного здания на улицу. Здесь тоже былолюдно, но, по крайней мере, не так жарко, как в помещении. Немного поразмыслив, я двинулся к горячим источникам и предался тяжелым думам.

Сегодняшний противник был сложным для альянса игроков Ругаста. Откровенно говоря, очень сложным. Конечно, даже без моей последней атаки «Огненной Бури», топ-кланы наверняка бы одолели остатки войск Воинства Пламени, вот только... Кто знает, какую часть своих сил в этот раз бросил враг к окрестностям Ругаста? В любом случае, точно не все и даже не половину.

Подойдя к бассейну, я снял одежду и медленно зашел в него. Мм, кайф... Всегда хотел побывать на горячих источниках.

Расположившись поудобнее, я вернулся к своим размышлениям.

И так, что можно сказать по итогам первой битвы? Противник привел в общей сложности порядка тысячи двухсот солдат. Из них двести пятьдесят – демоны шестого ранга. Очень приличные силы.

На текущий момент, основные силы Ругаста составляют две тысячи воинов. Из них всего пятьсот элитных бойцов, гвардейцев, могут дать отпор призванным пятого ранга. В общем, можно с уверенностью сказать, что если бы не игроки, Воинство Пламени, скорее всего, уже захватило бы Ругаст. И это, честно говоря, напрягает.

Я закрыл глаза. Так мне легче думается. А сейчас крайне важно решить, как действовать дальше в этой войне.

Уже понятно, что среди боссов Воинства есть несколько сильных призывателей. Причем настолько сильных, что я им и в подметки не гожусь. Получается, воевать с этим противником с помощью призывов у меня тогда точно не получится – не знаю, как маги Воинства смогли призвать столько воинов, но мне их ни количеством, ни качеством не перебить.

Значит нужно идти другим путем. Как топ-кланы одолели призванных в своих секторах? С помощью мощных свитков, кристаллов заклинаний и честной стали. Есть ли у нас нужное для победы количество клинков? Едва ли. Свитков и кристаллов? Возможно. Но это в альянсе достаточное количество имеется, а вот по отдельности у каждого клана – нет. Получается, этот путь нам тоже не подходит.

Как можно одолеть противника? По идее, убей мы боссов Воинства, призвавших армию монстров против нас, победа была бы обеспечена. Вот только как их ликвидировать? Никто не знает даже внешнего вида этих существ.

Подумав еще десяток минут, я устало вздохнул и открыл глаза. Не вижу решения. Как ни посмотри, у нас слишком мало информации. Плюс почти треть игроков из альянса кланов Ругаста сейчас вне игры – демоны отправили их на перерождение. Получается, что в ближайшие два дня мы еще и ослаблены перед врагом. Да, плохи наши дела...

Выбравшись из источников, я оделся и двинулся обратно к замку, где все так же бурлило празднование.

– Сварог!

Мм? Кому это я понадобился?

Повернувшись в сторону источника звука, я увидел Шона и Рона, стоящих рядом со столом закусок. Не долго думая, двинулся к этому дуэту.

– Привет, парни. Решили все-таки прийти сюда, на праздник вечнорожденных?

Неписи одновременно пожали плечами.

– Ну, мы подумали, что если ты, вечнорожденный, не так уж и плох, то почему бы остальным не быть вполне адекватными... Существами. Тем более что этот клан ты сам рекомендовал.

Я кивнул. Встретится сегодня днем у меня с ребятами, по понятным причинам, не получилось – был в бою, но вот после битвы поговорить с неписями удалось. В итоге, я все же рассказал тем о себе и о том, как в действительности выбрался из Впадины Огра. Мне повезло. Что Рон, что Шон поверили рассказу и даже не стали сторониться их вечнорожденного знакомого. Более того, они даже согласились прийти сегодня в обитель игроков моего клана – в «Голубую Лагуну» – на празднество. Видимо, их взгляды на незваных в этом мире гостей несколько поменялись.

Я посмотрел на неписей.

– И что, как будете действовать в этой войне? С вечнорожденными или отдельным и независимым отрядом?

Шон мягко улыбнулся и покачал головой.

– Прости, друг, но объединятся с вами мы не станем. За то время, что тебе подобные бродят в этом мире, мы, коренные жители земель Рита, натерпелись слишком многого. Сейчас вечнорожденные помогают нам в борьбе против общего врага, но ранее, до появления угрозы столице, твои сородичи приносили в страну лишь хаос. Разбои, убийства, враждебные всему миру группировки – все это порождения ваших действий. Да, наверное, не все из вас однозначно плохи, но рисковать никто не будет. Смерть вам не так страшна, а значит и наша логика вам чужда. Кто даст гарантию, что, разобравшись с Воинством Пламени, вы не нападете на нас? Не устроите охоту, не убьете наши семьи? Так что дороги у нас, как понимаешь, будут разные. Жители страны уже формируют боевые подразделения, так что в скором времени мы с Роном вступим в одно из таких.

Я молча кивнул. Да, неписей можно понять. С момента запуска «Форттайма», игроки действительно неслабо порезвились, уничтожая целые селения ради добычи. И это привело к печальным результатам. Начиная с падения репутации фракции вечнорожденных по всему миру и заканчивая вводом окончательной смерти со стороны разработчиков. Такое себе начало.

Что же касается ввода окончательной смерти, то здесь все просто. Игрока убивали, а затем сжигали по довольно сложному ритуалу. При этом действии, что интересно, обязательно присутствовал такой весьма занятный персонаж, как жрец одного из богов этого мира. Он, якобы с помощью силы небожителей, отправлял душу вечнорожденного в скитания по астралу, тем самым уничтожая аккаунт игрока.

Понятное дело, что ввод подобной возможности привел к негодованию со стороны пользователей «Форттайма». На форумах поднялась самая настоящая буря. Все требовали убрать окончательную смерть и вернуть уничтоженные аккаунты. Но шторм быстро поутих после ответа разработчиков. Те сообщили, что функция окончательной смерти введена в структурный код игры еще в момент ее создания, и убрать ее в принципе невозможно. Так что все, что остается игрокам – это создать нового персонажа и постараться впредь не злить местных.

В общем, как показала эта история, «Форттайм» ничуть не изменил своим принципам. Он остался все тем же жестоким и суровым миром, каким был всегда.

– Ясно. Ладно, парни, пора мне уже. Завтра тяжелый день, так что пойду, пожалуй, отдыхать.

– Ну, тогда до встречи.

– Давайте.

Попрощавшись с неписями, я двинулся в замок «Голубой Лагуны». Поднявшись к себе в кабинет, лег на диван у стенки и закрыл глаза. Логаут, выход из игры. Завтра и в правду будет сложный день, так что лучше хорошенько выспаться. Кто знает, будет ли еще подобная возможность.

Глава 7

Утро начинается с работы.

Путь до обители знаний столицы занял десять минут. Зайдя в библиотеку Ругаста, я чуть постоял, наслаждаясь внутренним видом прекрасного строения, а затем направился к местному хранителю. Пора уже потихоньку закрывать давние вопросы, беспокоящие меня еще с первого месяца игры.

Нужный мне персонаж отыскался быстро – он по своему обыкновению стоял возле книжного шкафа у центрального коридора здания. Подойдя к старичку, я вежливо склонил голову.

– Приветствую вас, хранитель.

Библиотекарь повернулся ко мне и открыто улыбнулся.

– А, это ты, Сварог? И что же понадобилось найти в этот раз? Все предыдущие запросы были довольно необычны, может, тебе удастся вновь удивить меня?

Я уверенно кивнул. Удивлять – это могу.

– Думаю, да.

Достав из инвентаря книгу темного пламени, я положил ее перед старичком. Мне уже давно казалось, что моя книга не совсем... Обыкновенная. Вот сейчас и посмотрим, какая будет реакция у разбирающегося в подобных вещах человека.

Не сводя с хранителя пристального взгляда, я проговорил:

– Скажите, у вас есть второй том этого издания? Или, может быть, вы знаете, где его найти?

Библиотекарь пораженно протянул руки к моей книге, но тут же торопливо их отдернул, будто бы опасаясь обжечься. Повернув ко мне голову, хранитель удивленно покачал головой.

– Невероятно... Честно говоря, я думал, что существование подобных книг – всего лишь легенды. Просто немыслимо видеть подобное в нашей реальности...

Я удивленно вскинул брови. Так, не понял?

– Можете пояснить? Не совсем вас понимаю.

Хранитель потер руками переносицу и пораженно вздохнул, постепенно успокаиваясь и отходя от шока.

– Да, конечно... Впрочем, будет лучше показать, нежели просто объяснить. Проходите со мной, молодой человек.

Я немного удивленно посмотрел вслед библиотекарю, а затем двинулся за ним. Становится все интереснее и интереснее... А ведь день только начался.

Пройдя мимо читательского зала, хранитель двинулся к своему кабинету, находящемуся чуть в стороне от основного коридора библиотеки. Здесь было достаточно малоллюдно, по сравнению с другими частями строения. Оно и понятно – книжных шкафов здесь было немного.

Подождав, пока я пройду вовнутрь, старичок закрыл за собой дверь и прошел к письменному столу, установленному у противоположной от входа стены.

– Проходи, Сварог, садись. Сейчас все покажу.

Я кивнул, принимая предложение. Этот кабинет не сильно отличался от комнаты хранителя Херрилла в Академии Магии Шендара. Такой же небольшой по размерам, уютный и тихий. В то же время магофон в помещении был явно более насыщенным, нежели в других частях библиотеки. Похоже, здесь стояли какие-то свои, независимые от всего комплекса, защитные чары. Причем абсолютно мне неизвестные.

Усевшись на стул, я внимательно осмотрел руны, покрывающие стены, пол и потолок комнаты. Сложная мозголомная вязь, цвета различных по стихиям энергий, пентаграммы призыва неизвестных мне формул и многие другие печати, с которыми мне до сих пор не доводи-

лось сталкиваться. Похоже, хранитель библиотеки города Вечного Заката совсем не так прост, как кажется на первый взгляд.

– Что, нравится?

Я оглянулся на улыбающегося старичка. Он явно увидел мой интерес по отношению к защитным чарам помещения. Немного погодя, кивнул.

– Честно говоря, да. Никогда прежде не встречал ничего подобного. Как у вас получилось соединить между собой столько различных энергий, да еще и вплести пентаграммы призывов в общий рисунок? Это просто невероятно...

Хранитель тихонько рассмеялся.

– Ээх, молодо-зелено, кто ж о таких секретах расскажет просто так? Все, что ты сейчас видишь – результат многолетних исследований и трудов тысяч человек. Разумеется, я имею в виду способ создания, а не непосредственно сам массив этой комнаты.

– Массив?

– Да. Так называется комплекс независимых чар, заклинаний, печатей, пентаграмм и многих других составляющих магического искусства, которые образуют с помощью друг друга единую систему.

Я пораженно покачал головой. Это как же такую монструозную технику воплотить? Даже если сравнить чисто на глаз, мое самое сложное заклинание – активная защита – раз в сто проще вот этого творения. Невероятно, просто невероятно...

– И как такому научиться?

Старичок вновь засмеялся.

– Ну, в нашей стране, скорее всего, никак. Из магических заведений у нас есть только Академия Магии в Шендаре, а там подобной технике не учат – уровень маловат. Так что, если ты захочешь развиваться как маг, тебе рано или поздно придется покинуть Рит и двинуться к соседним государствам – Ерерану и Гудуру. Там уровень искусства волшебства побольше, гораздо побольше.

Я решил немного понаглеть. Ну не упускать же такой шанс?

– А вы можете меня обучить?

Хранитель шутливо пригрозил мне пальцем.

– Вот и для кого тут распинался, что подобные знания – немало стоящий секрет?

Вздыхнув, библиотекарь печально улыбнулся.

– В любом случае, я не смогу тебе помочь в изучении этого массива. Дело в том, что я и сам не знаю тайны его создания. Мне самому это заклинание установил старый знакомый в обмен на один редкий артефакт. Так что в учителя тебе придется поискать кого-нибудь другого.

Я расстроено прикрыл глаза. Жаль... Такая мощь находится прямо перед носом, а взять ее нельзя. Ээх, наверняка с подобной техникой даже атаки Воинства стали бы не страшны...

– Ну, ладно. Сейчас давай вернемся к твоей книге.

Я встрепенулся. И в правду, позабыл совсем, из-за чего собственно пришел.

– Да, конечно.

Старичок, убедившись, что я внимательно за ним наблюдаю, взмахнул руками. Из его кистей рванула энергия, а в следующий миг над столом появилась голограмма, изображавшая мою книгу. Я обратился в слух.

– Хорошо. Видишь ли, Сварог... Дело в том, что твоя книга никогда не была написана рукой живого или неживого создания. Эта вещь... – на этих словах Старичок влюбленно посмотрел на книгу темного пламени. – Настоящая загадка природы. Она не что иное, как знания какого-то живого существа, его опыт и умения, возможно даже часть силы.

Я потер затылок. Так... То есть, моя книга – это по сути воспоминания какого-то разумного? Забавно. Кстати, если эта вещичка часть силы какого-то существа...

– А может ли данная книга давать ее обладателю энергию?

Старичок чуть задумался.

– Хм... Думаю, да. При определенных условиях наверняка. А что, были подобные случаи?

Я кивнул.

– Пару раз, когда был при смерти.

Глаза хранителя заблестели.

– Да, интересно. Весьма интересно...

М-да, а ведь дедок, похоже, неслабо увлекается наукой. Настоящий фанатик. Впрочем, мне же лучше.

– А что вы имели в виду под словами «немыслимо видеть ее в нашей реальности»? Вы когда-то встречались с подобным?

Хранитель неуверенно кивнул.

– Да, пару раз, но не в нашем мире. Когда я учился в Академии Магии Гудура, нас водили в астрал, где показывали подобные книги. Там они находятся в неприкосновенности. Честно говоря, до сегодняшнего дня я думал, что такие артефакты могут существовать только в ином измерении. Видимо, ошибался, а легенды и песни бардов, получается, не врал...

Забавно, конечно. Значит, еще в самом начале игры разработчики дали мне совсем не обычную вещь. Хм, а ведь наверняка не я один нашел что-то в тумане предпусковой площадки. Вопрос только в том, что именно нашли остальные. Тоже книги заклинаний или что-то иное?

– Скажите, может вы знаете где я могу найти второй том этого издания? Или хотя бы предполагаете его местоположение? Слухи там, рассказы путешественников?

Хранитель задумчиво покачал головой.

– Мм, нет, боюсь что нет. Даже слухов никаких не ходило. Разве что...

Я чуть подался вперед.

– Что?

Библиотекарь неуверенно постучал пальцами по столу.

– Ну... Ходили такие шепотки, что у лидеров Воинства Пламени есть похожие на твою книги заклинаний. Не знаю, правда ли это, но...

Я устало закрыл глаза. Э-эх... Похоже, сюжетная линия так и норовит меня столкнуть с главным врагом страны. Что ж, пусть будет так. Может и золота побольше заработаю. Кстати, пора бы уже забрать схрон в дереве, созданный мною почти два месяца назад. Богатство работников и так уже слишком долго пролежало без дела. Хм, а ведь в принципе ничего такого серьезного у меня на этот день больше не запланировано... Решено. Отправляюсь к тайнику.

Попрощавшись с хранителем библиотеки Ругаста, я покинул здание. Что ж, значит, сейчас движемся к конюшням, а оттуда на моем скакуне к схрону. Может и не зря лошадку прикупил, уже пригодилась...

Я в задумчивости остановился. Рядом со мной прошел городской патруль. Я удивленно поднял брови. Так, не понял? Мне показалось, или этот стражник только что поморщился от прикосновения к своим собственным ножнам? Или обострившаяся от воспоминаний паранойя взяла вверх и сейчас сыграла со мной злую шутку?

Собрав в руке энергию, я рассеял ее в воздухе вокруг отряда вояк. Не магам не увидеть энергии, так что...

Мои мысли резко оборвались и повисли где-то в воздухе. Чуть подкорректировав маршрут, стражники спокойно обошли облако энергии и двинулись дальше по улице. Я же ошарашенно уставился им вслед. Обошли облако. Не маги увидели энергию. Простые стражники. Неужели моя догадка верна?

Сорвавшись с места, я догнал стражников и, чуть задев металлическими ножнами болтавшуюся вдоль тела руку одного из вояк, не оглядываясь пошел дальше. Сзади раздалось еле

слышное шипение солдата. Я же спокойно свернул с улицы и двинулся к стоящей неподалеку кафешке.

Спокойно, Алекс, спокойно. Думай, что делать... Блин, ну надо же! А ведь день так хорошо начинался...

Уставившись в витрину кафетерия, я задумчивым взглядом проводил отражение скрывшегося за очередным домом патруля стражников. Отражение патруля призванных кем-то допельгангеров...

Похоже, сегодняшний день будет по-настоящему насыщенным.

Глава 8

Брайн постучал по столу пальцами и хмуро посмотрел на меня.

– То есть, ты утверждаешь, что сейчас по нашему городу бродит неизвестно сколько вражеских диверсантов, распознать которых могут только маги?

Я устало вздохнул и отрицательно покачал головой. Похоже, все же придется разбирать ситуацию по частям. Уже почти полчаса здесь сидим, а с мертвой точки так и не сдвинулись.

Встав с кресла, я отошел от стола и посмотрел на собравшихся людей. Все пять лидеров клана «Голубые Клинки» сейчас находились здесь, сорванные по тревоге. Мне пришлось инициировать экстренный сбор, так как возникшая в столице ситуация пахнет чем-то очень нехорошим.

Приблизившись к стене напротив главного стола, я взял указку и поднес ее к висевшей здесь карте города.

– На данный момент, мне удалось установить наличие как минимум ста двадцати допельгангеров. И это только среди стражей, которых я и проверял. Сколько на самом деле призывников в городе, мы можем только догадываться.

Проведя указкой по пяти улицам Ругаста, я продолжил говорить.

– Как вы видите, все пять наиболее крупных улиц уже находятся под надзором монстров. Проверенные мною патрули ходят именно по важнейшим путям внутри столицы, они контролируют торговую площадь, множество жилых кварталов и, что самое настораживающее, военный городок. И все эти патрули уже заменены на допельгангеров.

Отложив указку, я повернулся к лидерам.

– Не могу точно сказать, чьи призывники сейчас находятся на постах стражи города. Но опираясь на общую картинку по сложившейся ситуации, могу предположить, что Воинство Пламени предприняло меры после предыдущей атаки и заслало сюда своих подчиненных. А это значит, что весь Ругаст находится в смертельной опасности.

Леший, экономический лидер клана, открыл было рот, чтобы что-то спросить, но я прервал его, подняв ладонь вверх.

– Пока придержите свои вопросы. Сначала дослушайте до конца то, что я скажу.

Пройдя к своему креслу, сел в него. Сложив руки в замок, вновь заговорил.

– Думаю, сейчас в городе порядка двух–трех тысяч монстров. Скорее всего, эти ребята уже подменили большую часть стражи, некоторых жителей города на ключевых постах и, возможно, они даже успели проникнуть к правящей верхушке. Все это сильно ограничивает нас в возможностях и ответных мерах. Любое действие должно быть хорошо взвешено и четко выверено. Теперь непосредственно о противнике.

Я положил руку на печать призыва, начерченную на шкуре дикой лисы. Буквально сегодня осознал, что незачем тратить время на создание пентаграммы перед боем. Гораздо удобнее заранее подготовить материал с уже готовой пентаграммой, использовать которую смогу в любой момент. Да, нанесенные на материал рисунки изменить будет уже нельзя, но такой вариант все равно лучше траты времени в боевой обстановке.

Влив в печать энергию, я двинул ладонью.

– *Призыв!*

Повинуясь моему приказу, на столе взбух портал, из которого мгновением позже вышли допельгангеры. По залу прошелся шепоток ругательств. Я лишь улыбнулся. Вот заодно и своими способностями перед другими козырнул. Теперь моя ценность в клане вырастет еще немного. А с противником лучше всего познакомится поближе – для этого я этих существ и призвал.

Уже в который раз покинув удобное кресло, чуть отошел от стола.

– Слезьте оттуда и становитесь передо мной.

Призывники подчинились. Секундой спустя, все находящиеся в комнате игроки имели удовольствие наблюдать наших будущих противников.

Повернувшись к одному из допельгангеров, я на всякий случай уточнил, уже заранее догадываясь, каким будет ответ.

– Можешь рассказать свои слабые и сильные стороны?

Монстр коротко мотнул головой. Я чуть разочарованно выдохнул. В книге по призывам рассказывалось, что все призванные имеют право не отвечать на некоторые вопросы и не выполнять некоторые действия. Так, например, представители одного и того же вида могут не драться друг с другом если не хотят. В контракте, заключающемся между монстром и призывателем, этот момент оговаривается изначально.

Другими словами, даже у призывников, не смотря ни на что, в чужом мире есть не только обязанности, но и права. Звучит смешно, но такова реальность.

Повернувшись к лидерам «Голубых Клинков», я вернулся к текущему вопросу.

– И так. Сейчас вы видите перед собой представителей вида, с которым нам вскоре, вероятно, придется сражаться. Как и у любых существ, у них есть сильные и слабые стороны.

Посмотрев на одного из допельгангеров, я скомандовал:

– Перевоплотись в меня.

Очертания монстра поплыли, постепенно приобретая знакомые формы. Через пару секунд, на месте призванного существа стояла моя копия.

Я полюбовался на ошарашенные лица игроков. Похоже, до них стал доходить масштаб надвигающейся проблемы.

– Собственно, как вы уже поняли, главным оружием допельгангера является его способность преобразоваться в иные объекты. Причем, что крайне важно, только в живые объекты животного мира. У этих ребят нет возможности стать неживой вещью или растением. Другими словами, маскировка монстров очень опасна, но не всемогуща. Что, несомненно, радует.

Дав игрокам время на осмысление полученных данных, я пару секунд помолчал. Выдержав паузу, взмахнул рукой, закрывая контракт с допельгангерами и отсылая тех из этого мира. Остальную часть совещания лучше провести без этих монстров.

Вновь усевшись в кресло, продолжил рассказывать.

– Слабые стороны противников лежат на поверхности – они не сильно рознятся с человеческими уязвимостями. Так, например, уничтожить допельгангера можно как с помощью физической атаки, так и с помощью магического искусства. Да, тела этих монстров обладают большей крепостью, нежели человеческие. Но, в то же время, для нас это не является проблемой, так как основная масса игроков – воины, вооруженные честной сталью. Доппельгангеры крайне уязвимы к любому металлу, в особенности – к железу, так что, козырь в борьбе с подобным противником у нас есть.

Прогнав мысленно всю доступную мне информацию, я устало вздохнул. Вроде бы все рассказал. Ну-с, теперь будем работать.

– И так, парни, ваши предложения?

После пяти секундного молчания, первым заговорил Брайн. Как-то неуверенно осмотрев всех присутствующих, лучник тихо спросил:

– Трындец, да?

По залу разнеслись сухие смешки. Леший так и вовсе хохотнул.

– Да, дружище, не то слово!

В это время слово взял Каладун. Поднявшись на ноги, завкадрами серьезно обвел всех глазами.

– Предлагаю бежать.

Я несогласно покачал головой.

– Такая себе идея. Еще какие-нибудь мысли?

Парень возмущенно посмотрел на меня.

– В смысле «такая себе»? Не знаю, Свар, как ты видишь происходящее, но, как по мне, мы в полной жопе! У нас в клане 176 человек, из них 152 – боевики. И это на фоне 2-3 тысяч воинов противника уже внутри города. А ведь враг может ударить одновременно и снаружи, и изнутри! Ты хочешь, чтобы в городе все наши полегли? Мы, парень, оказались между молотом и наковальней! И отсюда нам иначе, как бегством, не выбраться.

Леший, слушая Каладуна, согласно кивал. Дождавшись, пока завкадрами договорит свой спич, лидер экономической части клана заговорил:

– Согласен с Каладуном. Даже объединись мы со всеми кланами столицы, атаку вряд ли отобьем. Мало того, что враг может перевоплощаться в союзников, нанося удары исподтишка, так еще и превосходит нас количеством. И, даже не учитывая возможность атаки из-за стен и сложность ведения боев в черте города, можно сказать наверняка – нас просто снесут к чертям собачьим!

Тут уже пришла очередь Брайна.

– А вот я бы предпочел остаться в городе. Вы, ребята, при всем моем уважении, не воины и не видите всей картинке происходящего. Объясню на пальцах. Первое – маскировка. Говорите, противник может перевоплощаться в наших воинов и атаковать в выгодное ему время? Так давайте не дадим монстрам подобраться к игрокам. Оденемся в железо, станет рядышком, оцепим район города. Из-за нетерпимости к металлам, доппельгангеры не смогут нарядиться в броню и притвориться нами.

Тут уже я вмешался.

– Смогут. Просто скопируют вместе с телом еще и броню воина. Что ты, каждого будешь ходить, щупать: металл это или не металл?

Лучник обиженно закричал, пытаясь перебить смех, появившийся в зале.

– А вот и буду! И вообще, это не единственный метод борьбы с врагом. Ты, Свар, кажется, говорил, что эти монстры избегают энергии в воздухе? Так почему бы нам попросту не распылить ее по городу? Магов на это дело наверняка хватит.

Я покачал головой.

– Доппельгангеры не боятся энергии. Просто не лезут к ней лишний раз, опасаясь атаки. Но это не значит, что получив приказ атаковать, монстры будут избегать нападения. Они полезут и в огонь, и на клинки, если придется. Так что и эта идея так себе.

Все немного помолчали. Спустя минуту, будто бы обдумывая ситуацию, заговорил Гудвин:

– Что же мы в конечном счете имеем? Возможность централизованной атаки с игроками – есть, хотя ее, как выяснилось, недостаточно. Возможность работы сообща с властями города – отсутствует, так как в верхушке могут быть доппельгангеры. Еще не хватало из-за неосторожности лишиться главного козыря – неведения противника о раскрытии его плана. Итого, господа, результат неутешительный...

Брайн подхватил слова лидера политической части клана.

– ...Мы в полной заднице...

И вновь зал погрузился в тяжелое молчание. Я задумчиво смотрел на карту города. Что же можно такое сделать для нейтрализации диверсантов? Из стандартных методов ничего не подходит. Значит, нужно посмотреть на ситуацию с другой стороны.

Чего боятся диверсанты? Быть раскрытыми, наверное. Ну хорошо, допустим. Как раскрыть того, кто меняет личину по желанию? Мм, возможно при помощи воздействия на слабость противника – железо. И что, теперь подходить к каждому, тыкая того металлом? Не вариант. Ведь действовать открыто нельзя – или власти Ругаста объявят нас врагами, или

допельгангеры начнут атаку на город, устраивая резню. Энергетические облака тоже фигня – не будут монстры их постоянно стороной обходить, да и подозрительно это будет выглядеть – появление магии на каждом шагу. Ээх...

– Я знаю!

Все повернулись к радостно вскинувшемуся Брайну. Лучник довольно улыбался.

– Придумал что-то, Брайн?

Парень гордо поднялся из-за стола.

– Все просто. Мы разнесем по городу железную пыль.

Все погрузились в молчание. После минуты раздумий, Леший задумчиво хмыкнул.

– А ведь может сработать... Небольшую часть железной пыли из кузни города пошлем в воздух, остальное рассыпаем с помощью гонцов по дорогам и... Все. Противник, как минимум, выявлен! Молодец, Брайн! Думаю, с помощью других кланов Ругаста справиться вполне можно. Гудвин, сообщишь игрокам о проблеме?

Лидер политиков кивнул.

– Думаю, через час-два все будет готово. Вы пока займитесь скупкой пыли из кузни. Только сделайте все тихо.

Леший скривился.

– Везде траты. Ладно, справимся.

Я задумчиво посмотрел на лидеров «Голубых Клинков». Что ж, возможно, ранее был не прав. Пять глав вместо одного – это не так уж и плохо.

В это время Брайн встал со стула.

– Ну, парни, раз все моменты учли, начинаем подготовку к битве. Чую, сегодня в городе будет жарко.

Глава 9

Я стоял на центральной башне замка «Голубой Лагуны», вдыхая свежий, немного холодный ветер, пришедший в столицу с запада. Сейчас, за пару минут до начала проведения боевой операции в городе, выдалась редкая минутка отдыха, которую я решил потратить вот таким вот непритязательным способом – любованием пейзажами.

Город Вечного Заката будто заснул. Не сновали туда-сюда прохожие, не витал в воздухе запах свежеприготовленного хлеба. Лишь гулкие шаги многочисленных стражников столицы разбавляли почти звенящую тишину улиц и проспектов. Жизнь замерла. Страшное в своей красоте затишье перед бурей....

– О чем думаешь?

Я чуть обернулся к подошедшему из-за спины Брайну.

– А, это ты.

Осмотрев переодетого в броню лучника, я впечатлено хмыкнул. Плотная и твердая, но при этом негромоздкая и легкая куртка, из такого же материала штаны и капюшон. Хорошая одежда для боевых действий. Такая и случайный удар мечом выдержит, и от стрел да огня защитит. Ноги же игрока укрывали высокие сапоги с нашитыми поверх кожи стальными пластинами. Добротная обувь. Надо будет и мне такую купить.

Отвернулся от Брайна и посмотрел на лежащий под замком город.

– Знаешь, друг... Вот смотрю я на все это: на долины, скалы вдалеке, местных неписей, их жилища и заведения – и не понимаю. Не понимаю, как смогли разработчики создать нечто подобное. Целый мир. Подумать только, целый мир, нарисованный людьми и многочисленными программами. Я бы понял, будь здесь хоть что-то отличающееся от реальности. Хоть микро лаги, хоть чаты игроков какие-нибудь. Но и их нет. Я как будто в реале, Брайн. Не вижу отличий. Этот мир ведь даже более реальный, чем наш, настоящий. Здесь нет интерфейсов, чипов, почты и интернета. Люди общаются между собой, относятся к неписям как к реальным персонажам. И нигде нет фальши. Даже вот этот ивент с Воинством Пламени будто и не ивент вовсе. Не было оповещений о начале войны, не было громких заявления разработчиков. Все обыденно и привычно, будто так было и будет всегда. Знаешь, это завораживает. По-настоящему задевает меня. Здесь я живу второй жизнью, ничем не отличающейся от первой. И знаешь... Мне это безумно нравится.

Я повернулся к Брайну. Лучник ободряюще посмотрел на меня и стукнул по плечу.

– Ну ты конечно выдал, дружище.

Посмеявшись, игрок резко посерьезнел.

– Знаешь, на самом деле эта игра действительно отличается от других. В этом ее изюминка. Наверное, именно поэтому «Форттайм» с каждым днем становится все популярнее и популярнее.

Встав рядом со мной, Брайн посмотрел вниз, на город. Солнце сияющим шаром заходило за горизонт, будто бы не осознавая, что его путь никогда не будет окончен. Что всего через пару часов звезда снова, как и прежде, двинется вверх, к небу, вновь начиная свой вечный ход, остановить который не смогут даже боги.

– Давай, если мы с тобой переживем эту ночь, напьемся в хлам в лучшей таверне этого города? Расскажем друг другу истории из игры, забавные моменты и приключения? Честно говоря, я уже порядком подзадолбался от ежедневной рутины на посту главы. Хочется просто посидеть, отдохнуть, поболтать о том, о сем...

Я удивленно посмотрел на лучника. В последнее время стал забывать какой характер у моего друга. Далеко, где-то в самых крайних уголках памяти, еще хранил воспоминания о

том гиперактивном лучнике, повстречавшемся мне в лесу близ Шендара. Но с того дня много воды утекло. Брайн больше не был тем бесшабашным, почти безумным воином, пылающим страстью и желанием исследовать новый мир. Он стал лидером, главой среди воинов целого клана. На место детскому легкомыслию пришла зрелость опытного солдата. По крайней мере, так я думал до текущей минуты.

Улыбнувшись, кивнул другу.

– Конечно, не вопрос.

Брайн довольно потер ладони.

– Вот и отлично!

Внезапно, я почувствовал, как моя грудь теплеет. Не медля протянул руку к воротнику и дернул висящий на шее шнурок, вытягивая из-под рубахи кристалл связи. Тот едва заметно сиял. Подобные артефакты дали всем лидерам «Голубых Клинков» перед сегодняшней операцией.

Посмотрев на лучника, я отметил, что тот тоже потянулся к шее, доставая свой кристалл связи. Видимо, в этот раз не стали вызывать никого лично, отсылая всем участникам сегодняшнего действия одно и то же оповещение.

Я активировал артефакт.

Поверхность кристалла помутнела, а затем резко подернулась рябью, давая изображение эльфа с двуручником за спиной. Вот он какой, значит, нынешний глава «Несущих Рок». Хм, а ведь недавно Чебурашка говорил, что этот парень заболел. Неужто решил несмотря ни на что вернуться к работе? А может он просто уже успел выздороветь?

Пока я размышлял, игрок заговорил. Выглядел эльф откровенно хреново. Бледная кожа, красноватые глаза, голова чуть шатается. Видимо, надолго этот парень с нами в игре не задержится. Вон как его колбасит. Даже на персонаже болезнь отобразилась.

– Меня зовут Иринген, «Несущие Рок». Сообщаю всем участникам альянса, что старт операции «Троянский Конь» произойдет через пять минут. Клановым войскам выдвинуться на позиции согласно поделенным квадратам. Да помогут нам всем боги. Конец связи.

Как только игрок договорил, кристалл связи помутнел, а затем вновь вернулся в свое обычное состояние. Я глянул на Брайна. Тот положил руку на лук, висящий на поясе, и тяжело вздохнул.

– Ну что, Свар, похоже, начинается. Ни пуха, дружище.

Я посмотрел на протянутую товарищем руку, а затем ответил на жест.

– К черту. Понабивай побольше фрагов, стрелочник, после битвы сравним у кого больше. Игрок глупо улыбнулся.

– Пф, да без проблем. Но мы то и без этого знаем, у кого больше.

Я закатил глаза.

– Иди уже, дитя-переросток. Пора показать Воинству, кто в Ругасте папочка.

– Это верно. Ладно, пошли, наши уже заждались, небось.

Спустившись вниз, мы с Брайном разминулись. Лучник пошел к своему отряду воинов, который он, собственно, в бой и поведет, а я двинулся к библиотеке столицы. По моим расчетам, именно там будет сосредоточена приличная часть допельгангеров. Уж чего-чего, а славной драки я избегать не буду.

Спустя почти пять минут, я уже стоял на нужном месте. Мысленно отсчитывая последние секунды, смотрю в небо. Ну, и где наш сувенир братцам-диверсантам?

Внезапно, над городом появилась небольшая, едва заметная тучка. Будто туман она многочисленными струями вылетела из окон нескольких зданий, расположенных в зоне видимости. Медленно опадая вниз, море из множества металлических пылинок стало заполнять все свободное пространство на улицах города. Началось.

Я внимательно посмотрел на стражников, бродящих между домами Ругаста. Ну-с, делаем ставки: сколько патрулей из двадцати видимых мне окажутся заменены? Пять? Десять? Больше-меньше?

Внезапно, один из стражников, идущих в патруле, зашипел, стряхивая с головы железный песок. Я хищно улыбнулся и приподнял руки, пуская ток энергии по телу. Один раскрылся.

Раздавшийся с другой стороны крик прервал мои размышления. Я повернул голову в сторону источника шума. А вот и второй диверсант подъехал. Ну, кто еще?

И все же, я немного недооценил соперников. Десять секунд. Всего десять секунд понадобилось лже-патрульным, чтобы полностью стереть с моего лица даже напоминание об улыбке. А все потому, что все без исключения патрули на площади оказались подменными.

Тяжело вздохнув, я встряхнул руки и потянулся к драгоценным камням, лежащим в кармане у меня на поясе. К сожалению, противников здесь будет слишком много для экономной борьбы с ними при помощи заклинаний. Придется использовать печати призывов.

Параллельно вслушиваясь в шипение допельгангеров, постепенно скидывающих облики стражников, я рыскал пальцами среди камней. Так, это не тот, это для призывов 3-его ранга.... А, вот, нашел!

Достав из кармана алмаз, я с сожалением кинул его себе под ноги. Жаль, конечно, такими ценностями разбрасываться, но что поделать?

Собрав в руке энергию, я направил пальцы в сторону драгоценного камня.

– *Призыв!*

Алмаз засиял. В свете стал виден рисунок внутри него. Пентаграмма активировалась.

В воздухе над камнем возникли контуры печати призыва. Закрутившись, рисунок опустился на землю, порождая множество открывающихся порталов разных цветов. Я быстро пробежался глазами по явившимся существам. Двенадцать тварей 4-ого ранга. Похоже, я стал сильнее с последнего своего вызова.

– Уничтожить их.

Монстры без сомнений кинулись выполнять мой приказ. Я же хрустнул шеей и прислушался к внутреннему резерву. Мм, от общего объема энергии осталась где-то четверть. Ну, думаю, мне и этого хватит.

Достав из ножен у ноги меч, я бросился к допельгангерам. Пусть навыки во владении мечом у меня и не очень высокие, но все же некоторое преимущество перед противником имеется. Ведь эти стеклянные монстры ну о-о-очень не любят прикосновения железа к их телу.

Приблизившись к ближайшему диверсанту, я резанул мечом. Доппельгангер успел среагировать и отскочить от меня. Почти успел. Зарывав, монстр схватился здоровой рукой за левое плечо, придерживая осыпающуюся конечность. Я хищно улыбнулся. Один – ноль в мою пользу.

Переместив энергию в ноги, я прыгнул вперед, одновременно вытягивая меч вперед.

– *Взрыв!*

Из моих стоп рвануло пламя. Толкнув меня вперед, заклинание тут же развеялось. Впрочем, свою задачу оно выполнило.

Мгновенно преодолев дистанцию между мною и допельгангером, я нанес быстрый колющий удар в сторону сердца противника. В этот раз монстр не сумел увернуться. Меч пронзил тело твари, уничтожая его. В следующий миг, допельгангер осыпался на землю стеклянной пылью.

Я встряхнул меч, скидывая останки врага с лезвия. Минус один, осталось еще шесть десятков.

Не смотря на паритет врага по количеству, битва длилась недолго. На уничтожение диверсантов на площади понадобилось всего десять минут и большая часть моего призванного воинства. Мне на руку сыграло то, что все противники были в облике людей, а потому в основ-

ном обладали теми же способностями, что и мы. Поэтому нет ничего удивительного в том, что мои зверушки стерли врага в порошок. К тому же, постоянно опадающий с воздуха железный порошок причинял противнику порядочный дискомфорт.

Я осмотрелся. Повсюду на камнях лежали вперемешку стеклянная и железная пыль. Где-то встречались скопления воды, серы или каких-нибудь других веществ – это были останки уже моих призывников. Да, славная выдалась битва. Что ж, раз здесь закончили, можем двигаться дальше.

Собрав рядом троих выживших зверей, я ринулся по улице к воротам Ругаста. Согласно плану, все те, кто справятся с силами противника, должны двинуться именно к выходу из города. Штаб альянса решил, что перекинуть туда как можно больше сил будет лучшим решением – не дай бог Воинство попробует атаковать снаружи.

– Свар! Давай сюда!

Я обернулся на крик. В стороне мне махал Чебурашка. Ну и махина же он в этом облике зуллы...

Подбежав к другу, я хлопнул того по плечу, параллельно отдав своим монстрам приказ атаковать врага.

– Неплохо выглядишь, ушастый! В отличие от твоих ребят, кстати...

Тоха посмотрел на игроков, сражающихся неподалеку от нас. Все в собственной крови и стеклянной да железной пыли. Согласно кивнув, зулла шагнул вперед, разрезая невесть как прорвавшегося к нам доппельгангера своим здоровенным мечом.

– Это верно, Восьмерка! Сложновато нам тут, прут и прут, гадины...

Я достал из кармана алмаз и, чуть поколебавшись, бросил его на землю, параллельно заливая энергию в драгоценный камень.

– *Призыв!*

Встряхнув руки, устало выдохнул. Все, почти пустой – пять процентов от резерва осталось. Их тратить точно не буду – на активную защиту оставлю.

Осмотрев появившихся монстров, Чебурашка благодарно ткнул меня в плечо.

– Спасибо, дружище! Так быстрее справимся.

Я согласно кивнул. Кинув взгляд на поле боя, впечатлено присвистнул.

– Слушай, а сколько у вас тут противников было? Чего стекла так много?

Тоха повернулся ко мне и радостно оскалится. Я чуть вздрогнул. В образе его игрового персонажа эта ухмылка выглядела страшновато.

– Да с полтысячи, наверное. Наши ребята их столько перемололи, что порошка на стеклянную дорогу хватит.

Я пораженно поднял брови. Ничего себе, вот это они намолотили!

– Офигеть... Ладно, пошли твоим ребятам поможем, а то на весь день здесь застрянем. Кстати, а где ваш глава-то, Иринген, кажется?

Чебурашка коротко хмыкнул, параллельно разрезая еще одного доппельгангера, бросившегося к нам. Я даже сообразить ничего не успел, как друг уже прятал клинок в ножны. Вот что значит играть за воина. Мои попытки сражений на мечах просто рядом не стоят с мастерством того же Тохи.

– Да слился он в реал. Он и сообщение лидерам кланов-то выдал с трудом – так ему хреново было, а уж про драку и говорить нечего. Так что отлеживается он.

Кивнув, я достал меч из ножен и посмотрел вперед, выискивая себе свободную цель. С мечом много не навоюю, так что если и бить диверсантов, то только по одному.

– Значит, ты здесь пока за главного.

– Верно.

Больше не разговаривая, мы одновременно кинулись в разные стороны, атакуя выбранных противников. Поговорить еще успеем, но это лучше сделать после битвы.

К слову, бой продлился всего пятнадцать минут. Игроки в массе своей уже стали сильнее монстра четвертого ранга, так что стеклянных тварей мололи без труда. Мне даже пришла мысль, что диверсия Воинства и так бы не удалась – уж больно много сильных воинов в столице, но тут же одернул себя – атакующий исподтишка враг страшен не силой, а внезапностью. Так что, совсем не факт, что мы бы победили противника, не зная о его плане.

Подойдя к Чебурашке, скалой возвышающемуся среди игроков, я посмотрел на поле битвы.

– Ну что, двинули к воротам?

– Да, погнали. По кристаллу только что сообщили, что основная масса клановцев уже там. Ждут только нас и пару одиночек.

– Наверное, ваш отряд и меня.

– Все возможно. Ты никогда не внушал доверия. Опаздываешь постоянно.

В ответ на шутку друга, я лишь закатил глаза. Вот кому-кому, но точно не ему говорить об опозданиях. Тем не менее, мысль развить не стал – лень. Так вымотался в этой битве за город, что сил не осталось даже на слова.

– Пошли уже, юморист. Спать хочу, сил нет. Устал, как трудяга с завода.

– Роботы не устают, между прочим.

– Ой, да иди ты...

Путь до ворот занял еще десять минут. Прибыв на место, я осмотрелся. От почти пяти сотен игроков осталась жалкая сотня. Остальные ушли на респаун. Что ж, и так неплохо. Две тысячи против четырехсот – неплохой размен.

Найдя глазами компанию «Голубых Клинков», я кивнул Чебурашке и отошел к своим. Там меня уже встретил Брайн, радостно схватив за плечи.

– Ох, жив-таки, курилка! Думал, ты уже кони двинул, на возрождение пошел.

Я коротко улыбнулся.

– Не дождетесь. Что б без меня, да трофеи разгрести – никогда такого не будет.

Лучник понуро покачал головой и застонал.

– Эх, дружище, твои слова да богу в уши. Какие трофеи, дорогой? Посмотри вокруг – одна лишь пыль везде.

Я почесал голову. М-да, как-то не подумал, что от призванных и вправду не будет ничего полезного. Тупанул, конечно. Видимо, усталость сказывается.

Мои мысли оборвал подошедший Леший. Уж не знаю, когда и где игрок успел подрасться, но вид имел потрепанный. Порванная броня, пыль по всему телу. Судя по количеству повреждений, либо экономический лидер клана берсерк, либо никудышный воин. И что-то мне подсказывает, что наиболее вероятен второй вариант.

– Не торопитесь с выводами. У нас еще аудиенция с властями Ругаста на носу. Там и ништяки получим, и... Ремня хорошего, если не повезет. Разрушений городу мы нанесли немало. Так что все будет, не волнуйтесь.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.