

НАЧАЛО ПУТИ

СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

АЛЕКСАНДР ЛОМАКО

18+

Александр Ломако

После Лёгкой Прожарки: начало пути (1 книга)

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=63839322

SelfPub; 2024

ISBN 978-5-532-92529-8

Аннотация

Я потерял любимую работу, скоро потеряю дом и у меня вообще нет средств к существованию. Пожалуй, когда перечисшь элите нашего мира, только такого результата и стоит ожидать, да? Теперь шансов выбраться из этой пропасти, куда меня затащили сильные мира сего, почти нет. Даже дворником негде устроится – в нашем веке весь персонал с успехом подменяют роботы. Остаются только чертовы игрушки, на которых мир в последнее время просто помешался. И знаете что? Пошло оно все в бездну! Если в этих новомодных виртуальных мирах можно получить хоть один кредит – я там всех... В нужные позы поставлю! И пусть под ногами горит земля: пока есть хоть тень надежды на жизнь – я буду делать все необходимое. И пусть молятся все, кто встанут у меня на пути...

Содержание

Глава 1	4
Глава 2	15
Глава 3	24
Глава 4	33
Глава 5	42
Глава 6	50
Глава 7	58
Глава 8	68
Глава 9	77
Конец ознакомительного фрагмента.	89

Александр Ломако

После Лёгкой Прожарки: начало пути (1 книга)

Глава 1

Вам никогда не казалось, что жизнь проходит мимо нас в каком-то непонятном, рваном ритме? Порой, особенно в самые приятные моменты, минуты тянутся долгими часами, подпитывая эмоции счастья и радости. С другой стороны, иногда целые сутки или даже недели пролетают за долю секунды, оставаясь в памяти лишь как мимолетное видение. Из нашей коморки в голове, где хранится запись всего произошедшего за жизнь, пропадают целые пласты информации. Мозг вычищает все до мелочей, до крошечных деталей, оставляя на довольствие носителю лишь пару самых ярких воспоминаний. Лишь лучшее из лучшего, что было с нами за время существования.

К чему я это говорю? Честно признаться, мне и самому хотелось бы ответить на этот вопрос. Может, я просто захотел так себя утешить и сберечь разум, погрузившись в философию и размышления? Да, скорее всего, так оно и есть. Ни-

что так не успокаивает, как спокойное изучение самого себя.

Я встал с дивана, на котором лежал уже битый час, и подошел к окну. Проклятие, ведь где-то здесь лежали... Неужели потерял?... Ну же... Ан нет, нашел.

Достав чуть дрожащими руками смятую пачку сигарет из кармана своих спортивных штанов, выудил одну вожаделенную палочку с этой вонючей гадостью. Эх, обещал же себе бросить. Ладно, черт с ним, сейчас уже как-то без разницы...

Сунув сигарету в рот, чиркнул возле нее повидавшей виды зажигалкой и посмотрел на город в окне. Рабочий день только начался, так что флаеров было немного. Зато где-то там, внизу, суетливые и торопящиеся по своим делам пешеходы мрачно вышагивали по широким улицам города. Мало какой человек действительно любит свое дело, поэтому наверняка лица у многочисленных работников разнообразных сфер услуг будут такие, будто они съели лимон. Хотя, может я и утрирую. Но кто знает?

Из размышлений меня вырвал резкий нарастающий гул. Рельсотрон, – и кто только додумался назвать этот транспорт на гравитационной подушке в честь электромагнитного оружия? – проходящий неподалеку от моей высокоэтажки, подъехал к станции, расположенной где-то на двадцатом этаже и остановился. Надо будет наконец купить себе в квартиру звукоизоляционные окна, а то надоел уже этот постоянный шум. Даже поспать нормально не могу. Хотя какое уж там купить...

Кинув в пепельницу фильтр от скуренной сигареты, прошел обратно к дивану и сел на него. Черт, пальцы болят. Кажется, все-таки обжёгся. Пройдясь по комнате глазами, негромко позвал свою пока еще невидимую спасительницу:

– Рита, иди сюда. Тут для тебя клиент созрел...

Раздалось тихое шуршание колес по полу, а спустя секунду в комнату въехал небольшой робот. Я проводил это маленькое чудо задумчивым взглядом. Хорошо, что в наше время технологический прогресс сделал огромный скачок вперед и людям не приходится делать все самостоятельно. Поранился или заболел? Лечебный дрон или вот такой робот вылечит тебя. Захотел перекусить, но лень стоять у плиты? Пожалуйста, автоматика все сделает самостоятельно. Лень заниматься уборкой? Не проблема, вон та машина все устроит в лучшем виде и так далее. Естественно, всем роботы пока еще заниматься не могли, но большинство простых профессий уже не нуждались в людском персонале. Прогресс дал обществу больше свободного времени, что просто прекрасно. Ведь для этого люди и развиваются.

Но, к сожалению, там, где есть одна, светлая сторона, есть и другая – темная, которую осветить не соизволили. Как раз к этой теневой части я сейчас и отношусь. Но так было далеко не всегда...

Еще три месяца назад все было просто супер. Любимое дело, что уже редкость, стабильный заработок, перспективное будущее. Я не знал горя. Каждый день был для ме-

ня тем самым мигот, который хочется сохранить в памяти. Интересные заказы на создание холодного оружия, улучшение различных изделий, нетривиальные задачи по восстановлению каких-то фамильных ценностей – профессия кузнеца-оружейника-реставратора давала мне все те ощущения и краски, что так хочется получить каждому человеку.

Кто-то может сказать, что такая работа, за которую я брался, не очень востребована. И будет абсолютно... Не прав. Большинство людей просто не представляют, насколько много в мире изделий, требующих восстановления или улучшения. Причем зачастую, эти вещи являются единичными во всем мире, от чего их ценность зашкаливает. Но что делать, если трепетно оберегаемый меч, доставшийся нынешнему владельцу еще от его далеких предков, начинает ржаветь или разваливаться? Где его восстановить? И тут появлялся я.

В своем деле я – мастер... Точнее, был им. И это не хвастовство. Это факт. Со всего мира ко мне съезжались разные, зачастую богатые люди, доверяя фамильные ценности и реликвии. Думаю, нет необходимости объяснять, насколько эти вещи были важны для клиентов и... Насколько те были благодарны мне за проделанную работу.

Я лег на диван и закрыл глаза. Тогда птица-обломинго залетела ко мне в гости абсолютно неожиданно. Дела шли в гору, я даже успел обзавестись новым жильем в удачном месте, когда явилась непонятно откуда взявшаяся проверка. Инспектора, что посетили мою мастерскую, напрочь проигно-

рировали мое негодование и возмущение по поводу неожиданного визита. На доводы по поводу незаконности подобных проверок, те лишь отмахнулись и продолжили свою работу. Осознав, что тут дело нечисто, я вызвал полицию. И вот тут как раз все закрутилось...

Приехавший отряд, вместо того, чтобы взять неожиданных гостей под стражу, надел на меня наручники и упаковали в служебный флаер. Буквально. И никого абсолютно не трогало, что я, черт их побери, владелец мастерской, наряд и вызвал. Когда же доставили в отделение, я сразу оказался в закрытой одиночной камере. Естественно, все крики о незаконности подобных действий остались без внимания. Я требовал адвоката или просто дежурного по участку, но все просьбы были проигнорированы.

В общем, пришлось просидеть в участке почти сутки, только после чего меня, собственно, и отпустили. Как позже объяснили, мой звонок посчитали розыгрышем и, так сказать, в назидание за подобный проступок посадили в уютную камеру отделения. Круто, да? Но и тут этот цирк с конями не закончился. Когда я попытался подать заявление на инспекторов за несанкционированную проверку, мне отказали, сказав, что те уже подали на меня заявку за многочисленные нарушения в мастерской. Офигенно? Вот и я думаю – ни черта! Короче говоря, мои возмущения и объяснения внимательно выслушали и... Сообщили, что мастерская будет закрыта на время проверки по моему делу. А знаете, как

долго будет идти расследование? Минимум год! И все это время я буду без работы!

Естественно, я пытался исправить ситуацию. Сколько инстанций и проверок прошел, сколько заявлений подал, но дело так и не сдвинулось с мертвой точки. Хорошо хоть друзья помогали деньгами, так что какое-то время вполне получалось сводить концы с концами. Но ведь ничто не длится вечно...

И вот сейчас я лежу здесь, у себя в квартире и думаю, что же мне делать. Висеть на шее у близких людей, скромно говоря, некомфортно, а собственные сбережения были истрачены еще перед всей этой подставой на вот это жилье. Шик да и только. А время ведь все утекает сквозь пальцы...

Медицинский робот, которого я, как и все вещи в этой квартире, перевез с прошлого съемного жилища, был уже довольно устаревшей модели, но со своей задачей до сих пор справляется неплохо. И вот сейчас мне только и остается смотреть на это чудо технологий и думать, что именно по вине подобных технологий я сейчас не смогу найти работу. Простые профессии, не требующие квалификации, уже исчезли, а сносного образования у меня нет – в свое время удалось получить только среднее, так как времени на учебу не было, организм всегда требовал пищи, которую за красивые глазки никто никогда не давал. И если до совершеннолетия меня, как сироту, содержало государство, то после восемнадцати сняли с обеспечения и послали гулять по миру в по-

исках своего счастья и корки хлеба. Так что пришлось идти работать ручками, а не грызть гранит науки. Ну, куда меня это все привело – я уже рассказал.

Наконец Рита закончила процедуру обработки ожога и, все также шурша колесами, отъехала в свой уголок, который находится на кухне – однокомнатная квартира не предполагает большого пространства. Да оно мне и не нужно – живу-то здесь только я один.

Я уже собирался вставать и идти на кухню, дабы соорудить себе что-нибудь вкусненькое, когда мои планы нарушил тихий перезвон мелодии, разнесшейся по квартире.

– У Вас входящий вызов от Чебурашки, Алекс. Принять?

Я откинулся на спинку дивана. Голос, который раздался из динамиков, принадлежит Алисе – программе-помощнику по квартире. Я еще не успел ее полностью настроить после переезда в новое жилище, так что у нее до сих пор стоят стандартные для подобных программ, настройки. Ну, и чего мне там Тоха звонит?

– Принять вызов.

Прямо гладиатором себя ощутил. Пространство перед моим взором мигнуло, и в воздухе развернулся экран с изображением мордашки моего друга. Хм, он что, тоже дома сидит? Чего звонит через ботов, а не через интерфейс? На работе так звонки никто не делает – и начальство потом за безделье в рабочее время ввалит, и разговор легко подслушать. А приватность в нашем мире – одна из извечных ценностей.

Официально, конечно же.

– Здорова, Восьмерка! Как жизнь, как твое ничего?

Я не удержался и усмехнулся. Ушастая голова моего друга, за что ему и дали такое прозвище, ну никак не оставляла место мрачному настроению. Хорошо, когда есть люди, умеющие разогнать тоску вокруг других.

– Я-то нормально, ушастый, а вот что с тобой – мне не понятно. Ты чего не на работе? Что ты башкой ворочаешь? Отрицаешь очевидное? Вон, у тебя тапочки за диваном лежат, так что не пудри мне мозги. Случилось чего?

Антон повернул голову назад и посмотрел за диван. Увидев нагло сдавшую своего хозяина потрепанную жизнью обувь, Чебурашка чертыхнулся.

– Блин, так и знал что что-то забыл. И главное-то – интуиция у меня прямо вопила: что-то тебя выдаст! Перепроверь все еще раз! Но нет же, не послушал старушку...

Я покачал головой. Любит он поболтать. К сожалению, сейчас у меня не то настроение для подобного занятия. Так что продолжил гнуть свою линию.

– Тоха, але, прием! Ты там уже уехал или еще со мной?

Мой друг скорчил гримасу.

– Да ну тебя! Я ж только на секунду отвлекся! А ты сразу бу-бу-бу... Ей богу, если что-то и меняется в этом мире, то только не твое извечное старческое бормотание...

– Ты давай от темы-то не увиливай. Чего дома сидишь? Денег много стало? Карман сильно оттягивают? Так мне от-

дай, сразу помогу избавиться от неподъемной ноши!

– Пф, да уж, ты можешь, Восьмерка...

Теперь уже настала моя очередь корчить гримасу. Ну лопухнулся я разочек, с кем не бывает? Нет же, надо напоминать постоянно... И так прозвище прилипло, извечное клеймо, блин.

– Ближе к телу, мой ушастый друг.

– Всегда знал что ты по нашим. Ладно, шутки в сторону. Отпуск у меня, старче, так что не ругайся. Вот дома и сижу, отмокаю потихоньку от трудовых будней. А звоню я по делу. Короче, получилось тут найти одну возможность решить твою проблему с заработком. Готов слушать?

Я обратился в слух. Мне всю жизнь приходилось бороться за свое место под солнцем, так что сейчас, оказавшись без средств к существованию, тут же принялся искать любую возможность выжить. Странно, что при этом пропустил какую-то работу, которую нашел Тоха. Ведь мне пришлось прошерстить все сайты с различными вакансиями, но ничего подходящего так и не нашел. А вот Чебурашке это удалось. Интересно только, как?

– Я весь внимание.

– Не сомневаюсь. Короче, ты когда-нибудь играл в виртуальные игры с переносом сознания?

Я недоуменно посмотрел на друга.

– Это же риторический вопрос, да? Какие к черту игры?! Я лишние минуты старался попусту не тратить, не то что иг-

рать в какую-то фигню для уменьшения свободного времени! У меня и так его было слишком мало...

Мой друг понимающе кивнул.

– Да, я знаю, не злись. Просто убедиться хотел. Короче. Слушай сюда. Я, конечно, не такой трудоголик, как ты, но тоже тратить время попусту не привык, так что, в играх особо не шарю. Поэтому, придется все узнавать самостоятельно прямо на месте – к этой фигне еще какое-то время не будет никаких гайдов...

Сумбур какой-то. Вздохнув, прерываю торопливую речь Чебурашки.

– Так, стоп. Давай по порядку, а то уже начинаю думать, что ты предлагаешь мне поиграть в какую-то игру.

Тоха наклонил голову на бок и, чуть подняв брови и повернув голову немного вправо, утвердительно закивал. Я с сочувствием посмотрел на парня. О-о, как все запущено...

– Слушай, Тоха, иди проспись, ок? Завтра ты отдохнешь, хорошенько подумаешь и лишь затем мне позвонишь. У тебя же отпуск, оторвись там, расслабься...

Чебурашка недовольно сжал губы и посмотрел мне в глаза.

– Алекс, я серьезно. Поверь, вариант, о котором я говорю, самый лучший из имеющихся на данный момент. Мы ведь все уже пересмотрели. Лучшего выхода не будет.

Я, тяжело вздохнув, вновь посмотрел на экран и встретился взглядом с глазами Антона. Привычная смешливость и

балагурство исчезли. Теперь передо мной сидел совершенно другой человек. Человек, который хочет помочь.

Так, что там он говорил? Заработок в игре? Ох, грехи мои тяжкие...

Я оторвал спину от дивана и скрестил руки перед собой. Что ж, все равно других вариантов сейчас нет. Почему бы и не рискнуть? Повернувшись к другу, проговорил:

– Хорошо, давай, рассказывай об этой игре.

Глава 2

Я откинулся на спинку дивана и закрыл глаза, мысленно собирая картинку по сложившейся ситуации. И так, что же рассказал Чебурашка?

Игра, на которую агитировал друг, называлась «Фортайм». Если говорить упрощенно – это виртуальный мир, частично построенный по некому подобию смеси цивилизаций, созданных несколько веков назад из стран чуть ли не средневекового периода. Звучит очень смутно и непонятно, не так ли? А ведь это только начало...

Разработчики сообщили, что игра будет сделана в абсолютно ином стиле, нежели другие виртуальные миры нынешнего времени. Вы любите играть за воина, паладина, мага, стрелка? Обожаете становиться сильнее благодаря накопленному опыту с убитых НПСов и нагибать местных? Кайфуете от внезапного увеличения силы или живучести тушки при нажатии на заветный плюсик к характеристикам? Тогда проходите мимо – «Фортайм» не для вас.

Весь смысл в том, что игра будет максимально приближена к реальности. Вы убили местного в какой-то деревушке? Добро пожаловать, в лучшем случае, на суточный респаун, а в худшем – в виртуальную тюрьму на определенный срок! К тому же, если вы все-таки доберетесь до этого поселения

снова, вас тут же убьют, не смотря на вашу смерть за гибель НПС или отсидку положенного срока в холодных камерах подземных туннелей. Несправедливо? Жестоко? Абсолютно верно! И именно таким будет «Фортайм». Думаете, качаться здесь и зарабатывать будет легко? Флаг вам в руки. В игре не будет готовых навыков, не будет характеристик, не будет внутреннего инвентаря, встроенной карты, SMS и даже интерфейса. Все придется делать самостоятельно. Эдакий хардкор в привлекательной обертке.

Разработчики сообщали, что стиль игры будет абсолютно непредсказуем. Убили попрошайку на улице? Что ж, вам же хуже – это вполне мог оказаться шпион какой-нибудь фракции, за которого теперь будут мстить. Причем не одну жизнь, а очень долго – убийства сородичей здесь так просто не простят. Нагрубили официанту в кафе? Его брат вполне может оказаться местным полицаем, который научит вас быть вежливыми с людьми. Толкнули старичка неторопливо бредущего в толпе? Поздравляем, вы столкнулись с великим магом! Готовьтесь пересоздавать персонажа, ибо уже через пару секунд он будет превращен в овечку! Короче, в целом – опасный, но крайне интересный мир.

Массмедиа подняли неслабую шумиху в интернете по поводу «Фортайма». Игра сильно выделялась на фоне уже порядком поднадоевших ММОРПГшек, так что ажиотаж нарастал с каждым днем. А уж когда разработчики виртуального мира сообщили о возможности не только ввода денег в

игру, но и их вывода из нее, все геймеры будто обезумели. Мало того, что получится не только поиграть, появится еще и возможность подзаработать на этом!

«Фортайм» должен выйти уже через пару дней. Приятным бонусом было то, что игра стоила совсем недорого, по сравнению с конкурентами. Поэтому, такой вариант мне вполне подходил. Времени такое занятие, как прокачка и заработок в виртуальных мирах, занимало много, но сейчас у меня его и так полно. В отличие от средств к существованию.

Я открыл глаза и посмотрел на висящее передо мной изображение. Тоха, который все это время ждал решения по поводу игры, вопросительно посмотрел на меня. Я, немного колебавшись, кивнул. Сейчас деньги нужны как никогда, так что лучше пусть будет хоть такой сомнительный способ заработка денег, чем ничего.

Увидев на моем лице одобрение его идеи, Чебурашка широко улыбнулся и демонстративно вскинул руки в победном жесте. Я усмехнулся. Ему бы в цирке выступать с таким талантом, ну или в кино пойти актером. И все же, сложилось совершенно иначе –этот ушастый импровизатор стал инженером. Да, жизнь, бывает, скручивает нас в самые невероятные узлы, заставляя прогибаться под нее даже в ущерб своим принципам и желаниям.

– Ладно, ушастый, давай приступать. Раз уже решили этот момент, незачем откладывать на потом.

Тоха кивнул и в следующую секунду завершил видеозво-

нок. Пара мгновений – и вот уже у меня в интерфейсе появляется иконка с пересланным от Чебурашки файлом. Мысленно прожав пару кнопок и скачав его, я лег на диван. Во время погружения в виртуальную реальность лучше не находится в неустойчивом положении – мало ли куда грохнется твое тело во время перемещения сознания в иной мир.

Так, файл, открыть. Ну, посмотрим, что у нас тут за фрукт такой. Надеюсь, я все-таки не зря потратил деньги. Хотя они и не мои, но их тоже жалко...

Зрение на секунду пропало, а затем мгновенно восстановилось. Ух... И все-таки хорошо, что технологии не стоят на месте. Где-то я читал, что раньше люди использовали для перемещения в виртуальные миры всякие громоздкие капсулы погружения и нейрошнуры. При этом ощущения после использования таких аппаратов были далеко не самые приятные. К счастью, теперь все это в прошлом.

В наше время, каждому ребенку в возрасте двенадцати лет проводят чиппирование тела. Звучит жутковато, но на самом деле в этом нет ничего страшного. Парочка плат идет в голову, несколько в другие части тела и вуаля – теперь у тебя появляются новые возможности и преимущества. Заболела голова, а медицинский бот сломался? Не проблема – чип самостоятельно или по вашему указанию вызовет скорую на дом. Хотите поделиться с другом радостной новостью – все для вас, можете позвонить ему прямо сейчас по встроенному интерфейсу.

Вообще подобная технология очень упростила жизнь людей. Теперь не нужно судорожно искать телефон для вызова помощи любого характера, стало значительно легче вести различные дела и расследовать преступления. Нейроинтерфейс позволял работать с мозгом напрямую и, при необходимости, самостоятельно выискивал нужную информацию. Думаю, на объяснение всех плюсов от появления подобного изобретения уйдет огромное количество времени. Их действительно очень много. К счастью, никому ничего объяснять мне не нужно.

Я огляделся. Иногда так случалось, что мне приходилось по работе использовать виртуальные пространства – здесь гораздо легче делать нужные измерения и вычисления. Так что в здешних механизмах и настройках я мало-мальски ориентировался.

Так, похоже, сейчас мое сознание попало в, так сказать, небольшое ознакомительное представление о будущей игре. Такие пространства очень часто использовались для предποказа различных проектов. И этот случай, очевидно, не был исключением.

Я коснулся появившейся передо мной иконки и все вокруг начало приобретать новые краски. Ну, что тут сказать... Впечатляет.

Под ногами зашелестела высокая трава, мягко подул прохладный ветер, навевая воспоминания о единственной осени, которую я встретил в лесах одного из редких современ-

ных заповедников. К сожалению, природы, как таковой, в нынешнем мире осталось немного – все пространство позанимали города, вытеснив из человеческой истории даже такие места, как деревни и частные территории. Что тут сказать – перенаселение заставило человечество пойти на определенные жертвы.

Стоя в виртуальном, но таком реальном мире, я чувствовал невероятное умиротворение. Современный человек редко видит природу даже на картинках, а тут каждому дается возможность ощутить уже давно утерянное чувство единения с окружающим миром. Это дорогого стоит.

Я подставил лицо к прохладному ветерку. Мое сердце забилось чуть быстрее обычного, приятное чувство эйфории мимолетно коснулось тела, заставляя нежиться в блаженстве. Боже, сколько же мы всего потеряли...

Однако это пространство создавалось не для любования природой, а для предποказа игры «Фортайм», так что вскоре мне пришлось узреть совершенно иную картинку.

Пространство вокруг меня начало двигаться, сначала медленно, а затем все быстрее и быстрее. Меня переносило куда-то вперед, откуда дул столь приятный прохладный ветерок. Но увидеть источник всемогущей стихии мне по итогу не удалось – калейдоскоп изображений замедлился и остановился.

Вокруг меня горели леса, отовсюду доносились крики умирающих, под ногами развернулось море из крови и тру-

пов. В воздухе повис запах железа и горелой плоти. Меня передернуло. М-да, в такой обстановке и кукухой поехать недолго...

Вокруг меня развернулась битва. С разных сторон бежали воины и, сталкиваясь друг с другом, сражались. Вот, к примеру, один из бойцов, весь в крови, тяжело размахнулся молотом и впечатал его в лицо противника. Красные капли с лица убитого воина брызнули на меня, но к счастью, здесь и сейчас я был лишь зрителем, иллюзией, так что жидкость так и не коснулась тела. Проследив взглядом за прошедшей сквозь меня, а затем ударившейся об зеленую траву каплей, передернулся всем телом. Жестокий мир, ничего не скажешь. И вот в это нам предлагают поиграть? Жутковато...

Внезапно воздух и земля задрожали, а затем отовсюду раздался разрывающий барабанные перепонки рев. Мое тело задрожало, железной хваткой страх сдавил горло, не давая сделать ни единого вдоха. Черт возьми, это еще что такое?! Пора сваливать отсюда!

Я уже собирался было убежать, ну тут в остатки разума просочилась разумная мысль. Все вокруг ведь всего лишь виртуальный мир, а не реальность. И хотя в это тяжело поверить... Глубоко вздохнув, закрыл глаза и постарался абстрагироваться от навалившихся на меня звуков битвы и смерти да кровавых образов. Задуманное получилось не сразу, но все же получилось. Надо отдать должное разработчикам

– реализм здесь зашкаливает...

Медленно, с хрипом вздохнув пересохшим горлом, окончательно беру в себя в руки. Даже не смотря на понимание того, что все вокруг лишь иллюзия, было очень тяжело сдерживать дрожь во всем теле, когда вновь открыл глаза и узрел перед собой покрытое дымом поле боя, с мелькающей в пламени огромной тенью дракона. Мать его, ну и тварина...

Смалодушничав, я уже хотел было плюнуть на все и выходить из предпоказа, когда пространство вокруг ускорилося, а затем меня перенесло в какой-то городишко. Мое сердце все еще колотилось в, чего уж таить, слепом ужасе от прошлой кровавой сцены, но все же я не смог не поразиться великолепию показавшейся новой картине. Боже, какой невероятный контраст...

Вокруг меня стояло множество небольших, из серо-коричневого или красного кирпича, домов. В воздухе витал запах жареного мяса, различных напитков и сдобностей. По улицам ходило множество людей в разнообразной одежде, слышался чей-то смех и даже нестройный хор голосов подвыпивших мужчин. Этот шум обычного мирного города отзывался гремющей тишиной в моей голове после недавних звуков сражения. Сильно топнув ногой, поморщился от боли в стопе, а затем ущипнул себя за руку. Чувствую... Я все это чувствую... Невероятно....

Я провел в предпоказном видео еще несколько часов, после чего нарезка фрагментов из игры закончилась, и меня

выкинуло с пространства «Фортайм». Все еще пребывая под впечатлением от увиденного, выхожу из виртуального мира. Миг – и уже лежу у себя в кровати. Бьет по ушам звенящая тишина пустой квартиры, серость реальности непривычно бросается в глаза. После игры все казалось каким-то блеклым и даже ненастоящим. Ну, что тут сказать, респект разработчикам – их мир получился очень ярким.

Медленно пошевелив всеми конечностями, тем самым проверив их работоспособность, встал с дивана. Что ж, подведем итоги. До запуска игры еще два дня, так что есть время получше подготовиться к старту в новом мире. То что я сейчас видел... Это абсолютно новый уровень, будто бы в реальность перенесли игру: не было никаких баров или оповещений. Все выглядело по-настоящему. И в этом тоже крылись свои нюансы: ведь навыки там тоже отсутствуют, а значит, придется развивать свое тело. Причем без дураков, нужно тренироваться не только в игре, но и здесь, в реале. Если я буду играть с теми параметрами, что у меня сейчас, шанс выжить, конечно, есть, но лучше все же подготовиться...

Обуреваемый такими мыслями, я прошел на кухню. Как говорил Архимед: сначала обед, потом сон, ну а затем и работа. Или это не он говорил? Впрочем, не важно. Сейчас меня ждут вкусняшки, а уж затем – все остальное...

Глава 3

Оставшиеся два дня пролетели быстро. Все то время, что у меня еще оставалось до старта «Форттайм», я провел в изучении доступной информации по игре. На самом деле, в свободном доступе данных было очень немного. Разработчики упоминали обо всем как-то вскользь, тем самым поддерживая интригу среди многочисленных желающих поиграть в необычную новинку и исследовать магический мир.

За то время, что у меня было, я успел привести свое тело в порядок – благо организм у меня был тренированный – а также изучить на игровых форумах наиболее популярные теории о том, что же будет происходить и наличествовать в «Форттайме». К сожалению, не смотря на огромные массивы информации в сети, толком опереться было не на что, – разработчики до последнего хранили любую информацию в секрете, так что все находящееся в свободном доступе было не более, чем просто домыслами многочисленных энтузиастов.

И вот наступил долгожданный день старта. Честно говоря, даже я ждал его с нетерпением. Игра-таки смогла задеть мои чувства – очередной респект разработчикам. Но, справедливости ради, стоит отметить, что еще больше задевало отсутствие средств к существованию. А поскольку на данный мо-

мент «Форттайм» был единственным возможным решением этой проблемы, мое желание начать играть стало еще сильнее.

Посмотрев время в интерфейсе, я лег на диван и активировал запуск игры. Старт начнется с минуты на минуту.

На мгновение, привычная слепота перехода овладела моим сознанием, а затем я осознал себя стоящим в какой-то комнате с таймером, отсчитывающим последние секунды до подключения игровых аккаунтов к «Форттайму». От нечего делать, огляделся. Комната, в которой я сейчас находился, была полностью укрыта темным туманом, за которым уже метр спустя ничего не было видно. Интересно, сделали, однако.

Хм, а если я шагну в туман, таймер все также будет виден? Так, шаг вперед. М-м, прикольно, туман разошелся. Так, ну-ка...

Не знаю, что на меня нашло, но мне почему-то стало интересно, что это за туман и как он работает. Так что я начал ходить по комнате. Часы, показывающие обратный отсчет до старта игры, как ни странно, за мной не перемещались, так что вскоре их скрыло этим дымом. Похоже, это помещение не привязано конкретно к моему сознанию. Думаю, оно является полностью самостоятельным объектом. Интересно, зачем так было делать? Ведь по идее гораздо проще создать небольшой клочок пространства, на котором будет стоять игрок. А так и лишние мощности расходуются... Хо-

тя о чем это я. Какие мощности – здесь игра с фиксированным миром на миллионы человек запускается – что местному движку какие-то там лишние квадратные километры. Ладно, повеселились – и хватит, пора к таймеру шагать, там уже наверняка последние секунды отсчитываются.

Я уже повернулся было к предполагаемому местоположению циферблата, когда на периферии зрения что-то мелькнуло. Так, и что это у нас тут?

Я быстро двинулся к месту, откуда мне привиделся блеск. В это время женский голос, по типу, что установлен у моей Алисы, начал отсчитывать последние секунды до запуска «Фортайма».

– До старта игры осталось 10 секунд, 9, 8, 7 ...

Я рванул вперед и увидел лежащий на каменном полу комнаты предмет. У меня оставалось только три секунды, так что я просто прыгнул к непонятной вещице и схватил ее руками. В следующий миг окружающее пространство мигнуло, и я оказался в каком-то лесу. Я быстро посмотрел вниз. В руках было пусто. Э, але, что за дела?! Где мое добро?! Что это вообще такое было?!

Тут праведные возмущения прервало неожиданное появление из-под земли какого-то зеркала передо мной. Огромного зеркала. Метра четыре в высоту и столько же в ширину. И кому вообще такое нужно?

Чертыхнувшись, но все-таки оставив свои размышления о непонятном предмете в комнате с туманом на потом, я

подошел к зеркалу поближе. Перед глазами забегали строчки. Чуть вглядевшись в них, понял, что это описание мира. Взмахнув рукой, проматываю полотно истории мира в самый конец. Я сюда не за историями пришел, а за деньгами. Ну и немного за экшеном, чего уж тут...

После перемотки истории мира, в зеркале появилось мое же изображение. Сбоку тут же проявились иконки, с изображениями различных вариантов лица, тела, ползунки рельефности торса и даже длинны полового органа. Да, это я не увлекаюсь подобными играми, а вот другие люди уже давно проводят в них уйму времени, так что появление секса в виртуальности не стало неожиданностью. А где есть спрос – там есть и предложение.

Окинув взглядом меню изменений, миновал настройки внешности и остановился на разделе «игрок». Хм, вот это, я так понимаю, расы. Ну, посмотрим, что тут у нас имеется...

Выбор оказался огромен. Без шуток. Такие стандартные расы как орки, люди, эльфы, гномы даже упоминать не стоит – они везде идут по умолчанию. А вот новые народы заставили меня удивленно вскинуть брови.

«Бальтазары – народ огня в человеческом облике, способны безо всякого обучения управлять пламенем с самого детства. Живут на равнинах Ульторикса и в вулканических степях...».

Я пораженно покачал головой. Интересная раса. Правда, навряд ли игрокам-бальтазарам изначально будет доступна

магия огня, скорее всего выбравшим эту расу просто будет легче, чем другим, осваивать данную стихию. Так, что там еще у нас еще есть?

«Куреланы – водный народ, в свое время вышедший из рек и озер. Они легко осваивают магию воды и могут находиться под водой на протяжении...».

Прикольно, еще и бонус к плаванию имеется. М-да, а ведь тут почти тысяча рас. Это ж просто невероятная вариативность! И ведь у каждого есть свои сильные и слабые стороны. Как же тогда здесь развиваться? Все равно ведь можно напороться на того, кому побоку атаки твоей стихии или острая сталь... Ладно, и что же мне тогда выбрать?

Тут мой взгляд наткнулся на кнопочку «Выбор Неба». Это, я так понимаю, что-то вроде рандомайзера, да? Хм, а почему бы и нет! Искать что-то свое среди тысяч вариантов у меня никакого желаний нет, хотя это и довольно важный момент, если подумать. И все же, он далеко не решающий. Так что, будем плясать от полученного результата. Ну, давай, рулетка, выдай мне что-нибудь топовое...

Пару секунд ожидания и мой облик меняется. Я уже хотел посмотреть, в кого там с подачи великого рандома превратился, но в тот же миг зеркало отъехало в сторону, а передо мной появилась огромная карта нового мира. Ээ, але, я хочу посмотреть на себя любимого! Верните зеркало!

Я отошел от карты и подошел к отъехавшему вбок зеркалу. Эм... Ну и кто я теперь?

Из стеклянной поверхности на меня смотрел мужчина с сероватой, почти матовой кожей. Длинные черные волосы, спускающиеся почти до лопаток, острые черты лица и стального цвета, слегка более светлые, чем сама кожа, глаза. Все тело слегка блестело в лучах солнца, что выглядело очень неплохо. По крайней мере, с девушками у меня проблем точно не будет, хе-хе...

Так, шутки в сторону. Это все, конечно, очень здорово, но моя цель не соблазнять представительниц прекрасного пола, а зарабатывать деньги. Поэтому смотрим, что же нам ткнут такое выпало, с чем работать.

Присмотревшись, прочел подсказку во всплывшей рядом с зеркалом иконке.

«Тельваны – народ черного огня, славится своими навыками в обращении с этой стихией, имеет иммунитет к магии тьмы...».

Ну нифига ж себе! Вот это я понимаю – бонусы. Теперь хоть в огонь, хоть в тьму! Хотя... в пламя лучше все-таки пока не лезть, от него иммунитета у меня нет.

Так, ладно, с этим немного разобрались. Что тут у нас с картой?

Ну, выбор не особо велик. Как представителю расы тельванов, мне предлагали поселиться в определенном месте на одном из семи материков. И это при том при всем, что открыто для заселения игроками было только три. Так, и куда же мне пойти?

Названия мест мне ни о чем не говорили. Вообще. Оно и понятно – игра-то только запустилась, а значит и ни о каких гайдах речи идти пока не могло.

Так, это у нас что? Снова «Выбор Неба»? Хм, собственно, почему бы и нет? Ну давай, старая знакомая, не подведи! Подфarti, куда идти...

Карта слегка засветилась и... Загорелась какая-то область с самого края мира. М-да, в этот раз, похоже, не повезло... Из этой дыры мне придется долго к людям выбираться...

Пространство в который раз мигнуло и меня мгновенно куда-то перенесло. Черт, как же тут темно. Где я вообще? Пха-пха, это что, пыль?!

Несколько минут я стоял на месте, и, чихая от мигом забившегося чем-то носа, пытался разглядеть хоть что-то в окружающем мраке. Увы, мои попытки не увенчались успехом и время было потрачено даром. Так, ладно, попробуем иначе...

Я шагнул вперед, в надежде выйти из сумрака, но тут же наткнулся на какую-то преграду. Да что ж это такое, куда меня занесло?!

Недолго думая, уперся руками в преграду и начал давить на нее. Незвестное препятствие закрипело. Блин, теперь еще и руки в чем-то измазались. Хрен с ним потом почистимся, а сейчас поднажме-е-ем...

Преграда закрипела под моим давлением и переломилась пополам, впуская в темное помещение солнечный свет и

ослепляя мои привыкшие к темноте глаза. Минута на адаптацию к свету — и вот я уже оглядываюсь вокруг. Дела... Мда, не этого ожидал в первое посещение нового мира...

Помещением, в котором я появился, оказался сгоревший дом, заваленный со всех сторон тлеющими бревнами. Вся земля, которую мог отсюда видеть, была усыпана пеплом. Так вот что это была за пыль такая...

Отряхнув руки, оперся об бревно, с намерением залезть по ним повыше и осмотреть округу. Ну да, а руки-то снова испачкались. И зачем чистил? Ну дура-а-ак...

Покачав головой, я полез по сгоревшей деревяшке. На каждое движение она отдавалась скрипом и треском, но пока держалась. Лишь бы не сломалась...

К счастью, бревно-таки выдержало мои вскарабкивания по нему, и я все же смог залезть на крышу сгоревшего дома. Так, а вот теперь можно и осмотреться получше... Распрямившись, принялся рассматривать открывшуюся местность.

С целую минуту я просто молча стоял и смотрел на развернувшееся передо мной зрелище. Нос забивало поднимающимся пеплом, на небе все чаще мелькали тучи, но я не обращал на это внимание. Что же здесь такое произошло...

Я оказался в каком-то городе. Может это даже стартовая локация для новичков. Была когда-то... Сейчас же от города остались одни лишь напоминания в виде редких, не полностью сгоревших зданий, таких же, как тот дом, из которого я сейчас вылез. От былого великолепия осталось только пе-

пелище. Если бы не эти руины, я бы вообще не понял, где сейчас нахожусь.

Почесав голову, грустно вздохнул. Так, ладно, нечего тут стоять без дела. Конечно, печально, что старт в новом мире прошел... Не очень, но тут уж ничего не попишешь. А вот валить с этого места явно стоит. Кто знает – может здесь еще остались неизвестные, сотворившие такое с поселением. Вряд ли эти существа вдруг восплают альтруизмом и оставят меня в живых, если найдут...

Поразмыслив, слажу с крыши дома и направляюсь к одному из наиболее целых зданий. Почему к зданию, а не к зеленым холмам, видневшимся неподалеку? Потому что не смотря на теоретическую опасность вылазки, мне все же стоит посмотреть имеется ли что-то в остатках города. Возможно, здесь осталась пара полезных вещей. И их лучше подобрать, если найду... Пора начинать двигаться к своей цели в этом мире.

Глава 4

Передвигаться по занесенным пеплом улицам города было сложно. Мало того, что ноги постоянно застревали в многослойном пироге из пыли разной плотности и концентрации, так еще и легкие частички материи поднимались в воздух после каждого резкого движения. В итоге, мне приходилось шагать в вязком песке из пепла, который, к тому же, постоянно заслонял мне обзор пылевыми облаками. А учитывая, что на месте города осталось не так уж и много различных преград, хоть как-то скрывающих меня, ни о какой секретности теперь не могло идти и речи.

Шаг, еще шаг. Выдергивая ноги из своеобразных зыбучих песков, я двигался вперед, прямо к своей цели. На данный момент было выбрано здание в сотне метров от места моего появления. Казалось бы – расстояние ну совсем смешное, такое при обычных условиях, можно пройти за пару десятков секунд. Увы, но у меня получилась не совсем рутинная прогулка. Настоящий хардкор, что б его...

Короче говоря, на прохождение столь небольшого пути мне понадобилось около пяти минут. По крайней мере, по моим личным ощущениям. Время, к сожалению, мне узнать было неоткуда. Интерфейсы в «Форттайм» не завезли.

Наконец, я вышел из треклятого пепла. Не знаю, что тут

такое горело, но шел я сюда по пояс в этом пылевом море. Они тут что, отходы в промышленных масштабах сжигали?

Я глянул на свои вещи. Стартовый комплект одежды был прост: холщевая рубаша с длинными рукавами, плотные штаны из какой-то ткани и довольно неплохая, высокая обувь. Не знаю, может игра выдала такие вещи специально или действительно у каждого новоявленного игрока в этом мире была именно такая одежда, но длинная и плотная ткань как нельзя лучше подходила к местным условиям. Аж оторопь берет, когда представляю себя в шлепанцах и шортах посреди этого пылевого океана, бр-р...

Как я и ожидал, после прохождения местной полосы препятствий, одежда стала полностью черной. И если выше пояса еще можно было кое-как разглядеть изначальный цвет вещей, то вот все что ниже уже было покрыто довольно плотным слоем грязи. Непорядок... Наклонившись, принялся ладонью сбивать налипшие частицы.

И тут я задел какую-то вещь у себя на поясе. Хм, что это у нас тут? Неужто зацепил что-то во время своего кратковременного путешествия по морю пепла? Да не должен был, по идее...

Протянув руку к вещице, приподнял ее и аккуратно снял. Нет, тут такая вязь у веревочки, что сразу понятно: эта штуковина была зацеплена за мой импровизированный пояс еще с начала игры. Кстати, а зачем мне эта веревка вообще? Штаны-то сидят как влитые. Неужели она появилась именно из-

за этой вещицы? Да ну, вряд ли. Слушайте, а может это разработчики на что-то намекают? Так, у меня в карманах случайно мыло не завалилось?

Ладно, шутки в сторону. Я поднял вещицу к глазам, параллельно размышляя: кстати, к вопросу про мыло и веревку – где у меня точка респауна-то находится? Может, если я погибну, меня ждет путешествие по этому новому, необъятному миру? Новые места, красивые виды, приключения и сказочные сокровища... Не то, что тут. Один пепел вокруг. Эх, мечты-мечты...

Отряхнув с непонятной штуковины налипший сор, поднес ее поближе к глазам. Сама вещица была в форме маленького квадрата, с небольшим углублением посередине. Что характерно, для меня она почти ничего не весила. Какая маленькая ложбинка... Мне показалось или это действительно прозвучало как-то пошло?

Забыв обо всем вокруг, я коснулся пальцем небольшой ямки в квадратике. Подул ветер, где-то закаркали вороны. Неужели сейчас будет что-то эпичное? Простояв в таком положении пару секунд, недовольно отнял свою конечность от бесполезного брелка и повесил эту ерундовину обратно к себе на пояс-веревку. М-да, никакого эпика, видимо, не ожидается. Ну и ладно, не сильно-то и хотелось...

Отложив мысли о загадочном брелке на неопределенное время, поднял взгляд на полуразрушенное здание передо мной. Ну-с, посмотрим, что мне может предложить старто-

вая локация.

Решив не тянуть, двинулся прямо вовнутрь здания. Возможно, раньше это было довольно солидное заведение, но сейчас передо мной была картина абсолютно не радующая глаз.

Вход, через который я вошел в эту постройку, привел меня в большой зал. Потолки здесь были высокие, а стены находились на весьма порядочном расстоянии друг от друга. Вся мебель была либо полу сгоревшей, либо превращенной в неидентифицируемый хлам. Однако, судя по окружающей обстановке, смею предположить, что когда-то это было здание банка. Ну или чем-то в этом роде.

Пытаясь не поднимать шум, двинулся вперед. Не знаю, когда сгорел этот город, но в любом случае здание не было разрушено полностью, а значит, помимо потенциальной добычи здесь вполне могут находиться еще и неизвестные существа, сбежавшие сюда в поисках укрытия.

Как показала практика, бесшумным убийцей или разбойником мне не стать. По крайней мере, в ближайшее время точно. Грубая обувь явно была не предназначена для скрытного перемещения. В итоге, каждый мой шаг нехилым таким эхом отдавался в стенах здания. М-да, надеюсь, здесь все же никого нет...

Похоже, в этом мире все же есть нечто вроде кармы. Иначе как еще объяснить, что сразу после моих слов из ближайшего прохода вылез скорпион? Хотя, может я слишком при-

дирчив к богине удачи? Ведь звучит не очень страшно, да? Ну вылезла какая-та непонятная животинка, ну и что теперь, бежать от нее? А вот и да! Потому что проклятое членистоногое было почти три гребанных метра в длину! И это я еще хвост не учитываю!

Насекомое, тем временем, прошла почти к центру зала, а затем резко повернулось ко мне. Я мысленно выругался. Ну че, Леха, наразмышлялся? Правильно, зачем бежать, когда есть угроза жизни – можно ведь просто тупить! Вон, твой лучший друг скорпион с этим мнением явно согласен – как довольно двинулся в твою сторону. Не иначе – поздороваться хочет...

Мысленно ругая самого себя, рванул к ближайшему проходу. Но тут совершенно неожиданно оказалось, что восемь лап двигаются гораздо быстрее моих двух ходильных конечностей. Короче говоря, даже понять ничего толком не успел, когда эта чертова тварь – подразумевается дружелюбный скорпион – оказалась прямо у меня на пути. Видимо, местное паукообразное уже успело затаить обиду на двуногих, так что в следующий миг мое плечо взорвалось кровавым дождем. Аргх, вот же гадость, как больно! Рита, аптечку сюда, живо! А с тобой, хищник мелко... Крупнокалиберный, попозже поговорим!

К сожалению, мой противник явно не собирался давать мне какой-либо передышки, так что уже в следующую секунду мне пришлось перекатом уходить от мелькнувшего хво-

ста. А ведь у этого уroda еще и клешни есть!

Мои зачаточные навыки гимнастики мало помогали против столь грозного существа, как этот скорпион, так что я успел словить еще парочку ударов, прежде чем мне, наконец, удалось разорвать дистанцию. Блин, вот и что теперь делать? Говорила мне мама – не гуляй по заброшенным полуразрушенным зданиям...

Я быстро осмотрелся. Вокруг находилось множество вещей, за которыми можно было бы укрыться от этого треклятого членистоногого, но увы, добежать до них у меня не было шансов. Слишком уж быстр оппонент. Что ж, раз выхода нет, остается только импровизировать.

Не колеблясь, сорвал с себя рубашку и веревку. Скорпион даже замер на секунду, удивляясь неожиданному стриптизу. Че, нравится, извращенец? К несчастью для тебя, танцую я плохо, так что придется удивлять другими талантами.

Со всей возможной скоростью рванул вперед, прямо на своего противника. Тварь, наконец осознавшая, что безоружная букашка самостоятельно кинулась в объятья смерти, радостно заскрежетала жвалами и рванула ко мне навстречу. Что ж, сейчас или никогда.

Еле-еле увернувшись от полетевшего в мою сторону хвоста, я кинулся прямо к скорпиону. Тот явно не собирался никого подпускать к своей прекрасной мордашке, поэтому встретил меня очень агрессивно. Мелькнули клешни, снова полилась кровь. Моя, ага. Да твою ж мать, разработчики, что

за имбаланс?! Вы бы мне хоть палку какую дали!

Заскрежетавав зубами, я из последних сил кинул рубашку прямо в морду скорпиона. Есть, попал! Ткань, пролетев пару метров, приземлилась прямо на глаза к членистоногому. Теперь у меня есть пара секунд, пока тварь потеряла обзор.

Членистоногое, временно лишившееся своего основного органа чувств, заметалось. К моему счастью, рубашка держалась крепко – видимо, зацепилась за что-то – а клешни скорпиона оказались не очень приспособлены к снятию застрявшей на морде ткани, так что это паукообразное только навредило себе, исцарапав собственную броню.

Я же, используя каждый данный мне миг, схватил руками веревку и кинулся к хвосту. Тварь даже не успела ничего понять, как ее главное оружие оказалось захваченным мною в своеобразный узел. Вот он, мой шанс!

Из-за всех сил рванув телом вниз, я надавил на жало, и оно вонзилось в броню скорпиона. Мой противник заверещал. Вы когда-нибудь слышали, как работает блендер? Вот примерно так же звучал вопль этой разгневанной твари. А вот нехер с обнимашками лезть, чучело!

Хвост с жалом рванул вверх, но завязанная мною веревка помогла мне не соскользнуть с него во время резкого движения, так что я удержался на нем и не свалился под ноги к беснующему противнику. Выгадав миг, отпустил веревку и соскользнул на пол помещения, мигом переместившись к ближайшему укрытию в виде поваленной колонны из неиз-

вестного материала.

Чуть выглянув из-за временного убежища, увидел, как скорпион, вереща и истекая кровью – или что там у него вместо нее – кинулся в один из проходов. Судя по тому, что с места его исчезновения раздался своеобразный всплеск, мой противник окончательно слился с боя и убежал в пепельное море. Похоже, в этот раз меня пронесло. А может и нет...

Я глянул на себя и понял, что в этом бою победил только чудом. Помимо довольно глубокой раны в плече, на мне было еще множество порезов, часть которых состояла из весьма серьезных повреждений. Так, ну и где там моя рубашка? Сейчас будем оказывать организму первую помощь...

Я аккуратно вылез из укрытия и двинулся к рубашке, которую скорпион, в конце концов, смог-таки сорвать со своей морды. Что ж, хоть теперь это и не предмет гардероба, а какое-то рванье, но все же лучше, чем ничего. Черт, а вот и боль приходит – адреналиновый коктейль явно растворился в организме, так что теперь нервы всю сигнализируют о нанесенном телу уроне.

Подобрав изорванную ткань, я осмотрел поле боя и увидел веревку, которая послужила мне чуть ли не главным оружием в недавнем сражении. Что, решила все-таки остаться с прежним хозяином, родная? Блин... Админы, это точно не намек?

Подойдя к своему подобию пояса, взял его в руки. Что-то свалилось на пол. Я посмотрел вниз и довольно улыбнулся.

Везунчик, что тут сказать. Каким-то чудом, мой непонятно откуда взявшийся брелок сумел удержаться на веревке, побывавшей в самой гуще битвы. Что ж, в итоге я снова в своей изначальной комплектации. Правда, теперь рубашка перестала быть таковой и сейчас идет в виде стильных перевязок на израненном теле, но так даже лучше. Ведь я в них шикарен, если верить современным модным показам...

Ладно, юмор оставим на потом, а сейчас – айда исследовать таинственные закрома этого здания!

Убедившись, что раны перевязаны на совесть, а забрал я все необходимое, двинулся в один из многочисленных проходов полуразрушенного здания.

Глава 5

Как оказалось, я немного переоценил возможности своего тела. Из-за горячки недавнего боя, какое-то время почти не чувствовал усталости или неприятных ощущений от полученных ранений. Так, слегка кололо да и только. К сожалению, организм оценил попытки игнорировать боль не в мою пользу и затаил обиду. Месть не заставила себя долго ждать – уже спустя пару минут я, постанывая, сидел на полу прохода, прислонившись к стене. И если кто-то скажет, что мужчина должен терпеть боль, а не стонать как девчонка, я с радостью пырну этого умника пару раз ножом. Со стороны легко говорить о том, чего не понимаешь.

Тем временем, картинка перед глазами начала постепенно куда-то уплывать. Черт, кажется, дело пахнет керосином. Изначально я думал, что мне очень повезло и мой недавний противник – скорпион – оказался неядовитым. Увы, видимо не угадал. Совсем не угадал...

Раны, которые нанесло мне жало, покрылись зеленоватой пеной, и теперь многочисленные порезы на теле начало неслабо так печь. Блин, как же жжется! Неужели у этой твари в хвосте было что-то вроде кислоты? Надо, если еще этого гада когда-нибудь встречу, в ответ ему в морду наплевать. Ибо нефиг людей травить, токсик проклятый!

Я содрал с себя многочисленные перевязки и принялся более детально осматривать раны. Хуже всего было с глубоким порезом на плече – по краям он приобрел насыщенный зеленый цвет и, судя по всему, яд, находящийся в ране, продолжал распространяться по телу. Ведь как еще иначе объяснить тот факт, что я теперь вообще не чувствую руки? Черт, нужно срочно что-то придумать, а то так и копыта откинуть недолго...

Закинув голову назад, тихо зарычал. Боль становилась все сильнее и сильнее. Так, спокойно, что там у меня в реальном мире советуют делать при попадании яда в организм? Вызвать медицинского бота, вот что, блин! А если логически подумать? Как именно яд распространяется по организму? Правильно, по кровеносной системе. Но не выливать же мне собственную кровь?! К тому же, такое я вряд ли переживу, даже в игре...

Глаза потихоньку заволакивало туманом. Жизнь утекала из моего тела все быстрее и быстрее. Черт, да что же делать?

Рука сама собой наткнулась на найденный мною брелок. Миг – и вот уже окровавленные пальцы соскальзывают в выемку посередине квадрата. Раздался низкий гул. Мой организм, уже успевший подойти к самой грани между жизнью и смертью, резко очнулся и кинул меня в противоположную от источника шума сторону. В тот же миг брелок начал увеличиваться в размере и массе. Веревка, которая после битвы со скорпионом и так уже была на последнем издыхании,

не выдержала нагрузки и с треском порвалась. Пролетев с полметра, я упал вниз. Сил подняться на ноги у меня уже не было, но я все же смог повернуть голову к упавшему неподалеку предмету. Мысли путались между собой, но мне все же удалось словить нужное озарение: вещь, в которую превратился брелок, была тем самым предметом, что я видел в комнате с туманом. Это была книга. Увы, детальнее разглядеть приобретение мне не удалось. Сознание затухло окончательно, и я провалился в небытие...

Не знаю, сколько так пролежал, но глаза все же открылись и снова увидели этот виртуальный мир. Так, и где я сейчас? На райские острова как-то не похоже, дремучие леса – тоже не то. Лаборатория, где проводят опыты над людьми? Хм, уже ближе, но снова мимо.

Мало-помалу зрение возвращалось в полной объеме, становилось четче. Видимо, этот мир снова решил преподнести мне небольшой подарок – я оказался в том самом проходе, где недавно истекал кровью. Так, ну раз уж я снова здесь, можно продолжить то, на чем закончили. Аргх, вот черт!

Тело тряхануло судорогой, но у меня быстро получилось восстановить утерянный контроль. М-да. Что ж, раз боль не ушла, а раны не зажили, вывод напрашивается сам собой – я не погиб и возродился после жутких мучений, а просто потерял сознание. И сколько мне пришлось вот так вот проваливаться на холодном полу? Так и спину застудить не долго, вообще-то...

Застонав, я аккуратно поднялся на ноги и осмотрел свое тело. Видимо, на новые чудеса моего баланса не хватило – ранения никуда не делись, но вот яд исчез. Ну, это уже что-то.

Скривившись от боли во всем теле, я медленно повернул голову в ту сторону, где лежала книга до того, как я потерял сознание. Моя вещица лежала на том же месте. Фух, хорошо что ее никто не забрал. И нет, мои опасения вовсе не беспочвенны. Учитывая местные чудеса, такой вариант развития событий вполне имел место быть.

Кряхтя, будто мне минул уже седьмой десяток, а не двадцать лет, подошел к книге и поднял ее. Думаю, не нужно объяснять, откуда тут же появились мысли, что именно эта вещица спасла мне жизнь. Лекарей поблизости я сейчас не наблюдаю, а других вариантов по поводу того, что меня спасло, попросту не было.

Обложка приобретения была темно-серого цвета, без каких-либо рисунков. Лаконично, ничего не скажешь. Так, и что тут у нас внутри? Сим-сим, откройся...

Аккуратно взявшись за переплет, я раскрыл непонятную книгу. Мои глаза пробежались по первым строчкам.

«Книга Темного Пламени, Том 1, пособие для новичков».

Пару секунд я просто стоял и бессмысленно пялился в книгу. После пробуждения мой мозг еще не собрался в кучу, так что работал он очень неторопливо. Однако когда ко мне пришло осознание увиденного, я непроизвольно выдохнул.

Ну ничего себе! Если у меня есть книга заклинаний, тем более моей стихии, что наверняка и задумывалось, появляются новые возможности для атаки и обороны! Все, будем жить...

Я сел на пол и принялся вдумчиво исследовать полученный подарок. Сейчас у меня есть время на изучение нового аспекта магии, так что лучше потратить его с пользой.

За увлекательным чтением время летело очень быстро, так что когда, наконец, прервался, в коридоре было уже гораздо темнее. Солнце еще не успело уйти за горизонт, но явно собиралось отправляться на покой. Причем в самое ближайшее время.

Глянув на ночное небо через гигантские прорехи в крыше, невольно залюбовался открывшимся мне видом. Сияющие маленькими светлячками звезды манили меня к себе в неизведанную даль, легкие и полупрозрачные, как шелк, облака звали полетать вместе с ними, но я не мог ответить на их зов. Земля все также приковывала меня к себе. Причем не только в этом мире, но и в реальности.

Больше всего на свете я ценил три вещи: красоту, друзей и свободу. Первые два пункта получить было довольно просто, нужно всего лишь поискать, а вот с третьим была беда. Моя призрачная свобода держалась на денежных столпах, не давая упасть в расширяющуюся пропасть бедности под бранным телом. Почти каждый в этом мире живет также, как я. Все мы держимся за нормальное существование, любыми способами прокладывая себе путь к богатству. Некото-

рые не брезгают даже самыми бесчеловечными вариантами. Да... Забавно... Бесчеловечность, какое интересное слово... Но ведь что есть не человечность, как любые совершенные нами поступки? Все лишь игра слов...

Мотнув головой, я прогнал навевные окружающей атмосферой мысли из головы. Похоже, яд скорпиона все-таки еще не полностью вышел из моего организма, иначе не могу объяснить мое нынешнее состояние. К излишней философии я вообще-то не склонен, да. В любом случае, размышлять без действий бесполезно. Пора зарабатывать. Вечно содержать меня за свой счет никто не намерен, даже самые близкие друзья. Именно за деньгами я в этот мир и пришел.

Вздыхнув, собирался уже двинуться дальше по коридору, как в голове раздался мягкий перезвон. Именно таким способом разработчики передавали сигналы из реала в игру. Видимо, в настоящем мире мне сейчас кто-то звонит по интерфейсу.

Мысленно отдав приказ нейросети покинуть игру, я закрыл глаза. Такими действиями мозг давал интерфейсу указ на изъятие сознания из виртуального пространства. Хорошо это или плохо, но «Фортайм» можно покинуть только таким способом – интерфейс-то в игре отсутствовал.

Открыв глаза, посмотрел на потолок надо мной. Как же все-таки серо выглядит наша реальность после «Фортайма». Все же молодцы разработчики, такой шедевр сделали...

Мысленно раскрыв панель управления программами в

своей голове, я перевел взгляд на окно статистики и пораженно присвистнул. Пребывание в игре составило почти пятнадцать часов! Это ж сколько я там провалялся в отключке? Где-то с треть суток? Офигеть...

Зуммер вызова настойчиво зазвенел. Точно, звонок. Ну-с, и кто это у нас там такой настойчивый? Хм, Тоха? Странно, чего он, собственно говоря, барабанит? Долги будет выбивать, наверное, хе-хе. Ну, в любом случае я ему пока ничего не отдам, ибо у самого ничего нету.

– У Вас входящий вызов от Чебурашки, Алекс. Принять?

А то я сам не заметил. Надо будет поковыряться в настройках этой железяки на досуге, а то чего-то слишком запаздывает с уведомлениями. Может вирус какой подцепила? Закрыв интерфейс, ответил:

– Принять.

Пространство передо мной зарябило, и ушастая морда моего друга показалась перед глазами. Улыбнувшись, кивнул другу. Стоило мне увидеть лицо этого парня, как все негативные мысли отошли на второй план. Вот же магическая аура у человека!

– Восьмерка, кого я вижу! Судя по мешкам с картошкой под твоими очами, ты все это время развлекался в «Форттайм», да?

Усмехнувшись, иронично свел брови.

– Да, а что еще делать? Денег нет, так что буду работать с тем, что есть. Ты сам-то как? Чего звонишь ни свет ни заря?

Несмотря на показную веселость, взгляд у Тохи был обеспокоенным. Да и время для звонка действительно неподходящее – сейчас было только четыре утра. Не к добру...

– Да нормально у меня все. А беспокою я тебя по очень важному делу. Короче, Алекс, мне нужна твоя помощь...

Я нахмурился и внимательно посмотрел на друга. Только сейчас заметил, что мой товарищ выглядел мягко говоря не очень: под глазами пролегли синяки, а лицо Чебурашки было чуть опухшим от очевидного недосыпа. Сразу такое не приглядываясь не заметишь – чай, по видеосвязи общаемся. А вот в реале подобные детали тут же бы бросились в глаза. Интересно, кстати, это ж насколько у меня с лицом сейчас все плохо, раз уж это так заметно ушастому?

– Помогу конечно, не вопрос. Давай, рассказывай. Медленно и по порядку.

Глава 6

Глядя в окно флаера, я рассматривал город подо мной. Так как Тоха жил примерно в пяти минутах полета от меня, спускаться к скоростной воздушной трассе на уровне тридцатых этажей не было смысла. Поэтому-то сейчас я и мог в полной мере насладиться раскрывшимся подо мной видом. Триста пятьдесят метров над уровнем моря – идеальная высота для неторопливого передвижения в нашем городе.

Еще пару веков назад даже одно здание выше ста этажей считалось небывалым прорывом в строительной сфере, но сейчас, спустя сотни лет, таких крошечных домов почти не осталось – теперь было невыгодно сооружать жилища, которые вмещали бы в себя всего с пару тысяч человек. Сейчас дома ниже пятисотых этажей уже не строили. Перенаселение нашей планеты заставляло идти на определенные жертвы, одной из которых является постройка столь небезопасных многокилометровых небоскребов.

Я посмотрел сквозь прозрачный стеклянный пол флаера и пробежался взглядом по тонущим в многочисленных огнях домам. Красиво... Для постройки современных огромных зданий применялся специальный материал, который доставали прямоком из самых глубоких океанских впадин. Такие вещества как бетон и кирпич уже не могли выдерживать

столь невероятный вес, какой был у современных домов, так что их уже давно изъяли из обихода, заменив особым видом водорослей, выдерживающих невероятное давление за счет своего строения.

Вздохнув, поднял голову и посмотрел сквозь крышу на звездное небо. Когда-то в прошлом, писатели-фантасты грезили о выводе человеческой расы в открытый космос и освоении неизведанного пространства. Тогда всем казалось, что людские колонии можно установить на различных планетах, со временем осваивая их и устраивая по своему усмотрению. Однако время внесло свои коррективы.

Человечество уже вышло в ближний космос, когда появилась новая, непредвиденная проблема: многочисленная космическая пыль, витающая чуть дальше Луны, оказалась непроходимым препятствием на пути дальнейшего исследования скрытого ранее пространства. Причем, эти самые песчинки появились совсем недавно, всего столетие назад. Никто из простых людей так и не узнал, в чем же заключалась суть возникшей проблемы, почему она вообще возникла, но факт оставался фактом – мы оказались заперты на Земле.

Короче говоря, из-за невозможности развития проектов космического направления, правительствами стран было принято решение о внутреннем развитии планеты, то есть – об исследовании родной территории.

Как оказалось, человечество очень многое не знало о Земле. Большинство тайн раскрылись совсем недавно. Новые ве-

щества, аномалии и даже физические законы – все это было результатом многовекового труда. К сожалению, везде, где есть положительные стороны, есть и отрицательные. Решение остаться на родной планете не решило проблему с перенаселением, скорее даже усугубило ее. И вот, для ее решения, были созданы проекты городов-небоскребов: небезопасных, дорогих, но вполне приемлемых для выполнения поставленной задачи.

– Вы прибыли в точку назначения. С вас два кредита.

Как-то незаметно утонув в своих размышлениях, я достиг дома своего друга. Приехали. Проведя карточкой по терминалу оплаты, вышел из флаера и двинулся к холлу здания.

Для того чтобы была возможность прилетать на флаерах в различные места и не тратить лишнее время на подъем в лифтах, к каждому этажу присоединялись специальные платформы, на которые и приземлялись летающий транспорт. Это было удобно и, что самое важное, не так затратно, как иные решения подобной проблемы.

Пройдя по холлу этажа, подошел к двери нужной мне квартиры и нажал на сенсорную панель дверного звонка. Спустя пару секунд в двери что-то щелкнуло, и она отворилась. Я даже не успел ничего сообразить, как на меня налетел Чебурашка. Лохматый, с рыжими волосами, торчащими ушами и вечной улыбкой на лице. Интересно, он когда последний раз стригся? Надеюсь, у него не завелись вши...

– Алекс, дружище, какой неожиданный визит! Ты все же

решил проведать своего старого друга, да? Выкроил-таки минутку из своего плотного графика? Ой, ну что это я, давай, залезай, молодой господин, в мои шикарные хоромы. Это конечно не твои царские апартаменты, но тут уж не обессудьте: инженера – люди простые, богатство не по нашей чести...

Я закатил глаза и прервал речь товарища.

– Да помолчи уже, болтун. Иди лучше чайник поставь, я ж только из игры вышел, даже попить не успел. И пожевать что-нибудь достань, от перекуса тоже бы не отказался.

Тоха покачал головой и пригрозил мне пальцем.

– Ишь ты, еду ему подавай. Ты меня что, грабить приехал? У меня и на себя-то не хватает! Ладно, может чего и завалялось, сейчас посмотрю. А ты не стесняйся, проходи, чего как неродной-то?

Я кивнул и перешагнул через порог. Не смотря на то, что Чебурашка улыбался и дурачился, было видно, что он чем-то обеспокоен. По крайней мере, мне. Все же не первый год с парнем знакомы. Что ж у Тохи такое произошло?

Пока я снимал с себя верхнюю одежду, Чебурашка умчался на кухню и, судя по запаху, уже успел что-то смастерить. Да, в наше время готовят все. Не знаю, откуда пошла такая повальная мода, но сейчас встретить человека, не умеющего готовить блюда средней сложности, было практически невозможно. Что, кстати, странно, ведь роботы-домохозяйки есть почти у каждого, а готовят они весьма недурно.

Я прошел в единственную жилую комнату квартиры и уселся на диван. Да, берлога Чебурашки, конечно, выглядит получше моей – оно и понятно, я то только въехал, а Тохе жилье от предков досталось, так что тут ему повезло больше моего.

Раздалась ругань, а в следующую секунду мой друг вышел из кухни, попрыгивая на одной ноге. За ним, повиснув торчавшими антеннами, виновато въехал робот-помощник, аккуратно держа в манипуляторах поднос с едой. Я усмехнулся: забавная у него стоит программа по имитации эмоций. Надо будет и Рите такую поставить.

– Не, ну ты прикинь! Эта криворучка мне на ногу чай уронила! Что ты антеннами своими машешь, железяка бестолковая? На переплавку отправлю – тогда и полыбишься! Ишь ты, мало того, что напакостила, так еще и смеяться смеет. Не прощу!

Из последних сил сдерживая вырывающийся смех, посмотрел на то, как несчастный робот закружился вокруг своей оси и умоляюще замахал манипуляторами. Вид у механического помощника был настолько забавный, что я все же решил вступить за старенький аппарат.

– Ладно, Тоха, чего уж теперь. Вылитое в чашку не вернешь. Лучше расскажи, чего ты меня так срочно к себе позвал? Что случилось?

Покачав головой, Чебурашка забрал у робота поднос с едой и поставил его на стол. Привычное выражение лица

моего друга изменилось, стало напряженным. Видимо, дела идут совсем плохо.

– Хорошо. Давай ешь, а я пока расскажу. В общем так...

Спустя пять минут после окончания рассказа из уст моего друга, я стоял возле голографического проектора и рассматривал показанный мне объект. Разрушенные перегородки, оплавленные детали, повреждения в электронике... Мда, дела...

Устало выдохнув, задумчиво потер переносицу и сел на диван.

– Хорошо, я понял. Так, давай подытожим, а то может что-то упустил. Ты взял проект со стороны, за который серьезные люди обещали заплатить немалые деньги. Во время работы с объектом заказа, произошел сбой в одном из аппаратов, и несколько важных деталей из заказанной работы были испорчены. И для восстановления этих самых деталей ты позвал меня. Все верно?

– Да, все так.

Я вздохнул и посмотрел на голографическое изображение старинных доспехов. Ну, и что теперь делать?

– Так, сколько дней у нас есть?

Тоха на секунду призадумался, а затем, кивнув своим мыслям, ответил:

– Пять, не больше. После этого они придут за заказом.

Меньше недели... Блин, будь у меня доступ к мастерской, может быть и успели бы, а так... Черт, что же делать?

Я повернулся к Чебурашке.

– Твои идеи? Думаю, ты понимаешь, что мне нужна некоторая аппаратура, которая есть только в мастерской, а туда мне доступ закрыт. Так что толку от меня мало.

Тоха на секунду застыл, а затем чуть заторможено кивнул.

– Понимаю. Честно говоря, до этой минуты мне казалось, что ты сможешь помочь мне восстановить испорченные запчасти, но сейчас... Понятно, что ничего не выйдет. Короче, нужен другой выход. Пробовать попасть в мастерскую бессмысленно, только еще больше проблем получим. Так что вариантов совсем не много, но один неплохой все же есть.

Я вопросительно глянул на Чебурашку. Ох, что-то мне не нравится безумный блеск в его глазах...

– Я куплю «Фортайм» и буду играть вместе с тобой. С работы меня уволили, так что иных методов заработать у меня нет и...

Я ошеломленно перебил друга.

– погоди, в смысле – уволили? За что?

Друг грустно улыбнулся.

– Сокращение кадров. Машины добрались уже и до моего рабочего места. Теперь в фирме, где я раньше работал, полностью автоматизированное производство. Вот такие вот дела... В общем, работы у меня нет, средств на существование тоже почти не осталось. Так что вариантов немного... И если идея с «Фортайм» не выгорит, то...

Я покачал головой и ободряюще ткнул своим кулаком

плечо друга.

– Не бойсь, вместе – прорвемся. Так, давай качай игру, а я тогда домой поеду. Инфу о своей локации скину в личку. Все, давай, не грусти. Вместе ж работать будем.

Встав с дивана, махнул Тохе рукой и направился к выходу. И пусть внешне я был спокоен, внутри меня бурлил целый океан эмоций. Но его я Тохе показывать не мог, другу и так сложно. Черт, почему же все так плохо-то стало, а? В какой момент все пошло под откос? Дела...

Похоже, теперь «Фортайм» – наш единственный шанс на спасение...

Глава 7

Прибыв домой, сразу же зашел в сеть на новосозданные форумы по «Фортайм». Сейчас, когда на кону стоит без малого, наша с Тохой жизнь, нужно как можно скорее начать развиваться в новом мире. А для этого необходима информация. Посмотрим, что тут уже успели настроить местные геймеры...

После нескольких часов внимательного изучения разнообразных данных, я откинулся на спинку дивана и прикрыл глаза. И так, что мы имеем? Начнем с самого начала. Судя по комментариям в сети, основная масса игроков не полагалась на «Выбор Неба», как это было сделано мной, а самостоятельно выбирала место появления в новом мире. Немного проще дела обстояли с расой – ее чаще выбирали наобум. По итогу, вышло так, что большая часть игроков теперь находилась в центрах материков, а среди тысяч доступных рас были в целом заняты только две сотни. Очень немногие решались начинать игру у самых окраин, и еще меньшее количество людей вдумчиво подходило к выбору персонажа. Думаю, в случае с территорией здесь многие руководствовались принципом: «Чем глубже в лес, тем слаще ягоды». Ну, по крайней мере, я бы выбирал именно так. А расы... Ну, человек в принципе создание ленивое, чтобы часами заниматься тем,

чем можно не заниматься.

Так, ладно, информационный вакуум вроде бы устранил, теперь можно и делами заняться. Улегшись на диване, закрыл глаза. Так, вход, проверка данных, перенос... И снова здравствуй, новый мир.

Пару секунд промаргивался, пытаюсь побыстрее адаптироваться к яркому солнцу над головой. Наконец, когда зрение вернулось, встал на ноги и осмотрелся. Мое появление произошло тут же, в месте, в котором вышел из игры. Интересная особенность. Хорошо хоть не перенесло в какое-нибудь другое место, типа локальной точки сохранения.

Мой взгляд скользнул по полу и наткнулся на книгу, которую я так и не потрудился убрать. Сердце на секунду екнуло, когда представил, что столь полезная вещь вполне могла быть подобрана кем-то во время моего отсутствия. Так, забираю книгу и иду дальше. Второй день уже в игре, а даже из стартовой локации не выбрался.

Подойдя к книге заклинаний, провел по ее корешку и прошептал:

– *Gederra!*

В тот же миг книга начала уменьшаться в размерах, пока не превратилась в квадратный брелок с ямкой посередине. Заклинание на возврат этого предмета в исходное состояние было написано на первой же странице текста, так что его я уже знал. Судя по содержанию этого тома, обычные закли-

ния я могу называть как угодно, хоть «*Волна Экстаза*», при этом спокойно посылая стрелу огня в ошеломленного противника. Важно было лишь правильное распределение энергии в теле и составление четкого образа у себя в воображении, а дальше уже все само произойдет. Ну, это конечно, не самый лучший вариант создания техник, но для более точной атаки необходимо заучить кучу моментов, на что у меня сейчас абсолютно не было ни времени, ни желания.

Другое дело такой вид заклинания, как первослова. Именно к ним и относилось заклинание трансформации книги в брелок и обратно. Такие заклęcia требовали большого мастерства, но при этом использовали энергию из окружающего мира, не трогая резервы мага. Ко мне, конечно, это не относилось – никакого опыта в магическом искусстве у меня не было, и сам я бы не смог использовать этот вид магии. К счастью, все необходимое было изначально заложено в книге, так что мне оставалось лишь произнести нужное заклинание.

Подобрав брелок, я двинулся по туннелю. На самом деле, хорошо бы попрактиковаться с использованием заклинаний, а то сейчас у меня имеется лишь теоретическое представление о нужных действиях, но... Конкретно в данный момент времени меня больше всего манили именно разнообразные сокровища из тайников этого здания. Ну, если они еще остались, конечно.

Выход из изрешеченного туннеля показался уже через де-

сяток секунд ходьбы. И вот тут меня ждал сюрприз...

Только я выглянул из-за поворота прохода, по которому двигался, как перед лицом мелькнул огненный шар, расколов стену слева от меня. Черт, чуть не задел! Так, и на что это я налетел? Безумный пиромант? Сломавшийся огнемет? Плененный дракон? Ссора разгневанной жены и испуганного мужа? Как позже оказалось, я даже близко не угадал.

Аккуратно выглянув в ранее сокрытое от меня стеной помещение, увидел интересную картину.

В просторном зале, по углам которого лежали многочисленные мечи и тела их недавних хозяев, сражались уже знакомые мне скорпионы и отряд неизвестных воинов. Паукообразных оставалось всего трое, в то время как бойцов – шестеро. Точнее, уже пятеро. Один из воинов не успел отреагировать на летящее в его сторону жало, и в тот же миг оказался пронзенным. Членистоногие были раза в полтора крупнее встретившейся мне особи, так что нет ничего удивительного, что их жала наносили сокрушительные удары, при попадании оставляя огромные дыры в теле бойцов. С такими травмами не живут. Что, в принципе, я и наблюдаю.

Оставшаяся пятерка воспользовалась моментом, когда скорпион снимал поверженного воина с хвоста, и вот уже это членистоногое заверещало, быстро отбегая назад за спины сородичей. Отрубленные двуручным топором клешни остались лежать у ног массивного бойца. Удивительно, как закованный в столь тяжелую и громоздкую броню воин может

так ловко и быстро перемещаться по полю боя. Похоже, разработчики совсем не врали, говоря, что НПС будут гораздо сильнее игроков – на их стороне было мастерство, которого у обычных геймеров не было. Только опытные игроки могли сражаться против подобных воинов.

Я замороженно стоял в проходе к залу и наблюдал за слаженной работой боевого отряда. Сразу видно, что передо мной не игроки, а НПС – бессмертные бы так отчаянно и целеустремленно не бились. В воздухе мелькали огненные шары, слышались крики бойцов и скрежет жвал скорпионов, сталь в руках бывалых воинов мелькала в пространстве, выискивая прорехи в обороне противника. Все движения были отточены, силы четко выверены, лишние действия почти отсутствовали. Настоящие профи. Интересно, в средневековье, когда люди орудовали мечами и прочими железяками, их уровень боя тоже был великолепен? Иначе, как бы они смогли выживать в постоянных битвах «стенка на стенку», «лицом к лицу»?

Мои размышления прервал предсмертный хрип воина с топором. Видимо, скорпионы тоже были не лыком шиты, так как они сразу же отреагировали, на появление бреши в обороне противника. Я только и успел увидеть легкое подёргивание хвоста членистоногого, как в следующий миг у бойца с топором начал бить фонтан крови. Как не жаль, с такой дыркой в груди никакое лечение помочь не сможет. Хотя кто его знает, что местная механика позволяет. Может кто-нибудь и

такое исцелит...

Я отошел чуть дальше в коридор и принялся ждать. Никаких благородных мыслей о необходимости поддержки одной из сторон у меня не возникало. Кто знает, может именно эти люди и сожгли город? Ну а о помощи скорпионам я вообще промолчу. Пусть лучше подохнут поскорее. Короче, сейчас дождусь победителя, а там уже решу, что делать дальше.

Бой скорпионов и воинов закончился через минуту. Осознав, что шум битвы исчез, я выглянул из своего укрытия за колонной, а затем аккуратно вышел.

Кто победил, сказать сложно, но все же присудим членистоногим поражение – они-то все мертвы, а вот один полуживой боец все же остался. Правда, судя по его распластавшемуся у стены телу, никакого сопротивления он оказать уже не сможет. Думаю, сейчас ему даже говорить будет очень трудно, не то что железяками махать. Что ж, мне же лучше.

Я подошел к ближайшему воину и взял его меч. Прокрутив меч в руке, я хмыкнул. Неплохая работа. Я бы сделал его немного уже и легче, но тут уж каждому свое. Настоящие изделия делаются не серийно, а под руку носителя. У каждого оружия свои параметры, подходящие лишь одному владельцу.

Подняв клинок, я прикинул баланс и подошел к воину. Кое-какие навыки в обращении с холодным оружием у меня имеются, но вряд ли этого хватит для достойного отпора бойцу-профессионалу, поэтому даже с таким раненым нуж-

но быть максимально бдительным. Тем более в мире, о котором мне все еще ничего не известно. Может он сейчас какую-нибудь способность активирует и в глотку мне вцепится.

Слегка ткнув воина лезвием, я тихо спросил:

– Ты меня слышишь?

Воин, чуть вздрогнувший от прикосновения меча, приоткрыл глаза и глянул на меня. Что ж, я, конечно, не доктор, но данная особь явно доживает последние минуты. На губах у бойца вспухли кровавые пузыри, из груди раздавалось чуть хриплое дыхание. Ему конец. Так, нужно поскорее выяснить интересующую меня информацию, а то этот парень еще померет раньше времени, и я лишусь единственного создания, могущего мне помочь.

– Ты меня понимаешь?

Я внимательно посмотрел на воина. Бледное лицо, чуть красноватые зрачки, заостренные уши, небольшие клыки. И кто это? Дроу? Ладно, чего уж гадать, все равно не узнаю – в игре множество уникальных народов и рас, так что выяснить принадлежность к какому-либо виду выяснить практически невозможно.

Воин прикрыл глаза и чуть заметно кивнул. Я наклонился к нему поближе, впрочем, не отставляя меча, и продолжил спрашивать. Информация сейчас на вес золота.

– Кто сжег город? Кто ты? Где находится ближайшее поселение?

Выпалив все и сразу, стал дожидаться ответа. Жалости к

погибающему НПСу я практически не испытывал, ведь он по сути лишь строчки в программном коде виртуального мира. Он не реален. И все же, какая-то часть моего сердца сочувствовала умирающему воину. Как-никак, тот был ранен сражаясь за свою жизнь и жизнь своих товарищей. Это было достойно хотя бы минимального уважения.

Чуть дернув головой, ослабевший воин прошептал мне ответ:

– Воинство Пламени вновь воскресло... Нужно передать ярлу Рональду... Поторопись... Город Солор... Три дня на север... Скажи ему, что отряд Огра погиб достойно... Спешь... Они... Они идут...

Сказав это, боец вложил мне в руку небольшой кусочек ткани в железной рамке, вздохнул последний раз и сполз на пол. Я еще пару секунд смотрел на павшего достойной смертью воина, а затем аккуратно провел пальцами по его лицу, закрыв ему глаза. Так будет правильно.

Встав на ноги, осмотрелся. Да уж, неслабо они здесь побились – крови просто океан. Даже под ботинками хлюпает. Ладно. Что мы имеем в итоге: нападение каких-то неизвестных с чудовищной силой, испепеливших стартовую локацию, квест на доставку информации от погибшего воина из отряда Огра и... Кучу ништяков вокруг!

Я по очереди подошел к павшим бойцам и снял с них все наиболее ценное, а затем скинул получившееся в кучу. Воинам эти вещи уже не понадобятся, а вот мне – очень даже

пригодятся.

У всех бойцов были какие-то колечки, цепочки и, что сейчас самое важное, деньги. Вывести валюту из игры можно будет только через неделю, так как функция вывода средств станет активна только тогда, так что время на сбор золота еще есть. Сделать подобный обмен можно в специальном банке любой стартовой локации. Ну, почти в любой...

Пятнадцать минут мне понадобилось на тщательный осмотр зала. Моей добычей стал один хороший, легкий клинок, два довольно длинных кинжала, все украшения и деньги. Сама игровая валюта была представлена в виде золотых монет, коих у меня уже собралось почти пятьсот штук. Интересно, это много или мало?

Соорудив из одежды воинов некое подобие мешка, я вывалил туда собранную добычу и, надев плотную рубашку одного из воинов, последний раз осмотрелся. Набранного было уже на три десятка килограмм, так что больше изучать туннели не было смысла – мне просто не унести больше вещей. Ладно, пора покидать это место.

Я посмотрел на сложенные бок о бок тела павших воинов и, вытянув вперед руку, сосредоточился.

– *Пламя!*

В тот же миг с кончиков моих пальцев сорвался сгусток черного огня и приземлился на тела убитых, мгновенно поджигая их. Ну, какие-никакие похороны я этим ребятам устроил, теперь можно и на выход.

Развернувшись, двинулся к туннелю, из которого пришел. По дороге мстительно пнув тушку дохлого скорпиона, потопал в проход. Пора отправляться в большой мир. Ну что ж, ярл Рональд, теперь мой путь лежит к тебе...

Глава 8

На преодоление пепельного моря мне пришлось потратить почти три часа. Судя по расчетам, за это время я прошел почти километр, а это значит, что мое первое появление в этом мире произошло почти в центре города, что было довольно любопытно – обычно в первый заход игроки появляются где-нибудь с краю локации, в почти всегда мирном и безопасном месте. Здесь же все было иначе. Интересно, только мне так «повезло» или это у всех так? Как выйду в реал, нужно будет посмотреть на форумах данный момент. Хотя, уже сейчас могу сказать, что ничего такого там, скорее всего, не будет – иначе бы я это заметил еще при прошлом изучении чатов.

Наконец, выбрался из руин города. Мне хотелось поскорее тронуться в путь, но что-то заставило меня обернуться и посмотреть на стартовую локацию. Выпрямившись, окинул взглядом пепельный город.

Подул ветер. Поднимая в воздух тучи из пыли, потоки свободной стихии охватывали мое тело, заставляли ежиться от наступающего холода. Запах хвойного леса ударил в лицо. Самый приятный аромат, из всех, что я знаю. Однако насладиться моментом мне не удалось. Океан пепла, создавая волны, накатывал на островки редких зданий, полно-

стью пряча их от моего взгляда, атакуя нос запахом гари и пряча любые напоминания о существовавшем здесь поселении. Следы ужасающих разрушений стирались, и лишь пара оплавленных зданий-гигантов давала возможность осознать силу нападавших. Насколько же велика мощь этого загадочного Воинства Пламени, раз они смогли сотворить такое?

Я отвернулся от уничтоженного города и двинулся в сторону, где, по моему мнению, находился север. Если так подумать, то стартовая локация все же исполнила свой долг, дав мне необходимые для начала игры вещи. Дала аванс, который мне сильно пригодится в дальнейшем путешествии по новому миру.

Внезапно, по коже пробежала дрожь. Липкий комочек страха застрял в горле, а затем медленно спустился к сердцу. Мое тело остановилось само собой. Пульс участился. Черт, что такое? Чувство, будто я в опасности...

Резко сорвавшись на бег, я что есть мочи ринулся в лес. Кто знает, чего мне может стоить секунда промедления?

В следующие дни я часто думал, что же мне помогло: интуиция или все же неожиданно пришедшее понимание того, что в стартовой локации мог появиться отнюдь не один игрок? Или быть может осознание того факта, что среди моря пепла наверняка будет хорошо заметна чуть ли не единственная фигура некого разумного? Однако конкретно на тот момент меня подобное озарение не волновало.

Убежать далеко не получилось. Уже спустя сотню метров,

когда я уже добежал было до первых деревьев у края леса, внезапно обострившаяся чуйка завопила. Повинуясь натию, резко останавливаюсь и прыгаю влево, быстро разворачиваясь. Вовремя. Скользнув всего в паре сантиметров от моего предыдущего местоположения, в воздухе, чуть гудя, пролетела стрела. Миг – и пространство вокруг взрывается красным. Черт, игрок или непись? И откуда в этой игре подрывные стрелы?!

Вокруг меня заплясал огонь. Я ринулся назад, к сужающемуся просвету между языками пламени. Рывок – и вот я уже вне площади поражения. Рука соскользнула к ножнам и, с небольшой заминкой, достала меч. Ну а что, я ведь не ковбой, чтобы со скоростью света доставать свой пистолет, то бишь клинок. Хотя, если так пойдет, в ближайшем времени этот навык наверняка у меня появится – в бою отсчет времени идет на секунды, каждое мгновение имеет значимость. О чем мне и напомнил мой противник.

Промелькнула тень – и вот уже вторая стрела врезалась лишь не намного выше моей головы. Не сказал бы, что стрелок меткий, но, на мой взгляд, и не профан. Неужели игрок? Рискуя дать противнику более точные данные о местоположении моей не самой умной головы, я крикнул:

– Эй, парень, полегче! Здесь свои, слышишь?!

Похоже, мои заверения не подействовали на лучника, так как в следующую секунду мне пришлось ринуться на землю, дабы не получить в лоб нежелательное инородное тело.

Острое железо не очень хорошо стимулирует мою мозговую активность. Я бы предпочел что-нибудь более... Бодрящее.

Нож в печень, ага...

Взрыв. Черт, в этот раз не повезло. Ударная волна задело мое левое плечо, заставляя упасть на одно колено. Ну все, урод, кто бы ты ни был, ты доигрался...

Вскочив на ноги, я ринулся вперед, прямо через огонь. Языки пламени хоть и обжигают, но, в то же время, дают мне некоторое прикрытие. Этим и воспользуемся.

Рывок вбок, спринт к противнику. Мой внезапный враг явно успел неплохо приодеться, но все же не так хорошо, как НПСы, встреченные мною в зале здания. Одежда на лучнике висела мешком, да и оружие было явно великовато для небольшого стрелка. Не по размеру инструменты. Видимо, с этим и связаны многочисленные промахи лучника.

Фигура, увидев, что я приближаюсь, мигом откинула бесполезный лук и достала из-за спины короткий меч. Видимо, противник прекрасно владел собой и спокойно анализировал ситуацию, раз уж, не колеблясь, откинул главное оружие, и взялся за второстепенное. Ну да, ну да, это ведь только я такой новичок, в другие игры никогда не играл. А вот остальные наверняка уже не один подобный «Фортайму» мир повидали. И шаблонов для битв у них куча готовых. Впрочем, где наша не пропадала?

Рывок вперед – и вот я уже наношу рубящий удар сверху. Меч описал дугу и врезался в подставленный клинок про-

тивника. Так, сейчас главное перехватить темп боя и задавать его противнику. Не пытаясь продавить блок, я рванул оружие на себя, при этом чуть не порезавшись. М-да, не профессионал я, отнюдь не профессионал. Ничего, это дело мы со временем исправим.

К сожалению, несмотря на довольно посредственное владение клинком, противник оставался все же опытным бойцом, так что, воспользовавшись моей заминкой, враг кинулся в атаку. Взмах, еще взмах. Потихоньку я сдавал позиции. Если так пойдет, мое приближающееся поражение станет реальностью. Ну что ж, пора выложить несколько козырей.

Резко рванув назад, я выставил вперед свободную от меча руку и мысленно представил небольшой огненный сгусток. Надеюсь, энергии у меня хватит...

Враг, увидев мое отступление, ринулся следом – очевидно, ему не хотелось терять заработанное преимущество. Что ж, это был его выбор.

– Пламя!

С моей руки соскочил небольшой, с кулак размером, шар из черного огня и полетел в голову противника. Ну, вот, похоже, и все. Надеюсь, куски черепа не сильно раскидает, а то еще в меня прилетит. Прямо посылка с того света... Блин, о чем я думаю?

Однако все же немного поторопился с выводами. Лучник, каким-то чудом, успел отклониться от летящего в него заклинания, но тут судьба с ним сыграла злую шутку – за спи-

ной моего неудачливого врага оказалось массивное дерево, в которое и угодило заклинание. Как оказалось, мой мини-атюрный фаерболл обладал неслабой взрывоспособностью, так что при столкновении поверхности дерева и моего заклинания, последнее взорвалось с внушающей силой и ки-нуло противника прямо ко мне навстречу. О, иди-ка сюда, дружок, сейчас я тебе устрою радушный прием!

Шагнув вперед, я поймал подлетевшего противника и, схватив того за плечи, потрянул. С лица лучника упала маска, свалился капюшон. Мой клинок, уже занесенный над головой лучника, замер на месте. Девушка! На меня напала девушка! Ну вот что за времена пошли? Почему представители прекрасного пола так жестоко и хладнокровно атакуют нас, парней? Так, стоп... Это я что, сейчас в сексисты перевелся? Не, тут уж давайте без меня...

Быстро поднеся клинок к горлу лучницы, я уже собирался было перерезать ей горло, как та недоуменно заговорила:

– Подожди, подожди! Ты что, собираешься убить меня?!

Я посмотрел на девушку. Она это серьезно?

– Ну да.

Та чуть задохнулась от возмущения, но затем выдохнула и слегка покачала головой, что было не самым умным решением – мой клинок, все еще находящийся у шеи лучницы, оцарапал той кожу. Впрочем, девушка не обратила на это никакого внимания.

– Что за народ пошел... Ну ладно, слушай... Извини. Мне не следовало атаковать тебя, когда ты крикнул, что свой. Давай спокойно урегулируем этот вопрос, ладно? Мы могли бы отправиться в изучение этого мира вместе... Меня, кстати, Мира зовут. А тебя? И да, убери, пожалуйста, эту железяку, она меня нервирует...

Я усмехнулся. Сколько слов, и все не по делу. И какая же она наглая, однако... Глазками так симпатично хлопает. Вырезать бы их для профилактики...

– Не думаю, что у нас что-то выйдет, Мира. Прости, но ты не в моем вкусе.

Во взгляде девушки всколыхнулось возмущение моей наглостью, но я на это уже не обратил внимание. Быстро отняв меч от шеи пленницы, одним слитым движением вонзил клинок в грудь девушки. В конце концов, это лишь игра, так что сильно грустить по поводу своего поведения я не буду. Ну разве что всплакну разочек на досуге. Мир так жесток. Хнык-хнык, печалька.

Ну и прощальное слово для путешественников, конечно. Наклонившись к умирающей девушке, прошептал ей на ухо:

– В следующий раз выбирай цели повнимательнее.

Мира гневно посмотрела на меня и даже открыла рот, чтобы что-то сказать, но тут ее тело чуть дернулось и обмякло. Так вот как будут выглядеть тела уходящих на суточный респан... Что ж, плюс еще немного информации в копилочку.

Я вытер руки об одежду девушки и быстро обыскал ее

труп. Спермотоксикозом я не страдаю, а уж некрофилией и подавно не болею, так что никаких желаний и фантазий тело Миры у меня не вызвало. Однако стоит отметить: с фигуркой у лучницы все было в порядке. Еще бы сухой не была – вообще прекрасным созданием назвал бы.

Добычей с наглой геймерши стали тот самый меч, которым лучница пользовалась во время нашего с ней боя, пару сотен золотых монет в мешочках и небольшой амулет. На мой брелок висюлька была абсолютно не похожа, так что мыслей о ее предназначении у меня не возникало. Ну, пусть будет, до поры до времени. С этими мыслями я накинул украшение к себе на шею, закинул в мой импровизированный рюкзак полученную добычу и тронулся дальше в путь. Что ж, времени я потерял немного, а вот информации и ресурсов получил достаточно. Да и эмоции пока что только положительные. Азарт во время боя мне понравился, так что в подобных стычках явно стоит участвовать почаще... Может наемником стать каким, м?

Последний раз кинув взгляд на труп Миры, зашагал дальше на север. Наверняка у девушки выпали не все предметы, здесь реализм пасовал. Почему я так решил? Да потому что оружие девушки – лук – мне так и не удалось найти...

Покачивая головой в такт своим мыслям, я перепрыгнул через один из особенно торчащих над землей корней и пошел дальше в лес. Раз тот умирающий воин сказал идти на север, будем идти на север. В конце концов, сейчас это лучший ва-

риант.

Солнце в «Фортайм» клонилось к горизонту. Наступала ночь. И это будет моя первая ночь в этом мире. Интересная, необычная... И весьма, весьма болезненная...

Глава 9

Прислонившись спиной к какому-то дереву, я пытался отдышаться. Черт бы побрал местные ночи! Вот же...

Послышался треск. Не дожидаясь таинственного гостя, я, что есть силы, рванул вглубь леса. К сожалению, рваная рана на левом бедре не давала мне возможности как следует разогнаться, так что приходилось довольствоваться легкой рысью. Проклятая стая...

Мое нестерпимое предвкушение похода по местным лесам уже давно куда-то пропало. Хотелось просто выйти из игры, удалить ее, стереть любые воспоминания, лишь бы не видеть те ужасы, что были встречены мною в этом месте. Ну, может немного и преувеличиваю, но не сказать, чтобы сильно...

Остановившись, упер руки в колени. После получасового бега легкие нещадно болели. Все, больше не могу двигаться... Прислонившись к стволу ближайшего дуба я стиснул зубы. Сейчас нельзя показывать свою слабость ни стоном, ни криком. Они услышат. Они придут. И тогда мне точно конец.

Опустив голову, посмотрел на свое израненное туловище. Игра уже восстановила мое тело после драки со скорпионом в пепельном городе, но сейчас от этого было ни холодно, ни жарко. Эта ночь принесла мне вспоротую руку, изрезанную

грудь и глубокую рану на ноге. Вот чем я поплатился за недооценку противника.

Где-то неподалеку прозвучал низкий, раскатистый рев. Из-за всех сил вжавшись в дерево, прижал к груди клинок. Черт, лишь бы не учуял...

Впереди меня раздался треск. Я замер, боясь неосторожным движением выдать свое присутствие. Медленно переставляя массивные лапы, это существо прошло всего в паре десятков метров от меня, сейчас, под лунным светом, очень хорошо заметное. Черные шипы возле шеи, длинные, но не выпирающие клыки, четыре тонких костяных хвоста с жалами на конце. Настоящая машина для убийств. А учитывая размеры этого хищника – три метра в высоту и пять в длину – еще и непобедимый для меня противник. Может быть, магия его и пробьет, но... Явно не моего нынешнего калибра. К тому же, как показала практика, для начала нужно хотя бы попасть. А ведь эта тварь еще и черный окрас имеет – и сейчас, блин, ночь!

Я чуть прикрыл глаза. Сейчас все решит удача. Учитывая, что мне удалось найти только одну слабость у этого существа, победить при столкновении мне точно не удастся. Так что надеемся на чудо...

Затаив дыхание, принялся ждать. Свободная рука была уже наготове. Энергии осталось совсем немного, но на одну вспышку хватит. Именно в этом мой козырь – у твари очень чувствительные глаза, так что неожиданно появившийся в

темноте свет она не очень жалуется. Если найдет, есть небольшой шанс убежать. Впрочем, дважды мне может так и не повезти. Прошлая попытка чуть не стоила мне жизни.

Тварь резко остановилась и зарычала. Я напрягся. Тело слегка колотило от вибраций голоса хищника, но пока я еще держался. Нельзя показать свой страх, нельзя выдать свое присутствие...

Раздалось второе рычание. Так же медленно, как и ее собрат, из зарослей леса вышла вторая тварь, идентичная первой. В этот раз я не дал себя обмануть чуть ленивыми движениями. Как уже убедился, скорость у этих существ гораздо выше, чем можно представить изначально.

Твари остановились в двадцати метрах от меня. Их носовые прорези широко раздувались, морды чуть заметно двигались по ветру, но в этот раз удача мне благоволила – одна из четырех стихий дула в мою сторону, а не наоборот. Так что запах уловить им вряд ли удастся.

Лес задрожал. Впрочем, не только лес, но и я тоже. Твою мать... Низкий, раза в три сильнее и громче рычания стоящих передо мной зверей, рев пронзил пространство. Твари почти по-человечески переглянулись и в тот же миг скользнули в кусты. Видимо, их вожак стоит достаточно высоко в местной иерархии, чтобы прервать почти завершенную охоту. Хотя, может я ошибаюсь, и это был вовсе не вожак?

Еще минуту я стоял вжавшись в дерево. Наконец, отлипнув от ствола, обессилено упал на колени. Ну к черту такие

приключения...

Спустя почти минуту без движения, все-таки взял себя в руки. Устало поднявшись на ноги, я с трудом взобрался на дерево, еще недавно служившее мне укрытием. Как только мне удалось убедиться в устойчивости положения моего тела на ветках, закрыл глаза и вышел из «Фортайма». Миг – и вот уже лежу на промятом диване, глядя в привычный, серого цвета, потолок моей квартиры. Дома... Не меняя положения, закрыл глаза и тут же отрубился. Мое сознание было слишком измотано прошедшей ночью.

Я проснулся спустя двенадцать часов после выхода из игры. Все тело болело, будто после тяжелой тренировки, организм требовал еды и питья. Да, что-то я совсем заигрался, так ведь и помереть от истощения не долго...

Медленно спустив ноги на пол, аккуратно поднялся на непривычно ватные ноги и пошел на кухню, где, набрав в стакан воды из крана, не медля опрокинул содержимое емкости себе в глотку. Бр-р, такое чувство, будто горло превратилось в ржавую трубу...

Выпив еще пару стаканов столь вожаденной жидкости, расслабленно выдохнул, подошел к холодильнику и быстро соорудил себе бутерброды из нарезных ингредиентов. Хорошо, что все уже куплено в готовом виде. Сейчас мне даже двигаться не хотелось, не то что стоять за приготовлением пищи.

Наскоро перекусив, решил-таки заняться разминкой сво-

его затекшего тела. Хотя после приема пищи это и не самая лучшая идея, сейчас было просто необходимо прогнать кровь по своим конечностям. А то еще атрофируется тело, буду потом страдать.

Проведя разминочный комплекс за двадцать минут, сел на промятый диван и вызвал голографический экран. Фух, со спортом покончили. Теперь нужно решить парочку беспокоящих сознание вопросов.

– Алиса, нужна твоя помощь.

Откинувшись на спинку дивана, помассировал себе виски. Безумно хочется лечь поспать, отдохнуть, но ситуация патовая – денег как не было, так и нет. И с этим придется что-то делать.

– Да, Алекс, слушаю.

Закрыв глаза, я сосредоточился. Что ж, начнем с малого.

– Так, перво-наперво проверь почту. Что там у нас?

Секундная заминка, а затем раздался голос моего домашнего помощника:

– Есть письмо от Чебурашки, в котором тот сообщает о регистрации аккаунта в игре «Фортайм». Раса – зулла, место появления – центр континента Зераат.

Отлично. Уже зарегистрировался. Теперь я буду не один крутиться в этом новой для меня области... Вообще, после долгих дискуссий, мы с Тохой решили не играть на одном материке, так что «не один» я буду условно. На стороне подобного выбора было множество различных факторов, таких

как возможность налаживания связей во всех доступных частях планеты, поиск уникальных квестов, создание различных группировок и так далее. Конечно, все это план-максимум. Так сказать, идеал, к которому будем стремиться во время игры. А так все будет проще и скромнее. Кстати о скромности – Чебурашка в письме упомянул, что будет за какого-то гиганта играть. Стоит узнать об этом поподробнее.

– Слушай, а что за раса такая – зулла?

Алиса с секунду искала информацию в сети, а затем выдала ответ по запросу:

– Зулла – это раса техноботов. Они, зачастую киборги, иногда полностью механизированы. Из преимуществ – большая сопротивляемость к магическому и физическому урону. Из слабостей – невозможность колдовать.

Хм, интересный выбор... В принципе, раса превосходная – бонусы шикарны, а слабости не настолько велики, чтобы их ставить в полный противовес к выдаваемым плюшкам. Хотя, как показала прошлая ночь, я могу сильно ошибаться на этот счет. Все-таки мой клинок почти не нанес вреда тем тварям в лесу. А значит, есть вероятность того, что некоторых существ берет только магия.

– Так, понял. Есть что-то еще по почте?

– Да, Алекс. К Вам пришло письмо из налоговой за содержание мастерской.

Я мрачно покачал головой. Мир развивается, но все равно некоторые проблемы вечны, например – справедливость,

точнее, ее отсутствие. В последнее время это слово стало нести в себе несколько иное значение, чем задумывалось изначально. Хотя о чем это я – никогда в мире не было справедливости.

– Хорошо, понял. Оплати их деньгами с моего рабочего счета. Так, теперь открой форумы по «Фортайм» и поищи информацию о первых появлениях в игре, скрытых и обычных квестах. Мне нужна вся возможная информация по этим вещам.

– Хорошо, сейчас сделаю, Алекс.

Я кивнул и прикрыл глаза. Конечно, наличие квестов в «Фортайме» весьма условно. Задания-то там выдают, вот только они никак не визуализируются. Все как в жизни: тебе сказали принести, значит надо принести и никаких сообщений о появившемся задании у тебя не получится. Короче, слово «квест» я использую скорее для удобства, нежели для передачи верного смысла. Так, ладно. Скоро нужно будет уже возвращаться в игру... Кстати, а почему бы не поужинать, пока возможность есть? Кто знает, когда у меня получится выйти из виртуальности. Да и вздремнуть бы не помешало...

– Алиса, прикажи-ка сварганить чего-нибудь вкусненькое на... ужин. Есть хочу, просто жуть.

Мой домашний помощник мигом отозвался.

– Конечно, Алекс, будет сделано.

Я кивнул и улегся на диван, закрывая глаза. Вот сейчас и

покемарю чуток, пока возможность имеется.

Час спустя, я уже заканчивал поедать приготовленный роботом ужин, как по моему интерфейсу прошел звонок. Алиса тут же отозвалась:

– Алекс, Вам звонит Чебурашка. Принять?

– Да, конечно.

Я откинулся на спинку дивана, и посмотрел на возникший передо мной голографический монитор. Ушастая голова друга привычно повысила градус позитива. Прямо излучатель хорошего настроения какой-то, хех.

– Привет, Восьмерка! Ну, как жизнь, как игра? Много заработал?

Я улыбнулся и ответил:

– И тебе не хворать, Чебуратор. Жизнь нормально, течет потихоньку. Вот, недавно счет из налоговой прислали. За содержание мастерской.

Мой друг скривился.

– М-да, ну козлы, конечно... Слушай, так может ты все-таки кому влиятельному дорогу перешел? Ну не просто же так тебя прессовать начали!

Я раздраженно пожал плечами.

– Да откуда я знаю? Может кому и не понравилось, что восстановил какую-нибудь старую безделушку некого конкурента. Но вот только что я могу уже сделать?! Вариантов особо нету, Тоха, мастерскую пока точно не вернуть. Мы же уже обсуждали все это, дружище. И не раз. Что-то случи-

лось? Чего ты вновь эту тему поднял?

Чебурашка заметно посмурнел.

– Да, короче, лажа у меня с этой игрой. По идее, мой персонаж получился довольно мощный, защита на высоте, дай что хочешь. Но нет же, скила не хватает. Гребанные разработчики... Вот и получается, что ни хрена у меня с этой игрой не получается.

Я весело усмехнулся.

– Ну так логично, ты ж не играл совсем. Неужели думал, что все будет так просто?

Тоха покачал головой.

– Да не, все изначально понятно было, конечно... Ладно, это я так, к месту... А сейчас о главном. Ты уже смотрел курс игровой валюты к реалу?

Я покачал головой. Действительно, что-то замотался, раз уж даже про основную задачу подзабыл.

Мой друг, видимо ожидая подобного ответа, неодобрительно покачал головой.

– Знать надо. Не заигрывайся. Так вот, курс – два к одному. Смекаешь?

Вот как? Я облегченно выдохнул. Что же, хорошие новости. На данный момент, в игровой валюте у меня есть около шести сотен золотых монет, тут мне сильно повезло. И это очень неплохие деньги.

Для пояснения сделаю небольшое отступление и приведу пример: в наше время все продается комплексно: продукты,

вещи, техника и так далее. Разумеется, можно покупать и по отдельности, но цены там вырастают в разы. Причина такого распределения проста: роботизированные заводы больше не работают над одним видом продукции. Теперь они делают свои агрегаты, уже готового перечня. Так вот, возвращаясь к разговору: самый простой комплект еды стоит пять кредитов. А мой доход, когда я работал над воссозданием вещей, был почти две тысячи кредитов. И я на тот момент, на секундочку, считался весьма обеспеченным человеком. Шесть сотен за день – пусть и крайне везучий – и две тысячи в неделю. Весьма впечатляет. В общем, похоже, что с заработком в «Фортайм» сейчас дела обстоят довольно неплохо.

Чебурашка, отследивший изменения на моем лице, кивнул.

– То-то же. Короче говоря, нужно срочно развиваться, чтобы зарабатывать больше. На данный момент у меня в кармане лежит около двухсот золотых – удалось пощипать зарвавшегося мажора, так что немного денег у меня есть. Но даже не валюта сейчас главная проблема.

Я вопросительно вскинул брови. Тоха ненадолго замаялся, будто бы решаясь на что-то, но затем тяжело вздохнул и попросту махнул рукой.

– Короче, через полчаса буду у тебя. Моя квартира больше мне не принадлежит. Проект провален, а в оплату забрали половину суммы с выручки за мое бывшее пристанище. Сейчас у меня на руках около пятидесяти тысяч кредитов,

так что какой-нибудь домик может и прикуплю, если припрет, так что если вдруг стесню тебя...

Я резко оборвал друга:

– Успокойся, я понял, езжай ко мне, встречу. Заодно и чайку попьем. Кстати, уже и не помню, когда мы последний раз у меня собирались. Кажется, лет пять назад?

Чебурашка ухмыльнулся.

– Да, примерно так. Давно это было... Ладно, давай тогда, жди. Минут через двадцать буду.

– Ок, принял.

Связь прервалась и голографический экран исчез. Я закрыл глаза. Что же в последнее время столько всего навалилось... Надеюсь, у меня получится выбраться из этой кучи дерьма, что так радостно обложила со всех сторон... Ладно, дождусь приезда Тохи, а потом сразу в игру пойду.

Час спустя, зашел в «Форттайм» и уже через минуту стоял у основания дуба, служившего моему телу укрытием на время оффлайна. Сейчас у меня дома обустраивается прибывший Чебурашка, перестраивая часть комнаты под свои нужды. Думаю, моя помощь ему в этом особо не понадобится – раньше мы часто ночевали друг у друга, оставаясь в гостях порой на целый месяц. Иногда по работе, реже – на праздники и выходные. Так что как-нибудь и в этот раз справится. Ладно, пора в путь.

После некоторых раздумий, мною было принято решение двинуться на север, так как в той стороне лежал город ярла.

Еще в пепельном городе я выучил простейшее заклинание, позволяющее определять стороны света. Видимо, это аналог компаса в игре. Удобно, конечно. В общем, с направлением гадать в этой ситуации мне не пришлось.

За время моего отсутствия раны на теле уже успели зажить. Что немного меня удивило, на месте ран остались шрамы. Что ж, разработчики действительно любят реализм. В конкурсах красоты мне теперь не поучаствовать...

Я остановился и втянул носом местный воздух. Невероятно... Как же прекрасно пахнет еловый лес... Жаль, что в реальном мире его можно ощутить только с помощью духов. Сейчас нетронутые уголки жизни на планете слишком малы и изолированы... Вот интересно, была ли вообще у человечества возможность двинуться в другом направлении? Не изучать технику, а исследовать природу и жить в мире с ней? Не уничтожать леса, а делать их своим пристанищем? Может где-то был тот самый поворот, позволяющий нам свернуть с дороги «железных» инноваций и прийти к гармонии с планетой? Жаль ведь, что мы потеряли природу, очень жаль...

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.