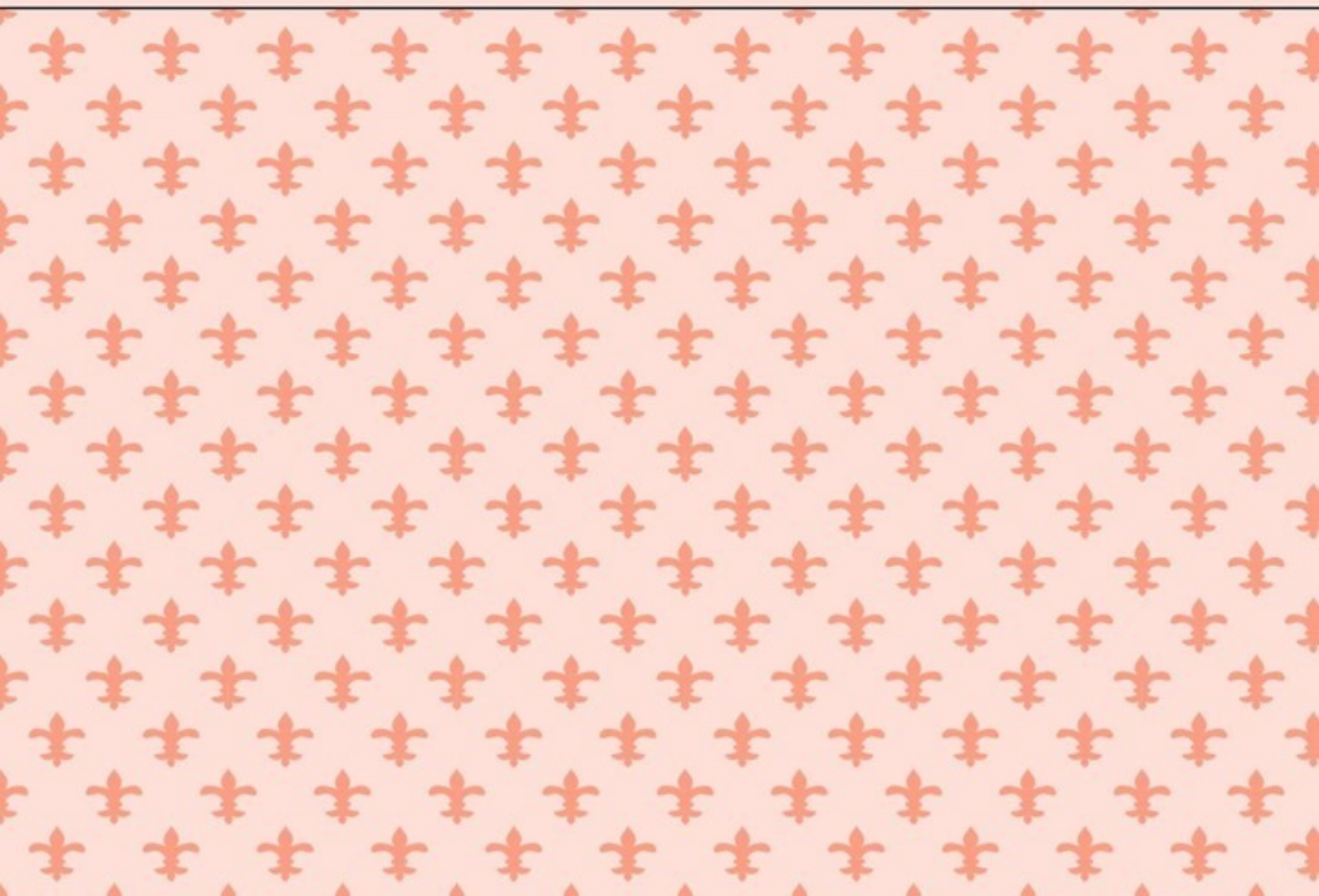


Станислава Солнечная

*Программирование
для детей, C, C++*

3 часть



Станислава Солнечная

**Программирование для
детей, С, С++. 3 часть**

«Издательские решения»

Солнечная С.

Программирование для детей, С, С++. 3 часть / С. Солнечная —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-969311-2

Авторский курс для детей (5–7 классы) по программированию на С, С++.
Интересные задачи, лекции в следующих частях. Книга для педагога.

ISBN 978-5-44-969311-2

© Солнечная С.
© Издательские решения

Содержание

Аннотация	6
Немного истории	7
Функция	8
Конец ознакомительного фрагмента.	10

Программирование для детей, С, С++ 3 часть

Станислава Солнечная

© Станислава Солнечная, 2021

ISBN 978-5-4496-9311-2 (т. 3)

ISBN 978-5-4496-7391-6

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Аннотация

Авторский курс по программированию для детей на С, С++. Интересные задачи, лекции в следующих частях.

Немного истории

Для управления вычислительными мощностями компьютера, вычислительной машины использовались разные методы: переключатели, многочисленные карты, перфокарты, потом ассемблеры, потом для упрощения чтения – языки высокого уровня. Затем языки программирования совершенствовались и появлялись функции, классы и т. д. Стали выделять парадигмы. Сколько программистов, столько и версий парадигм.

Функция

Функции позволяют много раз обращаться к одним и тем же операциям. В месте вызова функции компьютер вставляет код функции.

Листинг 1 Работа с функциями

```
1 #include <stdio. h>
2 struct zapisi
3 {
4 char text [100];
5 char data [11];
6};
7 void vuvod (struct zapisi a)
8 {
9 int d;
10 printf («Posmotrite zapisi? 1-da, 2 – net \n»);
11 scanf («%d», &d);
12 if (d==1)
13 {
14 printf («Data: %s\n», a. data);
15 printf («Poslanie: %s\n», a. text);
16}
17}
18 void vvod (struct zapisi *a)
19 {
20 printf («Vvedite datu, v formate dd.mm.yyyy: \n»);
21 scanf («%s», a-> data);
22 printf («Vvedite poslanie: \n»);
23 scanf («%s», a-> text);
24};
25 int func (int z, int q)
26 {
27 int x;
28 x=z+q;
29 return x;
30};
31 int main ()
32 {
33 struct zapisi x;
34 vvod (&x);
35 vuvod (x);
36 printf («Rezultat: %d», func (5,7));
36};
```

В 7 строке начинается определение функции. В скобках описываются переменные, которые будут приходить при вызове функции. В 29 строке вызывается функция в нее передается `struct zapisi`.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.