

ПРОГРАММИСТЫ



ИРИНА ШИШКОВСКАЯ

12+

Ирина Шишковская

Программисты

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=64013152

SelfPub; 2021

Аннотация

Рассказ – победитель еженедельного конкурса короткого рассказа "Обратная сторона игры" от радио "Гомель Плюс".

Ирина Шишковская

Программисты

Миша Миронов, ученик пятого класса, на уроке истории играл в ретро игру. Это же просто: делишь экран монитора на две части, в левой история, в правой – игра. Вначале он зашел только посмотреть, а потом залип. «Багов многовато, но в целом ничего», сделал вывод. В игре главное идея, а остальное написать – плевое дело. Миша уже и сам парочку игр написал с нуля. Понятно, что не сильно сложные, но на сложные у него времени нет – школа сильно отвлекает.

В игре был чат. Миша не сразу сообразил, как войти в него, но получилось. Зарегистрировал ник, под которым обычно играет на других сайтах. В чате уже были двое: vasya68 и cool_man. Миша не видел, что они там раньше написали, сам написал «hi!», и тоже начал двигать своего человечка по полю. Вначале Вася и Крутой сделали молча по паре ходов, а потом Вася не выдержал:

«Ты кто такой?»

«Привет. Я – Миша»

В ответ было долгое молчание, а потом Крутой спросил:

«Как к нам попал, Миша?»

Миша даже растерялся, не зная, что на это ответить, но тут голос учительницы в наушниках вернул его на историю.

– Уроки закончились? – спросила мама Мишу, когда тот

вышел из своей комнаты.

– Нет, еще информатика.

Вернувшись за компьютер, Миша увидел, что игроки из чата вышли. Но сам чат был открыт. Ага, тут есть несколько «комнат», вот они где! И он вошел к ним.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.