



Vert



Orange



Noir



Gris



# Leçon

## d'ordinateur et informatique



Jaune



Violet



Bleu



Marron



Blanc



Rouge

Livre  
une

# **Professor Wilfred**

## **Leçon D'Ordinateur**

### **Et Informatique**

#### **Аннотация**

Dans le livre 1, les enfants sont initiés aux composants de l'informatique et des technologies de l'information à travers des activités amusantes, tels que l'ombrage de différentes couleurs; dessin et traçage; comptage et numérotation, différentes activités de correspondance de mémoire; remplir les blancs; et bien d'autres. Certains des éléments couverts dans les 3 cahiers d'exercices du Livre 1 sont la souris, le clavier, l'ordinateur portable, le CD, le moniteur, l'appareil photo, la montre, la radio, le microphone, l'imprimante, le haut-parleur, le scanner, le projecteur, l'horloge, le moniteur, portable, disque dur, DVD, Play Station, écouteurs, écouteurs, iPhone, etc. Le livre 1 est conçu pour être utilisé par des élèves de 3 à 5 ans et garantit que l'élève soit en mesure d'identifier, de nommer, de compter, de colorer et de nuancer les différentes parties de Informatique et Technologies de l'information.

Nous vivons à l'ère de l'électronique. Divers articles électroniques font désormais partie intégrante de notre vie quotidienne. Alors que des appareils, telle que la télévision, sont principalement utilisés pour le divertissement, l'ordinateur est devenu un proche compagnon de l'homme sur son lieu de travail. Au point que les postes de travail

où les ordinateurs ne sont pas utilisés sont devenus très rares. Les résultats de la recherche indiquent que les difficultés rencontrées par un bon nombre de personnes pour comprendre les concepts de la technologie informatique sont dues au manque d'exposition aux concepts dès l'enfance. Des recherches plus poussées indiquent que la plupart des écoles, qui ont mis en place des cours d'informatique pour les jeunes apprenants, manquent de matériel pédagogique adéquat et de programmes à suivre. Cette série de cahiers d'exercices intitulée « Apprendre l'informatique et les technologies de l'information » a été développée avec l'objectif de fournir et d'enrichir les connaissances des enfants et des adultes en « Informatiques et technologies de l'information ». Ils visent à améliorer les compétences liées aux technologies de l'information pour les enfants et les adultes. Ces livres présentent des informations entièrement illustrées sur les ordinateurs et ses diverses applications, qui aident une personne à acquérir une bonne connaissance sur le sujet. La série de livres couvre des informations sur les applications de base des ordinateurs, ses fonctionnalités, le matériel informatique et les logiciels, le traitement de texte, les feuilles de calcul, les bases de données et les présentations, etc. Mise en réseau, réparation et maintenance, etc. Ces livres ont été conçus de telle manière à ce qu'ils soient utilisables même dans des zones rurales où les ordinateurs n'existent pas. Avec les développements technologiques constants, il est impératif que les enfants (dès 3 ans) soient dotés des connaissances et de la compréhension nécessaires à notre ère numérique. Chaque famille, élève, parent, école ou enseignant doit posséder des exemplaires de ces cahiers, car ils permettent aux élèves d'apprendre progressivement par eux-mêmes avec une supervision minimale du parent ou de l'enseignant. Chaque livre contient 3 cahiers d'exercices, chaque cahier

contenant un certain nombre de feuilles d'exercices qui peuvent être imprimées et distribués aux élèves pour apprendre progressivement par eux-mêmes. Chaque Livre de la série contient plus de 150 feuilles d'exercices. Le livre 1 est conçu pour être utilisé par les élèves de 3 à 5 ans et garantit qu'un apprenant est capable d'identifier, de nommer, de compter, de colorer et de nuancer les différentes parties de l'Informatique et des Technologies de l'information.

# Содержание

LEÇON D'ORDINATEUR	7
DROITS D'AUTEUR ou CONDITIONS D'UTILISATION	9
Конец ознакомительного фрагмента.	11



# LEÇON D'ORDINATEUR ET INFORMATIQUE

APPRENDRE L'INFORMATIQUE ET LES  
TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION



LIVRE 1

(Cahier d'exercices 1 sur 3)

Âges 3, 4 et 5 ans

Pour les élèves de :

Crèche, Préscolaire, Maternelle, CP

Traduit de l'anglais par L.L.M.Ishak

Ce cahier d'exercices appartient à :

Nom de l'élève :

Âge :

Nom de l'école :

Classe :



# **DROITS D'AUTEUR ou CONDITIONS D'UTILISATION**

Ces cahiers/feuilles d'exercices ont été créés par le professeur Wilfred. Ils sont indispensables pour chaque enseignant, élève, parent et foyer.

Les cahiers d'exercices peuvent être achetés et imprimés autant de fois que possible par les parents afin que, avec une supervision minimale, leurs enfants (à partir de 3 ans) puissent progressivement comprendre les derniers concepts de l'informatique et des technologies de l'information à la maison, en particulier en ces périodes de confinement.

Les cahiers d'exercices peuvent également être achetés et imprimés par les enseignants pour être utilisés en classe. Les enseignants peuvent encourager les parents de leurs élèves à acheter leurs propres exemplaires afin de pratiquer pas à pas à la maison.

Ces cahiers ne peuvent pas être publiés sur Internet, modifiés, vendus ou distribués, de quelque manière que ce soit, en dehors des salles de classe ou des maisons.

Publié par COMPUTER IMAGES LTD

Créé et écrit par Professeur Wilfred

[nwilfredm@gmail.com](mailto:nwilfredm@gmail.com)

Apprendre l'informatique et les technologies de l'information

et le contenu de ces cahiers sont protégés par les droits d'auteur de l'auteur et de l'éditeur.

Tous les noms de produits et services utilisés dans ces cahiers peuvent être des marques commerciales de leurs sociétés respectives. Ils sont utilisés dans ce manuel uniquement à des fins d'identification. Aucune utilisation de ces noms commerciaux ne sont destinés à transmettre une approbation ou une autre affiliation à ces cahiers.

Merci de vous conformer aux lois sur le droit d'auteur.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.