

ЖЕСТОКАЯ ИГРА СМЕРТЬ



ПАВЕЛ КОРШУНОВ
МИР НОРИИ. КНИГА 3

16+

Мир Нории

Павел Коршунов

Жестокая игра. Книга 3. Смерть

«ЛитРес: Самиздат»

2018

Коршунов П. Б.

Жестокая игра. Книга 3. Смерть / П. Б. Коршунов — «ЛитРес: Самиздат», 2018 — (Мир Нории)

Обрести свободу, но потерять память. Выжить и вспомнить все. Вернуться, чтобы умереть. Вот только смерть это еще не конец. Смерть - это лишь начало пути...

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	14
Глава 3	22
Глава 4	29
Глава 5	35
Глава 6	40
Глава 7	45
Конец ознакомительного фрагмента.	46

Глава 1

Перенос персонажа Крэйбен в Ардхон-Файран...

Ошибка! Перенос из закрытой локации «Проклятые земли» ни в один из известных миров невозможен!

Код ошибки – №29E85-18M34. Приоритет – A000!

Привязка к точке возрождения не обнаружена. Поиск ближайшей точки возрождения...

Ошибка! Возрождение в закрытой локации «Проклятые земли» невозможно!

Код ошибки – №29E85-18M34. Приоритет – A010!

Поиск ближайшей точки возрождения в открытых локациях мира Нориа...

Ошибка! Барьер Илиана не проницаем, возрождение невозможно!

Код ошибки – №29E85-18M34. Приоритет – B100!

«Как «непроницаемый», как «невозможно»?» – удивился я, с трудом успевая читать быстро сменяющие друг друга системные сообщения и какие-то непонятные коды ошибок...

Да, сперва я даже обрадовался, когда понял что в никакой странный и совершенно неизвестный мне мир Духов я не отправлюсь. Прочитав второе сообщение – обрадовался еще больше. Но теперь... Что-то мне резко погрузнело! С какого это перепугу я не могу возродиться там – за магическим барьером? Что за бред? Игровая система сошла с ума абсолютно и бесповоротно?

О, еще одно сообщение!

Изменение метрики мира невозможно, доступ закрыт.

Запрос доступа – №01. Приоритет – AZ-1. Код доступа – PCA-21-00-21.

Загрузка...

«Ва-ау! Я действительно читаю системные логи!» – моему удивлению не было предела!

«Давай, давай, загружайся!» – поторопил я игровую систему. – Чтобы не происходило, верни меня обратно!»

Но время ответа на некий «запрос доступа – №01» затянулось. Прошло уже несколько минут, а может и часов. Хотя какое время! Тут вообще не понятно, сколько его сейчас и идет ли оно вообще. Что минута, что час, для меня все едино. И с каждым мгновением (или не мгновением?) тьма и бесконечная мертвая пустота, что окружали меня, начинали все сильнее и сильнее давить на сознание...

«Уж лучше беспамятство, чем понимание того, что ты висишь неизвестно где, неизвестно почему и ничего не можешь изменить!» – Чтобы не терять себя, я решил разговаривать хотя бы мысленно, а то так недолго и с ума сойти, так же как и эта проклятая виртуальная игра...

«Да твою же... – нецензурно выругался я. – Кто-нибудь! Ау-у-у!»...

«Сколько уже прошло? – спросил я незнамо кого. – Сколько я здесь? День? Два? Неделю?»...

«Кажется, я начинаю сходить с ума! – чуть не плача простонал я. – Мне чудятся какие-то странные разговоры множества разнообразных голосов. И по крайней мере два из них мне кажутся очень знакомыми. Где-то я их уже слышал... Точно, вспомнил! Тогда, в своей каюте на корабле Аркенрида, когда уснул. Или это был не сон?»...

«Отец... Моего отца зовут... зовут... зовут Борислав! – с легкой паникой, наконец-то я с трудом, но вспомнил имя. – А девушку... девушку – Киера. Маму... маму... Нет, я вспомню! Я обязан вспомнить! – от испуга мой разум заметался по задворкам памяти, заглядывая в каждый потаенный уголок. – Зоиа! Да ее имя – Зоиа!»...

«Где я?... Где-е?» – устало спросил я.

Вот только кому я этот вопрос задал? Ах да, самому себе! Ведь кроме меня тут больше никого и нет.

«Игра, точно! – так же устало вспомнил я. – Это всего лишь виртуальная игра. Но почему я тут оказался?»

А этого я, увы, не помнил, но и сил искать новый ответ у меня уже не было, так что мой разум снова начал угасать, погружаясь в томительное и бессмысленное ожидание...

«Кто я?»

«Я... я... Крэйбен!»

«Нет! Это не мое настоящее имя!»

«Но как же меня тогда зовут?»

«Я... я не помню! Я вообще ничего не помню!»

«И даже не хочу вспоминать»...

Доступ – открыть.

Персонаж Крэйбен – возродить.

Память – заблокировать полностью, оставив только базовые и основные знания.

Все предметы и экипировку – уничтожить.

Установить постоянную точку возрождения – пещера Грок-13, подножье вулкана Виа-рон.

«Что все это значит? – очнулся мой (а кто я кстати?) разум из глубин небытия. – И почему здесь указано мое... имя, которое не настоящее имя?»

Возрождение персонажа через пять-четыре-три...

«Да кто ты вообще та...»

Два-один...

* * *

Отряд хорошо вооруженных всадников галопом промчался по дороге, оставляя за собой веер поднятых в воздух хлопьев пепла, что мягким ковром покрывали многие лиги вокруг, оседая на практически голых ветвях редких уродливых деревьев, пожухлых кустарников и на самой, немало повидавшей за тысячи лет, земле.

– Принцесса, – обратился один из воинов к всаднику, из-под шлема которого ниже плеч спускалась длинная тугая коса огненно рыжих волос, – стоит ли оно того – так рисковать из-за оплошности вашего брата, вызвавшего недовольство Эль-Хора?

– Рил, не забывайся! – гневно воскликнула девушка. – Это для меня он Эль-Хор и отец! А для тебя – Владыка и император!

– Да, принцесса, – совершенно не раскаиваясь, согласился воин. – Но Виарон снова проснулся! И не сегодня, так завтра от вулкана пойдет к городу очередная волна викандов и их рогатых погонщиков. И не дай Эденис мы попадемся им на пути!

– Капитан Риэль! – излишне официальным тоном произнесла принцесса. – Мы успеем к вечеру вернуться обратно в Амрун-Эчад... – сделала она небольшую паузу и строгим тоном продолжила, – если не будем болтать всю дорогу по пустыкам и поторопимся!

Недовольно покачав головой, воин пришпорил коня и, обогнав девушку, устремился вперед, к голове растянувшегося по дороге отряда. Спорить с этой вредной и заносчивой молодой особой было выше его сил. Но Риэль уже давно нянчился с Айриль, помня ее еще мелким непоседливым ребенком, и с тех пор всегда беспрекословно исполнял обязанности личного телохранителя, по приказу владыки синримов. Вот и сейчас, узнав, что безбашенная девчонка собралась на выручку своему брату – Лаэндэлу, который с отрядом магов и воинов все еще не появился с кристаллами Тинта, настоял на вдумчивых, пусть и поспешных, сборах в долгий и опасный путь, несмотря на все ее пререкания! Даром, что принцесса и единственная дочь императора, зато решительности и настойчивости ей было не занимать. И к тому же Айриль являлась одним из сильнейших магов Хаоса и Бездны!

Отряд без лишних проблем и остановок добрался до первого перевалочного пункта – поселения Хайрун у Хребта Илиана, где мрак и серость Проклятых земель наконец-то сменились яркой зеленой полосой плодородных почв и густой растительностью.

Впрочем, широкая, в половину лиги, «живая зона», тянувшаяся вдоль горного хребта, была не единственным местом, где синримы могли выращивать хоть какую-то пригодную в пищу еду и разводить скот. Были и еще два, пусть и намного меньшей площадью – внешняя граница городов-крепостей Амрун-Эчад на востоке, в десяти лигах от Хребта Илиана, и Аннун-Верин на западе, практически у самого берега Темного моря, где к тому же умудрялись добывать еще и вполне съедобную рыбу и морских животных.

А вот чем ближе к центру Проклятых земель, тем больше мертвых пустынных пропешин без единой травинки и ужасных монстров, что норовят сожрать не только неосторожного путника или даже целый, хорошо вооруженный отряд, но и друг друга. Хотя о чем говорить, если простые насекомые, мелкие и с виду безобидные, жаждали крови похлеще вампиров!

Проклятые земли были страшным и опасным местом! А до того, как сюда пришли остатки народа сумеречных эльфов, так вообще самым ужасным и смертельным из всех известных в мире Нориа.

И если бы только выжили те архимаги старинных родов, что создали магический барьер, синримы быстро бы восстановили природный баланс и вернули к жизни большую часть проклятой, после войны древних созданий, земли. Но, увы! Все они отдали жизнь за то, чтобы закрыть навеки часть огромной территории и тем самым спасли свой народ от полного геноцида. Ведь рано или поздно, темные и светлые эльфы, узнай что синримы выжили, постарались бы уничтожить их расу полностью, до последнего ребенка и полукровки!

Народ сумеречных эльфов потерял в тот день всех своих самых могущественных обладателей дара Рунического колдовства, что ныне называют магией Крови, архимагов Жизни и Природы, Изменения, истинных Друидов, и многих других высших магистров магических наук. А вместе с ними были утеряны и великие знания!

И с тех пор, методом проб и ошибок, изучив десятки книг и документов, что остались после Исхода из большого мира, бывшие ученики архимагов смогли обезопасить только лишь маленькие участки земли возле двух городов-крепостей.

Впрочем, перенаселенность синримам не грозила и, несмотря на века жизни бок о бок со злобными порождениями Проклятых земель, их раса развивалась и изучала новые грани науки и магии, отдавая предпочтение Хаосу и Бездне. Так появились ренданы – всадники восседающие на гигантских шестиногих ящероподобных раунах. Кайсары – воины-эльфы в подчинении у каждого из которых было как минимум трое способных принимать бестелесную форму аусов, жутких псов рожденных самой Бездной.

Но все это не решало проблему многочисленных монстров и чудовищ, населяющих Проклятые земли. Не всех можно легко усмирить и приручить, или убить. А некоторых победить невозможно в принципе. Таких как З-Талы – обладающие разумом порождения истинного Хаоса. И тому же владеющие сильнейшей ментальной магией. Они способны залезть в мозг любого существа и подчинить его себе. Навсегда, навечно! Хорошо хоть З-Талы не вылезали из своих нор, что расположены в заброшенных и разрушенных твердынях древнего, давно сгинувшего народа, в самом центре Проклятых земель.

Были и другие разумные существа, населяющие этот мертвый край задолго до появления синримов. Таруки – рогатая гоблиноподобная раса ростом со среднего эльфа. Майты – единственные безобидные создания, милые и добрые меховые комочки размером с кошку, живущие в том, что осталось от города-крепости, позже названного синримам Амрун-Эчад.

И, конечно же, вампиры, коих поначалу сумеречные эльфы приняли за ту же самую нежить, которой здесь так же вполне хватало. Разумную, но все-таки нежить! Да, древнее предание из старинных легенд, тогда еще единого народа эльфов, воплотилось в реальность! Но, как оказалась, вампиры и нежить это разные вещи.

Остатки клана Тремер не первое тысячелетие скрывались в глубине катакомб, расположенных под Аннун-Верин, где на них и наткнулись в первый раз разведывательные отряды синримов изучающих древнюю полуразрушенную крепость. И лишь спустя год эльфы во всем разобрались. Но до того момента, предприняли далеко не одну попытку уничтожить странную и опасную нежить.

Долгое время синримы не понимали, почему эти не совсем живые и не совсем мертвые существа всегда стараются уйти целыми и невредимыми, не ввязываясь в смертельные для себя столкновения. Да и вообще, не убивают эльфов! Впрочем, за год не одна из сторон так и не потеряла ни одного разумного!

А потом юного принца, принявшего вскоре после тех событий имя Эль-Хор, навестил глава клана Тремер и попросил покинуть их крепость, а иначе... И вот про «иначе» он любезно промолчал. Но и принц не был бы принцем, если бы не руководствуясь мотивами сохранения своей расы и жизни каждого ее представителя, не постарался из любой ситуации выжать самое лучшее! И вампирам был предложен союзный договор, на который глава клана Тремер снисходительно согласился. Впрочем, оба представителя своих рас вели себя так, как и полагается высоким в своем положении персонам, а в тайне мысленно радовались тому, что разошлись не только миром, но и с огромной для своих народов пользой!

Также глава клана поведал юному принцу о том, что же именно произошло в империи Налдэмар, как когда-то назывались Проклятые земли. А заодно, почему из тринадцати кланов в живых остались только лишь они один...

– Капитан? – удивленно взглянул стоящий у крепкого деревянного дома сумеречный эльф на Риэля, ведущего за собой на поводу лошадь через открытые нараспашку высокие ворота. – Как-то вы неожиданно, – торопливо подбежал он к воину и заметил остальных всадников, спешивающимся со своих коней, – и без предупреждения, – слегка поникшим голосом

закончил эльф, не понимая, что столько сильный и многочисленный отряд мог забыть в их поселке.

– Мы покормим лошадей и двинемся дальше, – недовольно произнес Риэль, оглядывая тот беспорядок, что творился в Хайруне.

Большая часть жителей ходит без оружия! Хотя пепел от вулкана долетает и сюда, что уже должно было их насторожить. Стража до сих пор не закрыла ворота и не выставила посты на вышках, идущих вдоль высоченного забора через каждую четверть лиги. Домашний скот свободно пасется за территорией поселения, хотя обязан при малейшей опасности находиться в загонах. А ведь нынешний староста поселения – Варнал, бывший офицер замковой стражи и отлично знает, что следует за выбросам любого из вулканов в Проклятых землях!

– Но... там же... они! – испугано произнес стражник.

– Неужели? – пропуская вперед своих подчиненных и принцессу, Риэль потянул в сторону эльфа. – Тогда какого грокха вы тут словно стадо овец в чистом поле? – вспыхнул капитан. – Почему поселение до сих пор не подготовилось к обороне? Где староста?

– Так мы это готовимся, – нашелся эльф.

– Да-а-а? – протянул Риэль. – Плохо готовитесь! Еще раз спрашиваю, где Варнал? – злобно процедил он, начиная заводитьсь.

– Там, – указал испуганный стражник на ворота. – Снаружи!

– Что он там делает? – продолжил наседать на бедного эльфа Риэль.

– Ну так это... у него дочка потерялась!

Злобно выругавшись, капитан королевской стражи сжал кулаки и обжег взглядом ни в чем не повинного стражника.

– Ты знаешь, куда он пошел?

– Да-да! – быстро-быстро закивал эльф.

– Тогда пойдем, покажешь, – кивнул на выход с территории поселения Риэль.

– Только поторопись, – бросила ему вдогонку принцесса Айриль.

Девушка, не снимая шлема, распрягала лошадь, чтобы дать той немного отдохнуть и спокойно покормиться у длинной деревянной кормушки, рядом с конюшней.

– Да, моя госпожа, – тихо брякнул в ответ эльф, а стражник, который, разумеется, это отлично услышал, еще сильнее раскрыл от удивления глаза.

Видимо все-таки догадался, кто скрывается под личиной воина. Но и разумно промолчал, не пытаясь задавать капитану королевской стражи лишних вопросов. Только уверенно прибавил шаг, ведя за собой Риэля туда, где должен был сейчас находиться староста с тройкой приближенных к нему воинов.

– Здравствуй Варнал, – жестом отпустив стражника, поприветствовал Риэль одетого в стальные доспехи воина, державшего свой шлем на сгибе локтя.

– И тебе доброго дня, – ответил мужчина. – Что привело тебя в мое поселение в это недоброе время?

– Не меня, Варнал, не меня, – ушел от ответа эльф. – Ты лучше скажи, почему вы не готовитесь к обороне? Вулкан проснулся. Со дня на день таруки вылезут из своих нор на все то время пока Виарон не успокоится.

– Они редко забредают в нашу сторону, – скривился староста. – А вообще, мой заместитель остался там, и в данный момент руководит всеми делами.

– Что-то я этого не заметил, – недовольно покачал головой Риэль.

– А-а, справится, – опрометчиво отмахнулся Варнал. – Но если ты пришел просто поболтать, то прости, не до того мне сейчас, – как-то грустно произнес он.

– Я слышал. Пропала твоя дочь. Но это не значит, что нужно бросать все и самому заниматься ее поиском. У тебя достаточно народу, среди которого есть профессиональные следопыты.

– Вот как раз их я сейчас и жду.

– Ох, Варнал-Варнал, – прошептал Риэль, доставая из-за ворота висящий на крепком кожаном шнурке небольшой амулет в виде красной пятиконечной звезды обрамленной черным кругом. – Где ее видели последний раз?

– Там, – указал староста на тянущуюся от поселения и до самого горного хребта высокую густую чащу деревьев Рор-Кха, дающих вкусные и питательные орехи размером с кулак взрослого эльфа. – А когда ты успел стать кайсаром, Риэль? – удивленно нахмутив брови, поинтересовался Варнал

– Через год после того, как тебя отправили в Хайрун, – ответил мужчина и, капнув каплю своей крови на амулет, зашептал короткое заклинание.

– Шустро, – покосился староста на появившихся прямо перед ним двух здоровенных псов, шерсть которых заменяла чешуйчатая броня и костяные шипы, а глаза горели мрачным, синим свечением.

– У тебя есть с собой какая-нибудь вещь принадлежащая дочери? Та, которой пользуется только она. Лучше если это будет игрушка.

– Нет, но сейчас принесут. – Мужчина жестом подозвал к себе одного из воинов и быстро тому все объяснил.

А еще через три четверти часа радостный староста уже обнимал свою единственную дочь, которую нашли на той стороне чащи Ро-Кха. Девочка просто заблудилась. Все-таки ребенок, семи лет от роду.

– Она совсем не испугалась моих аусов. Почему? – обратился Риэль к Варналу, когда они вернулись в Хайрун. – Ты проверял ее?

– Нет, – слегка грубовато ответил староста. – Я не хочу отдавать ее магам Бездны. Даже если она и имеет этот проклятый дар!

– Но ты ведь понимаешь, что мне...

– Да! Отлично понимаю, – сквозь зажатые зубы прошипел Варнал.

– Э-эх, – печально вздохнул Риэль. – Только в память о твоей жене и своей двоюродной сестре, я постараюсь забыть об этом на пару-тройку лет. Но потом заберу девочку лично и под свое покровительство!

– Спасибо, – от самого сердца поблагодарил кайсара мужчина, входя в ворота встревоженного поселения.

Люди Риэля, под руководством принцессы Айриль успели навести долженствующий порядок и найти заместителя старосты, который, не имея особого опыта в организации обороны, просто-напросто не успевал всюду, где нужно.

А спустя час отряд наконец-то покинул поселение. С огромной скоростью боевые кони несли своих всадников в сторону вулкана Виарон, распугивая редких животных и привлекая внимание небольших отрядов дозорных. Которые, впрочем, заметив на броне одного из воинов отличительные знаки капитана королевской стражи, тут же поспешно освобождали дорогу...

* * *

Я резко открыл глаза.

Холод, неприятный, колющий холод окутал все мое тело, проникнув в каждую косточку и в каждую клеточку моего организма!

Мгновенно оказавшись на ногах, и скривившись от боли в затекших конечностях, я понял, что долгое, очень долгое время лежал на плоском ледяном камне в центре слабо освещенной пещеры. Лежал абсолютно голым! Поэтому, в общем-то, так сильно и замерз.

Попрыгав на месте, чтобы разогнать кровь, и согревая дыханием непослушные пальцы, я осмотрелся повнимательнее.

Небольшая, диаметром метров пятнадцать, куполообразная пещера. В центре правильной формы прямоугольный постамент, на котором я и очнулся...

И тут я заметил, что на периферии моего зрения, где-то с краю, настойчиво светится какой-то странный значок с довольно таки знакомым символом. Поэтому я инстинктивно раскрыл системное сообщение и...

Странно, а откуда я знаю, что оно системное? И кто это – я? М-м-м...

Но попытка что-либо вспомнить разбилась о недвижные скалы беспомощности, что непроницаемой стеной окружали мое маленькое «я». Панический страх и дикий испуг заставил снова упасть на холодный камень пещеры и сжаться в позе эмбриона.

Я совершенно ничего не помнил! Никто я, ни как я здесь оказался, ни-че-го! Какие-то странные обрывки прошлого, словно кадры старинного фильма, появлялись ненадолго и тут же исчезали. Но при попытке сосредоточиться на них, я получал сильнейшую головную боль!

Итак, что я помню?

Я помню имя – Крэйбен. Не знаю мое ли оно, хотя и ассоциируется именно с моей личностью. Еще я помню, что я какая-то «тень». Чтобы это не означало. Помню, что мир вокруг... а что мир? Я не знал о нем совершенно ничего! Всплывает лишь некий термин – виртуальная реальность. И я только отчасти представлял, что это значит. Вроде бы, что все вокруг не настоящее.

Ага, конечно! Замерз я тоже понарошку.

Впрочем, несмотря на практически абсолютную пустоту в моей памяти, я знал, что сообщение перед глазами – системное. И оно оповещает о каких-то изменениях связанных со мной. Открываем его.

Задание: Открытие прохода в магическом барьере хребта Илиана закрывающем Проклятые земли – часть 4: помочь архимагу Лсаэросу добраться барьера Илиана, открыть проход и проникнуть в Проклятые земли – провалено.

Репутация с НПС Лсаэрос обнулена – персонаж погиб.

Жалко конечно некоего Лсаэроса, который я так понимаю умер по моей вине, но никакой важной информации это сообщение не несет. Прочитав его, я все равно ничего не почувствовал.

Хм-м, иконка все также настойчиво продолжала мигать. Да что еще?!

Получен новый уровень.

Получен новый уровень.

По...

И так десять раз.

Пролистав список до конца, вчитался в последнее предложение с восклицательным знаком: «Пожалуйста, распределите свободные очки характеристик!»

Поддавшись тем остаткам знаний, что все же сохранились в моей голове, мысленной командой вызываю перед глазами окно характеристик.

Имя: Крэйбен.

Уровень: 75.

Раса: человек.

Класс: Тень.

Клан: отсутствует.

Гильдия: Элхинн дал вэлдрин.

Характеристики персонажа:

Основные:

Сила – 53.

Ловкость – 121.

Интеллект – 34.

Второстепенные:

Жизнь – 530.

Выносливость – 121.

Мана – 340.

Свободных очков для распределения: 15.

Умения: Акробатика – 15, Арбалет – 3.

Классовые умения: Вампиризм – 25, Двойной удар – 31, Парное оружие – 38, Кровотечение – 19, Тень – 2, Рывок – 26, Невидимость – 14, Тихая смерть – 6.

Специальности: Садовод – 2.

Достижения: В шаге от смерти – 5. Исследователь – 4.

Чувствительность: 70%.

Привязка: Кинжалы Хаоса, тотем черный волк Зуравал ан Ра.

Сколько много новой информации! Теперь понятно, почему имя Крэйбен хоть и ассоциируется со мной, но не является настоящим. А «Тень» это оказывается класс. Но что такое класс?

«Класс персонажа это ...» – словно некая подсказка всплыло из глубин памяти.

«О-о! Понятно, спасибо!» – удивленно поблагодарил я сам себя.

Странно это да? Похоже на разговор сумасшедшего, только мысленный. Словно у меня не одна личность, а теперь уже две. Одна мне что-то подсказывает, доставая из казалось бы абсолютно пустой памяти обрывки знаний, а другая руководит телом – здесь и сейчас. Правда о зубодробительном названии гильдии и почему она указана в характеристиках, в голове моей так ничего и не нашлось. Но, не велика потеря... при практически полной потере-то памяти!

Таким же образом вспомнив, что обозначают все эти названия «характеристик» (благо было что вспоминать!) и что именно они дают, я распределил свободные очки и перешел к умениям. Но тут меня ждала мертвая тишина. Зато я опытным путем определил, что некоторые из способностей можно активировать, а другие нет!

Так, а теперь вернемся к еще двум вещам... хотя нет, трем вещам которые меня очень сильно интересуют на данный момент! Это – кинжалы Хаоса, тотем черный волк Зуравал ан Ра и почему, кракен всех вас задери, я голый!

Кстати, кто такой кракен? Впрочем, ну его, этого неведомое создание. У меня, оказывается, есть оружие! Вот только как его увидеть?

«По первому же мысленному приказу вы можете убрать оружие из этой реальности в магический карман, откуда по все тому же мысленному приказу вытащить его в случае грозящей вам опасности или позвать на помощь тотем черного волка Зуравал ан Ра», – всплыла подсказка в моем подсознании.

– Ага-а, – подкинув на руке простой (или не простой?) с виду кинжальчик, буркнул я и так же мысленно развеял его.

Круто! А волк?

«Вызов тотема невозможен. Активация будет доступна через 154 часа 32 минуты 18 секунд».

Память тут же услужливо подсказала, что в 1 часе 60 минут, а в 1 минуте 60 секунд. А в сутках 24 часа.

Ладно, волка оставим на потом, его время еще придет. И я наконец-то снова вернулся к осмотру пещеры.

В ее центре находился невысокий, правильной формы прямоугольный постамент, у основания которого росли тонкие и хрупкие с виду полупрозрачные синеватые кристаллы. И как я на них не напоролся, когда на пол слазил?

К тому же, кристаллы источали не очень яркий, но все же достаточный для освещения пещеры свет. Да, свет это конечно хорошо. Но выхода-то у пещеры не было!

– Проклятие! И за что мне такое наказание? – спросил я незнамо кого.

Собравшись, я решительно обошел всю пещеру по кругу. Один раз, затем второй. На третий облазил и ощупал каждый ее сантиметр. И ничего! Не единой трещины, которую можно было бы расковырять.

– Просто замечательно! – злобно прошипел я и расстроено пнул по одному из кристаллов у постамент.

Хрум-мс, кристалл откололся практически у самого основания и упал на пол со звонким стуком. Свет исходящий из него чуть затух, но до конца так и не погас. Подняв кристалл, я задумчиво посмотрел в глубь полупрозрачной сердцевины, коя и испускала свечение.

Предмет: кристалл Тинта.

Качество: безупречное.

Материал: вулканическое стекло.

Энергия: 10.000 единиц эфира.

Предназначение: алхимия и модификация предметов, магия, призыв.

О как! И что же мне с тобой делать? Я ведь не алхимик, хотя примерно представляю, чем именно тот занимается. Не маг, и уж тем более не странный призыватель неизвестно чего! Ну, да и ладно. Сложу я вас в сторонке! Ведь инвентаря у меня пока, увы, нет.

«Инвентаря», с этим словом всплыло и знание – что это такое и для чего используется. Да, такая вещь мне бы очень не помешала. Как и хотя бы какие-нибудь штаны! И куртка, желательно меховая!

Но вот, все кристаллы сложены в небольшой впадине у края пещеры, и я вернулся к постаменту. Странно, камень и кристаллы – холодные, а вот пол теплый. Куда же я попал?

Улегшись рядом с этим большим камнем, я задумался. В моей голове крутилось множество вопросов, но возвращался я лишь к одному – «А как мне, в общем-то, отсюда выбраться?»

И прикрыв глаза, я не заметил, как задремал.

Глава 2

Разбудил меня шум осыпающихся и сталкивающихся друг с другом камней, и громкие хрипловатые голоса. Мгновенно очнувшись и подскочив словно ужаленный, я закрутил головой в поисках опасности, и почувствовал, что ладони крепко сжимают рукояти кинжалов (когда только успел их призвать?).

А вот и она... точнее они. Возле большой такой дыры в ранее литой и цельной стене толпились семь странных рогатых существ, похожих на высоких и чрезвычайно худых гоблинов. Темная, почти черная кожа туго обтягивала выпирающие кости лица и длинную шею. Огромные глаза с узким зрачком удивленно уставились на стоявшего за прямоугольным постаментом меня. Копья, что держали рогатые гоблины, мгновенно оказались вытянуты в мою сторону.

Чужаки зашушукались на непонятном мне языке, а затем в пещеру вошел воин в помятом шлеме и кожаной крепкой куртке с множеством черных перьев закрепленных на плечах. Видимо глава отряда, так как остальные были одеты более просто и одинаково. Копье он отдал одному из сородичей, но зато обнажил меч. Слегка покрытый ржавчиной, но от того не менее острый клинок смотрел вверх под углом, но, судя по точным и правильным движениям существа, рогатый отлично знал, как им пользоваться.

– Кихр хидж ша-агри барьх? – произнес он, слегка склонив голову на бок.

– Я тебя не понимаю, – честно ответил я, отрицательно покачав головой.

– Хай-ар васм рэак? – указал воин свободной рукой на основание каменного поста-мента. – Гтейх китэл Тинта? – И судя по интонации, это был вопрос, да и слово «Тинта» – так назывались те кристаллы.

– А нет Тинта, – пожал я плечами и постарался выдавить из себя самую приятную и располагающую улыбку, на которую был способен.

Ага, главное, чтобы они эти самые кристаллы не заметили в углу у стены за моей спиной, в небольшой впадине. А то ведь они тускло, но светятся. Впрочем, обломки свет тоже испускают, так что мои кристаллы еще надо суметь заметить.

– Варш сурк рэйт! – подошел ближе к постаменту рогатый гоблин. – Кар-ганк эйфморо? – оскалился он.

Быстрый жест из-за плеча и в пещеру вошли еще двое воинов. Копья недвусмысленно направлены вперед, а мечи покоятся в ножнах на поясе. Рогатые начали обходить камень, что являлся единственным препятствием между ними и мной.

Да сейчас прям! Разбежались! Зажать меня захотели.

Интуитивно используя одно из умений, я в мгновение ока оказался в дальнем конце пещеры.

– Отвалите от меня! А лучше дайте я спокойно покину это проклятую пещеру! – крикнул я рогатым гоблинам. – И мы разойдемся миром!

– Ури хеа! Вирка! – злобно прохрипел глава отряда и, кивнув своим сородичам, запрыгнул на постамент.

Ну понятно, для них я такой же чужак как и они для меня. Тем более чужак, что появился в замурованной пещере и украл их кристаллы.

– Эй! – крикнул я, когда в сантиметре от моего уха со свистом пронеслось копье и вре-залось в стену. – Поаккуратнее!

Вжих-х – второе копье ударяет между моих ног.

– Вот вы значит как! – разозлился я и тут же начал действовать.

Быстро скользнув в сторону обнажившего меч правого противника, оказываюсь вплот-ную к нему. Одной рукой отвожу его оружие, а второй вонзаю кинжал в глаз рогатому. Пред-

чувствуя опасность, рефлекторно отклоняюсь, и в поверженного противника попадает меч сородича. С разворота полоснул по лицу клинком, а затем быстрым ударом разрезал гортань до хребта.

И тут на меня прыгает тот самый воин в шлеме. Пока я с трудом отмахиваюсь, дюже он быстр, в пещеру торопливо вбегают остальные его сородичи. А затем, лишь в самый последний момент я успеваю заметить, как в мою сторону летит еще два копья.

Рогатый внезапно пропал и...

Одно копьё задевает шею, чувствительно царапая позвоночник, а второе точно в левый бок, напротив сердца, ломая ребра и разрывая мышцы.

Система поспешно сообщает о полученном уроне и замедляющих дебаффах. Вот только я и без нее все отлично чувствую на своей бедной шкуре!

«Проклятие, как же больно то!» – стиснув зубы, пытаюсь встать, но оступаюсь и заваливаюсь на спину.

Ко мне тут же подскакивает глава рогатого отряда и, наклонившись, произносит

– Сах-гар сиур заршо! – Взмах мечом, и клинок легко входит в живот, вскрывая податливую плоть. – Гур-так эйфморо, – сплевывает воин и, проворачивая оружие в ране, с довольной улыбкой наблюдает за гримасами боли на моем лице.

Темная пелена накрывает мое сознание, и я с радостью воспринимаю загоревшуюся перед глазами надпись.

Внимание игрок!

Вы убиты.

И тут же.

Обнаружена привязка к точке возрождения – пещера Грок-13, подножье вулкана Виа-рон.

Возрождение персонажа через пять-четыре-три-два-один...

И только я открыл глаза, как раздался тот самый хриплый голос одного из рогатых гоблинов, кажется того самого – главного в шлеме. Даже не успев осознать, что именно я делаю – скатился с холодного камня и перекатом ушел подальше от опасного места. И вовремя! В постамент, высекая искры, ударились сразу два меча.

Пятеро особей – быстро оценил я количество противников. Двое мертвы. Значит всего семеро. Именно столько их и было. Значит за подмогой еще никого не послали. Отлично!

Прыгаю с места на ближайшего рогатого гоблина и, вонзив оба кинжала ему в грудь, падаю вместе с трупом на пол.

«Фу-у! Что за запах? – уловил я кисловатый аромат. – Вы хоть мылись бы иногда».

Кувырок, ухожу от удара и, перерезав сухожилия на руке особо ретивого противника, оказываюсь слева от него и вспарываю слабо защищенный бок. Кожаная броня – плохая защита! Впредь будете носить что покрепче.

Снова кувырок и я оказываюсь лицом к лицу с очередным рогатым. Замахиваюсь для удара, но кое-кто меня опередил. Поясницу пронзает резкая боль, затем еще раз и меня поднимают на копьях к самому потолку, затем грубо сбрасывают на пол. Размашистый пинок воина в шлеме, сопровождающийся какой-то длинной заковыристой фразой, и мое тело бьется об обломки кристаллов у подножья постамента.

Внимание игрок!

Вы убиты.

«Главное, чтобы не было подмоги!» – бьется в голове паническая мысль.

Обнаружена привязка к точке возрождения – пещера Грок-13, подножье вулкана Виарон.

Возрождение персонажа через пять-четыре-три-два-один...

Как только я почувствовал свое тело, активирую «рывок» (успел посмотреть, как называется умение) и, оказавшись за спиной рогатого гоблина в помятом шлеме, быстрым движением перехватываю горло противника.

– Сдохни тварь! – шепчу ему в ухо и, толкнув на ближайшего к нам его рогатого сородича, разворачиваюсь ко второму воину.

– Зур ха! – с криком кидается тот на меня.

Уклон, поворот, удар! Я двигаюсь достаточно быстро, успевая не только уходить от неумелой атаки рогатого, но и просчитывать ситуацию на шаг вперед.

При очередной попытке проткнуть меня, пропускаю копье сбоку, и, взмахнув кинжалом, лишаю врага половины пальцев. С криком выронив оружие, тот зажимает раненую конечность и пытается разорвать дистанцию. Разумеется, я не собирался давать ему такой возможности. Подскочив ближе, расплосовываю лицо и наносу добивающий удар.

Напряженно оборачиваюсь, но быстрый топот оповещает меня о том, что последний оставшийся в живых рогатый гоблин свалил куда подальше. Нет уж, с меня на сегодня хватит! Никуда ты не уйдешь!

Подобрав на ходу копье, вонзил оружие в грудь пытающегося удержать бьющую толчками из горла кровь воина в шлеме, и поспешно рванул за рогатой тварью следом.

Узкий почти круглый коридор, словно проеденный гигантским червем в толще камня и не единого ответвления! А где-то вдалеке дробный стук обуви убегающего от меня воина. До чего же ты проворный зараза!

Но вот пошли и боковые проходы – грубо вырубленные дыры в точно такие же пещеры, где я и появился. А рогатик все так же бежал дальше.

– Проклятие! Я не хочу снова умирать! – раздраженно пробурчал я.

А если он доберется до своих сородичей, то умирать мне придется много, очень много раз! Это ж такое развлечение – завалить бессмертного человека. Ну или за кого они меня там принимают.

«Так, что там у меня за умения были? – на ходу вспоминал я. – Рывок, точно! Только ведь недавно использовал».

Но время отката еще не закончилось, и нервно наблюдая за оставшимися секундами, я продолжил бег.

Впереди показалась спина воина, и как раз к этому моменту закончилось время отката. Я тут же активировал способность, и практически мгновенно оказавшись у спины бегущего вперед рогатого гоблина, от неожиданности схватил того за плечи. Мы оба кубарем понеслись по полу, но я первым успел вскочить на ноги.

Удар коленом по голове опирающегося на четвереньки врага, и пока оглушенный противник ошеломленно трясет головой, мой клинок, словно обычную плоть, разрубает позвоночник, принося ему быструю смерть.

– Теперь ты никуда не убежишь, – устало выдохнул я, и задумчиво прищурился, заметив вновь загоревшийся значок сообщения.

Проверю чуть позже!

Оглянувшись, схватил труп за руки и потащил обратно в пещеру. А когда удалился достаточно от места убийства, открыл сообщение.

Внимание игрок!

У вашего оружия «кинжалы Хаоса» сработал 0,5% шанс получить случайное умение убитого противника.

Вы получаете 83% иммунитет к магии Хаоса.

– Я рад за себя, – затаскивая труп в пещеру, процедил я, отметив, что название кинжалов и магии почему-то совпадает. – Что ж ты такой тяжелый? Вроде только кожа да кости!

Итак, семь трупов! И что с вами делать?... Кстати, а мне кажется или в пещере потеплело? Да и запах это кислый какой-то.

По началу я думал, что это так рогатые гоблины пахнут, но нет! В коридоре я его тоже почувствовал. Не нравится мне это!

Ладно, разберемся! Сначала оденусь хоть во что-то, а то я уже замучался голым бегать.

Раздев всех воинов, перетащил трупы в дальний угол пещеры, которую я наконец-то в скором времени покину. Затем одежду сложил в одну кучу, оружие – в другую, а всякую мелочь, коей у них хватало – в третью. Впрочем, оружие меня совершенно не интересовало, поэтому больше внимания я уделил именно одежде...

– Колется, – в сторону полетела очередная куртка из грубой плохо обработанной кожи, а следом и рваные штаны.

А вот броня главного рогатого гоблина мне понравилась. И практически впору, и что главное – удобная! Да и штаны неплохие, из какой-то толстой, но мягкой ткани. Обувь, правда, размером была слегка больше моих ступней, немного болталась, но все лучше, чем то, что носили остальные воины.

– Вот! Другое дело! – попрыгал я на месте. – Так, так, а это что у тебя? – почувствовал, как где-то с внутренней стороны куртки что-то затряслось.

Похлопав по этому месту, нашел скрытый кармашек, внутри которого лежал небольшой шарик из красного стекла с прикрепленной к нему серебристой цепочкой.

Красивая вещичка, но мне не подходит, украшения не ношу. И только я собрался ее выбросить, как перед глазами появилась надпись: «*Вы хотите активировать пространственный карман?*»

– Конечно, хочу!

Но торопиться не будем! Что это вообще за амулет такой? Я повнимательнее присмотрелся к красному шарiku.

Предмет: Амулет Рингорн.

Качество: безупречное.

Материал: красный янтарь.

Наложенные постоянные заклинания: пространственный карман на любое количество предметов, общим весом не более 10 кг.

Наложенные временные заклинания: шар света (6\10 зарядов).

Ограничения по уровню: от 50 и выше.

Ограничения по классу: отсутствуют.

Ограничение по расе: отсутствуют.

Ух ты! Вот и есть теперь куда положить кристаллы, да и еще кое-что. Там среди мелочевки я видел какие-то странные монеты, безусловно, из золота, а лишними деньги никогда не будут, какими бы они не были.

Я активировал амулет и прочитал пояснение про то, как использовать пространственный карман. Все действия мысленно – представил, что кладешь туда вещь, она раз и пропадает, оказываясь где-то там... в некой области за гранью понимания. Так же ее и доставать – в

точности представляешь, что тебе надо и в каком количестве, если вещи одинаковые. Магия, игровая магия!

Скинув два десятка с лишним кристаллов, вес каждого из которых был максимум грамм 200, я вернулся к той маленькой кучке с монетами, кольцами, цепочкам, браслетами и прочей ерундой.

Кстати, а почему я сразу-то их не просмотрел? Сглупил, бывает. Что ж, теперь буду более внимателен.

Каждое колечко и каждую цепочку я сначала держал в руках, дожидаясь сообщения системы с описанием данной вещи, и только потом решал – бросить ее здесь, скинуть в про-странственный карман или надеть прямо сейчас.

В итоге, с собой я прихватил только пяток колец на регенерацию жизни и выносливости, парочку на увеличение иммунитета к огню и холоду, да три амулета с активными заклинаниями. А вот на пальцы сразу надел по четыре кольца на каждую руку с прибавкой силы и ловкости. И по одному браслету с общим иммунитетом к магии Хаоса в 20%, тем самым, добив его до ста. На шею – амулет фиолетового цвета с двадцатью тремя из тридцати зарядов со «Стрелой Бездны». Использование магии все так же мысленно. Благо мана мне для активации этих заклинаний не требовалась, а порог ограничения я и так уверенно проходил, и даже перекрывал с запасом за счет очков вложенных в не особо нужную характеристику.

– Ур-ра! Я покидаю это «уютное» гнездо, – радостно сообщил я и, не оглядываясь, вышел из пещеры.

А н-нет, стоп! У меня появилась еще одна, пусть и поздняя, но вполне здравая мысль. Я вернулся обратно и прихватил копье и шлем главаря рогатых гоблинов. И пусть они видят в темноте как кошки, но на первый взгляд издали я вполне могу сойти за своего.

Итак, дальше у меня два варианта – идти направо, в ту сторону, куда убежал рогатый, или же повернуть на лево. Но если учесть что бежал он к своим сородичам, то я лучше поверну в противоположную сторону. Тем более вернуться обратно я успею всегда. Главное не заблудиться. А интуиция мне почему-то уверенно подсказывала, что в это месте будет далеко не один туннель, а скорее целая сеть. И я сейчас нахожусь лишь в самом ее начале.

– Тогда буду оставлять отметки. – Я подошел к стене, прямо напротив своей пещеры и крест накрест прочертил кинжалом две полосы. – Хорошее оружие! – хмыкнул, оценив то, с какой легкостью лезвие моего оружия разрезало камень. – И не тупится, – довольно провел пальцем, проверяя остроту клинка.

Туннель кстати тоже освещался, на что я особо не обратил внимания, когда догонял рогатого гоблина. Зато теперь вижу, что с потолка свисает какой-то зеленоватый мох, дающий слабый и неестественный свет. Видно плохо, но это же для меня, а рогатым с их узкими, как у ночных хищников, зрачками, видимо вполне хватает.

Я неспешно топал по усыпанному мелкой каменистой крошкой и пылью полу, с каждым шагом все дальше удаляясь от своей пещеры.

Хм, проклятый запах начинает меня бесить! Недовольно скривился я на очередном повороте. Да и как-то здесь через чур жарковато становится! Зря я видимо именно сюда пошел.

– Рокх, кэйт-тар! – раздался вдалеке голос и, прищурившись, я заметил большое отверстие в стене туннеля. – Хартах зи-жатим гхраш таг!

«Как бы мне незаметно-то проскочить?» – задумался я, и вовремя вспомнил об умении «невидимость», название которого говорит само за себя.

Активировав способность, вытянул перед собой руку. Странно, но никаких изменений я не заметил. Проверил что там с откатом. Да, отсчет пошел! Значит все должно быть нормально. Впрочем, никто же и не говорил, что и для самого себя я тоже должен быть невидим.

Делаю осторожный шаг, стараясь не шуметь, затем второй и вот я у прохода.

Большая овальная пещера. По центру проходит металлическая решетка от края до края и от пола до самого потолка. Перед дверью с толстенными прутьями столпился десяток рогатых гоблинов, что-то бурно обсуждая. А на той стороне, за решеткой, забившись в угол, тихо подвывало шесть здоровых, в холке мне, наверное, по грудь, монстров – страшных и уродливых до отвращения.

Какая же тварь над ними так поиздевалась? Что за извращенный разум изменил их до такого состояния?

И тут один из чужаков отодвинулся от двери в решетке, и я увидел высокий массивный кристалл, мерцающий всполохами зеленого и желтого света. Рогатый гоблин водил рядом с ним руками и шептал себе что-то под нос, словно колдовал.

– Зур гра? – обратился один из воинов, с обломанным больше чем на половину рогом, к сородичу у кристалла.

– Хэйр, – недовольно покачал тот головой. – Ис-ка риаль хшат, – расстроено топнув, он указал на решетку и, взмахнув рукой, словно накалявая невидимого противника на оружие, добавил: – Зэар окг-ха! Урог!

– Хэл, – кивнул воин и, подозревая двух воинов, стал им что-то объяснять.

И я так загляделся на этих рогатых, что не заметил, как один из воинов решил выйти из пещеры и столкнулся со мной, зацепил плечом.

Мои руки крепче сжали древко копья, но воин лишь ошарашено закрутил головой, не понимая, что ему помешало.

«Ага, значит, все действительно работает как надо!» – обрадовался я, но расслабляться не спешил, лишь медленно отступил назад, вглубь туннеля.

Воин замахал перед собой руками, и из глубины пещеры раздался смех. Его сородичи заметили странное поведение своего соплеменника

– Каз раг нах! – процедил рогатый, погрозив им кулаком, и покинул пещеру.

Вот только по своим делам он идти не спешил. То ли они тут поголовно такие умники, то ли он что-то почуял. Но, достав какой-то странный амулет в виде треугольного зеркальца и меч, он стал двигаться от стены к стене. Периодически бросая быстрый взгляд на амулет в руке, и тыкая перед собой воздух лезвием меча.

«Вот... – выругался я, когда тот чуть было не задел меня. – Давай отойдем чуть дальше, и я покажу тебе, как махать своей корявой железякой!»

Успокоившись, воин вложил оружие в ножны, и спокойно зашагал по туннелю в сторону моей пещеры. Я же, прислонив копьё к стене, быстрым шагом подкрался сзади к чужаку. Схватил одной рукой у основания рога и, потянув голову на себя, резко провел кинжалом по горлу. Придерживая труп, аккуратно опустил его на пол и вернулся обратно.

В голове моей созрел новый план! Так как рано или поздно они в любом бы случае заметили потери, как-никак семь, а точнее уже восемь воинов пропали с концами. Семеро остались там, в моей пещере, а один лежит здесь, я решил устроить шумок, освободив тех монстров из клетки. Правда для этого придется убить оставшихся там рогатых, и желательно не сдохнуть. Второй раз мне вряд ли кто даст такую возможность.

А можно попытаться еще и захватить кого-нибудь из них в плен! Выпытать, где тут выход. Уж язык жестов они понимать-то должны!

Решено! Убить, схватить, освободить. План вполне осуществим.

Дождавшись отката умения, я снова активировал невидимость и вернулся в пещеру. Вроде никто ничего не заметил. И идти за сородичем, покинувшим пещеру, тоже не собирался. Вот и отлично! Тогда ждем подходящего момента.

Я статуей застыл и входа, дожидаясь, когда они откроют дверь клетки, чтобы убить монстров. А судя по всему, рогатые по каким-то неизвестным мне причинам очень торопились это сделать.

Но вот, после очередного громкого окрика колдующего у кристалла сородича, дверь клетки рывком открылась, и воины осторожно зашли внутрь, внимательно наблюдая за монстрами. Снаружи осталось лишь двое – колдун, и еще чужак с обломанным рогом. Один из воинов прикрыл за собой дверь, а остальные с копьями и мечами наголо стали медленно приближаться к изувеченным зверям.

Я подошел поближе, положил руку на щеколду и, выбрав момент, когда оба рогатых отвернутся, перебросившись с друг другом очередной фразой, быстро закрыл дверь. Не забыв повернуть и широкий ключ в замочной скважине, чтобы потом быстро спрятать его в карман. Разумеется, невидимость не спала, это я успел проверить еще когда прислонил к стене в тоннеле копьё, перед тем как убить того воина.

– Торх? – удивленно послышалось за спиной.

«Угу, «торх, торх»!» – передразнил я рогатого.

Вот только тот, в отличие от своего сородича, стигнувшего в тоннеле, быстро догадался что делать. Я еле успел отпрыгнуть в сторону от промелькнувшего в воздухе меча. Но эта зараза меня все-таки зацепил, почувствовал я жжение в плече. А значит, невидимость спала, и медлить нельзя!

Я тут же ринулся в бой, но не на воина, приготовившегося к защите, а на колдуна, который этого совершенно не ожидал. Быстро покончив с ним, я вихрем ударов налетел на однорогого гоблина.

– Сиэр мок-ха? Хун-тэ марга? – с вопросительной интонацией произнес тот.

– Я... – пропускаю над головой его меч, – все равно... – подсекаю выставленную вперед ногу, – тебя... – выбиваю из рук оружие, – не понимаю! – вонзаю один кинжал в грудь, а второй под горло, стараясь достать до мозга.

– Зэйках! Ри кух! – занервничали воины за решеткой.

– И вам привет, – пробурчал я, подходя к кристаллу. – А не ты ли источник всех бед? – стал догадываться я о том, что здесь вытворял колдун и почему звери жмутся в самом дальнем углу, подальше от входа.

Внимание игрок!

На вас воздействует разрушительная и изменяющая магия Хаоса. Но, имея хоть какой-то иммунитет, вы можете попытаться перебороть ее влияние на ваш организм и разум.

– У меня стопроцентный иммунитет! – усмехнулся я.

Но зато теперь мои догадки подтвердились. Вот что изменило тех бедных зверушек!

– Как же тебя уничтожить? – обошел я вокруг кристалла.

А в этот момент рогатые гоблины, тревожно за мной наблюдая, пытались выломать дверь клетки. Ага, удачи!

Интересно, если кинжалы с легкостью режут камень, пусть и не столько глубоко, то как они справятся с кристаллической структурой?

Справились, на отлично! Правда, пока я ковырял его, чужаки попытались сначала достать меня копьями, а потом от осознания всей безнадежности данной ситуации, начали их в меня кидать. И, разумеется, попадали куда угодно, но только не в меня. Ведь я был на чеку!

– Что страшно, да? – спросил я с хищной улыбкой. – Мне тоже страшно. Немного.

Надо будет еще успеть смотаться отсюда, как только скину задвижку и открою дверь.

– Рх-х-х! Ору-у-у! – Вот монстры почуяв, что опасности больше нет, кристалл-то разрушен, зашевелились и стали выбраться из дальнего угла пещеры.

Как же занервничали рогатые гоблины! Копий же нет, вон рядом валяются, а мечами на расстоянии таких зверей не удержишь.

Спустя пару минут все было кончено. Несколько разодранных на части трупов, кровь, что стала затекать на эту сторону и довольные донельзя морды зверей. И не одной потери у монстров.

– А теперь на свободу! – я скинул задвижку и проворно забрался по решетке повыше, к потолку.

Увы, но кое-что в моем плане слегка нарушилось. Я вообще-то хотел захватить в живых хотя бы одного рогатого! Но жаль, значит не судьба. Придется идти в другую сторону.

– Ур-р-р, – с задумчивым рычанием первый из монстров, самый большой и самый сильный, опасливо вышел наружу. – Р-р-р? – вопросительно потрогал он разрушенный кристалл, а затем поднял голову вверх, разыскивая меня.

– Да, да! Иди уже отсюда. И дружков своих заberi, – кивнул я в сторону выхода и пещеры.

– Фр-р-рх, – как-то обидно рыкнул монстр и неспешно направился к дыре в стене. – Агр-р-р! – оглянувшись, оскалился он, и остальные тут же потянулись за своим вожаком.

Выждав десяток минут, осторожно выглянул в коридор и удостоверился, что монстры сбежали именно в ту сторону, куда я и намеревался теперь направиться. Что ж, давайте зверюшки, прокладывайте мне путь к выходу из этого проклятого лабиринта!

Глава 3

Звери ушли далеко вперед, а я вернулся в пещеру. Решил проверить карманы колдуна на наличие каких-нибудь стоящих вещичек. По идее-то должны быть. Он ведь все-таки колдун, а не простой воин.

Но карманы его были пусты, несчитая десятка монет. Зато на руках были одеты искусно выполненные из тонкого металла наручи с выгравированными на блестящей поверхности рунами. Не поверю, что их создали сами рогатые гоблины! Ну ка, что мне поведает игровая система? Увы, но ничего толкового она о них не сообщила. Да и не подходили они мне, из-за ограничения в классе только для магов.

– Лучше бы у тебя была карта подземелья, – отбросил я в сторону бесполезные для себя наручни. – Что ж, будем разбираться с поиском выхода по ходу движения. Далеко интересно там монстры ушли?

Я вернулся в туннель (разумеется, перед этим активировав "невидимость") и направился в сторону своей пещеры. Как там ее система называла? Грок-13 кажется.

Вот я миновал место, где догнал и убил рогатого гоблина, а монстров даже не было слышно. Быстро же они отсюда убрались. Впрочем, я был точно уверен, что они где-то там. Ведь в попавшихся по дороге пещерах, большей частью похожих на мою, никого не было.

Эх, знать бы еще, что здесь происходит. И как глубоко я нахожусь.

"Точно! Это же игра, тут по-любому должна быть интерактивная карта!" – пришла мне в голову вполне здравая мысль.

Пару минут ушло на вызов системы и поиск нужной функции.

– М-да, – протянул я любуясь яркой красной точкой, коя и обозначала меня, посреди черноты, занимающей всю видимую часть карты.

Прорисована была лишь коротенькая полоска тоннеля и несколько пещер, в которых я побывал.

– Ну хорошо хоть, что по мере изучения, происходит сбор и сохранение информации. Это радует. Можно теперь не ставить отметки на стенах.

Скрыв карту, я двинулся дальше, периодически заглядывая во все встречающиеся по пути проходы в стенах. Ну мало ли, вдруг мне повезет и один из них будет вести на другой уровень подземелья. Но увы... Как же меня замучили эти однотипные пещеры! Есть тут хоть что-нибудь оригинальное?

Когда я приблизился к очередному повороту туннеля, то отчетливо услышал звуки боя.

Там, за углом, раздавались яростные крики рогатых гоблинов и дикий животный рев. О-о, зверушки нашли своих мучителей? Неужели!

Только странно, что их вообще тут маловато как-то, гоблинов этих рогатых. По идее, если подземелье под вулканом является местом обитания данной расы, то тут их должно быть сотни если не тысячи! Но нет, за все время пребывания здесь я встретил только, если и этих считать, то десятка два особей и все! Что-то здесь не так, не правда ли?

– Только не убивайте всех! – прошептал я, выглядывая за край стены, вполне догадываясь, что сейчас увижу.

И да, я все еще тешил себя надеждой достать пленника. И плевать, что я не понимаю их язык. Жесты наше все! А жесты, подкрепленные острым лезвием у горла, вообще заменяют совершенно любой алфавит.

Выпущенные мною зверушки наткнулись на небольшой отряд чужаков, и сейчас с яростным ожесточением и злобой рвали бедных рогатых на куски. Я им даже посочувствовал. И судя по тому, как отскакивают от далеко не природной брони мутантов мечи и копья, тот кристалл

Хаоса не только их сдерживал, но и порядком ослаблял. А сейчас монстрики пришли в себя и с легкостью растерзали двенадцать гоблинов.

И заодно поели. Я с удивлением наблюдал, как звери рвали мертвые тела на куски и заглатывали немалые такие части мяса, вместе с костями и обрывками ткани.

Оп, а про одного-то забыли. Я заметил в углу вроде бы относительно целого и невредимого гоблина, если не считать глубоких царапин на его боку. Грудь существа равномерно вздымалась и опускалась – значит, он жив! Только без сознания. Скорее всего, сильный удар одного из монстров временно лишил рогатого сознания.

Что я там говорил про пленника? Вот он мой шанс! Я поспешно рванул к гоблину. И вовремя он как раз начал приходить в себя. Но от души врезав по голове, я снова отправил его летать в облаках.

– А-а, проклятие! – вспомнил я что от нанесенного противнику урона, спадает невидимость.

– Ру-ур-р! – взволнованно заурчал почуявший меня ближайший монстр и повернул в мою сторону голову.

– Отстань! – выставил я вперед кинжал.

– Ар-рх! – монстр недовольно рыкнул и длинным прыжком приблизился ко мне, Правда, кидаться зверь пока что не стал. Вытянул голову влево, он голодным взглядом уставился на гоблина.

– Я тебя отлично понимаю, песик, – заслонил я спиной бессознательное тело рогатого гоблина, – но он мне нужен. Живым! А если ты еще не наелся, то вон, – кивнул я в сторону трупов, – жратвы и без него полно.

– Ур-р! – обиженно рыкнул зверь.

– Да хоть обрычись, – стукнул я зверя по лапе, когда тот в наглую попытался цапнуть ногу моего честно уведённого у них же из-под носа пленника.

– Гар-р! – тут неожиданно призывно рявкнул вожак, закончивший терзать тело колдуна и удостоивший своим вниманием человека освободившего их из клетки и члена своей стаи, что находился рядом с ним.

– Мр-р? – обернулся зверь.

– Да, да! Иди отсюда, – несильно подтолкнул его, догадываясь, что без разрешения вожака меня никто из них не атакует, если я, конечно же, сам лично не проявлю к ним агрессии.

Монстр обиженно рявкнул на меня, а затем вразвалочку направился к главе их небольшой, но достаточно сильной стаи.

"Удачи! – мысленно пожелал я зверям. – Надеюсь, вас не убьет очередной отряд рогатых, и вы тоже выберетесь отсюда!"

"С-спас-сибо" – раздался свистящий голос в моей голове и перед тем как стай скрылась в полумраке тоннеля, вожак обернулся и благодарно мне кивнул.

Но я недолго пребывал после сего удивительного события в полнейшей растерянности. Понимая, что время дорого, тряхнул головой и нагнулся над пленником.

– Хм, ну подумаешь говорящие звери! – пробурчал я. – Это же игра!

Связав руки и ноги, чтобы рогатый не убежал, я оттащил его в проход в стене перед изгибом туннеля и оказался в точной копии моей пещеры. Вот только если там я кристаллы Тинта грубо отламывал, то тут они были аккуратно так срезаны чем-то острым. Такое ощущение, словно их тут добывают. Точно! Так вот на что похож этот туннель! На шахту (всплыло в памяти подходящее слово и его смысловая нагрузка) по добыче кристаллов! Ну и заодно, включающую в себя помещения для ненаправленного (или все же направленного, если вспомнить манипуляции того рогатого колдуна?) изменения животных.

– Очнулся? – спросил я, когда пленник наконец-то пошевелился и открыл глаза.

– Кэгх ригм ма эйфморо! Зарг-ша ранх жэд... – Злобно блеснув глазами начал быстро тараторить рогатый гоблин.

– Заткнись! – врезал я ему в челюсть.

– Раг сурк, эйфморо! – сплюнув кровавый сгусток, произнес чужак и замолчал буравя меня глазами.

"Эйфморо" – рогатые уже не первый раз при мне произносят данное слово. Хм, как бы не было это названием человеческой расы на их языке.

– Вот так лучше. А теперь слушай меня... тьфу, смотри внимательнее, – и я прямо на полу рядом с пленником стал чертить кинжалом полосы обозначающие туннель, затем кружочки вплотную к нему – пещеры.

– Мы, – ткнул я острием в гоблина, а затем указал на себя, – вот здесь. Ты меня понимаешь?

– Уер, – кивнул пленник.

– Это туннель, – по слогам произнес я указывая на параллельные полоски. – Это, – на кружочки, – пещеры. – А теперь, скажи мне, куда идти дальше? – нарисовался я волнистые линии с обоих концов карты этой части туннеля и знак вопроса, надеюсь, он знает что-то такое. – Чтобы выбраться наружу, – развел я руками, как бы показывая, что выбираюсь из некой дыры в земле.

– Зак мори-ха корал, – произнес пленник и задержался, пытаясь мне что-то показать на рисунке. – Гакш далэ зар рунл? – вопросительно добавил рогатый, вывернув в сторону связанные руки.

– Ага, – теперь уже я закивал гоблину, давая понять, что догадался, чего он от меня хочет. – Так! Сейчас я освобожу тебе одну руку, и ты все покажешь. Но смотри мне, – приставил я к его горлу кинжал, когда зашел за спину. – Начнешь дергаться или еще что, убью!

– Уер, уер, – опасаясь шевелить головой, быстро произнес пленник.

Развязав руки рогатому, я плотно притянул левую к телу и туго перетянул ее веревкой в районе пояса, затем накиннул петлю на кисть и снова оборот вокруг пояса. Подергал, проверяя крепость узла. Нормально, быстро не освободится. Значит можно продолжить разговор двух немых.

– Давай, показывай, что ты там бурчал, – жестом указал я на рисунок.

– Уер, генкар, – пододвинулся ближе пленник. – Эйфморо, – указал он на меня пальцем, – Тарук, – на себя. – Урза каэр, – подобрав камешек, положил он его в то место, где мы сейчас находились.

Затем повел палец в обратную сторону, туда, где я освободил монстров. Неужели я ошибся с местоположением выхода, когда пошел за зверями, считая, что они двигаются в нужную сторону?

– Хэрта Китэл Тинга, – ненадолго задерживался он то возле одной пещеры, то возле другой. – Мэйра грэн танг хэйс, – а вот конец туннеля и то самое место, где я освободил монстров.

Но рогатый вышел за границу и повел дальше, бубня то "мэйра грэн танг хэйс", то "хэрта Китэл Тинга".

– Так, так! Стоп! – положил я свою руку на его. – Это очень познавательно, но все не то! Мне не нужна экскурсия. Мне нужен выход! – выделил последнее слово.

Я быстро начертил кинжалом что-то вроде горы, хотя это вулкан, но не суть. И что-то вроде ворот в у ее основания. Рядом накарябал фигурку человека.

– Понимаешь?

– Уэр. Ир-заг наз Виарон!

Отлично! "Виарон" – именно так называется этот вулкан. Значит он догадался, о чем я говорю.

– Показывай.

Пленник взял камешек и провел по полу. Получилась еле видимая царапина. Ну да, это не мои кинжалы, что режут камень (и не только камень) как масло.

Пожав плечами, рогатый продолжил мои полосы, как бы прорисовывая туннель дальше.

– Гар крок, варз, – начертил гоблин крестик на втором повороте. – Шэр ди карэ, – стрелочка вверх.

– Ага, то бишь проход на следующий уровень, – понял я.

И гоблин подтвердил это, нацарапав еще две параллельных линии рядом с крестиком, а затем нанес еще одну пометку в виде крестика и стрелочки – переход на еще один уровень.

– Дальше, – жестом ответил я на вопросительный взгляд пленника.

Гоблин стал рисовать еще две параллельные линии ведущие вправо от последнего перехода и направленные под углом вверх. Потом три схематичных разветвления и как я понял – мне в средний.

– Вурх хан-риг, – огромный круг в который упирался туннель, видимо какое-то помещение. – Дэр гах шэйл ливг, – несколько овалов соединенных между собой короткими проходами, затем снова разветвление на две вилки, и гоблин отметил правую. – Сээр-аг зи Виарон! – в конце туннеля он скопировал моего человечка и обвел его. – Сгодра! – размахисто провел гоблин рукой перед собой и шумно вздохнул воздух.

И я отлично понял, что мой пленник имеет ввиду. Свободу и чистый воздух.

М-да, теперь бы все эти каракули запомнить. Глубоко же я оказался! Впрочем, не хуже, чем могло бы быть!

– Спасибо, – дружелюбно похлопал я по плечу рогатого, отчего тот испуганно дернулся (ну забыл я убрать кинжал, бывает). – Не волнуйся! Не буду я тебя убивать, – успокаивающим тоном произнес я. – Живи.

– Дарш варэх гу-ран? – пошевелил пленник связанными ногами, намекая на то, чтобы я его развязал.

– Сам освободишься, – отмахнулся я и вышел из пещеры. – Одна рука у тебя уже развязана.

Вслед мне раздался гневный окрик и видимо ругань. Да ладно, что сложного в распутывании узла на ногах? В крайнем случае, перегрызет веревку. Вон у него какие зубы. Практически здоровые на вид.

Зверей поблизости не было. Понятное дело, что стая давно уже умчалась дальше. Так что, дойдя до указанного рогатым поворота, я с радостью обнаружил на удивление аккуратное отверстие в стене и ступени ведущие вверх. Поднявшись по ним, я оказался во втором (если присвоить предыдущему первый номер) туннеле, а затем еще один подъем и третий уровень. Если следовать дальнейшему плану рогатого гоблина, то мне надо повернуть направо, что я и сделал.

Вот только стоило мне отойти на десяток метров, как все вокруг неожиданно затряслось, да так что я не устоял на ногах и упал на пол, успев подставить руки и смягчить падение

Внимание игрок!

До очередного выброса вулкана осталось 6 часов. Покиньте подземелье до начала извержения!

– Какого... Что за... Вот... – безостановочно ругался я, переживая тряску.

То-то я думал, что же так жарко становится, да и запах этот, еще. Теперь все встало на свои места. И если я не успею за указанное время выбраться из подземелья, то смерть от рук рогатых воинов мне покажется ласковой и доброй! По сравнению со сгоранием заживо или удушьем. Смотря что первым меня угробит. И кто его знает, сколько будет длиться этот выброс. Час, два или день? Сколько времени мне предстоит мучиться и перерождаться?

Как только тряска затихла, я встал на ноги и отряхнулся. Затем проверил на месте ли невидимость, ведь кто его знает, как умение отреагировало на мое падение на пол. Но скил не начал свой отсчет времени до отката, а значит, все еще активен. Поэтому я ускорил шаг, стремясь поскорее добраться до первой развилки.

Внезапно позади меня раздался топот и я только и успел, что прижаться к стене, стараясь по ней словно размазаться. Гоблинов было штук двадцать, и бежали они во всю ширину туннеля, а значит, вполне могли меня задеть обнаженным и готовым к бою оружием, что, разумеется, сразу же вскрыет невидимость. А этого мне ой как не хочется! Любому глупцу понятно, что произойдет при встрече одиночки с такой толпой.

А кстати, интересно, они тоже к выходу спешат?

Но не прошло и пяти минут, как за спиной снова послышался топот сопровождающийся звонким стуком когтей о камень. Мимо меня с огромной скоростью пронесся десяток восседающих на каких-то странных существах гоблинов, а следом большой пеший отряд.

"Обалдеть! – мысленно присвистнул я. – Не надо было мне жаловаться на недостаток рогатых в ближайшей округе. Захотел? Получай!"

Но вот вроде никого больше не намечалось, я отлип от стены и осторожно двинулся дальше, внимательно прислушиваясь ко всем подозрительным и отдаленным звукам.

Спустя пару сотен метров туннель стал заметно подниматься вверх. А затем я отчетливо услышал впереди нарастающий с каждым моим шагом шум. Вот так сразу и не разделишь его на составляющие.

И когда я наконец-то приблизился к источнику шума шагов эдак на сто, то отчетливо разобрал громкие короткие выкрики командным голосом, ругань, недовольный рев животных. Что же там происходит-то? Снова бой? Ни за что не поверю, что сюда раньше меня сумели добраться те монстрики!

Но нет, это был не бой, как я в начале подумал

Итак, впереди меня была та самая огромная пещера, в которую и заходил туннель. Высокий теряющийся в темноте свод, подпираемый широченными колоннами. Грубо вырубленные стены, словно те, кто этим занимался, лишь расширяли изначальное созданное совершенно другой расой помещение. Вполне себе человеческие магические светильники, закрепленные на колоннах, давали достаточно света, чтобы никто из находящихся в пещере рогатых гоблинов и их животных не сталкивался с друг другом.

А чужаков здесь, кстати, хватало. Десятков шесть точно суеились по всему помещению. А ведь были еще и раненые, над которыми колдовали местные маги пытаясь помочь.

У правой стены было сложено множество трупов гоблинов и разнообразных монстров. У левой – связки мечей, копий, одежды, брони и припасов, подготовленные к транспортировке.

Бряцало оружие, главы отрядов командным тоном раздавали приказы. Всадники утихомиривали своих зверей. А руководил всем этим упорядоченным бардаком странный безрогий гоблин в замызганном плаще с накинутым на голову капюшоном. Хотя... н-нет, это не гоблин!

Когда существо повернулось, я понял что это человек! Странно одетый, абсолютно лысый, но все ж человек! Или все-таки не человек? Что-то я запутался.

Он был бледен, очень бледен. Словно оживший мертвец. Глаза красные, на пальцах длинные когти. И этот мужчина приказным тоном разговаривал с рогатыми на их же гортанном грубом языке и те, к большому моему удивлению, ему беспрекословно подчинялись!

– Зайран эльк-гар захран Таруки, – гневно воскликнул тип в плаще, отвесив подзатыльник одному из гоблинов. – Суйран варг-рак хак эйфморо, – указал мужчина куда-то вперед, в сторону выхода из пещеры.

Рогатый тут же поклонился и рванул к ближайшему отряду воинов. Выкрикивая и размахивая руками, стал объяснять им поставленную бледным человеком задачу.

И что еще любопытно, неожиданно вспомнилось мне, я не увидел за все время ни одного ребенка и ни одной самки этой рогатой похожей на гоблинов расы. Как они, проклятие, размножаются-то? Почкованием? Я точно (словно это уже было вложено в мою частично оставленную память) знал, что несмотря на то, что это игра, дети и женщины в ней существовали! У любой расы!

Ну мне в общем-то все равно, что здесь происходит. Так что пора выбираться отсюда! Я решительно направился к стене, возле которой сложены трупы, понимая, что там меньше всего шансов, что на меня невидимого наткнется кто-то из гоблинов или монстров.

Проскользнул перед самым носом очередного рогатого, за каким-то боком решившего сунуться к стене. А-а, оружие забыл на поясе у мертвеца, бывает. Потом пропустил перед собой слегка раненого зверя и снова быстрым шагом пошел дальше, стараясь как можно скорее минут пещеру.

Но на полпути за спиной неожиданно послышался шорох, словно кто-то спланировал, используя кусок широкой ткани, и меня грубо схватили за плечо.

– Ч-человек? – искренне удивленным и одновременно досадным голосом прошипел кто-то вполне нормальным и понятным мне языком.

"Как он меня заметил?" – забила тревожная мысль в моей голове!

Проклятие! Все отлично, умение работает – за пару секунд я проверил все что можно!

"И что это еще за глупый вопрос насчет моей расы? Конечно же человек!"

– Нет, тебе показалось, – брякнул я, мигом оценив всю безысходность данной ситуации.

И отлично понимая, что... хм... выхода у меня нет, с разворота нанес быстрый удар мгновенно материализованным в руке кинжалом.

Но мужчина, не отпуская моего плеча, резко сдвинулся в сторону, пропуская лезвие буквально в миллиметре от своего бока и клинок лишь распорол полы плаща.

Когти на пальцах бледного удлинлись и с хрустом вонзились мне в плоть. Затем последовал пинок в грудь, и я безвольной куклой полетел спиной назад, пока не врезался в какого-то рогатого гоблина.

– Эйфмора? – раздалось надо мной, и гоблин тут же попытался ткнуть меня копьем.

Не дожидаясь, когда меня проткнут насквозь, я перекатился влево и за секунду оказался на ногах. Пора сматываться!

Желая оказаться как можно дальше отсюда, я торопливо активировал "рывок".

И вот, зажав разорванное плечо, и кривясь от боли, я скользнул в выходящий из пещеры туннель, улепетывая от разгневанных сбежавшей добычей гоблинов и бледного мужика, который очень удивился, увидев меня.

Какого же... тут происходит? Почему человеческая раса для них это что-то экстраординарное и в принципе невозможное?

Туннель до следующих овальных пещер, что чертил тогда мой пленник, я пролетел словно ветер, искренне надеясь никого не встретить на своей дороге. А особенно подобных тому бледному мужику существ, против которых моя невидимость совершенно бесполезна.

Но впереди меня ждало очередное разочарование. Я уткнулся в спину отступающих рогатых воинов, которые на мое присутствие даже не отреагировали! Грубо отпихнув меня в сторону, гоблин выругался и, придерживая своего сородича, удалился вглубь туннеля.

Спрятавшись за каким-то странным метательным сооружением, в данный момент разрушенным, я затаился, словномышь, и ждал отката "невидимости".

Гоблины проходили один за другим! Все побитые и раненые. Но главное, чтобы меня никто не заметил!

И когда умение откатилось, я по краешку, по стеночке продолжил свой путь.

Пещеры встретили меня жестоким и кровавым по своей сути боем! Почти сотня гоблинов с трудом сдерживала высоких воинов в блестящих доспехах. Из-за спины последних работали меткие лучники, что выкашивали рогатых одного за другим.

Но тут за спиной воинов раздался сигнал из боевого рога и те шустро расступились. Через живой коридор пролетел отряд всадников и, врезавшись в толпу гоблинов, мгновенно смял какое бы то ни было сопротивление.

Рогатые мгновенно развернулись и кинулись бежать, торопясь поскорее попасть в туннель, где всадники на, кстати, вполне обычных лошадях, не могли бы так свободно передвигаться.

Я быстро перебрался в пещеру и, спрятавшись за мертвым телом измененного магией рогатых монстром, стал наблюдать дальше.

Всадники рассредоточились по пещере, а воины принялись сдвигать не замеченные мною ранее телеги в сторону противоположного от того, где скрылись гоблины, выхода из пещеры. Один из всадников неожиданно снял шлем и, тряхнув туго стянутой золотистой косой волос, взволнованным звонким голосом спросил:

– Лаэндэл, где Лаэндэл?

Но больше всего я удивился, когда внимательнее присмотрелся к этому воину. Миловидное девичье лицо, выразительные большие глаза и треугольные кончики ушей.

Раса эльфов – всплыло в моей памяти.

"Уже лучше, – мысленно произнес я. – Все не гоблины рогатые, да резвые бледные типы!"

Но показываться этим эльфам я не торопился. Меня тут почему-то совершенно никто не любит! Так почему должны любить остроухие?

Впрочем, и оставаться в пещерах, понятное дело, тоже не собирался. Ведь скоро произойдет извержение вулкана. Да и эльфы вон суетятся. Торопливо запрягают в крытые повозки приведенных из соседней пещеры лошадей.

Значит, двинемся за ними. А лучше поедem! И пока никто не видел, я подкрался к самой дальней телеге и, откинув ткань, запрыгнул внутрь.

Глава 4

Несколько часов назад мелкий юркий тарук в числе многих других был отправлен на разведку в сторону гор с единственной целью – найти другой путь подхода к деревне гадких эльфов. Ведь те успели подготовиться к обороне задолго до того момента, как первые отряды воинов младшего сына великого вождя Раг-из-Эйру подошли к поселению.

Проклятые эльфы заперлись за высоким частоколом, а их зоркие лучники с длинными боевыми луками засели на башнях, внимательно наблюдая за окрестностями. И горе тем, кто решит подойти ближе, чем на четверть лиги. С такого расстояния эйфморо, как презрительно называли таруки длинноухих, были способны попасть в глаз даже бельри – мелкому пушистому зверьку обитающему в диких лесных чащах на юге близ горного хребта.

Зябко передернув плечами при очередном дуновении жгучего морозного ветра пронизывающего до самых костей, молодой тарук по имени Наг-а-Ту потуже затянул шнуровку кожаной брони подшитой мехом и побежал дальше.

По правую руку от бегущего тарука рос густой непролазный древний лес, резко и неожиданно переходящий в высокую густую чащу деревьев Рор-Кха, дающих вкусные и питательные плоды, кои эльфы с большой радостью употребляли в пищу. А слева – высоченный, до самого неба, горный хребет, полный скрытых в его глубинах полуразрушенных пещер, засыпанных проходов и туннелей, закрытых тысячелетия назад штолен по добыче драгоценных металлов и камней. И еще там обитали столь сильные и злобные монстры, что с ними даже великие владыки боялись связываться.

Опасливо поглядывая в темные зевы провалов, словно глаза на горных склонах, Наг-а-Ту прибавил скорости. А в следующий миг кубарем полетел по жесткой и твердой земле, лишь слегка прикрытой тонким покрывалом рыхлого снега принесенного с горных вершин гуляющим ветром.

Потирая расшибленную в кровь коленку и расцарапанный локоть, тарук поднялся на ноги и растерянно выругался.

– Там же ничего не было? – обидно произнес Наг-а-Ту, возвращаясь к месту своего падения.

Ногой пошерудив хлопья снега, а затем и скрытую под ним листву, тарук обнаружил небольшую ямку, а затем и задел ботинком что-то жесткое. Нагнувшись, он рукой обхватил облепленный грязной сырой листвой предмет и рывком выдернул его из почемучей твердой как камень земли. Наг-а-Ту начал очищать вещь от мусора, торопясь оценить находку.

– Ай-й, – неожиданно пискнул он, порезавшись пальцем об довольно острый край предмета.

Но дело было сделано, найденный короткий кинжал, а это был именно он, предстал перед юным таруком во всем своем великолепии. Поэтому засунув палец в рот, чтобы отсосать кровь, он перехватил оружие другой рукой.

Удобная, из потемневшей от времени кости, рукоять, волнистое лезвие из черного стекла.

– М-м? – задумчиво протянул тарук, заметив на рукояти засохшие пятна крови пролитой, в общем-то, не так и давно. – Ну-ка, ну-ка! – он снова уделил внимание той ямке, и ногами разгреб листья до самой земли. – Странно! – Наг-а-Ту удивленно смотрел на совершенно чистую, без единого намека на красный цвет, выемку в окаменевшей почве. – Но тогда откуда кровь? И как этот кинжал здесь оказался?

Впрочем, особо долго раздумывать над этими вопросами он не стал. Задание старого одноглазого тарука, командира отряда разведчиков, еще не выполнено и Наг-а-Ту очень боялся

не оправдать возложенных на него надежд. Все-таки он самый умный, самый смелый и вообще самый-самый...

Поэтому, торопливо засунув найденное оружие за ремень перевязи державшей ножны с мечом, Наг-а-Ту побежал дальше. И даже не заметил, как вскоре кинжал всего лишь на долю мгновения засветился слабым алым светом и тут же потух.

Тарукам требовалось как можно скорее обнаружить проход через лес! Достаточно широкий, чтобы по нему могли пройти три или четыре больших отряда воинов. И тем самым подойти с тыла к поселению злобных ушастых тварей, что много веков назад пришли из-за гор, прогнали таруков с их исконных земель и с тех пор планомерно уничтожают без жалости и сострадания, считая тех чуть ли не порождениями зла.

Но вот спустя еще пару лиг Наг-а-Ту наконец-то наткнулся на довольно грубую просеку, словно выломанную в лесу каким-то гигантским монстром. А может так оно и было. Свернув в нее, он крадучись двинулся по краю просеки, порою перебегая от одного ствола дерева к другому, если на пути попадались небольшие проплешины.

"Главное чтобы зверя, как по заказу нашего вождя создавшего такую удобную дорогу сквозь лес, рядом не было!" – излишне поздно появилась в голове молодого тарука вполне здравая для данного места мысль.

Все же несмотря на то, что монстры обитающие в глубинах горного хребта предпочитали не выбираться наружу, порой случались эксцессы, когда сильные молодые твари прогоняли со своих угодий более слабых постаревших сородичей. И тем не оставалось ничего иного как перебираться в расположенные рядом леса, в коих и без них хватало дикого и опасного зверья.

"Зато он распугал всех хищников", – отметил Наг-а-Ту, так и не заметив поблизости не единого намека на опасность.

Решив больше не скрываться, тарук выбрался на середину просеки и, будто заправской спринтер, рванул вперед, перепрыгивая через стволы рухнувших наземь деревьев и огибая их густые ветви.

Неизвестный монстр пробил себе путь сквозь весь дикий лес уходя от гор строго по прямой. И только затем, практически перед самой рощей Рор-Кха, повернул влево.

Оценив оставшееся до плодовых деревьев расстояние, Наг-а-Ту радостно, в предвкушении почестей и похвалы, улыбнулся. Ведь он нашел возможность провести воинов к поселению длинноухих совершенно незаметно! Командир будет гордиться таким умным и смелым подчиненным. А там глядишь, и за молодого разведчика слово перед младшим сыном вождя замолвит. Довольный собой тарук развернулся и побежал обратно к месту стоянки небольшого войска.

Лагерь Дах-ин-Эйру, младшего сына вождя, был разбит у самой границы древнего леса, подальше от поселения эйфморо и их же наблюдателей. Сидя на спине своего могучего зверя, созданного внутренним кланом хаоситов специально в подарок подающему большие надежды отроку Раг-из-Эйры, он от нетерпения теребил загривок измененной под воздействием магии твари.

Существо, бывшее некогда пещерным шакалом, а сейчас носящее гордое имя Уйру, что значит "злобная тварь" недовольно зарычало. Оно чувствовало недовольство хозяина и злобным яростным взглядом внимательно наблюдало за снующими рядом туда-сюда таруками.

Разведчики были отправлены более пяти часов назад и те из них, кто вернулся, принесли, увы, не самые хорошие вести. А время между тем шло. Эльфы уже были готовы к отражению атаки!

Впрочем, Дах-ин-Эйру недаром был одним из лучших сыновей своего отца, даром что младшим. Он всегда отличался от своих братьев изощренной хитростью и более острым умом.

– Да даже если и нет, атакую в лоб, – тихо пробубнил лучший тактик рогатых гоблинов, презиравший заслуги великих воинов своего народа. – Первыми пушу всадников на викандах с ростовыми щитами, за ними копьеметателей, – размышлял он. – А затем...

Но что будет "затем", додумать младший сын вождя не успел. Сквозь личную охрану настырно протолкнулся старый одноглазый воин, командир отряда разведчиков. Единственный тарук которого он безмерно уважал и почитал!

– Дах-ин-Эйру, – слегка склонил голову воин, – мой разведчик нашел путь через лес.

– Я внимательно слушаю тебя Рук-аз-Нэхр, – принял гордую позу тарук.

Он очень старался скрыть обуревающую его радость тем, что вскоре преподнесет эйфморо большой сюрприз, которого те даже не ожидают, опрометчиво считая народ таруков диким и глупым.

– Если двинуть основные отряды между горным хребтом и лесом... – начал рассказывать Рук-аз-Нэхр, сразу же внося коррективы в и так довольно неплохой и наглый план младшего сына вождя таруков.

– А еще, Наг-а-Ту – мой подчиненный, что обнаружил данный проход, нашел вот это, – с уже более глубоким и учтивым поклоном старый тарук протянул Дах-ин-Эйру короткий кинжал. – Это наш дар вам!

– М-м-м! – восхищенно прищелкивая языком протянул сын вождя. – Какая качественная работа!

Решив проверить клинок на остроту, тарук лишь слегка надавил на лезвие подушечкой большого пальца и с искренним удивлением пронаблюдал за тем, как появившаяся капелька крови тут же втянулась в клинок.

– Пожалуй, я лично передам этот дар владыке, – произнес сын вождя, имея в виду совсем не своего отца, а того, кто направляет и помогает великому народу таруков. – Позови своего разведчика, я награжу его! – подманив старого воина, приказал Дах-ин-Эйру.

Старый одноглазый воин снова поклонился, и спустя минуту вернулся с юным таруком.

Наг-а-Ту с огромным трудом сдерживал дрожь, охватившую все его тело. Вот он миг, о котором он так мечтал – награда из рук сына великого вождя!

"Теперь никто не посмеет посмеяться надо мной! Я лучший разведчик, я принес победу своему предводителю!" – мысленно бахвалился молодой тарук, предвкушая немалую долю внимания от девушек, когда их воинство вернется с победой и добычей, из которой ему обязательно перепадет что-то ценное.

– Подойди ближе, – спустившись со спины животного, жестом указал прямо перед собой сын вождя. – Ты достоин самой великой награды, мой преданный воин! – тарук вынул из поясной сумки три черных как ночь пера птицы сурах, что вила гнезда исключительно у вершины вулкана Виарон, и специальной скобкой закрепил их на правом плече брони молодого тарука.

– Я отдам за вас жизнь, великий вождь! – встав на колени Наг-а-Ту словно клятву произнес эти слова.

– Я знаю, я знаю, – довольный лестью, улыбнулся тарук. А сейчас ты поведешь часть моих воинов по своему следу. Тах-ар-Мар, – выкрикнул сын вождя имя своей правой руки. – Этой юный воин поедет с тобой, он покажет дорогу. А Рук-аз-Нэхр поведает тебе об изменениях в плане атаки деревни эйфморо, и он же проследит за его исполнением.

– Но... – хотел было возмутиться таким недоверием взрослый и сильный тарук, отличающийся немалой жестокостью и излишней, в сравнении со своими сородичами, жадной крови.

– Исполнять рявкнул! – не терпящий возражений Дах-ин-Эйру, и Уйру, почуявший настроение своего всадника, дернулся и клацнул зубами перед лицом мгновенно побледневшего воина.

– Как скажете, младший сын великого вождя, – процедил Тах-ар-Мар, напомнив тому свое место подле трона отца.

Дах-ин-Эйру скривился, отметив, что стоит все же решить вопрос с неподчинением наглого сородича. И либо сплавить его куда подальше, либо... убить. Впрочем, данную проблему он решит после захвата эльфийского поселения.

Протрубил боевой рог, и большая часть войска, состоявшего из пяти с лишним сотен таруков, покинула лагерь.

План сына вождя был прост. Он сам с оставшимися воинами лишь отвлекает внимание. В то время как Тах-ар-Мар тихо пройдя сквозь рощу Рор-Кха и приблизившись к стенам, при помощи новой породы измененных магией Хаоса существ, создает проход в преграде и проникает внутрь деревни. Затем следует атака ворот и все – эйфморо повержены!

Но вот воины некогда великого, а ныне прозябающего в пещерах под вулканом Виарон народа вошли в лес и вскоре оказались у границы, от которой начиналась роща невысоких плодовых деревьев. Там таруки осторожно заработали топорами, стараясь особо не шуметь. Несмотря на то, что отсюда до стены деревни было рукой подать, и все эльфы были сосредоточены с обратной стороны поселения, дозорные остроухих могли заметить странное движение в расположенном рядом лесу.

– Выступаем! – приказал Тах-ар-Мар одному из подчиненных и кивнул магам, кои должны были пойти следом вместе со своими зверями, удерживаемыми в данный момент на цепях, и спустить монстров с привязи у самой стены.

Увы, но повторить и воплотить в заклинания странный эффект создаваемый тварями колдуны так и не смогли. Поэтому был лишь один шанс! И не дай владыка, погибнут все три зверя.

Слаженная толпа рогатых гоблинов выбралась из чащи Рор-Кха и целеустремленно направилась к стене напрягшегося в ожидании атаки поселения. Вот только эльфы ошиблись, посчитав, что главную опасность несут маячившие перед воротами, за пределами выстрела из боевого лука, воины на своих быстрых и шустрых зверях – викандах.

Увы, синримы спохватились только после того, как староста не услышал доклада от убитых магией таруков дозорных, что должны были внимательно следить за подходом с тыла. Да и кто мог предвидеть такую возможность. Ведь древний и темный лес за рощей был непроходим! И когда основная сила защитников добралась до задней части поселения, было уже слишком поздно.

Стрелы лучников выкашивали гоблинов одного за другим, заклинания магов собирали кровавую жатву, но этого было мало. Всадники и сидящие за их спиной воины с ходу прошли ров и встали у самой стены. А затем... не замеченные ранее три закованных в цепи монстра преобразились и, при непосредственной поддержке рогатых колдунов, когтями и зубами вгрызлись в защищенное сильнейшими заклинаниями и амулетами дерево. Впрочем, таруков ждал сюрприз! Ведь между двумя рядами высоких и плотно подогнанных к друг другу обструганных древесных стволов были засыпаны, а затем залиты специальным составом, крупные куски камня, что усиливало и без того крепкую стену.

Но стоило только обнажиться сердцевине, как все три монстра исторгли из своих глоток поток странной зеленоватой дымки, что на глазах стала разъедать камень, словно горячая вода масло. И что любопытно, дерево при этом совершенно не страдало, как и живая плоть – несколько таруков смело нырнули в дымку с топорами наперевес.

В мгновение ока последняя преграда была разрушена и за стену рванули яростно кричавшие гоблины.

– Они прорвались! – раздался испуганный крик одного из мечников, что в числе своего десятка первым встретил таруков ступивших на внутреннюю землю поселения.

– Не паниковать! Держать строй! – приказал староста поселения, бывший некогда офицером замковой стражи. – Рудберг, прижми их лучниками. – Лакрос, ставьте щиты! Майрон, уберите их колдунов и тех тварей, что разрушили стену.

Забравшиеся на помосты лучники снова открыли огонь и прорвавшиеся за стену рогатые гоблины умирали один за другим. И слава Эденису, что у тех не было дальнобойного оружия, но впрочем, и метатели копий были способны доставить немало неудобств. Меткие твари! Хорошо, что первыми в поселение ворвались воины и всадники.

Эльфы, ценой десятка жизней, все же уплотнили стену в литую конструкцию из сдвинутых вместе щитов. И маги, спрятавшиеся за спиной воинов, сконцентрировали все свои самые убойные заклинания на врагах. Хотя порою то один, то другой маг ошибался, используя основу в виде Хаоса, что совершенно не причиняло какого-либо вреда тарукам, но тут же исправлялся. Сила Бездны вполне успешно уничтожали рогатых и их созданий.

Затем где-то за стеной раздался звук боевого рога, и крики дозорных оповестили старосту о том, что и гоблины атакуют поселение и со стороны ворот.

– Зариэль, – положил он руку на плечо главы поселковой стражи, отвлекая того от битвы, – возьми два десятка мечников, столько же лучников и пятерку магов. Помоги защитить ворота!

– Но Варнал, – ошарашено произнес воин, – вас же сомнут!

– Даст бог, выстоим! – уверенно заявил староста. – Эденис на нашей стороне!

– Вот если бы с тех пор он хоть раз бы откликнулся на зов жрецов, – начал было Зариэль, а затем расстроено махнул рукой. – Исполню!

Варнал ошибся. Выстоять у оставшихся воинов получалось с огромным трудом. То тут, то там таруки доставали закованных в латы бойцов, нанося раны в сочленения доспехов. Двое магов уже погибли, пронзенные копьями, а лучники покидали помост, не рискуя ввязываться в ближний бой с взобравшимися на стену рогатыми гоблинами.

– Отходим за первую линию! – разнесся среди эльфов приказ старосты.

Вот только и таруки насели на воинов еще сильнее, не боясь разменивать жизни ненавистных эйфморо один к пяти, при этом не в пользу своих сородичей.

– Лучники, за... – собрался отдать Варнал новый приказ, как позади, со стороны ворот, раздался древний родовой клич императорского рода.

– Уйлира халь!

– Пропустить конницу! – тут же последовала команда бойцам и державшие щиты бойцы разошлись в стороны.

– Уйлира халь! – Вооруженные длинными и легкими мечами всадники прошли между воинами, и с разгону врезалась в туренов, расшвыривая тех в сторону.

– А вот и неожиданная помощь. Риэль вернулся, а с ним и принце... принц Лаэндэл, – вовремя исправился Варнал. – Воины вперед!

Быстро сменив мечи на копья, шеренга сделала шаг, затем другой – стена щитов пришла в движение, придавливая противника к стене.

Первые не успевшие опомниться гоблины были нанизаны на длинные наконечники, а бросающиеся на копья звери, лишившиеся своих всадников, лишь бестолково ранили себя.

– Берегись! – внезапно крикнул один из магов, сразу же активировав щит, но закрыть всех все же не успел.

Отступающие таруки оставили за спиной пару десятков воинов и спрятанного доселе хорошо известного эльфам зверя – картун-хара, что значило – "разьедающий плоть". Гоблины решили пожертвовать редким монстром и жизнями соплеменников ради сохранения оставшейся части войска.

Слепой от рождения, но оттого не менее опасный зверь прыгнул вперед и раскрыл ядовитые поры на своей спине. Облако мелких как пыль спор столкнулось с разворачивающимся магическим щитом, лишь самым краем задев правую часть шеренги щитоносцев и стоящего за ними старосту поселения. Лучники мгновенно сработали по первоочередной цели, и утыканный стрелами монстр завершил свой прыжок уже мертвым.

Крик боли потонул в шуме завершающейся битвы – тело Варнала в агонии рухнуло на землю. Плоть превращалась в прах в течение десятка секунд, и ничто не могло его спасти!

Магический щит наконец-то развернулся полностью и больше воинам ничего не угрожало. Таруки яростно закричали и бросились в свою последнюю атаку, закончившуюся их быстрой и бесславной смертью...

– Как вы это допустили? – с трудом сдерживаясь, чтобы не зарычать как дикий зверь, сжал кулаки Риэль, сверля глазами заместителя погибшего в бою старосты.

– Й-йя... м-мы, – с трудом выдавил тот из себя, боясь разгневать кайсара и его двух здравых псов, – н-не думали ч-что...

– Где были проклятые дозоры! – прервал его бессвязное бурчание воин. – Какого.... – грубо выругался он, – никто не следил за лесом? Как... они подобрались так близко?

– Т-так там же хищники в-ведь обитают! О-они не могли сквозь него п-пройти...

– Но смогли! И ладно ты, – махнул рукой слегка остывший воин, – как Варнал-то это не учел.

– Й-йя не знаю, – грустно вздохнул помощник.

– Эх, разберемся. Остаешься здесь до особого распоряжения! – приказал капитан королевской стражи и, оставив напуганного эльфа одного, покинул дом.

Дел еще было много, и Риэль с трудом успевал повсюду. С момента нападения гоблинов прошло порядка трех часов. И вернувшиеся разведчики доложили, что таруки без оглядки бегут как можно дальше от поселения, а значит, опасности больше не представляют.

Кайсар только собрался зайти в дом, выделенный одним из жителей для раненых воинов, как услышал мелкие быстрые шаги за спиной и обернулся.

– Папа, папа! – раздался всхлипывающий детский голос.

Маленькая девочка попыталась с ходу проскользнуть между двумя стоявшими у калитки воинами, но ребенка внезапно перехватила хорошо знакомая Кайсару девушка в легком воздушном платье и развешивающимися за спиной золотистыми волосами.

– Не надо туда ходить милая, там страшно, – заговорила она с девочкой.

За домом, на заднем дворе, лежали доспехи с останками ее погибшего отца, чье погребение, как одного из воинов императора, должно было состояться вечером.

– Но папа, он же там! – рыдая, указала она маленьким пальчиком за дом.

– Кто тебе такое сказал? – в глазах девушки на мгновение мелькнул беспощадный огонек, обещавший укоротить чей-то излишне длинный язык.

– Я спросила у одного из воинов, – честно ответила девочка.

– Ты мне его потом покажешь, хорошо? И он ошибся! Твой папа сейчас очень занят, так что давай пока поиграем!

– Но я же потом увижу его... сегодня? – с надеждой произнес ребенок.

– Сегодня, увы, нет дорогая. Он покинул Хайрун во главе большого отряда, чтобы догнать злобных таруков и добить их! – девушка жестом из-за спины ребенка показала стоявшим у дома воинам свой небольшой кулачок, намекая, что пусть только кто-нибудь попробует что-то лишнее брякнуть. – Кстати, мы сегодня вечером отправимся в Амрун-Эчад, – радостно заявила она девочке. – Поедешь с нами в город? А потом и папа твой туда приедет.

– Поеду! – вытирая слезы, произнесла малышка.

Глава 5

Возле трупа пещерного медведя, по крайней мере, это существо было больше похоже именно на данное животное, пусть и покрытое толстыми роговыми пластинами, стоял старый, очень старый темный эльф. Его некогда целый черный балахон из довольно простой, но крепкой ткани, теперь зиял большими рваными дырами, а в некоторых местах был к тому же еще и заляпан пятнами засохшей крови. Впрочем, раны на теле древнего эльфа, обладающего довольно быстрой регенерацией, отсутствовали, и понять, чья это кровь, не представлялось возможным.

Костлявая кисть дроу, обтянутая старческой дряблой кожей с желтыми пигментационными пятнами, крепко сжимала сердце мертвого зверя. А вторая рука довольно быстро и точно, несмотря на возраст эльфа, давно переваливший за три тысячи лет, наносила длинным, выпущенным из указательного пальца, когтем руны на еще теплом органе.

Когда первая часть ритуала была окончена, дроу негромко произнес короткое заклинание, и сердце местного монстра осыпалось прахом. Но образовавшееся облачко темной пыли не рассеялось по воздуху, а медленно подплыв к туше медведя, втянулось внутрь. И в следующий миг тело монстра зашевелилось, и он медленно, но уверенно стал подниматься на лапы, словно пробуждаясь от долгой спячки.

И это была не некромантия, как мог бы подумать сторонний наблюдатель, находишься он в данный момент в пещере. О нет! Это был один из ритуалов магии крови, основы которой старый эльф, разумеется, отлично знал. А также довольно успешно скрывал не только от своих прямых сородичей – дроу, но и от светлых и сумеречных собратьев, кои и являлись истинными носителями данного колдовства.

Впрочем, знал он не все, а так, лишь жалкие крохи. Синримы никогда не хотели делиться своими тайнами, и вырывать знания приходилось буквально с плотью и кровью тех, кто попадал к нему в руки.

Хотя существовал в мире еще один человек, превзошедший старого дроу в возможностях использования на практике рунического колдовства. Мало того, он же и разгадал секрет проникновения за барьер Илиана. А еще сумел после смерти вернуть свое тело к жизни, пусть и ненадолго, но этого времени вполне хватило, чтобы отправить главу великой гильдии в Проклятые земли и закрыть проход в магической пелене, убив Крэйбена.

Вспомнив о человеческом архимаге, что его так удачно подставил, дроу грубо выругался. А заодно помянул и молодого парня – того самого Крэйбена, который теперь не пойми где находится. То ли в Ардхон-Файрэ – мире Духов, то ли спокойно возродился там же, где эти бессмертные обычно и появляются – кто его знает, как сработало заклинание Зорхана. Хотя старый эльф очень надеялся, что неудавшийся ученик Теней так же как и он сам оказался именно в Проклятых землях. И Дэролайлэ пообещал себе, что если это так, то при встрече устроит Крэйбену очень веселую "жизнь"! Уж не дать тому уйти за грань и сбежать он сумеет. Опыт десятка веков, когда дроу лично, своими собственными руками пытал разумных, просто так не растерять.

– Вперед, – указал медведю, чьи глаза подозрительно светились красным, глава гильдии теней на ведущий из пещеры туннель, – пора прогуляться.

Увы, но выбраться через ту же самую расщелину, через которую он сюда и попал, не представлялось возможным. Да даже если бы дроу и сумел выбраться, кто знает, не подстерегает ли его снаружи большая опасность, нежели здесь, в глубине гор? Выжившие сумеречные эльфы, разнообразные монстры, измененные под воздействием магии Проклятых земель и Вегор знает кто еще.

Хотя изначально глава гильдии «Элххин дал вэлдрин» с отрядом теней должен был добраться до одного из древних гнезд тех, кого давно уже в мире Нориа считали лишь легендой – вампиров, кровожадных и могущественных созданий.

Ведь все те сказки об излишней силе и жажде власти синримов – фарс и вранье. И много лет назад, когда он развязывал войну между тремя расами эльфов, ее целью было банальное уничтожение расы сумеречных собратьев. Таким образом Дэролайлэ должен был осуществить месть кровососов. Именно об этом дроу договаривался с владыкой самого первого и старейшего клана вампиров – Тремер. В обмен на истинное бессмертие и молодость, которые могли ему дать кровососы, привязав к своему богу, коего низверг на землю Эденис (правда, для этого покровителя вампиров следовало бы еще вернуть к жизни). Ибо несмотря на долгую-долгую жизнь эльфы все же не являлись бессмертными, как считали иные расы. Три, четыре тысячи лет – вот срок отпущенный им богами.

Но раса сумеречных эльфов не была уничтожена. Когда поражение стало очевидным, остатки народа синримов покинули большой мир, скрывшись в Проклятых землях. И как там сейчас обстоят дела точно, дроу, увы, не знал. Что стало с сумеречными, не изменились ли они под воздействием проклятой ауры, превратившись в подобных другим зверям монстров? И не передумал ли владыка вампиров? Не сделал ли он ставку на кого-то другого?

"А значит важна, прежде всего, осторожность!" – так решил старый темный эльф.

Ведь именно осторожность позволила ему прожить столь долгий срок. И погибать просто так по чистой случайности дроу не собирался ни в коем случае!

А вот когда Дэролайлэ наберется сил, подчинит себе еще десяток местных тварей, вот тогда уже можно будет наведаться в гнездо и поговорить с владыкой один на один. И если планы в силе, то что ж... он поможет ему вернуть бога к жизни, а уж с барьером Илиана разгневанная высшая сущность справится и так.

Но впрочем, если Крэйбен тоже здесь и судьба снова сведет их вместе, с клистэграми – осколками души бога вампиров, – можно будет не спешить. Ведь проход в барьере пусть и закрылся, но его в любой момент можно будет открыть снова. Нужно лишь добраться до того самого места и начертить те же самые символы. Ведь основное Лсаэрос уже сделал – запустил ритуал, и повторно его проводить больше не придется. Хватит одних только основных связующих рун и собственной крови для их активации. Ну и крови Крэйбена конечно же! Ведь именно она являлась заключительным фактором ритуала. Мало кто знал, но род Хэн-Уиал, к коему и принадлежит этот молодой человек, исходил от самого Алиранэля – сильнейшего и могущественного мага синримов обладающего рунным колдовством. И только поэтому Лсаэросу так легко удалось провести ритуал и открыть проход. Будь на месте Крэйбена потомок другого рода, не связанного с магами крови, ничего бы не получилось.

Кромешная тьма туннеля, по которому шагал Дэролайлэ, совсем не мешала эльфу. Ведь она уже не одну тысячу лет являлась его спутником и другом! С тех самых пор как юный наемный убийца по имени Вэльгилар, рискнувший посетить Проклятые земли, встретил главу клана Тремер, а затем, вернувшись на родину, основал гильдию "Элххин дал вэлдрин".

Подчиненный дроу зверь время от времени вырывался вперед, проверяя путь на наличие опасности, но слава Вегору, дорога пока что была пуста. И не единой души, мертвой или живой, не наблюдалось. Впрочем, несмотря на легкий страх перед неизвестностью и неизведанным, старый эльф отлично понимал, что местные обитатели ему как раз таки и нужны. И чем они будут сильнее, тем лучше! Ибо одиночке в Проклятых землях иначе не выжить.

* * *

Кристаллы! Куча кристаллов Тинта самых разных размеров! Вот что было в телеге. По крайней мере, в той, в которую я забрался. Но думаю и в других тоже самое.

А сколько там телег? Кажется штук шесть. Неплохо так они поживились.

Но если эльфы напали на таруков ради этих проклятых, не в прямом смысле слова конечно, кристаллов, то... неужели они настолько ценны? Что стоят пролитой крови и опасности потерять весь отряд целиком. Пусть им повезло в этот раз и они отделались десятком раненых и тройкой убитых, но кто знает, будет ли в следующий раз удача на их стороне? Впрочем, что я так за эльфов-то беспокоюсь! У них же лучшее оружие, лучшая броня, да и к тому же есть луки и сплоченная, отлично обученная конница. Вообще-то надо о себе больше волноваться!

Выбравшись из пещер вулкана Виарон, эльфы довольно быстро отделились от него прочь, торопясь выйти за пределы выброса. Хотя к этому моменту система и так оповестила, что покинув подземелье, опасность мне, а значит, в общем-то, и им тоже, больше не грозит. Но, может быть, я чего-то не знаю? Или система что-то не договаривает? Ну да доверимся исконным жителям этого мирка.

А затем была долгая и нудная тряска. И ведь главное, даже не вздремнешь! Мало того что кристаллы впиваются в бока, да седалище, так еще надо крепко держаться за борт, чтобы не выпасть. Ибо на кочках можно подлететь и вместе с тканью, что натянута поверх телеги. Ну, зато я все-таки умудрился слегка уменьшить запасы эльфов. Отправив в пространственный карман еще одиннадцать небольших кристалликов. Пригодятся. Потом как-нибудь.

Но вот наконец-то эльфы остановились и с головной части отряда посыпались громкие приказы образовать круг из телег, магам установить защиту, воинам и лучникам разбиться на группы... в общем все как положено в случае возможной атаки неприятеля.

Я даже сначала слегка струхнул, думал и правда нападение! Ведь кто знает, какие еще народы обитают в этом мире, кроме увиденных мною эльфов, рогатых гоблинов – таруков и странного бледного хм... человека однозначно не людской расы, несмотря на похожую внешность.

Но нет! Оказывается, как я понял по переговаривающимся близ моей телеги воинам, где-то совсем рядом находилось некое поселение, на которое в данный момент напали... кто бы мог подумать – таруки! Мда-а, весело они тут все живут. Эльфы нападают на рогатых гоблинов, ради кристаллов, а те на них... Надеюсь хоть не отбивать эти же самые кристаллы обратно?

Когда эльфы слегка притихли, исполнив все приказы командира, я проверил активность умения "невидимость", приподнял ткань и высунулся наружу.

Итак, зеленая цветущая поляна, хотя в паре километров справа виднеется странная полоса земли, словно бы покрытая темно-коричневой коркой. Слева – очень густой и древний, даже на первый взгляд, лес, покрывающий склоны высоких гор с заснеженными вершинами. Позади вздымается вулкан, окруженный горами пониже. А впереди поселок, окруженный крепкой деревянной стеной высотой метра под четыре. И как раз таки туда и рванула большая часть эльфов, включая всю конницу. Аж пыль столбом. Хм... а еще я вижу таких знакомых товарищей, в рогатых шлемах. Рядом с воротами в деревню. Их чуть больше чем эльфов, но, думаю, ушастики справятся. А я, пожалуй, буду валить отсюда. Не по пути мне с эльфами. Сейчас разберутся с гоблинами, телеги в поселок загонят, а там и обнаружить меня будет проще простого.

Часть оставшихся воинов находилась за выставленными в круг телегами. И разбившись по три семерки, в каждой из которых присутствовало четыре воина ближника, два лучника и один безоружный, видимо маг, они рассредоточились по местности, выбрав себе сектора наблюдения.

А вот внутри круга находилось трое странных эльфов. Вроде и мечники, но серебристая броня покрыта темно красными то ли рунами, толи достаточно оригинальной вязью. И вокруг одного из них радостно нарезали круги трое здоровенных псов. Но не простых собачек, а измененных магией. Возможно даже магией Хаоса! Ибо шерсть псин заменяла чешуйчатая броня и

костяные шипы, а глаза горели мрачным, синим свечением. М-да, и чем эти эльфы отличаются от таруков? Кроме расовых признаков.

Теперь после увиденного, я точно удостоверился, что мне не нравятся ни одни, ни другие. Кроме того что ушастые выглядят более менее человечески, во всем остальном они, видимо, ничуть не лучше таруков.

Так что, спасибо что подвезли!

Я осторожно и незаметно вылез из телеги и высчитав путь передвижения ближайшего отряда, скользнул в сторону леса – там намного проще скрыться, чем на ровной местности без единого дерева или куста. Впрочем, не только из-за этого. Ведь пусть я и под невидимостью, но отлично запомнил, как тот бледнолицый тип меня под нею обнаружил. Вдруг и среди эльфов есть подобные личности?

"Главное чтобы сразу не заметили" – мысленно приговаривал я.

И как чувствовал!

Когда до леса оставалась половина пути, за спиной раздался громкий встревоженный лай. И обернувшись, я увидел, как между телегами проскочило трое псов, уверенно бросившись за мной точно по следу!

– Проклятие! Откуда же вы взялись? – меня всего аж нервно заколотило от осознания того, что за мной бегут псы. – Как же я вас ненавижу! – не знаю откуда, но я точно знал что люблю собак, любых собак!

"Но почему они меня раньше-то не заметили?" – проскочила в голове любопытная мысль.

Вот только размышлять над этим вопрос было некогда. Псы довольно быстро меня настигали!

Поднажав из последних сил и чуть ли не ощущая на своих пятках зубы зверей, я наконец-то влетел в лес. Прикрыв рукой лицо, стал продираться сквозь переплетающиеся между собой ветки, колючие кусты и какие-то склизкие ползучие, словно лианы, растения.

Псы отстали, нервно залааяв у самой границе леса!

– Вот так вот! – на мгновение остановившись и обернувшись, сплюнул я. – Страшно, да? Не достане... М-м? – задумчиво промышчал, когда моя нога за что-то зацепилась и это что-то не захотело ее отпускать. – Что за... А-а-а! – закричал от неожиданности, когда меня резко дернуло вверх, и я повис вниз головой.

Мои ноги оплело склизкое растение толщиной с руку и стало медленно стягиваться вокруг них.

Получен физический урон 10 единиц. Жизнь 520\530.

Получен физический урон 20 единиц. Жизнь 500\530.

Получен физический урон 40 единиц. Жизнь 460\530.

Получен физи...

– Ау-у! – мой болезненный стон озвучил все возрастающий урон проклятого растения.

Материализовав в руке кинжал, я попытался дотянуться до лианы, и перерезать. Вот только один из отростков сразу же обхватил мою руку в районе кисти и начал сдавливать и ее тоже, проворачивая вокруг оси.

"Еще чуть-чуть и мне просто сломают кости! – с трудом терпя боль, панически задержался я, не в силах освободиться. – Сейчас бы ого... Огонь! Точно! У меня же есть амулет, – вспомнил я. – Как же я о нем забыло-то? И пусть там не огонь, а некие "Стрелы Бездны", но авось поможет!"

Активация заклинаний не требовала движения рук или чего-то подобного. Просто мысленная команда и направление удара. Ну я и направил! Строго вверх первые две стрелы, а третью – чуть выше руки...

И тут же грохнулся на землю. Рука в полете завернулась за спину, эта зараза ее все же вывихнула, и при приземлении плече прострелило такой болью, что в глазах на мгновение потемнело.

Тряся головой и стараясь быстрее избавиться от черных пятен, я перевернулся на другой бок, слезая с горевшей огнем руки!

– Твою... А-рх! – словно зверь зарычал я, довольно наблюдая, как ползучее растение задергалось словно живое, пряча в глубине переплетенного клубка обрубленные фиолетовыми стрелами отростки.

– Он там, там! – раздался громкий голос от границы леса, сопровождаемый недовольным лаем псов.

Ушастые сунулись следом за мной прихватив и собачек.

– Я вижу его!

– Живым берите! – крикнули в ответ, и в следующий миг рядом со мной пролетела оперенная стрела. – Я же сказал живым!

Глава 6

Вскакиваю с земли и тут же пытаюсь активировать умение невидимости, дабы спрятаться хотя бы от эльфов, а с собачками потом разберусь. Но да сейчас прям – система с грустью сообщает мне, что данный скил недоступен, так как лучники противника взяли меня на прицел, а один из магов повесил какую-то там метку.

Вот сволочи!

Вж-жух-х, вж-жух-х – успеваю увернуться от еще двух стрел. Но третья... третья все же попала в меня. Точно в плечо покалеченной руки!

Получен физический урон 155 единиц. Жизнь 375\530.

Внимание игрок!

Стрела была отравлена ядом Илан'Заргун.

Вы обездвижены на 120 минут. Каждые двадцать минут ваша жизнь будет уменьшаться на 20 единиц. Ваш разум замутнен и дезориентирован, поэтому любые активированные умения и заклинания не доступны до того момента, пока не закончится время основного дебаффа.

– Да вашу... – пошатнувшись, упал вперед, лицом прямо в землю, – какие же вы с.... ушастые, – успел прошептать я начинающими онемевать губами.

– Где он? – раздался крик воина, что требовал взять меня живым.

– Да здесь, здесь! Попал я в него все-таки! Ловкий зараза! – отозвался подошедший ко мне лучник. – И не суетись Альгар, живой он!

– Точно живой?

– Конечно! Ты же сказал живым брать, вот я и того... – замаялся воин, – успел прицел сместить.

Через десяток секунд возле меня закружилось два пса, и слышались тяжелые шаги закованного в доспехи воина. И чьи-то еще, более тихие.

– М-да-а-а, – сухим, оценивающим тоном, протянул один из эльфов, бесцеремонно переворачивая меня на спину, маг – судя по одеянию.

Зараза! У меня же там стрела в плече! Впрочем, эльфу было на это совершенно наплевать.

– Какой интересный экземпляр из племени таруков... Фу, я сказал! – неожиданно рявкнул ушастый на псов, когда те рискнули попробовать мои гоблинские штаны на крепость или же меня на вкус. – Альгар, отзови их, – попросил он хозяина собачек – эльфа в серебристой броне с темно красными рунами на броне, и продолжил: – Безрогий, другой оттенок кожи... погоди. Так он не тарук! – внезапно озарило мага.

– Разве? – удивленно нахмурился Альгар, поглаживая загривок радостно виляющего хвостом песика, а второй седел чуть сбоку от хозяина, буравя меня злобным животным взглядом.

– Сам посмотри, – стягивая шлем с моей головы предложил эльф. – Следов роговых отростков нет. Но зато он очень похож на кровососа. Только почему-то не такой бледный, – задумчиво прищурился маг.

– Не-е, Таркан, это не вампир, – отрицательно покачал головой, стоявший недалеко лучник.

Подобрав свои стрелы, он очищал их от грязи и недовольно косился на поломанное древко под моей спиной. Будто это я виноват, что его сломали!

– Кровососа мы бы так просто не поймали, уж поверь мне.

– А то я не знаю, Грэйлок, – буркнул маг. – Но кто он тогда?

– А может человек? – предположил Альгар.

– Шутишь? – скривил губы Таркан. – Барьер рухнул, а мы этого и не заметили? Да конечно!

– Ну тогда я не знаю, – пожал плечами воин. – Пусть, вон, с этим типом их высочества разбираются. Связать его, – указала он на меня появившимся из-за деревьев четверем эльфам.

– И то верно, – весело усмехнулся маг. – У нас же сегодня прямо почти вся семья в сборе, не хватает только отца.

– Эденис упаси! – сделал испуганное лицо Альгар. – С головой хватит и принца с принцессой... Вяжите еще крепче, – сделал он замечание эльфам, которые не особо рьяно и принялись за дело. – Не нравится он мне.

– Подлечить? – спросил слегка сутулый длинноухий, что внимательно рассматривал торчащий из моего плеча обломок стрелы.

Странно, что эльф так выглядит. Может травма какая была, да не вылечили его сородичи до конца?

– Наконечник выдерни, руку вправь и нормально, – отмахнулся воин. – Не подойдет. А там как будет время у их высочеств, пусть сами решают, что с ним делать. Что зря зелья переводить.

Эльф согласно кивнул и, грубо вырвав наконечник стрелы, так что у меня заплескали красные круги перед глазами, стал осматривать руку.

"С... п... х... ушастые!" – ругался я мысленно, не имея возможности вслух высказать все что думаю об этих больных на голову существах.

А еще эта игровая система проклятая бесит! Без тебя знаю, как это больно, когда из тебя кусок металла вместе с плотью вырывают.

"Придурок, не трогай руку!" – взвыл я, когда эльф, определив место вывиха, собрался его вправлять.

"Верните меня тарукам! Они хотя бы не живодеры! А-а-а..."

Рана в плече горела огнем, а рука ныла от боли, но эльфы продолжали измываться надо мной, туго стягивая запястья и ноги. И лишь затем, пропустив вперед остальных членов отряда, они вдвоем, легко подхватив мое тело, потащили из леса на поляну. Не особо задумываясь над тем, что несут живого человека, а не труп или бревно!

Досталось мне по дороге не мало. Ветки хлестали по лицу и пару раз меня неплохо приложили головой о стволы деревьев. Как еще глаза-то не выколол чисто случайно, даже не представляю! Шлем то мне обратно никто не удосужился одеть!

– Не убей его раньше времени! Тащи аккуратнее, – произнес державший мои ноги эльф с закинутым за спину луком и идущий первым

– Да не сдохнет он, – зло буркнул сутулый. – Вон какой живучий. И чем он, кстати, уничтожил живую лиану Дарх'Зарию? Я у него ее следы на ногах заметил.

– А ты его что, не обыскал? – удивился лучник

– Неа! Приказа же не было

– Ну Грэй, ты и... – эльф с размахом прошелся по предкам сутулого и осторожно опустил мои ноги на землю, потребовав и от собрата сделать так же. – Смотри внимательнее! – потребовал он, начав проверку с моих ног в поисках колюще-режущих предметов и других, возможно опасных, вещей.

В итоге с меня сняли все кольца, боевой амулет со "стрелами бездны" и безобидные браслеты, увеличивающие мой иммунитет к Хаосу. Хорошо хоть "Рингорн" с пространственным карманом был в данный момент временно не обнаружим после активации, если я, конечно, не захочу сам лично его снять и кому-нибудь передать.

– Вот теперь вроде бы все, – высыпав в карман мои колечки, заявил лучник. – Ты, кстати, хотел знать, как он лиану уничтожил, – привлек он внимание напарника. – На, посмотри, какая любопытная штучка у него была! – Перекинул ему эльф боевой амулет.

– О как! – оценил предмет Грэйн. – Раиль, ты только командиру не говори, что мы нашли. Вернемся в город, скинем кое-кому. Есть у меня там неплохие подвязки.

– Ага, – протянул тот руку, жестом требуя вернуть амулет обратно.

Эльфы снова подняли меня и понесли дальше, торопясь догнать отряд. И вскоре мы оказались возле телег.

– Куда его командир? – обратился лучник к Альгару.

– Да вон в ту телегу, – указал тот на... ту самую, в которой я и скрывался всю дорогу. – И никуда от нее не отходить! Если бы не кристаллы, оставил бы псов, но сами знаете, как на них действуют эманации эфира. И следите, чтобы действие яда не прошло раньше времени! – Наказал Альгар и ушел куда-то вместе с магом.

Меня бросили сверху на ткань, что прикрывала кристаллы Тинта, и сутулый эльф по имени Грэйн забрался внутрь, присаживаясь на борт, рядом с моим телом.

– Раиль, а может его еще ядом накачать? Чтобы подольше провалялся.

– А сколько уже времени прошло? – в свою очередь спросил лучник.

– В принципе немного.

– Ну вот ты и ответил на свой вопрос сам! Рано еще!

И эльфы завязали ничего не значащий разговор о бытовом укладе жизни. О выпивке и девочках. О деньгах и отдыхе...

А спустя час неожиданно раздался чей-то властный голос, приказывающий выдвигаться в поселение Хайрун. Я так понял именно в то, которое не так давно атаковали рогатые гоблины. Ведь других деревень рядом видно не было.

Эльфы судя по всему очень торопились попасть в более безопасное место, так как опасались, что таруки могут вернуться, возможно даже с подкреплением. Поэтому отряд споро собрался, и повозки двинулись в сторону поселка. И, в общем-то да, на открытом месте намного опаснее, в этом я с ними соглашусь.

Но вот мой транспорт остановился, раздался голоса и по одному из них я узнал того самого мага, что докладывал кому-то о странном существе похожем на человека, коего они схватили и оставили в живых.

– Где он, Таркан? – Властный, наполненный силой и требующий беспрекословного подчинения тон говорившего мне определенно не нравился

– В этой телеге ваше высочество.

К телеге подошло двое: маг, что выдавал предположения о том, вампир ли я или нет, и высокий эльф с золотистыми как солнце волосами; резкие черты лица выдавали в нем представителя высшей власти, а взгляд был жестким и острым, будто лезвие меча.

– Он? – вскользь пройдя взглядом по сидящему на борту эльфу, а затем заметив меня, уточнил принц.

– Да.

– Достать, подлечить и накачать зельем Рейтина, не хочу, чтобы в один прекрасный момент он очнулся и призвал по наши душу какую-нибудь гадость или разнес пол деревни. Кто знает, есть ли у него магические способности или нет, – бросил эльф. – И запереть в амбаре, в клетке для диких зверей. Утром я с ним пообщаюсь, если он, конечно, понимает наш язык. А пока у меня и без этого существа дел хватает. И да, – отвернувшись от телеги, добавил он магу, – не забудьте выставить охрану. Я думаю одного кайсара и мага будет более чем достаточно. Альгар, – подозвал он главу отряда, что меня поймал, – выдели своих людей.

– Будет исполнено принц Лаэндэл, – слегка склонил голову воин.

Эльф, что сидел рядом со мной, тут же засуетился. Достав из подсумка какую-то мазь, смазал рану на моем плече, что уже успела покрыться коркой засохшей крови, затем разжав зубы, влил в рот жидкость из небольшого пузырька.

Внимание игрок!

Вы выпили зелье Рейтина.

На вас наложен дебафф -100% к мане сроком на 48 часов. Активные умения недоступны. Зелья, свитки и прочие способы восстановления магической энергии не помогут до момента окончания срока действия данного зелья.

Затем они вместе с Альгаром вытащили меня из телеги и отнесли в большой амбар в самом начале деревни. Я успел увидеть крепкие ворота и расположенную рядом конюшню, куда в данный момент воины заводили лошадей. От ворот вглубь поселка шла широкая дорога, по обеим сторонам которой стояли высокие двухэтажные деревянные домики на каменном фундаменте.

Внутри амбара было множество как пустых, так и занятых клеток. В трех из них я с удивлением заметил нескольких таруков, таких же пленников, как и я, а в еще пяти были какие-то звери. Охраны, что странно, не наблюдалось, от слова совсем. Неужели эльфы так уверены в себе?

"Ну, ну! Дайте только спасти дебаффу обездвиживания..." – но додумать мстительную мысль я не успел, больно ударившись о жесткую решетку клетки, в которую меня словно мешок с навозом, бросили эльфы.

– Скоты! – с чувством произнес я, когда яд меня наконец-то отпустил. – Ну хоть подлечили и на том спасибо.

Я, извиваясь будто змея, подполз к стене клетки и оперся на нее, стараясь устроиться поудобнее.

Боль в плече и вывихнутой руке практически затихла, да и жизнь постепенно возвращалась в верхней границе за счет естественной регенерации. Итак, перво-наперво надо освободиться, а потом, дождавшись скорого наступления темноты (покинул я пещеры вулкана никак не раньше середины дня, так что по идее скоро должен наступить вечер), будем выбираться из поселения.

Странно, что они снова не использовали тот же яд, что был на стреле. Тогда бы я точно ничего не смог поделать. Хотя... он же наносит периодический урон, а в их планах временно, до допроса, оставить меня в живых. Так что да, в принципе все логично. И не будь у меня вызываемых мысленно кинжалов, которые умением никак не являются, и амулета с пространственным карманом, который они слава всем местным богам, обнаружить не сумели, сидеть мне здесь до окончательного решения местного высочества – принца Лаэндэла. А умирать и возвращаться обратно, если есть шанс свалить из плена... Э-э, нет я не дурак! Там меня могут поджидать вернувшиеся после выброса вулкана Виарон таруки. Или огненная ловушка, если выброс еще продолжается. В любом случае, что-то плохое и нехорошее!

Ладонь потяжелела от появившегося в ней кинжала, и я начал осторожно перерезать стягивающие запястья веревки. Очень медленно и стараясь не пораниться, все же глаз на затылке-то у меня нету. А освободив руки и ноги от пут, я еще раз внимательно осмотрелся.

Таруки, не обращая на меня внимания, тихо переговаривались между собой. Звери же лежали с закрытыми глазами. То ли дремали, то ли были напичканы местной алхимией под завязку.

– Вот и замечательно! – прошептал я, потирая затекшие запястья.

Затем подошел к двери клетки и, осмотрев замок, решительно прислонил кинжал к петле, на которой тот висел.

И уж не знаю, откуда у меня такое восхитительное оружие, но метал оно брало ничуть не хуже, чем камень! Пять минут, и петля оказалась аккуратно перепилена или скорее перерезана. Легкий толчок и дверь откроется наружу! Но спешить нельзя! Еще не время. Поэтому я вернулся обратно и сел на пол клетки. Принц сказал, что придет утром, так что пока мне беспокоиться совершенно не о чем...

– *Кинжал Крови и Душ утерян, брат! Как мы вернем к жизни Эдениса?*

– *Он не утерян!* – *уверенно заявил второй голос. – И пусть магическая пелена, созданная детьми нашего почившего родича, закрывает от меня эту область, но я все равно его чувствую!*

– *Но это значит...*

– *Да, брат. Крэйбен тоже жив. Его возродили, несмотря на то, что он должен был отправиться Ардхон-Файрэ! В момент его смерти я ощутил сильнейшее воздействие на мироздание, волны которого всколыхнули все слои этой реальности.*

– *Отец?* – *печально уточнил первый голос.*

– *Да брат, он тоже проснулся. А значит, Врата между мирами скоро будут открыты!*

– *Но как же так! Мы должны успеть...*

И снова второй голос могущественной сущности прервал своего младшего брата:

– *Успеем! И раньше, чем в наше дело вмешается отец! Я как раз над этим работаю. Жертвенный алтарь готов?*

– *Да.*

– *Ну что же, пора снизойти до взывающих к божественной силе гостей этого странного мира.*

– *Вот только мы тоже гости, – тихо прошептал первый голос, когда его старший брат с хлопком закрывающегося портала покинул Астрал.*

Глава 7

"И привидится же такая чушь!" – потряс я головой, прогоняя остатки странного сна.

Не заметил, как задремал... мда... бывает. Дюже нервный выдался денек, вот и прикорнул маленько.

Но все же вовремя я очнулся – какая-то зараза упорно пыталась прокусить мой ботинок. Опустив взгляд, в полумраке, царившем в помещении, увидел небольшую крыску или даже скорее крысеныша.

"Да иди ты отсюда! – толкнул я ногой меховой комочек и тот, обиженно пискнув, выскочил из клетки и юркнул в ближайший темный угол. – Но спасибо что разбудил! – не забыл похвалить зверька".

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.