

КНИГА  
**14**

**ЭТО И ЕСТЬ  
ДРАКОН  
КРАЯ?!**

САМАЯ  
ПОПУЛЯРНАЯ  
СЕРИЯ КНИГ ПО  
МАЙНКРАФТУ

**ДНЕВНИК  
СТИВА  
КРАЙНИЙ ТОМ**

**ПРИКЛЮЧЕНИЕ  
ДЛИННОЮ В 14 КНИГ!**



**БОМБОРА**  
ИЗДАТЕЛЬСТВО

# Minecraft Family

## Дневник Стива. Крайний том

### Серия «Дневник Стива», книга 14

*Текст предоставлен правообладателем*

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=54171039](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=54171039)*

*Дневник Стива. Книга 14. Крайний том [перевод с английского А. В.*

*Гитлица].: Эксмо; Москва; 2022*

*ISBN 978-5-04-110700-0*

### **Аннотация**

Стив наконец-то очутился в Крае, удивительном месте, которое должно привести его домой. От него потребуется много упорства, силы и смелости (а ещё стойкость к дурным запахам), чтобы победить дракона и не попасться в лапы странникам Края. Стив не раз упадёт духом и не единожды опустит руки, съест много стейков и золотых яблок, прежде чем всё-таки сможет выиграть и эту битву. Но что дальше? Как найти портал в город Края? Где отыскать сокровища? Как уберечься от затейников-коробейников? И что ждёт Стива в самом КОНЦЕ?

# Содержание

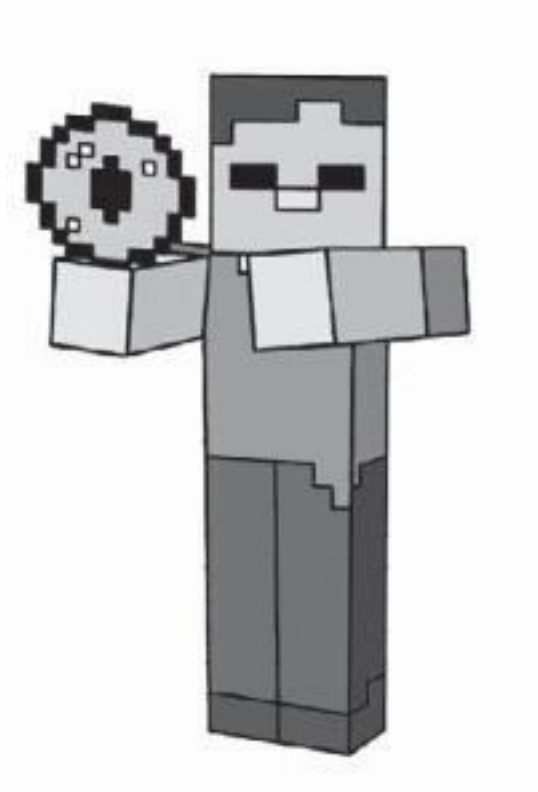
Пятница	8
Суббота	12
Примерно воскресенье	31
Примерно понедельник	43
Конец ознакомительного фрагмента.	46

# **Minecraft Family**

## **Дневник Стива.**

### **Крайний том**

*Посвящается всем, кто был с нами с самого  
первого «А-А-А-А-А-А-А!»*



Minecrafty Family  
Wimpy Steve Book 14: The End!



Copyright © 2017–2019 Minecrafty Family

Это издание не было спонсировано Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB, Scholastic Inc. или другими лицами и организациями, владеющими авторскими правами на название и торговый знак Minecraft.



**БОМБОРА**  
**ИЗДАТЕЛЬСТВО**

© Гитлиц А.В., перевод на русский язык, 2021

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2022

# Пятница

А-А-А-А-А-А-А!

Я в ЛОВУШКЕ!

Выхода НЕТ!

Я здесь УМРУ!

Войти в дурацкий портал Края было самой БОЛЬШОЙ ошибкой, которую я совершил, с того момента, как меня затянуло в «Майнкрафт»! (А это был весьма ДЛИННЫЙ список ошибок!) Даже хуже того случая, когда я забрёл в Нижний мир! (ОХ!)

Пройдя через портал Края, я ДОЛЖЕН был вернуться в РЕАЛЬНЫЙ мир. Вместо этого я оказался в малюсенькой и абсолютно ПУСТОЙ комнате с полом из суперкамня! Который я не могу ПРОБИТЬ!

А-А-А-А-А-А-А-А!

\* \* \*

Ладно. Я успокоился. Просто мне надо было немного покричать, помахать руками и побегать кругами. Теперь мне лучше. Честно.

Кстати, угадайте, что случится, если, размахивая руками, держать в них кирку и случайно задеть стену из жёлтова-



то-серого камня? Блоки СЛОМАЮТСЯ! Да-да, я НЕ УМРУ запертым в этой комнате! Как только я доем свой стейк, я сделаю лестницу и ВЫБЕРУСЬ отсюда!

\* \* \*

Что ж, я прокопал лестницу до самой поверхности и сразу же наткнулся на... странника Края! Вот мне везёт, да? Стоило высунуть нос наружу, как перед этим носом оказалась пара злых пурпурных глаз! После чего кричащий психопат чуть не УБИЛ меня, прежде чем я сбежал обратно в свою подземную комнату страха! (Да, страха я натерпелся по полной программе!) Мало того, этот высоченный ходячий кошмар последовал ЗА МНОЙ! ОЙ! Я остался в живых лишь потому, что ведро с водой лежало сверху в моём расширяющемся кармане. Я едва успел вылить его на пол до того, как странник Края расплющил меня в лепёшку! (Ох, как же СИЛЬНО он бьёт!)



Напиши, какие приёмы против странников Края ты знаешь.

Признаюсь, хорошо, что я знаю пару приёмов, чтобы справиться со странниками Края, потому что если вместо того, чтобы прогнать его, я решил с ним драться, я был бы мерт-

вее мёртвого мертвеца!

Теперь я подлечился и готов ко второй попытке. (Уверен, на этот раз всё пройдёт лучше!) К тому же я прятался – в смысле, ОТДЫХАЛ – достаточно долго, так что наверху уже наверняка наступило утро. А после восхода солнца о монстрах можно не волноваться! (Ну, не считая дракона Края.)

\* \* \*

А-А-А-А-А-А-А!

Я здесь ТОЧНО умру! Это была УЖАСНАЯ ошибка!

Оказывается, встреча со странником Края не была невежеством. Они здесь ПОВСЮДУ! Честное слово! Они здесь целыми толпами ходят!

Возможно ли, чтобы столько странников Края были в одном месте? Наверняка тут какая-то ошибка! Может, где-то здесь спрятана клетка для клонирования странников Края?!

Погодите-ка, я же попал в Край... и тут куча странников Края. ВОТ. ЖЕ. БЛИН! Я круглый идиот! Конечно же, их тут много. Это же КРАЙ! Их родина, поэтому их и зовут странниками КРАЯ! И как я раньше не догадался?!

Я здесь ТОЧНО умру! Я попал в целый МИР, полный странников Края! Какой уж тут дракон Края, я даже НЕ ДОЖИВУ до встречи с ним!

Меня сейчас стошнит...

# Суббота

**Хорошие новости: я ещё жив! (С таким количеством странников Края вокруг это ОЧЕНЬ хорошие новости!)**

**Плохие новости: небо сломалось!**

Кажется, я ненадолго потерял сознание. Но теперь всё в порядке. (Я надеюсь.)

Сегодня был абсолютно БЕЗУМНЫЙ день! Но чтобы вы могли оценить мои приключения по достоинству, мне следует начать с самого начала.



Нарисуй мир Края.

Во-первых, я решил, что начался новый день. Честно говоря, обычно это решение принимает солнце, но здесь его НЕТУ! Серьёзно! Я тут провёл уже куда больше времени, чем длится ЛЮБАЯ ночь, но солнце так и НЕ появилось!

А если подумать, то луны-то тоже не видно. Можно сказать, что и НЕБА тут особо нет, только странная полумгла во всех направлениях. Мне кажется, тут всё небо сломалось!

И на этом странности не заканчиваются! Тут нет животных! И воды. И растений. Даже ТРАВЫ! И всё-всё в Крае сделано из того же желтовато-серого камня, который был в моей комнате страха! (Я, пожалуй, так и буду называть его – камень Края.) Его тут, кстати, не то чтобы много. Похоже, весь Край – это один малюсенький летающий остров! Он даже меньше Грибного острова, на котором я как-то побывал.

Короче, сегодня «утром» я набрался храбрости, чтобы подняться по лестнице и посмотреть, есть ли снаружи что-нибудь ещё, кроме странников Края и камня Края. (Например, дракон Края!) Я тихонечко прокрался на верхнюю ступеньку и попытался заглянуть через край.

Должен признаться, что довольно тяжело что-то разглядеть, если всё время смотреть на свои ноги. Да, мне тяжело в этом признаться, но я был слишком напуган, чтобы поднять глаза! Знаю, это звучит глупо, но я очень сильно боялся случайно не так посмотреть на странника Края. Ведь он набросился бы на меня!

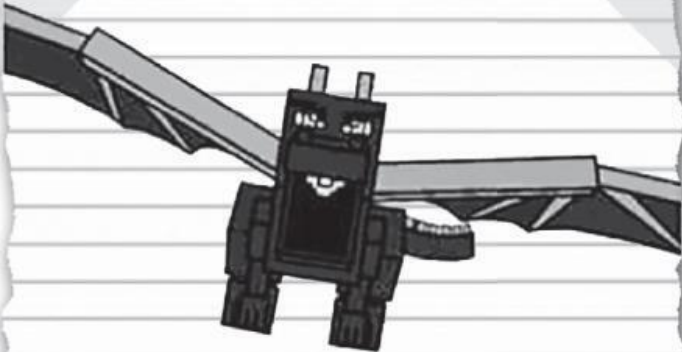
В общем, всё, что я увидел, это МНОЖЕСТВО тонких длинных чёрных ног! Единственная хорошая новость – странники Края ко мне не лезли. (И как же я хотел, чтобы так было и дальше!)

Я только начал привыкать к тому, чтобы НЕ бояться тихих

звуков, которые издавали иногда странники Края, как услышал нечто новенькое: глубокое вибрирующее хищное рычание.

Ой-ой!

Я обернулся и увидел гигантские столбы из чёрного суперкамня. Они были словно утончённые, разные по высоте версии последнего найденного мной дома ребёнка-хакера! Только вот большинство были НАМНОГО выше его. Без дверей, без окон, без стеклянной крыши сверху. Правда, на верхушке самых низких находились железные клетки. Но В ОСТАЛЬНОМ они походили на дом ребёнка-хакера.



А потом я увидел то, от чего кровь застыла у меня в жилах. Огромная тень пронеслась между столбов и запарила в небе, расправив гигантские чёрные крылья...

Дракон Края!

ГРОМАДИНА! И никто в своём уме не назвал бы его «дракон Рая». Как же неверно я когда-то услышал слова зачуды Дирка! (Это вот с ЭТИМ чудищем мне надо вступить в бой? Да ещё и ПОБЕДИТЬ?!)

Дракон – ДРАКОНИЩЕ – кружил и петлял между колонн. Стоило ему подлететь к одной из них достаточно близ-



ко, как с верхушки башни в него ударял луч белого света. (Там что, стояли фонари, чтобы дракона было лучше видно? Абсолютно зря, эту тушу и с двадцати километров прекрасно видно!)

Колонны располагались по кругу, и, полетав немного, гигантское чудище приземлилось в его середине. Я не видел, что именно делал дракон (стеснительный монстр приземлился так, что его закрывала от меня одна из колонн), но судя по тому, как трепыхались его крылья, он явно что-то задумал!

Я хотел уже прокрасться вперёд и разглядеть его получше, как вдруг тишину разорвал ужасающий рычащий вой. О нет! Увлёкшись наблюдением за драконом, я случайно посмотрел на СТРАННИКА КРАЯ!

Со скоростью молнии я оказался в своей комнате страха, прежде чем злой рукастый безумный монстр смог меня поймать.

*ЗУ-У-УП! ШМЯК! ОЙ!*

Что-то ударило меня в спину! **ОЧЕНЬ** сильно! Крикливый психопат телепортировался сзади!

*А-А-А-А-А-А!*

Я развернулся и отбил следующую атаку странника Края щитом. *БУМС!*

Странник отпрыгнул назад. Я взмахнул мечом. *БЭМС!* Монстр мигнул красным и исчез. *ЗУ-У-УП!* Вот он – мой шанс! У меня в рукаве был ещё один фокус и лишь несколь-

ко секунд, прежде чем крикун вернётся. Я не потратил зря ни одной!

Я вытащил из инвентаря стопку камня и раскидал её по всему... потолку! Да-да, потолку! В результате моя комната страха стала всего два блока высотой. Высокородослому монстру больше сюда не влезть! Я был ПОЛНОСТЬЮ защищён от его внезапного нападения! Кое-кто мог бы съязвить, что с моим новым «защитным потолком» в комнате стало тесно, но я предпочитаю считать, что в ней уютно.

К сожалению, вся радость от спасения испарилась секунд через пять. Уже сам ФАКТ, что меня атаковали, доказывал, что я УМРУ! Надо признаться, мне НИ ЗА ЧТО не победить дракона Края, если на меня постоянно будут нападать толпы орущих странников Края! Но как их избежать – ведь эти маньяки с пурпурными глазами повсюду! И мне никак не заманить этого ОГРОМНОГО дракона в мою ма-а-а-ленькую комнату страха! (Я этого к тому же и НЕ ХОЧУ!)

Нужно изобрести способ как-то избежать странников Края или полностью избавиться от них. Дракон, похоже, любил проводить время у чёрных колонн, так что мне надо очистить лишь небольшой участок. А потом останется всего-то сразиться с драконом! (Ага, «ВСЕГО-ТО»!) Я перевёл свой мозг в режим «гениальность» и уже спустя несколько минут придумал несколько планов.



Придумаешь ещё пару планов  
для Стива?

1. Операция «Смывайся!» Несомненно, это самый продуманный и крутой план в моей жизни! Странники НЕНАВИДЯТ воду, так что мне надо просто затопить колонны и про-

гнать их!

У этого плана был лишь один изъян, правда, довольно большой. Для этого мне понадобится вёдер СТО воды! А у меня было... ОДНО. Эх...

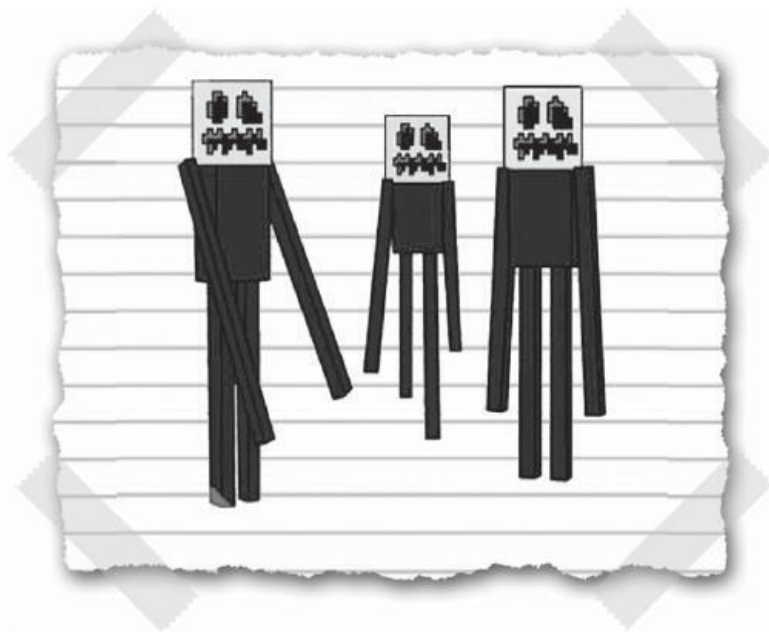
2. Операция «Противостояние!» Я могу хитростью заставить странников Края атаковать дракона! Эти чёрные маньяки бьют **ОЧЕНЬ** сильно, поэтому они легко разберутся с драконом! Ну а что? Может и получится! Когда я был в мире дома-пса, я обхитрил целую толпу скелетов, и они перестреляли друг друга. Почему бы не использовать такую тактику и здесь?

Ну, для начала, если бы они хотели друг на друга напасть, они бы наверняка давно уже это сделали. А раз и дракон Края, и странники всё ещё здесь, значит, чтобы поссориться, им понадобится помощь. А это в свою очередь значит, что мне опять придётся становиться наживкой! (**НЕНАВИЖУ**, когда мне в голову приходят такие планы!) Учитывая моё везение, закончится это тем, что за мной будут гоняться и дракон, и странники... а может, даже странники **ВЕРХОМ** на драконе!

Нет уж, спасибо!

Тут я вспомнил, что как-то читал на оторванных страницах о «классической тактике “Тыквенная голова”». Там было написано, что она поможет избежать «печальной участи» и позволит «безопасно двигаться сквозь толпы». Тогда я не знал, что это означает, но, попав в Край, я заметил, что един-

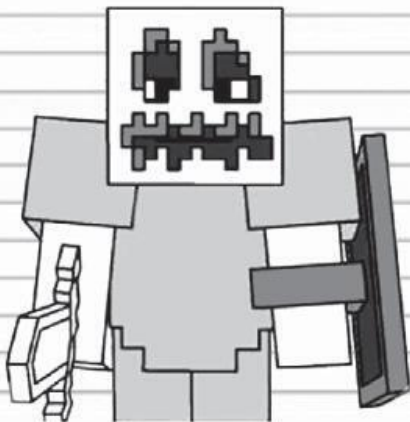
ственные толпы здесь – это толпы странников Края. А их нападение – это точно «печальная участь».



Очевидно, «классическая тактика “Тыквенная голова”» меня от них защитит! (Надеюсь.) Но вот только... я всё ещё не понимал, что мне ДЕЛАТЬ.

Я напряг свой мозг. Думай. Думай! ДУМАЙ! Тыквенная голова? Ну, я ВИДЕЛ в мире дома с привидениями зомби с тыквами на головах. Но что это означало? Мне что, подойти

к каждому страннику Края и надеть на голову тыкву? Я, конечно, не эксперт, но всё же понимаю, что это НЕ СРАБОТАЕТ! У меня и тыкв столько нет! (Хотя было бы смешно посмотреть, как все эти чудики ходят с тыквами на головах!)



Но если серьёзно, эта миссия действительно невыполнима! Ведь чтобы надеть тыквы на головы странников Края, мне придётся ПОСМОТРЕТЬ на них! А смотреть в глаза этим маньякам – это как раз то, чего я пытался ИЗБЕЖАТЬ!

Меня в дрожь бросало от одной только мысли. Б-р-р-р-р-р...

И тут меня озарила неожиданная, безумная идея. А что если тыкву надо надеть на МЕНЯ? Конечно, стоило в голову прийти одной безумной идее, как вслед за ней явились и её родственники. У странников Края аллергия на тыкву? Может, тыквы в «Майнкрафте» крепче доспехов? А она вообще налезет на мою голову?

Был только один способ это выяснить. Я снял свой блестящий железный шлем и примерил тыкву. Она пришлась впору!

ФУ! Но как же внутри ВОНЯЛО! Я мечтал о сладком запахе тыквенного пирога, но пахло так, словно я попал на кладбище тыкв! Но я выносливый. Носил же я б/у шлем с головы зомби (Бе-е-е-е-е!), так что и это как-нибудь переживу.

Гораздо хуже то, что я почти ничего не видел! Дырки для глаз были малюсенькие и располагались слишком далеко друг от друга. Проще было наклонить голову и смотреть через рот! Если я выглядел так же придурковато, как чувствовал себя, задира Дирк умер бы со смеху.

Но, если честно, меня не особо заботило, как я выгляжу, лишь бы маскировка сработала! («Имидж ничто – выживание всё!» – мудрость «Майнкрафта».)

Пришло время проверить – правильно ли я поступил, напялив тыкву себе на голову. Я на цыпочках поднялся по лестнице и медленно высунул голову. Чтобы мой тест сработал, мне надо было сильно разозлить странника Края, чтобы он

захотел на меня напасть. Раз плюнуть, правда? Они не отличаются сдержанностью, а вокруг их было **ОЧЕНЬ** много. Сложность заключалась именно в этом. Разозлить **СТРАННИКА** Края. В смысле, **ОДНОГО**, а не всех сразу. Если тыква не сработает, с толпой маньяков мне не справиться!

Я постепенно собрался с духом и начал по капельке поднимать взгляд. Наконец неподалёку я увидел пару тонких чёрных ног. Они были на подходящем расстоянии: достаточно близко, чтобы увидеть меня и разозлиться, но достаточно далеко, чтобы я успел сбежать, если что-то пойдёт не так!

Мой взгляд полз вверх по телу странника Края, а мои мышцы тем временем напряглись, готовые направить угловатое тело в убежище при первом признаке угрозы. Но ничего не произошло! Ни криков, ни дрожи, ни страшной раскрытой пасти. Странно.

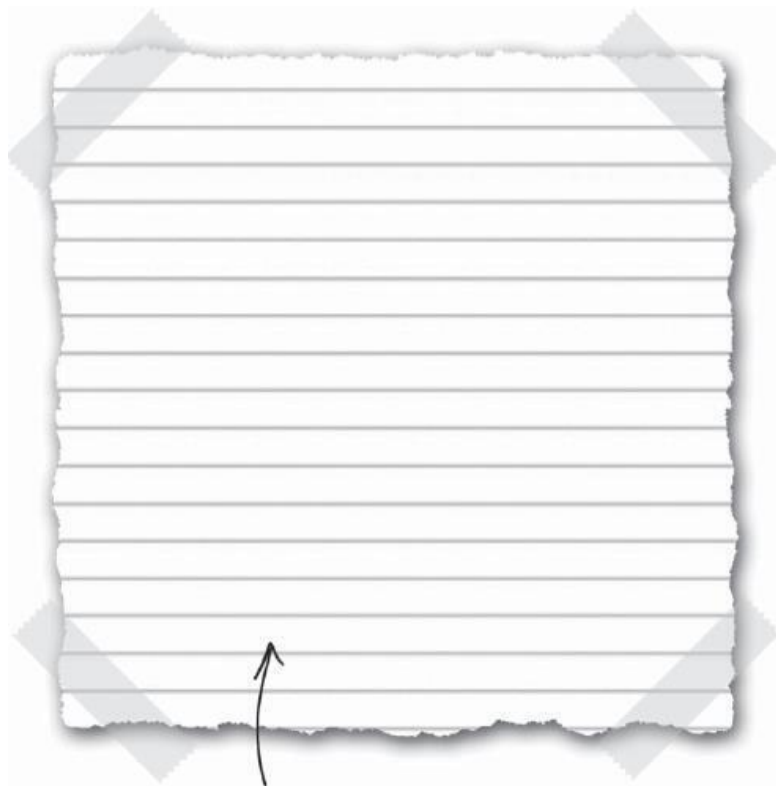
Но при этом запредельно **КРУТО**!

И я посмотрел на его лицо! После **НЕВЕРОЯТНО** долгих двух секунд я сжался, приготовился к удару и надеялся, что мой новый тыквенный шлем его выдержит. Я ждал, и ждал, и ждал...

Наконец открыл глаза, чтобы понять, что происходит. Странник Края стоял и спокойно смотрел на меня. Никаких криков. Даже рот не раскрыл! Что? Неужто всё так просто? Я решил, что делаю что-то не так. Как я уже говорил, видимость из тыквы так себе. Чтобы хоть что-нибудь разглядеть, мне приходилось смотреть через одну из глазниц или через



рот. То есть в том месте, куда мне бы хотелось смотреть, чтобы целиться из лука, я видел только внутренности ТЫКВЫ!



Нарисуй, как выглядит мир, если  
смотреть на него из тыквы.

Не знаю, как у меня не получалось просто ПОСМОТРЕТЬ на странника Края, но с моим везением в «Майнкрафте» меня уже ничто не удивляло. Поэтому я стал экспериментировать. Глянул через правый глаз – ничего не произошло. Левый глаз – ничего. Через рот – ничего. Посмотрел на его макушку через один глаз, а на ноги через рот. НИ-ЧЕ-ГО! Что бы я ни делал, странник Края не реагировал на меня. СО-ВСЕМ!

Так вот оно что! Защита «Тыквенная голова» заключалась в том, чтобы смотреть на странника Края, пока у тебя на голове тыква! Они успокоились, и теперь, если на них посмотреть, не злились! Словно я нажал на кнопку отключения безумия! Больше мне не придётся беспокоиться о странниках Края!

УРА!

Я решил, что, раз странники Края стали миролюбивыми, можно снять глупую тыкву, через которую ничего не видно. И это был большой плюс, потому что мне предстояло следить за летающим драконом Края, а для этого надо смотреть в оба! Поэтому я снял тыкву и глянул на успокоившегося странника Края. (О, свежий воздух!)

Он повернул голову в мою сторону. В его пурпурных глазах вспыхнула ненависть. Рот открылся, и ужасный невыносимый вой разорвал воздух! (Ой-ой!) Странники всё ещё были безумны и всё ещё кричали!

А-А-А-А-А-А-А!

Заметка по технике безопасности № 1. Классическая защита «Тыквенная голова» заставляет странников Края вас игнорировать, но ТОЛЬКО пока эта тыква надета НА ВАС!

Я спрыгнул обратно в своё укрытие и надел тыкву на голову. Разгневанный странник Края последовал за мной по лестнице! Я пытался посмотреть на него через тыкву и так, и этак, но он не успокаивался – продолжал дрожать и выть, глядя на меня!

Заметка по технике безопасности № 2. Если странник Края разозлился на вас, то, надев на голову тыкву, вы его НЕ успокоите.

Тогда я забился в угол и старался не обращать на него внимания. (Это тоже не помогло!)

Спустя какое-то время я понял, что сам по себе он не убеётся. Я засунул руку в свой расширяющийся карман и достал ведро воды. Потом вылил её на ступени перед кричащим маньяком. *ПЛЮХ!* Он завыл, и сразу же *ЗУ-У-У-П!* Телепортировался. Проблема решена! (Подумал я.)

*ЗУ-У-У-П!*

*КРИК! ШМЯК! АЙ!*

Наглый подлец телепортировался обратно на ступени и стукнул меня по голове!

Заметка по технике безопасности № 3. Тыква НЕ крепче доспехов! (ОЙ, как же БОЛЬНО!)

Ну, в таком случае, выбора у меня НЕ осталось, правильно? Я достал свой меч и ШМЯКнул этого крикливого мон-

стра! После пары ударов он упал, и всё, что после него осталось, это жемчужина Края. Я засунул её в свой расширяющийся карман к остальным жемчужинам. Вероятно, она мне никогда не понадобится, но, зная мою удачу, если я сейчас её не заберу, в какой-то момент может выясниться, что именно Её мне и не хватает!



Вспомни, какие, казалось  
бы, ненужные предметы  
из сундуков понадобились  
Стиву позже.

Ладно, пора признаться. До этого момента я хорошо всё

скрывал, но если честно, МИР, полный странников Края, пугает меня до полусмерти! (Скорее даже до «целой» смерти!) Но может, я всё-таки не умру! УРА!

Точнее, может, я всё-таки не умру из-за странников Края. Мне ещё надо разобраться с драконом Края! Ох...

# Примерно воскресенье

**Хорошие новости: я ещё живой! (Ура!)**

**Плохие новости: дракон Края тоже! (Блин!)**

Прошлой «ночью» я не спал. Слишком много всего было у меня на уме, так что я даже не стал распаковывать свою кровать и пытаться уснуть. (Да, я ношу кровать с собой. Не надо недооценивать лечебную силу полноценного сна!)

Что ж, я успешно решил задачу с толпой голосистых ма-  
няков. (Да здравствует тыква!) После небольшого завтрака  
из стейка, я решил взяться за НАСТОЯЩУЮ задачу: как  
убить дракона Края (и ВЫЖИТЬ)!

Наверняка вы удивляетесь, почему я не дрожал от страха,  
не кричал от испуга и не бегал кругами при мысли о том,  
что мне предстоял бой с гигантским летающим острозубым  
пурпурноглазым монстром. Конечно, я боялся, но правда в  
том, что у меня в голове уже родился сверхсекретный план.  
Более того, у меня уже было супероружие, чтобы этот план  
привести в исполнение: огненный лук!

Понимаете, я смотрел много фильмов и читал много книг,  
где герои бились с драконами.

Все эти истории объединяло одно: у дракона ВСЕГДА бы-  
ло скрытое слабое место, обычно – щель в броне!

Не хочу хвастаться, но в «Майнкрафте» я отлично стре-

ляю, К ТОМУ ЖЕ (как я уже говорил) у меня есть волшебный лук, метаящий огненные стрелы! Разумеется, победа будет моей! (Как только я выясню, где у дракона Края слабое место!)

К тому же я уже бился с КУЧЕЙ монстров и КАЖДЫЙ РАЗ выходил из боя победителем! Светящиеся криперы, странники Края, зомби в доспехах, психи с топорами, обожжённые скелеты, адские слизи, Стражи, песчаные зомби, вызыватели, ведьмы, скелеты-наездники, подводные зомби, каменные жуки, зеленоглазые летучие мыши-убийцы и даже Кролик-убийца – никто не ушёл от меня непобеждённым! Некоторые из этих чудищ были ничуть не меньше дракона Края! (Гасты, гигантские кубы слизи и Древние стражи!) Что тут может быть сложного?

Пора исполнить мой гениальный план. Я назвал его операция «Крадущийся снайпер»!

План был гениален в простоте и прост в своей (МОЕЙ!) гениальности! Я тихонько подкрадусь к дракону, выясню, где у него слабое место и храбро расстреляю его из лука... находясь КАК МОЖНО дальше!

Я всё продумал.

Шаг 1. Крепко взяться за щит, подняться по лестнице... и ещё раз проверить, что тактика защиты “Тыквенная голова” работает! Я не то чтобы СИЛЬНО беспокоился о странниках Края (ну ладно, немного беспокоился), но проверил своё тыквовидение ещё раз, чтобы удостовериться на все 100 %.



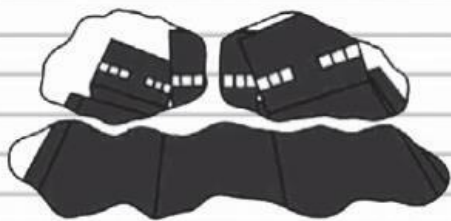
(Знаете, когда вокруг СТОЛЬКО странников Края, нельзя быть СЛИШКОМ осторожным!)

Никто из странников не обратил на меня внимания. Со-  
всем! (Ура!)

Шаг 2. Подкрасться и наблюдать за драконом. В первую очередь я хотел обнаружить слабое место дракона Края, не будучи при этом сам обнаруженным!

Это было куда сложнее, чем может показаться на первый взгляд. Согласитесь, очень сложно прятаться, когда нет того, за чем можно спрятаться! Как я уже говорил, вокруг не было НИЧЕГО, кроме камня Края. Ни деревьев. Ни кустов. Ни холмов. Ни оврагов. Даже самых малюсеньких!

Я мог бы спрятаться за одной из чёрных колонн, но глупый дракон постоянно летал вокруг них! Спустя какое-то время он приземлился в середине круга из колонн, а через несколько секунд снова взлетел. Пока я наблюдал за ним, он делал это снова и снова.



Конечно же, мне необходимо было узнать, что происходит! Я осторожно подкрался ближе и спрятался за колонной. Выглянув из-за неё, увидел, что дракон... я понятия не имел, что он делает. Он сидел на стопке тёмно-серых пятнистых блоков с факелами по краям. Чудище было настолько большое, что ему приходилось размахивать крыльями для того, чтобы не упасть. Спустя несколько секунд он вновь поднялся в серое небо и продолжил кружить.

Кусочки у меня в голове начали складываться в единую картинку. Дракон никогда не удалялся от круга колонн и сидел раз в несколько минут на одну и ту же стопку блоков. Он что-то охранял!

Большинство драконов в историях охраняют несметные сокровища, так может, дракон Края поступал так же! Я буду богат! А может – что было бы ещё лучше – дракон охранял портал Края?! Ну, вы понимаете, тот, который вернёт меня домой! УРА!

Я уже готов был бежать вперёд, чтобы выяснить всё наверняка, когда последний кусочек пазла обрушился на меня с пугающим ГРОХОТОМ! Иногда драконы в историях охраняли не сокровища, а гнёзда. С ЯЙЦАМИ!

Мысль о том, что драконов Края может быть БОЛЬШЕ, вызывала у меня дрожь в коленках.

Мне совсем не хотелось встретить целую СТАЮ подобных монстров! Я ведь ещё не знал, какие неприятные сюрпризы готовит мне ПЕРВЫЙ дракон.

Лазерное зрение, как у Стражей?

Огненные шары, как у гаста?

Маленькие летающие демоны, как у вызывателя?

Уничтожающие взрывы, как у светящегося крипера?

Или что-то ЕЩЁ ХУЖЕ?

Да и потом, даже если никаких сюрпризов нет, дракон Края всё равно ОГРОМНЫЙ! Готов поспорить, эти зубищи и клычищи сами по себе та ещё проблема! В любом случае

бежать вперёд мне расхотелось! (К тому же я по-прежнему не знал, где у него слабое место!)

Как оказалось, выбора у меня не было, потому что в этот момент я выяснил, что у дракона Края отличное зрение. Он издал громоподобный рык, повернулся и полетел прямо на меня!

Мой мозг сковало холодом! Ноги тоже! Дракон открыл пасть и плюнул в меня светящимся фиолетовым шаром!



Какие ещё суперспособности  
мог бы иметь дракон?

Моя первая мысль была: «А-А-А-А-А-А-А-А-А-А! Я сейчас умру!» Но сразу за ней в голову пришла вторая мысль: «Эй, это же похоже на шар гаста!» А я знал, что с ними де-

лать! Я крепко сжал свой меч и подготовился к удару. Ближе, ближе, ближе... СЕЙЧАС! Мой замах был просто идеальным! БУ-У-У-У-У-УМ!

Взрыв?! Это не то, что я ожидал! К счастью, меня не задело взрывом. (Спасибо светящимся доспехам!)

*ШЛЁП!* ОЙ! Но задело чем-то другим!

Фиолетовые частицы кружились вокруг меня. И ОБЖИГАЛИ, как КИСЛОТА!

*ШЛЁП!* ОЙ!

Я бросился бежать!

Оглянувшись на ходу, я увидел над землёй небольшое фиолетовое облако. К счастью, эти частицы не липли ко мне и не гнались за мной. Но исчезать они тоже не собирались. Просто висели на месте.

Ничего, главное, что я выжил. И раз в гастболл с драконом Края сыграть не получится, у меня оставалось две стратегии защиты на будущее: прикрываться щитом или (вечный хит) БЕЖАТЬ!

Внезапно дракон резко снизился, повернулся ко мне и – вы просто не поверите... ИСЧЕЗ под землёй! А спустя несколько секунд вынырнул прямо ПЕРЕДО МНОЙ!

А-А-А-А-А-А! Прямо как те купидоны-убийцы в лесном особняке! И как мне от него убежать?

Но это было ещё не худшее! Дракон врезался в меня... казалось, что меня сбил АВТОБУС! *ШМЯК!* ОХ!

В следующую секунду я был высоко в воздухе! ОЧЕНЬ



Я знал, что в таком состоянии я погибну от одного лишь взгляда дракона! Покопавшись в расширяющемся кармане я достал то, что нужно: одно из моих драгоценных целебных золотых яблок! (Полезный факт: их можно есть даже с тыквой на голове!)





Нарисуй, как Стив летит  
в Крае.

Но я не стал ждать, пока лекарство подействует. Я уполз оттуда до того, как этот кошмар с пурпурными глазами вернулся!

Теперь я забился в своё укрытие и дрожу за свою жизнь! И, скажу честно, я уже **БЕСПОКОЮСЬ** о том, как же мне победить этого дракона. Мало того, что я так и не нашёл его слабое место, так он к тому же атакует сильнее, чем все монстры «Майнкрафта» вместе взятые! И почему это не мог быть маленький милый дракончик, как Мушу из «Мулان»?

Во что я ввязался?

# Примерно понедельник

**Хорошие новости: я ещё живой! (Да. Это лучшая новость. СНОВА!)**

**Плохие новости: моему суперсекретному плану не хватает главного компонента!**

Начнём с того, что я ПОНЯТИЯ не имею, какой сегодня день. Часы растягиваются в бесконечность, когда терпишь неудачу и уходишь избитым, и там снова и снова по кругу. Давайте объясню...

Всё началось с того, что я решил: для одного дня встреч с этим глупым драконом уже хватит. Мне нужен был хороший крепкий сон, чтобы прочистить мозги и залечить раны. Так как солнца не было, я решил, что могу спать когда захочу. И «прямо сейчас» звучало очень заманчиво! Я засунул руку в расширяющийся карман и нащупал мою мягкую тёплую кроватку, достал её и поставил в самый уютный угол моей комнаты страха. Она так привлекательно выглядела, что я чуть не заснул от одного её вида!

Я протянул руку, чтобы поднять одеяло и залезть под него, как вдруг ОГРОМНАЯ чёрная фигура появилась ИЗ СТЕНЫ моего убежища!

Она врезалась в меня и ударила о потолок! ОХ!

И спустя секунду исчезла!

Поверить не могу! На меня напали ВНУТРИ моего безопасного убежища! И это не какой-то там странник Края телепортировался ко мне в гости. С ним я легко справился бы. (Ну, относительно.) Нет, это точно был дракон Края! Он проходил сквозь землю в точности как купидон-убийца из лесного особняка!

Уж если я в своём убежище не могу чувствовать себя в безопасности, значит, НИГДЕ НЕ МОГУ! Мама...

И тут я заметил, что моя кровать ПРОПАЛА! Этот глупый дракон, похоже, СЪЕЛ её! И половину блоков, что я приделал к потолку, тоже! Теперь мне угрожали и дракон, и странники Края! Я здесь ТОЧНО умру!

А-А-А-А-А-А-А!

Мне понадобилось время (и, может быть, ещё покричать и панически поразмахивать руками), но я всё же успокоился.

Во-первых, я возвёл новый потолок. Затем я решил, что не собираюсь сидеть и ждать в своём не таком уж безопасном убежище, словно какой-то готовый завтрак для дракона! Если я собираюсь выжить на Крае (а это казалось всё МЕНЕЕ вероятным), то мне надо выйти наружу и стать истребителем драконов! Я поправил свою тыкву, поднялся по ступеням и начал изучать каждое движение дракона, чтобы найти его слабое место!

Вот что я обнаружил.

1. Глупый дракон Края всегда знает, где я нахожусь! ВСЕГДА! Большую часть времени ему, похоже, на это наплевать,

потому что обычно он меня игнорирует. Но как только он решает обратить на меня внимание, он ТОЧНО знает, где меня найти!

## 2. Мой щит АБСОЛЮТНО БЕСПОЛЕЗЕН!

– Даже если я полностью закрываюсь им, кислотные шары дракона всё равно взрываются и повсюду разбрасывают свои ужасные фиолетовые частицы. ПОВСЮДУ! (Ой-ой!)

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.