

The background of the cover is a dark, rocky cavern. In the center, a large, glowing orb with a rainbow spectrum of colors (red, orange, yellow, green, blue, purple) is surrounded by bright white lightning bolts. A large, grey, metallic gauntlet is shown in the foreground, holding the orb. In the background, several mutants are visible: a muscular, bald man with a screaming expression, a crouching mutant with a long tail, a mutant with a long, pointed snout and sharp teeth, and a dinosaur-like creature with a long neck and a mouth full of green, slimy liquid. The overall atmosphere is dark and menacing.

**ВАСИЛИЙ  
МАХАНЕНКО**

**ВОПЛОЩЕННЫЙ  
НОА**

**МИР ИЗМЕНЕННЫХ. КНИГА 3**

**Василий Михайлович Маханенко**  
**Мир измененных. Книга**  
**3. Воплощенный ноа**  
Серия «Мир измененных», книга 3

*Текст книги предоставлен правообладателем*

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=65051837](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=65051837)*

*Воплощенный ноа. Мир измененных. Книга 3: Avtorskie-txt; Москва; 2021*

### **Аннотация**

Мир измененных продолжается! Сестра похищена, опасный противник под боком, монстры господствуют на Земле. Что еще надо для того, чтобы стать истинным героем и всех спасти? Вот только Марку Дервину не до этого. У него одна забота – вернуть Белку, свою сестру. Причем сделать так, чтобы она была настоящим человеком, а не возвращенным сгустком ноа. Вот ради этого он готов пойти даже на невероятные, поистине геройские вещи – начать сотрудничать с игрой. Но не с ее Владельцем. К нему у Марка много вопросов.

# Содержание

Глава 1	4
Глава 2	25
Глава 3	45
Глава 4	63
Глава 5	80
Глава 6	101
Конец ознакомительного фрагмента.	115

# Василий Маханенко

## Воплощенный ноа

### Мир измененных. Книга 3

#### Глава 1

Все произошло настолько быстро, что никто ничего даже и не понял. Кроме меня, разумеется. Многие могут назвать то, что я сделал, предательством или подлостью, для меня же это было единственным правильным решением. И представься мне шанс повторить эту «подлость», я без раздумий им воспользуюсь. Земля должна остаться за людьми, и на ней нет места пришельцам. Какими бы полезными они ни были.

Закрыв глаза, я открутил события на некоторое время назад, поддавшись на воспоминания...

– Что, неприятно быть прижатым к стене, Марк Дервин? – сверкнули острые зубы зеленомордого Виллиана, главы группы наемников «Цартер». Группа являлась личной гвардией загадочного Владельца игры. Существа, из-за которого на Землю пришла беда, превратившая 80 % населения в страшных монстров, а остальных – в таких же монстров, только сохранивших разум. Но этого оказалось мало, и «сверху» спустилась огромная толпа дополнительных иг-

роков. Тех, кто был порожден самой системой. Если у натуральных измененных задача заключалась в том, чтобы выжить, то пришлым было куда как проще – они явились на Землю, чтобы обогатиться. В ход шло все – ресурсы, пленники, игровые предметы. Любая вещь, способная принести прибыль и повысить статус в следующем релизе. Наемники «Цартер» были в числе прибывших, специализируясь на устранении слишком ретивых и прытких землян.

– Ты обещал помочь. Как? – спросил я, наблюдая, как Виллиан разрывает броню на мелкие кусочки, выбираясь наружу. Совсем недавно нам с Грустом, еще одним землянином, удалось победить этого опасного противника и заключить его в своеобразную темницу – внутрь стальной брони. И сейчас зеленокожий игрок выбирался из нее, а я ничего не мог с этим поделать. Мою сестру, Белку, в очередной раз похитили, но на этот раз опасность была более существенной. Игрок с непроизносимым цифровым именем, которого все называли Вторым, поставил мне условие. Либо я работаю на него, либо Белка будет уничтожена без возможности возрождения. Я не мог этого допустить, поэтому решился на страшную для себя вещь – на сотрудничество с противником. Ради сестры я был готов выслушать хоть Дьявола, лишь бы он предложил разумный план действия.

– Для начала ты выполнишь мое задание, потом мы отправимся к Ольсену и выясним, что нужно Второму, – заявил Виллиан, потягиваясь и разминая мышцы. – Возможно, все

не так плохо.

– Твое задание? У меня сестру захватили! – возмутился я.

– Тебе дали три дня для принятия решения! – жестко отреагировал пришелец. – За это время с ней ничего не случится, а тебе нужно заполучить что-то, что сделает Генерала стоворчивым. На что он будет готов обменять твою сестру.

– У меня есть жемчужина, – удивился я, на всякий случай положив руку на карман. Предмет был еще при мне.

– Считай, что уже нет, – фыркнул Виллиан. – Мне за нее было обещано кое-что, так что я ее забираю. Воспринимай это как оплату того, что я тебя не убил сразу после освобождения.

У меня скривилось лицо, но я промолчал. Пришелец злобно заржал и направил ЛТС строго на запад – прочь из гексагона. Какое-то время мы летели в тишине. Каждый думал и молчал о своем. Неожиданно Виллиан указал на Мари:

– Эту самку я тоже забираю.

Девушка еще не пришла в сознание, но должна была вот-вот очнуться.

– Зачем тебе человек? Ты приверженец межвидового секса?

– Ты глуп, Марк Дервин. Эта самка – призрачный морф. Игра автоматически адаптирует ее образ, считывая идеал из головы игроков. Уверен, она для тебя выглядит как жирный плешивый мужик, но для меня это привлекательная зеленокожая красotka. Так что считай это оплатой моих услуг.

– Жемчужины уже недостаточно? – съязвил я, но наемник терпеливо ответил:

– Жемчужина – плата за то, что я тебя не убиваю. Мари – за мое время. Или ты думаешь, что мне нечем заняться? Земля еще не до конца разграблена, чтобы я спокойно тратил кучу времени на тебя и твою убогую сестру.

Я бессильно заскрипел зубами, но поделаться ничего не мог. Знал же, что выпускаю джинна из бутылки, причем это будет не добрый синий джинн из мультика об Аладдине, и птички не станут петь вокруг нас радостные песни. Так что нужно сейчас заткнуться и делать то, что говорит Виллиан. До тех пор пока мои именные предметы находятся у него, я был заложником. Однако кое-что мне все же можно сделать.

– Ты должен указать мне локации, в которых засела команда Владельца.

– У тебя не будет времени ими заниматься, – попробовал отмахнуться Виллиан, но я был настойчив:

– Давай я сам разберусь, на что у меня будет время, а на что нет. Какие локации закрыты? Или ты отказываешься от своих слов? Интересно, а игра как-то реагирует на такие заявления? Как к ней обратиться? Эй, функционал! У меня есть...

– Хорошо, будут тебе локации! – слишком эмоционально произнес наемник. Судя по его лицу, игра действительно каким-то образом влияла на пришельцев. Может, и не на всех, но на Виллиана точно.

А дальше произошло то, за что я мог бы себя корить, но не буду. Ибо поступил совершенно правильно. Виллиан разжал ладонь, и через пару мгновений игра нарисовала в ней телефон, воплотив из витающих в воздухе наночастиц.

– Смотри сюда, – с недовольным ворчанием произнес наемник, и это стали его последние слова в нашем релизе. Я наклонился над экраном, заинтересованный мельтешением картинок, но правая рука жила своей жизнью. Сколь бы ловок и быстр ни был глава «Цартер», он не смог предотвратить удар. Клык, не встретив сопротивления, вошел в мозг зеленого упыря и выпустил заряд некротики. Никакой замедленной съемки – все быстро, четко и по существу.

Одна маленькая ошибка, допущенная великим игроком, стоила ему огромных неприятностей в будущем. Игра об этом сразу заявила:

**Игрок Виллиан По был принесен в жертву и получил штраф на 4 релиза.**

**Вы имеете право бесплатно получить 4 любых предмета максимально доступного вам уровня (текущий уровень предметов: 7)**

**Получен уровень +5 (407).**

\* \* \*

**Вы убили игрока из личной гвардии Владельца.**

**Вы имеете право бесплатно получить 1 любой именной предмет в Магазине.**

**Уровень +20 (427).**

**Получено 10 свободных очков Атрибутов.**

**\* \* \***

**Вы уничтожили игрока, имевшего свыше 5 обязательств в текущем релизе.**

**За каждое невыполненное обязательство на игрока Виллиан По накладывается штраф на 1 релиз.**

**За каждое невыполненное обязательство уничтоженного игрока вы имеете право бесплатно получить любой предмет максимально доступного вам уровня (текущий уровень предметов: 7).**

**\* \* \***

**Группа наемников «Цартер», лишившись своего руководителя более чем на 5 релизов, расформирована.**

**Звание «Погибель „Цартера“» изменено на «Ликвидатор „Цартера“».**

**Владелец лишил группу наемников «Цартер» звания «Личная гвардия».**

**Получено 20 свободных очков Атрибутов.**

Тело Виллиана сжалось, словно разом лишенный воздуха воздушный шарик. Телефон рухнул из безжизненных лап наемника, но я подхватил его прямо в воздухе. То, ради чего я вообще начал сотрудничество с этой тварью, было у меня в руках – ключ к моему спасению.

**Взлом Магазина... Успешно! Получен доступ к предметам 8-го уровня.**

**Взлом кошелька... Успешно! Наличность: 788 227 000 Монет.**

**Взлом личных данных... Успешно!**

**Взлом списка контактов... Успешно!**

**Взлом карты... Успешно!**

**Взлом содержимого хранилища... Успешно!**

**Взлом функционала телефона... Успешно!**

Чтобы не возникло никаких проблем, я сразу открыл виртуальное хранилище и начал печатать все ценности, что глава «Цартер» хранил при себе. Начал, естественно, с родных и приятных сердцу именных предметов.

Валькирия – пистолет-пулемет с шестью типами боеприпасов на 6600 выстрелов в каждом. И это на 22-м уровне, чем он выше, тем объемнее становятся барабаны и реже их придется перезаряжать. В довесок у оружия имелся подствольный гранатомет на 22 плазменных гранаты. Неплохо

для средства ликвидации.

Раптор – заменитель телефона, крепящийся к руке и выступающий в качестве сканера, способного на 22-м уровне обнаруживать противника со 110 уровнем Маскировки. Кроме того, устройство позволяет мне без проблем взламывать других игроков в радиусе 22 метров, не ограничиваясь прямой видимостью. Имейся у меня Раптор в Подземелье, я бы заморозил всех и каждого!

Зельда – маскировочный плащ, способный закинуть меня в невидимость на 22 минуты и восстанавливающий по 22 секунды этой самой невидимости раз в 5 минут. Очень крутой предмет, учитывая, что для существ с уровнем «Восприятия» или «Обнаружение скрытого» 110 и ниже меня просто не существует.

И наконец он.

Ульбарон – моя крепость, моя броня. Мое, по сути, все. Встроенная защита способна выдержать до 1100 попаданий, но из-за гнева Генерала текущего гексагона это значение уменьшено в 7 раз – до 157 единиц. Ничего, зато в других гексагонах я буду почти бессмертным! О таких мелочах, как 220 минут полной герметичности, возможности полета на высоте до 110 метров, бинокле с 24-кратным увеличением и комфортном кондиционере и говорить не нужно. Хотя о кондиционере точно нужно говорить, его мне категорически не хватало в последнее время.

Клык, моя персональная «убивашка», стоял особняком

рядом с появляющимися предметами. Во-первых, он уже у меня был. Во-вторых – я сам его создал, используя в качестве основы случайно подвернувшийся клинок из Подземелья. В-третьих, особого описания у Клыка не было. Он просто умел приносить игроков в жертву, вешая на них дебаффы. Или как в случае с главой наемников, насылал на них дополнительные кары небесные. Приятно на самом деле вот так подгадить игроку, ответственному за уничтожение миллионов землян. 9 релизов – это еще мало! Я бы на пожизненную каторгу Виллиана отправил, если бы мог.

Наконец, как только все предметы заняли свои места и мне в лицо подул свежий ветерок, я остановил ЛТС, зависнув на высоте километра. Когда-нибудь и Ульбарон сможет достичь таких высот. Но сейчас меня заботило не потенциальное будущее, а банальное настоящее в виде горы печатаемых предметов из хранилища Виллиана.

Здесь было много чего интересного. Прежде всего – целый ворох «именных предметов». С одной стороны – они были для меня бесполезны, даже свойства посмотреть не получалось. С другой – по внешнему виду можно было догадаться об их функциональности и найти такие же в Магазине. Виллиан не казался мне «собирателем» или «коллекционером». Значит, каждый из предметов для него что-то да значил.

Аналог Валькирии, полуразрушенный Ульбарон, Раптор – все это я уже видел и раньше, поэтому без лишних вопросов

развевал их в пространстве, вернув игре ее наночастицы. Зато несколько предметов смогли заинтересовать. Прежде всего – небольшая коробочка, крепящаяся, судя по разъемам, на плечо. Долго листать не пришлось, и вот я смотрел на описание похожего предмета, не очень понимая, для чего Виллиан его взял. Он же бесполезен!

**Шульма.** *Описание: универсальный изготовитель расширителей. Текущий «Уровень Шульмы»: 22. Позволяет устанавливать до 22 различных расширений. Не подвержено блокировке в рамках игрового мира. Требования: Расширение сознания (100), Ремонт механизмов (100), Создание механизмов (100), Интеграция (100). Стоимость: 100 миллионов Монет.*

Я долго не мог поверить, что какая-то пустая емкость могла стоить так дорого, не производя, по сути, ничего! К тому же требовалось к ней по одному отсутствующему у меня Атрибуту и Навыку, причем явно не относящимся к основным и даже вспомогательным. Это было непонятно, но Магазин упорно не показывал возможные расширения, пока у меня не было Шульмы.

Возникла ситуация «и хочется, и колется». С одной стороны, у меня имелось право на 8 именных предметов или расширений к ним, с другой – кто знает, что мне может понравиться, и тратить один дар на бесполезный девайс, только

чтобы посмотреть на причину его высокой стоимости... Так себе вложение денег. Поэтому я отложил Шульму в сторону и занялся другими устройствами. Большинство из них так и не нашел, но один предмет меня очень заинтересовал. Причем настолько, что я сразу подумал ее купить.

**Фартира.** *Описание: универсальное устройство для скрытия игровой информации о персонаже. Текущий «Уровень Фартиры»: 22. Позволяет скрыть информацию об игроке. Способно противостоять «Восприятию» и «Обнаружению скрытого» до 110 уровня включительно. Не подвержено блокировке в рамках игрового мира. Требования: Маскировка (100), Интроверсия (100), Скрытность (100), Блокировка сознания (100), Бесшумность (100), Воля (100), Не оставляя следов (100), Замыкание (100), Внутренняя гармония (100), Управление механизмами (100), Противодействие (100). Стоимость: 200 миллионов Монет.*

Фартира стоила в два раза дороже, чем Шульма, а по требованиям переплюнула даже Зельду. Причем у меня не было сомнений, что в чистом виде это устройство бесполезно и нужно будет докупать дополнительную примочку, которая позволит прятать владельца устройства в списке лучших игроков локации. Надо бы, кстати, «Обнаружение скрытого» прокачать себе до 150 единиц. Чтобы сюрпризов не было, как это случилось с главой «Цартер». Я определенно хочу се-

бе такую штуку! Да и требованиям всем соответствую! Беру!

Как я и предсказывал, стоило предмету проявиться и занять свое место на правом бедре, как Магазин открыл доступ к дополнительным расширениям. Их было мало, но каждое из них требовало пристального внимания.

Первое обеспечивало скрытие игрока в списке игроков локации. Второе скрывало уже в гексагоне. Третье – целиком в игре. Причем нельзя было купить сразу третье, не приобретя два предыдущих расширения. И каждое стоило по миллиарду! Жесть! Где они такие цены находят?! Я долго ломался, но решил остановиться только на локации. Пусть противники знают, что я нахожусь где-то в гексагоне, это особо не будет меня парить.

Расширение Фартиры имело дополнительные требования, но ничего такого, чего у меня уже не было: Взлом (100), Восприятие (100), Сканер (100). По последнему Атрибуту у меня возникли вопросы, но задать их было некому. Для чего в системе скрытия нужен сканер, я не очень представлял. Но да ладно! Главное – результат, и он мне нравился: едва я нацепил обновленную Фартиру обратно на бедро, как игрок Марк Дервин исчез из списка игроков локации. Нет, для себя-то я остался, в самом верху, но выглядел полупрозрачной строчкой без указания конкретного места. Супер!

Даже не жаль было расставаться с двумя подарками. Все равно осталось шесть. Этого должно хватить для того, чтобы в очередной раз обновить Ульбарон.

Меня реально достала ситуация, когда при термическом взрыве броня превращается в заменитель печки, превращая меня в запеченного гуся. Или когда кто-то больно бьет по голове. Защита, конечно, справляется, но импульс-то никуда не девается и мозги основательно встряхиваются, лишая возможности хоть что-то соображать. Нужно от этого избавиться.

Вот только результата не принесло – ничего похожего в перечне не было. В итоге, разозлившись, я докупил несколько дополнительных пластин, увеличив в 2 раза количество возможных попаданий (2200 вообще и 314 в текущем гексагоне). Вот только чтобы поставить их, пришлось докупать себе Создание механизмов (100) и Интеграцию (100), потратив на это 1040 свободных очков. Новые расширения вносили свои требования, но возможность прожить чуть дольше того стоила. К тому же Интеграция оказалась вспомогательным Атрибутом, так что ее дальнейшая прокачка будет стоить мне меньше Монет.

Понимая, что большего мне не добиться, я все же решил и купил Шульму. Благо обновления под нее подъехали. Магазин открыл список расширений, и вот тут-то у меня глазки разбежались. Хотелось всего и сразу.

**Блокиратор мышечной активности.** *Инъекция, позволяющая полностью заблокировать мышечную активность игрока за исключением дыхания и сердцебиения на 12 часов.*

**Блокиратор регенерации.** *Инъекция, позволяющая полностью блокировать регенерацию игрока на 12 часов.*

Инъекции, инъекции и еще раз инъекции. Их было много, под разные случаи жизни, но каждый из них требовал отдельной покупки, и стоили эти заразы от 100 миллионов за штуку. Как подсказывало описание, блокираторы можно было смешивать между собой, уменьшая таким образом время действия. Причем везде требовался «Блокиратор регенерации», если она была прокачана у игрока, кому делалась инъекция. При наличии этого Атрибута на игрока ничего не действовало.

Я решил оставить себе на всякий случай одну возможность получить именно предмет, приобретя 3 блокиратора (мышечной активности, мозговой активности, регенерации). Теперь-то я знал, что снотворное действует не на всех. Тот же Виллиан смог проснуться после двойной дозы, хотя я рассчитывал, что продрыхнет он если не сутки, то пару-тройку часов гарантированно.

Зато я точно понял, что надо докупить Ульбарону. Небольшое расширение, управляемое мысленной командой, или активирующееся, когда мозг игрока становится неактивным. У устройства была только одна функция – она делала укол шприца регенерации, выгоняя таким образом все лишние элементы из организма. Пополняемый запас на 22 шприца и полное соответствие всем требованиям. Будь у меня та-

кая штука во время сражения с главой наемников, неизвестно, кто вышел бы победителем в схватке один на один.

Закончив с именными предметами, я начал разбираться с остальным хламом Виллиана. Какие-то ничего незначащие статуэтки. Наверняка дорогие, но кому и зачем они нужны? Ладно, пусть пока побудут в инвентаре. Несколько предметов 6-го уровня, отчего я нахмурился – такая мелочь у наемника? С чего вдруг? Мое недоумение развеялось, когда я нашел несколько деталей, принадлежавших Четвертому. Виллиан просто закинул в инвентарь все, до чего в Подземелье дотягивались его лапы, лишь бы не отдать мне. Я не торопился с продажей, хотя понимал, что применить эти железки не получится. Убедившись, что ничего ценного для меня здесь нет, я начал ковыряться с самим телефоном.

**Виртуальное хранилище-VIII.** *Описание: Расширение телефона. Позволяет размещать в виртуальном пространстве до 80 игровых предметов. Воплощение предмета занимает 1 секунду. Стоимость: отсутствует, функционал является наградой за полученное звание.*

**Виртуальный обменник-VIII.** *Описание: Расширение телефона. Позволяет обменивать игровые предметы на Монеты с 0 % комиссии. Стоимость: отсутствует, функционал является наградой за полученное звание.*

На лицо напоззла улыбка – как знал, что нельзя сразу про-

давать предметы. Отсутствие комиссии – это невероятный бонус! Я распродал все, что не мог использовать, увеличив таким образом свое состояние еще на 54 миллиона. Много! Это ошеломительно много!

Контакты и покупки в Магазине были интересны, но особой пользы не несли. Так что у меня осталось, по сути, только две вещи. Первая – это карта. Чуть раньше Виллиан лишил мой телефон всего, что я так тщательно собирал, так что настала пора возмездия. Пять полноценных гексагонов с детализированной информацией о том, что и где находится. В том числе и семь локаций с пометкой «закрито». Те самые, куда мне надо отправиться в ближайшем будущем. Глава наемников много где успел побывать, много где успел натворить своих черных дел, но одно оставалось неизменным – штаб-квартира «Цартер» оказалась ровно в том месте, где я ее запомнил. Если у предыдущих игроков мне пришлось ее вычислять, то у Виллиана она была указана прямым текстом: штаб-квартира.

Это именно то самое место, куда я собирался отправиться в самое ближайшее время. Виллиан прав – Второй дал мне три дня на принятие решения о том, буду ли я с ним работать или нет, и нужно воспользоваться ими сполна. Полагаю, этого времени должно хватить, чтобы слетать к этому дому и разобраться, что там и как. Вдруг удастся найти что-то настолько ценное, что Генерал вернет мне Белку? Кроме того, как я понял, у каждого бойца «Цартер» имелся целый выво-

док пленниц. Надо бы их всех освободить да в Безопасную зону закинуть.

Но даже это оказалось не самым интересным. Припомнив, как я подставил одного из отпрысков Генерала, я закопался еще глубже в настройки, выискивая переписку. Ее оказалось не так много, как мне хотелось бы, но то, что я прочитал, заставило сердце ускориться.

Лиркун По: *«Глава, я нашел это Подземелье! <Координаты>. Из наших в него никто войти не смог. Это должно быть оно!»*

Виллиан По: *«Отлично! Отправь туда пленников. Пусть пробуют пройти. Нужно больше информации».*

Лиркун По: *«Попробовали. Пленники умерли, не пройдя и половины. Информации очень мало. Слишком высокая сложность и слишком мало у пленников навыков. Полагаю, здесь нужен натуральный игрок с правильным классом и высоким значением фиксированных уровней».*

Виллиан По: *«Хорошо, есть у меня на примере один такой. По всем признакам его субкласс – подрывник. С основным еще не разобрался окончательно, но с большой вероятностью – диверсант. Все на это указывает. Если все сложится хорошо, будет работать на нас. Он должен пройти Подземелье. Обеспечь местное оружие – закинь его на базу».*

Лиркун По: *«Принято. Будешь ему об особенностях Подземелья и его последствиях рассказывать?»*

Виллиан По: *«Думаю, да. Планирую в следующем релизе сделать его одним из нас. Перспективный, но нужно многому его обучать. Возьмешься?»*

Лиркун По: *«Ты знаешь мои требования. Две „Красные вспшики“, и я стану наставником хоть шурван».*

Виллиан По: *«Ты их получишь, как только я вернусь на базу».*

Лиркун По: *«Принято!»*

О как! Виллиан действительно хотел, чтобы я стал одним из них! И теперь у меня есть координаты некоего загадочного Подземелья, к слову сказать, не отображающегося на карте! Это довольно интересная новость. Но о каких особенностях и последствиях они говорили? Дьявол... Может, рано я его грохнул? Надо было вначале расспросить, а уже потом убивать... Но, с другой стороны, я знаю еще одно существо, владеющее информацией. Лиркун По. И мы с ним еще не встречались.

Полагаю, он будет находиться на загадочной базе «Цартер», значит, туда мне и дорога. Но вначале, как всегда, процесс прокачки. Я давно собирался довести все значения до 130 единиц, вот только Монет на это никогда не хватало. С учетом новых Атрибутов и Навыков, сейчас у меня на это ушло 66,5 тысяч очков, или, если переводить в Монеты, 133 миллиона. И это только для того, чтобы поднять все до 130-го уровня! Дорого, чудовищно дорого!

Но на этом я не остановился. Следующей приоритетной целью для меня являлось значение в 160 единиц. Это позволит безболезненно повысить именные предметы до 40-го уровня включительно. Но как только я оценил масштаб бедствия, нагрязнули тяжелые думы.

Для того чтобы догнать до этого значения все основные характеристики, мне требовалось 196 тысяч свободных очков или 392 миллиона Монет. В принципе, это то, что я могу себе позволить прямо сейчас.

Со вспомогательными было проще, часть их параметров уже была на 150 единицах. Чтобы догнать до нужной отметки остальные, требовалось каких-то 120 тысяч, или 240 миллионов... Каких-то...

И, как вишенка на торте, на неосновные требовалось ни много ни мало, а один миллион 80 тысяч свободных очков или 2,2 миллиарда Монет! Это откуда такие деньжищи взять-то? Жесть... Пару секунд назад я считал себя супербогатым игроком, но после простых математических упражнений осознал, что мне всего-то недостает... Двух миллиардов! И это с учетом того, что уже имелось на счете!

Дьявол... Одни эмоции, причем никаких светлых.

Ладно, фиг с ним. Повышаю основные и вспомогательные, а также способность прятаться от взора наблюдателей за ноа. Это мне обойдется не так дорого. Еще что-то нужно будет оставить напарнику, чтобы...

Внутри меня все опустилось, как только я подумал о Гру-

сте и его новой команде. Он вернет к жизни Миледи и Малого. Им потребуются именные предметы, шприцы, чтобы прокачать себя до нужных кондиций. Им потребуются все те колоссальные суммы, что я уже влил в себя. Забить на них и забыть? Можно, вот только...

Это противное словосочетание «вот только». Ненавижу его. Нет, я не мог так поступить. Не с Грустом. Значит, пока никаких усилений до 160 уровня, оставляю все на 130 и дальше смотрю по обстоятельствам.

Развернув летающую машину, я направился в локацию с Верловеном. Там остался мой напарник, там остались незавершенные дела. У меня, в конце концов, было пару лишних ноа, чтобы ими расплатиться с функцией. В крайнем случае отдам ему суккубу.

– Марк? А где остальные? – Словно услышав мои мысли, девушка очнулась и уселась, уставившись на меня своими безумно красивыми глазами. Где-то в районе низа живота начало тянуть. И это только от одного взгляда!

– Ты меня спас? Ты мой герой!

И, прежде чем я смог хоть что-то сообразить, Мари скинула с себя всю одежду. Крышку мне снесло окончательно, поэтому я не препятствовал, когда ее руки обвились вокруг моей шеи. Она начала ласкать меня прямо через броню, нашептывая что-то приятное, ласковое, нежное. Все мысли ушли, все проблемы остались позади и...

**Потерян контроль над персонажем.**

**Укол регенерации. Посторонние элементы выведены из организма.**

В голове прояснилось, как от холодного душа. В руке появился шприц-блокиратор, и Мари взвизгнула, когда в ее упругую попку вошел острый предмет. Обездвиженное голое тело рухнуло на дно летающей машины, и я смог перевести дух. Нет, надо было ее сразу сдавать Верловену! Мне такие приключения не нужны!

## Глава 2

– Тебе здесь не рады, Марк Дервин, – заявил Верловен, едва я приземлился возле беседки. Обиженная на весь белый свет функция хандрила, это стало понятно даже такому толстокожему человеку, как я. Груста видно не было, но рейтинг игроков четко указывал, что он где-то в локации. Так же, как Миледи и Мелкий. Напарник их уже возродил.

– Я подумал над твоим предложением, – я кивнул в сторону Мари. – Готов ее обменять.

– И что же тебе нужно? – Внешне старик остался безучастным, но по заблестевшим глазам стало понятно, что тема ему интересна.

– Информация. Много информации. Плюс ты мне нужен как Магазин.

– У функций есть ограничения на разглашение. Не на все вопросы, что могут тебя интересовать, мне позволено отвечать. Постой, какой доступ тебе нужен? У тебя же у самого 8-й уровень!

– Мне нужны восемь «Зеленых вспышек», – произнес я и ухмыльнулся. Глаза Верловена стали похожи на два блюдца.

– Что?! Это невозможно! Откуда ты вообще знаешь об их существовании?

– А потом пять красных, – продолжил я добивать, проигнорировав возмущенную реплику Верловена. – Они же

увеличивают предметы с тридцатого уровня?

– Д-да, – как болванчик, кивнула функция, но тут же опомнилась: – Это невозможно! Даже ради рабыни я не смогу тебе достать такое количество вспышек. Ни у меня, ни у тебя не хватит на это Монет.

– Зато у меня есть вот это, – я показал функции семь оставшихся ноа.

– Это ничего не значит. – Поразительно, но старик не проникся крутизной момента. Словно я ему показывал не суперуникальные ноа, а какие-то камни. В чем подвох?

– В том, что один ноа оценивается игрой в 50 миллионов Монет. – Видимо, последний вопрос я задал вслух. Мне все еще была не очень понятна система оборота Монет в природе, поэтому Верловен взял на себя смелость ее до меня донести.

– В игре ничего просто так не дается, за все нужно платить. Система платит вам за то, что вы фотографируете ее юнитов. Монстров. Как живых, так и убитых. Особенно убитых. Так игра понимает, какие ресурсы можно высвободить, и запускает стандартную процедуру очистки. В твоём случае, с 7-м уровнем «штрафа», за каждую фотографию доплачивает Генерал как инициатор этого самого «штрафа». Эти Монеты он тоже получает не из воздуха, а... Тебе этого знать не положено. И так со всем остальным – просто так ничего в этой игре не генерируется. Вспомни наш обмен – я смог обменивать именные предметы на ноа только потому, что

их стоимость была меньше пятидесяти миллионов. Зельду, что стоила гораздо больше, я смог бы обменять только на два камня, о чем тебе и заявил. Возвращаясь к твоим «вспышкам» – зеленая стоит сто миллионов. Одна. Чтобы мне тебе вручить восемь штук, как ты того желаешь, нужно заплатить игре 800 миллионов. Я при всем своем желании не смогу этого сделать, такими ресурсами моя локация не обладает.

– Но ведь есть нестыковки, – тут же нашелся я. – У меня имеется право на подарки. На бесплатные. Причем я могу купить именной предмет хоть за миллиард. И продать его потом, к примеру. Кто за это все будет платить?

– Ты уже пробовал так делать? – лукаво спросил старик. – Давай, я вижу, что у тебя есть право на один именной предмет. Возьми любой стоимостью выше 20 миллионов, а затем попробуй его продать. Хочу увидеть твое лицо.

Ехидство Верловена мне не понравилось, и я решил подчиниться. Чтобы в случае неожиданности ничего не случилось, я взял расширение Фартиры, способной скрыть меня в гексагоне. Только этот предмет напечатался, как я с довольным видом открыл виртуальный обменник и...

И получил назад право на один бесплатный именной предмет.

– Игра тщательно следит за тем, чтобы никто не жульничал, – пояснил Верловен. – Ты не можешь продать свои именные предметы, если их стоимость превышает десять миллионов. Ты не можешь продать именные предметы дру-

гих игроков. Ты не можешь продать предметы, что получил через подарки, если их стоимость превышает 10 миллионов. И никто не сможет. Деньги, необходимые на покупку таких предметов, выделяются самим Создателем, но он тщательно следит, чтобы никто этим не злоупотреблял. От того что у тебя есть право на гору подарков 8-го уровня, ты не становишься богатым.

– Но ведь я продавал предметы... – начал было я, но осекся. Тем не менее Верловен понял мою мысль:

– Они были дороже десяти миллионов?

Пришлось отрицательно промычать.

– Твоя рабыня действительно уникальна. Она стоит очень дорого, но только не в этом релизе. Для меня это будут вложения в будущее, поэтому я могу обменять ее на две... хорошо, на две «зеленые вспышки» и право на несколько вопросов. Но, как я уже говорил, не на все из них я смогу тебе ответить.

– Например на те, где я буду спрашивать о том, что же нужно Владельцу от нашей Земли и что за кровь он ищет?

– Я рад, что мы понимаем друг друга.

– Сделка! – Я бросил последний взгляд на прекрасную Мари, и сердце защемило. Может, зря я так категоричен? Суккуба, если верить различным сказаниям, способна доставить тонну наслаждения. Правда, и столько же проблем.

– Твои вспышки. – Верловен протянул мне два зеленых шарика, и тут же его слуги подбежали к моей летающей ма-

шине и уволокли обездвиженное тело.

– Если она не человек, как смогла меня возродить? – запоздало спросил я, смотря вслед процессии.

– В этом их особенность. Они способны возрождать любое существо, так как для этого существа они будут одной расы. Но ценят суккуб не за это...

– Да, это я уже понял. – У меня словно гора с плеч свалилась, как только кавалькада слуг скрылась за поворотом. Недолго думая, я активировал «вспышки», окончательно подтверждая факт выполнения обмена:

**Вы использовали Зеленую вспышку (2).**

**Уровень Валькирии, Клыка, Ульбарона, Раптора, Зельды, Фартиры и Шульмы увеличен на 2 (24).**

– Ты неплохо экипирован, – заметил Верловен, когда свечение вокруг моих предметов угасло. – Но в этом я вижу твою слабость.

– В чем же?

– Ты не сможешь действовать так, как велит тебе сердце. Не сможешь ринуться освобождать локацию за локацией. Ибо в этом случае ты слишком прокачаешь свои именные предметы. Следующее усиление достигнет тебя на 30-м уровне, для этого все твои параметры должны быть равны 130 единицам. Готов ли ты к этому? Знаешь ли порядок цен на улучшения? Количество свободных очков?

– Уже знаю, – горько ответил я. – Пришлось столкнуться.

– Обычно игрок выбирает два-три именных предмета и прокачивает себя в соответствии с их требованиями, чтобы... О! Ты же не знаешь...

– Чего? – нахмурился я.

– Вложенные в личную прокачку Монеты не идут в финальный зачет при подсчете результатов релиза. Поэтому все стараются прокачать только необходимое количество, достаточное для того, чтобы функционировать здесь и сейчас. Монеты либо остаются на счете, что нерационально, либо на них покупается оборудование и прячется в тайниках, на складах, где угодно, главное, чтобы эта область была строго закреплена за игроком и на ней велся учет. Только в этом случае Монеты принесут пользу и станут влиять на рейтинг.

– Мне плевать на рейтинг, – фыркнул я. – Мне как раз нужно быть сильнее здесь и сейчас.

На это Верловен не нашел что ответить.

– Ты еще что-то хотел бы узнать об игре, Марк Дервин? Или разговор можно сворачивать? – больше из вежливости спросил старик, постоянно поглядывая на свое жилище.

– Да, хотел. Существуют Подземелья, предназначенные только для натуральных игроков. Какие особенности с ними связаны?

– Даже спрашивать не буду, откуда ты знаешь такую информацию, – Верловен ответил не сразу, но все же ответил. – Да, такие Подземелья действительно существуют. Они за-

крыты для пришлых. Мало того, внутри таких мест не работают игровые предметы. Тот, кто попадет внутрь, станет тем человеком, каким он был до старта игры. Никаких усилений, обновлений, классов и всего прочего. В мою бытность воплощенного в релизах их никто не проходил, так что я не знаю, что за награда там ожидает игрока.

– Может ли его пройти воплощенный ноа?

– Вот это хороший вопрос. Ведь само твое существование возможно только при наличии игры... Нет, я не знаю. Если тебя это так волнует – войди внутрь и узнай. Но будь готов к тому, что ты умрешь сразу, как только попадешь в такую зону.

Ясно. Либо Верловен отмазывается, либо действительно не в курсе таких Подземелий и мне нужно взять за грудки одного из представителей славного семейства «По».

Но все это потом.

Сейчас же, не теряя времени, я отправился к Грусту. Напарник нашелся у речки, устроив небольшой пикник. Малой плескался в воде, радуясь возвращению в мир живых. Влюбленная парочка, наплевав на все свои «тараканы» и защиту, обнявшись, лежала в простом нательном белье под тенью дерева. Выглядели эти голубки так беззаботно, словно никаких проблем у Земли больше не было. На душе почему-то потяжелело.

– О, Марк! – обрадовался Груст, заметив меня. Миледи я с явной неохотой выпустила его из своих объятий. – Чего

один? Где Белка?

– Второй забрал, – ответил я. Напарник помрачнел, но всего на пару минут.

– А я своих вернул. – Он жестом головы указал на Миледи. – Так клево, когда не надо рисковать жизнью...

– И? – Нехорошие мысли начали сбываться.

– Я подумал, что не смогу их еще раз потерять. Не сейчас. Раз нам так или иначе суждено умереть, то последние дни мы проведем вместе. Здесь безопасно, Монет у нас хватит, чтобы стать тут королями, Верловен не против. Так что, Марк, извиняй, но на этом наши пути расходятся. Хватит с меня всех этих Генералов, монстров и прочей нечисти. Хочу последние недели пожить в спокойствии. С любимой.

– Милый, ты скоро? – слышался вопрос от Миледи. Меня она почему-то старательно игнорировала.

– Да, уже иду! – Груст протянул руку. – С тобой было клево, Марк. Но сейчас я хочу пожить немного для себя. Извиняй, если нарушил твои планы.

– Да понимаю. – Я пожал руку напарника. Наша группа расформировалась, и я остался один. Не только физически, но еще и на уровне игровой механики. Что самое неприятное – пусть его мысли не были мне близки, но я прекрасно их понимал. Если бы мне прямо сейчас удалось вернуть Белку, я бы поселился где-нибудь в своих локациях или здесь, у Верловена, и хрена с два меня смогли бы выковырять оттуда. Но нет, мне такой радости не получить. Чертовы роботы

украли сестру.

Груст кивнул и ушел. Мне что-то прокричал Малой, махая руками и звонко смеясь. Миледи удостоила взгляда, не могу сказать, что доброго. В общем, нормальная такая семья у Груста появилась, где я был лишним. Минус напарник, плюс пустота в душе.

Я отошел подальше от счастливых людей, чтобы не досаждать им своей кислой физиономией. Признаться, на Груста у меня были надежды. Как и на Миледи, и Малого. Думал, прокачаемся, станем вчетвером... Ладно, проехали! В «Мире измененных» каждый может рассчитывать только на себя. И только что я в очередной раз в этом убедился.

Усевшись под одним из деревьев в относительной дали от населения локации, я открыл Испытания. С таким настроением, как у меня, самое время заняться откровенным садомазохизмом. После парочки прохождений сразу появится желание жить.

Я не ошибся с выводами, но чуть был неправ в основе. Для того чтобы прочистить мозги, мне двух испытаний не хватило. Потребовалась целая серия.

**Вы зафиксировали 28 уровней. 22 уровня были списаны в пользу игры.**

**Текущий уровень: 405 (282).**

**Адаптивное зрение + 2 (6).**

\* \* \*

**Вы зафиксировали 41 уровень. 9 уровней были списаны в пользу игры.**

**Текущий уровень: 396 (323).**

\* \* \*

**Вы зафиксировали 34 уровня. 16 уровней были списаны в пользу игры.**

**Текущий уровень: 380 (357).**

**Непроницаемая кожа + 3 (15).**

На «Крепость внутренностей» уровней не хватило, но это даже и хорошо. Как ни крути, когда по твоей коже гуляет открытый огонь вместе с электричеством, мозги прочищаются отлично. Не уверен, что меня хватило бы на следующую экзекуцию.

Отдышавшись и справившись с эмоциями, я неожиданно понял, что нужно делать дальше – качаться. Я не пришлый игрок, у меня нет трепетного отношения к Монетам. Вернее, отношение есть, но не в части накопительства. Только в части личного усиления. Значит, так тому и быть.

Открыв виртуальное хранилище, я стал печатать шесть

предметов, доставшихся мне в последнем Подземелье. Кстати, почему шесть? Я точно помню, что в пиратском сундуке было пять наград. Ладно, сейчас разберемся. Прежде всего – что за броня?

**Комплект тактического снаряжения БРАТ-Х.** *Описание: Тактический костюм из сверхпрочного материала, способный выдержать прямой удар монстра 10-го уровня включительно. Подстраиваемые слоты и карманы под требования носителя. Интегрируется с телефоном и оружием владельца. Встроенная универсальная защита способна выдержать попадание любого оружия до 10-го уровня на 2000 попаданий. Жаростойкий (до 2000 градусов), морозостойкий (до -150 градусов), встроенная система очистки. Обеспечивает герметичность запасом кислорода на 300 минут. Возможность восстановления при повреждении не более 90 % поверхности. Требования: <список требований> Стоимость: 50 миллионов Монет.*

Требования, предъявляемые к носителю, были довольно интересные. Минимальное значение для предмета 10-го уровня составляло 130 единиц. Однажды я видел монстра, спокойно управляющего сканером 10-го уровня. Неужели та тварь была настолько прокачанной? Невероятно, но факт остается фактом.

Что неприятно – относительно Ульбарона в чем-то БРАТ-

Х был круче. Точнее, в части морозо- и теплостойкости. Здесь указывались конкретные цифры, в то время как у моей брони их не было. Конечно, толку от этого ноль: если верить информации телефона, температура в эпицентре плазменной гранаты составляет свыше 3000 градусов, поэтому что Ульбарон, что БРАТ-Х курят в сторонке, но все же конкретные цифры подкупали.

Однако я не стал порочь горячку и без зазрения совести обменял свою добычу на Монеты. Костюм, пистолет, винтовку и даже парочку примочек к ЛТС. Цена везде равнялась 50 миллионам. Как только я продал последний предмет, Раптор неожиданно взбесился.

**Вы стали первым натуральным игроком релиза с наличием выше 1 миллиарда Монет.**

**Звание «Богатей» изменено на «Денежный мешок».**  
**Уровень +1 (381).**

Я с удивлением посмотрел на счет – действительно, целый миллиард! Приятно, но бесполезно, мне надо еще два таких же, чтобы чувствовать себя более уверенно. Ладно, что там за шестой предмет?

Им оказалась простая пластина с какой-то гравировкой. Никаких дополнительных свойств или чего-то другого там не было. Просто название:

## Долговая расписка

Удивившись, я вчитался в текст на самой пластине.

Вы прошли Подземелье 11-го уровня. В связи с тем, что максимально возможный уровень предметов релиза составляет 10, вам положена компенсация за недополученные уровни предметов. Размер компенсации составляет 100 миллионов за каждый предмет (всего 5), вы можете обменять их на непродаваемые предметы из Магазина.

О! Вот это неожиданно! Неужели игра пошла мне навстречу и сделала наконец-то подарок? Верловен, старина, где ты там? У меня к тебе дело!

Функция кочевряжиться не стала и обменяла пластину на пять вспышек. Полагаю, она даже рада была такой сделке, сконвертировав какие-нибудь свои активы в полновесное право на 500 миллионов.

**Вы использовали Зеленую вспышку (5).**

**Уровень Валькирии, Клыка, Ульбарона, Раптора, Зельды, Фартиры и Шульмы увеличен на 5 (29).**

Отлично! Еще один уровень – и я перейду к красному цвету!

Стоп!

Я задумчиво посмотрел на Клык. Каким образом Подземелье повысило свой уровень? Правильно, путем жертвоприношения пришлых игроков. Клык при мне, игроков можно наловить... Причем не десять, как в первый раз, а сразу, скажем, пятнадцать. С моим 29-м уровнем предметов пройти его будет плевым делом. Плюс предметы 10-го уровня по 50 миллионов за штуку... А в Магазине есть не только «вспышки»! Там же есть еще и такие штуки, как шприц Атрибутов. Эй, мне кажется, я только что придумал, как решить проблему с нехваткой Монет!

Раз так, значит, пора готовить своего персонажа к получению 40-го уровня именных предметов. Никогда не знаешь, когда это «счастье» может нагрязнеть. Как я и планировал, первым делом увеличил до 160 единиц основные и вспомогательные параметры, выкинув одним махом 632 миллиона. Дальше я остановился и проверил требования к Ульбарону и Клыку. Случись чудо и взлети я до 40-го уровня именных предметов, ни броня, ни нож не должны быть потеряны. Это обязательно!

Однако возникли определенные проблемы. Чертов Клык, чтоб ему легко жилось, требовал 672 миллиона Монет для прокачки до 160 уровня. Ульбарон и того больше: 736 миллионов. Конечно, часть Атрибутов перекрывала друг друга, например, и у того, и у другого была «Устойчивость», но все равно с тем, что у меня осталось, каши я особо сварить не смогу.

В итоге остановился я на Валькирии. Оказывается, мой любимый пистолет-пулемет был самым простым и удобным предметом для прокачки. Ему всего-то требовалось поднять «Стрельбу из пистолета» да «Устойчивость». Все остальное уже было поднято. Мало того, эти параметры влияли на Ульбарон, поэтому выбор был сделан сам собой. Я качаю Валькирию, все остальное пускаю на броню. Глядишь, со временем и прокачаюсь!

В результате я смотрел на свою таблицу статуса и радовался. Теперь меня просто так не убьешь.

Таблица статуса			
Имя	Марк Дервин, Диверсант-подрывник		
Монеты	38 927 000	Уровень	381 (357)
Таблица статуса			
Имя	Марк Дервин, Диверсант-подрывник		
Монеты	3 943 700 000	Уровень	1645 (1047)
Титул			
<b>Поглотитель - XII</b> <b>Жертвоприношение, Невидимость, Мимикрия, Дальнозоркость, Полет, Защита, Герметичность, Поддержка, Регенератор, Скрытие (локация), Скрытие (гексагон), Сканер</b>			
Усиления организма			
Непроницаемая кожа	36	Стальные кости	24
Адаптивное зрение	22	Крепость внутренностей	20
Атрибуты			
Сила	190	Координация	190
Выносливость	190	Взлом	220
Ловкость	190	Восприятие	220
Сканер	190	Интеграция	190
Подрывник	190	Питроверсия	190
Скрытность	190	Замыкание	190
Маскировка	190	Устойчивость	190
Крепость	190	Воля	190
Пиротехник	190	Некротика	190
Бесшумность	190	Регенерация	190
Декодирование	190	Воздухоплавание	190
Мимикрия	193	Дальнозоркость	190
Противодействие	190	Поглощение	190
Палач	190	Картограф	190
Навыки			
Разминирование	190	Знание монстров	190
Не оставляя следов	190	Управление механизмами	220
Обнаружение скрытого	190	Знатоk анатомии	220
Восприятие пространства	190	Ремонт механизмов	190

Три часа для адаптации новых параметров промелькнули

как один миг. Кажется, я даже немного поспал. Но то, что наконец-то сходил в душ – это точно. Отсутствие запаха настолько радовало, что я начал всерьез подумывать купить в Магазине портативный душ 8-го уровня. Да, там был и такой. Останавливало лишь то, что я почти ни одного Атрибута из требований не имел.

В результате в скором времени в воздух взлетел вполне себе довольный жизнью игрок. Отдохнувший, злой и решительный. Включив Зельду, загоняя себя в невидимость, я полетел прочь из локации. Вот только не туда, куда думал раньше. Таймер до встречи с Ольсеном показывал чуть больше 2-х дней, значит, у меня есть все шансы покурлесить здесь, в гексагоне.

Надоело играть под дудку пришельцев. Захотелось сказать свое собственное слово. Например, слетать в локацию с Генералом и лично у него поинтересоваться, какого фига он забыл на нашей планете. Да, это опасно. Но, черт меня раздери, реально надоело. Пора атаковать и вынуждать противника делать необоснованные поступки. На всякий случай я вручил Грусту два ноа и попросил его звонить мне раз в сутки. Чтобы проверить, жив я али уже труп. Это будет моя страховка.

Но даже приняв окончательное решение, я не стал лететь напрямик. Южнее локации с Генералом находилась так называемая «закрытая» зона. Место, где обосновался один из членов команды Владельца. Мне было плевать, что делала

паукообразная тварь. Она должна быть уничтожена. Пусть пришельцы гадают, какого рожна я забыл в этой локации. Пусть распыляют силы. Мне от этого будет только лучше.

Однако, как всем известно, великие планы велики тем, что они никогда не сбываются. Мне стоило пролететь каких-то пару километров прочь от локации Верловена, как Раптор взбесился:

**Обнаружено устройство перехвата!**

**Внимание! Вы попали в зону действия локаторов.**

**Внимание! Обнаружен запуск ракет «земля-воздух»!**

Что за чертовщина?! Я же невидим!

Глаз зацепился за несколько реактивных росчерков, стремительно приближающихся ко мне. Я запаниковал, не зная, как поступить, но тело реагировало быстрее, чем мысли. Валькирия сказала свое слово – Раптор наводил, она сбивала. Причем так эффективно, что до меня долетали лишь ошметки снарядов, уже неспособные к взрывам.

От маскировки и невидимости не осталось и следа. Сосредоточившись на отстреливании очередной партии ракет, я не уследил за другим противником. Толстый луч энергии уперся прямиком в грудь, и Ульбарон жалобно застонал, стараясь справиться с температурой. Стало жарко. Нет, *стало жарко!* Я заорал, как ошпаренный, что, в принципе, было

недалеко от истины, и камнем ринулся вниз, уходя от двойного удара.

Глаза выцепили источник моих бед – три гигантские металлические туши, выпущенные Генералом некоторое время назад по мою душу. Два Стирателя и в довесок к ним Локатор. Вот, значит, каким образом они смогли меня засечь! Видимо, 160-го уровня Атрибутов маловато для того, чтобы избежать радара такого устройства.

Все эти мысли промелькнули за одно мгновение, пока я летел к земле. Ракеты отстали, луч прекратился, но я особо не рассчитывал на снисходительность противника. Я бы без проблем вышел один на один со Стирателем. Даже против двух. Но когда у них на подмоге стоит Локатор, все мое преимущество скрытности теряется. Меня видят, а значит, я неопасен.

Это плохо, очень плохо и с этим надо что-то решать, причем в максимально короткие сроки. Ибо как я ни тянул, долететь до локации Верловена мне не удалось.

Земля уже готова была встретить меня в свои объятия, и лишь в последнюю секунду я резко ушел в сторону, полетев горизонтально. Поляна, куда я опускался, оказалась заминирована, и эти самые мины начали детонировать. Я вильнул и развернулся на 180 градусов, полетев напрямиком на два огромных утюга. Позади земля превращалась в какой-то ад, взлетать нельзя, лететь вперед не рекомендуется...

Что еще надо для полной радости?

Как же неприятно осознавать, что меня в очередной раз просчитали и спрогнозировали. Ведь решение о полете к Генералу и члену команды я принял в последний момент. Даже если бы Стиратели умели читать мысли, они бы не успели заминировать все пространство.

Надо сваливать!

И с этой радостной мыслью мне в голову прилетел мощный удар какой-то железки. Я потерял управление и кубарем покатился по земле. Перед тем как врезаться в дерево и превратить его в щепки, мелькнула мысль о том, что как же здорово, что минное поле закончилось. Хоть не взорвусь! И как же неприятно, что гигантские утюги находились от меня всего в каких-то считанных километрах.

## Глава 3

Мысли медленно ворочались в звенящей от удара голове.

Стиратели точно знают, где я нахожусь. Как? Локатор им в помощь. Эта чудо-машина способна отслеживать игровые предметы в огромном радиусе. Один раз я уже такое проходил. Над головой прошелся толстый луч главного калибра противника, срезая вековые деревья, как коса молодую траву. Пространство наполнилось треском, гарью и черным дымом. Мокрая древесина не хотела, но горела, нещадно коптя пространство.

Хм... А ведь в этом может быть и мой шанс на спасение!

На то, чтобы скинуть с себя все именные предметы, мне хватило считанных секунд. Мало того, я даже скинул игровую куртку и штаны, надетые для большего комфорта. Не пожалел даже трусы, представ пред противником в чем игра родила. Закинув все в виртуальное хранилище, я выругался. Пять ноа и радужная жемчужина рухнули мне под ноги. В виртуальность засунуть их не получалось. Сграбастав камни, я без сожаления сломал телефон и на четвереньках пополз прочь от того места, где сидел. Заметив удобную ямку, сразу туда юркнул, спасаясь от преследователей.

Сделал я это очень вовремя – Стирателям хватило нескольких мгновений, чтобы добраться до этой области. Послышался пересвист, что я воспринял как возмущение,

после чего гигантские машины начали в буквальном смысле утюжить землю. Стоял такой хруст и скрежет сминаемых деревьев и камней, что непроизвольно сводило зубы. В лепешку были превращены даже пеньки, оставшиеся после выстрелов. Пару раз Стиратели проходились и по мне, но глубина ямы оказалась достаточной, чтобы выжить. Хотя ребра основательно хрустели от накатившей тяжести.

Все происходило так быстро, что я не успевал хоть как-то организовать, чтобы перейти в контрнаступление. Вот и опять – только противник закончил утюжить землю, как в ход пошло следующее оружие – электричество.

Разряд тока, пробивший землю, едва не отправил меня к праотцам. Отчетливо запахло жареным, на что мгновенно отреагировали Стиратели. Дрон показывал, как красные точки начали хаотично носиться туда-сюда по протоптанной поляне, останавливаясь на пару мгновений над какими-то мелкими трупами. Видимо, животными. Я сосредоточился на ближайшем Стирателе, чтобы взломать его ко всем чертям, но тут прошел еще один разряд. На этот раз гораздо мощнее.

Его я уже не выдержал и заскулил от боли. Если так будет продолжаться, то я могу и сломаться! Надо мной в очередной раз протащила платформа со Стирателем, и я решил рискнуть. Ноа и радужная жемчужина остались в яме, а я, вцепившись в летающую машину, последовал за своим противником.

Спину обожгло – платформа летела очень низко, и меня буквально протаскивало кожей по земле. Как я ни вжился в корпус, тело все равно выступало страшным наростом, оставляющим глубокую борозду. Даже хорошо, что меня поймали здесь, а не в центре города. Не уверен, что смог бы вот так бороздить собой асфальт.

Неожиданно машины остановились и начал раздаваться дичайший писк. Дрок показал, что один из Стирателей застыл над той самой ямой, где я оставил ноа и радужную жемчужину. Сволочи глазастые!

Новых разрядов не было. Пускай вдохнуть было тяжело из-за навалившейся сверху железки, тем не менее я смог передохнуть. И спустя мгновение наконец-то перейти в наступление. Все, наигрались! Теперь моя очередь!

**Обнаружены устройства, доступные для подключения.**

**Стиратель СТ-17, Стиратель СТ-18.**

Судя по цифрам, я находился под 17-м, поэтому без лишних раздумий начал ломать 18-го. Жаль, что до Локатора не дотянуться.

**Суммарный уровень ваших навыков: 640 (Управление механизмами: 160, Взлом: 160, Восприятие: 160, Знатоки анатомии: 160).**

**Суммарный уровень защиты СТ-18: 400 (Защита от взлома: 100, Противодействие: 100, Устойчивость: 100, Воля: 100).**

**Вероятность взлома: 37,5 %.**

**Попытка 1... Успех.**

Супер! Заблокировать уродца и... Эй, что такое?!

**Вы уничтожили существо уровня Личинка.**

**Уровень +20 (401).**

Раздался взрыв, и Стиратель, под которым я находился, покачнулся, придавив меня еще сильнее. Когда красный туман перед глазами развеялся, одна из красных точек, отображавшая железный утюг, исчезла с радара Дрона, оставив меня в полном замешательстве. Что только что произошло? Я ничего не взрывал... В машины что, систему самоликвидации засунули?

Вопросов было много, ответов не было вообще. Летающая платформа, под которой я лежал, двинулась к месту гибели собрата, но уже без меня. Отпустив скобы, я остался на земле. Конечно, пришлось немного пострадать, пока по лицу и груди проходило днище средства передвижения, но ничего критичного мне не переломало. Черт, эти Испытания реально закаляют характер! Подумаешь, кожа на груди оказалась стесана до самых костей. Мелочи! И не через такое проходи-

ли. Убедившись, что меня все еще не видят, я решил ползти к Локатору. Он находился всего в полукилометре от нас, заняв стратегическую позицию на небольшой возвышенности. Вроде как следил за всем и каждым. Если получится перехватить его, то, считай, эту битву я выиграл. Прямо сейчас взрывать второй Стиратель не хотелось. Логика подсказывала, что, как только я так сделаю, окружающее пространство накроется лавиной ракет и вот там-то я точно не выживу.

Оглянувшись, я удивился тому, чем начал заниматься оставшийся в живых Стиратель. Вместо того чтобы продолжать выискивать меня и жарить землю электричеством, он начал разгребать манипуляторами останки своего собрата, ворошась в мусоре, словно какой-нибудь бомж на помойке. Я вначале не очень понял причину такого поведения, но тут снизошло озарение – в ямке валялись ноа и жемчужина! И рядом с ними взорвалась огромная металлическая дура, наштигованная взрывчаткой. Эй! А что случилось с моими предметами?! Взрыв их не уничтожил? Верните мне мою собственность! Возмущение было настолько огромным, что я собрался ползти обратно, как осекся и разом сник. По телу даже мурашки устроили марш, возглавляемые следующим озарением. С небольшой вероятностью, думаю, в 200 %, Стиратель проинформировал Генерала и его прихвостней о жемчужине. Значит, максимум через полчаса здесь будет не протолкнуться от желающих угодить своему боссу игроков. Вся ватага гексагона ринется сюда с целью

урвать себе этот чудодейственный предмет. Раз даже Виллиан позарился на награду, значит, эта жемчужина действительно что-то для главного босса стоит.

Почему-то сразу захотелось облачиться обратно в свою броню. Причем настолько сильно захотелось, что решение о том, как это сделать, пришло в считанные мгновения. Отвернувшись от копающегося в мусоре Стирателя, я вновь пополз к Локатору. Сейчас мое спасение было только в нем.

Ушлая машина хоть и стояла на месте, но не забывала о безопасности. Ближе чем на 50 метров к ней подобраться было невозможно – система раннего предупреждения неприятностей, как я назвал полыхающий ад у основания холма, работала исправно.

Но, с другой стороны, мне близко к этой штуковине и не нужно. Даже без Раптора я вполне сносно оперировал с Навыком «Управление механизмами», а при текущих моих значениях он добивал до любых устройств за 160 метров. На открытой местности, конечно, и если только я их вижу, но сейчас именно тот самый случай.

**Вероятность взлома: 37,5 %.**

**Попытка 1... Успех.**

Заблок... Нет, стоп! Никакой блокировки!

Едва Локатор распахнул для меня свои «внутренности», в голову пришла интересная мысль. Я же собирался проник-

нуть в локацию с Генералом. Благодаря этому бою мне показали настоящее место человека в этой игре. Как ни одевайся, как ни прокачивайся, все равно ты ничего не сможешь противопоставить хорошему Локатору. Тебя заметят, поведут и, как результат, нашьпигуют лишними элементами. Значит, надо быть хитрее!

Один раз у меня такой фокус прошел, почему бы ему не получиться еще раз? Тщательно контролируя каждое свое действие, я открыл настройки Локатора. Для того чтобы выполнить небольшие изменения, мне нужен Раптор. Самостоятельно я не смогу прописать себя в «белый» лист. Чтобы напечатать Раптор, нужно воплотить телефон. Это время. Секунда-две на телефон, секунда на формирование именного предмета, секунда на то, чтобы нацепить его на руку. Итого мне нужно каким-то образом обесточить или лишить Локатор зрения на целую вечность.

Но как? Как устроить системный сбой, не активируя систему самоуничтожения? Сейчас я понимал, отчего взорвался Стиратель – наверняка в нем было не меньше взрывчатки, чем в Локаторе. И перехватить управление над ней у меня не получалось. Слишком много зависимостей, слишком мало у меня знаний о минировании.

Время поджимало, поэтому я решился на жертву. Черт его знает, что там с многозадачностью этой машины, но ничего другого в голову мне не приходило. Бедолажный Дрон рванул из-за облаков вертикально вниз, словно решил взять на

таран Стиратель. Поначалу на него не обращали внимания, но стоило ему подлететь к останкам, как Локатор заволновался. Он-то видел, что у моей невидимой машины имелся манипулятор, значит, есть вероятность, что я вновь завладею своими драгоценностями.

Кстати, вот я дебила кусок! Почему я раньше не подумал о том, что ноа и жемчужину можно прятать внутри Дрона?! Там же есть специальная емкость для этого! Жесть! Когда же я поумнею-то! Это же такой очевидный ход, что... Блин, одни эмоции.

Пока я возмущался, игра воплотила телефон и тот шустренько начал печатать Раптор. Локатор заволновался еще раз, даже дополнительную антенну вытащил. Он явно работал в паре со Стирателем, так как тот прекратил ковыряться в куче и развернулся в мою сторону. Нужен был один удачный выстрел, чтобы оборвать мое существование, но именно в этот момент Дрон сбросил невидимость и потянул манипулятор к исковерканным останкам.

Я даже издали услышал возмущенный писк устройства, резко развернувшегося к новому противнику. Дрон рванул в сторону, но специализированные машины для убийств были быстрее. Сверкнуло, и часть мозга, отвечающая за летающую подушку, высвободилась. Дрон почил смертью храбрых. Стиратель начал разворачиваться в мою сторону, чтобы добить негодяя, но тут наконец-то Раптор очутился на руке, и я вновь потянулся к Локатору. Давай, родной, не подкачай!

## **Вы вписали себя в «белый» список пользователей.**

Стиратель полностью повернулся в мою сторону, прицелился и... И ничего!

Медленно, словно не веря самой себе, машина вернулась к разбору завалов и поиску жемчужины. До момента появления игроков, что я выделил сам себе, оставалось всего ничего, поэтому нужно было спешить. Уже не скрываясь, я побежал к месту взрыва. На меня никто не отреагировал. Раз Локатор не беспокоится, то все идет правильно. На этом, собственно, Стиратель и погорел.

Очередной взрыв озарил локацию – стоило только заблокировать машину, как сработали системы самоликвидации. Времени у меня было в обрез, но все равно пришлось останавливаться и воплощать себе Ульбарон. Без брони ходить по оплавленной земле было некомфортно. Хорошо хоть, уничтожение машины зачислили на мой счет, а не слили куда-то в сторону:

## **Вы уничтожили существо уровня Личинка. Уровень +20 (421).**

Из-за взрывов добычи не осталось, что было даже обидно. Мне такого пришлось натерпеться, пока удалось справиться с новой напастью, что хоть парочка миллионов смогла бы

согреть душу. Но нет – Генерал тщательно заботился о том, чтобы его противник перестал обогащаться. Ладно, у меня остается еще один способ сделать себя богаче. Пусть и не настолько, насколько бы мне хотелось:

**Вы сделали первое фото 2 мертвых существ уровня Личинка. Получено 280 000 Монет.**

Положив руки на еще горячий металл, я не стал отгаскивать его в сторону, как делал предыдущий «искатель». С этим у меня было проще – я просто начал превращать механизмы в темную пыль. Не знаю, почему этого не стал делать Стиратель. Ведь развеять куда как эффективнее, чем таскать по сторонам.

Жемчужина нашлась там же, где я ее и оставил. Внутри ямы. Правда, пришлось воплощать Клык и ковыряться им в превратившейся в кирпич земле, но с самим радужным предметом ничего плохого не случилось. Как и с ноа – все пять шариков прекрасно пережили термическую обработку. Правда, они на вид стали какими-то мягкими, вдавленными. Такими ноа я еще не видел.

Пожав плечами, решив, что это просто визуальный эффект, я сграбастал все камни и тут...

**Внимание!**

**Концентрированный ноа прошел обработку при**

**температуре свыше 5000 градусов.**

**Разблокировано свойство «Поглотитель»:** <Описание скрыто, для разблокировки необходимо стать Поглотителем>

**Вы можете поглотить обработанные ноа и вступить на путь Поглотителя.**

**Время на принятие решения: 42 секунды.**

Я замер как вкопанный. На руках уютно лежали пять раскаленных ноа, но они не приносили дискомфорта. Наоборот, казалось, что именно сейчас они настоящие, такие, как и должны быть. Таймер неумолимо уменьшался, как и температура ноа. Они остывали, становясь менее податливыми.

Что такое Поглотитель? Что он поглощает? Как? Зачем? Почему?

Краем сознания отметил, что Локатор заявил о вхождении в зону его действия дружеской цели. Кто-то из игроков находится не далее чем в десяти километрах от меня и быстро приближается, чтобы заграбастать жемчужину. Это и стало решающим фактором принятого мной решения. Даже случись что-то неприятное, у меня на руках есть жемчужина. Верну себе первоначальный вид, и дело с концом! Хорошо, я согласен. Как правильно поглощать ноа?

**Положите обработанные ноа в рот и проглотите.**

О, тут даже подсказка есть! Клево! Значит, это не такой уникальный процесс, раз он оказался записан в функционал игры. Камни немного пощипывали язык, словно когда-то лежали рядом с острым перцем. Покатав шарики во рту, я сглотнул их и сразу начал печатать Валькирию. Противник приближался слишком быстро.

Вот только довести процесс до конца я не успел. Начавший воплощаться пистолет подхватило порывом ветра и унесло куда-то в неизвестность. Вместе с остатками деревьев, Локатором и приближающимися игроками. Я очутился в центре гигантской, идеально гладкой воронки и с полным ошеломлением смотрел на творение рук своих. Лишь где-то на горизонте виднелся край этого блюдца. Заурчал живот, задержались мышцы, словно от тока, но никакого дискомфорта я не испытывал. Меня колбасило, било, трясло, из кожи с потом начала выходить какая-то черная страшная жижа, но все происходящее никак не касалось ощущения комфорта. Мне было хорошо как никогда. Я словно очищался, изгоняя из себя порчу. Единственное, что было плохо – первое время бунтовал мозг, словно не желал расставаться с какой-то важной для него частью, но, когда черная жижа закапала по лицу, он успокоился.

Когда-то я слышал о таком понятии, как нирвана. Сейчас я понял, что она действительно существует и только что пришла ко мне, крепко обняв и избавив от всех забот. Я стал чист. Достаточен. Завершен. Тяжело подобрать слово, чтобы

описать состояние.

И тут пришел текст...

**Общее оповещение!**

**В «Мире измененных» родился Поглотитель! Существо Создателя, лишённое игровых ограничений.**

**Владелец игры устанавливает награду за уничтожение Поглотителя в размере 1 миллиарда Монет.**

**\* \* \***

**Поздравляем!**

**Вы стали третьим Поглотителем за все время существования игры!**

**Получен начальный бонус: вам позволено добавить себе персональное свойство.**

**\* \* \***

**Идет обработка доступных свойств...**

**Внимание! Вы являетесь создателем именного предмета «Клык». Свойство определено автоматически.**

**Получено свойство: Жертвоприношение.** *Описание: Вы насыщаете цель некротикой, принося ее в жертву. Ограничение: в жертву приносятся все существа в радиусе 2,9 метров от вас. Увеличить радиус «Жертвоприношения» можно путем увеличения уровня именных предметов.*

На меня свалился довольно необычный поток информации, какие-то свойства, что-то от меня требовалось, но я по-прежнему не понимал, во что умудрился влипнуть на этот раз. Мне так и не пояснили, что значит быть Поглотителем и какие ограничения накладываются на меня как на персонажа.

– Кто такой Поглотитель? – прокричал я в воздух. На ответ я особо не надеялся, но он, как ни странно, пришел.

– Поглотитель – это ты, – прозвучал вполне живой голос. Я резко обернулся – позади меня воплотился призрак. Нечто аморфное, лишённое рук, ног или головы. Просто сгусток сконцентрированного облака, но я откуда-то точно понимал, что говорило именно это существо.

– Но что мне нужно делать?

– Поглощать ноа, – послышался простой ответ. – Это твоя главная задача.

– Хотелось бы подробностей. Не каждый день становишь-

ся непонятно чем.

– Это решение принял ты сам. Никто не заставлял тебя поступать именно так. Поглотитель – это изгнанник. Это тот, кому будут везде не рады. Ни одна Безопасная зона больше не откроет для тебя свои двери. За тобой будет вестись охота до тех пор, пока ты не будешь уничтожен. Игроки или функции, без разницы. Все будут желать тебя уничтожить.

По телу прошел мороз от невеселой перспективы. Вот это я влип! Призрак продолжил:

– Поглотитель – это лишенное игровых ограничений существо. На тебя более не влияют наночастицы игры. Ты зависишь только от ноа, и в этом твоя слабость. Тебе необходимо поглощать по одной ноа раз в 24 часа. Только это позволит тебе выжить.

– А где хоть что-то положительное? В чем преимущества?

– У Поглотителя нет преимуществ. Это просто существо другой игровой механики. Создатель создал вас с одной целью – получить с Владельцев возмещение. Ради этого он готов даже оставлять планеты в живых. В каждом живом мире находится ровно один миллион ноа, но те, что будут сожраны Поглотителем, остаются в мире навсегда. В этом, считай, и есть твое преимущество. Чем больше ты поглотишь ноа, тем больше шанс на то, что планета сможет выжить. И за каждый недополученный ноа Владельцу предстоит выплатить немалый штраф. Потому на тебя и открыта всеобщая охота. Если убить тебя сейчас, придется меньше платить.

– А что за свойство мне выдали? За что бонус?

– Это то, что дает тебе хоть какой-то шанс прожить дольше. Создатель заботится о своих творениях. Ты сможешь пользоваться Жертвоприношением даже без своего предмета и без ограничений по уровню и развитию твоих противников.

– Но это значит, что я смогу пользоваться и самим предметом? Как и всеми оставшимися именными?

– Сможешь. Для тебя почти ничего не изменилось. Появилось новое свойство, новое ограничение в ежедневном ноа и всеобщее желание тебя уничтожить. Все остальное осталось на прежнем уровне. Разве что за твое существование, как я уже говорил, теперь отвечают не наночастицы, а ноа. Ты можешь больше не прокачивать «Интроверсию», «Замыкание» и «Расширение сознания». Тебя невозможно заметить в эфире.

– Они нужны для Зельды, – на автомате произнес я, но призрак на это никак не отреагировал. Молчание затягивалось, и я решил спросить:

– И что теперь?

– Тебе решать. У тебя есть двадцать четыре часа, чтобы найти ноа и съесть его. Учти, есть ноа впрок не получится. Каждые 24 часа тебе необходим камень. Теперь ты не просто воплощенный ноа. Теперь ты Поглотитель. Удачи, Марк Дервин! Не стоит задерживаться в этой локации. Вскоре здесь будет тесно от игроков, измененных и различ-

ных функций.

Призрак начал растворяться, и я понял, что так и не узнал ответ на главный вопрос:

– Стой! Кто ты такой?

Но ответа не было. Мой загадочный собеседник исчез, оставив меня один на один с собственными проблемами.

Первым делом я залез в Таблицу статуса. Ведь если где и будут изменения, то там в первую очередь. Однако их оказалось на удивление мало. Изменился блок «Титулы и звания» – отныне у меня был единственный титул «Поглотитель» и ни одного звания. На этом, по сути, все. Изменения закончились. С волнением я открыл виртуальное хранилище, опасаясь, что Валькирия была напечатана и уничтожена, но все обошлось – пистолет остался со мной. Быстро вернув себе все именные предметы, я нацепил их на себя и облегченно вздохнул. Здесь и сейчас я был жив, а значит, еще повоюем.

Вторым немаловажным действием для меня явилось обеспечение собственной безопасности. Груст ответил практически мгновенно, словно дежурил с телефоном в руке, ожидая моего звонка.

– Привет! Слушай, ну ты дел и натворил! Верловен места себе не находит! Требуется, чтобы я срочно позвал тебя в гости!

– Ноа у тебя? – вместо приветствия спросил я. Как же правильно я сделал, что вручил Грусту парочку камней перед

тем, как улетел из локации. Это подарит мне два дня на реагирование и выработку плана дальнейших действий.

– Конечно! Тебя что, убивают?

– Они мне нужны. Подлети к границе локации. Это важно. Прямо сейчас. И без Верловена. Я ему сейчас нужен только для одного...

– Еще бы! Целый миллиард! Знаю, на кой ты ему сдался, – усмехнулся бывший напарник. – Буду через пять минут.

– Отлично! Как подлетишь, позвони!

У меня будет ноа на два дня... За это время нужно найти еще, желательно целую пачку, и как-то решить вопрос с сестрой. Если честно, прямо сейчас я реально не понимал, что с ней делать. Битва со Стирателями показала, что против Локатора я слаб и беспомощен. Вернее, когда на мне есть игровые предметы, то я сразу становлюсь уязвим. Уверен, в локации Генерала защита будет еще мощнее, и просто так туда не проникнешь. И вряд ли после сегодняшнего представления Генерал захочет со мной работать.

Так! У меня есть два дня на то, чтобы найти ноа и придумать, как вытащить Белку. Так что хватит хандрить, пора за работу. Монстры сами себя не уничтожат, и надо спасать нашу планету. Семь ноа – не те цифры, что я хотел бы оставить после своей смерти.

## Глава 4

Красный таймер обратного отсчета, выведенный в верхний левый угол обзора, стал моим пожизненным приговором. Если верить призраку, как только цифры доберутся до нуля, случится «гейм овер». Не очень веселая перспектива.

Зато кое-что положительное я все же для себя нашел. Ноа, что передал мне Груст, отныне прекрасно умели прятаться в инвентарь. Статус «Поглотитель» что-то изменил в настройках, и теперь игра не ругалась, стоило предложить ей отправить камешки в виртуальность. С радужной жемчужиной, к сожалению, этот номер не сработал. Пришлось запихивать ее в карман.

Под невидимостью Зельды я облетел кратер. Призрак не обманул – складывалось ощущение, что сюда сбежались все игроки гексагона. Многообразие форм поражало. Расы, что мне уже встречались, были лишь маленькой частью вторгшейся на Землю армии. Кого здесь только не было – и роботы, и гиганты, и какие-то мохнато-зубастые твари, и что-то мелкое и очень юркое. Причем игроки находились не только на земле – в воздухе тоже было не протолкнуться от тысяч машин, крылатых тварей и просто умеющих летать игроков. Последние вызывали наибольшее беспокойство – Ульбарон с функцией полетов у простого игрока не появится.

Центральной фигурой собравшейся братии являлся Вто-

рой. Внешне выглядящий как огромный колосс, отпрыск Генерала ставил задачу собравшимся. Это был уже не утюг на платформе. Второй спокойно передвигался на своих двоих, но сейчас он завис над собравшимися на небольшой высоте. Я сделал максимальное приближение, рассматривая броню своего противника. Она была... Идеальной? Нет, не то. Она была изысканной. Даже прокачанный Ульбарон на фоне оболочки Второго выглядел грубой поделкой. Восприятие смогло разобраться с внутренним строением, и я недовольно выдохнул. С таким я еще не встречался. Отпрыск Генерала являлся цельным механизмом, не имеющим слабых сторон. Наиболее близкая ассоциация, приходящая на ум – жидкий T-1000 из классической фантастики. Тот состоял из множества мелких самодостаточных элементов, умевших прекрасно адаптироваться к внешней угрозе. Так и здесь – внутри Второго не было жизненно важных узлов в чистом виде. Все они были размазаны по телу. Даже если оторвать ему руки, ноги, голову и проделать в корпусе огромную дыру, робот все еще останется опасным. Мало того, скорее всего, это одна из его атакующих фишек – разбрасывать себя и атаковать сразу с нескольких сторон.

Даже не знаю, каким образом его уничтожить... Только взломом, но что-то подсказывает, что ломать придется каждый отдельный элемент. В общем, встречаться со Вторым прямо сейчас я не очень хочу.

Хотя... T-1000 тоже был неуничтожимым уродцем, но с

помощью пары крепких словечек да смекалки аборигены с ним справились. Значит, здесь тоже есть способ, просто я его еще не вижу. Вон найду себе жидкий азот и искупаю в нем тварь. А потом сожгу.

Оставшегося заряда у Зельды хватало всего на десять минут, так что мне ничего другого не оставалось, как убраться отсюда подобру-поздорову, в зародыше задавливая мысль о нескольких десятках термических мин, сброшенных сверху на игроков. Пусть живут.

Я решил придерживаться изначального плана. Раз первое решение было о том, чтобы слетать в закрытую локацию, так тому и быть. Однако в планы вновь вмешались обстоятельства. Стоило подлететь к краю воронки, как Раптор просигналил о полученном отчете. Меня настолько удивило, что кто-то мне решил отчитаться, что я даже приказал вывести все это на экран.

Состояние: критичное. Повреждения локализованы. Необходим ремонт. Отсутствует связь с главным диспетчером. Повреждены антенны. Необходимо согласование отправки на ремонт. Подробности: <список повреждений>.

Некоторое время я оторопело смотрел на сообщение. С чего вдруг Локатор, а судя по подписи, отправил сообщение именно он, решил воспользоваться моей помощью? Раптор живо обнаружил механизм, чудом уцелевший после устроенного мной взрыва. Заваленный на бок, он походил на

изъеденный термитами пенёк – повсюду канавы, рывины и сквозные дыры. Даже поразительно, как технике удалось выжить с такими дефектами.

Валькирия прыгнула в руку, и я начал примериваться к тому, как бы наиболее тихим способом уничтожить противника, когда он вновь запросил помощи. Текст был одним и тем же, словно техника до конца боролась за свою жизнь. Понимая, что поступаю не совсем правильно, я отправил через Раптор запрос:

Марк. *«Требую пояснить причину обращения».*

Локатор. *«Нахождение игрока в „белом“ списке. Критическое повреждение антенн. Необходимость ремонта. Невозможность связаться с базой».*

Марк. *«Где находится ремонтная база?»*

Локатор. *«Локация 48. Транспортировка не требуется».*

Марк. *«Я согласовываю отправление на ремонт. Следуй в Локацию 48».*

Локатор. *«Принято».*

У меня даже в груди защемило, когда я понял, что от меня требует Локатор. 48-я локация являлась вотчиной Генерала. Видимо, там находится ремонтный цех всей этой железной братии, а значит... Думаю, пришла пора рисковать.

Раптор провел анализ корпуса Локатора и указал на несколько удобных ниш, в которых может запросто поме-

ститься человек. Невероятно скрипя и искря, Локатор начал подниматься на толстые ножки. Не отвлекая машину от важного занятия, я опустил на корпус и скрылся в одном из отверстий, оставшихся после взрыва. Только здесь я деактивировал невидимость и начал закидывать предметы в инвентарь – паранойя стала моим вторым именем. Никто не должен знать, что я приземлился в Локатор, даже какой-нибудь случайный зритель. К тому же не нужно быть гением, чтобы спрогнозировать тотальную проверку Локатора перед входом в локацию Генерала. Значит, нужно обеспечить максимальный режим скрытности под названием «без игровых предметов». Через такое я уже не раз проходил.

Локатор сильно трясло и шатало из стороны в сторону, но он с поразительным упорством двигался к своей цели. Взрыв покорежил большую часть узлов, и машина двигалась на морально-волевых, если такой термин вообще можно применить к бездушной железке. Между местом взрыва и домом Генерала находилось восемь локаций. Это четыреста километров. С той скоростью, которую взял механизм, он преодолевает их в лучшем случае за сутки. Но торопить или как-то подстегивать его я не собирался. Чему меня смог научить «Мир измененных», так это терпению. Если надо подождать, значит, так оно и есть.

– Отчет о статусе! – неожиданно раздался чей-то голос, и Локатор выдал текущую информацию, включив меня в рассылку, как имеющего соответствующий доступ. Очень радо-

вало, что в сообщении машины не было упоминания о таком игроке, как Марк Дервин.

– Я тебя забираю, – припечатал голос, заставив меня напрячься. Эй, не смей красть мой транспорт!

Незнакомец продолжил:

– Для тебя есть задача от Генерала. Двигай за мной, тебя отремонтируют.

Локатор, что удивительно, попробовал даже возмутиться. Раздавшийся трезвон аппаратуры нельзя было спутать ни с чем другим.

– Это ненадолго! – отрезал незнакомец, видимо, умевший понимать машинный язык. – Нужно встретить груз и доставить его в хранилище. Локаторы сейчас наперечет, нам нужен каждый. Нельзя допустить, чтобы Марк Дервин захватил ноа.

Я даже дышать перестал, стараясь не выдать себя случайным радостным вздохом. Видимо, на Локатор наткнулась сопровождающая Транспортник бригада. Это же супер! Но, видимо, придется вновь вносить небольшие изменения в своего персонажа. Надоело мне быть слепым кротом, стоит только снять все оборудование.

Настало время воспользоваться подарками.

Локатор сменил курс и грузно посеменил на ремонтную базу незнакомцев, а я же воплотил себе телефон, особо не переживая за проверку, и начал ковыряться в Магазине.

Итак!

Что должно быть самое главное в Дроне, как я нареку свою летающую подушку? Прежде всего, это летающая основа, к которой должна крепиться система маскировки и универсальная защита. Это минус три подарка. Конечно же, камера высокого разрешения, сканер и картограф, без которого не получится отправлять Дрон в далекие места. Еще минус три дара. Пистолет-пулемет 8-го уровня, лапа-манипулятор и хранилище. Минус три, и я оказался гол как сокол. Ни одного подарка и полное осознание того, что вот этим чудом я пожертвую только в самой крайней ситуации.

**Универсальный дрон «Дрон».** *Описание: летательное средство 8-го поколения. Дальность полета: 600 километров. Скорость полета: 450 км/час. Максимальная высота полета: 20 километров. <Список расширений>. Требования: Управление механизмами (130), Ремонт механизмов (130), Ловкость (130), Маскировка (130), Интроверсия (130), Скрытность (130), Блокировка сознания (130), Не оставляя следов (130), Стрельба из пистолета (130), Знание монстров (130), Знатоки анатомии (130), Восприятие (130), Картограф (130), Дальнозоркость (130), Восприятие пространства (130), Ремонт механизмов (130), Защита от ЭМИ (130). Стоимость: 2 миллиарда Монет.*

Список требований неприятно удивил, но ничего критичного в нем я не заметил. Все это у меня уже было, причем

именно на том уровне, какой требовался, так что летающая подушка улетела, едва закончила модернизироваться. Что я сделал – так это всучил ей радужную жемчужину. Пусть отработывает вложения. Включив невидимость, Дрон выбрался наружу и начал следовать за мной, передавая на телефон картинку.

К слову о картинке – давно нужно было это сделать, но руки почему-то всегда не доходили. Разобравшись с описанием, я залез в Магазин и купил себе шприц на 16270 свободных очков, расставшись с остатками Монет. Те 6,3 миллиона, что остались на счете, годились только на расходники. Ничего серьезного на них уже не приобретешь.

## **Декодирование +160 (160).**

Очень повезло, что этот Атрибут относился к основным для класса Диверсант. Судя по описанию, он позволит мне понимать техническую речь роботов, их пiski и, что самое главное, работать с техникой на более глубоком уровне. Но самое важное для меня заключалось в том, что Атрибут позволял воспринимать картинку с Дрона. Надоело постоянно смотреть в телефон, пора распределять сознание.

Как я и полагал – отряд из тридцати гуманоидов шел впереди искореженной машины, двигаясь в сторону города, видневшегося вдали. Дрон быстренько слетал вперед и засек базу – один из заводов оказался оккупирован тварями, ната-

щившими своего оборудования. Уровни игроков оказались невысоки – в локации не было никого выше сотни. Средний уровень застыл на отметке чуть выше 70. Что мне показалось странным – все, включая моих сопровождающих, были напряжены. Долго гадать, почему так, не пришлось – в ТОП-листе игроков локации я стоял на четком первом месте. Когда говорил, что не было никого выше 100, себя я не считал.

Да, сняв Фартиру, мне пришлось демаскироваться, вновь попав в списки. Именно это, скорее всего, и напрягло группу сопровождения. Причем не только их – неожиданно список игроков начал меняться кардинальным образом. В локацию прибывали серьезные силы во главе с Четвертым и Третьим. Поразительно, но они оказались ниже меня по рейтингу! Я не то что в локации, во всем гексагоне был на четком...

Мать моя честная... В первой сотне гексагона меня не было! Здесь появились какие-то чудовища, пережравшие игровых стероидов! Эй, я за чистый спорт! Где антидопинговый комитет? У 99-го игрока из списка был 733 уровень! У первого номера под именем Эльхар Джи количество уровней и вовсе носило какой-то запредельный характер: 1233. Это сколько же народа этот уродец лично уничтожил? Владелец игры согнал в гексагон всю свою боеспособную армию в желании как можно поскорее со мной разделаться.

И очень скоро эта братия окажется в локации, если я не прекращу заниматься фигней! Здесь нет сканеров, достаточных для того, чтобы меня засечь! Какого черта тогда я за-

нимаюсь откровенным эксгибиционизмом? На фиг надо так подставляться!

Действительно, очень скоро в локации начали появляться высокоуровневые игроки, вытеснив меня с первого места. Рано или поздно они прошерстят здесь все и обязательно меня засекут. Нельзя давать им такого шанса!

Облачиться в свои предметы даже в той тесноте, в какую я сам себя загнал, оказалось плевым делом. Все именные устройства встали на места, и моя фамилия исчезла из списка. Я прямо воочию услышал вздох облегчения, прокатившийся по локации. Поразительно, но бессмертные существа не очень хотели отправляться в свою праматерь. Всем хотелось пожить еще немного. Пограбить. Покуролесить.

– Живо, пока он не вернулся! – прокричал глава отряда.

– Не вернется, – предположил другой боец. – Он же диверсант, а тут тьма народа. Он будет одиночек отлавливать. На толпу не полезет.

– Не нужно недооценивать врага, нужно постоянно быть начеку! – К игрокам присоединился еще один боец, и я напрягся – его не было на сканере Дрона. Раптор до него не добивал, так что все, что мне оставалось, это визуально наблюдать за противником. Восприятие, к сожалению, через стены не работает. Но и так можно уверенно сказать, что новый противник был облачен в Ульбарон. Эту броню я узнаю даже по плохой картинке.

– Какие будут указания, Ослер? – спросил командир, по-

казав, с кем я имею дело. Ослер Дер, игрок 849 уровня, номер один в списке локации.

– Ремонтуйте Локатор, – ответил игрок и неожиданно прошелся по поврежденной машине каким-то сканером. Мой шок описывать не имеет смысла, учитывая, что я сидел внутри и был облачен в игровые предметы. Клык прыгнул в руку, и я собрался прорезаться прямо через корпус, чтобы сбежать отсюда к чертовой матери, но все обошлось. Сканер оказался устройством подсчета повреждений.

– Даже не представляю, как он выжил, – удивился Ослер. – Хорошо, что вы его перехватили. С ним Марк не сможет подобраться к нам незамеченным.

– На кой мы ему вообще сдались? – буркнул командир отряда. – Ему же проще станции ноа разворотить...

– И перекрыть себе кислород? Марк стал Поглотителем. Без станций он не сможет жить, так что уничтожать он их будет в самом крайнем случае. Нет, он постарается захватить Транспортник с грузом. Поэтому местный Генерал и приказал разделить силы. Марк не будет знать, в каком из них находятся ноа. Все, за работу! Мы и так отстаем от графика!

Ослер мне не нравился. Слишком умный, почти как Виллиан. Вот откуда Владелец постоянно берет таких бойцов? Я считал Виллиана самым опасным игроком, начальником личной гвардии Владельца, но уже сейчас вижу, что жестоко ошибался. Есть игроки гораздо сильнее, выше по уровню, страшнее. Чтобы получить один уровень, нужно убить

сто тысяч человек. Значит, чтобы добраться до 849, нужно уничтожить почти 85 миллионов землян. Предположим, что часть уровней Ослер получил за выполнение заданий, но все равно миллионов 50 он положил точно. Стоп! Откуда он взял столько? Ведь большая часть народа превратилась в монстров... Странно. Как я вижу, игроков 700+ добрая сотня. Если каждый убивал по 50–80 миллионов человек, где они вообще столько народу набрали? Ведь в самом начале говорилось, что землян осталось чуть больше сотни миллионов. Либо у меня что-то с памятью, либо что-то не так с арифметикой, либо я не знаю каких-то особенностей прокачки пришельцев. Кстати, интересный вопрос – они явились в игру с первым уровнем или уже имея за плечами какое-то число?

Блин, даже голова заболела от этих мыслей. Какая мне разница, как прокачались эти уродцы? У них одна задача – благополучно сдохнуть на славу Земли. И я в этом им постараюсь всячески помочь.

За несколько сотен метров до завода лапки Локатора подломились, и машина завалилась. Меня чуть не придавило поехавшим металлом, но обошлось – спас Ульбарон. Он стал твердым как сталь и не позволил свершиться страшной смерти. Дрон показывал, как игроки опутали машину тросами и на себе затащили внутрь завода. Подумав, я не стал гнать туда свою летающую подушку. Слишком много случайностей, слишком маленькая территория. Так что оставалось уповать

только на сканер и Раптор. Он, к слову, смог наконец достать до Ослера, и я начал сомневаться в том, что этот игрок смог бы победить низкоуровневого Виллиана. Страшная машина смерти 849-го уровня носила Ульбарон 14-го улучшения. Черт, даже у Груста именные предметы были круче! Что за детский сад? С одной стороны, понятно, почему его не видит Дрон – разница в 6 уровней слишком велика для сканера. Но непонятно, как он вообще посмел полезть против меня? Владелец же должен был сообщить о моем текущем уровне предметов... Или он не знает?

– За работу! У нас всего пять часов, чтобы поставить эту малышку на ноги! – раздался крик, и пространство наполнилось странными звуками. Насколько мне известно, ремонт осуществляется путем модернизации наночастиц в поврежденном предмете и никаких циркулярных пил, раздавших следом за призывом, в этом деле не нужно. Однако пришельцы что-то резали, по чему-то стучали, приваривали. Шум стоял такой, что мне пришлось даже приглушать наушники. Этот процесс продолжался бесконечно долго – часа три, не меньше. За это время у меня даже установилось постоянное соединение с Дроном, и отныне мне не нужен был телефон, чтобы увидеть видео с моего летающего помощника. Мне даже удалось немного подремать, но важный для себя приказ я не упустил:

– Восстанавливаем антенны! Перезапустить систему!

Вот это уже интересно! Я прописал себя в списки досту-

па Локатора насильно и очень переживал, как машина отнесется к моему присутствию после перезагрузки. Положив обе ладони на корпус, я раз за разом активировал «Управление механизмами», стараясь как можно быстрее подключиться к мертвой машине. Наконец прошла искра и сознание Локатора начало оживать. Для меня этот процесс превратился в довольно забавную визуализацию заполняемого водой колодца. Не знаю, почему мозг выбрал именно такую ассоциацию шкалы прогресса. Последняя капля упала в колодец и перед глазами предстали внутренности устройства. Я боялся, что машина сразу же начнет ругаться на все лады, предупреждая игроков о моем присутствии, но «белый» лист остался нетронутым. Перезагрузка на него не повлияла.

– Статус! – послышался голос Ослера, и полуживой Локатор ответил ему серией быстрых писков. Несмотря на то что я ожидал, что буду понимать речь машин, удивление все же заставило открыть рот. Эти писки больше не были для меня каким-то пустым звуком. Я их не просто различал, но и интерпретировал.

– Система отслеживания функционирует на 100 % мощности, дальность сканирования: 10 километров. Глубина сканирования: 30 уровней.

– Увеличить область сканирования до 30 километров.

– Необходимы дополнительные мощности... Изменения одобрены, ресурсы получены. Область сканирования увеличена.

– Марк Дервин есть на сканере? – Ослер, зараза такая, знал, как правильно задавать вопросы. Я действительно мог быть на сканере, только в другой ипостаси. Не как враг, а как друг. Пришлось в очередной раз напрячься.

– В радиусе тридцати километров среди подлежащих сканированию существ игрока Марк Дервин нет, – ответил Локатор, и я от радости едва не усыновил эту машину. Она четко ответила на поставленный вопрос, не углубляясь в детали. Ослеру ответа оказалось достаточно, но именно в деталях было скрыто все самое важное. Ладно я, мне бы точно ума не хватило уточнить этот момент. Но неужели опытный игрок, понимающий логику игры, не мог предположить, что я могу быть в списках, не подлежащих сканированию? Или Ослер и опыт – не синонимы? Виллиан, к примеру, точно бы понял, что надо покопаться дальше.

– Как только его засечешь, дай знать! – приказал Ослер и выкрикнул уже кому-то другому: – Чисто! Здесь можем сворачиваться, Марк покинул локацию. Есть зацепки, куда он двинулся?

– Либо в закрытую зону, либо к станциям концентрации. Ему где-то нужно найти ноа, причем довольно быстро, – ответил неизвестный. – Останься с караваном. Ноа нужно доставить в хранилище. Потом забирай Локатор и возвращайся. Есть у меня мысль, где может скрываться Поглотитель.

– Да, Эльхар, – ответил Ослер, и у меня в голове зажглась красная лампочка тревоги. Эльхар Джи почему-то показал-

ся мне гораздо более серьезной угрозой, чем Ослер. Голос раздавался рядом с Локатором, однако игрока не было ни на сканере Дрона, ни в Рапторе. Вариантов, как такое возможно, я видел всего два. Либо он общается удаленно, либо он настолько крут, что я не могу его засечь. Очень надеюсь, что здесь имеет место вариант номер один. Иначе мне крышка.

Дальнейшее восстановление Локатора происходило без всяких эксцессов. Внутри никто не лез, работы в основном велись снаружи. Игроки вспомнили, как правильно чинить оборудование и меня разжало – покореженный металл становился на место, перегородки восстанавливались сами собой, узлы и детали возникали из ниоткуда, возвращаясь на место. Мне даже пришлось изрядно покрутиться, заново устраивая себе лежанку в восстановленной машине.

Наконец этот момент настал и Локатор поднялся на свои толстенькие короткие лапки. Он выбрался из завода на открытую площадку, где уже поджидала маленькая армия с Ослером во главе. Количество народа я мог определить только на глаз – на сканер Раптора попадали не все игроки, а Дрон, как обычно, никого не видел. По предварительной оценке, здесь собрались три сотни высокоуровневых игроков. Видимо, бригада Ослера. Он был здесь самым прокачанным.

– Караван с ноа находится в полудне пути, – произнес Ослер, обращаясь к своим. – Наша задача – обеспечить безопасную транспортировку груза до хранилища. Локатор по-

может выбить из невидимости Поглотителя, если он решит на нас напасть. До хранилища нам двигать почти сутки, так что всем принять стимуляторы. Спать никто не будет. Выступаем!

Локатор дернулся и плавно посеменил за армией. Мне же только и оставалось, что открыть виртуальный интерфейс и с тоской смотреть на два шарика ноа. Первый из них мне нужно принять уже через двенадцать часов. Времени все меньше, а противников вокруг меня все больше. Да и пофиг! В первый раз, что ли, попадаю в такую ситуацию? Прорвемся!

## Глава 5

Огромная процессия, сопровождавшая Транспортник, внушала уважение. Это была настоящая армия, состоящая из ползающих, бегающих, едущих и летающих существ. Монстры, игроки, механизмы – здесь были все. Над Транспортником летела огромная машина, формируя какое-то поле. Наверняка защитное. Я не стал приближать Дрон слишком близко, чтобы не вызвать излишний ажиотаж у противника.

Группа Ослера влилась в ряды охраны и растворилась в ней, словно шипучий аспирин в стакане. Количество тварей было таким огромным, что они просто не заметили три сотни новых бойцов.

Но даже не это меня поразило. Лежа внутри Локатора, я ошалелыми глазами смотрел на тридцать ярких звездочек, свет от которых сумел пробиться сквозь всю защиту и металл. Я видел ноа! У меня не было способностей призвать его, как свой телефон, но сам факт сильно обрадовал. Значит, звание «Поглотитель» все же дало мне что-то положительное, а не только головную боль.

Стоило огромных усилий остаться на месте. Тридцать ноа хватит на месяц. Ровно столько на Земле существует игра «Мир измененных», и этого времени вполне хватит, чтобы натворить дел. Например, полностью зачистить гексагон. А

почему нет? Неплохая цель, кстати.

– Выдвигаемся! – Ослер взял на себя бразды правления, и вся эта банда двинулась в сторону локации с Генералом. Локатор, словно специально, двигался рядом с Транспортником. Я уже не только видел ноа, но даже чувствовал их. Ощущал их тепло, внутренние потоки энергии, пляску красок. Закопавшись в собственных ощущениях, я потерял счет времени, за что, в принципе, был безмерно благодарен игре. Не самое увлекательное занятие – лежать, скорчившись в три погибели, и ничего не делать. Однако это продолжалось недолго – через десять часов Ослер решил устроить привал.

Что меня, если честно, совершенно не устраивало. Говорят, время – деньги. В моем случае все не так. Время – жизнь. И любое промедление опасно.

Надо их подстегнуть. Облетев Дроном вокруг армии, я сразу сообразил, как это сделать.

Небольшой отряд игроков отпочковался от основной толпы и зашел в поселок, мимо которого мы проходили. Пинками распахивая недовольных низших и продвинутых монстров, считавших этот населенный пункт своей вотчиной, игроки занялись банальным мародерством. Я проследил за тем, что же могло заинтересовать пришельцев. Здесь вроде как игровых предметов не было. Поразительно, но пришлые позарились на вполне банальные вещи – на драгоценности. Пришельцы поодиночке ходили между домами и квартирами, сканируя их с помощью неказистого прибора, и с радост-

ным возгласом бросались внутрь, если находили что-то интересное для себя. Будь мы приятелями, я бы обязательно им сказал, что они выбрали не тот поселок для поиска блестяшек. Но друзьями назвать нас нельзя, и я без особых эмоций активировал пистолет-пулемет Дрона. Как только игрок занялся очередным сканированием, расстрелял его прямо в спину. Голова взорвалась кровавым фонтанчиком, и манипуляторы моей летающей подушки выстрелили вперед, срывая с пояса телефон. Никто Дрона не видел, что позволило вернуть ему невидимость и отправиться в облака. Посмотрим, поймет ли Ослер мой посыл?

Вроде понял.

Ночную тишину разорвал визгливый вой сирены, и игроки начали выскакивать из палаток, готовясь отразить нападение страшного меня. Проснулись и монстры. Эти протирали глаза лапками, не понимая всеобщего переполоха.

– Отчет! – поверх общего гвалта раздался голос Ослера.

– Марк убил одного из игроков!

– Есть подтверждение, что это Марк?

– Но... А кто же еще?

– Придурки, вы что, не проверили логи? Где его телефон?

Третий, что говорит игра?

– Марк не убивал этого игрока своими руками. – Из похожей на ангар летающей базы выбрался третий отпрыск Генерала. Внешне он был переходным звеном между гуманоидом, коим выступал Второй, и утюгом, коими были более

старшие номера. Этакий утюг с ножками и ручками. И бес-толковой головой.

– Значит, это не Марк! Наверняка свои же грохнули!

– Я не знаю как, но Марк причастен к этому убийству. На-прямую, – продолжил Третий. – Никто из напарников уби-того не замешан.

– Как это может быть Марк, но не Марк? – разозлился Ослер. – Что за загадки?

В этот момент Дрон выцепил еще одного игрока, посмев-шего отдалиться от остальных. Мы находились неподалеку от речки, и один из пришельцев решил искупаться. Судя по внешнему виду и наличию чешуи, его родина была каким-то водным миром. Дрон завис над водной гладью, и как толь-ко чешуйчатая морда вынырнула, удерживая в острых зуб-ках мелкую рыбешку, сделал один-единственный выстрел. Вновь мелькнул манипулятор, скрывшись в воде. Телефон был прикреплен к поясу водоплавающего.

Утихший было рев сирены заорал с новой силой.

– Опять?! – Ослер явно не понимал, что происходит. – Третий?!

– Еще одно убийство игрока. В противоположной сторо-не. Вновь каким-то образом в этом замешан Марк Дервин. Он отлавливает одиночек.

Дьявол! Умный робот попался!

– Приказ по базе – всем перемещаться группами от пяти существ! – раздался громогласный рев Ослера, и тут свер-

ху, буквально из ниоткуда, опустились трое игроков. Сканер Дрона их не засекал, что говорило о многом.

– Текущий статус? – произнес один из них. Этот голос я уже слышал. Эльхар Жи. Он оказался четвероруким монстром с тремя ногами. Нет, с двумя ногами и одним толстым хвостом. Все было заковано в броню, так что разобрать четко я не мог. Да и темно было. Его напарники были того же вида. Видимо, еще одна группа мегаубивашек. Третий протянул что-то Эльхару, что не позволило мне услышать этот самый статус.

– Марк как-то замешан в убийстве? – задумался Эльхар. – Взрывы? Ловушки?

– Скорее всего, – согласился Ослер. – Под сеть никто не проникал, Локатор тревогу не бил. Если...

– Не понимаю, почему ты еще здесь, а не проверяешь все лично? – грозно оборвал Эльхар. – Иди и убедись, что это были ловушки!

Я не успел опомниться, как вокруг Ослера вырос целый лес бластеров. Все три сотни бойцов его группы оказались спрятаны вокруг Транспортника, а я об этом даже и не подозревал! Вот был бы номер, реши я прокрасться к ноа...

– Не слишком ли много на себя берешь? – По злобе в голосе Ослер мог поспорить с самым голодным и безумным монстром. – Меня призвали охранять Транспортник и Локатор, а не выполнять поручения демонов! Хочешь проверить – вали сам! У меня есть своя задача.

Эльхар никак не отреагировал, в то время как его бойцы накинули на себя защитные поля. Причем я такого еще не видел. Обычно защита находится в нескольких миллиметрах от брони, здесь же она отступала далеко от корпуса, формируя кокон. Надо бы разобраться, что это такое, визуально выглядит неплохо.

– Мы не ограничены гексагонами, Ослер, – холодно произнес Эльхар, ничуть не смущаясь трех сотен направленных на него бластеров. – Рано или поздно Владелец нас всех отпустит, а релиз закончится еще не скоро.

– Вот только не надо мне угрожать! Ты уже нашел Марка Дервина? Или нам еще и этим заняться? Делай свою работу, демон! Отбой, ребята! Эльхар вспомнил, что у него срочные дела.

Демонстративно отвернувшись, Ослер пошел прочь, а его бойцы вновь накинули на себя маскировку. Причем настолько идеальную, что, даже зная о том, что здесь находится маленькая армия, Дрон не мог визуально засечь игроков. Под «Управление механизмами» попало бы не больше половины скрытых, поэтому я не стал рисковать. Вдруг здесь есть кто-то, кто сможет почувствовать запрос?.

Вместо этого я начал облет территории, выискивая следующую жертву, но приказ командира выполнялся беспрекословно и Дрон завис над армией, отслеживая перемещения. Признаться, мне было невдомек, почему все остановились. Ослер говорил о том, что никто не будет спать, а сам устроил

какой-то вечерний пикник.

Непонимание длилось недолго. Примерно через полчаса Ослер вышел к Транспортнику, посмотрел что-то на телефоне, и его плечи опустились, словно разом отпустило долгое напряжение. Мерный гул копошащегося лагеря разорвал его усиленный голос:

– Общий сбор! Выступаем! Встречайте гостей!

Гостей? На сканере Дрона появились дополнительные точки. Еще один Транспортник. Он сопровождался не менее многочисленной армией, чем наша. Шустрая машина на своих коротеньких лапках встала рядом с нашим Транспортником, и у меня сердце радостно забило – внутри этой машины тоже были ноа. И тоже тридцать штук.

На сборы ушло всего несколько минут, и вот мы уверенно ползли к нужной точке. До локации Генерала оставалось километров триста или шесть локаций, и, если ничего не изменится, часов через пять мы должны до нее добраться.

Значит, пришла пора включать голову. Как можно обмануть сканер и при этом остаться в игровой одежде? Ибо как только я ее сниму, пришельцы всполошатся из-за того, что я появлюсь в списке игроков локации. Не сниму – меня засекут. Спустя пару часов раздумий я понял, что задачка-то со звездочкой! Возникла даже мысль о том, что надо бы просто сейчас распотрошить один из Транспортников, забравшись в него под невидимостью, получить свои ноа и бежать, пока есть такая возможность. Но я все это отмел. Мне нужно как-

то проникнуть к Генералу.

Но как?

Даже если я оставлю одну Фартиру, меня заметят. Сканер реагирует на игровые устройства, и умеющая скрывать игрока Фартира не сможет скрыть саму себя. А вдруг там еще и проверка на биологическую «начинку» будет? Генерал же не дурак, он должен понимать, что я могу проникнуть внутри кого-то? Последнее дело – недооценивать противника.

Даже голова разболелась. Вот что делать? Как выпасть из этой реальности на пару минут, пока идет проверка, чтобы затем...

Выпасть из реальности... А ведь я знаю, как это сделать!

Функционал Испытаний встретил меня, как родного. Привычная подставка с планшетом предлагала выбрать тип очередного извращения и количество секунд, в течение которых я этим извращением буду наслаждаться, но я не спешил ничего нажимать. Куда важнее мне сейчас было выждать пару минут, чтобы проверить одну теорию. По всем признакам Испытания – это нечто сродни Подземелью. Виртуальность внутри реального мира. Попадая в Подземелье, игрок словно растворяется, уходит из реальности. Он появляется в отдельном месте, в своем мире, который может жить по совершенно странным законам. Точно так же и с Испытанием. Прямо сейчас моего тела нет внутри Локатора, и посмотри кто внутрь, ничего не увидит. Так, во всяком случае, должно это работать. На мой взгляд...

Но надо проверить.

Первая проверка заключалась в том, что мне нужно понять, куда меня вернет при выходе. К какой системе координат я привязан – к Локатору или к земле. Я вернусь обратно внутрь машины или останусь висеть в воздухе в той точке пространства, в которой исчез. Собственно, для этого две минуты я и взял – чтобы вся масса игроков ушла дальше, если меня вернет не в Локатор.

Выход с Испытаний едва не ознаменовался радостным криком. Я очутился в Локаторе и за то время, что я отсутствовал, процессия прошла довольно приличное расстояние. Значит, время внутри Испытаний не останавливается. Супер!

Теперь следующий тест.

Дрон первого уровня стоил сущие копейки – 120 тысяч. Добавив ему камеру, я подключился ко второму устройству и заставил снимать меня. Что поделать – люблю себя любимого. Вновь ушел в Испытания, но на этот раз засекаю время пребывания. Ровно через две минуты я вышел обратно и сразу открыл видео купленного дрона.

Супер! Тело действительно исчезало по полной аналогии с Подземельем. Время внутри Испытаний один в один сопоставлялось со временем в реальности, в этой части Создатель не стал ничего менять, что было мне только на руку. Дрон вернулся обратно в Магазин, и я ухмыльнулся. Да, теперь я знаю, каким образом можно проникнуть в закрытую лока-

цию. И, к слову сказать, мне не нужно сидеть внутри Локатора. Уверен, снаружи действует такой же принцип.

Оставшееся время пролетело довольно быстро. Заглотив ноа, сбросив счетчик на 24 часа, я терпеливо ждал, когда процессия доберется до места назначения. Генерал обеспечил себе мощную защиту. В локацию, что граничила с его зоной, нас пускали по одному, тщательно проверяя каждого игрока, монстра и даже механизм. Это был первый раз, когда я ушел в Испытания и просидел там целый час, прежде чем рискнул выйти.

Локатор находился внутри зоны, но дальше мы пока не следовали – стража по-прежнему проводила проверку. При этом как мне показалось, эта проверка пошла по второму кругу. Игроки и монстры, даже те, что находились в Транспортнике, выходили прочь из локации и по одному входили через огромную арку. Видимо, это сканер всего, чего только можно. На Транспортнике и Локаторе тоже ползала охрана, водя из стороны в сторону какими-то устройствами. Я смекнул, что делать пока здесь мне нечего. Вновь Испытания на час, чтобы переждать досмотр.

Вернувшись, я выругался. Мы все еще никуда не двигались, хотя вся армия была уже внутри локации. Дрон гнать внутрь я не стал – меня смущало слабое мерцание энергетического поля. Его источником являлись летающие машины, похожие на вырванные из земли пизанские башни. Дрон даже подсчитал, что летающие сигареты находятся друг от дру-

га на расстоянии десяти километров. И они целиком опоясывали всю локацию. Как и следующую. Это говорило только об одном – Дрон внутрь не залетит.

Плохо.

– Да вы издеваетесь?! – послышался возмущенный возглас Ослера. – Сколько можно? Что еще надо разобрать?

– Приказ Генерала, – невозмутимо ответил робот, выступающий в качестве главного проверяющего. – Есть подозрение, что Марк Дервин проник в локацию. Вы единственные, кто проходил, значит, он где-то среди вас.

– Просто заберите ноа и дайте нам уйти, – предложил Ослер. – Выгоните всех, оставьте себе лишь Транспортники. Этого будет достаточно?

Я напрягся. Если Локатор не поедет дальше, будет плохо. Придется что-то изобретать.

– Мы не имеем права пропускать Транспортники без сопровождения, – заявил робот. – У нас нет ресурсов, чтобы обеспечить надлежащую защиту.

– Так пропускайте сопровождение! – Ослер просто бесился. – Мы и так тут потеряли столько времени, что Генерал разорится на оплате наших услуг! Так ему и передай – либо мы доставляем груз, либо поворачиваем и отвозим ноа в соседний гексагон! Тамошние Генералы не такие параноики!

– Получено добро на проезд, – живо ответил робот. Та-а-ак. А можно подробнее? Что, значит, можно отвезти в другой гексагон? Между Генералами что, идет какое-то локальное

соревнование? Кто больше ноа соберет? Им не принадлежат станции концентрации? Процессия двинулась дальше, и я приказал Дрону взлететь на максимальную высоту и замереть. Картинка поступала некоторое время, но вскоре разобрать что-то стало невозможно, даже несмотря на камеру высокого разрешения.

Локация, что мы проезжали, оказалась безлюдной. Вернее, без единой души. Что земной, что прибывшей. Были выкорчеваны все деревья, все пространство выровнено гигантским бульдозером, а сверху все покрыто чем-то наподобие бетона. Даже реки оказались заключены в трубы или что-то похожее на них. И везде были мины. Как подрывник, я буквально ослеп от многообразия скрытой взрывчатки. Если все это рванет, мало никому не покажется. Думаю, от локации не останется и следа. От кого это так Генерал закрылся?

Мы двигались зигзагом, словно путь прокладывал пьяный заяц. Я даже не пытался запомнить маршрут. Несколько раз добирались до безопасных площадок, где тоже находились арки-сканеры. Причем такие большие, что через них спокойно проходили и Транспортник, и Локатор. На всякий случай я уходил в Испытания, не желая проверять, кто круче прокачался – я или машины.

Полчаса в другом измерении, возвращение обратно и вновь длительный поход до следующей площадки. Интересно, а как они закрыли воздух? Здесь что, какая-нибудь мегакрутая система ПВО расположена? Насколько успел пере-

дать Дрон, никто из игроков или монстров не летал над локацией. Значит, это должно было что-то означать.

– Дальше идут только Транспортники, можете возвращаться, – послышался безжизненный голос. – Ваша миссия выполнена. Локатор отправляется на ремонт. Тому, кто его ремонтировал, советую вырвать конечности. Так изгаляться над машиной недопустимо.

Если бы не понимание, что говорит робот, я бы предположил, что это какая-то сварливая баба.

– Да, Первый, – мне показалось, что Ослер даже поклонился. – Будут ли еще указания?

– Найдите Марка, и отец вас наградит. Причем так, что хватит на несколько релизов.

О как! Тот самый Первый, что не смел войти в южную локацию, пока там находился я. Даже интересно на него посмотреть. Однако последующие слова заставили меня сильно напрячься:

– Машины на демонтаж. Полное распыление. Посмотрим, кто в них скрывается.

– Но как же ноа? – спросил кто-то. Ослер, как я понял, уже свалил.

– Ноа... Хорошо, двигаемся к хранилищу. Туда же пригнать дезинтегратор. Оба Транспортника и Локатор накрыть блокирующим куполом. Ни один живой организм не должен его покинуть.

У меня даже ниже пояса засвербело. Как-то я не расчи-

тывал, что машинам будет уделено такое пристальное внимание. Желания проходить через все процедуры досмотра у меня не было, поэтому я решил уйти в Испытания и просидеть там так долго, как позволит игра.

Локатор дернулся, отправляясь внутрь локации и одновременно с этим я сбежал в виртуальный мир. Улегшись на полу, я постарался расслабиться, хотя неприятные мысли не покидали. Что значит «дезинтегратор»? Название было слишком говорящим, чтобы начать нервничать.

Организм требовал действий, куда-нибудь бежать, что-нибудь делать, поэтому я закрыл глаза и начал считать собственное дыхание. Нужно успокоиться. Пока я нахожусь здесь, мне ничего не угрожает. Что бы ни сделали с Локатором, меня это не касается. Я выживу. Выживу и уничтожу тварей, напугавших меня до такого сердцебиения...

**Примите ноа, либо через 10 минут вы будете удалены из игры.**

Я подскочил, как ужаленный. По-прежнему находился внутри Испытаний и незаметно для себя уснул. По спине пробежали мурашки – если бы не системное сообщение, решившее позаботиться о глупом игроке, я умер бы прямо во сне! Сердце бешено застучало, когда появилось второе сообщение:

**Вы не можете воспользоваться виртуальным инвентарем внутри Испытаний.**

Вот сейчас я понял, что все, что испытывал ранее, не было паникой. Паника была именно сейчас. Десять минут! Нет, девять с половиной! И полное непонимание, что творится в реальном мире, куда мне предстоит вернуться. Резко светло живот – кишечник не к месту напомнил о своем существовании. В голове зашумело, и перед глазами потемнело. Так хреново мне не было даже во время смерти и возрождения. Даже не пытаюсь справиться с волнением, понимая, что это бесполезно, я накинул невидимость и нажал кнопку «Выход». Испытания оказались позади.

Меня встретила пустота, и Ульбарон включился на автомате, остановив падение буквально над самой поверхностью. Это было нечто металлическое, гладкое и идеально чистое. Но все это я заметил мимоходом, дрожащими пальцами тыкая в Раптор. Этого не требовалось, достаточно было мысленной команды, но почему-то я об этом подумал только тогда, когда после десятка неудачных действий воплотил ноа и закинул его в рот. Даже пришлось забрало Ульбарона открывать, не думая о том, какая здесь атмосфера. Было, к слову сказать, очень холодно. Лицо неприятно обожгло и это меня отрезвило. Забрало вернулось на место, ноа оказался проглочен, и вся суматошность в движениях осталась в прошлом, едва таймер обратного отсчета восстановил цифры 23

часа 59 минут. Даже живот отпустило.

Наконец-то я смог осмотреться, чтобы понять, где находился.

И увиденное мне не очень понравилось.

Меня воплотило в центре большой площади, окруженной высотными зданиями. Причем здания явно не людской постройки. Слишком они были неказистые и... странные, что ли. Я не понимал, почему одно из зданий, похожее на перевернутую пирамиду, не заваливается. Я не спешил опускаться на поверхность. Проверив ее «Управлением механизмов», убедился, что правильно поступил – площадь оказалась утыкана датчиками. Разбираться, что они фиксировали, мне было недосуг – даже если температуру, рисковать я не буду. Далеко впереди куда-то в небеса возносился шпиль поистине колоссального сооружения. Видимо, вотчина самого Генерала. Радовало, что до него далековато. Возможно, мое появление не заметят. Никакой сирены, во всяком случае, нет.

Вновь обратил внимание на перевернутую пирамиду. Что-то меня к ней тянуло. Подлетел ближе и радостно оскалится – сквозь стены пробивался манящий свет ноа. Здесь я впервые заметил охрану – у шпиля, расположенного у самой поверхности и выступавшего в качестве точки входа, стояли два огромных робота. Даже не так: стояли две огромные лучевые пушки на ножках и с явно различимой головой.

При моем приближении они заволновались, словно что-то почувствовали. Рисковать я не стал и сразу взлетел ввысь.

Крыша этого строения оказалась плоской, как я и представлял, но роботов-пушек здесь находилось еще больше. Они были неактивны, но я понимал – стоит мне подлететь хоть на метр ближе, сразу начнут стрелять.

Ладно. С хранилищем разберусь чуть позже, у меня на это есть почти 24 часа. Сейчас важнее всего понять, куда меня занесло. Я еще раз осмотрелся и, так и не увидев хоть какой-то зацепки, решил влететь выше. Возможно, там, наверху, станет понятно, куда нужно бежать.

Подо мной что-то мелькнуло, и я едва ли не заорал, разворачиваясь и готовясь встречать врага лицом к лицу. Но этого не потребовалось – по поверхности довольно шустро и при этом совершенно бесшумно скользила летающая машина. Я приблизил картинку и не смог удержаться от ругани – под прозрачным куполом лежали три девушки. Они не шевелились, но большего рассмотреть я не успел – машина миновала площадь и скрылась в лабиринте строений.

Хранилище никуда не убежит, подумал я и ринулся вслед за машиной. Невидимости у меня оставалось достаточно, чтобы позволить себе небольшую экскурсию. Нужно понять, зачем роботам тела людей?

Догнал машину я довольно быстро. Как ни крути, но летаю я уже уверенно. Десять минут мы двигались вдоль безжизненных строений. Я не заметил ни одного существа, несмотря на действительно высокие здания. Для чего отстраивать такое, если здесь никто не живет?

Наконец, машина остановилась у чего-то, что я мог бы назвать творением человеческой архитектуры. Правильное прямоугольное здание высотой с девятиэтажку. Однако по функциональности оно больше походило на ангар – один из торцов оказался огромными воротами, что начали открываться, едва машина остановилась. Заглянув внутрь, я осознал, что лечу туда, чего бы мне это ни стоило – мне удалось заметить огромные стеллажи, как у Личинок. Только вместо ванн здесь были зажимы и на каждом из них висела девушка. Живая, с руками и ногами. Некоторые плакали, некоторые кричали, но их криков слышно не было, некоторые просто смирились с судьбой и безвольными куклами висели на жердочках.

Ворота начали закрываться, подстегивая меня к действию. Незамеченным я проник внутрь и остановился. Посреди ангара находилось еще одно здание, гораздо меньшее. Что-то вроде небольшого двухэтажного домика, выполненного в экономрежиме. Транспорт подлетел к нему и остановился. Из машины выбрался робот и извлек тела. Я приблизил – девушки дышали, но были неподвижны. Видимо, под каким-то блокиратором.

Двери дома открылись, и навстречу роботу вышло странное существо. Раптор ничего не смог о нем сказать. Ни уровня, ни имени, ни одежды. Один раз я такое уже проходил, когда наткнулся на техника. Я приблизил изображение, останавливаясь на морде твари. Мать честная – вампир! Вот дей-

ствительно, самый настоящий вампир! Только не такой brutalный мужчина, о которых грезят глупые бабы, а сморщенная, отвратительная, в струпьях и шрамах тварь, верхние клыки которой выступали изо рта. Вампир дотронулся до девушки, что протянул ему робот, и на морде появилось сладострастное выражение. Меня чуть не вырвало, и я быстро открутил назад приближение, пытаюсь забыть этот кошмар.

Тварь проверила всю троицу и жестом указала роботу убираться. Ворота распахнулись, выпуская робота, но я остался на месте. То, что собираюсь сделать, возможно, не совсем оправдано, но по-другому поступить совсем не могу. Вампир подхватил два тела и скрылся внутри дома. Дверь он оставил открытой, так как собирался возвращаться за третьей жертвой.

Этим я и воспользовался, зависнув над входом.

Тварь вышла спустя пару мгновений. Я не прыгал. Прикасаться к этому существу было выше моих сил. Плюс снизошло понимание, что у члена команды будет такая защита, что мне и не снилась. Валькирия и Клык окажутся бесполезны. Я воспользовался единственным, что могло навредить твари здесь и сейчас.

Жертвоприношение.

Копия Клыка, но без ограничений по уровню. Ведь Создатель заботится о своих творениях...

**Вы принесли в жертву заместителя капитана прибывшей на Землю команды релиза ЗР32-221 с помощью свойства «Жертвоприношение» Поглотителя.**

**Ваша жертва нравится Создателю игры.**

**Все данные о принесенном в жертву существе изъяты из игры.**

**Информация об убийстве несуществующего существа не отправлена.**

**Вы заслужили достойную награду.**

**\* \* \***

**Уровень +200 (621).**

**Вы фиксируете 200 уровней, текущее значение: 557.**

**Усиления организма повышаются на 5 уровней.**

**\* \* \***

**Вы сделали первое фото мертвого представителя команды релиза. Получено 6 000 000 Монет.**

**\* \* \***

**Вы первый натуральный игрок Земли, получивший 500 уровень.**

**Вы имеете право бесплатно получить 1 любой именной предмет в Магазине.**

От страшного монстра осталась лишь небольшая черная кучка, и неожиданно до меня дошло понимание, что как же мне, черт его раздери, крупно повезло! Я совершенно не думал о последствиях, увидев вампира и его жертв. Если бы не Создатель, решивший подгадить Владельцу игры, сюда бы сейчас сбежались все монстры локации! Наверно, мне надо делать что-то со своими импульсивными поступками. До добра они не доведут.

Я зашел в дом, чтобы заграбастать себе добычу, но... Эх. Что я говорил об эмоциях и о том, что их надо контролировать? Так вот – все это бред! Забыв обо всем, я бросился вперед, полосуя клыком канаты и путы, высвобождая подвешенное на веревках истерзанное тело, в котором, как подсказал Раптор, не осталось ни одной капли крови, потому бесполезно втыкать шприц регенерации. Тело его не примет.

Тело моей сестры.

Белку высосали досуха.

Но она все еще была жива.

## Глава 6

Я не понимал, каким образом Белка все еще живет. Сердце не билось, тело было холодным, но широко открытые глаза, следящие за мной, были доказательством того, что сестра еще не ушла в темное «нечто». Вновь и вновь я сканировал ее Раптором, но получал однозначный ответ – колоть бесполезно. Да что там сканировал – я воплотил шприц и попробовал воткнуть его в сестру. Нежное тело Белки оказалось для острой игры непреодолимым препятствием. Когда я надавил, игла сломалась и Раптор сообщил о дефекте инъекции и растворил ее прямо в моих руках. Игра отказывалась помогать моей сестре.

Тяжело дыша, я уселся рядом. Мне прекрасно было известно, что нужно делать. Причем как можно скорее. Я же не знаю, какую боль испытывает Белка в таком высушенном состоянии. Но я до последнего откладывал очевидное. В очередной раз осмотревшись и не увидев ничего, что могло бы мне сейчас помочь, я развернул в сторону сестры Валькирию и...

И не смог нажать на курок. Но не из-за непонятных моральных принципов.

Если я сейчас убью Белку, об этом узнает Владелец. Наверняка он заинтересуется, какого лешего Марк Дервин делает в закрытой для простого люда локации.

Нет! Здесь нужно поступать другим образом.

Место, где держали Белку, можно назвать рабочим кабинетом. Здесь были стол, стул, пара шкафов, пыточные принадлежности – в общем, обычный арсенал маньяка, обожающего агонию и кровь. Но больше всего меня привлек рабочий терминал на столе. Борясь с отвращением, я уселся на стул. Он оказался обтянут кожей, и это явно была не кожа какого-то животного. Слишком розовая, тонкая, и в одном месте я заметил татуировку в виде бабочки.

Игнорируя это, я нажал несколько кнопок, и терминал ожил, предложив ввести пароль. На фиг пароль, система мне нужна без него.

**Вы пытаетесь взломать систему защиты удаленного рабочего терминала УТ-32.**

**Суммарный уровень ваших навыков: 640 (Управление механизмами: 160, Взлом: 160, Восприятие: 160, Знatok анатомии: 160).**

**Суммарный уровень защиты УТ-32: 640 (Защита от взлома: 160, Противодействие: 160, Устойчивость: 160, Воля: 160).**

**Вероятность взлома: 0 %.**

Невеселое сообщение высветилось на внутренней поверхности шлема, вгоняя меня в уныние. У меня на руках было всего 12 миллионов, но этого не хватит, чтобы прокачать се-

бе до 170 хоть один из параметров. Даже на вспомогательные требуется 64 миллиона, но где их сейчас взять? Я вновь осмотрел помещение, теперь с более меркантильной целью. Технически если порыскать здесь, то...

Стоп! А почему я привык к такому тупому способу прокачки, как повышение на 10 пунктов? Почему я не могу повысить на 1–2 единицы тот же «Взлом»? Или, что еще лучше, «Управление механизмами», оно обновится через 10 минут.

На всякий случай я прошелся по комнате, стараясь найти хоть что-то, что можно продать, но тщетно. Либо предмет был настоящим, как я понял – из космоса, либо это был полноценный механизм с пометкой «Необходимо получить доступ». До тех пор пока я не прокачаюсь, для меня здесь все бесполезно.

Значит, надо грамотно распорядиться имеющимися Монетами. «Управление механизмами» являлось вспомогательным навыком, на его прокачку выше 160 уровня требовалось 3200 шприцев. Это 6,4 миллиона на одно повышение. Дьявол! У меня было всего 12,3, какой-то сущей мелочи не хватило на то, чтобы сделать себе шприц на +2. Я открыл виртуальный инвентарь в надежде найти хоть какую-то безделушку и выругался. Здесь был только ЛТС, но продавать его сейчас казалось верхом нерациональности. Что самое противное – в Дроне, что остался далеко за защитной чертой, имелось два телефона. Если бы мне удалось их получить в свои руки, наверняка там что-то бы да нашлось. Но

нет!

Да и хрен с ним! Украду еще одну летающую платформу. Их в нашем мире теперь много!

## **Управление механизмами +4 (164).**

Игра в очередной раз посмеялась, оставив мне 3,1 миллиона. На следующее усиление не хватило всего 100 тысяч, но теперь продавать было элементарно нечего. Подождав десять минут, стараясь не смотреть на сестру, я вновь положил руки на терминал.

**Вы пытаетесь взломать систему защиты удаленного рабочего терминала УТ-32.**

**Суммарный уровень ваших навыков: 644.**

**Суммарный уровень защиты УТ-32: 640.**

**Вероятность взлома: 0,6 %.**

Я усмехнулся, увидев такую гигантскую цифру. На одну попытку уходит в среднем одна секунда. Интересно, на сколько часов я здесь завис?

Тяжело быть прорицателем, реально осознающим свои силы. Три часа спустя, когда я уже не верил в успех, когда, казалось, вся теория вероятности летела к чертям, игра наконец-то сжалилась.

**Попытка 11 244... Успех.**

**\* \* \***

**Вы подключились к удаленному рабочему терминалу УТ-32.**

На экране загорелись непонятные символы, и я едва не разнес в лепешку стол вместе с этим чертовым терминалом. Это же язык пришельцев! Не внутриигровой, на котором разговаривали и писали все зависимые от наночастиц существа, а чертовы закорючки уродских тварей, явившихся на землю на своем вонючем корабле! Вне себя от злости я уставился на символы, пытаясь хотя бы логически понять, что они могут означать и куда тыкать дальше, но тут перед глазами появились сообщения:

**Проверка на Декодирование... Успешно!**

**Производится перевод информации.**

**Это может занять какое-то время.**

Несколько мгновений спустя случайные рисунки обрели смысл и у меня бешено забилося сердце. На экране высвечивался текущий статус хранилища ноа. Если верить отчету, в гексагоне было добыто 1233 ноа, еще 533 было изъято из хранилищ соседних гексагонов. Действительно – между

Генералами велась война за звание «Лучшего собирателя»! Вроде твари, измененные, а все туда же. Соревнование и желание выделиться.

Слово «хранилище» было представлено в виде ссылки. Нажав, я увидел отдельное окно. Текущий статус. Здесь в том числе был прописан полный состав обороны перевернутой пирамиды, и на душе стало тяжело – пробраться внутрь, как я изначально полагал, не получится. Роботы-пушки, что стояли на страже, оказались настолько мизерной частью защиты, что просто диву можно было даваться, почему меня не уничтожили, когда я там летал. И пушки, и защитные поля, и дезинтеграторы, и куча других устройств, названия которых мне ничего не говорили. Генерал тщательно заботился о важнейшем своем ресурсе.

Я вернулся к предыдущему экрану. Штурм хранилища нереален, следует это признать. Покрутив текст на экране, я заметил кнопку «Повторить». Заинтересовавшись, ткнул в нее. Все равно хуже уже не будет.

## **Желаете сформировать запрос на поставку?**

Эм... Да, хочу.

Открылось новое окно и у меня глаза разбежались. Здесь было все, что только можно пожелать в этой игре. Оружие, припасы, расширения. Найдя строку «поиск», я не смог сдержать сарказма – деревня! Даже каких-то захудалых

«вспышек» у них не было! Нет, конечно, можно и их заказать, что я тут же и сделал, но на следующей форме от меня требовалось добавить пояснения, на кой ляд мне понадобились такие устройства. Пришлось отменять заказ.

Ладно, а что можно сделать с ноа? Введя их в поиск, я обнаружил доступные для «проведения испытаний» 533 камня. Те самые, что были изъяты в соседнем гексагоне. Ожидая подставы от системы, я сформировал запрос на доставку мне трех сотен ноа. Все не стал, это было бы слишком подозрительно. Как и ожидалось, появилась форма с требованием пояснить, для чего мне понадобились камни. Недолго думая, я написал первую белиберду, что пришла в голову.

«Проведение эксперимента по влиянию на воплощенного ноа различных поражающих факторов. Цель эксперимента: найти эффективное оружие против Поглотителя».

А что – вполне достойная цель. Тот, кто контролировал распределение ноа, тоже так считал. Форма исчезла, и рядом с моим запросом появилась зеленая галочка. Такая же, как и в наших земных компьютерах. Мне согласовали!

«Доставка будет через 20 минут».

Можно было бы дождаться ноа, закинуть их в инвентарь и только после этого рисковать дальше, но я не мог ждать. Мне срочно нужно решить вторую проблему: Белка все еще была живой. Не дыша, с утихим сердцем, но тем не менее жива! Как это возможно, я не понимал и беспокоился. Второй мне угрожал, что Белку будут пытаться, что она не сможет

возродиться даже с помощью ноа. Вдруг это то, что сейчас с ней и происходит?

Вновь терминал. Открыв описание своего запроса, я увидел, что он поставлен в своеобразную «очередь» – последовательность исполнения. Чего здесь только не поставляли! И новых монстров, и оружие, и припасы, и еду. Даже «самок для новой фермы». На этот запрос я наткнулся случайно – он находился у «меня» на согласовании. Почивший любитель глотать кровь отвечал в этой локации за распределение живых ресурсов. Личинки, желающие развивать свои локацию, отправляли ему запросы, и вампир отдавал им тела, что оставались после его жутких извращений. Для воспроизводства не обязательно быть разумной. Или целой.

Я открыл запрос. Какая-то Личинка просила 1500 тел, чтобы перевести локацию на новый уровень. В «моем» распоряжении имелось 1338 тел, и решение о том, как поступить, пришло мгновенно. Пара нажатий кнопок – и вся армия девушек, висящих на стеллажах, была забронирована под Личинку одной из дальних западных локаций. Несколько подтверждений, что я осознаю, что новые поставки могут быть еще не скоро, и заявка была поставлена в «очередь». На погрузку местным роботам требовалось чуть больше трех часов.

Блин... Наглеть так наглеть окончательно! Я поставил заявку на паузу, решив внести в нее корректировки. Выбрав в списке наиболее дорогое оборудование, требующееся для

ремонта Транспортников, я добавил его в запрос. Вновь пришлось пояснять, для чего я так поступаю, на что у меня даже нашлась разумная причина:

«Для ускорения перемещения коконов в текущую локацию. Новая ферма закроет дефицит и обеспечит нас необходимыми ресурсами на ближайшие 3 месяца».

Писал я откровенную чушь, но она прокатила! Заявка ушла в «зеленую» зону, и очень скоро ворота ангара открылись. Явилась первая бригада, доставившая мне 300 ноа.

Роботы остановились у дома и не спешили расставаться со своим грузом. Пришлось их подтолкнуть. Взломать обычных посыльных оказалось таким плевым делом, что я даже удивился. Считаю, на них и защиты-то никакой не было.

Приказав отставить ящики с ноа у входа в дом, я отправил посыльных к дальней стене. Пусть там постоят, пока я делами занимаюсь. Затащив два огромных ящика внутрь, я с замиранием сердца откинул крышку и не смог удержать радостного возгласа. Три сотни ноа! Почти год жизни! Бесконечность по нынешним меркам!

Поразительно, но все камни поместились в моем виртуальном инвентаре. Они вообще места не занимали! Оказалась, умение прятать ноа – особенность Поглотителя. Я складывал их в особый личный карман, отдельный от телефона. Даже если меня взломают, ноа все равно останется со мной. Извлечь камни невозможно, только если я их добровольно не отдам.

Мелькнула досада, что надо было забирать все 533 камушка, но я отмел ее в сторону. Еще успеется. Вместо этого я перенес Белку к стеллажам, осторожно положив в свободную ячейку. Скоро сюда явится бригада грузчиков, пусть заберут и мою сестру.

Сам же вернулся к терминалу в надежде покопаться в личных данных почившего вампира.

Вот только их не было. Создатель настолько грамотно удалил его из игры, что подтер почти все. Лишь в одном месте я наткнулся на нечто, похожее на чат.

Капитан: *«Разберитесь с техником, как „Кровь“ будет влиять на корабль».*

<Удалено>

Капитан: *«Он не знает. В прошлый раз он нанимал большой флот и у него был транспортник».*

<Удалено>

Капитан: *«Это приказ! Мне не нужны неожиданности в открытом космосе! Как повлияет „Кровь Дракона“ на корабль?»*

Я сглотнул, получив новую порцию информации. Значит, Владелец и корабль с экипажем – разные сущности? Команда звездолета просто доставила на Землю какую-то богатую тварь, рыскающую в поисках субстанции, известной как «Кровь Дракона»? Надо бы поймать какого-нибудь игрока

или члена экипажа и расспросить его хорошенько. Недаром же у меня есть Атрибут «Палач». Надо им пользоваться.

Двери ангара в очередной раз открылись, и к нам заехал Транспортник. Я отвлекся, решив посмотреть за действиями роботов. Они довольно аккуратно грузили женщин в машину, делая каждой из них укол блокиратора. Лишь на Белке они замешкались, ибо игла не входила в мою сестру. Мудрить роботы не стали и просто оставили девочку на месте, перейдя к следующей жертве. На экране терминала появилась полоска – загрузка будет осуществляться где-то полчаса, при этом количество «загружаемых» тел уменьшилось на одну единицу. Белку отбраковали.

Меня это не устраивало, но прямо сейчас поделаться я ничего не мог. Пусть выполняют загрузку, потом я с ними разберусь. Чтобы отвлечься от тяжелых мыслей, я облазил дом вампира. Теперь, когда я смог его взломать, предметы утратили неприятный для меня статус, открыв доступ новому владельцу. То есть мне.

Что могу сказать про эти тридцать минут? Только то, что они прошли под лозунгом «Да начнется тотальная распродажа!». Виртуальный обменник всасывал игровые устройства, как пылесос. Стол, стул, гигантскую пыточную установку, какие-то генераторы, даже двери – я снимал и продавал все, до чего добирались руки. Нашел спуск в подвал и зарычал от недовольства. Под землей, у вампира оказался обустроен свой уголок. Игровых предметов здесь было мало, глаза

заметили всего пять, но меня очаровали другие – личные вещи заместителя командира экипажа. Например, я обнаружил бластер. Не игровой – настоящий, созданный где-то в другом мире. Бронекостюм, какие-то инструменты. Все это отказывалось прятаться в виртуальность или продаваться. Очень хотелось поковыряться среди иноземных предметов в надежде найти что-то ценное, но я был вынужден покинуть эту зону, оставив взамен десять термических мин. Через 5 часов здесь случится грандиозный взрыв, и вампир окончательно будет стерт из этой игры. Но зато он смог порадовать меня. Причем не просто порадовать, а буквально благословить на ратные свершения! Мало того, что в этом домике мне удалось найти для себя чуть больше миллиарда, так я еще и понял, что делать с Белкой! Мне не нужно пытаться ломать систему и заставлять ее грузить сестру на Транспортник. Нужно просто отнести ее сюда, к эпицентру будущего взрыва. Через 5 часов Белка умрет, и я смогу в спокойной обстановке вернуть ее обратно.

Когда я поднялся из подвала, погрузка девушек завершилась, и роботы терпеливо стояли у дверей, ожидая завершения задания. Взломав железки, я заставил их лично проставлять в системе статус «завершено». Поразительно, но они пытались сопротивляться даже под контролем – внутренние ограничения не могли принять тот факт, что идет нарушение правил.

Транспортник приподнялся на своих ножках и посеменял

прочь из ангара. Я немного задержался, вручая каждому из роботов взрывчатку и определяя приоритетные цели. Как я понял, четверо из явившихся работали в здании под названием «распределительный центр». Что за центр и что он распределяет, осталось для меня загадкой, но сейчас был тот случай, когда не следовало экономить. Тридцать мин каждому из роботов и задание вернуться на работу только через пять часов. Не забыл я и про посыльных, принесших мне ноа. Особого допуска у них не было, поэтому я обозначил цель самостоятельно – центральное хранилище. Посыльные без проблем должны дойти до основания, и уже там их начнут проверять стражи-пушки. Вот и пусть доходят. Тридцать мин и этим «красавцам» и наказ выдвигаться через пять часов. Мне нужен временной интервал, чтобы выбраться подалее от локации Генерала. Убедившись, что железки поняли меня правильно и время взрыва у всех синхронизировано с точностью до секунды, я бережно перенес Белку в подвал, на всякий случай нацепил ей на грудь отдельную мину, а то мало ли что. Накинув невидимость, я догнал Транспортник и забрался в какую-то нишу на корпусе. Здесь проглотил ноа, чтобы иметь в своем распоряжении 24 часа, ушел в Испытания. Все, финиш. Следующие пять часов мне в этой реальности делать нечего. В следующий раз, когда я решусь отправляться в локацию Генерала, надо заранее подготовиться. Наверняка в этой игре существует мегакрутая бомба. Вот бы ее жахнуть!

Однако продержаться пять часов в игровом небытии мне не удалось. За десять минут до взрыва я вернулся в открытый мир, желая воочию увидеть результат своей «подставы». Дрон с радостью возобновил соединение и помог восстановить картину происходящего. Транспортник успел пройти все заградительные кордоны локации Генерала и сейчас довольно шустро шел строго на запад. Локация Верловена была южнее, локация, в которой засела Нелли со своими военными – севернее. Огромная махина в сопровождении игроков двигалась как раз между ними.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.