



Пётр Жгулёв

Real-RPG 3

АЛТАРЬ

Город гоблинов

Пётр Жгулёв

**Real-Rpg 3. Алтарь**

«Автор»

2021

## **Жгулёв П.**

Real-Rpg 3. Алтарь / П. Жгулёв — «Автор», 2021 — (Город гоблинов)

Битва за Землю продолжается. На этот раз под ударом оказался Токио. “Василию” и сотням других игроков предстоит отправиться туда, чтобы защитить столицу Японии от орд чудовищ, во главе с титаническим Левиафаном. Однако не стоит забывать, что монстры – лишь пешки внешних богов, нацелившихся на новый мир. Да и земные боги не питают симпатий к еретику. В таких условиях важно не только стать сильнее и выжить самому, но и сохранить людей. И даже если выхода, казалось бы, нет – всегда можно попробовать создать его самому! Обложку нарисовал Денис Корнев специально для данной книги.

© Жгулёв П., 2021

© Автор, 2021

## Содержание

Глава 1. Давление	5
Глава 2. Национальный японский монстр	16
Глава 3. Предчувствие беды	26
Глава 4. Дорога	33
Глава 5. Станция	44
Глава 6. Битва	52
Интерлюдия. Исида	57
Глава 7. Ловушка	58
Интерлюдия. Эвакуация	66
Конец ознакомительного фрагмента.	69



# Пётр Жгулёв

## Real-Rpg 3. Алтарь

### Глава 1. Давление

**Внимание! Доступна индивидуальная миссия F- ранга!**

**Принять миссию?**

**Да/Нет**

Несмотря на соблазн, я всё же качнул головой и свернул окно. Нетрудно догадаться, почему появилась эта «индивидуальная миссия» – боги пытались выдернуть наиболее ценных игроков из-под удара. И сомневаюсь, что остальным здесь присутствующим выпала подобная честь. Тот факт, что богам вообще приходится прибегать к столь грубым методам, вызывает вопросы. Например, почему вообще появилась подобная миссия? Я вижу тут два варианта – либо они слабо контролируют системные процессы, и миссия была создана автоматически, без их участия, либо между «небожителями» наметился серьезный раскол. И я бы, пожалуй, поставил на первый вариант. Кто-то сильный проник на Землю, сработали механизмы защиты, и мы имеем то, что имеем. Три часа времени на подготовку...

– Похоже, нам лучше вернуться.

– Да, ты прав... – кивнула Ева. Остальные, похоже, пришли к такому же выводу...

Если вернуться к предложению Шивы, легкий путь для меня был недоступен. Вся моя стратегия строилась на иллюзии наличия у меня собственного божественного покровителя, а значит, я не могу принять руку помощи от кого-то «левого». Тот факт, что её вообще предложили, – весьма настораживает. Стоит кому-то усомниться в наличии «крыши», как тут же встанет вопрос, откуда у меня *вера* и такой впечатляющий набор навыков. Нет, если я не хочу разоблачения, то нельзя считать богов дурнее себя. Тем более что миссии С-ранга я не слишком опасался – карту возврата так и не использовал, так что лично для меня риск будет минимален. Пока меня не убьют мгновенно, я всегда могу сбежать – весьма обнадеживающая мысль, однако лучше бы приберечь этот козырь на *действительно* крайний случай...

**Внимание! Внимание! Боевая тревога! Сохраняйте спокойствие. Информация по дальнейшим действиям будет уточнена...**

– Ещё одна миссия? – устало спросил Владимир. Выглядел майор не очень – такое чувство, что это он, а не мы, бегал полдня с автоматом. Подозреваю, потеря группы «наверху» была воспринята не лучшим образом, и там решали два извечных вопроса. Кто виноват и что теперь делать?

– Причем сразу С-ранга, – кивнул я, коротко пересказав содержимое оповещений. Не стал скрывать и «предупреждение от покровителей». Большая часть игроков уже вернулась в зал, отираясь поблизости, так что информация распространилась быстро. Про щедрое предложение Шивы я рассказывать не стал – моя способность к исцелению была слишком важна, и в такой ситуации легко можно нарваться на приказ «использовать любые шансы». Ну а с учетом того, что я уже отказался... Оно мне нужно?

– Понятно. Что думаешь по этому поводу?

– На этот раз не имеет смысла принимать миссию. Пусть всё решит лотерея. Шанс проиграть – примерно один из пяти.

– Двадцать процентов. Не так уж много.

– Тем не менее кого-то из нас непременно притянет, – парировал я. – Так что мы должны подготовиться к бою. Миссия подобного ранга – нерядовое событие. Если она уже объявлена, значит, чудовища уже в нашем мире и убивают людей. У нас есть почти три часа, чтобы выяснить, с чем нам придется иметь дело.

– Дельная мысль. Тогда я озабочу аналитиков поиском информации. – Майор повысил голос: – Пока же рекомендую всем свободным игрокам использовать оставшееся время для отдыха. Когда что-то будет известно, вас оповестят!

\* \* \*

– Ты не идешь? – Ева коснулась моего рукава.

– Извини. – Я покачал головой. – У меня нет времени сейчас отдыхать. Нужно пополнить запасы оружия и снаряжения, на случай, если придется принять участие в миссии.

– Ты же не думаешь, что нас опять пошлют в бой?

– Очень вряд ли.

– Только не говори, что ты собираешься отправиться на нее добровольно?

– Не беспокойся, это лишь меры предосторожности. На случай, если мне не повезет.

На свете существовало мало вещей, в которых я был так же уверен, как в своей удаче. Точнее, в её отсутствии. Хотя формально шансы попасть на миссию были невелики, я практически не сомневался в том, что избежать её не получится. Раздражающая мысль, честно говоря.

– Как знаешь, – фыркнула Ева. – Тогда я буду у себя в комнате. Если что – дверь открыта.

Я посмотрел ей вслед и устало вздохнул. Полагаю, сегодня продолжения уже не будет...

\* \* \*

Пополнить запасы оружия было несложно – на подобных мелочах государство не экономило, и на каждого игрока на базе имелся запасной комплект. Как раз на подобный случай. К тому же резервная команда ушла только с системным снаряжением, так что сейчас образовался даже некоторый переизбыток...

Другое дело, что брать слишком много груза не имело смысла. Даже с пятидесятикратным снижением веса полный комплект снаряжения, с учетом боезапаса, приближался к килограмму. Я был вполне способен переместить на миссию полный комплект снаряжения на крупную группу, но вот уйти далеко от места высадки с подобным грузом – уже вряд ли. Разве что использовать специально спроектированную тележку из сверхпрочных и легких сплавов, но в боевых условиях – то ещё извращение. Что выливалось в необходимость для команды забрать груз самостоятельно и вряд ли будет возможно на этот раз. Если верить теории вероятности, на этот раз из группы затынет всего три-четыре человека и, судя по масштабности призыва, раскидает по весьма значительной территории...

– Вот, распишитесь. – Сержант, как и все остальные на базе, явно был в курсе потерь и вел себя предельно корректно.

– Секунду...

Никогда не подписывай документы не глядя и не вникая в суть – принцип, который очень быстро осваивает любой разумный человек. Я внимательно пробежался глазами по списку, убеждаясь, что всё верно. Учитывая предупреждение, воевать я не планировал. Так что в списке присутствовал личный комплект снаряжения, техника, плюс дополнительное оружие. Для вооружения возможных союзников я решил взять десяток облегченных наборов, включающих в себя только базовое оружие, разгрузки, системы связи и усиленный боекомплект.

Сумка существенно оттягивала плечо, перевалив за десяток килограмм – вроде и мелочь, но только до тех пор, пока не настанет пора сражаться. Или бежать. Причем нужно учитывать,

что во время миссии личное снаряжение и оружие будут на мне, а их вес сам по себе немаленький. И сумку, начини она мешать, просто так не скинешь – слишком уж она ценна. Можно, конечно, заранее избавиться от лишнего груза, но в случайном месте гору оружия тоже не бросишь. Так что, хотя теоретически я мог бы перетащить на миссию до пяти тонн, аппетиты следовало ограничивать. По крайней мере пока не станет ясно, куда нас может закинуть...

– Да, всё верно.

Ставя закорючку подписи, я поймал себя на том, что рассуждаю так, словно мне не избежать этой миссии. И это притом, что куда вероятнее, я узнаю о результатах из отчетов и выпуска новостей. Интуиция или просто вера в свою «удачу»?

– Кстати, сержант. Как насчет помочь мне ещё в паре вопросов?

\* \* \*

– Ну, что скажешь? – спросил я сержанта.

Ростовое зеркало притащили двое его помощников – вероятно, сняв со стены в вестибюле, и теперь я мог разглядеть себя гораздо лучше. М-да... Красавец.

– Если бы я увидел тебя без предупреждения, то начал бы стрелять. Это какая-то новая суперспособность?

– Давай без вот этого вот, ладно? Мы не в США, чтобы играть в супергероев. Ты же подписывал допуски, так что в курсе реальной ситуации?

– Так точно. Так что это такое?

– Во многих знаниях – много печали. Это, сержант, государственная тайна, за которую тебе придется дать ещё одну расписку.

– Одной больше, одной меньше. У меня их и так столько, что курорты Турции и Египта могут мне только сниться.

– Как знаешь. Это боевая форма, которую все игроки получают на десятом уровне. Просто я – первый среди наших, кому удалось этого достичь...

– Ого... Это же круто, да?

– Ты не представляешь, насколько...

Требовалось проверить и остальные «бонусы», так что я активировал *активную маскировку*, отслеживая расходы маны. Жаль, но оценить эффект «изнутри» было затруднительно. От самого себя статистику не спрячешь. Расход же если и повысился, то весьма незначительно. *Дезактивировать...*

В целом в боевой форме я чувствовал себя гораздо комфортнее, но если не хочу, чтобы простые люди меня принимали за монстра, то тут требуется не только одежда, но и глухой шлем. И знаки различия побольше. А ещё лучше – сделать мой новый облик привычным и узнаваемым. В рекламе газировки, что ли, сняться? На западе такое уже практиковалось, и первые «супергерои» всю рекламу рекламировали разного рода товары народного потребления. В основном новоявленные «ветераны», которым повезло вытащить зрелищную способность, но лиха беда начало. Мичигану, например, предлагали рекламировать зубную пасту. Чем я хуже?

– Лимонад – выбор настоящих героев! – пробормотал я, улыбнувшись в зеркало, и заподозрил, что это вряд ли это поспособствует росту продаж. Из смотрящего оттуда монстра это звучало скорее угрозой. Пей лимонад, зритель, а то хуже будет...

– Что-то нужно? – напомнил о себе сержант. – Я не расслышал?

– Нужно. Помнится, ты хотел по мне пострелять? Так вот – мечты сбываются. Доставай свой пистолет и выстрели мне в ногу.

Если я хочу проверить и настроить защитное поле, то начинать стоит с чего-нибудь не слишком ценного. Простреленную ногу я смогу исцелить за полчаса, была бы мана...

– Никак не могу, – вытянулся сержант. – Это противоречит моим должностным инструкциям.

– Хвалю, – отозвался я. – Однако когда начальство приказывает выстрелить ему в ногу, всё, что должен сделать хороший подчиненный, – уточнить, в какую именно стрелять – в правую или в левую. И в какую точку – в колено, ступню или, может, щиколотку. Да не бойся ты, я не спятил... Мне нужно проверить защитное поле, ты его из своего пистолета попросту не пробьешь.

– Такого рода проверки требуют согласования. Был у меня знакомый, он так новый бронежилет проверить решил. Тоже попросил в него пострелять...

Ну да, бронежилет хоть и не берет пуля, но удар всё равно выходит неслабый – просто урон получается не проникающий, а дробящий. Если стрелять издалека, то будут синяки, но кто же стреляет издалека? Можно ведь и промахнуться – в голову попасть. Ну а если стрелять вблизи, то синяки превращаются в разрывы органов, внутренние кровотечения и всё может закончиться госпитализацией, а то и смертью...

– Ладно, тогда начнем с чего-нибудь полегче. Возьми и брось в меня камень...

\* \* \*

Для первичной настройки *кинетического щита* потребовалось минут двадцать, теперь я не сомневался, что эта способность не зря была D-ранговой. Спектр настроек был крайне широк, и регулировалось тут практически всё, начиная от размеров и формы поля и заканчивая отдельными его свойствами.

Скажем, поле могло реагировать на снаряды, в зависимости от их скорости, веса или плотности. Взять тот же дождь – по умолчанию поле блокировало всё, но использовать его в качестве зонтика хоть и возможно, но излишне расточительно. При правильных настройках потребление энергии можно значительно снизить, практически не теряя в безопасности.

Помимо этого, щит мог быть разнонаправленным – то есть не пропускать атаки снаружи, позволяя вести огонь изнутри. Имелся и выбор типа воздействия – снаряды могли мягко отводиться в сторону, жестко блокироваться, тормозиться или даже ловиться в воздухе. Последнее, впрочем, было весьма накладно. При этом попадания чувствовались и фиксировались, что позволяло мгновенно понять, с какой стороны ведется огонь.

В принципе, щит позволял заблокировать противника и в ближнем бою, но это было слишком накладно. Причем все настройки были доступны уже на первом уровне навыка, без каких-либо дополнительных тренировок.

К слову, *истинный взор* изрядно облегчил работу, позволив сформировать что-то вроде готического доспеха, полного углов, которые блокировали снаряды, одновременно отводя их в стороны. Это было не только эффективно, но и экономично. Однако даже так многое зависело от того, в какую именно точку придется удар. Да и бросать в меня будут не камни, а что-то более существенное, так что вряд ли щит выдержит больше пары-тройки попаданий. Впрочем, по мере роста резерва его мощь и полезность также будут расти...

– Ладно, закончим на этом. Спасибо за помощь.

### **Дезактивировать боевую форму?**

**Да/Нет**

Я подтвердил решение, и лишняя плоть «растаяла», превратившись в потоки маны, а одежда обвисла, сразу став слишком велика. Хуже всего дело обстояло с обувью. Если всё остальное можно как-то подогнать за счет ремней и изначально большего размера, то в случае с ногами это не работало – сапоги должны были прийти в полную негодность. В теории. Обувь



я предпочел снять, но ступня выросла минимум на пару размеров. И что я буду делать в бою? Каждый раз разуваться?

Да и одежды это касалось – полагаю, простую ткань порвет в клочья, но хорошо подогнанная кольчуга легко может стать причиной кучи внутренних травм. Для монстра, у которого из одежды – лишь его собственная шкура, это не проблема, а вот для меня... Существенное неудобство как минимум. Я посмотрел на таймер...

**Осталось времени: 1 час 52 минуты 27 секунд.**

\* \* \*

Управился я неожиданно быстро, так что время ещё оставалось. Вот только на что его лучше потратить? Пойти всё же вздремнуть полчасика? Не то чтобы я особо устал – *второе дыхание* ещё действовало, но если меня затянет на миссию, то другая такая возможность представится нескоро. И одноразовые способности – в откате...

– Я вернулся, босс... – вынырнул из стены Кир. Может показаться, что использовать проштрафившегося призрака было рискованно, но он уже получил свое внушение и, самое худшее, мог попытаться сбежать. Глупость, которая стала бы для него фатальной.

– Всех облетел? Есть что-то интересное?

Вернувшись на базу, я использовал призрака для того, чтобы присматривать за обстановкой и за другими игроками. Моральное состояние команды было на низком уровне, а приближающаяся миссия давила на людей. Так что я опасался, как бы кто-нибудь не сломался. Конечно, вряд ли кто-то решится на самоубийство, но... лучше знать наверняка.

– Они боятся, босс! – прошелестел призрак. – Все! Некоторые это скрывают, но я чувствую их страх!

Я прикрыл глаза, просматривая ряд передаваемых призраком картин. Большинство выглядели спокойными, но мало кто сумел заснуть. Некоторые, оставшись наедине с собой, плакали. В том числе и Ева, хотя при расставании она выглядела спокойной...

**Внимание! Всем сверхам, находящимся на базе, через тридцать минут прибыть в лекционный зал № 1 для прохождения брифинга.**

\* \* \*

На стук в дверь никто не ответил. Я кивнул призраку, и тот просочился под дверь, вскоре вернувшись и подтвердив, что хозяйка внутри. Ну ладно... Я толкнул дверь, убедившись, что она не заперта, и шагнул внутрь. Возможно, стоило сделать это сразу, но я предпочел дать время подготовиться к моему визиту...

– Я вхожу!

Девушка сидела на кресле, поджав ноги и опустив голову. Волосы закрывали лицо, но я уже знал, что они скрывают. В целом в слезах не было ничего плохого, но всему свое место и время. Предаваться отчаянию и страдать о погибших товарищах рано...

– Как ты?

– Плохо, как понимаешь? – голос звучал глухо, но без признаков истерики. – Кицуне была моей подругой. Я старалась не думать об этом, но сегодня мы потеряли десять человек. Десять!

Я промолчал, наклонив голову и давая ей возможность выговориться.

– И это ещё не конец... Эта новая миссия... Даже если нас всех не пошлют в бой... Сколько она заберет? Четверых? Двоих? «Всего лишь» одного? Возможно, сегодня я умру. Возможно? умрешь ты. Или кто-нибудь ещё, кого я знаю...

С учетом того, что на миссию выдернет тысячу человек, она определенно была права. Кто-то неминуемо умрет...

– Неважно, в конечном итоге мы все умрем, понимаешь? Я присоединилась к отряду прежде всего потому, что надеялась выжить.

– Ты не прогадала. Вместе наши шансы больше, чем по отдельности.

– Больше? Возможно... Но насколько больше? Ты уже забыл, что сам едва сегодня не погиб? Да, ты победил короля обезьян, но насколько ты был близок к смерти? Насколько мы все были близки? И сколько раз нам ещё повезет?

– Я не собираюсь умирать.

– Верно. Ты один из сильнейших среди нас. Возможно, тебе удастся сделать невозможное и стать достаточно сильным, чтобы освободиться, но что с остальными? Ты ведь и сам знаешь, каковы потери среди игроков.

– Они снижаются. – Я положил руку ей на плечо. – Я понимаю, что ты устала. Мы все устали. Но не принижай свои шансы и не сдавайся. Ты прошла через первые миссии, а значит, имеешь все шансы выжить...

– У меня были планы на жизнь. Я хотела закончить учебу, выйти замуж, прожить долгую жизнь и умереть в окружении внуков... Черт, у меня даже парень был...

– Вот как? – я наклонил голову.

– Ну, извини, что я не девственница. Мне ведь давно не шестнадцать? – огрызнулась Ева. Правда злости в её голосе было маловато, скорее усталость и отчаяние. – Да и расстались мы, если тебя это волнует... Черт... я не хочу больше сражаться... Я не хочу умирать, понимаешь?

– Ты не умрешь, – успокоил я, заключая её в объятия и легонько целуя. – Не сегодня. Обещаю...

Требовалось быстро привести девушку в чувство, и, кажется, я знал неплохой способ сбросить напряжение. И Еве он тоже был известен...

\* \* \*

– Все здесь? – начал майор. – Тогда приступим. Как вы все знаете, Система объявила о новой миссии С-ранга, на тысячу игроков. И в первую очередь я должен сообщить, что принимать её добровольно запрещено. Сегодня отдел и так понес немалые потери, и на этот раз риски признаны чрезмерными.

После этих слов витающее в зале напряжение стало гораздо меньше. Ожидаемый и разумный шаг – не стоит отдавать приказы, соблюдение которых ты не можешь обеспечить. Всегда приятно лишний раз убедиться, что во главе проекта не стоят полные идиоты.

– Тем не менее расслабляться рано. Нужно быть готовым к тому, что кто-то из вас не сможет избежать призыва. Шанс на подобное – один из пяти.

Примерно. Трудно сказать, как много «избранных» боги решат выдернуть из-под удара. В чатах Альянса информации об этом не наблюдалось, но вряд ли лидеры или жрецы не получили подобного предложения.

– На основе имеющейся информации аналитический отдел с высокой долей вероятности локализовал место будущей миссии. Это Япония. Три часа назад, примерно в полночь по локальному времени, цунами обрушилось на побережье острова Хонсю, в районе Токио. Обычно благодаря тому, что с востока город прикрывает полуостров Босо, столица надежно защищена от такого рода ударов, но на этот раз ей тоже досталось. Вслед за этим в Токийском заливе всплыло... чудовище. И, полагаю, именно оно было причиной этой «аномалии».

На экране появились разрозненные кадры с изображением монстра. Было видно, что взяты они с разных камер, но особенно впечатляли те, что сделаны с воздуха. Конечно, стояла глубокая ночь, но небо чистое, а современные камеры вполне неплохо работали в таких

условиях – картинка хоть и черно-белая, но достаточно четкая. Больше всего это существо напоминало исполинского осьминога – за тем исключением, что щупальца у него росли по всему периметру. Оценить его размеры было довольно сложно – на момент съемок большая часть «айсберга» находилась под водой, но даже видимой оказалось достаточно, чтобы понять: питаться такая штука должна синими китами. И, похоже, она медленно смещалась в сторону города...

– Кодовое имя этого существа – «Левиафан». Его сопровождают монстры, о которых вы уже слышали, – слаймы.

Странно, что при таком внешнем виде и наличии щупалец его не называли «Ктулху»...

Картинка на экране сменилась. Вновь «черно-белая» камера – похоже, теперь снимали с вертолета или дрона. Побережье, носящее следы разрушений от схлынувшей волны, и сотни тварей, медленно меняющих форму. Скорость реакции населения внушала уважение: всё же на текущий момент большинство должно было ещё спать...

– Как видим, слаймы показали высокую адаптивность – под водой они принимали форму чего-то вроде рыб, но, выбравшись на сушу, видоизменяются... Трудно сказать, сколько их там всего, однако счет явно идет на тысячи, возможно десятки или даже сотни тысяч.

Десятки тысяч... просто реки опыта для тех, кто сможет с ними справиться. На мгновение я даже почувствовал укол зависти. Не думаю, что монстрам подобного рода удастся уничтожить столицу процветающей страны. Возможно, это катастрофа, в которой погибнут тысячи, но если японцы с ней справятся, то их игроки значительно усилятся. Да и их главные союзники, США, своего не упустят. Не то чтобы это меня особо печалило, но...

– По нашим предположениям, это существо – всего лишь гигантский слайм. Вероятно – некая «матка». К слову, последние недели в японских новостях мелькала информация о снижении уловов, а несколько рыболовных судов пропали без вести.

Я даже припомнил, что и сам читал об этом. Выучив японский язык, я иногда заглядывал на ресурсы наших восточных соседей. Для страны, изрядная часть продовольственной безопасности которой связана с морем, резкое исчезновение рыбы в прибрежных водах было довольно тревожным событием. Не думаю, что эти твари могли всех сожрать, океан огромен, но вот проредить и отогнать косяки – вполне.

На экране появилась картинка с мобильного, которым какой-то японец снимал из окна многоэтажки. Где-то вдалеке выла сирена. О том, что нужно эвакуироваться, он если и знал, то советам правительства явно следовать не торопился. Уличное освещение было достаточно сильным, позволяя без труда разглядеть охотящегося на людей слайма. Пока – без особого успеха. Немногочисленным прохожим хватало осторожности держаться подальше от подозрительной твари и при её попытках приблизиться – бежать. Происходящее сопровождалось шутивыми комментариями. Кажется, стример надеялся заснять прибытие «героев». Или хотя бы сил правопорядка, а потом продать запись какому-нибудь новостному агентству...

– Вот что происходит ближе к побережью.

Картинка сменилась на камеру с одного из освещенных перекрестков – вероятно, публичную. На этот раз звук отсутствовал. Ночью машин было немного, но они совершенно игнорировали правила дорожного движения – сразу парочка пролетела на красный свет. Одна внезапно остановилась, подобрав с обочины девушку. Видео ускорилось, показывая, что это всё же запись... Промелькнуло несколько машин, а затем появились бегущие люди... Некоторые пытались укрыться в зданиях, но двери были закрыты. Довольно быстро стало ясно, от кого, – следом ползли сотни слаймов, и на этот раз не обошлось без жертв – далеко не все умели бегать быстро. Стоило кому-то оступиться, и его настигали чудовища. Деталей не разглядеть, но... явно не самая лучшая смерть. Я почувствовал, как Ева сжала мою руку...

– Обратите внимание, слаймы достаточно сильно отличаются от версии, что мы видели прежде. У многих появились щупальца, у некоторых – с костяными отростками, способными

наносить колотые раны. У некоторых замечен даже панцирь. Нельзя не отметить, что эти существа демонстрируют отличную приспособляемость и, похоже, могут изменяться в весьма широких пределах...

М-да... Пожалуй, как брифинг закончится, нужно будет слегка изменить конфигурацию снаряжения – взять побольше гранат и напалма. И, возможно, оставить половину автоматов? Пули против слаймов работали плохо, да и прозрачных тварей я практически не наблюдал. Поразить ядро монстра наугад сложно, хотя есть надежда, что *истинный взор* поможет определить его положение. Но, опять же, с какого расстояния?

– Если эти твари могут размножаться самостоятельно, то их существование представляет немалую угрозу. В океанах появится новый хищник. Мы можем лишь надеяться на то, что источником всей этой орды является Левиафан. Или она пришла извне. Если японцы смогут уничтожить его, то есть шанс, что угроза рано или поздно будет устранена. К сожалению, пока это лишь надежды и предположения.

Я вспомнил звучавшую на давней лекции гипотезу, по которой слаймы могли размножаться делением, и представил, что произойдет, если это правда. Океаны принадлежат человечеству по той простой причине, что на этой планете некому оспорить наше господство. При том обилии пищи, что водится в океанах, тысячи тварей легко превратятся в миллиарды. Остановившееся судоходство, опустевшие острова и миллионы чудовищ, накатывающих на прибрежные города... Пугающая картина.

– Тогда почему нас не направят в бой? – выкрикнул кто-то из новичков. – Если всё так серьезно?

– В данной ситуации от игроков нет реальной пользы. Без современного оружия, выйдя против орды подобных тварей, вы только впустую погибнете. Здесь куда уместнее использовать армию, авиацию и флот. Японское правительство предварительно отказалось от предложенной нами военной помощи. К тому же у них там под боком сразу три американские базы – морская и две военно-воздушных, и они планируют уничтожить Левиафана своими силами. С ордой будет сложнее – слишком уж слаймов много, но пока повода для паники тоже нет. Прибрежные регионы спешно блокируются силами национальной самообороны, и рано или поздно монстров оттеснят, захватят или уничтожат. Будем надеяться, что выжившие сдохнут сами...

На экране вновь показали Левиафана – на этот раз явно в реальном времени. Судя по бегущей внизу строке, какие-то японские новости.

– Вернемся к делу, – продолжил майор. – В связи со всем вышесказанным, если кто-то из вас попадет на поле боя, то у него будет только одна цель – эвакуация. Руководство Японии в курсе грядущего прибытия игроков и должно предупредить силы национальной самообороны. Однако на особое содействие рассчитывать не стоит – у них полно своих проблем, там тот ещё бардак. Сейчас вам выдадут справочные материалы и инструкции. У вас есть примерно полчаса, чтобы ознакомиться с ними. Мы надеемся, что до момента начала миссии американская авиация решит вопрос с маткой чудовищ...

Несколько сотрудников прошли по рядам, раздавая материалы. Я вежливо кивнул, принимая пакет и архаичную бумажную папку от «секретарши» в звании младшего сержанта, и, машинально проводив её взглядом, тут же получил толчок в бок от сидящей рядом Евы. Вот они, прелести «семейной жизни»...

Фыркнув, я углубился в чтение. Было видно, что рекомендации готовили в спешке, и в целом они оказались достаточно просты и рациональны. Если миссия не будет требовать участия в бою – отступать на запад. Если потребует – выполнить условия, а затем всё равно отступать на запад. Тут же объяснялось, как в условиях городской застройки отличить его от всех прочих сторон света. Информация о том, как связаться с командованием посредством сотовой связи, и рекомендации, как раздобыть телефон. Проще всего забрать с трупа или «реквизировать» у горожанина. Причем рекомендовалось найти кого-нибудь одетого победнее, поскольку

«старые модели смартфонов реже защищены». Ссылка на простейшие методы взлома, идущие на отдельном листе. Три десятка фраз на японском, разной степени сложности и полезности. Несколько возможных точек сбора, на случай, если потребуется собрать группу. Точки эвакуации за пределами города, если миссия затянется или Япония будет уничтожена. Чего? Я даже перечитал последнюю строчку. Похоже, в аналитический отдел, по примеру министерств обороны ряда западных стран, понабрали писателей-фантастов.

На память я не жаловался и, хотя она и не была абсолютной, большую часть прочитанного запомнил с первого раза. Впрочем, в отличие от остальных, имел возможность забрать бумаги с собой. В том числе в электронном виде – инструкции можно было скачать из сети на планшет. Заглянув в пакет, я обнаружил внутри три кристалла маны и телефон. Похоже, лично у меня проблем со связью не будет...

\* \* \*

Убедившись, что не пропустил ничего важного, я взял планшет и довольно быстро нашел канал, который транслировался на экран. Подключив наушники, наконец-то услышал и диктора, бодро, невзирая на время суток, рассказывающего о мощи японского оружия, американской авиации и незавидной судьбе монстра, посмеявшегося покуситься на столицу одной из сильнейших стран на планете. С патриотизмом у японцев всегда всё неплохо.

В целом, тезисы были общемировыми, наверное. Поводов для паники нет, правительство делает всё возможное, жителям пострадавших и прилегающих к океану районов необходимо срочно эвакуироваться и при этом сохранять спокойствие. Если эвакуироваться нет возможности – оставаться в домах, надеяться на лучшее и дожидаться спасения. Картин того, как слаймы пожирают горожан, по центральным каналам не показывали – вероятно, во избежание паники. Да и вообще, непохоже, чтобы угрозу воспринимали всерьез... Полагаю, большинство японцев всё ещё спят и не знают, что всё плохо.

Наконец камера повернулась, показывая Левиафана и диктор сообщил о «заходящих в атаку боевых самолетах» – которые в кадр, само собой, не попали. По чудовищу ударили первые ракеты. На мгновение воцарилась тишина, а затем... ничего не произошло. Ракеты просто потонули в его теле и, если взрыв и произошел, то никаких свидетельств этому не наблюдалось. Очередная защитная аура? Левиафан взмахнул щупальцами, и, хотя явно не доставал, диктор закричал о том, что несколько самолетов сбито. Вряд ли те, что запустили ракету, – с учетом их скорости они должны быть уже далеко, скорее, американцы послали несколько групп...

Внезапно картинка резко дернулась, раздался крик, и трансляция прервалась. Похоже, вертолет журналистов был уничтожен – хотя и трудно в это поверить, они держались сильно в стороне. Щупальца туда точно не дотянутся. И я уже как-то даже не завидовал японцам – расправиться с этой тварью явно будет не так-то просто...

– Держи, – я протянул Еве карту. – Я записал для тебя японский язык. Изучи его, пока есть время...

Возможно, это было мотовство (4/200), но мы в ответе за тех, кого приручили. После всего увиденного меня терзали дурные предчувствия.

\* \* \*

Я вновь лежал, изучая потолок и наблюдая, как таймер отсчитывает секунды. Все дела были закончены, все слова сказаны, а арсенал – обновлен под условия вероятной миссии. С моей удачей, полагаю, меня туда непременно выдернет...

**Осталось времени: 0 часов 0 минут 22 секунды.**

**Слотов занято: 23/1000**

Надо же, всё же нашлись желающие добровольно сунуть голову в пасть дракону. Патриотично настроенные японцы? Или просто какие-нибудь идиоты? Будучи разумным человеком, я не испытывал желания лезть туда, где куча монстров сделает всё, чтобы меня прикончить, однако... вдруг осознал, что на самом деле боюсь совсем другого. Того, что «призыв» пройдет мимо меня и всё, что мне останется делать, – это ждать, кто не вернется на этот раз...

**Осталось времени: 0 часов 0 минут 13 секунд.**

Я опасался, что те силы, что отвечают за удачу, «подслушают» мои мысли и сделают всё наоборот. Оставят меня здесь. Нет... К черту удачу и рандом – я сам решу свою судьбу. Дождавшись, пока таймер дойдет почти до конца, я подтвердил участие в миссии.

– Черт, я и правда это сделал?

Мир мигнул, и я оказался в личной комнате, уже жалея о том, что поддался секундному импульсу. И в то же время чувствовал, что поступил правильно. Странное ощущение... Да и что толку жалеть о том, чего уже не исправить?

Я выпустил из сумки ворона и, проведя по камню зажигалкой, принялся переодеваться. Если я не хочу стать звездой крупнейших видеохостингов, то одежда игрока для текущей миссии не подходит. Стрелять по мне слаймы тоже не будут, так что одежду я подобрал с таким расчетом, чтобы можно было убрать лишнее и «раствориться в толпе». На всё про всё давалось пять минут, так что требовалось поторопиться...

– Почему мы опять здесь? – встряхнулась птица, подозрительно оглядываясь. – Ты же собирався возвращаться?

– Я и вернулся. Это уже следующая миссия.

– Ты... сколько ты держал меня в сумке? Сколько лет прошло?

Я принялся раскладывать одежду и снаряжение на полу. Пожалуй, в следующий раз нужно будет притащить сюда стол...

– Не драматизируй. Прошло всего лишь несколько часов.

– Две миссии подряд? Я требую больше кристаллов!

– Угу, иначе в трудовую инспекцию пожалуешься? – Я решил сменить тему. – Слушай, меня тут давненько терзает один вопрос... В моем статусе указано, что я человек лишь на девяносто семь процентов. Случаем не знаешь, что это означает?

– Кар-р! – Ворон взмахнул крыльями. – У вас, людей, есть наука, именуемая математикой. Проценты проходят в пятом классе, и среди моих «осколков» есть несколько тех, кто закончили все одиннадцать! Так вот, это означает, что среди твоих не слишком-то далеких предков были существа, не являющиеся людьми. Ты будешь примерно... шестым поколением.

Шестое поколение... Пра-пра-прадед или пра-пра-прабабка. Слишком много «пра» – если заходить так далеко, то получалось тридцать два кандидата, живших во второй половине девятнадцатого века. Настолько давняя история моей семьи не сохранилась – максимум пара имен и, возможно, отдельные детали биографии. Для пары подозреваемых из тридцати двух. Нет, бесполезно...

– Это на что-то влияет?

– Возможно, ты можешь пробудить родословную, но здесь всё зависит от того, кто именно был твоим предком.

– Это можно как-то определить?

– Хм... Вариантов не так много. Среди знаний, культивируемых вашими учеными, есть метод исключения. Вероятно, ты в курсе, что для возникновения ребенка необходимо провести некоторые действия. Вы, люди, делением размножаться не умеете, значит, это будет акт сово-



купления. Что, в свою очередь, накладывает ограничения на размеры сторон и физиологию. Яйца вы не откладываете, значит, разного рода драконов и фениксов отмечаем. Конечно, для высших существ нет ничего невозможного, но если брать наиболее вероятные варианты...

– Продолжай...

– Скорее всего, среди твоих предков были гоблины. Или хобгоблины. Из низших только они способны скрещиваться с кем попало. Очень высокая адаптивность...

Почему меня не оставляет впечатление, что наглая птица надо мной натуральным образом издевается?

– Серьезно? – хмыкнул я, доставая и крутя в пальцах кристалл. Это звучало... не слишком вдохновляюще. – На Земле нет гоблинов. Ты уверен в своих выводах?

– Тогда... – Ворон замороженно следил за камнем в моих пальцах. – Глядя на тебя, я сразу понимаю, что у тебя в предках не может быть гоблинов! Возможно, это были архонты, следующая ступень развития людей? Или даже боги! Впрочем, пока ты не пробудишь родословную, мы об этом не узнаем.

– Ладно, я закончил. – Я подтянул последний ремень и попрыгал. – Пора выдвигаться...

– Кристалл!

– Ты получишь его, когда мы вернемся.

Легион восторженно каркнул, сделал круг, а затем нырнул в портал. Я направился следом. Время уже поджимало...

**Осталось времени: 0 минут 24 секунды.**

Тем не менее перед тем, как шагнуть внутрь, я проверил, что судьба подкинула нам на этот раз.

### **Задание № 6**

**Тип:** поддержание природного баланса.

#### **Информация:**

В ваш мир вторглось существо, представляющее опасность для экосистемы. Устраните угрозу, пока не стало слишком поздно.

#### **Глобальная цель (С):**

Уничтожьте матку слаймов.

#### **Награда:**

– Неизвестно.

#### **Штраф за провал:**

– Неизвестно, вариативно.

#### **Предполагаемые противники:**

– Существа Системы.

#### **Локальная цель (F):**

– Убить любого монстра.

– Продержаться шесть часов.

#### **Награда:**

– Временный доступ к Серверу.

#### **Штраф за провал:**

– Отказ в возврате.

#### **Союзники:**

– Игроки.

– Аборигены.

## Глава 2. Национальный японский монстр

Одним из самых неприятных и опасных, на мой взгляд, моментов, был сам процесс перехода. Тут от меня ничего не зависело, и выкинуть могло куда угодно – хоть под самые щупальца Левиафана. Или в окружении толпы монстров его свиты...

Так что вой сигнализации на этом фоне смотрелся не худшим из вариантов. Если, конечно, она тревожная, а не пожарная. По местному времени было примерно четыре утра, и внутри помещения было темновато. Засунув руку в сумку, я извлек фонарик. Луч света из пустоты – довольно странное, должно быть, зрелище, с учетом того, что *невидимость* я так и не снял.

– Дверь закрыта, потому я решил подождать тебя.

Повернувшись, я высветил сидящего на столике и невозмутимо клюющего что-то из вазочки ворона. Обжора...

– Что? Я поглощаю сущность крови, что ты мне дал, и мне нужно хорошо питаться. Хочешь орешков?

– Нет, спасибо, – нервно хмыкнул я. – Когда ты появился здесь, сирена уже звучала?

– Трудно сказать. – Ворон наклонил голову. – Полагаю, что нет, но она включилась почти сразу.

Значит, я не ошибся и это всё же охранка – уже легче. Кроме того, значит, и хозяев нет – иначе сигнализация была бы выключена, да и они уже пришли бы на шум. Есть у людей такая вредная привычка. Я мазнул лучом по стенам и потолку и, не найдя камер, наконец скинул *невидимость*. Ни к чему и дальше тратить ману впустую. Даже если тут где-то есть скрытые – ничего страшного, переживу...

Всё ещё сжимая в руке карту возврата, я подошел к огромному окну. Несмотря на катастрофу, с электричеством всё было в порядке, и город светился тысячами огней. Среди многих зданий выделялся шпиль титанической Токийской телебашни – один из немногих ориентиров, который трудно с чем-то спутать. По моим прикидкам до нее отсюда меньше десятка километров. Что так себе новость, потому что башня находилась недалеко от побережья.

От земли меня отделяло этажей так двадцать, и чудовищ или каких-то особых разрушений внизу не наблюдалось. Для ночного времени на удивление много машин – люди явно стремились покинуть опасный район. Пешеходов тоже хватало, и их поведение не вызывало особой тревоги. Если бы с другой стороны небоскреба Левиафан махал щупальцами, собираясь его снести, или здание весело горело, то прохожие вели бы себя иначе. Либо бежали, крича от ужаса, либо попытались бы снять трагедию на камеру – ещё одна дурная привычка, не способствующая выживанию.

Я постучал по толстому стеклу и открыл окно, впустив в комнату свежий воздух и приглушенные звуки сирены. Убрав наконец карту, я хлопнул ладонью по сумке, выпуская Кира, и отправил его проверить окрестности.

– Легион! – привлёк я внимание ворона, уже закончившего ужин. – Если кто-нибудь появится, то улетай через окно и жди меня внизу, у подъезда.

Убедившись, что непосредственной опасности нет, можно было заняться вопросом, как отсюда выбраться. Я прошелся по квартире, осматриваясь. Судя по количеству комнат и обстановке, жил тут кто-то отнюдь не бедный: современная и недешевая техника, картины в позолоченных рамках. В одной из комнат обнаружили традиционные японские подставки с мечами, манекен в самурайских доспехах и сейф, в котором наверняка есть что-то интересное. Годом раньше у меня точно руки бы зачесались что-нибудь тут потрогать, но сейчас я лишь мазнул по всей этой роскоши взглядом.

В одной из комнат оказался включенный телевизор, бубнящий новости.

– ...Клинтон заявил, что инопланетное чудовище будет уничтожено уже в ближайшие часы. Хотя, по неизвестной причине, прямые удары наносят Левиафану лишь незначительный ущерб, планируется использовать альтернативные методы, чтобы преградить ему путь к городу. Сейчас главная цель – отогнать тварь в открытое море, где его можно будет уничтожить при помощи флота и, если потребуются, даже межконтинентальных ракет...

Полагаю, телевизор включился сам, как часть системы оповещения о чрезвычайной ситуации. Из-за постоянных землетрясений и цунами в Японии она отлично налажена. Стоит произойти чему-то серьезному, как врубаются телевизоры, приходят уведомления, телефоны начинают пищать, будя хозяев, а на улицах включаются громкоговорители. Будь это другая страна, о том, что происходит что-то плохое, к текущему моменту знали бы процентов десять, а здесь, по оценкам аналитиков, не спит как минимум половина города. Ладно, делать мне тут больше нечего, пора на выход.

\* \* \*

– Ну, этого следовало ожидать...

Входная дверь была под стать квартире – стальная, с кучей замков, открыть которые изнутри невозможно. Требовался ключ и, судя по электронной панели, – вдобавок и код. Пульт, вероятно, управляет охранкой, и, зная комбинацию, можно отключить всё ещё воющую сирену. Полагаю, цель этого воя – спугнуть преступника, предупреждая о скором прибытии тревожной группы и заставляя торопиться.

Меня сирена скорее раздражала, чем беспокоила. Насколько мне известно, здесь даже полиция далеко не всегда носила огнестрельное оружие, а у частных лиц, включая охранников, его практически не встретить. Даже представители якудза без крайней необходимости предпочитали заниматься боевыми искусствами, бейсболом и кендо, а не стендовой «стрельбой». Слишком уж острой и быстрой была реакция властей. Так что вряд ли сотрудники охранного агентства решатся высказать свои претензии человеку в бронежилете и с автоматом. Ношение последнего артефакта дает весомый плюс к харизме и вызывает у безоружных противников вежливость, миролюбие и желание свалить куда-нибудь подальше. Впрочем, прибегать к силе, угрозам или тем паче разрушениям без крайней необходимости я не собирался. Нашему МИДу и так нелегко живется, зачем ему очередная нота протеста?

Так что для начала я решил немного подождать и, только если никто не явится разбираться, какого дьявола сработала сигнализация – что тоже более чем вероятно, – переходить к плану Б. Немного взрывчатки на стену, и в квартире появится запасной выход. Я даже подыскал подходящее место – как нередко бывает в таких случаях, дверь на порядок прочнее стен. Помнится, как-то я видел стальную дверь, защищающую комнату, стены которой были сделаны из гипсокартона и пробивались... Ну, если не пальцем, то столовым ножом точно. Впрочем, инерция мышления штука такая – даже преступники частенько идут по наиболее очевидному пути...

\* \* \*

Охрана действительно явилась, но, судя по приглушенным голосам, проверив целостность двери, они сообщили на пульт о том, что всё в порядке. Отключив сигнализацию снаружи, лезть в квартиру не собирались, громко рассуждая о «ложной сработке», «ленивых техниках» и проблемах с доступом в квартиру...

Наивные. Я помахал рукой, и сирена вновь взвыла, заставив кого-то забористо выругаться и позвонить в дверь. Отвечать я, как и положено «взломщику», не собирался.

– Нужен шум, – приказал я ворону, вернувшись в комнату. – Сломай что-нибудь...

Легион громко каркнул, взлетая, и за моей спиной раздался грохот. Кажется, разрушать ему тоже нравилось, поскольку он не ограничился единичным актом вандализма и вскоре грохот повторился вновь. И вновь... Такие намеки охрана игнорировать уже не могла, и вскоре раздался скрежет ключей. Пара минут возни, и дверь открылась, впуская двоих мужиков, которых вполне взяли бы сниматься в фильмах про якудза. Один лет так под тридцать пять, слегка располневший, второй – прилизанный, лет на десять моложе. Оба – в костюмах. Самым удивительным тут оказалось то, что в руках у них были пистолеты. Ого, похожи на настоящие. Такие здесь имела право носить только полиция, а на сотрудников правопорядка эти парни совсем не тянули. Уж форму полиции я точно опознаю... Бандиты? Впрочем, неважно. Единственное, что меня волновало, – хватит ли им мозгов не стрелять? Вряд ли они смогут прикончить ворона, но мое желание уйти тихо может обернуться неслабым таким пожаром...

– Стой здесь, я пойду, проверю, что там. – приказал старший, осторожно перехватывая пистолет двумя руками. – Хэй! Есть здесь кто-нибудь? Это охранное агентство «Кобра»! Мы входим!

Со стороны это смотрелось даже забавно, но я не стал дожидаться результатов проверки и, осторожно обходя крутящего головой «молодого», вышел в коридор. Фух... Теперь ходу отсюда. Позади раздалось карканье, крики, ругань, а затем и смех... Никаких выстрелов.

Ну да, картина понятная: открытое окно, залетевший ворон, сработавшая сигналка... Череда случайностей, не более. Наверное, я мог бы договориться и без всех этих фокусов и, возможно, даже без угроз, но... Ни к чему раньше времени афишировать свое присутствие.

Лезть к лифтам я не стал и, открыв дверь, направился вниз по лестнице. Убедившись, что на площадке нет камер, вновь вышел из *невидимости* и оценил свой внешний вид. Стиль милитари достаточно популярен в развитых странах, но, пожалуй, с автоматом и бронежилетом я буду не слишком-то похож на туриста. От лишнего снаряжения следовало временно избавиться.

То же самое касалось и сумки, которая, повинуясь моему желанию, окуталась дымкой и слегка изменила свой внешний вид, став камуфляжной. СМИ сделали экипировку игроков узнаваемой, и, хотя модельеры уже выпускали «новые коллекции», проще было убрать все намеки, чем изображать из себя модника. Полный «комплект игрока» от Версача (**От автора: да-да, именно ВерсачА;))**) стоил порядка ста тысяч долларов – дешевая подделка по сравнению с оригиналом.

\* \* \*

Придя сюда, я руководствовался не только эмоциями, но и логикой. Прежде всего, плевать я хотел на проблему Левиафана, его уничтожение – не моя забота. Магия может быть могущественной, но вряд ли бесконечна – рано или поздно его всё равно прикончат. Не мытьем так катаньем, и я просто не вижу, чем могу тут помочь. Всадить стрелу и надеяться, что она его убьет? Как я уже выяснил, с сильными монстрами это не работает. Надеяться, что его добьют, а стрела сохранит кучу опыта? Это даже не смешно. Точнее, смешно – то, что я действительно обдумываю подобного рода варианты...

Моя цель была проста – убить как можно больше чудовищ, получить как можно больше опыта и не сдохнуть в процессе. По возможности – прикрыть гражданских и других игроков, но именно что по возможности. И одним из главных моих противников тут будут не слаймы, а местные силы самообороны. Для вояк игроки скорее раздражающая помеха, чем союзники, – толпа иностранцев с непонятным статусом, которых требуется отправить в тыл. Причем в условиях, когда вокруг куча соотечественников, также нуждающихся в помощи. Позволят ли они мне свободно охотиться? Почему-то я испытывал на этот счет серьезные сомнения.

Так что из здания вышел обычный иностранец – достаточно частое явление в столице. Теперь распознать меня мог только другой игрок.

\* \* \*

– Нет, ты видел? – Ворон вился над моей головой. – Ты видел? У них были пистолеты! Я так рисковал! Так рисковал! Ты должен дать мне больше кристаллов!

– Всего лишь пистолеты, – закатил я глаза. – Разве могут они повредить Огненному Ворону? Рад, что ты сдержался и не сжег их на месте.

– Кхм... Да, этот Старший был очень сдержан. Я мог бы обратить их в пепел, но не стал! Думаю, это заслуживает сразу двух кристаллов!

– Если я буду платить тебе за то, что ты кого-то не сжег, то скоро разорюсь. Кристаллы не растут на деревьях. Мы уже договорились, что ты получишь один, по возвращении. Если проявишь себя хорошо – возможно, их станет два. Так что лети и притащи сюда Кира. Этот призрак должен быть где-то на крыше...

Ворон с сомнением посмотрел на меня, явно раздумывая, не следует ли поторговаться, но затем недовольно каркнул и по спирали начал подниматься вверх. Лететь ему предстояло высоко, так что у меня было время позвонить...

Я достал из сумки смартфон. Б-10 – одна из «новейших отечественных моделей», от которой прямо-таки веяло монументальностью века так девятнадцатого. Преувеличение, конечно, но модель устарела лет на пять, что, по меркам рынка, является бездонной пропастью – товар попросту неконкурентоспособен. Увы, актуальные технологии было не купить, а догнать и перегнать лидеров, в распоряжении которых средства сотен миллионов потребителей, задача почти невозможная. Ограниченное производство рождало высокую цену, сравнимую с флагами, и, как следствие, незначительный коммерческий спрос. Пользовались им в основном правительственные службы, озабоченные безопасностью каналов связи и отсутствием закладок – как программных, так и физических. Преимущество, впрочем, у Б-10 было – прочность, надежность и вес. Как и легендарной «Нокией» из древних анекдотов, этим агрегатом можно было колоть орехи и наносить черепно-мозговые травмы. М-да...

Впрочем, свои основные функции он тоже выполнял прекрасно. Я убедился, что связь есть – как и мобильный интернет. И геолокация – до спутников чудовища не добрались. Ну и где я?

Спустя полминуты стрелочка на карте обозначила мое местоположение. Угу... Забравшись в «телефонную книгу», я выбрал один из забытых в память контактов.

– Здравствуйте, вы позвонили в справочное агентство «Магеллан». Если вы желаете поговорить с оператором, нажмите один. Если желаете передать...

Фыркнув, я нажал единицу, раздалась приятная мелодия, опознать которую мне не удалось – трубку взяли практически сразу.

– Справочная служба «Магеллан». Оператор Максим, слушаю вас.

Конспираторы фиговы... Наверняка ведь мой номер высветился?

– Это лейтенант Василий, – сообщил я, ожидая реакции. Только не говорите, что номер вбили неправильно?

– Капитан Смирнов. Старший аналитик отдела, – голос построжел. – Доложите обстановку, лейтенант. Вам угрожает непосредственная опасность?

– Ожидания подтвердились, я в Токио, район Сибуя. Непосредственной опасности не наблюдается.

– Каковы требования миссии?

– Глобальное задание, как и ожидалось, – уничтожить «матку» слаймов. Локальное – прикончить любого из монстров, плюс продержаться шесть часов. Награда – связь с Сервером, за неисполнение – отказ в возврате. Возможно, что-то ещё, уж слишком всё просто...

Меня тревожило, что «штраф» так незначителен. Что-то не похожа ситуация на смертельную миссию, в которой лучше не принимать участия и из-за которой боги всполошились так, что принялись выдергивать «избранных» из-под удара. Да, слаймов много, но если я сейчас повернусь и просто пойду прочь, то они меня вряд ли вообще догонят. Прикончить одного и отступить – чего тут сложного? Если соблюдать минимальную осторожность, то эта миссия куда безопаснее той, что была в городе гоблинов. Я машинально посмотрел на счетчик...

### **Осталось игроков 985/1000**

Потери при высадке тоже незначительные – всего полтора процента за первый час.

Где-то в небе с гулом пролетели самолеты, а затем со стороны океана раздался взрыв. Прогресс, но сообщения об успешно выполненной миссии за ними не последовало.

– Что с Левиафаном?

– Он всё ещё в заливе, но скоро уже выберется. Союзники сумели нанести ему несколько сотен ран, но трудно судить об их тяжести. Обрабатываются новые тактики и типы оружия. Что касается общей ситуации, то на границе вашего района должно быть оцепление, но вряд ли оно надолго сдержит волну слаймов. Большая часть беженцев собирается на железнодорожной станции Сибуя, но там какие-то проблемы, сообщение нарушено и поездов не хватает. Так что вам рекомендуется отступать на северо-запад, прочь из города. Или северо-восток – там находится правительственный квартал и оцепление на порядок сильнее.

– Они что, не собираются эвакуироваться?

– По официальной версии – нет. Напротив, туда прибывает всё больше министров. По их заявлениям опасность не настолько велика, а бегство может негативно сказаться как на общей ситуации, так и на их политическом рейтинге.

Угу, а если их сожрут монстры – это, несомненно, поднимет боевой дух нации. Мотивацию я понимал, но отнюдь не одобрял...

– Как насчет миссии? Игрокам позволят свободно охотиться?

– У меня нет точной информации на этот счет. У них там полно своих проблем, так что большую часть наших запросов они просто игнорируют. Полагаю, японская сторона будет настаивать на немедленной эвакуации.

– Тогда я собираюсь избегать контактов с местными властями, дожидаться появления монстров и прикончить одного из них. Для начала...

– Напоминаю, что хотя вы обладаете правом действовать по обстоятельствам, вам предписывается воздерживаться от излишнего риска. Просто следуйте к одной из точек эвакуации, об остальном мы позаботимся.

– Принято, – согласился я и сменил тему: – Кого ещё затянуло, помимо меня?

– Троих: Еву, Татру и одного из новичков – Импа.

Я припомнил парня, который задавал вопросы на брифинге.

– На контакт агенты пока ещё не вышли.

Я на мгновение прикрыл глаза. Ева... Ну вот какого черта? Один шанс из пяти. Почему из всей толпы сюда не могло затянуть кого-нибудь другого? К сожалению, пока дергаться не имело смысла – даже если зона высадки ограничена и охватывает лишь прибрежные районы, шанс встретиться с другим игроком невелик. Не говоря уже о ком-то конкретном. Впрочем, я верил, что Ева справится, и если кому-то из них и нужна помощь, то это, скорее, Татре. Насчет новичка ничего конкретного я сказать не мог. Импа вступил в отдел лишь дней пять назад, проходил начальные тренировки, и мы практически не общались.



– Как только кто-то из них свяжется с вами, узнайте, где они находятся, и сообщите мне. Конец связи.

– Конец связи. И удачи вам там...

Я нажал кнопку «отбой» и вздохнул. Над головой раздалось карканье – мои «напарники» вернулись. Пора двигаться дальше...

\* \* \*

– Всегда мечтал побывать в Японии, – пробормотал я, разглядывая достопримечательности. Хотя из-за тревоги и ночного времени большинство заведений было закрыто, неоновая реклама и уличное освещение работали, весьма неплохо разгоняя тьму.

Машин на дорогах было мало – те, кто мог и хотел, уже свалили подальше, а остальных сюда не пускали. Пару раз проезжали военные или автобусы, набитые беженцами. Так что оставались в основном пешеходы, большая часть из которых стремилась в противоположную сторону. Некоторые, впрочем, рассчитывали отсидеться в домах – и если до них не доберется Левиафан, то это не самая худшая идея.

Тактика в целом тоже была стандартной. Кир прикрывал спину, ворон улетел вперед, проверять дорогу, а я медленно двигался следом, в направлении моря. Медленно, потому что встречаться с основной массой тварей не хотелось и вскоре предстоял обратный путь. Чем меньше я успею пройти сейчас, тем меньше придется бежать потом...

– Впереди люди с оружием! – сообщил вернувшийся Легион. – Дорога перекрыта.

– Среди них есть игроки?

– Я видел двоих.

В моей голове одна за другой появились ряд картинок. Перегороженная бетонными блоками дорога, с узким проездом. Полсотни солдат и полицейских, преимущественно с автоматами, две пулеметные точки, БТР, пара грузовиков. Мясо... Группа гражданских стояла рядом с автобусами, похоже, дожидаясь, пока наберется достаточно народу для эвакуации. Игроки узнавались по специфической одежде, но трудно сказать, по своей ли воле там торчали – наручников на них не было, но рядом стоял часовой. Ладно, я их не знаю, так что не мои проблемы...

– Встретимся на той стороне...

\* \* \*

На «ту сторону» военные не пускали никого, так что, даже оставив в стороне риск обнаружения, пройти последний участок пришлось под *невидимостью*. Можно было, конечно, попробовать предварительно поговорить с вояками и узнать всё напрямую, не строя догадок, но моя паранойя не позволяла вот так взять и начать доверять незнакомым людям. Да и что бы они ни сказали, вряд ли это принципиально изменит мои планы.

Так что, пропустив девушку, решившую всё же покинуть опасный район, я продолжил путь. Сейчас я находился в довольно обширном прибрежном регионе Минато, и, насколько понимаю, власти его уже не контролировали. К слову, именно здесь располагался ряд посольств – в том числе и российское. Насколько мне известно, его сотрудников эвакуировали в правительственный квартал. Тех, кто оказался на месте или кого удалось найти – далеко не все жили при посольстве. В любом случае делать мне там было абсолютно нечего...

Аэропорт, к слову, стоял вообще в самом заливе, так что гражданской авиации тоже не повезло. Был ещё один, но слишком далеко. Я заглянул в смартфон, проверяя сообщения в мессенджере, но там висела только текущая сводка – ничего важного.

– Стой!

Я увернулся от протянутой руки. Японец лет сорока попытался подобрать слова на плохоньком английском:

– Парень, там опасно. Не ходи туда. Ходи туда!

Я улыбнулся, оценив поступок – в конце концов, мужик был первым, кто обратил внимание на то, что «турист» идет несколько не в ту сторону, и проявил участие.

– Спасибо, друг, – ответил я. На всё том же английском, поскольку покажи я знание японского – и разговор мог стать утомительным. – Мне об этом известно...

– Тогда...

Я обошел его и направился дальше, чувствуя растерянный взгляд в спину. Ладно, пора приготовиться к бою...

\* \* \*

– Чего тебе нужно? Гони кошелек, сумку и вали, пока цел!

Людей на улицах стало гораздо меньше, причем многие занимались делами отнюдь не законными. Погромы, мародерство и грабежи – спутники любой катастрофы. Эти двое малолеток, например, курочили банкомат. С инструментами у них было негусто, с навыками – ещё хуже, так что, полагаю, в качестве награды при таком подходе их ждет разве что душ из оранжевой краски. И куча заляпанных и непригодных к дальнейшему использованию денег...

В руке одного из парней был лом, а второй сжимал топор – весьма весомые аргументы, но...

– Пожалуй, я откажусь... – хмыкнул я. – Вы, парни, прямо возвращаете мне веру в человечество. Вы бы хоть маски надели, я не знаю?

Обстановка становилась не самой спокойной, а военных рядом не наблюдалось... Засунув руку в сумку, я показал им фокус, вытащив оттуда автомат.

– Он не настоящий!

Впрочем, этот крик ничуть не помешал малолетним гопникам выронить инструменты и, повернувшись, броситься бежать. Стрелять им вслед я, само собой, не собирался. Сторону они выбрали не слишком удачно, так что если им не повезет, скоро их сожрут монстры. Ну а если повезет – камеры банкомата наверняка засняли их действия.

Да и ворон вновь хлопал крыльями сообщая, что нашел для меня подходящую цель.

\* \* \*

Первый слайм, которого мне «посчастливилось» встретить, занимался тем, что растворял тело какого-то бедолаги. Монстр был отвратительно-розового цвета, размерами вполне мог сравниться с каким-нибудь джипом и, кажется, потихоньку становился больше. Пять щупалец с внушительными костяными наростами вились вокруг, похоже, не столько пытаясь кого-то поймать, сколько контролируя обстановку. Самая близкая потенциальная жертва – загорелая девица с явно крашеными волосами – находилась метрах в десяти от чудовища и активно работала над тем, чтобы увеличить это расстояние. Впрочем, каблуки этому не способствовали, так что вскоре она их сбросила.

– Какая хозяйственная, – пробормотал я, отметив, что девушка не оставила обувь, а, подхватив, побежала босиком. – Или просто бедная.

Я отступил в сторону, позволяя девице пронестись мимо, и проводил её взглядом. Как там, в старой песне? «Я оглянулся посмотреть, не оглянулась ли она, чтоб посмотреть, не оглянулся ли я». В данном случае японка действительно оглянулась, но, скорее, для того, чтобы оценить, не собираюсь ли я ускориться. В конце концов, если вы бежите от медведя, вам не нужно быть быстрее него – достаточно обогнать кого-нибудь из тех, кто бежит рядом. Впро-

чем, с чудовищами этот принцип не факт, что сработает, – они убивали скорее ради опыта, чем ради еды или чего-нибудь более извращенного.

– Прямо национальное фольклорное чудовище...

В текущей форме слайм напоминал не слизь, а, скорее, тех монстров, что любят изображать японцы в различного рода неприличных комиксах и порно-мультках. Хотя эта тварюшка применяет свои щупальца явно в более практичных целях – ради убийств.

– Далековато, конечно, но да ладно...

*Идентификация.* Некогда потеря ста единиц маны казалось весьма значительной, но с ростом резерва я мог позволить себе подобные расходы даже прямо перед боем...

### **Большой слайм (63 %)**

**Статус:** существо Системы.

**Тип:** Серебро.

**Ранг существа:** E.

**Уровень:** 4.

**Опасность:** средняя.

**Характеристики:**

Интеллект: 3.

Размеры: 12.

Текучесть: 5.

Восприятие: 12.

Инстинкт: 10.

Мудрость: 20.

Удача: 1.

**Особенности:**

– Адаптивность – существо хорошо приспосабливается к любой среде. Способно меняться в широких пределах.

– Поглощение – существо способно поглощать любую органику, увеличиваясь в размерах и перенимая её свойства.

– Слабая кислота – плоть существа требует осторожности при приготовлении.

– Магическое осязание I – у существа нет нервов, оно ощущает мир при помощи магии.

– Магическое зрение I – у существа нет глаз, но оно видит.

– Поиск жизни – существо чувствует живых существ в некотором радиусе.

Ранг E, четвертый уровень. Неплохо, хотя от подобной махины я ожидал чего-то большего. Взгляд остановился на трюеточии...

**Внимание! Конфликт терминологии. По убеждению разумных этого кластера, текущее название не в полной мере соответствует особенностям существа. Желаете сменить название вида на более подходящее (Тentakлевый монстр (66 %))?**

**Да/Нет**

Последствие роста ранга? Раньше я столь развернутых сообщений не получал. Что касается сути вопроса, то почему бы и нет? Пусть будет тентаклем – с учетом того, где мы находимся, есть в этом нечто ироничное...

– Ладно, посмотрим на тебя, гнусный извращенец.

Я активировал *истинный взор*, однако с такого расстояния отметил лишь тот факт, что передо мной явно магическое существо. Монстр красиво светился синим, но определить,

где же у него находится уязвимая точка, было... весьма затруднительно. И попытка «прищуриться» тут ничего не дала – несмотря на то, что формально навык привязан к зрению. Значит просто нужно подойти поближе, верно? Вопрос только, насколько ближе? У слаймов нет глаз, но они явно неплохо ориентируются в пространстве, и поможет ли против них моя *невидимость* – весьма интересный вопрос. Который нужно разрешить здесь и сейчас, до того, как лезть дальше...

Чудовище наконец втянуло в себя тело и поползло в мою сторону, вызвав ряд панических криков у зрителей. Некоторые из прохожих, разорвав расстояние, остановились, снимая происходящее на камеры, однако большинство вновь возобновило забег. Впрочем, гарантировать, что никто не снимал из окон, я не мог, так что пофиг.

– В какой-то степени наша встреча – судьба, – пробормотал я, извлекая из карты копье и уходя в *невидимость*.

Возможно, автомат мог показаться эффективнее, но следовало учитывать сопутствующие навыки. Вбухав в копье достаточно маны, я практически наверняка смогу разнести эту тварь на мелкие кусочки, просто ударив по центру. А очередь из автомата нанесет смертельный урон, только если поразить ядро. Которого я, несмотря на приближение чудовища, всё ещё не видел.

Я сместился чуть в сторону, чтобы случайно не оказаться у него на пути или не попасть в зону досягаемости раздражающе подвижных щупалец. Метров с пяти я наконец нашел то, что искал, – пульсирующую узловую точку. Полагаю, это и есть «кристаллическое сердце». Возможно, я смог бы разглядеть её раньше, но она располагалась не в центре туши, как предполагалось, а в основании заднего щупальца. Настолько глупо, что даже не верилось...

В принципе, с такого расстояния я мог бы достать винтовку и банально пристрелить тварь, но тогда не получу ни лута, ни опыта. Да и когда мне ещё подвернется одиночный монстр, при помощи которого я смогу завершить один из пунктов «квеста»? Конечно, там требуется просто «убить чудовище», но не уверен, что его гибель от несистемного оружия будет засчитана. И путь проверяет это кто-нибудь другой...

Впрочем, я не собирался просто взять и убить тварюшку – мне требовалось выработать какую-то тактику, чтобы было чего потом придерживаться.

– Кир, действуй...

Призрак устремился к чудовищу, высасывая энергию. Я шел следом, поддерживая безопасную дистанцию и наблюдая за успехами сторон. Дела у Кира шли не лучшим образом. Тентакль сразу почувствовал новую опасность, остановился и принялся размахивать щупальцами, попутно ломая тротуарную плитку. Бесполезно, но помимо физического воздействия у него шли и изменения внешних оболочек. Каналы на глазах бледнели, перестраивались, отсекая те, к которым подцепился паразит. Вслед за осушенными каналами, правда, осыпалась и плоть, но слишком уж медленно. Затем Кир перелетал в другое место, и ситуация повторялась – полагаю, призрак всё же мог победить, но сколько на это уйдет времени? Час? Полчаса? Это, конечно, если призрак в принципе сможет переварить столько халявной маны.

– Ц-ц-ц... Возвращайся, Кир, – приказал я. Вслух. Насколько известно, сламы глухие, так что можно не стесняться. И заодно проверить, так это или нет. – Я выбираю тебя, Легион. Огненная атака!

Когда я нервничаю, меня порой тянет на подобного рода юмор. Ворон шутку не оценил, но приказ выполнил. С неба по монстру ударил огненный шар, нанеся небольшую рану, но, похоже, лишь разозлив. Щупальца вновь ударили во все стороны, пытаясь зацепить издевательски низко кружащего ворона и круша дорожное покрытие. Наивно, чудовищу не хватало порядка метра, и вряд ли оно умело прыгать...

– Веди его в ту сторону, – приказал я, и ворон, отлетев достаточно далеко, сел на тротуар. Его крыло вдруг словно обвисло, и он поковылял прочь, изображая инвалида.

– Что-то не припомню, чтобы вороны в природе использовали такой трюк?

– Этот Старший – не простой ворон, не забывай об этом! Одна из моих душ видела этот фокус по каналу Дискавери!

Ладно, пора заканчивать. Воспользовавшись тем, что чудовище отвлеклось, я подскочил и нанес точный удар. Копье вошло достаточно легко, но плоть тут же сомкнулась вокруг древка, гася импульс и замедляя удар. Щупальца метнулись ко мне, но было уже поздно, наконецник достиг цели...

**Внимание! Вы получили  $4*10*0,5*2=40$  ОС! (44/200)**

**Внимание! Вы выполнили первую часть локального задания (уничтожить любого монстра).**

Над телом появилась карта, но взять я её не смог, вынужденный резко отскочить, когда тварь расплылась лужей, словно наполненный водой и пробитый шарик. И вряд ли эта «вода» шипит от неприязни ко мне, так что лезть в кислоту, не убедившись, что она не сожжет мне ноги по колено, я не собирался. Помимо этого, я разглядел в ней не один, а целых два трупа. Причем второй, судя по остаткам одежды, был игроком...

– Кристалл! – горестно каркнул ворон. – Он уничтожен. Ты должен собрать хотя бы пыль!

– Следи за обстановкой...

– Ненавижу слаймов. У них практически невозможно забрать сердце, и у них нет глаз. Ничтожные, бесполезные существа!

– Хэй! – возмутился я. – Ненавидеть всех подряд – моя привилегия.

Черт... Вид изуродованного трупа не вызывал особых чувств, кроме легкого сожаления и отвращения. Я подцепил игрока копьём и с некоторым трудом вытащил к краю лужи. Личность явно было не опознать, так что я забрал лишь сумку, которая практически не пострадала, и карту меча. Игрок был не из богатых, один из новичков. Попутно я собрал немного слизи в склянку, на случай, если ученым будет любопытно, и сделал ряд фотографий.

Убедившись, что сапоги кислота практически не берет, я всё же ступил в лужу и забрал выпавшую карту. Забавно... Хмыкнув, я убрал её в сумку.

**Осталось времени: 4 часа 27 минут 48 секунд.**

Приближался рассвет, и охота только начиналась...

## Глава 3. Предчувствие беды

Хотя, пожалуй, насчет рассвета я слегка погорячился. На часах было 5:30, а рассвет наступит лишь в 6:45. Зима всё же. Хотя в этой части земного шара даже ночью было градусов восемь-десять, а деревья ещё не скинули листву...

Я повернулся на звук шагов, обнаружив, что мелированная японка, так резко удирающая от монстра, вернулась.

– Ну и что тебе нужно?

– Вы настоящий шинигами, да? Ну, то есть супергерой? Вы же из США, верно?

Я поморщился, но спрашивать, почему она пришла к таким выводам, не стал, сообразив, что машинально задал свой вопрос на английском. Что касается терминологии, то мир велик, игроки получили много локальных имен. «Охотники» в Корее, «шинигами» – в Японии, «сверхи» – в России, «суперы» или «кейпы» – в США, «нексты» – в Европе, «дейвы» – в ряде мусульманских стран, «шаманами» же нас, насколько знаю, иногда называли в Африке. Впрочем, глобализация делала свое дело, термины были взаимозаменяемы, а западная терминология повсеместно применялась наравне с региональной. Суперы...

– Как вас зовут? Вы ведь спасли мне жизнь! Можно я возьму у вас автограф? М-м-м... нет ручки. Тогда давайте сделаем селфи?

Половину речи она произнесла на английском, половину – на японском. Кажется, даже трупы вокруг девицу не слишком смущали, хотя она и старалась не смотреть в их сторону. Дождаться разрешения тоже не стала и, бросив туфли, нырнула под бок, попытавшись щелкнуть смартфоном, но я легко перехватил её руку и забрал устройство...

— Эй, отдай! Ты знаешь, сколько я на него копила?

Покрутив смартфон в руке – одна из последних моделей, кстати, – я задумчиво посмотрел в сторону кислотной лужи. Сейчас она меня заснять явно не успела, но где гарантия, что не сделала пару фотографий ещё на подходе? Ткнув в экран, я убедился, что он заблокирован и требует отпечаток пальца. Ладно, к черту, даже если там есть мои фото, то всё равно это ничего уже не изменит. Гибель монстра заставила выползти из щелей немало народу и минимум трое из них усиленно снимали происходящее. Что за мерзкая привычка?

– Не снимать, – мрачно сообщил я, возвращая «добычу» обратно и машинально добавив пару междометий на великом и могучем...

Камеры, везде камеры. Возможно, после этой миссии я тоже смогу рекламировать зубную пасту на первом канале. Не зря некоторые из новых игроков носят сделанные из системной одежды маски, ещё более усугубляя сходство с героями из комиксов. Покойник, кстати, тоже такую носил, хотя после пребывания внутри слайма от нее мало что осталось. Увы, но в моем случае уже поздно играть в Бэтмена – лицо засвечено в базах, так что ни маска, ни даже отвлекающие внимание красные трусы мою анонимность уже не спасут. Остается лишь делать хорошую мину при плохой игре...

– \*\*\*, – на удивление чисто повторила девушка. – Ты русский, да? Я есть немного знать язык! Чебурашка, водка, пиво, \*\*\*, \*\*\*, \*\*\*, \*\*\*\*!

Судя по специфике приведенных слов, девица интересовалась русским с сугубо утилитарными целями. В основном – чтобы при случае красиво обложить кого-нибудь матами. Как мило...

– Идет боевая операция. – Я вздохнул и перешел на японский. – Пожалуйста, направляйтесь в зону эвакуации. Если вы пройдете немного дальше по улице, то наткнетесь на кордон сил национальной самообороны.

– Но все эти монстры... – Убедившись, что я её понимаю, девица тут же попыталась сесть на шею. – Вы же проводите меня?



- Нет. У меня есть свои дела.
- Я... Я уже совершеннолетняя!
- Тогда тем более «нет». Дорога безопасна, так что сама дойдешь...
- Почему? Мне же страшно! Разве вы не должны спасать простых людей?

Угу, и «нести возмездие во имя луны». В любом случае и дальше тратить время на жертву глобализации и медиа-технологий я не собирался, так что просто развернулся и направился прочь. Прямоком через кислотную лужу, так что всё ещё босая девушка не решилась последовать за мной. Затем нырнул в *невидимость* и, слегка пробежавшись, проявился уже за углом дома. Пафосно, но так же, зараза, утомительно...

\* \* \*

Убедившись, что за мной нет хвоста «фанатов», я отыскал укромный угол, заведомо не просвечиваемый камерами, и остановился, чтобы разобрать трофеи. Прежде всего это касалось трофейной *бездонной сумки*. Несмотря на пребывание в кислоте, она выглядела потрепанной, но всё ещё работала. Не знаю, можно ли её починить, но вот слить с другой – практически наверняка. Пока же требовалось её просто убрать, так что я высыпал содержимое сумки на землю...

– Ого...

Системная фляга, несколько внушительных пачек йен и кучка золотых и серебряных украшений – похоже, покойник не был чистоплюем и не постеснялся воспользоваться ситуацией. Ювелирный ограбил? Может показаться глупым – его сумка всё равно не позволяла вынести добычу, но это наш мир и ничего не мешает хорошенько припрятать добычу, а затем вернуться. Или не вернуться – заначка на другом конце света тоже неплохо греет душу.

– Кристалл! – приземлился рядом догнавший меня ворон. – Я чувствую кристалл!

Да ладно? Как я уже выяснил, стекляшки и даже настоящие алмазы Легиона интересовали мало, так что вновь посмотрел на добычу. Ничего подходящего не увидел, но среди предметов было несколько футляров и шкатулка – явно спертая из того же магазина. Внутри последней и оказался кристалл... Точнее, *филактерия*. Я на мгновение даже опешил. Покойник мало того, что не отдал её одному из богов, так ещё и таскал с собой? Не самая лучшая идея, причем сразу по ряду причин.

– Кристалл! Какой красивый!

– Мне казалось, что ты любишь кристаллы маны?

– Я люблю красоту! – резонно возразил ворон. – Я чужд предрассудков! Я люблю то, что мне нравится! Если этот кристалл другой – я приму его таким, какой он есть!

– Браво, – похлопал я в ладоши. – Но вряд ли, потому что *филактерия* пригодится и мне самому. Следи за обстановкой вокруг, пожалуйста...

Ворон бросил на кристалл полный страсти взгляд, а затем всё же взлетел. Я покрутил *филактерию* в пальцах – забавно, она была похожа на мою, но при этом отличалась. *Идентификация...*

### Филактерия

**Ранг:** 1.

**Свойства:**

- Конденсирует Зарождающуюся Душу (недоступно).
- Вероятность притянуть душу погибшего (недоступно, требует привязки).
- Вероятность воскрешения (недоступно, требует привязки).
- Возможность посвятить камень одному из божеств.

- *Возможность улучшить (0/100 ОС).*
- *Может быть уничтожен (+100 ОС, Ересь).*
- *Слияние. Осколок может быть слит с другими.*
- *Может быть использован для создания **малого алтаря** (1/10) (Ересь).*
- *Привязка.*

**Владелец:**

- *Нет.*

Как я и ожидал, покойному не повезло – кристалл не смог притянуть душу, и игрок погиб окончательной смертью. Кстати, хотя навык *идентификации* всё ещё оставался на первом уровне, но информации я получил больше, чем в прошлый раз. Часть возможностей была заблокирована, но зато появились другие... Наиболее интересной выглядела возможность собрать десять осколков и создать из них алтарь, но и слияние тоже было небезынтересным.

Насколько я знал, с посвящением кристалла богу шансы притянуть душу возрастали с одного процента до трех. Казалось бы, хрен редьки не слаще, всё равно в районе нуля, но... В абсолютных числах они возрастали в три раза. Шансы на воскрешение даже без участия божества прыгали вообще на порядок, достигая одной тысячной процента, но здесь рост можно не учитывать. Тем не менее проверить, насколько сильно вырастут мои шансы при слиянии, было бы не лишним.

Вариант создания *малого алтаря* казался ещё интереснее, но уж больно много тут требовалось осколков. Надеяться набрать столько на идиотах, таскающих их в сумке, бесполезно, здесь нужна целенаправленная работа с «атеистами»... Или же даже развитие культа? Соблазнительно, но слишком уж высоки риски.

Я убрал кристалл и, раз уж представилось время, достал выпавшую со слайма карту «Щупальца». *Идентификация...*

### ***Щупальца***

**Ранг:** *Е.*

**Уровень:** *1/5.*

**Описание:**

— *Человеческое тело несовершенно. Возможно, тебе не хватает именно этого?*

**Свойства:**

– *Позволяет отрастить несколько магических щупалец, количество, место установки и свойства которых вариативны.*

– *Возможно совмещение с **боевой формой** (требуется наличие свободного слота).*

**Насыщение:**

*0/100 ОС*

Несмотря на Е-ранг, особого интереса карта не вызывала – насыщение на нуле, а тратить на что-то подобное кучу опыта и слот боевой формы нерационально. Да и из описания не очень понятно, можно ли будет эти щупальца убирать. Становиться тентаклевым монстром я особого желания не испытывал.

Я сгреб всё в свою сумку и встал, покрутив шеей. Ладно, пора двигаться дальше...

\* \* \*

По большому счету, у меня не было никаких целей, кроме как выжить и, по возможности, прикончить побольше тварей. Главное, не лезть близко к Левиафану. И, пожалуй, дело тут не только в «прокачке» – если для меня слаймы просто умеренно сложный противник, то для простых горожан это машина смерти. На улице у них были шансы убежать, но в замкнутых помещениях, метро и так далее даже один тентаклевый монстр мог убивать людей сотнями. Пожалуй, тот факт, что нападение произошло ночью, спас кучу жизней.

Хотя слова недавней девицы вызвали у меня острый приступ сарказма, это не значит, что мне хоть сколько-нибудь нравилась мысль о массовой гибели гражданского населения. Просто я умел расставлять приоритеты и не хотел умирать, пытаюсь предотвратить то, что предотвратить не в моих силах. Что толку от мертвых героев?

Так что, наткнувшись на передового слайма, я резко повернул налево, решив двигаться параллельно береговой линии. Это позволяло мне не влипнуть в толпу тварей, отлавливая самых шустрых, и, в случае необходимости, оперативно отступить.

**Внимание! Внимание! Опасность с моря! Это не учебная тревога! Пожалуйста, покиньте прибрежные районы! Наиболее опасными считаются Йокогава, Кавасаки, Ота, Синагава... Рекомендуется также покинуть районы Минато, Тюо, Кото и Ура-ясу...**

– Опять система оповещения проснулась?

Я припомнил «методичку». Вообще-то такого рода сообщения должны передаваться на пяти языках – японском, английском, китайском, корейском и португальском, но ситуация была нетиповая. Похоже, переводчиков в суматохе не нашли или те не сумели добраться до рабочего места, но сообщение повторили лишь раз – на корявом английском. Примерно как сообщения о плохих погодных условиях, которые шли только на национальном языке...

Со стороны побережья раздался грохот, и земля в очередной раз содрогнулась, напоминая, что пока я занимаюсь тут «всякой ерундой», не так уж и далеко идет настоящий бой. Без особого успеха, но лучше держаться на расстоянии, на случай, если вояки решат ударить чем-нибудь действительно мощным. Впрочем, я не верил, что кто-то осмелится пойти на крайние меры в ближайшие часы. Слишком многие не пожелали эвакуироваться, укрывшись в своих домах, а принести в жертву десятки тысяч избирателей никто из политиков не решится. Не сразу, по крайней мере...

*«Россия – священная наша держава, Россия – любимая наша страна! Могучая...»*

Я споткнулся, не сразу поняв, что это ожил мой телефон. От избытка фантазии, патриотизма или чувства юмора, но на звонок по умолчанию поставили национальный гимн. Я посмотрел на экран. Номер высветился, но цифры были незнакомыми и начинались с 81.

– Кто это? – Номер местный, так что вариантов, собственно, не слишком много.

– Это Ева.

– Рад тебя слышать, я волновался, – признался я, тут же осознав, что не соврал. Не в моих правилах беспокоиться о том, чего нельзя изменить, так что я сосредоточился на текущих делах, однако сейчас мне стало спокойнее. Слегка... – С тобой всё в порядке? Где ты находишься?

– Всё нормально. Я вышла к местным военным, один из них одолжил мне свой телефон.

– Ты связалась с базой?

– Да, так что я в курсе, что ты тоже здесь. Вот не повезло, да?

– Мы оба живы, так что грех жаловаться. В каком районе ты находишься?

– Камагая. Ты вроде в Сибуя?

Я прикрыл глаза и мысленно прикинул по карте. Далековато, хотя точное расстояние сказать сложно. Километров так тридцать? Пешком не успеть – осталось часа три, но если воспользоваться железной дорогой или найти машину, то я вполне могу попасть туда до конца миссии. Вот только зачем? Ева в безопасности и не нуждается в моей помощи...

– Нет, я уже в Минато, решил поохотиться. Что насчет задания? Ты прикончила монстра?

– Нет, конечно, когда бы я успела? Да и наказания там почти нет. Мне не нужна помощь Системы, чтобы вернуться домой. Аэропорт Нарита цел и функционирует, железная дорога большей частью тоже...

– Полагаю, ты права...

– Тебе тоже не стоит увлекаться охотой. В сражении со слаймами наша помощь не нужна. Игроков собирают на станциях, нас обещали с комфортом депортировать из страны. Военные и полиция удерживают станции, поезда не останавливаются, так что ты можешь присоединиться, если доберешься до ближайшей точки...

Я замолчал, прикидывая варианты. Нельзя сказать, что она неправа. Пока что всё шло идеально – потери среди игроков минимальны, японское правительство готово обеспечить эвакуацию. Может, в полете ещё и покормят... Так почему я не чувствую спокойствия? Наоборот, спокойствие, пришедшее от звонка, сменилось ещё большей тревогой.

– Я подумаю над этим, – отозвался я. – Слушай, что насчет связи? Ты сможешь мне перезвонить?

– Не знаю. Это не мой телефон, и новый мне тут особо взять не откуда. У меня даже денег нет, разве что ограбить кого-нибудь. Но я слышала, что по мародерам и грабителям разрешено стрелять на поражение, ты осторожнее там...

– Я скину тебе номер электронного кошелька и пароль к нему. Там порядка пятисот долларов, этого должно хватить. В общем, найди телефон и позвони мне через полчаса, ладно? Всё слишком уж просто. У меня плохое предчувствие, так что я попытаюсь узнать больше...

– Мне кажется, ты перестраховываешься. Нам просто повезло, что мы здесь не нужны и нам есть куда отступить. Вот и всё... Если бы мы сражались с той тварью, то без эвакуации она бы нас рано или поздно съела. Система не стремится убить нас, но она тоже может ошибаться...

– Возможно, ты и права, но всё же сделай так, как я попросил. Извини, мне пора... Перезвони мне.

\* \* \*

Я положил трубку не только потому, что мне больше нечего было сказать, но и потому, что вновь повезло наткнуться на монстров. На этот раз слаймов было двое, но размерами значительно меньше... Впрочем, щупальца имелись и у этих.

#### **Малый тентаклевый монстр. Уровень 4**

У второго уровень был чуть ниже, причем всё это я узнал, даже не используя *идентификацию*. Я был гораздо выше них как по уровню, так и рангу. Тем не менее всё же «просветил» одного, чтобы убедиться в отсутствии сюрпризов и заодно пополнить «базу данных». В целом от старшего собрата он отличался не слишком сильно...

– Кар-р!

К удаче или судьбе их появление не имело никакого отношения. Сейчас твари активно пытались догнать ворона, а он убегал, волоча крыло, и периодически плевал в них огнем. Вероятно, именно этим и вызвано то, что из всех потенциальных жертв они выбрали именно птицу.

Увидев, что я заметил приближение врагов, Легион взлетел и приземлился на фонарь. Слаймы на мгновение остановились у столба, а затем переключились на меня.

– Хорошая работа... – похвалил я, вытаскивая копье.

На этот раз я не стал переходить в *невидимость*, предпочтя проверить, на что они способны. Расправиться с ними было нетрудно – щупальца заметно короче копья, да и «сердце» я у них прекрасно видел. Тем не менее не стал рисковать, пройдясь по периметру словно пропеллером и обкорнав им всё лишнее. Копье могло не только колоть, но и рубить, а без щупалец твари становились гораздо менее опасны. Пару раз они пытались вырвать оружие или дотянуться до меня, но я с легкостью уходил от атак...

### **Внимание! Вы получили 10 ОС! (54/200)**

Всего четвертый уровень. Копье исчезло, возвращаясь в карту, а затем появилось в моей руке вновь, и я встретил второго слайма...

### **Внимание! Вы получили 7 ОС! (61/200)**

Вот и всё. Даже брать с этих голодранцев было нечего – лишь с первого выпала «пустышка». С другой стороны, за пару минут получил почти двадцать ОС. Полагаю, я слегка зажрался...

\* \* \*

Возвращаясь к текущей ситуации, можно сколько угодно ломать голову – у меня попросту недостаточно исходных данных. Требовалась дополнительная подсказка... и дать её могли лишь «свыше». Если кто-то и знает ответ, то это боги... Формально у меня имелся свой покровитель, но какая-то связь есть лишь у жрецов. У меня её нет, но я ведь никогда не заявлял, что являюсь одним из них? Так что запросить подсказку возможно, вопрос – у кого?

Несмотря на то, что я стал одним из лидеров Альянса, привычки прошлых лет так просто не отбросить. Я привык полагаться больше на себя, и во многом это ошибка. Хотя я поддерживал отношения с прочими членами и лидерами Альянса, но наше общение было эпизодическим, и постепенно связь ослабевала. Ещё оставались общие интересы, которые удерживали нас вместе, но появлялось всё больше моментов, по которым мы вступали в противоречие. Боги, каждый из которых желал получить алтарь в мире гоблинов. Правительства, которые пытались подгрести всех, до кого дотянутся руки. Да и длительное отсутствие личных контактов тоже на пользу не шло.

Я скачал и установил на смартфон один из расплодившихся в последние годы мессенжеров и зашел в свой аккаунт. Конечно, делать это со «служебного аппарата» рискованно, но ничего секретного я говорить не собирался, так что...

Список контактов. Так... Большая часть значков подсвечена, показывая, что пользователь онлайн. Или, скорее, – его телефон, поскольку приложения работали в фоновом режиме, вполне заменяя собой традиционную связь. Одна из причин, почему операторы сотовой связи вынуждены были снизить цены на переговоры, а затем и вовсе перейти к «пакетам», и почему интернет в них лимитирован. Про жрецов Инти мне ничего не было известно – возможно, он всё ещё не завел себе нового? Жрецом Сета, подозреваю, был Зулу, но после своего исчезновения он так и не вышел на связь. Ходили слухи, что он выжил, но... я в этом сомневался. Так что потенциальных информаторов было пятеро. Мичиган, жрец Кетцалькоатля. Брахман, жрец Шивы. Дива, жрица Геры. Цинь Лун, жрец Гуань Юя. Ну а служителем Одина после напряженной борьбы стал Александер...

Ломать голову, к кому из них лучше обратиться, я не стал, попросту набрав сообщение в главном чате и пометив его как «крайне важное». Вот и всё, теперь всем участникам «внутреннего круга» должно прийти уведомление, и, возможно, кто-нибудь из них мне перезвонит. И не возникнет глупых вопросов, почему я обратился к ним, а не к своему жрецу...

\* \* \*

### **Внимание! Вы получили 15 ОС! (76/200)**

Очередной «малый тентаклевый монстр» шестого уровня отправился на тот свет под звуки гимна, оставив после себя лужу слизи, немного опыта и «пустышку».

– Да?

– Это Дмитрий, – раздался знакомый голос. – Ты недавно просил узнать по миссии в Токио.

– Ты что-то узнал?

– В общем, ты был прав. Дива сумела связаться с Герой, и хотя та не сказала ничего определенного, но всё же дала подсказку. Что-то не то с самой миссией, богиня настоятельно рекомендует не пытаться сбежать, не выполнив по меньшей мере малое задание.

– Причины?

– Не назвала. Но есть ещё один нюанс – скорее всего, зона миссии привязана не к Токио, а к самому Левиафану, так что...

Продолжать он не стал, но и так всё было понятно. Если тварь выгонят из залива, то границы сдвинутся, и выполнить даже малую миссию может оказаться невозможно. Не думал, что мне придется болеть за «босса монстров».

– Спасибо. Ты можешь позаботиться о том, чтобы эту информацию донесли до японцев? Я тоже передам её своим, но у меня сейчас слегка не та ситуация, чтобы всерьез лично заниматься этим вопросом. Да и давить лучше через США и Европу...

– Не уверен, что они примут это всерьез, но я попробую. Удачи тебе там...

Я задумчиво посмотрел на «трубку» в своей руке. Интуиция не подвела и на этот раз – не зря вариант с эвакуацией казался мне слишком уж легким. Ничего толком не прояснилось, но теперь хотя бы стало понятно, откуда примерно исходит угроза. Примем за аксиому то, что провал миссии чреват серьезными проблемами. Вот только что мне делать с этой информацией дальше? Попытаться остановить эвакуацию изнутри?

**Осталось времени: 3 часа 34 минуты 15 секунд.**

## Глава 4. Дорога

Закончив разговор с Дмитрием, я сделал ещё один звонок, сообщив об изменении ситуации руководству. Предупреждение было расплывчатым, и не факт, что «наверху» сумеют что-то сделать, но глупо не попробовать.

Машинально посмотрев журнал вызовов, я убедился, что пропущенных звонков нет, и поставил смарт на вибрацию. Похоже, Ева пока не нашла себе телефон, да и Татра с Импом на контакт тоже ещё не выходили. Неудивительно – без знания языка и денег объясниться с местными и получить средство связи не так-то просто... Или, возможно, их трупы сейчас потихоньку растворяют монстры.

– Ну и как тут не быть пессимистом?

Я посмотрел на стремительно светлеющее небо, а затем тряхнул головой, возвращаясь к реальности. Вызвав на экране карту города, нашел ближайшую «точку эвакуации». Токио буквально опутывало кольцо железных дорог, а вдоль побережья шла ещё и скоростная линия «Синкансэн» – дословно «новая магистраль», – которая соединяла крупнейшие города страны. Интересно, что тут не было «естественной монополии», отдельные ветки инфраструктуры принадлежали государству, но большая часть приватизирована или изначально построена коммерческими структурами, соединялась между собой и вполне успешно работала. Даже сейчас. Именно железнодорожные станции и объявили центрами сбора мирного населения.

Всё же автобусы – слишком ненадежно, куда эффективнее использовать имеющуюся инфраструктуру железнодорожного сообщения. Да и защищать станции, собирая там беженцев, гораздо проще, чем пытаться контролировать дороги.

Ещё одна логичная точка сбора – станции метро: здесь они были связаны с сетью железных дорог и отличались только тем, что находились под землей. Даже провода шли над поездами, а не под платформой, как у нас. Увы, из-за поднявшейся воды ближайшие к побережью станции затопило, а в туннели попало немало тварей, превратив их в своего рода «классические подземелья». Так что лезть туда мне «настоятельно не рекомендовали».

– Как будто я собирался, – пробормотал я. – Нашли дурнее себя.

В общем, ближайшей точкой эвакуации была станция «Томачи». Лезть к побережью не слишком-то хотелось, но это оптимальнее, чем возвращаться назад. Ближе, по крайней мере. Линия шла всего в километре-двух от океана, но рельсы уцелели, и хотя проводам повезло меньше, японцы пустили несколько тепловозов. Были у них, как раз на случай разного рода ремонтных работ и чрезвычайных ситуаций... Предусмотрительная нация.

\* \* \*

Когда-то, давным-давно, я пришел к выводу, что в сложных ситуациях лучше всего действовать поэтапно, шаг за шагом, не пытаюсь заглядывать слишком далеко. И для начала – определиться с целями и их приоритетом. Итак... Прежде всего, я, само собой, хотел остаться в живых. Второе место занимало желание спасти Еву и вообще тех, кого я знал. На третьем – минимизировать потери среди игроков. На четвертом – стать сильнее, воспользовавшись подвернувшейся возможностью, и «прокачаться». На пятом – спасти как можно больше гражданских. Дальше шло всё остальное – необходимость не подставиться перед камерами и свидетелями, выполнять приказы и так далее... Такой низкий приоритет был не потому, что всё это неважно, а потому, что проходило по категории «другое» и, при столкновении, требовало дополнительной оценки.

Скажем, мне настоятельно рекомендовалось покинуть зону боевых действий, но рекомендации я мог игнорировать или исполнять по собственному разумению. В отличие от прямых приказов, нарушение которых могло стоить мне весьма и весьма дорого. К счастью, я изначально выторговал высокую степень свободы и пока что мне позволяли действовать по собственному разумению. Хотя моя возможная гибель сильно ударит по отделу – очередь желающих исцеления стариков меньше не становилась...

Может показаться, что прокачка должна быть важнее всего, но я не мог позволить себе остаться в стороне, когда вокруг творится подобная... фигня. Не только по моральным соображениям, хотя чистая совесть – весьма важная штука, но и по практическим. Действия, направленные на всеобщее благо, поднимают репутацию лидера, а попытка отсидеться в сторонке с легкостью способна её разрушить. И раз уж я столько сил потратил, чтобы заработать репутацию, то её нужно поддерживать... Ну и, будем честны с самим собой, моральные причины тут превалировали, просто жизнь учит везде и всегда искать шкурные мотивы. Если ты сам не позаботишься о своих интересах, то другие тем более о них беспокоиться не станут. Наоборот, попытаются сесть на шею. Так что я собирался заниматься тем, что хотел, но без лишних жертв – той же прокачкой, например, можно озаботиться и попутно. Тем более что монстры меня просто так пропускать явно не собирались...

Я крутанулся, отсекая «конечности» мелкому «тенту», и нанес удар, который практически рассек его пополам...

### **Внимание! Вы получили 2 ОС! (82/200)**

По мере приближения к берегу появились шустрые и довольно мелкие твари начальных уровней. Большинство из них шустро убегали, активно используя для этого щупальца и прячась в разные дыры. Но некоторые предпочитали нападать. Так и работает естественный отбор – слабые, смелые и тупые умирают первыми.

Я отряхнул копые, на мгновение вернув оружие в карту и призвав вновь. Это уже третий «малек», которого мне удалось прикончить, и ни одной карты – даже пустышки. Жадные твари...

– Ненавижу слаймов... – очередной раз слегка модифицировал я девиз.

И если бы кто-то видел, что я сделал с четвертым, то легко бы в это поверил. Памятуя о требовании «убить монстра», я сначала обрубил ему все щупальца, а затем, слой за слоем, снимал «плоть», пока он не перестал дергаться. Выпущенная стрела поставила точку, войдя достаточно глубоко и разбив крохотное «сердце». Поглощать из нее опыт я не стал, при помощи перчаток поместив в специальный футляр и убрав в сумку. Возможно, Система зачтет поглощение опыта как выполнение задания? Как минимум это придавало моему путешествию больше смысла, немного повышая вероятность добиться намеченных целей.

– Ненавижу... – на этот раз искренности в моих словах было больше.

Подобная «казнь» была весьма утомительной и опасной – я получил несколько болезненных ожогов, но всё же последовательно разделал ещё двоих «доноров». Просто потому, что не знал, когда мне ещё подвернется такая возможность, и не хотел её упускать.

– Ладно, хорошего помаленьку...

Прошла уже половина миссии, и, вообще-то, мне не мешало бы ускориться, но тут я мог разве что машину угнать. Так себе вариант. Не потому, что это незаконно – «война» спишет и не такое, но я банально не обладал соответствующими навыками. Вероятно, смог бы завести без ключей что-то древнее, но в столице не самого бедного государства с раритетами было сложно. Да и парковки тут платные и закрытые. Так как попутно на улицах почти ничего не встречалось, вопросом следовало озаботиться всерьез. Без каких-либо гарантий на успех...



Конечно, я мог бы попытаться остановить машину, банально встав на одном из перекрестков, но дороги были практически пусты. Случись катастрофа днем, неминуемо возникли бы пробки, но сейчас все, кто имел немного мозгов и работающую тачку под рукой, уже убрались подальше от побережья. Новые машины сюда не пускали, так что пробкам было образоваться не с чего. Даже если местами случались аварии, никто не останавливался дожидаться полицию, все просто ехали дальше. Или, если повреждения были слишком велики, машину просто объезжали или оттаскивали в сторону. Я видел сразу пару подобных аварий, и в одной из машин так и остался зажатый труп водителя.

Тем не менее иногда машины всё же проносились мимо, но останавливаться водители не желали, и для того, чтобы получить ключи, мне пришлось бы совершить не угон, а вооруженное ограбление, если не убийство. Только мы не в компьютерной игре, где можно выпустить очередь по приближающейся машине и, проводив взглядом визжащего от ужаса водителя или выкинув из-за руля его труп, сесть на ещё теплое сиденье. За такое легко попасть в международный розыск, какими бы высшими мотивами ты ни руководствовался.

Конечно, я мог попытаться подловить водителя с ключами до того, как он сядет в машину, но, как уже говорилось, большая часть местных свалила ещё ночью. Несколько раз я замечал припаркованные машины и даже попинал колеса, но на звук сигнализации никто не явился. Ожидаемо. В Токио, как и большинстве мегаполисов, с парковочными местами было сложно, так что под окнами владельцев машины не стояли.

Так что у меня оставался ещё один, не столь очевидный вариант – велосипеды. Нужно, к слову, в следующий раз попытаться один утрамбовать в сумку. Есть же, в конце концов, складные модели? Ну а пока остается только реквизиовать где-нибудь. Первым делом я проверил карту на предмет специализированных магазинов, но тут меня постигло разочарование. Поблизости я мог с гарантией разжиться только спортивной одеждой и обувью. Что, впрочем, совсем не означало, что мне придется полагаться только на собственные ноги.

Велосипеды в Японии – крайне популярный и востребованный вид транспорта, о чем упоминалось даже в выданных инструкциях. Причем тут всё серьезно – на них нужны документы, их нужно регистрировать, для «водителей» действуют правила дорожного движения, существуют специальные парковки и совсем не иллюзорные штрафы. Мне уже не раз попадались знаки с красноречиво перечеркнутыми велосипедами, означающие, что сюда с ними нельзя...

Тем не менее велосипеды здесь есть в каждой семье, так что осталось лишь решить, где именно его проще взять. Стандартные парковки тут вряд ли помогут – они с почасовой оплатой, потому вряд ли кто-то решится оставить там велосипед на ночь. Да и переднее колесо обычно фиксируется специальным механизмом, а значит разблокировать его можно только с помощью специального «ключа». Возможно, я смог бы разнести механизм или перепилить «штырь», но это слишком долго и ненадежно. Тем более что был куда более простой вариант – частные велосипеды, которые хранятся на специальных придомовых парковках...

– Ну?

– Нашел! – каркнул ворон и, сделав круг, полетел в сторону ближайшего дома.

Идти пришлось совсем недолго, и мои ожидания вполне оправдались. Велосипедов на парковке стояло всего четыре, и все закреплены – но не толстенным штырем, а всего лишь цепью или даже вовсе тросом. Для кого-то другого могло бы стать проблемой, но у меня с собой были инструменты, так что я выбрал самый габаритный из доступных вариантов – всё же японцы в большинстве своем невелики, что сказывается на размерах их «железных коней». Выбранный спортивный байк был исключением и, единственный из всех, был прикован цепью. Впрочем, гидравлические ножницы справились...

– Так... – Я показал на камеру и положил пакет с деньгами на место конфискованного велосипеда, придавив камнем. Йены, благодаря покойному игроку, у меня водились в изобилии, и подобная щепетильность не стоила мне практически ничего.

На секунду задумавшись, я перекусил тросы у оставшихся велосипедов – в текущих условиях это один из немногих способов быстро покинуть район бедствия. И если владелец выбранного мной агрегата всё ещё сидит дома, то вряд ли его обрадуют эти деньги, когда он отойдет от вопроса «кто виноват» и встанет перед вопросом «что делать, чтобы меня не съели»?

Ну, я сделал всё, что мог, тратить время и дальше глупо... Я оттолкнулся ногой, заскакывая в седло, и оглянулся, чтобы убедиться, что Кир надежно зацепился за мою ауру и не отвалится. Ну, в добрый путь.

\* \* \*

Наличие велосипеда не просто позволило ускориться, оно многое изменило – большинство слаймов были слишком медлительны, чтобы меня догнать, и могли делать ставку только на перехват. Приходилось петлять, но это мелочь. Главный минус заключался в том, что я не мог сделать невидимым велосипед, а значит, приходилось переть в открытую, рискуя нарваться на проблемы. В теории – всё же трудно заехать в тупик, двигаясь по основным улицам, да и ворон весьма неплохо справлялся с разведкой. Почти как Карлсон – лучше любого квадрокоптера, не говоря уже о собаке. Собаку тенты уже бы съели...

Перед миссией я обновил свой арсенал, так что мог бы использовать тяжелое вооружение, но не хотел слишком уж шуметь. Опыта за убитых подобным оружием слаймов не выдают, а запасы у меня всё же ограничены. Сумка сумкой, магия магией, но я тоже не верблюд. Впрочем, сражаться в велосипедном седле с копьем наперевес нелепо, так что для боя придется слезать...

– Эй, стой!

Я притормозил, осознав, что обратились ко мне на системном языке, и заметил выбежавшего из подъезда игрока. Стандартная одежда, меч...

– Эй, друг! Погоди!

## Герольд. Уровень 2

Неожиданная встреча с союзником не вызвала радости, лишь разбудив дремлющую паранойю. Любой из ветеранов обладал той или иной способностью, применение которой могло стать неприятным сюрпризом. И тот факт, что формально мы на одной стороне, не гарантировал ничего... Так что я аккуратно положил велосипед и принялся ждать.

– Слушай, э-э-э... Ты ведь из наших, да? Прости, я не вижу твой ник и уровень. Ну и байк, плюс одежда... Неплохо ты так где-то прикинулся. Я тоже видел велики, но все на трассах, а перебить нечем...

– Угадал. Я из Альянса, если слышал о таком.

Забравшись в настройки, я поставил галочку напротив пункта «отображать ник для союзников». Что касается одежды, то от традиционного образа у меня не осталось практически ничего. На этом этапе людей на улицах почти не встречалось, так что косить под туриста больше не имело смысла. Так что я давно уже облачился в боевое снаряжение, оставив в сумке лишь оружие. Только кобуру с пистолетом повесил на пояс. Пока риски были умеренными, и не стоило таскать на себе лишнее. Если потребуется, то достать хоть автомат, хоть огнемет – дело пары секунд, которые мне вполне выиграет копье... Или *невидимость*, в комплекте с *кинетическим щитом*.

– Так лучше? – спросил я, переходя на системный язык. – Зови меня Василий. Ты здесь один? Других игроков не видел?

– Один. Слушай, ты не знаешь, где мы? Где-то в Южной Корее, да? Сплошные иероглифы со всех сторон. Или, может, тут вообще какой-нибудь Вьетнам? Местные торопятся, ни слова по-испански, а с английским у меня у самого не особо. И у них, впрочем, тоже.

– Почти угадал, – похвалил я. – Это Япония, Токио.

– Слушай, ты не в курсе, как тут что? Ты уверен, что надо в ту сторону ехать?

– Я – уверен. Ну а насчет тебя не знаю. Вот ты чего хочешь?

– Того же, чего и все мы. Я хочу, чтобы меня тут не схарчили, амиго. Ты видел этих тварей? Я лично прикончил парочку мелких осьминогов, а потом встретил ещё одну – размером с грузовик. Ну его к дьяволу, тебе я скажу, пусть с ними местные сами разбираются.

– Так в чем проблема? Если ты прикончил своего монстра, то просто заберись на крышу какого-нибудь небоскреба, подопри люк и подожди оставшиеся три часа. Чего может быть проще?

– Ага... а ты куда собрался?

– Тут неподалеку есть железнодорожная станция. Слышал, там собираются местные, для эвакуации. Хочу посмотреть, что там и как.

– Звучит как-то не очень вдохновляюще. Я видел немало фильмов, обычно в такие места всегда приходит куча монстров и всех съедает. Вариант с крышей – он как-то ближе, реальнее. Слушай, а у тебя лишнего оружия нету? Ты же вроде из этих – которые «ходячий арсенал». Типа из лидеров, которые всем оружие раздают. Мне было бы спокойнее с пистолетом. Да и трос перестрелить можно будет...

К этому времени потенциальный спутник уже начал меня слегка раздражать, так что я остановился, окинув его задумчивым взглядом. Напарник – это хорошо, но, с учетом *невидимости*, одному мне было проще...

– Автомат подойдет? Только учти, против осьминогов он не очень...

\* \* \*

Очередь раздалась практически сразу, когда я отъехал метров на пять. Похоже, моему новому «другу» потребовалось некоторое время, чтобы освоить незнакомое оружие.

– Серьезно? – Я бросил велосипед и повернулся. – Ты прямо убиваешь во мне веру в человечество.

Герольд вновь поднял автомат и высадил в меня остаток обоймы. Или магазина, если придирааться к терминологии. Хотя военные, которых я знал, обычно не слишком-то этим заморачивались, оставляя батальи на тему теоретикам из интернета.

– Почему ты не падаешь? Сдохни!

– Крапчатого коня нельзя убить пулей, – процитировал я древний фильм. – Особенно если пули холостые.

– Значит, ты с самого начала решил кинуть меня? Хотел, чтобы меня сожрали монстры, да?

Забавно, что попытавшись меня убить очередью в спину, Герольд имел наглость бросаться обвинениями. Тянул время? Отвлекал внимание? Ответить в любом случае стоило, всё же все разговоры записывались в «черный ящик» – весьма раздражающая штука, если честно, но если на записи окажется что-то совсем уж лишнее, то я всегда могу «потерять» его при возвращении...

– Холостые – только в первом магазине. И я бы предупредил тебя, когда отъехал подальше.

Хотя не думаю, что автомат поможет против тента. Разве что пуля зацепит «сердце», что крайне маловероятно. Тем не менее давать незнакомому игроку что-то более серьезное я не рискнул.

– Ну, что сказать, ты меня переиграл. Давай просто забудем об этом происшествии и разойдемся?

Весьма топорная ложь, очевидная нам обоим, но она позволяла продолжить игру, не переходя к следующему этапу. Несмотря на попытку убийства, системный статус предателя всё ещё оставался зеленым.

– Может, объяснишь, зачем ты вообще напал?

– Ничего личного, амиго. – Несостоявшийся убийца сделал шаг назад, не давая мне приблизиться.

– Тамбовский волк тебе амиго. – Я шагнул следом.

– Слушай, я просто увидел шанс и решил им воспользоваться, понимаешь? Мне просто нужна твоя сумка. Она ведь третьего уровня, верно? Вы, топы, с каждым разом становитесь всё сильнее, а для простых парней, вроде меня, каждая миссия может стать последней. Ты же понимаешь, что я не мог упустить такую возможность?

Я машинально кивнул. Забавно, я действительно прекрасно понимал этого ублюдка и даже не осуждал за эту попытку. Думаю, не дай я ему оружие, его коварные планы так и остались бы только планами, но он решил, что условия сложились идеально...

– Ты не боялся, что Альянс отомстит?

– Жизнь не бывает без риска. Альянс должен сначала как-то узнать, что это моя вина. Даже если бы я стал «красным», то просто отсиделся бы до конца миссии.

– Да?

– Конечно. – Он, наконец, перестал отступать. – Это же очевидно! Ты действительно думал, что идея с крышей не приходила в голову мне самому? Или что я реально не понял, что мы в Японии? Да тут на каждой улице на вывесках покемоны и прочее де...

«Исповедь злодея» оборвалась на полуслове и именно так, как я и ожидал. Он резко выщелкнул магазин и тут же вставил новый, поднимая автомат... Слишком медленно. Я уже ушел в *невидимость*, пригнулся и скользнул в сторону. Излишняя предосторожность, выстрелить Герольд не успевал. Его выдали собственные мысли, и едва он начал двигаться, как ему в голову ударил огненный шар. Раздался дикий крик, а затем предатель рухнул, потеряв сознание.

– Потуши огонь...

Ворон опустился ниже и словно втянул выпущенное ранее пламя. В принципе, я мог бы его спасти, задействовав *исцеление*, но зачем? Глупо оставлять за спиной недобитого врага, который наверняка захочет отомстить – и даже просто дожив до больницы, он смог бы это сделать, дав «правильные показания». Нужно закончить начатое.

Я подобрал автомат, спрятал в сумку, попутно достав оттуда «перчатки палача» и кинжал. Забрать опыт напрямую было нельзя, Система воспримет это как ПК. Питомцам красный статус тоже ни к чему. Использовать маску? Так себе вариант, звуки стрельбы слышно было далеко, так что, вполне возможно, за происходящим наблюдают десятки глаз. И пара-тройка камер...

Впрочем, пофиг. Поморщившись – частично от запаха горелой плоти, частично от того, что мне предстояло, я вонзил кинжал в шею. Ник над головой умирающего потух, показывая, что всё закончилось. Я рывком выдернул оружие, даже сквозь перчатку ощущая энергию, которая пыталась прорваться через ненадежную преграду. Так что медлить не стал, практически бросив кинжал в футляр и спрятав тот в сумку. Кстати, ещё один интересный вопрос... Можно ли подставить кого-нибудь, позволив поглотить этот «ядовитый» опыт? Судя по моим наблюдениям, Система ко многим вещам относилась излишне формально и никак не реагировала на подобного рода попытки обойти ограничения. Пока что не реагировала...

– Надеюсь, меня не «забанят» за багоюзерство?

В любом случае, сейчас я получил только ещё одну «карту меча», сумку и часть системной одежды – снимать с трупа штаны я всё же не стал. Превышение пределов самообороны в чистом виде, но я почему-то был уверен, что если об этом станет известно, то до «самого гуманного суда в мире» дело даже не дойдет, меня оправдают ещё на этапе следствия. Главное совсем уж не переходить границу разумного. Ну а если в будущем от меня вдруг попытаются избавиться «законными методами», то вину придумают и докажут вне зависимости от фактов или страны юрисдикции суда. Так всегда было, есть и будет...

\* \* \*

Прошли те времена, когда одиночество казалось мне недостатком: с учетом моих способностей напарники во многом становились только обузой. Чем ближе я был к океану, тем больше становилось вокруг тентов, и перебить их всех я не мог чисто физически – если хотел двигаться вперед, а не только фармить.

Ближе к концу пути велосипед пришлось бросить. Переть буром было всё опаснее, а погибнуть по собственной неосторожности я не испытывал никакого желания. Так же, как и устраивать геноцид излишне упорных монстров – у меня просто не было на это времени, уж слишком муторно эти твари убивались. Даже прямое попадание из гранатомета не гарантировало, что они сдохнут. Совсем уж без стычек не обошлось (92/200), но я старался избегать лишних конфликтов, то и дело уходя в *невидимость* и меняя направление движения...

– Ну и где чертовы танки?

Вопрос небезынтересный, на самом деле. Несмотря на формальное отсутствие армии, танки у Японии были, причем немало. Как минимум несколько сотен, а то и тысяча. Против Левиафана они, конечно, не сработают, но вот против рядовых тентов – вполне. Даже пушка не нужна, достаточно просто гусениц. Вряд ли монстры смогут пробить броню... Возможно, просочиться в щели, но в современных боевых машинах таковых практически нет.

Я представил, что мог бы сделать даже одиночный танк... Вполне вероятно, что слайм переживет, если по нему проехать, – всё же «сердце» не слишком велико, и его можно спрятать, а тело, похоже, лишь псевдоплоть, но так даже лучше – раздавленный монстр будет жив, но вряд ли способен нормально сопротивляться. Идеальный фраг. Тем не менее танков в округе не наблюдалось. Часть из них прикрывала правительственный квартал, часть – основные улицы. Но где остальные? Власти беспокоятся о дорожном покрытии и скрытых под ними коммуникациях, которые тяжелая боевая техника неминуемо повредит? Бред, не те сейчас условия.

Полагаю, всё проще – монстры выползли на суше не только здесь, так что для танков полно работы и в других местах. Ну а сюда... сюда их послать просто не решились, опасаясь близкого присутствия «босса». Думают, что удар стихии может повториться? Вряд ли, иначе они не послали бы людей на станции... С другой стороны, легкий бардак неизбежен, и в разных ситуациях власти могут действовать исходя из разных предпосылок. Так что даже если они повторения катаклизма не опасаются, то вот я – начинаю... Не настолько сильно, чтобы отступить, но достаточно, чтобы держать поближе карту возврата.

\* \* \*

– А-а-а-а!

Машинально повернув голову, я увидел, как самоубийца приземлился на асфальт, с другой стороны дороги. Не самое приятное зрелище...

– Помогите! Оно же меня съест! Нет!

Я поднял взгляд выше, как раз успев увидеть, как за спиной женщины появилось щупальце и втащило её внутрь квартиры. Крик захлебнулся почти сразу. Судя по болтающейся веревке из простыней, парочка надеялась сбежать, перебравшись на этаж ниже. Так что, похоже, мужик был не самоубийцей, а просто неудачливым альпинистом.

Очередная трагедия, в череде многих. Чудовища быстро сообразили, что источники опыта находятся в бетонных коробках, и часть из них принялась вскрывать консервы. Судя по размерам щупалец, тварь туда залезла не из маленьких, такой дверь высадить не слишком сложно...

Происходящее явно не было новостью для соседей, поскольку из подъезда выскочили сразу несколько человек и, затравленно оглядевшись, побежали в разные стороны.

– Как же я люблю стелс-миссии... – пробормотал я, становясь рядом с подъездом и вглядываясь в темноту. – Просто обожаю...

Интуиция не подвела, и вслед за беглецами выкатился ещё один монстр – тоже крупный, но явно не тот, что был наверху. По крайней мере внутри этого полупрозрачного неудачника плавали только пара кошек...

Я примерно вычленил, где находится сердце, и, пропустив тварь мимо, ударил. Копье вошло в плоть, и в древко устремился поток энергии. Бах! Слизень обратился кислотным дождем, но на меня не попало ни капли. Сразу по двум причинам. Во-первых, я уже неплохо овладел навыком *раскола* и мог направить ударную волну так, чтобы «осколки» разлетались преимущественно по другим направлениям. Второй причиной было наличие «зонтика». Точнее, *кинетического щита*, который с легкостью отвел в сторону те немногие капли, что могли попасть на меня.

### **Внимание! Вы получили 20 ОС! (112/200)**

И очередная пустышка в награду. Последнее время мне не особенно везло с лутом. Та же возможность отрастить себе щупальца, например, не вызвала ни малейшего воодушевления. С доступом к Серверу я мог купить то, что нужно, а не то, что выпало, а для такой кучи опыта точно могу найти применение получше...

Благодарности от спасенных я тоже не увидел – на этот раз они бежали даже не оглядываясь. Кстати, кажется, парочка – как раз в сторону станции, но трудно сказать точно. Тяжело вздохнув, я направился следом. Возможно, стоило разобраться с той тварью, орудующей внутри здания, но лезть в узкие коридоры не хотелось. Да и времени не так много, а взломанные подъезды я видел уже не первый раз. Так что... спасение утопающих – дело рук самих утопающих.

\* \* \*

Искать новый велосипед я не стал – идти оставалось всего ничего. Бум! Я поморщился от очередного взрыва – на этот раз он был ближе и казался гораздо громче. Власти не теряли надежды разобраться с Левиафаном, перебирая самые разнообразные варианты, но пока что – без особых успехов. Тварь как будто была создана, чтобы противостоять нашим технологиями. Хотя, судя по «новостям», которые регулярно приходили на смартфон, вояки ставили себе в заслугу то, что хтоническое чудовище до сих пор медленно двигалось вдоль берега, а не выбралось на сушу и не начало крушить многоэтажные дома.

– Как в «Годзилле», млин...

Настроение было ни к черту. Чем ближе я подходил к побережью, тем больше наблюдалось последствий цунами. Хотя если дальше, на западном побережье, последствия оказались разрушительны, то в заливе волна была гораздо слабее. Тем не менее выглядело это весьма

угнетающе – водоросли, дохлая рыба, моллюски и прочие морские твари, для половины которых я не знал даже названия. Перевернутые машины, мусор, трупы людей, домашних животных и даже слаймов... Хотя как раз трупов относительно немного, меньше, чем я ожидал.

Несмотря на ночь, погибнуть должны были сотни. Насколько мне известно, цунами возникло внезапно и слишком близко к побережью, так что предупреждение банально не успевало. С другой стороны – стихии не хватило силы, чтобы сокрушить многоэтажные дома, и волны разбились о них, быстро утратив разрушительную мощь...

– Ты точно никого не видишь? – уточнил я.

– Кар-р! – возмутился вернувшийся с разведки ворон. – Возможно, кто-то есть в зданиях, но на улице – никого!

Я вздохнул. Изначально я думал, что чем дальше, тем больше будет становиться монстров и финальную часть пути во многом придется пробираться под *невидимостью*, но ошибся. Улицы были пусты – нет, мусора полно, местами валялись трупы, а вот слаймов что-то не наблюдалось.

– Если всё идет слишком хорошо, значит, ты чего-то не заметил.

Этот настораживающий факт разрешился, когда впереди раздались выстрелы и взрывы. Когда слышишь нечто подобное, логично остановиться и подумать, надо ли тебе туда, но я лишь ускорился, переходя на бег. Хотя это не значит, что я забыл об осторожности...

– Легион – узнай, что там происходит. Только аккуратнее!

Ворон сделал круг и устремился на звуки боя. Впрочем, я и сам уже догадывался... Какой смысл ползать по зданиям, ломая двери, за большинством из которых никого нет, а затем гоняться за юркой добычей, когда можно напасть на место, где собрались сотни, а то и тысячи людей?

На этот раз ворон вернулся почти сразу, подтвердив мои подозрения. Я пробежался по надземному переходу и вышел на финишную прямую. Точнее, мог бы выйти, но предпочел укрыться в многоэтажном офисном здании, практически прилегающем к станции, и выяснить, не стоит ли мне как-то пересмотреть планы.

\* \* \*

Здание вокзала было двухэтажным, причем находилось с обеих сторон путей и соединялось крытым и застекленным переходом. Не самое удачное место для обороны, хотя японцы отлично постарались. Около сотни военных, мешки с песком, пулеметы... полагаю, их закинули сюда на том самом поезде, на котором я сам планировал прокатиться...

Проблема в том, что слаймов вокруг здания собралась, по меньшей мере, пара сотен и дела у местного спецназа шли не лучшим образом. По крайней мере мне то, что я видел, совершенно не нравилось. Тентаклевые монстры, прошиваемые пулями, практически не реагировали на раны – иногда оседали, но если ядро не было повреждено, вскоре возобновляли движение.

Тем не менее порядка десятка тварей всё же расплылись кучками слизи – при такой плотности огня японцы иногда поражали нужную точку просто по статистике. Или благодаря правильно выбранному оружию... Лучше всего себя зарекомендовали гранатометы – тела слаймов достаточно плотные, и гранаты, прошивая внешнюю оболочку, детонировали внутри. Даже если это не уничтожало чудовище, то точно останавливало на несколько минут. Совсем уж мелким слаймам, размером с собаку, хватало и простой пулеметной пули...

Другое дело, работало это не со всеми. Самые крупные твари нарастили себе какую-то броню, и, хотя вряд ли она была достаточно сильна, чтобы защитить от пуль, гранаты её не пробивали. Поразить же ими ядро могло выйти только случайно.

Ну и что дальше? Лезть в бой я не торопился, мысленно оценивая шансы местных сил самообороны на победу. Проникнуть внутрь не проблема, вопрос в том, что потом их будет уже сложно бросить...

– Кир – разведай обстановку внутри. Посмотри, сколько солдат, игроков и гражданских... Легион – на тебе воздушная разведка.

Я открыл окно, выпуская призраков, и продолжил наблюдения. В основном оборона держалась за счет того, что пути атаки у монстров были ограничены. Летать они не умели, прыгать – только совсем мелкие и не слишком высоко, даже соображали не очень, так что установленный в правильной точке пулемет вполне способен их остановить. Получив критическое количество повреждений и собравшись обратно, твари чаще всего отступали, пытаясь найти более удачный путь. Другое дело, что работало это, только пока у защитников оставались патроны – а я сомневался, что вояк обеспечили ими в достаточно количестве. Во всяком случае, стоило тварям окончательно отхлынуть от стен, и огонь тот же час прекратился...

Победа? Лишь частичная, пусть сейчас люди внутри в относительной безопасности, но точка эвакуации, по сути, не функционирует – любой, кто поверит телевизору и направится к станции, скорее всего, погибнет в щупальцах тентаклевых монстров. Да и сидеть внутри бесконечно не получится – рано или поздно приедет поезд, и им потребуется как-то к нему прорваться. Ну или же поезд не приедет, у них кончатся боеприпасы и их всех сожрут.

Монстров требовалось как-то отвлечь, отогнать или уничтожить. Но как это сделать, я не имел ни малейшего понятия. Разве что пойти вниз и перебить их всех собственноручно? Пф... Как говаривал мой дедушка, ищите дураков в другом месте.

\* \* \*

– Раз, раз, раз... – я методично менял каналы на рации, проверяя их один за другим. – Прием? Станция Тамачи, вы меня слышите?

– Это вертолетчики? – ответ был ожидаемым, но всё равно неожиданным. – Когда вы уже нанесете удар?

– Нет, это не они. Я – один из... суперов. Направлялся к точке эвакуации, видел ваш бой и сейчас нахожусь в здании неподалеку. Я могу чем-то вам помочь?

– Ещё один... – определение, впрочем, вояка проглотил. – Извини, нервы. Слушай, у нас тут почти полтора десятка «богов смерти», не считая того парня, которого уже съели твари, и все – гайдзины. «Переговорщик» нам бы пригодился, но сам понимаешь, не получится. Если хочешь помочь, то повесь на подходах сообщение о том, что вокзал заблокирован, а потом иди отсюда куда-нибудь подальше. Эти твари за последние полчаса сожрали уже пятерых гражданских на наших глазах, и я не хочу, чтобы ты пополнил число жертв...

Нетрудно догадаться, что услышав мой японский, солдат решил, что говорит с соотечественником. Разубеждать его в этом я не собирался.

– Спасибо за заботу, – хмыкнул я. – Сообщение я оставляю, но уходить не собираюсь. Мой навык позволяет пройти к вам даже сквозь кольцо тварей.

– Тогда иди уже после того, как отработают вертолеты. Чтобы не было лишних вопросов, вертолеты мы вызвали ещё час назад. Но там всем не до нас, слышал про ту штуку, в море?

– Слышал. Кстати, как у вас с боеприпасами?

– Плохо. Вообще-то это секретная информация, но не думаю, что ты сможешь передать её осьминогам, даже если захочешь. Ещё одна такая атака, и нам только и останется, что на мечи супергероев рассчитывать. Может, они хоть зарезаться сгодятся...

– Ладно, – вздохнул я. – Разберусь с предупреждениями, а потом к вам. Посмотрю, как там внутри, своими глазами. Конец связи.

– Смотри сам парень, я тебя предупредил. Конец связи...



\* \* \*

### **Осторожно! Впереди чудовища! Вокзал заблокирован! Не ходите туда!**

В здании было немало различного рода заведений, но баллончиков с краской я не нашел, так что предупреждение писал тем, что попало под руку, – острым кетчупом. Советовать, что делать тем, кто сюда доберется, я не стал. Если их сожрут, то пусть это произойдет не по моей вине.

Это сообщение было лишь первым... С кетчупом проблем не возникло, так что работы предстояло ещё много.

\* \* \*

Всё когда-нибудь кончается – как «краска», так и мое увлечение граффити. Оставив около десятка предупреждений, по периметру, я решил не ждать у моря погоды и всё же проникнуть на вокзал, не дожидаясь вертолетов. Иначе был риск, что поезд уедет без меня. Я посмотрел на таймер...

### **Осталось времени: 2 часа 35 минут 46 секунд.**

Заходить я решил со стороны железной дороги – тентов там было не меньше, но зато поле для маневра куда как шире. Само собой, о своем решении я предварительно сообщил по рации и убедился, что мой маршрут не заминирован, меня ждут и не пристрелят от неожиданности.

Сам путь вызывал чувство дежавю. Что-то подобное я уже испытывал в городе гоблинов, пробираясь мимо орды нежити и Костяного Ужаса. Правда, здесь всё оказалось проще и сложнее одновременно. Слаймов было не так много, чтобы блокировать все подходы, так что мне оставалось только осторожно обходить их по широкой дуге. По широкой – потому что всё же твари могли меня почувствовать, несмотря на *невидимость*. Точнее, даже не меня, а мельчайшие колебания почвы.

Стоило пройти достаточно близко, и щупальца начинали нервно извиваться, шаря вокруг, а к поднявшей тревоге твари стягивались товарки. И выйти из сужающегося круга было уже гораздо сложнее. К счастью, они легко отвлекались – брошенный камень вполне мог сбить их внимание, заставив переключиться на новую точку. Однако эта особенность ставила крест на любых идеях устраивать охоту на большие стаи и перебить всех в одиночку. Даже случайный удар щупальца одного из «мини-боссов» легко мог бы отправить меня на перерождение.

Так что осторожность и ещё раз осторожность. Это было даже занятно, если забыть о том, что на кону в этой игре стояла моя жизнь.

Я прошел уже примерно половину пути, когда раздался смутно знакомый гул. В небе появились боевые вертолеты и развернулись, заходя на атаку.

Я грязно выругался, а потом сделал то небольшое, что мог в такой ситуации, – побежал...

## Глава 5. Станция

В одном текущая ситуация отличалась от прошлой – *разгон* находился в откате, так что приходилось полагаться на *силу, скорость, реакцию* и *удачу*. Хотя на последнюю, пожалуй, особо не стоит, если я хочу остаться живым. Спина резко вспотела от одной только мысли о том, что может сделать ракета, «неудачно» взорвавшаяся рядом...

– Кар-р! Хочешь, я собою для тебя этих стальных птиц? – предложил ворон. – Ваша техника хорошо горит, если ударить в правильное место!

– Даже не думай...

– Как скажешь... Но ты первый об этом подумал!

– Не мешай, – отмахнулся я. – Просто держись в стороне, не подставляйся и прикрывай меня...

Ворон каркнул и резко улетел куда-то в сторону. Обмен мыслями занял меньше секунды и практически не мешал мне действовать. Я резко сместился влево и перескочил с запасных путей, которые использовались в качестве стоянки для поездов и разводки, на основные. Сразу стало слегка спокойнее: конечно, придется сделать небольшой крюк, да и слаймов здесь побольше, зато шансы случайно угодить под обстрел гораздо ниже. С учетом того, что эвакуация планируется по железной дороге, рисковать её разрушением вояки вряд ли станут. Наверное... Всё же путей целых пять, и хотя часть из них может быть повреждена или занята, вряд ли стратегическую ценность представляют все...

Дьявол... Возможно, я зря вообще побежал, вертолеты кружили поблизости, пока что не торопясь атаковать. Зато монстры хоть и не видели меня, но чувствовали «дрожь земли» и, стоило мне ускориться, начали активно смещаться в моем направлении. Так что описывать круги, выбирая наиболее оптимальный путь, я себе тоже позволить больше не мог – малейшая заминка, и останется только молиться... На редкость бесполезное занятие в критической ситуации. Лучше просто не допускать ошибок. Если, конечно, я не хочу оказаться в кольце тварей и стать весьма интересной целью для воздушного удара. Возможно, ракетами по скоплению монстров вояки бить и не рискнут, но у вертолетов есть ещё и пулеметы...

– Ха...

Я пригнулся, пропуская над головой щупальце толщиной в мою ногу, и едва успел подпрыгнуть, когда откуда-то выскочило ещё одно, пролетев на уровне колен. Перекатившись, я вскочил и рванул вперед, выходя за пределы досягаемости «мини-босса». Сволочь...

Засунув руку в сумку, я крутанулся и, найдя взглядом подходящую точку, бросил гранату чуть в сторону. РГД-5, разлет осколков – десять-пятнадцать метров... Весьма «вдохновляющая» мысль. Позади раздался взрыв, но расчеты оказались правильными и меня не зацепило. Зато тенты на секунду замерли, позволив проскочить через уже почти сомкнувшееся кольцо и вырваться на «оперативный простор»...

– Твою же...

*Кинетический щит* мигнул, показывая, что отвел пулю, а мгновением позже до меня донеслась очередь из пулемета. Похоже, у кого-то не выдержали нервы или он решил предупредить своих об очередной атаке монстров....

– Сволочь...

Я сместился вправо и всё же сбросил *невидимость*, давая возможность всем желающим меня увидеть. Как союзникам, так и монстрам. Стрельба прекратилась, хоть и не сразу, но теперь терять время было точно нельзя – если раньше тентакли лишь подозревали о моем присутствии, то теперь знали и хотели познакомиться поближе...

– Да вашу...

Смотрящий из дыры в переходе пулемет ожил, но на этот раз стреляли не по мне – он отсекал тварей слева, пытаясь хоть как-то помочь. Или извиниться за прошлую ошибку? Я машинально ударил копьём мелкого «паука», внезапно выпрыгнувшего откуда-то сбоку, одновременно активируя *раскол*...

### **Внимание! Вы получили 2 ОС! (114\200)**

Тварь буквально разорвало, но смотреть, не выпала ли карта, не было времени. Поток энергии прошел через мое тело, а ошметки «плоти» ударили по *кинетическому щиту*, но не замедлили меня и на долю секунды. Последние метры... Где-то в стороне радостно каркнул ворон и расцвело пламя. Надеюсь, это не пулеметчик...

Я нашел взглядом дверь – как ни странно, она всё ещё была на месте, практически не поврежденная прошлыми атаками тварей. Вероятно потому, что в этом мире стекла и пластика, дверь служебного выхода каким-то чудом оказалась стальной. Меня ждали, дверь придерживал солдат, приглашающе маша рукой. Ещё парочка его товарищей с автоматами контролировали подходы...

Я уже мысленно видел, как влетаю внутрь, но нога за что-то зацепилась, и я покатился, с трудом удержав голову от более близкого знакомства с рельсом. Ни о какой неловкости тут не было и речи, мне не повезло наступить на притаившегося в какой-то яме мелкого слайма... Впрочем, ему наша встреча тоже на пользу не пошла, мой прыжок буквально раздавил его, и хотя он всё ещё шевелился, никакой опасности уже не представлял.

– Кристалл! – Ворон спикировал сверху и, игнорируя кислоту, всё же вырвал «сердце» чудовища. Если у этого слайма был параметр *удачи*, то явно ниже, чем у меня.

Приподнявшись на локте, я бросил взгляд на встречающих. Помогать мне, покидая условно безопасное здание, ни один из них явно не собирался. Наоборот, они смотрели мне за спину, и по их взглядам я как-то сразу понял, что оторвался не так сильно, как думал. Обзор у них был сильно получше...

– Быстрее! Что ты там разлегся?

Игнорируя боль, я рывком вскочил, с ходу пролетев ещё пару метров, но поврежденная нога вновь подвела, заставив упасть на колено. Выход или перелом? Твою же... *Исцеление*... Мана просела до нуля, оставляя меня без *кинетического щита*, но зато боль исчезла, позволяя подняться и преодолеть последние метры, запрыгнуть на платформу и ввалиться внутрь. Дверь захлопнулась, ещё через пару секунд я услышал глухой удар. Слишком слабый, чтобы проломить преграду, но... Снаружи раздался первый взрыв и пулеметные очереди, и тентакль потерял к нам интерес...

– Надо же, успел, – хмыкнул один из солдат, державший под контролем дверь. – Я уж думал всё, тебе крышка. Пропали мои десять тысяч...

Я машинально перевел местную валюту в доллары. Мою жизнь оценили в сотню баксов. Даже как-то обидно...

– Стоило поставить больше. У меня всё было под контролем.

Я разжал ладонь, увидев, что всё ещё держу в ней карту возврата. Когда я успел её вытащить? И почему не воспользовался? Твою же... Это сложнее, чем я думал.

– Ладно, пошли. Капитан Исида приказал привести тебя к нему.

\* \* \*

По дороге я успел немного оглядеться. Здание станции было буквально забито людьми – сотни, возможно, даже больше тысячи. Мужчины, женщины, дети... Хватало и иностранцев, что неудивительно – поблизости располагалось несколько отелей, да и аэропорт совсем под

боком. Военных тоже оказалось немало, держались они отдельными группами и особой уверенности не внушали. Видно, что это отнюдь не спецназ и их надергали с бору по сосенке. Увидел я и полицейских, и «ополченцев» в явно гражданской одежде, встречались среди них и женщины...

– Много народу... – завел я разговор, крутя в пальцах стремительно уменьшающийся кристалл маны. Впрочем, ворон остался снаружи, так что вставить пару реплик на тему не мог.

– Это да, – с готовностью поддержал разговор проводник. – Первые пару часов монстров было относительно мало, многие люди добрались сами. Мы даже делали вылазки, чтобы помочь жителям ближайших домов. К сожалению, потом чудовища стянулись к станции, и пришлось отойти внутрь здания.

– Проблем нет?

Снаружи раздался взрыв и треск пулемета, напоминая, что проблемы есть... Как минимум снаружи.

– А? – переспросил проводник. – Всё относительно спокойно. Пара истерик, драка, сердечный приступ, ну и всякое такое, по мелочи. В здании есть кафе, так что с едой пока нормально. Правда, готовить её не на чем, электричество отрубилось...

– Да, я заметил. Что насчет воды?

– Водопровод функционирует. У нас, знаешь ли, столица – здесь прекрасная система очистки. Вода в кране даже чище, чем бутилированная.

– Впечатляет...

Я убрал почти исчерпанный кристалл в сумку и достал следующий. И ведь с тентов стратегический ресурс не восполнить.

\* \* \*

– Что с твоими глазами, парень? – Упомянутый командир в мятой армейской форме пристально всмотрелся в мое лицо. – Непохоже, что ты тот, кого мы ждали. Хотя... таких совпадений ведь не бывает, верно? Ты ведь понимаешь меня?

– Вполне, – кивнул я. – Я прекрасно разговариваю на японском.

– На японца ты, извини, непохож... Может, ты хафу? – Кажется, так называли полукровок. – Или янки?

– Нет, я русский.

– Ещё «лучше»... Ладно, раз уж ты здесь и знаешь наш язык, то пойдем, передашь мои слова остальным... суперам. А то нормального языка там никто не знает, даже английский – в лучшем случае половина...

Ну да, испорченный телефон... Чем больше людей в цепочке, тем меньше то, что услышит последний, похоже на то, что было сказано изначально. Хотя я не сомневался, что донести до них информацию капитан вполне мог и без меня...

– Что именно я должен передать?

– Информацию. Сейчас вертолеты отработают вокруг станции, а затем уйдут обратно – пополнить вооружение и всё такое. Поезд уже в пути, так что нам нужно будет обеспечить гражданским безопасную посадку...

– Вы хотите, чтобы «суперы» вам помогли?

– Смешно, – хмыкнул он. – Я хочу, чтобы вы не путались под ногами и не лезли к моим бойцам с неуместными требованиями. Это Япония, и здесь действуют наши законы, так что давать тяжелое оружие в руки гражданских, да ещё и иностранцев, не принято. Пусть скажут спасибо, что я не приказал отобрать у них мечи и копья...

Я дипломатично не стал напоминать, что Япония недавно подписала «международный меморандум о сотрудничестве в области обеспечения защиты от вторжений» и сделать что-то подобное он банально не имел права. Полагаю, он и сам это понимал...

– Вы уверены? У вас не так много солдат. Будет лучше, если вы позволите нам помочь...

– Будет лучше, если всякие клоуны в трико и масках не будут лезть не в свое дело. Мне приказали обеспечить в том числе и вашу безопасность, и я её обеспечу, хотите вы этого или нет. Так ты сделаешь то, о чем я тебя просил, или собираешься и дальше впустую тратить мое время?

– Конечно. Рад оказать содействие, – кивнул я. Кажется, будет сложно.

\* \* \*

«Почти полтора десятка» суперов, о которых я слышал, на практике оказались шестнадцатью. Перелет – тоже «почти», но в другую сторону. Десять мужчин и шесть женщин. Уровни разные, в основном вторые-третьи, но была парочка игроков первого, трое – четвертого и один – аж пятого левела. Я смутно припоминал как минимум четверых из присутствующих, с которыми пересекался во время второй миссии, и они уж точно помнили меня. Сильнейшим из присутствующих, например, был Диего – один из последователей Инти, обладающий довольно полезной способностью создавать энергетический щит. Против гоблинских стрел тот работал неплохо, а вот насчет пуль гарантий уже не дам...

– Внимание! – начал свою речь офицер. – Я – капитан Исида.

– Всем внимание! – На секунду забравшись в настройки, я позволил увидеть не только мой ник, но и уровень. – Я Василий, один из лидеров Альянса. Полагаю, многие из вас обо мне уже слышали? Ну а этот человек – капитан Исида, он отвечает за оборону станции. Думаю, его вы тоже уже знаете. Он просил меня помочь донести до вас его пожелания...

– Я всего лишь назвал свое имя и звание, – вмешался капитан. – Не слишком ли длинная речь? У нас мало времени.

– Я представился и примерно обрисовал, что происходит. Не беспокойтесь, ваши слова я передал в точности. Продолжайте...

– Исполняя поручение, данное мне правительством, я должен защищать гражданских и обеспечить их эвакуацию. Это касается как граждан нашей страны, так и туристов вроде вас.

Туристов? Я посмотрел на Исиду, пытаюсь понять, всерьез он или шутит, но лицо капитана было абсолютно непроницаемым. Ладно, у него свои цели, а у меня – свои...

– Капитан говорит, что долг требует от него защищать гражданских, к которым относит и нас с вами. Однако я здесь не для того, чтобы переводить его речь. Мне и самому есть, что вам сказать. – Я перешел на японский: – Продолжайте капитан...

– Поезд уже на подходе! Когда вертолеты закончат работу, мы выйдем, чтобы добить уцелевших монстров и обеспечить безопасную посадку на поезд. Ваша задача проста – не мешать нам выполнять свою работу! Забудьте о том, что вы обладаете какими-то там сверхсилами, держитесь вместе с остальными гражданскими, не лезьте в бой, и всё будет хорошо...

Капитан остановился, давая мне время, чтобы перевести сказанное. Странно, на самом деле. С чего бы такая забота о нашей безопасности? Непохоже, что он любит суперов, так что мешает ему бросить нас в бой в первых рядах?

– Про вертолеты, полагаю, вы уже знаете? – начал я перевод. – Как только они закончат, военные выйдут наружу, чтобы добить раненых слаймов. Капитан настаивает, чтобы мы не вмешивались. – Я сделал секундную паузу. – Однако лично я, от лица Альянса, настоятельно рекомендую обратное и как минимум – выполнить второстепенное задание. Другими словами каждый из вас должен прикончить своего монстра и не пытаться покинуть границы локации до истечения срока миссии.

– Не покидать границ локации? – вмешался один из игроков. – А где они, эти границы? Разве не лучше будет спокойно сесть в этот чертов поезд и уехать от этого кошмара куда-нибудь подальше?

– Я не знаю точного ответа. По моей информации локация довольно велика, но граница плавающая и привязана к Левиафану. Однако мне достоверно известно об игроках, которые находятся в пятидесяти километрах отсюда и всё ещё не покинули зону миссии. Ориентируйтесь на эту цифру.

– Ты предлагаешь нам проигнорировать слова официального представителя власти?

– У этого парня свои рекомендации, у меня – свои. К каким из них прислушаться и прислушиваться ли вообще, пусть каждый решает самостоятельно. Просто не вините меня, если последствия вам не понравятся. При условии, что вы вообще их переживете, конечно...

Я улыбнулся. Ну вот и всё, по сути, в данном случае я сделал всё что мог. Предупредил. Кому-то покажется, что это мало, но я дал игрокам шанс, а рискнут ли они им воспользоваться – уже не мои проблемы.

– О чем вы спорите? – нервно дернул щекой Исида.

– Они рвутся в бой, капитан, – пожаловался я. – Разве вы не видите? Я пытаюсь убедить их, что разумнее подчиниться вашим приказам, но они не считают себя гражданскими... И не хотят отсиживаться за спинами, когда могут помочь людям...

– Как будто у них есть выбор...

– Пару дней назад Япония подписала меморандум, – всё же напомнил я. – Вы ведь слышали об этом?

– Тц, я только впустую трачу время... – прорычал капитан. – Просто передай им, что я не могу гарантировать безопасность тем, кто решит выйти наружу. Если их схватят монстры, то мои солдаты не пошевелят даже пальцем на спусковом крючке, чтобы их спасти. На этом всё, у меня нет больше на вас времени...

Я проводил капитана взглядом. И что это было? Уж как-то больно легко он сдался, словно его сопротивление чисто формальное. Например, того требовали полученные приказы...

– Что он сказал?

Я хмыкнул... Кажется, я открыл для себя новые грани работы переводчика. Как там в анекдоте про чукчу и горшок золота? Расстреливайте, сволочи, я ничего вам не скажу...

– Капитан Исида ушел готовиться к операции. Однако он дал разрешение на участие добровольцев из числа игроков, хоть и не может гарантировать нашей безопасности. Добавлю от себя, что сейчас будет лучшая возможность закрыть первую половину миссии. Раненые и ослабленные слаймы, прикрытие со стороны военных, плюс скорая эвакуация. Позже такого шанса может и вовсе не представиться. Решайте сами...

\* \* \*

Вертолеты отработали быстро и улетели в далекие дали, пополнять боезапас и всё такое прочее. Первым делом военные выскочили наружу и вскоре вернулись назад, затащив внутрь несколько весьма внушительных контейнеров. Как и ожидалось, оружие и боеприпасы, причем преимущество отдавалось тяжелому оружию. Пару пулеметов, к слову, сразу утащили наверх, чтобы установить в переходе...

– Всё же пришли? – демонстративно скривился капитан. – Хорошо, только не путайтесь под ногами.

К моему легкому удивлению, совету последовали все, без исключений. Хотя среди игроков наверняка были и те, кто уже сумел прикончить своего монстра и мог бы не лезть в новый бой. Оружие японцы нам не выдали, но я исправил эту несправедливость, поделившись своими запасами. Правда, пока, чтобы лишний раз не раздражать местных, его держали в сумках.

Спорное решение, но я не верил, что кто-то из них повторит ошибку Герольда и выстрелит мне в спину. Люди вообще редко бьют в спину, если не могут извлечь из этого выгоду. Нужно быть совсем отбитым, чтобы попытаться провернуть подобное при куче свидетелей, да ещё и в окружении врагов...

Военные вышли первыми, оставив лишь небольшое охранение. Я последовал за ними и посмотрел на побоище... Вертолеты поработали на славу, если не перебив, то отогнав слаймов. В зоне видимости остались только неподвижные лужи слизи и пытающиеся собраться обратно инвалиды. Дай им немного времени, и они вновь отрастят щупальца, став не менее опасными, чем раньше. Но сейчас у них был краткий период относительной беззащитности.

Я нашел взглядом самое крупное из выживших чудовищ. Большой слайм девятого уровня. Тот самый ублюдок, что едва не зацепил меня. Ну или мне хотелось так думать....

– Этот – мой! – Дик, один из второуровневых, первым бросился к уже намеченной мной добыче. Полагаю, у него был какой-то сканирующий навык, поскольку больно уверенно он действовал...

– Стой! Осторо... жнее...

Предупреждение запоздало. «Умиравший» тентакл весьма шустро взмахнул единственным уцелевшим щупальцем, с легкостью пробив Дика насквозь, и поднял над землей, подтягивая ближе. Судя по резко исчезнувшему нику игрока и выросшему на единичку уровню монстра, помощь целителя тут уже не требовалась. Только могильщик.

Не самое лучшее начало, но оно напомнит другим об осторожности. Я уже находился достаточно близко и, найдя взглядом кристалл, ушел в *невидимость*. Единственное щупальце твари было слегка занято, и ничто не помешало мне подскочить и с разбегу нанести свой удар. Однако тварь оказалась матерая и «сердце» глубоко – едва копьё завязло, я вновь влил бо́льшую часть резерва в *раскол*.

**Внимание! Вы получили 100 ОС! (214\200)**

**Внимание! Вы получили 11 уровень! (14\220)**

Достигнув этого уровня, я мог в теории накопить достаточно опыта, чтобы взять второй уровень одного из навыков Е-ранга. Но пока думать об этом рано...

Я с большим трудом удержался на ногах, едва не упав в лужу слизи. Умерев, тварь растеклась, заливая всю землю вокруг. Надеюсь, силы кислоты не хватит, чтобы проплавить рельсы? Шпалы тут тоже отнюдь не деревянные.

Когда в голове слегка прояснилось, зачистка уже практически закончилась, хотя далеко не всех монстров пустили на опыт. Как оказалось, вояки отработали свою тактику – в слайма кидалась граната, которую он, чаще всего, радостно хавал, а внутренний взрыв вызывал просто «чудодейственный эффект». Иммунитетом своего «предка» мелкие твари не обладали. Иногда они всё же выживали, но куда чаще окончательно растекались лужей слизи. Так что требовалось бросить гранату достаточно метко и не угодить под осколки...

Убедившись, что сапоги всё ещё способны держать кислоту, я зашел в лужу и, вырвав из воздуха карту, спешно её покинул. Так... *идентификация*.

### ***Кислотная кровь***

***Класс:*** Е.

***Уровень:*** 1\5.

***Описание:***

– *Пассивный навык. Постепенно преобразует вашу кровь в слабую кислоту, сохраняя её прежние свойства.*

*Дополнительно:*

– *Несовместим с вашей расой. Вероятен смертельный исход.*

*Насыщение:*

*100\100 ОС*

Весьма изощренный способ самоубийства. Причем гарантированный, поскольку выжить, когда в венах бежит кислота, человек в принципе не может. И даже если повезет воскреснуть, то навык-то пассивный, а значит, сразу убьет тебя вновь. И полное насыщение тут выглядело насмешкой судьбы – огромная куча опыта, который я никак не мог получить...

Мало того, глядя на карту в своей руке, я испытывал то странное чувство, которые иногда приходит на краю пропасти, на платформе перед приближающимся поездом или в иных местах, где знаешь, что один шаг – и ты будешь мертв. Пугающее, иррациональное чувство.

– Эй, Скай, иди сюда. – Я тряхнул головой, отгоняя наваждение. – Помоги мне!

С помощью одного из игроков я вытащил из лужи тело и, обмотав его куском ткани, убрал в свою сумку. Полагаю, будет лучше, если его родня получит труп в пригодном для опознания виде...

Я сжал в пальцах очередной кристалл – убийство твари принесло не только кучу опыта и глубокое моральное удовлетворение, но и опять практически в нуль просадило ману.

– Кар-р! – Над головой раздалось хлопанье крыльев. Выглядел Легион так подавленно, что я сразу понял, что случилось что-то очень, очень плохое...

– Ты потерял кристалл?

– Я проглотил его! – поделился горем ворон. – Такое расточительство!

Насколько я понимал, естественным путем он не выйдет, растворившись где-то в организме. Так что проглоченное действительно можно было записывать в безвозвратные потери. Такое горе...

\* \* \*

Воспользовавшись тем, что от меня ничего не требовалось, я проверил таймер. До конца миссии оставалось чуть меньше двух часов – вполне достаточно, чтобы сесть в поезд и добраться до требуемой станции. Что у нас по потерям...

**Осталось игроков: 943\1000**

Чуть больше пяти процентов... Для подобной миссии – не так уж и много, хотя и маленькими потери не назвать. Но это далеко не та катастрофа, которую я втайне ожидал. Я ошибся?

– Ничего ещё не кончено! – надрывался капитан. – Занять круговую оборону! Проверьте рельсы, поезд ожидается на третий путь! Начинайте потихоньку выводить гражданских! Следите, чтобы никто не залез в лужи!

Впрочем, всё было обговорено заранее, и люди знали, что им делать даже без ценных руководящих указаний. В одном капитан был прав, и я тоже сомневался, что всё закончится так просто. Вертолеты – это, конечно, круто, но условия не позволяли им прикончить всех чудовищ разом. Сложные городские условия, множество укрытий, необходимость беречь «стратегические объекты», да и просто ограниченность боезапаса. Сколько там этих вертолетов? Я видел шесть или семь... И где, спрашивается, остальные «тентаклевы монстры»?

Чтобы получить ответ, я послал в разведку ворона. И результат мне совсем не понравился: даже поверхностная разведка показала, что твари ушли недалеко. Мало того, к ним



стягивалось «подкрепление». Другое дело, что поделаться с этим мы всё равно ничего не могли. Только надеяться, что успеем убратъся отсюда раньше, чем станет слишком поздно.

Следующие десять минут выдались относительно спокойными. Военные «окапывались», гражданские двигались к платформе, и я уже даже почти поверил, что эвакуация действительно пройдет без проблем. Однако не настолько поверил, чтобы распределить полученные за уровень параметры. Лучше подождать пять минут и сделать это по дороге, находясь в безопасном вагоне...

– Поезд, поезд идет!

Остававшиеся внутри здания люди повалили наружу ещё до того, как поезд остановился. Радостные крики, впрочем, быстро затихли. Локомотив прошел мимо платформы, таща за собой всего лишь порядка двух десятков вагонов, и остановился. Ну да, автономный тепловоз много вагонов с полной загрузкой не утащит. Двадцать станций на линии, в каждой из которой сотни беженцев. И наша станция в этом списке даже не первая... Вряд ли в вагон влезет больше трех сотен пассажиров, как их ни утрамбовывай. В общем, полагаю, наших он ещё заберет, а вот дальше количество остановок будет ограничено...

– Монстры! Приготовьтесь к обороне!

Двери открылись, но не успела посадка толком начаться, как случилось то, чего я и опасался. Крики, автоматные очереди и взрывы. Слаймы, всё это время таившиеся поблизости, вновь пошли в атаку. И это было плохо. Очень, очень плохо...

## Глава 6. Битва

Хотя у меня и не было *разгона*, высокий *интеллект* сам по себе позволял думать быстрее, словно растягивая внутреннее время. Не очень сильно, но достаточно, чтобы позволить себе посторонние мысли даже в критических ситуациях. Вроде текущей...

Благодаря ворону, я мог осознавать всю картину происходящего не хуже военных, имевших квадрокоптер и канал связи, к которому игроков так и не допустили. Слаймы лезли со всех сторон, и их было на удивление много, даже больше, чем изначально. Причем основной удар шел не справа или слева, вдоль железки, а со стороны моря. К счастью, как раз от него нас прикрывал сам поезд. Не всех, с той стороны путей оставался заслон, но чисто формальный, буквально десяток солдат при пулемете. Полагаю, им конец...

– Без паники! – раздался голос Исиды. – Остановите тварей любой ценой! Тяжелое оружие не использовать, вы можете задеть поезд. Только гранаты! Гражданские продолжают погрузку! Старики, женщины и дети – первые!

Не знаю, помогло ли это, поскольку гражданские явно находились на грани паники, а солдаты и так стреляли. Отступить нам было некуда – из здания вокзала тоже доносились выстрелы, да и двери слишком узкие, чтобы во вменяемые сроки впустить всю эту толпу обратно...

– Всем стоять, это приказ Альянса! Поддержите военных! – крикнул я, определившись с выбором. – Используйте подствольные гранатометы! Только осторожнее!

Исида был прав. Вагоны далеко не пустые, и даже осколки от гранат вполне могли задеть кого-то внутри, но выбора у нас тоже не оставалось – одним огнестрелом тут не обойтись. У нас всех лишь один шанс – сдержать волну чудовищ, погрузиться в поезд и уехать до того, как станет слишком поздно. Или сразу же сесть в поезд... Четверо игроков, похоже, вспомнив о своем гражданском статусе, вообще не собирались сражаться, потихоньку протискиваясь к вагону. Умные, сволочи, но я им этого не забуду... Взяв из моих рук оружие и пойдя за мной, они приняли на себя и определенные обязательства. Так что их вполне естественное желание спастись я расценивал исключительно как дезертирство. Вспышка ярости, и я поймал себя на том, что поднял автомат и всерьез думаю пустить им вслед пулю. Черт, нет...

### Активировать холодный разум?

Да/Нет

Обычно я избегал такого рода допинга, но сейчас иная ситуация, да и месяцы регулярного использования, позволяли мне в значительной степени контролировать состояние спокойствия. Поэтому, хотя на первый взгляд *рационально* было пробиваться в поезд, плюнув на чужие проблемы, я мог учитывать и другие аспекты. Репутация, совесть, общественное мнение... Сейчас эти эфемерные вещи меня слабо волновали, но я знал, что в дальнейшем всё изменится. Конечно, выживание стоит на первом месте, но бежать, пытаясь занять место в поезде на глазах у тысяч свидетелей, или испариться, сбежав с миссии, было *нерационально*. Нерационально, даже если допустить, что их всех в итоге сожрут монстры...

– Уважаемые пассажиры, двери закрываются, – раздался автоматический голос диктора. – Следующая станция – Хамамацу.

– Нет! – крики слились в единый многоголосый гул. – Сволочи! Они закрывают двери! Меня зажало – помогите! Они хотят нас бросить!

Это было бы... *рационально*, но есть и иной вариант. Поезд растянулся на почти половину километра, а посадка проходила на весьма ограниченном пятчке перед станцией. Том участке, который военные могли прикрыть. Ну а поезда устроены таким образом, что сложно открыть

или закрыть только часть дверей – издержки автоматизации. Или, точнее, наверняка можно, но это требовало времени. Так что изначально открыты были все двери с нашей стороны, и теперь машинист не имел иного варианта, кроме как разом их закрыть. Первые слаймы уже достигли поезда и, не успев он этого, проникли бы внутрь. Конечно, внутри есть своя охрана, но трудно сражаться со слабоуязвимыми монстрами в переполненном вагоне. Если мелочь ещё можно просто раздавить, то с мало-мальски крупной тварью трюк уже не сработает. Так что максимум, что они могли – выбить стекла и поддержать нас стрельбой из окон...

– Спокойно! – крикнул я, пытаюсь предотвратить разгорающуюся панику. – Это лишь мера для защиты крайних вагонов! Сейчас двери вновь откроются! Подождите немного!

Помогло это не особенно, раздался звон разбитого стекла и крики боли. Люди пытались проникнуть в поезд хотя бы таким образом. Вандализм, но в целом идея неплохая. Да и вообще, в происходящем была немалая доля хаоса. Несмотря на приказы, часть пассажиров покинула сцепление, рассчитывая сесть в другом месте, но удалось это не всем. Теперь неудачники бежали обратно, спасаясь от монстров и мешая солдатам стрелять.

– В сторону! – крикнул кто-то из солдат. – Вы нам мешаете!

– Не прекращать огонь! – рявкнул Исида. – Иначе мы все тут поляжем! Плевать на поезд как подойдут ближе – кидайте гранаты!

Страх перед монстрами был сильнее, так что заминка вышла недолгой, и стрельба возобновилась с новой силой. Какой-то мужчина упал, поймав пулю, затем ещё один, и остальные предпочли дальше передвигаться уже ползком. Я, наконец, лучше оценил наших противников. Впереди, перебирая щупальцами, бежали мелкие, размером с собаку, слаймы – в текущем виде они напоминали скорее пауков, чем тентаклей. Пули сбивали их одного за другим, но большинство вставали вновь, да и было их явно многовато.

– Да сколько же их! – выкрикнул Наги, один из игроков, нервно меняя магазин. – Стреляйте лучше, если не хотите сдохнуть!

Использовать автомат в подобной ситуации было *нерационально*, так что за эти десятки секунд я не сделал ещё ни одного выстрела. Тут требовалось что-то радикальное, и я извлек из сумки «Шмеля». У меня имелось ещё несколько таких, но выдать их союзникам я так и не решился – уж слишком страшная это штука в руках дилетанта.

– Прикройте меня! – Я сделал несколько шагов в сторону, чтобы получить нормальный обзор.

Как там... Рукоятку вниз, взвести ударно-спусковой механизм, поднять прицельную планку, выставить дальность, сдвинуть предохранитель...

– Ты что творишь!

Я повернул голову, обнаружив, что Исида заметил появление «kozyря» и отнюдь не в восторге. По крайней мере, вряд ли он просто так направил на меня пистолет.

– Стой, я тебе приказываю!

Я его даже понимал. От поезда до стен вокзала или зданий не так уж далеко, а ракета выжигает всё живое на площади до восьмидесяти квадратных метров. Если я ошибусь, то накрою поезд, и он никуда уже не поедет. Ну а совсем уж неудачный выстрел, скажем, под ноги, способен и вовсе поставить точку в этой битве, превратив тысячи людей в трупы. Вот только я не собирался ошибаться, всё уже просчитав. Стрелять в сторону головы состава нельзя, но поезд проехал достаточно далеко, чтобы я мог попытаться выстрелить за пределы его хвоста.

– Вы не можете приказывать гражданскому, капитан. Это *нерационально*...

Наличие *кинетического щита* позволяла мне игнорировать угрозу. Сейчас она была куда меньше, чем та, что исходила от тварей. Конечно, я учитывал вероятность того, что он решит использовать пулеметы, и сдвинулся так, чтобы прикрываться гражданскими. Подло, но *рационально*... Тварь в десятке метров упала, сбита чьей-то пулей. Диего шагнул, вставая рядом

и поднимая руку, в которой появился синеватый энергетический щит. Я отметил, что часть игроков тоже направила на капитана оружие. *Нерационально*, но их я тоже запомнил...

Перестав обращать внимание на раздражители, я прицелился и плавно нажал на спусковой крючок. Выстрел получился практически идеальным – огненный цветок лишь слегка не достал до последнего вагона, накрыв по меньшей мере три десятка тварей, в том числе четверых довольно крупных. Тех, кто попал ближе к центру, – разорвало и испепелило, но те, кто оказался в стороне, лишь покатались, стремительно теряя щупальца и лишнюю плоть, похоже, ещё живые. Увы, стены огня не возникло – смесь горела сильно, но крайне недолго, и перекидываться ей тут было практически некуда...

– Огонь! Нужно больше огня! – восторженно каркнул у меня в голове ворон, бросая ступок пламени в какого-то «паука». Кажется, помимо любви к кристаллам, он ещё и пироман...

К сожалению, накрыть я смог только тех, кто был далеко от нас, так что проблемы это не решило, лишь дало нам шанс продержаться чуть дольше. Будь нашим противником гоблины, вполне возможно, они обратились бы в бегство, но слаймы, не попавшие под удар, даже не дрогнули. Видимо, их интересовали только собственные травмы – инвалиды, получившие критические повреждения, всё же предпочитали ползти в обратную сторону...

– Хороший выстрел... – пробормотал Диего.

Я отбросил бесполезный тубус и посмотрел налево, обнаружив, что в его щите был след, от которого расплзалась куча трещин. Похоже, пули щит держал – как минимум пистолетные.

– Спасибо, Диего. – кивнул я. Слегка неожиданно, с учетом того, что с его божественным покровителем я не в лучших отношениях

Я перевел взгляд на Исиду. В другое время я бы, вероятно, разозлился или обиделся, но сейчас это было *нерационально*. Как и продолжать конфликт, когда нас и так вот-вот сожрут...

– Полагаю, это было недоразумение, офицер?

– Недоразумение? Одна ошибка – и ты мог погубить всех нас! – Он опустил пистолет. – Я запрещаю тебе использовать подобное оружие! Иначе предупреждением ты не отделаешься.

– Как скажете, офицер, – кивнул я, отклонив прилетевшую от ворона мысль сжечь ублюдка. И от призрака – высосать из него жизнь. – Вы всё слышали? Всё в порядке!

Мсть – *нерациональна*. Не во время боя. И даже не после него. Исида и так сделал уже достаточно, чтобы получить звание национального героя или же сесть до конца своей жизни. В зависимости от исхода этого боя, позиции СМИ и решения правительства.

Я поднял автомат и выпустил очередь в сторону наших настоящих врагов...

\* \* \*

Эвакуация продолжалась. Мое предположение оказалось верным – машинист не посмел уехать, бросив на верную смерть тысячу человек, и двери части вагонов вновь открылись. Похоже, что даже вручную и местами не до конца. В контролируемой нами зоне было всего два вагона, так что посадка шла достаточно медленно, к тому же внутри уже были люди, так что возникла давка, когда одни пытались пройти дальше по составу, освободив место для следующих, а те, кто там находились, никуда идти не хотели. Некоторые пассажиры всё так же лезли через окна, ещё больше усложняя ситуацию...

– Держаться! Ни шагу назад!

Несмотря на крики, мы явно проигрывали и несли потери. Хотя часть тварей останавливалась, не доплезая до наших рядов, но солдаты гибли – один за другим. Несли потери и игроки – двое уже мертвы, и я позаботился о том, чтобы с трупов сняли сумки.

– Твою же...

Очередной «паук», которому повезло увернуться от пуль, прыгнул, полоснув костяным лезвием на щупальце по горлу автоматчика, а затем проскользнул дальше, скрывшись под ногами толпы.

– Бен, Скай – займитесь им!

Названные мной игроки бросились за слаймом, но их помощь не потребовалась. Несмотря на возросший уровень, размеры твари подкачали, так что, нанеся несколько хаотичных ударов, он был буквально растоптан и взорвался, окатив окружающих ядовитой слизью. Упавших гражданских оттащили в сторону, чтобы их не затоптали, я бросил им пару упаковок бинтов, но дальше тратить на них время было *нерационально*...

– Да сколько же их! И где эти чертовы вертолеты?

Увы, вертолеты всё ещё не вернулись, да и толку от них было бы немного. Примерно по тем же причинам, по которым мы не могли использовать тяжелое оружие, они не смогут использовать ракеты. Ну а без этого шансов мало... Хотя мы всё ещё держались, на другой стороне состава крики и выстрелы уже затихли – охранение полностью погибло. Возможно, кто-то сумел забраться в окно поезда или просто сбежать, но для нас это ничего не меняло. Удивительно, но среди военных всё ещё сохранялся относительный порядок. Лишь один попытался сбежать, но его тут же пристрелил капитан...

Я уже выгреб большую часть своих запасов оружия и патронов, но расходовались они просто с огромной скоростью. Чтобы стрелять, много ума не требовалось, так что у меня было время анализировать ситуацию. Что вообще заставляет этих тварей нападать на нас? Они уже должны оценить, что мы весьма кусачая добыча, но всё равно лезут и лезут. Возможно, у них тоже есть свой квест? По типу «убей десять человек и вернись в родное болото»?

Нам не хватило совсем немного – на платформе оставалась всего пара сотен гражданских, когда всё посыпалось, как карточный домик.

– Снизу! – крикнул Наги, отскакивая от поезда, из-под которого показались щупальца.

Некоторым пассажирам повезло меньше, щупальца обвили их ноги, пытаясь затащить под вагон. Однако щель была невелика, так что люди не влезали. Твари тоже с трудом протискивались, но костяные наросты позволяли быстро покончить со схваченными и заодно изрядно затрудняли эвакуацию. Теперь попытка залезть в вагон становилась весьма опасной затеей. Да и учитывая с кем мы имеем дело, я не сомневался, что в конечном итоге слаймы выберутся...

– Может, туда гранату пропихнуть? – предложил кто-то из военных.

– Нет! – остановил я гения. – Прикрывайте пассажиров! Рубите щупальца! Используйте системное оружие!

Какое-то время – секунд двадцать – мне даже казалось, что у нас получится, но это была лишь иллюзия...

– Сверху! – на этот раз предупреждение пришло от призрака.

Я поднял голову и понял, что всё кончено. Пулеметы, прикрывавшие нас сверху, с перехода, затихли, а крики их расчетов остались практически незамеченными в общей суматохе...

*Холодный разум* всё ещё действовал, так что никаких лишних эмоций по этому поводу я не почувствовал. Просто ещё один факт, который нужно учитывать. Одна из огневых точек была прямоиком над поездом, позволяя прикрывать его с двух сторон, и сейчас это играло против нас – прорвавшиеся в переход твари вряд ли смогли бы быстро пробиться наружу, но ничего не мешало им использовать уже готовую дыру. На крышу поезда посыпались десятки тварей, большая часть из которых не сумела удержаться на практически гладкой поверхности...

– Назад! Сверху! Осторожно!

Часть игроков отскочила, но всё же мое предупреждение слегка запоздало. Слаймы скатились вниз, сразу начав убивать и в считанные мгновения прикончив около десятка пассажиров и ещё троих из нас. Уровни тварей росли на глазах...

– Следующая станция – Хамамацу, – вновь оповестил нас бездушный женский голос. И теперь это была не шутка...

Состав тронулся, даже не пытаясь закрыть двери, калеча людей и давя забравшихся под него слаймов. Некоторые твари попытались запрыгнуть внутрь, но удалось это немногим «счастливчикам»... Или неудачниками – тут все зависит от того, сумеет ли охрана оперативно разобраться с успевшими забраться в переполненные вагоны слаймами. Иначе монстры устроят бойню, отождутся, и поезд станет одной большой ловушкой...

Я оценил перспективы и не сдвинулся с места. Шансы успеть малы, рисковать – *нерационально*. Мой план провалился, и требовалось составить новый. Тот, в котором меня не сожрут десятки оставшихся рядом тварей. И первым пунктом в нём, безусловно, шло бегство...

\* \* \*

– Я проложу нам дорогу!

Я вновь вытащил из сумки «Шмеля» и, практически не целясь, выстрелил в выбранную для бегства сторону. Часть тварей, пришедших со стороны побережья, как раз пыталась обогнуть поезд, и тот факт, что он тронулся, позволил мне накрыть многих из них, организовав брешь в и так далеко не сплошных рядах ...

– К вокзалу! – крикнул капитан. – Укроемся внутри!

– Нельзя, там тоже твари! – Я махнул рукой. – Прорываемся вдоль станции, направо!

Ну или теперь, когда я повернулся лицом к вокзалу, – скорее налево. Но как ещё обозначить направление?

В одном мало кто сомневался – нужно бежать, и те, кто бежать не могут, – обречены. Хотя первыми должны были грузиться в поезд самые слабые, в условиях угрозы жизни большинство плюет на вежливость. Среди оставшихся хватало стариков и женщин, но хоть детей я не видел. Были и раненые, и если план капитана давал им иллюзорный шанс на выживание, то мой заведомо обрекал на смерть.

– Ты! – вероятно Исида говорил что-то ещё, но я его уже не слушал.

Тратить впустую драгоценные секунды было *нерационально*, и я побежал. Поезд уже отошёл от станции, и твари, крепостной стеной от которых он выступал, оказались слишком близко. Первыми их жертвами вновь стали гражданские, выиграв остальным немного времени...

Большинство игроков, доживших до этого момента, побежали следом за мной. Как и часть военных и гражданских. По пути я остановился и, при помощи перчатки забросил в сумку пару едва шевелящихся, обугленных клубков. Вряд ли слаймы переживут путешествие, но ученым сгодятся и трупы.

В последний момент я оглянулся, убедившись, что за нами ползет не так уж много тварей – большинство заинтересовались оставшимися на станции. У двери возникла давка, а затем всё окончательно рухнуло, когда из окна, выбив стекло, показалось здоровенное щупальце. Вокзал тоже был занят слаймами... Эта битва нами окончательно проиграна.

## Интерлюдия. Исида

Капитан Исида поднял пистолет и выстрелил в приближающуюся тварь. Бесплезно, но он высадил всё пули, даже не попытавшись оставить одну для себя, и бросил оружие следом. Пистолет он использовал не потому, что был тупым от природы, – просто его делом было отслеживать обстановку и командовать, а не воевать с монстрами напрямую. Слишком легко увлечься, поддаться соблазну высадить очередь по тварям и утратить контроль над ситуацией. Хотя, в конечном итоге, это всё равно произошло...

– Бегите! – крикнул он. – Всё кончено! Попытайтесь прорваться поодиночке!

Всё же проклятый «супер» оказался прав – глупо было пытаться защитить всех. Ошибка... Исида не винил себя в происходящем – даже обезьяны падают с деревьев. К подобному в академии не готовили, и он сделал всё, что мог. И даже больше. Просто этого оказалось недостаточно, и теперь он смывает позор поражения кровью.

Капитан всё же инстинктивно попятился, не желая умирать. Он был крепок физически и вполне мог бы попытаться прорваться и сам, но одно дело, когда ты пал в бою, до последнего защищая гражданских, и совсем другое – когда сбежал, оставив их на верную смерть. Умерев, он станет героем, которым его семья сможет гордиться, а оставшись живым – лишь козлом отпущения для политиков...

Исида сделал ещё один шаг назад, и за спиной оказалась стена. Люди рядом умирали один за другим, крича и моля о пощаде. Он не хотел подобной участи... Найдя взглядом самую крупную тварь, он вытащил из кармана гранату и, вытащив чеку, прыгнул, пытаясь протолкнуть её как можно дальше вглубь плоти врага. Несколько секунд он терпел боль, а затем разжал пальцы, позволяя гранате взорваться. Смерть, достойная самурая!

## Глава 7. Ловушка

«Огненный цветок» создал коридор, в который сумели проскочить большинство тех, кто решил избрать бегство. Да и оставшиеся на станции оттянули на себя значительную часть слаймов – хотя бы потому, что оказались к ним ближе. К сожалению, на нашу долю тоже осталось достаточно тварей...

**Внимание! Уровень маны упал ниже половины!**  
**Дезактивировать Холодный разум?**  
**Да (рационально)/Нет (рационально)**

В отличие от легендарного осла, который в подобных условиях умер от голода, я без колебаний выбрал первый вариант. Действие навыка мгновенно прекратилось, оставив меня наедине с эмоциями – не слишком приятными, с учетом всего происходящего. Но по крайней мере расход маны снизился, да и желание сбежать, бросив «балласт», хоть и не исчезло полностью, но перестало казаться одной из «граней рациональности». Наличие совести и принципов вообще не слишком-то плодотворно сказывалось на личных интересах. Приходилось искать компромиссы...

– Вот же...

Я крутанулся, рассекая «паука» и одновременно выпуская два десятка единиц маны через копье. Вполне достаточно, чтобы удар оказался смертелен и «сердце» слайма раскололось...

**Внимание! Вы получили 2 ОС! (16/220)**

Времени проверять, появится ли карта, у меня не было, и, повернувшись, я побежал, отрываясь от приближающихся тварей. Хотя «пауки» были достаточно быстры, но всё же в скорости людям слегка уступали – как минимум потому, что слишком мелкие.

– Слева! – предупредил Кир.

Прицепившийся к плечам призрак практически не ощущался, но служил глазами на затылке, позволяя контролировать ситуацию практически с любого направления. Вот и сейчас прыгнувший откуда-то сбоку «паук», оказался сбит с пугающей меня самой легкостью...

**Внимание! Вы получили 2 ОС! (18/220)**

Я посмотрел на приближающуюся стаю. Идеальная цель для гринда? *(От автора: гринд – игровой термин, означающий повторяющиеся и связанные с небольшим риском действия, направленные на получение выгоды. Например, опыта.)*

Не думаю, уж больно рискованный это аттракцион. Положим, с одиночной тварью я справлюсь практически гарантированно, но опыта с них капает самый минимум, а нападать они предпочитают группами. Не слишком крупные, достаточно быстрые и подвижные, они практически поголовно нарастили на конце щупальцев «когти», и десяток «пауков» с легкостью прикончит уже меня самого. Так что от смерти меня отделяет всего лишь одна, пусть даже незначительная ошибка. И не только меня...

– Вставай, если хочешь жить!

Я нагнулся, помогая подняться упавшему, буквально протащив его пару метров, и лишь убедившись, что он может двигаться самостоятельно, отпустил. Черт... Возможно, с отключением *холодного разума* я слегка поторопился. Всё же запас кристаллов у меня ещё есть, и я вполне могу продержаться «под допингом» до конца миссии...



– Держимся вместе! – крикнул я на японском. – Берегите ноги, не бросайте тех, кто упал! У кого есть оружие – прикрывайте фланги!

В целом вокруг творился форменный хаос. Часть беглецов бросилась в стороны, но местность не располагала к подобным маневрам – справа многоэтажные здания, а слева заборы. Да и море – не самое удачное направление в нашей ситуации. Судя по тому, что я видел, низкоуровневые «пауки» пришли именно оттуда. Не зря же Левиафана в брифинге называли «маткой» – похоже, он попросту недавно выплюнул новую порцию детишек. И надо признать, к бою они были приспособлены весьма неплохо. Адаптивность этих тварей даже слегка пугала: цвет, щупальца, когти, разные модели поведения... Что дальше? Они отрастят себе крылья и научатся плевать кислотой?

– Ненавижу слаймов...

Слева раздался истошный крик, и, повернув голову, я увидел, как сразу несколько пауков повалили какого-то мужика, быстро истыкав когтями. Для того чтобы перемахнуть через забор, ему не хватило считанных секунд. Обычное дело, несмотря на все усилия, защитить всех я не мог...

– Не останавливаться!

Малейшая заминка позволит тварям догнать нас, а если здесь завяжется бой, то со станции подтянутся подкрепления и выживут единицы. Возможно – только я сам. Странно, но, даже видя столько смертей вокруг, я потихоньку начинал верить в собственное бессмертие. И дело тут даже не только в карте. Разумом я вполне понимаю, что любая ошибка может стать последней, но при этом не верю, что действительно могу погибнуть. Опасное и вредное чувство...

Благодаря прокачанной к капю *выносливости*, я легко обогнал большую часть беглецов, вырвавшись вперед. На мгновение бросил взгляд на полоску «стамины». Вспоминал я о ней нечасто, предпочитая ориентироваться на ощущения, но сейчас она была заполнена чуть больше, чем на три четверти.

– Не отставать! – Я чувствовал странную легкость. – У эстакады есть подъем, нам туда!

Не зря я перед тем, как сунуться к станции, потратил лишние пять минут на изучение карты. Пробежав ещё метров двадцать, я резко повернул направо, увлекая за собой толпу. Возможно, кто-то пролетит дальше, но это уже его проблемы.

Здесь нам слегка не повезло – дорога была не слишком широкой, шла в гору, а несколько брошенных машин ещё больше усложняли ситуацию. Я подпрыгнул, заскочив на капот, и пробежался по крыше, вновь спрыгнув на дорогу. Не то, чтобы в этом была особая необходимость, но если часть из нас повторит подобный трюк, то это позволит избежать заторов и сэкономит время остальным...

До главной улицы я добрался первым и, забравшись на крышу небольшого грузовичка, извлек из сумки очередной «Шмеля». Терпение, немного терпения...

– Всё бежим в ту сторону! Если чувствуете, что сил не осталось, можете попробовать укрыться в зданиях. – Я перешел на системный язык: – Диего – води их по прямой! Туда!

– Принято.

Несколько игроков и военных притормозили, показывая отстающим путь и, вероятно, прикрывая попутно меня. Дождавшись, когда мимо пробежит последний из гражданских, я выстрелил в максимально далекую видимую точку. Выстрел был довольно точен, а вот результат не слишком впечатлял – большая часть тварей уже находилась слишком близко, так что зацепило лишь отстающих. Впрочем, даже это лучше, чем ничего. Теперь нас преследовало «всего лишь» четыре десятка слаймов. Большая часть – низкоуровневые «пауки», но было и шестеро относительно крупных особей. Не так уж и много, но...

– Пора бежать! – крикнул Наги.

И он был прав. Я дождался первого, самого наглого и быстрого «паука» и вновь ударил, усилив копьё выбросом маны – тварь почти разорвало пополам, но сообщения о полученном опыте я, к своей досаде, не услышал. Добить же слайма не позволили сразу пятеро «членистоногих», заставив меня спешно отступить.

\* \* \*

Теперь, когда первый этап «отступления» завершился, можно было примерно оценить результаты. Два десятка военных, из которых половина – женщины, хотя изначально в японском отряде они были в меньшинстве. Кто-то назвал бы мое решение трусостью, но я списал на здравый смысл и правильные инстинкты. Со стороны станции ещё стреляли, но было понятно, что это уже агония... Из игроков осталось лишь шестеро: Диего (5), Бен (3), Скай (3), Наги (4), Джасмин (2) и Лея (3). Изначально их было шестнадцать, но один погиб сразу после выхода из станции, четверо дезертировали, а четверо погибли чуть позже, на моих глазах. Последний, Воид (3), исчез как-то незаметно, уже при отходе. Возможно, тоже погиб, но, может, просто решил, что в одиночку его шансы сбежать больше? Неважно...

Гражданских осталось примерно четыре десятка, причем большинство из них явно не смогут больше бежать сколько-нибудь долго. Всё же современная жизнь не требует от людей особой выносливости, да и те, кто посильнее, прорвались в поезд. В худшем случае нам потребуется преодолеть порядка четырех-пяти километров, до ближайшего блокпоста. Вот только многие ли пробегут? Несколько толстяков уже сейчас выглядели так, словно вот-вот умрут от инфаркта. С другой стороны, если остановиться – значит умереть, то отношение к фразе «больше не могу» для большинства резко меняется. У меня таких проблем и вовсе нет, благодаря взятым уровням, я легко могу бежать часами, но с остальными нужно что-то решать...

– Наги, продолжай прикрывать тыл. Найди себе помощников, и следите, чтобы никто не отставал...

– И что мне делать с теми, кто упадет?

– Всё что угодно, если это убедит их встать. Можешь даже бить или заставить кого-нибудь их тащить. По обстоятельствам. В крайнем случае – пусть укроются в каком-нибудь здании, возможно, это даст им лишний шанс уцелеть...

Или отвлечет от основного отряда нескольких слаймов – всё лучше, чем бездарно умереть посреди дороги, не только не замедлив, но и усилив наших врагов. Опять же, если запереться где-нибудь или забраться на крышу, то шанс выжить у них действительно останется.

Я вновь резко ускорился, возвращаясь в начало колонны. Прикрывать тылы и поднимать упавших, может, и правильно, но у меня есть дела поважнее...

\* \* \*

Мои опасения сбылись, причем достаточно быстро. Хотя большая часть слаймов стянулась к станции, было бы слишком наивно надеяться, что мы никого больше не встретим. Дорога широкая, но слаймы двигались лишь немногим медленнее, так что любая заминка могла позволить преследователям нас догнать...

Военных я направил на фланги, чтобы хоть как-то контролировать движение толпы и прикрыть от нападения. Как минимум так меньше шансов, что паля из автоматов, они заденут кого-то ещё. Всё же «элита» большей частью полегла на станции, и среди доставшихся мне вояк хватало тех, чьи боевые навыки вызвали определенные сомнения.

Раздались автоматные очереди...

– Прекратить огонь! – пресек я бессмысленный перевод боеприпасов. – Не стрелять!

Удивительно, но меня послушались, хотя формально никакого права приказывать воякам я не имел. Ну-ка, что тут у нас...

#### **Большой «Тentakлевый монстр» (66 %). Уровень 4**

Я мысленно поморщился – шутка с названием уже не казалась такой забавной. Нельзя сказать, что этот грязно-серый слайм действительно преградил нам путь – он просто выполз на середину улицы, размахивая во все стороны двухметровыми щупальцами. Хотя его вполне можно было обойти по краю, но это чревато тем, что он успеет сдвинуться и кого-нибудь прикончит. Или просто задержит, разделив трапезу с нашими преследователями. Гранаты у меня ещё остались, но, подбросив одну в ладони, я резко изменил свое решение. Пусть в этом будет определенный риск, но этого монстра я могу прикончить и при помощи копья.

– Диего, держи, – я на бегу перекинул гранату союзнику. – Используешь, если у меня возникнут проблемы. Проследи, чтобы все обходили монстра справа. И пусть держатся от щупалец подальше. По крайней мере пока тварь не сдохнет...

– Хочешь выйти на него с копьем?

– Конечно. – Я перешел на японский: – Обходите его справа! Только справа, понятно?!

Я на ходу ушел в *невидимость* и ускорился, заходя слева. Щупальца неуверенно повернулись в мою сторону и замерли, явно не доставая. Лезть в это переплетение было бы попросту опасно, так что я замер за пределами их досягаемости, активировав *истинный взор*. В отличие от мелких тварей, которых *раскол* мог буквально разорвать пополам, здесь нужно было бить максимально близко к сердцу. У этого «tentakлевого монстра», к слову, оно находилось практически в центре тела. Черт...

**Внимание! Конфликт терминологии. Возможно, текущее название не в полной мере соответствует особенностям существа. Желаете сменить название вида на более подходящее? (Большой слайм, тип «Тentakлевый монстр» (73 %))**

Да/Нет

Хмыкнув, я подтвердил изменение, благо заняло это всего несколько секунд. Всё, что у меня и были, по сути. Оторвался от остальных я не так уж и сильно, первые люди уже миновали тварь. Справа. Как и ожидалось, слайм тут же забыл обо мне, повернув все щупальца в сторону новой добычи. Прыжок, удар, и поток маны устремляется через копьё. Ещё немного... Всё...

**Внимание! Вы получили 40 ОС! (58/220)**

Щупальца, повернувшиеся в сторону новой угрозы, опали, так и не успев меня накрыть, но я всё равно уже отскочил обратно. От потока прошедшей через меня энергии слегка потряхивало, но в целом я был в порядке. Да и опыт борьбы со слаймами рос прямо на глазах – на этот раз я ввел достаточно маны, чтобы поразить сердце, но недостаточно, чтобы разнести тварь на кусочки. Раздались испуганные крики, но если кого-то и задело, бежать дальше он всё равно вполне способен. Никто не упал.

Выйдя из *невидимости*, я вытащил из сумки кристалл и закинул его в рот, спрятав под язык. На эту мысль меня навел недавний пример ворона. Хотя, возможно, и неправильно совать в рот то, что когда-то было частью разумного существа, но такой подход позволял сохранять руки свободными и восстанавливать ману прямо в бою. Главное – не подавиться. Да и кристалл, в конечном итоге, это лишь концентрированная магическая энергия.

– Черт...

Выпала очередная пустышка, за которой ещё и пришлось лезть в кислотную лужу. Не повезло. Оглянувшись, я оценил расстояние до монстров и побежал дальше. Нужно было опять наверстать потерянное...

\* \* \*

- Хороший удар, – кивнул Диего, когда я его всё же догнал. – Вернуть тебе гранату?
- Оставь себе, у меня есть ещё парочка.
- Кстати, какой у нас план? У нас же есть план, да? Ну, кроме как бежать в ту сторону?
- Конечно, у нас есть план, – хмыкнул я. – На самом деле их даже несколько...
- Прекрасно... – фыркнул бразилец. Кажется, он оттуда? – Поделишься?

Ну... Как минимум мы могли дожидаться, пока слабейшие из нас отстанут, – это позволит на некоторое время задержать погоню и оторваться тем, кто умеет быстро бегать. Впрочем, делиться этим «планом» я не стал. Не время и не место для такого рода шуток.

– Ловушка, – выдохнул я. – Раз уж мы не можем оторваться от тварей, то нужно найти подходящее место, чтобы прихлопнуть их всех и разом.

- Отличная идея. И как именно ты собираешься это сделать?
- Увидишь...

Когда говорят, что «Шмель» идеален для городских боев, то прежде всего подразумевают штурм зданий. Если на открытой местности применить реактивный огнемет достаточно сложно – требуется изрядное расстояние, – то внутри зданий огонь сдерживают стены. Значит, расстояние может быть меньше, да и шансы уцелеть у тех, кто находится внутри, близки к нулю. Вопрос в том, что зданию после такого тоже конец, так что желательно найти то, что слишком не жалко спалить до основания. Как минимум не рискуя тем, что на верхних этажах затаились выжившие, а пожар спалит половину квартала. Может, сама смесь выгорает быстро, но там и без нее есть чему гореть, а пожарников тут явно не дожидаться...

– Эй! – я перешел на японский. – Кто-нибудь знает одноэтажные здания поблизости, которые можно проскочить насквозь?

Искать подходящее место на карте на бегу – такое себе удовольствие, так что приходилось полагаться на память и воздушную разведку.

– Я знаю, – немедленно донеслось откуда-то сзади. – Дальше по улице, чуть в стороне, есть несколько древних буддистских храмов.

Я скривился. Разрушать туристические объекты не хотелось – просто деньгами подобное потом не возместить. Да и нехорошая это тенденция, один храм недавно уже сжег. Не говоря уже о том, что строили в старые времена явно не из бетона, и если не повезет наткнуться на камень, то стены банально не сдержат взрыв. Нет уж, к черту храмы...

– Ещё что-нибудь? Супермаркет какой-нибудь? Что-нибудь, не представляющее культурной ценности, что будет не слишком жалко сжечь? Причем так, чтобы огонь не перекинулся на соседние здания...

– Я знаю! – на этот раз отозвался один из военных. – Там дальше станция метро, возле нее есть небольшой супермаркет. Правда там два этажа, но зато вокруг лишь стены многоэтажек и пустые дороги. Гореть просто нечему.

Я посмотрел на небо, и ворон, уловив мысль, устремился в указанную сторону. К сожалению, этого было мало...

– Диего, ты за главного! Поддерживай темп. Нам нужно время, так что сделай небольшую петлю, ладно? Рация у тебя есть, так что будем на связи. Скай, Лея, Джасмин – нам нужно будет пробежаться...

Хотя может показаться, что идея лично отправиться на проверку не слишком-то хороша, – но у нас не так много времени. Если я буду ждать результатов разведки, то к тому времени будет уже поздно. Разве что сделать круг и вернуться? Нет, к черту...

\* \* \*

Супермаркет вполне подошел, хотя задние двери оказались закрыты, и замок пришлось выносить при помощи моего верного копья и *раскола*. Магазин был не круглосуточный, так что персонала на месте тоже не оказалось, что и к лучшему. Вряд ли они бы обрадовались необходимости искать новую работу...

– Огонь!

Солдаты пятились, активно стреляя по приближающимся слаймам.

– Сдерживайте их! Гранату! Нам нужно лишь выиграть немного времени!

В целом это плохо, но работало – потеряв шупальце или два, «пауки» падали, да и попадание в туловище их слегка тормозило. Увы, перебить их всех нам не позволяла банальная нехватка боеприпасов. Автоматы заглохли один за другим, переходя на одиночные, а перезаряжать их было уже нечем. У меня оставалось несколько цинков патронов, но их ещё нужно забить в магазины. Да и к японскому оружию они не подходят, а отечественного не так много.

– Гражданские прошли... – сухо сообщил Диего по рации.

– Хватит! Все прошли! – перевел я. Языковой барьер изрядно раздражал. – Отступайте!

Солдаты спешно повернулись и побежали внутрь супермаркета, причем, полагаю, если бы не приказ, то они всё равно бы побежали. Спустя десяток секунд за ними устремились и слаймы. По идее, проходы внутри завалены товаром и уроненными стеллажами, так что у людей в этой гонке всё же было некоторое преимущество.

Я не пошел со всеми, оставшись под *невидимостью* на противоположной стороне улицы, чтобы убедиться, что всё слаймы залезут в здание. Трудно сказать, что бы я делал в этой миссии, не будь у меня спонсора в лице государства. Охотился бы на окраине на одиночных тварей? Возможно, кому-то это показалось бы хорошим вариантом, но не мне. Ненавижу отсутствие выбора и беспомощность.

На этот раз я не стал рисковать, пытаясь попасть в дверной проем из «Шмеля», а просто заранее оставил внутри здания несколько заминированных снарядов. Или даже чуть больше, чем несколько...

– Всё, военные покинули здание, – сообщила рация. – Двери завалили, но они их надолго не удержат.

– Принято, – отозвался я. – У вас примерно пятнадцать секунд. Бегите.

К этому моменту практически всё слаймы забрались в здание, так что я шагнул за угол и, пройдя ещё несколько метров, нажал на кнопку детонатора. Долю секунды ничего не происходило, и я уже начал опасаться, что что-то пошло не так, а затем мир трянуло. Похоже, план сработал.

\* \* \*

Когда люди говорят, что сделали всё, что могли, чаще всего это означает, что они сделали недостаточно. Сама эта фраза – синоним поражения. Ведь если посмотреть, практически всегда можно сделать чуть больше и, возможно, добиться успеха. Особенно эта фраза раздражает тогда, когда время ещё остается и можно попытаться что-то изменить. По крайней мере, опоздав на поезд, я не собирался опускать руки и даже во время бегства обдумывал иные варианты.

Вот и сейчас я не стал торопиться догонять остальных, вернувшись на место «теракта».

– Счет предъявляйте МИДу, пожалуйста.

Интересно, каков тут будет ущерб? От двухэтажного здания осталась лишь пылающая груда развалин. В отличие от открытой местности, внутри было чему гореть. Кое-где по сторонам тлел выкинутый взрывом мусор, но в основном я оказался прав – огонь не перекинулся на соседние здания.

– Как всё прошло? – вновь ожила рация.

– Всё порядке, цели уничтожены. Двигайтесь к условленной точке, и пять-десять минут на передышку. Скоро я вас догоню.

Надеяться – или бояться, как посмотреть, – что внутри супермаркета кто-то уцелел, не приходилось, так что я сразу направился к слаймам, которых ранили солдаты. Те, кому «повезло» получить несколько пуль, не успели восстановиться достаточно, чтобы догнать стаю, и теперь станут моей законной добычей. Или жертвами, всё же слаймы формально обладали разумом – пусть и явно нечеловеческим. Раз, два, три, четыре...

**Внимание! Вы получили 2 ОС! (60/220)**

...

**Внимание! Вы получили 2 ОС! (68/220)**

Пять? Нет, на последнего из недобитков у меня были несколько иные планы. И для начала...

**Внимание! Конфликт терминологии. Возможно, текущее название не в полной мере соответствует особенностям существа. Желаете сменить название вида на более подходящее (Малый слайм, тип «Паук» (73 %))?**

**Да/Нет**

Закончив с «уточнением терминологии», я не стал убивать слайма сразу, практически привычно отрубив ему щупальца, а затем вонзив системный кинжал. Медленно и осторожно – так, чтобы лезвие прошло совсем рядом, задев кристалл, но при этом не вызвало его разрушения и мгновенной гибели жертвы. Возможно не самое подходящее время для экспериментов, но я хотел проверить одну теорию...

Спустя пару минут тварь дернулась последний раз и её плоть расплылась, превратившись в лужу, и позволяя кинжалу упасть. Рядом с покрытым трещинами кристаллом. Хотя камень был весь покрыт трещинами и находился на грани краха, но всё же не развалился и, кажется, слегка отличался от привычного. *Идентификация...*

***Поврежденное магическое сердце(78 %)***

***Ранг:*** отсутствует.

***Тип:*** артефакт Системы.

***Свойства:***

– Позволяет накапливать и сохранять ману.

– Емкость: 90 единиц.

– Поврежден. Утечка 3 ед/час.

Накопитель? Посмотрев в просвет, я заметил внутри что-то вроде застывшей в янтаре личинки насекомого. По спине пробежал легкий холодок. Именно так и выглядит оригинальное тело слайма? Не слишком ли много изменений? Ладно, время разобраться будет позже...

– Кристалл! – хлопнул крыльями ворон.

– Магическое сердце.

– Кристаллы бывают разными, – наставительно заметил ворон. – Ты думаешь, я не узнаю кристалл, если назвать его другими словами?

– Ладно, пусть будет кристалл.

Я убрал добычу в сумку. По идее, стоило распределить свободные параметры, но вот для этого, пожалуй, момент всё ещё неподходящий. Ну и, наконец, главное, что меня сейчас интересовало, – это сам кинжал. Дотронувшись до него картой, я убрал его в карман. Куда более простая и очевидная возможность сохранить и передать опыт. Просто при этом и более дорогая, ведь оружием нельзя пользоваться, пока не поглотишь то, что в нём уже есть. Я покосился на ворона. Карта пригодится мне чуть позже. Время пока ещё есть... Хотя и не так много.

**Осталось: 1 часа 20 минут 03 секунды**

**Игроков: 902/1000**

## Интерлюдия. Эвакуация

Каваками Рюу облокотился о стену вагона, меланхолично рассматривая проносящиеся за стеклом городские пейзажи. Мысли его были далеки отсюда. Ещё какой-то год назад границей совершеннолетия в Японии считалось двадцатилетие, но глобализация и стандартизация коснулись многих сфер жизни. Старые обычаи отходили в прошлое, менялись законы, и вот, отпраздновав неделю назад свое восемнадцатилетие, Каваками официально считался полноправным гражданином. Со всеми правами и обязанностями, соответствующими этому статусу. И если до этого парень состоял в тринадцатом отряде в роли волонтера, то теперь подписал контракт и стал полноценным членом дзидэтай – сил национальной самообороны. Так или иначе, если он хотел выжить, то это было неизбежно. Правительство видело перспективы изучения и развития «инопланетных» технологий и не стеснялось вкладывать в игроков деньги.

Его родители переехали в новый дом, сестра перевелась в Токийский университет, а он сам – без конкурса поступил в престижную старшую школу. И это помимо помощи с тренировками и прокачкой. Необходимость подчиняться приказам не слишком-то пугала после пяти миссий, в каждой из которых Каваками вполне мог сдохнуть. Манга... Аниме... Игры... Всё это как-то разом ушло в прошлое, уступая лишь желанию... даже не выжить, просто прожить подольше. Пока ему вполне удавалось, и это втайне даже заставляло надеяться, что, возможно, он действительно «главный герой»? В переносном смысле, конечно, он ведь уже не ребенок, чтобы верить такого рода шаблонам...

По крайней мере, выжил он не только благодаря поддержке властей – способность ему тоже выпала весьма сильная. *Оружейная аура*, позволяющая его катане рубить чуть ли не сталь, не говоря уже о разного рода монстрах. Конечно, время действия навыка ограничивалось минутой, а откат был целые сутки, однако этот минус в значительной мере компенсировался возможностью свободно дозировать действие ауры. Последний месяц он тренировался активировать её строго в момент перед ударом. Что в конечном итоге давало ему порядка полусотни ударов – больше, чем для обычной миссии.

Вторжение Левиафана, к слову, не осталось для него незамеченным – трудно пропустить подобное, если живешь в Токио. Однако на миссию, что забавно, его так и не выдернуло...

**Вы находитесь в зоне миссии #\$. Присоединиться?**

**Да/Нет**

Посмотрев на сообщение, он вновь убрал его в трей. Само собой, брать на себя обязательства перед Системой парень не стал, предпочтя наблюдать за происходящим со стороны. Насколько это вообще было возможно в подобной ситуации – правительство, похоже, находилось в панике от своей некомпетентности и задействовало всех, до кого только смогло дотянуться. В том числе и подвернувшихся под руку шинигами. Кстати, несмотря на патриотизм, это название Рю недолго любил – уж слишком от него веяло его былыми увлечениями.

**Внимание! Поезд прибывает на станцию Шин-Камагая! Пожалуйста, приготовьтесь принять новых пассажиров.**

– Это последняя станция, – нарушил тишину вышедший из вагона инспектор Кимура. Само собой, школьника не могли послать на такое задание одного, без присмотра взрослых. – Слышал, там были какие-то проблемы – кажется, местные слегка перегнули палку с мерами предосторожности.

– Уверен, мы справимся, – кивнул парень, крутя в пальцах оружейную карту.



– На этот раз говорить будешь ты. Тебе будет проще их успокоить...

Парень кивнул. На этот раз его таланты использовали... не совсем привычным образом. Рубить монстров сегодня ему не пришлось – только разговаривать с другими игроками, решая то и дело возникающие проблемы... взаимного недопонимания. Не всегда игроки шли на эвакуацию добровольно. Половина офицеров даже не читала меморандум и с легким недоверием относилась к мысли, что вооруженные мечами и не знающие ни слова по-японски гайдзины обладают какими-то там особыми «правами».

Доходило до того, что задержанных изолировали, ничего толком не объясняя и даже не позволяя связаться с посольством. В творящемся хаосе подобное происходило практически незаметно для высшего руководства. Местами не обходилось без стычек – были раненые и, по слухам, даже трупы. Впрочем, Рюу не сомневался, что по официальной статистике всех погибших спишут на чудовищ. Он вообще полагал, что трупы отправятся прямиком к ученым – на предмет изучения того, какой орган отвечает за их суперспособности и нельзя ли его пересадить кому-нибудь более достойному. Хотя, возможно, он в свое время перечитал манги. Можно ли сказать, что он сейчас повзрослел? Скольких нужно убить, чтобы считать себя в полной мере взрослым? Парень посмотрел на смутно различимое отражение в дверном стекле, и над его головой вспыхнули надписи:

### **Речной Змей. Уровень 7**

\* \* \*

### **Внимание! Поезд готов к отправке, пожалуйста, займите свои места.**

Сообщение прозвучало на системном языке, так что простые пассажиры его даже не поняли. Да и не пустили бы их в поезд – на входе стояли автоматчики, проверяя входящих согласно спискам. Впрочем, не сказать, чтобы очередь была велика... Хотя изначально многие из игроков решили не рисковать, с готовностью покинув опасное побережье, позже возникли неприятные слухи. Ничего определенного, лишь предположения о том, что покидать зону миссии может быть небезопасно.

– Ну, ты идешь?

– Извини, Татра, – покачала головой Ева. – Мы ведь уже говорили об этом. Я подожду, пока всё закончится. До конца миссии осталось не так много времени.

– Даже когда таймер дойдет до нуля, ты всё равно не сможешь вернуться.

Эвакуация была добровольной, и обычно от нее отказывались те, кто всё же прикончил своего слайма и мог покинуть страну и без помощи местных властей. Девушкам не повезло – чудовищ они даже не увидели, наткнулись на военных и встретились уже на станции. И если по дороге всё выглядело относительно неплохо, то за прибытием последовала полная изоляция. Им предоставили воду и еду, оставили системные сумки и карты, но за пределы комнаты не выпускали и просьбы о звонках игнорировали, ссылаясь на какие-то внутренние инструкции. Применять же силу чревато, с учетом того, что у охраны есть автоматы. Скандалы тоже не работали – у простых солдат просто нет полномочий принимать такого рода решения, а у их начальства – желания разбираться. И это порядком злило... К сожалению далеко не всех – большинство было вполне довольным тем, что проведут эту миссию под защитой военных, ничем не рискуя.

– Пусть так, – кивнула Ева. – К тому же ситуация изменилась, и, полагаю, теперь мне удастся найти чертов телефон.

– Тебе всё ещё нужны инструкции? Нам всё равно придется воспользоваться самолетом, чтобы вернуться в Москву. Какой смысл ждать?

- Какой смысл торопиться?
- Чем дальше мы будем от Токио, тем нам же и будет безопаснее!
- На станции достаточно безопасно, и вряд ли этот поезд последний. Если ты просто не хочешь ехать одна, то оставайся.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.