

АНДРЕЙ КРАСНИКОВ



ПЕРЕКРЕСТОК V  
INFINITY

Перекрёсток

Андрей Красников

**Перекресток. INFINITY**

«МедиаКнига»

2021

**Красников А. А.**

Перекресток. INFINITY / А. А. Красников — «МедиаКнига»,  
2021 — (Перекрёсток)

Так и не добившись внимания администрации, Фантом принимает решение на время уйти в тень и заняться более вдумчивым развитием своего персонажа. Стандартные квесты, неспешный фарм, дружба с потерявшими бдительность неписями, поэтапный сбор нового комплекта, апгрейд уже имеющихся вещей... Но цель остается прежней, все средства по-прежнему хороши, а прогулки по Бесконечному подземелью могут обернуться самыми непредсказуемыми последствиями.

© Красников А. А., 2021

© МедиаКнига, 2021

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	14
Глава 3	23
Глава 4	32
Глава 5	42
Конец ознакомительного фрагмента.	47

# Андрей Красников

## Перекресток V. INFINITY

### Глава 1

Яркое летнее солнце медленно ползло по небу, время от времени прячась за редкими кучерявыми облаками. Небольшие пологие волны монотонно шелестели галькой, переваливались через лежавшие в прибрежной зоне валуны и время от времени подбрасывали в воздух россыпи сверкающих капель. Откуда-то сбоку доносились мерзкие вопли оголодавших чаек.

– Заткнитесь, твари!

Расположившийся в уютной теплой заводи Говард сонно покосился в мою сторону, осуждающе булькнул и перевернулся на другой бок. Пригревшийся на соседнем валуне Флинт невнятно чирикнул.

– Да ну вас...

Выбросив из головы окружавшую меня живность, я вернулся к чтению форума – недавний пост администрации мгновенно ворвался в топ самых обсуждаемых тем и уверенно там держался, с каждой секундой обрастая все большим количеством комментариев.

Кое-какие из них даже содержали ценную информацию.

*[Наконец-то жалким людишкам указали на их реальное место в этом мире. Браво разработчикам!]*

*[Захлопни жвалы, длинноухий рак!]*

*[Прекрасно. Нам рушат весь игровой процесс, но админы считают это приемлемым. Нафиг такую игру.]*

*[Тебе прямым текстом сказали, что все происходящее является нормальным игровым процессом. Смирись. Как говорил бессмертный классик, твои ожидания – это твои проблемы.]*

*[Я не понял, это Фантом устроил?]*

*[Нет, стража хочет, чтобы он помог в расследовании.]*

*[Творится какой-то бред. Я негодную.]*

*[Браво модерам. Как вспомню, сколько понтов было у людишек после захвата столицы, оторопь берет. Так вам и надо.]*

*[О, зеленое ничтожество решило поплясать на костях. Ничего, мы сейчас тут разберемся и пойдем ваш сектор нагибать.]*

*[Чего вы так рефлексируете? Была же инфа, что сила секторов балансируется внутриигровыми методами. Слишком мало народа записались в сектор – неписи дают более жирные квесты, за счет которых можно прокачаться быстрее конкурентов. Поспешили с выходом в пятый ярус – получите развал столичной защиты. Боеспособность просядет – король наверняка сокровищницу откроет, чтобы можно было другим секторам противостоять.]*

*[Где была эта инфа? В твоих сладких грезах?]*

*[Брехня. В конце должен остаться только один!]*

*[Не понял, это что, админы руками Фантома поправили баланс? Я знал, что с этим хмырем что-то не так.]*

*[Это не он, с чего ты взял?]*

*[У тебя глаза есть? Ясен хрен, это он.]*

*[Админский прихвостень!]*

*[Что за бред вы сейчас пишете?! Какой, нахрен, Фантом? Какой автобаланс? Игра рассчитана на то, чтобы закончиться через пару лет, когда откроется новый проект и хомячкам будет, куда перебежать. Включите мозг!]*

*[Мозговитый хомячок детектед.]*

*[Точно. Прибыль делается на новых проектах, а не на старье.]*

*[Господи, сколько раков. По-вашему, “Перекресток” – старье? Игра только начала раскручиваться, а вы ее уже похоронить решили? Ясен хрен, что на данном этапе будет идти балансировка. И админы будут руками всяких фантомов ее вести. Просто для того, чтобы игра нормально жила еще два-три года.]*

*[В задницу такую балансировку!]*

*[Сам ты рак! Тоже мне, аналитик нашелся.]*

*[Все он правильно говорит.]*

*[Я так и не понял, людишек унизили или нет?]*

*[Унизили, не переживай.]*

*[Получается, если мы сейчас нападём на эльфов и захватим их столицу, нас тоже перебалансируют? И что делать?]*

*[Представь, что огромная страшная змея укусила тебя за пизюн.]*

*[Не понял?]*

*[Начинай отсасывать яд. Как можно скорее.]*

*[Комментарий удален Демиургом.]*

*[Комментарий удален Демиургом.]*

*[Интересно, все орки такие обидчивые?]*

*[Только те, кто уже встречал на своем пути огромных страшных змей.]*

*[Комментарий удален Демиургом. Пользователь заблокирован.]*

*[Так что получается, в столицу пока идти нельзя? Или как?]*

*[Иди, никто не запрещает. Хотя более мудрые люди пользуются телепортом.]*

*[Очень смешно, умник. Я хочу знать, там никаких ограничений не появилось?]*

*[Кажется, нет. Только стражники злые, как черти.]*

Прочитав о том, что мои действия могли сбалансировать игру и в конечном итоге пойти разработчикам на пользу, я ощутил серьезное негодование, перерастающее в спонтанный баттхерт – осознавать себя наивным малолетним придурком, решившим назло матери отморозить уши, было обидно.

Очень обидно.

– Гадство.

– Кррабы?

– Цыц...

С одной стороны, подобная несправедливость слабо влияла на общую ситуацию – работа на демонов все равно должна была принести мне кучу ништяков. Но при данном конкретном раскладе моя главная задумка накрывалась медным тазом – теперь о бесплатном лечении за счет администрации уже не могло быть и речи.

Или все-таки могло?

– Какого черта я вообще верю этим бакланам? Кто сказал, что они знают больше меня?

– Крраб?

– Клюв свой закрой.

К счастью, спустя несколько минут мне все же удалось вернуть мысли в более конструктивное русло – так как прямых доказательств словам форумных экспертов не было, следовало выбросить их из головы и придерживаться уже имеющегося плана. То есть, продолжать кве-

стовую цепочку леди Халь, неустанно подогревать королю его благородное седалище и всеми силами рваться к вершинам рейтинга, получая за свое усердие горы ценного лута.

В конце концов, терроризировать админов было совсем не обязательно – я мог заработать на операцию, всего лишь продав на рынке двести или триста высокоранговых предметов.

– Смешно. Так, посмотрим...

Вариантов для дальнейшего развития хватало – за время игры у меня скопилось множество незаконченных дел, каждое из которых вполне могло стать очередной ступенькой на пути к абсолютному могуществу. На первый план здесь вполне логично выходили сетовые доспехи – их требовалось не только собрать до конца, но и максимально улучшить, получив все доступные бонусы. Именно этот шаг должен был сделать Фантома по-настоящему топовым персонажем, готовым выживать в центре карты.

– Еще минимум пятьдесят уровней... хорошо, не проблема.

Вторым составляющим будущего успеха являлась “искра”, однако ее апгрейд представлял из себя довольно щекотливый процесс – руководствоваться велеречивыми объяснениями леди Халь было опасно, никаких реальных гайдов на эту тему пока что не существовало, а запороть любимое заклинание глупой комбинацией я не хотел, Ситуацию могла спасти обещанная демонессой награда, но ее получение было неразрывно связано с соответствующим квестом и гневом униженного монарха.

Бескомпромиссная война с неписями пока что не входила в список моих приоритетов. Более того, прямо сейчас я хотел с ними подружиться.

– Подружиться, а потом жестоко накуканить...

– Правильно, – тут же откликнулся Флинт. – Сю кррасавитса.

– Я не про нее говорил, пернатый извращенец.

– Иззвращенец! Иззвращенец!

– Тихо...

Вопли попугая заставили меня вспомнить о лежавшем в инвентаре яйце – так как игра продолжалась и грозила затянуться чуть ли не до бесконечности, Фантому требовался еще один питомец. Большой и крылатый.

– В принципе, почему бы и нет... эй, вы, двое! Как считаете, пора заводить третьего?

Индифферентно пускавший пузыри Говард мгновенно напрягся, высунулся из воды и с подозрением уставился на меня своими огромными глазищами. Чистивший перышки Флинт полузадушенно пискнул, встопорщил хохолок, а затем с надеждой уточнил:

– Прродадим?

– Нет, синий, нам нужен воздушный транспорт.

– Прродадим!

– Не ори.

– Крраб!

– Тихо, блин!

Кое-как успокоив спутников, я вернулся к размышлениям, пытаясь составить хоть сколько-нибудь вменяемый план дальнейшего развития.

Чтобы задержаться в топе, мне следовало не только бездумно фармить, но и уделять внимание другим игровым моментам – собирать оставшиеся коллекции, побеждать в Лабиринте, заканчивать имеющиеся квесты, выслуживаться перед королем, искать для себя новый клан, копить бриллиантовые руны... даже прокачивать валявшегося в инвентаре “Убийцу волков”.

А еще я должен был посетить Люциус и узнать, для чего именно меня разыскивают городские стражники.

– Короче говоря, столица, а затем фарм. Хочу умереть, сейчас!

На кладбище Воркании никого не оказалось – то ли обитавшие здесь игроки упоенно гонялись за мобами, то ли бродили по форуму, наслаждаясь льющейся оттуда информацией,

то ли просто научились обходиться без лишних смертей. В любом случае, это позволило мне совершенно спокойно выйти в город и разыскать ближайший патруль.

– Эй, уважаемые!

Скучавшие на одном из перекрестков воины дружно обернулись в мою сторону. Лицо возглавлявшего их сержанта отразило сложную гамму чувств, главным из которых была искренняя досада.

– Чего тебе, отщепенец? Скажи спасибо, что не сидишь в тюрьме.

– Меня в столице искали, – ответил я, пропустив оскорбление мимо ушей. – Знаете об этом?

Стражники переглянулись, затем сержант недовольно сплюнул себе под ноги и решительно кивнул:

– Знаем.

– Отлично. Тогда отправьте меня в столицу. Как можно быстрее.

– Вообще страх потерял? – стоявший рядом с командиром воин сделал шаг вперед, недвусмысленно положив ладонь на эфес короткого меча. – А ну, пошел прочь!

– У меня денег нет, чтобы до столицы телепортироваться.

– Это твои проблемы, отщепенец.

– Хорошо, так и передам вашему начальнику, когда он спросит, почему я не смог явиться на прием к королю. Чтобы сразу понятно было, кто виноват и что делать.

Нехитрая уловка сработала как надо – услышав о возможных санкциях, мои собеседники заметно погрустнели, полностью утратив боевой задор. Итоговое решение тоже оказалось вполне предсказуемым, хотя сержант все-таки сумел вывернуть ситуацию наизнанку и оставить за собой последнее слово:

– Дижон, тащи его к телепорту. Если не будет слушаться – гони пинками. Чтобы через десять минут он был в Люциусе!

– Сделаю, сержант! Пошел, вор!

Под присмотром злобно сопящего конвоира я добрался до центральной площади, встал на порталный круг и перенесся в столицу.

– Вот он!

Реакция охранявших телепорт часовых оказалась феноменальной – уже через мгновение меня подхватили под руки, а затем куда-то потащили.

– Эй, эй...

– Господин капитан! Нашли!

– Так его, – довольно улыбнулся прогуливавшийся рядом толстый непись. – Высесть розгами, а потом отрубить ноги!

– Господин капитан!

– Казнить преступника!

– Блин, я ведь сам пришел...

Откуда-то сбоку вынырнул уже известный мне по форуму стример с ником ЗигЗауэр:

– Фантом, скажите, что вы чувствуете, пребывая в столь унижительном положении? Горечь? Раскаяние?

– Чего?!

– Перед тем как вас казнят, скажите пару слов моим зрителям. Как вы докатились до такой жизни?

– Да пошел ты на хрен, – огрызнулся я, тщетно стараясь вырваться из цепких лап неписей и крутя головой в попытках догадаться, куда меня волокут. – И зрители твои пусть туда же...

– Преступник доставлен!

На этот раз беседа с капитаном прошла на открытом воздухе – доблестный стражник инспектировал охрану, так что наш путь закончился не в казармах, а рядом с воротами дворца.



- ...враги короны должны быть пойманы и уничтожены! Король требует...
- Фантом доставлен, господин капитан!

Скорцо, до этого момента упоенно отчитывавший своих нерадивых подчиненных, осекся и развернулся.

Державшийся чуть в стороне от нас стример напрягся и затаил дыхание, боясь пропустить что-нибудь интересное.

- Фантом? Отпустите его.

Получив свободу, я выпрямился, с достоинством кивнул, а затем произнес:

– До меня дошли слухи о том, что вы меня ищете. Старался прибыть как можно раньше, но...

- Это ты рассказал моим людям о том, где искать демонические артефакты?

– Именно так. Хотел помочь родному королевству, искупить вину...

– Хватит брехать, словно шелудивый пес. Откуда ты узнал про артефакт? Отвечай, или будешь казнен!

ЗигЗауэр испустил тихий вздох счастья и сделал маленький шажок, приблизившись к нам почти вплотную.

Доставившие меня стражники нахмурились, дружно вцепившись в рукоятки мечей.

- Отвечай!

– Уважаемый капитан Скорцо, вы же знаете, что в моем прошлом были темные и постыдные эпизоды. Поверьте, я искренне раскаиваюсь в том, что совершил. Именно поэтому, стоило мне только узнать о свершившемся злодеянии...

- Отвечай! – рявкнул утративший терпение собеседник. – Быстро!

– Я знаю, как обращаться с такими артефактами. А когда все случилось, моим первым желанием было оказать любую возможную помощь королевству. Я нашел ваших воинов...

- Хватит, – Скорцо раздраженно махнул рукой и задумался. – Ты хотел помочь?

– Конечно. Я хочу получить прощение короны, а также награду...

– Никакой награды, – отрубил капитан. – То, что мы нашли этот проклятый камень, еще ничего не значит.

- Дело в том, что мы все еще можем быть полезны друг другу. Если...

Отдельные части головоломки, прежде беспорядочно крутившиеся у меня в голове, неожиданно подтянулись друг к другу и с громким хрустом соединились в одно целое. Королевское прощение, Лабиринт, месть разозленных игроков, даже крутящийся рядом стример – все это наконец-то обрело смысл.

Но действовать следовало без ошибок.

- Если что? – голос капитана по-прежнему был далек от дружелюбного. – Говори.

– Я знаю, как поймать вредителя.

- Говори!

– Диверсию осуществил один из тех, кто уже был в Люциусе. Значит, вы должны запретить доступ в город новым людям. Чем больше людей – тем больше путаницы. Меньше людей – проще отловить поганую сволочь.

Стример приоткрыл рот от восторга. Капитан хмыкнул и неуверенно кивнул:

- Это звучит разумно. Продолжай.

– Скажите, Лабиринт все еще функционирует?

– Какая тебе разница?

– Если что, вам следует заново его открыть. Очень велик шанс, что враг решит повторить свой успех и снова запишется на турнир, а вычислить его там будет очень просто.

- Продолжай.

– Кстати, я могу помочь вам, осуществляя наблюдение изнутри. Но мне понадобится приглашение в зону Лабиринта. Приглашение на каждый из ближайших турниров.

– Хм...

– Но самое главное заключается в другом. Видите этого человека?

Взгляды неписей скрестились на ведущем трансляцию игроке. Тот нервно сглотнул слюну, а затем попятился.

– Он уже давно следит за мной. И благодаря его усилиям все вокруг знают, что я согласился помогать королю. Значит, в самое ближайшее время меня попытаются убить.

– Та-ак, – протянул Скорцо, доставая меч из ножен. – Та-ак...

– Я же ни в чем не виноват, – растерянно пробормотал ЗигЗауэр. – Я только смотрел!

– А ну, стоять!

– Я...

– Не обращайтесь на него внимания, уважаемый капитан. Уверен, скоро здесь окажутся настоящие злодеи. Повторюсь, вам достаточно просто ловить тех, кто начнет возводить на меня напраслину или же постарается убить.

Скорцо на мгновение задумался, смерил шокированного стримера инквизиторским взглядом, после чего энергично ткнул рукой куда-то в сторону городских ворот:

– Вон отсюда!

– Все-все, меня нет...

Дождавшись, пока уstraшенный игрок отбежит на достаточное расстояние, я одобрительно кивнул, а потом невзначай обронил:

– Кстати, если вы расскажете, каким способом можно уничтожить защиту кладбища, я разработаю более действенную стратегию и...

– Этому не бывать, – оборвал меня стражник. – Ты все еще на подозрении, ясно? Скажи спасибо, что до сих пор гуляешь на свободе.

– Э... я же помочь хотел.

– Ты уже помог. Именно поэтому твой штраф снижен на одну мифриловую монету. Радуйся.

– А пропуск в Лабиринт...

– Не беспокойся, мы справимся и без тебя.

С трудом удержавшись от того, чтобы скрипнуть зубами, я выдавил из себя фальшивую улыбку, а затем слегка поклонился:

– Если смогу еще чем-нибудь вам помочь – обращайтесь.

– Непременно. Воины, за мной!

Искушение было слишком велико – проводив стражников раздосадованным взглядом, я постарался забыть об их существовании, сел на ближайшую лавочку, а затем открыл сайт игры и перешел на стрим ЗигЗауэра.

К сожалению, трансляция уже закончилась. Но комментаторов это не останавливало.

*[Зигги – молодец! Как обычно, свежая инфа с передовой, респект!]*

*[Тараканчик, хватит подлизывать стримеру.]*

*[Не трогай Тараканчика, пусть подлизывает, кому хочет!]*

*[Поржал. Видели, как наш доблестный журналист обделался, когда к нему тот непись подошел? Голосок задрожал, пятки засверкали...]*

*[Я бы тоже очканул. Говорят, если неписи сажают в тюрьму – это как бан, регресс и штраф в одном флаконе. Так что ЗигЗауэр люто отскочил.]*

*[Плевать на Зигги. Вы вообще поняли, что столицу собираются закрыть?! Это же произвол!]*

*[Еще не закрыли, расслабься.]*

*[Уверен, тут реальные происки кланов. Решили выжать Лабиринт досуха, пока есть шанс.]*

*[При чем здесь кланы? Это все один хрен устроил, который на видео. Помните, что он говорил? Типа, поможет, расскажет... а в итоге просто отжал для себя гарантированное место в турнире! Сволочь!]*

*[Фантом – красавчик.]*

*[Он не только место отжал, но еще и охрану себе обеспечил. Попробуй на него наехать теперь.]*

*[Да на него наехать смогут только те, у кого в столицу пропуск остался. А у них там наверняка любовь и взаимопонимание.]*

*[Однополая любовь, судя по всему.]*

*[Почему в твоих словах мне чудится зависть?]*

*[Ситуация обретает особую пикантность, если вспомнить, что именно Фантом нахлобучил защиту столицы.]*

*[Вот падла!]*

*[Улыбый сучок. Но все равно красива.]*

*[Мне в столицу пока что рано, так что я всячески одобряю действия Фантома.]*

*[Тебя никто не спрашивал, рак.]*

*[Нужно обо всем рассказать королю. Не люблю таких вот хитрожопых.]*

*[Расскажи. Потом расскажешь, каково сидеть в местной тюрьме.]*

*[Видели, какая рожа была у Фантома, когда его к капитану тащили? Рофл!]*

*[Да, Зигги его тогда знатно поддел. А вот сам Фантом – то еще чмо. Нельзя столько людей на три буквы посылать.]*

*[Чего это нельзя? Я бы тоже так сделал.]*

*[Ваши Зигги – дно, выезжающее за счет чужих приключений и лютого доната от толпы хомячков. Поздравляю, кстати, хомячки – это вы.]*

*[О, черный пиар от конкурентов подъехал. Как там Оскар поживает? До сих пор в третьей зоне посасывает?]*

*[Бро, зачем ты так неуважительно говоришь о другом стримере? Он уже давно посасывает в четвертой зоне. Извинись немедленно.]*

*[Блин. Был неправ. Расскаиваюсь.]*

*[А вам не кажется, что Фантом попросту абюзит неписей? Можно жалобу накатать.]*

*[Теперь еще и стукачи подъехали. Давненько вас не было.]*

*[Тожже мне, открытие века. Их все подряд абзуют, с самого старта игры. Подкуп, шантаж, кумовство, блеф, откровенное вранье – у кого язык нормально подвешен, тот всегда в шоколаде будет.]*

*[У Фантома язык однозначно рабочий, тренированный.]*

*[Хорош завидовать. Чел нормально свою партию разыгрывает.]*

*[Нормально? Читерство, донатерство, багоюзерство, абюз неписей, поддержка администрации – это нормально?]*

*[Завидуешь?]*

*[Что за тупая привычка – говорить людям, что они завидуют?]*

*[Прекращай завидовать, бро.]*

*[Хватит завидовать.]*

*[Чую тонкий аромат черной зависти!]*

*[Да пошли вы на хрен.]*

*[Столицу реально закрыли. Попробовал портануться – фиг там.]*

*[Зигги! Срочно пили новый стрим!]*

– Вот ты где, – послышался веселый женский голос. – Что смотришь?

Пока я выключал дневник и собирался с мыслями, Сахарок обошла скамейку, после чего уселась рядом со мной, вальяжно закинув ногу за ногу. Притаившийся у нее на плече Валера вождедеюще дернул зазубренным хоботком и окинул меня голодным взором.

– Ну? Чего молчишь?

– Комментарии читаю.

– Шикарное занятие, – рекрутерша одобрительно кивнула и тут же задала новый вопрос: – Как насчет того, чтобы малость размяться?

– А точнее?

– Шеф восхищен твоими дипломатическими талантами и необузданной хитростью. Так что мы снова приглашаем тебя в клан. Ты уже разобрался со своими делами? Готов поработать в команде?

Я взял паузу, обдумывая предложение.

С одной стороны, поддержка топового клана могла открыть для меня новые области игрового мира, обеспечить защиту от недоброжелателей и всячески разнообразить игровой процесс. Увы, но за все это нужно было заплатить достаточно высокую цену, поступившись собственными желаниями и целями.

Смогу ли я взять недельную командировку для того, чтобы отправиться в земли демонов? Смогу ли отвлечься на выполнение собственных квестов?

– Знаешь...

– Стоп, – девушка протестующе вскинула руки. – Мы с тобой это уже проходили. Более того, я вела подобные разговоры уже не один десяток раз. Хочешь, угадаю, что ты мне сейчас скажешь?

– Мы оба понимаем, что...

– Что тебе нужна свобода, а клан – это постоянные ограничения, так?

– Примерно.

– Когда ты фармил вместе с ребятами из “Поступи Зла”, это тебе мешало?

– Не очень, – признался я. – Но там было как-то проще.

Сахарок вздохнула и демонстративно покачала головой:

– А кто тебе сказал, что у нас будет сложно?

– Ну...

– Существуют различные схемы участия в жизни клана, – пояснила девушка. – Конечно же, руководство клана, основные боевые группы, торговцы и прочие специалисты имеют максимальную вовлеченность. Иначе нельзя, сам понимаешь. Кроме этого ядра существует также весьма обширная прослойка игроков, которые числятся в клане лишь номинально. Со временем они могут перейти в активный состав, но могут и уйти. Само собой...

– Я и так представляю себе классическую схему игровой гильдии. Активный костяк, пассивные середняки, никому не нужная периферия, подающие надежды новички. Мне не нравится ни одна из этих ролей.

– Отлично тебя понимаю. Но я говорю о роли ассоциированной боевой единицы. Шеф любит это выражение.

– А если человеческим языком?

– Делаешь все, что хочешь. Но дружишь только с нами. Без исключений. Хочешь открыть портал к демонам – зовешь нас, а не кого-то еще. Хочешь продать топовую вещь – делаешь это через нашего казначея. Хочешь поделиться квестом – делишься им с нами, а не с кем-то еще. И все в этом духе.

– Звучит отвратительно. А что на другой чаше весов?

– Помощь на фарме. Помощь с поиском редких вещей. Возможность купить вещи из внутреннего хранилища гильдии. Со скидкой, заметь. Совместная прокачка. Приглашения на уникальные ивенты и квесты. Они не только у тебя бывают, знаешь ли. Репутация.

– Хм.

– Соглашайся. Если хочешь, вызову нашего юриста, он покажет договор.

Эти слова оказались лишними – вспомнив о необходимости подписывать какие-то непонятные бумажки, я вздохнул и решительно покачал головой:

– Не люблю юристов. Давай отложим этот разговор хотя бы на недельку?

– Хорошо, – покладисто улыбнулась собеседница. – Отложим. А что ты скажешь, если я приглашу тебя в рейд по окрестностям столицы? Познакомишься с ребятами, согласишься, как это все происходит. Вдруг и передумаешь.

– Ну...

– Соглашайся, – девушка игриво улыбнулась. – Будет весело.

Я оценил плюсы и минусы анонсированного мероприятия, неопределенно хмыкнул, но затем все же согласился:

– Ладно. Рейд – так рейд.

## Глава 2

Поход оказался запланирован на ближайший вечер. К этому времени я успел пресытиться чтением форума, вволю нагуляться по столичным улочкам, воскресить Флинта и даже выглянуть за стены города, продолжив тем самым знакомство с пятой зоной. Впрочем, на этот раз ничего особенно интересного нам не встретилось – где-то через полчаса, устав от неприятных и безжизненных пейзажей, мы с попугаем вернулись к главным воротам Чернокаменного Люциуса.

– Корроль – крраб.

– Заткнись, вредитель, – злобно шепнул я, косясь в сторону стоявшего рядом часового. – Иначе из тебя тут мигом цыпленка-гриль сделают.

– Трревогга.

– Вот-вот...

Будущие участники рейда начали собираться минут за двадцать до назначенного срока. Сначала объявилась небольшая группа из пяти или шести игроков, к ним присоединились еще несколько, в толпе мелькнул уже знакомый мне по турниру Черный Зонд, откуда-то вынырнула Сахарок... а затем возле меня притормозил Антиох.

– Фантом? – глава клана благожелательно улыбнулся и протянул вперед ладонь: – Рад познакомиться лично. Мария сказала, что ты к нам присоединишься.

– Она была очень убедительной, – кивнул я, отвечая на рукопожатие. – Тоже рад знакомству.

– Да, Сахарок такая... скажи, что конкретно тебе успели пообещать?

– Полную свободу действий и множество ограничений. Это если вкратце.

– Хм, – Антиох с досадой почесал щеку. – Тогда ясно, из-за чего все проблемы.

– Да нет никаких проблем. Я же здесь.

Собеседник невнятно хмыкнул, о чем-то задумался, после чего внезапно усмехнулся:

– Наверное, стоит сделать более конкретное предложение, да? Скажу прямо – нас интересует твой портал в мир демонов, твой боевой потенциал и твоя медийность. Что предложить взамен, мы не знаем. Надеюсь, ты сможешь ответить на этот вопрос.

Пришла моя очередь чесать в затылке. О портале я уже слышал, догадаться про свою ценность в качестве боевой единицы было не так уж трудно, а вот медийность...

– Что ты имеешь в виду под “медийностью”? Мне нужно будет заниматься какими-то выступлениями?

– Нет. – Антиох энергично мотнул головой. – Никаких выступлений. Достаточно того, что ты делаешь сейчас. Главное, чтобы ты делал это под гербом нашей гильдии.

– А, имиджевая реклама.

– Можно и так сказать.

– Запрет на торговлю?

– Торгуй, с кем хочешь. Конечно, мы будем рады, если ты станешь делать это через нас, но это не является обязательным условием.

– А порталы?

– Вот насчет порталов у нас достаточно жесткая позиция, – посерьезнел Антиох. – Если мы заключаем соглашение, то хотим, чтобы ты каждый раз брал с собой хотя бы одну нашу группу. И не брал никого со стороны.

– Понимаю. А боевой потенциал?

– Насколько мне известно, у твоего персонажа очень хороший магический урон. Поэтому мы были бы рады видеть тебя в составе какой-нибудь ударной группы. Но это необязательное условие. Сможешь – хорошо, не сможешь – так не сможешь.

– Понятно.

– Главный вопрос в другом. Что бы ты хотел получить от нас взамен?

Я взял паузу, оценивая собственные потребности. С одной стороны, мне было нужно очень много всего. С другой...

– Бриллиантовые руны, топовые умения школы хаоса, прокачка, нормальный шмот и мифрил.

– Губа не дура, – развеселился собеседник. – Но это значит, что мы договоримся. Руны и свитки по внутренним ценам, честное распределение добычи во время рейдов, совместный кач, помощь в торговле. Как тебе?

– Это же стандартные условия для всех и каждого. Разве не так?

– Ты предложил свою цену, я – свою. Настало время улыбнуться и поговорить серьезно, как думаешь? Назови реальную цену за год сотрудничества.

– Хм... полный набор колец Чемпиона? Одно у меня уже есть.

– Хорошо, – спокойно кивнул Антиох. – По возможности, в порядке живой очереди и без гарантий. Добьем комплекты мне и еще двум людям, затем будем тащить тебя.

– Так просто?

– Благодаря тебе фарм Лабиринта стал гораздо легче. Во всяком случае, на какое-то время. Значит, эту сделку можно считать абсолютно справедливой.

– Ах, да, забыл. Вы ведь в курсе, что у меня квест на разрушение городской защиты?

– Это еще одна причина, по которой ты нам нужен, – не моргнув глазом, ответил собеседник. – Мы тоже хотим выйти на контакт с демонами.

– Вот даже как.

– Но демоны будут темой отдельного разговора, – продолжил Антиох, разворачиваясь в сторону товарищей. – Идем, все уже собрались.

– Да, хорошо...

Следующие пару минут я размышлял о том, что именно стало главной причиной такого настойчивого интереса к моей персоне – если раньше мне казалось, что все дело в уровне и достижениях Фантома, то сейчас на первый план вышла леди Халь вместе с ее заданием. Это серьезно запутывало ситуацию, добавляло ей глубину и вызвало множество вопросов. Какова реальная ценность моей квестовой цепочки? Является ли она уникальной? Есть ли смысл выдавать секрет новым знакомым?

Пока у меня в голове крутились эти мысли, стоявшие рядом игроки притихли, а оказавшийся посреди толпы Черный Зонд возвысил голос:

– Внимание! Начинаем рейд. Ордер стандартный, порядок действий стандартный. Новичкам – большая просьба держаться позади и не проявлять инициативы. У вас ознакомительная прогулка. Вопросы есть?

Подождав несколько секунд, волшебник удовлетворенно махнул рукой:

– Вперед!

Столь куций инструктаж не произвел на меня особого впечатления, однако уже совсем скоро все встало на свои места – выйдя из города, неорганизованная людская масса практически сразу же разделилась и начала перестраиваться согласно неизвестному мне принципу. Рядом с игроками стали возникать питомцы, вперед умчались двое разведчиков на одинаковых черных волках, весь отряд синхронно увеличил скорость...

Я вместе с еще двумя приглашенными на мероприятие новичками мгновенно оказался в арьергарде. Пришлось брать руки в ноги, ускоряться и догонять соратников.

– Тревога, – лениво сообщил устроившийся у меня на плече Флинт. – Кррабы.

– Забавный у тебя питомец, – улыбнулся оказавшийся поблизости игрок с ником “Джонкер”. – Магическая раскачка?

– Да, можно и так сказать.

- Жаль, что для баферов петы очень редкие. Даже если деньги есть.
- Нормальные петы вообще редкие, – согласился я. – Особенно летающие.

Услышав о возможном конкуренте, Флинт встрепенулся, вытянул шею и осторожно спросил:

- Прродадим?
- Нет, оставим себе.
- Прродадим!

Джонкер недоуменно поднял брови:

– Еще одного решил завести? У меня товарищ попытался друида отыграть, но там ограничений слишком много.

- Знаю. Но без нормального транспортника в будущем никак.
- Птеррадактиль крраб, – снова решил высказаться Флинт. – Прродадим.
- Откопал в Древнем секторе, значит, – понимающе хмыкнул наш собеседник. – Видел пару твоих блогов, зачет.

Разговаривать с абсолютно незнакомым игроком мне все еще не хотелось, так что я ограничился вежливым кивком и принялся изучать окрестности, стараясь догадаться, куда идет отряд.

Впрочем, попутчика это не смутило.

- Уже решил, будешь ли вступать в клан?
- Думаю. Не уверен, что это нужно.
- А у меня особых вариантов-то и нет, – вздохнул Джонкер. – Старый клан развалился, одному здесь делать нечего... кстати, ты никогда в паре с саппортом не фармил?

– Только с дебафером.

– Это другое, – отмахнулся игрок. – Может, попробуем как-нибудь прогуляться? Чисто вдвоем, без клана?

Впервые за время разговора в моей душе колыхнулась искренняя заинтересованность. Я глянул на уровень собеседника, вспомнил о том, что дело происходит в пятой зоне, после чего всерьез задумался.

Джонкер однозначно являлся топом – никто другой не смог бы попасть в столицу, выжить в ней, а затем получить приглашение на рейд к центру карты. Значит, поднимать вопрос о его профессиональных талантах было глупо. Но вот совместимость умений...

– А что ты можешь сделать?

– У меня две специализации. Массовый баф на защиту, сопротивления и живучесть, а также точечный баф на увеличение урона магическими умениями. Первый ценится больше, но второй лучше заточен для парной игры.

– И это все?

– А что тебя смущает? Некоторые вообще одним умением обходятся. Чем уже специализация – тем лучше.

– Логично.

– Если не ошибаюсь, у тебя очень мощный разовый каст. Я могу апнуть его на сорок процентов. Легко.

– Мне пока что и свитков хватало.

– Это лишние траты. Даже отдавая мне половину лута, ты все равно будешь в выигрыше. И по вещам, и по уровням.

Чувствуя нехорошее подозрение, я окинул собеседника долгим взглядом, а затем уточнил:

– Ты что, специально меня искал?



– Разумеется, – Джонкер не стал отрицать очевидное. – Когда выходишь в топ, начинаешь очень серьезно относиться к подбору команды. На данный момент из всех высокоуровневых сольников ты – самый перспективный. И наши умения отлично подходят друг к другу.

– Тревога.

– Мне нужно подумать.

– Конечно, я не собираюсь навязываться. Просто учитывай, что...

– Тревога! Страх! Страх!

Впереди послышались отрывистые команды Зонда, чья-то нервная ругань, а затем гулкий топот. Я вытянул шею, увидел стремительно приближающуюся к нам тварь с туловищем огромного африканского носорога, головой гиббона-переростка и множеством рук, торчавших вокруг зубастой хари наподобие изысканной короны, после чего тоже матюкнулся.

*[Хаотический гондонец. Ранг: редкий. Уровень: [12210].]*

– Блин!

Стоявший рядом Джонкер при виде чудовищного кентавра побледнел и отступил на шаг:

– Это... это...

– Опасность!

По моему мнению, самым разумным действием в данной ситуации стало бы позорное бегство. Но у Черного Зонда оказалась иная точка зрения на проблему.

– Буст второго отряда! Блок с оттяжкой! Пошел!

Вокруг разлилось приятное золотистое свечение. В поле моего зрения возникли несколько новых иконок. Кожа ощутила бодрящую прохладу.

А бегущий монстр с громким хрустом воткнулся во что-то невидимое, содрогнулся всем телом и ошеломленно упал на задницу.

– Лучники, вперед, – более спокойным тоном приказал рейд-лидер. – Поточный дебаф. Второй отряд, десятисекундная готовность.

Ощувив втыкающиеся в тело стрелы, чудовище обиженно взревело, попыталось встать с земли, но оступилось и снова упало, бестолково размахивая многочисленными конечностями. Затем вокруг его головы возникло темное облачко, по бронированной коже начали бегать крошечные искорки...

– Второй отряд, удар.

Находившиеся чуть в стороне от нас маги синхронно протянули вперед руки. Одна за другой вспыхнули несколько молний, моб окутался ярким пламенем и покрылся ледяной корочкой, с неба начали падать длинные золотистые стрелы, а из-под земли вытянулись острые каменные пики. Еще через пару мгновений рядом с ошеломленной тварью возник нечеткий силуэт высокого худого старика. Призрак шагнул вперед, дотронулся до чешуйчатой спины...

Хитпойнты гондонера обвалились в ноль.

– “Прикосновение Вечности”, – восхищенно шепнул Джонкер. – Лютая имба.

– Да, вижу... а механика там какая?

– Дублирует весь полученный жертвой урон. Там какие-то ограничения, но в целом все просто – человек двадцать одновременно вливают дамаг, следом идет “прикосновение”. И финиш.

– Нормально так, – протянул я, наблюдая за бесславной кончиной носорога. – Читерство же?

– Не читерство, а заклинание божественного ранга. Его, знаешь ли, еще найти надо.

– Да, это понятно...

К моей искренней досаде, мы так и не узнали, что конкретно дрогнулось из высокоуровневой жертвы – лут был оперативно собран и поделен между действующими членами гильдии.

Впрочем, качать права и возражать против такого распределения добычи было откровенным идиотизмом.

Рейд продолжился. Впереди возник еще один носорог.

– Внимание...

Час спустя я окончательно уверился в непобедимости нашего отряда – гондонеиры один за другим выскакивали из складок местности, устрашающе орали, громко топали похожими на каменные тумбы ногами, но в конце концов дошли, пополняя казну “алкашей” чем-то очень ценным. Не помогали ни резисты, ни мощь, ни запредельное количество хитпойнтов.

– Кто бы что ни говорил, а у ребят хорошие боевые группы, – заметил по-прежнему сопровождавший меня Джонкер. – Вписался бы с радостью, но...

– Но?

– Здесь я буду одним из многих, а это неправильный путь. Нужно собрать маленькую группу для ударного фарма.

– Ну-ну. Ты же говорил, что у тебя выбора нет?

– Это если не учитывать собственный отряд.

– И каким должен быть состав у такого отряда?

– Все очень просто – требуется ударный юнит, а также бустер, контролер и хил. Это минимально-достаточный набор.

– Дай угадаю – контролера и хила ты уже нашел?

– Знакомый хил у меня с прошлого клана есть. А вот контролера будем искать, да.

– Контролера и ударника.

– Я думаю, ты все же согласишься на мое предложение. Это выгодно.

– Посмотрим.

– Джонкерр – крраб. Опасность.

– Тихо, не буянь...

Учитывая тот факт, что никто не требовал от нас активных действий, путешествие в конце концов стало напоминать обзорную экскурсию – мы шли вслед за отрядом, наблюдали за боями, лениво перебрасывались репликами и рассматривали окружающие пейзажи.

Но затем все изменилось.

– Думаю, они ищут какой-нибудь данж, – предположил Джонкер, когда группа подошла к внушительному нагромождению скал, гордо возвышавшихся посреди унылой равнины. – Боевой кулак на месте, разобрать стандартное подземелье будет легко. А боссы в пятой зоне должны...

– Тревога, – неожиданно перебил его бдительный попугай. – Трри палки!

– Внимание, – буквально сразу же донесся до нас голос Зонда. – Подходим к месту.

– Вот, говорил же...

Я так и не понял, являлась ли маленькая полуразрушенная крепость нашей изначальной целью или же о ней рассказали носившиеся по округе разведчики. В любом случае, открывшаяся спустя несколько минут локация показалась мне идеальной с точки зрения возможного фарма – вокруг спрятавшихся за скалами развалин клубилась полупрозрачная дымка, сквозь древние бойницы просматривалось неясное движение, а спустившаяся на округу тишина вызывала безотчетную тревогу. Все выглядело так, словно где-то рядом затаились враги – жестокие и беспощадные.

– Шкура, вперед, – отдал тихий приказ рейд-лидер. – Нужен чек.

Один из наездников прищепил своего волка и стремительно промчался мимо древних стен.

Ничего не произошло. Во всяком случае, мне так показалось.

– Боевая готовность, – на всякий случай распорядился Зонд. – Держим строй!

– Интересно, с кем он воевать хочет, – в унисон моим мыслям хмыкнул Джонкер. – Там же...

Земля отчетливо вздрогнула. По окрестностям разнесся тяжкий вздох, а затем истошный вопль моего питомца:

– Крраб!

– Внимание!

Из-за столпившихся перед нами игроков я не сразу понял, что случилось. Но еще через пару секунд камни под моими ногами опять содрогнулись, трусливый попугай спрыгнул с плеча и куда-то улетел, а над отрядом стал подниматься гротескный многорукий силуэт очередного монстра.

*[Порабощенный рыцарь. Ранг: божественный. Уровень: [8800].]*

– Хрена себе рыцарь, – пробормотал я, ошеломленно рассматривая нового противника. – Тебя что, на комбикорме держали?

– Контроль, – рявкнул сдвинувшийся на фланг Зонд. – Общий ордер! Дебафы!

Вперед нескончаемым потоком полетели стрелы, но атака практически мгновенно захлебнулась – напоминавший собой огромную щетинистую гориллу рыцарь не стал размениваться по мелочам и одним могучим движением отправил в сторону обидчиков здоровенный кусок стены.

Раздались искренние проклятия, гулкий удар и сочный влажный хруст.

– Защита! Второй отряд, пять секунд!

Второй обломок столкнулся с невидимой преградой и улетел куда-то в сторону. Сразу после этого маги нанесли свой удар, но его эффект оказался ничтожным – рыцарь потерял не больше десяти процентов здоровья.

Раздалось многообещающее ворчание.

– Общий удар, – в голосе Зонда послышалась нервозность. – Два, один...

К сожалению, враг не стал ждать положенные три секунды. Вместо этого он жутко взревел и топнул ногой, заставив лежавшие рядом булыжники испуганно подпрыгнуть.

Вокруг нас тут же вспыхнула земля. Горячее жадное пламя лизнуло мои сапоги, в поле зрения высветились иконки проклятий, а хитпойнты начали таять, словно деньги зашедшего в казино провинциала.

– Дерьмо, – выругался я, чувствуя стремительно усиливающуюся боль от ожогов. – Твою мать!

Судя по всему, у остальных участников рейда были схожие проблемы – ощутив себя на раскаленной жаровне, группа мгновенно утратила целостность. Кто-то бросился наутек, кто-то остался на месте, стараясь любой ценой выполнить боевую задачу, кто-то банально умер, не справившись с возросшим уроном от ауры...

– Держать строй!

В рыцаря ударили несколько заклинаний, но результата это не принесло – монстр лишь торжествующе взревел и выдохнул длинную струю зеленоватого дыма. Впрочем, ощутить на себе его действие я не смог – здоровье подошло к концу и меня сразу вслед за Джонкером выкинуло в столицу.

– Минус три левела, – грустно сообщил возродившийся на соседней могиле бафер. – Отличный рейд, чтоб его.

Я заглянул в характеристики, увидел, что с Фантома сняли целых четыре уровня, после чего слегка приуныл.

– К черту такие прогулки...

Рядом воскрес еще один пострадавший от гориллы игрок. Чуть дальше возникла ругающаяся Сахарок.

– Рано нам еще в пятую зону лезть, – решил поделиться сокровенной тайной Джонкер. – Лучше сколотить нормальную команду и как следует причесать третий ярус. Как считаешь?

– Пока что никак.

– Внимание всем, – донесся до нас голос Антиоха. – Завтра идем сразу после турнира. Чертов телепорт нужно открыть!

Недовольные игроки стали разбредаться, группами и по одиночке уходя с кладбища. А к нам подошла вспомнившая о своих обязанностях рекрутерша.

– Как настроение?

– Прекрасное, – фыркнул в ответ Джонкер. – Всю жизнь мечтал слить несколько уровней впустую.

– Это случайность, – девушка небрежно махнула рукой и развернулась ко мне: – А ты что скажешь?

– Смешанные ощущения. Как уксус и скипидар, выпитые натошак.

– Да ну тебя. Это стратегическая точка, ее нужно пройти, чтобы включился телепорт. Разумеется, там будет сложно. Зато откроется репутационный квест.

– А нам-то это зачем? – вполне резонно, на мой взгляд, поинтересовался Джонкер. – Мы-то просто уровни слили.

– Говорю же, случайность, – собеседница обиженно поджала губы. – Лучше бы оценили, как слаженно идет обычный фарм. В пятой зоне, на секундочку.

– У вас хромает дисциплина, – припечатал безжалостный бафер. – Отсутствует нормальное планирование. Отсутствует реакция на внезапные осложнения. Вы способны выезжать только за счет овердамага.

– Хорошо, – мне показалось, что в голосе рекрутерши проскользнула тщательно скрываемая злость. – Я верно понимаю, что тебя можно больше нигде не звать?

– Да.

– А тебя?

– Нужно подумать. Антиох был очень убедительным.

– Правильно, – Сахарок снова улыбнулась и расправила плечи, выставив мне на обозрение затянутую броней, но все равно весьма аппетитную грудь. – Завтра после турнира мы опять пойдем к телепорту. Хочешь присоединиться? Повысишь репутацию с королем.

– Кстати, да...

– Соглашайся. Наш клан часто хейтят, но именно мы находимся впереди всех. А ошибки бывают у каждого.

Соблазн был велик, но я все же сдержал низменный душевный порыв и дипломатично уклонился от прямого ответа:

– Посмотрим. Не вижу причин отказываться.

– Хорошо, Фантом. Напишу тебе завтра. Чао.

– Удачи.

Когда девушка скрылась из виду, стоявший рядом Джонкер ехидно поинтересовался:

– Все-таки не устоишь перед искушением? Понимаю.

– Там видно будет.

– Смотри, мое предложение остается в силе. Сейчас с нормальной группой в третьей или четвертой зоне можно за месяц триста-четыреста уровней взять. Как раз сможешь навыв для питомца открыть.

– Я подумаю.

– Ладно, не буду навязываться. Решишь нормально пофармить – пиши.

– Договорились.

Проводив собеседника рассеянным взглядом, я сел на ближайший могильный камень и начал всесторонне обдумывать поступившие предложения.

Антиох был прав – членство в топовой гильдии давало определенные бонусы, недоступные простым смертным. Имея поддержку клана, Фантом мог без особых проблем собрать комплект Чемпиона, поправить собственную репутацию и взять новые квестовые цепочки, доступ к внутреннему рынку открывал перед ним еще больше возможностей, а участие во всевозможных рейдах предполагало нескончаемый поток экспириенса.

К тому же, нечто подобное и так было у меня в планах.

– Спрашивается, хрена ли тогда я выпендриваюсь?

На противоположной чаше весов лежала полная свобода, а также более эффективная прокачка, более ценный лут и отсутствие глобальных обязательств. Стоило ли ради этого отказываться от сотрудничества с “алкашами”? Стоило ли идти на поводу у чересчур ушлого Джонкера?

– Наверное, все же нет... хотя... точно!

Очень вовремя вспомнив о своей “медийности”, я коварно усмехнулся и открыл форум.

**[Люди, срочно нужна ваша помощь!]**

*[Знаю, что только здесь смогу получить искренний, честный, добрый, а самое главное – полезный совет. Дело в том, что на днях меня пригласили в клан “Алко Понне”, однако я все еще сомневаюсь, стоит ли это делать. В общем, прошу совета у своих верных поклонников. Как думаете, что лучше – остаться независимым сольником-нагибатором или же примкнуть к лучшей гильдии человеческого сектора?]*

– Так, подождем...

По уже сформировавшейся традиции, комментарии начали поступать буквально сразу же после публикации темы.

Советы я тоже получил.

*[Что лучше? Лучше завалить хлебало и не загрязнять форум унылыми темами!]*

*[Тоже мне, нагибатор. Сгинь, креветка.]*

*[Иди в задницу, грязный мажор.]*

*[Реклама “алкашей”? Позор.]*

*[Это не позор, это унылый троллинг.]*

*[Все “алкаши” – лохи. Вступай без сомнений.]*

*[Смотрю, верные поклонники действительно на месте.]*

*[Какие еще поклонники? Здесь только завистливые раки с вечногорящими пуканами, которые нужно тушить с помощью трансбоев!]*

*[Какая витиеватая и неоднозначная фраза. А при чем здесь трансбои, стесняюсь спросить?]*

*[Брандспойтов, я имел в виду. Гребаная автозамена.]*

*[Автозамена? Бро, не сочти за дерзость, но твоя автозамена тебя конкретно так палит.]*

*[Это не моя автозамена, это мой кореш тут в планиете что-то делал.]*

*[Искал трансбоев? Я бы опасался таких корешей. Но тебе, конечно, виднее.]*

*[М-м-м... ты даешь корешу трогать свой планиет?!]*

*[Да пошли вы на хрен, озабоченные пассивы!]*

*[Боже, а ведь когда-то этот сайт был чистым и невинным...]*

*[Комментарий удален Демиургом.]*

*[Комментарий удален Демиургом.]*

*[ТС, почему я вообще вижу эту тему?]*

*[Фантом, убейся.]*

*[Ты видишь тему, потому что ты краб.]*

*[Господи, да вступиай к кому хочешь, всем положить и на тебя и на этих мажсоров.]*

*[Фантом ищет честный и добрый совет... запасся попкорном.]*

*[Они не мажоры, они тупо донатеры.]*

*[Там все подряд. Настоящая помойка.]*

*[В тебе говорит зависть!]*

*[Да нормальная там гильда. В чем вообще проблема?]*

*[Сначала Фантом закрывает доступ в столицу, а через несколько часов его приглашают в клан, у которого остался доступ к столице. Подозрительно.]*

*[Ничего подозрительного, просто бизнес. Он обеспечил клану преимущество, теперь их очередь. И все довольны.]*

*[Судя по этому топику, довольны не все.]*

*[Фантом, сволочь, открой гребаный телепорт! У меня квест горит!]*

*[Да он вас просто троллит. Разумеется, если зовут, то надо вступать.]*

*[Разумеется? Это же гильдия криворучек. Они способны только на забеги к центру карты.]*

*[Лол. Здесь все в центр карты хотят.]*

*[Мы не хотим. У нас есть океан.]*

*[Там хватает нормальных игроков, не надо передергивать.]*

*[Бро, думай, о чем пишешь. Нельзя давать местному люду такие жесткие установки.]*

*[Смешно, да. Но факт остается фактом – у “алкашей” отличный состав и много нормальных игроков.]*

*[Соглашайся.]*

*[Соглашаться? Ты видел, как их сегодня размотали? Как жалких трепещущих нубов!]*

*[Да в пятой зоне всех разматывают.]*

*[Фантом – рак!]*

Так и не придя к какому-то определенному выводу, я убрал дневник, с наслаждением почесал макушку, а затем встал и направился к городским воротам.

Где-то за стенами Люциуса водилась живность, которую можно было фармить.

Даже в соло.

## Глава 3

– Вот ты где, падла крылатая... попался, сучара!

Спрятавшийся за деревом барсук тревожно взвизгнул, но дистанция оказалась чересчур большой – смертоносный дебаф рассеялся в пространстве, не нанеся мне никакого вреда.

– Получай, гад!

– Смерть! Смерть!

Багровый огонек стремительно пронесся над землей и впитался в тело монстра. Тот гневно подпрыгнул, что-то выкнул, а затем вприпрыжку побежал к нам с Флинт. В ответ я с наслаждением продемонстрировал оскорбленному в лучших чувствах врагу средний палец и отступил, внимательно следя за тем, чтобы расстояние между нами оставалось неизменным.

– Наккукканишь, – старательно выговорил попугай. – Наккукканим!

– Точно, синий, точно...

Осознав, что догнать оппонента не получится, барсук развернулся и попытался удрать в кусты, но этот маневр с треском провалился – разгадав замысел противника, я тут же бросился вдогонку, не давая ему выйти из зоны действия “искры”.

– Умрри, – азартно пискнул Флинт, подпрыгивая у меня на плече. – Умрри, крраб!

Победа оказалась довольно-таки будничной – утратив возможность контролировать дистанцию и разбрасываясь проклятиями, грозный моб превратился в самый обычный кусочек опыта. Хотя и не слишком-то большой.

– Пиастры.

– Да какие там пиастры. Хрень одна.

Дрогнувшийся из крылатого чудовища лут выглядел удручающе жалко и неказисто – кроме двух золотых монеток, нам досталась только легендарная душа. Ни коллекционной карты, ни каких-либо предметов не выпало, новый уровень обошел Фантома стороной, так что результат моих действий оказался практически нулевым – по факту, я лишь поставил “искру” на кулдаун, тем самым выписав себе очередной бан на любую серьезную деятельность.

Впрочем, моральное удовлетворение от свершившейся мести тоже кое-чего стоило. Равно как и тест обновленного умения в боевой обстановке.

– Полетай вокруг, синий. Только веди себя аккуратно, не нарывайся.

– Рразведка!

В течение следующего часа мы неспешно бродили по окрестностям Люциуса, стараясь держаться как можно дальше от кустов, деревьев и прочих укрытий, за которыми могли прятаться коварные барсуки. Увы, но несмотря на все эти опасения, вылазка получилась достаточно скучной – хотя из чахлах роц время от времени доносились многообещающие шорохи, а со стороны городских стен то и дело прилетали зычные окрики беспокоившихся о моем здорье стражников, в остальном локация напоминала собой обычную “песочницу” из первого игрового яруса. Относительная безопасность, относительно слабые монстры...

– Кррабы.

– Вижу, да.

Появившаяся неподалеку кавалькада вызывала уважение пополам с легкой завистью. Могучие вороные кони неторопливо шагали по остаткам разбитой мостовой, сидевшие на них воины сурово таращились в сторону далекого горизонта и крепко сжимали в руках толстые черные копыя, глухие доспехи загадочно поблескивали, длинные яркие вымпелы трепетали...

– Прочь с дороги, – глухо рявкнул возглавлявший отряд непись, подъехав чуть ближе. – Или будешь уничтожен!

*[Королевский гвардеец. Ранг: реликтовый. Уровень: [25000].]*

Рассмотрев параметры дерзкого наездника, я решил не обращать внимание на его низменные манеры, лстиво улыбнулся и сдвинулся к обочине. Флинт благоразумно промолчал.

– Знай свое место, – брезгливо скривилась поравнявшаяся с нами воительница. – Ничтожный червь.

– Да-да...

Несмотря на то, что в “Перекрестке” уже были замечены неписи пятидесятитысячного уровня и гвардейцев нельзя было считать безусловной элитой игры, их данные все равно впечатляли – чтобы убить настолько толстого юнита, в него требовалось влить как минимум полмиллиона единиц урона. Конечно, если задаться целью, найти хорошие благословения...

– Хм, – я проводил всадников оценивающим взглядом. – С них ведь наверняка можно получить какой-нибудь комплект. Как думаешь, синий?

– Наккукканим?

– Возможно, возможно...

К сожалению, прямо сейчас о подобных свершениях можно было только мечтать. В итоге охамевшие гвардейцы целыми и невредимыми доехали до городских ворот, а мы с попугаем возобновили прогулку.

– Найди кого-нибудь толстого. Чтобы опыт шел. Справишься?

Итогом десятиминутного поиска стали еще два барсука и странный полупрозрачный зверь, отдаленно похожий на чрезвычайно крупного и коренастого волка. Впрочем, уровни этих мобов были заметно ниже моего, так что расходувать на них “искру” не имело никакого практического смысла.

– Толстого ищи, – повторил я, по широкой дуге обходя настороженно следившую за нами тварь. – Минимум тысячника, ясно?

– Трри палки. Стррах.

– Лети, блин, пока еще светло!

Увы, но обнаружить достойную жертву для моего заклинания питомец так и не смог – сделав внушительную петлю по окрестностям Люциуса, я окончательно перестал что-либо различать в наступившей темноте, сгоряча прихлопнул еще одного барсука, а затем вернулся в город.

Так как до похода в Лабиринт оставалось еще десять с лишним часов, а гулять мне больше не хотелось, мы с Флинтом свернули к первому попавшемуся ресторанчику, заняли там один из столиков, после чего выжидающе уставились на скучавшую возле барной стойки разносчицу.

Осознав, что избежать общения с клиентами не получится, девушка на мгновение закатила глаза, но все же отлепилась от своего места и направилась к нам.

– Чего желаете?

– Почем у вас пиво?

– Один золотой – кружка.

– Гррабеж, – заволновался рачительный попугай. – Карраул.

– Это столица, – в голосе официантки проскользнул холодок. – Здесь не место нищим.

Я заглянул в инвентарь, убедился, что выбитые из барсуков монеты позволяют чуть-чуть шикануть и небрежно улыбнулся:

– Нормальная цена. Принесите пару кружек. Для начала.

– Будет сделано, господин Фантом!

Через минуту перед нами оказались две запотевшие посудины, наполненные прохладным пивом и увенчанные снежно-белыми шапками пены. Я сделал первый глоток, удовлетворенно вздохнул, а затем откинулся на спинку дивана.

– Прекрасно.



Флинт оценил мою счастливую физиономию, перепорхнул на край второй кружки, отважно сунул голову в пену, после чего невнятно чирикнул, взмахнул крыльями и провалился внутрь емкости.

– Чтоб тебя!

Достав испуганно орущего попугая из враждебной стихии, я переложил его на стол и погрозил пальцем:

– Думай, куда лезешь. Тоже мне, алкаш недоделанный.

– Опасность!

– Вот именно.

Питомец энергично встряхнулся, забрызгал все вокруг остатками пены, после чего снова взлетел на кружку и принялся рассматривать едва не погубивший его напиток.

– Прекррасно?

– Ага, – я сделал еще один глоток и блаженно вздохнул. – Но тебе не понять. Маленький еще.

– Алкашш!

– Сам такой.

– Отррава!

– Тихо, не ори...

Уютная атмосфера вкупе с весьма недурным пивом мало-помалу настроили меня на откровенно миролюбивый лад – внутриигровые проблемы постепенно утратили свое значение, а недавние муки выбора начали казаться откровенно смешными. В конце концов, кто мог запретить мне использовать сразу все предоставившиеся возможности? Вступить в клан, затем пофармить вместе с Джонкером, затем уйти в сольный рейд...

– Красавица, принеси еще кружечку!

– Алкашш. Пьянь.

– Цыц!

Делать по-прежнему было нечего, так что спустя какое-то время я опять вспомнил о своих планах, вызвал форум и принялся изучать топики, в которых упоминались самые популярные места для интенсивной прокачки.

– Так, что у нас тут...

На данный момент базовый урон “искры” составлял чуть больше сорока тысяч единиц. Благодаря “волшебнику”, “хаотическому магу”, а также другим особенностям моего персонажа, эффективный урон заклинания переваливал за пятьдесят тысяч, но легендарные, реликтовые и божественные mobs нещадно резали это значение, снижая его как минимум в полтора-два раза. Следовательно, идеальной целью для фарма являлись монстры, болтающиеся в районе двухтысячного уровня.

– Значит, две тысячи, слабый ранг и нелетающие. В принципе, если брать по два левела за каст, делать по пятнадцать кастов в сутки...

– Пиастрры, алкашш?

– Они самые...

Увы, но в первой, второй и даже третьей зонах подходящие мне противники встречались только в виде различных боссов – злых, непредсказуемых и готовых карать на своем пути все живое. Классическим представителем такого рода тварей был окопавшийся рядом с затопленных храмом кракен – в теории я вполне мог его убить, а вот на практике связываться с чертовым осьминогом мне совсем не хотелось.

Положение исправляла четвертая зона. А еще – Бесконечное подземелье.

*[Когда к тысяче подходишь, лучшие всего третий-четвертый ярус фармить. К югу от Лорелея есть равнины с единорогами – там сам бог велел экспу набирать.]*

*[Единороги жесткие. Быстрые, живучие, чуть что – ваниютают. Я призраков люблю – там вообще никаких проблем.]*

*[Никаких проблем, если ты маг. А если воин, то сплошная боль.]*

*[Э... а что, воины тоже способны добраться до тысячи? Я думал, их развитие тормозится на первой сотне.]*

*[Очень смешно.]*

*[В бесконечном метро можно фармить. Там каждый этаж – условно плюс сотня уровней к силе монстров.]*

*[Метро – унылый рандом. Чем ниже спускаешься, тем больше проблем.]*

*[Не путайте кислый огурец с теорией квантовой запутанности. Метро – для поиска реальных ништяков. А качаться лучше всего на поверхности.]*

*[Все те, кто успешно качался на берегах Мерцающего озера, сейчас посмотрели на тебя с жалостью.]*

*[Да? А ты забыл, что речь идет о высокоранговой прокачке? Какие еще локации в метро ты знаешь? Чтобы тысячный уровень набить?]*

*[Таких локаций и на поверхности не слишком-то много.]*

*[Четвертая зона, пацаны. Четвертая зона.]*

– Ну, четвертая – значит, четвертая. Еще пива!

К утру свободные деньги закончились, хмель начал выветриваться из головы, а меня вежливо попросили свалить к чертям и не занимать драгоценное место. Учитывая тот факт, что кроме нас с Флинтом в ресторане никого не было, требование показалось мне достаточно глупым, но возражать я не стал – лишь смерил официантку уничижительным взглядом, презрительно фыркнул и отправился восвояси.

В боевой академии история повторилась – дежурный сержант без каких-либо вопросов записал меня на турнир, сообщил о возможности сделать это удаленно, но сразу после этого предложил нам скрыться из виду и не мешать ему работать.

– Ладно, пойдем гулять...

Памятуя о разрушенной городской защите и возможных недоброжелателях среди игроков, все оставшееся время до начала турнира я околачивался возле дворца, старательно маяча перед носом у стражников. Черт его знает, была ли оправданной такая предосторожность, однако к дверям академии я вернулся без каких-либо проблем, целым и невредимым.

– Привет, Фантом, – сладко улыбнулась заметившая меня Сахарок. – Ты что-нибудь решил?

– Пока не совсем. Но в клан ваш точно вступлю.

– Отлично, – просияла девушка. – А в рейд сегодня пойдешь? Стратегия уже отработана.

– Да схожу. Если что – рассчитывайте на мое умение. Там около пятидесяти тысяч урона.

– Хорошо, я передам Зонду.

– Сахарок красавится, – деловито изрек притаившийся у меня на плече Флинт. – Наккукканим?

Рекрутерша удивленно округлила глаза, чуть-чуть покраснела...

– Не слушай этого паскудника. Он не со зла.

– Наккукканим!

– Хамы вы. Оба.

– Наккукканим, – еще сильнее возбудился развратный попугай. – Наккукканим!

– Да заткнись ты уже, – пробормотал я, оглядываясь по сторонам и пытаясь схватить бегущего по рукаву питомца. – Мелкий гаденыш...

– Наккукканим красавитсу!

– Заткнись, падла.

– Все с вами ясно. – Сахарок гордо вскинула подбородок и отвернулась. – Извращенцы. Со стороны наблюдавших за нами игроков донеслись несколько ценных советов и жизнерадостный смех, но ситуацию исправил выглянувший из академии распорядитель:

– Король приветствует вас и желает успеха. Так как сегодня набралось должное количество участников, портал будет активирован. Те, кому повезло оказаться в числе избранных...

Перед носом выскочило стандартное приглашение, я торопливо смахнул его в сторону и быстрым шагом направился к возникшей рядом с глашатаем арке. Одним из первых прошел сквозь туман, оказался в хорошо знакомой комнате... после чего задумался о том, ради чего вообще сюда явился.

Денег на покупку массовых проклятий у меня уже не осталось, защищаться от врагов Фантом не умел, а все его боевые навыки сводились к одному ваншотному заклинанию и двум проклятиям. Говоря откровенно, при таком раскладе я мог рассчитывать только на фееричное стечение обстоятельств, повальный крабизм оппонентов или беспардонное вмешательство высших сил.

Впрочем, робкая надежда на чудо все еще жила в моем сердце.

– Чем черт не шутит. Вдруг лоханутся.

– Тревогга.

– Да-да...

После традиционного обратного отсчета нас выкинуло на густо заваленную обломками мраморных колонн и щедро припорошенную пылью улицу. Сообразив, что нахожусь на открытом пространстве, я торопливо отступил к более-менее сохранившемуся забору, пригнулся, а затем открыл дневник путешественника.

Судя по карте, мы находились не так уж далеко от центрального храма, но дорога к нему шла через комплекс разнокалиберных построек, сплетавшихся в еще один лабиринт. Чисто теоретически, весь квартал можно было пройти насквозь, однако пятая точка упорно нашептывала мне, что это откровенно самоубийственный путь. Ловушки, тупики, усиливающаяся аура...

– Опасность, – робко шепнул Флинт. – Кррабы.

Я выглянул из-за угла, увидел крадущийся вдоль дороги силуэт и на несколько мгновений впал в ступор.

Передо мной был очередной “алкаш” – на этот раз совершенно незнакомый. Завалить его “искрой” не составляло никакой проблемы, но целесообразность такого поступка вызывала определенные вопросы – будущий союзник, потенциальный товарищ и верный деловой партнер вполне мог обидеться, наябедничать Антиоху, а то и вовсе сорвать мою интеграцию в ряды “алкашей”. С другой стороны, в Лабиринте действовали свои собственные правила, так что убийство соклановца являлось вполне нормальным шагом. Или все-таки нет?

Пока я страдал от мук выбора, игрок нашел в ограде небольшой пролом и скрылся из виду, заставив Флинта разочарованно пискнуть:

– Трри палки. Прропал!

– Фиг с ним. Идем.

Вдалеке что-то гроыхнуло, над соседними зданиями взметнулись клубы зеленого огня, но я отнесся ко всему происходящему философски – раз уж мой герой имел возможность убить максимум трех врагов, то ориентироваться следовало исключительно на финал состязания. От нас требовалось всего лишь спокойно дойти до храма, выждать удачный момент, нанести кинжальный удар...

– Да хрен тебе по всей морде, – послышался чей-то приглушенный, но очень злобный вопль. – Выкуси, падла!

Я невольно шархнулся в сторону, но оказалось, что экспрессивная реплика адресовалась вовсе не мне – еще через секунду из развалин маленького домика послышался громкий треск и звон, а затем вокруг остатков строения расплескался неприятный серо-синий туман.

– Кррабы.

– Тихо. Идем отсюда.

– Извини, Фантом, – внезапно донесся до моих ушей смутно знакомый голос. – Ничего личного.

Пространство заполнил неприятный свист, в груди разлилась жгучая боль, Флинт испуганно заорал...

И меня выкинуло на кладбище.

– С прибытием, – усмехнулся рассеявшийся на соседней могиле игрок. – Кто тебя?

– Черт его знает.

– Знакомая фигня. Подрубай трансляцию, там сейчас самое интересное начнется.

– Да, хорошая мысль...

Следующие двадцать минут я внимательно следил за происходящим в Лабиринте, особое внимание уделяя похождениям Черного Зонда – беглый просмотр комментариев убедил меня в том, что виновником моей смерти был именно он.

– Ничего личного, значит. Козлина щетинистая.

Вероломный маг явно не испытывал ничего похожего на угрызения совести – вместо того чтобы рефлексировать из-за совершенного злодеяния, он ловко использовал маскировочные благословения, призывал на головы недругов проклятия, пару раз задействовал молнию и в результате всех этих манипуляций достаточно быстро двигался к центру карты.

Я же все сильнее понимал, что мой собственный “разряд” – это откровенное убожество, которое следует в спешном порядке сменить на что-нибудь еще.

– Ну-ка...

*[Заклинание [Грозовой разряд]. Ранг: легендарный [050].*

*Требования: [интеллект: 20].*

*Стихийный урон: [30].*

*Откат: [1] секунда.*

*Стоимость: [30] единиц маны.]*

– Дерьмо дерьмом...

– Ты о чем это? – поинтересовался сосед. – В какой точке смотришь?

– Я про свое умение. Взял когда-то у волшебников, а теперь жалею.

– Бывает. В академиях вообще всякий шлак продают. На рынке ищи.

– Да, логично...

Рядом появились еще несколько игроков. Мимо, не заметив меня, прошел Джонкер. Раздались чьи-то искренние ругательства.

– Шепчущего вальнули, – тут же объяснил собеседник. – Подловили, как жалкого нуба.

– Ага...

Турнир стремительно подходил к своему логическому завершению – несколько членов “Алко Понне” вышли друг на друга, сразу же образовали ударный отряд, после чего ворвались в центральный храм, расставили по его периметру тотемы и заняли глухую оборону. Им вслед прилетели пять или шесть заклинаний, но это не дало никакого эффекта – сломанные вражескими ударами палочки легко обновлялись, их цена не шла ни в какое сравнение с частью сетевого набора, так что глобальный успех “алкашей” казался очевидным.

– Читеры драные, – в унисон моим мыслям ругнулся сосед. – Сначала доступ ограничили, а теперь...

Я благоразумно промолчал, дождался финала состязания, насладился зрелищем погибающих от молний своего командира игроков, после чего выключил трансляцию и задумался.

Антиох нисколько не кривил душой – комплект Чемпиона действительно был от меня на расстоянии вытянутой руки. Так стоило ли тянуть резину?

– Фантом, на пару слов, – вышедший у меня из-за спины Черный Зонд сделал небрежный пригласительный жест, а затем направился к воротам кладбища. – Идем.

Я проглотил крутившиеся на кончике языка слова, встал и двинулся вслед за своим потенциальным начальником. В конце концов, институт субординации никто не отменял, обещанные артефакты следовало отрабатывать уже сейчас, а злиться на прикончившего меня чародея было глупо. Тем более, что это произошло на арене и не повлекло за собой никакого регресса.

– У тебя “Искра Хаоса”, верно? – спросил Зонд, когда мы вышли за ограду. – Насколько прокачанная?

– До конца.

Маг удивленно поднял брови, а затем одобрительно кивнул:

– Впечатляет. Она сильно меняется на божественном уровне?

– Стан исчезает. А что, это распространенное заклинание?

– Ну, как сказать... – собеседник увидел преграждавший дорогу завал, рассеянно покрутил головой и свернул на соседнюю улочку. – Человек сто ее уже получили.

– Хм.

– Думаю, перемещу тебя в третий отряд, – неожиданно заявил чародей. – Готов участвовать в рейде наравне с остальными?

– Готов, почему нет.

– Тогда слушай...

В течение нескольких следующих минут я узнал, что в стандартном рейдовом построении “алкашей” существуют три боевых отряда. Задачей первого являлась оперативная чистка всевозможной мелкоты, второй занимался ликвидацией серьезных угроз, а в третьем находились все остальные – не успевшие адаптироваться новички, обладатели всевозможных нестандартных заклинаний, гости клана и прочие отщепенцы.

– Пока будем идти до телепорта, ни во что не вступай, – вкратце объяснив ситуацию, Зонд начал выдавать конкретные директивы. – “Погибель” есть?

– Есть.

– Когда выйдем к хранителю портала, его обложат дебафами, так что твое участие не понадобится. Однако, если бой затянется, лишнее проклятие может оказаться нужным. Короче говоря, следи за командами и не проявляй лишней инициативы.

– Понял.

– У твоего умения отложенный старт. Ему потребуется несколько секунд, чтобы долететь до цели. Поэтому, когда я объявлю время готовности третьего отряда, отними от него эти секунды и начинай атаку раньше. Схема ясна?

– Наверное.

– Это общая практика. Каждый боец делает индивидуальную корректировку, а в результате удар наносится одновременно.

– Хорошо придумано...

– Какие-нибудь еще умения есть?

– Только вспомогательные.

– В таком случае, на сегодня информации хватит. Мы пришли.

Новый рейд заметно отличался от предыдущего. Количество участников выросло, праздных гостей вроде Джонкера на этот раз не наблюдалось, а общее настроение оказалось гораздо более серьезным – даже одарившая меня весьма неоднозначным взглядом Сахарок решила

воздержаться от новых комментариев по поводу хамского поведения Флинта и всего лишь гордо отвернувшись, демонстрируя свое презрение.

– Внимание, – повысил голос рейд-лидер. – Надеюсь, оперативный план все прочитали. Если нет, то советую сделать это за время перехода. На этот раз мы должны справиться, ясно?

– Все в сборе? – подоспевший к месту действия Антиох остановился рядом с Зондом, быстро глянул по сторонам, а затем царственно махнул рукой: – Выступаем. Нужно закрыть этот вопрос.

Лично я никаких дополнительных инструкций не получил, однако все было ясно и без них – высокорангового, но при этом относительно тощего противника следовало обвешать дебафами, замедлить, после чего уничтожить одним слаженным ударом. В общем-то, при наличии достаточного количества денег я мог провернуть такое даже самостоятельно.

– Вперед!

Дорога до нужной локации прошла незаметно. Мое участие в боях с рукастыми носорогами не предполагалось, других врагов мы не встречали, так что я занимался тем, что следил за магами, стараясь проанализировать их заклинания и разобраться, какое из них идеально подойдет Фантому в качестве вспомогательного.

Самым очевидным вариантом были молнии, различные вариации которых то и дело использовали находившиеся во втором отряде волшебники – практически мгновенное поражение цели, отличный радиус действия, а также внушительный итоговый урон создавали восхитительное сочетание, подходящее как для фарма, так и для турнирных поединков. К сожалению, беглый экскурс в соответствующий гайд изрядно подпортил картину – действительно хорошие стихийные умения встречались редко, стоили конских денег и отжирали дикое количество баллов развития. Вдобавок, для их буста требовалось брать соответствующие навыки, дублирующие моего “хаотического мага”.

Вторым, что практически сразу же запало мне в душу, оказались солнечные лучи, которые щедро выпускал в набегающих гондонеиров пафосный седовласый игрок с восточными чертами лица и непонятными иероглифами вместо ника. Однако форум отказывался давать мне справку по этому заклинанию – скорее всего, оно было настолько редким, что получить его я мог только чудом.

Следующей ступенью оказались призраки – хотя в школе смерти хватало атакующих абилок, большинство из них реализовывались именно через призыв потусторонних существ. Если разобраться – не такой уж плохой выбор для второстепенного умения.

– Но лучше, конечно, молния... причем хаотическая. Только вот где ее взять?

– Вернутся к храму, – посоветовал вцепившийся в рукав питомец. – Жррица!

– Ну да, ты прав...

– Внимание, – раздался усталый голос Зонда. – Мы у цели. Десятиминутная готовность.

– Тревога.

Сегодня руководители клана подошли к делу максимально вдумчиво. Сначала на приличном удалении от развалин был установлен десяток тотемов, создавших зону комфорта для мягкотелых чародеев. Затем каждый из боевых отрядов получил финальные инструкции, ответственные за дебафы люди достали из рюкзаков толстые пачки свитков, а лучники выдвинулись на переднюю линию. И только после этого к стенам крепости отправились разведчики.

Жаль только, что все предосторожности оказались напрасными – затаившийся где-то под землей босс здраво оценил свои возможности, сделал вполне логичные выводы и положил огромный волосатый болт на наше желание вступить с ним в бой.

– Сволочная механика, – тихо пробормотал стоявший рядом со мной маг, раздраженно постукивая кончиком длинного металлического посоха по камням. – Опять пляски с бубном...

– Мобы что, реально бояться? – спросил я, внимательно следя за носящимися по равнине наездниками. – А чего именно?

– Да всего подряд, – скривился в ответ волшебник. – Соберешь абсолютный блок – шкерытся, соберешь пак тотемов – шкерытся, соберешь слишком большой рейд – шкерытся. Ненавижу эту механику.

– А просто так активировать телепорт...

– Нет. Нужен ключ.

– Ясно.

Как по мне, столь подлый финт разработчиков был вполне оправданным и даже необходимым элементом борьбы с различного рода абузами, а также являлся мощным барьером, ультимативно разделяющим криворуких и пряморуких игроков. Но озвучивать свое мнение я не стал, ограничившись сочувственным кивком.

– Ничего, мы его все равно отловим. Вот увидишь.

– Убрать шестой и восьмой тотемы, – буквально сразу же распорядился Зонд. – Даркер, проверь телепорт!

Впереди возникло небольшое оживление, получивший приказ разведчик доехал до крепости, спрыгнул с волка и отважно зашел внутрь, но уже через минуту вернулся обратно. Целым и невредимым.

– Пусто!

– Убрать все тотемы. Подготовить новые. Сдвинуться на десять метров.

Окружавшие меня люди дружно шагнули вперед – и защитник портала наконец-то дал о себе знать. Земля вздрогнула, вокруг нас взвихрились язычки пламени, раздался характерный треск...

– Тотемы и обкаст, быстро! Дебафы по готовности! Десять секунд!

Я увидел длинные ряды зеленых иконок, отшатнулся от особенно горячего языка пламени, нашел взглядом фигуру поднявшегося во весь рост рыцаря...

– Шеф, тотемы горят!

– Дерьмо... дерьмо!

– Дебафы, мать вашу! Все дебафы, сейчас!

– Блокирует!

– Пять секунд! Четыре, три...

“Искра” послушно сорвалась с пальцев, ткнулась в грудь принявшего величественную позу хранителя... а затем развернулась и полетела назад. Прямо в меня.

– Твою мать!

– Рефлект, не стрелять...

Увы, но распоряжение запоздало. Обратный отсчет закончился, дисциплинированные бойцы дружно отпустили на волю свои умения – и выхватили их обратно.

Послышались крики боли, черные проклятия и ругательства.

А у меня перед носом опять загорелся таймер.

## Глава 4

- Предлагаю заключить годичное соглашение о лояльности. Как вы на это смотрите?
- Я окинул взглядом висевший перед глазами текст и недовольно покачал головой:
- Слишком долго. За год все что угодно случится может.
- Это обычный срок для заключения подобного рода контрактов, – терпеливо сообщил разговаривавший со мной юрист “алкашей”. – У нас серьезный клан, а вы серьезный игрок. Меньше...
- В прошлый раз я подписывался всего на месяц.
- Это очень мало.
- Так, подождите, – следивший за переговорами Антиох примирительно вскинул вверх ладони. – Давайте начнем с самого начала. Фантом, ты же согласен вступить в нашу гильдию?
- Да.
- Отлично. Какой срок тебя устроит?
- Не знаю. Месяца три, наверное.
- Отлично. Воскресенец, мы можем дать ему трехмесячный контракт?
- Юрист недовольно поджал губы, но все же кивнул:
- Можем. Однако в таком случае я настаиваю на более точной и тщательной проработке условий.
- Тогда я настаиваю на более весомой компенсации.
- Воскресенец крраб, – сразу же добавил Флинт. – Жирный!
- Стоп, – Антиошу опять пришлось вмешаться в беседу. – Мы ведь взрослые люди. И у нас нет цели как-то обмануть друг друга. Давайте вернемся к тем условиям, которые уже оговаривались. Нас интересует твой портал, твоя квестовая цепочка и твое участие в общественной жизни клана. Тебя интересует комплект Чемпиона. Так?
- Насколько я помню, ты говорил, что квестовая цепочка будет темой отдельного разговора.
- Можно и так, – глава гильдии слегка поморщился. – Но что мешает поговорить о ней сейчас?
- То, что на данный момент все выглядит чересчур однобоко. Вы получаете все что хотите, я получаю шиш с маслом и множество перспектив. Пока речь идет о простом зачислении в состав клана, это не принципиально. А вот мой квест – совсем другое дело.
- Согласно предложенному тебе договору, ты освобождаешься от какого-либо участия в обязательных мероприятиях гильдии, – вкрадчиво заметил Воскресенец. – Так что мы тоже ничего не получаем. Учитывай это.
- Давайте еще раз, – тяжело вздохнул Антиох. – Три месяца всех устраивают?
- Да.
- Устраивают.
- Хорошо. Демонические порталы в обмен на сет Чемпиона, так?
- Не меньше трех порталов в месяц, – уточнил Воскресенец. – Иначе слишком расплывчато.
- Если не меньше трех, то я должен получить эти чертовы кольца в течение месяца. И вообще, почему бы нам просто не заключить соглашение такого вида? На кой хрен все это членство?
- Подожди, Фантом. Мне кажется, я понял, в чем корень наших проблем. Ты думаешь, что мы предлагаем гораздо меньше, чем получаем, так?
- Отчасти.



– У нас был разговор насчет бриллиантовых рун. Если в дополнение ко всем существующим условиям мы будем выдавать тебе по одной такой руны в месяц, тебя это устроит?

– Наверное... да, устроит.

– Вот и отлично.

Несмотря на то, что мы кое-как нашли компромисс, возня с договором продлилась еще минут двадцать – игровые соглашения являлись отдельной механикой, работать с которой следовало максимально вдумчиво и серьезно. А поскольку терять прогресс героя, получать штрафы и лишаться задействованных в сделке умений я не хотел, то проверял и обговаривал каждый пункт, вызывая все большее раздражение у Воскресенца.

– Это самый прозрачный контракт из всех, которые только могут быть, – в конце концов не выдержал юрист. – Хватит уже его облизывать.

– Осталось чуть-чуть. Мне нужно право выбора рун. И пусть они идут авансом.

– Без проблем, – отмахнулся Антиох. – Сейчас сделаю запрос. Тебе какую сначала надо?

– Ту, которая выглядит как английская “и”.

– Окей.

– А можно вопрос? Какая у них реальная ценность? Я думал, что их никто не выпускает их рук.

– Казначей расскажет, – уклонился от прямого ответа собеседник. – После того, как вступишь в клан.

– Хорошо.

Еще через несколько минут все формальности были улажены, у меня над головой проступила иконка с названием гильдии, а на столе появилась обещанная руна.

*[Руна [I]. Ранг: божественный.]*

– Бери. – Антиох подтолкнул сверкающий камешек пальцем и встал со своего места. – Зови, когда откатится умение и не забудь сообщить, если надумаешь познакомить нас с демонами.

– Договорились.

– Мы завтра опять идем к телепорту. Ты как?

– Нет уж, спасибо. Мне набирать уровни нужно, а не сливать.

– Ну, дело твое. Удачи.

Собеседники ушли. Я проводил их рассеянным взглядом, затем посмотрел на руны и неопределенно хмыкнул.

Сделка века все-таки состоялась, но оценить ее итоги было весьма трудно – в первую очередь из-за того, что выгода противоположной стороны казалась мне откровенно иллюзорной. Порталы в мир демонов уже давно стали обыденностью, рекламы у моего нового клана и так хватало, воинов – тоже...

– А зачем тогда со мной возиться?

– Пиастры!

– Нет, здесь что-то еще. Может, реально квест хотят?

– Тревога.

– Ладно, идем...

Денег на телепортацию в четвертую зону у меня не было, просить золото у Антиоха я постеснялся, так что нам с попугаем предстояло убить несколько барсуков, завладеть их ценностями, а уже после этого отправиться в настоящее путешествие и заняться нормальным фармом.

– Ищи добычу, – приказал я, когда мы вышли за стены города. – Не филонь.

– Опасность.

– Лети, говорю.

Первый моб нашелся минут через десять. Убив его и получив за этот подвиг целых три золотые монеты, я вспомнил местные цены, сделал нехитрые расчеты, после чего слегка загрузил. А затем вернулся к воротам и принялся рассматривать содержимое инвентаря, думая о том, что из лежащих там вещей можно обменять на деньги.

Сначала на торги улетел давным-давно потерявший свою актуальность пехотный меч. Следом туда же отправились несколько душ вместе с одинокой коллекционной картой. После этого я расстался с ящиком для наживки – учитывая, что во время рыбалки Говард исправно приносил мне различного рода мелочевку, дополнительное хранилище явно было лишним.

К сожалению, рыночная стоимость всего этого хлама оказалась чересчур низкой. Путевка в светлое будущее стоила гораздо дороже.

– Блин, это идиотизм.

– Крраб.

– Молчи, пернатое, и без тебя тошно.

Именно в этот тягостный момент пришла обещанная Антиохом справка – пряжка вздрогнула, я открыл дневник на странице клановых сообщений и увидел, что моего внимания добивается игрок с весьма говорящим ником “Фортинокс”.

*[Добрый день. Шеф попросил вкратце рассказать тебе о божественных рунах. Рассказываю.]*

*Первый важный момент – руны абсолютно бесполезны, если твой персонаж не знает рунного слова. А поскольку эти слова встречаются очень редко и никак не передаются от игрока к игроку, то использовать руны может очень ограниченное число людей.*

*Второй момент – пользоваться вещью, на которой написано рунное слово, может только человек, знающий это слово. Заработать на штамповке улучшенных предметов нельзя.*

*Третий момент – все рунные слова делятся на конструктивные и конструктивно-деструктивные. Конструктивные слова дают снаряжению постоянные баффы, конструктивно-деструктивные что-то добавляют, а что-то отнимают. Это еще больше ограничивает возможность их использования.*

*Учитывая все вышесказанное, можно сделать следующие выводы:*

*– обычные, редкие и легендарные руны имеют практически нулевую ценность из-за слабых эффектов связанных с ними рунных слов;*

*– реликтовые и божественные руны имеют коллекционно-инвестиционную ценность, обусловленную их редкостью и надеждой на будущее изменение механики рунных слов;*

*– единственная причина покупать топовые руны в личное пользование – наличие соответствующего слова;*

*– тем не менее, продавать топовые руны следует с осторожностью – возможно, через несколько месяцев их цена взлетит до небес.]*

После того как я прочитал это сообщение, все сразу же встало на свои места.

– Спихнули падкому на побрякушки туземцу никому не нужную фигню, значит. Ну и хрен с вами. Мне же лучше.

– Хррен!

– Тихо, вредитель. Идем барсуков искать.

Цепочка интересных событий на этом не закончилась – когда мы отошли от ворот на пару сотен метров, окружающее пространство внезапно полыхнуло тревожным багрянцем, а дневник путешественника вздрогнул, сигнализируя о полученном оповещении.

*[Внимание!*

*В мир прорвались эманации хаоса.*

*Длительность проклятия: [1] час.*

*Эффекты проклятия:*

*– повышенная агрессивность монстров;*

*– повышенный ранг монстров;*

*– измененные умения монстров;*

*– повышенный опыт за убийство монстров;*

*– повышенный шанс на выпадение предметов;*

*– каждая смерть отнимает у игрока от [5] до [10] уровней;*

*– каждая смерть с вероятностью в [5]% случайным образом изменяет одну из способностей игрока;*

*Щупальца хаоса расползаются по земле. Спасайтесь!]*

– Так, – пробормотал я, следя за тем, как начинают шевелиться растущие неподалеку кусты. – Кажется, пора сваливать...

На этот раз игра абсолютно точно не стоила свеч – рисковать прогрессом и умениями своего героя ради нескольких золотых монет мог только полный идиот. С другой стороны, награда за победу над измененными тварями тоже должна была быть впечатляющей. Даже барсук...

– Нет-нет, к черту.

– Стррах!

– Да, ты прав.

Вернувшись в столицу, я буквально сразу же зацепился взглядом за растрескавшийся фасад одного из домов, тут же вспомнил про уничтоженную городскую защиту, после чего как следует обругал себя за беспечность и быстрым шагом отправился на кладбище.

Увы, но к моменту моего появления там успела собраться целая толпа – судя по всему, новое проклятие оказалось игрокам не по вкусу.

– Надо же, – делано восхитился болтавшийся рядом со входом ЗигЗауэр. – Кого мы видим. Скажите, Фантом, вы тоже испытываете священный ужас при мысли о том, что ваш персонаж может...

– Пошел на хрен, – огрызнулся я, проходя мимо. – Иначе расскажу капитану, что это ты во всем виноват.

– Да ладно тебе, – стример заметно стушевался и даже отступил на шаг. – Обычный же вопрос.

Я собрался было еще раз послать собеседника в туманные дали, но осекся, сраженный внезапно родившейся идеей. В конце концов, получить игровое золото можно было самыми разными способами...

– Завтра спросишь. Когда все случится.

– Что именно случится? – наострил уши ЗигЗауэр. – Где?

– Секрет. Все, отвали.

Как и ожидалось, стример не смог устоять перед искушением и бросился вслед за мной:

– Стой, Фантом! Что случится-то? Демоны? Или телепорт откроют?

– Отвянь.

– Да брось, друг, – голос ушлого журналюги приобрел мягкие и доверительные нотки. – Все равно ведь все узнают. Скажи сейчас?

– Достал, блин, – я остановился и со злостью сплюнул себе под ноги. – Выключи гребаную камеру и гони сотню золотом, тогда скажу.

ЗигЗауэр поспешно кивнул, взялся за пояс и внимательно уставился в пространство. А затем, радостно улыбнувшись, снова обернулся ко мне:

– Лови перевод.

– Секунду... да, вижу. Камеру выключил?

– Конечно. Рассказывай.

– Завтра мне предстоит отправиться на фарм в четвертую зону, – вздохнул я. – Говорят, отвратительное местечко. Все, бывай.

– Э... не понял?

– Да чего уж тут непонятного. Пятая зона чересчур жесткая, а вот четвертая – самое то. Кстати, спасибо за кэш, теперь нам точно на телепорт хватит.

– Ах ты сволочь, – наконец-то прозрел стример. – Мошенник!

– Никакого мошенничества, все честно. Пока-пока.

– Сволочь!

– Крраб, – спохватился Флинт. – Ссиссяурр крраб!

– Понял? Ты теперь Сисяур. Живи с этим.

ЗигЗауэр обронил матерное словцо, весьма экспрессивно пнул стоявшую рядом каменную лавку, а затем развернулся и ушел. Я же, недолго думая, устроился на прохладном мраморном сиденье, после чего открыл форум.

Разумеется, самозванный журналист не стал отключать прямую трансляцию. И наверняка очень сильно об этом пожалел.

*[Развод века. Аплодирую.]*

*[Сисяур? А что, звучит.]*

*[Синий петушок все по делу сказал.]*

*[Это попугай. Или ты про Зигги?]*

*{Про всех.}*

*[Господи, насколько же убог Фантом. Мошенничать ради нескольких золотых монет – низко.]*

*[Согласен, бро. Мошенничать надо по крупному, иначе незачет.]*

*[Второй раз Сисяур наезжает на Фантома и второй раз это заканчивается лютой попабольшью Сисяура. Однако, тенденция!]*

*[Это точно. У Зигги полыхнуло так, словно он эти монетки как минимум полгода собирал.]*

*[У меня бы тоже полыхнуло. Но развод красивый.]*

*[Сисяур сам напрыгнул на мощный кулан Фантома, поэтому все закономерно.]*

*[Задолбал ты уже со своим Сисяуром. Вали со стрима, если что-то не нравится!]*

*[Он же хейтер. Бескомпромиссный и беспощадный. Что с него взять?]*

*[Похоже, Зигги его когда-то серьезно унизил. Ничем иным такую ненависть не объяснить.]*

*[Хейтеры – лохи. По определению.]*

*[Демшург – тоже лох.]*

*[Фантом – тот еще жучара. Заметили, кстати, что он “алкашом” стал?]*

*[Он может хоть раком стать, нам-то до этого какое дело?]*

*[Хейтерок затих, подозрительно. Неужели в бан улетел?]*

*[Зигги никого не банит.]*

*[Может, исключение сделал.]*

*[Рад, что этого недоблогера поставили на место. Надоел он уже.]*

*[Чего это вдруг? Репортажи прикольные, веселые. В отличие от твоих жалких потуг.]*

*[Оскар форевер!]*

*[Хм. Назревает очередная война стримеров?!]*

*[Да какая там война. В этой игре есть два топовых канала, а все остальные – просто мусор.]*

Минут через десять мне надоело следить за лентой комментариев, я открыл список самых популярных игровых каналов, нашел трансляцию Оскара – и завис в ней почти на час. Прямой конкурент ЗигЗауэра оказался удивительно добродушным человеком, способным бесконечно рассказывать о самых простых вещах, отвечать на глупые вопросы слушателей, но при этом сохранять необходимую для охоты на монстров концентрацию. Впрочем, спустя какое-то время я все же вспомнил о собственных делах, выключил дневник и отправился к телепорту.

К сожалению, без трудностей не обошлось даже здесь – на этот раз мой персонаж потребовался командиру городских стражников. Пришлось улыбаться остановившим меня патрульным, идти в казармы, а затем выслушивать унылые претензии зазнавшегося непися.

– Твои советы оказались бесполезными, – вместо приветствия заявил капитан, окидывая меня максимально недружелюбным взглядом. – Наши маги тщательно следили за турниром, но не нашли предателя.

– Кррабы? – тут же предположил Флинт. – Магги.

Я дернул плечом, стараясь утихомирить распоясавшегося питомца, но собеседник не обратил на его слова никакого внимания и продолжил:

– Мне начинает казаться, что твой план никуда не годится, Фантом.

– Всего сутки прошли...

– Закрывая город от новых людей, мы теряем слишком много денег. Король недоволен.

– Чтобы найти вредителя, требуются планомерные и масштабные действия, – сообщил я. – Ограничение передвижения, например.

– Гораздо легче взять под наблюдение каждого из возможных преступников. Поэтому с завтрашнего дня запрет отменяется. Ты должен найти другое решение.

На поясе вздрогнула пряжка, я машинально дотронулся до нее и с удивлением обнаружил, что получил самое настоящее задание.

*[Найдите предателя.]*

*Защита Чернокаменного Люциуса была уничтожена одним из жителей королевства. Найдите того, кто ответственен за случившееся либо подготовьте план, который поможет городской страже вычислить и обезвредить преступника.*

*Будьте осмотрительны, неудачные действия могут вызвать гнев капитана Скорцо.*

*Будьте осмотрительны, неудачные действия могут испортить репутацию вашего клана в глазах жителей королевства.]*

– Вот даже как.

– Иди, – стражник брезгливо указал мне на дверь. – Иди и не возвращайся без хороших новостей!

– Да-да, хорошо...

Покинув казармы, я тут же забыл о неприятном разговоре, дошел до телепорта, выбрал в списке доступных локаций городок с неприязнительным названием “Румансия”, а затем осуществил переход. Мир на мгновение окутала тьма, еще через секунду в глаза ударил яркий солнечный свет...

– В сторону, – тут же раздался рядом со мной чей-то сердитый голос. – Свали с камня, твою мать!

Устраивать разборки было лень, так что я без возражений уступил место, а потом начал с любопытством крутить головой, рассматривая окружавшие маленькую площадь дома.

Согласно данным всеведущего форума, Румансия находилась на самом краю четвертой зоны, в непосредственной близости от сектора некромантов. Окрестности города изобиловали озерами и лесами, однако чуть западнее начинались скалистые предгорья, незаметно переходящие в мрачный и заснеженный горный хребет, служивший границей между людским королевством и царством отвратительных чернокнижников. Местная фауна в полной мере отражала это соседство – кроме привычных лесных обитателей, здесь то и дело встречались восставшие из могил скелеты, зомби, а также самые разнообразные кадавры и химеры, на постоянной основе портившие кровь населению провинции.

Связанных с нежитью квестов было много, но выполнять их никто не спешил – аура четвертой зоны весьма серьезно была по хитпойнтам игровых персонажей, а мертвяки обожали разбрасываться проклятиями, уменьшая регенерацию своих врагов и обрекая их на бесславную гибель.

Впрочем, меня это не пугало.

– Так, где тут мэрия...

К сожалению, на прием к местному чиновнику меня не пустили. Однако дежуривший у входа сержант все же поделился со мной некоторыми важными сведениями:

– Если действительно хочешь помочь нашему городу, отбей у нежити один из ближайших телепортов. Найди Туманное озеро, доплыви до расположенного в его центре острова, уничтожь расплодившихся там тритонов...

– Стойте, стойте. Я слышал, что неподалеку есть какой-то пустующий замок. Там тоже установлен телепорт?

– Проклятый замок мятежного барона? Тебе еще рано туда идти.

– Ничего страшного. Так там есть телепорт или нет?

– Есть. Но...

– Покажете точное место?

Говоря откровенно, единственное, что мне требовалось от неписей – это как раз отметка на карте. Но доблестный сержант имел свою точку зрения на проблему и следующие пять минут вещал о трудностях борьбы с восставшими мертвецами. А затем предпринял еще одну попытку отговорить меня от рискованного похода.

– Подумай, воин. Ты слишком молод для того, чтобы противостоять подобному злу. Если ты погибнешь, то перед возрождением боги отнимут у тебя частичку души. Подумай, ты...

– Да, да, все ясно, – кивнул я. – Толстые mobs, слив уровней. Вы мне дорогу-то подскажите?

– Подскажу, – тяжело вздохнул сержант. – И пусть тебе улыбнется удача. Если замок барона будет очищен...

*[Откройте новую телепортационную зону.*

*Когда-то давно барон Корнер Сиятельный построил в своем замке портал для беспрепятственного перемещения в Румансию. Но годы шли, душа барона все сильнее склонялась на сторону зла, а проводимые им ритуалы стали беспокоить жителей окрестных земель.*

*Это вызвало гнев короля. Присланные им рыцари уничтожили барона и его приспешников, сожгли библиотеку и разорили лабораторию, после чего объявили место проклятым. Замок был предан забвению.*

*К сожалению, все изменилось после того, как западные некроманты начали проверять границы королевства на прочность – сейчас для борьбы с чернокнижниками требуется как можно более разветвленная сеть телепортов.*

*Уничтожьте захвативших замок тварей, освободите порталный круг – и награда превзойдет все ваши ожидания!]*

– Хорошо бы...

В отличие от столицы, где уже наступил вечер, здесь все еще был самый разгар дня. Именно поэтому я не стал откладывать дело в долгий ящик, а вышел за ворота и быстрым шагом направился в сторону далеких гор.

– Опасность.

– Нет тут никакой опасности, задолбал.

– Тревога.

– Тьфу.

Минут через десять прекрасная мощеная дорога свернула к северу, а перед нами оказался заросший невысокой травой проселок. По его состоянию можно было предположить, что люди здесь иногда все-таки ходят, но делают это очень редко и без какого-либо желания.

Внезапно подул холодный и промозглый ветер, явно спустившийся откуда-то с заснеженных пиков.

На душе сразу же стало неуютно.

– Совпадение? Или меня, типа, предупреждают?

– Тревога, – мгновенно откликнулся попугай. – Кррабы!

– Спокойно, все будет хорошо...

Пройдя еще метров пятьсот, мы оказались на берегу небольшого озера, окруженного аккуратной сосновой рощей.

На противоположной стороне водоема находился маленький деревянный дом.

Из длинной кирпичной трубы к небу тянулась струйка едва заметного дыма.

– Однако, – шепнул я себе под нос. – И кто же у нас тут?

Логика подсказывала, что рядом с дружественным городом не должно быть ничего особенно опасного. Эта же логика говорила о том, что четвертая зона способна в любой момент подкинуть зазевавшемуся игроку нехилый сюрприз. А еще – о том, что в диких землях каждая встреча с живущими на отшибе неписями грозит обернуться каким-нибудь квестом. Возможно – уникальным.

– Привал. Веди себя тихо.

На этот раз искать нужную информацию пришлось очень долго – единственная более-менее толковая тема лежала в посвященном рыбной ловле разделе и состояла буквально из десяти комментариев. Впрочем, разобраться с непонятной локацией мне все же удалось.

### ***[Королевские пруды. Жемчужная форель!]***

*[Делюсь инфой! К западу от Румансии есть цепочка небольших прудов, соединенных горной речкой. Так вот, если пройти немного по дороге, то можно найти хижину смотрителя. Он дает квест на поимку жемчужной форели. Ну и наживку специальную для нее продает. Вроде как раньше этой самой форели было до черта, но теперь остались только караси да окуни. Сам я рыбной ловлей не занимаюсь, поэтому рассказываю обо всем просто так. Пользуйтесь на здоровье!]*

*[Румансия? Четвертая зона? Да пошел ты в пень, долбаный тролль.]*

*[Ой! А я и забыл, что рыбаков дальше первого яруса не пускают! Простите великодушно!]*

*[Еще и издевается, падла.]*

*[Забанить козла.]*

*[Надо Ерицу передать. Он, кажется, норм прокачался.]*

*[Он из второй зоны не выбирается, увь.]*

– Так-так-так, – пробормотал я, чувствуя нездоровый прилив энтузиазма и жадными глазами рассматривая озеро. – Это мы удачно зашли.

- Ррибалкка? Говваррд?
- Обязательно. Разберемся с замком, подкачаемся, а затем выловим эту хрень.
- Хррень! Хррень! Пиастрры!
- Тихо. Кругом враги.

К сожалению, прямо сейчас тратить время на поиск драгоценной форели я не мог – если конкурентов-рыбаков в округе не наблюдалось, то специалисты по расчистке порталов могли объявиться в любой момент. Чтобы не отдавать им жирное место для фарма, следовало шевелить булками и не щелкать клювом.

- Идем, пернатый...

Следующие два часа прошли очень спокойно и мирно – хотя дорога становилась все более дикой и запущенной, а деревья подступили к ней почти вплотную, нападать на нас никто не спешил. Возможно, работали бонусы с моих доспехов, возможно, никаких монстров вокруг просто не было, но до предгорий мы добрались без каких-либо неприятностей.

А затем впереди ни с того ни с сего объявился скелет – пожелтевший от времени, чрезвычайно зубастый и вооруженный длинным ржавым мечом.

*[Трансформированный скелет. Ранг: обычный. Уровень: [1202].]*

Убедившись, что встреченный моб идеально подходит для быстрой схватки, я сократил дистанцию до сорока метров, после чего активировал “погибель” и выпустил на свободу “искру”.

Багровый огонек бесследно впитался в древние кости, оскорбленный скелет тут же бросился ко мне, но эта затея ожидаемо провалилась – бегать от достаточно медленной твари было...

- Опасность! Ттри палки! Летит!
- Твою мать!

Увернуться от брошенного противником меча получилось только чудом, однако на этом представление не закончилось – увидев, что клинок пролетел мимо цели, моб выхватил откуда-то из-за пояса здоровенный тесак, размахнулся...

- Стррах, – заорал Флинт, улетаая с моего плеча. – Стррах!

Чертов нож прямо в полете развалился на несколько частей, образуя широкий веер из стальных обломков. Действуя на одних рефlekсах, я упал на землю и откатился в сторону, но это помогло лишь отчасти – за каждым из кусочков тянулся длинный шлейф из неприятного красноватого дыма, вдыхать который мне совершенно не хотелось.

Пришлось в темпе вальса подниматься на ноги и огромными прыжками убегать в сторону леса.

- Крраб, – донесся из-за спины радостный вопль питомца. – Умерр!

Слова Флинта не сразу дошли до моего разума, но мгновение спустя на поясе вздрогнула бляшка и я наконец-то осознал, что бой действительно завершился.

Итогом выигранного противостояния стал новый уровень для моего героя, а также десять золотых монет, камень души и маленький пузырек с черно-серой жидкостью.

*[Сумеречное зелье. Ранг: обычный.  
Расходуемое улучшение для метательных предметов.  
Снижает все сопротивления цели на [10]%.  
Время действия: [1] минута.]*

– Ну, не так уж и страшно, – хмыкнул я, отправляя добычу на аукцион. – Десять процентов мы переживем. А вообще, лут начинает радовать. Как думаешь, синий?



– Пиастрры, – согласился попугай. – Крепость!

– Какая еще крепость?

– Трри палки. Горры!

Я оглянулся по сторонам, затем прищурился, рассматривая украшенные глубокими черными тенями скалы, но так ничего и не увидел.

– Ладно, хрен с тобой. Показывай, куда идти.

## Глава 5

Увидеть замок барона Корнера оказалось достаточно сложно – он располагался в устье небольшого ущелья, был органично встроен в окружающие его скалы и казался неотъемлемой частью окутанных зыбким вечерним туманом гор. Серые башни сливались с поросшими мхом камнями, находившиеся в кольце полуразрушенных стен деревья ничем не отличались от тех, что росли на соседних склонах, темные оконные проемы напоминали таинственные пещеры...

Совсем рядом с крепостью протекала узкая, но весьма бурная речка. По одному из ее берегов извивалась дорога, ведущая к искореженным и покосившимся воротам. Перед воротами гуляли небрежно размахивавшие мечами скелеты.

– Смерть, – лениво сообщил Флинт. – Кррабы.

– Вижу, да...

Чуть-чуть понаблюдав за монстрами, я отошел в сторону, установил камень воскрешения между двумя угловатыми валунами, после чего вернулся на дорогу и начал внимательно рассматривать местность вокруг замка.

Продемонстрировав свои умения в области дистанционных атак, костистая нежить радикально изменила мои планы на грядущую битву – едва не откинув копыта в самой первой стычке, я осознал, что больше не смогу кайтить, нарезая петли вокруг первого попавшегося дерева и дожидаясь того момента, когда “искра” съест хитпойнты гоняющихся за мной тварей. Однако плюсы в данной ситуации тоже были.

– Милишники от меня драпают... а тут... если маячить у них перед глазами, аккуратно подставляться под выстрелы...

– Тревогга.

Проигнорировав слова питомца, я покрутил головой и уставился на примыкавшие к стенам крепости скалы. Большинство из них выглядели абсолютно неприступными, однако два или три подходящих для засады места все-таки обнаружились.

– Вперед. И чтобы ни звука, понял?

Убив минут тридцать, мы с Флинтом обошли замок с правого фланга, забрались по краю каньона до облюбованной ранее террасы, после чего остановились, изучая раскинувшуюся впереди панораму – хотя солнце уже скрылось за горами и на местность спустились приятные вечерние сумерки, света все еще хватало для того, чтобы как следует оценить локацию.

К сожалению, опальный вельможа был хорошим фортификатором и построил свое жилище, учитывая все особенности ландшафта – мало того, что расположенный возле отвесной скалы замок окружала полоса голой земли, так еще и непропорционально высокие стены начисто перекрывали нам обзор, не позволяя заглянуть внутрь охраняемого монстрами периметра.

– Вот козлиная.

Увидеть что-либо через многочисленные проломы никак не получалось – по прихоти создававшего местность гейм-дизайнера, все они располагались где-то в стороне. Спускаться вниз я не хотел – прямо под нами бродили прикидывавшиеся невинными овечками скелеты. Чисто теоретически, мы с Флинтом могли потратить час-другой, забраться еще выше и все же глянуть на крепость сверху, но овчинка явно не стоила выделки.

Гораздо проще было забить на разведку и положиться на удачу.

– Так... ну, давай начнем с тебя.

“Искра” без каких-либо проблем догнала бредущего по своим делам скелета и ткнулась ему в спину. Костяк тут же возбудился, развернулся ко мне, вскинул меч, после чего застыл, пытаясь сообразить, что делать дальше.

– Там сбоку обойти можно, – крикнул я, демонстративно маяча на краю скалы. – А еще ты... вот дерьмо!

Противник метнул свою железку настолько сильно, что она преодолела разделявшие нас тридцать метров за считанные мгновения. Хорошо еще, что я ожидал чего-то подобного и успел отшатнуться, пропустив смертоносный снаряд мимо себя.

– Выкуси, жалкий пассив!

Скелет разочарованно оскалился, глухо зарычал, а потом схватился за пояс. Его ближайший собрат, до этого мгновения индифферентно следивший за происходящим, тоже напрягся, взмахнул рукой...

– Да чтоб вас, – ругнулся я, грациозно падая на камни. – Козлы!

Перед глазами неожиданно вспыхнули гроздья длинных желтых искр, а в голове раздался длинный тягучий звон. Рядом испуганно заорал попугай. Еще через секунду сверху опустился уже знакомый мне дымок, а интерфейс отобразил полученный дебаф.

Затем пояс вздрогнул и все прекратилось.

– Не понял? Это что вообще было?

– Брроня, – хриплым голосом ответил затаившийся рядом пет. – Крепккая. Страх.

– Надо же.

Благодаря Флинту ситуация чуть-чуть прояснилась – скорее всего, один из скелетов умудрился-таки в меня попасть, но на доспехах сработал шанс блока, поэтому весь урон пропал впустую.

– Меткие, падлы, – хмыкнул я, осторожно выглядывая из-за края скалы и рассматривая успокоившихся врагов. – Слышь, пернатое, сгоняй-ка вниз, глянь, что выпало.

– Опасность!

– Ничего, ты справишься.

По меркам “Перекрестка” лут оказался весьма достойным – сделав несколько вылазок, трепещущий от страха попугай принес мне коллекционную карту, восемь золотых монет и ржавый метательный нож. Вещи тут же отправились на рынок, а я стал думать о том, как повысить эффективность начатого фарма.

Хотя полуторачасовые интервалы между кастами бесили меня уже очень давно, раньше они были соразмерной платой за повышенный урон “искры” и возможность вступать в сражения с элитными противниками. Но сейчас от заклинания требовалось нечто совсем иное – относительно малый урон вкупе с быстрой перезарядкой.

Месяцами сидеть возле набитого скелетами замка я не собирался.

– Ну, посмотрим... они у нас обычные и редкие... получается, сопротивлениями можно пренебречь... да, синий?

– Трри палки.

– Полторы тысячи уровней, пятнадцать тысяч хитов... так... значит, нужно сорок очков вместо сотни... хм.

Беглые расчеты подтверждали то, что и до этого было яснее ясного – снизив значение “интеллекта” в два раза, я мог с точно такой же легкостью убивать скелетов, но делать это гораздо чаще, чем сейчас.

Флинт в данном уравнении являлся константой, от которой следовало избавляться. Разумеется, на время.

– Колечко бы найти... интересно, а сколько они стоят?

Делать все равно было нечего, так что следующий час я посвятил всестороннему изучению аукциона. Увы, но здесь меня постигло жесточайшее разочарование – нужные кольца встречались, однако стоили совершенно космических денег, как в мифриловом, так и в золотом эквиваленте. С посохами было то же самое – убогие деревяшки, дававшие своему владельцу тридцать-сорок очков “интеллекта”, ценились на уровне топовых мечей и брони.

– Гадство, – в сердцах выплюнул я, просматривая результаты поиска. – Долбанные конкуренты, мать их за ногу.

– Кррабы, – сочувственно пискнул Флинт, косясь на крепость. – Наккуканим?

– Хрен их накуканишь, блин.

Вторая схватка прошла гораздо спокойнее первой – на этот раз я не стал выпендриваться и сразу после каста отступил назад, лишив противника цели. Скелет швырнул в меня парочку ржавых железок, немного пощелкал хлебалом, а затем бросился в обход – когда я рискнул выглянуть из своего убежища, то оказалось, что моб штурмует скалу совсем неподалеку от нас.

Разумеется, эта затея с треском провалилась – костяшке банально не хватило времени на полноценное восхождение.

– Чего смотришь? Давай, лети, ищи свои пиастры...

Вечер незаметно сменился ночью. В темноте уничтожить бродивших вокруг замка мобов стало гораздо труднее, однако появившиеся на небе звезды частично решили эту проблему. Зато огромные временные разрывы между выстрелами никуда не делись и это весьма меня злило.

– Только кольцо, блин, только хардкор...

Подходящая бижутерия в конце концов нашлась – какой-то не в меру жадный торгаш был готов отдать нужный мне перстень всего за девятьсот золотых монет. Оставалось всего лишь найти эти самые девятьсот монет.

– Гадство, блин, – проворчал я, швыряя “искру” в очередного скелета. – Да умри ты, скотина!

Монотонное ожидание, как обычно, скрашивал форум – сегодня, кроме обычных и уже набивших оскомину тем, мне на глаза попалась очередная подборка игровых новостей, оформленных в весьма едком стиле и снабженных лаконичными комментариями. Чувствовалось, что составитель дайджеста обладает серьезным литературным талантом, а также бесконечными запасами нелюбви к более успешным игрокам.

*[Начинаем рассказ о самых значимых игровых новостях этой недели.]*

*Разумеется, главным событием прошедших дней является массовый акт безудержного орального самоудовлетворения, внезапно накрывшего человеческий сектор. Если вы еще не в курсе, то несколько людских кланов очень сильно напрягли свои мохнатые ягодницы, пробились в столицу, но сразу после этого слили ее с потрохами, обрушив магическую защиту города в угоду демонам. У неписей подгорело так сильно, что они сразу же закрыли доступ в город. Браво, человеки!*

*Второе место по шкале эпичности совершенного фэйла занимает славный орк Поллюций, в составе любимой гильдии победивший огромного морского змея, выбивший из него божественный нагрудник... и отправивший его на аукцион всего за сто золотых монет. Сложно сказать, какими зельями был одурманен крохотный мозг нашего героя, но факт остается фактом – вместо мифрила он действительно потребовал от покупателей золото. По непроверенным данным, славный орк отхватил уникальную особенность “ффеерический долбояцёр” и был с позором изгнан из клана. Пожелаем ему удачи.*

*В эльфийском секторе группа алхимиков выполнила сложнейший многоступенчатый квест, потратила гору денег и узнала секрет мощнейшего хаотического яда, произвольно меняющего характеристики выпившего его игрока. Да-да, вы не ошиблись, этот яд действует только на игроков. И его нужно пить. Добровольно.*

*Молодой и амбициозный друид Аишур Земляной, вдохновившись подвигами некоего Фантома, решил заключить союз с некрмантами. Разумеется, все происходящее транслировалось в прямом эфире – именно благодаря этому почтенная общественность смогла насла-*

диться зрелищем настоящего магического ритуала, во время которого несчастного Ашура вероломно принесли в жертву, лишив уровней, навыков, а также чести и достоинства.

Переходим к менее животрепещущим новостям.

Могучий эльфийский рейд, не так давно отправившийся в Древний сектор, был съеден большой зеленой ящерицей с непрозрачным названием. Слова, то и дело произносимые участниками данного рейда по итогам мероприятия, тоже нельзя произносить.

В секторе орков начался глобальный квест по возвращению Древней империи в реальный мир. Декларируется, что непобедимые легионы этой самой империи могут кардинально изменить существующий расклад сил – непонятно только, в какую сторону окажется направлено это изменение. Злопыхатели утверждают, что первыми будут унижены как раз орки.

Согласно данным из независимых источников, в океане пробудился кракен. Потревожившая его гильдия “Океан” выхватила гроздь восхитительных дебафов и на целую неделю отказалась от морских путешествий. Учитывая, что ребята больше ничего не умеют делать... боль.

Произошел первый официально зарегистрированный конфликт между двумя божественными сущностями. Как обычно, все случилось из-за людей – некто Люций Нимбус, паладин светлого бога Эллана Благословляющего, решил кинуть расположенный по соседству храм на Средоточие, но отхватил мощных люлей от охраны, после чего вызвал своего покровителя. Разумеется, хозяин Средоточия не стерпел такой наглости и тоже явился на разборки. В результате вспыхнувшего конфликта победителей не выявлено. Проигравшим остался товарищ Нимбус, лишенный статуса паладина.

На границе человеческого сектора и сектора чудовищ обнаружена странная активность – судя по всему, драконам, великанам и прочим долбоящерам надоели постоянные притеснения и они решили показать людям, кто здесь главный. Делаем ставки.

В Бесконечном подземелье найден Грааль. Выглядит это чудо как обычная золотая шкапулка, до отказа набитая мифрилом и прочими ценностями, но важно здесь совсем другое – на сделанных кладоискателем скриншотах можно заметить число “двадцать семь”. Выводы делайте сами.

На закуску – самая сладость. Разработчики осознали что спрос на камни воскрешения неуклонно падает и решили слегка изменить механику их работы для “более динамичного и увлекательного процесса игры”. Если кто еще не в курсе, то теперь эти бульжники станут полноценными точками резуректа и звеньями в логистической цепи вашего героя, а не привязкой к одной-единственной локации. Жирный минус всего этого благолепия – ценник мгновенно поднялся на две мифриловые монеты. Шокирующий плюс – те игроки, которые уже купили эти камешки, смогут пользоваться апгрейдом совершенно бесплатно и в полном объеме.]

– Действительно хорошая новость, – хмыкнул я, следя за бродящими среди утреннего тумана монстрами. – Хотя в город возвращаться можно будет по-нормальному, а не через одно место...

Время шло. Выглянувшее из-за горизонта солнце неспешно поднялось к зениту, уверенно пересекло небосклон и опять скрылось за горами. Количество шлявшихся под стенами замка противников сократилось еще на семь штук. Фантом получил десять уровней. А вот мое терпение окончательно иссякло.

Покупку восхитительного перстня, способного дать персонажу все необходимые баллы “интеллекта”, пришлось отложить до лучших времен. На первый план вышел более простой вариант – несколько дешевых колец могли обеспечить мне тот же самый бонус за меньшую сумму денег и гораздо быстрее. В глобальном плане такое решение означало серьезную потерю денег – купленную бижутерию через какое-то время все равно пришлось бы сливать на рынок, а игровую инфляцию никто не отменял. Тем не менее, увеличение скорости фарма того стоило.

Сотня монет у меня уже накопилась. Требовалось добыть еще полторы.

– Ну держитесь, ушлепки...

Нужная сумма была получена следующим утром, когда рядом с замком осталось всего девять или десять недобитых костяков. Облегченно выдохнув после очередной победы, я прислонился к теплой скале, открыл аукцион, а затем купил там четыре одинаковых колечка.

*[Перстень мудрости. Ранг: редкий. Уровень: [011].*

*Интеллект: [+10].]*

– Пиастры, – недовольно пискнул увидевший обновку Флинт. – Гррабеж.

– Не то слово. Кстати, друг, ты отправляешься в стратегический резерв. Скройся с глаз моих.

Как только время отката сократилось до сорока минут, дело пошло заметно веселее. Я расстрелял двух болтавшихся неподалеку скелетов, убедился, что в пределах досягаемости больше никого не наблюдается, после чего оставил свое убежище и вернулся на дорогу.

Здравый смысл упорно намекал на авантюренность подобной вылазки и советовал тщательно зачистить местность, но я отмел эти рассуждения как несостоятельные. В конце концов, единственное, чем грозила мне очередная смерть – это потерей трех уровней. Максимум трех.

– Ладно. Разведка – значит, разведка.

Агрорадиус скелетов составлял около двадцати-тридцати метров, так что я успешно прокрался вдоль правого края каньона, вплотную подошел к стенам замка, после чего отважно заглянул внутрь ближайшего разлома.

С другой стороны не наблюдалось ничего особенного – внутренний двор казался заброшенным и никому не нужным, оставшиеся без присмотра деревья разрослись и одичали, а хозяйственные постройки частично обвалились. Тем не менее, в самой цитадели явно кто-то жил – через одно из окон второго этажа просматривались тревожные зеленоватые отблески, вызвавшие у меня стойкую ассоциацию с магией чернокнижников.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.