

2-Е ИЗДАНИЕ, ОБНОВЛЕННОЕ И ДОПОЛНЕННОЕ

ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT



Эффективные приемы



Полезные советы



Стратегические хитрости



МЕГАН МИЛЛЕР

НЕОФИЦИАЛЬНОЕ
РУКОВОДСТВО

 **БОМБОРА**
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Меган Миллер

Все секреты Minecraft

Серия «Minecraft»

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=10289876

Все секреты Minecraft: Эксмо;

ISBN 978-5-699-81135-9

Аннотация

Minecraft – одна из самых популярных игр. Она уникальна и универсальна: вы можете строить удивительные здания, бороться с монстрами, изучать мир вокруг – в одиночку и с друзьями.

Если вы хотите добиться максимальных результатов в Minecraft, вам необходимо применять нестандартные решения и использовать эффективные приемы игры. В этом гайде вы их найдете! Самые полезные хитрости и трюки помогут вам быстро разрабатывать шахты, атаковать враждебных мобов и разводить животных, исследовать мир, и, конечно, вы сможете без страха спуститься в Нижний мир, чтобы уничтожить Дракона Края!

Вам больше не придется просматривать множество бесполезных форумов в поисках ответов и прохождений. Этот обновленный гайд станет вашей настольной книгой и раскроет все секреты Minecraft.

В формате PDF А4 сохранен издательский макет книги.

Содержание

Введение	5
Глава 1	7
Режимы игры Minecraft	8
Жаждете квестов?	11
Лучшие стратегии игры в Minecraft	14
Измените свою игру	22
Играйте и учитесь	25
Глава 2	26
Координаты игрового мира	37
Как найти свой дом с помощью координат	39
Конец ознакомительного фрагмента.	40

Меган Миллер

Все секреты Minecraft

Megan Miller

Hacks for Minecrafters: The Unofficial Guide to Tips and Tricks That Other Guides Won't Teach You Copyright © 2014 by Hollan Publishing, Inc.

This book is not authorized or sponsored by Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB, Scholastic Inc., or any other person or entity owning or controlling rights in the Minecraft Name, Trademark, or copyrights.

Это издание не было спонсировано Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB, Scholastic Inc. или другими лицами и организациями, владеющими авторскими правами на название и торговый знак Minecraft.

© Райтман М.А., перевод на русский язык, 2021

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2021

Введение



Вы разработали шахту, добыли алмазы, незерит, замочили сотни зомби и узнали, что нельзя долбить киркой над головой и под ногами! Что же дальше? Много чего. Minecraft – постоянно эволюционирующая игра-песочница. Это означает, что разработчики игры все время добавляют нововведения. В версии Minecraft 1.17 добавлены новые пещеры, аксолотли, козы и другие мобы, а персонажей научили замер-

зять в рыхлом снегу.

Эта игра станет все время развиваться и меняться, поэтому у вас всегда будет чем заняться в игровом мире.

Каждый год тысячи игроков находят новые способы играть лучше, быстрее или веселее. Эта книга очень поможет вам в процессе игры. Вне зависимости, предпочитаете вы сражаться с вредными мобами или строить замки, она расскажет:

- как защитить деревню от осады зомби;
- как сразить Эндер-дракона и не умереть;
- как найти крепость и другие структуры в игровом мире;
- как создать автоматические двери с помощью поршня и редстоуна;
- как переключать игровые режимы (творческий и выживания), вводя чит-коды.

ПРИМЕЧАНИЕ. В этой книге описана версия Minecraft 1.17 Java Edition, поэтому, если вы играете в другую версию или на консоли, можете обнаружить небольшие различия.

Глава 1

Играйте как хотите

Minecraft – это игра-песочница. Она не предусматривает каких-либо правил, касающихся способа игры. Вы можете построить замок из песка, проложить дорогу или вырыть огромный карьер.

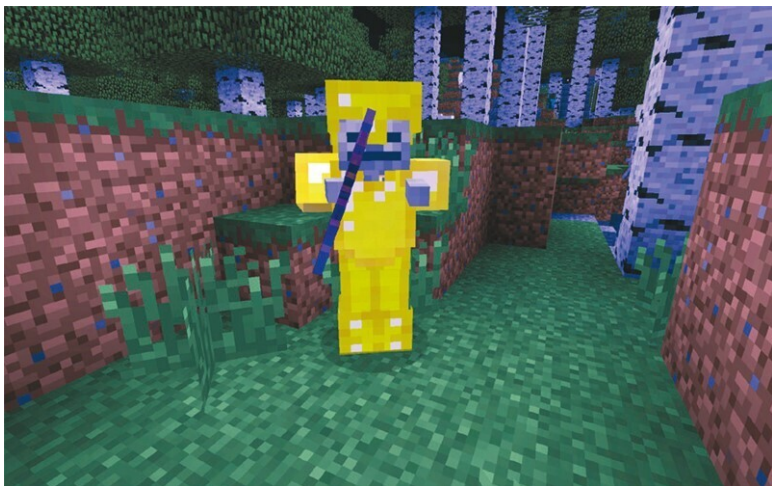
В Minecraft можно создавать массивные железнодорожные системы, приручать волков и попугаев, исследовать океаны, сражаться со скелетами и зомби или делать все это одновременно. Здесь нет никаких целей, которые необходимо достичь, однако если вы любите проходить квесты, Minecraft предоставит вам некоторые ориентиры.

Придется самим решать, как играть, – можно свободно комбинировать разнообразные варианты по своему усмотрению.

Режимы игры Minecraft

Minecraft предусматривает различные режимы игры, один из которых вы выбираете при создании мира. Эти режимы соответствуют различным типам геймплея.

«Выживание» и «Хардкор». Вам придется искать еду и строить укрытие, чтобы выжить. Можно запросто погибнуть. Если вас убьют в режиме выживания, вы возродитесь в начальной точке. Можно потерять все, что находилось в инвентаре (маленький секрет – если очень быстро добежать до места смерти, возможно успеть собрать выпавшие из вас вещи и часть опыта), однако построенные вами здания и вещи в сундуках останутся нетронутыми. Режим выживания предусматривает четыре уровня сложности: «Мирный» (без враждебных мобов), «Легкий» (немножко враждебных мобов), «Нормальный» (средненько) и «Сложный» (враги причиняют максимальный ущерб, к тому же вы можете умереть от голода). В режиме «Хардкор» нельзя применять чит-команды и отсутствует бонусный сундук. У вас только одна жизнь, поэтому в случае гибели весь ваш мир будет уничтожен!

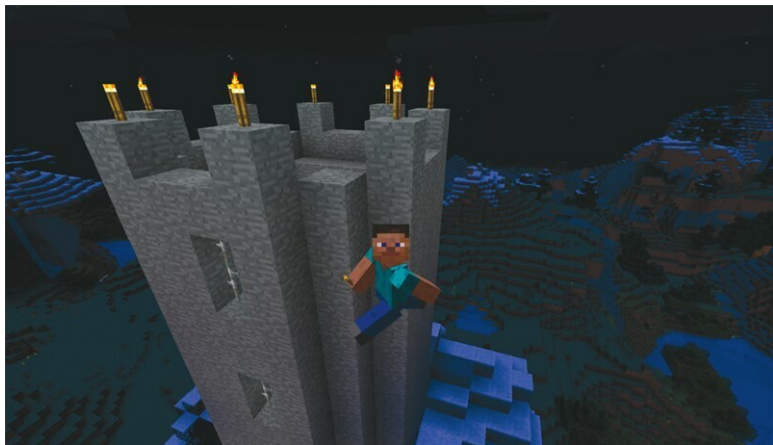


На сложном уровне игры мобы, скорее всего, будут появляться с оружием, броней и использовать заклинания, чтобы причинить вам максимальный ущерб.

«Приключение». Режим, предусмотренный для игры на специализированных и созданных пользователями картах. В отличие от других режимов, здесь строительство, уничтожение блоков и прочие действия могут быть заблокированы.

«Творческий». В этом режиме вы не можете погибнуть, вам не нужна еда и вы можете летать. Данный режим идеально подходит для строительства удивительных строений и устройств из редстоуна, причем ваш инвентарь заменяется экраном выбора любых блоков и предметов в бесконечном количестве. В инвентаре есть поле поиска, чтобы легко найти

то, что требуется. Чтобы взлететь, дважды нажмите клавишу **Пробел**. Продолжайте нажимать клавишу **Пробел**, чтобы взлететь еще выше, и клавишу **Shift** – чтобы снизиться. Чтобы упасть на землю (не бойтесь, вы не разобьетесь), снова дважды нажмите клавишу **Пробел**. В этом режиме кроме мирного уровня сложности вам будут встречаться враждебные мобы. Не бойтесь, они не будут нападать и не нанесут ущерб!



В творческом режиме вы можете летать, что бывает полезно при строительстве небоскреба!

Жаждете квестов?

Если вы любите ставить цели и достигать их, то можете играть и таким способом. В игре Minecraft предусмотрено около 80 достижений, которые можно использовать в качестве квестов. После каждого достижения переходите к следующему. Эти испытания помогут вам развить навыки выживания в игре. Начальные цели достигаются легко – вы, вероятно, уже выполнили многие из них. Для первого достижения нужно создать верстак, что вы уже сделали, выломав блок древесины, получив из него четыре блока досок и разместив их в ячейках создания. Чтобы просмотреть информацию об уже достигнутых и новых достижениях, нажмите клавишу **Esc**. Откроется экран **Настройки** (Options), на котором нажмите кнопку **Достижения** (Achievements). Активируйте кнопку **Статистика** (Statistics), чтобы взглянуть на информацию об убитых мобах, пойманной рыбе, добытых блоках и т. д.



Если вы любите квесты, используйте экран достижений для постановки новых задач.

Статистика	
Преодолено бегом	1.07 km
Преодолено в вагонетке	0 см
Преодолено в падении	215.02 м
Преодолено в полёте	2.09 km
Преодолено верхом на лавомерке	0 см
Преодолено верхом на лошади	6.46 м
Преодолено верхом на свинье	0 см
Преодолено взбираясь	23.76 м
Преодолено вплавь	145.74 м
Преодолено крадучись	152.86 м
Преодолено на лодке	0 см
Преодолено на элитрах	0 см
Преодолено пешком	1.60 km
Преодолено пешком по воде	46.05 м
Преодолено пешком под водой	29.39 м

Основное Предметы Мобы

Готово

Вы можете отслеживать свои результаты игры на экране со статистикой, где содержатся данные обо всем – начиная с количества добытых блоков железа и заканчивая числом убитых зомби.

Кроме того, в Minecraft в финальной битве вы сразитесь с Эндер-драконом в измерении «Энд». Туда трудно попасть, поскольку в процессе подготовки необходимо научиться варить зелья, убивать эндерменов и выживать в измерении «Незер», умудрившись собрать необходимые предметы.

Лучшие стратегии игры в Minecraft

Не волнуйтесь! Вы умрете. Если вы не играете в творческом режиме, то что-нибудь или кто-нибудь рано или поздно вас прикончит. Даже в мирном режиме можно упасть в озеро лавы, но это часть игры. Подготовьтесь к этому, сохранив свои вещи в сундуках и запомнив, где расположен ваш дом.

Переключайтесь!

Если необходимо немного отдохнуть от бойни с мобами, переключитесь в мирный режим. Чтобы сменить уровень сложности в режиме выживания, нажмите клавишу **Esc** на клавиатуре и измените настройки в разделе **Сложность** (Difficulty). Если при создании мира вы включили возможность ввода чит-команд, то сможете переключаться между режимами выживания и творческим с помощью команды /gamemode.



Если вы включили возможность ввода чит-команд, когда создавали свой мир, то можете вводить команды в консоли. Нажмите клавишу /, чтобы открыть консоль, а затем введите свою команду. Например, команда /time set day изменяет время в игре на дневное.

Используйте чит-команды!

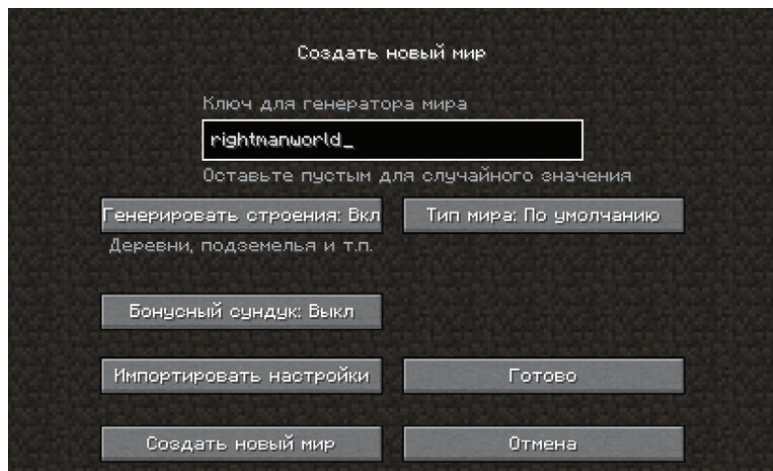
Вряд ли от ввода чит-команд в режиме выживания вы получите удовольствие – играть станет скучно. Но если играть в творческом режиме и что-то строить, телепортироваться или менять ночь на день, то вполне можно использовать чит-команды. Для этого необходимо активировать данную возможность при создании мира. После этого вы сможете открыть консоль, нажав клавишу /. Консоль также использу-

ется для общения с другими игроками в сетевой игре. Перед именем команды нужно набрать косую черту, но когда вы открываете консоль клавишей /, косая черта уже будет введена. Для переключения в творческий режим необходимо ввести команду /gamemode creative. Чтобы переключиться в режим выживания, введите команду /gamemode survival. Вы также можете изменить уровень сложности с помощью консоли, начиная с /difficulty peaceful (для мирного уровня) и заканчивая /difficulty hard (сложный уровень). Другая популярная чит-команда позволяет увеличить опыт: /xp add X (где X – это количество очков опыта). С помощью команды /tp X Y Z вы можете телепортироваться куда угодно, если знаете координаты. Чтобы ознакомиться со списком доступных команд, введите /help. По мере ввода команды игра показывает подсказки, как правильно ее набирать. Эта функция поможет набирать команды без ошибок.

Миры и ключи!

Если вы любите исследовать различные миры, то можете играть в локациях, найденных другими игроками, каждая из которых имеет свой ключ генерации. Когда игра Minecraft создает мир, то генерирует произвольное число, называемое «ключом». Вы можете узнать ключ своего мира, введя в консоли команду /seed. Также на экране **Настройка мира** (World Options) вы можете ввести произвольное значение в поле **Ключ для генератора мира** (Seed for the World

Generator). Можно использовать не только цифры, но и буквы. Посмотрите, какой мир будет сгенерирован, если ввести собственное имя!



Можно посетить мир другого игрока, введя соответствующий сид на экране с настройками мира.

Пользователи делятся ключами на таких сайтах, как **minecraft-seeds.net**. Найдите понравившееся описание мира на одном из подобных сайтов, убедитесь, что мир подходит к вашей версии игры, а затем введите ключ этого мира на экране **Настройки мира** (World Options). Вы также можете изменить тип мира, нажимая кнопку **Тип мира** (World Type).

Суперплоскость (Superflat): это плоский мир с травой глубиной в блок, расположенной поверх слоя земли в два блока и одного слоя бедрока. Вы можете настроить слои и глубину, используя кнопку **Настроить (Customize)**, а также выбрать шаблон суперплоского мира.

Большие биомы (Large Biomes): этот вариант увеличивает размер биомов в шестнадцать раз.

Расширенный (Amplified): этот вариант делает горы более высокими, однако компьютер во время игры может тормозить.

- В мире **Один биом (Single Biome)** можно выбрать любой биом из числа доступных, в котором и будет проходить вся игра.

- Миры **Пещеры (Caves)** и **Парящие острова (Floating Islands)**, как понятно из их названий, загружают либо таинственный подземный мир, либо мир, парящий в воздухе. Для них также можно выбрать любой биом – например, снежный или пустынный.

Управляйте своим инвентарем!

Многим игрокам проще и быстрее использовать сочетания клавиш для перемещения предметов между ячейками инвентаря и других контейнеров.

- Используйте клавиши с цифрами от 1 до 9 для перехода на панель быстрого доступа.



Для получения предметов, находящихся на панели быстрого доступа, нажмите клавишу с цифрой от 1 до 9 (слева направо).

- Нажав и удерживая клавишу **Shift**, щелкните мышью, чтобы переместить стопку предметов между ячейками инвентаря и панелью быстрого доступа или между сундуком (или любым другим контейнером с инвентарем) и панелью быстрого доступа.

- Удерживая нажатой клавишу **Shift**, щелкните по броне, чтобы поместить ее в соответствующие ячейки.

- Перемещайте предметы между инвентарем и конкретными ячейками панели быстрого доступа, наведя на предмет или пустую ячейку инвентаря указатель мыши и нажав кла-

вишу с цифрой (от 0 до 9), соответствующей этой ячейке.

- Открыв инвентарь печи, вы можете щелкнуть, нажав и удерживая клавишу **Shift**, по сырому мясу или углю, чтобы переместить его в нужную ячейку.

- Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы взять половину стопки предметов.

- Дважды щелкните по предмету, чтобы взять все содержащиеся в ячейке инвентаря предметы (вплоть до целой стопки, которая содержит 64 блока).

- Чтобы переместить максимально возможное количество блоков или предметов, возьмите любую вещь, нажмите клавишу **Shift**, а затем дважды щелкните по ячейке, содержимое которой вы хотите переместить.

- Щелкните правой кнопкой мыши, когда держите стопку предметов, чтобы поместить в ячейку только один предмет.

- Нажав и удерживая правую кнопку мыши, перетащите мышью по ячейкам, чтобы поместить в каждую из них по одному предмету. Вы можете повторить эту процедуру несколько раз, чтобы добавить в ячейки нужное количество вещей.

- Чтобы создать максимально возможное количество предметов из стопок, находящихся в ячейках сетки верстака, щелкните по ячейке создаваемого предмета, удерживая нажатой клавишу **Shift**.

Ремонтируйте инструменты и оружие!

Следите за повреждениями своих инструментов и оружия и ремонтируйте их, соединяя старый инструмент с новым, не дожидаясь, пока они сломаются. Это увеличивает долговечность вещей. Поврежденный инструмент, отремонтированный с помощью нового, прослужит дольше, чем новый.



Ремонтируйте поврежденные инструменты, комбинируя их с новыми. Это увеличивает их долговечность.

Измените свою игру

Игру Minecraft можно изменить до неузнаваемости, но обратите внимание, что можно очень легко загрузить вредоносное приложение или файл, который нанесет вред вашему компьютеру.

Если вы хотите внести в игру изменения, мы рекомендуем попросить помощи у родителей или друзей, которые более опытны. Вам следует проверить, что используемые файлы совместимы с вашей версией игры, а также сделать резервные копии файлов перед внесением изменений и выполнить проверку на наличие вирусов!

Итак, как изменить игру? Для этого существует три основных способа.

Скины: вы можете изменить внешний вид своего персонажа, загрузив файл изображения, называемый скином. Их можно найти в Интернете – например, на сайте **minecraftskins.com**, или создать самостоятельно, используя специальную программу-редактор.



Скин – это небольшое изображение для вашего персонажа. Многие игры, включая Minecraft, позволяют его изменять. На данном рисунке представлен скин с сайта minecraftskins.com.

Запустите лаунчер Minecraft и щелкните мышью по вкладке **Скины** (Skins) в верхней части экрана, не начиная игру. Нажмите кнопку **Новый скин** (New Skin), затем кнопку **Обзор** (New Skin) и выберите сохраненный файл со скином.

Наборы ресурсов: это наборы файлов, меняющие такие ресурсы игры, как звуки, текстуры (файлы изображений),

определяющие внешний вид блоков, а также музыку. Эти файлы не изменяют базовый способ игры.

Моды: это загружаемые программы, меняющие какой-либо аспект работы игры. Например, один мод может добавить в вашу игру новых существ – например, разных драконов, а другой – крутые фантастические строения.

Играйте и учитесь

В Minecraft играют миллионы взрослых и детей. Они говорят о ней в Интернете, запускают сетевые игры, ведут видеостримы и пишут посты. Наиболее полный веб-сайт, посвященный игре Minecraft, не считая видеороликов на сервисе YouTube – вики-учебник **minecraft-ru.gamepedia.com**.

Глава 2

Уроки ориентирования

Мир Minecraft огромен. В нем множество разнообразных ландшафтов, называемых биомами, меняющаяся погода и бесчисленные пещеры, озера, моря и поля. Недостаток – в отсутствии ориентиров. В поисках грибов в лесу, погнавшись за свиньей, убегая от крипера, вы легко можете заблудиться.

Ключевая стратегия игры в Minecraft заключается в том, чтобы всегда знать свое местоположение, а также иметь представление о том, где находится ваш дом и как до него добраться. Вы, вероятно, уже умеете освещать свое жилище. Свет поможет сориентироваться, если вы находитесь поблизости, однако не поможет, если уйти далеко от дома или если его загораживают высокие горы. Поэтому постройте столб, превышающий близлежащие горы. Поместите на вершине несколько факелов, чтобы можно было сориентироваться, увидев издали их свет!



При строительстве ориентира удостоверьтесь в том, что он выше окружающих гор и хорошо освещен.

Компасы и карты могут решить проблему ориентирования, однако обычный компас всегда указывает на вашу исходную точку возрождения. Намагниченный компас будет указывать на тот блок, по которому вы щелкнете мышью. Но для этого понадобится магнетит, который невозможно достать в Верхнем мире – придется отправиться в Незер за незеритом. Магнетит создается из восьми резных каменных кирпичей и незеритового слитка.











Вы можете создать карту, размер которой в четыре раза превышает размер исходной.

Магнетит – интересный блок, добавленный в версии 1.16. Если с компасом в руке щелкнуть по нему правой кнопкой мыши, компас привяжется к блоку и независимо от измерения будет всегда указывать на него. Таким образом, вы можете пойти в лес по грибы, не боясь заблудиться и потерять путь назад.

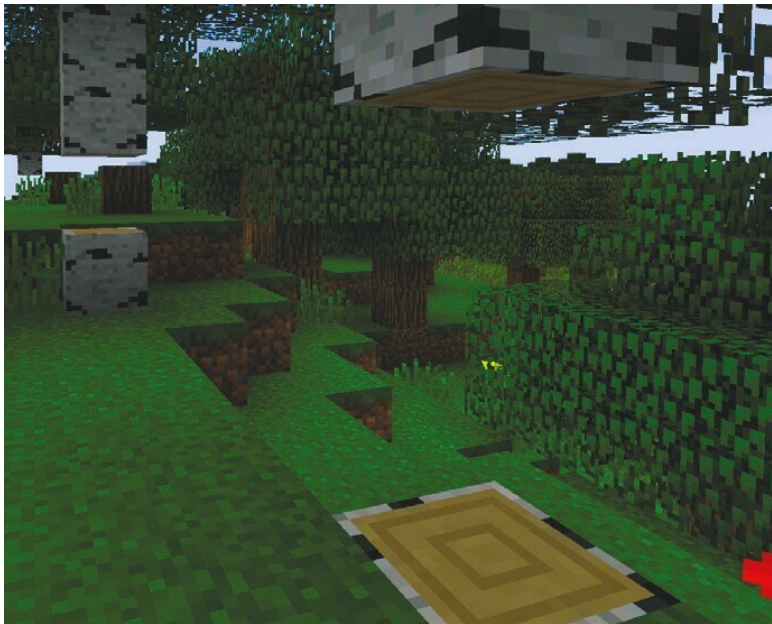
Карты прекрасны, но для записи большой области мира вам потребуется бумага (делается из сахарного тростника) и стол картографа. Не волнуйтесь: если вы не нашли его в

ближайшей деревне, этот блок легко сделать самостоятельно из бумаги и досок. Чтобы увеличить карту, поместите ее на стол картографа и добавьте лист бумаги. Вы можете сделать так четыре раза, чтобы создать карту, масштаб которой в шестнадцать раз больше исходной.

Кстати, если вместо бумаги в ячейку стола картографа поместить стеклянную панель, карта будет заламинирована, после чего ее будет невозможно изменить.

Оставляйте за собой «хлебные крошки» – метки, по которым можно найти обратный путь. Например, вырубайте блоки из стволов деревьев (если, конечно, идете через лес).

В пустыне можно оставлять за собой блоки земли (они отличаются цветом). А на лугах, наоборот, оставляйте блоки песка.



При перемещении по лесу вы можете отследить свой путь, вырубая блоки из стволов деревьев.



Оставляйте блоки позади себя, как «хлебные крошки».

Вы можете использовать и другие варианты. Главное – чтобы они были хорошо видны на фоне ландшафта.

Если во время своих путешествий вы ищете или исследуете интересные пещеры и овраги, отмечайте их метками. Можно, к примеру, ставить таблички – «Сюда не ходил!» и «Уже исследовано». Если вам нужна действительно важная метка, которая будет легко заметна, постройте небольшую башню с факелом.



Вы можете разработать собственную систему опознавательных знаков. На данном рисунке показана исследованная пещера, отмеченная с помощью песка и красной шерсти.

Координаты игрового мира

Думаю, проще всего отслеживать местоположение персонажа и построек с помощью координат Minecraft, которые показаны на экране отладки. Чтобы открыть этот экран, нажмите клавишу **F3** (или сочетание клавиш **Fn+F3** на некоторых ноутбуках; **Fn** – это функциональная клавиша). На экране отладки отображается разная полезная информация, например названия биомов и координаты игрового персонажа. Координаты указаны в строке **XYZ** в левой части экрана. У «центра» мира координаты 0, 0, 0. Пределы мира расположены на расстоянии 30 000 000 блоков.



В левой части экрана отладки перечислены координаты X, Z, Y и ваше направление.

X: показывает, где вы находитесь по оси восток – запад. Отрицательные значения говорят о том, что вы находитесь к западу от координаты 0, 0.

Z: показывает, где вы находитесь по оси север – юг. Отрицательные значения говорят о том, что вы находитесь к северу от координаты 0, 0.

Y: показывает высоту, на которой вы находитесь. Начальное значение (0) соответствует самому нижнему уровню.

Facing: показывает ваше направление – восток (**east**), запад (**west**), север (**north**) или юг (**south**).

Для отслеживания местоположения самые важные координаты – это X и Z. Возьмите блокнот (настоящий) для записи координат дома и других важных мест, например деревень, храмов и заброшенных шахт, которые вам предстоит исследовать. Вы также можете взять книгу с пером и записывать координаты мест, но берегите ее, чтобы не потерять в случае гибели.

Как найти свой дом с помощью координат

Если вы заблудились, но у вас записаны координаты дома, можно открыть экран отладки, посмотреть на текущие координаты X и Z и понять, в какую сторону двигаться. Проще всего перемещаться в одном направлении, поскольку значения на экране отладки меняются очень быстро и трудно отслеживать более одного одновременно. Например, если нужно двигаться на восток, сконцентрируйтесь на отслеживании значения X и перемещайтесь в одном направлении. Продолжайте смотреть на экран и следите, чтобы значение X на экране отладки увеличивалось (это означает, что вы движетесь на восток). Разумеется, вам может понадобиться обойти горы или озера!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.