

The background of the cover is a detailed illustration of a frozen, mountainous landscape. Two massive, jagged peaks of ice and snow dominate the left side, their surfaces covered in intricate patterns of ice formations. In the foreground, a line of five figures in dark, heavy winter gear and hats are walking away from the viewer across a snowy field. On the right, a larger figure stands on a rocky outcrop, holding a long staff or pole. The sky is a deep, dark blue, with long, thin icicles hanging from the top edge of the frame. The overall mood is cold, mysterious, and adventurous.

Виталий Свадьбин

**"Новая Галактика".
Дорога в другой мир**

СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

18+

Виталий Свадьбин

«Новая Галактика».

Дорога в другой мир

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=67085312

SelfPub; 2022

Аннотация

В недалёком будущем создана игра виртуальной реальности "Новая Галактика", с полным погружением игрока в цикл игры. Появляются последствия игры: большая роль в мировой экономике; влияние в политике; захват заложников и определение игроков в рабство. Сергей Шведов отслуживший по контракту в армии, разведён и имеет малолетнюю дочь, работает электриком в компании. Ему предлагают выезд за границу по контракту, он соглашается. В Египте террористы похищают группу российских рабочих и всех определяют в виртуальное рабство, с вывозом на остров в Азии. Читатель познакомится с приключениями героя. Самого Сергея ожидают битвы, магия, поиск новых друзей и любовь. Игра отражает все страсти людей как светлые так и тёмные стороны. Герой находит способ не только развития своего аватара, но и выхода из ситуации рабства. (обложка выполнена автором в нейросети Midjourney)

Содержание

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Предисловие. | 4 |
| Глава 1. | 32 |
| Глава 2. | 87 |
| Глава 3. | 139 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 155 |

Виталий Свадьбин

"Новая Галактика".

Дорога в другой мир

Предисловие.

Территория России 2032 год. Саратов.

Сергея Шведов спешил на работу, сегодня он проспал. У дочери была температура, она плакала ночью. Бабушка пыталась её утешить, но Настя успокоилась, как только Сергей присел возле её кровати, взяв дочь за руку. Режется очередной зубик, вот такие неприятности у маленьких детей. Так и прошла ночь в полудреме. Сергей жил с родителями пенсионерами и дочерью в трёхкомнатной квартире в Саратове. Родители ещё по молодости получили эту жилплощадь в начале двухтысячных. Сейчас оба пенсионеры, батя правда работает, а вот мать бросила подработку из-за Насти. Дочке Сергея исполнилось четыре годика и его мать решила, что лучшей няней может быть только бабушка.

Как Сергей остался с дочкой? Да всё банально. Отслужил в армии по контракту, вернулся и сразу на работу устроился электриком, в одну не очень крупную компанию. Естественно, погулять хочется молодому парню, ну и пошли дискотеки

и ночные клубы. Через год познакомился с Аллой. Красивая чертовка, мужики, когда на неё смотрят, челюсти на асфальт роняют и слюни до колен капают. Серега и не красавец вроде, но вот как-то Алла обратила на него внимание и закрутилось. Она ему говорила, что дескать он мужик что надо, в плане постели. Так и встречались почти два года, а потом Алла залетела. Хотела аборт сделать, но врачи ей запретили, что-то там по женской линии. В общем есть риск, что детей может и не быть больше. В результате родила Алла дочку, и заявила Серёге, дескать ей дети не нужны. А с ним нищесбродом она не собирается семью создавать. Оставила Настю у родителей Сергея и укатила в Москву. Через год Алла уехала с каким-то бизнесменом в Испанию, живёт там, возможно, счастливо, уже три года. Серёга сначала погоревал, а потом успокоился. Вот как-то легла по сердцу ему Настя, а как похожа на него, все удивляются. Растёт дочка смышлёной и общительной. Так и стал Сергей отцом-одиночкой. Настя ко всему прочему очень красивый ребенок и Шведов в ней души не чает. Готов был Сергей хоть в лепёшку расшибиться, лишь бы Настю обеспечить в материальном плане, а потому пахал, как папа Карло, только за деньги.

В это утро, на работу Сергей опоздал, хоть и не на много. На входе охранник велел ему идти в зал для конференций, пояснив, что там собирают сотрудников для какого-то сообщения. Туда Сергей и направился. В зале собралось прилично народу. Некоторые были знакомы, но были и такие кото-

рых он не знал совсем, хоть и работал в компании больше года. Сотрудники негромко переговаривались, видимо ожидая кого-то. Вскоре появился директор по персоналу и сделал объявление.

— Прошу всех помолчать и послушать. Наша Компания получила контракт для работы за границей. Проведём отбор желающих сотрудников. Работа вахтовым методом. Трудовой договор на три года. Каждый год оплачиваемый отпуск сорок четыре дня. Каждому сотруднику, которого командировуют, здесь на банковскую карту ежемесячно перечисляют оклад в размере среднемесячного заработка. По месту командировки также проводится оплата в валюте, в соответствии с окладом занимаемой должности.

После сделанного объявления директор позвал менеджеров, которые стали приглашать сотрудников и беседовать с ними. Тех, которые соглашались сразу вносили в списки. Шведов решил согласиться на такую работу, как не крути деньги нужны. День прошёл обыденно. Вечером Сергей посоветовался с родителями, они одобрили его выбор. На сборы руководство компании определило два дня. В командировку поехали двадцать человек, среди них пятеро были молодые женщины. Через сутки прибыли в Москву, в аэропорт Домодедово. Там Сергей узнал, что кроме Саратовской команды были ещё люди. Из Тулы прибыли тридцать человек, из Рязани двадцать и из Владимира тридцать. В ожидании посадки на самолёт, люди понемногу познакомились. Толком

о работе никто не знал, предполагали, что связано это всё с должностями и соответствующими обязанностями. Рейс ожидался в Египет, аэропорт Хургады.

Аэропорт Домодедово 2032 год.

Настя Золотогорова сидела в кафе аэропорта и попивая кофе, листала новости на своем планшете. В основном её интерес касался виртуальной игры «Новая Галактика». Именно эта игра совершила прорыв в информационных технологиях игрового мира. Настя сама не принимала участие в этой игре, сказывался запрет родителей и деда. «Твоя задача управлять, а не игрушками баловаться», хмуро и безжалостно заявил дед. Спорить с её дедушкой никто бы не рискнул, даже отец. Но вот на днях отец и дед сказали ей, что после отдыха в Египте, она получит капсулу глубокого погружения, для изучения этого виртуального мира. У некоторых может возникнуть, вопрос почему обеспеченная девушка едет в Египет, а например не на Мальдивы? Ответ прост, ну не была она не разу в Египте, а захотелось пирамиды посмотреть. Настя была не единственной наследницей Империи Золотогоровых. Был ещё брат Никита, младше её на четыре года. Глава семьи Золотогоровых по-прежнему считался дед, именно он и планировал будущее своих внуков. Девушка знала, что ей отойдет бизнес, связанный с информационными технологиями. Вот и училась в МГУ на соответствующем факультете, уже четвертый курс. Брат пойдёт по другой стезе. Заводы и крупные предприятия вот неполный список активов семьи

Настя.

К Насте за столик подсел её однокурсник Саша Рупин.

– Не возражаешь? – спросил он, скорее из вежливости.

Настя пожала плечами, не отрываясь от планшета. Рупин заказал себе кофе и пирожное. Этот молодой человек был тоже не из бедной семьи, а точнее его отец был владельцем одного очень, и очень небедного Банка. Так сказать «золотая молодёжь». Достатком своей семьи не кичился, людей «быдлом» не обзывал. Насте нравились такие качества потому, что она сама воспитывалась в строгости. Дед нередко говорил: «Помни о своих корнях внука, не обижай людей без причины. Именно люди – основа твоего богатства».

– Смотрю новости о Галактике читаешь? – то ли спросил, то ли констатировал Саша, заглянув в планшет Настя.

– После поездки мне купят капсулу с глубоким погружением. Вот изучаю, что да почему, – отозвалась девушка.

– Мне тоже мои обещают. Весь мир по этой игре с ума сходит, а я только в три-дэ попробовал. Родители считают, что я учёбу заброшу.

– Ты из семьи банкиров, зачем учишься на информатике? – отвлеклась Настя от новостей.

– Сейчас все завязано так или иначе. Деньги в игру вливают? Вливают. И обратно выводят. Игра крутится год. Ты даже представить не можешь какие там суммы проходят. А наш Банк один из партнёров Корпорации «ЭнДжи», которая является владельцем этой замечательной игрушки.

– Понятно. Гребёте золото лопатой, – засмеялась Настя.

– Песочным совочком. Лопатой гребет сама Корпорация. Слушай, Настя, а почему ты поехала отдыхать с группой студентов? Могла бы рвануть на Сейшелы, для твоих это копейки.

– Смешной ты Санечка. Мои предки считают, что познавать народ необходимо, отрывать от студенческой среды вредно. И пирамиды хочу посмотреть. А ты почему?

– Я по той же причине, – ответил Рупин.

Саша так и смог набраться смелости сказать Насте, что поехал из-за неё. Давно был влюблён Саша Рупин в Настю. Пшеничные волосы заплетены в косу, голубые глаза, слегка припухлые губы, небольшой ровный нос, фигура просто сводила с ума Сашку. Эх, знала бы она, сколько раз он видит её во сне, а что он делает с ней в этом сне, м-м-м... Поняв, что Настя собирается с группой студентов в поездку, Саша без раздумий присоединился.

Москва 2032 год. Загородный дом семьи Золотогоровых.

Николай Александрович Золотогоров мужчина зрелого возраста, как никак скоро семьдесят стукнет, был вполне бодрым и энергичным, никто бы не рискнул назвать его стариком. Никогда не злоупотреблял курением и алкоголем, а став обеспеченным человеком следил за своим здоровьем. Он сидел в каминном зале, когда вошли его сыновья. Старший сын Иван, который и был отцом Насти, и младший Олег, в семье Олега пока была только малолетняя дочка. Сыно-

вья прибыли на семейный совет, который проходил каждую неделю.

– Настёна улетела? – спросил глава семьи у старшего сына.

Николай Александрович интересовался своими внуками, но Настя у него была любимицей, возможно потому, что девочка и родилась первой, после чего Злотогоров старший приобрёл гордое прозвище «дед».

– В аэропорту, ждут рейс, – ответил Иван.

– Как прошли переговоры с Корпорацией «ЭнДжи»? – спросил глава, настраиваясь на деловую волну.

– Дали согласие ещё на пять процентов акций, теперь у нас будет восемь процентов, – ответил Олег.

– Хорошая работа. Скоро весь мир поймет какие там будут крутиться капиталы. Всего год прошёл, а суммы прибыли исчисляются миллиардами. Я сегодня разговаривал с профессором Гариным по защищенной связи, он меня приглашает к себе. Что-то хочет сказать, но не доверяет связи. Так что, Иван, вели приготовить наш самолет к полуночи. Как раз утром буду на месте, – ровным голосом проговорил старший Золотогоров.

Глава семьи задумался. Сколько лет прошло с того времени, когда он глава бандитской группировки выручил очкастого студента Семёна Гарина. Выручил просто так, ничего не требуя взамен. И как будто в воду смотрел. Стал этот студент ученым. Именно Гарин изобрел первый ИскИн, а точнее искусственный интеллект. Тогда в конце двадца-

того столетия Николай поверил в своего будущего друга. С детства Коля ценил умных людей и умел находить подход к нужным людям. Скелеты в шкафу Николая Александровича конечно же остались, и не только в шкафу, некоторые скелеты покоятся в бетонных монолитах, да только кто сейчас об этом вспоминает. Тогда в растерзанной стране каждый третий был бандитом. Потом он же и пробивал заказ на искусственный интеллект для Министерства обороны России, благо связи были к тому времени. Так первые ИскИны попали к военным. Позже Гарин собрал команду из американских, китайских, японских и русских ученых для работы над программами в игровой индустрии. Старший Золотогоров знал сколько вложено денег потому, что именно он привлекал серьезных людей как в России, так и за бугром. И опять оказался прав, поставив на своего товарища. Гарин с командой создали сеть ИскИнов и умопомрачительную программу новой виртуальной игры, которую называли «Новая Галактика». Игра стартовала в середине 2030 года, полгода её дорабатывали. Капсулы для полного погружения появились в 2031 году. Вот тогда и пошли настоящие деньги. Что там какая-то электронная валюта? Цветочки по сравнению с такой игрой. Подключились банки и пошла перекачка живой валюты в игровую и наоборот, только с огромными сверхприбылями. На Гарина даже совершали покушение. В связи с этим Корпорация «ЭнДжи» поселила команду Гарина в закрытом городе, который находился под патронажем военных. А иг-

ра уже разделилась на три сектора влияния, Американский, Русский и Китайский. Повышенный интерес к игре был ещё и в том, что она развивалась по непредсказуемым результатам. Невозможно было узнать о событиях в игре заранее, хотя были и прописные моменты.

– Что с заказами на комплектующие к капсулам? – спросил глава семьи у старшего сына.

– Предварительно обговорили, на следующей неделе подпишем контракт, – ответил Иван.

– Хорошо, я смотрю вы держите руку на пульсе. Посмотрим, чем закончится поездка к Гарину. Ну всё идите, мне нужно посидеть и подумать в тишине, – закончил разговор Николай Александрович.

Аэропорт Домодедово. 2032 год.

Серёга сидел в зале ожидания и раздумывал, что вот пойдут деньги и он наймет репетитора по английскому Насте. На работе он успел оформить перевод оклада на своих родителей. Его размышления прервала компания, сидевшая напротив. Несколько молодых женщин и двое мужчин раскладывали прямо на чемоданах свои запасы еды. Один из мужчин, молодой парень лет около тридцати обращался к Сергею.

– Слышь парень! Спишь что ли? Как зовут тебя? Меня звать Толик. Толик Железняк. Мы из Владимира, – пытался он завязать разговор.

– Сергей. Я из Саратова, – ответил Серёга, всё ещё не понимая, что от него хотят.

– Присоединяйся к нам Серёга. У нас тут пироги и сало, даже домашняя колбаска есть. Вот только чай заварить негде. А у меня не чай, а волшебный напиток из сбора трав. Аромат, м-м... закачаешься, – протараторил Толик и достал пакет с травяным чаем.

– Можно в кафе кипяток попросить, – предложил Сергей.

– То дело. Вот и сходи, – заявил Толик, подавая Сергею два полулитровых термоса.

Сергей не стал возражать, взял термосы и пошёл в сторону кафе. «Понятно почему люди свои припасы едят. Цены в местном кафе заоблачные. Таким как я провинциалам это не по карману. Москвичи другое дело, у них всегда с деньгами получше было, думал Сергей, продвигаясь к дверям кафе.

Настя снова листала новости на планшете. Саша что-то болтал, пытаясь её развлечь, но она не прислушивалась к его разговорам. Девушка нашла страничку, где описывались условия приобретения капсул для виртуальной игры:

«Капсула с глубоким погружением и медицинским контролем. Это то, что Вам нужно сегодня. Не откладывайте посещение волшебного мира на завтра. Стоимость оборудования зависит от класса подключения аккаунта. Бронзовый АК – десять тысяч долларов, с последующей месячной оплатой пятьсот долларов. Серебряный АК – двадцать тысяч долларов, с последующей месячной оплатой тысяча долларов, Золотой АК – тридцать тысяч долларов, с последующей месячной оплатой полторы тысячи долларов, Алмазный АК

– сорок тысяч долларов, с последующей месячной оплатой две тысячи долларов. Подробности по условиям предоставленных бонусов аккаунтов, вы можете прочитать в наших рекламных буклетах на сайте и в офисах представительств Корпорации «ЭнДжи». Не расстраивайтесь если у вас не хватает средств приобрести право на вход в мир волшебных грёз и возможностей. Есть Железный АК, он рассчитан для рабочих персонажей, стоимость такого оборудования пять тысяч долларов, с последующей месячной оплатой двести долларов. Не откладывайте на завтра взлёт своего счастья. Банки готовы предоставить ипотеку на приобретение вашей мечты. Список кредитных организаций можно найти на сайте Корпорации, условия получения ипотеки, вы можете узнать в офисах Банков...»

«Ничего себе!» подумала Настя, она даже не подозревала, что игра – это совсем не дешёвое удовольствие. Хотя она точно знала, что будь тот же Алмазный АК хоть в два раза дороже, её семья даже не подумает возмущаться. Разве что дед ввернёт какое-нибудь крепкое словечко. Ругался дед матом, наверняка из любви к искусству, при этом переливы мата достигали несколько «этажей».

Настю отвлёк от планшета разговор возле стойки кафе. Они с Сашей сидели близко от бара, возле окна. Настя смогла рассмотреть посетителя и вполне слышать о чём они говорят. Посетителем был высокий светловолосый парень, наверняка не ниже метр девяносто. Он ей понравился. Настя

более внимательно рассмотрела его. Широкоплечий здоровяк. В этом парне чувствовалась природная сила и спокойствие. Как будто волны расходились от этого богатыря. Он ей явно симпатичен, какое-то тёплое чувство протекло по её телу. «Да уж, среди мажоров он бы смотрелся как былинный герой». Она прислушалась к диалогу посетителя и бармена.

– Слушай, любезный, мне бы кипяток. Сколько это стоит? – и парень поставил на стойку два термоса.

– Мы не продаём просто кипяток. У нас это даже в ассортименте не предусмотрено, – ответил бармен, правда тон у него был снисходительный.

– Слушай, Гудвин, я ведь не прошу у тебя сердце или храбрость. Да и мозги мне не нужны, свои есть. Всего лишь нужно набулькать в эти «стаканчики» кипяток, – не повышая голоса выразился светловолосый и пододвинул термосы ближе к бармену.

– Я не Гудвин, – резко заявил бармен, с брезгливой гримасой на лице.

– Ну да, и кафе твоё не изумрудный город. Не тормози, добрый человек, нет в ассортименте, ну и не надо, я же не ассортимент прошу, а кипяток. Возьми двести рублей и налей, можешь и чек не отбивать.

– У нас вода по триста рублей за бутылочку, – возмутился бармен.

– Слушай, жертва капитализма, я не прошу бутылочку воды. Какой ты трудный. Мы ведь с тобой не в Сахаре, вон у

тебя и самовар есть, или что там у вас, – вел диалог светловолосый.

Насте казалось, что парень даже не злится совсем, наоборот улыбается ироничной улыбкой, при этом он явно издевался над барменом. Она даже развеселилась от их диалога. Девушка встала и подошла к стойке бара.

– Вы позволите? – обратилась она к парню и улыбнулась, на что парень жестом выразил согласие.

– Что вам угодно? – вежливо спросил бармен.

– Латте и, пожалуй, кипятка в эти «стаканчики», – выразила пожелание девушка, заодно указав на термосы.

Бармен поморщился, но начал готовить кофе «латте» и обдумывал сложившуюся ситуацию. Он вроде как отказал светловолосому парню, но девушка сделала заказ. Отказывать ей не хотелось по двум причинам. Во-первых, она симпатичная, даже скорее красавица, отказывать таким непросто. Во-вторых, она явно из богатой семьи. Взять хотя бы шмотки, которые одеты на ней, да он должен три месяца ничего не есть, чтобы так прибарохлиться. И почему-то уверен он, что пожелай она вызвать в зал администратора, это будет его последний рабочий день. Бармен на всякий случай решил сделать то, что она просит. А то, кто его знает какие последствия могут быть. С этими мажорами никогда не знаешь где найдешь неприятности. Бармен сделал кофе и набрал кипятка в термосы.

– Кстати, меня зовут Настя, – представилась девушка,

протягивая свою ладонь парню и улыбнулась.

– Сергей. И выражаю благодарность вам, прекрасная фея, – ответил он, взяв своей большой рукой её маленькую и нежную ладонь.

Настя вздрогнула от вновь накатившего волнения. Рука у Сергея была сухой и тёплой, а ручка Насти утопала в руке парня. Держал он её ручку как-то нежно, будто боится повредить, или ей так показалось.

Сергею девушка понравилась, возможно больше, чем понравилась. Ладонь девушки мягкая и нежная, так и хочется поцеловать. Вот только нюанс один – она явно из богатой семьи, а у таких как он просто нет шансов. Он понимал, что живут они в разных плоскостях социума. Еще раз поблагодарив девушку Сергей двинулся к ребятам и девушкам пробовать на вкус домашние пироги. Но на выходе из кафе остановился, оглянувшись увидел, что она смотрит ему в след.

– Слушай, Настя, хочешь попробовать чай, который нигде не купишь? – спросил Шведов.

– Ээээ..., – девушка не знала, что ответить, но, когда смотрела ему в спину очень хотела, чтобы он обернулся.

– Пошли со мной, здесь рядом. Компания тебе понравится, – позвал Сергей.

Почему она согласилась? Честно говоря, и сама не поняла. Они не заметили, как им в спину смотрел злой взгляд Саши Рупина. Через пару минут они сидели в компании парней и девушек из Владимира. Настю угощали домашними пирога-

ми и разговаривали с ней словно она была их давней подружкой. Ей это нравилось. Настя делала селфи себя, себя с Сергеем и всей компании на свой смартфон. А ещё она наслаждалась присутствием этого сильного парня и его знакомых. Промелькнула мысль: «Кажется я влюбилась».

Египет 2032 год. Аэропорт Хургада.

В кафе быстрого питания рядом с аэропортом сидели двое мужчин и разговаривали на английском языке. Один белый, в нём явно узнавался американец, судя по акценту. Второй был араб.

– Асаф, у тебя все готово? Надеюсь, твои люди не подведут, этого не забывай, – произнес американец.

– У меня достойные люди, проверены годами. Я сделаю всё, как и договорились, Джон, – ответил араб.

– Хорошо, половину суммы мы вам перевели. Хочу напомнить, что мне нужны живые и здоровые. Не следует хватать и насиловать женщин. Ты меня понимаешь? – в словах американца чувствовалась твёрдость.

– Я прослежу, не переживай Джон. Я тебя ни разу не подводил. В автобусах могут быть богатые люди, – добавил Асаф, вопросительно посмотрев на американца.

– Можешь забрать их для выкупа. Но только для выкупа, никаких убийств и насилия над женщинами. Нам не нужна такая репутация. Думаю, ты меня услышал, – американец, закончив разговор, встал и вышел.

Асаф набрал номер на телефоне, в аэропорту дежурили

его люди.

– Как обстановка? – задал вопрос он, когда связь соединилась.

– Самолёт прибывает через час, думаю ещё час на формальности. Примерно через это время автобусы выедут, они везут русских. В автобусах наши люди, – ответил собеседник.

– Хорошо. Двигайтесь за автобусами. Будем брать в слепой зоне, ты знаешь где это. Там есть «жирные барашки»? – командным тоном проговорил Асаф.

– Есть. Но это пятый автобус, хотя маршруты совпадают. Водителя я знаю. Если заплатим сделает так, как скажем, – прояснил собеседник.

– Действуй, – приказал Асаф.

Асаф вышел из кафе и сел в тонированный джип. Асаф Хуссейн был лидером группировки, которая сформировалась после войны в Сирии. Он не стал участвовать до логического конца, а собрав нужных людей «откололся» и ушел в подполье. Джона он знал давно, американцы через частную военную компанию поставляли им оружие. Именно Асаф был связующим звеном. Финансовые накопления имелись и отряд смог не просто пересидеть несколько лет незамеченными, а ещё и потренировать своих бойцов в специальных лагерях, в чём помог ему Джон. Восемь лет назад его отряд вышел на охоту. Сначала они занимались терактами на заказной основе. Но вскоре Джон стал подкидывать заказы на

похищение. Первое время это были молодые девушки, которых отправляли в бордели, позже детки богатых людей, родня платила хорошие деньги за возврат своих отпрысков. Банда обростала агентурной сетью во многих странах. Росло качество технического вооружения отряда. Асаф был жестким командиром, уйти из банды можно было только вперед ногами. Последний год Джон стал давать такие заказы, как этот. Асаф понимал, что это будущие рабы, но куда их повезут не знал, да и не интересовался. Для него это была опасная информация. Последнее время он вкладывал деньги в новую виртуальную игру «Новая Галактика». Подсказал ему один «серый» банкир, через которого они прокачивали свои деньги. Асаф быстро сообразил какие возможности в финансовом плане открывает такая игрушка. Он постепенно вводил в игру своих людей. Даже создали клан в игре, которым руководил его младший брат Ариф. А самое главное это было практически легально. Всех ненужных людей он впоследствии ликвидирует. У Асафа был готов план ухода от дел, осталось завершить несколько заданий. После этого он уйдет полностью в мир виртуальных возможностей. А здесь останутся родственники рода, которые никак не замараны преступлениями и терактами. Его род будет становиться более могущественным и Асаф играет в этом не последнюю роль.

Захват автобусов прошёл по ранее запланированному плану. Было четыре автобуса с контрактными рабочими, но не все были русскими, часть людей оказались европейцами.

Настя выросла упорной девушкой, несомненно, ей понравился Сергей. Узнав, что автобусы едут по одному маршруту, она напросилась в автобус, где был Сергей, по дороге они оказались в той же компании, что и в аэропорту Домодедово. Болтали о разном. В этот же автобус с ней заскочил и Саша Рупин. Вот не хотелось ему отпускать Настю с этим парнем, возможно дело было в ревности. Хотя какое к чёрту возможно? Он реально ревновал. Настя сводила с ума Рупина. Ко всему прочему их семьи были дружны, Саша знал Настю с первого класса, учились они в одной элитной школе. Отец Саши давно вёл разговоры о свадьбе молодых, породниться с семьёй Золотогоровых очень полезно для бизнеса.

Автобус, в котором ехали Сергей и его новые друзья, двигался первым. Подъехали к изгибу дороги, сразу за которым стоял большой грузовик. Этим грузовиком полностью перегородили проезд. Как только автобусы остановились из придорожных кустов стали выскакивать вооружённые люди, по пять человек к каждому автобусу. Двери салона распахнулись, и Сергей увидел экипированных людей. На лицах были маски, глаза закрыты тёмными очками. Один из боевиков достаточно чисто заговорил на английском, хотя акцент присутствовал, было видно, что для него это не родной язык.

– Всем оставаться на местах. Вы не пострадаете, если будете выполнять наши указания, – приказным тоном произнёс он, все его поняли, английский язык знали, это было условие найма по контракту.

Сергей рассматривал этих людей. Экипировка без сомнения дорогая. Легкие бронежилеты, автоматы, как ни странно «калашниковы». Хотя Ближний Восток был наполнен таким оружием по «горло». Движения скупые и расчётливые, чувствовался опыт. Никакой суеты. Сергей хорошо разбирался в этом. Сам он послужил по пятилетнему контракту в подразделении спецназа. Об этом никто не знал, даже мать и отец. Уходя по окончании контракта, пришлось подписать целую кучу документов о секретности и неразглашении. Работать приходилось в разных местах планеты. Но военную службу продолжать не захотел. Оценив ситуацию, Серёга понял, что у них нет шансов против захватчиков, разве, что позже удастся что-нибудь придумать. Пассажиры были напуганы и встревожены, никто не возмущался, пытаясь осознать, что последует дальше.

Бандиты выдерживали паузу, которую сломал Рупин. Он вскочил со своего сиденья и возмущенно завопил.

– А ну немедленно прекратите! Я требую Консула! Вы даже не представляете с кем связались. Всех отправят на пожизненное заключение, – излагал он это всё на английском, не было сомнений, что его поняли.

Сергей даже растерялся на несколько секунд от визгливого тона Саши. Прекратил всё один бандит. Он резко ударил, ладонью по лицу Сашу, разбив в кровь ему и нос, и губы, возможно даже слегка дезориентировал Рупина. И тут подпрыгнула Настя. Сергей только горестно вздохнул.

– Вы не смеете. Как вы себя ведете, изверги? Мы иностранные граждане, – категорично заявила она.

Бандит, который ударил Рупина, схватил её за косу и выволок с места в проход. Развернул девушку, обхватив одной рукой за шею, второй схватил за грудь и сжал. Настя сморщилась от боли. А бандит ослабился и что-то пробурчал на арабском.

Сергей мысленно проклинал молодёжь вместе с их максимализмом, но его тело уже включило рефлексy, вбитые инструкторами в спецназе. Он нанес удар в локтевой нерв бандиту, державшему Настю. Тот ослабил хватку, рука была временно парализована. Вскикая с места, Сергей оттолкнул Настю, закрывая её своим телом, и ударил этого же бандита в горло. Сместился чуть правее, нанёс удар ногой в коленную чашечку стоящему следующим. Третьим стоял старший этой группы, и он действовал неожиданно. Резко толкнул впереди стоящего, и они вдвоём завалились на Сергея, роняя его в проходе. Старший же выхватил пистолет и выстрелил Сергею в бедро, ранение не опасное, чувствовался опыт старшего этой группы. Бунт был подавлен быстро и без компромиссов. Старший группы захватчиков подошёл к Саше, приставив к его голове пистолет спросил.

– Поведай мне, о чем ты только что говорил, иначе я тебя убью.

– У моей семьи хватит денег, чтобы нанять наёмников и наказать вас, – голос у Рупина дрожал.

– Можно поступить проще. Твои родственники платят выкуп, и мы тебя отпустим, тебя никто не тронет. Мы не убиваем «жирных барашков», – озвучил старший своё предложение.

– Тогда её тоже отпустите, заявил Саша и кивнул на Настю.

– Если за неё уплатят, тоже отпустим. Даже так, можешь выбрать ещё трёх человек, из простых людей, и спасти их. Но если не заплатят, мы их уьём, – спокойным голосом заявил старший у бандитов.

Рупин посмотрел на Сергея, как бы спрашивая взглядом кого можно выбрать.

– Бери девчонок, – твёрдо произнес Сергей.

Пятерых вывели из автобуса, и вновь сформированная колонна двинулась в путь. Отобранных людей усадили в джипы. Сергею сделали перевязку, рана была не опасная, главарь знал куда стрелять, чтобы не покалечить пленника.

Территория России 2032 год. Закрытый город в Восточной Сибири.

Николая Золотогорова встретили на военном аэродроме и уже через два часа они обнялись с Семёном Гариным. Учёный был моложе магната на десять лет, но его голова была также седой.

– Моложе мы не становимся Сёма, – произнёс Николай, оглядев Гарина.

– Зато становимся мудрее. Пойдём в мой кабинет там

есть, что выпить и поговорить. Кабинет – это территория тишины, в нём нас никто не прослушает, – предложил учёный.

– Не прошло и двадцати лет, как ты стал подозрительным, засмеялся Золотогоров.

Они прошли в кабинет. Гарин наполнил бокалы коньяком пятидесятилетней выдержки. Пригубив, поговорили об общих делах. Когда приличия были соблюдены перешли к серьёзному разговору.

– Коля, мы давно знаем и друг друга. В нашем возрасте друзья становятся настоящими или исчезают из нашей жизни, – начал разговор профессор.

– Семён, что ты круги наматываешь? Говори понятней, если решился, – с улыбкой поторопил Николай.

– Насколько я знаю, ты создал уже клан в игре, а значит веришь, что за игрой большое будущее. Те проценты в Корпорации, которые тебе достались, продавливать пришлось. Сейчас картина такова. Кроме акционеров, доли имеют и государства. Точнее Америка, Россия и Китай. На основе этого образовались три сферы влияния в игре. «Новую Галактику» уже используют, как продвижение политических позиций. Спецслужбы также создали свои кланы в игре. Но помимо кланов есть гильдии. Кстати, у тебя есть там такие формирования?

– А как же. Банковский альянс участвует по своему профилю, – ответил Золотогоров.

– Этого мало. Организовывай наёмников, у тебя есть свя-

зи с нужными людьми. В программе заложены такие единицы, но поверь нужны будут боевые формирования, уверяю крупные боины не за горами. Клань уже молотят друг друга за сферы влияния. А гильдии – это ещё и хорошие деньги, но нужны профи. Особенно интересны отставники. У таких опыт и обида, что их на обочину выбрасывают кого по инвалидности, а кого по возрасту. Поверь они очень будут благодарить за такое привлечение. И дисциплина будет на высоте, такие люди привыкли к порядку.

Николай Александрович задумчиво покивал головой.

– Моя семья уже выставила часть заводов на продажу. Оставляем производство, связанное с изготовлением продуктов питания. Ну еще на производство капсул перепрофилирование сделали, один заводик такой у нас есть.

– Как ты смотришь на то, что пенсионеров нужно привлекать? – спросил Семён.

– Там же вроде медицинские ограничения, – усомнился Николай.

– Не всё понятно с этим. Ну и не надо пенсионеров в боевики загонять. Вот в рабочие аккаунты, легко. В ту же обслугу. И держать их в сети с перерывами. Пенсионеры ещё и поклонятся тому, кто даст им надежду быть полезными. Используй железные АК. Количество таких людей только в России более сорока миллионов.

– Капсулы недешёвые, мало желающих будет, – скептически поморщился Николай.

– А аренда выкуп? Да у тебя вложения за три месяца вернуться, ну край за полгода. Это ниша, которую кто-нибудь займет. Привлекай инвесторов, не мне тебя учить. Ну и по-братски хотелось краюшку от такого пирога в сторону моей семьи, – профессор улыбнулся.

Друзья помолчали, размышляя каждый о своём. В кабинет постучалась и вошла служанка с подносом, на котором были лёгкие закуски. После непродолжительного молчания профессор продолжил.

– Два месяца назад запустили ещё три спутника с ИскИнами. Успешно прошла адаптация. Но система помимо нашей воли перегруппировала Интеллекты. Я назвал эти ИскИны «тройкой инквизиторов». Об этом знаю только я и ещё пара человек, надёжных. Теперь будешь знать и ты. Пункты контроля Корпорации по-прежнему смогут влиять на игру, но уже ограничено. Плюс в том, что сейчас ИскИны сами уже разрабатывают новые территории. Что будет дальше, даже я не скажу. Возможно, появятся новые планеты в игре, а может просто континенты. В концепцию разработки мы ведь заложили понятие Галактики.

– Сколько игроков смогут привлечь? – спросил Николай.

– Бери расчёт на Китай и Индию. Много. Даже не возьмусь делать прогноз. У нас стоит возрастной блок. Играть можно с четырнадцати лет, но там до совершеннолетия тоже свои ограничения. Например, в игре уже присутствует рабство, а система считает это игровым моментом. Различные виды на-

силия на фронтах тоже есть, и система их не блокирует. Даже Церковь вошла в игру, организуют там свои орденa. Причины просты – деньги и власть над умами. По ограничениям возраста, несовершеннолетние не могут быть рабами или быть изнасилованными.

– Ну было бы удивительно, если бы святоши это мимо пропустили, – выразился Николай, он всегда был атеистом и священников недолюбливал.

– Обычно у насильников распространено насилие не игровых персонажей. Игра воспринимает это как игровой момент, – добавил профессор.

Разговор двух старых друзей затянулся до полуночи.

Николай и Семён собирались пойти отдыхать, когда раздался звонок на сотовый Золотогорова.

Он выслушал информацию от собеседника и выругался забористым матом. Гарин не отвлекал его понимая, что-то случилось.

– Отправляйте переговорщика. Команду «Бешеного» в Египет на подстраховку. На сумму соглашайтесь. И вот еще что. Пусть переговорщик объявит, если с её головы упадет хоть волос, я объявлю охоту на всех причастных, буду вбивать миллиарды пока всех не закопаю до седьмого колена, – лицо Золотогорова стало жестоким.

– Что там? – спросил Гарин.

– Внучку похитили в Египте. Двадцать пять миллионов вечнозелёных требуют, правда не одна она, вместе с ней пять

человек, – зло ответил Николай и снова грубо выругался.

Друзья говорили о делах ещё час, по готовности самолёта к вылету Золотогоров улетел в Москву. Решение о следующей встрече в ближайшее время было принято.

Москва 2032 год. Загородный дом семьи Золотогоровых.

Загородный дом Золотогоровых можно было назвать домом или коттеджем риторически. Больше этому архитектурному ансамблю подходило название Имение. Территория этого дома включала в себя участок размером в десять гектар. Стоимость этого объекта недвижимости составляла несколько сотен миллионов долларов, хотя никто точную оценку не знал, кроме главы семьи. В данный момент в доме находилась почти вся семья, за исключением отца Насти. Иван Николаевич уехал в аэропорт встречать свою старшую дочь. Переговоры с похитителями в Египте прошли успешно, пятерых заложников выкупили. Семья Саши Рупина также участвовала в выкупе и внесла половину указанной суммы. Настал момент, когда машина с отцом и дочерью, в сопровождении охраны въехала на территорию имения. Радостные возгласы обнимание родственников и слёзы матери – вот то, во что окунулась девушка. Как не странно, но Настя не плакала. Дед ждал её в своём кабинете, как только схлынула волна приветствия родственников, девушка поднялась в святую святых деда. Николай Александрович стоял возле окна и когда вошла Настя, повернулся к ней. Девушка бросилась в объятия деда, и здесь она позволила себе расплакаться.

ся. Крепкие руки пожилого человека, бесспорно волевого и сильного, обняли внуку. Любил ли Николай Настю? Скорее боготворил. Он мог позволить ей всё, что она пожелает, но держал её в строгости. Хотя никогда и никому не позволял даже кричать на внуку. Она своим ликом напоминала ему его давно усопшую жену. И сейчас старик, крепко сжимал внуку, а по его щеке текла скупая слеза.

Через несколько часов после праздничного ужина Настя и дед вновь уединились в кабинете старшего Золотогогрова.

– Дед, хочешь я расскажу тебе один секрет? – загадочно спросила девушка.

– Хм, может не стоит? Ведь тогда он перестанет быть секретом, – отшучивался Николай Александрович.

– А я всё равно расскажу, и ты станешь хранителем моего секрета, – безапелляционно заявила Настя.

Николай Александрович засмеялся. Девушка подошла к нему села на подлокотник кресла, обняв одной рукой его за шею, второй достала смартфон и стала показывать фотографии. На фото были снимки в аэропорту, много снимков было светловолосого парня лет двадцати пяти или тридцати.

– И кто этот молодой человек?

– Хороший человек. И я в него влюбилась, – выпалила Настя.

– Прямо так сразу, с первого взгляда? – невозможно было понять шутит дед или нет.

– Да. И вообще он меня от пули защитил. В меня стреля-

ли, а он закрыл своим телом. Зовут его Сергей Шведов, живёт он в Саратове, – сказав, Настя серьёзно смотрела на деда.

– Кхм, надеюсь свадьба не назначена на завтра, – кашлянув, проговорил глава семьи.

А дальше Настя поведала о похищении и вообще всё то, что произошло в Египте.

– Дед, ты ведь найдешь и выручишь его? – с надеждой спросила она.

– Насколько я знаю этим занимаются спецслужбы и дипломаты. Я подумаю, что можно ещё сделать.

В дальнейшем разговор перешёл на дела семейные. Николай Александрович посвятил внуку в планы семьи, которые касались бизнеса и особенно виртуальной игры «Новая Галактика».

– Так что берём тебе капсулу нового поколения. Будешь вникать в суть игры поддерживать там наши интересы. Думаю, что большое будущее за всем этим.

Глава 1.

Юго-восточная Азия 2032 год. Один из островов Нусантары. Сергей Шведов.

Жарко и влажно, вот то, что мог я сказать об этом месте. Море было близко, так как доносились шум и запахи морского побережья. Как нас сюда привезли ничего не могу пояснить. После захвата, нам всем вкололи препарат, от чего сознание покинуло мой разум. Очнулся уже здесь. Место куда нас привезли очень похоже на тюрьму, ну или что-то подобное. Охраняют вертухай азиатского назначения. Чёрт их разберёт то ли тайцы, то ли ещё какие аборигены. Пока бисер не мечем, будем смотреть, что тут и как. Проскочила правда инфа, которая даёт понять, что мы рабы и будем пахать на дядю, только не на плантациях, а в виртуальной реальности. Дикость, конечно, но такова проза жизни. Раненую ногу мне лечат, и заживает она удачно. Сажу пока что в одиночке, правда на прогулку выводят. Там сквозь сетчатый забор видно морское побережье. Где нахожусь географически пока не понятно. Охрана лопочет на своём языке, хоть бери и начинай учить этот птичий язык. Прошло две недели моё ранение почти зажило. И меня как-то утром привели в кабинет, похожий на комнату допросов. Здесь стоял стол и два стула напротив друг друга. Наручниками пристегнули к кольцу, которое крепилось на крышке стола. Через несколь-

ко минут пришёл мужик, похож на азиата. Одет в рубашку и шорты. Он обратился ко мне на английском языке.

– Добрый день мистер Шведов. Я начальник плантации по добыче ресурсов. Для вас я Босс. Так и называйте меня, – начал он свой разговор.

Это что сон? Какая к чертям плантация? Мысли вихрились в моей голове.

– Вы лишены свободы. Прав у вас нет. За попытку сопротивления или бунта будут строго наказывать. После каждой попытки вас приговаривают к карцеру, – продолжил он.

Мать, мать, мать... Что здесь происходит? Так надо успокоиться. Паника никогда не приносит пользы.

– Есть два варианта как вы будете работать на плантации. Первый – вы спокойно добываете ресурсы, десять часов и отдых два часа, и так далее по графику. Спите в капсуле. Вторым вариант – вы бунтуете или сопротивляетесь, тогда вас погружают в капсулу без выхода, для начала на месяц. В виртуале найдут способ как вас заставить работать, – озвучил этот начальник.

– Ну допустим, а мне какой интерес пахать на вас в каком-то погружении? Стимула не вижу, – ответил я, заглушив в себе злость на этого хлыща.

– По сути вы раб. Только через год ваши хозяева рассмотрят, как с вами поступить. Кто хорошо трудиться, того отпускают, – ответил он.

– Ваши слова – всего лишь слова. Через год мне снова

навесят год или прирежут меня. Вот я и спрашиваю, зачем мне работать? – снова задал вопрос ему.

– Поймите, сломать можно любого человека, и вы не исключение. У вас на шее обруч, а у меня в руках пульт, – говорил он, спокойно не нервничая, и нажал на свой пульт.

Тело от шеи до позвоночника поразила резкая боль, мне показалось что мозги мои взорвутся, и я закричал. Он выключил свою адскую машинку, а я всё ещё, навалившись на стол, стонал.

– У вас нет выбора. Кстати, из всей вашей партии только одного погрузили на месяц. Остальные трудятся. В вашей камере лежит инструкция, как пользоваться капсулой. Завтра вас подключат, – его спокойный голос доводил меня до бешенства.

Боль, конечно, была жуткой, уж не знаю, что за Кулибин сделал этот обруч, но если подсадят на такое, то потом только в психушку.

– Хрен тебе по всей морде и в тощую задницу, – прорычал я, когда это «добряк» вышел, в этот момент я не мог сообщать адекватно.

Он ушёл, а через пять минут я взял журнал с инструкцией и начал читать все о виртуальной работе с полным погружением в другой мир. Между делом размышлял о возможности побега. Для этого потребуется хоть иногда вылазить из это чёртовой капсулы. Так что соглашаюсь на первый вариант. Вспомнились статьи в интернете о пропаже людей. Даже

в обычные годы в России пропадает бесследно до ста тысяч человек. Так что заботиться о себе дело самого пострадавшего.

На следующее утро меня провели на нижние этажи. Здесь было не жарко видимо работали кондиционеры. Провели по длинному коридору с множеством камер и остановились у последней. Охрана открыли камеру, там стояли шесть капсул, открыта была только одна. К каждой капсуле подходил толстый кабель. Мне объяснили, что я могу не выходить до двух суток, но отдых будет не более четырёх часов. Обычный режим десять через два. Сон в самой капсуле. Кормят в перерывы. И вот я лежу в этой капсуле. Она закрылась, как будто крышку гроба захлопнули. Однако лежать было вполне комфортно. Произошло включение. Вполне приятный женский голос произнёс:

– «Вас приветствует мир Новой Галактики. Вы находитесь в новом мире Межгорье. Насладитесь реальностью нашей игры».

После этого перед глазами появились строчки с текстом:
– «Выберите расу для своего персонального игрока».

Перед глазами потекли списки различных рас – человек, эльф, орк и так далее. Все расы в списке были написаны обычным текстом. Я попробовал заострить внимание на разных расах, система отвечала «Заблокировано». Только раса человек выделялась ярким светом. Мысленно выбрал расу «человек». Система тут же отреагировала:

– «Вы выбрали расу человек. Подтвердите пол мужской, женский».

Выбрал? Твари, выбора то не было. Тем не менее я указал мужской пол. Система выдала дальше:

– «Ваш класс – рабочий. Остальные классы – заблокировано. Уровень – нулевой. Профессия скорректирована на добычу ресурсов в горной местности – рудокоп. Очки характеристик: сила – 5, ловкость – 5, интеллект – 5, мудрость – 3, выносливость – 5, харизма – 4, твёрдость духа – 3, телосложение – 5, удача – 1. Вам даётся десять не распределённых очков характеристик. Способности: рудокоп – 1, воин – 0, маг – 0, стрелок – 0, алхимик – 0, травник – 0, кузнец – 0, лекарь – 0. Дополнительные способности – не открыты. Скрытые таланты – не открыты. Достижения – отсутствуют».

Я решил разбросать очки характеристик. Система тут же выдала:

– «Вы распределили очки характеристик: сила – 7, ловкость – 7, интеллект – 5, мудрость – 3, выносливость – 5, харизма – 4, телосложение – 6, твёрдость духа – 3, удача – 5. Выберите принадлежность к народу персонажа».

Прочитав список народов людей с разными типажам, посмотрел, как выглядят они на картинке. Решил остановиться на «жителе северных пустошей». Среди них были «Халисы» и «Мансулы». Халисы светловолосые с серыми или голубыми глазами, а мансулы темноволосые и кареглазые. Будем считать, что это судьба, быть мне халисом. Осмотрел свое-

го игрока с разных сторон. А ничего так получилось, чем-то похож на викинга, рост примерно средний. Самое интересное, что присутствует поразительное сходство со мной самим. Возможно, система через видео программировало приближенное сходство. Только волосы длинные и сбоку, у виска, косичка небольшая заплетена. И небритость, хотя сам я бреюсь начисто, совсем не люблю усов и бороды. А здесь такая брутальная щетина, одно время даже модной была, в моей юности. Еще покрутил своего перса. Вроде нормально. Дал сигнал о готовности. И что интересно руки мои не участвовали в процедуре выбора, видимо это сигналы от мозга. В удачу я забросил побольше очков, что-что, а это мне точно понадобится и в реале, и в вирте не помешает. Система снова оповестила меня:

– «Вы выбрали себе персонажа из народов халисы, жителей северных пустошей. Халисы выходцы с территорий Северных гор. Это гордый и воинственный народ. Из халисов получаются прекрасные воины и маги. Считается, что они обладают универсальными способностями и талантами. Никто не может рассказать на что способны халисы. Выберите имя персонажа».

Я задумался. А потом решил пусть будет «Швед». Система выдала следующее:

– «Вы выбрали имя ШВЕД. Ваш уровень боли настроен на сто процентов. Изменить уровень боли – заблокировано. Обозначьте – вход в игру».

Я послушно обозначил ВХОД. Меня накрыла темнота. Через несколько секунд прояснилось. Огляделся, стою в каком-то дворе. Забор из толстых брёвен, ворота как в кино о средних веках. Недалеко вышка, видимо с охранником. Посмотрел вверх – нормальное голубое небо, воздух чистый, дышится легко. Глянул на руки, а что нормальные руки, не худые и не толстые. Из одежды на мне трусы по колено. Я такие видел в старых фильмах двадцатого века. Ну и ну. Как будто я не в игре, а наяву. Всё вокруг настоящее, живое. Долго бы ещё удивлялся, но из одноэтажного барака вышел... мля, это же орк. Настоящий такой, зеленокожий. Здоровый зараза, выше меня на голову. Два клыка торчат. Даже сквозь одежду видно, как выпирают его мышцы. Дела... качки отдыхают, в любом зале фитнеса все бодибилдеры бы сдохли от зависти. Одет орк в кольчугу, кожаные штаны, кожаная шапочка, сбоку висит меч в ножнах. А над головой орка видна надпись оранжевого цвета «Зверюга 30» и какой-то значок в виде паука». Система голосовым сообщением оповестила меня:

– «Швед вы прибыли на рудник в Горах Дракона. Рудник принадлежит клану «Чёрные пауки». Вы ограничены в свободе. На вас одет ошейник раба».

Вот же твою мать. Всё настроение коню под хвост. Только начал радоваться реалистичности игры, даже чувствуется воздух свежий. И тут орк заорал.

– К нам прибыло новое мясо. Почему один? Молчать! Ты

дерьмо. Будешь делать все, что тебе скажут.

Я подумал, вот чего он так напрягается? Решил ничего не говорить, помолчать для пользы. Но этот перец почему-то разозлился, подошёл ко мне и со всей дури врезал кулаком по моему животу. Боль пронзила моё тело, возможность дышать пропала. Я согнулся пополам и сложился на утоптанной площадке. Боже как всё-таки было больно. Ни хрена себе игра виртуальная! Я пытался глотать ртом воздух. А система выдала:

– «Вам нанесён урон здоровья, игроком Зверюга, на сорок процентов».

Орк меня больше не трогал. Когда я поднялся он указал куда нужно идти. Рядом с баракком стоял ещё сарай. Там мне выдали одежду, сумку, кирку и флягу для воды. Я посмотрел на выданные мне вещи, система тут же отозвалась:

– «Куртка рудокопа простая – прочность 28 из 30. Штаны рудокопа простые – прочность 28 из 30. Ботинки рудокопа простые – прочность 27 из 30. Фляга для воды простая – используется для хранения воды персонажа. Сумка простая – используется для хранения вещей; объём – 10 ячеек. Кирка рудокопа простая – прочность 30 из 40; урон – 6 до 8 ХП».

Вещи достались не драные, но и не бутика. Кирка была немного с ржавчиной. Я взглянул на того, кто выдал мне вещи. Он был тоже орком, только чернокожий, над головой висела надпись синего цвета «Бур 20» и такой же значок с пауком. Одет этот орк в кожаную одежду. Он увидел, что я

смотрю на него и заговорил со мной.

– Если есть монеты, дам шмот получше. Могу и кирку «повкусней» подобрать, но только за серебро или золото, – я ничего не ответил, и орк замолчал.

Одел на себя вещи и пошёл за Зверюгой. Когда вышли из сарая, я увидел вход в пещеру, затянутый полупрозрачным сиянием. Мы вошли без задержек. Остановившись, я потрогал завесу, она была упругая и обратно не пропускала. Справа от входа у стены стоял небольшой сарай, с окном выдачи, как в столовых. Перед ним стояли шесть длинных столов с лавками. Оглядевшись, я понял, что пещера имела достаточно приличные размеры. Слева возле стен стояли бараки. За столом ели два орка, видимо охранники, на них была кожаная броня и мечи. Они ели жареное мясо. Дальше за столами была просторная площадка, а за ней три входа вглубь горы. Перед крайним входом лежал плоский камень примерно три метра в диаметре. Там же сидел на кресле здоровый орк, также зеленокожий. Одет в кольчугу и кожу, рядом с ним стояло копьё и щит, меч висел на боку. Надпись над головой красного цвета «Таран 37» и знак паука. Я уже понял, что так отмечается принадлежность к клану.

– Таран, бери ещё кусок мяса, – снова заорал Зверюга, взяв меня за шкурку выдал мне хорошего пинка по моему седалищному нерву.

Пробежав от ускорения метра три, я схватился за свою пострадавшую задницу, не забыв прошипеть «вот сука». Чёрт,

больно то как. От злости и боли выругался дополнительно не литературными выражениями на родном языке осин и берёз. Красная полоска здоровья просела на пять процентов, о чём сообщила система. Вот же гад, у меня и так здоровье восстанавливалось медленно, а тут ещё и пинают. Так и забьют до смерти. Явно сказывалась разница в уровне. Таран, не вставая с кресла позвал меня. Я подошёл к нему. Орк даже сидя был почти одного роста со мной.

– Привязывайся, – приказал он мне.

– Зачем? Да и верёвки у меня нет, – ответил я удивляясь.

– Капец ты нубяра, – захохотал Таран.

Я действительно ничего не понял, но Таран не торопился объяснять. Он достал кусок сырого мяса, закрепил его на острие копья и стал поджаривать на огне. Перед ним стояла каменная жаровня с углями. Наконец насмеявшись и закрепив мясо на жарке, обратил внимание на меня.

– Подойди к кругу и повесь на штырёк кольцо, которое у тебя на запястье.

Я так и сделал, система отозвалась:

– «Вы желаете привязаться к месту возрождения? Да. Нет».

Я мысленно дал согласие. Система продолжила:

– «Вы привязаны к точке возрождения. Теперь умирая, вы будете возрождаться возле входа в тоннели».

Не успел я отойти от каменного круга, как на нём появился человек, сначала он был как бы прозрачный, но уже че-

рез несколько секунд стал нормальным. Это был скорее латиноамериканец, среднего телосложения, его имя «Марко». Таран снова заговорил со мной.

– Всё ты готов. Иди в тоннель и добывай руду и камни. Вот тебе бирка. На входе в тоннель с той стороны стоят плавили, там в короб складываешь руду предварительно приложив бирку. Количество будет засчитываться на тебя. Камни и кристаллы, если найдёшь несёшь сюда и складываешь в этот ящик, не забывая прикладывать бирку. Понятно, нуб? – закончил Таран.

Я кивнул. Таран, увидев Марко захохотал. Я не понял его веселья, может он смеётся вообще над всем.

– Эй, Марко, иди сюда. Когда вернёшь мне долг? У тебя неделя. И ещё, возьми этого нуба и покажи ему там, в штольнях что да как, – пророкотал Таран.

Ко мне подошёл Марко.

– Что новенький? – спросил он.

Я кивнул, и мы пошли в средний тоннель. В тоннеле было сумрачно. На стенах висели факелы, на расстоянии примерно пятьдесят метров друг от друга. По пути встречались тележки.

– Я тебе в общих чертах расскажу, а дальше если что нужно, будешь спрашивать, – начал он.

Я согласно кивнул, а Марко продолжил.

– Здесь в ответвления тоннелей, в штольнях колотят руду, что попадётся. Медь, железо, может попадаться серебро, зо-

лото, корунд, орихалк, малахит, ртуть, эбонит. В основном, конечно, медь и железо. Ищешь жилу и колотишь. Могут попадаться разные драгоценные и не очень камни. При убийстве крыс, очень редко могут попадать камни душ или сердечный камень. Я правда не находил такого и не знаю здесь, кто бы нашёл такое. Недалеко от входа безопасно. Глубже могут встречаться mobs, такие разные твари, как например чёрная крыса. Приходят на стук кирки и нападают. Так я только, что от трёх крыс и отправился на респ. Набираешь руду в сумку и несёшь к плавильне, сдаёшь и тебе считают количество. Что ещё? А, дела иметь лучше с Тараном, ну если что-то надо достать, он не обманывает и не отбирает. Самый злобный Зверюга. Эта тварь каждый день кого-нибудь калечит или убивает. Еда вечером и утром. Опоздаешь проклянут с жратвой. Хотя зависит от настроения повара. Повар и кладовщик тоже приторговывают, но они хитрожопые, стараются дешевле с тобой расплачиваться. У тебя режим десять через два, по времени как? – спросил он.

Я снова кивнул. Марко продолжил.

– Выходя в реал, нужно оставлять тело в безопасном месте. Могут mobs появиться и сожрут тебя. В бараках наверху мы ночуем. Хотя можешь и в штольне спать, местной охране всё равно. Лишь бы ты руду таскал. Не носишь руду могут отказать в еде, или будут избивать, издеваться. Наверно уже знаешь, что боль здесь по-настоящему. Зверюга заботится о таком.

Мы прошли мимо нескольких штолен, Марко махнул рукой показывая, что идем глубже. В штольнях я услышал стук.

– Здесь народу много, а руды больше не становится. Жилу искать не просто, но и не сложно, развивай талант «сущность вещей». Вроде всё. Сейчас покажу как жила выглядит и работай. Если в штольне или в штреке темно факел можно купить или обменять у Тарана. Я ему так и задолжал за освещение. Помни что от голода или жажды будешь слабеть. Воду можно набрать наверху там родник. Кстати, вода даёт бафы, это такое усиление твоего тела на два часа, чаще нет смысла. Следи за выносливостью, она падает. Нужно отдыхать чтобы её восстанавливать.

Марко остановился и покрутив головой свернул в штольню. На входе горел факел, но Марко прошёл дальше и завернул в тёмный штрек. Он сделал какое-то движение пальцами и над его головой загорелся светящийся шарик, стало видно стены.

– Что это? – удивлённо спросил я.

– Заклинание «светляк», магия такая. Свиток можно купить наверху. Бывает и у Тарана, но у повара или кладовщика всегда есть. Изучаешь и пожалуйста получай свет, только жрёт твою ману, надо развивать интеллект. Факел проще, он горит пока его не сломаешь, и дешевле. Так смотри сюда, – обратился он.

Я взгляделся в стену. Сначала ничего не было видно, но потом я увидел надпись «медная руда». Марко показал ещё

на одно место, снова «медная руда». Он отошёл на пару шагов и показал место. Я всматривался с минуту и увидел «железная руда». Система отреагировала:

– «Вы получили способность видеть сущность вещей. Сущность – 1. Развивайте свои способности и таланты и мир покорится вам».

Марко уставился на меня.

– Ты что-то получил? – спросил он, и я кивнул.

– Ух ты. Обычно не происходит так быстро. В удачу очки кинул?

Я снова кивнул. Он одобрительно покачал головой и начал работать. Чтобы ему не мешать я отошёл в сторону, света от его светлячка хватало. Разглядев медную жилу, я начал долбить киркой. Над жилкой появилась красная полоска и она постепенно таяла.

За два часа я добыл два куска медной руды, приходилось отдыхать, чтобы восстановить выносливость. Во время отдыха Марко рассказывал мне о рудокопах и о себе. Он заключенный, согласившийся по программе работать в виртуальной игре. Когда наберёт нужную сумму то попадёт под амнистию и выйдет на свободу. Я сказал о себе только то, что я русский. Он ответил, что таких много и не только на этом руднике. Объяснил Марко и то, что мы находимся на материке, который в зоне американского влияния. Рудник в диких землях, где полно всяких тварей и выжить рудокопу нет никакой возможности. С его слов я понял, что матери-

ков в этом мире четыре, кроме этого, есть острова крупные и мелкие. Русский сектор находится на материке, где северные горы. Единственное место, где есть снег, за северными горами. Мне подумалось вот надо так, что даже в игре русским досталась зима. У Марко, хоть и сидел он в тюрьме, всё же была возможность выхода в интернет в реале. Там он и черпал информацию на сайте игры.

– У меня заблокированы возможности выхода на сайт и в общий чат игры, – сообщил я, постепенно разбираясь в интерфейсе.

– Здесь территория рабов, ни у кого нет такой возможности. Я это делаю, когда выхожу из капсулы. У нас там есть компы общего пользования. Это брат Америка, – пояснил он мне.

Прошло ещё четыре часа. Мне удалось добыть кусок железа и два меди. В перерывах, я все же рассказал Марко о своей ситуации про захват в заложники. Он пообещал, что в реале посмотрит информацию. Может получится чем-то мне помочь. Нормальный парень не вредный и не заносчивый.

– Ну что Швед, мне пора на выход. Буду только через восемь часов. Пойду наверх. Остаешься? – я кивнул и Марко ушел, оставив меня в темноте.

Я посидел минут пятнадцать, копаясь в интерфейсе, а потом задумался, глядя в темноту. Сколько прошло времени не знаю, я заметил, что стал немного различать в темноте силуэты. Из раздумий вывел голос системы:

– «Поздравляем с помощью медитации вы увеличили мудрость на 1 единицу. У вас открылся скрытый талант – ночное зрение 1. Очки характеристик: сила – 7, ловкость – 7, интеллект – 5, мудрость – 3, выносливость – 5, харизма – 4, телосложение – 5, твёрдость духа – 3, удача – 5. Способности: рудокоп – 1, воин – 0, маг – 0, стрелок – 0, алхимик – 0, травник – 0, кузнец – 0, лекарь – 0. Дополнительные способности – сущность 1. Скрытые таланты – ночное зрение 1. Достижения – отсутствуют».

Упс, вот тебе и подарочек. Итак, я постепенно разбираюсь в игре. Встав, решил посмотреть на входе у штольни, там есть факел, может что и рассмотрю. Старательно десять минут я всматривался в стену, уходить помешало моё упрямство. Удача наградила меня за терпение. Ещё через две минуты я увидел надпись «Мутный аметист». Вооружившись киркой, начал долбить по стене. Через сорок минут выпали два камешка один размером с ноготь большого пальца, а второй с ноготь мизинца. Можно было двигать на верх. Да и время ужина подошло.

Вскоре я был на верху, шахтеры уже поели и расходились по баракам. Видимо чуть не опоздал. Подошёл к окну раздачи. Там стоял орк, но не накаченный, а скорее толстый, ростом ненамного выше меня, его кожа была зелёная. Одет в тряпочные шмотки. Надпись гласила «Черпак 25» и всё тот же значок паука.

– Что голод не тётка? – засмеялся он и подал мне миску

с похлебкой и кусок хлеба.

Я взял свою порцию и уселся за крайний опустевший стол. Похлёбка не вызывала доверия и запах так себе. Я присмотрелся к этому вареву, система среагировала:

– «Похлёбка из овощей и крысиного мяса. Утоляет чувство голода на сутки».

Ну что же, во время службы в спецназе и не такое приходилось вкушать, особенно когда проходили школу выживания. И я принялся энергично хлебать. Хлеб убрал в сумку. Когда доел варево, пришло сообщение:

– «Вы утолили голод. Вкусная и полезная еда позволит не испытывать голод 24 часа. У вас открылась дополнительная способность – бодрость 1. Бодрость влияет на увеличение скорости».

Отлично, вот бы так в реале развиваться. Не успел встать из-за стола, как ко мне подошли три шахтёра и уселись напротив меня. Я посмотрел на них. Тот, что слева назывался «Крюк», в середине – «Болт», а крайний правый – «Кувалда». Промелькнула мысль о металлистах рокерах. Их ники были красного цвета. Мне Марко говорил что-то про агров, те игроки, которые убивают других игроков, и вроде клан состоит из агров. Видимо я пропустил подробности. Понятно, что от них следует ожидать агрессии. У всех шахтёров ники зелёные.

– Есть к тебе разговор Швед. Ты новенький и следует тебя ознакомить с правилами, – начал разговор Болт.

Я подумал, что вот оно неизменное правило прогибать новичков, всегда и везде находятся такие, кто будет пробовать тебя на зуб.

– Правила? Какие правила, поясни? – вполне спокойно спросил я.

– Не мороси, нуб. Слушай что тебе говорят молча. Гы-гы-гы, – встрял в разговор Крюк и как-то по дебильному засмеялся.

Мне он напомнил чем-то наркомана, но возможно ошибаюсь, он просто штатный дурачок.

– Правила простые. Работаешь с нами, мы тебе показываем, как находить жилы. Десять процентов отдаёшь в пользу бригады, за это мы тебя принимаем к себе, – продолжил Болт, не обращая внимания на Крюка.

Я ещё раз внимательно осмотрел троицу. Ничего так крепкие ребяташки. Да и не мудрено, махая кайлом жирком не обростёшь. Вот разве что Кувалда поздоровее будет. Вон какие кулаки, как два моих, выставил на стол передо мной. Я спокойно посмотрел на Болта.

– Зачем это мне? С жилами я и сам разберусь. Не вижу интереса работать с вами, – помолчав минуту ответил им.

– Слышь, чучело, тебе говорят, а ты делаешь. Можно сделать твою жизнь здесь неприятной. Страшно будет ходить в штольни, – брызгая слюной и срываясь на визг, затараторил Крюк.

Кувалда по-прежнему молчал, видимо он силовая под-

держка. Я демонстративно вытер лицо рукавом. Осмотрелся вокруг. Повар, ухмыляясь наблюдал. Возле респа сидел Таран в своём кресле, рядом с ним еще один охранник с ником «Топор 32». Они похоже заключали пари, по всей видимости на нас, так как смотрели в нашу сторону. Немногочисленные шахтёры тоже смотрели в нашу сторону. Понятно, видимо здесь в такие разборки никто не вмешивается.

– Да неужели? Мне прямо сейчас начать бояться? Шли бы вы ребята далеко, к горизонту, – как можно спокойней ответил я.

– Чё? Ты чё, слизь, попутал? Да я тебя..., – Крюк резко протянул руку с растопыренными пальцами к моему лицу, при этом крик его стал визгливым.

Я не стал дожидаться, что он там меня. Схватил его растопыренные пальцы в захват, знаю, что это больно, и ударил второй рукой в горло. Крюк захрипел, убавил я ему громкость. Болт с Кувалдой рванули стол на меня, пытаюсь прижать мое тельце перевернутым столом. Я сидел с краю, не дожидаясь этого результата, ушёл в сторону правее, не выпуская руки Крюка. Получив свободу перемещения, коленом добавил Крюку в лицо. Система начала оповещать, но я на автомате дал команду выключить звук. А то отвлекает знаете ли. Болт и Кувалда стояли напротив меня, между нами, перевёрнутый стол. Они начали обходить с двух сторон. Причём Болт достал небольшой нож. Я рванул к Болту. Он сделал горизонтальный взмах. Эх, сявки, кто так ножом ма-

шет? Уклонился от ножа, ударив ногой в колено Болту. Знаю это тоже больно. Захватил руку с ножом и сближаясь со всей дури врезал локтем в район уха Болту. Он «поплыл» и завалился. Я выскочил на более свободное место, Кувалда за мной. Уклонился пару раз от его богатырских замахов. Потом, на очередном взмахе поймал за руку и выкручивая по спирали, потянул его вниз. Он стал заваливаться плюс его инерция. Прокрутил руку, и Кувалда со все дури врезался лицом в землю, утоптанную до каменной твёрдости. В завершение вывернул руку и рванул вверх. Результат предсказуем, плечевой сустав повреждён. Но Кувалда не заорал, а как-то негромко замычал. Я развернулся к Крюку. Он стоял на четвереньках, а я со всем пролетарским удовольствием пробил как в футболе ему между ног. У Крюка нота визга поднялась до ноты «си», визг звучал на седьмой октаве, причём децибелы зашкаливали. Видимо размножаться он не сможет. Болту тоже отвесил хороший пинок под рёбра. Крякнул он видимо от полученного удовольствия.

– Кукарекайте, петушки, в другом месте, – выругался я и зло сплюнул.

Нож, выпавший у Болта, я подобрал. Шахтеры смотрели, но не вмешивались. Таран видимо выиграл пари. Топор с недовольной миной доставал монеты и передал Тарану, у которого рот расплылся до ушей. Я пошёл к роднику и набрал там воды во флягу. Мне нужно было поговорить с Тараном, пока он в хорошем настроении следует не терять время. Тем

более Марко говорил, что у него вещи дешевле чем у других. Я подошёл к Тарану.

– Чего тебе, нуб? – спросил он как-то без злости, улыбаясь во весь рот.

– Мне Марко говорил, что у тебя можно кое-что приобрести, – начал разговор я осторожно.

– Тебе повезло, я сейчас добрый. Выиграл у Топора золотой. Этот тупица поставил на тухлое мясо, а я поставил на тебя, и ты не подвёл. Говори, чего надо, – Таран явно наслаждался выигрышем или тем, что обдурил Топора.

– Мне нужен свиток «Светлячок», только монет у меня нет. Давай на обмен, – озвучил я.

– Обмен? Можно, если у тебя есть камни, можно руду золотую или серебряную, – предложил Таран.

Я достал маленький аметист и показал Тарану.

– Ого. И что ты за него хочешь, без жадности? – спросил он.

– Три свитка, – начал торг я.

– Тебя что, по голове киркой ударили? Дам свиток и одежду рудокопа хорошую.

– Два свитка и одежду с киркой, – внёс предложение я.

– Да я лучше ноги тебе сломаю и руки! Два свитка это моё последнее слово, – Таран явно сердился.

– Свиток «Светлячок», свиток «Огненная стрела» и дрова с досками, что лежат у барака.

Таран задумался потом посмотрел на доски и палки возле

бараков.

– Договорились, доски тоже можешь взять, по его довольной морде я понял, что продешевил.

В интерфейсе открылось окно торга и ко мне упали два свитка, а я отдал камешек. Не откладывая в долгий ящик, я отошёл в сторону и прочитал свитки. Брякнуло сообщение. Заглянул в интерфейс. Сообщений было несколько. В первых говорилось о нанесении урона моим противникам, я даже читать их не стал. Посмотрел следующие:

– «Вы одержали победу над группой врагов превосходящих вас в три раза. Получен опыт – не определено. Вы получаете плюс 1 к ловкости, плюс 1 к силе. Вы получаете 1 очко к способности воин. У вас открыта дополнительная способность – кулачный боец 1. Вы получаете 5 не распределённых очков к характеристикам», «Вы получаете дополнительную способность торговля 1. Повышайте торговлю, и торговцы будут предлагать более дешёвые цены», «Вы изучили заклинание «Светлячок», вы изучили заклинание «Огненная стрела, повреждение от 2 до 6 очков ХП. Вы получаете плюс 1 к интеллекту, плюс 1 к мудрости. Вы получаете 1 очко к способности маг. Вы изучили Магию жизни 1. Вы изучили Магию стихий 1».

Так посмотрим на своего перса, что получилось после распределения характеристик:

– «Рудокоп Швед уровень – не определено. Очки характеристик: сила – 8, ловкость – 8, интеллект – 6, мудрость – 4,

выносливость – 5, харизма – 4, телосложение – 5, твёрдость духа – 3, удача – 10. Способности: рудокоп – 1, воин – 1, маг – 1, стрелок – 0, алхимик – 0, травник – 0, кузнец – 0, лекарь – 0. Дополнительные способности – сущность 1; кулачный боец 1; торговля 1; магия жизни 1; магия стихий 1; бодрость 1. Скрытые таланты – ночное зрение 1. Достижения – отсутствуют».

Не успел я закрыть интерфейс, как пришло сообщение:

– «Ваша удача достигла 10. Вы получаете достижение «Приятель фортуны».

Смотрим общий итог:

– «Ваш уровень – не определено. Очки характеристик: сила – 8, ловкость – 8, интеллект – 6, мудрость – 4, выносливость – 5, харизма – 4, меткость – 4, телосложение – 5, твёрдость духа – 3, удача – 10. Способности: рудокоп – 1, воин – 1, маг – 1, стрелок – 0, алхимик – 0, травник – 0, кузнец – 0, лекарь – 0. Дополнительные способности – сущность 1; кулачный боец 1; торговля 1; магия жизни 1; магия стихий 1; бодрость 1. Скрытые таланты – ночное зрение 1. Достижения – Приятель фортуны».

Я закрыл интерфейс. Нужно отдохнуть. Компашка Болта сейчас не нападёт, здоровье будут поправлять. Двинулся в барак. Нашёл там место и прилёг. Посмотрел на часы, прошло десять часов как я здесь, и решил выйти в реал. ВЫХОД.

Вылезая из капсулы, не ощутил особого дискомфорта. Состояние как после сна. Охранник не сопровождал и наруч-

ники не одевали. Указали в каком направлении идти. Итак, у меня два часа. Сначала решил уделить время физической разминке. Вышел во двор. Занимаясь, осматривался. Перемещение свободное, везде камеры наблюдения. Вырваться отсюда нет возможности и плюсом этот чёртов ошейник. Когда оставалось не больше сорока минут, сходил в столовую и поел. Кормили неплохо и очень обильно. Высматривал знакомые лица, но пока что никого не встретил. Люди были удрученными, разговоров и бесед не вели, если не считать перебрасывание парами фраз. Осталось двадцать минут, я вернулся во двор и ходил по кругу в быстром темпе, но не бегом. Подошло время и вот я снова в капсуле. ВХОД.

Огляделся, лежу на нарах, кругом тишина, люди спят или возможно в реале. Что же не мешает и мне поспать. Проснулся от того, что меня трясёт за плечо сосед по нарам.

– Тебе чего? – спросил его и глянул на ник «Мел».

– Парень ты молодец. Этот Болт со своей кодлой всех достал. У тебя правда ник окрасился. Но это пройдёт.

– Проучите их как следует, не вижу проблем. А что с ником делать, как цвет поменять? – сказал ему, лишь бы он отвязался.

– Не всё так просто. Мы в одной тюрьме срок отбываем, а они там достать могут. Я хотел предупредить тебя. Мстить тебе будут, ты ведь Болта опустил при всех. Он такого точно не забудет. А ник посветлеет после твоей смерти, можно ещё кого-то спасти. Или просто выждать долгое время, –

Мел старался говорить тихо.

Я ничего не ответил. Такая категория людей ждут, когда за них вопросы решать начнут вместо того, чтобы объединиться. Но и грубить ему не следует, всё-таки хоть какая-то информация. Я коротко поблагодарил его. Нужно было спустаться в шахту. В режиме десять через два прошло три дня. Я набивал руду, в той же штольне с Марко, или уходил в соседнюю. Рудные жилы видел уже хорошо. У меня даже способности рудокопа подросли на один пункт и подросла сила. В минуты отдыха Марко рассказывал новости с сайта Новой Галактики. Игра резво набирала обороты.

– Прикинь, бро, теперь не надо воровать в реале. Всё можно делать в игре. Наш босс всех переводит по малому на игру. Незачем рисковать башкой на воле, если можно делать деньги в игре. Наши клан организовали. Как освобожусь, буду в игре вором, наконец то моя жена успокоится. Вот так круто изменится моя жизнь, – рассказывал он с энтузиазмом.

От него я узнавал и сленг игры, и ситуацию, в общем и целом, на континенте. В игре существовали аукционы, торговые площадки. Банки выводили золото в реал и курс был уже один к одному. Марко рассказывал в основном про американскую зону, но иногда новости были и о других континентах. Как-то зашёл у нас разговор и о Болте.

– Со мной он связываться не будет, наша банда сильнее чем ихняя. Да и не занимает Болт, там приличного положения. Так, на рывок может наехать. Здесь в руднике местные

сами виноваты. Прогибаются, вот он и сколотил команду. С каждого по десяточке, контролируют человек пятьдесят, а то и больше. Вот и жируют. Я слышал, что ты им «причесал гриву». Могут подстеречь толпой. Осторожней будь в тоннелях. В другом месте не нападут. Охране дела нет до разборок между шахтёрами. Только Зверюга может убить и тех и этих, предварительно помучив.

Я понимал, что у мексиканца своя программа, ему надо выскочить по амнистии, вот он и старается. Ввязывать его в свои проблемы не хотелось.

– Слушай, Швед, ты когда выберешься, найди меня. Я буду в клане «Клинки Техаса». Ник такой же оставляю. Вот даже способности качаю те, которые потом вору пригодятся. Лови приглашение к дружбе, – и он кинул в интерфейс приглашение, а я подтвердил.

Марко узнавал по крохам информацию о нашем захвате. Оказывается, это не приветствуется Корпорацией и Государственные структуры землю роют. Должны найти рано или поздно. Я тоже на это надеялся. Прошло еще два дня. И вот после входа в игру я спускался по тоннелю и обратил внимание, что света нет на большом расстоянии в тоннеле. Как только вошёл в границу темноты, я присел и медленно перебрался на противоположную сторону. Меня могли видеть пока двигался на свету. Седалищный нерв в моем организме забеспокоился. Передвигаясь очень тихо и медленно, всматривался в темноту. Минут через десять черепашьего движе-

ния я увидел в темноте силуэты. Их было четверо. Не много, конечно, для моей подготовки, но все же здесь другие расклады. Заклюют кирками и мяукнуть не успеешь. А потому я уже ползком двигался очень тихо. Свет убрали на двести метров тоннеля. Двигаясь как мышь, я уже определил шестерых, доползая почти до конца увидел еще двоих. Точнее сначала услышал.

– Что-то его долго нету, – прошипел один.

– Не суетись, Болт не дурак, его там встретят. Мы с тобой здесь стоим, чтобы другие не вмешались.

Я замер в ожидании. Бегать от них всё время, удовольствие сомнительное. Ловить меня будут постоянно. Надо что-то думать. Один из караульщиков видимо решил осмотреться и отошёл. Надо пользоваться моментом. Подкрался к ближайшему, он стоял ко мне спиной. Захват. Зажал рот, удар ножом в печень и сразу два удара в сердце. Система оповестила, что прошёл крит, так что убил его я быстро, хоть и ножик так себе, без наворотов. Слышу возвращается второй. Второго убрал тоже быстро, три удара и поехал чувак на респ. Собрал лут. Выпали двадцать медных монет, дубинка с гвоздями и медное колечко. Я подумал и снял с них одежду, ботинки не снимались. Видимо не всё слетает с убитого. Одежку припрячу поглубже в штольнях. Только собрался уходить как услышал шаги и окрик.

– Гвоздь, мать твою, вы где спрятались, черти вас заберите? – прозвучал голос похожий на Болта.

Я затаился. Когда они поравнялись со мной, резко выпрыгнул, одного ударил локтем в голову. Есть оглушение. Второго слил за четыре удара ножом. Вернулся к первому, воткнул нож в сердце и проворачивал, пока полоска его жизни не угасла. В темноте они меня не разглядели, да и напал я со спины. Проверил лут. С Болта снял всю одежду, сорок серебряшек, сумка, кольцо медное и ботинки. Второй оказался Крюком. С него слетели нож, одежда с ботинками, десять серебряных монет, медное кольцо. Прекрасно, я двинулся вниз по тоннелю. Штольню, где работал Марко прошёл. Метров через сто увидел боковое ответвление, здесь факелов уже не было. Я зашёл поглубже в штольню и присел. Надо было просмотреть сообщения. Пропускаем про нанесение урона, смотрим дальше:

– «Вы нанесли удар из темноты, появилась способность Ассасин 1. Вы уничтожили четырёх врагов из темноты – плюс 1 к способности Ассасин. Вы получаете к ловкости плюс 1. Вы получили уровень. Ваш уровень – не определено. Вы получаете 5 не распределённых очков характеристик. Вы получаете 5 не распределённых очков способностей. Вы получаете плюс 1 к способности Кулачный боец. Скрытность ассасина необходимое качество, в бою вы не раскрыли свою личность. Вы получаете талант – Тень 1. Вы можете быть невидимым для врагов в течении 5 секунд, потребление маны 1 единица за 1 секунду. Вам повышен талант Ночное зрение плюс 1. Вы наносили урон коротким клинком, у вас

открыта дополнительная способность Владение короткими клинками 1».

Прокачивание моего перса идет. Когда мы сидели с Марко на отдыхе я постоянно запускал огненную стрелку и светляком пользовался постоянно. Так что магия у меня тоже росла. Я посмотрел вчерашнее сообщение:

– «Ваша магия жизни выросла плюс 1, магия стихий выросла плюс 1. Ваша магия жизни выросла плюс 1, магия стихий выросла плюс 1. К характеристикам получаете – интеллект плюс 1; маг плюс 1», «Способность маг удаляется очки распределены на магию жизни и магию стихий», «Способность воин удалена, способность ассасин становится основной».

Вот значит как. Мне заменили общую магию на совершенно конкретную. Хорошо, теперь распределяем очки характеристик и способностей. Кидаем в силу одно очко, да на махании киркой мне прибавляли, добавим в ловкость, по одному в харизму, твёрдость духа и телосложение. Способности разбрасываем одно очко в ассасина, одно в кузнеца. Ремонтировать вещи требуется. Марко говорил кузнец необходим. Убрали у меня и лекаря, видимо магия жизни подразумевает лечение. И убрали воина перекинув очки в ассасина. Добавляем в торговлю. Осталось два очка, их я кинул ещё в кузнеца и ассасина.

– «Ваш уровень – не определено. Очки характеристик: сила – 10, ловкость – 10, интеллект – 6, мудрость – 4, выносли-

вость – 5, харизма – 5, телосложение – 6, твёрдость духа – 4, удача – 10. Способности: рудокоп – 2, стрелок – 0, алхимик – 0, травник – 0, кузнец – 2, ассасин – 5. Дополнительные способности – сущность 1; кулачный боец 1; торговля 2; магия жизни 3; магия стихий 3; бодрость 1; владение короткими клинками 1. Таланты – ночное зрение 2; тень 1. Достижения – приятель фортуны».

Я вновь задумался, Тень у меня выросла, когда я ползал мимо хулиганов и нападал на них. Это надо учесть. А ещё мне Марко говорил, неважно если уровень не растёт. Способности и таланты качаются, а когда он выйдет играть будет тем же персом. В результате начнёт уровни с первого, а всё остальное сохранится. Преимущество как не крути. Он даже нашу пословицу под себя переделал «Не было бы фарта, да непраха помогла». Я, конечно, озвучил ему как звучит порусски пословица. Он только рассмеялся. Мне нравился этот мексиканец, может когда-нибудь и пересечёт нас жизнь. Мы с ним могли общаться в чате «друзья».

Достав лут, принялся осматривать его. Три комплекта одежды были простыми, а вот одежда Болта получше. Мне достались три медных кольца, сумка, нож, дубинка, две пары ботинок, 50 монет серебра и 20 монет меди. Система откликнулась сообщением:

– «Куртка рудокопа хорошая – плюс 1 к рудокопу, плюс 1 к силе, прочность 40 из 50. Штаны рудокопа хорошие – плюс 1 к телосложению, плюс 1 к ловкости, прочность 38 из 50.

Ботинки рудокопа хорошие – плюс 1 к выносливости, плюс 1 к бодрости, прочность 45 из 50. Кольцо рудокопа медное – плюс 1 к рудокопу, плюс 1 к сущности, прочность 28 из 30. Кольцо разбойника медное – плюс 1 к владению короткими клинками, плюс 1 к ловкости, прочность 25 из 30. Кольцо огня медное – плюс 1 к интеллекту, плюс 1 к магии стихий, плюс 10 процентов урона от огня, прочность 20 из 30. Нож разбойника хороший – плюс 1 к ловкости, плюс 10 процентов к нанесению повреждений, плюс 5 процентов к увеличению боли, прочность 35 из 40, урон 8-12 очков ХП. Дубина простая – урон 10-14 очков ХП. Сумка для переноса вещей хорошая, количество ячеек 30, минус 10 процентов веса».

Ну прямо праздник какой-то. Я одел вещи на себя. Свою сумку сунул в обновку. Одел кольца, дубинку спрятал в инвентарь, ножи туда же. Вещи, которые негодились решил закопать в штрехе.

Посмотрел на своего перса:

– «Рудокоп Швед уровень – не определено. Характеристики – сила 11; ловкость 13; интеллект 7; мудрость 4; выносливость 6; харизма 5; телосложение 6; твёрдость духа 4; удача 10. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 5. Дополнительные способности – сущность 2; кулачный боец 1; торговля 2; магия жизни 3; магия стихий 4; бодрость 2; короткие клинки 2. Таланты – ночное зрение 2; тень 1. Достижения – приятель фортуны».

Замечательно расту в собственных глазах. Время ещё есть

решил пойти поработать рядом с Марко.

Таран сидел на своём кресле и лениво жарил мясо. Настроение было неплохое. Ночью брали караван. Так, что его ник окрасился в красный. Эти дни он будет отсиживаться здесь. Когда краска сойдёт, можно будет смотаться в город. Хотя кое-что из лута он продаст и здесь. Долю с набега выдадут через кассу клана. А эти трофеи то, что он снял с убитых караванщиков, легко продадутся. Зверюга тоже ездил с ними, но его убили на первой минуте. «Баран» – подумал он. Если бы не его дядя, ему в этом клане не выжить. Таран довольно ухмыльнулся. Зверюгу он презирал, хоть был тот здесь на руднике начальником. В этот момент на камне респа стали появляться шахтеры. Таран присмотрелся, они были из шайки Болта. Вскоре появился и Болт сего дружкой Крюком.

– Болт, да тебя никак помножили на ноль. Аха-ха-ха. Тупые нубы, вы даже за себя постоять не можете, тухлое мясо. Кто это вас так приголубил? – Таран веселился от души.

– Крысы, – хмуро пробурчал Крюк, а Болт молчал.

– Крысы? Аха-ха-ха. Шмот тоже крысы забрали? Вы даже не нубы, вы крысиное дерьмо. Всем покажу скриншоты, пусть охрана поржёт, – Таран сфоткал пострадавших в подштанниках.

Хохотал орк так, что свалился с кресла. Его громкий хохот привлёк шахтёров и охрану. Раздался дружный смех. Болт с товарищами потопал к барaku.

Крюк, топая за Болтом прошипел «Сука, я этого Шведа на куски разрежу». Крюк не видел кто их отправил на репс, но надо было на кого-то выливать ненависть и злость.

Этот день я провёл с Марко в штольне. В минуты отдыха мексиканец говорил о новостях, а я сидел и пулял стрелкой огня в темноту штольни.

– Марко, все говорят о чёрных крысах, а я их не видел, – спросил я.

– Время от времени охрана собирает пати и чистит штольни, вырезая крыс. Потом какое-то время тишина. Дней через десять они снова поднимаются к нам снизу. И так постоянно. Вот начнут шахтеры каждый день летать на репс пачками, так и соберётся охрана. Кстати, тебе нужно заклинание хиллера, по-твоему, лекаря, у тебя убрали, как я понял с твоих слов. Игра часто делает корректировку, потому и убрали. Ещё не раз с этим встретишься, – пояснял мне Марко.

– Слушай, а что находится на нижних уровнях рудника? – спросил я его.

– По описаниям там старые шахты, точнее древние. И чем глубже, тем богаче призы. Если бы этим рудником владел клан из топовых, то они бы зачистили ещё пару уровней. А у Чёрных Пауков такой возможности нет, забрать у них рудник тоже не могут. Земля куплена в реале по контракту, когда они её приобретали, никто не знал про этот рудник. На карте исследователи обозначили древнее поселение, причём разрушенное. Многие думали ну данж для прокачки, а ока-

залось рудник.

– И что такое бывает, ну что покупают в реале игрушечную территорию?

– А ты не понял? Умные люди говорят, что мировая экономика завязывается на этой игре. Уж на что наш босс недоверчивый, и то переводит силы и бабки в игру, отказываясь от дел в криминале. Усиливает боевое крыло нашей банды, – очень серьёзно пояснил Марко.

– А ты сам там бывал? Хотя бы на втором уровне, ну или на третьем? – спросил я его.

– Конечно, бро. Пять раз ходил на второй. Дохлый номер, даже «мяу» не успеваю сказать. Когда наладил отношение с Тараном, спросил его. Он сказал, что они и пати заряжали в рейд. Не хватает пока что у них сил, уровни не соответствуют. Потому они и не волнуются, что кто-то сбежит. Здесь ведь есть рабы и в игре пойманы. Даже с уровнями, но, когда сюда попадают рабы обнуляются. Ладно бро, я поработаю, да буду собираться, мне скоро на выход, – закончил разговор Марко.

Я пошёл в соседнюю штольню, у меня время было достаточно. Сел в позу для медитации и стал смотреть в темноту пытаясь лучше разглядеть предметы. Я уже понял, что способности нужно развивать постоянно применяя их, вот и старался пользоваться при любой возможности.

Ещё три часа я провёл в штольнях. Колотил руду и развивал навыки в минуты отдыха. Поднятые способности, делали

своё дело, руды я стал добывать больше. Чаще – медная, реже попадалась железная руда. Когда подошло время, пошёл наверх. В тёмных местах крался, а в освещённых, проходил используя талант Тень. Поднявшись, наверх увидел Тарана, он всё так же сидел в своём кресле. Я подошёл к нему.

– А, нубяра. Повеселил ты меня, – довольно улыбаясь заявил орк.

– Да я вроде клоуном не чудил. Чем я тебя развеселить мог, не пойму? – спросил Тарана.

– Болт тут со своим шнырями в подштанниках скакал. Скажешь ты здесь ни причём?

– Да ладно! Не может быть. Наверно на стаю крыс нарвались. Да и мало ли кому они поперёк горла стоят, – отбрыкивался я, делая невинное лицо.

– Ну-ну. Сказочник. Чего хотел? Говори.

– Мне бы свиток на хиллера. Может у тебя завалялся на продажу? – закинул я удочку.

– Десять золотых и не медяшки меньше, – заявил орк.

– Где ж я тебе золото возьму? Может камни? Я тут случайно нашёл агат и кварц, – предложил я.

Таран посмотрел два камешка, покрутил понюхал, за чем-то лизнул.

– Дам тебе за них два свитка «Лекарь» и «Стужа», – заявил он.

– Десять серебрушек добавляешь и по рукам, – предложил я.

– У тебя гномы в родне есть? Пять серебра. Это окончательно.

– В родне нет, но возможно я первый. Согласен, по рукам, – закрепил я сделку.

Мы обменялись товарами. Таран явно был доволен. Ну что же, отношения с ним не мешает настраивать. Не откладывая в долгий ящик, я прочитал свитки. Пришли сообщения:

– «Вы изучили заклинание Лекарь, откат заклинания 5 секунд, затраты маны 15 единиц, возвращает 10 процентов здоровья. Вы улучшили магию жизни плюс 1», «Вы изучили заклинание Стужа, затраты маны 20 единиц, откат заклинания 30 секунд, замораживает противника на 7 секунд. Вы улучшили магию стихий. Ваша магия стала сильнее, вы получаете интеллект плюс 1, мудрость плюс 1»

Вот и отлично, смотрим, что получилось в итоге:

– «Характеристики – сила 11; ловкость 13; интеллект 8; мудрость 5; выносливость 6; харизма 5; телосложение 6; твёрдость духа 4; удача 10. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 5. Дополнительные способности – сущность 2; кулачный боец 1; торговля 2; магия жизни 4; магия стихий 5; бодрость 2; короткие клинки 2. Таланты – ночное зрение 2; тень 1. Достижения – приятель фортуны».

Теперь можно пойти отдыхать. Чтобы меня не прирезали хулиганы Болта, я сходил в барак, взял там матрац, набитый

соломой. Пришёл к жаровне, где жарил мясо Таран, и у стёночки улёгся на матрасик.

Таран посмотрел, но ничего не сказал. А я вышел в реал.

После выхода сразу направился на площадку для спорта и прогулок. Меня уже не консолидируют, точнее нет конвоя и нет наручников. Видимо тех, кто смирился конвой не сопровождает. А мне этого и надо. Усыпить бдительность врага, уже часть дела сделано. За сетчатым забором видно море с двух сторон. Где я нахожусь не выяснил по сей день. Приступил к тренировкам. Позанимавшись сел в позу дзен, есть над чем подумать. Размышлял о своей жизни и над тем, что произошло, как там моя дочурка, поживает. Первые полгода они меня точно не потеряют. Был разговор, что свяжусь, как только устроюсь. Вспомнились слова старшего прапорщика Волкова «Разведчик-диверсант должен уметь анализировать в любой ситуации. Правильный анализ позволит принять правильное решение». Служба по контракту не прошла для меня даром. Многому научила. Так что набираемся терпения и собираем информацию, а потом анализируем. Я здесь почти месяц. Надо попробовать попасть сюда ночью и посмотреть на звёзды. Может получится воссоздать созвездия и через Марко определить моё местонахождение. Я встал и двинулся в столовую.

Снова капсула. ВХОД. Поднялся со своего импровизированного ложа. На кресле сидит Топор, видимо Таран куда ушёл. Топор посмотрел на меня и отвернулся, ему видимо

тоже нет до нас дела. Свернув матрац примерил его в инвентарь, и против всех законов физики он исчез, появившись в моей сумке-рюкзаке. Может и с досками так можно. Пошёл к барaku. Да, совсем без проблем. Снова вытащил матрац и оставил возле стеночки, застолбил, так сказать, место. А вот доски пригодятся, есть у меня желание сделать ловушки для крыс. До прихода Марко несколько часов. Похлебку брать не стал, а взял хлебом, перцем и солью, заодно прикупил у Черпака сырого мяса. Набрав воды во флягу, пошёл вниз в тоннель. Не расслабляясь, прополз темное место, здесь так и не зажгли факелы. Никого не встретил. Доски сложил в пустой штольне, а сам принялся добывать руду. Просматривая стены, в поисках жил руды, дошёл до штрека, сюда Марко не заходил. Решил заглянуть в этот штрек. Просматривая стены, увидел надпись «Антрацит». Это вроде разновидность угля. Вооружился киркой и через десяток минут наколотил кучку этого угля. Брякнуло сообщение:

– «Вы обнаружили залежи Антрацитного угля, используется для кузнечных и плавильных работ».

Отлично есть сырьё на чём пожарить мясо. Прошёлся взглядом по стене, сосредоточив внимание. В том месте, где углубился, добывая уголь, заметил белую полосу, а дальше пересечение таких полосок и увидел бледную надпись «Серебряная руда». Сегодня видимо мой день и кирка пошла в ход. Попутно прочитал сообщение:

– «Вы обнаружили серебряную руду. Ваша дополнитель-

ная способность Сущность – плюс 1. Развивайте способность Сущность, и вы сможете познавать вещи».

К приходу Марко я добыл шесть кусков серебряной руды. Он видимо услышал стук моей кирки и сразу у входа заговорил.

– Привет, бро! Благодаря тебе я стал самым читающим вором в корпусе. О! А ты чего там потерял? Там только уголь. А он дешёвый, его много надо заколачивать, чтобы что-то заработать.

Я вышел из штрека и поздоровался. Показал ему серебряную руду.

– Откуда? Там ничего не было, – удивился он.

– Нужно снимать слой антрацита. Под ним попадается серебряная руда. Ну и сам антрацит не может быть сильно дешёвым. Это уголь с самой высокой отдачей энергии, – объяснил я.

– Щас прикачу вагонетку, – и он убежал.

Вскоре он вернулся и отдуваясь присел отдохнуть.

– Его лучше в вагонетку сваливать и прикладывать бирку. Обычно его добывают самые неудачники, он всё же дешевле, хотя и нужен. Но серебро никто не находил в верхних штольнях, про нижние не знаю, – сообщил Марко.

– Может там слой толще, – предположил я.

– Может быть. Слушай, я ведь почитал про твоего перса на сайте игры. Интересный народ эти халисы. Можешь хоть магию развивать, хоть паладином становиться, а захочешь и

разбойником. Универсальная раскачка. У нас они тоже попадают на севере, где-то у Драконьих гор, хребет Драконья голова. Там за перевалом есть северные пустоши. Только вот редко их берут, в основном из-за того, что редко дают выбор, то они есть в списке, то нет. Считается очень редким народом. Ну и начинать игру там приходится в пустошах. В общем жесть, мало кто соглашается. Снег и все такое, пишут холод собачий. Еще интересно, что появился этот народец, совсем недавно. На этой волне выяснил и про себя. У моего перса народ мекары. Прикинь почти мексиканцы, а девушек зовут мекали, – поведал он мне и засмеялся.

– А девушек моего народа как называют? – из интереса спросил я.

– Халиси. Я вот встречусь со своей мучачо и буду звать её мекали. Здорово, как думаешь? – спросил он.

Я засмеялся, показывая вверх большой палец. Еще до прихода Марко я натаскал круглых камней и сделал очаг. Сейчас насыпав угля, поджег его огненной стрелкой, и мы поджарили по кусочку мяса.

– Если готовить пищу самому, будет качаться Кулинария. У меня уже открыта такая способность. Кстати, прочитал про меткость на форуме, там говорят, что качать меткость не стоит, когда ловкость достигнет двадцатки, меткость включают туда же. Она нужна только на уровне нубов, правда не знаю почему, – просветил меня приятель.

– Марко, достать ювелирный инструмент можно? – мне

пришла интересная мысль.

– Думаю можно, только дорого. Зачем тебе? – удивился он.

– Зачем нам сдавать серебро? Много его здесь добывают, знаешь? – вновь спросил я.

– Да нет. Даже старожилы говорят, что редко очень. На нижние уровни идти надо, а там не только крысы. Кое-что похуже.

– Нам тоже не стоит сдавать серебро. Я попробую его переплавить в слитки. Начнём делать бижутерию. Возможно продать такое?

– Хм. А ты знаешь, как переплавить серебро? Продавать можно через того же Тарана, он бывает в городе. И золото можно переводить через него же в реал. Или он там закупит, нужные вещи, – Марко стал задумчив.

– А не обманет? Или сольёт нас Клану, – усомнился я.

– Да нет, конечно. Ему тоже интересно заработать. И клану не сольёт, все Пауки что-то мутят. Правда половину он с нас сдерёт, но на вещах наживаться не станет. Он норм перец. Я даже не знаю, чего он здесь в Пауках трётся, – объяснил он.

– Давай так если получится у меня, тогда и будем суетиться с Тараном. А руду пока что припрячем, – предложил я, Марко согласился.

Приятель начал добывать медную руду, а я пошёл в соседнюю штольню. Надо было подумать, как расплавить серебро.

В плавильни не сунешься, там наверняка учёт, а то давно бы кто-нибудь додумался. Я сидел и всматривался в кусок руды, крутя его в руках. Надпись на руде стала не бледной, а ярче. Тут же пришло сообщение:

– «Кусок серебряной руды, содержание серебра 30 процентов».

Я начал перебирать куски, которые у меня были. Система послушно сообщала о содержании серебра в руде. Просмотрев свои куски и куски Марко, он оставил пока у меня. Нашёл два куска с содержанием 50 процентов. Прочитал очередное сообщение. Мне добавили Сущность плюс 1. Я опять задумался, решение пока не приходило. Между делом я крутил кусок руды в руках, делая движения как будто леплю снежок, скорей всего даже не осознавая, что делаю. И вдруг мне стало горячо ладоням и появилось свечение. Не останавливаясь, я крепче сжал кусок руды, свечение увеличилось. Руки стало жечь, и полоска маны поползла вниз. Свечение погасло, из моих рук посыпался песок. Я посмотрел, что осталось. На ладони лежал кусок серебра. Тут же пришли сообщения:

– «Поздравляем! Вы раскрыли редкий талант «Длань Творца». Используя магию, вы сможете создавать предметы», «Вы получаете достижение «Потомок Творца». Вы первый в Мире Межгорья, кто получил такое достижение. Вы получаете 5 очков не распределённых характеристик и 5 очков не распределённых способностей. Вы получаете – интел-

лект плюс 30; мудрость плюс 3; сущность плюс 1», «Из куска серебряной руды вы создали чистое серебро, вес слитка 30 грамм».

Зажав кусок серебра, попробовал представить, что делаю кольцо. Свечение появилось, но не успев разгореться, погасло. Пришло сообщение:

– «Для создания ювелирных изделий изучите магическую способность. Обратитесь в Гильдию Магов в любом большом городе. Вам нужен Древний Фолиант «Огранка камней и магия ювелира».

Так, облом случился. Хотя заманчивое предложение, никаких тебе инструментов не надо. Я приступил к созданию чистого серебра из руды. Поплыли сообщения системы, о том, что я создаю слитки серебра. Получилось десять небольших слитков. Прочитал последнее сообщение:

– «Ваши характеристики улучшились – интеллект плюс 40; мудрость плюс 2; твёрдость духа плюс 1; удача плюс 1».

Открыл характеристики и раскидав очки, посмотрел их:

– «Характеристики – сила 11; ловкость 15; интеллект 78; мудрость 10; выносливость 6; харизма 5; телосложение 6; твёрдость духа 5; удача 13. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 6. Дополнительные способности – сущность 6; кулачный боец 1; торговля 2; магия жизни 4; магия стихий 5; бодрость 2; короткие клинки 5. Таланты – ночное зрение 2; тень 1; длань творца 1. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца».

Итак, имеем то, что имеем, желательно найти это фолиант. Марко расскажу позже. Я ещё посидел и потренировал ночное зрение. Меня прервал Марко.

– Бро, я пошёл наверх, пора на выход. Ты как, остаёшься? – спросил он.

– Пожалуй останусь. Камрад, ты пока не говори с Тараном об ювелирке, вдруг у меня не получится, – Марко согласно кивнул и ушёл.

Я ещё сидел в медитации, когда ощутил беспокойство, причём оно нарастало. Ещё на службе в подразделении я научился доверять интуиции. Срабатывала она у меня в сложных условиях. И сейчас мой седалищный нерв активно волновался. Я прислушался, в тоннеле слышались шаги. Марко ушёл, может вернулся? Непокойно как-то. Присев я выбрался из штольни в тоннель. Впереди метров триста тёмный участок, а за ним небольшая полоса, освещённая факелом. На этой полосе света и заметил группу, человек десять. Четверо из них шли, подсвечивая светляками. Внутри как будто струна натянулась. Сдвинувшись назад, в глубину тоннеля стал ожидать.

Люди подошли к штольне, где мы работали с Марко. Мне даже были видны их имена. Четверо уже хорошо знакомых Болт, Крюк, Кувалда, Гвоздь. Остальные Шило, Вист, Брок, Гудини, Чарли и Пит. Я прислушался говорил Гвоздь.

– Точно вам говорю Марко прошёл наверх, я караулил. Этот Швед не поднимался. Он где-то здесь.

– Крюк, возьми Шило проверьте ту штольню, – распоряжился Болт.

– А чё я? Чё я, крайний? – попытался воспротивиться Крюк.

– Не ссы, возьми ещё Чарли, сходите втроём. Чарли как раз и посветит, светляк у него, – Заявил Болт тоном, не терпящим возражений.

Названная троица пошла в мою сторону, я сместился ещё назад. Трое остались в тоннеле, а четверо во главе с Болтом вошли в нашу с Марко штольню. Можно конечно было ещё ниже уйти, освещения там нет, от слова совсем. Но вот противилось моё нутро бегству. Когда Крюк с товарищами вошёл в штольню, я тихо двинулся за ними. Подождав пока, они углубятся в боковой проход, я начал действовать. Подкрался к Крюку со спины и ударил рукояткой ножа в висок, всё дебаф «Оглушение». Тут же скостовал заклинание «Стужа» на Чарли, есть заморозка. Тенью скользнул к третьему и ударил его ножом под затылок и сразу вторым ударом в сердце. Спецподготовка на службе, это не баран чихнул. Полоска жизни у Шило ухнула вниз как в омут. Оглянулся на Крюка, он ещё в отключке. Рванул к Чарли, заканчивается заморозка. Ударил его в висок, есть дебаф на оглушение. Расположил куртку Крюка и связал его, заткнув рот кляпом, то же самое повторил с Чарли. Светлячок погас, всё погрузилось в темноту. Мое ночное зрение помогало различать силуэты. Вроде не нашумел. Стараясь не производить шума, двинул-

ся в тоннель. Там стоят те же трое и к ним вышел Гвоздь.

– Нет его там. Болт велел поглубже пройти может она в других штольнях затаился, заявил Гвоздь и первым двинулся в мою сторону.

Остальные потянулись за ним. Светлячок у Гвоздя, идёт первым. Тенью двигаюсь к последнему за спину это Вист. Время отсчитывает секунды. Напряжение нарастает. Удар со спины в голову – дебаф. Второй Гудини, два удара в печень и в горло, готов. Рывок к Броку удар, падает, наношу два удара в сердце, готов. Гвоздь начинает разворачиваться, ускоряюсь, два удара и третий добивающий, я даже из Тени не вышел. Двигаюсь к штольне, где находятся Кувалда и Болт. Присев у входа прислушиваюсь. Вроде идут. Я готов. Ка только они показались из штольни, старт. Вхожу в Тень проскакивая мимо Кувалды наношу удар в горло, он хрипит и падает на колени. Не задерживаясь, подсакиваю к Болту два удара в сердце, готов. Возвращаюсь к Кувалде и добиваю. И только сейчас замечаю, что времени прошло немного. Вроде даже моя скорость увеличилась. Обыскал тела и собрал весь лут, ничего не оставляя. А потом пошёл откат. Я присел возле стенки. Руки тряслись, но у меня ещё два пленника и что-то надо делать. Эх водки бы сейчас. Немного успокоившись, отправился к пленникам Начал с Гвоздя. Развязав ему рот, пристроился за спиной и хриплым замогильным голосом произнёс.

– Я дух Барбароллы. Скажи мне смертный, где человек по

имени Швед?

– Ээээ... Не знаю, мы сами его ищем, – проблеял испуганно Крюк и от него завоняло.

– Скажи, где он. Он мне нужен на алтарь, для жертвы. Тёмные боги ждут этой жертвы. Он будет мучиться. Я убью его десять раз. Пока Боги не скажут достаточно. Не мешайте мне. А то я буду приходить за вами.

– Ээээ... хорошо, тёмный посланник, – как-то совсем жалобно заголосил Крюк.

Я медленно стал вводить ему нож под лопатку, а боль то увеличена, Крюк завизжал на тонкой ноте. Ещё пара секунд и всё, улетел на респ. Иду к Чарли, он очнулся и наверняка слышал визг Крюка. Прodelываю те же манипуляции с ним. Он меня так и не разглядел. Только убиваю его не быстро, продлевая его боль. Он визжит так, что наверно наверху слышно. Так полдела сделано. Нужно доиграть спектакль. С Чарли снял всё, а вот с Гвоздя только забрал монеты. Сел перебирать вещи, ценного набралось немного, серебра 50 монет, меди 40 монет, немного еды и одна фляжка под воду снялась. Одежду забросил в штольню, пройдя вниз по тоннелю метров сто. Брякнули сообщения, но я не стал их читать. Теперь вторая часть спектакля. Для дела нужно самоустраниться. Наставил нож к сердцу и резко воткнул. Мля, как больно то, сука! Полоска жизни провалилась вниз и меня накрыла темнота.

Таран сидел в кресле, а топор прямо на земле и жарил на

жаровне мясо, когда начали появляться на камне возрождения шахтёры. Прилетели восемь человек и все без штанов.

– Что снова крысы раздели? – спросил Таран и заржал, Топор подхватил смех.

Они гоготали так, что шахтёры, привлечённые смехом, стали подходить ближе. Топор завалился на спину и хохотал, схватившись за живот. А потом появились Крюк и Чарли. С их появлением резко завоняло. Крюк только мычал и икал, сказать ничего не мог, кроме «Там..там..» и показывал на тоннель.

– Что там? – спросил Болт.

Но Крюк продолжая икать поднялся и побрёл к барaku расширив ноги, от него жутко воняло.

– Обделался, – хохоча орал Топор, показывая пальцем на Крюка.

– Что там произошло? – заорал Болт и врезал Чарли по морде.

– Там Бар... Бар... ролла, – заикаясь ответил Чарли.

– Какой ещё Барбаролла, придурки? – вновь заорал Болт

– Д-д-дух, – ответил Чарли и тихонько заскулил.

Таран, хлопая себя по ляжкам продолжал хохотать, Топор уже не смеялся, а икал, валяясь на земле. И тут на камне появился я. Таран сразу перестал смеяться. Болт с компанией уставились на меня. Я для виду поморщился. Из всех только Топор продолжал смеяться.

– Что там случилось? – спросил Таран.

– Дух Барбаролла убил. Сказал, что во славу Мары, я должен раз в неделю отдавать ему камень. У меня не было вот я и умер, точнее грохнули, – не моргнув глазом соврал я.

Болт и компания побледнели и пошли к бараку.

– Дух Барбароллы говоришь, – произнёс Таран и внимательно посмотрел на меня, потом пнул Топора, – Хватит ржать, дебил. Мясо пригорит.

Я как ни в чём не бывало отошёл к матрасику расправив его уселся. Надо было посмотреть сообщения. Таран же, прищурившись продолжал смотреть в мою сторону. А я зашёл в интерфейс:

– «Вы убили игрока Шило, получен опыт – не определено. Вы убили игрока Гудини, получен опыт – не определено. Вы убили игрока Вист, получен опыт – не определено».

Я удалил сообщения на убийства. Раскрыл следующие:

– «Вы получили уровень – не определено. У вас 5 не распределенных очков характеристик, у вас 5 не распределённых очков способностей. Вы проявили недюжинную ловкость – к ловкости плюс 1. Убийства совершены в скрытом режиме: ассасин плюс 1; короткие клинки плюс 1; кулачный боец плюс 1. Увеличены таланты: тень плюс 1; ночное зрение плюс 1. Вы открыли новый талант «Ускорение». Теперь двигаясь, вы будете опережать время, развивайте свой талант и сможете сравниться с вампирами».

Я замер в удивлении. Вот так ничего себе. Значит мне не показалось, что я двигаюсь быстрее. Смотрим характеристи-

ку перса:

– «Характеристики – сила 11; ловкость 16; интеллект 78; мудрость 10; выносливость 6; харизма 5; телосложение 6; твёрдость духа 5; удача 18. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 8. Дополнительные способности – сущность 7; кулачный боец 2; торговля 2; магия жизни 5; магия стихий 6; бодрость 3; короткие клинки 6. Таланты – ночное зрение 3; тень 2; длань творца 1; ускорение 1. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца».

Дело сделано можно выдвигаться в реал.

Московская область 2032 год. Семья Золотогоровых.

Прошёл почти месяц, а по ситуации в Египте, пока было не ясно ничего. Настя часто сидела и смотрела на фотографии Сергея. Вот чем он её так зацепил? Ясного ответа не было. А может и был. Не могла она о нём не думать. Даже во сне он ей снился. Но воспитание деда сказывалось. Она не ходила унылая. Вникала в суть игры «Новая Галактика», читала новости, заходила на форумы. Капсулу ей привезли, причём последнего поколения. Хоть и грозился дед, что только через три месяца. Но сам же и сказал Насте, что пора вникать и учиться контролировать бизнес. Причём, всё что связано с игрой становится большим бизнесом мирового масштаба. Ей правда позволено только четыре часа в сутки, но всё же. Да и жёсткого контроля нет, а где четыре, там и восемь часов. Мир игры ей понравился. Её перс сейчас проходил песочницу, а потом её встретят клановые игроки и она начнёт играть,

или точнее вникать в бизнес, играя, по серьёзному. Настя вспомнила как в первый день выбирала персонаж игрока. Её подруги, которые играли, многие выбирали эльфиек. Красавицы и всё такое. Аристократки. А ей они почему-то не нравились, заносчивые гордячки. Она долго листала расы и народы. А потом ей попалась на глаза раса «человек», принадлежит народу «халисы», особенно импонировало название женщин – «халиси». Мягко и нежно. Да ещё и относится к редким народам. Светловолосые как сама Настя. Даже подобрала почти с такой же косой как у нее, и лицом похожа, тут правда скорее заслуга системы, скопировала максимальное сходство. Какой будет перс много чего перебрала. Подруги советовали, кто что. Некоторые говорили бери мага, другие бери жрицу. Весь сайт излазила и форум замучила. А выбрала непонятно даже для себя ассасина. Хотя что-то в этом было. Клан может быть и не одобрил бы такой выбор и даже советовали, что надо смотреть в будущее развития клана. А она спросила просто.

– Что ассасин не может руководить в клане? – и ей не смогли аргументировать так, чтобы она отказалась.

А дед заявил, что раз решила, так тому и быть. Для неё кстати было новостью, что дед в игре имеет своего персонажа. Правда никто не сказал, что это за перс.

– Дед, ты что за мной подглядывать будешь? – спросила она его.

– Приглядывать, не значит подглядывать, – поправил он.

Название клана придумали ещё год назад, с подачи самой же Насти. Когда собрались всей семьёй в загородном доме, дед поднял важный вопрос придумать название клана. Перебирали разные варианты, женщины тоже участвовали в этом. Когда все предложения закончились, а Настя по-прежнему молчала. Она переписывалась в чате с подругами. Дед спросил, что она думает об этом.

– Скажи, дед, клан будет воевать, завоёвывать территории, ставить всех на уши, кого-то грабить, кучами золота ворочать? А, чего молчишь? – спросила она.

Все растерялись по началу, даже дед ухмыльнулся.

– Ну не без этого, – ответил он.

– Тогда назовите «Варяги», – заявила она, а дед призадумался.

– А почему «Варяги»? – спросил отец Насти.

– А почему нет? Только учтите, что клану надо будет и у моря замок поставить. Они ведь бороздили моря на своих драккарах. Или хотя бы широкая река. Вот! Так что учтите это, – резюмировала Настя.

Спорить никто не стал. Название осталось. Прошёл год, а их клан уже входил в десятку ТОП-кланов.

Вот с именем перса Настя тоже помучилась, но в конце концов остановилась на имени «Тесия». Подключили её конечно же к алмазному аккаунту, и девушка не возражала, были в этом жирные плюшки, которые ей нравились. Так что бегала Тесия по песочнице четыре часа в сутки.

Николай Александрович сидел за столом в своём кабинете и читал отчёт о проделанной работе службы безопасности, по поводу случившегося в Египте. Он пообещал внучке во всём разобраться, а обещания старший Золотогоров привык выполнять. Ничего конкретного. Дочитав до страницы, на которой была информация о Шведове, он задумался, вспоминая день, когда к ним приезжал майор ФСБ. Майор опросил Настю на предмет подробностей похищения. Хотя из её показаний толком ничего не поймёшь. Примет похитителей нет, кроме того, что одеты в черное, лица спрятаны, на глазах очки, с оружием. Умные и хитрые оказались подлецы. Майор покивал головой, и Настя вышла. Молча следователь, или кто он был, достал тонкую паку и подал Николаю Александровичу.

– Здесь информация о Шведове. Прочитайте здесь, а потом папку я заберу, – твёрдо произнёс он.

Николай Александрович раскрыл папку и на первой странице увидел фотографию молодого военного в звании прапорщика. Глаза серые смотрит с прищуром, светлые волосы. Он видел этого парня на фото в телефоне Насти. В досье почти ничего. Закончил школу спецподготовки, направлен в энное подразделение, какое непонятно. Послужной список заштрихован чёрным маркером и так почти все страницы. Имеет государственные награды, какие не указано. Уволен в запас. На этом всё. Николай поднял глаза на майора. Тот, поняв правильно заговорил.

– Здесь то, что даже нам дали в ГРУ, бойцов отряда отказались назвать, как и причину ухода в отставку. Правда с командирами удалось встретиться. Характеризуют его как волевого, коммуникабельного человека. Аналитический склад ума. Решения принимает быстро и как правило верные. Хорошо развита интуиция, это подчеркнули многие. Быстро осваивается в коллективе. Инструктора из школы имеют единое мнение, что обучается свободно, без затруднений, на курсе был один из лучших. Где проходил службу и что делал, под грифом «Совершенно секретно». И срока секретности нет. В связи с этим возникла версия, что похищение может иметь профессиональный уклон. Так это или нет будем разбираться. В ГРУ сказали, что они проведут своё расследование и посоветовали не лезть в его военное прошлое. Гражданская жизнь без секретов, работал в хорошей компании электриком. Правда мне непонятно, кто его пропустил работать за границей с таким-то досье. Встречался с девушкой, так ничего серьёзного она не представляет, я бы сказал ветреная. Она забеременела и родила девочку. Отвезла его родителям Сергея и там оставила с документами, где отцом указан Шведов. Сама уехала с предпринимателем в Испанию. Кстати, от девочки отказалась в пользу отца. Шведов дочь признал, по свидетельским показаниям дочь любит, девочку зовут Настя. Особых друзей нет. В коллективе его уважают. Не конфликтует, умеет договариваться. С армейскими сослуживцами переписку не ведёт, а если и есть связь,

то мы такую не обнаружили. Учили их всех грамотно. Там инструкторы старой школы. Работа в процессе. Выяснили личности водителей автобусов в Египте, но их, к сожалению, уже ликвидировали. Это пока всё, – закончил майор.

Золотогоров кивнул и поблагодарил, а майор попрощался и ушёл. Начальство этого майора, друг детства Николая Александровича, вот и дал информацию майор. Со своей стороны Золотогоров направил команду Бешеного в Египет, может чего и нароют. Он сам очень хотел найти виновников похищения. Задета его семья, тем более любимое чадо. Надо найти.

Глава 2.

Юго-восточная Азия 2032 год. Один из островов Нусантары. Сергей Шведов.

Я погулял во дворе и пошёл в столовую. В режим уже вошёл, усталости или слабости тела не чувствую. Начал понемногу наводить «мосты» с охраной. Даже взялся учить малайский язык, как минимум разговорный. Встретил знакомых, но они какие-то подавленные, разговор развивать не стал. Незачем привлекать к себе лишнее внимание. Иду в капсулу. ВХОД В ИГРУ.

Сегодня решил спуститься ниже по тоннелю, пора посмотреть, что там находится. Сделал запас еды и воды. Фляги теперь две. Гопники вместе с Болтом ходят хмурые, но ко мне пока не лезут. Над Крюком смеются все шахтёры. По тоннелю двигаюсь, развивая талант Тень. Вот с ускорением не разобрался. Может оно работает только в экстремальной ситуации. Прошёл уже две штольни, на третьей решил остановиться, чтобы исследовать. Нежданчик, тут меня ожидал сюрприз. Я увидел крысу и размеры меня впечатлили. Я бы сравнил её с собакой среднего размера. Над ней увидел синюю надпись «Чёрная крыса 2» видимо второй уровень, а у меня нулевой. Крыса подняла голову и уставилась не меня. А жутковато, однако. Что такое умереть я уже попробовал, очень неприятно. Не делая резких движений, достал дубин-

ку, она как будто ждала этого. Крыса атаковала в прыжке, я врезал ей дубиной от всей русской души, попал по голове. Есть дебаф «оглушение». Достал нож и воткнул в район позвоночника, крит и дебаф «паралич». Нанёс ещё три удара пока он сдохла. Не успел насладиться победой, как в мою голень вцепилась еще одна тварь крысиной породы. Здоровье просело сразу на 20 процентов, и чёрт, больно то как. Разрабы игры явно страдали садизмом и мазохизмом в одном лице. Развернувшись корпусом, с криком «Сдохни тварь» я начал раз за разом втыкать нож в шею крысы, она перехватила меня за руку. Ярость закипела во мне, с остервенением тыкал ножом злобную бестию. Наконец она дёрнулась последний раз и затихла. Чувствовал я себя погано. Если нападёт ещё одна, полечу я на респ белым голубем. Однако больше никто не напал. Я навалился спиной на стену штольни, и сидел, успокаиваясь от болевых ощущений. Вот и предоставилась возможность похилить самого себя. Лечение приятной волной проходило по телу.

– Тебе больно? – кто-то спросил меня тоненьким голоском.

Я огляделся. Никого не вижу. Послышалось может.

– Крысы злые, я их не люблю, – пропищали вновь.

Я снова огляделся. Никого.

– Кто здесь? – на всякий случай спросил, а в ответ тихо захихикали.

Неожиданно передо мной появилась... девочка, малень-

кая, полметра не больше. Вполне симпатичная, в коричневом платье до щиколотки и такого же цвета берет на голове, на ногах башмаки в цвет с платьем, с загнутыми носками. На светленьком личике выделялись крупные изумрудные глаза.

– Ты кто? – удивленно спросил я и на всякий случай протёр глаза.

– Я фейри, а зовут меня Айги. А ты бессмертный, твоё имя Швед я умею читать, по-вашему.

Я не видел её имя, странно почему.

– Кто такая фейри? – спросил я.

– Мы горный народ, редкий, между прочим. Я волшебница, хоть и маленькая.

– Почему я тебя не видел?

– Потому что я была в сумраке, ответила она.

– В сумраке? А что это?

Айги захихикала.

– Ты такой смешной. Вовсе не злой, как говорит моя няня. Я часто наблюдаю за такими как вы. Вы всё колотите по стенам и берёте горные дары. Но нам не жалко, даров много. А внизу их ещё больше, только ты слабый, тебя быстро побьют тёмные.

– Даже так? А почему вас никто не видел? – вновь задал вопрос я.

– Как не видели? Наши торговцы торгуют с гномами, иногда они делают нам механизмы. Фейри все умеют ходить в сумраке. Мой брат говорит, что некоторые маги тёмных то-

же умеют это делать, но здесь таких нет. Вот я и гуляю, а то мне грустно. У меня совсем нет друзей. Старший брат сказал, что среди подданных друзей не бывает. А мне хочется. Хочешь быть моим другом? Ведь ты не мой подданный, – её голосок лился как ручей.

– Можно и подружиться, – ответил я, а Айги радостно хлопала в ладоши.

– Только ты про меня никому не рассказывай. А что ты здесь ищешь?

Я задумался, может спросить её про древний фолиант.

– Хочу найти Древний Фолиант «Огранка камней и магия ювелира». И кстати, что за подданные?

– Ты не видишь, что я принцесса? – и она потрогала себя по голове, – А-а-а. Я же не одела корону свою. Мой отец король народа фейри. Я его младшая дочь, а значит принцесса. Кстати, Древний Фолиант, ты навряд ли найдёшь здесь, это ценные книги. У нас таких целая библиотека.

– Интересно получается. Жаль. А почему ты гуляешь здесь в тёмных пещерах и тоннелях?

– Я везде гуляю, на свет тоже выхожу иногда. Слушай, а ты знаешь какие-нибудь сказки?

– Эээ... Ну знаю несколько, а что? – я особо не удивился, моя дочка тоже любит сказки.

– Расскажи мне сказку, а я завтра принесу тебе фолиант. Только отдать не смогу, просто считаешь. А то меня дядя ругать будет и гулять меня больше не пустят. Дядя все книги

наизусть помнит, он главный хранитель знаний.

– Хорошо. Слушай сказку о рыбаке и рыбке, – предложил я и начал рассказывать.

Айги слушала внимательно, затаив дыхание и смотрела на меня своими изумрудными глазищами. Когда я закончил сказку, Айги выразила своё мнение.

– Гадина и жадюга! Так ей и надо, жадина-говядина, – вынесла она свой вердикт.

Мы с ней попрощались, Айги сказала, что ей пора домой, а завтра с утра он подойдёт сразу сюда и будет меня ждать и принесёт книгу. И фейри исчезла. Ранения мои зажили. Я решил обследовать штольню. Ходил полчаса наверно, внимательно разглядывая стены. Мне повезло, нашёл надпись аквамарина, хризолита и розовый кварц. Взялся за кирку и начал колотить по стенам, через час я выдохся и присел отдохнуть, а заодно и перекусить. Заглянул в интерфейс, пропустил некоторые сообщения:

– «Вы убили чёрную крысу 2 уровня, получаете опыт – не определено. Вы убили чёрную крысу 2 уровня, получаете опыт – не определено. В вас проснулась ярость, открылся новый талант Ярость 1, в моменты действия ярости наносимый вами урон увеличивается на 20 процентов. Вы сразились с неравным противником, превышающим ваш уровень в два раза, вы получаете к твёрдости духа плюс 1, к коротким клинкам плюс 1, к выносливости плюс 1», «Вы десятый из игроков, кто встретил представителя редкого народа фейри

и смогли подружиться с ним. Ваша репутация среди народа фейри выросла на 100 единиц, народ фейри относится к вам нейтрально. Вы получаете к харизме плюс 3. Вы сумели сильно заинтересовать одного из высшей знати народа фейри. Ваша репутация выросла на 200 единиц, народ фейри испытывает к вам дружелюбие. Вы получаете к харизме плюс 5; удача плюс 1», «Вы обнаружили не видимые ранее вами кристаллы, сущность плюс 1».

Вот такие «печеньки», заглянул в характеристики:

– «Характеристики – сила 11; ловкость 16; интеллект 78; мудрость 10; выносливость 7; харизма 13; телосложение 7; твёрдость духа 6; удача 19. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 8. Дополнительные способности – сущность 8; кулачный боец 2; торговля 2; магия жизни 5; магия стихий 6; бодрость 3; короткие клинки 7. Таланты – ночное зрение 3; тень 2; длань творца 1; ускорение 1; ярость 1. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца».

Отлично отдохнули перекусили пора и за работу. Колотил ещё два раза по часу. В результате получил несколько кусков руды медной и железной. А также добыл два кристалла аквамарина, один хризолита и два розовых кварца. Пора наверх к Марко наверняка у него есть новости. Перед уходом собрал лут с крыс, досталось мясо крыс, шкурки, когти, клыки, сердце. Могла быть и кровь, но у меня не было склянок.

Вскоре я приветствовал Марко в его штольне. Он сидел и

жарил мясо. Мы обменялись рукопожатиями.

– Слушай, бро, я прокачал твою ситуацию, пока ничем не обрадую. Но есть другой момент, ко мне приходила моя мучачо, она откроет в реале счет в банке на твоё имя. Банк этот работает по всему миру. Когда начнём делать деньги в реал, у тебя там будут скапливаться средства, может сможешь подкупить свою охрану, а можно пересылать куда скажешь, – рассказал Марко.

– Очень хорошо. По Тарану и серебру не суетись я скоро решу этот вопрос. Кстати, откуда у тебя мясо, да и специй полно судя по запаху? – Мексиканец засмеялся на мой вопрос.

– Я сегодня подрезал продукты у повара. Надо же мне качать вора, а то уже всех шахтёров обшмонал, к тебе только не лазил, – ответил он и снова засмеялся.

Я тоже взялся жарить мясо со специями. Вскоре выскочило сообщение:

– «Вы получили дополнительную способность «Кулинария». Ваши характеристики изменились – сила 11; ловкость 16; интеллект 78; мудрость 10; выносливость 6; харизма 5; телосложение 7; твёрдость духа 5; удача 18. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 8. Дополнительные способности – сущность 7; кулачный боец 2; торговля 2; магия жизни 5; магия стихий 6; бодрость 3; короткие клинки 6; кулинария 1. Таланты – ночное зрение 3; тень 2; длань творца 1; ускорение 1. Достижения – прия-

тель фортуны; Потомок Творца»

Поев вкусного мяса, получили баф на повышение выносливости, силы на четыре часа. Мы с Марко взялись за кирки. Сегодня добыли десять кусков серебряной руды, остальное медь и железо. Наверх пошли вместе. Марко ушёл в реал, а я подошёл к Тарану.

– Сможешь достать мне свиток на разделку крыс? – спросил я его.

– У меня и сейчас есть. 50 серебра. Могу дать на скорняка тоже 50, – заявил он.

– Побойся Бога. За всё 30, – предложил я.

– Ты меня ограбить хочешь? И Бога в сие не поминай. За всё 80 серебра, – вновь выдвинул он цену.

– Таран, ты делаешь мне больно, моя душа рыдает. Готов дать за такую малость 50 серебра и вечная моя дружба, – предложил я.

Таран захохотал, отсмеявшись он продолжил.

– Ты повеселил меня на днях, когда опустил Болта и его шайку, даже Крюк в штаны наложил. Хотел бы я знать, чем ты их напугал. За два свитка 70 серебра, – кинул предложение орк.

– Понятия не имею. Они испугались духа Барбаролла. 60 серебра. Тебе понравится дружить со мной.

Таран посмотрел на меня задумчивым взглядом и согласился. Я присел на матрасик и прочитал свитки. Пришло сообщение:

– «Вы изучили способность «скорняк», это позволит вам снимать шкуры животных, не превращая их в хлам, вы сможете делать кожаные доспехи при условии открытой способности «кузнец». Вы получили способность «охотник», теперь вы можете получать с убитых различные ингредиенты, не нанося им ущерб».

Смотрим характеристики:

– «Ваши характеристики – сила 11; ловкость 16; интеллект 78; мудрость 10; выносливость 6; харизма 5; телосложение 7; твёрдость духа 5; удача 18. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 8. Дополнительные способности – сущность 7; кулачный боец 2; торговля 2; магия жизни 5; магия стихий 6; бодрость 3; короткие клинки 6; кулинария 1; скорняк 1; охотник 1. Таланты – ночное зрение 3; тень 2; длань творца 1; ускорение 1. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца»

На сегодня день закончен. **ВЫХОД.**

Вылез из капсулы, пошёл на разминку. Здесь в реале мои дни походили один на другого. Когда отрабатывал «бой с тенью», охранник, который наблюдал за мной обратился ко мне.

– Я не первый день за тобой наблюдаю. Что это, кон-фу? Что за стиль, не пойму? – спросил он.

– А ты какой изучаешь? – в ответ спросил я.

– Силат. Это древнее искусство ещё с седьмого века тянется. Таких мастеров мало, – ответил охранник.

– У меня русский рукопашный бой, тоже очень древнее искусство, ответил я ему, не вникая в подробности военной подготовки.

– Могу добиться дополнительных два часа для тебя и три раза в неделю. Ты поучишься у меня, я поучусь у тебя. Я выступаю на боях, надо подтвердить звание чемпиона, а соперники серьёзные. Ну как согласен? – предложил он.

Я согласился. Охранника звали Муса и он был малаец. Итак, начало контакта положено, надеюсь со временем разовью до нужного мне уровня наше знакомство.

Маршрут в реале заканчивается капсулой. ВХОД В ИГРУ. Мексиканца еще не было. Орки возле камня возрождения уже начали привыкать к моему месту на матрасике у стены. Топор даже не посмотрел в мою сторону. Я подошёл к окну раздачи еды, надо запастись хлебом. Черпак подал мне хлебные булки и заговорил со мной.

– Поговаривают, что ты торгуешь с Тараном. Ты вот что, когда будет лут на продажу подходи ко мне, я большую цену дам, – предложил повар.

– Хорошо если что, то с крыс подниму, то подойду.

Отойдя от кухни, подумал: «Это кто же такой доброжелательный? Дятлом здесь подрабатывает. Надо с Тараном на эту тему осторожно поговорить. Не хватало мне ещё в местные разборки охраны вляпаться». Я уже направился к тоннелю, как меня перехватил Мел. Сегодня прямо день встреч какой-то.

– Слушай, Швед, я же тебе помог, когда предупредил? – спросил он.

– Допустим. Чего ты хочешь, не тяни и говори? – осторожно спросил я.

– Научи меня правильно находить руду и камни, – попросил он, что меня удивило.

– Ты здесь сколько? И почему не обратился, например к Марко? – задал вопрос Мелу.

– Уже четвёртый месяц. Я вижу руду, но говорят ты удачливый. Поделись секретом.

– Нет никакого секрета. Спускаешься в низ, ниже всех шахтёров. Там полно руды и камни встречаются. Ты где трудишься?

– Я на второй штольне. А внизу крыс полно. Враз сожрут, – заканючил Мел.

– Понятно. Думаешь со мной не сожрут крысы? – мне было понятно, что он просто пристроится хочет, но мне то свидетели не нужны.

– Ну не знаю. Ты ловкий. Я бы мог поговорить с шахтёрами соберем бригаду. Ты нас охраняй, а мы платить будем, – сделал предложение Мел.

У меня закралась мысль что всё идёт от Черпака.

– Слушай, я не знаю кто и чего вам наговорил. Если вам нужна охрана, договоритесь с орками. Но я не буду отбиваться от крыс вместо вас. Спускайтесь ниже и работайте, если есть бригада, то толпой вы справитесь. Так что говори, что

тебе на самом деле надо, – слегка надавил голосом на Мела.

– Ты не сердись, я же по-хорошему хочу договориться, – как-то двусмысленно заговорил он.

– Хорошо, пойдём вниз, если не боишься. Но предупреждаю, я не буду грудью на зверушек кидаться, за тебя или ещё за кого то, – предложил я.

Мы спустились вниз, в темноте Мел зажёл Светляка. Прошли штольню Марко, потом ещё одну. Я остановился.

– Именно здесь и работаю, – показал я на штольню.

Мел зашёл, прошелся, заглянул в штреки.

– Здесь ненамного больше, чем у нас, выше, – заявил он.

– Я тебе об этом и говорил, не знаю кто и чего навывдумывал.

Лицо Мела исказилось злобой на какой-то миг, но он принял жалобное выражение и снова заканючил.

– Ну чего тебе, жалко, что ли? Покажи богатое место.

– Слушай, Мел, я работаю здесь. Иногда ниже на следующих штольнях. Хочешь работай, не хочешь не работай. Не огорчай меня, – я начинал злиться.

Мел сначала начал добывать руду рядом со мной, но я припугнул его возможностью обвала и ушёл в другой штрек. Шахтёр не пошёл за мной. Через каждый час он прибегал ко мне в штрек и чего-то высиживал. Через каждые сорок минут я отдыхал, погружаясь в медитацию. На Мела старался не обращать внимание. Прошло пять часов. Помимо руды удалось добыть три агата и хорошо, что Мел не видел.

Я присел перекусить, тут же прибежал «назойливая муха» Мел. Чем-то он меня раздражал. Может тем, что навязывал свою дружбу. Я уже несколько не сомневался, что его подослал Черпак.

– Слушай, Мел, пойдем на второй уровень. Я там ни разу не был. Посмотрим, что там, да как. Может места побогаче найдём, – предложил я ему, и шахтёр побледнел.

– Ннн-еет. Там страшно, – начал отказываться он.

Я встал и пошёл, шахтёр засеменил за мной. Пришла мысль разыграть духа Барбароллы, может отстанет. Нападать на Мела нет смысла, тогда мой ник окрасится и все поймут, я шёл и раздумывал. Дошли до второго уровня. Переход выглядел спиралевидным поворотом. Буркнув Мелу «Подожди я посмотрю», завернул за поворот и остановился. Вдруг услышал знакомое хихиканье.

– Привет подружка, – сказал я негромко, на всякий случай.

Из пустоты появилась Айги.

– Как ты узнал, что это я? – надув губки спросила она.

– Ты смеёшься как колокольчик, – ответил ей, она вновь захихикала.

– Кто это с тобой? – спросила Айги.

– Да вот привязался как муха, не знаю, как отвадить.

– Напугай его, он и отстанет, – предложила она и подала мне рупор.

Я осмотрел вещь, выглядит как рупор на кораблях, а Ай-

ги как-то загадочно улыбается и машет рукой, вроде «Давай чего тянешь». Я подошёл к повороту, где остался шахтер и приставив ко рту рупор, выдал.

– Кто ты человек? Зачем явился в мои владения, духа Барбароллы? – получилось так, что я сам присел от испуга, голос получился громоподобным, а с потолка посыпался песок.

Мел сжался и упав на колени, запричитал.

– Прости меня великий дух я не хотел, – казалось, что он вот-вот и заплачет.

– Кто послал тебя недостойный? Хочешь как Швед носить мне камни?

– Неет, прости меня. Я не хотел, это всё Череп, обещал вознаграждение, – его голос блял как у барана.

– Сегодня я тебя отпускаю. В следующий раз сделаю своим пленником, – продолжил запугивать Мела я.

Фейри протянула руку и взяв рупор, завизжала. Я упал на колени, схватив голову руками, и понял, что не могу шевелиться. От страха волосы на затылке встали дыбом. Система выдала сообщение:

– «Вы поражены Гласом Небес, на вас наложен дебаф страха и паралича, длительность 2 минуты».

Когда меня отпустило я уставился на Айги. Она подала рупор мне в руки, система выдала опознание:

– «Легендарный рупор «Глас Небес» наводит страх и ужас, паралич на 2 минуты, откат применения 1 минута, прочность – не разрушим, ограничений по уровню нет».

Выглянул за поворот Мел видимо очухался и убежал. Мы вернулись с Айги на верхний уровень и уселись в ближайшей штольне.

– Я тебе принесла фолиант, – она подала мне толстую книгу.

Я взял книгу в руки система сообщила:

– «Древний Фолиант «Огранка камней и магия ювелира». Магия древних заключена в письмена этого фолианта. Прочность – не разрушим».

Я посмотрел на Айги с благодарностью.

– Ты читай, а потом я верну эту книжку в библиотеку. А я скоро вернусь, – и она исчезла в портале, который открыла взмахом руки.

Прошло почти три часа пока я внимательно читал древнюю книгу. Когда перелистнул последнюю страницу пришло сообщение от системы:

– «Вы изучили магию Древних. Вы можете гранить камни и создавать изделия из разных материалов применяя только магические способности. Ваш опыт составил – не определено. Вы получили следующий уровень – не определено. Вы получаете 5 не распределённых очков характеристик, 5 не распределённых очков способностей. Ваша мудрость увеличилась плюс 1, интеллект плюс 1. Знания сущности улучшились плюс 1. Вы получили дополнительную способность ювелир 1. Вы первый игрок в это мире, который получил древние знания. Вы получаете достижение – ученик Древ-

них».

Опа-па. Опять будут шуметь на форуме. Марко говорил, что всякие достижения объявляются в игре.

А система тут же выдала квест:

– «Вы получили задание. Изучите десять древних фолиантов. Срок выполнения задания – без срочно».

Я сидел и раздумывал над тем, что мне снова помогла удача, когда вернулась принцесса фейри.

– Я решила сделать тебе подарок, вот тебе свиток «Зачарованные предметы». Думаю, он тебе пригодиться. Я взяла его у королевского мага. Не забывай с тебя сказка, – и она уселась рядом со мной.

Я улыбнулся, решив рассказать сказку о Золушке. Айги смешно ругалась на злую мачеху и её дочерей, которые обижали Золушку. Когда сказка закончилась она несколько минут сидела счастливо улыбаясь.

А потом подошла ко мне, ростом она была чуть меньше меня сидячего, и чмокнула меня в щёку. Айги достала серебряное кольцо и подала мне со словами.

– Возьми моё колечко. Если захочешь меня позвать сними и одень кольцо, я узнаю и приду. Если мне понадобится твоя помощь, колечко нагреется. А на твоей карте будет указан путь ко мне. Хорошо, ты согласен? – спросила она, заглядывая мне в глаза.

– Хорошо, – подтвердил я, улыбаясь и посмотрел на кольцо, тут же пришло сообщение.

– «Эпическое серебряное кольцо «Вызова Айги». С помощью кольца вы сможете найти Айги или вызвать её. Вы получаете плюс 1 к харизме, плюс 1 к интеллекту, плюс 1 к разуму, плюс 1 к сущности. Ваша репутация среди народов фейри увеличилась на 100 единиц, народ фейри относится к вам дружелюбно. Отношение наследницы королевского рода фейри к вам доверие. Прочность – не разрушается. Продать или потерять – невозможно».

– Спасибо принцесса, – с откровенной искренностью поблагодарил я Айги.

– Теперь мы друзья, – сказала она и исчезла в портале.

А я остался сидеть в штольне. Мне точно повезло, что я встретил это маленькую принцессу. Сразу вспомнилась дочка. Как они там? Надеюсь, что всё хорошо. Я достал свиток и сломав печать прочитал его.

– «В изучили заклинание «Зачарованные предметы». Вы получили дополнительную способность – зачарование 1. Теперь вы сможете зачаровывать предметы, снимая зачарование с предмета вы рискуете разрушить его. Потребление магии 30 единиц».

Вот снова подросток смотрю характеристики.

– «Ваши характеристики – сила 11; ловкость 17; интеллект 80; мудрость 12; выносливость 7; харизма 6; телосложение 8; твёрдость духа 5; удача 20. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 2; ассасин 10. Дополнительные способности – сущность 9; кулачный боец 2;

торговля 2; магия жизни 5; магия стихий 8; бодрость 3; короткие клинки 7; кулинария 1; скорняк 1; охотник 1; зачарование 1. Таланты – ночное зрение 3; тень 2; длань творца 1; ускорение 1. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца; ученик Древних».

Очки распределил, да и время подошло, по дороге зайду к Марко послушаю новости.

Марко работал в штольне, я поздоровался, а он тут же уселся на отдых и начал делиться новостями.

– Счет тебе открыли, у Банка по всему миру есть офисы. Вот твой номер. Я сидел на форуме, там вулкан. Какой-то перец из игроков получил достижения, которые приравниваются к божественным. Народ кипит. Представляешь «Потомок Творца» и обладает этот перец талантом «Длань Творца». Это бомба. Клань, особенно топовые, уже дают десять тысяч золота, только за информацию об этом игроке. Его искать будут все. Я зашёл на форум, там игроки пишут отклонитесь типа друг, предлагают кто что, некоторые как попрошайки типа научи. В общем бурлит как брага, – выдал на одном дыхании приятель.

– Марко, я решил вопрос по ювелирным делам, не надо у Тарана просить инструмент. Ещё решил вопрос, по зачаровыванию предметов, – сообщил я новость.

– Не буду спрашивать, как ты это сделал. Здесь у каждого свои секреты. И ты не болтай никому. Сегодня договоримся с Тараном на реализацию. Говорить буду я. Ко мне меньше

вопросов будет. Понял? – мексиканец был очень серьёзным.

– Как скажешь. Я в реале вроде контакт нашёл, может откуплюсь, – произнёс я.

– Пожалуй так хорошо. У меня тоже бабки проплатили, через несколько месяцев, я свалю отсюда. Когда и ты вырвешься, найди меня в игре. Будем дела делать, камрад, – повеселел Марко.

Я рассказал про Мела, правда не всё.

– Точно ты говоришь, Черпак мутит. Я, кстати, видел его наверху, стукач. Он напуган так, что краше в гроб кладут. Всем болтает про какого-то духа. Ну не баран ли? Говорит, что ты должник этого духа, и теперь будешь его вечным рабом, – и Марко сплюнул со злостью.

– Дух Барабаролла, пусть думают, нам проще, – ответил я и засмеялся.

Через час мы поднялись наверх и сразу подошли к Тарану. Он отвел нас к плавильням в первом тоннеле, здесь никого не было, мексиканец сразу перешёл к делу. Таран выслушал внимательно. Спрашивать «откуда ноги растут» не стал.

– Хорошо. Я завтра утром в городе буду у меня ник посветлел. В Банке все сделаю и зарегистрируюсь на аукционе. Когда товар будет? И как делить будем, доли какие? – спросил орк.

– Делить на три равные доли. Товар... завтра, – ответил Марко, посмотрев на меня, поняв, что я согласен.

– Договорились. Вы рот на замке держите. Меня тоже в клане по голове не погладят. Так что смотрите мне, – Таран

показал огромный кулак.

– Ты сам не вздумай обдурить нас. Ты знаешь кто я в реале и откуда, – нисколько не испугавшись добавил Марко.

Орк кивнул и пошёл наверх на своё место. У Марко было ещё время, и он спустился в шахту, а я пошёл на **ВЫХОД**. В реале обычная программа – тренировка еда небольшой отды. Спал я как правило в капсуле и как не странно мне этого хватало. На разминке меня позвал Муса и сообщил, что он договорился, но только на два дня в неделю. В эти дни, мне даже увеличат нахождение в реальном мире на час. Я не торопил события. К побегу нужно готовиться тщательно, иначе меня погрузят в капсулу так, что выбраться не будет возможности, от слова совсем.

Московская область 2032 год. Загородный дом Золотого-ровых.

Настя зашла в комнату, где стояла капсула последнего поколения. Такие только появились в продаже и доступны были немногим. Завод, принадлежавший её семье, выпускал комплектующие, поэтому с приобретением новейшего оборудования проблем не было. Девушка уже не первый раз погружалась в игру. Она остановилась перед капсулой и подумала о Сергее. Как бы было здорово бывать в новом мире с Сергеем. Вдохнула, уже больше месяца идут поиски, но пока безрезультатно.

Настя еще раз вдохнула и полезла в капсулу. Ну здравствуй халиси, юная Тесия. **ВХОД В ИГРУ**.

Песочница. Тесия двинулась в деревню надо было поискать квест, он даёт больше возможностей вырасти в уровне. Первые дни она упорно фармила крыс самой простой палкой, потом на берегу реки нашла ржавый нож, дела пошли шустрее. Хотя и кусались мобы очень больно. Настя играла на 50 процентах болевых ощущений и поначалу визжала, и кричала от боли. Ведь её никогда никто не бил. Получала, конечно, синяки и шишки в детстве, но ведь не таким образом. Здесь всё осознано и с намерением. Ей сказали, что на 100 процентах боли быстрее растёшь, но увольте она пока не готова. Может быть позже. За ней снова увязался дроу «Влас 4», мерзкий пацан, качает охотника или рейнджера. Бегаёт с луком и стреляет издалека. Лук у него хоть и корявый, но всё же. Повадились добивать крыс которых пыталась резать Тесия. Когда у крысы оставались считанные единицы жизни, он попросту добивал из своего лука. Естественно, опыт шёл ему и лут кстати тоже. Тесия просила, уговаривала, угрожала. Ничего не понимает Одним словом КОЗЁЛ. Даже пыталась гоняться за ним, что кстати положительно повлияло на развитие перса, но этот Влас бегал не хуже и тоже развивался. Он обгонял её на один уровень. Тесия остановилась и пристально посмотрела на этого Власа.

– Я тебя когда-нибудь прирежу, – мстительно пообещала она.

На что он громко расхохотался. Убить в песочнице нельзя, один процент все равно остаётся. В деревне Тесия зашла

к кузнецу, а по дороге завернула к колодцу и набрала в ведро воды, ведро она нашла вчера у реки. Невысокого роста, но квадратный гном и был деревенским кузнецом.

– Я приветствую вас мастер Гром, – поздоровалась Тесия.

– Чего тебе дочка? – не очень приветливо спросил гном.

– Водички вам принесла, свежей из колодца, – у Тесии было не первое посещение кузнеца, и всё никак не получалось с квестом.

– Да? Ну давай, а то я упарился, – и гном протянул свою лапищу к ведру.

Тесия услышала, как брякнуло сообщение:

– «Вы приятно удивили Грома. Ваша репутация у кузнеца выросла на 20 единиц».

Настя порадовалась, что её изобретательность помогла.

– Может ещё чем ни будь помочь уважаемый Гром? – спросила Тесия.

– Кхм. Пожалуй. Сходи в таверну и принеси мне оттуда пиво и солёной рыбки. Да, и поторопись, – выразил пожелание Гром.

Брякнуло сообщение и Тесия открыла его:

– «Вы получили задание от кузнеца Гром. Сходите в таверну и принесите кузнецу свежего пива, принесите кузнецу солёной рыбы. Срок выполнения задания – три часа. Награда – короткий клинок».

Тесия радостно подпрыгивая выскочила из кузни, показала язык Власу. Он даже растерялся от такого её поведения.

А Тесия побежала к таверне. Там её ожидал не то, чтобы облом, а две новости – пиво буде готово через два часа, солёной рыбы нет. Но была и чайная ложечка мёда. Хозяин таверны дал ей квест – нужно было найти рыбака и договориться на доставку свежей рыбы. Это явно походило на серию квестов, что не могло не радовать. Тесия вышла из таверны и увидела Власа, рядом с ним стоял орк «Гранит 5», его она тоже знала. Почти вся компашка в сборе. Эти придурки терроризировали новичков в песочнице. Тесии тоже доставалось от них. Подумав с полминуты, она рванула на спринтерской скорости к лесу. Влас, да и Гранит среагировали не сразу, потому и отстали.

Тесия вбежала в лес, через тридцать метров увидела большое ветвистое дерево. Забралась по сучьям наверх, листва скрыла её от постороннего взгляда. Через несколько минут она увидела дроу и орка. Влас шел, уставившись в землю. «Следопыта качает, козлиная» – подумала Тесия. «Влас», а с ним «Гранит» остановились рядом с деревом. Сейчас они поймут, что след теряется и начнут искать на дереве. Ждать нет смысла. Тесия прыгнула на Власа, она воткнула ему нож в шейные позвонки. Есть дебаф «паралич». Влас завизжал. Гранит от неожиданности отступил, запнувшись об корень дерева, упал на спину. Не теряя времени Тесия прыгнула ему на грудь, втыкая нож в шею. Не теряя секунды, тут же нанесла два удара в глаза. Есть ещё дебаф «слепота». Ударив ещё два раза орка, спустила шкалу ХП, хилт поинт, в самый низ.

Кувырок назад через голову к Власу и такие же удары в глаза дроу. Дебаф «слепота». Так погоню сбила со следа. Девушка побежала к реке. В след ей неслись вопли Власа – «Сука, мы разрежем тебя на кусочки». Брякнули сообщения:

– «Игрок Влас внёс вас в чёрный список», «Игрок Гранит внёс вас в чёрный список».

Остальные сообщения она читать не стала. Вот и река, последние метры она шла, пешком восстанавливая дыхание. Рыбак, которого звали Щука, плёл сети. Тесия вежливо попросила его о поставке рыбы. Щука не отказал, но послал её за нитками, к его жене. Правда солёная рыба была и Тесия купила за 20 серебрушек две порции. Девушка снова побежала, на этот раз к дому рыбака. Жена рыбака дала ниток, но после того, как Тесия вымыла посуду. Ещё рывок и вот она уже тащит корзину с рыбой в таверну. Хозяин таверны дал бочку пива, хоть и пришлось подождать. Ну и тяжёлая, эта бочка. Так отдыхая на бочке через каждые тридцать метров, она дотащилась до кузницы.

Выходя от кузнеца Тесия, улыбнулась. Теперь можно посмотреть какие там пришли сообщения. Она села на зава-linkу и зашла в интерфейс:

– «Вы победили противника по имени Влас из укрытия, вы получаете – ассасин плюс 1; ловкость плюс 1. Вы открыли талант «Тень», вы скрыты от противника в течении 5 секунд, расход маны 1 единица в 1 секунду», «Вы победили противника Гранит, вы получаете – ловкость плюс 1, короткие

клинки плюс 1», «Вы победили группу противников превышающих вас по уровню, при этом не получив повреждений для себя и сделали это быстро, вы получаете – сила плюс 1, ловкость плюс 2, ассасин плюс 1, телосложение плюс 1, твёрдость духа плюс 1. Вы открыли талант «Ускорение», «Вы выполнили задание жены рыбака. Награда – свиток «Лекарь».

Тесия тут же распечатала и прочитала свиток.

– «Вы изучили Магию жизни, применение лечения 1 единица в 1 секунду», «Вы выполнили задание рыбака Шука. Ваша награда эликсир жизни – магия жизни плюс 1, телосложение плюс 1», «Вы выполнили задание хозяина таверны. Награда эликсир мудрости – интеллект плюс 3, мудрость плюс 1, харизма плюс 1», «Вы выполнили задание кузнеца Гром. Награда – Отличный клинок от Грома, плюс 1 к силе, плюс 3 к ловкости, плюс 2 к коротким клинкам, удача плюс 1, ассасин плюс 2. Урон 20- 30 единиц. Прочность – не разрушается. Потерять – невозможно».

Полностью довольная собой, Тесия выпила элики. Теперь можно посмотреть характеристики:

– «Ассасин Тесия, уровень 5. Характеристики – сила 6; ловкость 13; интеллект 8; мудрость 4; выносливость 6; харизма 5; телосложение 5; твёрдость духа 4; удача 3. Способности – стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 0; ассасин 8. Дополнительные способности – сущность 2; торговля 1; магия жизни 2; бодрость 3; короткие клинки 7. Таланты – интуиция 1; тень 1; ускорение 1. Достижения – нет».

Тесия сверилась со временем и пошла на площадь. Там игроки оставляли персов, когда уходили в реал. По пути ей встретились Влас и Гранит, они злобно смотрели в её сторону. Тесия достала клинок и демонстративно оскалившись, провела у себя по горлу. Влас показал ей кулак. Девушка ухмыльнулась, и виляя бёдрами, пошла на площадь. Кнопка **ВЫХОД**.

Настя вылезла из капсулы, взяла планшет и пошла на кухню. Настроение было на высоте. Через два часа ей надо было ехать на тренировку. Всё началось с того, когда она выбрала своему игровому персонажу ассасина. Аналитики, которые работали на клан «Варяги», заявили, чтобы развитие в игре было максимально эффективным, Настя должна освоить азы работы с ножами и работы разведчика или охотника. Нашли инструктора, скорее всего договаривался дед, в закрытой спецшколе для военных. Кто они и чем занимаются девушка не знала, и посвящать её в это никто не собирался. Но индивидуальные занятия с ней проводили. Пока не начались лекции в Университете, она ездила на тренировки четыре раза в неделю. В связи с тёплой погодой занятия часто проходили в лесу или в парке. Она уже могла правильно кидать метательные ножи, хоть и медленно, и начала крутить нож в руке. Изучала и анатомию, где находятся болевые точки, нервные узлы и как наиболее эффективно умертвить человека. Инструктор не задавал ненужных вопросов. Сказано научить, вот он и учит. И о себе ничего не рассказы-

вал. Тренировки действительно хорошо влияли на физическую подготовку Насти. Никакого сравнения с фитнесзалом. Мышцы окрепли, но не выпирали как у бодибилдеров. Бегать приходилось немало. Инструктор даже составил ей режим питания. Настя пробовала поплакаться деду, но он был категоричен, а потом заявил «Подожди, тебе ещё самой понравится». Вот поэтому у неё и получилось быстро победить в игре, надоевших игроков Власа и Гранита. Настя читала новости на сайте Новой Галактике, параллельно заглядывая на форум. Народ на форуме волновался и кипел. Ажиотаж вызвал неизвестный игрок, который получил божественные достижения. Игроки активно пытались выяснить кто этот игрок. Кланы начали объявлять награду за информацию, которая поможет выяснить личность игрока. Сама система глухо молчала. Даже новостной канал подключился. «Однако сколько шума» подумала девушка. Для себя решила, что не мешало бы поговорить с двоюродным дядей. В игре он был клановым лидером. Мужчина серьёзный, бывший военный в отставке. Дядя дослужился до подполковника в ВДВ, случилась травма или ранение, Настя не знала точно, и списали подпола в отставку. Ещё она успела узнать, что в клане полно военных, которые служили с дядей и не только с ним. Потому клан и входил в десятку ТОПов, что имел приличное количество бойцов и опытных игроков. Таких тоже набирали в клан. Ей нужно было всё изучать и разбираться, дед недвусмысленно заявил, что ей надо научиться контро-

лизовать ситуацию в игре в полной мере. Она встала и налила себе кофе, посмотрела на часы и пошла собираться на тренировку.

В это время в одном из офисов клана «Витязи», в Питере, проходило совещание. Проводил совещание кланлид, присутствовали офицеры клана и спецы, занимающиеся разведкой, в том числе и в реальной жизни.

– Есть новости по этому резвому новичку? – спросил клановый лидер.

– Пока тихо как в могиле, но процесс идёт, – ответил первый офицер.

– У нас есть человек в службе разрабов. Держим его на хорошей зарплате. Он в отношениях с одной из разработчиц, в близких отношениях. Сообщает, что пока это невозможно. Разработчики сами не могут узнать, всё завязано на ИскИна. Искусственный интеллект родственников не имеет, повлиять на него невозможно. Так что здесь конкретный затык, – заявил один из разведчиков.

– Может ваш агент работает плохо? – спросил кланлид.

– Не думаю, пашет так, что в ней любовь проснулась. Даме под сорок, но агент на совесть старается, – добавил тот же разведчик.

– По косвенным данным есть версия, что находится этот игрок в американском секторе влияния. Пока что проверяем эту версию, – доложил второй офицер, выполняющий обязанности аналитика.

– Свяжись с партнёрами, попробуй нежно промыться по этому вопросу, не вызывая подозрений, – обратился кланлид к первому офицеру.

– Я свяжусь не вопрос. Вот только они сами активно ищут. Такое дело. Из наследия древних никто ничего не подбирал. Считалось что это легенда. А тут раз и Ученик Древних. Да и потомок Творца тоже вызывает вопросы. Знать бы кто он, воин, рейнджер, маг или ещё кто, – рассуждал первый офицер.

– Знал бы прикуп – жил бы в Сочи, работать надо продуктивней, – заявил кланлид.

– А что говорят Боги? – спросил третий офицер.

– Боги угрюмо молчат, – заявил первый офицер.

– Ладно. Объявите в клане, готовность цвет жёлтый. Тут недалеко и до межклановой войны. В соответствии с этим, запас должен быть эликов, свитков и прочего шанцевого инструмента, не мне вас учить. За год и сами должны научиться. Совещание закончено. Всем работать. Я в игре буду вечером, а так всё время на связи, – подвёл итог клановый лидер.

Офицеры встали и вышли, оставив лидера одного.

Юго-восточная Азия 2032 год. Один из островов Нусантары. Сергей Шведов.

Уже даже не считаю в который раз лезу в капсулу. Три дня подряд занимался тем, что в игре ваял кольца, кулоны, подвески из серебра и меди, занимался огранкой камней. Всё забрал Таран и выставил на аукцион. Пока ничего не прода-

лось. Может сегодня будут хорошие новости. Ладно, хватит капать себе на мозги. Ложусь в капсуле, «гроб» захлопнулся.
ВХОД В ИГРУ.

Сию на своём привычном месте, матрац у стеночки недалеко от караульного. Сегодня на дежурстве Топор. Я расположился в позе дзен, приводя свои мысли в порядок. С Айги виделся вчера, она приносила мне очередную книгу из библиотеки королевского рода. Это был фолиант Древних «Суть вещей и природы». В результате моя способность «сущность» выросла аж на 10 пунктов. У нас с этой девочкой фейри действительно сложились дружеские отношения. Я всё рвался на второй уровень рудника, но Айги разубеждала, поясняя, что слабенькому там делать нечего. Вот и помогала набираться сил. Зато я в свою очередь начал рассказывать истории про Вини пуха и Пяточка. Ей очень понравилось. Я вспомнил как начал рассказывать первую историю про забавную парочку медвежонка и поросёнка.

– Сегодня расскажу тебе историю про Вини пуха и Пяточка, – предложил я принцессе.

– А кто это? – заинтересованно спросила она.

– Вини пух – медведь, а Пяточек – свинья, – объяснил ей, что неожиданно сильно её развеселило.

В тот день она приносила древний фолиант «Искусство боя колющим, режущим, рубящим и дробящим оружием». На чтение этой книги я потратил два часа, в результате у меня открылись ещё две дополнительные способности «Меч

и копьё» и «Секира и молот». А с получением последнего попросил навык кузнеца. Видимо из-за того, что кузнецы хорошо владеют молотом. С чёрными крысами тоже пришлось столкнуться. Один раз напали четыре особи и отправили меня на камень возрождения, хотя трёх из них, я всё же добил. Была ещё одна книга за эти дни, древний фолиант «Сила четырёх стихий природы». Очень объёмная книжица, мне пришлось потратить пять часов внимательного чтения. Выросла магия с добавкой к интеллекту и мудрости. Хотя мудрость подрастала после каждой книги. В результате по квесту, я уже изучил четыре книги Древних. И за эти дни у меня два раза подскочил уровень. Кстати, посмотрю характеристики, вчера вот вообще было некогда.

– «Ваши характеристики – сила 11; ловкость 24; интеллект 85; мудрость 16; выносливость 9; харизма 7; телосложение 10; твёрдость духа 5; удача 25. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 5; ассасин 12. Дополнительные способности – сущность 20; кулачный боец 2; торговля 3; магия жизни 7; магия стихий 18; бодрость 4; короткие клинки 17; кулинария 2; скорняк 1; охотник 1; зачарование 5; меч и копьё 1; секира и молот 1; каллиграфия 2. Таланты – ночное зрение 5; тень 5; длань творца 5; ускорение 3. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца; ученик Древних».

Я встал и пошёл к тоннелю. У Топора о Таране спрашивать не стал, ни к чему привлекать лишнее внимание. Марко

ещё не появился, так что я двинулся в самый низ. Весёлая бригада Болта больше не лезла ко мне, а быть может просто затаились. Хотя тёмные участки я по-прежнему пересекал, используя талант «тень» или «ускорение». Тень позволяла находиться в скрытности 25 секунд, а ускорение только 15 секунд. Хотя и это было уже порядочно. Ведь смотря с чем сравнивать. У меня появилась тяга к познанию этого мира. На фоне этого я экспериментировал с Дланью Творца, и уже немало попортил материала. Смешивая наугад дешёвый лут. Приличного правда пока что ничего не получилось. Руду добывал, конечно, но не более двух часов в день. Был ещё один момент. Чтобы создавать предметы нужны были чертежи или эскизы. У Тарана за серебро заказал бумаги и карандаш, начал рисовать. Чтобы пополнить воображение по ювелирным поделкам, в реале выпросил у охраны журналы. Так у меня появилась каллиграфия, за счет того, что бумаги я переводил не мало.

В раздумьях я дошел до низа первого уровня рудника. Завернул в штольню и позвал Айги, сняв и одев кольцо. Чтобы не терять время даром взялся за кирку. Фейри появилась минут через двадцать.

– Сдавала экзамен королевскому магу. Я тебе принесла фолиант «Телепортация», думаю тебе не помешает, – сообщила она.

Я взял и раскрыл книгу. Прошёл час, прежде чем я закончил чтение. Сразу пришло сообщение:

– «Вы изучили технику телепорта, перемещение в пространстве для вас не является секретом. Получена дополнительная способность «телепорт», интеллект плюс 5».

– И как этим пользуются? – спросил у Айги.

– Нужно знать, как выглядит конечный пункт. А то свалишься куда-нибудь в пропасть. И требуется развивать способность, от этого зависит расстояние телепортации, – у Айги получалось говорить как у учителя.

Я ей сказал об этом, и она весело захихикала.

– Ну что, куда двинем? Может на второй уровень? – предложил я.

– Давай наружу. В горах есть красивые места, – неожиданно предложила Айги.

– Ты же знаешь я не смогу пройти по тем ходам, которые ты пересекаешь, – усомнился я.

– Можно через телепорт. Я открою портал, небольшой. Выйдем на поверхность. Я тебе покажу одно древнее животное. Оно живёт километров пятьдесят южнее. Там красивые горы.

Я задумался. Местный мир я видел только в виде неба над головой во дворе перед входом в рудник. А посмотреть хотелось, чего уж греха таить. Но вот есть помеха.

– А это не помешает? – указал на ошейник раба на своей шее.

Фейри по манипулировала ручками, ошейник лопнул и упал на землю. Я задумался, что будет когда, орки обнару-

жат отсутствия этого предмета. Хотя такой ошейник был не у всех шахтёров. Но как говорится «поздно пить боржоми, когда почки отпали». Ещё раз посмотрел на ошейник, поднял его и забросил в тёмный конец штольни. Айги открыла портал.

Мы оказались на вершине утёса. Я огляделся и замер в восхищении. Прав был поэт и бард в моём мире «Лучше гор могут быть только горы». Мир этой игры был прекрасен. Голубое небо с редкими облаками, горы, покрытые частично зелёным лесом. Всё казалось настоящим.

– Пойдём, – отвлекла меня девочка от восхищения природой.

Айги ориентировалась неплохо. Вскоре мы оказались на другом склоне горы, когда она остановилась.

– Смотри, охотники, – воскликнула она, показывая пальчиком и сразу скостовала заклинание.

Мне система прислала сообщение:

– «Вы накрыты маскирующим куполом тишины. Посторонние не могут видеть вас».

Ага, девочка нас замаскировала. А перед глазами открылась картина охоты. Охотники загоняли зверя, достаточно крупного, около двух метров в высоту. Зверь походил по окрасу на леопарда, пятна правда были крупнее и были полоски как у тигра. Окрас белый, пятна серые. Уши полукруглые и небольшие. Хвост тоже короткий не больше полуметра, а то и поменьше. А вот морда очень походила на тигри-

ную. Зверь иногда останавливался и издавал угрожающий рык. И вот, что меня осенило. Клыки. Они были как у саблезубого тигра в книжках, которые я видел в своём мире.

– Древний смилодон. Молодая самка, ещё её называют пантерой или тигрицей, – определила Айги дрожащим и жалобным голосом.

– Почему она не убегает? Мне кажется, она легко может это сделать, – предположил я.

Охотников было много, и они постепенно окружали тигрицу. А тигрица приблизилась к склону горы, прыгнула на почти отвесный склон и с помощью своих мощных когтей стала взбираться наверх. В её боку торчало несколько стрел. Я увидел полоску жизни зверя, она моргала и почти растаяла, зверь погибал. Всё же тигрице удалось забраться на вершину соседнего утёса, и она свалилась без сил. Охотники постояли внизу, а потом что-то обсудив, побежали в обход. Я посмотрел на девочку в её изумрудных глазах стояли слёзы. Что-то для себя решив, Айги хлопнула порталом, а через пару секунд оказалась возле тигрицы. Она что-то там делала, но я не смог понять. Через минуту Айги вернулась.

– Я не смогла, – прошептала она.

Слёзы полились из глаз девочки. Я взял её на руки, и мы пошли подальше от обрыва. Возле крупного раскидистого дерева я остановился. Сел сам и усадив Айги рядом, стал успокаивать её, поглаживая по голове и плечам. Минут через пять она успокоилась.

– Им нужна не только шкура и клыки. Хотя и шкура, и клыки и когти очень ценятся. Ты даже не представляешь сколько. А я не смогла ей помочь, они отравили её, вот моё лечение и не помогло. Яд сильный, а времени у меня не осталось, – в словах девочки было много грусти.

Айги раскрыла кулачок, в её руке было кольцо.

– Посмотри, это кольцо питомца. У тигрицы есть детёныш и ему меньше трёх месяцев. Через три месяца, кольцо растворяется в теле матери. И детёныша уже будет нельзя приручить, – тихо проговорила она.

– Кто эти охотники? – спросил я, а девочка пожала плечами.

– Они местные. К бессмертным они не относятся. Никто из бессмертных не видел смилодона, я бы знала. Это древнее и очень редкое животное. Живёт в горах, вдали от всех. Когти и клыки считаются артефактами, вот местные и охотятся, но скорей всего они знали про детёныша. А тигрица уводила их от гнезда. Теперь детёныш погибнет, я не могу брать его себе. Нам нельзя, – она вдруг посмотрела на меня, с надеждой в глазах.

– Что? – не понял я.

– Ты! Ты можешь взять его себе. Бессмертным можно, – заявила она.

– Я, конечно, не против. Только где его держать, подскажешь? – неуверенно спросил я.

Сомнения и вправду обуревали меня, я совсем не пред-

ставлял, где я буду держать питомца. В шахте?

Айги села на корточки, приложив кольцо к уху, она медленно стала раскачиваться. Второй рукой делала какие-то манипуляции. Прошло несколько минут.

– Я знаю где это. Зов матери и детёныша, – пояснила она на мой непонимающий взгляд.

Девочка открыла портал и взяв меня за руку потянул в телепорт. Через минуту мы стояли на площадке утёса, а рядом был вход в пещеру.

Пещера была небольшой, не больше сорока квадратов. Свет от входа неплохо освещал внутреннее помещение пещеры. В глубине, было что-то вроде гнезда, а сбоку у входа лежала грудa костей разных животных.

– Бери не бойся. Детёныш там, – Айги подала мне кольцо и показала пальчиком на гнездо.

Я взял кольцо и подошёл к гнезду, там сидел на задних лапах детёныш смилодона. Он был похож на маленького леопарда или тигрёнка. Размером примерно с пуделя и совсем не походил на мать по окрасу. Скорее это была пантера. Чёрный окрас с коричневыми пятнами на лапах и животе, на спине пятна скорее выглядели полосками или овалами, маленькие полукруглые ушки и коротенький хвостик. Зверёк, оскалив пасть зарычал. Я хотел протянуть руки к нему, но Айги остановила меня.

– Осторожно, если укусит, его нельзя будет приручить. Надо одеть кольцо и покормить, дать водички. Тогда он при-

знает тебя. А ещё дать имя, – подсказала феяри.

Я подумал, во всех сказках пантеру называют Багира, но это смилодон. Так, созвучно Мила или Дон, зависит кто этот детёныш. Пусть будет такое имя. У меня не было сырого мяса с собой, но был запас жареного и вода во фляге. Я одел кольцо и протянул мясо детёнышу, он понюхал фыркнул и схватив мясо зубами принялся уплетать его, слопав уставился на меня. Глаза были жёлтыми с изумрудным оттенком. Я дал ещё кусок. Да уж завидный аппетит. На третьем куске зверёк остановился. С такими темпами, мне придется устраивать геноцид крысам, чтобы прокормить зверёныша. Из фляги я налил воды прямо в свою ладонь. Зверёк принялся лакать, урча от удовольствия. Всю флягу высосал проглот. Детёныш, насытившись облизнулся и зевнул. Клыки были крупнее остальных зубов, но видимо по малолетству не выступали как у взрослой особи. У меня за брякали сообщения:

– «Вы приручили питомца, детёныша древнего смилодона. Пол питомца – самка. Уровень 1. Берегите питомца на начальном этапе. В дальнейшем он станет вам другом и защитником. Внимание – сытость питомца не должна падать до отметки голод, иначе питомец может покинуть вас. Хотите дать имя питомцу? ДА, НЕТ».

Я мысленно нажал «Да» и нарёк своего пета «Мила». Открыл следующее сообщения:

– «Вы первый из игроков в этом Море, кто встретил и при-

ручил древнейшее животное смилодон. Вы получаете достижение «Укротитель». Вы получаете 5 очков характеристик, вы получаете 5 очков способностей, все ваши таланты улучшены на 1 единицу», «Вы получаете уровень. До следующего уровня очков – не определено, вы получаете 5 очков характеристик, вы получаете 5 очков способностей»

Я тут же распределяю очки и смотрю в интерфейсе:

– «Ваши характеристики – сила 12; ловкость 25; интеллект 90; мудрость 16; выносливость 10; харизма 8; телосложение 11; твёрдость духа 6; удача 29. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 6; ассасин 13. Дополнительные способности – сущность 20; кулачный боец 2; торговля 4; магия жизни 8; магия стихий 14; бодрость 5; короткие клинки 18; кулинария 2; скорняк 1; охотник 1; зачарование 6; меч и копьё 2; секира и молот 1; каллиграфия 2; телепорт 2. Таланты – ночное зрение 6; тень 6; длань творца 6; ускорение 4. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца; ученик Древних; укротитель».

– Как ты назвал его? – Спрашивает Айги.

– Её. Я назвал её Мила. Это девочка, – ответил я принцессе, а она с умилением принялась тискать Милу, хоть и был зверёныш ненамного меньше самой Айги.

Фейри объяснила, как прятать пета, просто даётся мысленная команда и наоборот, чтобы появился также. Теперь пет стал почти бессмертным, но, если убьют, сможет появиться только через сутки с пониженным уровнем. Айги

предложила спуститься в низ, но прежде решили провести осмотр пещеры, в большей степени в этом, настоял я.

Я осмотрел стены и нашёл три кристалла турмалина и два сапфира. А девочка обнаружила на дне гнезда тайник. Это оказался небольшой сундучок из какого-то крепкого дерева. Открыла его Айги, скостовав заклинание. Внутри лежало несколько вещей. Два клинка по форме похожи на наши земные кукри, рукоятка чёрная, лезвие слегка изогнуто покрытое тёмным узором, очень похоже на узор дамасских клинков, они явно были парой. Два непонятных свитка, коробочка с рубинами и алмазами, камней было десять. Ещё два серебряных кольца. Да удачно мы зашли. Прямо Ниагарский водопад из «плюшек». Я внимательно осмотрел один из клинков, сущность откликнулась сообщением:

– «Парные Клинки «Радуга», выполнен древним мастером Ромулом из металла Иридинит. Вес 1 кг. Клинок переливает цвета, с серебристого, на темный и на огненный. Парное применение. Класс Древний. Прочность – неразрушим. Урон – 20 – 30 единиц ХП, рост урона в зависимости от роста уровня владельца. Уровень – не имеет. Потерять, украсть невозможно. Продать, подарить по желанию владельца. Ограничение – только для ассасины, разбойник, вор. Бонусы – сила плюс 2, ловкость плюс 5, выносливость плюс 3, короткие клинки плюс 5, тень плюс 3, ускорение плюс 3, твёрдость духа плюс 1. Увеличение боли при нанесении ран плюс 20 процентов. Вероятность болевого шока 10

процентов. Вероятность паралича 30 процентов». Я повертел клинок один, потом второй. Да, действительно переливается, верх серебрится, середина темнеет, низ имеет красноватый оттенок. Вот, да нихрена сушки себе, хорошие ножички, форма мне нравится. В своём мире у меня был нож Кукри. Так смотрим свитки, они одинаковые:

– «Свиток – не известен. Применение – неизвестно».

Камни я решил пока не проверять, убрал в инвентарь. Сундучок повертел в рука и решив, что пригодится, тоже сунул в инвентарь. Смотрю характеристики:

– «Ваши характеристики – сила 14; ловкость 30; интеллект 90; мудрость 16; выносливость 13; харизма 8; телосложение 11; твёрдость духа 7; удача 29. Способности – рудокоп 4; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 6; ассасин 13. Дополнительные способности – сущность 20; кулачный боец 2; торговля 4; магия жизни 8; магия стихий 14; бодрость 5; короткие клинки 23; кулинария 2; скорняк 1; охотник 1; зачарование 6; меч и копье 2; секира и молот 1; каллиграфия 2; телепорт 2. Таланты – ночное зрение 6; тень 9; длань творца 6; ускорение 7. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца; ученик Древних; укротитель».

В итоге имею десяток камешков причем приличных по размеру, такие и в продажу не сунешься, спялят черти. А по причине, что меня усердно разыскивают, лучше пока не отсвечивать. Свитки тоже блудные. Видимо узнаю, когда прочту, сломав печать. Я посмотрел на фейри, всё ещё тискают

зверька. Я встал, показывая готовность двигаться. Айги телепортом прыгнула к лесу, я убрал пета и прыгнул за ней. Не рассчитал и приземлился жестковато. Девчонка рассмеялась. А я, не показывая виду выпустил Милу, на опушки бегают зайцы. Зверёныш рыкнул и поскакал устраивать геноцид ушастым. Я пробовал смотреть лут, но увы тигрёнок реально рвал в клочки бедных животинок. А мы с принцессой развалились на траве и наслаждались красотой и запахом леса. Рассказал ей очередную историю медведя и свиньи. Прошло около часа. Тигрёнок в пределах лужайки всех зайцев порвал и теперь бегал за бабочкой. Я глянул на питомца. Ух ты, а он подрос на два уровня и немного увеличился в размерах. Или мне кажется?

Моё внимание привлёк рык зверёныша, я посмотрел в ту сторону. На краю леса появился молодой волк пятого уровня. Мила тут же рванула к волку. Началась схватка. Мила почти догрызала своего врага как из леса выскочил второй волчок, того же уровня. Я не стал вмешиваться, а кинул лечение на своего пета. Зверёныш догрыз первого и тут же принялся за второго волка. Еще раз подлечил пета. И вот долгожданная победа, а гордый тигрёнок степенно топают к нам, и несёт в зубах голову волка. Отгрыз, однако. Прогресс – ещё один уровень. Отдыхать хорошо, но и возвращаться пора. Об этом я и сказал Айги. Она вернула нас через портал, а в штольне мы тепло попрощались, и она исчезла в своём портале.

Неожиданно мне пришла интересная мысль. Я присел,

достал деревянный сундучок. Взял нож, который отобрал у Крюка, сунул в сундук, добавил кусочек железа, кусочек меди, коготь смилодона. Подумал и добавил необработанный агат с коричневым оттенком. Скастовал Дланью Творца и добавил зачарование. Открываю сундучок, опасаясь, что снова всё испортил. Но нет. Получился неплохой с виду кинжал. Смотрим:

– «Отличный клинок разбойника. Ограничение – применение ассасин, разбойник, вор. Прочность – 40 из 40. Урон – 15 – 25 ХП. Бонусы – 5 процентов к увеличению боли; ловкость плюс 3; короткие клинки плюс 2; кража плюс 1; твёрдость духа плюс 1. Потерять или украсть – невозможно».

А что неплохая игрушка получилась. Подарю его Марко. Я встал и двинулся в сторону, где стучал киркой мексиканец. Марко, увидев меня обрадовался.

– Ты где потерялся? Я правда и сам только что пришёл. У нас там в реале медкомиссия. Хочу тебя обрадовать. Деньги пришли, моя красотка дозвонилась. Уже на наших счетах лежат и ждут, когда мы их потратим. По пятьдесят штук получилось. Прикинь. Я даже не думал, что в игре можно так заработать. Таран сияет от счастья, – начал он вываливать на меня новости.

Я покивал улыбаясь, а Марко не дожидаясь, что-то от меня, продолжил.

– Новости успел на форуме почитать. Тот ловкий перец, про которого я рассказывал. Не даёт спокойно спать всему

форуму и думаю кланам тоже. Снова отличился божественным достижением. Укротил кого-то вроде. И где он этого древнего зверя откопал? Короче, народ бурлит. Толпа бросилась на фронтиры, разыскивать древних зверей. Мама, я дурею, – мексиканец был под впечатлением.

– Такой тебе подарок, – я достал клинок и подал Марко.

Он внимательно осмотрел, клинок. Особенно остановился на рукояти, выполненной из агата.

– Откуда, бро? – удивился он неподдельно.

– Бывший нож Крюка, я тебе говорил, что забрал у него. Ну и я клинок немного улучшил.

– Немного? Да видел я раньше тот нож. А здесь совсем другое. Только агат чего стоит. Такой нож потянет пятьсот золотых. Вот это да. И как раз под вора заточен. Ну спасибо брат, – с подарком я угодил, так как Марко бросился меня обнимать. Мне пора было двигать наверх, что я и сделал. То, что на мне нет ошейника никто не обратил внимания. Я уселся на своё место, охрана давно перестала коситься по этому поводу. **ВЫХОД.**

Московская область 2032 год. Загородный дом Золотых-Ровых.

Настя закончила готовить договор с поставщиками, отец попросил, когда поступил звонок от Кристи, её однокурсницы.

– Привет затворница, всё в делах? Мы вчера так круто оттянулись в клубешнике, зря не поехала с нами, – как обычно

издалека начала Кристина.

– Давай без прелюдий. Ведь знаю, что хочешь какой-то новостью поделиться, – сразу настроила Настя подругу.

– На форуме была? Снова новость о таинственном новичке на первой строчке. Зайди почитай. Он такой душа, я ему в который раз отправляю сообщение, хочу познакомиться с ним.

– Может он прыщавый школьник? Тебя это не смущает, – Насте даже смешно стало.

– Ты ничего не понимаешь. Вот так и будешь ждать своего принца на белом коне. А потом в игре все красавцы. А секс... мм, закачаешься, попробуй. И целомудрие твоё нетронутым останется, – и Кристи засмеялась.

– У тебя настроение молоть чепуху? На форуме не была ещё, сейчас загляну.

– Ладно Насть, не обижайся, я так шучу. Пока, пока, со- звонимся, – Кристи отключилась.

«Вот чего звонила сама не знает» – подумала Настя про подругу. А на форум всё же зашла. Да действительно, активно обсуждают новое достижение новичка. «А всё-таки интересно, кто он?» – пробежала мысль в голове. Девушка посмотрела на часы. Так сеанс в капсуле и на тренировку. Она двинулась в комнату с аппаратурой. На ходу переадресовала звонки и сообщения с телефона на капсулу. Была у неё такая функция. ВХОД В ИГРУ.

Тесия огляделась, народу на площади хватает, сидят слег-

ка прозрачные, игроки в реале. Она встала и пошла в таверну. Боковым зрением почувствовала, будто за ней наблюдают. Прошла до забора и присела, сейчас её с площади не видно, если кто следит, прибежит сюда. И точно выскочил игрок «Макс 5» пока в человеческом облике, но судя по признакам гипертрихоза, это будущий оборотень. Надо будет почитать про них. Макс не ожидал, что Тесия присела и чуть не налетел на неё.

Тесия встала и оперлась на забор. Достала нож и поглаживая себя по щеке рядом с губами, сексуально язычком облизнулась. Макс встал как вкопанный.

– Хочешь меня, собачка? Ррррр, гав-гав, – передразнила она его, подразумевая, что он оборотень.

– Ты чего это? – Макс покраснел, она явно издевалась над ним.

– Не бойся меня, мальчик, – снова сексуально облизываясь, проворковала она, – Я тебя не больно зарежу.

Макс попятился, в будущую банду его пригласил Влас, сказал, что если Макс будет делать всё правильно, то и в клан сразу примут, причём клан достаточно сильный. Гранит ему по секрету рассказал, что эта девчонка выколола глаза ему и Власу. Макс невольно потрогал глаз. Тесия заметила это движение.

– Я не буду есть твои глазки. Может отрежем что-нибудь другое? – она не двусмысленно показала ножом ему на пах.

Макс икнул и отступил ещё на шаг. А эта чертовка начала

гладить себя по груди и томно вздыхать. Он раскрыл рот и замер.

– Ну возьми меня мой богатырь... Гав, – она резко дёрнулась к нему, он отскочил и запутавшись ногами грохнулся на землю.

Тесия захохотала и пошла, виляя бёдрами, иногда оглядываясь на него. «Вот же стерва» подумал он. И добавилась вторая мысль «Но красивая». Она как только зашла за угол дома, тут же припустила, но не к таверне, а на берег реки. Там должна гулять травница, она часто даёт квесты. И действительно, квест она получила, нужно было собрать целую кучу травы. А трава естественно в лесу, и Тесия побежала в лес.

Макс связался с реалом и сообщил Власу, что Тесия зашла в игру. А сам потопал за девушкой, прокачивая следопыта. Вскоре появились Влас с Гранитом.

– Чего вы не поделили с этой? – спросил он подошедшим игрокам.

– Наказать её надо. Слишком много о себе думает, – заявил Влас.

У Грома и Власа уже был восьмой уровень. Они так и не узнали какой уровень у этой Тесии, у неё явно алмазный АК. Чтобы она не сбежала, после песочницы, надо было обогнать её по развитию. Ребята распределили роли и вошли в лес. Тесия спокойно собирала гербарий, любуясь бабочками и цветами. «Итак подведём итоги. Если за мной следят, значит

вызовут остальных. Интересно сколько их всего? Как там инструктор говорил, сделай петлю и превратись в охотника» Тесия улыбнулась своим мыслям. В чате «друзья», пришло сообщение на голосовую связь, от Святогора, в клане он был тауреном 170 уровня. Скрытый разбойник имеет что-то общее с ассасином, вот ему и поручили приглядывать за Тесией.

– Привет, халиси. Смотрю ты уже в игре, – он всегда обращался к ней так, наверно знал, что ей нравится.

– Привет, гроза караванов. Да, я уже в игре. Вот ползаю по лесу, цветочки собираю, бабочек ловлю. А сама думаю, как бы мне прирезать трёх козликов, – ответила Тесия.

Святогор захохотал.

– В песочнице красotka, ты сама разбирайся ничем помочь не сможем. Поиграй с ними. Качай скрытность. Твоему классу это очень полезно. У тебя какой уровень сейчас?

– Седьмой. Заколебалась квесты искать. Крысы уже не соперники очков не дают, – пожаловалась она.

– За рекой на краю леса волки должны быть, вроде у них девятый уровень. Хотя могу и забыть. Я там бегал год назад, – посоветовал Святогор.

– Схожу проверю. Ну ладно пока.

– Пока, халиси.

Тесия вышла на поляну присела в середине. Сдаст квест травнице, по очкам будет восьмой, если волки высокого уровня есть, то пару тройку дней, и она сможет покинуть пе-

сочницу. Уж больно хочется в большой мир. Она легла на траве и прислушалась. Вроде ветка треснула. Тессия напряглась, вслушиваясь в лес. Нет вроде тихо, только птички поют, и кузнечики стрекочут. «Так талант Тень у меня 4, значит двадцать секунд меня не видят. Это хорошо. Плюс ускорение 2. Должна справиться» размышляя, пришла она к выводу. Вот, снова ветка треснула, это должно быть орк топчется как слон. «Влас и Макс с луками. Зря я, пожалуй на поляне зависла» вновь подумала Тесия. Она перевернулась на живот и медленно, как учил инструктор, поползла к краю поляны. Они её заметили почти у леса. Просвистела стрела. Тесия рванула с низкого старта и зигзагами влетела в лес. Ещё пять стрел просвистело. Добежала до оврага, по нему сделала петлю и затаилась.

На край оврага вышел орк, стоял минут пять, потом появился дроу. Говорят, о чём то, но ей не слышно. Где же третий? И вдруг по спине как холодок пробежал. Тесия замерла, потом очень медленно и плавно повернулась. Спину ей прикрывает куст. Вот он чуть левее, пройдёт в четырёх метрах от неё. Тесия настроилась на Тень и Ускорение. Так ещё шагов пять, и он увидит её.

Макс крался по лесу. Тесия должна быть где-то здесь. Когда они обнаружили её на краю поляны, он не стал стрелять, а побежал в обход. Гранит и Влас побежали по её следам, а Макс решил выйти ей наперерез. Сейчас он крался очень тихо. Жаль, что способность оборотня в песочнице не дей-

ствует. Он интуитивно знал, что она рядом. И вдруг резкая боль в спине и сразу боль под коленками, ноги подкосились и Макс упал на колени. Система сообщала о нанесенном критическом уроне. Словно из воздуха появилась эта девчонка. Держа его за волосы, она улыбнулась и сексуально облизнула губы. Да она издевается над ним.

– Не бойся, малыш, глазки я тебе не трону, – томно прошипела Тесия.

Она нанесла удар ниже живота, в самое мужское место. Макс играл на 70 процентах по уровню боли. Но тут просто зашкалило, и система автоматом сбросила уровень ощущений до 30 процентов. Последний удар от Тесии был в горло ножом. Макс упал на бок, кричать он не мог, горло перехватило. Только мычать от боли. Ещё и дебаф на паралич. А эта дрянь, пригнувшись как кошка на охоте медленно двинулась к его соратникам. Позже Макс анализировал ситуацию и пришёл к выводу, что Тесия по классу или разбойник, или ассасин. Что этот баран Влас раньше не мог её просчитать.

Тесия подкрадывалась к Власу и Граниту, они стояли у самого края оврага. Влас говорил Граниту, что она никуда не денется, сейчас Макс её перехватит. «Ага, уже перехватил» подумала она. Подкрадываясь, она не смотрела в спину неприятелям, спасибо инструктору за науку. Когда осталось три шага до цели, девушка вошла в режим Тень и Ускорение. Резко подрезать сухожилия одному и удар ножом в пах другому, два удара в глаза одному, два удара в глаза другому.

Тесия вышла из режима, наклонилась к уху Власа и зловеще проговорила.

– Я тебя резать буду до тех пор, пока ты писаться по ночам в кровати не начнешь, – и снова нанесла удар ножом, в пах Власу.

Дроу завизжал, причём на высокой ноте. «Надо осторожней резать то самое мужское место, а то будет визжать как девочка» подумала халиси.

Тесия подошла к орку и произнесла уже громко.

– Что, зелёная жаба, тебе отрезать? Пожалуй знаю, – она нанесла два удара ножом в пах.

Парни кричали от боли, хоть система и снизила автоматически уровень ощущений. А Тесия побежала глубже в лес. Тесия собрала нужные травы и теперь бежала в деревню, сегодня она не успевает сходить поискать волков, ну да не страшно сделает это в другой раз. Сдала квест. И ой ля-ля, Получен следующий уровень. Тесия пошла на площадь, там села на скамеечку и заглянула в интерфейс. Распределила очки и открыла характеристики персонажа.

– «Ассасин Тесия, уровень 8. Характеристики – сила 9; ловкость 20; интеллект 12; мудрость 6; выносливость 9; харизма 10; телосложение 6; твёрдость духа 6; удача 8. Способности – стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 0; ассасин 10. Дополнительные способности – сущность 5; торговля 2; магия жизни 4; бодрость 4; короткие клинки 13. Таланты – интуиция 2; тень 6; ускорение 4. Достижения – нет».

На сегодня, пожалуй, хватит решила Тесия. ВЫХОД.

Глава 3.

Юго-восточная Азия 2032 год. Один из островов Нусантары. Сергей Шведов.

Сегодня была тренировка с Мусой. Бойцом он был очень хорошим и поучиться у него, было чему.

Хотя и я смог удивить его пару раз. Он не отнимал моё личное время. Тренировались мы полтора часа. Муса пояснил, что я всё равно трачу время на физические упражнения. В конце тренировки у нас состоялся разговор.

– Скажи, Сергей, откуда такие комбо? Я анализировал русский рукопашный бой. Там такого нет.

Я не стал вдаваться в подробности военной службы.

– Я учился у одного старого мастера. Он не брал учеников. Меня взял по просьбе моего отца, как ответная услуга. Сейчас его нет уже в живых.

Муса покачал головой, как бы соглашаясь с моими словами.

– У нас тоже есть такие мастера. Одного я даже знаю. Он живёт на соседнем острове. Все зовут его Антре. Я учился у него, но не долго. Почему-то он отказал мне в дальнейшем обучении. А вашего мастера жаль. Старая школа не должна умирать. Антре тоже старой школы, сейчас не берёт никого.

Муса помолчал, склонив голову.

– Чем Антре зарабатывает на жизнь?

– Ловит рыбу, тем и живёт.

– Скажи, Муса, я смогу выкупить себя отсюда? У меня родные смогут найти деньги.

Малаец долго думал. Потом посмотрел на меня внимательным взглядом, я не отвёл глаза.

– Ты Сергей воин, я это вижу. Воин не должен быть в таком месте. Сейчас рано говорить о том, чего ты хочешь. В жизни всё возможно.

Муса закончил разговор, встав со скамейки, ушёл с площадки. А вот я задумался. Нужно готовить деньги. Раз не отказал, значит возможность появится. С этими мыслями двинулся в столовую, а оттуда в комнату с капсулами. ВХОД В ИГРУ.

Я рано радовался по поводу ошейника раба. Никто не обратил на это внимание. Никто, кроме Марко. Сначала мы помахали кирками. Во время отдыха Марко завёл разговор издалека.

– Знаешь, бро, что у нас корявые персы? – спросил он.

– Почему корявые? – не понял я.

– В игре выбирается класс игрока. Например вор, разбойник, рыцарь, торговец и так далее. В соответствии с этим идёт развитие перса. Конечно, можно получать и другие навыки. Но основное это первый выбор. У нас – рудокопы. И качать мы должны всё то, что связано в этом направлении. А я качаю вора, ты не знаю кого, но тоже не рудокопа. При том как мы работаем наши рудокопы должны становится посте-

пенно мастерами и будут открываться новые секреты. Поэтому у нас и идёт развитие коряво, – пояснил он мне.

– И что из этого? Мы ведь не сами выбирали, – парировал я.

– Да понятно, что не сами. Просто я почитал внимательно на сайте и пришёл к выводу, что вся наша корявость и хорошо, и плохо. Для меня плохо то, что я мог вора развить лучше и быстрее. А получается не так. А хорошо для меня то, что все будут видеть рудокопа, а я вор. Хотя и коряво развитый, – Марко посмотрел на меня.

– Да понял я, не тупой. Выбора у нас не было, так что пляшем отсюда, откуда музыка заиграла. И ещё, Марко, нужно начать быстрее делать деньги.

– У тебя получается, раз ты заговорил об этом. Но что мы сделаем на меди и железе? – подхватил он мою мысль.

– Всё верно. Если начнём сдавать серебро, здесь станет тесно. Я вот что думаю. Мне нужно идти на второй уровень. А ты добываешь для нас медь, норму нам надо сдавать как не крути, – начал я развивать свою мысль.

– Там опасно, но ты видимо знаешь, о чем говоришь. Хорошо, оставляй свою бирку, я буду фиксировать на тебя и на себя. А ты шагай на разведку, – согласился он.

Мы помолчали. Марко вдруг начал разговор о том, чего я не ожидал.

– Бро, я вижу у тебя нет ошейника. Не знаю, как ты это сделал, наверняка не скажешь или не можешь сказать. В тебе

много странного. Я почитал по этой теме, поспрашивал. Дело в том, что ошейник раба снять невозможно. Точнее могут снять те, кто повесил ошейник. Ещё это может сделать Верховный маг в гильдии магов, в любом крупном городе. Но надо будет заработать приличную репутацию у жителей города, что сделать беглым рабом очень непросто. Бежать рабы могут, но их ловят и даже объявляют охоту на таких беглецов. И ещё момент. Когда начну играть уже на свободе, то оказывается, меня не отпустят так просто, нужно бежать. Так задуман процесс. Или ещё могут освободить если этот рудник захватят, – объяснил Марко.

– Давай закончим с финансами. Всё остальное потом. И еще, Марко я качаю ассасина, узнай на сайте про это, – не стал я развивать тему.

– Я тебя понял, всё сделаю, – согласился мексиканец, если он был удивлён, то не показал этого.

Поговорив с приятелем, я двинулся на разведку второго уровня. Дойдя до границы первого уровня, я выпустил тигрицу. Мила, тут же почуяв кого-то побежала в штольни. Я услышал оттуда рык и сам двинулся за ней. Передо мной нарисовалась картина, Мила сидит на задних лапах и облизывается, а рядом лежат три тельца крыс. Собрав лут, который не испорчен, отрезал сырого крысиного мяса и покормил зверёныша до состояния полной сытости. Мы проверили оставшиеся штольни, в результате рудник лишился ещё пятерых крыс. У Милы снова подрос уровень. Теперь мой

пет стал 5 уровня. Я заглянул в интерфейс, с целью проверить как распределяются умения тигрицы. Но ничего такого не нашёл. Точнее понял, что навыки тигренка распределяются автоматически. Связано это с типом атак, которые применяет пет. Увидел правда слово экипировка, из этого следовало, что моего пета можно во что-то одеть и как-то усилить. Попрошу потом Марко поинтересоваться в общих чертах. Дошли да поворота на второй уровень. Я убрал Милу. Для начала надо было провести разведку.

На границе уровней меня никто не ждал и не нападал. Светляк зажигать не стал, во избежание ненужного внимания ко мне. Тоннель проходил полукругом. Здесь также были штольни, только реже, чем наверху. И что меня удивило, в самом тоннеле горели факелы, на расстоянии примерно в пятьдесят метров. Мне говорил Марко, что факел сам по себе не гаснет, здесь я убедился в этом. Уже во второй штольне наткнулись на троицу крыс, и они были более высокого уровня. Две особи имели шестой, а одна седьмой уровень. Пришлось помочь тигрице, чтобы ей не нанесли сильных ранений. Кстати сказать, у Милы оказалась высокая регенерация. Оставил её отдыхать и караулить вход в штольню сам занялся осмотром. На медные жилы не обращал внимания. А помечал места с кристаллами. Мила всё крутилась под ногами. Я посмотрел на неё. Тигрица широко зевнула.

– Ну что так смотришь? Рвешься на охоту? Ну давай, но далеко не уходи, – почему-то мне подумалось, что она поня-

ла меня.

Зверёныш рванула к другим штольням. Сам я занялся добыванием кристаллов. Через два часа, вернулась тигрица, показывая всем видом, что у неё обед. Мясо было хоть и сырое, я срезал с убитых крыс, попутно собирая когти и клыки. Шкуры были непригодны, Милка разрывала их когтями. Посмотрел на эту «Грозу крысиного племени», вот уже 7-ой уровень. Быстро растёт, в размерах тигрица стала не меньше кавказской овчарки из моего мира.

Всю свою «рабочую смену» я добывал кристаллы и гранил их. Деревянный сундучок пригодился для этого. Складывал в него необработанные кристаллы, кастовал Дланью Творца на огранку, получались вполне приличные камни. Тигрица бегала по штольням, занимаясь крысиным геноцидом. Примерно каждые два часа я её кормил мясом и поил водой. Уровень у зверёныша вырос до десятого. Кстати сказать, я тоже получил сообщение о следующем уровне. Хотя оставался в то же время по-прежнему рудокопом нулевого. Осталось два часа до выхода наверх. Сел посмотреть свои характеристики:

– «Рудокоп Швед. Характеристики – сила 15; ловкость 32; интеллект 90; мудрость 16; выносливость 13; харизма 9; телосложение 14; твёрдость духа 8; удача 31. Способности – рудокоп 6; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 6; ассасин 14. Дополнительные способности – сущность 21; кулачный боец 2; торговля 4; магия жизни 9; магия стихий 14; бодрость

5; короткие клинки 24; кулинария 2; скорняк 2; охотник 2; зачарование 6; меч и копье 3; секира и молот 1; каллиграфия 2; телепорт 3. Таланты – ночное зрение 7; тень 10; длань творца 8; ускорение 8. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца; ученик Древних; Укротитель».

Наверху встретил Тарана и передал ему семьдесят огранных камней, разной величины. Таран уверил, что уже сегодня сходит в город и пристроит камни на аукционе, всё же это было выгодней чем сдавать торговцам. Причем орк уверял меня, что чистые камни продаются быстрее. На сегодня дела закончены. **ВЫХОД.**

После тренировки на площадке ко мне подошёл парень, звали Павлом. Он был первый с кем сложился разговор в принципе.

– Как думаешь, наши власти решат вопрос о нашем освобождении? – спросил он после раздумий.

– Не знаю. Стараюсь не думать об этом, – ответил я.

– Я работаю на плантации хлопка в игре, почти все девушки там. У меня обязанность спрессовывать хлопок. А ты где работаешь?

– На руднике. Руду добываем в шахтах.

Мы ещё поговорили о разных мелочах и разошлись. Удивился я, несомненно. Оказывается, здесь есть плантации хлопка и сахарного тростника, как поведал мне новый товарищ. Значит можно не исключать, что есть и другие. В капсулу я пошёл раньше, рассчитывая, что посплю там. **ВХОД**

В ИГРУ.

Проспал всего два часа. Сходил набрал воды и прикупил хлеба. Мяса полно, успевай только с убитых крыс срезай. Сразу направился в тоннель, и спустился ко второму уровню. Компания Болта больше не донимала. На втором уровне выпустил пета. Тигрица сразу бросилась на поиски жертв. А я решил осмотреть штольни, в которых не бывал. Сегодня я решил, что не буду без нужды подниматься наверх, если найду безопасное место для выхода в реал. Были слышны писк крыс и рык зверёныша. Я пошёл в ту сторону. Мила задрала трёх зверушек и сидела довольная, помахивая подобием хвоста. Собрал лут. Эта штольня была не прямая, а как бы поворачивала. Я почувствовал движение воздуха, похожего на сквозняк. Двинулся дальше, в конце штольни был пролом в стене. Включив невидимость, решил разведать, пета убирать не стал, рассчитывая на её чутьё. Двигались с Милой по узкому проходу минут десять. Вдруг тигрица замерла, поведя носом. Видимо кто-то есть. Ещё в прошлый раз я заметил, что Мила понимает мои жесты и слова. Вот и в этот раз я приставил палец к губам и мысленно дал команду «осторожно». Тигрица припала к земле и, двигаясь тихо, пошла к выходу прохода. Я двинулся за ней. Здесь мы затаились. Перед нами был пещерный грот. На стенах росла какая-то плесень, он и давала флуоресцирующее освещение. Я осмотрел грот. Справа на более-менее ровной площадке сидел... Даже не знаю, как его назвать, животное походило на горил-

лу, только крупнее. Сутулая фигура, пасть вполне зубастая. Я пригляделся внимательней. Над головой появилась красная надпись «Бурил 52». Ну что это за зверь? И он явно агрессивен. До него метров тридцать. Справится мне с ним, не стоит и пытаться. Вот только с фактором неожиданности. Внимательно осмотрел весь грот. Кстати, он был не сильно большой. Высота метров восемь, по площади что-то около ста метров. Кроме этого зверя вроде никого нет. Я посмотрел на Милу, она словно почувствовав мой взгляд повернула голову. «Надо его отвлечь» дал мысленную команду. Тигрица поползла по кругу среди камней. У меня родился дерзкий план. Я достал клинки «Радуга» и приготовился. Скрытность у меня на приличное время, почти минута, много можно сделать. Мила появилась из-за камней перед зверем и зарычала, оскалив пасть. Бурил, казалось, был просто удивлён, появлением какой-то малявки десятого уровня. А может он просто не ожидал, кого-нибудь здесь встретить. Я не стал терять время, включилось ускорение и скрытность. Через пару секунд я в прыжке ударил клинками в сутулый позвоночник зверя. Есть крит и дебаф на «паралич». Почти синхронно со мной тигрица прыгнула, вцепившись Бурилу в шею, разрывая ему артерии. Кровь брызнула фонтаном, заливая морду пета, а она всё рвала и рвала. Зверь грохнулся на каменный пол, чуть не придавив тигрицу. А я уже наносил удары в локтевые сгибы, коленные суставы. Снова крит и «паралич». В потом методично со скоростью швейной машинки стал на-

носить удары в грудь зверю. Остановился, когда моя выносливость упала до нуля, я тут же выпал из скрытности и плюхнулся на задницу рядом с телом зверя. Полоска его жизни моргнула пару раз и погасла. Я сидел не жив не мёртв и похоже у Милы было такое же состояние. Минут через пять, когда выносливость стала подниматься я смог встать. Посмотрел на пета, она измазана вся в крови, но улеглась и лакает кровь зверя. Пока отдыхаю заглянул в интерфейс. Сообщения о количестве полученного опыта пропустил:

– «Вы уничтожили противника, превышающего ваш уровень на 30 единиц. Уничтожение 10 таких противников. Награда – случайный выбор. Вы уничтожили противника, превышающего ваш уровень на 50. Уничтожение 20 таких противников, осталось 19. Награда – выбор случайный. Вы уничтожили противника уровень которого превышает ваш более чем в 50 раз. Вы получаете достижение «Давид и Голиаф». Вы получаете награду: 15 очков характеристик, 15 очков способностей, плюс 2 ко всем талантам, вам раскрыты новые таланты – «интуиция» позволяет чувствовать опасность на события, «тайники» позволяет находить клады и тайники в самых труднодоступных местах», «Вы получаете уровень. Вы получаете уровень, Вы получаете уровень. У вас 15 не распределённых очков характеристик, у вас 15 не распределённых очков способностей».

– «Вы обнаружили неизвестного монстра в bestiarii этого мира. Зайдите в любом крупном городе к картографу-на-

ставнику, сообщите о новом виде монстров и получите награду 50 золотых».

Отдыхая, я распределил очки:

– «Рудокоп Швед. Характеристики – сила 15; ловкость 39; интеллект 90; мудрость 17; выносливость 20; харизма 10; телосложение 21; твёрдость духа 10; удача 35. Способности – рудокоп 6; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 6; ассасин 20. Дополнительные способности – сущность 23; кулачный боец 2; торговля 5; магия жизни 10; магия стихий 15; бодрость 6; короткие клинки 32; кулинария 2; скорняк 2; охотник 2; зачарование 10; меч и копьё 5; секира и молот 1; каллиграфия 4; телепорт 8. Таланты – ночное зрение 9; тень 12; длань творца 10; ускорение 10; интуиция 3; тайники 3. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца; ученик Древних; Укротитель; Давид и Голиаф».

Собрал лут с этого зверя – буриловые клыки, буриловые жилы 20 штук, буриловое сердце, медное кольцо. Ну и сырого мяса нарезал. Нужно было поесть. Поискал в гроте дерева и нашёл, развёл костёр и взялся жарить мясо. Мила съела всего три куска, видимо крови напилась. Он встала и пошла куда-то за камни, вскоре там послышалось плескание. Ну молодец нашла подземный ручей и барахтается в нём смывая кровь. У костра я посмотрел в интерфейсе параметры тигрицы.

– «Питомец смилодон. 15 уровень. Имя – Мила. Таланты – ускорение, тень, укус паралич, укус кровотечение, разрыв

плоти, контроль разума. Экипировка – отсутствует».

Во дела! С талантами типа кровотечения понятно. Но контроль разума, она что как удав кроликов гипнотизирует? Я был слегка ошеломлён. И чего я раньше не посмотрел параметры пета? Да и в размерах она прибавила. Сей час реально походила на пантеру. Только два клыка побольше.

Я снова взялся осмотреть лут более внимательно. Клыки годятся для изделий, каких пока непонятно, жилы идут на луки, причём параметры такой тетивы увеличиваются вплоть до дальности стрельбы в полтора раза, кольцо плюс 3 сила, сердце явно для алхимии. И тут я вспомнил про два неизвестных свитка, которые болтаются в моём рюкзаке. Надо бы изучить их. Я взял их и сломав печать прочитал. Пришло сообщение:

– «Вы изучили заклинание магии призыва «Ловец душ», «Вы изучили заклинание магии призыва «Контроль разума», «Вы получаете – интеллект плюс 10, мудрость плюс 3».

Оп-па. Вот это «плюшка». Такие «конфеты» нам нужны. Характеристики изменились:

– «Рудокоп Швед. Характеристики – сила 15; ловкость 39; интеллект 100; мудрость 20; выносливость 20; харизма 10; телосложение 21; твёрдость духа 10; удача 35. Способности – рудокоп 6; стрелок 0; алхимик 0; травник 0; кузнец 6; ассасин 20. Дополнительные способности – сущность 23; кулачный боец 2; торговля 5; магия жизни 10; магия стихий 15; магия призыва 2; бодрость 6; короткие клинки 32; кулина-

рия 2; скорняк 2; охотник 2; зачарование 10; меч и копьё 5; секира и молот 1; каллиграфия 4; телепорт 8. Таланты – ночное зрение 9; тень 12; длань творца 10; ускорение 10; интуиция 3; тайники 3. Достижения – приятель фортуны; Потомок Творца; ученик Древних; Укротитель; Давид и Голиаф», «Знания магии – светлячок, огненная стрела, ловец душ, контроль разума, хиллер, стужа (заморозка)».

Пора пошарить в этом гроте. Я встал и слева направо по спирали от центра, начал обходить грот. На всё это занятие у меня ушло около трёх часов. Правда и результаты были. Два тайника. Один клад с большим сундуком. Несколько ржавых мечей и кинжалов. В стенах нашёл кристаллы и потратил ещё два часа на сбор этих минералов. В одном из тайников – 200 золотых монет, 10 чистых алмазов, 5 рубинов, 5 сапфиров и 1 огромный изумруд. Камни были хорошо обработаны и все чистые. Во втором тайнике лежали куски неизвестных металлов, золота, несколько заряженных камней и сумка, похожая на ранец. Я внимательно осмотрел брусочки металлов – вольфрит, ренит, осминит, тонтанит, последний был бериллит, мелкими кусочками. Оpozнание сущности показало, что это лучшие и самые прочные металлы для доспехов, брони и оружия. С камнями понятно, осмотр показал, что их используют на усиление оружия или брони. Меня заинтересовала сумка-ранец. Осмотр показал – «Ранец путешественника. Класс эпический. Вместимость 100 лотов. Бонусы – минус 30 процентов от веса груза; сохранность продук-

тов 5 суток. Прочность – не разрушается. Потерять невозможно». Порадовавшись за себя, взялся за сундук доставая оттуда вещи:

«Меч «Молния небес». Класс легендарный. Прочность – неразрушим. Выполнен древним мастером Масамуна. Материал тентанит. Урон 200 -250 единиц ХП, плюс 50 к урону молнией. Вес 3 кг. Ограничение – не ниже 50 уровня. Бонусы – плюс 3 к интеллекту, плюс 10 к силе, плюс 10 к мечи и копья». «Кровавый меч. Класс легендарный. Прочность – неразрушим. Выполнен древним мастером Марамолли. Материал осминит. Урон 250-300 единиц ХП, возможность кровотечения 3 единицы в секунду длительность 30 секунд. Вес 4 кг. Ограничение – не ниже 75 уровня. Бонусы – плюс 10 к силе, плюс 20 к ловкости, плюс 150 к телосложению, плюс 20 к мечи и копья», «Меч святого Питера. Класс легендарный. Выполнен древним мастером Иордан. Материал вольфрит. Прочность – неразрушим. Вес 5 кг. Урон 350-450 единиц ХП, поражение светом Богов плюс 100, вероятность 30 процентов, действует только на тьму. Использование только паладином. Не ниже 120 уровня. Бонусы – плюс 30 к силе, плюс 20 к ловкости, плюс 400 к телосложению, плюс 200 к мечи и копья, плюс 500 к интеллекту, плюс 50 к мудрости». «Кинжал Мен-Гош «Игла Небес». Класс легендарный. Выполнен древним мастером Масамуна. Материал тентанит. Вес 1 кг. Прочность – неразрушим. Потеря невозможна. Урон 150-200 единиц ХП. Использо-

вание только ассасин, разбойник вор. Не ниже 100 уровня. Бонусы – плюс 30 к тени, плюс 20 к силе, плюс 40 к ловкости, плюс 30 к коротким клинкам, плюс 100 к телосложению, плюс 30 к выносливости», «Нож широкий обоюдоострый Джамбия. Класс легендарный. Выполнен мастером Марамолли. Материал осминит. Вес 1 кг. Урон 20-30 единиц ХП. Прочность – неразрушим. Потеря не возможна. Уровень не имеет, рост уровня и урона зависит от уровня владельца. Ограничение – только для ассасин, разбойник, вор. Бонусы – плюс 10 к ловкости, плюс 30 к телосложению, плюс 10 к коротким клинкам, плюс 10 к тени, плюс 10 процентов к уровню боли», «Нож Боло. Класс легендарный. Выполнен древним мастером Ромулом. Материал ренит. Вес 2 кг. Урон 70—90 единиц ХП. Прочность – не разрушим. Потеря невозможна. Не ниже 120 уровня. Ограничение – только для разбойника, вора, ассасина. Бонусы – плюс 20 к силе, плюс 40 к ловкости, плюс 150 к телосложению, плюс 50 к коротким клинкам, плюс 20 к тени, плюс 50 к выносливости, плюс 20 к ускорению», «Лук Царя Скорпионов. Класс легендарный. Изготовлен древним степным мастером Батыс Прочность – неразрушим. Урон 195-210 единиц ХП, поражающий любую броню 25 процентов. Потеря невозможна. Минимальный уровень 60. Минимальная ловкость 70. Вес 1,5 кг. Бонусы – отравление ядом 2 минуты потеря 5 единиц ХП в 1 секунду; паралич 1 минута вероятность 30 процентов; кровотечение 2 минуты потеря 3 единиц ХП в 1 секунду; плюс 50 к стрелкам;

плюс 30 к ловкости; плюс 20 к выносливости; возврат стрелку единиц ХП 30 процентов от урона», «Лук Удар Метеорита. Класс легендарный. Изготовлен древним степным мастером Батыс. Прочность – неразрушим. Потеря невозможна. Урон 300-350 единиц ХП. Требования – минимальный уровень 100, минимальная ловкость 200, минимальная сила 90. Вес 5 кг. Бонусы – оглушение 5 минут вероятность 50 процентов; кровотечение 3 минуты потеря НР 5 единиц в 1 секунду вероятность 40 процентов; возврат стрелку единиц ХП 40 процентов от урона», «Лук Укол Пустоты. Класс легендарный. Изготовлен древним степным мастером Батыс. Прочность – неразрушим. Потеря невозможна. Урон 120-140 единиц ХП. Требования – минимальный уровень 30, минимальная ловкость 50, минимальная сила 20. Вес 2 кг. Бонусы – оглушение 1 минута вероятность 20 процентов; плюс урон 50 единиц ХП при скрытой стрельбе; плюс уклонение от атак противника вероятность 60 процентов», «Башлык Призрак Степи. Класс эпический. Маскирует имя владельца. Прочность – неразрушим. Потерять невозможно. Требования для ношения – отсутствуют. Сопротивление магии 100 процентов».

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.