

АЛЕКСЕЙ СЛОБОДЯНЮК

21 критическая ошибка в управлении компанией

ОПЫТ УЧАСТНИКОВ ИГРЫ
КНЯЗЬЯ И КАПУСТА



Алексей Слободянюк

21 критическая ошибка в управлении компанией

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=11008646

ISBN 978-5-4474-1366-8

Аннотация

Время сжимается в спираль. Решения в бизнесе нужно принимать все быстрее. Обучению в традиционном формате места в жизни делового человека почти не осталось. Ему на смену приходит игровой формат. В этой книге мы собрали опыт участников самой сильной деловой игры в России «Князя и Капуста». Он позволит понять, какие ошибки сделали другие и не повторить их в своем бизнесе. А если захочется найти собственные, добро пожаловать на игру!

Содержание

21 критическая ошибка в управлении компанией	5
Ошибка 1: Царь-гуляка	8
Конец ознакомительного фрагмента.	10

**21 критическая ошибка
в управлении компанией
опыт участников самой
сильной деловой игры
«Князя и Капуста»
Алексей Слободянюк**

© Алексей Слободянюк, 2015

© Ольга Колядина, иллюстрации, 2015

Автор игры Юрий Исаев

Редактор Ольга Колядина

Создано в интеллектуальной издательской системе
Ridero.ru

21 критическая ошибка в управлении компанией по стратегической деловой игре «Князя и капуста»

Как часто вы в своей деятельности сталкиваетесь с ошибками? Как часто их совершаете вы или другие люди? С большой долей вероятности можно ответить, что постоянно. И цена таких ошибок бывает очень велика, особенно в бизнесе. А причины их крайне разнообразны – это и отношения между управленцами и простыми служащими, поведение директора или стратегии управления предприятием.

Как часто вы в своей жизни играете в игры? Можно подумать на первый взгляд, что игры только для детей, а заканчиваем мы в них играть задолго до поступления в вуз. Однако это не совсем верно. Вся наша деятельность будь то работа, отношения, семейная жизнь, руководство компанией, общение с другими людьми – подчинены правилам, которые прописываем мы или другие люди. Играющий по правилам получает бонусы, нарушающий правила рано или поздно проигрывает.

Наша жизнь и есть самая большая игра. И если знать ее правила и понимать их досконально, можно получить мно-

жество ценных призов. Но до тех пор мы не раз набьем шишки и получим от жизни только ценные уроки. Сделать их ярче и нагляднее, а также, если хотите, менее болезненными как раз призван наш игровой тренинг «Князя и капуста».

В нем все происходит, как в жизни каждой компании и каждого государства. Ведь жизнь в компании немного похожа на ролевую игру или, если хотите, сказку: есть в ней царь, бояре, князья и простой люд, есть купцы заморские и конкуренты-недрузи. Бывают в ней радости, пиры и победы, а бывают и испытания, трудности, провалы и конфликты. И то, как ведут себя в трудностях все персонажи игры, они же – сотрудники компании, и определяет, каким будет конец этой истории – счастливым или не очень. Но если в обычной сказке для удачного завершения испытаний хватает одного красного молодца, сильного и смелого, то в жизни компании все гораздо сложнее. Потребуется вся сила руководителя и весь настрой команды, чтобы удержаться на плаву и выстоять среди коллизий современной жизни.

Поведение человека неизменно в жизни и в игре. Но в игре его обычные стратегии проявляются намного быстрее и ярче. Игра является неким катализатором, в котором сразу становится понятно, на что человек годится, а что ему дается трудно. После прохождения игры можно наглядно увидеть, какой из человека получается лидер, умеет ли он распоряжаться ресурсами и как именно он распоряжается ресурсами компании, как в компании налажена коммуникация и какие

есть проблемы среди сотрудников на разных должностях.

За время существования игры «Князя и капуста» мы выявили множество моделей поведения руководящего состава и сотрудников и на основе них создали 21 критическую ошибку в управлении компанией. С ними мы и предлагаем вам сейчас ознакомиться. Посмотрите на самые типичные поведенческие стратегии в компании, и вы обязательно найдете в них себя или увидите своих коллег!

Ошибка 1: Царь-гуляка

В некотором царстве, в некотором государстве, в одной процветающей компании руководитель решил, что достиг он уже высшей власти, почета и уважения. А значит, самое время ему пришло оставить дела трудные, жить да радоваться.



Бывают, и очень часто, ситуации в жизни, когда, достигнув своей цели, человек расслабляется и решает, что он все сделал и теперь можно развлекаться, наслаждаться властью, не включаясь в процесс управления Компанией. Так и случилось на одной из наших игр.

В чем именно ошибка, казалось бы, определить легко, но на самом деле все гораздо интереснее. Немного погружу Вас в подробности произошедшего.

В роли Царя на игре выступал молодой юноша. И в этой роли он, в первую очередь, увидел возможность беззаботно наслаждаться жизнью и придаваться блаженной неге. В качестве бояр он быстро, не раздумывая, назначил себе двух милых особ и фактически передал им всю власть.

Девушки очень скоро смекнули, что Царь больше рассматривает картины на стенах и вздыхает о скуке положения монарха, нежели управляет государством, не вникает в процессы, происходящие в стране. Бояре быстро воспользовались ситуацией и обернули ее в свою сторону – набили карманы, прикрываясь указами Государя.

Знакомая ситуация? Конечно!

Очень часто такое происходит и в компании, и в стране, когда верховный главнокомандующий развлекается, а власть полностью доверяет своим заместителям, которые начинают разворачивать коррупцию, грабить казну, совершать нелегальные сделки для собственного обогащения, прикрываясь Главным. А руководитель и не знает, что происходит за его спиной и удивляется, когда народ или сотрудники устраивают революции, забастовки, бунты и т. п.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.