

ТАЙНИКОВСКИЙ



ХРОНИКИ ИЛЬКОРЫ

ДЕМОНИЧЕСКИЕ ПЛАНЫ

СОДЕРЖИТ

НЕЦЕНЗУРНУЮ

БРАНЬ

18+

Хроники Илькоры

Тайниковский

**Хроники Илькоры.
Демонические планы**

«ЛитРес: Самиздат»

2017

Тайниковский

Хроники Илькоры. Демонические планы / Тайниковский —
«ЛитРес: Самиздат», 2017 — (Хроники Илькоры)

Третья книга в цикле "Илькоры" повествует о приключениях брата Главного Героя, который попал на демонический план, в тело обычного беса. О том, насколько тяжело выжить в месте, где все решает грубая сила, вы сможете узнать, прочитав книгу - "Хроники Илькоры. Демонические планы." Содержит нецензурную брань.

Глава первая. "Начало пути"

С выбранной эволюцией я немного прогадал. Выбрав острохвоста, я никак не подозревал, что превращусь в демона, который передвигается на четырех лапах. Привыкнуть к подобному способу перемещения не сказать, что было сложно, просто помимо того, что приходилось ходить на четырех лапах, изменился и способ каста заклинаний, для которых требовались магические жесты. Так как я стоял на четырех лапах, я не мог применять магические жесты, и Илькоре пришлось подстроиться под мой новый вид, путем увеличения времени концентрации на заклинании. Теперь, чтобы скастовать малый огненный шар, мне приходилось стоять на месте и не отвлекаться около трех секунд, вместо одной. Помимо всего прочего, теперь заклинания летели у меня из пасти, а не из рук, и целиться стало в разы сложнее.

Это что касается минусов, в остальном же я был всем доволен. Во первых, как только я стал [Острохвостом], моя скорость перемещения заметно возросла, и я получил возможность передвигаться по стенам и потолкам за счет способности [пространственное маневрирование]. Помимо этого у меня увеличились статы, а так же количество хитов жизнью и выносливости. Теперь у меня было [300] хитпоинтов и [200] выносливости. Статы же стали следующими:

[Сила – 5]
[Ловкость – 15]
[Интеллект – 5]
[Интуиция – 2]
[Удача – 2]
[Здоровье – 5]
[Выносливость – 5]

Получив новую ступень эволюции, я встал перед очередным выбором. Теперь я мог выбраться со второго уровня пещеры, так как мог передвигаться по стенам, но стоит ли мне пока высовываться наружу? Я не знал какие опасности могут подстергать меня там, поэтому рисковать не хотел. С другой стороны, я так же не знал чего можно ожидать от третьего уровня пещеры. Королева муравьев была **ОЧЕНЬ** сильным мобом, и если на том уровне будут все такие, то мне точно несдобровать. Помочь быстрее сделать выбор, как бы банально это не звучало, мне помог голод. Шакала сытости просела и я получил дебаф «легкий голод», который снижал все характеристики на десять процентов. Спустя какое-то время, этот дебаф мог усилиться, вплоть до того момента, пока штраф на мои характеристики будет в размере восьмидесяти процентов, за ним же наступала смерть. До такого состояния, я свое тело доводить не хотел, поэтому все же решил спуститься на один уровень вниз, и попытать свои силы там.

Благодаря [пространственному маневрированию], я спустился вниз по отвесной стене. Цвет скальных пород, из которых состояла пещера, отличался от того уровня, на котором я был ранее. Весь камень здесь был серого с черными прожилками цвета, и мой ярко-красный окрас кожи, делал меня очень заметным. Ладно, будь, что будет! Я начал медленно продвигаться вперед прислушиваясь ко всем звукам в округе. Этот уровень разительно отличался от предыдущего. Это были не многочисленные туннели, которые формировали своего рода лабиринт, как это было на втором уровне, а огромные «залы», соединенные между собой небольшими коридорами. Потолки здесь были настолько высоко, что увидеть их у меня не хватало зрения, поэтому вариант напасть сверху сразу отпадал.

Первого врага я увидел спустя минут десять, после того как попал сюда.

[Аогликс, 15 уровень] – прочитал я его название. Странное создание, ростом с небольшую собаку, зачем-то рыло «землю» своими когтями и ни на что не обращало внимание. Вообще, существо оказалось довольно странным. Аогликс обладал головой рыбы, пасть которой была обильно усеяна острыми зубами, а так же вытянутым телом с четырьмя короткими конечностями. Эх, ладно! Пробуем! Я начал подготавливать заклинание [малого огненного шара], и небольшой «комоч» магической энергии огня, начал формироваться возле моей пасти. «Плюю» во вражину заклинанием, и [малый огненный шар] летит в цель. Попадание! От неожиданности Аогликс аж подпрыгнул на месте и издал какой-то странный звук напоминающий смесь карканья с лаем собаки. Смотрю в логи и вижу, что снес я заклинанием ему около половины хитов. Ну что ж, совсем не плохо! Теперь главное не угодить в его пасть!

Демон увидел меня, и довольно шустро перебирая своими коротенькими ножками, начал быстро приближаться ко мне. Зарядить еще один огненный шар я не успевал, поэтому решил проверить свои навыки ближнего боя. Первым делом когти. Активирую навык [магические когти], и они становятся чёрно цвета, а так же немного увеличиваются в размерах. Враг бросается на меня, пытаюсь укусить, но я резво отпрыгиваю в бок, и ударяю лапой по его бочине. Не знаю плотная была у него кожа или нет, но мои когти вошли и разрезали его плоть, словно горячий нож масло. Аогликс «взвизгнул», а его хитпоинты опустились в красную отметку. Он посмотрел на меня своими маленькими глазами, и я увидел в них страх. Демон посмотрел направо, а затем резко дернулся влево и пустился наутек, но сбежать ему не удалось. Я был быстрее него за счет навыка [быстроногий], поэтому у него не было и шанса. Быстрый удар когтями, и враг падает, оставляя на месте своего мёртвого тела сферу, светящуюся блеклым желтым светом.

[душа Аогликса успешно поглощена]

Знакомая надпись появилась в логах, плюс я получил опыт. За этих тварей давали примерно в два раза больше, чем за демонических муравьев воинов, и это не могло не радовать. Мой голод исчез, а это означало, что я могу идти дальше. Так и поступил. По мере «прохождения» уровня, мне продолжили попадаться различные виды демонов, которых тут оказалось довольно много. Помимо Аогликсов, здесь водились [Сковеры](шестиногие синие ящерицы с акульими мордами), [Длюхлинги](маленькие проворные демоны с большими пастями и маленькими крыльями на спине), [Тослы](большие медлительные демоны темно-бурого цвета), а так же [Злинги](летающие создания отдаленно напоминающие маленьких птеродактилей). Последние были не самыми удобными для меня врагами, и больше всех доставляли неприятностей. Летая вне досягаемости от моих атак, эти твари могли плевать какой-то противно-жгучей жидкостью, которая при попадании на кожу, вызывала боль и накладывала дебаф отравления. Много урона это не наносило, но все равно было неприятно. [Малые огненные шары] летели слишком медленно и злинги в восьмидесяти процентах случаев могли от них уклониться, поэтому против них пришлось придумывать другую тактику.

О новом заклинании, полученное от королевы муравьев, я вспомнил чисто случайно, когда в очередной раз рассматривал список умений, ища что-то полезное против этих тварей. [Каменный шип] стал моим спасением. Хотя он был и не такой мощный, как у королевы демонических муравьев, но зато отлично мог повреждать крылья злингов, и плюс ко всему, обладал довольно быстрой скоростью полета. Мне же, оставалось лишь хорошо прицелиться.

Я продолжал «углубляться» в третий уровень, по пути прокачиваясь и собирая души, которые по большей части были пустышками. Под словом «пустышка» я подразумевал те души, которые не давали никакого профита, кроме утоления голода. Пустышками были примерно девяносто пять процентов всех душ, которые мне удавалось добыть на этом уровне, но я не особо расстраивался, ибо у меня оставался свободный опыт, который я мог потратить на свое усмотрение. Первое, что я прокачал это [Каменный шип], так как у меня были некоторые мысли по поводу него, которые подтвердились, как только я прокачал его до пятого уровня. Моя догадка подтвердилась, и как только это заклинание достигло пятого уровня, я получил доступ к магии земли первого уровня, а так же мне стало доступно одно улучшение для шипа. Прочитав все доступные перки на это заклинание, я выбрал [увеличенный проникающий урон]. Это улучшение в разы увеличивало скорость полета шипа, а так же делало его прочнее, за счет чего улучшалась его пробивная мощь.

На прокачку [Магии земли – 1-вой ступени посвящения] опыта мне хватало, поэтому недолго думая, я взял этот навык. Как и в случае с магией огня, мне сразу же стали доступны три заклинания:

[прочность] – заклинание увеличивало прочность предмета, благодаря чему его становилось сложнее сломать.

[эхо земли] – заклинание разведки, которое позволяло составить рельеф местности и определить местоположение врагов, если те находятся в толще земли.

[малое сотрясение] – атакующее заклинание, при помощи которого можно было создать небольшое землетрясение в небольшом радиусе.

Ну что ж, выбор хоть и не большой, но пользоваться есть чем, плюс на поздних уровнях наверняка все будет выглядеть лучше. Пятнадцати тысяч опыта у меня в запасе не было, поэтому прокачать вторую СП я пока не мог. Прежде чем идти дальше, я все же решил опробовать новые заклинания, и как оказалось не зря. Воспользоваться [Прочностью] я пока не имел возможности, по причине отсутствия у меня каких либо вещей. Чего уж там говорить у меня и слотов-то под одежду не было. Этот факт меня конечно огорчал, но с другой стороны, кроме душ, мне с представителей местной фауны больше ничего не падало...

Следующим заклинанием я решил опробовать [эхо земли], и как было сказано ранее, сделал я это не зря. Магия показала мне рельеф в небольшом радиусе(примерно метров триста), а так же отметила, что в толще земли кто-то есть. Хммммм, а вот это уже интересно. То, что показывала мне магия, лежало на глубине около двух десятков метров и не шевелилось. Я сделал несколько шагов в его направлении, но ничего не произошло. «Ожило» нечто, только тогда, когда до него оставалось шагов двадцать. Существо в «толще земли» зашевелилось и медленно двинулось в мою сторону. Что-то не нравится мне все это. Не зря в этом «зале» жили в основном летающие демоны...

Нечто медленно, но уверенно приближалось ко мне, явно думая, что я его не вижу. Хотя сложно было сказать, что местные обитатели вообще думали. Как по мне, так это были обычные мобы, которые действовали довольно глупо и прямолинейно. Будучи атакованными, они нападали в ответ. Если получали люлей – пытались убежать. Все довольно просто, и надо сказать, что меня это немного разочаровывало. К такой «халяве» и привыкнуть не долго...

Спустя минуты две, он все же решился атаковать. Моим противником стал пятиметровый червь, с огромной пастью, в которой удобно устроились несколько рядов плоских зубов. Да уж, не хотелось бы мне оказаться в этой мясорубке...

[Малый демонический червь(МиниБосс), 23-тый уровень]

Если бы не [эхо земли], то я наверняка бы угодил в его пасть, ибо до момента атаки, определить, что рядом с тобой кто-то есть, было просто невозможно. Пасть монстра довольно быстро вырвалась на поверхность, взрывая землю под моими ногами. Я во время успел отпрыгнуть, пасть клацнула примерно в полуметре от меня, но схватила лишь пустоту. Резко сорвавшись с места, и на ходу активировав [магические когти], я провел быстрый удар по туше монстра, заодно подкрепив свою комбинацию ударом хвоста. Послышался громкий звук, похожий на тот, который образуется когда проводишь пенопластом по стеклу. Монстр снова попытался цапнуть меня, и когда у него не получилось, скрылся под землю. Я снова воспользовался [эхо земли], и начал наблюдать, как червь наворачивает вокруг меня круги. Так он делал в течении минут пяти. Он просто кружился вокруг меня, но никак не решался атаковать. Ну что ты какой трусишка, а ?! Только мне стоило об этом подумать, как червь наконец-то решился. Он снова попытался сожрать меня, «выпрыгнув» из земли в аккурат подо мной. Банально, как же это банально! Я легко уклонился от его атаки, и моментально контратаковал. В этот раз демонический червь перестарался, и большая часть его тушки оказалась снаружи. Я быстро забрался по нему с помощью когтей, после чего, начал рвать его податливую плоть, не забывая при этом во всю орудовать шипом на хвосте. Несколько долгих секунд, и монстр повержен.

За эту «колбаску с зубами» мне дали около десяти тысяч опыта, но главной наградой оказалась его душа. Выглядела она как сфера темно-бурого цвета с черными тонкими жилами, которые полностью опоясывали ее.

– Приятного аппетита, – пожелал я самому себе, и вцепился в сферу зубами.

[душа Малого демонического червя успешно поглощена]

[получено умение [подкоп]]

[Вы стали сильнее]

О! А это мне нравится! Новые умения я люблю! Я быстро открыл меню навыков.

[Подкоп] – заклинание позволяет перемещаться в толще земли. Скорость и «глубина погружения» зависит от степени посвящения в магии земли, а так же интеллекта скастовавшего это заклинание.

Интересное умение, но почему-то оно у меня подсвечено серым цветом. Ткнув на дополнительную информацию, я обнаружил, что это заклинание аж третьей СП магии земли, а значит воспользоваться им, я пока не мог, а жаль. Помимо нового умения, которое для меня было пока бесполезным, я получил прибавку в виде нескольких статов к силе и здоровью, а так же у меня немного поднялись хитпоинты, и теперь у меня их было [330]. Вроде немного, а все равно приятно.

За червя я получил довольно много опыта, чему я был несказанно рад. Теперь у меня было около семнадцати тысяч экспы, и нужно было подумать, куда его следует потратить. Вариантом было много, поэтому выбрать было довольно сложно. С одной стороны можно было прокачать когти, которыми я очень часто пользуюсь. Навык был хорошим, и наверняка дополнительные плюшки к нему на пятом уровне тоже будут полезными. Так же неплохо было бы взять вторую ступень и у магических навыков. Я мог прокачать или школу огненной магии, или же земляной. Обе они сильно помогли мне, и выбрать, какую из них прокачать первой тоже было нелегко. С одной стороны, у большинства демомнов была хорошая сопротивляемость к огненной магии, с другой стороны я был уверен, что у магии земли будет очень мало атакующих заклинаний. Это магия, как правило, имеет защитный характер, а в данный момент мне требовалось больше боевых умений. Тщательно подумав над всем и взвесив за плюсы и минусы, я все же взяв вторую ступень огненной магии.

Как и в прошлый раз, мне стали доступны три новых заклинания:

[Огненный веер] – массовое атакующее заклинание, которое наносило огненный урон врагам, находящимся в конусе от меня. Длина конуса и ширина зависела от количества интеллекта, и СП в магии огня кастующего.

[Дымовая завеса] – заклинание создает задымленную область диаметр которой зависит от интеллекта и СП в магии огня кастующего.

[Огненная защита] – заклинание покрывает тело мага огненной оболочкой, которая увеличивает резист к огненной магии, а так же наносит урон всем тем, кто атакует скастовавшего это заклинание, в ближнем бою.

Ну а что, мне нравится! Все три полученные заклинания были разной направленности. Первое было атакующим, причем массовым. Я попробовал скастовать его, и результат мне понравился. С моими нынешними характеристиками, конус был длиной около трех метров, и примерно полтора метра в ширину.

Следующее было заклинание поддержки. Используя [дымовую завесу], я создал задымленную область примерно пяти метров в диаметре. Главным плюсом этого заклинания было то, что я мог спокойно находиться в нем не боясь задохнуться от дыма, плюс сам дым для меня был полностью прозрачным, и я мог спокойно видеть сквозь него.

Ну и последнее заклинаний было защитным. Оно давало двадцать процентов резиста к огненной магии, плюс наносило урон огнем, если меня атакуют в ближнем бою. Дамаг был не очень большим, но с ростом СП магии огня и моего интеллекта, он увеличивался.

Опробовав все свои новые навыки, я двинулся дальше. Прошло довольно много времени с моей последней трапезы, поэтому я уже начал испытывать легкий голод, который не помешало бы утолить.

Шанс опробовать новое заклинание на враге, мне представился практически сразу после того, как я покинул этот «зал», и перешел в другой. Выйдя из коридора, я нос к носу столкнулся с врагом, который в это время был занят тем, что кушал другого демона. Если я утолял свой голод, поглощая только души, то эта тварь не кичилась и плотью. Застал я его как раз в тот момент, когда он поглощал кишки бедолаги, втягивая их в свою пасть, словно спагетти.

[Чёрт обжора, 16-тый уровень]

Демон очень напоминал мне огромную жирную свинью, которая вдруг решила ходить на задних лапах. Все его тело покрывала густая шерсть бордового цвета, а голову венчали массивные рога, загнутые, как у барана. Как только он увидел меня, он сразу же ринулся в атаку. Нагнув голову, он словно бык на корриде, ринулся в мою сторону пытаясь протаранить меня своим рогом. Вот же наивный глупец! Я с легкостью ушел от его атаки в сторону, и активировав [магические когти] полоснул ими по его жирному боку. Демон взвизгнул словно поросенок, и по инерции пробежал дальше, я же сделал быстрый прыжок, оказался на его спине, и впившись в его толстую шкуру когтями, начал наносить быстрые удары шипом на моем хвосте. Достать он меня не мог, как не пытался, поэтому спустя пару секунд сдох, а вот то, что произошло позже, мне не понравилось. Его тело взорвалось, обдавая меня кровавыми ошметками, и наружу вырвались полчища маленьких червей.

[Малый рой демонических глистов, 10-тый уровень]

Я резко отпрыгнул в сторону, и быстро отбежала на несколько десятков шагов. Ну и мерзость! Я оторвал парочку глистов, которые успели вцепиться в меня своими маленькими зубками, после чего сразу начал кастовать [огненный веер]. После того, как глистам не удалось сцапать меня в первый раз, они решили попробовать во второй, и вся это «светло-розовая масса» медленно поползла в мою сторону, где их ждал огненный сюрприз. Из моей пасти вырвался поток огня, в виде конуса, моментально сжигая весь этот сварм.

Как я и предполагал, душ от демонических глистов не осталось, зато мой жирный приятель оставил мне подарок в виде дополнительных [20] хитпоинтов прибавки к здоровью. А еще говорили, что есть много это вредно...

Зал, в который я попал, оказался довольно интересным, ибо здесь с демонов падали души, каждая третья из которых была не «пустышкой». Правда и враги здесь были довольно сильные и опасные. Помимо чертей с переизбыточным весом, тут попадались [Катосы] – проворные создания напоминающие больших кошек все тело которых было покрыто маленькими шипами, [Рукаи] – мощные демоны похожие на быков, и имеющих хорошую защиту, а так же [Малые огненные куумы] – проворные черти, обладающие заклинаниями огня.

С первых падали души, которые поднимали ловкость, со вторых на увеличение шкалы выносливости, а с последних на манну. Я даже решил не переходить в другой «зал», пока не истребил всех, кто водился здесь. Результат меня очень порадовал. Мои хитпоинты теперь были равны [500], шкала выносливости [400], а манны [450]. Так же подросли и статьи. Помимо перечисленного, я смог заработать порядка двадцати тысяч опыта, который сразу же спустил, прокачав магию земли до второй ступени, за что получил три новых заклинания:

[Защита земли] – заклинание увеличивало резист к магии земли, а так же повышало общую защиту(прирост защиты увеличивался от интеллекта и СП в магии земли кастующего)

[Замедляющая ловушка] – заклинание делало землю под ногами того, что наступил на эту ловушку, очень вязкой, в результате чего скорость перемещения цели резко падала.

[Благодать рудокопа] – заклинание показывало все руды и полезные ископаемые в толще земли.

Эффективность всех заклинаний увеличивается в зависимости от интеллекта и СП магии той школы, к которой они принадлежат* (написал эту сноску, чтобы не повторять ее в описании каждого заклинания)

Как я и предполагал, атакующих заклинаний мне на второй ступени не досталось, плюс одно из трех, было для меня полностью бесполезным. Может в будущем [Благодать рудокопа] мне и понадобится, но сейчас надобности в нем, я никакой не испытывал. Остальные же два, были довольно хороши. Первое увеличивало мой резист к магии земли, а так же поднимало защиту, которая никогда лишней не бывает. [Замедляющая ловушка] же была заклинанием контроля, которых у меня практически не было. Это заклинание устанавливалось в определенном месте, и активировалось тогда, когда на него наступал враг. Земля под его ногами превращалась в очень вязкую массу, в которой было очень сложно ходить. Диаметр этого поля был небольшим – всего три метра, но этого могло хватить для того, чтобы замедлить врага, и успеть скастовать другое заклинание.

В общем, этот зал принес мне много полезных вкусностей, которые очень мне пригодились, когда я встретился с МиниБоссом этого «зала». Проход в следующую локацию охранял высокий и коренастый демон, который сочетал в себе внешние признаки всех демонов, живших здесь. Высокий и массивный, он обладал большими бараньими рогами, толстой кожей с шипами, а так же можно было предположить, что и магией огня он тоже мог обладать. Хорошо, что на этом уровне я стал сильнее, повысив свои характеристики, а иначе мне пришлось бы **ОЧЕНЬ** туго...

Пока эта махина меня не увидела, я решил как следует подготовиться к встрече с ним. Первым делом, я нашел оптимальное место для установки [Замедляющая ловушка], выставив ее в аккурат между двумя каменными выступами, торчащих из земли. Затем я усилил себя заклинаниями защиты, после чего начал восстанавливать манну, которая мне понадобится для использования [магических когтей], которыми я собирался пробивать защиту этого демона. Я даже вкачал несколько уровней этому умению, чтобы усилить его. Жаль, что опыта была не так много, и мне удалось повысить им всего один уровень. Наверняка плюшка на пятом уровне для них была стоящей...

Эхххх, ладно, надо идти в атаку, а то защита может скоро слететь, а с ней, мне как-то поспокойнее. Выхожу из своего укрытия и начинаю кастовать [малый огненный шар]. Можно было бы конечно пальнуть в него шипом, но уж больно кожа у него выглядит плотной, а у этого заклинания в основном физический урон. Чёрт! Опять забыл! Отменяю заклинание, и сначала накидываю на здоровяка [огненную метку], а за ним сразу начинаю кастовать [малый огненный шар]. С моей пасти срывается комок магической энергии огня и летит в сторону МиниБосса. Попал, но судя по логам, урона нанес не так много. На противнике сразу же активировался эффект [горения], а я сразу же приступил к касту нового огненного шара.

Вообще, когда я начал кастовать новое заклинание, я подумал, что противник побежит в мою сторону, увязнет в ловушке, и я успею пальнуть по нему магией еще раз. Жаль я забыл о совеем предположении, насчет того, что он тоже владеет магией...

Его огненный шар, оказался раза в четыре больше моего, и мне едва удалось увернуться от огромной огненной сферы, которая меня все равно задела взрывом. Много урона я не получил, так как у меня были хорошие огненные резисты, плюс защитное заклинание, но мне пришлось прервать каст. Демон в свою очередь не спешил ко мне в ближний бой, а начал «заряжать» еще оно заклинание. Вот же, собака! Пришлось уворачиваться от еще одного огненного шара, при этом самому бежать к нему в ближний бой.

– Аррррррррр! – взревел мой противник, и использовал какой-то навык рывка. Чуть не раздвоив меня своими рогами, он попытался ударить меня шипованной лапищей. Я попытался заблокировать атаку хвостом, и у меня даже получилось это сделать, но урон все равно прошел, плюс меня отбросило на пару метров. Силы у моего врага было просто намеренно. Ларторог, а именно так звали моего противника бросился на меня в атаку, а я в свою очередь, пустился от него наутек, активировав навык [спринта]. Пробежав ловушку, я резко затормозил, и начал кастовать еще один [малый огненный шар]. Враг оказался не очень быстрым, поэтому сильно от меня отстал. Мое заклинание попало в цель, и на нем снова повис эффект горения, который с предыдущего раза уже закончился. Я начал заряжать еще один огненный шар, а мой Ларторог в это время как раз угодил в мою ловушку. Земля под его ногами превратилась в однородную вязкую жижу, и он там застрял. В него полетел еще один шар, а я преступил к касту [Дымовой завесы]. Когда заклинание было почти готово, враг снова воспользовался рывком, но чуть-чуть не дотянул до меня. Его лапа рухнула в полуметре от меня, но главное, теперь он был на свободе, и мог атаковать меня снова.

Вдруг небольшое пространство возле нас быстро заполнилось дымом. Я быстро сменил свое местоположение, а буквально в следующий миг, туда обрушилась культя монстра. Ларторог начал крутить головой, давая мне понять, что он меня не видит. Активирую [магические когти], и сблизившись с ним ударяю в сгиб колени, а затем резко отпрыгиваю.

– Аррррррррр, – ревет монстр, а я наношу удар по другой ноге, разрывая плоть и там. Демон опускается на колено, и предпринимает единственное верное решение – Ларторог пытается покинуть мою дымовую завесу. Делаю мощную подсечку своим хвостом, после чего ударяю шипом на его хвосте ему в позвоночник. Уклоняюсь от его удара, и снова бью хвостом. Противник использует рывок и покидает задымленную область, но его это уже не спасет. Выбегаю за ним и прыгаю ему на спину. Начинаю рвать его плоть когтями, не забывая по возможности пользоваться и хвостом, который в подобные моменты, я чаще всего использую для сохранения равновесия. До меня он дотянуться не может, и решает пойти ва-банк. Ларторог падает на спину, но я успеваю спрыгнуть с нее. Когда он оказывается на земле, я прыгаю ему на грудь и наношу два быстрых удара в его глазницы, полностью лишая его зрения. Добить такого противника не составляет для меня особого труда, поэтому спустя пару минут, я выигрываю этот бой.

А вот наступает тот момент, который я больше всего жду, после встреч с такими противниками. Я смакую каждую секунду этого момента, и не на секунду, не отвожу от поверженного врага взгляда. Его труп исчезает, пропадая в языках яркого пламени, а на его месте остается черная, коричневыми всполохами сферка.

– Приятного аппетита! – желаю я себе, и с удовольствием вкушаю ее.

[душа Ларторога успешно поглощена]

[получено умение [Крепкая демоническая шкура]]

[Вы стали сильнее]

Я открыл информационное меню и нашел новый навык, который оказался пассивным.

[Крепкая демоническая шкура]– навык увеличивает физическую защиту владельца(в зависимости от его уровня), а так же повышает резисты ко всем видам магии на десять процентов.

По сути, это был первый пассивный навык, который я получил подобным образом, и скажу честно. Он мне очень нравился! Из-за того, что я не мог носить доспехи, я не имел никакой защиты, кроме той, что давала мне магия земли. Плюс это умение давало не фиксированный показатель, и защита увеличивалось в зависимости от моего текущего уровня.

Помимо нового умения, у меня немного увеличились статы здоровья и выносливости, а так же я получил довольно много опыта. За этого демона мне дали около двадцати тысяч, и это меня очень радовало. Я не был поклонником гринда, и в основном качался в других играх за счет выполнения квестов. В Илькоре у меня не было подобной возможности, поэтому приходилось получать опыт, тупо убивая все живое, и не сказать, что мне это особо нравилось...

Весьма довольный своими новыми «приобретеньями», я отправился дальше. Войдя в коридор, и немного пройдя вперед по нему, я натолкнулся на развилку. Подобное, на этом уровне, встретилось мне впервые, поэтому я даже впал в некий ступор. Направо или налево, вот в чем вопрос. Карта в этом случае, была мне не помойником, ибо показывала только уже открытую местность. Ладно, была не была, пойду налево. Я повернул в выбранном направлении, и уверенно зашагал вперед.

Внимание, вы попали в зону подземелья! Характеристики демонов увеличены. Награды за демонов увеличены!

Вот же ж! Я хотел было повернуть обратно, но наткнулся на непроходимую преграду, в виде полупрозрачной завесы. Ни физические, не магические атаки на нее не действовали, а это означало только одно – обратного пути нет...

Так, ладно, прежде чем идти вперед, нужно как следует все обдумать. Я посмотрел на доступный опыт – тридцать семь тысяч. На третью ступень магии огня хватает, но я немного сомневался в ее надобности, ибо мне все же надо было выживать, нежели наночить больше урона, поэтому выбор пал на третью СП магии земли.

Моя копилка умений пополнилась тремя новыми заклинаниями:

[Земляной кол] – заклинание позволяет создать острый и прочный шип, который вырывается из земли, нанося физический урон цели, на которую был применен.

[Защитная сфера земли] – заклинание создает вокруг заклинателя сферу, которая защищает его от дальних физических атак, и заклинаний имеющих в своей основе физический урон.

[Бульжник] – заклинатель создает перед собой большой камень, которым может выстрелить в своего противника, тем самым нанося ему сильные физические повреждения.

Признаться честно, заклинания магии земли, которые я получил на второй СП, сильно меня удивили. Все таки два атакующих заклинания у магии, которая прежде всего направлена на защиту...

Прежде чем отправиться дальше, я протестировал полученные заклинания, и остался очень доволен. [Бульжник] летел довольно быстро, плюс был достаточно крупным(примерно сантиметров сорок в диаметре), и наверняка мог наносить сильные физические повреждения, попав в цель(как я понял в основном дробящие). [Земляной кол], к сожалению, действовал на небольшом расстоянии от меня, но зато ударял снизу вверх(т.е. в брюхо), а это у всех монстров, как правило уязвимое место. Ну и защитное заклинание, которое будет охранять мою тушку от стрел, тоже было как нельзя кстати. Кто знает, какие враги мне могли тут попасться...

(Конец первой главы)

Глава вторая "Сагамонт"

Моему взору предстал большой демон с огромным брюхом, из которого торчало множество щупалец, которые непрерывно двигались, от чего смотреть на это было очень мерзко.

[Тучный Баарголох, 33 уровень] – висела над ним табличка. Сам бы я этого демона назвал скорее жирным, нежели тучным, но не мне придумывать названия местной фауне. Тридцать третий уровень заставил меня всерьез задумать над тем, стоит ли на него вообще нападать. У меня было заклинание, с помощью которого я мог пройти его незамеченным(во всяком случае я на это надеялся), но что делать, когда я доберусь до конца этого зала? Наверняка там меня будет ждать босс, который окажется еще сильнее этого демона, и что тогда? Чтобы удачно пройти этот зал, мне точно надо стать сильнее, во всяком случае до того момента, как я начну испытывать голос, и мои статы будут резаться.

Хорошо, что демон был на приличном расстоянии, и пока не чувствовал меня. Такого врага с нахрапа победить будет сложно, а вот с небольшой подготовкой шансы увеличатся. Первым делом, я накинул на себя все имеющиеся защиты, после чего лег, и начал восстанавливать ману(для меня лежачая поза была сродни сидячей). Дальше я решил воспользоваться замедляющей ловушкой установив ее недалеко от входа в коридор. Когда все приготовления были сделаны, и я уже хотел было предпринимать на демона атаку, мне в голову пришла одна интересная мысль, а что если применить [подкоп], и попробовать использовать магию, находясь в толще земли? Попробовал – получилось! Правда в таком состоянии(находясь в земле). я мог использовать только одно заклинание, а именно [Земляной кол], что было вполне логично, ибо другими атакующими умениями нужно было выстреливать. Ну что ж! Попробуем?!

Я «нырнул» под землю, и ушел на максимально доступную глубину, которая для меня была три метра. Воспользовавшись [эхом земли], чтобы лучше отслеживать рельеф, я начал медленно подкрадываться к демону. Моя скорость сильно упала, но меня это вполне устраивало. Пока я в земле, я практически неуязвим, а это для меня было очень важным фактором. Передвигаясь вслепую, я добрался до того места, где должен был «всплыть», и сделал это. Продвинувшись еще на пару метров, и достигнув расстояния, с которого я мог кастовать [земляной кол]. Я начал концентрироваться на заклинании. Из под земли, в том месте где стоял

мой противник вырывается наружу шип, созданной при помощи магии, и насквозь пробивает ступню демона. Попал именно туда, куда целился! Демон взревел, и начал оглядываться по сторонам. У меня на поверхности была только голова, которую было не видно из-за небольшого каменно выступа на земле, поэтому Баарголох меня пока не заметил. Кастую еще один шип, и пробиваю ему вторую ступню. К тому моменту, он еще не успел освободить первую, поэтому когда была проткнута вторая нога, он чуть подался вперед, его верхняя половина тела начала заваливаться, и вскоре демон рухнул, упершись передними лапами в землю. Теперь Баарголох стоял на карачках, не в силах сдвинуться с места. Я начал кастовать еще один кол, который в этот раз, вошел в его брюхо(да именно туда, оставьте ваши влажные фантазии при себе)) Демон издал еще один истошный рык, и щупальца в его теле начали удлиняться. Чёрт! Что-то не нравится мне все это! Я продолжил свою экзекуцию над демоном, продолжая использовать против него [Земляной кол], при этом оставаясь в относительной безопасности.

Я так и собирался его добить, если бы меня не обнаружило одно из щупалец. Я не знаю, на какую длину они могли у него удлиняться, но одному из них, все же удалось добраться и «спалить» меня, и сразу же атаковать. Нырнув под землю, я «поплыл» в сторону демона. Увидев свои шипы(а заклинание показывало мне рельеф), я «вспыл» прямо под ним, и ударом [магических когтей] отрубил ему пару щупалец. Еще один удар, и на землю падают их остатки. К тому моменту жизни демона уже мигали, и были в красной зоне, поэтому третий удар был завершающим. Я выпрыгнул из земли, и отменил заклинание [подкопа], приземлившись уже на твердую поверхность.

– Ну, и чем ты меня порадуешь? – обратился я к труп, который не спешил исчезать. Подождав минут пять, я начал подозревать, что что-то не так. Опыт был получен(а за него мне дали двадцать семь тысяч), но где моя заслуженная сфера? Я подошел к телу демона, и дотронулся до него рукой. Перед моими глазами всплыло диалоговое окно, в котором я увидел какой-то предмет. От ты ж, ёшки матрешки! Да с этих тварей есть дроп! Я «кликнул» по предмету, которым оказались сапоги, и он выпал прямо передо мной.

Внимание! Ваш инвентарь полон! Для того, чтобы взять предмет, освободите ячейки!

Вот, спасибо! А то я без Вас этого не знал! Нет у меня инвентаря, а значит и свободных ячеек! Сапоги продолжили валяться передо мной, а вот тело демона начало исчезать.

– Аллилуя, сестры! – на месте исчезнувшего демона, я увидел заветную сферку. Я потянулся к ней, надкусил, и... НИЧЕГО! Вы слышите, ничего! Офигеть! В данже попалась пустышка! К такому жизнь меня точно не готовила! Я столько сил и нервов потратил на то, чтобы завалился этого гада, а мне за это ничего даже не дали! Где в этом мире справедливость?!

Последние полчаса я провел сетуя на свою нелегкую судьбину, а заодно и думая над тем, куда мне потратить полученный опыт. Выбора было три: Когти, третья СП огня, и демоническая шкура. Поразмыслив над всем, я решил что оптимальным вариантом будут два уровня когтей, и два уровня демонической кожи. Подняв тем самым дамаг, а заодно и увеличив защиту, я отправился дальше.

Подобный способ убийства, оказался очень действенным, поэтому следующего встретившегося мне демона, я убил так же. Он был точь-в-точь таким же, как и тот, что встретил меня в самом начале, правда уровень у этого был чуть выше. Особых проблем он мне не доставил, а за его убийство, я получил очень нужные мне перчатки, а так же опыт. Душа этого демона

тоже оказалась пустышкой, и я уже начал реально опасаться, что так будет с каждой душой, но слава Богу я ошибся.

Пройдя чуть дальше вперед, я заметил нового противника.

[Малая кислотная демоногусеница, 32 уровень] – гласило его название. По внешнему виду, демон полностью соответствовал своему имени и выглядел как огромная жирная гусеница темно-зеленого цвета, с бордовыми полосами по всему телу. Мой враг спокойно лежал, будучи свернутым в спираль, и ничего не делал. Нашел, блин, где расслабляться! За такое надо наказывать!

Сначала, я хотел убить его так же как и прошлых демонов в помощью колов, благо, попасть в четырехметровую демоническую колбаску около метра в диаметре, было довольно легкой задачей, но я решил поступить по другому. Во первых, я не был уверен, что подобным способом я смогу справиться со всеми демонами на этом уровне, а во вторых мне хотелось проверить силу когтей, которые благодаря полученному тут опыту, я прокачал до четвертого уровня, и мне оставалось совсем чуть-чуть, чтобы взять пятый. Так ладно, попробуем сделать так. Я скастовал на гусеницу [огненную метку] и запустил в нее [малым огненным шаром]. Хмммммм, нехило дамага ей прилетело! Неужели у нее есть уязвимость к огню? Я хотел было пальнуть в нее еще одним огненным шаром, но не успел скастовать заклинание полностью, так как пришлось уклоняться от плевка, которым «выстрелила» в меня демоническая тварь.

Посмотрев на то, что сделал этот плевок с землей, куда он упал, я понял, что хорошо, что я решил уклониться и он не попал в меня. Попад на поверхность камня, та зашипела, и от нее пошел темно-зеленый дым. Я посмотрел на то место, и увидел в земле маленькую выемку, который оставил яд. Да уж. Попади мне это на кожу, мало бы мне тоже не показалось...

Тем временем вражина плюнула в меня еще раз, и хоть основная часть кислотной массы на меня не попала, но несколько капелек все же задели меня, и признаюсь честно, боль была очень неприятной! Плюс ко всему я словил какой-то дебаф, снижающий защиту, и это было очень плохо. Теперь надо быть более аккуратным, и стараться, чтобы впредь, кислотные брызги вообще не задевали меня. Сказать конечно было легко, а вот осуществить гораздо сложнее. Тварь оказалась умной, и ее плевки стали не «концентрированными», а как будто она «стреляла» из пульверизатора, атакуя тем самым по области. Попадая на мою шкуру, кислота неимоверно жгла не давая мне сосредоточиться на заклинании, тем самым лишая меня возможности контратаковать. Ладно! Ты сама напросилась! Я использовал умение спринта, и со всех ног бросился к ней, стараясь бежать зигзагами, чтобы этой твари было сложнее прицелиться. Добежав до нее, я активировал [магически когти] и воткнув их ей в тушу, продолжил бег на трех ногах, рассекая ее тело, и нанося ей страшную рану. Такого от меня она не ожидала, но надо отдать ей должное, среагировала быстро. Гусеница как-то странно напряглась, и из ее тела, во все стороны ударили клубы темно-зеленого дыма, образуя вокруг нее что-то типа завесы. Дышать внутри было не то что невозможно, так еще и невероятно больно! Закрыв глаза и перестав дышать, я хотел было покинуть эту область, и мне это даже удалось, правда с большими потерями. Так как я ничего не видел, я пропустил момент атаки демоногусеницы, и ее очередной кислотный плевок попал мне на спину, причиняя невероятные муки. Я опрометью бросился от нее, ругаясь про себя на чем свет стоит. Догнать она меня конечно же не могла, поэтому как только дистанция была разорвана, я сразу же воспользовался [подкопом], и добил ее [земляными колами].

Когда хитпоинты были восстановлены, я подошел к туше гусеницы и облутал ее. Передо мной выпали какие-то перчатки, но в этот раз, появилась и столь желанная сфера, которая явно была не пустышкой. Она, как и гусеница, была темно-зеленого цвета, а так же имела характерные бордовые полосы.

– Итадакимас! – я с удовольствием вгрызся в сферу, и умял ее за один присест.

[душа Малой кислотной демоногусеницы успешно поглощена]

[получено умение [Кислотный плевок]]

[Вы стали сильнее]

Вот это я понимаю, награда! Учитесь, бесполезные Баарголохи. Вот вы прям оправдываете последние два слога своего имени! Я быстренько открыл меню умений, чтобы оценить свою новую способность.

[Кислотный плевок] – активное умение, позволяющее плюнуть сгустком кислоты.

Описание было очень простым, хотя чего я там хотел увидеть? Дальность этого плевка зависела от показателя ловкости, а урон от интеллекта. Так же это умение немного снижало броню(тоже от интеллекта), и тратило ману и выносливость на свою активацию. Так же, в отличии от демоногусеницы, я не мог плевать столь же часто как она, и время колдауна на это умение у меня было тридцать секунд. Помимо всего прочего, я увеличил на единичку интеллект, а так же получил [20] единиц манны. Посмотрев на свой пулл опыта, я и вовсе возрадовался. Сейчас у меня было свободных тридцать две тысячи опыта, и разумеется, я сразу же взял третью СП магии огня, получив еще три заклинания:

[Средний огненный шар] – улучшенная версия [малого огненного шара], которая поражала не одного противника, а сразу нескольких, если они стояли рядом.

[Огненный бич] – заклинание формирует в руке огненную плеть, которой он может атаковать своих врагов.

[Огненный поток] – заклинатель формирует перед собой поток огня.

Вот за что можно любить огненную магию. Третья ступень дала мне три заклинания, все из которых были боевыми, причем первое еще и АОЕ имело. Немного расстроило второе заклинание, так как отсутствие рук, сильно сказывалось на его эффективности, ибо наносить удары пастью, при помощи плети, было крайне неудобно. Длина плети, как собственно и огненного потока, напрямую зависела от интеллекта. Огненный бич был длиной примерно пять метров, а поток примерно трех с половиной, при чем я мог кастовать его, пока у меня не закончиться мана.

Получив третью СП магии огня, я всерьез задумался, правильно ли я делаю, что качаю сразу два разных вида магии. Прокачивай я, скажем, только огонь, я бы уже обладал четвертой СП, и наверняка имел бы в своем арсенале более убойные заклинания чем сейчас. С другой стороны, не обладай я [подкопом] и [земляным колом], не факт, что я смог бы справиться с демонами этого уровня, так просто. Я снова просмотрел все имеющиеся у меня навыки и

заклинания, и пришел к выводу, что выбор был сделан правильно. В моем арсенале были атакующие, защитные и заклинания контроля, но не хватало исцеляющих и усиливающих меня. Да, у меня были баффы на защиту, но заклинаний усиливающих мои статы или умения не было. Так же, я испытывал недостаток в хиле, ведь бутылочек здоровья у меня не было, да и не факт, что я бы вообще смог ими пользоваться...

Получалось, что мне требуется еще какая-нибудь магия, которая позволяла бы мне лечить себя. Не знаю, как вообще действует такое на демонов, но ведь что-то подобное должно быть, наверно...

Восстановив все свои показатели до максимума, я отправился дальше. По пути мне продолжили попадаться Баарголохи и демоногусеницы, но справлялся я с ними довольно легко, используя проверенный способ их убийства. Нормальные души перестали попадаться, и приходилось довольствоваться пустышками, но получаемый за врагов опыт, все с лихвой компенсировал. Первым, что я прокачал, получив достаточно экспы это навык [магических когтей]. Они успели хорошо показать себя в ближнем бою, поэтому стоили того, чтобы улучшить их до пятого уровня, тем самым заработав улучшение.

На выбор их было несколько. Первое уменьшало расход маны на их использование, и ее потребление, когда они активны. Второе увеличивало их в размеры, делая длиннее, третье давало свойство [нерушимость] и поднимало их урон, а последнее делало их еще острее и поднимало их проникающие свойства. Все улучшения, кроме первого мне нравились. Маны у меня было много, поэтому перка на снижение ее расхода мне не требовалось. Оставалось выбрать из трех, и из оставшихся вариантов меньше всего мне нравилось удлинение когтей. Просто я не знал, удобно ли мне будет передвигаться с когтями, которые станут чуть ли не как сабли длинной. Поэтому оставалось две. Урон плюс [нерушимость] и улучшенная пенетра. Тщательно обдумав, я выбрал последнее. Дамаг это конечно хорошо, но в том случае, когда его можно нанести. Я был уверен, что на пути мне могут попасться «консервные банки», вскрыть которых будет очень сложно, а других подобных умения(я имею в виду на пробитие брони) у меня не было.

Когда улучшение было взято, я решил проверить его в действии. Активировав [магические когти], я попробовал ударить по небольшому скальному выступу, и результат меня очень порадовал. Когти вошли в камень практически на половину, а посильнее надавив на них, я смог погрузить их еще глубже в плоть камня. Теперь у меня была хорошая «открывашка» для бронированных противников, и это не могло не радовать. Вложив остатки опыта в прочную шкуру, тем самым повысив ее до четвертого уровня, я отправился дальше.

Испробовать свои новые коготки, я смог практически сразу, как только отошел от тела демоногусеницы. В этот раз, меня атаковали первым. Демон, очень похожий на каменную гаргулью, просто прыгнул с выступа, и чуть не раздавил меня своими лапищами. Почувствовал я его в последний момент, и успел отпрыгнуть в сторону.

[Демон камнеглот, 38 уровень] – висела табличка над ним. Едва я успел ее прочесть, как мне тут же пришлось уклоняться от довольно здорового камня, которым он запустил в меня. Странно, когда он прыгал, ничего такого у него в руках не было...

Кастовать заклинание у меня времени не было, поэтому используя [спринт], я подбежал к нему и полоснул по его ноге усиленными [магическими когтями]. Они вошли в его

каменную плоть, но видимо, не сильно повредили его, ибо он даже не шелохнулся. Рядом со мной упал еще один здоровенный булжжик, а за ним тварь попыталась проатаковать меня своей лапицей. От его медленного удара мне с легкостью удалось увернуться, но враг на этом не остановился. Камнеглот немного подпрыгнул вверх, а когда приземлился, земля под моими ногами заходила ходуном. Я не удержал равновесие и упал, и на меня сразу же обрушилась лапа демона. От невероятной боли, я чуть было не потерял сознание, а в глазах потемнело. Я посмотрел в логи, и с ужасом для себя обнаружил, что моя полоска жизнью упала в красную зону, а так же я получил дебаф переломанных конечностей. Ну, вот и все! Приплыл! Демон оскалил свою пасть и занес вторую лапу для удара.

Я попытался подняться, но мои передние две конечности были сломаны. Ну же, давай! Я уперся в землю двумя целыми лапами, и оттолкнувшись от нее, немного отлетел в сторону. Огромная культя демона рухнула рядом, но не задела меня. Фухххх, пронесло! Демону это очень не понравилось, и он издал громкий рык, попробовал проделать это маневр снова. Я что, дурак чтоль попадать под его удары? Повторил тот же трюк, который проделывал ранее. Когда его морда оказалась близко ко мне, я воспользовался [Кислотным плевком], целясь ему прямо в глаза. Точное попадание! Я попал камнеглоту прямо в левый глаз. Монстр взревел, и подпрыгнув, попытался приземлиться на меня ногами. К такому повороту я был не готов, но тут меня что-то толкнуло в сторону, и его ноги не расплющили меня по земле. Что это было? Я быстро осмотрелся по сторонам, но ничего не нашел. Не обнаружив мои останки на своих ступнях, демон начал крутить башкой. Понимая причины его беспокойства, я сосредоточился и начал кастовать [подкоп]. Нашел он меня не сразу, и это позволило мне выиграть несколько секунд. Увидев мою тушку, демон высоко подпрыгнул, явно собираясь приземлиться на то место, где лежал я. Для того, чтобы активировался [подкоп] мне были нужны еще две секунды, но я понимал, что у меня их нет. Я видел как мощное тело камнеглота взмывает в воздух, и стремительно приближается ко мне. Я понимал, что мне не хватит какой-то доли секунды, чтобы уйти под землю, и от этого становилось невероятно обидно, а самое главное страшно. Я боялся смерти, что по сути, было не удивительно.

Когда ступням демона оставалось до меня около десяти сантиметров, он вдруг резко замедлился, и этого времени мне хватило, чтобы «нырнуть» под землю. Уйдя на самую большую глубину, которую я только мог себе позволить, я начал как можно быстрее отдаляться от этого места, правда получалось это ОЧЕНЬ медленно. Две мои передние конечности были сломаны, а передвигаться только на задних было не удобно. Вдруг я почувствовал что у меня в голове происходит что-то странное. Это чувство трудно описать словами. Будто к тебе в черепную коробку кто-то хочет проникнуть, при этом полностью сохранив ее целостность.

– Ты! Ты меня слышишь!?! – возник странный голос у меня в голове. Какого черта?! Что со мной происходит?! Кто это?! Может Лёха?!

– Леха, это ты ?! – с надеждой подумал я.

– Не слабо тебя камнеглот, видимо, приложил. Какой еще Лёха!? – хоть сообщение в моей голове и были лишены каких либо эмоций, я прям ясно чувствовал, что говоривший усмехается надо мной.

– Кто ты? – задал я вполне логичный вопрос.

– Тот, кто тебя спас, причем два раза, – «появились» слова в моей голове. Ну, теперь все встало на свои места. Значит именно этот незнакомец, в первый раз оттолкнул меня, тем самым спасая меня от атаки, затем замедлил демона, давая мне время докастовать заклинание.

– Спасибо, – поблагодарил я неизвестного.

– Ты думаешь словесной благодарности для меня будет достаточно? – ну вот, началось...

– Что ты от меня хочешь? – если что, я всегда мог сказать, что я не просил у него помощи. Я с вероятностью сто процентов погиб бы, но я же правда его не о чем не просил. Кстати, интересно, почему я решил, что это вообще он...

– Хочу ответную услугу. Я застрял в этом чертовом месте, и мне нужно выбраться отсюда, но по некоторым причинам, я не могу сделать это в одиночку, – неужели? Неужели это произойдет со мной?

[Вы получили новое задание: Помощь. Класс задания: фракционное. Награда: неизвестно.]

Аллилуйя! Мне действительно выдали квест! Я смотрел в логи и не мог поверить в это!

– И чем я могу тебе помочь? – стараясь сохранять спокойствие, ответил я неизвестному.

– Все очень просто. Ты должен убить хозяина этого зала. По каким-то причинам, выход отсюда заволочло странной магической преградой, которую я никак не могу миновать. У меня есть предположение, что победив местного «хозяина», эта преграда исчезнет, и я смогу покинуть эти места, – хмммм, как интересно все получается.

– А почему ты не можешь убить его сам? – неужели тот, кто со мной разговаривал, был слабым? Это первое умозаключение, пришедшее мне в голову.

– Если бы мог, сделал бы все сам, а не просил какого-то вшивого шипохвоста, – теперь в его «словах» ясно читалось раздражение. – Да и вообще, вылезай из земли. Те враги, которых ты убил, больше не появятся, поэтому ты в относительной безопасности. Поддерживать мыслеречь довольно затратно, поэтому лучше переговорить с глазу на глаз, – с одной стороны дельное предложение, так как мне самому хотелось посмотреть на своего собеседника, а с другой стороны доверять я ему не мог. Хотя, если бы он хотел меня убить, то мог с легкостью мог сделать это раньше...

В общем, решил рискнуть, и вылез «наверх», но [подкоп], на всякий случай, отменять не стал, мало ли что. Появившись на поверхности, я осмотрелся – никого. Странно, я думал, что он знает мое местоположение. Я посмотрел в информационное меню. Дебафф «Сломанные конечности» должен был висеть на мне еще как минимум двадцать три часа. Удар был очень сильным, и видимо все мои кости были раздроблены на кусочки. Да уж... Теперь, в ближнем бою я полностью бесполезен (дебафф на девяносто процентов резал мой физический урон, а так же статьи ловкости и силы). Кастовать заклинания я по прежнему мог, и для этого передние конечности мне были не нужны, но вот передвигаться было очень проблематично. При использовании [подкопа], я перемещался в толще земли, будто бы, находясь в воде, поэтому спокойно

обходился задними ногами и хвостом. Появившись же на поверхности, я сразу почувствовал себя очень уязвимым.

– Дааааа, не слабо тебе прилетело, – послышался голос рядом со мной. От неожиданности, я вздрогнул и повернулся на источник звука, но ничего не увидел. Я начал всматриваться в пространство перед собой, и смог различить практически прозрачные очертания чьего-то тела.

– Ах, да! Забыл! – сказал незнакомец, и «материализовался» прямо передо мной.

[Сагамонт, демон скверных мыслей, 30-тый уровень] – я увидел довольно мелкого демона, очень похожего на беса. В отличии от самого низшего представителя демонической расы, у него был темный, почти чёрный цвет кожи, небольшие рожки, и отсутствие хоть какого-либо намека на крылья. На кончике хвоста, у него так же, как и у меня был шип, только в разы меньше.

– Ты можешь становиться невидимым? – озвучил я первую мысль пришедшую ко мне в голову.

– Не совсем. Это не невидимость, а камуфляж. Не знаю, как он работает, – демон как-то уж больно по человечески почесал подбородок.

– Ты странный, – честно сказал я ему. – Ты с Земли?

– Откуда? Тебя что, и по голове ударили? – демон посмотрел на меня, как на идиота. Понятно, значит он местный, тогда почему он ведет себя так странно? Непонятно.

– Просто ты первый демон с которым я мог поговорить, – признался я ему.

– Ну это не удивительно. Демоны, живущие здесь слишком тупы для этого. Они живут лишь инстинктами убивать и жрать, а на все остальное им наплевать, – признаться честно, его ответ удивил меня.

– То есть ты не отсюда?

– Да, я с другого плана. Я ответил на призыв колдуна из другого мира, а когда его убили, меня вернуло обратно, но уже на другой план, – становилось все интереснее и интереснее.

– Колдуна из другого мира? – переспросил я демона.

– Ну да. Их еще демонолагами называют. Призвал меня, заставлял убивать каких-то животных, а когда скопытился... Дальше ты в общем знаешь, – демон сел на землю, и закинул ногу на ногу. Демонологи значит... Интересно...

– И какие же у тебя возникли трудности здесь? – обладая такими умениями вроде камуфляжа, этот демон наверняка должен был быть сильным.

– Я не обладаю таким боевым потенциалом, как ты. Все что я могу, это воздействовать на разум других существ, а как я тебе уже говорил, здешние обитатели тупы, как пробки, и

внушить им что-либо, у меня не получается, – ну теперь становилось понятно, почему ему была нужна помощь.

– Ты владеешь магией разума? – демон кивнул. – А чем ты тогда сдвинул меня с места и замедлил камнеглота? – не думаю, что у магии разума есть такие умения.

– После того, как я побывал в другом мире, я овладел телекинезом, – нехотя ответил мой новый знакомый.

– Камуфляж ты получил там же? – Сагамонт кивнул. Из полученной от него информации, можно было сделать определенные предположения. Получалось, что есть такой класс под названием Демонолог, который имеет способность призыва демона. Способность скорее всего зависела от уровня и силы демонолога. Призвав Сагамонта, он мог отдавать ему команды, и скорее всего качался благодаря ему. Получая уровни, он усиливал себя, а заодно и моего нового знакомого. Скорее всего, именно таким способом Сагамонт и получил свои способности телекинеза и камуфляжа. Получается, что и у меня есть шанс покинуть демонический план, только вот пока не понятно как это сделать...

– Понятно. А сколько времени ты провел в том мире?

– Не знаю, но темнота сменяла свет четырнадцать раз. Слушай, хватит уже вопросов! Мне нужно как можно скорее выбраться отсюда! – демон встал с земли. Получается, что он был там ровно две недели. Интересно, как сильно он прокачался за это время?

Спрашивать что-либо дальше, я пока не решился. Нам тут еще долго тусоваться, поэтому у меня еще будет время все как следует у него расспросить.

– Прежде чем идти к хозяину этого зала, я настаиваю на том, чтобы мы зачистили весь этот зал, так как мне нужно стать сильнее перед этой битвой, – поставил я перед ним условие.

– Как будто ты тут один такой! Как по твоему он стал самым сильным здесь? Все демоны охотятся и убивают друг друга, ибо только так можно получить силу, – ответ был для меня неожиданным. Не думал, что другие mobs тоже убивают друг друга ради прокачки...

– Хорошо, тогда пока у меня не восстановились передние конечности, будем убивать исключительно демоногусениц и баарголохов. Я ухажу под землю, а ты незаметно передвигаешься и ищешь мне цели, – озвучил я Сагамонту свой план.

– Хорошо, но души делим поровну! – вот же мелкий проныра! Не думал, что он вообще об этом заикнется! Если честно, делиться с ним столь ценным ресурсом не очень хотелось, но так же я понимал, что сейчас мы нужны друг другу, поэтому пришлось согласиться.

– Идет! Но первая душа не пустышка с баарголохов моя! – с них мне еще не падали «нормальные» души, и мне было интересно, что я могу получить, поглотив заветную сферку.

– Договорилась, – спустя несколько минут, ответил он. Сражаться с ним сейчас было не самой лучшей идеей. Кто знает, какими способностями он обладает. Убивали мы демонов вместе, и хоть я и наносил основной урон, я прям чувствовал, что часть опыта отходит Сагамонту. Мало ли что он там мог себе прокачать...

– Вот и славно. Мои когти восстановились, и теперь мы можем продолжить истреблять других демонов. Самое главное это придумать способ убийства камнеглотов. Эти твари невероятно бронированные, и даже моим когтям сложно пробить их шкуру.

– Есть у них одно уязвимое место, помимо глаз. Я видел, как они сражаются друг с другом, и как с ними сражаются другие демоны. В общем, на самой макушке, у камнеглотов есть участок незащищенный их каменной броней. Он небольшой, но если забраться по нему наверх, попасть в него будет очень легко.

– Ага, легко. А забираться к нему на голову ты будешь? – я конечно был рад, что узнал эту информацию, но даже с этим знанием, противостоять этим тварям было очень опасно. Основная проблема заключалась в том, что камнеглоты каким-то образом могли передвигаться по потолку, и сами нападали первыми. Уж не знаю, каким зрением нужно было обладать, чтобы рассмотреть с такой высоты передвигающиеся объекты, но видимо очень хорошим, ибо они это сделать могли.

– Я тебя подстрахую. У меня появились новые силы, поэтому тебе бояться нечего, – попытался утешить меня демон, но выходило у него это крайне плохо. Новыми силами он обладает, это какими интересно? Я решил озвучить свой вопрос.

– Защитная сфера, – нехотя признался Сагамонт. – Это одна из способностей телекинеза, которая создает вокруг цели очень прочный щит, который может гасить физические атаки, а главное предотвращает повреждения, – пояснил он, видя, что я не особо верю ему. Блин! Так и знал, что он тоже получается опыт с убийца других демонов. Надеюсь хотя бы не столько же, как я. Сейчас у меня было достаточно опыта, чтобы прокачать одну из ступеней той или иной магии. Оставалось только сделать выбор.

С одной стороны неплохо было бы иметь в своем арсенале какое-нибудь особенно убойное заклинание, которое могла дать мне четвертая СП магии земли, но с другой стороны, большинство мобов здесь были бронированными, и я не был уверен, что заклинания будут очень полезными. Учитывая тот факт, что форма у мен сейчас не самая подходящая для волшбы, стоило подумать о том, что не лучше ли подстраховаться и взять магию земли.

– Эй, ты так и будешь сидеть? Мне вообще-то поскорее надо выбраться отсюда! – Сагамонт как всегда был всем недоволен.

– Ну, если торопишься, иди, я тебя не держу, – спокойно ответил я, и продолжил думать о том, как поступить дальше. Так как без меня, демон мало что мог сделать, ему пришлось снова сесть, и ждать пока я во всем не разберусь.

Ладно, решено! Беру землю! Расстаюсь с шестьюдесятью тысячами опыта, и беру четвертую СП магии земли.

[каменная кожа] – делает кожу мага каменной, за счет чего происходит сильное увеличение физической защиты, в ущерб скорости.

[Ежовая ловушка] – маг устанавливает на земле ловушку, зайдя в которую, по врагу ударяет несколько земляных колов.

[Каменная волна] – от мага в стороны ударяют волна, которая наносит урон на основе магии земли, и отталкивает цель от произнесшего это заклинание.

Заклинание [каменной кожи], я как раз и собирался увидеть на этом уровне, а значит чутье меня не подвело. Это заклинание частенько встречалось во всевозможных многопользовательских ролевых играх, и было очень полезным для магов, которые обладали посредственной защитой, так как носили тряпки. В Илькоре, [каменная кожа] сильно повышала физическую защиту, при этом ощутимо снижая скорость. При чем больше было интеллекта, тем сильнее увеличивалось защита, и тем меньше резалась скорость.

Второе заклинание тоже выглядело интересным. Ловушка, которая выпускала земляные шипы, могла быть довольно полезной, и наверняка может пригодиться мне в будущем. Ну и последним было боевое заклинание, которое еще и давало небольшой контроль. Теперь оставалось это все протестировать, и начал я с [каменной кожи]. Мне хотелось знать, стакается ли защита, которую я получаю с этого заклинания с моей прочной демонической шкурой. Для теста был выбран баарголох, так как у него были щупальца, которые как раз наносили физический урон.

Бой с ним я начал без [каменной кожи], и удар щупальца был довольно ощутим. Здоровье сразу просело на одну четвертую, что было не очень хорошо. В бой вступил Сагамонт, и его задачей было просто отвлечь противника, чтобы я успел произнести нужное мне заклинание. Демон справился с возложенной на него задачей, и когда моя кожа покрылась каменной коркой, я снова вступил в бой. На этот раз, удар щупальца не отнял мне и одной десятой. Когда же на меня [защитная сфера] Сагамонта, то урон от атак баарголоха и вовсе стал мизерным, поэтому я с легкостью справился с ним в ближнем бою. Даже при условии того, что на меня действовало замедление от [каменной кожи], я все равно был быстрее его, и победа над противником, был лишь вопрос времени. Когда с ним было покончено, настала пора проверить свои силы на самом неприятном противнике этого зала – камнеглоте.

Долго искать эту тварь не пришлось. Огромный каменный демон, «упал» сверху на меня в том же месте, как он сделал это ранее. Главное было уклониться именно от этой атаки, ибо падение с огромной высоты такой массы, было для меня смертельным, даже несмотря на все защиты.

Первое, что сделал демон, это запустил в меня здоровым булжником, от которого я не стал уклоняться. Хотелось проверить сколько я получу урона. Пфффффф, да для меня это словно камариный укус. Как я понял, это было заклинание [булжник], коим я тоже владел. Так как урон этого заклинания зависит от интеллекта, то в случае с камнеглотом, это заклинание было не очень эффективным. Поняв, что таким макарком меня не возьмешь, демон взревел и бросился на меня атаку. Удар лапой, и меня чуть-чуть откидывает назад. Несмотря на все защиты, удар получился довольно сильным и болезненным, поэтому пропускать еще один, не очень-то и хотелось.

– Работаем по плану! – крикнул я Сагамонту, и приготовился к атаке демона. Прыжок, и он пытается растоптать меня своими ногами. Мне легко удастся отпрыгнуть в сторону, благодаря тому, что мой знакомый демон, успел его замедлить. Не попав по мне ногами, камнеглот пытается ударить меня рукой, и вот тут в силу вступает наш план. Я отпрыгиваю в бок, а затем резко прыгаю ему на руку. Демон пытается стряхнуть меня, но Сагамонт воздействует на его

лапу телекинезом, и прижимает ее к земле. Я использую [спринт], и быстро взбираюсь по его руке вверх, уклоняюсь от второй руки, и прыгаю на макушку. Вижу пульсирующий участок полупрозрачной кожи, который не прикрыт каменной броней демона. Активирую [магические когти], и наношу два быстрых удара в эту область. Из пасти камнеглота вырывается яростный рев, который затихает, как только я ударяю третий раз. Поверженная туша монстра падает на землю. Я лутаю его тело, и с него падает какая-то броня. Туша демона исчезает, и на его месте остается душа. Я устремляюсь к ней, но врезаюсь в невидимую преграду.

Не надо было быть гением, чтобы догадаться, кто был виновником произошедшего события. Я быстро огляделся по сторонам, но Сагамонта нигде не было видно. Видимо, этот пройдоха демон воспользовался камуфляжем, и собирается зажидить мою сферу!

– Если ты поглотить ее, то на мою помощь можешь больше не рассчитывать, – громко произнес я. Зная уязвимое место камнеглотов, я теперь мог убивать их, даже без помощи моего демонического знакомого. Да, это будет сложнее, но раньше же я как-то справлялся...

– Мне, эта сфера нужнее, – послышалось откуда-то сбоку. Интересно, с чего это он так решил?

– С чего ты это взял? – озвучил я свои мысли, а заодно и скастовал [ежовую ловушку] под сферой, ну так, на всякий случай.

– Я знаю, ты сильнее! – ну, офигеть доводы. Сам наверняка обладает хорошими показателями интеллекта, а еще и выпендривается.

– Давай так. Я беру эту сферу, а твоя будет следующей идет? – попытался я пойти на компромисс.

– Давай, наоборот, – в принципе, ничего другого от этого жадного демона, я и не планировал услышать. Отдавать ему сферу я не хотел, поэтому просто активировал [магические когти], и со всей силы ударил по его щиту, а затем еще раз и еще. Рано или поздно, он наверняка растеряет свой запас прочности, а мне большего и не надо. Вдруг активировалась ловушка. Ага, значит все же решил добраться до нее первым!

В месте, где лежала сфера, из земли вырвались шипы, и я услышал вопль демона. Камуфляж слетел с него, и я увидел, как несколько шипов попали в его тело.

– Умный ход, – сказал он, и из его рта обильно полилась кровь.

– Отдал бы мне сферу, и ничего подобного не произошло бы. Следующую я собирался отдать тебе, – произнес я, и отменил ловушку. Каменные шипы исчезли, и тело Сагамонта упало на землю.

– Нет смысла заключать какие-либо сделки с демонами. Неужели ты еще этого не понял? – демон посмотрел мне в глаза. – Ладно, твоя взяла, – он бросил сферу мне. Я уже практически поймал ее, когда она вдруг резко остановилась в воздухе, и полетела ко мне обратно. Рука Сагамонта указала в мою сторону, а спустя мгновение, мое тело отправилось в полет. Кое как затормозив, я повернулся в сторону демона, и увидел, что тот с удовольствием уплетает добытую мною душу. Вот же тварь! Я активирую [спринт], и быстро бегу в сторону Сага-

монта. Он делает какие-то пассы руками, и я врезаюсь в невидимую преграду. Противник мне достался очень неприятный...

Останавливаюсь, и кастую заклинание [булыжник]. Большой камень быстро летит в сторону демона, но ударяется в его защиту, и ничего не происходит. Снова бегу в сторону демона, но в очередной раз ударяюсь в преграду и получаю урон. Пытаюсь пробить ее с помощью когтей, и мне это удается. Прыгаю на Сагамонта, но тот вытягивает в моем направлении руку, и мое тело резко летит вниз. Ударяюсь об землю, и огромная невидимая масса начинает давить на меня.

– Хорошая была сфера, – демон делает несколько шагов в моем направлении, и давление усиливается. Так, нужно сосредоточиться! Отбрасываю лишние мысли, делаю глубокий вдох и начинаю кастовать [подкоп]. Произнести заклинание, когда на тебя давит невидимый груз очень сложно. Концентрация постоянно нарушается, и удержать и приходится начинать все заново.

– Надо было мне уступить, – демон подошел к моей голове и ударил по ней ногой. Урона нанес минимально, но концентрацию снова сбил. Я попытался подняться, и у меня это даже почти получилось, но Сагамонт усилил давление, и я снова рухнул.

– Не брыкайся мне тут! Если бы ты был более покорным, я бы наверняка оставил тебя рядом с собой. Когда бы я стал хозяином целого плана, то ты бы был моим верным слугой, но с тобой этот номер не пройдет, – он еще раз ударил по моей морде ногой. – Ты вообще какой-то странный демон, и мне это не нравится, – ну же давай, кастуйся! Я пробую ударить по нему шипом на хвосте, но он уворачивается. – Именно про это я и говорил! Слабые должны подчиняться сильным! Ты слышишь меня?! – очередной удар снова прерывает мою концентрацию. Неужели сфера так сильно на него подействовала? Такую странную перемену в поведении, могло объяснить только это. Так, глубокий вдох, и еще разок!

– Когда я покину эту пещеру, я уже буду довольно силен. Я продолжу убивать, и вскоре обрету такую силу, которая не снилась даже ЦерберОсу! – ага, еще злобно посмейся и...

– АХХАХАХА ХХАААААХХАА! – а, ну понятно. Молодец! Повелитель зла мод «оп». С такими было проще всего! Все случилось очень быстро. Когда мое тело погрузилось в землю, давление в миг пропало. Времени было мало, и нужно было действовать. Я не собирався убежать, как это мог подумать Сагамон, поэтому, как только «ноша» слетела, я сразу же появился на поверхности, и рубанул по его ноге своими когтями. Плоть демона оказалась очень податливой, поэтому я с легкостью отсек ему нижнюю конечность.

– Аааааааа, -закричал он, падая на землю. Он со злостью посмотрел на меня, и хотел было что-то сделать, но я снова погрузился в землю. Так, несколько шагов вперед, и снова ударяю! Когда я «всплыл», Сагамонта уже не было видно. Трусливый демон воспользовался камуфляжем! Я уже начал было думать, что все потеряно, но тут увидел удаляющийся от меня кровавый след. На одной ноге далеко не уйдешь! Я погрузился в землю, и начал медленно приближаться к своей жертве. Всплываю, и с разворота ударяю хвостом. Попал, и брызги крови летят куда-то в сторону. Иду по ним, и повторяю процедуру. В этот раз, с него спадает камуфляж, и я вижу как тело Сагамонта летит в сторону.

– Пстой! Пстой! Давай поговорим! – лежа на спине, он умоляюще посмотрел на меня. Не убивай, не убивай, он тебе понадобится! – появились мысли в моей голове. Точно, он же владеет магией разума! Жаль только, что я могу отличить его мысли от своих. Я встаю над телом демона, и просто ударяю шипом на хвосте ему прямо в голову. Тело Сагамонта изгибается дугой, он протягивает ко мне свою руку, он открывает свой рот, будто бы собираясь мне что-то сказать, и его тело обмякает...

В отличии от прочих демонов этого зала, с него ничего не упало. После смерти он даже сферы не оставил! Вот же бесполезный гад! Обладать телекинезом или камуфляжем, я бы точно не отказался! Ладно, не время горевать! Мне нужно поскорее выбраться отсюда, а для этого мне нужно победить местного босса. Этим я и собирался заняться с ближайшее время, но прежде... Разумеется кач!

Чёртов Сагамонт, оставил меня без сферы камнеглота, а ведь эти демоны были самыми сильными на этом уровне. Прежде чем идти к Боссу, я решил любым способом добыть его душу, благо теперь я обладал знаниями, как их убивать.

Как и ожидалось, убивать этих демонов в одиночку, оказалось сложнее, чем когда мне помогал Сагамонт. Его защитная сфера была довольно сильным заклинанием, и хорошо резистила физический дамаг вкупе с моей [каменной кожей] и прочной демонической шкуры. Без нее входящий урон был больше, но это было не так критично. Я все равно мог в одиночку авлить этих демонов, пусть и с большими потерями.

Первые два камнеглота не принесли мне желанного, и пришлось довольствоваться лишь опытом, которого, надо отметить, давали довольно много. За обоих демонов мне досталось практически пятьдесят тысяч экспы, а именно столько стоило улучшение пятого уровня [крепкой демонической шкуры]. Улучшений было несколько, и все были хороши. Первое еще больше увеличивало физическую защиту, второе добавляло магические резисты, третье позволяло лучше справляться с заклинаниями контроля, и последнее рефлексировало часть входящего физического урона обратно. Оставалось лишь сделать выбор, и он пал на сопротивление контролю.

Много брони и физической защиты это конечно хорошо, но вот заклинания и умения контроля меня пугали гораздо больше. В Илькоре их было великое множество: оглушение, ослепление, отравление, кровотечение, окаменение, молчанка, и так далее. Перечислять можно было очень долго. Большинство врагов, особенно сильных, наверняка будут владеть подобными умениями, и против них мне понадобится хоть какая-нибудь защита. Игроки могут носить бижутерию и вещи на сопротивление контролю, а у меня нет ничего, и в ближайшее время не факт, что появиться.

Прокачав перку на броню, я продолжил свое «сафари» на камнеглотов. Третий демон тоже оставил мне пустышку, а вот в четвертом, как раз и обнаружился мой джек-пот! Камнеглот оставил после смерти душу, которую я уже видел когда-то, но вот поглотить не успел. Чертов Сагамонт! Съел ее и помер, вот же дно! Я подошел к заветной сфере, и надкусил ее.

[душа Камнеглота успешно поглощена]

[Вы стали сильнее]

Навыка я никакого не получил, но зато моя шкала жизненных сил увеличилась аж на [100] единиц! Теперь у меня появился шанс на дополнительное перерождение, и это не могло не радовать! Так, стоп! Если у меня увеличилась эта шкала, когда я съел эту душу, значит и у этого демона проныры получается тоже?! Нет, разумеется был шанс того, что сфера дала ему какой-то другой эффект, но и этот вариант со счетов скидывать тоже было нельзя! Так, надо поскорее разобраться с местным босом, и срочно валить отсюда!

Когда все необходимые приготовления были сделаны, а уровень практически отчищен от мобов, я все же решил пойти у боссу, который должен был обитать в самом конце этого уровня, куда я еще не совался. По пути мне встретились еще несколько демонов, с которыми я справился довольно легко. Я стал сильнее с того момента, как первый раз пришел сюда, и сейчас «представители местной фауны», уже не доставляли мне таких проблем, как раньше. Опыта за их убийство давали намного меньше, и взять что-то полезное перед схваткой с боссом, я уже не успевал. Ну и ладно! Я и так довольно силен!

Как и ожидалось, для местного главаря, был выделен аж целый зал.

[Демонический сокрушатель тверди, 55 уровень]

Увидел я табличку над его огромной тушей. Он был раза в три больше чем самый большой камнеглот, которого мне приходилось видеть, причем имел явные с ним сходства. Скорее всего, это даже была следующая ступень эволюции камнеглота, а это означало лишь то, что бой мне предстоит не из легких. Наверняка у демона будет просто нереальное количество брони и хитпоинтов, и чтобы убить его, мне придется сильно попотеть... Блин, ну почему это не могла быть какая-нибудь из демоногусениц, а еще лучше баарголох?

Прежде чем вступить с этим верзилой в бой, нужно было как следует ко всему подготовиться. Начал я, разумеется, с ловушек. У [ежовых ловушек] было небольшое время отката, поэтому их можно было поставить сразу несколько. Так же они были полезны тем, что «срок их действия» был около часа, и расставив их несколько, я мог восстановить ману до фула, при этом они бы все равно оставались еще активными. За [ежовыми] ловушками пошли [замедляющие]. Их я тоже поставил сразу несколько, и уже после них занялся защитными заклинаниями. Скастовав на себя все, что у меня было, я наконец решил вступить в бой.

– Ну, понеслось! – сказал я себе, и начал кастовать [земляной кол], целясь демону в правую ногу. Попал! Из земли в ногу демона ударяет шип, но не протыкает ее, а лишь наносит урон, причем довольно посредственный. Босс медленно повернулся, и посмотрел на меня, а затем резко топнул ногой. Земля под ногами заходила ходуном, а от места удара его ноги по земле, в сторону меня пошла трещина. По началу, я хотел от нее убежать, но уж больно быстро она распространялась по поверхности, и я банально не успел. Отпрыгнуть в сторону тоже не помогло. В итоге я свалился туда, и начал падать. Хвала Богам, что у меня был навык [пространственного маневрирования]. Ухватившись когтями за стенку, я быстро забрался по ней вверх, и снова оказался на поверхности. Сделал я это очень вовремя, ибо спустя пару секунд, стенки расщелины сомкнулись, и даже страшно представить, что произошло бы со мной, найдись я там...

Демонический сокрушатель тверди ринулся в атаку, и под его ногами начали срабатывать ловушки. Первые две, не сильно задел босса, и он пробежал по ним, будто бы их и вообще не было. Вторые два ежа, заставили его притормозить, и даже издать рев, наполненный болью.

В руках демона появился огромный валун, и он с лёгкостью бросил им в меня. Хорошо что я вовремя увидел эту атаку, и мне довольно легко удалось уклониться от снаряда, но меня все равно задело его осколками. Заклинание, а это была именно магия земли, обладало дополнительными свойствами, и как только валун ударился в землю, он взорвался и во все стороны полетели его обломки, в виде маленьких камней. Уклониться от всех было нереально, и меня задело. Урона, благодаря защитным заклинаниям земли, я получил не много, но все равно было довольно неприятно. На этом, демон не остановился и земля под моими ногами вдруг размякла, и стала жидкой. Чёрт! Я попытался покинуть эту зону, пораженную заклинанием, как можно быстрее, но сделать это, оказалось невероятно сложно. Она была настолько вязкой, что каждый шаг давался мне с большим трудом, а учитывая тот факт, что я стоял на четырех конечностях... В общем, я понял, что просто так мне оттуда не выбраться!

НА мою удачу, демон перестал закидывать меня заклинаниями, и снова пошел в атаку. Попав в еще два [ежа], и получив уже значительный урон(видимо первые ловушки пробили его защиту у ступней), демон сделал пару шагов и попал в замедляющие ловушки. Смекнув, что так дело не пойдет. Он что-то сделал с землей вокруг меня, и она резко затвердела. Так как мои ноги были погружены в нее, меня замуровало. Стоя в моей замедляющей ловушке, демон снова скастовал земляной валун, которым, собственно, и запустил в меня. Ход для него был довольно умным. Учитывая тот факт, что сдвинуться с места я не могу, это по сути было прямым попаданием. Хорошо что на мне была [каменная кожа], [защита земли], и [защитная сфера земли]. Эти заклинания сильно погасили урон булыжника, и он не раздавил меня, хотя и снес больше половины хитпоинтов. Пока в меня не прилетел еще один такой, я воспользовался [подкопом], тем самым освобождаясь от земляной тюрьмы, созданной боссом. Воспользовавшись [эхом], я смог определить примерное местонахождение босса, и «попылал» в его сторону. Вроде тут! – подумал я, и «всплыл».

– Чёрт! – выругнулся, когда воткнулся головой в ступню Демонического сокрушателя тверди. Слишком близко! Хотяяя... Активировав [магические когти], я ударил ими вверх, и даже находясь под землей, услышал как демон взревел. Что, не нравится?! Я повторил действие еще раз, а потом и еще. Нанося удары в пробитую [земляными щипами] броню, урон шел практически «чистый», и не резался никакими модификаторами защиты. Жаль, что долго так продолжаться не могло...

Очередная расщелина, разделила землю пополам, и я снова начал падать. Неееее друг, этот номер со мной не пройдет. Зацепляюсь когтями за стену, и погружаюсь в нее, после чего резко «плыву» вверх. Подкоп еще работал, поэтому бояться мне было нечего. Оказавшись практически на поверхности, я скручиваю хвост спиралью, и отталкиваюсь им от земли, выпрыгивая на поверхность, словно дельфин. Отменяю [подкоп], и приземляюсь прямо на спину улучшенной версии камнеглота, после чего начинаю быстро взбираться по ней наверх. Добравшись до плеча, и уклонившись от удара его лапы, перепрыгиваю на нее, после чего активирую [спринт], и набрав достаточный разгон, прыгаю, и приземляюсь демону на лицо. Ударяю когтями по его глазу, и резко бегу вверх. Демон ударяет себя рукой по тому месту, где я только что был, и сам же получает урон. Забираюсь по его лбу выше, и вижу то, ради чего я полз так высоко. Как и у камнеглотов, у Демонического сокрушателя тоже было уязвимое место на макушке. Бинго! Добираюсь до него, уклоняюсь от очередного удара лапой, и с прыжка, втыкаю когти в пульсирующую кожу. С пасти демона срывается рев полный нескончаемой боли, но вскоре он затихает, и тело демона начинает падать. Бегу по его туше вниз, и изящным прыжком спрыгиваю на землю. Кланяюсь невидимым жури, и смотрю на несуществующие оценки. На табличках лишь десятки! Делаю два поклона бушующим на трибунах зрителям, и подхожу к

поверженному врагу. Лутаю, и перед моей пастью падает какой-то меч и перчатка. Тело демона начинает медленно растворяться в воздухе, и я вижу алую пульсирующую сферу. Вгрызаюсь в нее зубами, и вижу системное сообщение, которое я очень долго ждал.

[Демонического сокрушателя тверди успешно поглощена]

[улучшено существующее умение [магия земли четвертой СП улучшена до магии земли пятой СП]]

[Вы стали сильнее]

[Вы достигли определенной ступени силы и можете эволюционировать]

(конец второй главы)

Глава третья "Король демонической ямы"

Надо же, и такое бывает? – я с удивлением смотрел на сообщение о том, что я получил не новый навык, а улучшил уже существующий. Со мной такое было в первый раз. Хотя чему тут особо удивляться, кто я, и где нахожусь...

Как бы мне было не интересно посмотреть на новые заклинания стихии земли, я все же решил сначала почитать о том, в кого мне предлагали обратиться. Сообщения о эволюции я не получал довольно долго, и даже стал немного побаиваться того, что мне всегда придется передвигаться на четырех конечностях...

В этот раз мне было предложены целых четыре варианта дальнейшего развития:

[Демон адского пекла] – огненный демон, который как правило обитает в жерлах вулканов на демонических планах. Обладает отличными навыками в обращении с огненной стихией, а так же имею врожденную специализацию к ней. Имеет средние показатели скорости, силы и защиты, но обладает превосходным резистом к магии огня. Помимо перечисленного имеет несколько уникальных навыков, а так же сильно уязвим к стихии воды.

[Демон адского рева] – крупный вид демонов, основное ореол обитания которого, являются равнины демонических планов. Обладает хорошими показателями силы, выносливости и защиты, а так же способен развивать приличную скорость, особенно если бежит по прямой. Мощное крупное тело, делает его опасным противником для любого, кто встанет у него на пути, а уникальные навыки лишь усиливают потенциальную угрозу исходящую от него.

[Демон адских глубин] – быстрый демон, который прекрасно умеет строить тоннели, соединяя их между собой и формируя под землей целые лабиринты ходов. Обладает отличными показателями скорости и ловкости, что делает его стремительным и смертоносным хищником. Отлично ориентируется в полной темноте, а так же обладает несколькими уникальными навыками, которые делают его еще опаснее.

[Демон адского хаоса] – довольно опасный демон, который обитает, как правило, в пещерах. Обладает усредненными показателями силы, скорости и интеллекта. В первую очередь демон опасен тем, что имеет в своем распоряжении заклинание [стрела хаоса]. Помимо всего

прочего обладает и другими уникальными навыками, которые его делают довольно серьезным противником.

Одним из этих демонов мне предстояло стать, и оставалось сделать лишь выбор. Как и в прошлый раз, с каждым демоном можно было ознакомиться благодаря меню дополнительной информации, но уже по первоначальному описанию, можно было сделать некоторые выводы.

Как и в прошлые разы, мне были представлены три основные ветки развития. Первый демон был магом с уклоном на магию огня. Второй был воином, и скорее всего с уклоном в танка. Третий был ловкачем, причем, судя по описанию, довольно интересным. Последняя же форма, была нечто средним между магом, ловкачем, и танком. Все варианты были хороши, и стоило почитать о каждом поподробнее. Решил начать по порядку, поэтому первым открыл демона адского пекла.

Прямоходящий демон, который обладает двумя большими крыльями на спине, позволяющие ему летать(скорость полета очень медленная). Демон имеет в своем распоряжении магию огня пятой СП, а так же уникальную специализацию на нее [демонический поджигатель]. У данного вида демонов слабая защита и маленький уровень хитпоинтов, но большой показатель магической силы и маны.

Навыки: [Огненная магия – 5-я ступень посвящения] , [Владение магией] , [Огненная ярость] , [Полет]

Больше мне ничего показано не было, но и полученной информации было достаточно, чтобы эта форма стала моим явным фаворитом. Во первых это был прямоходящий демон, а это означало, что у меня будут свободны руки. Во вторых, пятая ступень магии с уникальной специализацией. Это означало, что никто кроме меня(ну и остальных таких же демонов), ей обладать не будет, а значит других «игроков» Илькоры, я смогу удивить неожиданными заклинаниями и эффектами от них. Так же, эта форма обладала навыком [владение магией], который увеличивал реген маны и силу заклинаний. Ну и «вишенкой на торте» были крылья, которые позволяли мне летать. Меня не особо расстраивала скорость полета, ведь фишка была в другом. Я мог кидаться с воздуха различными заклинаниями, при этом оставаясь в недосягаемости от своих врагов, при условии, что они не владеют дальнебойными атаками и заклинаниями.

В общем, [демон адского пламени], меня невероятно порадовал, и хотелось сделать выбор прямо сейчас, но я все же смог взять себя в руки, и продолжить знакомиться с другими вариантами. Следующим по списку шел танк, к его изучению я и приступил.

Крупный демон, передвигающийся на четырех конечностях. Передние, гораздо больше и массивнее задних. Демон обладает довольно толстой шкурой, а так же имеет очень прочный скелет, оберегающий его от большинства переломов. Несмотря на размеры, может развивать довольно большую скорость, а его таранная атака может оказаться летальной для врага.

Навыки: [Прочная шкура демона] , [Рывок-таран] , [Прочный скелет] , [Повышенная регенерация]

Как я и предполагал, демон адского рева был танком. Обладая большими показателями защиты и здоровья, он ко всему прочему имел таранную атаку, которой наверняка мог наносить уйму дамага. Учитывая, что он мог быстрее восстанавливать здоровье, благодаря повы-

шенной регенерации, а так же имел прочную шкуру и скелет, можно было предположить, что этот демон, не щадя себя, мог врезаться в своих соперников, после чего восстанавливаться, и повторять это снова. Довольно однобокая прокачка, но зато наверняка действенная, а принять во внимание, какими навыками я уже обладаю, то могла получиться неплохая комба. Благодаря [быстроногому] и [спринту], я мог развить очень большую скорость, и сила удара многократно бы увеличилась, хотя не факт, что я и сам бы выжил после всего этого. В любом случае, эту форму я брать не собирался, поэтому перешел к следующей.

Демон адских глубин был ловкачем, и описание его было следующим: небольшой и подвижный демон, обладающий тремя парами ног, и способный развивать невероятную скорость, особенно по выкопанным им тоннелям. Небольшие показатели силы, здоровья и защиты, с лихвой компенсирует скоростью и ловкостью. Благодаря тому, что большую часть времени проводит под землей, научился прекрасно видеть в темноте. Помимо всего прочего обладает другими уникальными навыками, которые делают из него невероятно опасного хищника.

Навыки: [Чувство земли] , [Тоннельщик] , [Проворность] , [Сильные челюсти]

У меня было смутное сомнение, что этот демон был улучшенной версией нынешней моей формы, хотя я мог и ошибаться. Несмотря на множество плюсов, этим видом демонов, я становиться не хотел. Первое, что меня отталкивало, это наличие трех пар ног. Мне с двумя-то парами было не очень удобно, а тут еще на одну пару больше? Нет уж, увольте! Во вторых мне не особо нравилась специализация данного демона. Рыть тоннели, а потом атаковать из них это конечно хорошо, и наверно наиболее безопасно, но сколько времени на все это уйдет? И опять же, я не думаю, что их можно будет рыть везде. Одно дело делать тоннели в земле, а другое в какой-нибудь скале. В общем, этот выбор тоже не для меня.

Последним в списке был демон адского хаоса, который представлял из себя некоего середнячка.

Небольшой прямоходящий демон, обладающий двумя небольшими крыльями позволяющие ему высоко подпрыгивать, и недолго висеть в воздухе. Обладает средними показателями силы, ловкости, интеллекта, защиты и здоровья. Многие могли бы задаться вопросом, как эти создания выживают на демонических планах? Ответ прост – магия хаоса. Несмотря на то, что этот демон обладает лишь одним заклинанием этого вида магии, это делает его очень опасным противником любому, кто дерзнет напасть на него.

Навыки: [Стрела хаоса] , [Парение] , [Владение магии] , [Щит маны]

И вот тут, я всерьез задумался. Последняя форма эволюции тоже была неплохим вариантом, причем не хуже чем первая. Демон адского хаоса тоже был магом, и имел нужное мне умение [Владение магией], плюс ко всему имел заклинание магии хаоса, которое судя по описанию, было довольно сильным. С другой стороны [демон адского пламени] имел уникальную магическую специализацию, и к тому же мог летать, в то время как [демон адского хаоса] только высоко прыгать и парить. Эхххххх, как все сложно...

Не знаю сколько времени я провел за рассуждениями, но в «чувство» меня привела мигающая иконка голода. Чёрт! Я совершенно забыл, что мне надо питаться! Ладно, выберу того, к кому больше душа лежит! Мир гаснет, а когда я вновь открываю глаза, я понимаю, что ока-

зываюсь в другом теле. Эхххххх! Как же приятно снова выпрямиться! Теперь только зеркала не хватает, хотя какая мне разница, как я выгляжу. Я посмотрел на руки – почти как человеческие, только большого пальца не хватает, да и когти гораздо длиннее. Я активировал [магические когти], и они еще больше удлинлись, а заодно и поменяли свой цвет. Замечательно, значит прошлые абилки у меня остались! Отключил умение, чтобы оно не тратило мою ману, и перешел к дальнейшему осмотру.

Кожа теперь у меня была темного, почти черного цвета, и выглядела довольно прочной. Я открыл меню навыков, и обнаружил, что [крепкая демоническая шкура], у меня тоже осталась. Эта новость меня тоже порадовала, и я пошел дальше. Строение ног поменялось, и теперь они у меня стали практически такими же, как первоначальной моей формы беса(т.е. как у сатиров), только в этот раз, я уже был не копытным. Нижние конечности, как и верхние, заканчивались довольно внушительными когтями, на которые тоже действовал навык [магических когтей]. К сожалению, посмотреть на свою спину я не имел возможности, зато легко мог почувствовать, что на ней появились крылья. Я попытался ими взмахнуть, и у меня получилось, правда эффекта это никакого не произвело, что было не удивительно, ведь летать я не мог. А если попробовать так! Я прыгнул вверх, и чуть было не врезался в стену, ибо прыжок получился уж больно высокий. А главное очень резкий. Отойдя подальше от стены зала, я попробовал снова.

– Яхххххххуууу! – вырвалось у меня, когда я оказался в воздухе. А теперь, пробуем! Я начал всю работу своими крыльями, и вместо того, чтобы падать, я завис в воздухе. К сожалению, эффект парения продлился не много. Как только кончилась моя выносливость, я сразу же начал падать, хорошо что хоть летел не особо высоко, поэтому при падении урона много не получил. Кстати, а что там у меня вообще со стататами?

[Сила – 27]

[Ловкость – 32]

[Интеллект – 49]

[Интуиция – 15]

[Удача – 15]

[Здоровье – 28]

[Выносливость – 27]

Охо хо хо! А они мне очень даже нравятся! Мало того, что базовые многократно выросли, так еще и те, что я поглотил со сфер, наверняка, остались! Следующее, что я решил проверить, были количество здоровья и маны и выносливости. Сейчас у меня было [1250] единиц здоровья, [1460] маны, и [560] выносливости. Значение последней характеристики я уже видел, когда тестировал полет, но не думал, что она так разительно отличается остальных двух. Да уж, не думал, что выносливости у меня будет в три раза меньше чем маны, хотя чему я удивляюсь? Мой персонаж это практически маг, и не удивительно, что у меня столько маны. Плюс мне часто падали души на интеллект и ману, а на выносливость крайне редко. Так же меня порадовала и ШЖС. Теперь ее значение увеличилось до [650]-ти единиц, и это означало, что у меня появились дополнительные шансы на перерождение. Хотя я до конца и не был уверен, что вообще смогу возродиться после смерти...

Отринув грустные мысли, я преступил к изучению навыков. Сначала посмотрел те, что у меня остались, а именно: [Поджог], [Быстроногий], [Быстрые рефлексы], [Спринт], [Огненная магия – 3-я ступень посвящения], [Каменный шип], [Магические когти], [Пространственное

маневрирование], [Магии земли – 5-ой ступени посвящения], [Подкоп], [Крепкая демоническая шкура], [Кислотный плевок].

Все эти навыки я получил убивая различных демонов и поглощая их души. Теперь можно было глянуть и на новые умения, полученные за счет эволюции.

Первым в списке шла [Стрела хаоса] – заклинание магии хаоса, наносящее урон цели элементом, к которому у него больше всего уязвимость.

Ничего себе! Заклинание определенно мне нравится! Я попробовал его скастовать его и у меня получилось! Из моих рук вырвался сгусток энергии бордового цвета с серыми прожилками. Скорость полета, конечно, была не большой, но зато оно быстро кастовалось, да и перезарядка была небольшой. Так, а если прокачать его до пятого уровня? Посмотрим...

Что? Пятьдесят тысяч? Я смотрел на требуемое количество опыта и не мог поверить глазам. Еще не одно заклинание или способность первого уровня, не требовало столько опыта для прокачки. Эххххх, а я уж понадеялся прокачать его до пяти, чтобы получить доступ сразу ко всей магии хаоса...

Ладно, с этим как-нибудь разберемся, идем дальше. С парением и так все было понятно, а вот владение магией заслуживало отдельного внимания. Навык увеличивал магическую силу и регенерацию маны, что было очень полезно для меня. Плюс ко всему, его прокачка стоила очень дешево, и опыта полученного с босса, с лихвой хватило мне, чтобы прокачать его до пятого уровня. Как только это было сделано, я сразу же получил еще один новый навык.

[Продвинутая магия] – умение позволяет магу соединить два или нескольких заклинаний(не противоположных стихий) в одно, тем самым создавая новые, или добавляя дополнительные эффекты к старым.

Не зря потратился! Новое умение было по настоящему полезным, особенно для магов. Скорее всего, [продвинутая магия] вообще была основным умением для магических классов, и я рад, что смог его получить. Возьми я ловкача или танка, доступа у меня к нему наверняка бы не было.

Первый уровень [продвинутой магии] позволял смешивать два или нескольких заклинаний первого уровня в одно. Взяв второй уровень, можно было уже смешивать заклинания первого уровня и второго, и так далее. Чем выше был этот навык, тем более сложные заклинания можно было объединять в одно. На прокачку второго уровня, опыта у меня уже не хватило. Прокачка умения стоила очень дорого, поэтому пришлось отложить это на «лучшие времена».

Оставался щит маны, и с ним все было просто. Это умение позволяло активировать вокруг кастующего специальный барьер, который поглощал урон, при этом затрачивая ману. Одна единица урона, тратила пять маны. С уровнем прокачки, росло количество поглощаемого урона.

Навык хороший, но вот количество маны за единицу урона было слишком большим, чтобы я мог пользоваться этим умением. Триста урона, и вот я уже без маны, а это для меня практически смерти подобно. Со временем этот навык мог стать полезным, но пользоваться им сейчас, я бы не стал, разве что в критической ситуации.

С новыми умениями было покончено, и сейчас оставалось лишь посмотреть на новые заклинания, которые мне достались от повышения СП магии земли.

[Раскол] – заклинание создает в земле большую трещину в направлении врага.

[Валун] – с помощью магии земли, волшебник создает огромный камень, которым может выстрелить в цель.

[Зыбучие пески] – заклинание превращает землю в зыбучие пески.

Вот собственно, эти три заклинания, я и получил на пятой ступени. Все их эффекты, я уже мог прочувствовать на себе, когда дрался с боссом этой локации, поэтому тестировать их не стал. Да и время тратить на это не хотелось, ибо его у меня и так оставалось не много. Дебафф «голод» резал все мои статы уже на шестьдесят процентов, и нужно было быстрее найти душу, чтобы убрать его.

Покинув «особую» локацию, я снова попал в длинный тоннель, который заканчивался развилкой. В этот раз, я пошел по правому, и попал в локацию, которую заселяли, в основном, крылатые демоны. Уровень здешних созданий не превышал сорокового, поэтому они для меня были слишком слабыми. С них мне падали в основном «пустышки», но зато за несколько минут, я смог утолить голод, тем самым вернув себе все статы. В итоге, зал был пройден очень быстро, и особо мне ничего не принес, но вот на выходе из него, меня подстерегало то, чего я никак не ожидал. Стоило мне только выйти за пределы «зала», как пол под моими ногами, начал быстро обрушиться, и я начал падать вниз.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.