

# Некрос

Беглец

СОДЕРЖИТ

НЕЦЕНЗУРНУЮ

БРАНЬ

18+

Усманов Х.

Хайдарали Усманов

**Некрос. Беглец**

«Автор»

2022

**Усманов Х.**

Некрос. Беглец / Х. Усманов — «Автор», 2022

Древняя мудрость гласит о том, что у беглеца тысячи дорог, а у преследователя только одна! Но что будет, если беглец перестанет бежать и вернётся? Ведь этого от него никто не ожидает! Достигнет ли он успеха на поприще охоты на того, кто себя считал охотником, а его - дичью? Или, может быть, лучше было бы и дальше бежать? Ответ на этот вопрос можно получить, только став таким уставшим беглецом. А выжить в такой ситуации можно только став хищником ещё более опасным, чем сотня охотников! Другого выхода просто нет... (Метрическая и временная шкала применяется земная, для удобства читателей.) Содержит нецензурную брань.

© Усманов Х., 2022

© Автор, 2022

## Содержание

Беглец	5
Охота	16
Джох	20
Конец ознакомительного фрагмента.	39

# Хайдарали Усманов

## Некрос. Беглец

### Беглец

Может быть когда-то это был весьма красивый лес. Когда-то... Очень давно... Но эта территория уже совершенно забыла о том, как она когда-то выглядела. Но ежедневные бури самых различных энергий постоянно меняли её внешность. И всё только из-за того, что когда-то, тысячи лет назад, раса драконов выбрала её для того, чтобы именно здесь проводить свои *малые* войны. Просто их собственное могущество было столь велико, что они могли безвозвратно уничтожить целый мир. Что и происходило уже неоднократно. Сколько таких миров были безвозвратно утеряны из-за их гордыни и силы, сейчас уже невозможно подсчитать. Поэтому и было решено выделить целый континент, чтобы драконы могли устраивать свои малые войны и меряться своими силами. Без *особого* вреда для отдельно взятого мира. Особым вред для расы драконов – Логов считался именно полное уничтожение мира, и не менее того. А так... Ну, не будет на этом континенте нормальной жизни? Ну и что в этом такого? Они найдут другой мир, и будут жить там...

Для того, чтобы устраивать свои игры, Логи строили крепости – лаборатории, где проводили самые опасные эксперименты. И часто такие эксперименты порождали монстров. Очень опасных и жутких. Но... Для Логов был только один закон важен. Нельзя проводить эксперименты над собственным видом. Хотя... Ведь были же кем-то разработаны процедуры создания *Изменённых*? Это были те же Логи, чья сила была заколлопсирована внутри тела, чтобы повысить физические данные. Хотя в таком виде они всё же отставали от Истинных, но десяток Изменённых всё же мог не только нанести непоправимый вред Истинному, но даже и уничтожить его! Вот только секрет того, кто же позволил себе создать подобных чудовищ никто из глав родов Логов открывать не хотел. Эти Древние драконы уже жили по другим законам и нормам, и обычному Логу их было сложно понять. Да и вообще... Древние на то и Древние, чтобы жить в своём собственном мире. Только их вмешательство было бы вообще нежелательно. Ведь им вообще были непонятны причины, по которым начинались все эти самые малые войны. И могли, просто проходя мимо, наказать весь род тех, кто именно, по их мнению, был в чём-то виноват.

А вот молодые Логи любили доказывать друг другу своё мастерство и могущество такими вот войнами. Специально выращивая целые армии различных монстров, которые впоследствии должны были погибать ради величия своих Создателей. И каких тут только тварей не было. Всё зависело от границ фантазии самого создателя таких существ. Были сотни разновидностей самых невероятных големов... Тысячи видов самых различных химер... миллионы смертоносных и ужасных тварей с нижних планов бытия, которых ещё и демоническими называют... Были даже представители самых странных разумных рас, которые когда – либо были выбраны Логам, или присягнули им на верность... Чего тут только не было...

Да... Не было... Не было одного... Никогда Логи не пытались заигрывать только с одним направлением развития магии. Со Смертью. Это и была та самая граница, которую опасались переходить даже Древние Логи. И смельчака, который рискнул бы её перейти, постарались бы уничтожить, не смотря на всё величие их народа, которое они могли бы получить таким образом. Но ведь это невероятная мощь? Тот, кто владеет такой силой никогда не останется один. Его солдаты по истине бессмертны! Более того... Его войско способно расти от битвы к битве. Ведь стоит только создать специальные концентраторы некротической энергии, и все

погибшие поблизости, насколько бы они не были мертвы своим создателям, после своей смерти перейдут под знамя нового лорда!

Правда изучать всё это, и экспериментировать истинному Логу, перешедшему на эту тропу развития магических сил, приходилось тайно даже от своих собственных родичей. Ведь ради благосклонности Древних Логов они сами сдадут родственника и принесут его голову на алтарь Правды. Хотя... Есть же те самые Изменённые, которых кто-то позволил себе делать из слабо одарённых Логов? Но эту технологию Древние сразу же постарались подмять под себя.

Именно поэтому Практоран Дартанул Варио, представитель одного из старших родов Логов, когда возжелал новых знаний и решился делать всё очень аккуратно, и осторожно. Подальше от чужих глаз. На этом самом экспериментальном континенте, где постоянные бури магических энергий мгновенно затирали любые магические эманации, он и построил себе лабораторию-крепость. Многие Логи так делали. Особенно молодые. Так что ничего удивительного или нового в этом не было. Конечно, кто-нибудь мог бы сказать о том, что эманации магии Смерти, которые обязательно сопровождали бы его эксперименты, всё равно выдали бы его? Может быть так и было бы... Если бы этот мир был бы обычным. Но здесь постоянно бушевали войны и битвы с применением самых невероятных тварей. И каждый день здесь гибли десятки тысяч существ. Так что эманации Смерти здесь тоже были делом повседневным. Так что он имел все нужные для себя ингредиенты. Тем более, что на этом материке для подобных экспериментов был всё необходимое на тысячи лет вперёд. Тем более, что армия обычных хранителей его строения была вполне обычной для логов. Это были самые разнообразные химеры. Причём, достаточно разумные, чтобы быть весьма опасными для серьёзного противника! А что? Вы разве не знали, что насколько бы сильной какая-нибудь неразумная и дикая тварь не была бы, её всё равно одолеет существо наделённое хоть малой толикой разума? Именно эти самые хранители и обеспечивали начинающего мага Смерти всеми необходимыми материалами для его экспериментов.

Его лаборатория – крепость находилась довольно глубоко в дебрях исковерканных лесов этого несчастного континента, с которого старались сбежать даже демоны. И эта предусмотрительность позволяла ему достаточно долго скрывать свои истинные интересы.

Но... Экспериментатора, к какой бы расе он не принадлежал, вперёд ведёт именно его любопытство. Ему хочется всё больше и больше знаний... Силы... Могущества... И рано или поздно он переходит грань разумного. И тогда сам приводит своих врагов к своему порогу. Так случилось ив этот раз. Сотни тысяч удачных экспериментов превратили могущественного Лога в ещё более могущественное существо, которое только одним усилием мысли могло поднять невероятно огромные полчища различных тварей из бестиария нежити, и бросить их в бой. Территория вокруг его крепости уже настолько была насыщена результатами его экспериментов, что выжить там не смог бы и Древний. Чтобы враги не узнали о его истинных делах Практоран Дартанул Варио не стал делать прямого телепорта в свою лабораторию. В целях обычной безопасности. И эти предосторожности оправдали себя. И не один раз...

Когда могущественный разум снова заскучал, так как уже просто не знал, чем ему ещё заняться, Практоран Дартанул Варио вдруг вспомнил о том, что не проводил пока что только один эксперимент! Вернее, надо сказать, не проводил экспериментов именно с представителями своего собственного вида! А что? Кому-то значит можно плодить этих самых Изменённых? А ему нет? Ну, и что такого в том, что он будет изменять подопытных магией Смерти? Почему Древние могли что-то запрещать? Только потому, что опасались того, что огромные силы вырвутся из-под контроля, и натворят бед! Но он же подобного не допустит? У него всё давно отработанно! А когда они узнают о его работах, сам маг Смерти предоставит им результаты своих трудов, и им ничего другого не останется, как признать его мастерство и величие! Даже Древние признают тот факт, что ошибались. Главное, чтобы у него был результат! Положительный результат!



Приняв такое решение, самый могущественный маг народа Логов принялся за работу. Сначала он действовал очень аккуратно и избирательно. Во время каких-либо столкновений между молодыми магами Логов, он старательно похищал их подчинённых, сам не вмешиваясь в эти войны. И никто не мог понять того, что происходит. Ну, погибло там пара десятков младших Логов, ну и что? Судьба у них такая – служить Высшим Логам! Служить и умирать по их велению. Так что и эти эксперименты проходили у него достаточно удачно. Тем более, что излишняя насыщенность магией их тел, заранее превращала этих разумных в просто идеальные заготовки. Каких только монстров из них не создавал могущественный разум их нового хозяина? Он даже украл несколько Изменённых, для того чтобы сделать над ними отдельный опыт. Изменив их снова. И результаты превзошли все возможные ожидания!

Но и этого ему было мало! Он решил, что пришла пора попытаться изменить Высшего лоба. Однако удачного момента пришлось ждать очень долго. Нужен был серьёзный конфликт между Высшими лобами, на уровне кровной мести. Для этого многострадального континента это был бы очень тяжёлый удар. В такие дела обычно другие Логы не вмешиваются. Не считают нужным. И когда наступил этот момент, Практоран Дартанул Варио нанёс свой удар. Когда происходит такой конфликт, обычно отсюда уходят все... Кроме двух представителей враждующих семей. И тогда, как обычно говорят низшие в таких случаях, *Небеса пылают и рушатся на землю!* Но в этот раз в этом мире остался ещё один Лог. Однако про него никто из враждующих сторон просто не знал.

Спустя десяток лет вражды, вдруг выяснилось, что их башни пусты. Враждующих так и не нашли. Зато самый могущественный маг получил для себя новые ингредиенты для опытов. Которых ему хватило надолго. Из них можно было сделать не только какие-нибудь амулеты и даже талисманы, напоенные силой Смерти. Но и полноценных костяных големов Смерти! Которые имели возможность к сам восстановлению и накоплению магической энергии. Много различных экспериментов он провёл, прежде чем родня пропавших спохватилась. Но они даже не подумали о том, чтобы попытаться обвинить его в их пропаже. Что ему и было нужно.

Именно тогда он и захотел захватить на самую высшую ступень развития своего народа. На Древних Логов! Он знал о том, что эти замшелые старики, прожившие десятки тысяч лет, уже считают себя бессмертными и приравнивают сами себя к богам. Но всё было не так! И он хотел им показать правду. Да они сильны и могущественны. Но он сильнее! Вся их сила ничего не стоит перед силой Смерти! Ведь смерть может прийти даже к Богу! К истинному Божеству, а не к этим старикам, считавшим себя подобием Божеств. А он может этой силой управлять. Значит он заведомо их сильнее!

Однако даже вся эта сила и мощь не смогли победить его природную осторожность. Для начала, он раскидал по всей территории этого континента специальные магические накопители, которые должны были собрать максимум эманаций магии Смерти. Это было не сложно. Так как все Логы следили за любыми магическими эманациями. Но только не за этими! Чем он и воспользовался. Собирая эту силу, Практоран Дартанул Варио постарался найти место захоронения Древних Логов, которым *не повезло* скончаться раньше, чем он до них добрался. Найдя такие захоронения в далёких и запретных к посещению мирах, он старательно разграбил те усыпальницы, получив большое количество ингредиентов для своих изысканий. Он не спешил вызывать на поединок Древних Логов, не изучив досконально их способности. Хотя бы приблизительно. Только спустя ещё несколько сотен лет он решился. И заманил в ловушку живого Древнего Лоба! Как он и рассчитывал, этот замшелый дракон, уже не имевший возможность сменить свой облик, был настолько слаб, что одного удара заранее заготовленного артефакта Смерти хватило для того, чтобы он начал изменяться под воздействием этой Могущественной силы. И буквально через несколько часов у него под управлением была весьма могущественная тварь. Правда, ей надо было ещё некоторое время, лет пятьсот – шестьсот, дозревать в костяном коконе? Но когда *оно* выйдет наружу, то его хозяин сможет убивать Богов!

Но... Ошибку он всё же совершил. Напав на Древнего там, откуда тот мог докричаться до других таких же замшелых ретроградов. Что и произошло. Этот старик успел передать сигнал тревоги, и Древние подняли всех Высших Логов. Не смотря на всю свою силу, Практоран Дартанул Варио ещё не был готов к такому противостоянию. Вот если бы его последний эксперимент завершился удачно... Тогда никто не посмел бы ему и слова сказать! Но уже было поздно... Его начали гнать... Сначала его выманили под видом того, что их род вступил в какой-то конфликт. И ему пришлось, уже по привычке выбраться из своей лаборатории при помощи серии локальных телепортаций. А уже потому узнать о том, что его обманули. Хорошо ещё, что взять его на месте живым предателям не удалось. Его защитные амулеты и артефакты буквально прожгли ему дорогу на Свободу.

Но как оказалось, это было только начало. Основная сложность ситуации заключалась именно в том, что его враги знали о главной слабости своего противника. О том, что он банально не может вернуться одним прыжком в свою лабораторию. Так что ему приходилось уходить через группу телепортов. И всё время его пытались перехватить. Да, вся та секретность, которую Практоран Дартанул Варио развил ранее, позволяла беглецу быть уверенным в том, что лабораторию не найдут враги. Но даже в этой ситуации для того, чтобы добраться до своей коллекции артефактов, которые он собрал за эти долгие годы, первому некроманту народа Логов необходимо было сначала выжить. Артефакты некроманта, напоенные силой Смерти и Тьмы, могут быть очень могущественными. Вот только когда они расходуют эту силу, то восполнить её быстро не получается. Ему надо было вырваться, вернувшись в сосредоточение своей силы. Здесь, в своей лаборатории, он мог задействовать такие артефакты, которые не имели аналогов у его противников. Более того... Один из артефактов, который старательно созревал в его лаборатории, был изготовлен из черепа Древнего Лога! Этот артефакт сам по себе был очень могущественным. Настолько могущественным, что его враги вряд ли сумеют что-то ему противопоставить!

Но и его враги видимо неплохо подготовились? Они старательно пытались перехватить некроманта раньше, чем он сумеет прорваться на свободу. Судя по всему, против него выступили единым фронтом не только представители его собственного семейства. Слишком много изменённых участвовало в этой загонной охоте? А это открыто говорило о том, что против него объединились все. Так что беглецу приходилось прыгать с места на место, несколько раз проходить через те же телепорты, чтобы сбить со следа преследователей. И постоянно наталкиваться на группы изменённых, которые старательно пытались его остановить. Видимо первое время этой охоты исследователи хотели захватить его живым? Всё только из-за того, что были попытки захватить его живым. Уже потом начались попытки убийства. Видимо до них дошло, что просто так остановить беглеца у них и не получится. Он же рвался на свободу, сам прекрасно понимая, что только в своей лаборатории может защитить себя и свои интересы. Заранее начав подозревать то, что враги, скорее всего, сейчас пытались выяснить именно место расположения его лаборатории. Если у них получится сделать подобное, то они могут попытаться нанести глобальный удар. И тогда он просто не успеет активировать защиту на максимум, и использовать все эти накопители энергии Смерти, которые старательно питал все эти долгие сотни лет. Поэтому Практоран Дартанул Варио сейчас просто бежал. Бежал, пытаясь сбросить преследователей со своего, так сказать, хвоста. Но тот, кто в этот раз выступил против него, не оставлял ему ни единого шанса. Так как все эти Силы, брошенные против него, были слишком велики. Обычно истинный Лог легко справляется с несколькими изменёнными. И для того, чтобы даже как-то остановить *истинного* изменённым надо нападать на него группой не менее пяти особей. Тут же за ним гонялось не менее сотни изменённых. Он, конечно, старательно прореживал эту толпу изменённых. Старательно пользовался тем, что обычно они действуют достаточно разрозненно? И поэтому ему удалось уничтожить больше двух десятков изменённых. Однако беглец уже и сам начал понимать, что выпустить его живым, или даже



пытаться *услышать* его, никто не собирается. Видимо Древним Логам очень сильно не понравилось то, что он решил замахнуться на их власть? Ведь вся их власть была основана именно на том, что они считались самыми могущественными среди их народа? А тут нашёлся какой-то *молодой*, который решил их банально использовать как ингредиенты для своих экспериментов? Сейчас и сам Практоран Дартанул Варио, конечно, прекрасно понимал свою ошибку. В таких ситуациях нельзя доверять даже собственным родственникам. И он не зря не доверял им ранее. Сейчас же, они его предали. Да, собственную семью он уничтожил, когда вырывался из подстроенной Древними ловушки. При помощи своего артефакта буквально вырвав жизни из их тел, и теперь у него были заготовки для слуг, которых он мог из них создать. Но это было возможно только при наличии всех необходимых ингредиентов и времени. Вот чего у него теперь практически не оставалось. Так это именно Времени! Его гоняли от телепорта к телепорту. И выбора теперь просто не было. Он понимал, что набрать максимум силы ему не позволят. Логи с удовольствием постараются уничтожить и сам этот мир, лишь бы не допустить его возвышения над собой. Древние всегда смогут перейти эту границу. Они никогда не позволят кому-то, кто даже мысленно решился на подобное, жить дальше. Теперь он это всё прекрасно понимал. Но просто так сдаваться на милость этих существ он не хотел.

Именно поэтому самый Могущественный маг – некромант народа Логов хотел уйти так, чтобы навсегда подорвать силу тех, кто решил, что может диктовать ему собственную волю! Для этого надо было лишить их любой поддержки, и возможностей. А это было возможно только в одном случае... Сделав для них ловушку. Очень жестокую, и смертельную. Практоран Дартанул Варио сам прекрасно понимал, что его враги не просто так пытаются загнать его в тупик, и вынудить вернуться в свою лабораторию. Они явно рассчитывают на то, что там хранятся его силы, которые сразу же постараются забрать себе. Ведь кто-то же один раз уже давным-давно нарушал закон? Создал тех самых изменённых? Нарушал. И, скорее всего, его тоже постарались уничтожить. Однако, те самые знания по созданию изменённых остались у Древних. Ведь это были именно их исполнители! Только сейчас он это понял. Понял то, что таких умников, которые пытались разработать что-то новое и приобрести силу, которую не контролируют Древние, эти замшелые ретрограды старательно уничтожали. А то, что они сумели разработать, забирали именно себе. Для собственного усиления. Естественно, что нападения подобного рода, в виде массовой травли, никто из Логов не мог отбить. Даже Практоран Дартанул Варио, оказавшись в меньшинстве, сейчас был вынужден бежать. Но силы у беглеца всё же заканчивались. И в ближайшее время, если он не примет меры, его не просто уничтожат. Его поставят на колени перед этими стариками, пытками вынудят признать свою ошибку и отдать свою силу. После чего, он в этом был уверен, эти замшелые ретрограды будут использовать его знания и умения. Но только для себя. Именно этого он и не хотел. Он отдаст эту силу кому угодно. Кому-нибудь, кто не имеет отношения к его народу. И пусть тогда этот *кто-то*, сумеет отомстить за него. Ведь нет больше и страшнее мести, чем использовать Древних Логов в собственных ритуалах? А он понимал, что вся эта мишура, и рассказы о древности рода этих Логов, которые имели отношение к представителям его народа, не имеют особого значения. Ведь он не зря лично разграбил несколько усыпальниц Древних Логов. И теперь сам прекрасно понимал, что Ненависть и Злоба этих Логов не имеют ничего общего с той Мудростью, которую они все пытались показать. Ведь если бы эти разумные были мудры, то они бы понимали главное. Любые знания должны быть. Если же эти знания они отрицают, и пытаются уничтожить их носителя, а потом воруют эти знания для того, чтобы использовать для собственного усиления, то таким двуличным тварям не стоит и доверять подобную Силу.

Именно из-за всех этих выводов Практоран Дартанул Варио сейчас старательно планировал свои действия. И эти действия должны были ему помочь. У него был специальный артефакт. Амулет – ключ, который должен был открыть проход в его лабораторию тому, кто будет достоин этого. Судя по всему, его враги об этом тоже уже догадывались? И поэтому сейчас ста-

рательно пытались обездвижить некроманта. Но несколько серьёзных ранений, которые были нанесены его телу, беглец сумел достаточно быстро восстановить. Вот только это всё не привело ни к чему положительному для него. Дело в том, что в первую очередь Логи опасались главного. Воздействия силы на разумного, который её использует. Сила Смерти была весьма специфической. И, рано или поздно, эта самая сила начинала становится частью его тела. Сила Смерти превращала своего носителя, мага – некроманта, обычно в какого-нибудь Лича. Всё зависело от того, сколько именно силы он мог использовать? Если он был довольно сильным и могущественным, то мог превратиться в Архилича, или даже Повелителя Мёртвых? А это было страшное существо. Если его вообще можно назвать *существом*? Ведь Повелитель Мёртвых – это фактически квинтэссенция силы Смерти. И, по сути, такое существо не является разумным. Оно живёт только за счёт инстинктов, ненависти, и желаний самой Силы Смерти. А сила Смерти всего лишь вынуждает своего носителя пытаться ещё сильнее накапливать её, и наращивать Мощь. Возможно, именно поэтому Древние Логи так и опасались подобных знаний? Но сам беглец не был настолько глуп. Он разработал целую систему взаимодействий внутренних энергий тела, что и позволяло ему действовать так, что его старые враги и те, кто мог представлять для него угрозу, за прошедшие сотни лет занятий Некромантией, так и не смогли заподозрить его в чём-либо подобном. Он умел сделать так, чтобы сила Смерти не накапливалась в его собственном организме. И для всех Логов он выглядел обычным Химерологом. Да, химерологи иногда проводят эксперименты с различными существами, которые в последствии погибают. И от этих следов никуда не денешься. Однако, Практоран Дартанул Варио разработал технологию, которая позволяла ему защищать своё *я* и свою сущность от воздействия силы Смерти. И это позволяло ему не превращаться все эти сотни лет в Архилича. Но теперь, когда ему приходилось восстанавливать при помощи силы Смерти свою ногу, которую ему старательно пытались отрубить изменённые, сила Смерти постепенно подточила его внутреннюю защиту. И в ближайшее время она возьмёт своё. Его сосредоточение уже начало изменяться. А это было очень плохо. Он понимал, что сила Смерти, которую накопило его тело, достаточно быстро начнёт искать выход наружу. И в ближайшее время все эти темные артефакты, имеющиеся под его контролем, так изменят его, что он станет нежитью очень быстро. Так что времени у него оставалось всё меньше и меньше. Видимо именно поэтому враги старательно его гоняли из угла в угол, чтобы он не мог ничего предпринять? Но они ошиблись. Он заранее готовился к чему-то подобному. И поэтому имел сейчас возможность из всего того, что у него есть с собой, сделать самую страшную ловушку для врагов. Пусть они считают себя умнее остальных. Однако, его хитрость сыграет свою роль. Из имеющихся артефактов, и собственного тела, он сделает для них смертельную ловушку. Для тех, кто захочет забрать эту силу себе.

Вот только ему бы не хотелось, чтобы все знания, которые он собирал почти полторы тысячи лет, банально пропали. Именно поэтому он постарается собрать максимум возможных данных, и сделает так, чтобы именно Древние Логи так и не смогли получить всё это себе. Так что сейчас, во время этого самого бегства, Практоран Дартанул Варио старательно готовил самое страшное Заклятие, какое только мог разработать. Он понимал, что что Древние могут пойти на любые преступления и обман, лишь бы получить то, что они уже считают *своим*. Как факт, предпочтительно было бы сделать так, чтобы подобные знания вообще не попали в руки одарённых. Мало ли кого сюда приведут Логи для того, чтобы забрать его знания? Так что сейчас он готовил всё, и свой браслет, являвшийся ключом, именно к подобному сюрпризу. Что бы там его враги не надеялись провернуть за его спиной, но его знания, которые этот разумный сумел собрать и подготовить, получит только тот, кто ничего от него не хочет. Именно так, и ни как иначе. Он сделает всё таким образом, чтобы любой разумный, который доберется до этого Сокровища, и *не хотел* получить этой Власти, мог её получить. Как Наследство, против Логов. Как и предупреждение против их Коварства и Предательства. Дело в том, что Логи очень часто старались превозносить свою мудрость и тот факт, что они практически всегда выступают в

роли своеобразных *Миротворцев*. Но на самом деле, всё было далеко не так. Очень часто Логи сами разворачивали ситуацию таким образом, чтобы возникала вражда между другими разумными. Они всего лишь боялись потерять Власть. Ведь среди новых разумных рас, с которыми они иногда сталкивались, могли появиться весьма могущественные разумные, которые не гнушались учиться. И многие эти разумные отлично понимали, что изучать надо не только то, к чему у твоего народа есть предрасположенность. Изучать надо и те знания, которые могут позволить им же бороться с их привычным врагом. Например, та же самая магия Хаоса? Кто бы знал, сколько миров именно Логи обрушили в загребушие когти тварей Хаоса? Именно они. Нарушали различные Законы Мироздания, не считая нужным вообще каким-либо образом считаться с последствиями. Для них это всё был пустой звук. Они умели путешествовать между мирами, что и позволяло им не беспокоиться о собственном будущем. Они могли спокойно уничтожить очередной мир и уйти дальше. Сами Логи уже даже не помнили того, где было *их* мир? Их *родной* мир! Ведь в первую очередь им было важно спасти только самих себя. Но никак не то, что было для них временным пристанищем. Так что, можно было понять, что они хотят забрать всё, и даже не задумаются о том, насколько вредят кому бы то ни было. Глупо, конечно, всё это звучало... Особенно среди мыслей некроманта, который больше полутора тысяч лет занимался различными изысканиями? Однако сейчас он понимал, что именно месть его собственному народу и может возвысить его имя над Небытием. Всего лишь по той причине, что даже проклиная его имя, Логи всё равно будут помнить того, кто первым преступил эту грань.

Именно поэтому, приближаясь к определённом очередному телепорту, Практоран Дартанул Варио уже знал о том, что будет делать. Магия Смерти уже холодила остатки его души. Поэтому, он понимал и то, что времени у него осталось мало. Очень мало... Это всё весьма странно звучит из мыслей разумного существа, прожившего не одну тысячу лет? Но это был факт. Чем древнее существо, тем быстрее оно подвержено подобной магии разложения. Особенно тогда, когда повреждена его собственная защита. И какого – либо варианта, как такового, у него просто нет.

Продолжая бежать от преследователей, древний некромант старательно плёл своё Заклятие, которое превратит его в страшнейшего врага собственного народа. А ведь он хотел всего лишь помочь им? Им часто приходилось сталкиваться в различных мирах с последствиями воздействий силы Тьмы и Смерти. Были даже целые миры, полностью поработанные такими тварями, что вообще-то чётко давало намёк на то, что если бы у Логов были эти знания ранее, то они наверняка смогли бы противостоять такому врагу. И даже возможно победить его? Но им приходилось в тех столкновениях банально отступать. Ведь они были не слишком привычны к таким сражениям? Бросая мир на растерзание силе Тьмы и Смерти. А зная то, как надо сражаться с таким врагом, и имея против него силу, Логи наверняка смогли бы победить. И тогда они могли бы стать настоящими Богами в таких мирах. Но они предпочитали скрываться в собственной скорлупе.

Именно поэтому Некромант и хотел их встряхнуть. Но всё оказалось зря. Никто не понял его попыток. Никто не услышал его увещаний. Все эти разумные в первую очередь думали только о себе. Ну, теперь пусть думают о чём-то новом? Он знал, что в очередном отрезке его пути есть очень *интересное* место. Водопад. Там подземный источник вырвался наружу, и организовал такое интересное место, где вроде бы стоит голая скала, но с её вершины бьёт ледяная вода. Выглядит всё очень красиво и импозантно. И именно там он решил подстроить ловушку. Сам же Практоран Дартанул Варио станет приманкой в этой самой ловушке. Вернее, приманкой станут его останки. И этот самый браслет, являющийся ключом к его лаборатории. Но они не знают главного. Всё это будет одной большой ловушкой. И именно в этом месте, в водопаде, он сделает самое страшное хранилище артефактов. Как вы думаете, кого в первую очередь Древние Логи отправят под воду за его останками и этим самым браслетом? Изменён-

ных. А что такое этот самый *изменённый*? Это тот же самый Лог, просто недостаточно развитый в магическом плане. Его сила заколлапсирована внутри организма, и намерено изменена так, чтобы он был именно *физически* развит. То есть, внутри этих самых разумных собрано огромное количество магической силы. Той самой силы, которую можно будет использовать. Именно его Заклятие свяжет останки там, под водой. Даже мёртвый истинный Лог может убить двух-трёх изменённых. Тем более тогда, когда они не ожидают от него этого? Потом эти изменённые добавят свою силу к его. Свои останки они добавят к его ловушке. И это станет тем самым испытанием для смертника. Посылать в этот водопад кого-то, кто не владеет магией, Логи не будут. Всего лишь по той простой причине, что раз там останки некроманта, то справиться с ними обычный разумный будет не в состоянии. На это и был весь его расчёт.

Активировав в очередной раз артефакт телепортации, беглец снова перенесся сквозь пространство, и оказался практически у нужного ему места. И сразу почувствовал угрозу. Изменённые были даже здесь! Более того... Он почувствовал, что их было не меньше двух с половиной десятков. А это был смертельный приговор даже для него. Вся его магия сейчас была собрана в единый кулак именно для последнего, решающего удара. Но удар будет отложен. Его ловушка будет копить силу, чтобы нанести удар. Но не сейчас. Сейчас Древние Логи ждут от него какой-либо пакости? Как результат, можно понять, что ему это совершенно ни к чему. Криво усмехнувшись, Лог – Некромант медленно обернулся к идущим вслед за ним фигурам. Изменённые действительно выглядели чужеродными. Даже здесь. В местности, где всё было исковеркано различной магией. Их тела буквально плыли в пространстве, постоянно изменяясь. И чётко определить то, как именно они должны выглядеть, было просто нереально. Сам же Практоран Дартанул Варио сейчас выглядел как обычный *человек*, или гуманоид. Логи до некоторого возраста, который у разных особей мог варьироваться до нескольких тысяч лет разницы, могли использовать подобное преобразование. Пока их организм, так сказать, не костенел в своей окончательной внешности дракона.

В последний раз расхохотавшись буквально в искажённые лица преследователей, беглец с радостью констатировал тот факт, что за спиной этих самых изменённых он видит минимум двух Древних, которые идут вслед за ними. Так вот кому не давали покоя его знания? Вот кто хотел прибрать к своим рукам его могущество? Ну, что же... Пусть попробуют!

Дождавшись того мгновения, когда в его сторону бросится очередная пара изменённых, беглец решительно оттолкнулся ногами, и прыгнул в водопад. Изменённые последовали за ним, посыпавшись в это небольшое, но очень глубокое озеро, как своеобразный камнепад. Но они не учли того, что в этой Стихии сражаться они не умеют. Да, они могли преобразовать своё тело, чтобы быть более эффективными в воде? Но для этого надо было очень быстро соображать. К тому же, весь расчет Древних Логов был именно на то, что он всё же попытается сбежать. И наверняка захочет всё же выжить. Но они не знали того, что выживать он не собирается. Его жизнь уже была окончена. Окончена его жизнь. И, скорее всего, всех тех, кто пришел за ним. Не говоря уже о других разумных, которые могут попытаться забрать то, что им не принадлежит.

Как только его тело рухнуло в воду, из многочисленных ритуальных порезов, которые он заранее сделал, в воду хлынула не только его кровь, но и Магия. Магия Тьмы и Смерти быстро пропитала эту воду. И все те, кто падал вслед за ним, оказывались в этом облаке. Но деться из него они уже никуда не могли. Посмертное заклятие Некроманта начало своё действие. И Лог – Некромант почувствовал то, как это могущественное плетение начинает пронизывать всё вокруг. Забившись в его паутине, изменённые пытались было сообщить своим хозяевам о том, что происходит... Однако, их хозяева слушать своих подчинённых банально не стали. Так как просто не считали нужным этого делать. Они требовали *вернуть* то, что они уже считают своим! Естественно, что изменённые послушаться их приказов не могли. И раз за разом врезались во Тьму проклятого озера. И с каждым разом их всё меньше возвращалось. Один за дру-

гим изменённая погибали от силы, пронзающей там буквально всё. И погибая, они добавляли свою силу и магию Смерти в этот Источник, ставший для них ловушкой.

Тело уже мертвого Лога – Некроманта медленно опустилось на самое каменистое дно озера. Силы Тьмы и Смерти практически сразу иссушили его организм, превратив в своеобразный кристалл. И вокруг мертвеца начала образовываться *новая* магия. Так в этом небольшом озёрке под водопадом появилось место, которое стало Источником Тьмы и Смерти. Который усилился буквально в течение первого же месяца многократно. Дело в том, что Некромант не ошибся. Эти Древние Логи очень сильно хотели заполучить его магию. И применяли все возможные силы, старательно пытались добраться до его могущества. Они, конечно, могли попытаться найти его лабораторию и самостоятельно? Но на этой территории, и за эти тысячи лет, всё было настолько изуродовано, что попытаться найти скрытое место было нереально. Проще было бы уничтожить весь этот мир. И то, не факт, что они смогли бы подобраться к его знаниям. Практоран Дартанул Варио слишком постарался, чтобы спрятать своё логово. Но тот, кто найдёт его браслет, сможет в конце концов прийти к его лаборатории, и получить наследство Некроманта. Возможно поэтому Древние Логи никак не успокаивались. И время от времени снова и снова присылали поисковые группы, чтобы попытаться достать браслет со дна этого озера. И с каждым разом эти группы становились всё сильнее в магическом плане. Как и рассчитывал Некромант, они не стали обращаться к обычным разумным. Да и зачем? Если даже добраться до этого места можно было только при помощи магической защиты огромной силы? И это уже само по себе вынуждало их действовать односторонне. Благодаря этой глупости источник Тьмы и Смерти в один прекрасный момент достиг такой силы, что находившийся поблизости Древний, а они никак не могли оставить это дело без надзора, сам того не понимая, шаг за шагом, приблизился к источнику, который манил его. Манил, старательно демонстрируя наличие внутри огромной силы, которую этот разумный, проживший десятки тысяч лет, мог бы взять лично себе! Это действовала сила Тьмы. Она всегда могла воздействовать на разумного. Именно поэтому он и защищал свою душу своеобразной кольчужой, бронёй из льда и кристалла, закрывая свой разум и душу от воздействия этой силы. Конечно, в таком случае ты не сможешь стать проводником силы, которая будет проходить сквозь тебя и давать тебе максимальный эффект? Но это ненадолго. До тех пор, пока ты не научишься контролировать эту силу и пропускать её вокруг себя. Всего-то и надо было этому Древнему протянуть свою жадную загибающую лапу, и забрать то, что принадлежать будет только ему! А когда этот дракон сунул свою конечность под воду, дело было закончено.

Следующая группа, прибывшая на это место, уже не нашла наблюдателя. Он исчез. Естественно, что курирующий эту группу Древний Лог изрядно перепугался. Он испугался отнюдь не за жизнь наблюдателя. Он испугался именно за то, что кто-то может забрать эту Силу и Власть самому себе! Естественно, что он тут же постарался сам сунуть свой любопытный нос туда, под воду, чтобы прочувствовать наличие магии, которую так хотел заполучить. Как результат, он фактически тут же попал под воздействие Силы местного источника. А следом за ним и вся пришедшая с ним группа. Последующие несколько сотен лет Логи не прекращали попыток забрать себе то, что хранилось на дне этого ледяного озера. Но потери их возросли многократно. Несколько Древних так и не вернулись отсюда. Не считая все эти поисковые группы. Сила источника стала такова, что даже не было нужды прикасаться к воде, чтобы попасть под воздействием силы Тьмы и Смерти. Эти разумные всегда отрицали истинное Могущество подобной смеси Сил? Как результат, даже Логи банально не имели возможности от них защититься. Так что теперь, пытаясь всего лишь забрать то, что им не принадлежит, эти разумные наткнулись на тот факт, что противник для них был слишком силен. А ведь всего-то и надо было поработать над защитой именно в отношении этой магии. Именно в отношении магии Тьмы и Смерти. Но они об этом не думали и рассчитывали на то, что их природная защита поможет. Но не учли того, что основой именно для этой ловушки, и осно-

вой для самого данного источника, выступили останки одного из них. Того самого, который принёс себя в жертву, чтобы раз и навсегда указать Логам их слабость. Жажду к Власти.

После случившегося прошли тысячи лет. Даже рисунок континентов в этом мире изменился. Логи всё же ушли отсюда. Так как всё равно не смогли взять под контроль это место и найти источник могущества, который мог бы их возвысить. И со временем этот континент, бывший для них одной огромной лабораторией и испытательным полигоном, объединился с другим континентом, а потом с третьим... И в результате вся эта Пустошь, где продолжали бушевать магические силы, да и различные магические источники, созданные там в качестве экспериментов, порождали всё новых и новых существ, стал для всего этого мира источником различных магических предметов. Со временем на территории этого мира появились разумные существа, которые поклонялись своим собственным Богам. Возникли у них и легенды в отношении этой территории. Но одно место, так и осталось *Проклятым Озером*. То самое место, которое стало для народа Логов Истинным проклятием. Ведь рано или поздно Древние Логи приходили сюда уверенные в своей Силе и Могуществе. Но вот же загадка... Если ты настолько уверен в своем могуществе, то зачем тебе ещё Силы? А если ты уверен в том, что из этого источника причерпнёшь силы, которые возвысят твоё Могущество ещё больше... То почему ты не задумываешься о том, насколько на самом деле Силён? Ведь вполне возможно и то, что ты не в силах справиться с таким источником Силы? Нет... Они всё равно приходили, чтобы добавить свою силу в этот источник.

Спустя долгие годы вся данная территория заросла густым лесом. Но и лес этот был весьма страшен. Со временем местные жители даже забыли и про этот водопад. Проклятый лес или, как его ещё иногда называли, Пустошь, занял практически всю эту территорию, являющуюся очень опасным местом. И местные жители старались в него даже не заходить. Это было опасно. К тому же разница была весьма заметна. Словно невидимая граница разрезала лесной массив. И обычный лес можно было легко отличить от изуродованного *проклятого* леса? Со временем это место обрастало всё новыми и новыми легендами, а старые уходили в небытие. Где-то там, в глубине веков, потерялось и само имя Некроманта. Также, как и имя его народа. Более того... Разумные, проживающие на этой территории, считали, что в основном это место, известное под названием *Пустошь*, образовалось именно из-за противостояния Добра и Зла. Ну, как обычно... Добрые Боги сражались со Злыми Богами. И в результате применили такие силы, которые были неподвластны разуму обычных разумных. А представить себе то, что это были тоже обычные разумные, только из одарённого народа Логов, никто даже не мог. Ведь для них драконы были чем-то не особо разумным? В этом мире всё ещё жило несколько семейств *диких* драконов. Это были полумогущие существа, которые жили только за счёт охоты на подающихся в их когти существ. И неважно было то, насколько разумны будут эти образцы добычи. Для них было важнее другое. Вкус мяса, крови, и смерти... Но даже драконы, проживающие в этом мире, опасались проклятого места. Так как буквально на уровне инстинктов понимали, что их там ждет. Они, конечно, любили собирать различные золотые украшения и тому подобные драгоценности, как те же сороки. Но инстинкт самосохранения толкал их как можно дальше от этой местности. Ведь даже несмотря на всю свою силу и возможность использовать магию Инферно, то самое пламя, которое выдыхали драконы, они вряд ли бы смогли справиться с тем клубком Ненависти, Злобы и Тьмы, который нашёл для себя здесь убежище? Самым удивительным был тот факт, что эта Проклятая территория, вроде озера и водопада, не давала на данной местности появляться другим опасным монстрам. И, по сути, данная территория считалась довольно безобидной. Но было одно *но*... Отправишься ты туда на поиск чего-то ценного... И просто не вернёшься! И всё. Но зато оттуда никакие монстры не появляются. Да, они просто не приближаются к проклятому озеру! Так как знают, что их там ждет. Смерть! Неминуемая смерть. Возможно даже очень мучительная. Но не более того. Так что в данной местности даже поисковиков особо не было. Но даже эти охотники за



добычей предпочитают искать возможность не только зайти на эту территорию Пустоши, но и вернуться оттуда живыми! Здесь же этого варианта не было. Поэтому здесь никто не рисковал. По соседству с данной местностью жили обычные крестьяне, которые добывали себе пропитание в поле, и как максимум могли позволить себе сходить в ближайший лес поохотиться. А изменённый лес, или таже Пустошь, находились гораздо дальше. До него было где-то с полдня пути. Поэтому местные жители не особо переживали. К тому же, как уже было сказано, монстры из Пустоши через эту территорию никогда не ходили. Так что местные чувствовали себя достаточно защищёнными. И даже в некоторых случаях не понимали того, причём тут Пустошь и почему её нужно бояться...

## Охота

– Ату его! Гоните! – Молодой барон Ранду развлекался как мог в этой своеобразной ссылке на территорию родового поместья. Ну, а что ещё он мог поделаться? Действительно... Оказавшись в таком положении, только из-за того, что в столице Империи Даирин позволил себе некоторые шалости в отношении молоденьких дворянок, и совершенно случайно не понял того, с кем тогда столкнулся. Кто же знал, что среди этих молодых девчонок окажется дочь довольно могущественного графа, который сразу же потребовал наказать провинившихся дворян? Хотя Император Брахр и не считал нужным вмешиваться в дразги своих вассалов, но в этот раз барону пришлось отправиться в изгнание на десять лет. Но сдерживать свой характер он не считал нужным. Поэтому даже здесь развлекался так, как умел. Старательно устраивая охоту для себя и своих друзей, которые приехали вместе с ним. Их было несколько. Пара из этих разумных были всего лишь наследными дворянами, не имевшими кроме этого звания за душой ничего. Естественно, что молодой барон, у которого имелась собственная земля, и крестьяне, с которыми можно было сколько угодно развлекаться, был для них как глоток воздуха. Мнение местных жителей, и этих несчастных, которые были вынуждены исполнять малейшие прихоти своего господина, никого не интересовало.

Одним из развлечений, которые привезли из столицы молодые дворяне, была охота. Охота за людьми. Они выбирали для себя как можно более шуструю цель, и гоняли в лесу, пока не уничтожат. Все дворяне Империи были в той или иной степени одарёнными магами. Поэтому для них считалось верхом искусства постепенно отрезать от жертвы по пальцу, заставляя её истекать кровью и бежать, пытаясь найти себе убежище. Главным правилом в этой охоте было выжить до утра. И только тот, кто выживет даже изувеченным, тот и получит вознаграждение. Один золотой. Ну, а если не выживет, что всегда обычно и происходило, то всё имущество мертвеца уходит в казну местного барона. Ведь ему тоже надо как-то улучшить своё благосостояние? Естественно, что местные жители категорически не желали делиться собственным имуществом, и предпочитали для этих охот отдавать тех, у кого за душой нет ничего. Различных сирот и приблизившихся к такому положению разумных. И молодого барона это очень сильно бесило.

Но пока был жив его старый отец, молодой барон Ранду не мог действовать на собственное усмотрение. Так как даже в этом случае у него существовали некоторые сложности. Всё дело в том, что как бы он не крутил свои интриги, ему всё равно приходилось учитывать тот факт, что пытаться каким-то образом уничтожать собственных крестьян ему нет никакого смысла. Так как эти несчастные платят ему налоги! И если сделать одну большую глупость, постаравшись банально лишить всех этих несчастных жизни, вынуждая их бежать прочь с его земель, то в один прекрасный момент молодой барон наткнется на тот факт, что остался без ничего. А ведь титул барона, а также наличие у него земель, само по себе подразумевает большие налоги. Которые надо с чего-то платить. Стоит ему только частично потерять такую возможность, как он тут же потеряет и сам титул барона. И все земли. А этого он не мог себе позволить. Хуже всего было то, что молодая графиня, которая случайно попала в его игрища, была той самой девушкой, на которую у молодого барона были большие планы. Вот только он не знал того, как выглядит его будущая жена, которая должна была принести ему титул графа? А потом уже было поздно что-то менять. Скорее всего, за это время пока он будет в ссылке, кто-нибудь другой станет наследником старого графа, её отца? И кто-то другой получит всё то, что мог бы получить Арив Ранду, будь он графом, и имея возможности той семьи, которую обидел. Так что молодой дворянин мог бы позволить себе такие шалости с жителями на собственных территориях. Ведь на территории графа обычно стоит один или два небольших города, не считая посёлков и деревень. И там можно развлекаться сколько душе угодно! Пропажа одного-

двух, максимум трёх десятков местных жителей никому не будет интересна. Однако тут... На его землях местных жителей и так было не слишком много. И уже только поэтому можно было понять, что здесь ему приходится выбирать. И выбор был явно не в пользу его интересов и развлечений. Так что игры, которыми он так увлекался, заранее учитывали подобные мелочи.

Вот и в этот раз ему удалось найти в одном из посёлков для себя сироту, за которым с весёлым улюлюканьем гнался молодой дворянин и его друзья – подхалимы. Ну, а что вы хотите? У них кроме их собственного титула дворянина не было ничего. Так что им приходилось искать для себя покровителя, даже такого. Найдут кого-то побогаче, то наверняка сразу же предадут своего бывшего хозяина. Сейчас молодому барону импонировало то, как эти дворяне, пресмыкающиеся перед ним, поют дифирамбы его смелости. Ведь они все неоднократно уже слышали о том, что его отец, старый барон Ранду, был изрядно недоволен подобными развлечениями? Но молодой барон продолжал развлекаться так, как считает нужным. И сейчас их скакуны, яростно роняя пену с уздечек гнали этого молодого паренька, буквально мальчишку, в лес, и молодому ворону даже удалось лезвиями ветра пару раз пустить ему кровь. Конечно, кто-нибудь мог бы сказать о том, что дворянину не пристало гоняться за беззащитными жертвами? Можно было бы попытаться найти для себя жертву посерьёзнее? Да. Можно было бы... Вот только не в данной местности. Здесь всё было совершенно по-другому. Поблизости находился Проклятый лес. И среди местных животных, которые обитали на данной территории, не было особо опасных чудовищ. Дикие кабаны, и пара облезлых медведей, были ни в какой счёт не шли. Старый барон запретил их трогать. Так как подобные хищники могли пригодиться ему именно для того, когда может быть сюзерен, местный Император, захочет поохотиться на данной территории? Хотя со стороны Императора подобное было бы крайней глупостью? Вряд ли его сюда пустят на охоту, да ещё и без Архимага? Поэтому можно понять, что особо хорошей и весёлой охотой подобное мероприятие для Императора не будет. Ему разве что охотится на каких-нибудь драконов? Но подобных зверей в данной местности никогда не водилось...

– Ату его! Ату! Гоните его! – Постаравшись взмахом головы отогнать от себя все эти мысли, которые ни вели его самого ни к чему хорошему, молодой дворянин решил всё же сосредоточиться именно на охоте. Всё-таки ему сейчас хотелось поразвлечься. А жертва всё дальше и дальше убегала в лес. Этот маленький худощавый мальчишка, с перепуганными довольно большими глазами, сейчас словно молодой козлик метался между деревьями, орошая весь свой путь кровью из порезов от лезвий Ветра. Ну, что же... Сам виноват. Не надо было рождаться простолюдином! Надо было родиться каким-нибудь дворянином. И тогда бы он сам позволял себе подобную охоту. А раз он не сподобился на подобное, и может быть даже сами Боги соизволили так распорядиться, то кто такой простой Арив барон Ранду, чтобы решать за Богов что стоит делать, а что не стоит? Поэтому пусть уж принесет пользу для собственного барона... Хотя бы своей никому не нужной жизнью.

Кавалькада охотников деловито загоняла мечущегося между деревьями мальчишку, даже не обращая внимание на тот факт, что он всё дальше и дальше уходил вглубь леса. Да это никого и не интересовало. Сейчас важно было другое. Важно было то, что этот мальчишка видимо действительно пытался выжить? И рвался вперёд. Даже не глядя на то, куда именно он уходит. Если бы молодой барон был бы повнимательнее в сложившейся ситуации, то он бы понял, что погоня всё дальше и дальше приближается именно к территории известной как Проклятый лес или Пустошь? Но в азарте погони они даже не обратили на это внимания. Выпитое утром вино, и все эти эмоции, буквально били через край. Запах свежей крови, которую они уже почувствовали, не давала их замутнённому разуму даже задуматься о возможных последствиях. Для них было важно только развлечение. А остальное можно было оставить на потом. Ведь они чувствовали здесь именно себя хозяевами? И могли себе позволить буквально всё! Поэтому они даже не задумывались о том, что может происходить *не так* в окружающих землях? Тем более, что им было глубоко наплевать на это. Они уже привыкли к тому, что в

этом лесу им ничего особо не угрожает. Да и что могло угрожать дворянам Империи на их собственных территориях? Ничего. Здесь именно они хозяева. Они распоряжаются чужими жизнями...

Кавалькада преследовала этого несчастного мальчишку, который оказался достаточно выносливым, чтобы убежать далеко в лес. И когда он фактически был всё же загнан в угол, то оказался на верху какой-то странной, словно чёрной скалы, с вершины которой извергался странный пузырящийся поток водопада. Судя по всему, это место было здесь всегда? Всё вокруг выглядело каким-то уж очень старым? И возможно даже *древним*? Поблизости можно было заметить какие-то руины разрушивших созданий? Сколько тысяч лет здесь никого не было? На этот вопрос ответа у молодого барона тоже не было. Но сейчас ему было важно другое.

Разминая кисти своих рук, он медленно спустился с коня, и вальяжно направился в сторону жертвы, перепугано застывшей на краю скалы.

– Что же... Ты повеселил меня! – Начиная сплетать кончиками пальцев своё любимое плетение лезвий Ветра, барон радовался, слыша за спиной угодливое хихиканье своих прислужников – подхалимов. – Но мне скучно. Поэтому умирать ты будешь долго. Я тебе это обещаю!

Резко выбросив вперед руку, Арив Ранду направил в сторону этого паренька своё магическое плетение. Которое должно было ему отсечь ухо. Но мальчишка как-то странно дёрнулся в сторону, и лезвие всего лишь прошлось по его скуле, заставив на чёрные камни скалы брызнуть его алую кровь. Видимо парень слишком резво дёрнулся? Так как его нога соскользнула, и он с коротким криком улетел в водопад.

– Ну вот... Даже сдохнуть так, как я хочу, не смог! – Недовольно фыркнул молодой барон, сам прекрасно понимая, что в этот раз развлечение получилось не такое насыщенное, как ему бы хотелось. Ведь этот мальчишка отправился на смерть, даже не задумываясь о том, что его господин *хочет* насладиться муками несчастного! А это было очень обидно.

– Барон, а почему вы не рассказывали нам о том, что на ваших землях есть такие *интересные* места? – Один из его верных клевретов – дворян, с которым они любили развлекаться в столице Империи, указал рукой на расположенные поблизости руины. – Поговаривают, что в таких местах можно найти много интересных древностей? Представьте себе, что там где-то может находиться какой-нибудь артефакт Древних магов? Если вы такой артефакт подарите Императору Брахру, то этот прожженный старикашка тут же забудет о ваших проступках. И тогда мы все сможем вернуться в столицу, и продолжить *весёлую* жизнь!

Сначала молодой барон хотел было возмутиться. Ведь, по сути, в случившемся в столице казусе была не только его вина? Вместе с ним тогда развлекались и эти молодые оболтусы? Так что и они были виноваты в том, что там случилось! Однако, подумав о том, что перед ним находится шанс вернуть благосклонность старого Императора, молодой барон тут же забыл про мальчишку, который был всего лишь обычным пастухом в ближайшей деревне. Раньше был. А теперь про него можно забыть. Скорее всего, расшибся об острые камни у подножья водопада? А вот им бы не помешало проверить эти развалины. Там ведь действительно может быть много интересного? Не зря в Империи есть специальная Гильдия Поисковиков? Эти разумные очень часто бродят по подобным территориям. И даже поговаривают о том, что могут найти что-нибудь настолько ценное, что позволяют себе в последствии даже приобрести дворянский титул. Этот молодой дворянин, который обратил его внимание на руины, как раз и вёл свой род от такого Охотника за ценностями. Поговаривают, что его предок, ставший основателем дворянского рода, сумел найти что-то настолько ценное в магическом плане, что на продаже подобной ценности Гильдии Магов заработал столько золота, что сумел купить себе дворянский титул и даже имение? Просто этому парню не повезло родиться младшим сыном в подобной семье. Так что ему пришлось жить таким образом. Став своеобразной рыбой – прилипалой

для настоящего дворянина. Ну, а что... Даже молодому барону хотелось иметь собственную свиту? А как без свиты в Высшем свете Империи выживать? Ведь чем больше у него подобных прихлебателей, тем больше у дворянина денег. Эти разумные очень хорошо чувствуют деньги. И может быть сейчас сработало то самое предчувствие поисковика? А значит, надо подумать над этим вопросом.

– Едем к руинам! – Решительно махнул рукой молодой барон в сторону развалин, почему-то расположенных так рядом возле этого странного водопада. – Надеюсь, мы там найдём что-нибудь *интересное*? А если не найдём... То завтра вернёмся опять в ту же деревню. Их староста не угодил мне подобным беглецом. Надо же было такого шустрого нам подсунуть? Кажется, у него есть сын? Вот теперь пусть его сынок побеждает перед нами. Насколько я видел, этот молодой простолюдин довольно упитанный? Вот и потрясет перед нами своим жирком...

Громко расхохотавшись на замечание молодого барона, вся кавалькада, уже абсолютно забыв о том, как только что на их глазах в ледяную воду этого водопада рухнуло окровавленное тело молодого паренька, направилась к руинам. А слуги тут же бросились располагать там палатки и разбивать лагерь. Никакой опасности они не чувствовали. Ведь они были на *собственной* земле? Хотя может быть слуги и чувствовали что-то подозрительное? Так как лес вокруг них был слишком *странный*? Но они привыкли к тому, что их хозяин терпеть не может того, когда кто-то задаёт лишние вопросы. Поэтому, решили не рисковать. К тому же с ними были дворяне, которые от рождения являлись магами. А значит, опасаться им здесь просто нечего. К тому же все они знали о том, что на данных территориях крупных монстров нет. Они предпочитают здесь не появляться. А почему и как, никого не интересует. Значит, здесь нет никаких опасных мест. Вот и всё. Уже было поздно, и дворяне решили отправиться в руины с утра пораньше. А сейчас им хотелось продолжить веселье. Правда, его немного омрачило то, что мальчишка посмел умереть не так, как хотел барон. Но это было не суть важно. Важнее было другое... Важнее было то, что они продолжали развлекаться...

## Джох

... Жить... Кто бы знал, как мне хочется жить? Ведь я ещё и не начинал? Моя жизнь была сосредоточена вокруг того, что мне приходилось угождать другим. У меня не было семьи, так как я с самого рождения оказался сиротой. Я даже не знал того, как выглядят мои родители. В этом посёлке я был всего лишь прислугой для всех. Потому что мне очень хотелось кушать. А для того, чтобы хоть что-то покушать, необходимо было хоть что-то заработать. С этим, конечно, у меня всегда были проблемы. Местные жители не любили делиться такими возможностями. В лучшем случае мне доставались какие-нибудь объедки с их столов. И не более того. И вот наступил конец всему этому. Мне было всего, как я узнал в последствии, четырнадцать лет, когда приехала кавалькада местного молодого барона, желающего поразвлечься. И староста нашей деревни не придумал ничего другого, как отдать им меня всего за серебрушку. Все жители в нашем баронстве уже знали о том, чем заканчиваются эти развлечения. Но я же был для всех *чужаком*? Значит меня было не жалко. Тем более, что отдавать собственное имущество этому молодому дворянину, чьё лицо буквально источало брезгливость, никто из них не хотел. А у меня ничего нет. И значит ничего отдавать барону не придётся.

– Как выйдешь из ворот деревни, так сразу беги! – Старый пьяница, когда-то бывший хорошим охотником и даже стражником, тихо прошептал мне, когда я проходил, мимо опустив голову и банально не знал того, что мне предстоит. – Я слышал, что этот ублюдок – маг в первую очередь бьёт по ногам лезвиями Ветра! Если тебе подрежут ногу тем же воздушным лезвием, каким любят шалить дворяне, ты далеко не убежишь. Зато если выживешь до утра, тебе заплатят *целый* золотой. Только вот никто не доживал до утра! Поэтому поторопись. Опереди их, и тогда они будут весьма удивлены, и у тебя будет шанс.

Благодарно кивнув этому старому пьянице, который никогда меня не обижал, и всё время жалел, я поспешил к воротам из нашего поселения. Дворяне ещё толпились на центральной площади, когда я бросился бежать. Мне надо было сначала через поле добежать до леса, а потом углубиться в него. К тому же, то самое направление, которое мне указал старик, давало мне действительно реальные шансы выживания. Он указал мне в сторону Проклятого леса. Все наши боялись туда даже приближаться. Но я, как пастух местной скотины, уже прекрасно знал о том, что на границе этого леса нет никакой опасности. Ну, не появляются у нас какие-то опасные чудовища или монстры? И никто даже не знал того, по какой причине? Дело в том, что те же самые монстры в других местах вырывались с проклятой Пустоши и опустошали близлежащие территории. Здесь же этого почему-то не было. Да, мне некогда было думать об этом...

Мои ноги быстро несли меня сквозь уже убранное поле в сторону леса, когда я услышал за спиной разъярённые вопли дворян. Они видимо не ожидали от меня такой прыти? И уже на опушке леса я услышал в воздухе свист. Резко рванувшись в сторону, я успел вовремя увернуться. Но несколько порезов всё же получил. Так вот какое то самое Лезвие Ветра? Словно невидимая бритва, рассекающая пространство между магом и его целью! Именно из-за этой угрозы постарался ещё быстрее перебирать ногами. Этот лес я знал очень хорошо. Очень часто какая-нибудь деревенская скотина уходила в лес, если хозяева не уследили. А кто был в этом виноват? Я. И мне приходилось иногда даже по ночам искать эту скотину в лесу. Моя жизнь не имела никакого значения для посёлка. Она имела значение только для меня. Мне очень хотелось как-нибудь увидеть своих родителей. И кое-что у них узнать... Почему меня бросили здесь? Что я сделал не так при рождении? В чём моя вина?

Сейчас же мне надо было бежать. И я бежал. Даже не заметив того, как я пересёк разделяющее лес пространство, и ворвался на территорию изменённых земель. Только спустя некоторое время я заметил, что деревья вокруг странно изменились. Стали вроде бы как бы какими-то



извращёнными? Как бы вам это объяснить... Вы когда-нибудь видели, что дерево плачет *кровавыми* слезами? Здесь это было повсеместно. Вы когда-нибудь видели у дерева *лицо*? Застывшее в муке, или даже паническом крике? Конечно, мастера по дереву могут вырезать и не такое? Но здесь единственный мастер по дереву – это была магия! К некоторым деревьям вообще было бы желательно не приближаться. Под ними можно было заметить множество костей. Неосторожные птицы и животные, которые подходили к этим деревьям, и становились их добычей. Такие деревья можно было определить по наличию не только мусора под ними, но и свисающими вниз лианами. Эти лианы были очень опасны. Такое хищное дерево такой вот лианой могло расцечь довольно прочные доспехи. К тому же, на таких лианах обычно висели крючочки, которые вонзаясь в плоть уже не отпускали свою жертву. Так что вариантов особо не было.

Здесь меня догнало ещё несколько Лезвий Ветра. И количество порезов увеличилось. Судя по радостному хохоту со стороны преследующих меня людей, им действительно доставляла огромную радость моя боль? Ведь мне действительно было очень больно. Вскрикнув от боли, я постарался как можно быстрее бежать дальше. Но я в таких делах был новичком. И меня достаточно быстро загнали в угол. На какую-то странную скалу, которая сама по себе могла кому-то показаться весьма необычной?

Но мне сейчас было не до этого. Под моими ногами шумел водопад. Даже на внешний вид казалось, что вокруг воды всё замерзает. Ну, а что я хотел в этом проклятом Богами месте? Здесь вообще-то всё и так необычно и странно. Поэтому, лишь бы не доставлять противнику удовольствия, я решил... Прыгнуть со скалы. Лучше уж умереть в этой, даже с виду, ледяной воде, но не доставлять удовольствия дворянам. Слишком уж они радостно смеялись. Я видел этого молодого барона Ранду. Его вечно искривлённое в приступе брезгливости лицо. Как он удивился, когда понял то, что я делаю? Недовольный вопль барона понёсся в след мне. Но мне уже было не до него.

Врезавшись всем своим окровавленным телом в водную пыль водопада, я рухнул в глубину ледяного плена этого странного озера. Сразу же болью взвыли все мои порезы. И я с некоторым удивлением заметил, что вода здесь действительно странная. Для начала стоит отметить тот факт, что мне не было холодно? Более того... Моя кровь почему-то не поднималась вверх... Не крутилась вокруг меня, как это иногда бывает, когда ты порезанную руку суешь в тазик с водой... Она почему-то какой-то *направленной* струйкой уходила именно вниз. Со всех моих порезов кровь собиралась в единую струю и уходила вниз, на дно. Как будто кто-то притягивает её к себе? Я испугался. Испугался ещё больше, чем боялся этих самых дворян. Вспомнив различные рассказы про эту местность... Про то, что здесь можно встретить всё, что угодно. Начиная с каких-нибудь пиявок – переростков, размером с коня, заканчивая изменёнными магически существами?

"*Кто тут?*" – Внезапно перед моим мысленным взором вспыхнули ярко багровые глаза на странном черепе существа, которого я ещё даже не видел. – "*Что ты хочешь? Хочешь ты власти? Силы? Зачем ты сюда пришёл?*"

Вот же глупый вопрос? Что я могу хотеть? Что может хотеть ребёнок, загнанный монстрами в лес? Что может хотеть человек, который всю свою жизнь был вынужден работать на износ до кровавых мозолей, и несмотря на свой малый возраст, только из-за того, что за него некому было заступиться, был вынужден спасаться бегством? Какую ещё Власть и Силу он мне предлагает? Что за чушь? Я простолюдин, и у меня никогда не будет ни Власти, ни Силы. А вот использовать меня всегда будут. Все кому не лень! Но Власть и Силы мне не дадут. Те же дворяне никогда мне этого не позволят! А вот отомстить... Отомстить мне очень хотелось бы. Отомстить этому дворянину, который устроил такую охоту на меня. Отомстить старейшине нашей деревни за то, что тот продал меня за серебрушку, только ради того, чтобы меня убили в угоду дворянам. Отомстить всем этим деревенским жителям за то, что они посмели со мной так поступить и даже смеялись, когда я убегал в лес. Я слышал это. Я слышал то, как один

из мальчишек младше меня по возрасту кричал молодому барону о том, что *добыча убегает!* Именно он указал на меня. Именно он подсказал дворянам, что я вот-вот скроюсь в лесу. Если бы не он, то возможно у меня был бы шанс? Но у дворян с собой были ещё и охотничьи собаки? Эти собаки не дали бы мне уйти далеко.

Но не в этом дело. Дело было в том, что местные жители решили откупиться мной от местного дворянина. И мне было очень обидно и больно. Да, возможно, я сирота? И для них всех всего лишь пустое место. Однако, я тоже человек? Не какой-то монстр... *Человек!* Честно говоря, если бы кто-то из них взял меня к себе в семью хотя бы просто в качестве прислуги или помощника, я бы делал всё, что угодно, лишь бы они были довольны моей службой. Так как мне хотелось тоже иметь крышу над головой, постель для себя, хотя бы не такую уж и удобную, но хотя бы тёплую... И возможность поесть. Поесть, а не искать с утра что бы мне перекусить, чтобы не свалиться с ног от бессилия! И никто этого мне давать никогда не собирался. И поэтому я не чувствовал к этим людям никакого чувства благодарности. Единственный, кому я был хоть немножко сейчас благодарен, это был тот самый старый пьянчужка, который подсказал мне сразу бежать. А что он мог ещё сделать? Вот ему бы я был благодарен. Ну, как... Благодарен? Я устал смотреть на то, как он мучается в поисках выпивки для себя. Как он унижается и просит, чтобы ему хоть кто-то налил стаканчик самого дешевого пойла? Ведь когда-то он был охотником и лучшим из стражников местного барона? По крайней мере, до тех пор, пока болезнь не унесла его жену и детей. А вот потом он сломался. Если бы у него всё было в порядке в семье, я думаю, что этот человек стал бы для меня своеобразным опекуном? Но судьба сломала его раньше, чем я осознал себя самодостаточным человеком. Хотя, смешно звучит? Самодостаточный! Самодостаточный – это тот, кто может себе позволить спокойно жить. Есть то, что ему хочется... И делать то, что ему нравится. Я же сейчас должен был умереть. Судя по всему, это место действительно было опасной ловушкой? Ведь кто-то же со мной пытался здесь разговаривать? Конечно, можно сказать, что я уже умираю, и всё это одна большая галлюцинация? Но мне очень хотелось, чтобы это было не так. Может быть я и умру... Но хотелось бы, чтобы этот *кто-то*, кто со мной сейчас пытался говорить, хоть частично рассчитаться за мою боль. За мои мучения...

"*Месть?* – Этот странный череп медленно раззявил свою пасть, в которой можно было насчитать достаточно много острых клыков, что было необычно. – *Месть я люблю! Если ты больше ничего не хочешь, а только Месть... Ты получишь то, что хочешь! Иди по следу крови. И возьми то, что тебе полагается.*"

Что значит *иди по следу крови?* Вообще-то я болтаюсь в ледяной воде. Но череп уже не отвечал на мои мысленные крики, когда вдруг я понял то, о чём речь. Моя кровь, которая тонкой струйкой уходила на дно водоёма! Скорее всего, надо мне плыть по следу этой крови. Только вот я не был уверен в том, что она не закончится у меня раньше, чем я доберусь до нужного мне места? Но желание отомстить превысило все возможные пределы. Тяжело загребая руками и ногами, я постарался всё-таки заглянуть в глубину этой тёмной бездны, которая хранила здесь свои Тайны. Честно говоря, если бы я знал хоть что-то о том, что меня там ждёт, то, скорее всего, постарался бы выплыть на поверхность? Хотя там меня наверняка ждали весьма разозлённые дворяне? Тут же...

Когда я опустился, как можно ниже, то заметил внизу странно мрачное свечение. Нет, это не светило магическое освещение, как кто-то мог бы подумать? Это светились глаза. Фактически всё дно этого странного озера, куда впадал водопад, устланы кости. Целые сотни скелетов самых различных тварей стояли здесь в едином строю, и провожали меня своими яростно горящими взглядами. Если такое кому-то приснится ночью, то, боюсь, что такой человек сойдёт с ума раньше, чем проснётся? Эти монстры тянули ко мне свои лапы. Но никаких активных действий, вроде попытки схватить, не предпринимали. Поэтому я мог проплыть спокойно дальше по следу своей крови. А вот дальше было что-то другое. Дело в том, что глаза у этих

монстров светились тёмно – багровым светом. Некоторые из них даже сами светились. Каждая косточка светилась. Видимо из-за магической силы, которая переполняет их? Я не специалист в этом. Я простолюдин. Однако, продолжая двигаться дальше, я заметил дальше в глубине светло – голубое свечение. И когда туда приблизился, то увидел лежавший на дне светящийся скелет. Тот самый скелет, с черепом которого я разговаривала. Свечение исходило от браслета, надетого на его костлявую руку. Увидев меня вблизи, этот скелет беззвучно рассмеялся, и подняв лапу с браслетом, и протянул его мне.

– *Ты хочешь отомстить?* – Я услышал его голос уже в ушах, а не в уме, что заставило меня вздрогнуть и едва не проглотить воду, которую старательно сдерживал, не пытаясь терять последние запасы воздуха. – *Тебе будет очень больно. Будет очень плохо. Тебя будут преследовать. Но отомстить ты сможешь. Также, как я мстил своим врагам. Возьми этот браслет. И возьми то, что он даёт. Как ты это всё будешь использовать, твоё дело. Но, поклянись мне своей душой, что никогда не передашь эту силу Логам! Это твари, которые уничтожили меня. Поклянись! Поклянись, что ты будешь моим Наследником!*

Честно говоря, у меня уже жутко болела голова, и в висках стучала кровь. Я уже практически терял сознание от недостатка воздуха и крови. Поэтому я был готов пообещать ему всё. Лишь бы это всё прекратилось. Снова расхохотавшись, этот скелет опять протянул мне свой браслет. И я схватил его. Он был мне *немного* великоват. Но я также надел его на правую руку. Сам браслет был словно изготовлен из какого-то странного тёмного металла? Выглядел довольно грубым и старым.

Но сейчас это всё мне было не суть важно. Неожиданно для меня этот браслет резко сжался, и плотно обхватил мою руку так, что я понял главное. Я его никогда не смогу снять! А резкая боль, вонзившаяся в ту же руку из-под браслета, ледяными когтями вонзилась в моё сердце. И я закричал, теряя остатки воздуха. Мне даже показалось, что вокруг раздался дикий вой всех этих скелетов, столпившихся на дне этого озера. Но мне уже было не важно. От всех этих мучений и боли я потерял сознание. А что могло случиться с человеком, который под водой теряет сознание? Только разве что смерть. И не менее того...

.....

– *Отходи!* – Резкий окрик, заставил меня дёрнуться, и, выпустив очередную очередь с верного АК, я нырнул за глиняный забор, в котором от стараний боевиков уже зияли довольно большие дыры. – *Отходи! Нас окружают!*

Этот панический крик заставил большинство наших ребят нервно начать отходить, что могло очень плохо закончиться. Ведь боевиков *итак* оказалось гораздо больше, чем можно было себе представить. По донесениям разведки, здесь должна была пройти группа не более десяти пятнадцати бойцов. Поэтому, закономерно рассудив, командование направило на перехват всего лишь один наш разведвзвод. Я ещё тогда задумался о том, как это наши офицеры, которые никогда из штаба не выходят, разве что поспать, вдруг стали получать такие точные разведданные? Но кто будет слушать простого солдата, который через два месяца должен был уйти на дембель с срочной службы? Да, никто! Хотя мне лейтенант и предлагал остаться на сверхсрочную...

Вспомнив про этого достаточно молодого выпускника Рязанского гвардейского высшего воздушно-десантного ордена Суворова дважды Краснознамённого командного училища имени генерала армии В. Ф. Маргелова, я тихо скрипнул зубами. Этот молодой парень буквально десять минут назад, прямо на моих руках, испустил последний вздох. А всё из-за того, что та самая крыса из штаба, которая предоставила нам информацию, совершенно случайно перепутала данные. Боевиков оказалось не полтора десятка... А ПОЛТОРЫ СОТНИ! И сейчас они медленно, но верно, выбивали наш взвод, одного за другим. Более того... Они сразу же сумели заглушить нашу связь, что напрямую говорило о том, что заранее знали о том, кто им

*противостоит, и как нас можно лишить любой возможности получить помощь. Их снайпера старательно долбили по нам, и в конце – концов, я остался один.*

*– Рус, сдавайся! – На ломанном русском выкрикнул один из этих бандитских выкормышей, которые видимо радовались, что всё у них получилось. – Не сдайся, мы твою мать убьём!*

*– Убивалка ещё не выросла! – Выкрикнул я в ответ, рванув кольцо гранаты, и буквально в эту же секунду ощутив, как мне на спину, сквозь потрёпанную крышу глиняной хибары, рухнуло чьё-то тяжёлое и потное тело. – Сначала попробуй возьми!*

*На меня успели наброситься сразу пятеро боевиков, которые сумели тихо обойти со спины, пока их товарищи отвлекали своими выкриками и стрельбой. Но они не учли того факта, что «лимонка» уже была без чеки. И пока они пытались крутить мне руки, время вышло! Яркая вспышка взрыва ударила меня по глазам... А вот звука я уже не услышал...*

*Но я всё равно... Отомищу.... Даже если надо будет вернуться с Того Света, вернусь и отомищу...*

.....

*Странно... Я вроде бы должен был умереть? Но почему-то, пролетев через какой-то странный серый, и весьма плотный туман, снова раскрыл глаза... Я не умер. И даже более того, я понял что мои воспоминания Петра Сергеевича Симонова, уроженца Тверской области, и выпускника детдома постепенно отходило на задний план! Почему-то сейчас я ощущал себя... Джохом? Что это за имя такое – Джох? Но... Сейчас мне было главное даже не это... Он тоже хотел отомстить... Со страшной силой! Был даже готов душу отдать, лишь бы вернуть кровавый долг! Это же до чего надо было его так довести, чтобы мальчишка лет четырнадцати так возненавидел? Память медленно уходила, и приходили новые воспоминания... И я всё меньше и меньше уже задумывался о том, что всё это весьма странно...*

.....

*Кажется, моё сознание отделилось от моего тела, и наблюдало за происходящим со стороны? А наблюдать было за чем... Для начала, мой дух, который был почему-то отделён от происходящего вокруг, поднялся над окружающим пространством, и медленно взвился над водой. Честно говоря, я почувствовал себя странно. Как будто бы я умер, и моя душа постепенно уходит из тела? Но выше она не ушла. Я понимаю, что все наши жрецы, с которыми я мог бы иметь дело, сейчас в первую очередь сказали бы мне о том, что я не достоин спасения? Я потребовал мести? А согласно верованиям в Светлых Богов, я должен был, наверное, радоваться тому, что кто-то решил использовать меня в качестве жертвы для себя и своих развлечений?*

*Я сейчас наблюдал за тем, что происходит возле водопада. Так вот... Моё наблюдение открыто говорило мне о том, что эти дворяне почему-то не собираются уходить от этого места? А даже более того... Они собирались остаться здесь. И это всё само по себе настораживало. Видимо эти разумные, были весьма недовольны тем, что случилось, так как охота была им испорчена моим самоуправством? И теперь им хотелось получить что-то ещё? Вполне может быть. Я же в данном случае не собирался выступать для них развлечением. Слишком часто в моей короткой жизни надо мной издевались все кому не лень. Даже обычные простолюдины, проживавшие в нашем посёлке, но имевшие даже обычный ржавый топор, считали себя в праве надо мной издеваться. Ведь у меня не было даже этого? Даже одежду мне выдавали самую рваную, какую только могли найти? И делали это с таким видом, будто предоставляли мне невероятное одолжение. И я был занят поиском заработка. И откладывать деньги себе на нормальную одежду я не мог. Да, и как это возможно, если ты всего лишь получаешь кусок сухого хлеба в обмен на целый день тяжёлой работы?*

*Однако, сейчас не это было для меня важно. Для меня было важно совсем другое. Что сейчас я видел перед собой тех, кто загнал меня сюда! Кто развлекался, видя мою кровь. Я*

понимаю, что такова жизнь? Сильные всегда будут издеваться над слабыми. И слушая наивные рассказы о том, что кто-то может быть Сильным и Добрым, я мог только грустно рассмеяться. Что за чушь такая? Кто вообще такую глупость мог придумать? По сути, это в принципе невозможно. Не может такого просто быть. Чтобы тот, кто имеет Силу, вдруг стал Добрым? Да вы только посмотрите на этого барона! По сути, у него нет в собственном распоряжении даже маленького города. Всего лишь четыре деревни. И то, позволяет себе охотиться на людей, и даже не задумывается о том, что эти люди ему вообще-то нужны *живыми*! А что тут можно сказать про других? Про тех же графов и герцогов? Право первой ночи в нашем мире в порядке вещей. Дворянин может спокойно изнасиловать простолюдинку даже в городе. В чужом городе. И не только от местного дворянина будет зависеть то, дадут ли ей за это *удовольствие* хоть пару серебряных монет, или же просто выкинут как использованную тряпку? Это, скорее всего, дворяне между собой как-нибудь договорятся. А она будет вынуждена просто, как говорят, утереться и уйти прочь. И радоваться тому, что живая осталась. А ведь её могут и покалечить, или даже убить? Всё будет зависеть от благосклонности местного хозяина. Благосклонности ни к ней. Благосклонности к тому самому дворянину. Самым обидным в данной ситуации было то, что среди этих разумных, которые сейчас радостно хохотали на берегу озера, только у барона Ранду были хоть какие-то земли. У остальных не было ничего. Таких умников называли *рыбами – прилипалами*. Они находили дворянина, которому нужны подхалимы. И просто выслуживались перед ним. И тот же человек, который был для них хозяином, чувствовал себя чуть ли не королем. Ещё бы... Ведь у него теперь была собственная свита? Хотя он был всего лишь бароном! Но у них были документы о том, что они являются *дворянами*. И поэтому эти люди могли себе позволить подобное поведение. А кто я такой? Простолюдин. Мусор. Для них, просто никто. Поэтому я и понимаю, что отомстить им я могу только так. Отдать на это дело и тело, и свою душу. По легендам нашего мира, где-то обитали демоны, готовые за подобную оплату выполнить любой заказ? Интересно... Действительно ли есть подобное? Хотя сейчас с моей стороны глупо о таком говорить, и спрашивать... Хотя бы именно из-за того, что я принял предложение какого-то черепа с горящими глазницами. Он ведь предложил мне отомстить? А я согласился! Значит, есть возможность хотя бы так рассчитаться... Мой дух вдруг завис над водой и наблюдая за лагерем дворян, где весело и радостно развлекались эти существа, *людьми* их назвать уже просто не мог... И наблюдая за происходящим, я вдруг почувствовал, что возникает какое-то странное напряжение. Нет... Не внутри меня, а вокруг. Неожиданно я увидел, что волны озера, которые до этого времени беспокоил только водопад своей водой, падающей сверху, взволновались сами по себе. И на берег медленно, но верно, полезли скелеты. Те самые скелеты, которые находились на дне озера. И они медленно, слегка поскрипывая своими старыми жёлтыми костями, двинулись вперёд. Самым удивительным для меня было то, что я видел какие-то странные связующие нити из тёмной энергии, связывающие эти кости, и словно мышцы заставляющие их двигаться! На каждом сочленении такого скелета я видел своеобразный узелок этой тёмной энергии. И каждый узелок такого рода имел собственный рисунок. И видимо активация той или иной нити, и заставляла это своеобразное существо двигаться вперёд! И сейчас на моих глазах довольно крупный отряд скелетов, сверкая своими багровыми глазницами, медленно выдвигался в сторону лагеря дворян, которые расположились рядом с озером, возле старых руин.

"*Жилище Стража!*" – Неожиданно у меня в голове промелькнула чужеродная мысль, которая явно подсказывала мне о том, что это было на самом деле? Вот эти самые Руины были раньше жилищем какого – то *Стража*. Только вот что именно должен был сторожить этот самый Страж? Этого я не знал.

"*Меня!*" – У меня снова перед глазами промелькнул череп с ярко багровыми глазницами, которые постепенно угасали после того, как я забрал браслет. – *Он сторожил именно меня. А... Кстати... Вот тот самый скелет ящерицы – переростка, который медленно ползёт впереди,*

*это и есть тот самый Страж! Не удержался... Жадность привела его к гибели. А сейчас внимательно посмотри на то, что может Сила, которую так хотели заполучить Логи. Но многого от неё пока не требуй. Мало её осталось за это время. А теперь мне пора. Делай дальше, что хочешь. Только не переусердствуй. И никому не доверяй. Вокруг одни предатели. Эта Сила может тебя возвысить. Но берегись заранее. Всегда найдётся кто-то, кто захочет её у тебя забрать."*

После последних слов я буквально почувствовал, что *что-то* ушло из этого озера. Видимо это был дух того самого несчастного, получившего здесь для себя последнее пристанище? Вполне возможно... Но сейчас мне было важно не это. Я не хотел, чтобы кто-то из этих дворян вырвался из данной ловушки. Поэтому мне хотелось, чтобы скелеты как бы окружили лагерь. Там маги. Я понимаю, что они там есть. А маг Воздуха ... тот самый барон, наверняка может хоть что-то сделать?

"Да, ничего маг Воздуха не сделает против магии Мёртвых." – Словно промелькнула у меня какая-то последняя догадка или остаточная мысль того разумного, подарившего мне возможность отомстить. Значит нельзя им дать сбежать. Поэтому я хотел, чтобы скелеты окружили лагерь. И неожиданно увидел, что они действительно стали как бы полумесяцем окружать лагерь.

"Ну же! Они меня *слушаются*? – Мысленно расхохотался я, при этом не забывая о предупреждении бывшего хозяина браслета. – Ну, что же... Окружите их. А потом нападайте. Не дайте никому уйти!"

В первую очередь, надо было их отсечь от лошадей. Иначе они могут попытаться вырваться. Да, уже наступила ночь. Наступило то самое время суток, когда им лучше вообще в лес не углубляться? Но кто знает... Данный лес они могут и не знать? А могут и запомнить дорогу обратно. Я ведь бежал по прямой линии? Мне некогда было метаться из стороны в сторону, чтобы их запутать ещё больше. Значит мне нужно сделать так, чтобы никто из них не вышел из этой ловушки. А потом я вернусь в деревню. И расплачусь там со всеми долгами. Сейчас мне было важно сделать так, чтобы скелеты аккуратно окружили врагов, и не дав им раньше срока запаниковать и вырваться из ловушки...

Скелеты медленно окружали лагерь противника. А я мог только, словно бесплотный дух, наблюдать за происходящими событиями. Вот я заметил то, как пара скелетов медленно подбиралась к своеобразной коновязи, устроенной слугами для своих господ. Чем они и воспользовались. Уже дремавший на посту слуга даже не понял того, что случилось, когда подбирающийся к нему скелет, издали похожий на какого-то монстра – медведя, резко рванул вперед, и ударом когтей своей лапы разорвал горло этому несчастному. В наступившей темноте раздался только хрип умирающего разумного. Самое интересное для меня было в том, что когда когти этого монстра погрузились в живую плоть, она буквально на глазах начала усыхать. У меня создалось такое впечатление, будто бы этот монстр банально вытягивает жизненные силы из организма своей жертвы? Спустя несколько мгновений на землю рухнул иссушенный труп несчастного, бывший похожим на какую-то мумию, чем она некогда живого человека. Хотя... Самым удивительным было для меня то, что я увидел, как от этого монстра в тело несчастного ещё в момент усыхания, проникло что-то напоминающее чёрную паутину? И пока тело усыхало, эта чёрная паутина свилась в центре его грудины в своеобразное гнездо. Которое выпустило по останкам свои нити. Спустя ещё буквально пару минут, в провалах глазниц этого трупа засветился темно – багровый огонёк. И останки медленно начали шевелиться. Так вот как эти твари размножаются? Ну, что же... Теперь я это знаю. Лошади этих дворян испуганно начали ржать, так как рядом с собой они почувствовали Смерть и Кровь. Я же наблюдал за тем, что происходит. Добравшиеся к этому месту монстры, который вела сама Смерть, набросились на лошадей. И принялись их рвать. Всё то, что там происходило, я вообще понять не мог. Мне не хватало знаний. Но я видел, что, разрывая убитых практически мгновенно лоша-



дей эти монстры старательно стаскивают останки в единую кучу, после чего там начинало *что-то* происходить. Но мне на данный момент не это было важно. Аккуратно наблюдая за всем этим, я видел ещё и то, как запаниковали люди, уже практически уснувшие в том лагере. И наконец-то кто-то из слуг всё же решился разбудить своего господина. Но видимо этот самый молодой барон в тот момент не особо понимал того, чего добивается его слуга? Так как сначала он несколько раз ударил кнутом, который попал ему под руку, именно того слугу, который пытался привлечь его внимание к происходящему. И только потом начал оглядываться, когда слышал панические крики вокруг. Один из дворян, выхватив свой меч, бросился радостно что-то выкрикивая на одного из монстров, который в этот момент как раз тащил к общей куче мертвецов очередную добычу. Чего он пытался таким образом добиться, я так и не понял. Может быть хотел привлечь к себе внимание? Ну, если так... То он получил то, чего хотел. Резко развернувшийся скелет, своими острыми когтями отбил его меч, который всего лишь бессильно проскрежетал по костям, а на обратном движении рассёк этому несчастному грудную часть тела так, как будто бы она была сделана из мягкой бумаги. После чего, ещё хрипящее и пока что живое тело несчастного было подхвачено и его уволокли туда же, куда и остальные тела. В общую кучу трупов, внутри которых уже что-то чавкало и бурлило. Я буквально всем своим естеством дёрнулся, когда увидел то, что в основании этой кучи из изувеченных трупов появилось какое-то странное свечение, напоминающее темно – сиреневое пламя.

"Жертвенное пламя Смерти!" – Неожиданно пришло ко мне понимание того, что я вижу. Видимо это были те самые знания, которые я получил от бывшего хозяина браслета? Это пламя пережигало материалы, которые попадали в него, создавая очень серьёзный накопитель энергии. Вот только этот накопитель мог быть связан только с энергией Смерти и Тьмы. Так что вариантов особо не оставалось. А мне оставалось только наблюдать. Естественно, что заметив происходящее с его клеветами, молодой барон гордо выпрямился когда услышал вопль о помощи, в котором можно было разобрать намёк на то, что именно сам молодой барон является магом? Ведь с таким противником должен сражаться именно маг! Вот только он сам немножко не учёл того факта, что на самом деле является магом Воздуха. Магия Воздуха была очень быстра в применении. И довольно эффективна, например, против *живого* противника. А вот против мертвецов такая магия бессильна. Он же по привычке начал формировать свои хваленые Лезвия Ветра. И я их даже видел. Скорее всего, именно в таком состоянии я и мог видеть магические плетения? Ту магию, которая проливала мою собственную кровь. Только вот в этот раз проливать кровь не было у кого. Его Лезвия Ветра бессильно скользили по костям монстров, которые деловито добивали его товарищей. Видимо учитывая моё желание заставить этого несчастного помучиться, его оставили на самый конец этого действия. А потом, когда этот маг всё же растратил всю свою силу, два костяных монстра, похожих на изменённых медведей, и покрытых костяными панцирями, схватили ещё живого и даже не раненого барона, который даже не стал доставать свой меч, чтобы защититься, и поволокли к тёмному пламени. И только когда его живым, и неповреждённым забросили в этот очаг Тьмы и Смерти, он завопил так, как, наверное, не орал никто на моей памяти? На моих глазах, вся эта куча останков взволновалась, и начала медленно затягивать молодого дворянина в свою глубь. Как он орал? Орал как недорезанный поросёнок. Орал, как, наверное, не кричат женщины во время родов? Но меня в данном случае это не беспокоило. Мне было достаточно и того, что я не забыл собственную боль. И я отлично знал о том, что та боль, которую испытывал я, мелочь по сравнению с тем, что этот ублюдок, имеющий родословную и собственный герб, заставлял испытывать других. Ведь его особо не беспокоило то, что чувствуют те несчастные, которых он при помощи своих Лезвий Ветра резал на куски? Нет... Ему на это было наплевать. И теперь он ощущал всю эту боль на себе. Многократно усиленную. И теперь вернувшуюся ему сторицей. Мне же оставалось в данном случае только наслаждаться местью. Той самой местью, о которой я и мечтал. Поэтому я радовался тому, что вижу... Тому, что слышу... Тому, что ощущаю...

Буквально через четверть часа, прошедшего после первой пролитой крови, от лагеря дворян не осталось ничего. Кроме тёмного пламени, которое пылало в этом странном костре из трупов. Я же просто ждал. Наблюдая за происходящим и всего лишь ожидая концовки. Но видимо мои желания были для этих скелетов и монстров из костей буквально открыты, как на ладони? Ведь я хотел мести не только этим дворянам? Мне хотелось бы рассчитаться с жителями нашей деревни, которые отдали меня на растерзание. Видимо поэтому скелеты, разделившись с лагерем дворян, пошли дальше в лес? Фактически единой колонной направившись в ту сторону, откуда пару часов назад прибежал я? Станным было то, что до сих пор, находясь своим телом под водой, я не умирал. Может быть из-за магии? Не знаю. Но сейчас для меня важно было именно то, что они шли мстить. Единственному, кому я не хотел мстить, так это тому самому пьяному старику, который успел предупредить меня о том, что меня ждёт! Поэтому я хотел бы, чтобы он жил и дальше. А если и умрёт, то в данной ситуации, чтобы он не мучился. Ну, не хотел бы я, чтобы его тело попало в это пламя. Пусть уже доживёт свою жизнь так, как сможет. Если *это* можно назвать жизнью? Конечно, кто-нибудь мог бы заявить о том, что в сложившемся положении довольно опасно использовать подобных монстров. Особенно в том случае, если поблизости могут оказаться жрецы Светлых Богов? Ведь это явно магия Тьмы? Да... Если бы такие жрецы были поблизости! Но эти жрецы предпочитают жить в столице Империи! Как максимум, в каких-нибудь центральных городах герцогств или графств. Так что ни в каком баронстве вы храма Светлых Богов просто не найдёте. Тут жрецы могут оказаться только проездом. Нет... Какой-нибудь может и будет существовать на таких территориях. С этим фактом никто не спорит. Однако всё же есть нюансы, которые приходится учитывать. Ну, что такие жрецы могут получить от жителей баронства? Да, ничего. Эти несчастные с большим трудом расплачиваются с хозяином местных земель. А уж таскать ту самую десятину в Храм, на которую такие жрецы и рассчитывают, здесь просто некому. Да и не будет никто таскать эту самую десятину. Кому оно надо? Десятину храму, две десятины хозяину этих земель... Десятину королю, или Императору, отдай... А на что жить? Нет уж... В баронствах никто не будет рад появлению жрецов. Разве что если случится подобное вторжение какой-либо нечисти? Тогда да. Тогда жрецам будут рады. Но даже в этом случае им заплатят меньше, чем пришлось бы отдавать храму если бы такой жрец жил на территории баронства. Так что в данном случае я не особо переживал о том, что эта группа мертвецов привлечёт к себе слишком много внимания от представителей храма Светлых Богов? Так что мне оставалось только наблюдать.

Когда группа монстров, довольно скоро двигаясь и не останавливаясь для отдыха, что им было явно ни к чему, прошла сквозь лес, и дошла до деревни, наивность местных жителей сыграла с ними плохую шутку. Дело в том, что отсутствие поблизости опасных тварей расслабило местных жителей. Они банально даже не задумывались о том, что было бы неплохо защитить свою территорию хотя бы надёжным забором. Забор раньше был. И даже вышка наблюдательная была. Но всё это давно сгнило и развалилось. А никому особо не было нужды тратить свои силы на то, чтобы восстановить всё это. Ведь для этого надо было сначала потратить возможности, средства, и деньги. Или вы думаете, что кузнец будет бесплатно вам точить топоры, чтобы вы могли срубить нужной толщины деревья? Обработать их от коры, полностью ошкулив ствол... Заточить оба конца, а потом углубить одним концом в землю, чтобы в верх смотрел второй острый конец? Нет... Кузнец не враг себе. Поэтому он наверняка постарается получить свою серебрушку, или хотя бы десяток медных монет, после такой работы. Те же самые крестьяне, живущие в этой деревне, также не будут считать нужным бесплатно поправлять забор. Ведь если подобные действия необходимо делать, то это уже само по себе подразумевает то, что поблизости есть какие-нибудь опасные твари? И если это так, то даже поход в лес за нужным деревом – это опасность! Не говоря уже о том, что местный барон может просто не разрешить добывать подобное дерево поблизости от деревни, где он это может *увидеть*? Как факт можно

понять, что в данном случае местным жителям просто нет никакой нужды это делать. По крайней мере, раньше не было. Но теперь... Эти костяные твари, посланные от проклятого озера, именно так называлось данное место ранее, довольно быстро дошли до деревни... Окружили её... И полезли сквозь этот разбитый и развалившийся забор внутрь периметра деревни. Всполошившиеся собаки пытались предупредить своих хозяев. Но люди, расслабившиеся и привыкшие жить в безопасности, не сразу поняли то, в чём состоит главная угроза, которая шла к ним в гости. И когда до них всё дошло, уже было поздно. Мертвецы, и эти самые скелеты – монстры, хватали своей жертвы, глушили их и утаскивали в лес. В скором времени вся деревня опустела. И фактически в деревне остался в живых только тот самый старик, который как всегда, напившись какой-то бурды, спал в своём развалившемся доме. У него не было ни собаки, ни родственников. Поэтому некому было его разбудить. Пьяные люди спят очень крепко. Так что он даже не понял того, что случилось. Твари забрали с собой даже собак, которые пытались сбежать. Но среди тварей были довольно шустрые изменённые монстры, которые оказались для этих самых собак весьма опасными. Они переловили их довольно быстро, как и кошек. По сути, всё то, что было живое в деревне, кроме этого самого старика, было отправлено в это самое тёмное пламя. И к утру она разгорелась довольно большим костром.

Мне же в данном случае было всё равно. Я не чувствовал никаких чувств, а только усталость. Что тут можно было бы сказать в данной ситуации? Да ничего хорошего... Под утро я почувствовал жуткую слабость и просто отключился. Провалившись в жуткие сновидения. Мне всё также мерещились Кровавые ритуалы, которые происходили на моих глазах. Однако, я видел Силу, которая бушевала здесь. Я видел то, что происходило в деревне. Словно я смотрел глазами этих монстров. Каждого по отдельности. Вот я видел то, как любимую собаку сына старейшины нашей деревни схватил за загривок монстр, появившийся ранее из двух убитых охотничьих псов дворянина. Это было восьмилепое чудовище с двумя головами, покрытое костяной шипастой броней. С виду эта тварь вообще-то должна была в своих ногах путаться? Но нет... Это существо было очень шустрым. Настолько шустрым, что его потенциальный противник не смог увернуться от атаки и сбежать.

Вот следом такой же монстр ворвался в дом старосты и схватил за горло его дородную жену. Сам же староста спасать свою супругу не бросился. Наоборот... Он бросился бежать. Вот только не учёл того факта, что его туша была слишком упитанной, чтобы проскочить сквозь узкое окно. А другое окно, которое было пошире, уже было забито задницей его сыночка, который тоже очень хотел жить. И их так и схватили за ноги. И волокли через весь лес, воющих и умоляющих о пощаде. Всех этих жителей деревни монстры забрасывали одного за другим внутрь пламени живыми. И в конце концов оно разгорелось выше деревьев. Но пламя было тёмное. И поэтому вряд ли его можно было увидеть издалека? Я же в данном случае мог только констатировать факт того, что вся деревня, не так давно издевавшаяся надо мной, включая сюда даже животных, была уничтожена. Конечно, кто-нибудь может сказать мне о том, что животные не были виноваты в том, что случилось? Может быть так оно и есть... Хотя я бы не был в этом уверен. Всё только из-за того, что эти самые животные бросались на меня. Даже коты. Или вы думаете, что они не чувствуют отношения своих хозяев к окружающим? Чувствуют! Ещё как чувствуют... Они вообще-то, я имею в виду собак, стадные животные! Вернее, надо сказать... *Стайные!* И если вожак стаи смотрит в одну сторону, туда смотрят и остальные существа из стаи. Для собаки вожаком стаи является её хозяин. То есть, если эти люди кидаются именно на меня, то немудрено и то, что и собаки будут кидаться на меня. Просто пытаюсь доказать преданность вожаку стаи. Так что в данном случае у меня вариантов не было. Мне надо было мстить всем. Абсолютно всем. Кроме этого старика – пьянчужки... Я не знаю того, как он дальше будет выживать в этой деревне, оставшись один? Скорее всего, пройдёт по брошенным домам и будет искать выпивку? Вполне возможно... Он и так уже был человек пропащий. Хотя и хороший. Действительно. Он был ранее хорошим человеком.

Старался помогать своим односельчанам. Вот только когда горе случилось у него, оказалось, что он никому не нужен. Все эти люди, которым он ранее помогал, от него отвернулись. И даже более того... Они насмеялись над ним, старательно поливая его грязью, и пользуясь состоянием и положением, в котором этот человек оказался. Жестоко всё это... Но ничего не поделаешь. Таковы люди. Они, как шакалы, готовы пресмыкаться перед тем, кто сильнее их. Но когда чувствуют за собой хоть какую-то силу, как тут же перевоплощаются и наносят подлый удар в спину.

Когда бывшего старосту нашей деревни запихнули в это самое Тёмное пламя, он орал. Орал, буквально глядя мне в глаза. У меня создалось впечатление, что он понял то, за что его именно *так* наказывают? Может быть вы будете смеяться... Не знаю... Но перед смертью он был готов на всё. Он был готов продать собственную душу и души своих родственников. Лишь бы его оставили в живых! Он даже рассказал о том, где именно припрятал в деревне свою кубышку? В собственном доме, под кроватью. Вот только на что он рассчитывал, я так и не понимаю... Так что, в конце концов, мой измученный разум не выдержал всех этих снов, и провалился в Тьму без каких-либо сновидений. Наверное, надо сразу сказать, что я был просто в шоке от всего происходящего? Но просто не мог ничего с собой поделать. Я просто превратился в бесплотный дух, который не ощущал ничего. Кроме жажды Мести. Оставлять кого-либо из монстров в деревне, как напоминание того, что поблизости находится изменённый лес, я не стал. Ни к чему это. И так по следам монстров достаточно быстро до этой территории дойдут охотники и егеря? У старого барона Ранду была пара егерей, которые наверняка придут сюда, чтобы узнать всё о том, что произошло на данной территории. Как факт, не стоит сбрасывать со счетов потенциальные сложности, которые никуда не денутся. Эти егеря дойдут до измененного леса... Увидят то, что следы кавалькады молодого барона, и монстров, напавших на деревню, уходят сюда. И сразу же вернутся домой с очень неприятными новостями для своего хозяина. В данном случае даже последнему идиоту станет понятно то, что, скорее всего, именно вторжение кавалькады дворян на территорию изменённого леса и привело к тому, что случилось впоследствии? И другого варианта в данном случае быть не может. Так что в сложившемся положении можно понять то, что те же самые охотники и любые мстители, кто захочет попытаться найти напавших на деревню монстров, далеко не пойдут. Это я бежал сломя голову, прекрасно понимая то, что мне угрожает со спины? Да. Со спины мне угрожала смерть. Медленная и мучительная. И я не могу сказать, что мне могло это понравиться? А вот этот самый изменённый лес, в котором обитали существа, известные только по легендам, сказкам, и рассказам, был опасностью для меня *неизвестной*. Поэтому и менее страшной. Да, сейчас я действительно боялся. Боялся, что постепенно могу превратиться в такого же монстра, выглядевшего жутко, и очень страшно. Взять хотя бы этих чудовищ, похожих на медведей? Когда я увидел их вблизи, то понял, что от медведей в них мало чего есть. Кроме внешней фигуры ничего. Мощная покатая голова была утоплена в бугристые плечи. Всё тело состояло из спаянных вместе костей. Все эти суставы были буквально переплетены тёмными нитями магии Тьмы и Смерти. Многочисленные узлы энергии, которые в других существах подобного рода я видел именно на сочленениях, чётко давали мне понять, что эти твари весьма сильные и быстрые. Не говоря уже о том, насколько они гибкие. Я это видел собственными глазами. Когда такая тварь, легко извернувшись, подхватила пытавшуюся проскочить мимо неё собаку. Эта собака принадлежала лучшему приятелю старосты. И была маленькая и противная. Характер у неё был такой же, как у собственного хозяина. Она любила выскочить откуда-нибудь из-под забора, и схватить тебя за пятку. А потом с диким визгом и воем пряталась обратно. И ты не докажешь, что пострадал. Так как этот ублюдок, помощник старосты, начнёт на тебя орать о том, что ты его любимую собачонку обидел! Но никак не наоборот... Хотя... О чём это я сейчас? Ни сам староста, ни его старый приятель, уже никому ничего орать не будут. Также, как и эта собачонка не будет никому пакостить. Ведь они все уже сгорели в пламени этого странного

костра. И я понимал то, насколько опасна эта штука. На уровне инстинктов чувствовал. И я понимал, что теперь на это пламя сюда могут собраться различные монстры. Но жалеть местных жителей я тоже не собирался. Так как и сам прекрасно понимал то, что для всех них я всего лишь мусор. Сирота... Отброс... Смешно звучит, скажете вы? Как меня отбросом могут считать эти самые отбросы для тех же дворян? Простолюдины! А вот тут вы ошибаетесь. Если у меня было бы хотя бы на пару медных монет меньше, чем у них... Или одежда выглядела более потрёпанной, чем у них... Значит я даже для них отбросом. По сравнению с ними. И эти разумные даже задумываться не будут о том, что я такой же простолудин, как и они. Ведь они хотя бы таким образом могут попытаться возвыситься за счёт меня. Хотя... О чём это я тут распинаясь? Некому теперь меня судить. Все они плавают в тёмном пламени костра Смерти. В том самом пламени, где они не умирали сразу, а медленно плавилась. Вы когда-нибудь видели то, как мясо *плавится*? Сплывает с костей, и течёт вниз... А на самих костях, которые сгорают в этом пламени до темно – жёлтого цвета, а потом на низ появляются какие-то странные символы? И эти символы связываются друг с другом теми самыми тёмными нитями энергии Смерти и Тьмы? Жуткое зрелище, скажу я вам... Не каждый выдержит. Вот и я не выдержал...

– Как же болит моя голова... – С большим трудом попытавшись приподняться, я снова рухнул на холодный песок. И только потом понял, что не так со мной. Вообще-то я ранее был на дне озера. И вдруг прихожу в себя уже на берегу? Как так? Я же вроде не хотел выжить... Я хотел отомстить! И месть моя, судя по всему, удалась. Пламя костра до сих пор было довольно высоким. И я даже слышал стоны тех, кто продолжал сейчас там страдать. Да-да. Не подумайте. Не всё так было легко, как кажется. Мучения этих разумных продолжались. Правда топлива для костра стало гораздо меньше. Она словно перегорало внутри, спаиваясь во что-то *единое*? Будь я опытным магом, то мог бы, конечно, примерно предположить то, что там происходит? Но я магом не был. Мне было всего четырнадцать лет, по нашему летоисчислению. Был бы я хотя бы на год моложе, то наша деревня не отделалась бы мной от приезда молодого барона. Ведь ему нужна была более или менее выносливая и быстрая добыча? А что может в этом случае предоставить мальчишка десяти лет от роду? Да, ничего. Он просто разревётся, и от испуга сядет прямо на том месте, где узнает о том, что ему предстоит в будущем. То есть, прямо там, где он узнает о том, что должен стать жертвой для дворян – охотников? Так что, в данном случае можно было понять избирательность действий дворян. Им же хотелось поразвлечься? Знаете... Если бы я не потерял сознание в тот момент, когда с деревней было покончено, то боюсь, что на этом бы просто не остановился? Во мне с такой силой горели Злость и Ненависть ко всем этим разумным, что я был готов буквально всё это баронство выжечь каленым железом. Вот только я сам прекрасно понимал, что для этого нужны другие силы и знания. Которых у меня просто нет. Как вы думаете, что будет в том случае, если я настолько глупо натравлю всех монстров со дна этого озера на близлежащие территории? Всё будет весьма просто и даже прозаично. Местный барон тут же бросится за помощью к графу. Граф к герцогу. Если у герцога сил будет недостаточно, то он обратится к Императору. И буквально через пару недель сюда прибудет Имперский легион, который выжжет всю эту территорию. Причём, сделает это с помощью жрецов. И императорских магов. Так что, поступать настолько наивно и глупо я не собирался. Ни к чему мне это. Тут и дураку понятно, что в данном случае ничем хорошим для меня самого всё это не закончится. К тому же маги легко и просто выяснят истинные причины того, что произошло на данной территории?

Ну, по крайней мере, в этот момент я так думал. Уже потом я узнал о том, что маги могут обнаружить результаты случившегося там, в деревне. Но никак не поблизости от изменённых территорий, или так называемой Пустоши. Как они это делают, спросите вы? Тут всё просто. Они берут специальные магические заклятия, и как бы восстанавливают иллюзию произошедшего в данном месте, при помощи магии и магических следов, оставшихся на этой территории.

Возле Пустоши, и на её территории, это невозможно в принципе. Магические силы постоянно здесь перемещаются. Я буквально видел то, как мимо озера прошёл своеобразный смерч магической силы, имеющей отношение... К Стихии Земли! Вы себе представляете такой смерч? А я видел его своими глазами. С виду, вроде бы как обычный смерч, поднявший пыль. Но внутри... То, что творилось внутри этого смерча, лучшее даже не пытаться понять. Стихия Земли, которой обычно полагается быть спокойной и сосредоточенной, вела себя как легкомысленный антипод. Как Стихия Воздуха. А вы представьте себе то, что будет происходить если Стихия Воздуха будет вести себя так, как должна вести себя Стихия Земли? Вы же даже вдохнуть воздух не сможете! Честно говоря, я был просто шокирован. А о том, что происходило поблизости от эго озера, лучше вообще не упоминать. Это жертвенное пламя Смерти, которое было зажжено монстрами, стягивало в себя всю силу Смерти и Тьмы, какую только находила поблизости. Вот же странность... Я никогда не отличался магическими способностями! Если бы у меня такие способности были, то сам староста уже давно продал бы меня какому-нибудь проезжающему мимо магу. Для каких-нибудь опытов. Поговаривают даже о том, что столичные маги могут усиливать собственные силы, вытягивая подобные возможности у подопытных.

*"Это называется магический вампиризм!" – Вздогнул я от странного голоса, раздавшегося поблизости, и только потом понял, что это говорит именно сам браслет. – Подобные знания старательно изучали и использовали ещё Логи. Маги – драконы. Они таким образом усиливали себя за счёт тех, кто проиграл сражение. Если вовремя не остановиться во время этой процедуры, то оппонент умрёт. И экспериментатор заберёт не только его магическую силу, но и жизненную. По сути, омолодит себя за счёт чужой жизненной энергии. Но если делать всё аккуратно, забирая где-то девяносто пять – девяносто семь процентов магической силы подопытного, давая ему возможность восстановить себя до прежнего уровня, и потом повторять подобную процедуру, то можно добиться сразу двух результатов. Первый результат даст возможность вам постоянно подпитывать себя магической силой, которая является чужой или заёмной. Так же вы будете усиливать себя за счёт чужой магии. Более или менее постоянно получая подпитку. И не будет особой нужды постоянно искать нового подопытного. Что позволит вам развиваться в нужном направлении. Хотя развитие обычно бывает односторонним? Ведь если ваш подопытный имеет направление магии, имеющее отношение к определённой Стихии, то и вы будете развивать в себе именно те магические линии, которые будут иметь отношение к той самой Стихии, и не более того. Второй пункт, который вы в данном случае получите, касается именно того, что ваш оппонент – подопытный, подвергаясь постоянной нагрузке, будет развивать собственное магическое тело. Как результат, в течение нескольких лет таких тренировок, этот разумный может поднять свою магическую составляющую и свой потенциал минимум в два, а то и три раза. То есть... Чем дольше вы будете с ним заниматься подобным процессом, тем больше магии сможете в последствии от него получить. У Логов были случаи, когда попавшие к ним разумные, являвшиеся в начале магами первой степени, и максимум второй, через несколько лет имели магический потенциал не меньше Архимага, или даже слабого дракона. Это всё-таки приличное развитие? Вот только этой магией они пользоваться не могли. Всего лишь по той причине, что развитие шло не так, как положено. Если бы эти разумные развивали своё магическое тело во время занятий, и собственных тренировок, то могли бы использовать эту магическую силу в своих плетениях и магических действиях. В данном же случае они имели огромный запас магической силы, которую использовать могли только для прямого удара сырой энергией. И не более того... Слишком уж её было много. И эта магическая сила была им неподконтрольна. Хотя... Если дать им возможность и время для тренировок как магам, то эти разумные могли бы научиться использовать магию для своего развития. Но драконы – Логи не давали им такой возможности. Используя этих разумных как своеобразные накопители маги-*

ческой силы для своих экспериментов. Ведь известно, что чем больше магии будет в разумном, которого ты принесешь в жертву, тем больше энергии получишь для получения нужного тебе результата? Иногда проще было использовать для жертвоприношения пару-тройку таких разумных, чем десяток тысяч рабов, не имеющих магической силы."

Прочитав мне практически целую лекцию браслет снова замолчал. А мне оставалось только, слегка шокировано, пытаться понять, что же мне делать в дальнейшем? Честно говоря, я был сильно удивлён. Если этот браслет может меня чему-то научить, то я не против. Всё-таки мне хотелось научиться использовать магию? Но я опасался. Ведь учиться магии надо в специальных учебных заведениях? И они расположены в крупных городах. А самое лучшее считается Академия в столице Империи. Вот только попасть туда сложновато. Это было возможно только в том случае, если у тебя есть большие деньги. Или покровители, которые за тебя всё оплатят. Но в этом случае ты станешь всего лишь рабом на службе у такого дворянина. Да, и не каждый на это пойдёт. Ведь обучение в Академии Магии в столице Империи стоит очень дорого. Десятки тысяч золотых. Не у каждого дворянина найдутся такие деньги. Нет, я не спорю. Возможно есть и дворяне, которые могут себе позволить *такие* траты? Например, какой-нибудь герцог? Или может быть даже граф из какого – нибудь Древнего рода? Говорят, что в Империи есть некоторые дворяне, графского титула, которые по своему богатству стоят выше некоторых герцогов! Вот только у таких благородных и своих магов хватает. И вряд ли кого-то из них и заинтересует нищий мальчишка, у которого – то и силы магическое никогда не было? Всё дело в том, что за такие известия обычно неплохо платят? Те же самые дворяне. Всё зависит от того, что они себе могут позволить? Например, продать такого несчастного какому-нибудь магу, в обмен за золото. В то же время, когда тому же старосте за подобные известия достаточно будет заплатить от пары серебряных, до одного золотого. Так что выгода там вполне понятна. А уж если этот дворянин может себе позволить вырастить для себя собственного боевого мага, это усилит его самого. Так что это вообще переходит все возможные границы. Даже если они захотят такого ребёнка высушить, для того чтобы забрать его магическую силу.

Именно поэтому я и понимал, что ранее особой ценности не представлял. Иначе бы меня уже давно продали в рабство ещё до того момента, так я вообще осознал, что происходит! В некоторых случаях даже родители могли продать своего ребёнка. Всё только из-за того, что подобный необученный маг может быть весьма опасен. Ведь когда он не знает того, как использовать магию, то он может в один прекрасный момент не только убить самого себя. Но и сжечь, например, целую деревню? Да мало ли что может случиться? Необученные маги весьма опасны. И вот сейчас, осознавая то, что случилось, я понял ещё и то, какую угрозу из себя стал представлять. Нет, я сам прекрасно понимаю, что в данной ситуации в первую очередь действовали сами монстры, и браслет, который попал ко мне на руку. Вот только выполняли они именно *мои* пожелания. Это я хотел уничтожить всех этих разумных, которые причиняли боль мне лично. Кроме разве что этого старика – пьянчужки, который пытался меня предупредить. Он пытался меня предупредить, и я отблагодарил его тем, что постарался оградить от гибели. Мы в расчёте. Если так можно сказать... Так ли это на самом деле? Я точно сказать не могу. Не так-то это и легко, как может показаться на первый взгляд. Ну, по крайней мере, я попытался сделать хоть что-то. Честно говоря, я уже потом понял, что постоянно отслеживая этих монстров, банально не дал им возможности напасть на старика. Хотя это и было довольно тяжело. Что тут можно сказать? Это дело такое... Достаточно сложное. Сейчас же мне надо было понять, что происходит вокруг, и что мне делать в дальнейшем?

Попытавшись осмотреться вокруг себя, я вдруг понял, что в сложившемся положении нахожусь в весьма странном виде. Я действительно лежал на небольшом песчаном пляже, и вокруг меня сейчас ничего подозрительного не было. А вот сам этот странный костерок навевал не очень хорошие мысли. Но почему-то я чувствовал, что сам от него особой угрозы не ощущаю? Почему, я сказать ничего не мог. Более того... Я ощущал с ним какое-то странное

*единение*. И это было действительно весьма необычное чувство. Поэтому я понимал, что возможно мне надо быть осторожнее с этой магией? Ведь тот же самый бывший хозяин браслета предупреждал меня об опасности? Самым удивительным для меня было то, что я теперь мог видеть эту самую магическую энергию вокруг себя. И это было очень странно. Я теперь видел, куда мне можно подходить, а куда нет. Я имею в виду близлежащую территорию Пустоши.

Осмотревшись вокруг себя повнимательнее, я неожиданно заметил, что второй рукой судорожно сжимаю ремень кожаной сумки, которую можно было накинуть на плечо. Она была странная... Кожа похожа на змеиную, но у меня никогда ничего подобного не было! Поэтому я тут же постарался подтянуть её к себе поближе. Всё же если сумка старая, то её у меня никто отбирать не должен? Честно говоря, я боялся, что даже браслет могут попытаться у меня отнять. Всё же, не стоит забывать о том, что для большинства разумных, я пустое место? А значит, сразу стоит понимать ещё и тот факт, что мои потенциальные противники могут постараться забрать даже тот самый браслет. И всё только из-за того, что я для них действительно никто! Да, он был не очень красив. Изготовлен из какого-то странного тёмного металла, больше похожим на бронзу. Вся его поверхность была покрыта какими-то странными рунами и символами. Но кто знает, на что пойдут дворяне если, например, увидят в нём магию? Хотя я, со своими новыми способностями, сколько бы в него не вглядывался, но так и не увидел в нём ни капли магических энергий? Более того... Мне даже показалось, что он вытягивает магическую энергию с окружающих территорий? Это было странно. Я о таком никогда не слышал. Да, и о чём я мог слышать вообще? Ведь, по сути, я был простолюдин. И жил только от истории до истории. Тех самых историй, которые мог услышать от каких-нибудь проходящих через наши поселения разумных. Но, как я уже говорил ранее, наша деревня была слишком далеко от каких-либо мест, где часто ходят те же самые путешественники. Так что рассчитывать на то, что возможно я смогу как-либо встретиться с такими, явно не стоит. Тем более, что после случившегося я был в растерянности. Дело в том, что у меня в голове какие-то странные мысли появились. Словно *чужие*. Мне казалось, что я стал смотреть на мир через какую-то странную *призму* чужих мыслей.

«Странно... – Попытался осмыслить всю ситуацию я. – Я не могу так мыслить? Что происходит? Неужели в меня кто-то вселился?»

Я слышал много таких историй. Про вселившиеся в людей сущности. И эти истории были весьма страшные. Ведь человек, в которого вселялись такие твари, сам постепенно изменялся, и превращался в монстра. Мне не хотелось бы этого. Хотя я так и не мог понять почему я стал так странно мыслить? Это было весьма странно...

Подтянув сумку к себе поближе, я снова потерял сознание. Что тут можно было сказать? Я действительно был в очень плохом состоянии. Видимо эти все ранения и испытания, которые мне пришлось пережить, не прошли для меня безнаказанно! Возможно. Однако, при всём этом, я так же понимаю, что вокруг меня есть вещи, которые возможно в будущем сыграют в моей жизни серьёзную роль. И поэтому теперь старался действовать на упреждение. Кто бы что не говорил... Я собирался попробовать оставить это всё себе лично. Получится это всё или нет, я точно не знаю. Но я надеялся на лучшее. Что поделаешь... Но иногда хочется получить что-то *своё*. Будет ли такая возможность, мне тоже не известно.

Через несколько часов придя в себя, я снова постарался осмотреться по сторонам. И так и не нашёл особых угроз. Самое странное было в том, что в тех самых руинах, которые я распознал как *Жилище Стража*, я не видел никаких магических энергий. Почему? Может быть там не было ничего *ценного*? Ведь известно же, что в Древности маги старательно пытались защищать различными очень сильными магическими заклятиями, свои бывшие жилища и различные ценные вещи? Если всё так, то значит там нет ничего? Да и зачем кому-то что-то там было бы хранить? Ведь этот самый Страж на самом деле охранял это место, где был захоронен владелец браслета? Теперь-то я это и сам прекрасно понимал. Неужели ради одного



браслета кому-то надо было строить здесь какие-то здания, и пытаться получить его *любой* ценой? Если все так, то данный браслет действительно имеет невероятно огромную ценность. Тем более, что даже я, не имея особых познаний, и какого-либо опыта, сумел при помощи этого могущественного предмета довольно сильно подпортить жизнь моим врагам. Причём так подпортить, что в ближайшее время в этих местах вряд ли кто-то вообще появится в виде жителей? Я имею в виду *живых* разумных. Скорее всего, сюда никто не рискнёт больше заявиться? Всего лишь из-за того, что теперь все местные жители будут бояться этих мест. Действительно будут бояться. Так как в данном случае они будут знать о том, так как и здесь всё же водятся монстры. Которые имеют возможность нападать на посёлки, фактически уничтожая всех его местных жителей. Так что старый барон возможно будет вынужден всё-таки попытаться найти себе поддержку у соседей, в видео графа, или ближайшего герцога? Ну, что же... Пусть попробует. Я же в данном случае ничем этому старику помочь не могу. Всё только из-за того, что ему надо было заранее приучить своего сына к ответственности за свои действия. Да, он дворянин... Был... Но это же не значит того, что он может устраивать подобную охоту? А если может... То что я тогда могу поделаться? Да, ничего. И всё только из-за того, что он дворянин, а я простолюдин. Особой угрозы для этого разумного я не представлял. Так что выбора у меня особого нет. А что я мог бы сделать? По сути, ничего. Раньше... Так как теперь ситуация была совершенно другая.

Кое как подтянув себе под голову ту самую сумку, я попытался всё же заснуть. И тут вдруг услышал довольно громкое урчание. Я уже три дня ничего не ел. Это я считаю со вчерашним забегом. Поэтому мой обостренный нюх уловил запах вяленого мяса, и я тут же ответил на Зов плоти Рёвом желудка.

Вскинув свою голову, я осмотрелся ещё раз. Лагерь дворян! Как я мог про него забыть? Там же еда есть! Та самая еда, которая для тех же монстров и всех этих скелетов особой ценности не представляет! А для меня представляет. Уже только поэтому я понял, что у меня есть возможность. Кое как поднявшись на ноги я посмотрел на своё тело. Те самые порезы от Лезвий Ветра всё также остались на своём месте. Только выглядели они как шрамы, которым уже не одна неделя. То есть, остались красные рубцы, неплохо зажившие... Но всё же оставшиеся. Неужели это так на меня повлияла магия браслета? Если это так, то у меня есть возможность выжить. А если нет? Если нет, то вариантов у меня не остаётся. Но я был готов к такому. Теперь готов. Раньше нет. Ну, а что вы от меня хотите?

Слегка прихрамывая, я направился в сторону лагеря. Так как понимал, что с голоду я просто сдохну. И не смогу впоследствии как-то отомстить дворянам. Да – да. В душе у меня поселилась холодная злость. Я хотел всем этим тварям отомстить. Отомстить за то, что они позволяли себе на своих землях. Мне хотелось доказать им, что я ничем не хуже. И тоже, возможно, имею право также кого-то наказывать. Мне бы хотелось получить Силу. Но это не так-то легко, как кажется? Если кто-то думает, что получив этот браслет я тут же бросился вершить Справедливость, защищая, к примеру, тех же самых простолюдинов, то он сильно ошибся. Простолюдины вообще-то в отношении меня тоже вели себя не очень хорошо. Они банально меня использовали. А потом, как только возникла угроза их собственным жизням, постарались от меня избавиться. Причём, сразу стоит отметить, угрожал их жизням отнюдь не я. Но этих разумных такие мелочи не интересовали. Им было важно выжить самим. Но они видимо просто не понимали главного... Какой идиот им сказал, что этот самый барон поохотится на меня, и на этом успокоится? Возможно... Честно говоря, я вообще-то в это слабо верю. Что-то мне подсказывает, что в данном случае он всё равно впоследствии бы к ним вернулся, чтобы снова поохотиться? Но раз эти несчастные решили, что у них есть возможность перехитрить судьбу, то пусть так и будет. Только вот судьбу они не особо перехитрили. Ведь наказание к ним вернулось практически сразу, в виде монстров из этого озера. Ну, это уже не суть важно.

Важнее было то, что кара их настигла. Кто бы из них что не говорил. Правда не тогда, когда они рассчитывали? Но я думаю, что это уже не суть важно...

Добравшись сюда разорванных и опрокинутых палаток дворян, я принялся искать еду. И достаточно быстро нашёл её. Даже нашёл вино. И по запаху, судя по всему, достаточно неплохое? Но пробовать его я не стал. Так как бы ещё слишком мал. Да, и не хотелось мне опьянеть здесь, посреди изменённого леса? Тем более, что я опасался главного... В ближайшее время здесь могли появиться егеря старого барона Ранду. А это было не то положение дел, которое мне было нужно. Или вы думаете, что кто-то оставил бы меня в покое после всего случившегося? Я знал, что этот старый дворянин был более или менее справедлив. Но как вы думаете... Станет ли он мыслить справедливо, когда речь идёт о его собственном сыне? Что-то мне подсказывает, что в сложившемся положении ему будет наплевать на тот факт, что случившемся может быть виноват именно его сын? Так что я бы не особо рассчитывал на подобную глупость. Меня просто запороли бы кнутах на смерть за то, что случилось с дворянами. И всё. Была бы у меня родня или какое-то имущество, то можно было бы попытаться устроить какой-то показательный суд. Например, обвинив в поклонении демонам? Только из-за того, что я вызвал нечисть и натравил её на *невинных* благородных? А что вы думаете? Что кто-то обвинит благородных в случившемся? Глупость. На это никто не пойдёт. Ведь благородные – это опора для власти Императора! То есть, можно сразу понять, что в данной ситуации тот же Император никогда не будет слушать простолюдина. Да и зачем ему делать подобную глупость? Благородный, в случае какого-либо конфликта или возникновения войны, может предоставить Императору, например, свои магические способности? А что предоставит простолюдин? Ничего. Вот вам и ответ на вопрос – кто выгоднее Императору? Дворяне! Многие жители Империи, ради того чтобы иметь возможность называться дворянами, готовы пойти на что угодно. В прямом смысле этого слова. На что угодно. То есть даже *любим* способом. Например, пойти служить в легионы Империи. И если у тебя получится дослужиться до звания офицера, то вполне может быть, что ты впоследствии получишь звание дворянина. Только для этого необходимо уж очень сильно постараться. Но даже в этом случае ты уже будешь стоять выше, чем тот же простолюдин. И будешь иметь возможность стать чем-то о той же самой рыбы-прилипалы? Как вот эти самые дворяне, которые старательно прислуживали молодому барону? По сути, эти разумные ничем особенным от обычных простолюдинов не отличались. Только тем, что имели документы, подтверждающие дворянство, заслуженное кем-то из их предков. И немного денег, которые позволяли этим разумным приобрести, к примеру, простенький меч. Самый плохонький. И коня. Всё. На этом их благородство и заканчивалось. По сути, даже самый простой из легионеров императорских войск был лучше обеспечен. Но в отличие от легионеров, эти вояки имели право носить оружие даже в мирное время. Чего нельзя сказать про тех же легионеров. Например, выходя в какой-нибудь город, легионеры не могли одеть свой доспех, и взять с собой оружие. Это в принципе не допускалось. Хотя владели они оружием лучше многих этих дворянчиков. Но при столкновении интересов выяснялось, что легионер – всего лишь солдат Империи. А дворяне – это кость Империи! Не знаю, что за *кость*, возможно даже застрявшая в горле? Но скажу сразу. Эти самые дворяне дураками не были. И пытаться конфликтовать, например, с тем же самым легионером никто из них не будет. Так как легионера от обычного простолюдина отличить было всё-таки достаточно легко. Военная выправка, да и одежда получше... Поэтому можно было бы сразу понять то, что с таким разумным дворяне ссорится не будут. Так как это будет для них себе дороже. Какого-нибудь простолюдина загнобить только из-за того, что он говорит не то, что тебе выгодно, это они с удовольствием. Так что все эти безтитульные дворяне не были чем-то особо важным. Да, если у них будет возможность обучаться за чьи-нибудь средства в Академии Магии, то на выходе получится жуткая смесь. Гордыня дворянина, помноженная на гордыню мага? Хотя и с ними точно так же могли поступить более *сильные* и богатые разумные? Я имею в виду, попытаться использовать их в виде

тех самых накопителей магии. Это было тоже вполне возможным развитием событий. Если про такого одарённого дворянина никто не знает. Он может действительно просто исчезнуть. Ведь он не имеет собственной земли и родословной, чтобы об этом можно было переживать. А уж если он имеет титул хотя бы барона, и имеет собственную территорию, то тут уже дело может обернуться совсем по-другому. Такие дворяне стоят ещё выше по своему положению, и могут обратиться к Императору. Так как являются фактически его вассалами. Хотя я и сам сильно сомневаюсь, что Император их всех поимённо знает? Но думаю, что в данном случае важнее даже не этот момент? Важно то, что у этого дворянина есть земля! С которой он платит налоги Императору, и является вассалом Императора. Так как по законам Империи вассалы Императора должен по первому требованию предоставлять тому военный отряд. Будет ли так на самом деле, мне неизвестно. Например, наш старый барон предпочитал всё же действовать чужими руками. Он просто нанимал на такой случай отряд наёмников, и предоставлял их Императору. Вы можете сказать, что этот барон мог бы посылать своих собственных стражников. Только эти наёмники были профессионалами своего дела. И часто были экипированы лучше, чем стражники старого дворянина? Естественно, что в сложившемся положении такие войска были более предпочтительны чем всё то, что он мог бы предоставить в виде бойцов собственной дружины. К тому же, хотя наёмники и обходились обычно дороже чем простые стражники, но если в общем посчитать, то всё получалось дешевле.

Сейчас же меня беспокоило даже не это. Кого бы старый барон не послал в след за своим сыном, на территорию Пустоши эти люди не сунутся. Более того... Заметив следы монстров, которые только-только опустошили целую деревню на землях барона, любые добровольцы передумают десять раз. Ведь они же не идиоты, чтобы так глупо подставляться? И это ни к чему. Поэтому можно сразу понять, что в сложившемся положении я здесь нахожусь в сравнительной безопасности, чем там. Так что я лучше останусь пока здесь...

Старательно набивая себе брюхо едой, я даже не заметил того, как начал истерично смеяться. Я никогда не видел столько вкусной еды! Да... Никогда! А тут всё и сразу. С большим трудом мне удалось успокоиться и отложить часть еды на следующий день. Ведь мне надо будет что-то в будущем есть? А вот что будет потом, дело другое.

Быстро перекусив, я пробежался до разрушенного здания и осмотрел его. Там уцелела одна комната. Но мне же её хватит? Я быстро перетащил туда какие-то постели и уцелевшие вещи с лагеря дворян, и расположился там на ночлег. Всё же я действительно очень сильно устал за этот день? Да и после того, как как впервые за долгое время сытно поел, мои глаза просто слипались. Конечно, мне было страшно оставаться здесь одному. Но почему-то я чувствовал, что в данной ситуации именно в этом месте я нахожусь в сравнительной безопасности?

Поэтому, несколько раз тяжело вздохнув и немного поворочавшись на неожиданно для себя мягком походном матрасе молодого оборона, я всё же заснул. В этот раз уже без каких-либо кошмарных сновидений. Я просто провалился во тьму. Видимо так на мне сказалось всё это бегство? Да и последующие события тоже? Более того... Впечатлений и эмоций было море. Особенное касающихся магических энергий, которые я вдруг начал *видеть*. Я уже был достаточно взрослым для простолудина и знал, что про такие вещи рассказывать кому-либо явно не стоит. Поэтому это будет мой секрет. Так как всё то, что я что-либо вижу, это только моя тайна. А кого-либо посторонних это всё не касается. Тем более, что мне всё равно придётся отсюда уходить? Так может быть я попробую, как те же легендарные поисковики в Пустоши, найти здесь что-нибудь ценное? Вроде бы те же самые камни и ветки, которые содержат в себе какую-либо магическую энергию, ценятся в городах? Можно попытаться. Правда, я ещё сильно мал для этого... Но кто знает... Лучше я подумаю немного. Еды у меня хватит на достаточно долгий срок. Ведь дворяне запаслись пищей для целого отряда? А я был один. Так что мне стоит подумать о том, что я буду делать дальше. Но не сейчас. Сейчас я спал. Действительно.

Просто спал. Впервые за всё это время сытый, и в тепле. И знал о том, что меня не поднимут пинком под рёбра. Почему? Просто знал...

Проснувшись на следующее утро, я принялся снова осматривать близлежащую территорию, пытаюсь собрать все ценное. Всё то, что я мог найти. Надо, наверное, сразу сказать о том, что оружие, которое тут имелось у дворян, было довольно плохого качества? Ну, оно было больше для показухи, чем для дела! Я это знал по той причине, что в некоторое время общался с кузнецом. Тот тоже любил бесплатную помощь. Зачем платить, когда можно меня за кусок хлеба заставлять вкалывать целый день на него? И несмотря на то, что он не хотел меня ничему учить, я всё же научился немного разбираться в металле. Так вот... Вы может быть будете смеяться... Но у некоторых слуг барона ножи были даже лучше, чем мечи этих самых дворян. Да, у барона меч был по качеству немного лучше, чем у его клевретов? Но на этом дело заканчивалось. У него на рукояти были драгоценные камни. Которые отнюдь не помогали балансу оружия. А даже наоборот. Так что это оружие было так больше для показухи. Его можно было продать. Но не сильно дорого. Особенно, если на них наткнется кто-нибудь знающий. Также я собрал несколько перстней. Немного монет. Среди которых было где-то с десятков золотых. и тридцать серебряных. У слуг, видимо, были только медные? Но сейчас весь этот металл горел в том самом Жертвенном пламени Смерти. Кстати, этот костерок всё никак не угасал. А я на уровне инстинктов чувствовал, что мне не надо уходить отсюда раньше, чем он *потухнет*? Было в воздухе какое-то странное ожидание. Возможно потому, что тут что-то готовится? Что и зачем, я не знаю. И пока это самое блюдо готовилось, я осматривал территорию вокруг, и все вещи, какие только находил. В общем, трофеев у меня получилось почти три мешка. А как их тащить? Лошадей – то эти монстры тоже пустили на корм этому огню Смерти и Тьмы? Да и вряд ли бы я смог куда-то направиться с хорошим конём? Знаете... Простолюдина видно издалека. Если он вдруг решится показаться где-то с хорошим конём, то тут же у той же стражи возникнут подозрения в отношении того, откуда у меня вообще взялись на это деньги? Так что в данной ситуации мне следует быть внимательнее к происходящему. То есть, мне всё это надо уносить в своих руках? А как это делать. Немного повозившись с всеми этими трофеями, я понял, что всё же есть решение этого вопроса. Именно тогда, когда добрался наконец-то до той самой старой сумки, которую, судя по всему, вытащил со дна озера вместе с браслетом. Когда я засунул внутрь этой сумки свою руку, то понял, что там всё-таки есть много разных предметов? Причём некоторые карманы этой сумки по своему размеру были даже больше, чем та комната, в которой я устроил для себя убежище. Только пара карманов были напичканы предметами, буквально дышащими опасностью. Едва протянув к ним руку, я тут же её одёрнул назад. Я не знаю, почему, но заранее сам понял, что пока что мне туда руку свою совать не стоит! К тому же, сам этот странный браслет очень часто мне подсказывал, что и как надо делать. Кстати... Только потом, спустя долгие годы, я узнал то, в чём был смысл этой ситуации. Дело в том, что в этом браслете был Дух – Хранитель. Тот самый Дух – Хранитель, который должен был защищать и оберегать. Что он и делал. Тем более, что его мне *добровольно*

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.