

Алхимия духа



18+

БОРИС МОНОСОВ



ТОЧКА СБОРКИ

ТАЙНЫ ВНЕЗЕМНЫХ ЦИВИЛИЗАЦИЙ

Технологии и артефакты древних магов

Алхимия духа

Борис Моносов

**Точка сборки. Тайны внеземных
цивилизаций. Технологии и
артефакты древних магов**

«Издательство АСТ»

2021

УДК 133.3
ББК 86.42

Моносов Б. М.

Точка сборки. Тайны внеземных цивилизаций. Технологии и артефакты древних магов / Б. М. Моносов — «Издательство АСТ», 2021 — (Алхимия духа)

ISBN 978-5-17-146939-9

Эта книга покажет вам мир с магической, непривычной для обычного человека точки зрения. Вы поймете, как на самом деле устроено сознание и насколько разное оно у мага и обычного человека. Узнаете, откуда к нам приходят древние обряды, как появились легенды о ходячих мертвецах. Автор раскрывает особенности формирования тайных сообществ (масонов, орденов тамплиеров и т. д.), объясняет, как энергетически работают религии. В книге подробно рассмотрены происхождение, причины вражды и гибели внеземных цивилизаций (йо-ту, атлантов и других). Описаны принадлежащие древним магам технологии, артефакты и принципы их работы. Автор делится историями своих прошлых воплощений на Земле, в древние времена и в других неземных мирах. В формате PDF A4 сохранен издательский макет книги.

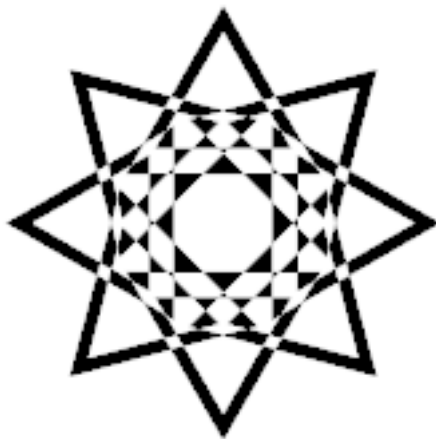
УДК 133.3
ББК 86.42

ISBN 978-5-17-146939-9

© Моносов Б. М., 2021
© Издательство АСТ, 2021

Содержание

Магистр	6
Мы все «тру-ля-ля»	6
Те, кто отдыхает	13
Конец ознакомительного фрагмента.	16

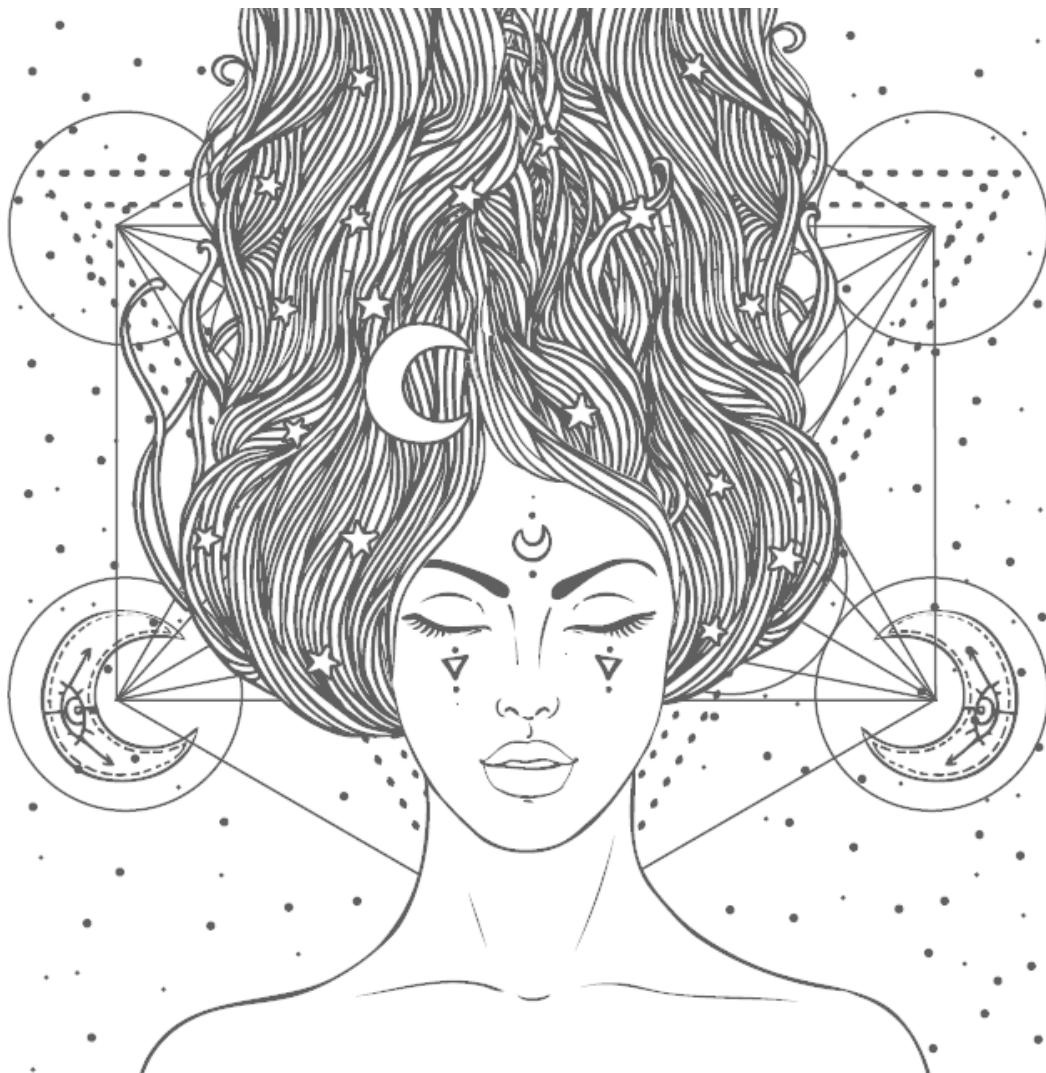


Борис Моисеевич Моносов
Точка сборки. Тайны внеземных
цивилизаций. Технологии и
артефакты древних магов

© Моносов Б., 2021

© ООО «Издательство АСТ», 2022

Магистр



Мы все «тру-ля-ля»

Существует несколько наук, исследующих человеческое сознание. *Психология* изучает поведение человека, *психиатрия* – заболевания психики, а *психофизиология* — принципы работы сознания. Ни одна из этих наук не может объяснить, что такое сознание человека и как оно работает. Тем более эти науки не могут объяснить *магию*.

Не существует каких-то объективных методов исследования сознания. Все известные методы опираются на косвенные измерения. Полноценные исследования сознания живого организма невозможны. И даже вскрытие мозга покажет искаженную картину. Но маг видит функционирующее сознание живого человека и может судить о причинах того или иного поведения и на основании этих наблюдений определять для каждой личности некое «нормальное» поведение, зависящее от базового опыта, и далее – моделировать это поведение в различных ситуациях.

На фоне обычного поведения личности можно выделить некий особый, нестандартный тип поведения, связанный с наличием внешнего ментального тела (сознания), не имеющего материального тела (организма), – такие независимые сознания называются *неорганиками* (не

имеющими органического тела). Их можно описать как программы, влияющие на поведение человека, и условно разделить на две группы: подселенцы внешние и внутренние. К внутренним подселенцам следует отнести Союзников и некоторых духов, проникающих внутрь организма. К внешним (одержанные) относятся *элементеры* (умершие люди), *путешественники из других миров*, *некоторые виды паразитов и сущности*.

Союзники, собственно говоря, не являются чужеродными объектами, а входят в структуру подсознания и не могут быть удалены.

Духи, проникающие внутрь организма, – это, как правило, ментальные тела животных и растений, попавшие внутрь организма при дыхании и во время еды. Термическая обработка пищи предназначена не только для борьбы с физическими паразитами и микроорганизмами, но и для разрывания связей между мясом животных, а также растений и их ментальными телами.

Попав в организм человека, ментальные тела создают наводку на периферическую нервную систему и являются причиной неконтролируемых сокращений мышц тела (мышц конечностей и корсетных мышц позвоночника) или внутренних органов (спазмы кишечника, желудка, мочевого пузыря). Можно сказать, что эти ментальные структуры – нелегальные программы, считываемые периферической нервной системой.

Внешние духи могут быть разделены на искусственные (*зонды и сущности*) и естественные (*элементеры и путешественники*).

Внешние духи могут влиять на сознание человека. При этом зонды считывают информацию и похожи по своей работе на «тройнянский вирус», ворующий информацию с компьютера. К категории «сущности» можно отнести любые долгоживущие мыслеформы, созданные человеческим сознанием. Сюда относятся, прежде всего, *заклинания магов* и *заговоры знахарей*, а также *лярвы*, созданные обычными людьми. Такие (долгоживущие) мыслеформы создаются теми, кто находится под влиянием трех основных факторов: страх смерти, голод и секс.

Человек, долго и концентрированно создающий мыслеформу того, чего боится (например, змея) или, наоборот, желает (еда, противоположный пол), создаст сущность, способную существовать отдельно от своего создателя.

Что касается путешественников, то это не такой уж редкий тип духов. Их особенностью является наличие где-то в удаленной точке пространства или времени живого физического тела, связанного с ними *серебряной нитью*. Для путешественников, перемещающихся в ментальном теле, чужое сознание является опорной точкой для закрепления в данной координате пространства. Путешественники могут достаточно сильно влиять на сознание человека, так как ментальные тела объекта закрепления (человека) и путешественника взаимодействуют. То есть между ними происходит обмен информацией.

Помимо путешественников (исследователей) на человеке могут висеть элементеры, использующие его как точку зацепления для удержания в физическом мире, чтобы не попасть в *Лимб*. Сюда можно отнести родственников и друзей, близких людей, привязанных к этому человеку. Элементеры тянут на себя энергию, обесточивая сознание человека. Они вызывают депрессивные состояния – этим элементеры отличаются от путешественников. Путешественники являются скорее донорами энергии, чем вампирами.

Помимо ментальных инородных программ, существуют еще внешние паразитические структуры эфирного (Свадхистхана-чакра) и астрального (Манипура-чакра) планов. Эти паразитические структуры воздействуют на тело человека напрямую, а на сознание – косвенно.

Исследуя структуру сознания человека, сложно отделиться от информационных помех, создаваемых внешними и внутренними инородными структурами. Если убрать эти паразитические программы, то изучить структуру сознания можно.

Сознание состоит из двух частей: *левой* (личность) и *правой* (подсознание). В соответствии с правилом *четырёх стихий*, каждое из полушарий можно разделить на две части: высокочастотную (ВЧ) и низкочастотную (НЧ).

Левое полушарие делится на высокочастотную зону Огня (Вишуддха – Аджна) и низкочастотную зону Воды (Анахата – Вишуддха). Правое полушарие делится на высокочастотную зону Воздуха и низкочастотную зону Земли.

Точка «Я» связана с зоной Огня и настоящим временем – ВЧ-зона левого полушария. Память личности связана с зоной Воды – НЧ-зона левого полушария. Системная информация связана с зоной Воздуха – ВЧ-зона правого полушария. Кармическая информация связана с зоной Земли – НЧ-зона правого полушария.

Личность в каждый момент времени представляет собой структуру, сформированную на основе полученного жизненного опыта. То есть личность – это не информация, а структура. Различные события в жизни человека формируют опыт, а опыт образует структуру, как пазл. Опыт – это след, оставленный событием на структуре личности. Личность играет роль холста, на котором художник рисует картину. От состояния холста зависит получившаяся картина. Одно и то же событие по-разному влияет на разные личности. То есть опыт, полученный разными личностями в результате одного и того же события, отличается. При этом на личность действуют именно события.

Событием называется такое взаимодействие, при котором происходит обмен энергиями между его участниками. Значимость события определяется количеством переданной энергии, то есть силой взаимодействия участников.

Событие оказывает давление на личность. Разная сила давления означает разную значимость одного и того же события. Например, лекция по истории какой-либо войны является опытом. Однако личный опыт участия в конфликте – гораздо более значимое событие, дающее совершенно другой опыт. Поэтому акцент на теоретическом знании в обучении и не формирует личность специалистов.

Существует в структуре личности локальная структура, расположенная в зоне Огня левого полушария, которая называется *Ключ Гильдии*. Эта структура является общей для всех специалистов, работающих в области специализации данной Гильдии. Ключ Гильдии формируется именно за счет опыта совершения определенной, обязательной для всех специалистов в данной области работе и создает контакт с эгрегором Гильдии по данной профессии. Если у человека есть несколько разных Ключей, то они могут быть задействованы по очереди, и конфликтующие эгрегоры могут нейтрализовать друг друга.

Структура личности формируется за счет участия в событиях, а теоретические знания являются только базой для получения личного опыта. Поэтому воспитание, использующее опыт общения с социумом, не работает в форме увещаний и лекций. Если в каком-то месте собрать много асоциальных личностей (например, в тюрьме) и предоставить им возможность общаться друг с другом, то они сформируют эгрегор, который втянет в себя и «воспитает» всех окружающих. Так, особые метки «уголовного социума» могут быть считаны не только у тех, кто в тюрьме сидел, но и у тех, кто в ней работал. Аналогичный след оставляют, например, армия или полиция.

Каждое учебное заведение формирует собственный тип структуры. Кастовая система четко определяется как след, оставленный семьей. При этом процесс формирования базы личности (скелета личности) заканчивается к пяти годам. В самом нижнем уровне идет след, оставленный подсознанием и наиболее активным Союзником. Далее прослеживается пласт структуры, созданный родителями. Затем начинается влияние воспитателей и ближайших родственников. Энергетическая структура личности подобна срезу дерева. На разных этапах возникает новый опыт и, как годовые кольца, формируются новые слои, как годовые кольца.

Поскольку взаимодействие происходит с людьми, имеющими отличную друг от друга энергетику, один слой отличается от другого. При этом и сами события обладают разной степенью значимости (разным количеством энергии). Можно представить себе пороговое количество энергии, начиная с которого происходит формирование личности. Например, человек добирается до работы на нескольких видах транспорта, но практически не общается с людьми. Уровень энергии при таком взаимодействии низкий, и формирования следа не происходит.

У каждого человека существует свой порог взаимодействия. Например, для отшельника или человека, попавшего на необитаемый остров, любое общение значимо. Если представить себе обычного горожанина, то для него общение с полицейским – событие. Для самого полицейского общение с горожанами – рутина, обычная работа. То есть одно и то же событие (общение) для горожанина и полицейского имеет различное качество вовлеченности и оставляет разный след.

Представьте мага, обладающего сильной харизмой. Для обычных людей общение с ним имеет такую высокую степень значимости, что просто само взаимодействие изменяет их. Личность мага оставляет отпечаток. При этом дети обладают маленькой степенью сопротивления (меньшей устойчивостью), то есть воздействие харизматической личности на детей сильнее.

Положение Точки сборки (ТС) определяет касту личности. Взаимодействие зависит от касты и происходит больше в той области, где у харизматической (значимой) личности находится ТС. Если ТС находится в области энергий *тела*, то там оставить отпечаток сложно, так как структуры тела сформированы и устойчивы. Область *сознания* (Анахата – Сахасрара-чакры), когда формируется, неустойчива. Поэтому взаимодействие с магами уровня 4.1¹ оставляет более сильный след, чем тот, что формируется при взаимодействии с обычными людьми.

Структура личности априори имеет искусственное происхождение и формируется большим числом людей, с которыми взаимодействовала данная личность. Параметр, определяющий степень воздействия сознания личности на окружающих, называется *харизмой*.

Харизма представляет собой энергетическую количественную характеристику ментального давления. В соответствии с этим определением, харизмой могут обладать люди с уровнем не ниже, чем 3.7, так как у людей с более низким уровнем плотность ментального тела слишком мала, чтобы стать определяющим фактором.

Обычные люди с первой по третью касты взаимодействуют друг с другом на телесном и вещественном уровнях. Отсюда стремление этих людей к использованию различных телесно-ориентированных стимулов – от наказаний до поощрений. Такое обучение с помощью кнута и пряника является разновидностью дрессировки и основано на выработке условного рефлекса: правильное действие – поощрение, неправильное – наказание. Вся система оценок в школе, зачеты и стипендии в институте, премии и штрафы на работе – это система дрессировки, предназначенная для обычных людей.

Маги потребляют информацию как еду. Для них интересная информация и есть вкусная еда. Если человек выбирает высокооплачиваемую, но неинтересную работу, это, скорее всего, человек второй касты. Если его прельщает должность с высоким статусом, но меньшей зарплатой, то это человек третьей касты. Люди четвертой касты выбирают работу, которая им интересна.

При взаимодействии с учителем можно сразу понять, к какой касте он относится. Учитель второй касты более всего ценит зарплату. Учитель третьей касты стремится к наведению дисциплины и подчеркивает свой статус начальника. Учитель четвертой касты рассматривает

¹ Касты – с 1 по 3 – это обычные люди, продвигающиеся по своей спирали восхождения от примитивного человека до человека продвинутого. Далее в этой спирали – каста 4, – маги. Для каждой касты есть 12 диапазонов, которые называют уровнями. И продвижение человека в пределах каждой касты – это шаг вперед в его личной эволюции – росту возможностей и осознания законов Вселенной. Уровни с 3.1 по 3.12 – это путь перехода от мировосприятия, каким обладают обычные люди, в сообщество магов (уровни, начиная с 4.1).

каждого ученика как сознание и старается ввести всех учеников в режим прямой передачи информации, для чего контролирует (фиксирует на себе) внимание учеников. Между таким учителем и учениками идет прямой обмен информацией на ментальном уровне. Общение с таким учителем формирует сознание человека в большей степени, чем взаимодействие с другими людьми.

С момента рождения человек формирует свою личность путем взаимодействия с окружающими людьми. При анализе личности мы видим структуру, состоящую из отпечатков сознания внешних людей. При этом можно выделить доминирующие личности. Обычно это те, кто обладает харизмой, родители и члены семьи.

Вторая половина личности включает в себя события прошлого – НЧ-область левого полушария, Стихия – Вода (см. рис. 1). Здесь мы имеем дело с событиями, происходившими с личностью от момента рождения и до настоящего времени. Эта область сознания соответствует субъективному прошедшему времени. Накопленный опыт формирует структуру личности, находящуюся в зоне Огня (ВЧ-область левого полушария). Важно понимать, что зона Воды содержит в себе запись событий (взаимодействий) именно со стороны сознания самого человека. То есть здесь мы имеем дело с хроникой жизни человека. Маг может считать эту информацию в частотном диапазоне Анахата – Вишуддха-чакры. У левополушарных людей эта информация более доступна, у правополушарных – менее проявлена, так как энергетический потенциал их левого полушария в целом меньше, чем у левополушарных людей.

Подсознание связывают с работой правого полушария. Оно содержит две зоны – НЧ (Стихия



Рис. 1. Схема сознания человека

Земля) и ВЧ (Стихия Воздух). В НЧ-зоне правого полушария (Вишуддха – Аджна) находятся структуры личности, сформированные в прошлых воплощениях. Эти личности, как правило, находятся в пассивном, неактивном состоянии. По аналогии с информационными технологиями это состояние можно назвать «заархивированным». Активные прошлые воплощения (Союзники) можно описать как «разархивированные». Их наличие может приводить к эффекту «голосов в голове», или внутренних «собеседников». У правополушарных людей эту составляющую личности можно считать в частотном диапазоне Вишуддха – Аджна-чакры у правополушарных людей. Обычно правополушарность проявляется активностью левой руки (левши). У левополушарных людей, как правило, активна правая рука. Существуют люди, одинаково владеющие обеими руками (например, Атос в романе «Три мушкетера»). У таких людей активны оба полушария. Для искусственной активизации правого полушария следует смотреть левым глазом и работать левой рукой. Для активизации левого полушария у правополушарных людей следует смотреть правым глазом и совершать работу правой рукой.

ВЧ-зона правого полушария (Аджна – Сахасрара-чакры) связана со Стихией Воздух (будущее). В этой зоне находятся канал связи с сознанием Системы (верхнее подключение), системная информация и *Высшие* (будущие) *Союзники*. Канал связи делает наше сознание открытым и проявленным во внешний мир. Это и называют магическими способностями. Через канал связи (верхнее подключение) сознание человека как субъективная реальность проецируется наружу и изменяет реальность объективную. Работа зоны Воздуха зависит от активности Аджна-чакры и связана с кастой.

Начиная с уровня 4.1, происходит уплотнение ментального тела, то есть перераспределение энергии от физического тела к ментальному, и активизация канала верхнего подключения. Этот канал обеспечивает взаимодействие субъективной реальности (сознания) с объективной реальностью. Плотности сознания на уровне 4.1 хватает для приема внешней энергии (есть *магическое виденье*), на уровне 4.2 – для создания «наводки» сознанием управляющего сигнала, изменяющего физиологическое состояние другого организма. На уровне 4.3 мощности исходящего сигнала хватает для преобразования структуры неживых объектов (алхимия). На уровне 4.4 сознание мага может управлять планетарными процессами.

Системная информация. Система, или планетарное сознание (в религиях – бог), состоит из сознаний всех живых организмов и не существует нигде, помимо этих сознаний. Поэтому если мы все являемся частью Системы, то в каждом из нас должна быть часть Системы (в религиях это называется божьей искрой). Зона Воздуха связана с будущим временем, поэтому и системная информация связана с будущим состоянием Системы. Являясь массивным объектом, Система обладает инерцией и, следовательно, не может мгновенно менять свое состояние. Любой процесс в Системе имеет предшествующую часть, связанную с накоплением изменений, которые и приводят к изменениям последующим. При этом системная информация обладает свойствами голограммы, или генома. Так, каждая часть голограммы содержит в себе всю картинку, и геном – в каждой клетке организма. И если получить доступ к системной информации, можно прогнозировать будущее состояние Системы во всех ее точках.

Будущие, или Высшие Союзники. Предположим, что воплощения личности могут иметь место не только в прошлом, но и в будущем. Однако в магии используется многомерная модель мира, в которой прошлое, настоящее и будущее существуют одновременно. Высшие Союзники существуют уже сейчас, но эти личности сформированы в будущем и несут в себе информацию о нем. Поэтому при контакте текущего сознания личности с Высшими Союзниками можно получить информацию о событиях субъективного будущего.

Стихия Воздух связана не только с временем будущего, но и с его многовариантностью. Пятое измерение (расширение времени) порождает параллельные миры – многовариантность

течения процессов. Поэтому в зоне Воздуха находятся не только Высшие Союзники, но и отражения конкретной личности в параллельных мирах.

Если монада данной личности существовала до разделения мира на несколько временных потоков, то есть на несколько параллельных миров, в каждом из этих миров будут существовать отражения этой личности. Все отражения одной личности связаны между собой и взаимодействуют в зоне Воздуха.

При рассмотрении поведения личности можно выделить внешние факторы и внутреннее, каждые из которых можно разделить на категории. При рассмотрении сознания (ментального тела) с помощью магического виденья можно выделить отдельные факторы, формирующие поведение данного человека в настоящем времени.

Те, кто отдыхает

Сон – состояние, которое испытывают все люди. Считается, что сон является механизмом ремонта и восстановления организма. Однако в ходе сновидения человек может участвовать в различных событиях и совершать мысленно работу. В некоторых случаях люди во сне не только устают, но и получают повреждения, ведущие к заболеваниям.

Время в пространстве сновидения протекает гораздо быстрее, чем в физическом мире. Сон, который по внутреннему времени длится дни и недели, во внешнем физическом пространстве может занимать несколько минут. Вообще, с точки зрения физиологии сон делят на медленный (тело неподвижно, дыхание спокойное) и быстрый (движение глаз, частое дыхание, подергивание конечностей, шевеление). Сновидения спящий видит в фазе быстрого сна. Медленный сон соответствует состоянию ожидания. Активность правого полушария больше во время сновидения, а левого – в состоянии бодрствования.

Можно описать сон как включение сознания в Систему. Это включение происходит через канал верхнего подключения. Система состоит из правых полушарий спящих людей, которые при этом интегрируются. То есть организм имеет два режима: левополушарный режим – бодрствование, предназначенный для набора энергии, зарядки «батарейки», и правополушарный режим включения в информационные цепочки Системы, когда наше сознание используется в режиме обработки системной информации. Тогда медленный сон следует рассматривать как режим ожидания, а быстрый – как режим активной системной работы. Представьте себе непрерывный режим ротации, когда засыпающие переходят в правополушарный режим и формируют систему, а просыпающиеся переходят в левополушарный режим и состояние бодрствования, связанное с получением энергии.

В левополушарном режиме человек является личностью и обладает индивидуальностью. В правополушарном состоянии человек является частью системы. Отсюда разделение на эгоистов (левополушарные люди) и альтруистов (правополушарные люди). Эгоцентристы воспринимают себя отдельно от социума (системы) и считают центром мироздания. Альтруисты, напротив, воспринимают себя как часть системы и понимают существующие в ней взаимосвязи. Эгоцентристы ориентированы на достижение личного успеха и готовы пренебречь интересами остальных людей. Альтруисты активно занимаются благотворительностью и охраной окружающей среды, так как не отделяют себя от остального мира.

Во время сна все переходят в правополушарный режим, поэтому восприятие реальности у бодрствующих и спящих отличается. Кроме того, во время сна исчезает фиксация ТС, то есть изменяется позиция, из которой человек смотрит на мир. При этом можно рассматривать ТС как информационный вход Системы.

Различают три вида движения ТС:

1. Вертикальное, вдоль оси тела, – вверх-вниз.
2. Поперечное, в горизонтальной плоскости, – влево-вправо.
3. Относительно энергетического кокона, – наружу-внутри.

При вертикальном перемещении ТС изменяется частота приема сигнала. Такое изменение фиксации ТС связано с переходом из одной касты в другую.

Поперечное движение ТС соответствует изменению скорости течения времени. При центральном положении ТС время течет с обычной скоростью, при движении влево время ускоряется, при движении вправо – замедляется.

Движение ТС наружу от кокона вызывает смещение внимания в пространстве. Движение ТС внутрь кокона приводит к считыванию прошлых воплощений.

Во время сна исчезает энергия фиксации, и ТС перемещается. Вид перемещения зависит от характеристики канала связи с Системой.

Энергия фиксации ТС напрямую связана с параметрами левого полушария. Именно личность имеет касту, стихийный сдвиг и координату в пространстве. Правое полушарие представляет собой конгломерат из большого количества разных личностей, живших в разное время, в разных местах, и не имеет четких параметров для фиксации. Поэтому при переходе в правополушарное состояние личность теряет четкие очертания.

Само сновидение можно описать как появление в сознании человека некоторой информации при взаимодействии с внешним информационным каналом. Ключевым фактором при рассмотрении параметров получаемой информации является связь внешнего канала с зоной Воздуха. Эта связь позволяет считывать системную информацию (продуцирует *вещие сны*), а также активизировать Высшего Союзника, то есть связь создает эффект гида, рассказывающего о будущем через пророческие сны. Кроме того, иногда во сне проявляются *отражения* (параллельные сознания), и тогда сны отражают некие параллельные реальности.

На сновидение влияет физиологическое состояние. Так, сексуальные сновидения связаны с накоплением полового гормона. При интенсивной половой жизни гормон не накапливается, и сексуальные видения не возникают. Если человек плотно поел, то процесс переваривания сместит ТС вниз. Возникнут сновидения, связанные с действиями в физическом теле (телесно-ориентированные). Например, сновидения с военными действиями, сражениями и погонями. Если есть какая-то проблема (активное левое полушарие), то перейти в состояние сна (правополушарное) достаточно сложно – появляется бессонница.

Для перехода в сон, ВЧ-связанный с зоной Воздуха, необходимо не иметь перегрузки внизу. Муладхара-чакра активизируется физической (мышечной) активностью, Свадхистхана – сексуальной энергией (накоплением полового гормона), Манипура – перегрузкой системы пищеварения, Анахата – эмоциями. Вишуддха-чакра активизируется при решении ситуационных задач. Также ее активизируют мантры. Аджна-чакра активизируется яркими зрительными образами.

За полчаса до перехода в состояние сна происходит программирование сновидения. Если человек читает какой-то текст или произносит мантру, то активизируются Вишуддха-чакра (левое полушарие) и личность. Если рассматривать какую-либо картинку (мандалу), то активизируются Аджна-чакра (НЧ-зона правого полушария, зона Земли) и подсознание. Если человек представляет себе некоторые символы (архетипы Юнга), то активизируется Сахасрара-чакра (ВЧ-зона правого полушария, зона Воздуха). При активизации левого полушария сновидение может отображать события прошлого (зона Воды: Анахата – Вишуддха) или события настоящего (зона Огня: Вишуддха – Аджна). При активизации правого полушария в диапазоне чакр Вишуддха – Аджна (зона Земли) сновидения носят кармический характер, то есть отображают события прошлых жизней. При активизации зоны Воздуха (диапазон чакр Аджна – Сахасрара) сновидения отображают события будущего.

Так можно управлять характером сновидения. Кроме того, существует состояние синхронной работы обоих полушарий. При этом в состоянии сновидения (активизация правого полушария) происходит просыпание (активизация левого полушария). Тогда возникает состояние *осознанного сновидения*, то есть бодрствования в пространстве сновидения.

В отличие от объективного мира, связанного с состоянием бодрствования, пространство сновидения представляет собой субъективный мир. Бодрствование в пространстве сновидения дает магическую власть внутри этого субъективного пространства. При активизации зоны Воздуха происходит внешняя проекция субъективного пространства. Можно сказать, что вокруг физического тела, существующего в объективном пространстве, формируется энергетический пузырь субъективного пространства. При увеличении плотности ментального пузыря происходит «материализация» мыслеформ человека в радиусе существования этого ментального пузыря (радиус личной силы).

При подъеме ТС происходит увеличение плотности ментального пузыря, внутри которого сознание человека формирует реальность, аналогичную реальности пространства сновидения. То есть внутри ментального пузыря сознание человека обладает силой изменять мир так же, как это происходит в пространстве сновидений. Маги называют это состояние «сны наяву», так как это состояние близко к сну, и в зависимости от своего уровня могут производить определенное воздействие в этом состоянии. На уровнях 4.3 и 4.4 плотность энергии внутри ментального пузыря становится сопоставимой с плотностью энергии физических объектов. И возникает иллюзия материализации мыслеформ. То есть объект, который маг себе представляет, материализуется. Реально же материализованный магом объект «нарисован» его сознанием и является изображением (пространственным рисунком). Материализованный объект представляет собой двенадцатимерное изображение двадцатидвухмерных объектов.

Объекты материального физического мира имеют двадцать два измерения. Наше сознание строит модели меньшей мерности. Сознание людей с первой по третью касты строит трехмерные модели. На уровне 4.1 (Анахата-чакра) модели имеют четыре измерения. На уровне 4.2 (Вишуддха-чакра) сознание создает семимерные модели, на уровне 4.3 (Аджна-чакра) – девятимерные, на уровне 4.4. (Сахасрара-чакра) – двенадцатимерные. Таким образом, материализованные внутри ментального пузыря объекты являются изображениями, а не реальными объектами.

Можно себе представить проекцию зрительного образа из одного сознания (магического) в другое (обычное). Такая проекция называется *иллюзией*. Особенность иллюзии и ее отличие от материализации состоит в том, что материализацию видят сторонние наблюдатели, а иллюзию – только тот человек, в сознание которого осуществляется проекция.

К материализации относится и создание *тела сновидения*, то есть материализация в ментальном пузыре образа своего тела. Тело сновидения является объектом фиксации ментального тела и воспринимается окружающими людьми как конкретный человек, личность. Формируя во время сна *тело сновидения* в пространстве физического мира, маг переносит в это тело свое сознание. Являясь частью сновидения, *тело сновидения*

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.