

ЗАЗЕРКАЛЬЕ

АЛЕКСЕЙ ОСАДЧУК

КНИГА #4



Зазеркалье

Алексей Осадчук

Сумеречный Обелиск

«Magic Dome Books»

2018

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

Осадчук А. В.

Сумеречный Обелиск / А. В. Осадчук — «Magic Dome Books»,
2018 — (Зазеркалье)

ISBN 978-5-04-093968-8

Продолжение приключений в мире онлайн-игры «Зазеркалье»! Олег с горсткой неписей направляется на поиски Запретного города. В пути его ждет много испытаний. Отправляясь в путешествие, он еще не знает, что из долины Серебряных гор к ним идет орда ноктов. Армия Темных кланов пересекла Черный поток. Светлые уже на границе Ледяного леса. Олег понимает, что спасти жизни доверившихся ему кальтов возможно, только активировав Сумеречный Обелиск...

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-04-093968-8

© Осадчук А. В., 2018
© Magic Dome Books, 2018

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	16
Глава 4	23
Глава 5	31
Глава 6	37
Глава 7	41
Конец ознакомительного фрагмента.	47



Алексей Осадчук

Зазеркалье. Сумеречный обелиск

Глава 1

Вот уже неделю мы плетемся по огромной локации, именуемой Ледяным лесом. О! Это не сказочная хвойная пуща, укрытая серебристо-снежным ковром, нет... Это место кажется мертвым. Ни пения птиц, ни следов зверей. Вокруг лишь черные деревья, напоминающие гигантские терновые кусты.

Молча растопырив кривые ветви, они все норовят зацепить, поранить, задержать неожиданных гостей. Изредка, когда ветерок тревожит черные верхушки, слышится неожиданный глухой треск. Пожалуй, это единственный звук, что издает этот жуткий лес...

Должен заметить, о севере знаю не понаслышке. Всегда относился к нему с уважением. Скажу больше – даже с неким трепетом. Это чувство зародилось благодаря рассказам моего дяди, маминого брата, проработавшего несколько лет на советских стройках Нового Уренгоя. И уже позднее окрепло при личном посещении того сурового края. Уж не знаю, на какие источники опирались разработчики при создании северной части Ничейных земель, но вышло у них очень правдоподобно... Я бы даже сказал, чересчур...

Помнится, еще в Меленвиле, сидя в теплой гостинице, в уютном халате, изучая карту энанов, постоянно ежился, представляя, что меня ждет. Теперь же ощущаю все прелести северного похода на своей виртуальной шкуре...

Да о чем я говорю! От одних только названий локаций бросает в дрожь...

Мерзлый Кряж, Ледяной лес, Пустыня Семи Вьюг...

Мороз стоял такой, что уже на третий день нашего похода вещи начали терять прочность. Той защиты от холода, что имел мой сет, уже не хватало. Благо Дрой вовремя среагировал – выдал шубу из меха овцебыка. Объяснив свой поступок тем, что я выглядел сильно замерзшим...

К слову, великолепная вещь! Без ограничений на уровень, с внушительным запасом прочности и, самое главное, плюс сто пятьдесят единиц защиты от холода. Чую, такая вещица будет стоить немалых денег на аукционе...

Нас семеро. Все те же лица... Кроме Рыжего Арма... В бою с Темными он схлопотал стрелу в плечо, потому остался с кланом. Его сменил Крим Молот. Тот седобородый крепыш из Топоров, который выступал за поход в долину Серебряных гор.

Ох, неспроста они туда рвались... Неспроста... Но об этом я подумаю как-нибудь на досуге...

Кстати, Крим единственный в нашем отряде не приспособлен быть разведчиком. Он здорово тормозит наше движение. Даже я с моим уровнем показываю лучшие результаты.

Все характеристики говорят о том, что роль «танка» Криму больше подходит. Но есть причина, по которой я согласился принять его в наш отряд. Она перевешивает все неудобства и заставляет парней относиться к моему решению с пониманием...

Крим Молот – единственный из ныне живущих кальтов, кому доводилось бывать в окрестностях Сумеречной Твердыни...

И пусть он видел город энанов лишь издали, все равно для меня этот угрюмый кальт просто находка!

Подумав о Крime, вспомнил события недельной давности и усмехнулся...

Мое короткое выступление у костра вызвало волну долгих дебатов. Да-да, несмотря на заоблачную репутацию, мне приходилось выслушивать речи всех глав родов, командиров отрядов, того же шамана, к примеру... Каждому не терпелось высказаться, проявить смекалку и выразить свое мнение. В общем, кальтов хлебом не корми, дай только повыступать...

После нудных споров мы наконец пришли к выводу, что правильнее будет, как и в прошлый раз, отправить меня с разведотрядом Дроя Клыка вперед. Остальные же кальты под руководством Лаоша выдвинутся следом.

План мне понравился. Почему бы и нет? Ведь предложенное мною направление было принято, а в цари я не рвался. И, как говорил профессор Преображенский: «Я сторонник разделения труда». В общем, эта позиция мне очень импонировала.

Правда, наблюдая за дебатами, постоянно хотелось залезть в настройки и все перекроить. Останавливала сложность процесса управления кланом. Скачущие графики, непрерывно меняющиеся показатели, огромное количество описаний... Нет. В итоге решил пока ничего не трогать. Как-то же они до меня все-таки справлялись? Но обещание себе дал обязательно во всем разобраться...

От воспоминаний отвлек обеспокоенный голос Дроя.

– Ты уверен? – хмуро смотрел он на Торопыгу.

– Абсолютно, – кивнул Шорв, только что спрыгнувший с дерева. – Дым на западе виден отчетливо.

– Кто бы это мог быть? –дохнул паром Орман.

– Да кто угодно, – пожал плечами Торопыга.

– Ольд, что скажешь?

Шесть пар внимательных глаз уставились на меня. Бороды и брови покрыты инеем. В меховых одеждах кальты выглядят в два раза шире. Собственно, я от них не особо отличаюсь. Та же заиндевевшая борода и громоздкая шуба из меха овцебыка.

Должен заметить, не считая прожорливого мороза, жуткого леса и вчерашнего снегопада, в пути особых проблем не было. Карта энанов четко вела нас, огибая все неприятности, но, как говорится, всему есть предел...

– А что говорить? – спрашиваю я. – Вот слетаю и посмотрю, а потом поговорим...

Бородатые головы дружно одобрительно закивали.

– А мы тогда ждем тебя вон на том холме, – сказал Дрой, указывая вперед, и добавил: – Будь осторожен.

Поправив меховой капюшон, запрыгиваю в седло.

– Все будет хорошо, – улыбаюсь хмурому Клыку и даю команду Гаврюше.

Мышцы на теле хагера на мгновение напряглись. Толчок, и мы легко взмываем вверх. В лицо тут же впились сотни маленьких иголок. На глазах выступили слезы.

А мороз-то все крепчает.

– Давай, малыш. Проверим, что за напасть.

Эх, как бы здорово было, имей все члены нашего отряда по хагеру! Но, увы, это только мечты...

Намучались мы за неделю будь здоров. Глубокие сугробы, приставучие деревья, пробирающий до мозга костей мороз.

Правда, я стараюсь постоянно идти рядом с парнями. Как известно, от коллектива лучше не отрываться. Понимаю, неписи, но кто ж знает, что им в голову взбредет. Кому охота прорываться сквозь колючий лес и при этом наблюдать, как один из членов отряда шикует верхом на хагере где-то под облаками?

Радует, что мы уже совсем близко от цели. По моим расчетам, послезавтра утром увидим наконец стены Сумеречной Твердыни.

Помня о выстреле Фуриуса, держусь максимально высоко. Мало верится, что игрокам удалось забраться так далеко, но лучше перестраховаться.

Под нами Ледяной лес. На фоне уродливых деревьев-мертвецов снег кажется ослепительно-белым.

А вот и дымы костров. Время? Десять минут полета. Катастрофически мало. Случись что, у нашего отряда практически нет форы.

Откуда они тут взялись?!

Ведь еще позавчера до снегопада проверял дорогу. Никого не было. Сюрприз от админов? Или все-таки игроки?

Уже на подлете я увидел ИХ. М-да, это определенно не игроки. Видимо, разработчики решили поиздеваться надо мной. Сидят там, наверное, и делают ставки на то, как я буду выкручиваться из положения.

Сколько же вас тут?!

– Да вы издеваетесь! – зло пробурчал я. – Почему так много-то? Ну, я еще понимаю, десяток-два, но столько... Имейте совесть!

Спустившись пониже, смог наконец рассмотреть неизвестных существ.

– Нокты... – прошептал я дрожащим от волнения голосом.

Если секунду назад у меня и были какие-то надежды разойтись миром с потенциальным противником, то сейчас... Нет, эти ребята нас в покое не оставят.

Заклятые враги кальтов очень смахивали на горных дуэндов, которых я видел на картинке в инфопортале. Должен заметить, не самая популярная раса в игре. Мягко говоря, вид слишком специфический.

Длинная грязно-серая шерсть. Острые уши, как у бультерьеров. По-лягушачьи широкий рот, полный острых зубов. Единственное отличие – рост. Нокты значительно выше. Примерно на голову. В остальном вылитые горные дуэнды. Видимо, админы решили не мудрить, а использовать имеющийся шаблон. В принципе все правильно: зачем изобретать пластиковую вилку, когда ее уже всю штампуют все фабрики мира.

Если говорить в общем, средний уровень отряда двести семидесятый. Вооружены очень плохо. Кривые палки с костяными наконечниками, узловатые дубинки. Верх военной инженерии – примитивные каменные топоры. Да и то таким оружием могут похвастать от силы десятка два бойцов.

Из одежды только набедренные повязки. Одним словом, дикари с палками.

Сколько же вас тут на самом-то деле?

Насчитал двадцать три костра. Вокруг каждого дюжина бойцов, не меньше. Выходит, около трех сотен. И ежу понятно: сражайся нокты хоть голыми руками, столкновения с этим отрядом Рыжие Совы не переживут. У нас от силы наберется сто пятьдесят воинов, остальные

ведь женщины и дети. Получается, если мохнатые задержатся здесь еще на один день, Лаош выведет клан прямо в лапы врагу.

Сделав широкий круг над лагерем неприятеля, повернул назад.

– Ну, что? – с волнением в голосе спросил Дрой, когда я приземлился.

Меня обступили со всех сторон. Лица хмурые. В глазах тревога.

– Нокты, – ответил я. – Около трех сотен голов. Не понимаю, как так вышло... Последний раз, когда летал в ту сторону, там никого не было...

Дрой стал темнее тучи. Орман смачно сплюнул. Каждый счел своим долгом прокомментировать новости трехэтажным матюгом.

– Но как они здесь оказались? – спросил Крепыш Сит.

– А где им еще быть? – хмуро буркнул Крим, обведя рукой местный пейзаж. – Я почему-то уверен: этот проклятый лес и есть их родина.

– Не вини себя, Ольд, – успокоил меня Дрой. – Эти твари очень быстро передвигаются. Видать, пришли с вчерашним бураном. Скажи мне лучше вот что... Как тебе показалось, они там надолго?

– Нет. Похоже на обычную стоянку. Только костры. Ни шатров, ни палаток...

– Скажешь тоже, – хмыкнул Орман. – Какие у ноктов палатки? Эти твари спят в своих грязных норах...

Я пожал плечами:

– Нор я тоже не заметил...

– Ты проследил направление их движения? – задал следующий вопрос Дрой.

– Да, – кивнул я. – Судя по следам, идут с северо-запада и, если не свернут, выйдут прямо на наш след.

– И на клан... – закончил за меня Дрой.

– Их слишком много, – сказал Черепаха Хорм. – Нам не выиграть эту битву... А без боя проскочить не удастся. Племя идет слишком громко и медленно. Завтра к вечеру нокты уже будут знать о клане.

Слышу тяжелые вздохи. Все всё понимают.

– А если они увидят, что нас много, может, не рискнут напасть? – спросил я.

Судя по насмешливым взглядам моих товарищей, такой исход маловероятен.

Дрой решил объяснить реакцию остальных.

– Как ты думаешь, почему нокты пришли когда-то в нашу долину? – спросил он.

– Ну, не знаю, – пожимаю плечами. – Причин может быть много. У вас, я так понял, там было хорошее место для жизни. Опять же, много еды.

Орман оскалился.

– А ведь Ольд зрит в корень. Только, похоже, не совсем понимает, насколько он прав.

Нахмурившись, я взглянул на Дроя.

Тот успокаивающе положил руку мне на плечо и сказал:

– Не сердись на парней. Слишком много эти твари забрали у нас. А насчет голода ноктов ты прав. Осталось только уточнить маленькую деталь... Их еда – это мы.

Теперь пришла моя очередь выругаться. Должен заметить, делаю я это очень редко. Но в этот раз получилось особенно проникновенно. Крим и Шорв даже одобрительно похлопали меня по плечам.

– Теперь ты понимаешь, в какой мы ситуации, – сказал Дрой. – Есть идеи?

На самом деле я уже думал над этим, пока летел назад, так что ответил без раздумий:

– Как я уже говорил ранее, направление у нас одно. На юге, на западе и на востоке кальям места нет. Крим не даст соврать.

Седобородый утвердительно кивнул.

– До Сумеречной Твердыни рукой подать, – продолжил я. – И если...

– Ты предлагаешь отвлечь ноктов? – перебил меня Дрой.

– Да, – ответил я. – Пусть лучше преследуют нас, чем нападут на клан.

– А в Запретном городе у нас больше шансов выжить, – поддержал меня Крим. – Тем более толпа ноктов вряд ли придется по душе тамошним хозяевам.

– До города еще нужно добраться, – буркнул рассудительный Хорм Черепаха. – И где гарантии, что стражи нас самих не порешат?

После этих слов все угрюмо уставились на меня.

– Гарантий никаких! – жестко ответил за меня Дрой. – Потому мы и идем первыми! Чтобы разведать все! И если придется погибнуть, то так тому и быть! Вы все знали, на что шли!

Как ни странно, недовольств на лицах мужиков не наблюдалось. Даже наоборот – все прониклись благородной целью.

Дрой обвел грозным взглядом своих воинов и сказал:

– Предлагаю отправить Шорва как самого легконогого из нас назад навстречу клану. Предуведить Лаоша. А он уже разберется, как поступить дальше.

Все одобительно загудели.

– Иди по нашим следам... – сказал Дрой Торопыге. – Ну, это ты и сам понимаешь, не маленький... В бой не вступай. Твоя задача – выжить и доставить весточку.

Шорв молча кивнул в ответ.

– Было бы лучше отправить Ольда, – задумчиво сказал Дрой. – Но чувствует мое сердце, без него нам будет туго.

– Выдвигаться надо уже сейчас, – сказал я. – Не похоже, что нокты собираются задерживаться на одном месте.

– А если все-таки задержатся? – спросил Хорм. – Нам ведь это тоже не с руки.

Верно мыслит. Нашему отряду нужна фора, но и задержка ноктов на своей стоянке может обернуться катастрофой. Благо игровые законы никто не отменял – я всегда могу заставить тварей сагриться. А дальше уже дело техники.

– Об этом не беспокойтесь, – усмехнулся я. – У меня найдется чем разозлить этих тварей...

...Дразнить ноктов не пришлось. Уже на рассвете они встали на наш след. И уже к полудню я понял: нас нагонят раньше, чем мы достигнем города. И это при том, что кальты бежали всю ночь и все утро. Похоже, я недооценил нашего противника.

Было и еще кое-что...

– Что там? – тяжело дыша, спросил Дрой, когда я приземлился.

Короткую передышку парни восприняли как благословение небес. Попадали в снег где стояли.

Тяжелее всего Криму. Пыхтит, словно паровоз, но не сдается.

Дрой уговорил меня не геройствовать и быть постоянно в седле, мол, я сейчас глаза и уши отряда. Только вот есть проблема...

– Парни, – чувствую, как мой голос дрогнул. – Похоже, разведчик из меня никудышный. Второй прокол за последние два дня...

– Что стряслось? – спросил Дрой, сделав шаг в мою сторону.

– От основного отряда отделилось несколько четвероногих тварей... Клянусь, их там вчера не было!

Словно подтверждая мои слова, противный ветер, дующий в спину, принес жуткий звук, очень напоминающий волчий вой.

Кальты словно по команде вскочили на ноги.

– Оборотни, – зло сплюнул Орман.

– На тебе нет вины, мой друг, – успокаивающе сказал Дрой. – Лучшего разведчика, чем ты, мне еще не доводилось встречать. Откуда тебе было знать, что некоторые нокты умеют обращаться? Да и мы тоже хороши... Не предупредили.

– Сколько их? – спросил Хорм.

– Дюжина...

– Терпимо, – сказал Крим. – Хотят связать нас боем.

– Сколько у нас времени? – это уже Сит.

– Думаю, на закате нагонят, – ответил я.

Воины хмуро переглянулись. Все понимают, столкновение с этими оборотнями отряд может не пережить. Черт бы их побрал, этих ноктов!

Что же делать? А что, если...

– Ну, братья, – усмехнулся в седую бороду Крим Молот. – Похоже, мой поход окончен. Надоело бегать. Да и не пристало мне на старости лет спине врагу показывать... Уходите! Я их задержу!

Не понял?! Что происходит?!

Не было ни уговоров, ни истерик. Воины молча подходили к седобородому Криму и дотрагивались до его плеча.

И все? Решено? Ну уж нет... Пришел момент, когда я просто обязан воспользоваться моей «репутацией».

– Вы правильно все решили! – громко сказал я, обращая на себя внимание воинов. – Оборотней необходимо задержать! Но вы не учли один очень важный момент! Эту кашу заварил я – мне ее и расхлебывать!

Крим было открыл рот, но я, подняв руку, остановил его:

– Прости, друг, но я не позволю тебе остаться здесь.

А затем обвел взглядом хмурые лица, добавил:

– Никому из вас.

Глава 2

Северный закат, как всегда, фантастически прекрасен и пугающе холоден. Огненно-алый диск нынче особенно тороплив. Будто бы знает, что сейчас произойдет, вот и спешит поскорее убраться в свои небесные чертоги. Говоря, мол, хватит зрелищ на сегодня...

М-да... А гулянья у нас намечаются знатные. Вернее, у меня... Думаю, парни вышли из Ледяного леса и теперь пересекают Седые Холмы, последнюю локацию, отделяющую нас от заветного города.

Нокты-оборотни уже близко: вон как завывают. Чуют скорую поживу.

Ну-ну, раскатали губу. Я ведь так просто не дамся.

– *Вы создали простейшее механическое существо Бронированный Скарабей (170)!*

– Вот так вот! – гордо подбоченившись, сказал я, восхищенно обозревая красавца, появившегося посреди поляны. – С таким можно и повоевать!

Жук размером с одноименную немецкую малолитражку застыл на снегу.

Вот это другое дело! Ни ржавчины, ни хромоты! А размеры-то, размеры! Золотистая чешуйчатая броня гиганта хищно блестит в лучах заходящего солнца. Крупные гребни на морде усеяны острыми зубцами в локоть длиной. Такой протаранит – мало не покажется.

Кроме радующих взор габаритов и характеристик, благодаря зачарованной чешуе Илийского ящера, у моего скарабея появилось еще одно умение. Называется оно просто и без затей – Костолом. Теперь мой жук с вероятностью в тридцать процентов может травмировать своего соперника.

Забавно, стремительно приближающийся радостный вой уже не так пугает, как поначалу. Хотя дрожь в коленках все еще наблюдается.

– Давай-ка устроим теплый прием этим завывалам, – сказал я и хлопнул по бронированному боку.

Хех, ощущения, будто по каменной глыбе ударил.

Две чешуи отправляются в самослип – в любой момент я готов собрать второго скарабея. Запрыгнув в седло, даю команду хагеру держаться позади нашего танка. Шалун расположился на шее Гаврюши, его щит не будет лишним, случись тварям добраться до меня. Да и по уровням он от нас поотстал.

– Вроде бы готовы... – прошептал я, напряженно перебирая в голове все возможные сценарии грядущего столкновения.

Сердце вот-вот вырвется из груди...

Новый уже совсем близкий вой заставил вздрогнуть. По инерции выхватываю рогатку. Стараясь унять дрожь в пальцах, сильно сжал рукоять... Упор плотно охватил предплечье... Кожеток заряжен колючкой с «обморожением»...

– Ну, давайте уже, – буркнул я. – Раньше начнем – раньше закончим...

Как назло, тишина...

Только слышен стук моих зубов. Озноб чувствуется даже в костях...

Покрутив головой во все стороны, хотел было снова заглянуть в настройки скарабея, но не успел... Из стены деревьев с рыком, леденящим кровь, выскочило что-то серое и огромное...

– Нокт-оборотень, – шепотом прочитал я.

Мельком взглянул на жука. На фоне трансформировавшейся твари мой танк уже не кажется таким крупнячком.

Зверь остановился и, подслеповато озираясь, начал принюхиваться. Под грязно-серой шерстью перекатываются громады мышц. Мгновение, и взгляд черных глаз остановился на нас. Шерсть на загривке моментально встала дыбом. Длинные острые клыки обнажены. С оттопыренной нижней губы на снег капает тягучая слюна.

Насмотревшись вдоволь на жалких глупцов, решивших бросить вызов стае, оборотень задрал по-волчьи вытянутую башку вверх. Тяжелый и, как мне показалось, полный счастья вой ударил по ушам.

На зов своего сородича из леса стали выскакивать остальные твари.

Разгоряченные преследованием, с высунутыми из пасти языками, они, как стая оголодавших акул, ринулись вперед.

По моей команде скарабей тоже начал разгон. Если оборотни передвигались скачками, то бронированный гигант, словно снегоуборочная машина, подняв снежную волну, пер напролом.

И почему я не догадался призвать его неделю назад? Он бы здорово облегчил нам путь по Ледяному лесу. Вон какой идеально ровный проход после него остался.

Секунда, и чешуйчатый танк врезался в первого оборотня. Поляну огласил резкий визг боли. Жук подловил тварь как раз в тот момент, когда та сделала длинный прыжок. Острые зубцы гребня вонзились аккурат в брюхо нокта.

Снег тут же окрасился в бурый цвет. Сородичи раненого накинулись на обидчика со всех сторон. На мгновение в сером клубке тел я перестал видеть золотистые бока жука. Лишь ежесекундные сообщения системы говорили мне, что он еще в строю.

Место схватки превратилось в кровавое грязно-бурое месиво. «Костолом», кстати, работает будь здоров. Уже три оборотня тяжело травмированы. В отличие от предыдущих моделей, этот скарабей просто живчик. Вон как вертится на месте, раздавая удары направо и налево.

Но и ему тоже достается... Даже отсюда видны ужасные повреждения панциря. Еще минуту назад идеально гладкая броня отсвечивает прорезами и рваными дырами. Один ус и две лапы оторваны. Я поежился, представив, каких дел натворили бы оборотни, настигни они наш отряд. Крим Скала, несомненно, герой, даже спорить не буду, но его жертва была бы напрасна. Оборотням он на один зуб.

Ладно, продолжим...

– Вы создали простейшее механическое существо Бронированный Скарабей (170)!

– Беги, помогай товарищу, – махнув рукой, сказал я появившемуся жуку.

Тот недолго думая сорвался с места и быстро домчался по проторенной дорожке до кучималы.

Яростный визг боли ясно мне дал понять, что новому участнику гуляний не особо рады. Система это тоже только что подтвердила, сообщив, что в стае уже семь травмированных тварей.

Но, несмотря на обилие крови и кусков шерсти на снегу, уровень жизни оборотней был все еще в зеленом спектре. Чтобы убить хотя бы одну тварь, мне нужно выпустить минимум десяток таких скарабеев, причем одновременно. Все-таки чувствуется разница в уровнях.

Стрелять из рогатки бесполезно. Только снаряды зря истрачу. В любом случае я своего добился. Кальты получили фору.

Тратить всю чешую бесполезно – победить мне не удастся. Жуки еще протянут некоторое время. В общем, оборотни здорово отстанут.

Пора убираться отсюда.

Гаврюша легко взмыл вверх, я бы даже сказал, излишне торопливо. Видимо, ему не очень уютно находиться внизу в двадцати шагах от этих монстров. Чего греха таить, мы с Шалуном тоже не в восторге.

Сделав круг над поляной, хагер по команде устремился на север.

– Вперед, – прошептал я. – Здесь мы уже сделали все, что могли...

Уже на границе Ледяного леса и Седых Холмов система сообщила о полной потере прочности у скарабеев и сняла несколько процентов опыта за побег с места сражения. А спустя секунду до моего слуха донеслись два необычных звука, как будто где-то недалеко лопнуло два воздушных шарика.

Я обернулся, пытаюсь разглядеть, что за новая напасть. И вдруг до меня дошло... Это же мои скарабеи самоликвидировались!

Представляю, что творится в эпицентре взрыва. Очень надеюсь, что после такого сюрприза оборотни не скоро восстановятся.

* * *

Следуя тропе, которую протоптали калыты, я пролетел над Седыми Холмами. Должен заметить: в отличие от мертвого леса, эта локация просто промелькнула под нами. Ничего примечательного. Холмы как холмы... Правда, от греха подальше поднялся над облаками. Кто знает, что за твари обитают внизу?

Спустя четверть часа навигатор дал знать, что внизу с секунды на секунду появятся очертания города. Это зрелище пропускать не собираюсь. По команде Гаврюша плавно нырнул вниз...

Но, увы, порадоваться долгожданному системному сообщению, в котором говорилось, что мы влетели в локацию «Окрестности Сумеречной Твердыни», я не успел: внезапно нас накрыл снежный буран...

Вот она, еще одна неприятная особенность Ничейных земель. Вроде бы шагаешь по спокойной локации, и стоит сделать шаг в следующую, как бамц – снегопад или сильный мороз... Мне все-таки кажется, что такие резкие перепады – это эксперименты админов. Как только игроки столкнутся с этими неудобствами, службу поддержки завалят письмами с жалобами.

Гаврюша громко вскрикнул от неожиданности и быстро пошел на снижение.

– Держись, малыш! – ору я, пытаюсь перекричать завывание стихии.

Нас бросает из стороны в сторону, словно пушинку. Колючий снег больно хлещет в лицо. Он уже везде: в ушах, во рту, в глазах...

Ничего не вижу...

Судорожно прижавшись к шее хагера, я закрыл глаза. Чувствую, как под руками перекачиваются жгуты-мышцы. Гаврюша продолжает бороться с метелью.

На мгновение приоткрываю глаза. Вижу стремительно приближающуюся землю... Чувствую, как челюсть свело судорогой, похоже, я все это время кричал...

Вот-вот последует страшный удар... Мне стоило труда не зажмуриться, как испуганному мальчишке...

То, что произошло, дальше, парашютисты, кажется, называют «динамическим ударом». Гаврюша перед самым приземлением резко раскрыл крылья, и нас слегка дернуло вверх. А еще спустя долю секунды нас встретил мягкий сугроб...

Побарахтавшись немного в снегу, мне наконец удалось встать на ноги. Быстро осматриваюсь. Из-за метели не вижу собственного носа.

– Гаврюша... – пытаюсь крикнуть, но получается только жалко хрипеть.

Легкий толчок в спину заставляет обернуться.

– Вот ты где, мой хороший! – улыбаясь, обнимаю шею хагера. – Ничего не повредил?

Словно курица-наседка, начинаю судорожно бегать вокруг маунта, выискивая повреждения.

Фух... Порядок... Жив-здоров... Только энергия почти на нуле.

– Отдохни, малыш, – сказал я, активируя амулет призыва. – А я пока узнаю, где мы...

Следы калывов в такой выюге уже давно замело. Так что до города будем добираться порознь. Надеюсь, у них все в порядке. Дрой, несомненно, опытный разведчик и следопыт, но стихия она и не таких ломала. Мне-то бояться нечего – открыл карту и вперед... Тем более я уже знаю, как буду пробираться через сугробы...

– *Вы создали простейшее механическое существо Бронированный Скарабей (170)!*

Спрятавшись за бок стального гиганта и плотнее закутавшись в шубу, я открыл карту.

Хм... Думал, будет хуже. Нас, конечно, здорово отбросило от основного маршрута, но не катастрофически далеко. Вот стены Западного Бастиона, а вот я. С жуком я быстро вернусь к дороге и уже по ней доберусь до крепостных ворот. Согласно нашему плану, парни должны ждать меня там.

Откровенно говоря, я рад непогоде, ведь нашим преследователям тоже придется столкнуться с бураном. И если даже каким-то волшебным способом им удастся встать на наш след, метель здорово замедлит их продвижение. Что несомненно даст нам время на подготовку к встрече.

Очень надеюсь, что мы доживем до прихода ноктов... Только сейчас, практически у стен города, я дал волю чувствам и сомнениям. Таинственные стражи Сумеречной Твердыни очень беспокоили меня. По этой причине именно я должен первым пересечь ворота города, а там уже будь что будет...

Мягко хлопнув по чешуйчатому боку, дал команду начинать движение. Скарабей, слегка качнувшись, вклинился в сугроб, но на мгновение застыл. Когда уже было подумал, что мы застряли и что зря истрачены ценные ресурсы, жук встрепенулся и, медленно набирая скорость, попер вперед.

Облегченно вздохнув, последовал за ним. Вот так-то лучше! Эх, надо было еще у входа в Ледяной лес так сделать – вот бы ребята порадовались!

Спустя четверть часа мы уже были на Торговом тракте, ведущем к воротам. То и дело из бурана на обочинах дороги выныривали хмурые статуи древних героев. Из-за снега и плохой видимости сложно было что-то разглядеть. Да и не до любований местными достопримечательностями мне было. Ветер дул такой, что приходилось идти с опущенной головой. Правда, некоторые скульптуры мне что-то напоминали...

Да! Точно! Барельеф в Паучьем Гроте! Воины, окружившие короля, – личная охрана монарха. Те же грозные шлемы, ростовые щиты и секиры. А вон тот, кажется, держит что-то наподобие арбалета. Чертова метель! Ничего не разглядеть, да и солнце уже давно село – спасает лишь зрение энана. Да и то отчасти...

Прежде чем перед глазами загорелась красная предупреждающая надпись, я успел сделать шагов сто, не больше. В грозном послании говорилось, что я ступаю по запретной земле и что это место под охраной древних духов. Сообщение заканчивалось уже родной мне фразой о неприемлемом уровне для этой локации.

Да-да... Знаю-знаю...

Там еще был какой-то текст, но прочитать его уже не успел... Сугробы на обочинах резко взорвались, и со всех сторон ко мне рванули какие-то темные силуэты.

– Ну, вот и приехали... – как-то даже отстраненно прошептал я.

Левая рука дернулась к рогатке. В правой ладони зажата «колючка»... Скарабей ждет команды.

– Давай подпустим их поближе...

Несколько силуэтов остановилось – видимо, стрелки. Остальные продолжили движение. Уровней не разобрать, но и дураку ясно: местная стража будет как минимум за три сотни...

Жгут натянут... Выцеливаю вон того самого крупного. Правда, все это бесполезная трата боеприпаса. Мне бы лучше подумать, как сундучок после гибели забирать буду.

До ближайшей тени было шагов десять, когда вспомнил о кристаллах переноса... Рука было дернулась к сумке, как из темноты метели я услышал насмешливый голос Ормана:

– Наконец-то! Ольд, где тебя носит?!

В приближающихся хищных силуэтах я узнавал фигуры друзей. Лучники – это Хорм и Сит. Вон тот крепыш – это Крим Молот. Рядом с ним Орман Медведь. А тот, который сейчас переломает мне все кости своими ручищами, это Дрой.

– Ну, пройдоха! – приговаривал он, обнимая меня. – А мы уже думали, что все! Нет нашего Ольда!

– А ведь он не так-то прост, – улыбаясь в седую бороду и кивая на скарабея, сказал Крим. – Похоже, этим слюнявым тварям досталось...

Я демонстративно поежился.

– Самого дрожь берет, когда вспоминаю ту полянку.

– Они мертвы? – это уже Хорм Черепаха.

– Увы, нет, – покачал я головой. – Уж больно живучие твари... Но потрепал я их знатно.

– Это хорошо, – кивнул Дрой. – Значит, у нас есть время на подготовку.

– Тогда вперед, – улыбнулся я. – Показывайте, где ворота...

Парни как-то странно переглянулись, а Дрой сказал им:

– Пусть сам посмотрит.

И уже мне:

– Идем...

Оказывается, все это время мы стояли у городских ворот. Вернее, того, что от них осталось...

– Это что – шутка такая? – дрожащим голосом прошептал я, обзревая открывшуюся панораму.

Вокруг, куда падал глаз, я видел лишь жалкие руины... Словно какой-то гигант ради забавы срезал все постройки практически до основания. Даже развалины Рима и то лучше сохранились.

А где высокие стены?! Где цитадель?! Где, в конце концов, ворота?! Это и есть хваленая Сумеречная Твердыня?!

Глава 3

– Было время, когда этим миром правили Маги и Мастера. Первые повелевали стихиями, а вторые – основали ремесла. Эпоха их правления не зря названа Золотой, ибо то, что происходило в те времена, уже никто не смог повторить...

Спокойный голос Крима, мягкое тепло небольшого костерка, горячий ужин и успокоившаяся стихия – немудрено, что глаза слипаются сами собой. Но спать нельзя... С минуты на минуту придут гости, черт бы их побрал...

– Венцом творения Древних, несомненно, можно считать Эзэльморд, или Золотые Врата... – глядя в огонь, продолжал Крим. – Мало кто сейчас может объяснить, какова причина их создания. Может, гордость Мастеров? Или жажда новых знаний Магов?

– Или, как говаривал мой папаша, в одном месте засвербело? – хмыкнул Орман. – Спрашивается, чего им не хватало? Золота? Славы? Власти? Глупцы! Посчитали, что смогут совладать с вратами преисподней?

– Что было потом? – заинтересованно спросил я у задумавшегося Крима.

За него ответил Дрой:

– Началась Черная эпоха. Из проклятого портала вырвались полчища кровожадных тварей, уничтожая все живое на своем пути...

Все на мгновение замолчали, хмуро глядя в костер. Тишину решил нарушить Хорм.

– Кстати, легенды говорят, что Запретный город построен потомками Мастеров, – безапелляционно заявил он.

Дрой демонстративно обвел развалины рукой.

– Охотно верю. Посмотрите на эти руины. Даже в таком состоянии они кажутся величественными.

Тут я с ним полностью согласен. Несмотря на то что город выглядит как попавший под артобстрел, все-таки есть некое чувство незыблемости, что ли... Взять, к примеру, полуразвалившийся дом, в котором мы засели. Одни стены чего только стоят.

Не-е-т... Это не дом – это маленькая крепость. И таких мини-крепостей, судя по руинам, были сотни.

М-да... Вспомнился Меленвиль, полный воздуха, света и радости. Энань при строительстве преследовали другие цели. В первую очередь, чтобы отражать атаки неприятеля. Толстые каменные стены, узенькие улочки, окна-бойницы... Не знаю, как там в центре города, но на окраине все выглядит очень защищенным. Хм... Вернее, выглядело... Сейчас-то тут одни завалы и покосившиеся куски стен. Кстати, может, и стражей-то тоже никаких нет? Сидим уже тут несколько часов, и пока никто нас не побеспокоил...

– Говорят, что появление ноктов тоже связано с Черной эпохой, – добавил Хорм.

– Точно, – сплюнул Орман. – Небось вылезли из этих проклятых врат вместе с остальными тварями...

Он хотел еще что-то сказать, но не успел... Из-за стены тихо вынырнул отправленный в дозор Сит Крепыш. Лицо напряжено, в левой руке крепко зажат тугой составной лук...

– Идут, – коротко сказал он.

Орман приглушенно выругался, а Хорм сказал:

– Вспомни заразу, появится сразу...

– По местам, – спокойно скомандовал Дрой. – Сит, туши костер. Ольд, готов?

– Да, – кивнул я, вызывая отдохнувшего Гаврюшу и запрыгивая в седло.

В проходе между завалами стальным монолитом застыл скарабей. Кальты с луками на изготовку рассредоточились по позициям.

Мы не зря выбрали именно это место. Руины расположены так, что к нам, по сути, ведет только одна дорога. Кроме того, мы всегда можем отступить вон к тем развалинам, а от них к следующим... И так, похоже, до самого центра города...

На мгновение я представил себе, что город еще не разрушен. Стены и главные ворота еще сдерживают натиск неприятеля, а лабиринт из домов-крепостей готов к вторжению. Мда... Думаю, не одна армия обломала зубы об этот крепкий орешек. Даже сейчас, находясь в плачевном состоянии, Сумеречная Твердыня как бы подсказывает нам, как действовать в случае отступления.

– Ольд, сейчас! – дал команду Дрой.

Хагер расправив широкие крылья, оттолкнулся от земли. Эхех... Вид города энанов сверху удручает. Будто стадо рассерженных великанов потопталось.

Судя по карте, Брэтвильские Чертоги, куда я должен спуститься для активации Сумеречного Обелиска, расположены где-то там, в центре, среди завалов. Ну, да ладно... Об этом подумаю потом... Сейчас есть дела поважнее.

За несколько взмахов крыльев Гаврюша набрал высоту и стал планировать широкими кругами над воротами. Метель уже давно улеглась. Огромный лунный диск наполовину показался из-за мрачной тучи. Видимость отличная...

Нокты уже в городе... По сути, наша миссия выполнена. Нам удалось добраться до Сумеречной Твердыни и увести тварей подальше от клана... Надеюсь, Лаош предупрежден об опасности и уже сам решит, как поступить дальше. Нам же ничего не остается, как принять бой и максимально вымотать противника до подхода основного отряда.

Одного взгляда на манеру передвижения наших преследователей достаточно, чтобы понять – они боятся находиться среди руин. Шагают с опаской, оружие наготове, думаю, если бы не вон тот крупный нокт, они бы вообще сюда не зашли... Кстати, оборотней не видать... Либо они сейчас в обычном обличье, либо зализывают раны где-то в Ледяном лесу.

Хм, а ведь их ряды поредели... Навскидку примерно пяти десятков точно не хватает... Погибли по дороге? Заблудились в буране? В любом случае для нас это хорошая новость.

Нокт-гигант громко рыкнул, и несколько тварей нехотя двинулись в разные стороны.

Интересно, чего они так боятся? Нас? Это вряд ли...

Мне уже и самому как-то не по себе...

Небольшая группка двинулась в направлении нашей засады. Плетутся будто на заклание, то и дело вздрагивая и оглядываясь. Шагов двадцать, и будут в зоне поражения.

Впереди, пригнувшись чуть ли не на четвереньках, крадется тощий нокт. Видать, перед собой пустили самого слабого. Вон какой потрепанный. Правое ухо отсутствует. Шерсть вся в проплешинах. Широкий сморщенный нос громко вдыхает морозный воздух.

Сейчас почует дым костра...

Спустя несколько секунд так и произошло. Плешивый глубоко вдохнул и на мгновение замер. Единственное ухо прижалось к шее, клыкастая морда обращена в сторону «нашего» дома.

Предупредить сородичей тощий так и не успел. Четыре твари, истыканные черноперевыми стрелами кальтов, умерли быстро и тихо. Но, увы, результата это не дало: следующая группка остроухих, увидев трупы среди завалов, тут же подняла переполох.

Грозный рев-крик вожака стаи разнесся над руинами. Ему ответил многоголосый визжащий хор его подчиненных.

Началось...

Безмозглые нокты действовали точно так, как мы и предполагали. В проходе перед развалинами, где укрылись кальты, тут же стало тесно от рычащих серых тел.

Сумятицы добавил рванувший вперед скарабей. Он, набрав скорость, врезался в живую мохнатую массу и, словно винная пробка, закупоривает узкое горлышко бутылки, перекрыл проход.

Черные стрелы кальтов сыпались на незащищенные тела, собирая свою кровавую жатву.

Стараюсь не отставать. Рогатка бьет без перерыва. Окошко чата непрерывно мигает, сообщая о чем-то очень важном. Но мне нет до него дела. Я занят совершенно другим. Жду взрыва. Скарабей вот-вот падет...

Самослип уже заряжен. Это будет уже четвертый жук... Чешуи осталось еще на двоих...

Едва я подумал, что было бы неплохо сейчас посадить вон на те стены десятка три лучников, как прогремел мощный взрыв.

Бабах получился знатный. Проход заволокло снежной пылью. Уши заложило так, что у меня даже выступили слезы.

Когда дым рассеялся, я понял, что совершил несусветную глупость, не дождавшись окончания схватки с оборотнями там, в Ледяном лесу... Сейчас имел бы на десяток уровней больше. И это как минимум...

Внизу творилось что-то невообразимое. Проход, где еще секунду назад шевелилось несколько десятков ноктов, был завален кровавыми ошметками. Чувствую, как подступила тошнота и головокружение... Интересно, я когда-нибудь привыкну к этим ярким картинам?

Подавляя рвотные позывы, делаю глубокий вдох. Морозный воздух тут же обжег легкие, принося облегчение и ясность мысли.

– По крайней мере теперь ясно, почему оборотни так и не объявились... – прошептал я, легонько хлопая хагера по шее.

Тем временем внизу вожак ноктов ревом и зуботычинами прекратил панику и лично повел в атаку следующую волну. Проход после взрыва стал шире, и теперь напор зубастых волосатиков несомненно усилится...

Гаврюша по команде мягко спикировал вниз, и на пути разъяренных тварей появился новенький стальной танк, тут же дернувшийся вперед, целя прямо в вожака.

Не давая нокту-гиганту приготовиться отразить удар жука, бросаю ему на голову пять блох. Дикий рев за моей спиной сообщил, что подарки попали по адресу.

– Наслаждайтесь, – зло буркнул я. – Мы не жадные...

Гаврюша, заложив крутой вираж, рванул обратно.

На вожака страшно смотреть. Мало того что получил острыми клиньями в брюхо, так еще и стал покрываться черными язвами. Нокты с жутким остервенением накинулись на обидчиков своего лидера.

– Поздно, ребятки, – хищно улыбнулся я. – Вашему генералу уже ничего не поможет.

Слышу дружный радостный крик из развалин дома. Парни видели мое выступление – чертовски приятно.

Черные стрелы посыпались учащеннее. Кальты, видать, почуяли, что не все еще потяряно.

То, что произошло дальше, я бы назвал одним словом – облом. Тело, казалось бы, уже умирающего вожака резко затряслось, и спустя мгновение началась трансформация. То же самое стало происходить с еще двумя десятками ноктов...

Оборотни...

– Уходим! – услышал я крик Дроя.

Правильное решение. Когда бабахнет скарабей, этот проход станет еще шире. Пора переходить в другой дом и начинать все заново...

Но, увы, кальты не успели...

Мы просто недооценили вожака-оборотня... Пока удерживали, как нам казалось, единственный проход, другой отряд ноктов под прикрытием камней и снежных завалов обошел наше укрытие с тыла...

Как же так вышло?! Почему я не заметил этого маневра?! И что случилось с хваленой игровой системой?! По идее, ведь стая должна была сагриться только в этом направлении!

Вижу, как кальты вступили в рукопашную. Орман и Крим, сомкнув щиты, приняли первый удар мохнатых тварей. Дрой орудует копьём из-за их спин. Сит и Хорм, не переставая, выпускают стрелы...

А что делать мне?! Чувствую, как начали дрожать коленки. Сердце замерло испуганной птахой.

Словно поняв мое состояние, Дрой поднял голову и крикнул:

– Постарайся сдержать оборотней! Столько, сколько сможешь!

Понял...

Как ни странно, голос друга и, самое главное, четкий своевременный приказ успокоили меня...

– Есть сдерживать оборотней!

Те как раз разбирали скарабея на части. Гремит мощный взрыв, и я, не дожидаясь, когда осядет снежный вихрь, выпускаю предпоследнего жука. Туда же отправляется следующая стая блох.

Пока вожак стаи занят новым препятствием, оборачиваюсь назад.

У нас потери...

Сит лежит под камнем, уткнувшись лицом в снег. Под его телом медленно расплзается темное пятно. Цвета не вижу, но и дураку понятно – это кровь.

Хорм сидит рядом. Из левого плеча торчит обломок копья... Грудь тяжело вздымается, в правой руке зажата рукоять ножа...

Крим уже без щита, выхватив два топора, он, словно древний бог войны, сеет смерть врагам направо и налево. Дрой и Орман от него не отстают...

Но я вижу, моим друзьям осталось жить считанные секунды...

Не знаю, что толкнуло меня на этот поступок... Может быть, понимание того, что эта битва проиграна? А может, это злость на самого себя? Или чувство вины за то, что привел кальтов в ловушку? Не знаю... Наверняка все сразу... Знаю одно – не могу больше наблюдать с безопасного расстояния, как погибают друзья.

В тот момент, когда приземлился рядом с умирающим Хормом, система сообщила о гибели блох.

– Поберегись! – крикнул я и призвал последнего скарабея.

Бронированная машина, плавно обогнув сражающихся кальтов, со всего маха врезалась в наседающих на них ноктов.

– Улетай! – крикнул Дрой. – Ты можешь спастись!

– Нет, – упрямо качаю головой. – Если улечу – потом никогда не прощу себе.

Странно... В ту минуту не думал о том, что моя смерть будет ненастоящей... И что уже через несколько секунд воскресну в ближайшей точке привязки...

В пылу боя я по-настоящему был готов погибнуть рядом с друзьями... Кажется, только теперь начинаю понимать слова Саныча, сказанные мне у ворот Цитадели...

Эта игра, лично для меня, уже давно перестала быть игрой...

Пока скарабей перетянул на себя агро, кальты отступили назад.

Вот так... Передохните, ребятки...

Дрой перевернул Сита на спину и подтащил к нам. Я проделал то же самое с Хормом. Кстати, оба еще живы... Ненадолго, но это все равно радует.

– Когда твои железки грохнут, все нокты ринутся сюда, – прохрипел Дрой, тяжело опираясь на скользкое от крови копьё.

Краем глаза взглянул на тяжело дышащих Крима и Ормана. На воинах нет живого места. Или это кровь врагов?

Передышка оказалась короткой – за спиной прогремел взрыв, а уже спустя несколько ударов сердца мы услышали победный многоголосый вой.

Оборотни сейчас будут здесь...

А вот и они...

Из проломов в стенах показались зубастые морды. Вожак тоже здесь...

– Вот ведь живучая зараза, – зло сплюнул сгусток крови Орман.

А вот и второй взрыв, и визг раненых...

Мы стоим спина к спине. Гаврюша с Шалуном на шее по команде взмыл вверх. В атаку их не отправлю, а вот опыта пусть набираются...

– Братья! – рыкнул Крим, сжимая хищные топоры. – Это честь сражаться рядом с вами!

– Бр-а-а-а!!! – яростно заревели воины на приближающихся оборотней.

Кажется, я тоже реву вместе с ними...

Сердце вот-вот выскочит из груди! Но не от страха! Я готов рвать врага зубами!

Мне кажется или уродливая пасть вожака растянулась в кривой улыбке? Его, похоже, забавляет происходящее...

Нас обступили со всех сторон. Ждут команды лидера... Вот-вот кинутся...

Но вождь так и не успел отдать приказ... В рядах тварей началось какое-то странное движение. Нокты, потеряв к нам всякий интерес, стали испуганно озиаться по сторонам.

А потом произошло то, что я никак не ожидал увидеть... На обломках стен появились темные силуэты.

– Стражи Запретного города... – обреченно прошептал Крим.

– Сколько их тут?! – быстро озираясь, спросил Орман. – Десятки? Сотни?

Ответить ему уже никто не успел – тени пошли в атаку.

Первым умер вождь. Причем очень быстро, не успев даже двинуться с места. Древние руины огласили леденящие кровь крики боли. В свете высокой луны эта бойня казалась еще более страшной.

Стражи убивали молча. Молниеносными и четкими движениями. Словно вышли на прогулку. Сколько ни присматривался, уровни так и не смог разглядеть. Похоже, все намного хуже, чем я предполагал.

Мы жались к друг другу спинами, периодически вздрагивая от каждого резкого визга или рева. О нас словно все забыли...

Не прошло и четверти часа, как стая ноктов перестала существовать. А таинственные тени по-прежнему молча взяли нас в кольцо.

– Если честно, – вдруг сказал Орман, – уж лучше погибнуть от меча стража, чем в грязной пасти нокта.

Все согласно закивали.

Тишину нарушил невидимый ворчливый голос:

– Сатис, этот оборванец и есть тот избранный, которого мы ждем?!

Мы от неожиданности вздрогнули и непонимающе переглянулись.

– Да, Мастер Акс, – послышался ответ. – За последние пять сотен лет он первый из потомков Древних, кто сумел добраться сюда.

Этот невидимый голос был очень мягкий и спокойный. Так всегда разговаривал наш профессор по логике.

– А эти доходяги? – насмешливо продолжил ворчун. – Выходит, это его гвардия?

– Это кто доходяги? – рыкнул Орман. – Выходи, и я покажу тебе, как надо разговаривать с уважаемым кальтом!

– Сатис! – крикнул ворчун. – А они мне начинают нравиться!

Стена теней раздалась в стороны, и вперед шагнули две фигуры. Справа широкоплечий воин, с ног до головы закованный в золотой доспех. Слева седобородый старец в длинной серебряной мантии и с широким беретом на голове.

Парни напряглись, а вот я, наоборот, облегченно выдохнул и сделал шаг вперед.

– Приветствую вас, уважаемые Мастер Сатис и Мастер Акс!

– Похоже, из него будет толк, – усмехнулся широкоплечий воин. – Вон как с игрушками Брольда ловко управляется. Да и Ночного Охотника смог приручить.

– Адхур был прав, – сказал седобородый. – Он тот, кого мы ждали...

– Я устал, Сатис, – грустно произнес Акс. – Давай покончим с этим...

Мастера многозначительно переглянулись.

– И тебе привет, будущий Хранитель Сумеречной Твердыни! – произнесли они в один голос.

– Мы долго ждали тебя, последний из рода Дер Свёр, – начал Сатис. – И мы рады, что ты наконец пришел в колыбель твоих предков.

Видимо, заметив скепсис на моем лице, а его трудно было не заметить, Мастер Сатис торопливо продолжил:

– Соглашусь, за последние пять сотен лет наш город обветшал, но в твоих силах изменить здесь все.

– То есть как изменить?! – разочарованно воскликнул я. – Уговор был активировать Обелиск!

– Смертный, ты совсем обнаглел?! – рыкнул на меня Акс.

Мастер Сатис слегка поморщился и успокаивающе положил руку на плечо ворчливого гиганта.

– погоди, мой друг, – сказал он. – Видимо, будущий Хранитель еще не совсем понимает, что стоит за фразой «активировать обелиск».

– Откровенно говоря, – сказал я, нахмурившись, – я вообще ничего не понимаю! Ждал увидеть настоящий город – наблюдаю лишь кучи камней! Теперь эта история с Хранителем и загадочными полунамеками насчет Обелиска... Что все это значит?!

Я даже обернулся назад, как бы ища поддержки у кальтов.

Те стоят не шевелясь, открыв рты. Даже Сит и Хорм пришли в себя. Сидят на снегу, уставились не мигая. Глаза что те чайные блюдца.

– Все, Сатис! Он мне надоел! – рыкнул Акс и шагнул вперед. – Это значит, любезный наш потомок, что теперь ты заправляешь всем этим хозяйством! Вот, держи! Это ключи от города! Сатис, у нас мало времени! Отдавай ему сферу!

Вручив мне внушительную связку ключей, закованный в доспех воин сделал шаг назад. Его силуэт тут же, словно отражение в воде, подернулся мелкой рябью и стал исчезать...

Маг медленно, словно облако, подплыл ко мне. Его невесомая рука коснулась моего плеча. На седобородом лице застыла добрая улыбка:

– Прости нас, Ольд... Но мы слишком долго томились в этом мире... Нас уже давно ждут... Вот магическая сфера, она охранит вас некоторое время от опасностей, но надолго ее силы не хватит... А вот в этом пергаменте ты найдешь ответы на многие вопросы... Прощай и будь мужественным, Хранитель Сумеречной Твердыни...

Фигура мага, словно сизый дым, растворилась в воздухе...

Я стою молча... В правой руке тяжелая связка ключей, в левой небольшой стеклянный шарик и желтый свиток.

Перед глазами маячит ярко-алое системное сообщение. С каждым прочитанным словом я начинаю наконец осознавать, во что только что вляпался...

– Поздравляем, Ольд!
– Отныне вы Хранитель Сумеречной Твердыни!
– Ваша задача – возродить былое величие колыбели народа энанов!
– Также на вас возлагается обязанность хранить и защищать этот город!
– Будьте мужественны и крепки духом!
– Берегитесь, с этой минуты весь мир знает, что древний город начинает свое возрождение!
Да прибудет с вами благословение предков!..

Там еще было много текста... О полученных уровнях... О том, что я в очередной раз стал легендой... О великих достижениях... Но читать и вникать не хотелось...

Да и зачем? Тут и так уже все ясно... Скоро у стен Сумеречной Твердыни будет не протолкнуться от желающих поживиться.

По сути, только что в Зазеркалье началась новая война...

Глава 4

Четверть пятого... Скоро рассвет... Метель стихла. На далеком небе проступают желтыми искрами звезды.

– Вот бы солнышко нам сегодня, правда? – тихо спрашиваю у Шалуна.

Пет, свернувшись калачиком у моих ног, мирно посапывает. Лишь иногда подергивает хищным ухом, ловя обрывки фраз. Гаврюшу отозвал, а этот лентяй пусть побудет рядом.

– Несколько дней затишья были бы очень кстати. Глядишь, и Лаош с остальными прибудет пораньше.

Мы расположились у полуразвалившейся стены того дома, где ждали ноктов. Успокаивающе приятно потрескивает костерок. Руки сами тянутся к теплу. Эх, хорошо!

Надо подбросить еще дров – пусть парни погреются. Спят. Над руинами древнего города разносится богатырский храп.

Состояние Сита и Хорма стабилизировалось. Более того, с каждым часом им становится все лучше и лучше. И неудивительно. Новый легендарный орден творит чудеса.

Интересное название – «Милость земли». И не менее интересное воздействие... Теперь скорость регенерации всех моих соратников увеличена на двадцать пять процентов. Под «регенерацией» система подразумевает как «жизнь», так и «энергию». Ну, что сказать? Здорово! И очень своевременно...

– Кстати, малыш, кроме «Милости» нам перепало от щедрот еще две легендарки, – шепчу, открывая панель характеристик. – «Тень гиганта» и «Друг ветра». Как тебе? Между прочим, это два мощных заклинания.

Гурон сонно дернул задней лапой.

– Давай, будем разбираться...

На несколько минут углубляюсь в чтение.

– Ясно... Итак. Первый орден, это который «Гигант», увеличивает шкалу «жизнь» на тридцать процентов. Другими словами, если у меня сейчас около десяти тысяч, то бафф поднимет это дело до тринадцати...

Задумчиво мну бороду.

– Между прочим, братец, это еще не все. Эту «Тень гиганта» могу набросить на всех, кто со мной в рейде.

Гурон даже ухом не повел. Только умиротворенно засопел.

– Не впечатлило? Хорошо. А как тебе название второго заклинания? «Друг ветра». Звучит, не правда ли? Вот послушай описание...

Я картинно выпячиваю грудь и тихо декламирую:

– Заклинание увеличивает характеристику «скорость» у всех членов вашего отряда на сорок пять процентов.

Бросаю многозначительный взгляд на дрыхнущего без задних ног пета. Потом на храпящих соратников. Представил, как мы все выглядим со стороны, и невольно улыбнулся.

– Хех! Да вы еще не подозреваете, с кем связались.

Глаз пробежался по следующей строке.

– Стоп! Вот ведь башка дырявая! У меня же есть еще одно заклинание! «Длань отверженных»! Этот орден вклеили с легендарным достижением за максимум репы клана. Повышает «моральный дух» соратников на тридцать единиц. Что бы это могло значить? Ладно. Разберусь по ходу дела...

Система не обошлась без ложки дегтя. Откат у новых магических фокусов целые сутки. Долго. Но если учитывать тот факт, что мне что-то все-таки перепало, ложка дегтя превращается в маленькую и незначительную капельку.

– А вообще, братец, грех жаловаться! Ночной бой и встреча с древними неписями принесла много полезного. Сам посуди... До сотого нам осталось меньше двух десятков уровней. «Управление» уже пятерочка. Подумать только, пять жуков одновременно! Это же какая сила! Разоримся на металле, но игра стоит свеч!

Невольно потираю руки. Подозреваю, со стороны похож на маньяка. Да что говорить! Сам себя не узнаю. Раньше такая страсть к сражениям у меня не проявлялась.

– А ведь это еще не все, – шепчу увлеченно. – Кроме жуков и блох у нас на руках новый чертеж! Скорпион! Я прямо повелитель насекомых какой-то.

Шалун по-прежнему не подает признаков «жизни». Лишь хитрый мокрый нос, сокращающийся в такт мягкому брюху, сообщает мне, что я могу продолжать.

– Ну, раз ты настаиваешь... В описании говорится, что наш скорпион состоит в основном из металла. Лишь пятнадцать процентов – это ядовитые смеси. Создан Мастером Брьольдом в помощь пастухам для отпугивания хищников. Позднее был перепрофилирован на военные нужды. Хм... Да уж. Разумные они такие. Хлебом не корми – дай повоевать.

Рефлекторно поправляю несуществующие очки на переносице.

– Умения нашего нового членистоногого впечатляют. Кроме ядовитого удара он может схватить соперника клешнями и обездвигить на несколько секунд. Несомненно, полезная штука. Особенно против физических классов.

На секунду я замолчал, сравнивая скорпиона и скарабея.

– Ну, что же. Как и предполагалось, «ловкач» и «танк». На стороне первого скорость и маневренность, а второй... Ну, второго мы уже в деле видели. И он нам очень понравился.

Закрываю таблицы с жуками и открываю данные по петам. Подросли. Почти по сотне каждый. Идем, как говорится, ноздря в ноздю. Это радует, но есть проблема. Для дальнейшего гармоничного развития моего зоопарка придется лететь на большую землю, к инструктору по верховой езде, Мастеру Ротиму.

Все дело в умениях хагера и гурона, а именно в повышении категории оных. Согласно ранее полученным сообщениям, но из-за суматохи последних дней, прочитанным только сейчас, мои ребятки отстают по навыкам.

«Полет» Гаврюши можно прокачать до третьей ступени, а «Победный крик» – до двоек. Примерно та же картина и у Шалуна. В общем, как ни крути, а придется лететь в Тикос, что в «Окрестностях Тальской степи».

По-другому никак. Хотя следовало ожидать такого поворота событий. Разработчики не должны оставаться без прибыли. Руку даю на отсечение, скоро лишимся кругленькой суммы.

Снова расходы. Надеюсь, лут понравится Роману Тарасовичу. Клыки оборотней, каменные дубины, шкуры. Больше с ноктов взять нечего. Да и то нам перепало немного. За тех, что прикончили хранители, система ничего не дала. Ни опыта, ни добычи.

– Кстати, насчет добычи... – задумчиво бормочу под нос. – Пора открыть оставшийся ларец.

– *Вы уверены, что хотите открыть «Драгоценный кованный сундук»?*

– *Принять/Отмена?*

– *Всем сердцем... – бормочу я и жму «принять».*

– *Поздравляем! Вы только что открыли «Драгоценный кованный сундук»!*

– *Ваша награда:*

– *Магическое зеркало Ишуд (1шт).*

Интересно...

– Древний артефакт, созданный неизвестным магом в Эпоху Богов. Есть предположение, что мастер вложил частичку своей души в этот амулет.

До сегодняшнего дня считался утерянным.

Входит в легендарную коллекцию «Пять шедевров Эпохи Богов».

– Характеристики:

– С помощью магического зеркала Ишуд его хозяин может призвать себе в помощь собственное отражение.

Предостережение от создателя артефакта:

«...Помните! Призванная сущность всего лишь зеркальное отражение! Фикция! Морок...»

– Ограничения:

– время жизни отражения – 2 часа;

– интервал использования – 2 часа.

Система пискнула новыми сообщениями.

– Внимание! Достижение!

– Поздравляем! Вы получили достижение «Коллекционер-самоучка».

– Ваша награда:

– Шанс получить «Знания» в бою увеличивается на 1 %.

– Внимание! Достижение!

– Поздравляем! Вы получили достижение «Начинающий коллекционер».

– Ваша награда:

– Шанс получить «Знания» в бою увеличивается на 3 %.

– Внимание! Достижение!

– Поздравляем! Вы получили достижение «Коллекционер реликвий».

– Ваша награда:

– Шанс получить «Знания» в бою увеличивается на 5 %.

– Внимание! Достижение!

– Поздравляем! Вы получили достижение «Владелец сокровища».

– Ваша награда:

– Шанс получить «Знания» в бою увеличивается на 10 %.

– Поздравляем, Ольд! Вы обнаружили предмет из легендарной коллекции «Пять шедевров Эпохи Богов».

– Соберите всю коллекцию и получите бонус!

Озадаченно чешу затылок. Ранее уже приходилось читать о коллекциях. Должен заметить, их в Зазеркалье великое множество. Фигурки там всякие, посуда, осколки мозаик.

Мне же неожиданно подфартило занять не просто легендарку, а еще и, смею надеяться, полезный амулет. Пусть пока мало понятно, каково его действие, но описание довольно многообещающее.

Повертев в руках небольшое и довольно простенькое зеркальце, кладу его в рюкзак. Как уже успел удостовериться, коллекционные предметы всегда ходовой товар на аукционе. А цены на раритеты довольно кусачие. Думаю, Роман Тарасович будет в восторге.

– Кстати, Шалун, – торопливо говорю, роясь в рюкзаке. – У меня ведь есть еще одна вещичка. Да где же она... Ага, вот...

- *Название: Пряжка боевого пояса «Крылья смерти».*
- *Эффект: +150 единиц силы.*
- *Эффект: +100 единиц защиты.*
- *Эффект: +250 единиц стойкости.*
- *Эффект: +150 единиц выносливости.*
- *Ограничение: Раса энан.*
- *Уровень: 50.*
- *Внимание! Данная вещь относится к категории непередаваемых!*

– Смотри, братец. Тоже ведь в какой-то степени коллекционная штука. Шикарные характеристики! Да и по уровню уже подходит. Только вот куда ее присобачить? Догадываюсь, нужен ремень под это дело. Еще одно дельце наклеивается – наведаться к мастеру кожевнику.

После тщательного осмотра пряжка отправляется в рюкзак. Ее место занимают последние подарки ушедших мастеров.

– Вот мы и подошли к самому главному, – говорю, разворачивая желтый пергамент. – Что ж, посмотрим... Мастер Сатис уверил, что здесь я найду ответы на многие вопросы.

...Ничего более величественного мне не приходилось обозревать ранее. А справедливости ради должен заметить – на своем веку повидал я многое. Изумрудный дворец князя альвов... Бурные степи нархов... Бескрайние топи дуэндов... Но ни одно из этих мест не сравнится с Брэтвильскими Чертогами, что находятся в самом сердце Сумеречной Твердыни...

Арвейнские заметки, страница 12.

– И все?! – мне стоило труда не расхохотаться. – Какие еще, к черту, ответы?! Да здесь еще больше вопросов! Ну, вы и шутники ребята...

Покачав головой, забросил свиток в рюкзак. После короткого осмотра туда же отправилась связка ключей, переданная мне ворчуном Аксом.

– На кой мне сдались ключи, если все здания в этом городе разрушены? – бурчу, пытаюсь вникнуть в описание магической сферы. – Кстати, а можно ли вообще считать это место городом? Тут даже обычного нужника не найти...

Взяв себя в руки и наконец разобравшись с характеристиками артефакта, я криво ухмыльнулся. Ну-ну... Нам дали две недели абсолютной защиты.

Тяжело вздохнув, закрыл глаза.

– М-да, Олег Иванович, вы у нас теперь хранитель руин и повелитель свалки.

Понимаю разработчиков... Нужна грандиозная шумиха. Мегавойна! Чем больше кланов Стеклашки вцепятся друг другу в глотки за право обладания этим городом, тем выгоднее хозяевам проекта.

Либо я чего-то не понимаю, либо банальная активация Обелиска их просто не устраивала изначально. Хотя рано об этом думать. Я тут всего несколько часов, а уже начинаю сгущать краски.

И в конце концов, Олег Иванович, чего вы, собственно, ожидали? Вы приманка. Вам это практически прямым текстом и сообщили. Знали, на что соглашались, уважаемый. Вы мальчик для битья. С горсткой неписей, бесполезными ключами и защитной сферой являетесь неким мотиватором. Красной тряпкой. Раздражителем. Мол, Обелиск вот-вот будет активирован, и тогда все приятные плюшки достанутся какому-то нубу-проходимцу.

Небось общий чат уже пестрит заголовками о новом событии. На аукле наверняка уже появились фрагменты карт Ничейных земель. И цены на них, догадываюсь, соответствующие. Скоро здесь соберутся сильнейшие армии Зазеркалья, которые сметут нас, как легкий весенний ветерок сметает мелкие соринки.

Вот, собственно, почему нет больше сообщений от Танора. А какой смысл ему мне писать? Все. Финита ля комедия! Карты на столе. Теперь все зависит от скорости и качества подготовки кланов к походу. Как сказал когда-то Юлий Цезарь: «Пришел, увидел, победил».

Хорошо. С воротилами Рефлексбанка и с кланами все ясно. Каковы мои дальнейшие действия?

На первый взгляд может показаться, что дела у меня невеселые, и это мягко сказано. Но если посмотреть на проблему с другой стороны, а еще лучше с нескольких, то вырисовывается очень интересная картинка. Понятное дело, по причине игровой неопытности упускаю много деталей, которые наверняка видны более опытным геймерам. Но даже мне ясно – еще не все потеряно. Скажу больше, судя по моему боевому настрою, каждому, кто попытается «Прийти, увидеть, победить», могу устроить массу незабываемых впечатлений.

– Да что там «могу»? Я устрою! Обязательно устрою!

– Ты чего бурчишь там?

Сонный голос Дроя оторвал от размышлений. Клык приподнялся на правом локте. Приоткрытый левый глаз смотрит насмешливо.

– Колдуешь, небось?

– Можно и так сказать, – хмыкнул я в ответ.

– Правильно, – лыбится калыт. – Колдуй, колдуй... Парням, смотрю, легче становится.

Гляжу в сторону спящих Сита и Хорма. «Регенерация» работает без сбоев.

– Да, командир, – отвечаю Клыку. – Скоро встанут на ноги. Только им отдых и уход нужен.

– Это хорошо, – кивает Дрой. – А что касается ухода... Когда наши придут... Карина, жена Ормана, – знахарка опытная, быстро на ноги их поставит.

– Знахарка? – заинтересованно спрашиваю я. – Интересно. И много у вас таких, как она?

Дрой вытянул шею в сторону Ормана. Удостоверился, что тот храпит без задних ног, и сказал:

– Ты, Ольд, мужик, конечно, умный, но иногда что-нибудь такое ляпнешь...

– А что я такого сказал? – искренне удивляюсь.

– На твое счастье, Орман видит десятый сон – иначе он бы тебе рассказал много интересного, – покачал головой Клык. – А то и по шее врезал бы, несмотря на все к тебе уважение нашего народа.

– За что?

– А ты сам не понимаешь? Его жена единственная. И таких, как она, больше на этом свете нет. Равно как и любой другой женщины... А ты о ней как о кукле какой-то... В следующий раз думай, о чем говорить будешь.

– Вот оно что... – открыл я рот от удивления.

Это что сейчас такое было? Если правильно понял суть произошедшего, НПС только что явно мне дал понять: если хочешь сохранить репутацию – меняй отношение. Программный код, поддерживающий максимально реальное восприятие происходящего? Очень интересно...

– Дрой, ты прости меня, дружище, – осторожно начал я. – Видимо, ты не совсем правильно меня понял... Нет, не так... Это я неправильно выразил мысль...

– Да знаю, что ты там хотел выразить, – отмахнулся калыт. – Тебя интересовало, есть ли в клане еще знахари и лекари... Отвечаю. Да, есть.

Он что, издевается?

– И не смотри на меня так, – пригрозил Дрой. – Это я такой понятливый. Потому как уже давно тебя знаю. А вот другие калыты могут и не понять. Мы ведь все разные. Один догадливее

другого, если не сказать проще – тупее. Тебе же наука будет от друга твоего ближайшего на будущее, так сказать. Дабы не сболтнуть чего лишнего. Вот так вот...

Да-а-а... Мне кажется или взаимоотношения неписей и игроков постепенно начинают переходить на совершенно новый уровень? Вот посмотришь так на этого чернобородого калта, послушаешь его, и в голову сами собой лезут противоречивые мысли: а есть ли тот невидимый кукловод за спиной этого НПС? Или искины, что все здесь контролируют, отпущены на вольные хлеба?

– Задумался? – ехидничает Клык. – Это хорошо. Говорят, процесс этот шибко полезный для организма.

Я лишь смущенно улыбнулся и развел руками.

– Что сказать, друг мой? Уел ты меня. Спасибо за науку.

– Ерунда, – ответил доброй улыбкой Дрой. – Главное, чтобы мои слова научили чему-нибудь. Как твои меня в день битвы с Темными. Там, у реки.

Мы синхронно тяжело вздохнули. Танцующий огонь незаметно завладел вниманием.

Сложно судить, в чем были плюсы и минусы той бойни лично для меня. Знаю одно – у нас бы сейчас было на пять десятков сильных бойцов больше. И одного шамана... А это, как ни крути, сила.

– Ладно, воин, – устало произнес Дрой. – Неси варту. А я еще посплю.

Сказав это, он повернулся спиной к огню и быстро захрапел.

– Спи, командир, – прошептал я, подбросив еще одно полешко в огонь. – Отдыхай.

Судя по шкале «энергия», Дрой полностью восстановится часа через два. Да и у остальных примерно так же. Кроме раненых, конечно.

Кстати, давно хотел покопаться в характеристиках моих соратников, да все не имел возможности.

Сейчас как раз подходящий момент. Начну с Дроя.

Уровень. Здесь все отлично. Думаю, еще один серьезный бой и апнется на трехсотый.

Глянем характеристики.

– Ого! А тут не так уж все и просто! Боевой класс, умения, навыки.

Класс – воин. Подкласс – Копейщик. А почему именно этот? У него вон и другого оружия хватает. Если не изменяет память, из лука Дрой стреляет будь здоров, да и с мечом ловко управляется. В чем подвох?

– Ага. Нашел.

– *Тип подкласса неигрового персонажа зависит от уровня навыка владения конкретным видом оружия.*

– *Уровень навыка, в свою очередь, растет за счет частоты использования конкретного вида вооружений в бою.*

Теперь ясно. Если вспомнить, Дрой действительно в основном сражался с копьем в руках. И довольно мастерски. Сам видел, как он лихо колот и резал им ноктов.

Клык очень гордится этой палкой. Добротная такая штуковина с длинным железным наконечником.

Хоть это и предмет гордости чернобородого калта, но при более детальном осмотре характеристики копья не впечатляют. Уровень, конечно, соответствует уровню владельца, здесь не поспоришь. Но меня смущает фон сего изделия. Он серый. Да, собственно, как и вся экипировка Дроя. Нож, меч, лук, одежда, обувь. Собственно, это касается вооружения всех калтов. Ни одной «зеленой» или «синей» вещи на весь клан.

Задумчиво посмотрев на беззаботно дрыхнущего Шалуна, я тихо спросил:

– Ну, и что нам дает это наблюдение?

Первое, что лезет в голову, это то, что и Дроя, и остальных бойцов мы можем одеть в более продвинутую экипировку.

– Ну, вот... – снова, как маньяк какой-то, потираю руки.

Да, собственно, есть от чего! Сколько перспектив и возможностей!

Мысли лихорадочно заметались, словно стайка испуганных пичуг. А что, если я не прав? Что, если неписи не могут менять ранее запрограммированное вооружение? Тогда мое открытие не стоит и выеденного яйца.

Хотя, с другой стороны, зачем прорисовывать стандартный фон предметов? Зачем повышать уровень, навыки, умения неписей?

Не помню, чтобы НПС собирали лут. Но это еще ничего не значит! Всякому явлению в Зазеркалье есть свое объяснение. Например, каменные поделки ногтей не подходят кальтам по классу. А некоторое вооружение игроков они вообще не видят. Чем не объяснение?

– Ладно. С этим я разберусь потом. Поехали дальше.

Кроме военных навыков Дрой может похвастать и другими умениями. Назову их мирными. Например, он любитель поохотиться и порыбачить. Может приготовить еду. И еще много всякого. Правда, цифры напротив каждого навыка и умения мне пока ни о чем не говорят. Вот когда сделаю сравнительную характеристику показателей Дроя и других кальтов, тогда и можно будет о чем-то говорить. Но, по сути, не это главное. Важно то, что эти навыки есть и их можно развивать.

За изучением возможностей Дроя не заметил, как пошел снег. М-да, теперь о солнышке можно только мечтать. Радует, что ветра нет. Ну и на том спасибо.

Пришлось вставать за новой порцией бревен. Благо их тут разбросано вдоволь.

Проглотив подношение, костер сперва нехотя, но все же запылал веселее. Круг тепла стал шире, и падающие с неба снежные хлопья растворялись, не долетая до нас самую малость.

– Отлично, – усаживаясь поудобнее, сказал я. – Теперь можно продолжать.

Крепыш Сит и Черепаха Хорм – стрелки. А вот Ормана Медведя и Крима Молота система записала в легковооруженных ратников.

Интересный момент – Сита отделяют от «копейщика» всего три единицы. А вот Хорм, похоже, хорошо помахал мечом в последних схватках – будет у нас в отряде на одного ратника больше.

Что касается «мирных» умений, Орман отличный повар (с чем я полностью согласен), а Крим Молот имеет навык работы с камнем. В каком-то смысле мой коллега.

У каждого еще с два десятка всяких умений, но степень их «прокаченности» оставляет желать лучшего. Ничего. Нам предстоит много работы. Еще успеем прокачать.

Кстати, я тут думал о сравнительной характеристике и совершенно забыл о той полезной утилите, которой «наградила» меня система. Ну, та, что с графиками всякими.

Так-с... Жму «Управление рейдом»...

– *Активные участники рейда:*

– 6/296.

Чтобы это значило? А! Ясно... Шестерка – это наш отряд. Остальные двести девяносто еще в пути. И доступ у меня есть только к информации тех НПС, что находятся со мной рядом.

Хорошо. С этим разобрался. Дальше...

М-да-а-а... А чем дальше, тем сложнее... Несколько десятков вкладок. Графики. Таблицы.

О! А вот и вкладка «Моральный дух», который я смогу поднять «Дланию отверженных». Посмотрим...

Судя по цифрам и сочно-зеленой цветовой гамме, мои соратники готовы порвать кого угодно. И это неудивительно. Нокты повержены. Место для клана найдено. Все живы, хоть и потрепаны, но живы... Как результат – боевой дух на высоте.

Жаль, нет ни слова объяснений от разрабов, но и без них более или менее понятно. Предполагаю – падение уровня морального духа влечет за собой неприятные последствия. Особенно для меня как для руководителя.

Пусть интерфейс проработан не самым лучшим образом, а это заметно невооруженным глазом, но все-таки он здорово упрощает задачу управления. Кстати, не удивлюсь, если ко мне обратятся за комментариями те, кто занимался созданием этих программ.

Вкладка «Жизнеобеспечение» уже сложнее. Тут и «сытость», и «усталость», и «состояние здоровья»... И еще не менее двух десятков наименований... Теперь нет необходимости вглядываться в каждого кальта, чтобы узнать о его состоянии. Достаточно открыть табличку, найти имя, и вуаля. Кстати, судя по графической кривой, парни здорово проголодались, а съестные запасы у нас на исходе – это я тоже теперь могу видеть.

Странное чувство. Раньше об этих вещах я как-то не задумывался. Кальты существовали в автономном режиме. Что-то там себе готовили на кострах, глотали периодически из своих фляг, зашивали одежду... В общем, справлялись и без меня, но теперь мне видна вся картина, и это, с одной стороны, отлично, но с другой – увеличивает и без того немалый груз ответственности.

Покопавшись в интерфейсе, я нашел полезную утилиту под названием «координатор». С этого момента эта небольшая программка мне будет сообщать о падении уровня каждой характеристики моих подопечных. Как, в общем, всего клана, так и по отдельности каждого кальта.

Сперва попробовал поставить на восемьдесят процентов, но, получив несколько сотен алерт, снизил сперва до шестидесяти, а потом и до сорока. В итоге получилось, что первоочередным для нашего отряда делом являлась кормежка.

Когда мужики проснутся, надо будет понаблюдать за приказами Дроя. Согласно показателям, еды у нас осталось только на завтрак и на обед. Единственный способ пополнить запасы – охота. Зная уровень каждого кальта в моем отряде как охотника, будет интересно посмотреть, кого именно пошлет Клык за добычей. Заранее надеюсь, что в этом вопросе Дрою не нужно указывать, что делать. Иначе мне придется вмешиваться в процесс, который я раньше считал автоматическим. А это не есть гуд, потому как, если начну заниматься даже такой мелочовкой, меня просто погребет под валом всякой бытовухи. Тогда уж точно придется попрощаться с глобальными планами.

Глава 5

– Крим, сегодня пробегись по окрестностям, – сказал Дрой, вылавливая из миски горячие куски мяса. – Может, подстрелишь чего.

– Добро, – кивнул Молот.

Ну вот, а я все-таки надеялся, что сюда мне влезать необязательно. Похоже зря...

Пока мужики просыпались, а вставший раньше всех Орман готовил завтрак, больше похожий на плотный обед, я было успокоился: программа работает без меня. Но когда Дрой начал раздавать поручения, я ни на шутку переволновался.

С Хормом и Ситом все ясно: этих нельзя беспокоить – раны еще свежие. Но почему Клык оставляет Ормана обустроить временный лагерь, а Крима отправляет на охоту, мне не было ясно. Ведь седобородый здоровяк Молот ну никак не подходил на роль добытчика мясного. В этом навыке он безнадежно отставал от Ормана на целых пятьдесят единиц. Все-таки правильнее было бы оставить Крима.

Я терпеливо дождался, когда оба наших гиганта разошлись по своим делам, и подсел поближе к Дрою.

– Слушай, – начал я. – У меня к тебе вопрос. Хочу понять кое-что...

– Валяй, – ответил Дрой, подставляя ладони огню.

– Мне интересно. Почему ты отправил Крима на охоту? Ведь Орман лучше бы справился. Чуть было не ляпнул про баллы и характеристики, но вовремя прикусил язык.

Правая бровь моего друга удивленно изогнулась.

– Неожиданный вопрос.

– Почему?

– Сам посуди. Раньше ты этими делами не интересовался.

– Справедливое замечание, – киваю я. – Но теперь мне интересно, даже очень.

– Хорошо, – согласился Дрой. – Тут все просто. Твоя ошибка в том, что ты смотришь на задачу только с одной стороны. А надо оценивать положение целиком.

– Не понял, – хмурюсь я.

– Объясняю, – продолжает улыбаться Дрой. – Говоря, что Орман, как охотник, лучше справился бы с задачей – ты абсолютно прав. Но!

Дрой наставительно поднимает указательный палец вверх.

– Сосредоточившись на охоте, ты совершенно забыл о том, что Орман лучше всех из нас умеет готовить пищу. А кто как не повар прекрасно знает, как обустроить свое рабочее место? Если я доверю это дело Криму, а ты помнишь, какой он кашевар...

– Да уж... Ту похлебку мне не забыть... – Я невольно поморщился, вспоминая тот ужин, что вызвался приготовить седобородый калт.

– Вот-вот, – хохотнул Дрой. – И ты зря сомневаешься в Криме как в охотнике. Дичью он нас обеспечит. Калт он или не калт?

– Ты так уверен? – недоверчиво спрашиваю я.

– Конечно. Я, когда утром бегал по нужде, видел кабаньи следы. Близко подошли. Зверье тут непуганое. Видать, древних они мало интересовали. Так что Криму я уже шепнул, куда надо идти. Да и я на месте сидеть не буду. Помогу Орману с обустройством да за Хормом и Ситом пригляжу. И тебе задание будет... Снегопад прекратился – самое время облететь наши владения.

Я задумчиво кивнул в ответ, переваривая очередной урок, преподанный мне НПС.

М-да... Снова уел меня. Даже как-то неудобно. Хотя, с другой стороны, это же здорово! Теперь я спокоен – не надо отвлекаться на всякую ерунду.

А насчет полетать... Правильная мысль.

Гаврюша появился полон сил и энергии. Вон как глазищи блестят. Так и рвется в небо. А чего тянуть? Летим. Отозвав Шалуна, прыгаю в седло. Хагер, радостно крикнув, взмыл вверх.

Морозный воздух тут же сковал все мышцы лица. Глаза заслезились. Ух, ну и скорость! Силен Гаврюша, силен!

Дав «малышу» немного порезвиться, сделать несколько «мертвых петель», приказываю выровнять полет.

Сейчас парим над руинами древнего города. В мешанине каменных обломков и вековых сугробов сложно угадать, что здесь когда-то было. Мои худшие предположения подтверждаются – ни одного целого здания. То ли ураган, то ли землетрясение, то ли еще что...

Лишь остатки фундамента дают представление о том, как здесь все было устроено.

Итак, что я вижу... Главная особенность – это гора, у подножия которой и располагался некогда славный город энанов. Отчетливо видны контуры пяти стен, опоясывающих тело горы. Словно многослойный торт в разрезе.

Нижняя стена, вернее ее развалины, возле которых, собственно, и находится наш лагерь, самая длинная из всех «поясов». Думаю, чтобы восстановить это сооружение за отведенный нам срок, понадобятся все строители Зазеркалья. Да и то не факт, что справятся...

Только вот такую стену мало восстановить, ее еще нужно защитить. Мне сложно представить, сколько воинов понадобится для такого грандиозного мероприятия.

Ладно. Что-то я размечтался... Эта стена, равно как и другие три, нам не по зубам. А вот с самой верхней и самой короткой, может, и получится.

Судя по карте, почти на вершине горы и находились когда-то Брэтвильские Чертоги. Чем не сердце Сумеречной Твердыни?

Надо осмотреться.

Гаврюша, повинуясь приказу, приземлился на самый высокий каменный осколок.

– О! А тут не так уж все и запущенно! – воскликнул я, осматривая наше будущее место для лагеря.

Хагер лишь презрительно фыркнул. Я его понимаю. Самый высокий участок стены имеет от силы два метра. Учитывая, кто нас будет атаковать, такие постройки для них даже не преграда. Кому-то даже не придется подпрыгивать – просто перешагнуть.

Что еще можно сказать... Карта указывает на то, что прямо сейчас нахожусь в Брэтвильских Чертогах, которые так горячо описывал Арвейн.

Невольно усмехнулся. Столько было сделано и пройдено – и вот я здесь.

– Ну, и что дальше?! – зло крикнул я в пустоту зимнего неба.

Хех... А в ответ тишина... Даже Гаврюша никак не отреагировал...

А кто говорил, что будет легко?

Побродив некоторое время среди руин, пришел к выводу: лучшего места нашему табору не найти.

Забавно. Ведь эта часть города являлась местом проживания тогдашних элит. Может, и королей. А мы, как некогда племена варваров, ворвавшихся в Рим, расположимся здесь со всем нашим коровником. Нас оправдывает то, что мы ничего не разрушали, в отличие от диких племен.

Обвожу еще раз взором мрачные руины. Нормальное место. Осталось уточнить кое-что и можно лететь на доклад.

Даю Гаврюше команду на взлет.

– Сделаем кружок над горой, и в лагерь.

Хагер молча повиновался.

* * *

Мой разведполет длился до полудня. Могли бы и дольше, но пошел снег. Правда, и того, что увидел, было достаточно. Пора возвращаться.

Пролетая над макушкой горы, замечаю довольно широкий скалистый уступ. Руку даю на отсечение, когда делал первый круг, его там не было. Видимо, кто-то очень тщательно позаботился, чтобы эта часть скалы оставалась малозаметной. Лишь только с воздуха, да и то под определенным углом... Хотя имеется предположение, что всему виной мой «инстинкт выживания».

Гаврюша плавно разворачивается, и вот мы уже приземляемся на плоской прямоугольной площадке. Ширина двадцать шагов, не меньше. Внешняя часть обильно покрыта снегом. Ближе к стене чернеет каменная платформа. Все сделано с любовью. Аккуратно.

– Вот оно, значит, как, – задумчиво прошептал я, уставившись на здоровенную дверь под скальным козырьком. – Значит, кое-что все-таки уцелело.

Дверь – это слегка преуменьшил... Ворота. Небольшой грузовик точно протиснется.

Медленно осматриваюсь. Слева замечаю выдолбленную в стене лестницу, которая ведет вниз. Двое пешеходов точно разминутся. Моей комплекции – так и все трое.

Ладно. Теперь двери. Оставаясь в седле, даю команду Гаврюше на сближение.

Зверь сделал два шага и появилось системное сообщение:

– *Вход в Западный Грот.*

– *Желаете открыть?*

– *Да/нет?*

Тело покрылось холодным потом. Неужели не все здесь камни и мусор?

С замиранием сердца жму «да».

– *Внимание! Чтобы открыть ворота, вам понадобится ключ.*

Дрожащая рука ныряет в рюкзак. Взгляд нервно скачет в поисках замочной скважины. Связка ключей звонко дает знать о своем появлении. Система ярко-синим цветом услужливо подсвечивает правильный ключ. Ага... Вот он, родимый... Массивная прямоугольная штука шириной в два пальца и длинной в две ладони. Края усеяны квадратными зубцами. Если не ошибаюсь, замки, открывающиеся такими ключами, называют реечными.

Мягко спрыгиваю на каменный пол. Скважина на уровне груди. Удобное расположение. Неудивительно. Энаны под себя делали...

Ключ вошел с легким скрипом. Нормально. Осталось надавить. Мышцы предплечья напрягаются. Металлический щелчок, и где-то в недрах двери начался невидимый процесс. Несколько раз скрипнуло, рыкнуло, стукнуло. Ключ мягко спружинил назад, давая понять, что он свою работу сделал.

Зубастая пластина легко вышла наружу. Это было сигналом. Мощная плита дернулась. Каменный треск, струйки вековой пыли, и дверь медленно поползла вверх. Из щелей тут же посыпались мелкие камешки и песок. Из открывающегося темного зева пахнуло сыростью.

Плита исчезла где-то в недрах скалы, и система сообщила, что вход в Западный Грот открыт.

Мы с Гаврюшей переглянулись. В глазах пета азарт и готовность к любой неожиданности. Видимо, на моей роже написано примерно то же самое.

Прыжок, и я снова в седле. Так будет лучше.

– Ну что, малыш? Давай поглядим, что это за грот такой.

Зверь плавно перетек в недра тоннеля. Перед глазами тут же появилось предупредительное системное сообщение:

– Внимание! Много веков оставаясь бесхозным, Западный Грот был облюбован колонией шипогрызов.

И тут же знакомая приписка, мол, игрокам меньше двухсот девяностого уровня тут делать нечего.

Ясно. Мысленно потирая руки, отступаю назад. Вот и первый инст Запретного города. Отлично! Как придет Лаош с остальными, будет что обсудить.

Доступа к бестиарию у меня нет, и посмотреть, что тут за шипогрызы обитают, я не могу. Повторив манипуляции с ключом, закрываю дверь от греха подальше. Вдруг разбегутся по окрестностям? Будет нам еще одна морока.

Уже взлетев и делая последний круг над уступом, вдруг подумал: «Западный Грот? А что, если есть еще и Восточный? И чем черт не шутит – Северный и Южный? Железобетонная логика, Олег Иванович».

Еще час кружил над горой, но, увы, больше ничего так и не заметил. Есть подозрение, что именно те пятьдесят пять единиц «Инстинкта выживания», бонус комплекта «стража», не справляются с обнаружением других пещер. Хотя, откровенно говоря, не может не радовать тот факт, что этих чисел хватило на открытие Западного Грота.

– Ладно, – сказал я хагеру. – Летим в лагерь.

* * *

Результаты разведки здорово возбудили моих друзей. Вон как разволновались. Да, собственно, я тоже был на взводе. Получается, не все еще потеряно. Есть еще места в городе знанов, не похожие на развалины римских амфитеатров.

Единственный, кто хладнокровно воспринимает происходящее, это Дрой. Должен заметить, если бы не он, мы бы еще час назад выдвинулись устраивать геноцид шипогрызам. Не сказал бы, что наш командир волновался меньше, чем мы, просто кому-то же надо иметь холодную голову на плечах. Командир настоял все-таки дождаться Лаоша.

А дальше был обед. Горячая пища и тепло костра успокоили нервы. Начался откат. Хорошо...

А ведь верно: чего бы мы там сейчас навоевали вчетвером? Сейчас только не хватало по глупости погибнуть. Я-то воскресну, а вот мои друзья нет. Так что ждем шамана, собираем рейд и потом только идем зачищать грот.

Несмотря на то что первый боевой порыв испарился, воины, закончив трапезничать после короткого отдыха, принялись готовить оружие.

Наблюдая за их выверенными и четкими движениями, мне пришла в голову интересная мысль. А что? Надо попробовать...

Жаль, нет ничего подходящего для опыта. Ну да ладно. Тяжело вздохнув, демонстративно извлекаю из рюкзака каменный топор ноктов. Уф... тяжеленный, зараза. Попытка замахать этой корягой ни к чему не привела. Более того, система тут же засыпала меня стандартными штрафами на все характеристики, которые на глазах ушли в минус.

Закрыв все системные панельки, я принялся, делая вид, что никого не замечая, разглядывать примитивное оружие.

Хм... В описании говорится, что это топор. Как по мне, так больше похоже на дубину. Примерно представляю, как ее сделали. Было вырвано небольшое деревце. В корень воткнули

приплюснутый камень. Ствол оставили длинной примерно четыре локтя. Никаких ремешков и узелков. В корнях вон даже видны кусочки засохшей земли. В общем, каменный век.

Характеристики дубины неожиданно удивили. Убойная штукенция. Урон приличный. Прочность, правда, хромает на обе ноги.

А мужики, смотрю, притихли. Смотрят. В глазах неприязнь и... брезгливость. Ну, извините. Другого оружия, кроме рогатки, у меня сейчас нет. А испытание проводить надо.

Первым нарушил молчание хмурый Крим:

– Выбросил бы ты эту мерзость подальше, Ольд. Смотреть противно.

«Ничего. Потерпишь», – подумал я, а вслух сказал:

– Сейчас, Крим. Только вот изучу немного.

– Да что там изучать, – настаивал Крим. – Палка как палка.

– Ну не скажи, – возразил я. – Даже по такой палке можно многое сказать о ее хозяине.

– Я только одно могу сказать о хозяине этой штуки, – спокойно сказал Дрой.

– И что же? – спросил я.

– То, что он сдох, – осклабился Дрой Клык.

Кальты громко заржали. Орман, громко хохоча, хлопнул командира по плечу.

Я же не думал сдаваться. Когда мужики отсмеялись, спросил:

– Ну а кроме этого, ты еще можешь что-то добавить?

Подсаживаюсь поближе к командиру.

Тот брезгливо окинул взглядом каменный топор и молча отрицательно покачал головой.

– А сам-то ты что видишь? – на бородатой роже Ормана хитрая улыбка.

Деловито поджав губы и вертя дубину в руках, я, тщательно копируя знаменитого книжного сыщика, некогда проживавшего на Бейкер-стрит, начал свой спич:

– Во-первых, наши враги еще ничего не знают о выделке шкур. Камень никак не прикреплен к дереву.

Не обращая внимания на ухмылки друзей, невозмутимо продолжаю:

– Во-вторых, это не дубина, а скорее топор. Судя по древесному соку на камне, им пытались рубить дерево. В-третьих, хозяина топора я отношу к более умной части племени ноктов.

– С чего ты взял? – удивился Орман.

За меня ответил Дрой, подхватывая игру в мастера дедукции:

– А ты сам пораскинь мозгами, Орман. Этот нокт додумался выломать деревце и в корень засунуть камень. Да не круглый, а вытянутый, чтобы проще долбить было.

Все вопросительно уставились на меня, ожидая продолжения.

Я не стал обманывать их ожидания.

– По виду камня и по сорту дерева, из которых сделано это оружие, можно сказать, откуда пришла их стая. Судя по тому, что еще есть земля в корнях, топор был создан не очень давно. Да и крови на камне немного. Оружие мало использовалось в бою.

Мужики молчали, задумчиво уставившись на меня. Я же продолжал:

– На рукояти бурые пятна. Стер руки в кровь. Это может говорить о том, что нокт ранее вряд ли использовал такие штуки. Похоже, это его первое и, хм, последнее оружие.

– Что-то еще? – спросил Дрой.

В глазах командира уважение.

– Да, – говорю я. – Он был левшой.

Видя пораженные лица, объясняю:

– Посмотрите на рукоять. Отпечатки и расположение пальцев. Левая рука.

Момент истины. Протягиваю оружие нокта Дрою. Сам замираю. Ну же, бери!

Клык, мгновение поколебавшись, медленно берет в руки дубину и начинает внимательно изучать рукоять.

Есть! Ура!

Внутренне ликуя, быстро открываю характеристики калыта. Ого! Примерно такие же штрафы, как и у меня. Но это уже не важно! Я только что опытным путем доказал, что калыты не привязаны системой только к своему оружию! Супер! Сколько перспектив замаячило на горизонте!

Калыты уже всю передавали друг другу каменный топор. Что-то высматривая и обсуждая. А я сидел, блаженно уставившись на огонь. Мысленно подсчитывая, во сколько мне обойдется будущая гонка перевооружения.

Глава 6

Ранним утром следующего дня мы, позавтракав на скорую руку, двинулись в Верхний город. Лагерь решили собрать и устроить новый уже там, на вершине горы. Начнем, так сказать, обживать будущее место обитания племени.

Проявляя солидарность, топаю ножками со всеми. Тем более что наши раненые пока не ходоки. Лежат на волокушах, которые вчера перед сном сделал Крим. Помогаю иногда тащить Хорма, меняясь с Орманом. Сита попеременно тащат Дрой и Крим. Ничего. Судя по показателям, парни должны скоро очухаться. Как бы Зазеркалье ни претендовало на реалистичность, все-таки, как ни крути, мы в игре.

По снегу волокуши шли легко, так что на вершину мы взобрались еще до полудня. Пришлось огибать множество завалов, но это и к лучшему: нашим врагам здесь тоже придется повозиться. Кстати, надо будет просмотреть навыки всех наших охотников. Могут ли они создавать ловушки или капканы. Если да, то в этих местах сам бог велел устроить «трассу смерти».

Мужикам место понравилось, даже начали прикидывать, как и где будут ставить шатры и палатки. Ну-ну, пусть помечтают. Насчет обустройства нашего жилья у меня были свои планы. Предполагаю, многим не понравятся предложения, но того беспорядка, который кальты ошибочно называли лагерем, я больше не допущу.

Орман разжег костер, и мы уже устраивались у огня, чтобы обсудить все детали увиденного, когда нас отвлек странный шум. Кальты на мгновение замерли, а потом резко вскочили со своих мест и рванули к стене. Именно с того места был хороший обзор долины.

Пока я соображал, что, собственно, происходит, звук повторился еще несколько раз, но уже заметно ближе и сильнее. Наконец мне стало ясно, что я слышу... Боевой рог кальтов...

Снегопад закончился примерно час назад, и равнина была сейчас как на ладони. Солнца нет. Пасмурно. Но нам прекрасно видны черные точки – очертания соплеменников.

Что-то не так... Что-то явно не так. Хех... Тоже мне капитан очевидность! Конечно, не так! В боевой рог просто так никто дуть не будет. Наш клан подвергся нападению.

Медлить нельзя. Надо действовать, иначе парни сейчас очнутя и наломают дров.

– Дрой, – стараюсь, чтобы мой голос был убедителен.

Командир вздрогнул и посмотрел мне в глаза.

– Ждите меня здесь. Слышишь? Там вы не поможете. Сюда враг не сможет добраться. Древняя магия не пустит.

Еще после того ночного боя я объяснил всем, какое «счастье» на нас свалилось.

Применяя сейчас весь свой авторитет и репутацию, я внушал командиру важную информацию:

– Не дай парням натворить дел. Нашим не помогут и сами полягут. Я лечу туда. От моих игрушек толку будет больше. Сам знаешь.

Взор Клыка стал проясняться. Видимо, вспомнил ночную схватку моих жуков с ноктами.

– Лети... – прохрипел Дрой.

Теперь я спокоен. Клык все понял и воспринял серьезно. Представляю, чего ему это будет стоить. Ведь где-то там его сын, да и семьи парней тоже...

Появление Гаврюши и мой прыжок, кажется, слились в одно движение. Резкий толчок, и мы уже летим вперед.

Свист ветра в ушах. Слезящиеся глаза. Хагер, чувствуя мое настроение, делает все от него возможное.

Равнину пересекли, как будто ее и не было. Уже на подлете вижу, как радостно машут мне руками кальты. Повозки. Волокуши. Мычание и блеяние. Крики детей и женщин.

Рев рога повторился. Мощная штука.

Уже находясь прямо над бредущим табором, я понял причину паники. Наш клан, будто стадо бизонов, с трех сторон загоняли нокты. Идут справа, слева и сзади. На расстоянии двухсот шагов, не ближе. Видимо, берегутся стрел.

Сколько же их тут? Сотни три, не меньше. Идут не спеша. Усталости на мордах не вижу. А вот кальты измотаны. И, кажется, их стало меньше. Быстро проверяю статистику. Черт! Меня тут же засыпало сообщениями и алертами. Народ находится на грани. Сразу по нескольким десяткам характеристик показатели ухнули вниз за сорок процентов. Нас осталось двести семьдесят. Двадцать шесть кальтов минус. Чертовы нокты!

Интересно, почему они не нападают? Еще раз осматриваю диспозицию. Ха! Кажется, знаю почему. Из всего увиденного могу сделать вывод, они думают, что ведут добычу на убой. Видимо, знают, что кальты не полезут в Запретный город. Будут вынуждены остановиться и принять последний бой. Вон сколько нетерпения на рожах. Кстати, похоже, нокты не имеют ничего общего с теми, которых убили древние стражи.

Из общей массы волосатиков особенно выделялась одна тварь. Просто гигант. Возвышается над соплеменниками на две головы. Темно-бурый мех. Почти черный. Явно вожак стаи. Вон как все крутятся возле него. Наверняка оборотень.

Вижу еще несколько десятков вооруженных каменными топорами. Находятся постоянно возле Бурого. Личная гвардия.

Подлетаю ближе. Вожак уже давно меня заметил. Смотрит заинтересованно. Наши взгляды встретились. М-да... А ведь у этого мозгов будет поболее, чем у остальных. В черных как ночь звериных глазах вижу превосходство. Может быть, показалось, но в них я заметил легкую обеспокоенность. Это нормально. Летающий на диковинном звере коротышка кого хочешь заставит беспокоиться.

Гаврюша делает вираж, и мы летим назад. В середине колонны вижу худую фигуру Лаоша. Задрал голову. Приветливо машет рукой.

Несколько мгновений, и я стою перед ним. Старик еще больше осунулся. Глаза красные. Видимо, нокты не давали спать.

Меня встречают радостным ревом. Шаман, не сдерживаясь, обнимает. По спине и плечам то и дело хлопают чьи-то ладони.

– Добрались все-таки, – улыбаясь, говорю я, когда меня наконец отпускают.

– Не все, но мы здесь, – отвечает старик. – А вы?..

– Все в порядке, – успокаиваю я. – Все живы. Город теперь наш. А эти?

Киваю в сторону ноктов.

– Напали ночью, – коротко отвечает шаман. – В том бою мы потеряли почти три десятка. Три дня уже идут за нами.

– Как дичь загоняют, – зло говорю я. – Ну, ничего, главное, до города добраться, а там они уже не пройдут.

– Чую сильную волшбу, – глаза Лаоша смотрят испытующе.

Вместо ответа молча достаю из рюкзака сферу.

– Две седмицы защиты, – закрыв глаза, прошептал старик.

В голосе слышится облегчение.

– Лаош! – крикнул я шаману, взлетая. – Я постараюсь выиграть вам время. Поторопитесь.

Старик кивнул и стал быстро раздавать приказы. Улетая в сторону ноктов, заметил улыбки на лицах кальтов. Смотрю статуи. Показатели «моральный дух» клана постепенно поползли вверх. Вот и отлично... А что, если...

– *Желаете активировать легендарное заклинание «Длань Отверженных»?*

Да.

– *Внимание! Моральный дух ваших соратников увеличен на 30 единиц!*

– *Длительность: 5 часов.*

Новость о том, что за стенами Запретного города безопасно и нокты туда не пройдут, быстро облетела все племя, плюс активация заклинания – все это в совокупности дало ожидаемый результат: движение возобновилось. Народ резко ускорился. Женщины и дети притихли. Мужики покрепче сжали оружие. На лицах уверенность в победе. Даже домашние животные прониклись моментом.

Хм, а ведь у меня тоже появились изменения. Вроде как чувства прояснились. Адреналин так и бурлит в крови. Что это? Моей тушке в модуле что-то вкололи после активации заклинания? Надо обязательно узнать, когда «всплыву»...

Перемена в настроении добычи не укрылась от внимания преследователей. Нокты возбуждились. Мощный рык вожака заставил тварей зашевелиться.

Черт побери! Как же не вовремя-то. Сообразительный гад. Ну ничего, мы тебя сейчас отвлечем.

Легко сказать... А вот как это осуществить? Действительно. Как? Встать на пути орды волосатиков во главе стайки насекомых? Так ведь это не десяток оборотней. Сметут и не поморщатся. Только зря оставшийся металл потрачу.

Но раз пообещал, изволь исполнять. Тем более когда говорил, уже имелся какой-никакой план. Простой, как топор. Всего-навсего напасть на вожака. А что? Почему бы и нет? Подлететь. Сбросить блох. Испортить настроение местному начальству. Из рогаточки пальнуть. Тоже неприятно. Вряд ли орда сдвинется с места, когда их вождя будут так унижать.

Сказано – сделано. Бурый уже подо мной. Нокты грозно рычат. Вожак скалится. Ого! Триста пятидесятый уровень. Силен. До меня метров двадцать, не меньше, но твари пытаются прыгать. А ничего так скачут. Прыгучие. Вожак в соревнованиях не участвует. Понимает – не допрыгнет. А если так, то нечего выставлять себя в глупом свете перед подчиненными.

Краем глаза слежу за нашими. Уходят. Я действительно отвлек ноктов от добычи. Все сосредоточены на мне.

Вот же гад... Ловлю взгляд Бурого. Он тоже видит, что кальты уходят. И начинает действовать. Я резко перестаю быть интересным, и после грозного рева вожака серая волосатая масса качнулась в сторону убегающей добычи. Все правильно. Я не нападал. Агро не перетягивал. Ну, что же, пора это сделать.

– *Вы создали простейшее механическое существо «Стая блох»!*

– *Количество особей: 5.*

Первая стая блох оказалась сюрпризом для Бурого. Они даже успели сделать по укусу перед смертью, но были быстро уничтожены «гвардейцами» с каменными топорами. Лающий крик боли заставил всех ноктов замереть и броситься к своему вождю. Что тут началось! Скакали, кажется, все, пытались дотянуться до нас с Гаврюшей.

Пока твари занимались этим бесполезным занятием, яд болотников делал свое дело. Бурый громко, вереща, катался по снегу. Но через секунду произошло то, чего я уж никак не ожидал. Из основной массы ноктов в сторону Бурого метнулась темно-серая тень и, яростно рыча, обрушилась на него.

Наблюдая за боем двух гигантов, я довольно прошептал:

– Вот так номер! Похоже, мы тут спровоцировали локальную смену власти.

Через несколько секунд оба нокта обратились, увеличившись в размерах в два раза. Ну, теперь Бурому не светит помереть от моего яда. Регенерация оборотня плюс высокий уровень сделают свое дело. Серый, противник Бурого, тоже это понял. Вон как прижал уши. Понимает, что зря бросился. Глазки забежали, но не отступает. Сразу видно, теперь пойдет до конца. Да и если бы хотел убежать, уже не получится. Остальные нокты стоят плотной стеной. Первобытный амфитеатр. Теперь им не до нас.

Спасибо Серому, так удачно пожелавшему встать у руля. Жаль только, вождю он не противник. Превосходство в десять уровней. Но это уже не мои проблемы. Главное, чтобы продержался подольше. Может, помочь ему слегка? Сбросить еще блох на Бурого? Нет. Все равно без толку. Все и так отлично складывается. Вон как рвут друг дружку.

Кальты на удивление быстро пересекли равнину. Когда первые волокуши добрались до города, Бурый наконец нанес победный удар своему противнику. Серый с разорванным горлом лежал у ног победителя. Вожак, задрав жуткую пасть к небу, протяжно завыв, возвещая на весь мир о победе.

Обведя полубезумным взглядом подчиненных, спрашивая, мол, нет ли еще желающих испытать на прочность клыки начальства. Как и ожидалось, дураков не нашлось. Все покорно склонили головы. Бурый, тяжело хрипя, перевернул еще теплое тело Серого на спину и одним ударом вырвал его сердце.

Брр... Все, мне пора. Никогда не был любителем кровавых зрелищ. Тем более уже почти все кальты в городе.

Улетая, ощутил на себе ненавидящий взгляд. Оборачиваюсь. Бурый, встав на задние лапы, провожал нас, жуя еще трепещущее сердце Серого. Мне вдруг стало ясно: нокты здесь надолго.

Глава 7

Привычно посмотрел на таймер в правом верхнем углу. Два часа ночи.

Забавно... Начинают вырабатываться новые рефлексy. Вот так метнешь взглядом раз эдак тридцать за день то на циферблат, то на показатели энергии – и всё... Считай, заработал привычку...

А ведь в реале иногда ловлю себя на том, что рыщу взглядом в поисках заветных светло-голубых панелек. Кстати, это одна из особенностей, по которой можно опознать игрока. Стоишь, разговариваешь с человеком, а у него глаза стреляют то в право, то влево – проверяют показатели...

Лагерь спит. Ну, кроме часовых, конечно. Буквально несколько минут назад закончил разговор с Лаошем. Сперва пришлось рассказывать о наших похождениях, затем слушать о его мытарствах. В общем, кое-как уговорил старика лечь спать.

Ему все было интересно. В глазах мальчишеский азарт. Вынудил меня подробно, слово в слово, пересказать разговор с древними мастерами. Скрупулезно перебрал связку ключей, несколько раз перечитал содержимое свитка, облапал магическую сферу. Я его понимаю. Мы сейчас находимся в месте, которым его пугали родители на ночь. Вот и трясет всего.

Должен заметить, калты – народ, быстро подстраивающийся под обстоятельства. Сперва все вели себя сдержанно, если не сказать испуганно, но потом оттаяли. Костры, горячая еда, забота о хозяйстве. В общем, отвлеклись. Думаю, еще сыграл свою роль тот факт, что произошла быстрая смена стрессовых ситуаций. Поход, нокты, запретный город – калтов уже мало что удивляло. Главное, быть в безопасности.

Кстати, нокты в город так и не зашли. Остановились всей оравой на границе, порычали, повыли и повернули в сторону холмов. Не думаю, что они уйдут далеко. Помня красноречивый взгляд Бурого – мы еще встретимся. А я что? Я не против. Только встретимся мы уже на моих условиях.

По правде сказать, до последнего переживал, сработает ли магическая сфера. Сработала. И это не может не радовать. Жаль, у нас очень мало времени на подготовку. Оно убегает, словно песок сквозь пальцы.

Треск дров в костре успокаивает. Настраивает на рабочий лад.

Открываю панель управления. Сейчас мы все в сборе, и мне доступна полная информация о моих подопечных.

Итак, начнем с самого неприятного – с потерь. Шесть воинов и двадцать гражданских. Вот и первые жертвы на моем счету. Хотя, нужно быть честным, если бы не мое появление, клан уже давно прекратил свое существование. Тот маршрут, который выбрал Лаош, изначально вел к гибели. Либо игроки постарались бы, либо mobs. Так что совесть моя вроде как чиста, но осадок все-таки присутствует.

Следующая плохая новость – заканчивается продовольствие. Через неделю калтам придется резать скотину, чего я категорически не разрешу делать. Несколько десятков тягловых животных уровнем за триста. Плюс молодняк. А еще овцы, птица всякая... Да под моим началом целый колхоз! Не знаю, сколько продлится мое верховенство репутации, но если это надолго, то перспективы налицо.

Вот взять хотя бы как пример стадо тягловых с возницами да повозками. Транспорт, правда, не самого лучшего качества, но это не проблема. Главное, под моим началом практически готовая транспортная компания. А что? Как альтернатива очень даже ничего себе идея. Чем мы не конкуренты Поводырям? Уже представляю баннер с надписью: «Перевозки по Ничейным землям!» Звучит? Еще бы! Лучше меня маршрут тут никто не проложит. Охрана? Так несколько десятков трехсотуровневых неписей очень даже серьезное сопровождение.

Если не удастся найти Сумеречный Обелиск, я всегда могу увести калтов в другое место. Конечно, постараюсь приложить все усилия для поиска артефакта, но, если не получится, не собираюсь гробить клан в глупом и заведомо проигрышном для нас противостоянии.

Кстати, сегодня переломный момент лично для меня. Я наконец осознал, что могу добиться намного большего в этой игре, чем плясать под чью-то дудку. Понимаю, без участия Рефлексбанка у меня ничего не получилось бы, но, как всегда бывает, есть и другая сторона медали – без меня у них тоже вряд ли что-либо вышло. Тем более мадам банкирша проговорила – таких, как я, было много, но мне единственному удалось достичь таких результатов.

Моя первоочередная задача – сохранить клан Рыжих Сов. Они мой козырь.

А насчет города... Не получится здесь – найдем другое место. В Ничейных землях всем найдется уголок. Правда, город энанов все-таки, как ни крути, идеальное место для развития. Чует мое сердце, эти руины еще преподнесут немало сюрпризов. Как ни странно, в душе я очень надеюсь на это...

Чем больше вникаю в управление кланом, тем больше понимаю, что перевозки – это не единственное занятие, которое нам доступно. Шутка ли, почти три сотни неписей в моем распоряжении. Хочу заметить, как воины, так и обычные работяги. Соглашусь, система и функционал отличаются от тех, что есть у игроков. Но что это меняет? Да, собственно, ничего...

Теперь о базе в общем. Ни одной «зеленой» вещи в клане. То есть совсем. Все инструменты, оружие, одежда, еда, домашние животные, пусть и высоких уровней, но абсолютно «серые». Складывается такое впечатление, будто Рыжие Совы находятся в маленьком шажке от следующей ступени развития во всех отраслях деятельности.

Взять, к примеру, кузнецов. Захарий, рыжебородый детина с пудовыми кулачищами, и Прохор, жилистый крепыш с уродливым шрамом на все лицо. Всего двое. Плюс еще по подмастерью у каждого. Остальные мастера молота и наковальни погибли. Кто в пути. Кто у реки. А кто и в боях за родную землю. Так вот... Эти двое с помощниками своими денно и ночно обслуживают весь клан.

У каждого имеется походная кузня и набор инструментов. Все «серого» низкого качества. Правда, работают довольно продуктивно. Выдают пусть и простые, но не самые плохие изделия. Гвозди, иголки, подковы, наконечники стрел, ножи и так далее и тому подобное. Но не в этом суть... В чем, собственно, заключается мое наблюдение... Я бы даже сказал, открытие... У неписей, по крайней мере «моих», нет таких игровых понятий, как «мастер», «виртуоз» или «опытный». Есть шкала прогресса навыка. Причем по каждому отдельно взятому предмету. Например, Захарий преуспел в производстве оружия, а Прохор больше специализируется на хозяйственных предметах.

Я решил изучить этот вопрос глубже. Благо лагерь затих. Все спят. Лаош сообщил, что, пока у нас есть сфера, нам ничего не угрожает. Даже дикие звери будут обходить стороной. Но Дрой, оставаясь самим собой, отдал приказ выставить часовых. Мой друг четко придерживается правила «доверяй, но проверяй». Чему я искренне рад.

Итак, кузнецы... Первое и главное наблюдение – качество изделий, выходящих из-под молотов наших железных дел мастеров, не растет. Застыло, будто вековая мерзлота. И понятно почему. Все дело в чертежах. Каждый кузнец имеет внушительный список изученных чертежей. Естественно, все они «серого» цвета. Равно как и расходные материалы, что используются для производства. Обычная руда, древесный уголь и так далее. Какой вывод из этого следует? Мало принести Прохору или Захарию «зеленый», «синий» или тот же «фиолетовый» расходник, они должны изучить соответствующие рецепты, по которым и будут использоваться соответствующие материалы. Хотя испытание произвести стоит. Чем я и займусь утром.

Что касается уровня изделий. Оные получаются примерно пропорционально уровню кузнеца. Например, Прохор у нас имеет двести семидесятый, а Захарий – двести девяностый. Хотя могу и ошибаться.

Они, кстати, еще и копьями могут махать. Не так искусно, как Дрой и компания, но, как я уже понял, если мои кузнецы вдруг захотят перейти в военное сословие, это у них с легкостью получится. У неписей система гибче, чем у игроков. Хе-хе... им не надо переплачивать за смену аккаунтов.

Кстати, Прохор, тот, который больше работает с хозяйственным инвентарем, сам из Рыжих Сов. А Захарий из бывших Топоров.

А вообще, прослеживается некая закономерность. Топоры, как известно, горцы. Каменщики, рудокопы, строители. В свете будущих событий – особенно ценные кадры. Совы же представлены по большей части животноводами, пастухами, земледельцами. Получился некий симбиоз.

Отдельного внимания заслуживает шестерка военных инженеров. Я было раскатал губу. Думал, все, наворочу дел. Ан нет, все оказалось намного прозаичнее. Военными инженерами система назвала обычную службу боевых машин. Но и это немало! У нас есть своя катапульта! Правда, радоваться рано.

Во-первых, сей агрегат изрядно пострадал во время последнего штурма. Во-вторых, для его обслуживания необходимо не шесть, а десять специалистов. Ну и, в-третьих, судя по материалам, из которых изготовлена машина, особых иллюзий питать не стоит. Но повторюсь – это не важно! Главное, у нас есть мощное орудие, которое может стать весомым аргументом в будущих сражениях.

К слову, кроме обычных профессий, у нас есть мастер по арбалетам и мастер по лукам. Отдельно есть калыт, который занимается только созданием стрел и арбалетных болтов. Есть две целительницы. На самом деле негусто... Кстати, детвора особыми навыками не обладает. Разве что собирательством. Ну, еще выполняет функцию «принеси-подай».

Наш детский сад особо не изучал. Все навыки только в зародыше. Им еще расти и расти. Посмотрел инфу на двоих-троих, что постарше, да так и закрыл. А зря...

* * *

С рассветом жизнь в лагере снова забурилась. Шум, гам, крики, песни. Быстро же калыты очухались. Но я этому только рад.

Проверил, как функционирует система управления в автономном режиме, и остался доволен. Работает как часы. И самое главное – мне нет нужды вмешиваться в процесс. Лаош и Дрой прекрасно справляются.

К слову, помня просто маниакальную прилипчивость шамана, я поспешил затеряться в толпе. Тем более еще с вечера наметил себе план действий.

Первым делом посетил инженеров.

– Вы наконец к нам заглянули! Добро пожаловать...

Притус, тот самый низкорослый калыт в своем неизменном берете, встречает меня у входа в палатку. Светло-голубые глаза внимательно изучают меня сквозь линзы пенсне. Взгляд умный, заинтересованный. Короткая рыжая борода побита сединой. На широком лбу четко выделяется небольшой старый шрам от ожога.

А ведь я не ошибся в своих наблюдениях в тот вечер у костра. Коллега. Интеллигент. Очкарик.

– Благодарю, мастер Притус! – улыбаюсь в ответ. – Как я мог обойти вас стороной? Не в моих правилах оставлять на потом знакомство с калытами, которые, не побоюсь этого слова, стоят целой армии.

Притус сдержанно улыбнулся, но, как ни странно, моя неуклюжая лесть пришлась ему по душе.

– Присаживайтесь, Ольд! Не желаете травяного чаю?

– Буду признателен, – рассеянно ответил я, садясь за стол. Было от чего растеряться. Внутри палатка инженера походила на конструкторское бюро. Стопки книг, планшеты, несколько широких досок, поставленных вертикально на треногах. Кажется, такие приспособления называются кульманами. Линейки разной длины, циркули, гусиные перья, чернильницы и еще куча всяких предметов неизвестного мне назначения.

– Обустраиваемся... – Видя мое состояние, Притус обвел рукой палатку. – А вот и чай...

На несколько секунд повисла молчаливая пауза. Изредка бросая друг на друга оценивающие взгляды, мы наслаждались горячим, пахнущим травами напитком. Без бафа, но вкусно.

– Итак. – Притус решил нарушить молчание первым. – Что привело вас в нашу скромную обитель?

– Во-первых, познакомиться поближе, – ответил я, заслужив тем самым ободряющий кивок калты. – Во-вторых, когда говорил о значимости вашего инженерного расчета, я был искренен. Артиллерия – важный аргумент в любом бою.

Вижу удивление на лице собеседника.

– Вам известны такие слова, как «артиллерия» и «инженерный расчет»?

– Конечно, – кивнул я. – Скажу больше, я и сам инженер, но немного другого профиля.

Не буду же я ему говорить, что сам еще не знаю, какого именно...

Похоже, последняя фраза его совершенно выбила из колеи. Пока Притус молча боролся с отпавшей челюстью, я решил закрепить впечатление о себе.

– Я здесь для того, чтобы узнать, что вам необходимо для ремонта и установки машины...

* * *

Из палатки инженера вышел спустя час. С подробным списком всех необходимых Притусу материалов. Оказалось, он еще в дороге присмотрел себе четверых смысленных помощников на замену погибшим. Оставалось получить «добро» у командования на выделение оных в распоряжение инженера. Так как я и представлял собой это самое командование, то тут же это «добро» и дал.

Кроме того, дал приказ – не стесняясь, обращаться за помощью ко всем мастерским от моего имени. А когда Притус узнал, что я могу добыть практически любой материал, то тут же завалил меня заказами.

Потом мы просто сидели и беседовали, наслаждаясь травяным чаем. Рыжебородый инженер поведал мне грустную историю о позорном проигрыше у стен Цитадели. О бездарном командовании их шамана. О гибели его друзей. О потере десяти орудий. Лишились бы и одиннадцатого, если бы не самоотверженное действие его коллег. В общем, пришлось успокаивать мужика.

Судя по чертежам, показанным мастером, у нас есть что-то вроде средневекового требушета. В принципе он рабочий, но кое-какие улучшения ему не помешают. Ну, это так сам Притус сказал.

Должен заметить, несмотря на «серую» экипировку и инструментарий, мой коллега уже давно готов к переходу на следующий этап развития. Что ж, надо найти способ помочь ему в этом важном деле...

Шагая по лагерю, замечаю правильное расположение шатров и палаток. Это результат наших с Дроєм бесед. Мой друг правильно все понял и принял меры. Теперь лагерь не напоминает какой-то бессмысленный лабиринт.

Хотел было повернуть в сторону походной кузницы Захария, характерные звуки отбивающего свою мелодию молота слышны издалека, но взгляд зацепился за одну из повозок.

Интересно... В сущности, ничего особенного. Обычное транспортное средство калты. Но есть одно «но». Все детали повозки покрыты красивой замысловатой вязью. Будто дикой

лозой оплетены. Подойдя поближе, я понял, что это рисунки, выполненные обычной зеленой краской. Но как искусно!

Обхожу вокруг телеги несколько раз, следя за направлением рисунка. Чем внимательнее всматриваюсь, тем больше мелких деталей замечаю. Ни одного повторяющегося отросточка или листика. Каждая веточка и стебелек будто имеют тайный смысл и предназначение. А ведь здорово!

Каково же было мое удивление, когда я вздумал ради интереса посмотреть на характеристики повозки... Вот так сюрприз! Оказывается, рисунок неизвестного художника прилично увеличивал характеристики «прочность» и «защиту» телеги.

Открываю панель управления кланом. Нахожу категорию «транспортное средство». Выставляю фильтр по прочности. Во главе списка с удовольствием наблюдаю разрисованную повозку. Причем с довольно приличным отрывом...

– Красиво, правда? – хриплый старческий голос за спиной заставил вздрогнуть.

Смахнув панельки в трей, оборачиваюсь. В пяти шагах от меня стоит седой как лунь калыт. На широком лице глубокие морщины. Густые, побитые сединой брови торчат, словно два птичьих крыла. Несмотря на преклонный возраст, в плечах косая сажень.

Быстро открываю инфу по старику. Ага... Имя Хруст. Самый прокачанный навык – тележник. Другими словами, дед собирает телеги и повозки. Кроме того, здорово подняты «управление гужевым транспортом» и «уход за тягловыми животными». Чего-то такого я и ожидал. Быстро просмотрел изученные чертежи мастера-тележника. Должен заметить – очень полезный дедушка.

– Великолепно! – живо соглашаюсь я. – И, главное, очень крепко.

Старик помял седую бороду и, подозрительно посмотрев на меня, спросил:

– Ты имеешь в виду телегу?

Я как можно миролюбивее улыбнулся и ответил:

– Нет, не телегу. Рисунки ваши.

Седой калыт недоуменно уставился на меня.

Я вдруг понял, что этот НПС не видит всех плюсов своей работы. Интересно, как такое может быть? Кстати, судя по ладоням и грубым пальцам, они у него как два экскаваторных мини-ковша, даже не представляю, как он умудрился нарисовать такую красоту.

– Неужели не заметили, что эта телега стала крепче после того, как ее разрисовали? – задаю я вопрос.

Мастер-тележник вдруг как-то странно посмотрел на свое изделие. Будто впервые увидел. Присел. Осмотрел днище. Подергал колеса.

Ничего не понимаю...

Наконец старик закончил осмотр. Озадаченно посмотрел на меня и выдал:

– А ведь верно говоришь... Я-то все никак не мог понять, почему так долго держится оглобля. Ведь должна была треснуть уже несколько раз. И колесо ни одно еще так и не слетело. Она у меня без единой поломки уже столько прошла, что и вспоминать страшно...

Старик с любовью провел рукой по нарисованным листикам.

– Спасибо, что разъяснил причину, Ольд. В народе говорят, что ты видишь многое, теперь я и сам в этом убедился.

Хм, интересно, что еще обо мне говорят в народе. А вот поведение тележника меня изумляет.

Хруст, видимо, заметив что-то на моем лице, широко улыбнулся.

– Наверняка стоишь сейчас и думаешь: как такое возможно? Мастер не видит результатов своей работы?

Я в ответ лишь смущенно пожал плечами. А что тут скажешь? Все верно.

Следующая фраза Хруста меня еще больше запутала.

– А мастер-то как раз и видит, а я, старый дурак, нет... – сказал он и чему-то мечтательно улыбнулся.

Ну вот, не хватало мне еще тут неписей с раздвоениями личностей.

– Уважаемый мастер Хруст... – сказал я, медленно делая шаг назад. – Рад был знакомству. Побеседовал бы с вами еще, но, увы, дел по горло...

– Погоди, Ольд, – задержал меня старик. – Я не выжил из ума. Мастер действительно знает, что делает. Она меня сразу предупредила, что телега лучше будет...

– Что-то вы меня совсем запутали... Кто она? И кто мастер?

– Дык, внучка-то моя! Она мастер-то и есть! Это она мне телегу-то разрисовала. И еще сказала, что не буду долго ремонтировать... Я-то не поверил ей, но телегу разрисовать разрешил. Чем бы дите ни тешилось... Одна она у меня кровиночка осталась... Папку-то с мамкой ее две зимы назад лихоманка унесла... А тут, видишь, какие чудеса... Ой!

Я даже вздрогнул от внезапного вскрика старика. Тот взялся за голову и широко раскрыл глаза.

– Она ведь так у нас почти все вещи разрисовала... Палатку, посуду, мои инструменты... Хотела мою одежду тоже, но я не дал... Вон соседи и так уже посмеиваются... А тут вон оно как...

Интересно, очень интересно! Хех... Справедливости ради нужно сказать, что старику простительна промашка... А вот что касается меня... Проморгать на ровном месте девчонку, которая может увеличивать прочку и защиту предметов... М-да... В общем, нет слов... Что же... Скорей исправлять ошибку!

– Почтенный мастер Хруст, – успокаивающе начал я. – Давайте сейчас вместе успокоимся и поговорим. Прошу, не вините себя...

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.