

АНДРЕЙ ЕФРЕМОВ

История
Бессмертного

МЕРТВЫЕ

ЗЕМЛИ

LitRPG

Книга вторая

16+

Андрей Ефремов

**История Бессмертного.
Книга 2. Мертвые земли.**

«Автор»

2020

Ефремов А.

История Бессмертного. Книга 2. Мертвые земли. / А. Ефремов — «Автор», 2020

ISBN 978-5-532-99325-9

Игра набирает популярность, все большее количество людей погружается в волшебный мир проекта Альфа. Бессмертный Кирик не сворачивает с выбранного пути, и делает очередной шаг к поставленной цели. Сколько ещё будет этих шагов? Сто? Тысяча? Ответ на этот вопрос может дать только время. Но как же хочется знать, что нужно сделать для победы. Кирилл верит, этот секрет скоро откроется, нужно лишь немного потерпеть, и усиленно работать, приближая заветный час. Предлагаю вашему вниманию вторую книгу цикла "История Бессмертного".

ISBN 978-5-532-99325-9

© Ефремов А., 2020

© Автор, 2020

Содержание

Глава 1 Дом	5
Глава 2 Встреча	12
Глава 3 Задание	20
Глава 4 Профессия	28
Глава 5 Охотники	38
Глава 6 Ночью	44
Глава 7 Тотем	46
Конец ознакомительного фрагмента.	47

Андрей Ефремов

История Бессмертного.

Книга 2. Мертвые земли.

Глава 1 Дом

Я думаю, некромант понял все по моим глазам. Уверен, что в тот момент, когда он озвучил свое предложение, в них вспыхнуло пламя. Момент обескураженности прошел, и я произнес твердым голосом:

– К бою.

– Ай, ай, ай, – он покачал указательным пальцем. – Где ваши манеры? Увидев вас, я, конечно, мало рассчитывал на успех. Какие-то вы скучно-идейные. Но не сомневайтесь, будут другие. И их будет оооочень много. Это я вам обещаю.

Позади некроманта открылся портал, мы услышали:

– Скучно тут с вами.

Он развернулся и, шагая в окно магического перехода, произнес:

– Убить их.

Окно портала закрылось, а с потолка, на то место, где только что стоял маг, спрыгнуло существо, омерзительней которого, в этой игре, я еще не встречал.

– Костяной паук. Проклятое существо. Магическое существо. Вампир. Химера. Класс необычный. Уровень 18. Жизнь 5000.

Химера выглядела отвратительно. Четырехметровая тварь, у которой на шести костных, молочно-белых паучьих лапах, располагалось полуразложившееся туловище мужчины. Из груди торчат ребра, кожа на некоторых пальцах полностью отсутствует, оголяя кости. Венчает сие произведение большого разума голова, с белыми, запавшими глазами, полураспавшейся верхней челюстью и выпирающими сгнившими зубами.

– У него всего 5000 хп, – услышали мы возглас Атора, после которого раздался скрип зубов обеих девушек. Опять этот неугомонный не удержал язык за зубами.

Пока мы осмысливали увиденное, паук не стал ждать нашей реакции, а сразу приступил к выполнению отданного ему приказа. Усилено задвигая руками, он достаточно быстро сформировал какое-то плетение, и в нас с приличной скоростью полетела зеленая сфера. Среагировать никто не успел. Преодолев разделяющее нас расстояние, сфера взорвалась в центре нашего построения.

– Вы получили 150 урона (яд). Жизнь 400/550.

– На вас наложено отравление 3 хп в секунду.

Опомнившись первым, командуя, одновременно формируя ответное заклинание:

– Глад и Атор, рывок по мобу. Виата, сферу. По откату, еще две, с разных сторон от меня. Хил на воинов. Альга проснись.

Огненная стрела устремилась к химере. Бойцы применили свое умение и рывком начали сближаться с мобом. Паук в это время кастовал новое заклинание, по завершении его тело на мгновение окуталось зеленым светом. Когда моя стрела растворилась в зеленоватом, прозрачном мареве, не нанеся никакого урона мобу, я понял, что отправлять в рывок ребят было ошибкой. Мечники увязли в защитном поле и на несколько секунд потеряли возможность двигаться, а в это время паук наносил им удары костяными лапами, серьезно просаживая здоровье.

– Глад, Атор, достать щиты, заходите с разных сторон, максимальный дамаг, снимите с него щит. Кирик, стрелами по мобу, как только щит слетит, загони его в стан.

Атор переместился за спину моба, но это не сильно ему помогло:

– У этой пакости есть глаза на затылке, – пришла обескураживающая информация.

Химера сражалась задними лапами с неменьшей эффективностью, чем передними. А руки периодически запускали заклинания в меня или Виату. Нам приходилось быть всегда начеку и постоянно перемещаться. К этой минуте боя Виату успела сформировать четыре зоны регенерации, и мы перемещались между ними, не оставаясь подолгу на одном месте. Приказ достать щиты оказался правильным, пусть урон, наносимый воинами, уменьшился, зато защищаться от быстрых атак паука стало значительно легче, и Виате стало проще держать здоровье группы на приемлемом уровне.

Щит химеры моргнул и пропал, бойцы в первый раз смогли нанести удары мечами по костяным лапам паука. Существо омерзительно заверещало и увеличило интенсивность атак. В этот момент огненная цепь опутала тело моба, а следом прилетела огненная стрела.

– Удачный крит x3 урон 591-150(Магическая защита) Жизнь 4359/5000.

Вот же гадость некромантская, еще и маг защита имеется. Пока я формировал новую стрелу, паук сделал резкое движение руками, порвав наложенную цепь. Далее он наклонился к ничего не подозревавшему Гладу, схватил его за шею и приподнял на уровень своих глаз. От моего бойца потекла тоненькая алая струйка, устремившаяся в рот чудовищу. По лицу Глада было понятно, что он испытывает сильнейшую боль, но магия твари парализовала его, и он не издал ни звука. Здоровье паука начало стремительно увеличиваться. В то время как мечник бледнел на глазах.

– Вспышка, – услышал я знакомую команду, и в сторону монстра полетела световая граната. Взрыв света произошел у самых ног паука. От пронзительного визга у меня заложило уши, нежить отпустила бойца, и тот рухнул на землю, слабо шевелясь. Ослепленный моб не тратил время зря. Пока группа отвлеклась на помощь пострадавшему соклановцу, паук обновил на себе щит. В последнюю секунду перед активацией я все же успел нанести ему урон, правда, в этот раз без критического попадания, целиться было некогда. В итоге, у моба здоровье снизилось незначительно, а нам нужно заново сбивать щит.

Сражение со вторым сильным монстром подряд за короткий промежуток времени дало о себе знать. Мы устали и начали совершать ошибки. Мечники все глубже уходили в оборону, атакуя лишь изредка. Реакция притупилась, и Атор проворонил вампирический захват монстра. С огромным трудом мне удалось сохранить виртуальную жизнь бойца, скастовав огненную цепь. Силы заканчивались и у нас с Виатой. Мы иногда не успевали уклониться от магических атак химеры. И момент, когда закончится мана, приближался с катастрофической быстротой. Когда нам все-таки удалось опустить здоровье моба до 15%, жизни всех членов группы находились в красном секторе. Как только это случилось, паук перешел на ультразвук, оглушая нас, и, набрав невероятное ускорение, отбежал метров на десять. Потом тело перестало слушаться, а в голове начали появляться чужие мысли:

– Ты принадлежишь мне, ты выполнишь любой мой приказ, – голос, который я слышал, принадлежал моему отцу. Я узнал бы его из миллиона других. Как всегда строгий, но по-своему добрый, с хрипотцой долго курящего человека. Так всегда бывает: сколько бы ни прошло времени, а голоса родных врезаются в память на подсознательном уровне и узнаются всегда.

– Да, папа, что нужно сделать? – без единой мысли в голове уточняю я.

– Тебе надо защитить маму, на нее напали. Ты должен убить всех присутствующих здесь людей, – произносит голос, и я поднимаю глаза, осматривая помещение. Я нахожусь в каком-то неизвестном месте. Метрах в десяти от меня лежит на полу мама, волосы ее залепаны кровью, она не подает признаков жизни. К ней, с мечами в руках, бегут два незнакомых парня. Во мне вскипает ярость. Они посмели напасть на мою маму. Руки заученным движением формируют узор заклинания. Мысленным усилием я отправляю его во врага. Попадание, первый против-

ник падает на пол, не дожидаясь результата, отправляю заклинание во второго. Вот уже второй лежит на камнях, не добежав каких-то двух метров до такого родного силуэта.

– Сзади! – кричит отец.

Я разворачиваюсь и вижу, как ко мне бежит девушка с камнем в руках, на голове у нее странная шапка, похожая на пилотскую. С камнем, значит, опасна, не задумываясь формирую заклинание и отправляю его в цель. Все, она падает у моих ног. В зале есть еще одна девушка, но она подняла пустые руки вверх, сдается, не опасна. Вдруг мама зашевелилась и застонала, протянула руки ко мне:

– Сынок, помоги, – шепотом произносит она.

Маме нужна помощь, я бегу. Стоп. Что-то не так. Мама умерла. Папы тоже уже нет с нами. Как они могут со мной разговаривать? Со стороны оставшейся за спиной девушки, приходит поток теплоты. Наваждение отчасти проходит. Голова начинает работать немного лучше, но тело по-прежнему мне не подчиняется. Становятся видны детали интерфейса, немного, совсем бледные. Так, я в игре, у нас битва с пауком. Тело приближающейся мамы начинает меняться, проступают ребра, торчащие из груди. Неимоверным усилием воли смещаю глаза на строку с логами:

– На вас наложено заклинание подчинения.

Вот же мерзкое исчадие некроманта. Из-за этого уroda я убил трех своих соклановцев. Как же мне справиться с тобой?

– Огонёк, помоги, – шепчут мои губы.

– Иду, братик, держись, – раздаётся в сознании знакомый детский голосок.

На моем плече появляется огненный дракончик. Оттуда на все тело начинает распространяться тепло, приятное, не обжигающее, а наоборот, освежающее. Перед глазами мелькают строки системного сообщения:

– Ваш фамильяр проявил первое умение – защита от ментальных атак.

– Ты же мой хороший, – посылаю ментальное послание стихийному братику, – как же вовремя.

Заклинание, наложенное химерой, снято, ко мне возвращается контроль над телом. Фамильяр исчезает, растратив всю доступную ему энергию. Вижу в пяти метрах от себя мерзкое чудовище с открытой пастью. Молниеносными движениями формирую заклинание огненной стрелы и всеми своими ментальными силами направляю его туда.

– Удачный крит x5 1035-150. Жизнь 0/5000. Костяной паук убит. Получено общего опыта 5000.

– Разбей сферу, – слышу голос Виаты. Еще одно заклинание, звон разбитого стекла и системное сообщение:

– Задание помощь духу шаг 2 обновлено. Зачистите кладбище от нежити.

– Внимание! До закрытия портала осталось 09:59, 58, 57.

Ноги подкашиваются, и я падаю на пол, не в силах подняться. Все мое тело бьёт крупный озноб. Подбежавшая Виата опускается рядом и кладет мою голову себе на колени. В воздухе появляется фляга с водой. Напившись, я выдыхаю. Вроде отпустило. С мольбой в глазах спрашиваю:

– Как там ребята?

– Да нормально все, они уже отписались, что возродились в Пограничном, и спрашивают, когда пойдем зачищать кладбище? И просили стукнуть тебя по голове, если ты заикнёшься о своей вине, – добавила Наташа, когда увидела, что я пытаюсь выдавить из себя слова.

На душе стало намного легче, и я вымученно улыбнулся.

– Он мог подчинить любого, но ошибся, выбрав тебя. Ты смог справиться с заклинанием. Кстати, что это было за милое создание у тебя на плече?

– Это мой стихийный помощник. Он помог мне перебороть наваждение, которое ты ослабила. Спасибо тебе, – девушка улыбнулась мне, и в эту секунду мне захотелось прижать её к себе и никогда не отпускать. Но тут вмешалась безжалостная система, со своим обратным отсчетом. Время неумолимо уменьшалось, а нужно ещё собрать лут.

Возле костяного трона валяются осколки сферы, помеченные системой как уничтоженный артефакт. Надо будет поинтересоваться, успел ли кто-нибудь считать с него информацию до разрушения. На задней стенке трона мы обнаружили небольшой тайник, в котором лежал мешочек с 10 золотыми, и ещё один поменьше, в котором обнаружились три неограниченных драгоценных камня. Красный – гранат, зеленый – турмалин и голубой – аквамарин. Моей идентификации хватило, чтобы выяснить, что они используются в ювелирном деле, усиливая характеристики бижутерии.

Из паука нам удалось добыть необычный нож, с достаточно неплохими характеристиками, который я до поры до времени спрятал в потайной карман сапога. Кольцо, также необычного качества, которое увеличивает урон магией смерти, и несколько ингредиентов, разбираться в назначении которых у меня не было сил. Виата у нас будущий алхимик, вот так пусть у неё голова по этому поводу и болит. Как ни странно, останки моба не исчезли, что позволило мне применить огненное очищение, к сожалению, неудачно, пыль выбить не получилось, ну хоть немного прокачал заклинание. Таймер уже отсчитывал последнюю минуту, и мы устремились к выходу. Выйдя из портала, мы дождались окончания таймера, чтобы убедиться, что он исчезнет. Как только отсчет закончился, система обрадовала сообщением:

– Задание гильдии магов шаг 1 выполнено. Получено 2 очка репутации Альфа всего 64. Получено 1000 опыта. Обратитесь в столичную гильдию за наградой и дальнейшими инструкциями.

– Внимание, вы – первый клан, закрывший портал. Вам полагается награда. Получить?

Я уже и забыл об этом задании. Еще одно дело, которое надо не забыть сделать, когда будем в столице. А что там за награда?

– Название: Камень стойкости

Тип: Артефакт

Класс: Клановый

Прочность: Неуничтожимый

Описание: Помещенный в замковое хранилище артефактов уменьшает болевые ощущения членов клана на 15%

Требования: 5 уровень клана, 5 уровень замка, 3 уровень хранилища артефактов

Цена: 1000 золотых.

Уменьшение боли на 15%, ухххх, очень полезный артефакт, ИИ знает наши слабые места, и награда за первое действие впечатляет.

Отписав остальным, чтобы выдвигались к нам, мы пошли к выходу из катакомб. Надо добыть сегодня задание магистра и забыть на время о скелетах и зомби. Проходя мимо поверженного дракона, мы увидели таймер обратного отсчета: 5 дней, 22 часа 49 минут. Значит, респаун у босса 6 дней, надо будет запомнить, в Бессмевиле будет отделение клана, можно будет устраивать рейды для проверки рекрутов.

Дальнейшая зачистка кладбища не составила большого труда. В условиях квеста появилось точное число монстров, которое необходимо убить для завершения. Когда солнце уже начало клониться к горизонту, усталые, голодные и злые мы вернулись к могиле, чтобы получить заслуженную награду.

– Задание помощь духу шаг 2 выполнена. Награда: 5000 опыта. Заклинание ослепление.

– Спасибо, бессмертные. Теперь, когда зло изгнано, обычная нежить не сможет прорваться через защиту огнецветов.

Магистр исчез, а перед глазами появилась новая системка:

– Вам доступно задание помощь духу шаг 3. Цель: найдите информацию о захоронении магистров земли, воды, воздуха, света и тьмы. Награда: 2000 опыта.

– Выдвигаемся к Бессмевилу, – командую клану. Нужно разместить всех на нашей территории, купить палатки, как временное пристанище, и отправляться в форт. Нужно договориться о постройке клан-холла, очень надеюсь, что имеющихся в нашем распоряжении средств на это хватит. Пока мы шагали, я решил посмотреть на доставшееся мне заклинание:

Заклинание: Ослепление

Тип: Активное

Класс: Обычное

Ранг: 1

Навык владения: Начинаящий. 1/300 применений.

Описание: Огненная вспышка появляется перед глазами противника, ослепляя его. Расстояние действия 3 метра. Длительность: 7 секунд.

Применение: Один раз в минуту.

Требования: Ученик магии огня.

Требование маны: 40,

Для активации требуется 1 очко заклинаний.

Неплохое заклинание, полезное, стоит вложиться, нужно еще активировать зачарование огнем. Как раз 2 очка заклинаний накопилось. ГладиАторам достались навыки, позволяющие нанести комбо из трех ударов. Причем в описании говорилось, что с ростом количество ударов увеличится. Альга получила какой-то новый поисковый навык, от которого пришла в восторг, а Виата получила заклинание малое очищение, которое снимало с цели слабенькие дебаффы.

Активация моего нового заклинания оказалась довольно оригинальной. Как я выяснил при обучении, ослепление кастовалось скрыто. Чтобы подготовить заклинание, нужно было задержать определенную комбинацию пальцев на 3 секунды. Как только рука начинала светиться, нужно было направить ее в сторону врага, соблюдая необходимое расстояние. В очередной раз я удивился разнообразию игры. И это только первые шаги, что же будет дальше?

До форта мы добрались довольно быстро. Так как, кроме меня и Виаты, внутрь никого не пускали, мы быстренько сбегали и приобрели все необходимое для ночлега под открытым небом для сокланов и, передав Гладу, отправились по своим делам. Мастера, рекомендованного Аколем, мы нашли довольно быстро. Им оказался гном. Я первый раз увидел представителя этой расы и разглядывал его с большим интересом. Он выглядел не совсем так, как описывали его Земные фэнтезийные книги. Он не был так называемым квадратным шкафом, как часто описывали его фантасты. На самом деле меня всегда удивляло это описание гномов. Ну как можно представить такой шкаф в узких пещерных ходах? Гном выглядел как обычный человек, только меньше ростом. Видимо, из-за отсутствия солнечных лучей, рост оставался низким, и представители этой расы были обречены смотреть на всех снизу вверх. Молодой гном, встретив меня, провел вглубь дома и оставил во внутреннем дворе, у тренировочной площадки. Там, раздетый по пояс, упражнялся, по-видимому, отец моего юного провожатого. Мышцы его не раздувались как у бодибилдеров Земли, а были жилисты и крепки, как стальные канаты. Гном проделывал приемы рукопашного боя, и манекен скрипел под его ударами, мне показалось, приложи он чуточку больше силы, и манекен развалится. Но самым удивительным в образе гнома были его глаза. Когда он закончил тренировку и подошел ко мне, я на мгновение опешил. Вокруг черного зрачка гнома, над которым система повесила ник Рундар, было оранжевое кольцо, которое мерцало, в зависимости от освещения.

– Они меняются по моему желанию. Мы можем регулировать зрение в зависимости от условия внешней среды и видеть одинаково хорошо как в полной темноте, так и при солнечном свете, – ответил Рундар на мой немой вопрос. – Что привело вас в мой дом, уважаемый?

– Кирик де Стар, – с небольшим поклоном, произнес я. – Я пришел к вам по совету Аколя де Мари. Он рекомендовал вас в качестве мастера, способного возвести резиденцию клана.

Гном оценивающе взглянул на меня, потом на Виату, помолчал немного и проговорил:

– Да, я могу построить такое здание. Пройдёмте в кабинет, ознакомимся с чертежами.

Провозились мы больше двух часов, рассматривая и отвергая типовые проекты зданий. То одно не нравилось, то другое, а если все устраивало, то цена оказывалась запредельной. В итоге, после получасовых торгов, устроенных Наташей, мы сговорились на постройку двухэтажного дома за 90 золотых. Отдельно обговорили укрепленные помещения в подвале, которые я встроил в смету проекта. Там я собирался сделать кланхран и держать казну. Стены помещения должны быть сделаны из специальных, особо прочных и магостойких материалов. Также гном брал на себя и обустройство прилегающей территории за скромную сумму в 10 золотых. Скромной эту сумму назвал Рундар, мне она таковой не показалась, хотя, надо признать, что объем предстоящей работы тоже не маленький. По площади дом будет занимать где-то половину одного участка. А оставшееся свободное место как раз и предстоит облагородить. Итог: минус 100 золотых из казны клана. В плюсе огромный дом без обстановки, но с внутренней отделкой. Этот пункт я чуть не забыл включить в договор и, видя немного расстроенные глаза Рундара, я понял, что он не собирался заниматься этой работой. И обустроенная территория участка. Мы обговорили создание каменных дорожек, небольшой фонтан перед входом в резиденцию клана, много зеленых насаждений и еще кучу всяческих мелочей, которые обсуждала с мастером Виата.

Далее мы начали обсуждение забора, огораживающего всю доступную мне землю в Бессмевиле. Тут я немного задумался, могу ли я продать представителю другой расы противоядие, находясь на землях людей. После недолгих размышлений я пришел к выводу, что могу. Договор с системой относился только к расе людей. Прежде чем обговаривать строительство стены, поставил на стол пузырек с противоядием и увидел расширяющиеся глаза гнома, я не стал рисковать и приготовил его из собственного зелья здоровья. Рундар сглотнул и прохрипел:

– 100% эффективность, откуда оно у вас?

– А это имеет какое-то значение?

– Пожалуй, что нет, я возьму его у вас за 45 золотых, полную стоимость дать не могу, поймите меня правильно, выгода тоже нужна.

– Согласен, – быстро говорю я и с замиранием сердца жду реакцию системы. Проходит 30 секунд, всё спокойно, значит, я ничего не нарушил, фух, как же я переживал, но деньги нужны.

Стену для своей территории я выбрал основательную, четырёхметровой высоты, из магически усиленного камня, способного выдержать как физическую, так и магическую атаку. Также Рундар обязался внедрить в каменную кладку сигнальное заклинание. Оно срабатывало на незаконное перелазывание через мой, как оказалось, очень крутой забор. Также я решил разделить забором, правда, пониже, четыре участка клана. Сделав в них двери, чтобы можно было свободно перемещаться при необходимости. Я еще до конца не решил, как буду использовать земельные участки, может, построю на одном из них таверну, тогда это ограничит шатающихся по территории постояльцев. В основной стене будет четыре выхода, по одному на каждый участок. Их мы договорились защитить воротами из прочного и недешёвого дерева, дополнительно усиленного металлическими вставками. За такое чудо пришлось отдать еще 40 золотых. Недешёвое удовольствие, но безопасность того стоит. По срокам Рундар обещал уложиться в неделю. Потрясающая скорость, такую бы производительность, да в нашем мире. Хотя это я наговариваю, у нас тоже научились строить быстро и качественно, за хорошие деньги.

Полностью удовлетворенные потраченными деньгами, мы с Виатой отправились в Бессмевиль, на заслуженный отдых. Когда добрались, никого из сокланов уже не было, Виата попрощалась и полезла в установленную для них с Альгой палатку. А я, после того как раз-

вернулось мое магическое убежище на земле, которая уже стала нам домом, лег и тут же отрубился.

Глава 2 Встреча

Оставшиеся до встречи с королем игровые дни отложились в моей памяти, как череда боевых действий, с небольшими передышками на еду и сон. По договоренности с Лионом, мы носились по окрестностям, истребляя опасных монстров, мутировавших животных, проклятых и еще кучу разнообразной нечисти. В этом нам помог новый член клана Следопыт, который вернулся в игру. Парень оказался толковый, он быстро вписался в нашу разнообразную компанию и наращивал отставание в уровнях, возникшее из-за его отсутствия. За счет клана были куплены добротный лук и легкая кожаная броня для игрока, и наш урон значительно увеличился. Для слаженной группы хорошо экипированных игроков зачистить окрестности было достаточно просто. Выматывал только объем работы. Да и Виате приходилось отлучаться на занятия алхимией с Аколем, в эти часы сражаться становилось намного тяжелее.

Вот эта кажущаяся легкость и самоуверенность привели нас к первому вайпу¹. Это произошло, когда мы зачищали портал – последнее, что нам оставалось сделать по договору. Мы слились на боссе. Он оказался хитрее нас. Боссом был мелкий демон, который при нашем приближении попытался предложить сделку. Условия оказались более выгодными – 250 золотых, похоже, информация о нашем первом отказе распространилась, и нас решили уговорить увеличением суммы гонорара. Ответ мой был точно таким же, как и раньше:

– К бою.

За 6 дней непрерывного кача, мне удалось поднять 3 уровня, а Страх апнул 5 раз. Но самое главное. Я прокачал свою огненную стрелу до капа. И система предложила мне два варианта дальнейшего развития моего врожденного заклинания:

Заклинание: Огненный веер

Тип: Активное

Класс: Врожденное

Навык владения: Начинаящий. 1/10 1/100 применений.

Описание: От мага под углом 45 градусов разлетается огонь. Максимальная площадь поражения образуется через 5 метров, далее заклинание рассеивается. Поражаются все враждебные цели, попавшие под заклинание.

Урон: 16-25

Требование маны: 150

Заклинание: Огненное копье

Тип: Активное

Класс: Врожденное

Навык владения: Начинаящий. 1/10 1/100 применений.

Описание: Маг формирует заклинание огненного копья и поражает до 5 противников, стоящих друг за другом. Максимальная дистанция 15 метров. Количество пораженных зависит от уровня заклинания.

Урон: 25

Требование маны: 100

Оба варианта очень заманчивы. У веера основной плюс в возможности массового поражения мобов и невозможности поражения членов группы, но минус в близкой дистанции. А у копья огромный плюс – это как раз большая дистанция каста, да и нет такого большого разброса в уроне. Поколебавшись какое-то время, я всё же выбрал копье. Мне нужно мощное основное заклинание, которое я смогу использовать на большом расстоянии. Оно будет наи-

¹ Вайп, от англ. wipe (уничтожать) Смерть всех членов группы/рейда.

более эффективно на боссах, а массовое заклинание я надеюсь изучить, когда буду в столице, ведь у меня есть кольцо ученика.

Сидя в небольшом сквере, возле достраивающейся резиденции клана, мы обсуждали наше фиаско:

– Когда-нибудь это должно было случиться, – невесело проговорила Виата. – Некоторых боссов не могут победить месяцами, а то и годами. С каждой попыткой меняется тактика, и нарабатывается взаимодействие, оттачиваясь до идеала.

– Да босс, не расстраивайся, зато мы узнали его умения, и в следующий раз будет легче. Можно заранее продумать план действий, – вечно неунывающий Атор похлопал меня по плечу, поддерживая лидера.

– Я понимаю, – согласился я, – но вины с себя не снимаю. Я не был готов к этому бою.

Дело в том, что я получил апгрейд своего заклинания практически накануне похода, и огненная стрела сменилась на копье. Узор этого заклинания существенно изменился, и я, ослабившись легкими победами, решил, что нескольких часов тренировки нового узора будет достаточно. До встречи с боссом все шло довольно ровно, не сказать, что это была легкая прогулка, но продвигались мы уверенно. У копья урон побольше, да и на начальном уровне я мог пробивать двух мобов, бегущих друг за другом. Мобами в этом данже были мелкие бесы, черберы, суккубы. С ними мы справлялись неплохо. Первый звоночек будущего провала прозвенел на мобе, преграждающем проход на финальный уровень данжа – демоне, закованном в рыцарские доспехи. Он убил Следопыта. Получилось все по-глупому. Лучник, используя специальный прием, пробил латы моба, агро превысило 51%, и моб рывком сблизился с игроком, вгоняя его в стан. Далее последовало комбо из трёх ударов, отправившее Следопыта на виртуальное кладбище. А если точнее, то в Бессмевиль, на территорию клана. Добив моба, мы дождались, когда следопыт добежит до портала, чтобы продолжить прохождение, но нас ждал облом. Когда он приблизился к входу, система выдала сообщение, что повторно он сможет войти только через 48 часов. Приняв решение продолжить прохождение, мы зачистили уровень и подошли к боссу.

Младший демон 20 уровня, выглядел как человек, но с красной кожей и десятисантиметровыми рожками, вылезавшими из лобной кости. После нашего отказа он не стал уходить как некромант, а моментально атаковал. И к его атаке мы были не готовы. Его стихией оказался, как можно было и предположить, огонь. Молниеносным движением рук он зажег в своих руках огненный шар и отправил его в нашу сторону. А мы оказались настолько глупыми, что стояли кучно. Огнешар взорвался у ног Виаты, отбросив нас в разные стороны, сильно опалив открытые участки тела. Пока мы пытались оправиться от болевого шока, он тремя огненными стрелами убил Виату. Без хила мы продержались 10 минут, сумев снять с него лишь 15% жизни. Нам не помогла и помощь Альги, которой мы прикупили довольно специфическое оружие – духовую трубку с различными иглами. У нее были замедляющие, парализующие, ядовитые иглы, демон нейтрализовал действие и ответными атаками убил собирательницу. Глад и Атор, сблизившись, вступили в бой, но демон активировал аналог моей огненной кожи, только более прокаченной. Его тело окутало пламя, и бойцы, морщась от жара, отступили. Из глубины этого импровизированного костра раздался злобный хохот, и демон начал расстреливать мечников заклинаниями. Не помогали и щиты, которые ребята достали из-за спины. Заклинания проходили сквозь них, лишь немного уменьшая урон. Через несколько минут мне удалось сбить с него щит, мои огненные заклинания наносили пониженный урон, видимо, у него была серьёзная защита от магии огня, но к тому времени Глад уже отправился на перерождение, и мы остались вдвоем с Атором.

Атор хорошо держался, нанося неплохой урон в ближнем бою, а вот я сплеховал, узор заклинания не успел закрепиться в моей памяти, движения не отточены до автоматизма. В более или менее спокойной обстановке я справлялся, но когда почти вся группа отправилась

на перерождение, а в меня периодически летели стрелы и огненные шары, я торопился и ошибался. Заклинания часто срывались, впустую растрачивая запасы маны. И когда у босса откатился щит, он довольно быстро добил Атора, а я на себе ощутил всю мощь стихии огня. Магическую дуэль я проиграл через две минуты, успев снять с босса щит и наложить огненную цепь, за время стана отправил в него два копья. В ответ получил огненную стрелу, уворачиваясь от неё, отпрыгнул в сторону, теряя босса из поля зрения. Далее ко мне пришла боль, через несколько долгих, мучительных секунд сменившаяся тьмой. Из логов я потом узнал, что демон запустил в меня огненным шаром, и прошел эффект горения. Точкой в бою была огненная стрела, выбившая из меня остатки хитов.

– В следующий раз мы пойдем в этот данж вместе со всеми, у нас появятся танк, баффер, маг воды и еще несколько бойцов. Очень надеюсь, что после встречи с королем нам разрешат переместиться обратно всем вместе.

– Да, это было бы кстати, нам еще разлом зачищать, – добавила Наташа.

На этом мы решили разойтись, время уже позднее, завтра трудный день, а вечером еще и принимать кланхол. Выход.

Реальность встретила меня, как всегда, голодом и усталостью. Мышцы приятно ныли, как будто я провел несколько часов в спортзале. Капсула уменьшала нагрузки, которые выпали на мой несчастный, не один год просиживающий в удобном кресле организм. Места, опаленные огненным шаром, нещадно чесались, намекая реальному телу, что стоит побережь своего виртуального собрата. И вообще переключаться между двумя мирами становится все труднее: серая и скучная реальность заменяется красочными приключениями в волшебном мире. Подсознательно я начал думать о реале, как о необходимой передышке между игровыми сессиями.

Внизу меня встретил Саша, расхаживающий по кухне и дающий указания по головизору.

– Да, здание уже арендовано. Да, ремонт нужен в кратчайшие сроки. Можете задействовать все ваши свободные бригады. Да, по двойному тарифу за срочность. Аванс могу перечислить прямо сейчас, – и еще множество разных мелочей услышал я из этого разговора. Если честно, то в последние дни у меня не было времени на реал, все мое внимание и силы были направлены на зачистку территории вокруг Бессмевиля. Из моей головы полностью вылетела мысль, что мы собирались арендовать здание и нанимать людей на добывающие специальности в Альфу. Брат закончил разговор и устало откинулся на спинку кресла.

– Ну как там дела? Саш, прости, тебе пришлось заниматься этим самому.

– Да все нормально Кир, я же сам вызвался, да и в караване особо делать нечего было, мы только вчера добрались до города. Кстати, появилась куча иностранных игроков, ты заметил?

– Да, возле нас тоже стали появляться игроки с иностранными никами над головой.

– По поводу вирт центра. Я нанял грамотных юриста и бухгалтера, они оформили все необходимые документы. Когда нет проблем с деньгами, это можно сделать достаточно быстро. Риэлтор нашел здание, которое раньше было гостиницей. Она закрылась совсем недавно, и подростки не успели туда пробраться и все там разрушить. У брата нашего юриста строительная фирма, он поручился, что всё будет сделано быстро и качественно. Я подумал, что эффективнее всего поставить капсулы в отдельные номера, в которых есть кровать и душ. Чтобы люди, в случае необходимости, могли остаться в номере после игры и отдохнуть. А те, кто хочет, может вообще жить на рабочем месте. Нужно будет набрать побольше нормальных поваров для круглосуточной работы кухни, чтобы люди могли получить питание в любое время.

– Ну, ты и развернулся, – с восхищением подумал я, оказывается, у брата есть коммерческая хватка. – Надо ещё нанять грамотного управляющего, чтобы он рулил всеми вопросами. У нас завтра встреча с королем, и если все получится так, как я планирую, то играть придется много, и будет некогда отвлекаться на реал.

– Так уже нанял, братишка, – Саша потрепал меня по голове и продолжил. – Управляющий компании «ВирМир» уже начал поиск всех необходимых сотрудников.

– ВирМир? А что, неплохо, но когда ты все это успел, тебе же надо было находиться в игре во время движения каравана.

– А я пожелал, чтобы мне стали доступны сообщения из моего голофона, и смог отвечать на все вопросы из игры, – брат широко улыбнулся, и я понял, что он очень горд, что догадался, как можно корректировать работу сотрудников, не вылезая из капсулы.

– Отлично Саш, это существенно облегчит нам жизнь. Что по срокам?

– Гостиница состоит из двух корпусов по 50 комнат, первый корпус со всей инфраструктурой строители обещают закончить уже через месяц. Они будут работать в три смены, круглосуточно. Хорошо, что здание находится на окраине, и звуки работ не будут мешать окружающим. Еще дней 10 на установку оборудования и мебели. Я уже сделал предзаказ 50 капсул, их доставят на следующий день после завершения работ.

– Ты думал об охране?

– Да, у Женьки есть знакомый, который после увольнения открыл свое охранное агентство, он предложил ему стать начальником службы безопасности и войти в директорский состав новой компании. Тот согласился, и сейчас занимается логистическими вопросами. Нужно закрыть текущие контракты, обговорить с сотрудниками переезд в другой город, не все согласятся, у многих семьи, дети. Но я пообещал хорошую зарплату, думаю, многие заинтересуются. Тем более что Лев Егорович брал к себе только проверенных ребят, все бывшие военные, по той или иной причине ушедшие со службы.

Я пораился объему проделанной Сашей работы. Когда он все это успел? Прошло же всего 5 или 6 дней, я уже совсем запутался во времени. Как он грамотно подошел к организации деятельности компании, все продумал, нанял людей. В нем умер хороший коммерсант, когда он пошел в школу РосКосмоса. По другим вопросам тоже были подвижки. Мои друзья связались с некоторыми игроками, о которых в сети ходили только положительные слухи, и намеками узнали, не желают ли они поиграть в новую игру под названием Альфа. Все как один захотели попробовать и сожалели, что у них нет такой огромной суммы для покупки капсулы. Уже на следующий день в двери к 40 игрокам стучались доставщики, которые приехали устанавливать такое желанное оборудование. В дополнение к каждой капсуле люди получали письмо:

– Уважаемый геймер, вы получили доступ в игру Альфа благодаря анонимному обществу помощи хорошим игрокам. Играйте, развивайтесь, изучайте новый мир, но у нас есть несколько условий: 1. Вы не должны менять человеческую расу на какую-либо другую. 2. Вы не становитесь ПК. 3. Вы не соглашаетесь на предложение демонов, некромантов и другой нечисти. (Вы поймете, о чем я, когда начнете играть). Принимая капсулу, вы соглашаетесь с этими условиями, в случае нарушения вы потеряете доступ в игру. Нам очень важно, чтобы игра была пройдена за 25 лет. Спасибо за вашу игру. P.S. Если вы знаете других хороших игроков с нормальной жизненной позицией и положительной репутацией, вы можете оставить их контакты на нашем форуме. Но будьте внимательны, если игрок, получивший доступ по вашей рекомендации, нарушит наши правила, то вы также будете лишены доступа в игру.

Я уверен, что внеземной ИИ с помощью биоэнергетического сканера получит информацию об условии получения капсулы и заблокирует доступ в случае нарушения правил. Все, с текущими делами разобрались, пора отдохнуть, чтобы завтра со всеми силами окунуться в столичную жизнь.

Вспышка, знакомое чувство полета и незнакомый голос:

– Добро пожаловать в Крафорт, столицу королевства Мемория, прошу освободить телепортационную установку.

Выполнив требование, огляделся. Я оказался на большой площади, в центре которой располагался диск, диаметром метров 30. Диск был сделан из серебристого металла, на котором вырезаны символы, переплетаясь замысловатым узором, они заполняли всю поверхность ста-

ционного телепорта. Символы светились слабым белым светом. Дальнейшее изучение артефакта прервал радостный визг:

– Кирик!

А потом на мне повисла девушка со знакомым ником Найт. Влада выглядит потрясающе: изящные зеленые сапоги, доходящие ей до колен, облегающее желтое платье с изысканным серебристым узором, пояс, на котором оказалось много кармашков, магический жезл, прикрепленный к поясу, плащ за спиной и диадема на голове. Она выглядит как типичный представитель магического сообщества из Земных книжек.

– Привет, Найт, еще кто-то прибыл?

– Пока нет, ты второй. А ты как-то странно одет для мага.

– Я боевой маг, – напомнил я. – Мне иногда случается вступать в ближний бой и применять не только магию, но и холодное оружие.

У девушки оказался 12 уровень, она хотела рассказать мне о своей игре, но тут начали появляться остальные, и мы решили отложить все разговоры. Собравшись вместе, уточнили у местного стражника, где можно посидеть в спокойной обстановке, и, получив указания, направились в нужную сторону. Встречу нам назначили на 12 часов, и у нас еще было время обговорить клановые дела.

Столица впечатляла, архитектура зданий похожа на европейскую, средневековую. От площади с телепортом были видны огромные ворота, располагающиеся в мощной, десятиметровой стене, окружающей столичный замок. Похоже, именно туда нам и нужно будет попасть в назначенное время. На другой стороне площади начинались уютные двух- и трехэтажные особняки, окруженные массивными заборами, по мере продвижения они сменялись домами попроще, на первых этажах которых располагались небольшие магазинчики. Видимо, около телепорта находились дорогие поместья наиболее влиятельных дворянских родов. Дороги в этих кварталах ровные, похожие на асфальт, только сделанные из магически расплавленного камня, без малейшей ямочки. С удивлением отметил малое количество игроков. За все время в пути мы встретили всего двух, по одеяниям похожих на магов. Видимо, богатые районы отделены от остальных, и сюда пускают не всех. Вот так, разглядывая местные красоты и переговариваясь, мы дошли до заведения «Сытый воин», которое нам посоветовал стражник. Нашу компанию встретила молодая, одетая в скромное, но чистое платье, девушка. Она уважительно поклонилась и проговорила:

– Доброе утро, благородные сэры и леди, чего желаете? – за всю компанию ответил я, мы договорились еще в пути:

– Нам отдельное помещение, в котором мы сможем разместиться. Завтрак на всех, на ваше усмотрение, после завтрака кофе и сладкие булочки.

Девушка опять поклонилась и сказала:

– Прошу вас следовать за мной.

Она провела нас через общий зал, в котором сидело несколько человек, одетых в хорошую, но простую одежду, и остановилась перед одной из дверей. Открыв ее ключом, она постояла и приглашающим жестом дала понять, что мы можем пройти. В зале располагался стол, способный вместить семь человек. На столе, покрытом красной тканью, стояли столовые приборы. Усевшись, мы начали первый совет клана.

– Так, начнем с распределения должностей, у кого какие идеи, предпочтения?

– Я уже думал об этом, – сказал Женя–Спец. – Я могу взять на себя подготовку бойцов, а Мишу можно сделать завскладом. Опыт у нас есть.

Миша кивнул, соглашаясь со сказанным.

– Принимается, только в игре лучше использовать ники, реальную информацию без необходимости распространять не следует.

Сашины друзья кивнули. А я отправил им предложение о вступлении в клан, в ранге сооснователей, и назначил на пустующие должности инструктора и интенданта.

– Я хочу быть вербовщиком, – следующей поднимает руку Найт, – раньше я этим занималась, а тут, в Альфе, когда есть определенные магические уловки, набирать нормальных игроков будет проще.

– Что за уловки? – заинтересовался я.

– Я узнала, что существуют определенные заклинания, очень похожие на детектор лжи, видимый только для мага. Он показывает, не со 100% уверенностью, правда, когда твой собеседник тебе лжёт. Это заклинание, если его прокачать, будет очень полезным.

С этим я не мог не согласиться, добавил Владу на эту должность, и та, удовлетворенная своей будущей работой, откинулась на удобном кресле. Тут наше собрание прервали вошедшие официантки, которые достаточно оперативно расставили принесённую еду и удалились.

– Мы с СэнСэем можем заняться финансами, – продолжила, после того как все наелись и начали пить кофе, Соня. – Одному это будет сложновато, будет много времени уходить на бумажную волокиту и мало оставаться на игру. Я так понимаю, система кланового налога с игроков и поощрения пока не продуманы?

– Да, мы пока всю добычу с рейдов стаскиваем в кланхран, если кому-то вещь подходит, то, естественно, отдаю в пользование. Но прошу, чтобы игрок, когда перерастет или найдет получше, сдал в хранилище, пригодится кому-то еще. Плюс выплачиваю по 5% от добычи монетами.

– Для небольшой группы, когда только-только основали клан, это ещё может работать, а потом, когда рейдовых групп будет больше, контролировать поступление вещей будет невозможно, и нужна будет другая система.

– Я понимаю, такая идея родилась спонтанно, в рейде, и я знаю, что нужно будет продумывать нормальную систему кланового налога. Вот вы этим и займитесь.

Что нужно, чтобы быть хорошим руководителем? Правильно, иметь грамотных подчиненных, на которых можно переложить часть своих обязанностей. Думал я, предлагая ребятам вступить в клан в должности казначея. Система сразу подстроилась, продублировав вакантное место.

– Ну что, Саш, без дела остались только мы с тобой.

– Я буду отвечать за небоевое население клана. В документах на ВирМир везде стоят мои имя и фамилия, пусть в игре я тоже отвечаю за работяг, охрану добытчиков, логистику от места добычи, складирование запасов.

– Что за ВирМир? – заинтересовались все. И пока брат рассказывал нашу идею, я подумал, что мне остается должность главного по магическому направлению. Защита замка, тренировка игроков магов и все остальные, сопутствующие этому нелегкому делу, мелочи. После рассказа о VR-центре я озвучил эту мысль, и все согласились. Всё, все должности распределены, все сооснователи введены в состав клана.

Нам нужны еще своя служба безопасности клана и аналитический отдел, но я думаю, можно будет, со временем, подобрать проверенных игроков и назначить дополнительные должности.

– Структура клана утверждена, все должности распределены. Получено 100 клановых очков. Всего накоплено 148.

Я заглянул в клановую вкладку, все верно, за все выполненные нами задания мы смогли заработать всего 48 очков. И прибавка еще 100 оказалась довольно солидной. Я еще не до конца разобрался, куда можно эти очки вложить, но в описании говорится, что они могут использоваться только управляющим кристаллом для улучшения построек на территории клана. По отстраненным взглядам друзей я понял, что все изучают полученную информацию и осматривают вкладки в меню клана.

– А что за управляющий кристалл? – спросила Найт, видимо, первая закончила ознакомление. К этому вопросу я был готов и скинул в клановый чат описание эпика, полученного от системы за первое клановое убийство босса, который лежит в моей ЛК, в полной безопасности. Народ ошарашенно посмотрел на меня.

– Как тебе удалось его раздобыть? Я только редкие предметы в глаза видела, а тут целый эпик.

– Подарок системы после кланового убийства босса. Я вообще хотел спросить, у вас много было плюшек от системы за первые в игре действия?

Все угрюмо молчали, никто не получил ни одной.

– Вот мне это кажется очень странным. Столько всего можно было сделать в игре нового, а плюшек нет. Это значит, кто-то собрал все сливки раньше нас, и мне достались крохи, до которых не успели дотянуться конкуренты.

– Ты намекаешь на правительство? – настороженно проговорил Саша.

– А больше некому. У них была возможность отправить людей в игру еще до официального старта, они могли неплохо изучить мир, изложив все увиденное в отчетах. И после старта, когда знаешь, что тебя ждет, хотя бы примерно, можно целенаправленно идти к определенным достижениям. Я могу пояснить, – добавил я, видя, что не все разделяют мое мнение. – До официального старта не был доступен выбор класса, не было начальной локации с генерацией персонажа, не было личного страха. Я его победил и получил плюшку.

Я указал на сферу и открыл её описание. Соня присвистнула:

– Модифицируемый на первом левеле? – я кивнул и продолжил. – Далее, благодаря сфере, я выдавал хороший урон, мы с Виатой вынесли 100 дикобразов на поляне, появился чемпион, за него нам дали камень возврата. – Я продемонстрировал. – Пусть потом ребята, которых я принял в клан, тоже его получили после убийства босса, но на тот момент он был только у нас. По поводу эпика, как оказалось, клан могут основать не все желающие, эту возможность нужно заслужить, результат – клановый кристалл эпического уровня. Ну и последнее приобретение, полученное нами за первое клановое, заметьте не в принципе первое, а первое клановое закрытие портала.

Я поделился описанием кланового артефакта.

– Тут ты, похоже, прав, Кирик, – включился в беседу Миша-Корт. – Ты первым смог основать клан, и клановые плюшки еще не полностью собраны. Не только твои достижения гремели на всю игру, довольно часто сверкали другие ники, причем чаще всего разные, такое ощущение, что каждый игрок шел к определенной цели, чтобы потом объединиться в один мощный клан с кучей бонусов.

– Да и не всё из перечисленного тобой отображалось в глобалке, а только самые значимые успехи, – добавила Соник. – Большинство достижений остались личными.

– Но ведь это же хорошо? – неуверенно проговорила Найт. – У нас же одна цель, и если наше государство отнеслось серьезно к вашим словам, – она посмотрела на нас с братом, – то сильный клан, способный пройти игру, – это хорошая новость.

– Хорошая, – не стал спорить я, – и даже обнадеживающая. Но в большой организации существует серьезная опасность утечки информации и предательства.

– Стоп, о каком предательстве ты сейчас говоришь? – насторожился Спец. И я рассказал всем присутствующим о моей теории:

– Я считаю, что представители Старших рас никуда не ушли, а остались на станции и добились входа в игру.

Я рассказал всем об изменившейся политике эльфов и драконов, что не могут условия начала настолько различаться. И вообще обо всех мыслях на эту тему. Все собравшиеся начали со мной спорить, опровергая мои аргументы. Я согласился, что это всего лишь теория, которую надо проверить.

– Но представьте хоть на минуту, что я прав, – немного повысил голос я. – Что мешает той же самой Миранэ, если она действительно в игре, пообещать играющей верхушке, что она перенесет их, вместе с семьей, в новую эпоху?

Все собравшиеся замолчали, задумавшись. На их лицах я увидел, что они не могут исключить такую возможность.

– Что если она согласовала саботаж игры с представителями других рас? Я думаю, создание новой системы для их любимой игрушки под названием эволюционная эпоха стоит неприлично дорого. И они сделают все возможное и невозможное для нашего провала, – в притихшей компании я продолжил. – Что если вот такой усиленный разными бонусами клан начнет подрывную деятельность по отношению ко всем?

– Да зачем им это надо, Кир, – попытался было возразить брат.

– А когда это власть имущим было дело до простого народа? Ты думаешь, верхушка государства не ухватится за возможность спастись в обмен на жизни всей планеты? Для Старших мы муравьи, я вам уже говорил об этом, и им будет все равно, что несколько тысяч муравьев перейдут из одной эпохи в другую. Так что рассчитывать и доверять можно только присутствующим здесь людям, – подытожил я. В зале повисло тягостное молчание, ни у кого не было аргументов против сказанного мною.

– Ты следишь за временем? – спросил СэнСэй. – Мы не опаздываем?

– Да, ты прав, нам пора.

Глава 3 Задание

Расплатившись с девушкой, – отдал целый золотой, цены тут в столице, конечно, грабительские, – мы отправились обратно, к портальной площади. Подойдя к воротам замка, представился стражнику аж 135 уровня, и он, посторонившись, пропустил нас внутрь, крикнув кому-то из обслуживающего персонала, чтобы проводил нас. В довольно большом внутреннем дворе замка было многолюдно. Слуги носились по двору, выполняя всевозможные поручения. Отряды высокоуровневых воинов, закованных в полный доспех, маршировали под присмотром командиров. На территории находилось три огромных, хорошо укрепленных строения. Первым строением, насколько я смог понять, оказалась гильдия магов. Несколько высоких, узких башен, с магическими кристаллами на вершинах, были характерными чертами для сооружений магов. Второе, скорее всего, казармы для воинов. Квадратное, большое здание со множеством мелких окошек-бойниц. И огромный дворец, дополнительно изолированный от остальной внутренней территории высоким забором. Откуда-то из подсобного помещения выскользнул мужчина, одетый в качественную, но недорогую на вид одежду, и с ним два воина, в полном доспехе, 120 уровня.

– Уважаемый Кирик де Стар и его ближний круг родичей, прошу следовать за мной.

Мы прошли через внутренние ворота, на посту стоят два стражника 145 уровня, и оказались на дорожке, которая шла через небольшой зелёный парк, ухоженный, с ровно подстриженными кустами. Похоже, слово дворец я использовал немного преждевременно, за неимением более подходящего. На самом деле дворец короля хоть и был сделан из белого, красивого камня, при более тщательном рассмотрении напоминал крепость. На территории дворца были установлены несколько башен, на каждой из них виднелись магические накопители разного цвета, в зависимости от стихии. Они окружали здание, служащее жилищем королю Мемории. Здание походило на хорошо укрепленный форт, с высокими стенами и башнями. Мдаа, похоже, несладкая жизнь в этом мире. Если даже королям приходится жить как в осаде. А может так и надо? И даже если враг прорвет оборону города, то замок станет костью в горле нападающих. Проходя мимо башен, я почувствовал, что моего сознания коснулось какое-то заклинание, но, посчитав меня своим, пропустило дальше. Уверен, что если бы нас не было в числе приглашенных, то невидимый барьер преградил бы нам путь. Провожающий оставил нас в холле, перед закрытой дверью, и сказал ждать вызова. Тут мы проторчали часа полтора, рассматривая окружающую обстановку. А посмотреть было на что. На стенах развешаны портреты династии Вогель. На всех изображены суровые мужчины, экипированные в добротные доспехи, с длинными мечами. У всех мужчин прослеживается одна семейная черта – разноцветные глаза. Один ярко-голубой, другой зеленый. Похоже, об измене в семье узнавали сразу после рождения малыша, пришла в голову дурная мысль. Я переместился к последнему портрету и прочитал табличку: Стефан де Вогель. Ну, теперь хоть знаю, как зовут короля Мемории.

В этот момент ворота тронного зала открылись и глашатай заорал:

– Кирик де Стар и его родичи к его величеству королю Стефану де Вогелю!

От неожиданности я дернулся и чуть было не уронил вазу, стоящую около портрета. Быстро взял себя в руки и направился к королю во главе нашей скромной процессии. Пока мы ждали приема, я вкратце обрисовал правила поведения в тронном зале, которые я узнал из бесед с Аколем. Приближаться к королю имел право только старший рода, всем остальным следовало оставаться на удалении и не отвечивать. В идеале, нужно опуститься на одно колено. Мы находимся в игре, где царят средневековые законы, придется отыгрывать. В голове копошатся мысли, а глаза рассматривают помещение. Вдоль стен, рядом с колоннами, расположились стражники в сверкающих доспехах, все 195 уровня. Похоже, это гвардия, или личные телохранители короля. Еще я заметил многочисленные отверстия в стенах, перейдя на маги-

ческое зрение, увидел ауру живого человека. Ага, значит, еще и скрытые арбалетчики защищают покой владыки. И все это ради кучки десятиуровневых игроков? Или это постоянные меры предосторожности? Друзья остановились в 20 метрах от трона и синхронно опустились на одно колено, репетировали они что ли? С усмешкой подумал я, направляясь в полном одиночестве дальше. На троне сидел крепкий мужчина средних лет, с небольшой бородой, облаченный в золотой доспех, с изысканной серебристой гравировкой. Толщина рук и подтянутая фигура, намекали, что король любит проводить свободное время, упражняясь в боевых искусствах или владении оружием. Такой внешний вид монарха сразу прибавил ему 100 пунктов к моему уважению, больше всего я опасался увидеть разжиревшего, капризного, привыкшего к развлечениям и разврату неженку. По обе стороны от трона я увидел двух воинов 250 уровня. А сам король 300. Остановившись в пяти метрах от трона, я опустился на колено и склонил в уважении голову.

– Что же, Кирик де Стар, похоже, есть среди вашего племени люди, знакомые с этикетом, принятом в моем королевстве. Встаньте, – властно приказал он. – Хранитель даровал тебе дворянский титул, я не могу опровергнуть его решение, но что же мне с вами делать? – Король задумался, я не смел прервать его размышления. – Хорошо, – принял он какое-то решение, – так как ты маг, то не можешь быть рыцарем, твое положение изначально выше этого титула, ты с этой минуты именуешься бароном де Стар.

Система незамедлительно отреагировала, усиленно замигав входящим сообщением, некогда, все потом.

– Спасибо, ваше величество, – вылетает из моих пересохших губ, от короля Стефана веет такой мощью, что мне хочется свернуться калачиком и заползти под лавку. Харизма у него прокачана до небывалых высот. А король тем временем продолжал:

– Люди, которых ты ввел в род полноценными баронами быть не могут, но дворянский титул у них остается. Так, теперь клятва.

Высветилось сообщение системы:

– Вам предложено подданство королевства Мемория. Это накладывает на вашего персонажа дополнительную ответственность и дает преимущества, полный список которых вы можете изучить в соответствующей вкладке. Желаете принять подданство? В случае отказа репутация с королевством Мемория изменится на ненависть.

Вот что значит предложение, от которого нельзя отказаться, конечно согласен. Согласие на подданство система перевела во фразу:

– Служим королю и королевству, – которые без нашего участия произнесли игровые персонажи.

– Очень хорошо. У барона должны быть свои земли, Жакаби, подойди.

Откуда-то сзади к Стефану подошел худенький мужичек в богатой одежде, с бегающими маленькими глазками. Казначей, точно он, у него вся информация о землях.

– Скажи, есть ли баронства, лишившиеся главы рода?

– Нет, ваше величество. На всех землях есть свой владетель, – брови короля нахмурились, он начал искать выход из сложившейся ситуации. Слово было сказано, а свободных земель нет. И тут, чтобы ему пусто было, на помощь пришел Жакаби:

– Но никогда не поздно присоединить к нашему великому королевству новые. Нам очень нужен оплот обороны у Хищного моря.

Морщинки, образовавшиеся на лице короля, разгладились.

– А ведь ты прав, Жакаби, – обрадовался монарх. – Из этих земель приходят тревожные новости. Там уже несколько лет пропадают наши разведчики, и на соседние земли совершают набеги жуткие чудовища. Слушай мой приказ, Кирик, повелеваю создать укрепленный участок обороны на самых южных границах королевства и присоединить к королевству участок

мертвых земель. Карту с точным обозначением твоих новых владений заберешь у Жакаби. Это деяние как раз и докажет твою пользу для королевства.

– Можно вопрос, ваше величество? – не смог дальше молчать я.

– Разрешаю, – похоже, Стефан пребывал в хорошем настроении.

– Со всем уважением, ваше величество, но одни мы не справимся, мы только недавно прибыли в ваш мир, и наш уровень силы еще очень маленький, а на границе встречаются очень сильные монстры. У нас не хватает ни денежных средств, ни рабочих рук, чтобы качественно выполнить ваш приказ.

Король немного подумал и сказал:

– Хорошо, барон, я тебя услышал. Через два месяца планируется рейд регулярных войск королевства по тому району. Его мы совершаем каждые пять лет. После зачистки остается небольшое количество низкоуровневых тварей, с которыми вы будете в состоянии справиться. Сильные монстры возвращаются приблизительно через год, этого времени вам хватит, чтобы нарастить мускулы. Из казны я выделяю вам 500 золотых и 50 обученных крестьян, за которых будешь отвечать своей головой. Сможешь удержать захваченную землю в течение пяти лет, станешь графом, поделишь землю на баронства и раздашь своим приближенным. Я все сказал. Два месяца тебе на подготовку, а потом жду твой клан в столице, отправитесь вместе с регулярными войсками. Тебе явиться раньше, будешь принимать людей и золото. Телепорт из столицы вам, в качестве моего хорошего к вам отношения, бесплатно. Всё, Жакаби, ответишь на все вопросы барона.

Король поднялся, а все присутствующие приклонили колено.

– Следуйте за мной, барон, – проговорил Жакаби, после того как Стефан вышел из тронного зала, – ваши спутники могут подождать вас на порталной площади. Не дожидаясь моей реакции, он повернулся ко мне спиной и быстрым шагом начал удаляться.

Быстренько написав сокланам: «Встретимся у портала часа через четыре, пробежитесь по магазинам, берите все, что мы обговаривали», я быстрым шагом направился за казначеем королевства. Он повел меня по коридорам замка в свой кабинет. Через 5 минут мы были на месте, дежурная улыбка улетучилась с его губ, а вместо нее появилась презрительная ухмылка.

– Вот карта, на которой обозначена ваша новая земля, господин барон.

Он протянул мне карту королевства, предварительно сделав на ней пометку. Карта оказалась достаточно подробной, с обозначением городов и деревень королевства. В самой южной части, рядом с пометкой мертвые земли, Жакаби сделал пометку овальной формы. Одной границей этот овал упирался в Хищное море, другой – в границу с кланом орков под названием Острый коготь. Дождавшись, когда я изучу полученную карту, он, с наигранной жалостью в голосе, проговорил:

– Вам не повезло, барон, этот оркский клан очень агрессивный и часто совершает набеги на наши земли.

Вот же козел, сам же предложил королю этот вариант, а теперь еще и зубоскалит. Вот ненавижу таких людей, вроде не оскорбил тебя, не нагрубил, а чувствуешь себя оплеванным. И даже нет повода придаться, вроде как был учтив, обращался вежливо, но так хочется врезать по гнусному выражению лица. Честно, я еле сдержался, ограничился только одним вопросом:

– Сколько километров до ближайшего поселения?

– 100 километров до ближайшего форта, 150 до ближайшего города с телепортом.

– Спасибо, Жакаби, – выдавил я из себя, забрал протянутые мне бумаги, где подтверждался титул барона и владение землей, и вышел. Мне нужно срочно успокоиться, этот мерзкий тип практически вывел меня из себя. Закрывая дверь, я услышал мерзкое хихиканье. Вот гад, я чуть было не вернулся и не вмазал ему кулаком по улыбающейся морде. Жаль, что в замке зеленая зона, и я не могу применять заклинания. Кстати, идея – бытовые и профессиональные заклинания же можно употреблять в черте города. Выучу заклинание вечного поноса,

вернусь и опять поговорю с этим типом. Вот так, лелея планы мести, я вышел из резиденции короля и направился в гильдию магов.

В здании гильдии меня встретил дежурный – молодой ученик 45 уровня. Либо прокачка умений и уровней у нпс идет по другому принципу, нежели у игроков, либо на входе посадили самого ленивого студента, не желающего напрягаться и продвигаться в магическом ранге.

– Здравствуй, цель визита? – не взглянув на меня, проговорил маг. Я немного опешил от такого приема, как-никак только что вышел от правителя страны, где были жалованы титул барона и земли. Не самое хорошее настроение, из-за отношения Жакаби, улетело в самый низ моей виртуальной шкалы, я начал закипать.

– Барон Кирик де Стар, прошу проводить меня к Валанде де Сате, мне надо пожаловаться на некоего нерадивого ученика, – имя капитана столичного гарнизона вывело студента из сонного состояния, а следующая моя фраза заставила его немного побелеть от испуга. Он, наконец, поднял на меня глаза, считал информацию, и его лицо побелело еще сильнее. Перед ним оказался не рядовой посетитель, а глава клана и рода. Да, пока еще клан и род совсем маленькие, но в этом мире такое достижение есть у очень небольшого числа людей.

– Хорошо, сэр, то есть, так точно, товарищ..., эмм, господин барон, – он поднялся, жестом пригласил следовать за ним и торопливо зашагал по коридорам здания гильдии. Усмехнувшись про себя, я последовал за провинившимся учеником, попутно разглядывая внутреннее убранство главного магического здания королевства Мемория. Обставлено все оказалось богато и со вкусом. В многочисленных коридорах на стенах висело множество разнообразных картин, на которых изображались маги, поражающие того или иного монстра. На постаментах, окруженных магическим барьером, демонстрировались артефакты и предметы магической истории королевства. Проходя мимо, я открывал информацию, удивляясь, что у меня это получается, так как предметы хоть и были с практически убитой прочностью, но все являлись артефактными или эпическими. После очередного изученного предмета иконка сообщений призывно замигала красным, так как мой провожатый, похоже, не собирался сбавлять скорость и решил изучить полученную системку:

– Уровень умения идентификация повысился. Текущий уровень знаток 1/40000

Хорошая новость, наконец я смог прокачать это умение до третьего уровня, надеюсь теперь мне будет доступно больше информации о мобах. Уже перед самым входом в кабинет Валанды молодой маг тихим, жалобным голосом произнес:

– Может, не надо жаловаться? – За время нашего похода по гильдии внутреннее раздражение уменьшилось.

– Может и не надо, я подумаю, – обронил я парню, стуча в показанную мне дверь. После разрешающего крика, я вошел. Валанда ни капли не изменилась с последней нашей встречи. Она оказалась облачена в ярко-синюю мантию, с обильной золотой вышивкой, волосы распущены, на глазах очки. Магесса сидела за массивным столом, в довольно большом и светлом кабинете, окна которого выходили на дворцовый парк, и перебирала какие-то документы. Она приглашающим жестом указала на кресло и дала понять, что ей надо закончить, прежде чем она сможет уделить мне время. Я осмотрелся, по кабинету человека можно сложить оценочное суждение о нем. Что же, в помещении находилось несколько полок с книгами, алхимический стол с кучей различных баночек, два больших закрытых шкафа, невысокий комод, на котором я увидел довольно сильно потрёпанный магический посох, окруженный стеклянной коробкой, и картина. На картине изображены двое взрослых и молодая девушка, держащая в руках магический шар. Мужчина на картине облачен в легкую броню, аналог которой я видел на стражниках города, а женщина – в обычное платье. Взрослая Валанда очень походила на свою мать, но присутствовали и резкие черты отца, добавляя ее образу более строгий вид. Увидев мою заинтересованность, магесса сказала:

– Это мои родители Кристан и Элинабет. У нас была простая семья, до моего появления, – усмехнулась девушка, – когда-то наш род был приближен к королю, но длительное отсутствие магов разорило моих предков, и дворянского титула нас лишили. С моим появлением ситуация немного исправилась, титул нам вернули, а вот земли во владение так и не выдали. От далекого родича у нас остался лишь этот артефакт, – она указала на предмет, стоящий на комод. – Он увеличивает шанс получения дополнительного свойства изготовленного мной зелья.

Девушка встряхнула головой, как-будто опомнилась и поняла, что разговаривает с мало-знакомым бессмертным, а не с близким родственником, и спросила:

– Что привело тебя ко мне, барон Кирик де Стар?

И тут я заметил, что информация о Валанде несколько отличается от увиденного мной несколько недель назад. Тогда, кроме имени, появившегося у нее над головой, причем, оно появилось только после того, как она представилась, я не смог получить никакой информации. Теперь же я вижу следующее: Валанда де Сата, уровень ???, Титул – баронесса без земельных владений. Звание – капитан. Это даёт о себе знать моя повысившаяся идентификация. Причем развернутая информация появилась после моего мысленного желания. Опять продуманность игры, было бы очень неудобно видеть целую простыню текста над каждым игроком и нпс, а так, пожелал, и система выдаст ту информацию, которую позволяет увидеть твой навык.

– Для начала я хотел передать вам вот это.

Я протянул магессе изготовленное мной противоядие. Магическую пыль мне удалось получить во время наших многочисленных рейдов около Бессмевиля. Да и камней с душой зверя мы набили достаточно много, заметно сократив поголовье мутировавшей флоры и фауны. Да, еще и фауны, так как мутировавшие растения доставили нам немало хлопот.

– Я подумал, что нет смысла отправлять вам его через артефакт, раз мне все равно надо быть в столице на присяге, и я могу передать его лично.

– Спасибо, и давай на ты, мы же не на официальном приёме, тем более по статусу мы сравнялись, – предложила моя собеседница, продолжая играть простенькую девочку. Эту игру было очень сложно заметить, мне помогло знание, что передо мной не просто красивая женщина, но еще и сотрудник тайной полиции. Да и судя по собранной библиотеке, Валанда – очень умный и начитанный человек.

– Хорошо, давай наедине перейдем на ты, – с легкостью согласился я. – Хотя я не совсем согласен, что статус у нас сравнялся, ты же капитан, а я только сегодня принял присягу королю.

– Как скажешь, страж равновесия и любимчик хранителя, – немного шутливо поклонившись мне, проговорила она. – Ладно, теперь серьезнее, ты же не думаешь, что я поверю в то, что ты зашел ко мне в гости, только чтобы передать противоядие?

– Не только, у меня есть одно интересное задание под названием гильдия магов, первый шаг которого мы с моим кланом выполнили, закрыв портал в другое измерение. Я пришел за наградой и хочу продолжить приносить пользу королевству, у меня не так много времени как хотелось бы, всего два месяца, но с королем ведь не поспоришь, его задания в приоритете.

По удивленному взгляду, на долю секунды пробежавшему по лицу Валады, я понял, что этого она не знала. Нарочито небрежным голосом она поинтересовалась:

– И что за задание тебе поручил монарх? Если это, конечно, не государственная тайна.

– Нет, не тайна, его величество жаловал мне земли и приказал создать там оплот обороны королевства.

Глаза магессы блеснули, я специально наблюдал за её реакцией и только поэтому смог уловить это мельчайшее изменение. Похоже, она не рассчитывала, что какому-то бессмертному выскочке, который всего две недели как появился в королевстве, пожалуют земли. Ох, не я, по мнению капитана, должен был их получить.

– Насколько я понимаю, ты отправишься в мертвые земли?

– Да, через два месяца мой клан присоединится к королевскому рейду, с ними мы дойдем до границ моих владений.

– Очень хорошо, – на лице Валанды вновь сияла ослепительная улыбка. – У гильдии магов будет к тебе задание, нам очень интересны растения и животные, встречаемые в тех местах. Но пока ты здесь, окажи нам другую помощь.

После этих слов в её руках появились мешочек и кольцо, а перед глазами высветилось системное сообщение:

– Вам доступно задание гильдии магов шаг 2. Тип: Классовая цепочка. Цель: Собрать осколки защитного тотема, пройти сквозь непреодолимую завесу разлома и ограничить проникновение проклятых в королевство. Награда: 10000 опыта. Репутация Альфа +3. Редкий предмет согласно классу. 5 золотых. Желаете принять?

Соглашаюсь и забираю мешочек с деньгами и кольцо.

– Валанда, а могу я поделиться этим заданием с кланом?

– Они, конечно, могут помогать тебе во время зачистки, но задание это классовое. Пусть обратятся к лейтенанту форта, он выдает задания, связанные с разломами.

– Понятно, у меня еще вопрос: на кладбище, недалеко от Пограничного, мы нашли могилу неизвестного магистра магии огня и помогли защитить её. Теперь проклятые не смогут поглотить его магию, и вскоре она вернется в ваш мир. Подскажи, где мне найти могилы других магистров, я хочу защитить и их духов.

Валанда достаточно долго молчала, раздумывая. Придя к какому-то выводу, она проговорила:

– Ты узнал один из секретов магии, который открывается лишь чародеям, достигшим ранга магистр. Даже я не знала о таком. Тебе не следует распространяться, что тебе это известно.

– Внимание, за разглашение секрета магии к вам будут применены штрафные санкции. Репутация Альфа -5 текущая 59, репутация с королевством Мемория -10, текущая репутация дружелюбие 2/50. Вам дано первое предупреждение, после третьего предупреждения вам будет присвоен статус преступник.

Вот же лесной, пушистый северный зверек. Язык мой – враг мой, вот почему я не спросил просто о могилах, зачем нужно было трепаться? Быстренько отписал сокланам, чтобы ни в коем случае не рассказывали об услышанном от духа, и скинул в общий чат сообщение со штрафом.

– По твоему лицу я вижу, что ты проникся серьёзностью совершенного, и более это не повторится, – дождавшись моего утвердительного кивка она продолжила, – по поводу могил, с этим не все так просто. Когда умирает маг, место его захоронения не всегда является местом упокоения его духа. Дух может найти приют, где угодно, хоть в чистом поле, хоть в середине столичной площади. На месте упокоения всегда вырастают цветы стихии, очень редкие и полезные растения. На данный момент найдено упокоение лишь одного духа. Это место находится на самой границе с орками, возле города Брастона. Более мне нечего тебе сказать по этому вопросу, возможно, где-то есть более полная информация, но для доступа к ней тебе нужно стать членом гильдии магов.

– Спасибо, и последний вопрос, могу ли я обучиться новому заклинанию в гильдии?

– Мы обучаем только членов гильдии, но ты можешь походить по верхнему городу, некоторые маги держат здесь свои лавки, кольцо ученика поможет тебе договориться с ними.

– Забыл сказать, я буду продавать противоядия гному по имени Рундар, если он живет в форте около Пограничного, то пользуется определенным доверием. Думаю, вы сможете договориться с ним.

Капитан кивнула, давая понять, что информация принята.

Так я и сделал, попрощавшись с Валандой, я отправился на поиски, попутно осматривая город. В мешочке я обнаружил три золотых серебром, а кольцо прибавляло 5% к урону магией огня. У меня еще оставалось достаточно времени, чтобы пройтись по магазинам. У друзей оказалось не так много денег, так что пришлось мне поделить имеющуюся сумму на всех. Экипировку для дворян получили все, в ней не было ничего особенного, просто добротно сделанные вещи, с небольшим плюсом к характеристикам, но оружие можно прикупить и получше, чтобы выдавать больше урона. Мейн танку так и вообще нужен хороший полный доспех, как повезло, что соответствующий навык моему брату достался вместе с классом. До конца оставался неясен класс СэнСэя, призыватель. Насколько успел объяснить нам Лёха, он очень похож на класс кард мастера из Земных рпг. Только в Альфе, как обычно, немного специфическая реализация. Для того чтобы заполучить себе помощника, нужно раздобыть кристалл души. Сделать это не так просто, там какая-то сложная схема, завязанная на классовых абилках, не было времени подробно во всем разобраться. Так вот, имея кристалл души, призыватель мог попробовать заключить туда душу собственноручно убитого монстра. Это важная особенность, если кто-то другой нанес хоть один удар, то пленить душу не получится. В случае успеха, а шанс не 100%, душа остается в кристалле до момента призыва. Причем, от ранга кристалла зависит количество возможных призывов. До сегодняшнего дня Лёхе удавалось получить только обычные кристаллы. Из них можно было вызвать существо лишь три раза, далее он разрушался. При смерти призываемого кристалл также безвозвратно портился. Интересным в этой схеме была привязка ранга добываемого кристалла не к классу мобов, а к уровню навыка призыва. То есть, чем сильнее прокачен навык, тем с большим шансом выпадет кристалл лучшего качества. Также от уровня навыка зависело и количество одновременно вызванных существ. Как успел выяснить СэнСэй, кристаллы душ можно продавать, они используются не только призывателями, но их достаточно сложно получать, а обычные кристаллы стоят недорого, так что подняться на фарме обычных крисов не получится. Несмотря на сложность всего процесса, Лёша довольно неплохо прокачался, подтверждая свои высокие игровые навыки.

Соня смогла выучить всего два бафа: +4% к скорости физической атаки и + 150 к хп на 30 минут. Оба заклинания с ростом увеличивают показатели, и когда дорастут до капа, будут давать больше. Соня не сильно поднялась в уровнях, всего 4, мало кто соглашался брать ее в группу, но она умудрилась неплохо прокачать оба заклинания. Она приходила в места фарма и продавала бафы по 1 медяку. Желających было достаточно много, игроки быстро оценили пользу от такого усиления.

У Влады и Миши с прокачкой оказалось лучше всех, военное прошлое Корты оказалось очень полезным в виртуале, а на скорости прокачки магов можно не останавливаться.

Хуже всех дела оказались у Спеца, класс боевой монах оказался очень сложным в соло прокачке, а в группу игрока без оружия брать отказывались. У этого класса оказались значительные штрафы за ношение любого оружия, кроме кастетов. Из брони он мог надеть только ткань и мягкую кожу. Физический урон он пока выдавал маленький, но имелись и плюсы. Первый, и самый значительный, – это стойкость 50%, которую он получил во время генерации персонажа. Он ощущал лишь 50% боли во время рукопашных схваток, причем она постепенно увеличивалась. Второй плюс, который будет доступен несколько позже, когда он поднимет рукопашный бой на 3 уровень, – это умножение урона во время непрерывного комбо. Поясню, если его комбо связка прошла полностью, и её никто не прервал, то завершающий удар автоматически становится критом, и с определенным шансом общий урон может удвоиться или утроиться, и так далее, в зависимости от уровня навыка. Как обычно, есть и минус. Такие связки состоят минимум из 15 ударов, и, чтобы провести серию без ошибок, надо очень сильно постараться. В общем, Спец смог нормально выйти на фарм только после получения дворянской классовой экипировки. До того как он получил нормальный кастет, голыми руками и ногами мог победить лишь кроликов, да и то не всегда. Он приспособился использовать про-

стенные ловушки, но помогало это не слишком сильно. В общем, в перспективе он сможет выдавать приличный дамаг, да и реальные навыки боя будут очень кстати.

Глава 4 Профессия

Вот так в раздумьях я и шатался по верхнему городу, дошел до ворот, которые вели в обычные кварталы. Оттуда доносился многоголосый шум, постоянно мелькали кучи игроков, которые бегали по своим делам. Меня удивило количество иностранных игроков, нет, я уже встречал их, но не в таких количествах. От разнообразных имен, написанных на всех возможных языках, у меня запестрило в глазах, и я не стал выходить, оставшись в верхнем городе. Тут еще много неисследованной территории, да и мага огня я пока не нашел, успев зайти лишь в пару лавок и прикупить некоторые необходимые вещи.

Нужного мне специалиста я нашел в самый последний момент, успев уже отчаяться и практически плюнув на поиски. Как всегда и бывает в таких случаях, стоило мне расслабиться и направиться в сторону главной площади, чтобы встретиться с остальными, как нужная мне вывеска тут же появилась перед глазами. Зайдя в лавку, хозяином которой оказался низенький старичок, с внушительной, опускающейся до пола бородой и горящими, живыми глазами, я поздоровался:

– Доброго вам дня, уважаемый. Меня зовут Кирик де Стар, и я ишу учителя, способного поделиться толикой своей мудрости, – неожиданно даже для самого себя произнес я, опуская руку с кольцом ученика на прилавок. Нет, я помню, что с нпс нужно всегда вести себя учтиво, но это я как-то уж завернул. Но старичку, видимо, понравилось мое обращение, он кивнул, оглядел руку с кольцом и ответил немного скрипучим голосом:

– И тебе доброго дня, путник. Мое имя тебе знать не обязательно, можешь обращаться ко мне мастер. Ты думаешь, что эта побрякушка, – он указал на кольцо, – сможет помочь тебе в получении знаний?

Если честно, то я сначала опешил, а потом в голову пришла мысль. И действительно, с чего я решил, что обладателю кольца по первому требованию откроют все тайны магии и согласятся обучать. Старик смотрел на меня, ожидая ответ, а я не знал, что сказать. Мысли полностью исчезли из моей головы, через несколько долгих секунд, когда молчать дальше было уже неприлично, я ответил:

– Простите, мастер, именно так я и думал, – мне ничего не оставалось, как сказать правду, какой бы глупой она не была.

– Ну, хоть ответ честный, – со вздохом ответил маг. – Я не учу, кого попало. Почему я должен учить тебя?

Вопрос опять поставил меня в тупик, вот умеет же задавать вопросы. Так, надо включать голову. Судя по всему, это очень крутой дедок, и попасть к нему в ученики было бы здорово. Как мне его заинтересовать? Для начала оглядел помещение. Ничего особенного – небольшой магазинчик, полка с книгами, прилавок с амулетами и кольцами, еще один с разной бытовой мелочью. У меня начала нарастать паника, пауза затягивалась, а я никак не мог придумать, чем заинтересовать волшебника. В отчаянии я перешел на магическое зрение. За спиной у старика я прочитал вывеску, светящуюся бледно-синим, которой не было при осмотре обычным зрением: Лавка изменений. Также я уловил несколько магических плетений, которые висели в воздухе над головой мастера.

– Какого уровня у вас магическая сеть? – непроизвольно вырвалось у меня. Похоже, я никогда не научусь думать, прежде чем что-то сказать или сделать. Но в этот раз моё импульсивное высказывание попало в точку. Старичок поперхнулся, закашлялся, а когда приступ прошел, рассмеялся.

– Очень хорошо, молодой человек, вы меня заинтересовали. Не у каждого волшебника встретится комбинация из магической сети и взгляда волшебника. А уж от бессмертных я этого вообще не ожидал. Кто научил вас этому знанию?

– Если честно, то никто. Я самоучка.

После продолжительной паузы маг ответил:

– Хорошо, я обучу тебя одному заклинанию, знаток, только одному, так что выбирай тщательно, – он передал мне кусок пергамента, на котором в момент передачи появились названия заклинаний. Их было около 30. Больше половины бытовые. Когда я задерживал взгляд на каком-то из них, всплывала более подробная справка. Остановился я на заклинании 2 ранга огненный шар.

Заклинание: Огненный шар

Тип: Активное

Класс: Обычное, модифицируемое

Ранг: 2

Навык владения: Начинаящий. 1/10 1/100 применений.

Описание: Маг создает шар огня, который повреждает до 5 рядом стоящих противников (зависит от уровня заклинания). Шанс возгорания 5%.

Урон: 20

Требования: Уровень 15, знаток магии огня. 1 очко заклинаний.

Требование маны: 100

Да, использовать его прямо сейчас я не могу, но в группе уровень довольно быстро поднимется, да и потом, какой я маг огня без огненного шара? Старичок кивнул, принимая мое решение. Он передал мне свиток с заклинанием, а на кольце появилась третья отметка.

– Спасибо, мастер, – искренне поблагодарил волшебника. – Скажите, а можно воспользоваться вашими услугами и преобразовать это колечко?

Я достал кольцо, увеличивающее урон магией смерти. Надеюсь, я правильно понял смысл вывески. Маг взял кольцо, поморщился и отложил его в сторону.

– Где ты раздобыл такую пакость?

– Нашел в тайнике, когда закрывал портал под катакомбами разрушенного храма. Там обосновался некромант, но сам сражаться он не стал, натравил на нас химеру.

– Некромант, – задумчиво проговорил волшебник. – Это запретное направление магии в нашем мире. Тех, кто его практикует, преследуют и стараются истребить все народы Лаэди. По поводу кольца... Да, изменить его свойства можно, обычно я не работаю с таким низким качеством предметов, но для тебя сделаю исключение, какие свойства ты желаешь получить?

– Мне подойдет любая прибавка к интеллекту, мудрости, телосложению или магическая защита, – добавил я, вспомнив наш печально известный бой с демоном. Мастер с неприязнью взял кольцо в руки и начал работу. Переключившись на магическое зрение, я стал наблюдать за работой опытного волшебника. Как только предмет оказался у него в руках, над ним появилась его энергетическая структура. Я с восхищением смотрел, как пальцы мастера с ювелирной точностью изменяют некоторые узлы, добавляют новые, протягивают между ними энергетические связи, усиливают одни и удаляют другие. Работа продолжалась минут пять, когда он закончил, от изначальной структуры остался лишь основной каркас, к которому добавились новые энергетические узлы и проложенные между ними связи. Кольцо в его руках сменило синее свечение на желтое. Вот это да! Это какой же должен быть уровень профы, что он может после своей работы не уменьшать уровень предмета, а наоборот увеличивать? Система замигала, сигнализируя о поступлении новой информации, похоже, я подсмотрел что-то очень интересное.

– Готово, с тебя три золотых.

Немного удивившись назначенной ценой, я расплатился и, попрощавшись, вышел из лавки. Присев на лавочку, расположенную в тени незнакомого мне дерева, я решил разобратся, что же мне досталось.

Кольцо: Малая защита стихий.

Тип: Украшение

Класс: Редкое.

Прочность: 50/50

Защита от магии огня 7%

Защита от магии земли 7%

Защита от магии воды 7%

Защита от магии воздуха 7%

Дополнительное свойство: 5% от урона, нанесенного магией смерти, переводятся в ману.

Требования: 15 уровень

Цена: 5 золотых.

Хорошее получилось колечко, стоит потраченных денег. Я переключился на сообщение от системы:

– Внимание, вам доступно редкое умение – структурная энергетика. Желаете принять?

Так, а если подробнее? Каждая вещь, созданная в мире Лаэди, будь-то кольцо, оружие или заклинание обладает своей энергетической структурой. Умение позволяет понимать эту структуру, видеть в ней недочеты, которые упустил создатель.

Уххх, 100% беру, у этого умения грандиозный потенциал для развития!

– Вами изучено редкое умение структурная энергетика. Уровень новичок 0/1000 Обнаруженных ошибок. Умения 10/11. Внимание, вы сделали четвертый шаг к получению скрытой профессии. Осталось лишь правильно выбрать вспомогательную.

Потрясающая новость, наконец-то я сдвинулся с мертвой точки в этом вопросе, а то со времен моих экспериментов все как-то зависло. И, кажется, я знаю, какой последний шаг мне необходимо предпринять. Сорвавшись с места, я рванул в гильдию профессий. Вывеску я обнаружил, гуляя по городу. Ворвавшись внутрь, и при этом до полусмерти перепугав девушек, сидящих за стойкой, я сорвавшимся голосом спросил:

– У вас можно приобрести книгу, обучающую азам вспомогательной профессии или нужно обязательно договариваться с учителем?

Ошарашенная моим бешеным видом девушка ответила:

– Можно и так и так, но по книге учиться сложнее, учитель может поправлять ошибки, направлять, да и стоят книги дороже. Правда, есть исключение – магические книги профессий, они превосходят качеством практически любого наставника. Освоение профессии с такой книгой значительно ускорит её развитие.

С замиранием сердца я поинтересовался наличием требуемого мне учебника. Такие в наличии оказались, причем во всех ценовых категориях. Самые дешевые просто описывали азы профессии, а дорогие экземпляры включали в себя магические картинки, которые при желании превращались в объемные изображения, совсем как современные голопроекции. Я пролистал самый дорогой том и влюбился в него, там каждое действие сопровождается невероятно подробным магическим рисунком, написано все очень доступным языком, но вот цена! 100 золотых! Такой суммы у меня не было. Нужно или довольствоваться самым простым вариантом, или залезать в кредит. В принципе, ничего страшного в обращении в банк королевства я не видел. Через два месяца все равно прибуду в столицу, тогда и расплачусь. Уж за такой срок необходимую сумму я наберу. Решено, сначала в банк, потом за книгой и на порталную площадь. Очень надеюсь, что я не ошибся в своем предположении, и огромная сумма, потраченная на приобретение профессии, не пропадет зря.

В банке особых проблем с займом не последовало. Служащий увидел мой баронский титул, плюс я предоставил бумаги, которые подтверждали право владения землей, больше ничего не потребовалось. Мне тут же выдали запрошенную сумму, при этом в интерфейсе

появилась отметка о долге королевству. Неприятно удивил лишь процент, через два месяца мне нужно было вернуть уже 110 золотых.

Купив необходимые мне знания и мечтая о том, как засяду за изучение в уже готовой резиденции клана, я направился в сторону главной площади. Все уже собрались и ждали только меня. Теперь нам предстояло выяснить, можно ли нам телепортироваться не в точки отправления, а в определённое место. Возле портала перед глазами всплыло окошко с текстом:

– Введите желаемый пункт отправления.

Я мысленно выдохнул, от игры можно ждать любого подвоха. Набрав название форта у Бессмевиля (нет, сначала я попробовал вбить название города, но Лион ещё не успел установить стационарный телепорт), получил ответ:

– Стоимость телепорта 10 золотых и 30 000 опыта (1 бесплатное перемещение, желаете воспользоваться?)

Вот это обдираловка, сумма нереально большая, да ещё и нужно вложить в перемещение опыт, такой подлянки от игры я не ожидал. Скорее всего, количество денег и опыта зависит от расстояния. Открыв карту королевства, я прикинул, что до Пограничного не так уж и далеко. Люди, вышедшие из Либера, не стали удаляться слишком далеко от обжитых земель для основания столицы и предпочитали захватывать новые, имея за спиной надёжно укрепленный город, в котором можно будет укрыться в случае необходимости. Сколько же будет стоить телепорт к мертвым землям? Нужно срочно выяснить, можно ли изготовить клановый портал на своей земле, и тогда останется лишь отстроить второй в будущем замке. Надеюсь, перемещение между ними будет бесплатным, хотя полной уверенности нет. Выбрав бесплатное перемещение, я почувствовал уже привычное ощущение полета и через мгновение оказался в небольшом помещении форта, откуда я и начал сегодняшний день. Через несколько секунд появились остальные, и вот такой веселой и шумной компанией мы направились принимать работу у Рундара.

Что могу сказать, поместье впечатляло. Да, именно поместье, другого слова я подобрать не могу. Рабочие уже закончили внутреннюю отделку и удалились. Клан Стражи в полном составе дожидался своих лидеров у внушительного вида ворот. В их компанию затесался Рундар. Он рассказывал какую-то смешную историю. Даже немногословная Альга, ухахатывалась после особенно экспрессивного предложения гнома. Проходящие мимо игроки поглядывали на массивный забор и виднеющийся в глубине территории дом с нескрываемым любопытством и явной завистью. И оно понятно, ничего даже близко похожего по качеству в Бессмевиле не было, и появится еще не скоро. Мало кто готов выложить огромную, по местным меркам, сумму, чтобы нанять строительную бригаду. А многим это и не надо, проходя по поселку, я заметил, с каким энтузиазмом игроки стаскивали на закрепленные за ними участки строительные материалы, добытые ими в окрестностях. Они явно были намерены сделать дом своими руками. И это похвально.

– Всем привет.

Компания обернулась и приветственно замахала. Рундар посерьёзней и проговорил:

– Ну что же, барон Кирик де Стар, приступим к сдаче объекта?

Игроки посмотрели на меня удивленно, а Атор не выдержал, он склонился в шуточном поклоне:

– Ваше баронейшество, пройдемте внутрь поместья.

Все собравшиеся, включая только что прибывших сооснователей, улыбнулись. Ладно, ещё будет время всем познакомиться, а сейчас перейдем к осмотру.

Ну что могу сказать, увиденное впечатлило всех. Начали мы с забора, хотя у меня язык не повернется назвать эту, не побоюсь этого слова, крепостную стену забором. Камни прилегали друг к другу настолько плотно, что не было ни малейшего зазора. Я даже подошел к одному из многочисленных швов и попробовал кинжалом расковырять в нем небольшую дырочку.

– У вас ничего не получится, – проговорил наблюдающий за моими действиями Рундар, – я добавляю в обычный скрепляющий состав несколько дополнительных ингредиентов, и он становится настолько плотным, что проделать в нем дыру можно только алмазным, да и то небольшой. – Добавил он тихо. – Прочнее может сделать только управляющий кристалл.

Оглядев ворота, я задержал на них взгляд и получил пояснение:

– Ворота из укрепленного железного дерева, со вставками из магического металла. Прочность 1 000 000/ из 1 000 000. Есть возможность добавить три заклинания, которые сработают во время атаки на ворота.

Прочность меня приятно удивила, проверив прочность стены, я удивился ещё больше, она составляла 30 миллионов единиц.

– Пройдемте на стену, покажу вам мой подарок, – заинтригованный я прошел внутрь территории и поднялся по лестнице на стену. Гном указал на небольшую выемку и проговорил:

– Это ячейка, в которую можно вставить кристалл души. Они располагаются через каждые 10 метров. В кристалл души вы можете поместить либо пойманное существо, либо, имея определенное умение, в него можно поместить заклинание. Если кто-то попытается пробраться к вам, охранная сеть активирует кристаллы. Желательно помещать в кристаллы сильных существ, они смогут задержать нападающих, пока не придет подмога. Или заключать в кристаллы мощные, массовые парализующие заклинания. Также в сигнальные плетения мои работники встроили легкое электрическое заклинание, если кто-то, не слишком высокого уровня, попытается проникнуть к вам, то помимо оповещения, слышимого только в поместье, вор получит сильный разряд и, скорее всего, потеряет сознание минут на 10. Я в уже, наверное, тысячный раз восхитился многообразием и продуманности мира игры. А уж по глазам моих сокланов я понял, что они пребывают в полнейшем шоке. Их можно понять, в своих стартовых локациях им не приходилось видеть ничего подобного.

– Спасибо, Рундар, я буду рекомендовать вас как мастера своего дела всем, кто бы меня ни спросил.

– У меня существует система скидок, как для постоянных заказчиков, так и для тех, по чьей рекомендации ко мне обратились, – не упустил момента, чтобы пропиариться пронырливый гном. Оставшись полностью удовлетворенным увиденным, я поставил свою печать на договоре. Со стеной разобрались.

– Скажите, Рундар, мне кажется, или получившаяся стена стоит намного больше, чем сумма нашего контракта?

– Если честно, то да. Вы оплатили только камень, правда, не весь, и без доставки до места стройки, – признался он, – а все сопутствующие расходы я взял на себя. Не поймите меня неправильно, я не страдаю излишним альтруизмом и благотворительность не люблю. Я сделал это в сугубо прагматических целях. У этого поселка огромный потенциал, и если у него будет грамотный лидер, а Лион достаточно хорош, я навел справки, то очень скоро здесь будет очень много работы для строителей. А когда на вашу территорию полезут воришки и будут падать оглушенные электрическим разрядом, то пойдут определенные полезные мне слухи о качестве моей работы. К тому же внешний вид моих построек говорит сам за себя, да и ваши рекомендации. В общем, я бы не добился такой наглядной демонстрации моих умений, сделай я то, на что мы с вами договорились.

Я восхитился дальновидностью гнома, недаром в наших книгах ходят легенды о коммерческом чутье гномов и жажде наживы. Интересно, не высаживают ли Старшие некоторое количество младших рас в начале эпохи? Не могут же быть такие слухи на пустом месте?

– Я вас понял, Рундар, продолжим?

– Конечно.

Как оказалось, не соответствовала заявленной сумме не только стена. Реальная стоимость проекта, по моим прикидкам, перевалила за 800 золотых. Территория вокруг поме-

ства выглядела просто шикарно. Коротко подстриженный газон, аккуратные деревья, ровные кустарники, дорожки, выложенные из камня, удобные лавочки, беседки для отдыха, даже аналог фонарных столбов имелся. Кульминацией был шикарный фонтан напротив главного входа. Как объяснил Рундар, питалось всё от стационарного накопителя. В стоимость проекта входил обыкновенный накопитель. Его полный объем составлял 100 000 маны. Заполнять его, естественно, нужно было своими силами. Его объема хватало на неделю работы поместья в обычном режиме. Когда приобретем накопитель побольше, можно будет купить стационарный щит. Для поддержания его в боевом режиме нужно огромное количество магической энергии.

Осмотр дома не занял много времени, сразу видно, что сделан он добротно. Мы прошли по всем комнатам, которых я насчитал 15. Причем весь второй этаж был оборудован под личные комнаты игроков. Хитрость заключалась в том, что каждая комната могла вместить в себя 10 игроков. Приложив руку, человек оказывался в своей личной комнате, таким образом существенно экононилось место. С подобным я уже сталкивался, когда арендовал комнату в Пограничном, там тоже было не очень много комнат, но как-то все помещались. Из меню управления поместьем я выяснил, что число игроков, привязанных к каждой комнате, можно увеличить, подняв уровень клана. На первом этаже располагались обширная гостиная, кухня, несколько больших помещений для мастерских. Причём здесь был реализован такой же принцип, как и с личными комнатами, только на первом уровне клана вместимость составляла 4 игрока. На двери располагалась круглая табличка, разделённая на 4 части. Похоже, там появятся иконки, соответствующие мастерской, когда мы оборудуем их всем необходимым для работы. Последние две комнаты, объединённые общей приёмной, являлись рабочими кабинетами. Тут на дверях имелась такая же, разделенная на 4 части, табличка, только уже с рисунками, символизирующими соответствующую клановую должность. Надо признаться, очень удобная система, значительно экономит пространство.

В подвале мы остановились около массивной двери, рядом с которой, в стене, имелось довольно большое углубление, закрытое створками, и Рундар начал нахваливать укрепленное помещение, которое я задумал как кланхран.

– Двойная система защиты, обычный замок, открывающий доступ к помещению, плюс сканирование ауры, её подделать невозможно. В данный момент все доступы есть только у вас, вы можете распределять их по своему усмотрению, – он демонстративно прикоснулся к двери, и через секунду загорелся красный огонёк, а в моих, и не только в моих, судя по лицам сокланов, ушах взревела отвратительная сирена, и безжизненный голос произнес:

– Внимание, попытка несанкционированного доступа в защищённое помещение.

Мысленно пожелал отключить тревогу, и все посторонние звуки тут же стихли, а гном невозмутимо продолжил:

– Звуковое сопровождение, голос и текст сообщения можно изменить в управляющей комнате. Вот это, – он указал на створки рядом с дверью, – окно приёма/выдачи. Приходящему нет никакой нужды заходить внутрь и собственноручно помещать или искать нужную вещь. Когда вы будете заполнять склад, вам нужно всего лишь по очереди поместить предмет в окно, он магически перенесётся на склад, при этом будет создано подробное описание сдаваемой вещи. Когда потребуется что-то забрать, нужно прикоснуться к окну выдачи, перед вами откроется полный список склада, управление мысленное, подумайте, что вам нужно, и список сократится до желаемых позиций. Если у подателя запроса не будет прав на выемку, выданных одним из глав, в кабинеты всех лидеров, имеющих доступ к складу, уйдет запрос, со списком изымаемых предметов и именем подателя запроса. Также вы можете выдавать рядовым членам клана специальные бланки, на которых напишете, что они могут получить. Также формируется отчет, в котором отображается, кто, что и когда внес или забрал.

Немного отойдя от полученного массива информации, я приложил свою руку к двери, на миг мне показалось, что моей головы коснулась рука, перед глазами загорелся зелёный огонёк, и дверь открылась.

– А можно поинтересоваться, сколько стоит такая складская система?

Я уже понял ход мыслей гнома, он усиленно рекламирует именно те вещи, которых не предусматривал наш договор, и такая подробность рассказа неспроста. Он явно рассчитывает, что восхитившись настолько удобной системой, я буду направо и налево её расхваливать. И ведь буду. Насколько это упростит нам игровую жизнь. Стоит один раз все настроить, и система будет работать сама. Интендант будет сидеть у себя в кабинете, и ему нет никакой необходимости постоянно торчать на складе. Учет прихода и расхода можно вести оттуда.

– Хорошо, что вы спросили, складская система моей собственной разработки стоит 250 золотых. Правда, сумма может увеличиться, в зависимости от размеров склада.

Мысленно присвистнув, в очередной раз поблагодарил Акола за его совет обратиться к Рундару, этот пиарщик сделал нам королевский подарок. Клан вцепится в такую систему всеми имеющимися зубами.

– Я, несомненно, отблагодарю вас за столь дорогой подарок, я попрошу своих людей, когда они будут отдыхать в местных, да и не только, тавернах, чтобы они тратили несколько минут своего времени на рекламу вашей строительной компании. Они, как бы случайно, и очень громко, начнут восхищаться складской системой, да и вообще качеством работы гнома Рундара. Также я проведу подробную экскурсию Лиону, у меня как раз накопилось несколько вопросов к нему. Завтра же я приглашу его к нам в гости. Думаю, главе поселения нужно административное здание, да и личный дом не хуже чем у жителей.

– Я рассчитывал на это, – признался Рундар.

Внутри помещения кланхрана мы увидели огромные стеллажи от пола до потолка, стоящие вплотную друг к другу. Они были подвижны, как в больших хранилищах в реале, и при необходимости любой ряд можно было сдвинуть. В середине помещения остался небольшой коридор, упирающийся в закрытую дверь.

– Это, – сказал гном, указывая на неё, – управляющая комната поместья. При входе также проверяется аура, для подтверждения личности.

Мы прошли в небольшую комнату. В ее центре располагался накопитель, на данный момент практически пустой, а рядом с ним рабочий стол и очень удобное на вид кресло. – Присаживайтесь, – пригласил Рундар. Когда я сел, перед глазами появилось подобие голографического экрана, такое я уже видел, когда присутствовал на виртуальном уроке магии. – Это центральное управляющее меню поместья. Отсюда вам и тем, кому вы откроете доступ, будет доступно управление любым функционалом поместья. Вы можете перенести часть функций в кабинеты, чтобы не спускаться сюда постоянно. Зарядить накопитель можно из любой точки поместья, включая всю прилегающую территорию, нужно просто пожелать отдать любое количество накопленной магической энергии, и она тут же появится в накопителе. Индикатор наполненности, как заряда, так и склада, выведен во все кабинеты. В случае необходимости можно забирать энергию из накопителя, но тогда она уменьшается вдвое. То есть, если вам требуется 100 маны, то изъять из накопителя нужно 200. Помните, что если накопитель полностью разрядится, то все защитные свойства отключатся. И последнее, в каждом кабинете я установил малый почтовый артефакт, его дальность 100 км. Вам нужно написать письмо, положить его в артефакт и представить имя адресата. Если он находится в радиусе действия, то письмо появится возле него.

– У меня просто нет слов, Рундар, вы проделали огромную работу за столь незначительный срок, я в восхищение.

– Восхищение не то слово босс, – влез со своей репликой Атор, – для того, чтобы описать, что проделал Рундар и его люди, нет цензурного слова в русском языке.

Все собравшиеся засмеялись, улыбнулся и сам гном, было видно, что наша похвала ему очень приятна. Я закрыл контракт, и мы направились к выходу, чтобы проводить Рундара.

Когда ворота за ним закрылись, мы собрались в общей гостиной, и я всех познакомил.

– Так, давайте быстренько обговорим ближайшие планы и пойдем отдыхать, время уже позднее, а день сегодня был не из легких.

Я вкратце пересказал события, происходящие в столице.

– Значит, у нас два месяца, и за это время нам нужно максимально поднять уровни и умения? – уточнила Виата.

– Точно так, – ответил я, – предлагаю вплотную заняться разломом. Для этого есть несколько причин. Первая – у нас сложился разброс по уровням, и там мы сможем разделиться на несколько групп и фармить мобов соответствующего уровня. Можно не удаляться слишком далеко друг от друга и помогать в случае необходимости. Второе, там достаточно часто встречаются проклятые монстры, из них я добываю ингредиент для противоядия, а это деньги, и деньги немалые. Ну и третье – возможность получить клановое достижение, судя по всему, закрыть разлом ещё никому не удалось. Пока кланов не так много, нужно успеть этим воспользоваться.

– Это точно, – мрачно проговорил Глад, – с порталом демонов мы уже пролетели.

– Это еще почему? Ну, вайпнулись, с кем не бывает, – я не понял резко испортившегося настроения бойцов.

– Тут наш косяк, Кирик, – виновато проговорил Атор. – Когда ты отправился в столицу, мы собрались в новой таверне, которую открыл Лион. Мы обсуждали тактику на будущее прохождения портала и не обратили внимания, что в зале сидят члены клана Гарнизон. Похоже, они всё слышали и воспользовались нашими наработками. В общем, сегодня они его закрыли.

– Понятно, давайте все обсуждения перенесем на клановую территорию. То, что портал закрыт, конечно, неприятно, но в нашей округе есть как минимум ещё один.

– Нету, – огорчённо проговорила Виата, – когда мы узнали об успехе Гарнизона, мы решили прогуляться до оставшегося, ты показывал мне место, где он находится на карте. Мы совместили разведку с прокачкой, в том районе есть несколько довольно неплохих локаций для кача. Мы кружили там полдня, но так и не смогли его найти. Скорее всего, его уже тоже кто-то закрыл.

– Тогда тем более стоит сконцентрировать своё внимание на разломе, – подытожил обсуждение я. – Насколько понял, наши обязательства перед Лионом закрыты? Портал был последним местом, которое нам нужно было зачистить?

– А ведь точно, мы об этом не подумали.

– Тогда я напишу Лиону и приглашу его завтра с утра в гости, обговорим дела и отправимся добывать квест итомы для прохождения инстанса. Нам срочно требуются деньги, чтобы обставить базу клана и оборудовать мастерские. На сегодня всё, Альга, Глад, Атор, перенесите всю добычу, выбитую нами, в клан хран, магов попрошу остаться.

Мои вновь прибывшие друзья практически не участвовали в обсуждении, они тут первый день, и пока мало что понимают в местной специфике. Все начали расходиться, и Атор не упустил момента в очередной раз меня подколоть:

– Эй, босс, а зачем это тебе столько девушек? Чем вы будете без нас заниматься?

В этот момент он как раз проходил мимо немного покрасневшей Виаты и получил от неё шутливый подзатыльник:

– Болтун, – проговорила она вслед удаляющемуся и похихикивающему мечнику. Когда нас осталось четверо, я попросил девушек:

– Нужно заполнить накопитель маной, это наша защита, завтра в поместье никого не останется, и запасы не помешают. Я тоже останусь, я не успел закончить дела, и буду сливать ману в накопитель по мере регенерации.

Мне не терпелось приступить к изучению профессии.

– Хорошо, – сказали Найт, Соник и Виата хором. Раздав девушкам по несколько порций зелья регенерации, я слил ману в накопитель и отправился в комнату управления, нужно настроить доступы. Закончив со всеми делами, я поднялся в личную комнату, завалился на удобную кровать и достал купленную книгу:

– Вы желаете начать изучение вспомогательной профессии изменение сути? Внимание, данное действие необратимо, и отменить его будет невозможно.

Мысленно выдохнув, я согласился.

– Внимание, вы сделали пятый шаг в обретении скрытой профессии, вы почти у цели, осталось только собрать разрозненные кусочки в одно целое.

Есть, получилось, я не ошибся. Если честно, я уже догадался, куда ведет меня эта скрытая цепочка. Понимание пришло, когда я получил умение структурная энергетика. С замиранием сердца я включил магическое зрение, начал формировать плетение огненного копья и получил сообщение:

– Вы не можете формировать атакующие плетения в мирной зоне.

Мысленно выругавшись, я сначала расстроился, что не получится проверить всю цепочку прямо сейчас, но в голову пришла одна идея. Я сорвался с места и бегом направился к входу в мастерские. Приложив руку к одной из дверей, я получил сообщение:

– Какую мастерскую вы желаете создать?

Я представил испытательный полигон. Помещение должно быть без окон, хорошо защищённое, устойчивое ко всем видам магии, толстые стены, средства защиты и первой помощи. На одном из четырёх участков появился соответствующий значок, нажав на который я оказался в представленной мной комнате. Опять включив магическое зрение, я начал формировать плетение. На этот раз я решил попробовать сформировать основу огненного заклинания, не добавляя в неё никаких дополнительных элементов, которые нужны для плетения огненной стрелы или копья. Основа горела перед моими глазами, медленно тускнея, мысленным усилием я отправил её на магическую сеть. Заклинание стабилизировалось. У меня есть час, прежде чем оно полностью исчезнет. Два из пяти элементов использовано, теперь подключаем комбинаторику, формирую заклинание огненного копья и, забыв, что на магической сети я могу закрепить только одно заклинание, отправляю его туда же. Перед глазами мелькает сообщение о повышении уровня навыка. Нет времени разбираться, как такое возможно, ведь мне четко дали понять, что для дальнейшего роста нужен 20 уровень и учитель. Меня уже было не останавливать. Два заклинания висели перед моими глазами. Три из пяти компонентов задействованы. Активирую умение структурная энергетика. Видение заклинаний изменяется, как оказалось, это умение усиливает магическое зрение. Четыре из пяти. Мне становится доступна структура двух заклинаний, я вижу все связи, энергетические узлы. В структуре основы я не нахожу никаких изъянов, все элементы плетения идеально подходят друг к другу. А вот у огненного копья некоторые горят ярким ровным светом, некоторые более тусклые, а остальные наоборот ненормально насыщены энергией, создаётся впечатление, что они работают со значительной перегрузкой. Мне показалось это неправильным. Интуиция легким толчком направила меня к правильному решению. Я перераспределил энергию, протянул дополнительные связи, и вся система загорелась равномерным, правильным сиянием. Пять из пяти, сработало изменение сути, хоть я и не успел прочитать ни слова о профессии, интуиция помогла сделать правильный первый шаг. Перед глазами развернулось сообщение от системы:

– Внимание, вам доступна профессия Преобразователь. Желаете принять?

Я обескураженно уставился на него. И это всё? А как же скрытая профессия? Столько усилий и всё зря? Где я ошибся? С раздражением я нажал кнопку «нет». Вот же облом, и что мне теперь делать? И тут перед глазами, медленно, как-будто издеваясь надо мной, начало появляться следующее сообщение:

– Внимание, вы не пошли стандартным путём и не стали соглашаться на первое, более очевидное предложение. Да, оно хорошо, и 99% разумных приняли бы его. Эта профессия открывает хорошие перспективы. Но вам этого мало, вы смотрите дальше. Вам доступна скрытая профессия Конструктор магических структур. Желаете принять?

Глава 5 Охотники

Я победно вскинул руки вверх, всё-таки получилось. Незамедлительно согласившись, приступил к изучению полученной профессии:

– Вы стали первым игроком, изучившим уникальную профессию. Вам положена награда, желаете получить?

– Конструктор магических структур – уникальная профессия. Вы можете работать с магическими плетениями. Изменять уже известные, оптимизируя их структуру. Тем самым усиливая их эффекты. Можете создавать собственные, новые плетения. Экспериментируйте. Бонус уникальности: +15% к шансу успешно создать новое заклинание, +10% к шансу заметить ошибку в уже изученном плетении, +20% к шансу правильно исправить замеченную неточность. Конструктор магических структур, уровень начинающий 1%. Если еще кто-либо изучит данную профессию, то она потеряет статус уникальной и перейдет в разряд редких. Если знание о ней распространится повсеместно, то она станет обычной.

– Вы самостоятельно догадались, что при работе с заклинаниями нужно использовать основу стихии, как пример идеального распределения энергии. Вы повысили уровень магической сети 2/10. Доступное количество заклинаний 2, длительность 2 часа. Дальнейший рост заблокирован. Требование 30 уровень.

– Вы заметили и успешно исправили ошибку в заклинании огненное копье. +5 к урону заклинанием, -10 к расходу маны.

Награда за самостоятельное изучение оказалось очень полезной. Редкое профессиональное заклинание:

– Аура профессионала.

Тип: Активное

Класс: Профессиональное

Ранг: Нет

Навык владения: Нет

Описание: Все умения и навыки, используемые в профессиональной деятельности +15% к эффективности. Длительность 1 час.

Применение: Один раз в 24 часа.

Требования: Профессия не ниже редкой. Не требует дополнительное очко заклинаний.

Наконец-то я обзавёлся приличной профессией. И я, кажется, понял, почему у нпс нет магов, которые способны изобрести новое заклинание. У них нет подсказок от системы. Если бы мне не намекали, что я могу получить скрытую профессию, то преобразователь, был бы отличным выбором. И любой игрок, включая меня, с радостью ухватился бы за неё.

Вернувшись в свою комнату, я снова улегся на удобную кровать и погрузился в изучение вспомогательной профессии изменение сути. Читиво оказалось чрезвычайно увлекательное, пару раз я даже не совсем своевременно перекачал ману в накопитель. Через пару часов накопитель был полон, и я с большим сожалением отложил книгу. Успел изучить около 30 страниц из 435. Глянув в окно интерфейса, я увидел, что вспомогательная профессия увеличилась на 6%, а к основной прибавился ещё 1%. Как интересно, значит, основная растет не только за счет совершения каких-либо действий, но и с ростом вспомогательной. Надо изучить книгу максимально подробно, чтобы больше понять. Время уже перевалило за полночь, пора отправляться на боковую. Завтра нужно зайти в игру пораньше, посмотреть, что у нас есть в кланхране, если чего-то не хватает, то сбегать в форт и докупить. Зевнув так, что челюсть подозрительно хрустнула, я вжал кнопку выхода. Эту ночь лучше провести в своей кровати.

Тысячу осколков мы набивали больше недели, практически поселившись в разломе, приходя ранним утром и уходя уже тогда, когда солнце опускалось за горизонт. Честно сказать,

народу там значительно прибавилось. Над головой большинства игроков висели иностранные ники, но и русские ребята встречались. Хорошо, что крыс перед входом было достаточно много, и всем вроде пока хватало. Тем более что мы не стали надолго задерживаться в самом начале. Отстающие немного подтянули себе уровень и влились в общую группу. Соня умудрялась баффать не только нас, но и продавать свои усиления другим игрокам. Цена её услуг возросла до 10 медяков за все усиления, но и предложить она могла уже больше. В столице ей удалось найти ещё два заклинания. На увеличение физической атаки и защиты. На начальном уровне они прибавляли не очень много, но для большинства присутствующих даже такая прибавка оказалась не лишней. Её заклинания росли очень быстро, как, в принципе, и всех присутствующих.

Внутри проклятого утеса обосновались крысолюды. Сначала они не доставляли особых проблем, но когда их уровень перевалил за 20, и среди них стали попадаться маги, нам стало не до шуток. Количество мобов резко увеличилось, они начали нападать большими группами, и здоровье нашего танка стало довольно сильно проседать, даже несмотря на довольно неплохой полный доспех. К этому времени я повысил свой уровень до 15 и вложил полученное на 14-м очко заклинаний в огненный шар. Количество моих активных заклинаний увеличилось, раньше мне и так приходилось их ротировать, чтобы иметь возможность пользоваться всеми необходимыми, слотов в сфере-то всего 5. Но на второй день огненное очищение перешло на следующий уровень, и мне пришлось оставить его в активном слоте сферы на постоянной основе, так как иметь возможность вешать на расстоянии огненный дебафф очень полезно.

К моей неопишуемой радости игра преподнесла мне очередной приятный сюрприз. На 15 уровне моя масштабируемая сфера изменилась:

Название: Сфера огня

Тип: Оружие

Класс: Масштабируемый

Прочность: Неуничтожимый

Урон $15 + \text{уровень} = 30$

Интеллект $+2 * \text{уровень} = 30$

Мудрость $+3 * \text{уровень} = 45$

Мана $+30 * \text{уровень} = 450$

Жизни $+10 * \text{уровень} = 150$

Защита от магии стихий $+3\%$

$+ 300$ к прочности щитов (Огненная кожа и огненный щит)

$+5\%$ к урону магией огня

Количество слотов под заклинания $+2$ (Каждые 15 уровней). Всего 7

Невозможно украсть/сломать/потерять.

Требования: Боевой маг огня.

Цена: договорная

Помимо двух дополнительных слотов под заклинания, сфера изменилась и визуально, в её глубине начал разгораться огонь, пока еще небольшой, как будто кто-то невидимый чиркнул спичкой и поднес её к мелким веточкам, предназначенным для растопки. Я думаю, со временем, этот небольшой огонёк перерастет в яркое пламя, свидетельствующее о мощи стихии, которой я управляю.

В общем, на этом данже мы смогли наладить взаимодействие между собой. Танк, используя свои умение, привлекал внимание всех мобов на себя, Виата всеми силами боролась с опускающимся здоровьем брата, а маги, лучник и бойцы ближнего боя достаточно быстро убивали группы мобов. Незаменима оказалась Альга – она, имея профессию тактик, использовала специальные умения и помечала цель для каждого бойца. Как-то вечером мы всем скопом напали

на малословную девушку, и она нам поведала, что когда начинается бой и включаются её специальные умения, то время для неё немного замедляется. Она начинает видеть все происходящие как пошаговую стратегию. Пока степень замедления небольшая, и она не всегда успевает грамотно раздать цели всем членам группы, но с ростом компрессия времени усиливается. Это очень полезно, тебе не надо думать, на кого направлять свои атаки, и можно полностью сосредоточиться на бое.

Мы проходились катком по многочисленным комнатам инстанса, опыта за убийство мобов давали мало, ещё бы, нас собралось десять человек разных уровней, но нам была важна скорость, да и поток экспы был хоть и небольшим, зато постоянным, и клан довольно уверенно рос в уровнях. Ставку на скорость мы сделали неспроста, ещё в первый день мы заметили клан игроков китайцев, активно фармящих инстанс. Уровни и снаряжение у них были значительно хуже, но вот их количество! Если мы правильно посчитали, то их клан насчитывал не менее 50 игроков. Спасало нас только то, что не все предметы можно было выбить из низкоуровневых мобов. Чем больше собрано частей защитного тотема, тем меньше шанс выпадения следующего куска. Повысить его можно за счет охоты на более сильных противников. А глубоко в инстанс могли себе позволить ходить только мы. Когда дошли до 25 уровня мобов наш прогресс сильно замедлился. Монстры начали попадаться слишком жирные, быстро убивать их не получалось. Один танк перестал справляться с удержанием внимания группы мобов, и его функцию начали брать на себя мечники. Нагрузка на Виату возросла, но она пока прекрасно справлялась.

– Нужно набирать игроков, – поднял я наболевшую тему во время привала, после изнуряющего боя, в котором нам удалось добыть очередной кусок тотема, осталось всего пять, – как минимум нам не хватает еще одного танка и лекаря.

– Я знаю, – немного раздражённо проговорила Найт, – ты думаешь, я не пыталась? Да одних заявок у меня около сотни, плюс, когда народ в Бессмевиле узнал, что я отвечаю за набор игроков, меня начали заваливать письмами, и каждые полчаса приходят новые. Из всей этой толпы поверхностную проверку на вшивость прошли всего пять игроков, и то я не до конца уверена, стоит ли их брать.

Тут Влада права, по вечерам, когда мы возвращались в кланхол, к нам в дверь долбили игроки, требуя принять их в клан, обусть, одеть, накормить и прокачать. Ведь они такие хорошие, умные и полезные. А в итоге оказывается, что умения если и есть, то находятся на минимальном уровне, навыки практически не прокачены, и ни один не смог продержаться и минуты против бойца клана. Магов и лекарей не было вообще. Тут повезло Лиону, все, кто был в округе вступили в его клан, а иностранные игроки предпочитают на первых парах общаться со своими. Да и среди них магов практически нет, за все время мы видели всего двух и одного лекаря. Из тех пяти трое показались сомнительными во время беседы с Владой. Она всё-таки нашла в Крафорте заклинание, которое распознает ложь, но прокачать его до приемлемого уровня, естественно, не успела. Многие пытались проникнуть к нам незаконно, оставшиеся ночевать в поместье игроки вскакивали по тревоге несколько раз за ночь. Защита кланхола справлялась, слух разлетелся довольно быстро, и количество желающих сократилось, но попытки не прекратились. Каждую ночь находились индивиды, которые считали, что уж они-то намного хитрее и ловчее тех неудачников, которые попались. Мы уже замучили сдавать бесчувственные тела Лиону. При неудачной попытке ник игрока окрашивался красным. И начальник города находил занятие для провинившегося, чтобы очистить имя.

К слову сказать, Лион неплохо наладил жизнь поселка. Бойцы его клана постоянно патрулировали пока еще немногочисленные улицы. Проход на чужую территорию, даже ещё не огороженную, автоматически присваивал статус преступника. Правда, в этом случае ник окрашивался не в багряно-красный цвет убийцы, а в нежно-розовый, мелкое правонарушение. Система не позволяла брать откуп, и мелкие нарушители отделывались работами на благо

посёлка, разной продолжительности. Забыл упомянуть, с Лионом мы встретились на следующее утро после окончания работ над кланхоллом. Артефакт почты сделал своё дело, я, конечно, мог отправить ему приглашение и в чате, но письмо, которое появляется перед твоим носом, несомненно, интригует намного больше.

– Эмм, барон Кирик де Стар, – немного смущённо начал он, как только я встретил его возле входа, похоже, мой титул теперь виден всем. – Я бы хотел извиниться за портал с демонами. Дел много, и уследить за всеми подчинёнными я не могу чисто физически. Мне уже потом доложили, что подслушали разговор твоих игроков и опередили, пользуясь вашими наработками.

– Да перестань, Лион, какой барон, давай, как обычно, мы же партнёры, да и моим наука будет, в следующий раз будут осторожнее. Тем более они облегчили нам работу, я так понимаю, наше соглашение закрыто?

– Да, в моём интерфейсе окружающая территория окрасилась в зелёный цвет, больше опасностей поблизости нет. Квест на зачистку закрылся, пока не появятся новые угрозы, скорость развития выросла на 25%.

За неспешным разговором мы прогулялись по территории, поднялись на стену, зашли в дом, спустились к хранилищу. Я, как и обещал, усиленно рекламировал работу Рундара. По глазам Лиона я понял, что его сильно заинтересовала возможность такого строительства. Я дал контакт гнома и закрыл тему. Проговорив еще какое-то время, мы разошлись по своим делам. С тех пор каждый день в казну клана добавлялась сумма, равная 1,5% от дневного дохода города. Пока размер её не впечатлял, но лиха беда начало.

Что-то мысли ушли в другое направление, в сухом остатке два потенциальных новобранца, в которых Найт более или менее уверена. Один лучник, другой обоерукий варвар, со специализацией топор. Решили отложить решение до полной зачистки инстанса.

– Давайте, я зайду в Пограничный и повешу там объявление о наборе в клан определённых классов? Нужно будет ещё пробежаться по окружающим деревням и добраться до западного форта.

– Да, если кто-то забыл, в гарнизоне того форта есть маг-лекарь, а мне ой как надо новое заклинание, в идеале – массовая лечилка. Одного хила на 9 членов группы может не хватить, – с укоризной посмотрела на меня Виата. Упс, а ведь точно, после встречи с Аколем события начали разворачиваться стремительно, и посещение второго форта вылетело из головы.

– Сразу после прохождения инста отправимся в путь, – пообещал я девушке, она моргнула, сигнализируя мне, что поняла. Я задержал взгляд на её глазах, ну почему нужно куда-то бежать, выполнять задания, терпеть боль? Почему нельзя просто остановиться и смотреть в глаза понравившейся девушке?

– Вы вдвоём пойдёте, или можно составить вам компанию? – вывел меня из мечтательного состояния ехидный голос Атора, под дружное хихиканье остальных.

– Разговорчики, вижу, все отдохнули? Тогда подъём, осталось всего пять осколков, – спрятав смущение за улыбкой, проговорил я, краем глаза отметив, что Виата явно смущена всеобщим вниманием. Или это она так отреагировала на подколку Атора? Надо уже что-то решать, долго так продолжаться не может. Эта девушка мне нравится и, судя по косвенным признакам, я ей тоже. Хватит уже быть рохлей, война войной, а любовь по расписанию, перефразировал я присказку деда.

С последними осколками оказалось все не так просто. За оставшийся день мы не смогли выбить ни одного, и это за четыре-то часа. У этого должна быть какая-то причина, её выяснение мы решили оставить на завтра. Чтобы не бегать каждый день к разлому, на ночь мы иногда разбивали лагерь в небольшом лесочке неподалёку. Приготовил ужин на всех, надо признаться, мои кулинарные, не побоюсь этого слова, шедевры, нравились всем. Я довольно неплохо прокачал это умение. Ещё немного и оно поднимется на следующий уровень. Надеюсь, это собы-

тие увеличит бафф от еды, и нам станет ещё чуточку легче. Уже собравшись залезть в палатку, которая за последнее время прокачалась до четырехместной, я получил сообщение от Лиона:

– Кирик, у нас проблемы, мне нужно встретиться с тобой. По возможности прямо сейчас.

– Лечу, куда подходить?

– Через 5 минут буду у твоих ворот. Администрация ещё не достроена, у тебя надежнее.

– Я в кланхол, в Бессмевиле какие-то проблемы, – сообщил я остальным, уже активируя камень возврата. – Через несколько секунд я уже выходил из личной комнаты. К моему удивлению из соседней вышла Виата со словами:

– Я с тобой, на всякий случай.

Если честно, то я обрадовался её компании. Встретив гостя, мы прошли в мой кабинет, который я успел немного обставить. По крайней мере стол и несколько удобных стульев там было.

– Все началось пару дней назад. Из соседних поселений начали поступать сообщения о загадочных смертях местных жителей. Пока они единичные, но, я думаю, ты понимаешь, о каких смертях идет речь.

О да, я понимал, любой игрок, дошедший до финального босса портала, это бы понял.

– Кто-то согласился на сотрудничество с демонами и некромантами.

– Именно. И знаешь, какое наказание предусмотрено в королевстве? Смертная казнь.

– В смысле? Как убить бессмертного?

– Всё очень просто. Сегодня прибыл маг из Крафорта и наделил меня соответствующими полномочиями. Теперь я могу пожизненно банить игроков. Но я должен быть уверен, что бессмертный помогает проклятым или демонам, ну, в общем, ты понял. Если ошибусь, игроку ничего не будет, а вот мне влепят серьезный штраф и значительно срежут репутацию. Так что злоупотреблять этим заклинанием не получится.

– Заклинанием? – зацепился за слово я.

– Да, именно заклинание. Столичный хлыщ выдал мне большую стопку свитков, использовать их могу только я. Это заклинание позволяет определить проклятый нож в инвентаре игрока.

– Так это же меняет дело, надо просвечивать этим заклинанием всех агров, им же надо порезать неписей, и они автоматически покрасеются. Или вообще обучить этому заклинанию магов и поставить их на воротах в поселения, – предложила Виата.

– Не все так просто, заклинание способно увидеть лишь активированный нож, то есть уже после того, как он коснется кожи нпс. Не все неписи находятся за заборами городов и деревень, многие работают в полях, охотятся, рыбачат и выполняют еще много различных действий. Ну и последнее, заклинанию нельзя обучить кого попало. Оно доступно лишь лидерам кланов и старшим рода.

Ага, понятно, так вот для чего меня позвал Лион, хочет втянуть меня в охоту на ведьм.

– Я в деле, если правильно понял твой намек.

– Правильно, я дам тебе свиток, ты маг, после прочтения заклинание станет доступно без ограничений.

Он передал мне свиток, и я, не читая, убрал его в инвентарь.

– Есть одна особенность, на которой не акцентируют внимание проклятые, а некоторые и вовсе не говорят. Шанс активировать ножик не 100%. Чем больше разброс в уровнях, тем он меньше. Максимально большая возможность открывается, если нападающий и жертва одного уровня. Активированные ножи используются для открытия новых порталов. Чем выше уровень принесённого в жертву нпс, тем более сильные мобы будут в портале. В нашем районе уже появились три новых. Предлагаю разделить их между нашими кланами. Точное место мне неизвестно. Уровня поселения не хватает для определения, но область на карте я могу указать.

– Есть информация об уровнях? – включилась Наташа, протягивая Лиону свою, достаточно подробную, карту окрестностей.

– Нет, только предположительная область. Все они находятся достаточно далеко отсюда, начало ближайшей зоны километрах в 30, а её диаметр 10.

– Да, задача не из легких, прочесать 10 километров. Надеюсь, в будущем точность повысится.

– И последнее, Кирик, это бы ты узнал и сам, когда изучил заклинание, но лучше скажу я. За уничтожение угрозы миру дают довольно жирные плюшки. За каждого по 50 золотых и репутация с Альфой и королевством, по 5 пунктов.

– Работать на некромантов выгоднее, – усмехнулся я.

– Да, но шанс навсегда лишиться доступа в Альфу. Я уже заметил улучшения своего здоровья, а что будет дальше? Кто променяет молодость на не такую уж и большую сумму денег?

– Ну, я думаю, что о наказании за сотрудничество с нечистой ещё никому неизвестно. И когда самые тупые и неосторожные лишатся доступа в игру, желающих поубавится. Но останется много молодых и дерзких, которые не задумываются о старости, уж они-то не попадутся, как те неудачники, плачущиеся в сети и выпрашивающие возможность вернуться в игру. Они же самые хитрые и ловкие и умом не обделены, срубят по-быстрому бабла и начнут нормальную игру. Это же всего лишь неписи, созданные для них. Всего лишь цифры компьютерного кода. Но как любил говорить мой дед, на каждую хитрую жо.. найдется свой саморез с правильно накрученной резьбой, или как-то так, я уже точно не помню.

На этой веселой ноте, под дружный смех Лиона и Виаты, мы закончили обсуждение текущих дел. Лидер Бессмевила в сопровождении моего лекаря отправился к воротам, а я активировал свиток и прочитал вылезшую системку:

– Желаете изучить заклинание взгляд стража?

– Внимание, при изучении данного заклинания ваши полномочия стража равновесия изменятся. Вы не сможете вмешиваться в ход событий, хотя будете видеть все нарушения баланса. Вы выберете удел защитника мира от вторгшихся сущностей и их помощников. Заклинание огненный смерч равновесия будет преобразовано в огненный смерч очищения.

Я согласен. Да начнется охота.

Глава 6 Ночью

– Пойдём прогуляемся? – неожиданно даже для самого себя предложил я Наташе, когда она вернулась, – или, может, посидим в новой таверне Лиона?

– Я не против, буду через 10 минут, – бросила мне девушка на ходу и упорхнула. Быстро оглядев себя, я понял, что мой облик не слишком подходит для романтической прогулки. Быстро убрав в инвентарь все лишние предметы экипировки, оставшись в рубашке и штанах, купленных в Крафорте, я вышел на улицу и стал ждать Виату. Как хорошо, что игра не полностью копирует реал, здесь нет пота, одежда изнашивается медленнее, нет необходимости заботиться о причёске. После сегодняшнего забега по инстансу, без души, я бы благоухал на пару кварталов. Наташа появилась даже раньше обещанного, в шикарном белом платье чуть выше колен. На ногах изысканные босоножки, с многочисленными завязками на голени. На руках по браслету, волосы распущены и развиваются на легком вечернем ветерке. На лице легкий макияж, придающий ему волшебный вид. Я стоял с открытым ртом и не мог выговорить ни слова. Я даже проверил интерфейс, не появился ли там дебафф ошеломления. Нет, мой ступор естественного происхождения.

– Судя по твоему виду, я не зря потратила золотой в одном небольшом магазинчике, торгующем маленькими женскими хитростями? – с задоринкой в голосе спросила меня девушка. Сделав неимоверное усилие над собой, я разжал челюсти и выдал на одном дыхании:

– Ты выглядишь потрясающе, у меня аж дух захватило.

– Спасибо, наконец я дождалась комплемент от тебя, – она нахмурила носик, сделав умилительную мордашку. – Ну что, идем?

– Да, – я решительно взял её под руку и открыл ворота, в этот момент зажглись магические фонари, осветившие улицу волшебным светом. Этот свет не походил на мертвое электричество реального мира, здесь каждый источник света немного отличался друг от друга, он был как будто живым, уникальным. Это создавало непередаваемо волшебную атмосферу, мы решительно шагнули, окунаясь в неё. Впереди вся ночь, куда же она нас заведёт? Посмотрим, всё в наших руках.

Я лежал на кровати в комнате Наташи, она лежала рядом, прижавшись всем телом, и тихо посапывала. Одну ногу она закинула на мою, а руки сложила лодочкой у меня на груди, положив на них свою голову. Я наблюдал за её лицом, она улыбалась во сне, наверное, снится что-то приятное. Мне не спалось, чувства переполняли меня изнутри, и я в очередной раз прокручивал в голове прошедшую незабываемую ночь.

Мы гуляли по немногочисленным улицам Бессмевиля часа два, говорили обо всём, я рассказывал девушке о своём детстве, мечтах о космосе и реальной работе. Темы нашего с братом полета к Нептуну я не касался, не время пока, да она и не настаивала. Наташа рассказывала о своём детстве. Она всегда мечтала стать врачом. С трех лет все игрушки в доме были перебинтованы, у каждой был собственный градусник и ложка для приёма лекарств. С возрастом желание лечить людей не пропало, она с отличием окончила школу и без проблем поступила в медицинский. Когда она училась на последнем курсе, у нее умерла бабушка. Это событие выбивает девушку из колеи, и девушка чудом не заваливает госэкзамены. А дальше случается несчастье. Наташа выходит на работу дежурным терапевтом, и в первую же рабочую ночь компания пьяных молодых парней, которые привели пострадавшего друга, начинают приставать к молодому врачу. Получив отказ, самый невменяемый достаёт нож и бросается на девушку. Охранник, стоящий рядом, не успевает среагировать, так как пытается сдержать его приятелей, и нож вонзается девушке в живот. Её спасли, благо находились в больнице, далее идет длительный период реабилитации и депрессии, полностью отбившие желание помогать

людям. Родители пытаются вытащить Наташу из этого состояния, но у них не получается. Она боится даже выйти на улицу. И тогда начинается активная предпродажная реклама Альфы. Девушка впервые проявляет к чему-то интерес. Родители спешат развить его и тратят часть денег после продажи бабушкиной квартиры в Москве на капсулу. Так Наташа попадает в волшебный игровой мир, и оживает.

Мы разговаривали, сидя на лавочке, и уже в начале её рассказа я крепко обнял девушку, чувствуя её напряжение. Ей нужно было выговориться, поделиться с кем-нибудь своей болью, чтобы забыть о ней навсегда. После окончания рассказа мы еще долго сидели обнявшись, не говоря ни слова.

Атмосферу разрядила грянувшая громкая и весёлая музыка из таверны.

– Прочь грустные мысли, теперь всё будет хорошо, пойдём веселиться!

– Обещаешь? – как-то по-детски, но с огромной надеждой спросила она.

– Обещаю! – нежно, но с твердостью в голосе произнес я, глядя ей в глаза. Похоже, она поверила мне, что-то неумолимо изменилось в ней, она как будто сбросила несколько десятков килограммов со своих плеч.

– А пойдём, я сто лет не танцевала.

Весь остаток вечера мы больше не вспоминали о грустном. Хорошая музыка, весёлая компания, подобравшаяся в заведении, и изрядное количество вина тому очень способствовали. Я осознал себя только у входа в комнату девушки. Мы держались за руки, глядя друг другу в глаза. Никто не осмеливался сделать следующий шаг, хотя по пылающим щекам и горящим глазам девушки я видел, что продолжения она хочет. Её губы начали открываться, чтобы произнести какую-то фразу, но я не дал ей такой возможности. Притянув девушку к себе, я поцеловал её. Сначала осторожно, нежно, но потом, чувствуя, что она отвечает, во мне проснулась страсть, которую я не испытывал никогда в жизни. Подхватив её на руки, толкнул дверь, забыв, что мы стоим возле комнаты Наташи. Она улыбнулась, не отрываясь от поцелуя, и прикоснулась к двери рукой. Попав внутрь комнаты, мы больше не сдерживали себя. Одежда полетела на пол, немного отвлекло системное сообщение, написанное красными буквами и перекрывшее всё поле зрения:

– Вы вступаете в интимную связь, это обоюдное желание?

И рядом две галочки. Сквозь громкий смех, возникший после прочтения, мы подтвердили, что действуем без принуждения. И здесь игра оказалась продуманной. А далее обычный мир померк, остались только двое влюбленных, долгое время обходившихся без близости, и которым не надо мешать.

Наташа открыла глаза и улыбнулась.

– Ты вообще спал?

– Нет, у тебя такое красивое лицо во время сна, что я не смог оторваться.

В очередной раз ослепительно улыбнувшись, Наташа потянулась, не замечая сползшего с неё одеяла и несколько не смущаясь своей наготы. Я залюбовался ее идеальным телом, и желание накатило на меня с новой силой. Девушка лежала рядом и сразу почувствовала это. Она коварно улыбнулась и нежно промурлыкала:

– Я не против.

К общему сбору мы опоздали, хотя очень спешили. Практически весь путь мы бежали в легком темпе, прокачивая выносливость. Как я смог убедиться сегодня ночью, этот показатель может закончиться очень не вовремя.

Глава 7 Тотем

Причину отсутствия в нашем луте последних недостающих осколков мы выяснили через четыре часа непрерывного фарма, когда наткнулись на коридор, ведущий, как выяснилось несколько позже, к непроницаемому барьеру, о котором говорил лейтенант Гарет.

– Раньше его тут не было, – заметила Виата, – мы проходили мимо этого места много раз.

– Уверена?

– Абсолютно, я уже говорила тебе о свойствах моей памяти, – девушка подмигнула мне и улыбнулась.

– Отлично, значит именно туда нам и надо.

Пройдя метров 20 по довольно широкому коридору, мы уперлись в дверь. Она легко распахнулась, открывая нам проход в большую, хорошо освещённую комнату. В ней располагался отряд из 20 мобов 25 уровня, во главе с 26-ти уровневый сержантом. Он на голову превосходил по росту своих подчинённых и выглядел еще более уродливо, чем они. На его морде не было живого места. Она была сплошь покрыта глубокими порезами, края которых почернели, говоря любому мало-мальски знакомому с медициной, что рана загрязнена и ткань погибает. Но крысюка, похоже, это ни капельки не волновало. Все его тело покрывала жесткая, со стальным оттенком шерсть. На конечностях и груди моб был защищён доспехами, а в лапах держал по мечу. Широкое лезвие было изогнуто, и вся конструкция напоминала пиратскую саблю из старых фильмов, за просмотром которых мы с дедом коротали долгие вечера в деревне. Подчиненные сержанта, полутораметровые, прямоходящие крысы, были вооружены мечом и щитом, а защита ограничивалась лишь нагрудником.

– Обученный крысиный воин. Уровень 25. Жизни 50000. Физическая защита 100. Магическая защита, нет. Умения 1. Шквал.

– Проклятый крысиный сержант. Необычный моб. Усиленный моб. Уровень 26. Жизни 75000. Физическая защита 120. Магическая защита 100. Умения 3. Удар в прыжке, карусель клинков, берсеркер.

С ростом уровня идентификации система начала выдавать более сжатую и информативную справку. Раньше меня перегружали бесполезными в бою цифрами выносливости, силы, ловкости. Теперь же все стало по существу – жизни, сопротивления, умения. Очень полезной оказалась возможность увидеть названия умений мобов. Хотя мы и не располагали их описанием и не знали откат, но по одному названию можно предположить его эффект и быть начеку. Не давая нам выработать стратегию боя, сержант что-то пискнул, и строй противников сделал первые шаги в нашем направлении. Да, именно строй, они не кинулись на нас бесформенной кучей, а, выставив впереди себя щит, синхронно шагали, неумолимо приближаясь к нам. Нужно сблизиться с противником, иначе они прижмут нас к стене и ограничат пространство для манёвра. Это понимала и Альга. Теперь, зная особенность ее профессии, я перестал удивляться, как она успевает раздавать команды с такой скоростью:

– Виата, световую гранату мобом под ноги. Танк, стальная лавина и провокация. Виата, сферу под танка, по откату под магов. Милишники, рывок по целеуказанию. Дальники, максимальный дамаг по ассисту²

² Дамаг по ассисту – от англ. assist, оказывать помощь. Ситуация, когда игрок наносит урон, по монстру которого уже бьёт кто-то из членов группы.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.