

АНДРЕЙ КРАСНИКОВ



ПЕРЕКРЕСТОК VI
ПРЕВОСХОДСТВО

Перекрёсток

Андрей Красников

Перекресток VI. Превосходство

«МедиаКнига»

2022

Красников А. А.

Перекресток VI. Превосходство / А. А. Красников —
«МедиаКнига», 2022 — (Перекрёсток)

Совершенный Фантомом подвиг изменил все. Теперь в его руках ультимативное оружие, способное раз и навсегда изменить баланс “Перекрестка”, но глобальная цель слишком далека, а путь к ней усеян препятствиями. Ненависть игровых кланов и противодействие разработчиков, юридические конфликты и войны с потерявшими страх монстрами – все это ждет вас в заключительной части серии.

© Красников А. А., 2022

© МедиаКнига, 2022

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	14
Глава 3	22
Глава 4	31
Глава 5	41
Глава 6	49
Конец ознакомительного фрагмента.	50

Андрей Красников

Перекресток VI. Превосходство

Глава 1

Я лежал на кровати, гладил по волосам прижавшуюся ко мне девушку и рассеянным взглядом изучал убранство шаркановского борделя. За последние месяцы здесь произошли существенные изменения – обстановка удивляла невиданной доселе роскошью, в прејскуранте возникли новые услуги, а наряды работниц стали гораздо более соблазнительными. Тонкий аромат благовоний и приглушенное освещение дополняли общую картину, создавая полную иллюзию восточного гарема или чего-то еще в этом же духе.

Но сильнее всего радовал тот факт, что мой герой по-прежнему считался здесь одним из учредителей.

– Господин желает вина? – поинтересовалась стоявшая возле кровати непись, кокетливо изгибая тонкий стан. – Или чего-нибудь сладенького?

– Не сейчас...

Я с наслаждением потянулся, взял с небольшого серебряного блюда пахнущую корицей булочку, а потом сделал самому себе строгий выговор за то, что слишком долго игнорировал такой восхитительный релакс, уделяя все свободное время фарму и развитию Фантома. Затем еще немного подумал, взял предложенный бокал вина и включил форум.

Уничтожение главного бога человеческого сектора знатно подогрело игровую общественность – дым от сожженных геймерских задниц мгновенно окутал все доступное пространство, вырвался в реальный мир и коснулся чуткого обоняния разработчиков. Да так коснулся, что уже через час после совершенного мною подвига на сайте “Перекрестка” возникла официальная реакция на происходящее.

[Игровое событие. Смерть бога.]

[За последнее время мы столкнулись с большим количеством негативных отзывов, спровоцированных недавней гибелью Лучезарного. По результатам изучения этих отзывов было принято решение максимально полно разъяснить некоторые аспекты игровой механики, связанной с божественными сущностями.]

Первый важный момент – боги игры никогда не декларировались в качестве бессмертных созданий. Об этом свидетельствует хотя бы тот факт, что в “Перекрестке” существует игровая коллекция “Божественные сущности”, информацию о которой вы легко можете найти в соответствующем разделе справки.

Второй важный момент – убийство богов является не только возможным, но и обязательным атрибутом поздних стадий игры. Так как боги оказывают существенное влияние на текущий баланс, борьба с ними должна рассматриваться как одна из ключевых составляющих общей стратегии любого из секторов.

Разумеется, победа над богом не может быть легкой – хотя обычные монстры и неигровые персонажи ограничены пятидесяти тысячным уровнем, на божественные сущности этот лимит не действует. Вам придется совершить самый настоящий подвиг.

Мы обязаны подчеркнуть, что все случившееся является частью игровой механики. Кроме того, мы искренне поздравляем Фантома, которому удалось совершить невозможное.]

– Поздравляете, значит. Ну-ну.

Когда я впервые увидел свой ник в официальном сообщении администрации, то слегка перетрусил, но затем глянул на ситуацию более трезвым взглядом и обрадовался. Раскрыв всему миру личность убийцы Лучезарного, разработчики впервые выдали хоть какую-то реакцию на мои действия. Эта реакция выглядела достаточно мелочной, но она все же была. Значит, дальнейшая эскалация конфликта могла привести к более серьезным последствиям – переговорам, плате за невмешательство в баланс игры, а то и к полноценному лечению моего реального тела.

Увы, но были здесь и свои минусы – комментарии других игроков яснее ясного говорили о том, что легкой прогулкой жизнь Фантома уже не будет.

[Комментарий удален Демиургом.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Фантом, тебе хана. Молись, падла.]

[А что вообще случилось? Я только проснулся.]

[Человеки снова обгадились. У них глава пантеона сдох.]

[Фигасе.]

[Разработчики, вы считаете, это нормально?! У меня квест на паладинство слетел к чертям! Баффы не работают!]

[Они же сказали, что все в порядке. Расслабься и получай удовольствие.]

[Профа паладинчиков заиграла новыми красками. Оказывается, там можно не только хапать читерские баффы, но и эпично посасывать.]

[Фу, как грубо.]

[Умри, Фантом! Сдохни, тварь!]

[Ого. Паладин в чате?]

[Хреновая какая-то механика. У меня есть подозрение, что разрабы жестко обгадились, а теперь делают вид, что это вообще не их итаны и все отлично.]

[Обожая Фантома. Так нагибать человеческий сектор – это надо уметь.]

[Молчи, лопухий, за умного сойдешь.]

[Из столичного храма жрецы разошлись. А в самом храме облицовка потрескалась. Так и должно быть?]

[Нужно подать коллективный иск к Фантому. Пусть все издержки оплачивает, скотина.]

[Какие издержки, ракан? Тебе же сказали, что все в пределах нормы. Утрись и наслаждайся игрой.]

[Так этим паладинам и надо. Слишком уж пафосные они в последнее время стали.]

[Крабы в панике. Шикарное зрелище.]

[Задница какая-то.]

[Предлагаю отфокусить этого гондона. Слить ему к чертям все уровни, чтобы в столицу даже заглянуть боялся.]

[И всех “алкашей” тоже. Всегда говорил, что это гнилой клан.]

[Поддерживаю. Надо выпилить их к чертовой матери из игры.]

[Кого вы там выпиливать собрались, креветки? Они вас самих выпият в два счета, если захотят.]

[Мне кажется, они вообще не в курсе того, что творит этот отморозок. На их месте я бы его выкинул к чертям из гильдии. Прямо сейчас.]

[Думаю, если они этого не сделают, то им охренеть как тяжело придется.]

Пока я обдумывал возможность своего исключения из рядов “Алко Понне”, лидер клана сам обо мне вспомнил – лежавший рядом пояс легонько вздрогнул, а дневник просигнализировал о входящем сообщении.

[Фантом, приветствую. К сожалению, мы вынуждены разорвать наш с тобой контракт. Думаю, ты понимаешь, из-за чего это происходит и осознаешь, что в данной ситуации у нас просто нет выбора. Исключение из клана не является объявлением войны – мы по-прежнему открыты для совместных операций, сделок и любой другой активности. Высылаю полагающуюся тебе руну.]

[Все понимаю, никаких проблем.]

[Вот и хорошо. В случае чего – пиши.]

– Господин желает вина? Или чего-нибудь...

– Тихо.

Отдав замолчавшей девушке пустой бокал, я перекинул полученную руну в хранилище, а затем уставился на скопившиеся там предметы.

Каждая из выбитых вещей была по-своему прекрасна. У каждой из них отсутствовали какие-либо требования по уровню или характеристикам. Каждая могла значительно усилить моего персонажа. Но оставить себе все четыре я не мог – учитывая открывшиеся перед Фантомом возможности, сейчас требовалось в спешном порядке собирать новые комплекты рун и новые мечи, а затем отправляться на поиски очередного Средоточия и карать следующего по списку небожителя.

– Две шмотки продать, две оставить... а вот какие...

Способный усилить все мои умения в два раза жезл являлся самой настоящей мечтой, которую следовало холить, лелеять и никогда не отдавать в чужие руки. Увеличивающее базовые параметры и дающее защиту от проклятий кольцо, наоборот, выглядело самым слабым звеном. По крайней мере, на первый взгляд.

– Резисты, блок проклятий... и восемь часов отката “искры”. Окей, с этим решено.

Шлем Лучезарного давал кучу других плюшек – благодаря дикому бонусу на регенерацию, любой надевший его игрок мог безболезненно попасть в пятую зону, а сопутствующее умение мгновенно делала даже самого конченого нуба желанным гостем в любом высокоуровневом рейде. И это не считая всех остальных ништяков.

[Шлем Лучезарного. Ранг: божественный. Уровень: 100.

Выносливость: [+2000].

Интеллект: [+2000].

Регенерация здоровья: [1000] единиц в секунду.

Спектральное сопротивление: [+10 %].

Иммунитет к магии смерти.

Усиление атакующих умений божественной школы: [+25 %].

Вам доступно активируемое умение: [Божественная аура].]

[Аура [Божественная аура]. Ранг: божественный [100].

Требования: [шлем Лучезарного].

Увеличивает любой урон ваших союзников, находящихся от вас в радиусе [10] метров, на [10]%.

Увеличивает спектральное сопротивление ваших союзников, находящихся от вас в радиусе [10] метров, на [10]%.

Увеличивает регенерацию ваших союзников, находящихся от вас в радиусе [10] метров, на [100] единиц в секунду.

Расходует [1000] единиц маны в секунду.

Максимальная продолжительность действия: [5] минут.

Откат: [24] часа.]

– По идее, за такую штуку кланы должны друг друга на лоскуты порвать. Это хорошо.

Амулет выглядел скромнее всего остального, но заключенная в нем магия оказалась чрезвычайно вкусной.

[Амулет Повелителя бури. Ранг: божественный. Уровень: 100.

Вам доступно активируемое умение: [Грозовой фронт].]

[Заклинание [Грозовой фронт]. Ранг: божественный [100].

Требования: [амулет Повелителя бури].

Вы создаете над открытой местностью грозовой фронт шириной [100] метров и глубиной [10] метров,двигающийся в указанном вами направлении со скоростью [60] километров в час на дистанцию в [1] километр.

Каждое существо, попавшее в область действия грозового фронта, получает разовый стихийный урон, равный [50 %] от его максимального объема здоровья. Данное значение может быть увеличено либо уменьшено за счет соответствующих модификаторов.

Каждое существо, испытавшее на себе воздействие грозового фронта, получает иммунитет к стихийной магии на [10] минут.

Стоимость: [10000] единиц маны.

Откат: [24] часа.]

Скорее всего, разработчики задумывали “фронт” в качестве вспомогательной абилки, способной нанести гарантированный урон целой толпе мобов и упростить дальнейшее сражение. Однако красовавшийся рядом с амулетом скипетр переворачивал все с ног на голову.

– Базовые пятьдесят процентов, – пробормотал я, заново читая описание навыка. – Сто процентов вместе с дубинкой. Сто тринадцать процентов вместе с чемпионским набором. Сто восемнадцать процентов вместе с “волшебником”. Значит, обычные твари будут умирать с гарантией, а редкие и легендарные – как повезет. Это... это круто, едрена вошь.

– Господин желает вина? – спохватилась дежурившая у кровати непись. – Или зажигательный танец?

– Не мешай...

К сожалению, бесконечно апать заложенные в новом заклинании показатели было нельзя. Тем не менее, возможностей для дополнительного буста у меня хватало – специфические навыки, бижутерия и свитки могли увеличить эффективный урон “фронта” еще как минимум в два раза.

Конские требования по мане на этом фоне выглядели очень досадной, но все-таки мелочью.

– Ну да, тут без вариантов.

Сделав окончательный выбор, я переложил амулет еще ближе к скипетру, а затем снова открыл дневник и начал создавать рекламную тему.

[Лучезарный лут!]

[Всем привет. Многие из вас уже в курсе, что буквально пару часов назад я прихлопнул местного божка. Разумеется, с него дропнулось несколько вполне достойных вещей, две из которых прямо сейчас лежат на аукционе и ждут своего покупателя.]

Обратите внимание – ни у одного из этих предметов нет никаких требований к уровню или характеристикам персонажа. Вы можете надеть их на старте игры, вы можете сдавать их напрокат жаждущим быстрой прокачки нубам. Одним словом, полная свобода действий.

Первый лот – это милое колечко, защищающее вас от любых проклятий, немного апаяющее резисты и дающее вам огромное количество характеристик. Идеальный предмет для новичка, идеальное усиление для топового игрока. Старт – всего одна мифриловая монета.

Второй лот – шлем, дающий вам пропуск в пятую зону, увеличивающий ваши параметры, защищающий вас от магии чернокнижников, усиливающий заклинания божественной школы, а также дающий восхитительную рейдовую ауру. Для новичка этот шлем станет пропуском в мир Большой Игры, для топа – колоссальным бустом общей эффективности его клана. Но здесь, ребята, вам придется раскошелиться. Старт – десять бриллиантовых рун плюс одна единица адаптируемого оружия с общим бонусом не меньше двадцати тысяч процентов. Шаг торгов равен старту.

Жду вас на аукционе.]

– Возможно, господин желает немного пошалить?

– На мешай... хотя...

– Господин, вы не пожалеете.

– Охотно верю...

К тому времени когда чересчур исполнительные девушки наконец-то посчитали свою миссию выполненной и оставили мое изможденное тело в покое, под объявлением успело набегать несколько десятков комментариев. Самых разных.

[А что такое адаптируемое оружие? Колечко я бы взял, но у меня мифрила нет.]

[Охренеть тут лут. Это же абсолютный топ всего и вся. Зависть.]

[Фантом, тебе не жить. Радуйся, пока можешь, но тебе крышка.]

[Вылез-таки. Смелый, сученыш.]

[Фантик, красава! Респект тебе от сектора эльфов!]

[Орки присоединяются к респекту. Продолжай в том же духе, маленький белокожий бро.]

[Предатель.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Демиург – лох!]

[Пацаны, объясните, что такое адаптируемое оружие и где его взять!]

[Нигде ты его не возьмешь, это редкость.]

[Колечко монет десять, наверное, стоит. Впервые думаю о том, чтобы задонатить по-крупному и что-нибудь купить.]

[Оно не стоит доната. Вот потратить на него то, что в игре нафармил – это да.]

[А какая разница?]

[Простая – лучше быть задротером, чем донатером.]

[Твою мать, Фантом, что за неадекватные требования? Мне нужен илем, я готов за него мифрил выкатить, готов реалом расплатиться, но где мне взять гребаные адапты?!]

[Вопль негодующего донатера – музыка для ушей нормальных игроков.]

[Используй сосульку, бро. Говорят, это простое народное средство неплохо остужает пылающие пуканы.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Кстати, по этой теме можно отследить весьма интересные тенденции. Фантом у нас однозначно топ, ему известно больше, чем среднестатистическому игроку, так что его требования следует тщательно проанализировать.]

[Чего там анализировать? Чувак хочет обеспечить себе стабильный ежемесячный доход – и правильно делает. Если ему хотя бы одну пушку дадут, он сможет с ее аренды получать десятку мифрилом в месяц.]

[Десятка – это влажные мечты. Богатых нубов не так уж много, так что три-пять монет – это потолок.]

[Фантом, я тебя найду и обнулю к чертям. В песочнице ползать будешь весь остаток игры, понял?]

[Пять монет умножаем на три, получаем пятнашку в месяц. Уже достойно.]

[Смотрю, крабы продолжают негодовать. Успокойтесь, поезд уже ушел.]

[Это не крабы, это паладины.]

[А какая разница?]

[Задолбал ты про разницу спрашивать. Придумай что-нибудь новенькое.]

[Не проблема, бро. Расскажи, как давно ты стал геем?]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Я немного о другом говорил, не о зарботке. Суть в том, что уникальные вещи уже не продаются за мифрил, а обмениваются. Видели того чувака, который готов за реал шапку взять? У него нет шансов, потому что реал здесь уже не имеет такого значения, как раньше. А второй важный момент – это бриллиантовые руны, упомянутые Фантомом. Возможно, именно они – та самая валюта, которая придет на смену мифрилу.]

[Зависть.]

[На кольцо уже пять монет ставка!]

[Фантом, свяжись со мной. Есть серьезное предложение за серьезные реальные деньги.]

[О, еще один богачей приперся. Обломись, чувак, пацаны решили, что твое бабло здесь ничего не стоит.]

[Неплохо так за предательство заплатили. Кусок дерьма ты, Фантом.]

[Лут шикарный. А вот ценник на илем неадекватный.]

[Вполне адекватный, если учесть, что покупать его будут не убогие нищелюды вроде тебя, а серьезные кланы. У них давно закрома ломятся от всякого добра.]

[Шлем отличный, спору нет, но отдавать за него несколько топовых артефактов и кучу рун... не знаю.]

[Зато другие знают. Начальная ставка уже сделана.]

[А вы заметили, что Фантома выкинули из клана?]

[Правильно сделали. Так ему и надо.]
[Респект “алкашам”. Наконец-то убрали мусор.]
[Фантик, будь человеком, запили свой канал! Интересно же
посмотреть, как ты нагибаешь.]
[Точно. Заодно и бабла поднимешь. С меня первый донат.]

– Достали вы уже с этим каналом, – пробормотал я, выключая дневник и откидываясь на подушки. – Нет, вещь-то хорошая...

Душа настойчиво требовала продолжения банкета, окутанные винными дебафами мозги шевелились медленнее обычного, но спустя какое-то время мне удалось-таки вернуть мысли в конструктивное русло и заняться долгосрочным планированием. Слишком долго праздновать все равно было нельзя – сейчас требовалось вкладываться в развитие персонажа, адаптироваться к новым умениям, получать новые навыки и расставлять новые приоритеты, а не предаваться бездумному веселью.

– Так... чего мы хотим?

Главная моя цель оставалась неизменной – я собирался найти средства на операцию, пройти курс реабилитации, а затем вернуться к нормальной жизни. В текущих реалиях это означало, что мне следует придерживаться уже выбранной тактики – угнетать богов, пополнять за счет выбитого лута свой реальный счет, подтачивать баланс игры и ждать того прекрасного момента, когда админы соизволят выйти на контакт.

– А если этого не случится?

Вопрос был неприятным, но весьма животрепещущим – я отлично понимал, что у создателей “Перекрестка” хватает возможностей для ответных телодвижений. Изменение текущих механик, приглашение новых богов, воскрешение убитых – каждое действие такого рода спокойно контролило любые мои выходки.

И это лишь то, что пришло мне на ум в самые первые секунды.

– Господин, еще вина?

– Давай...

Спустя еще час мне удалось кое-как наметить дальнейшую стратегию развития. Ключевых моментов в ней было всего три – я должен был как можно скорее воспользоваться найденной уязвимостью и завалить еще парочку небожителей, приложить все усилия для того, чтобы раскачать “грозовой фронт”, а также завести свой собственный канал на местном телевидении. Разумеется, у меня хватало и других забот, но эти три пункта выглядели самыми перспективными.

– Сиюминутно хапнуть ништяков, получить новое оружие, организовать доход с трансляций... хм.

Заинтересовавшись темой, я снова открыл форум и взялся изучать нюансы выбранной профессии – благо, что заботливые разработчики выкатили большой пост, в котором увлекательно расписали все ее достоинства и перспективы.

Недостатки, как обычно, всплыли в комментариях.

[Админы, вы забыли указать одну крохотную деталь. Ваш прекрасный, удобный и многофункциональный стримерский дневник стоит десять мифриловых монет, а комиссия с подписок доходит до пятидесяти процентов. Вы там не сдохнете от жадности?]

[Нормальные сервисы предоставляют такую возможность бесплатно.]

[Они еще и рекламу постоянно впаривают. Типа, продвижение. Просят за нее конские деньги, а на выходе – пиши.]

[Совсем уже охренели от жадности.]

[Козлы.]

[Чего молчите, барыги?]

[Скажи спасибо, что комментарии не удаляют.]

[А что вы хотите услышать в ответ? Нафиг им тысячи доморощенных недостримеров, если можно работать с парой десятков самых успешных?]

[Вы просто не разбираетесь в маркетинге. Они создали закрытый клуб, в который хочет попасть каждый уважающий себя задрот с манией величия. Прямо сейчас тысячи школьников копят деньги для того, чтобы получить этот гребаный дневник. Копят, копят, покупают... а затем оказывается, что без рекламы их жалкие потуги никому не нужны, реклама чертовски дорогая, а мифрил выброшен в пустоту. Канал быстро погибает, разочаровавшийся стример находит утешение в спонтанной мастурбации, а клуб возвращает себе элитарный статус и ждет новых адептов.]

[И все счастливы.]

[Именно. Теперь каждый, кто хочет стать вторым ЗигЗауэром, платит дань разрабам. И я считаю, что это правильно. Если делаешь годный контент, то обязательно пробьешься и все окупится. А если ты никому не интересное днище, то так тебе и надо.]

[Система достаточно сбалансированная. Вы забываете, что пользователи такой игры – это максимально платежеспособная аудитория из всех возможных. У меня очень маленький и скромный канал, но затраты на покупку дневника давно отбились. И комиссия сервиса никак этому не помешала.]

[Верно говоришь. Просто люди не понимают, что стримерство – это работа. Хочешь получить зарплату – вкалывай, как ишак. Не хочешь вкалывать – отдай свои десять “мифрилок” и вали на все четыре стороны.]

[Короче говоря, лохотрон. Минус мифрил, минус время, минус нервы, минус чувство собственного величия – и все.]

– Ну, черт его знает... может и выгорит.

Несмотря на царивший в комментариях пессимизм, я оценивал свои шансы стать успешным стримером довольно-таки высоко. В конце концов, Фантом уже давно обосновался в игровом топе, вокруг него все время творилось что-то интересное, а потенциальная аудитория была разогрета и жаждала зрелищ. Дело оставалось за малым – следовало купить чертов дневник, разобраться в его интерфейсе и запиливать самую первую трансляцию.

– А деньги на эту хрень... кстати!

Возникшая у меня в голове мысль была простой и незамысловатой – раз уж квестовая цепочка леди Халь зашла в тупик, то хранить ее в тайне больше не имело особого смысла. Я мог совершенно спокойно продать эту информацию “алкашам”, а затем уйти в туман и заняться более перспективными делами.

[Антиох, привет еще раз. Вы все еще заинтересованы в контакте с демонами? Могу вас друг другу представить.]

[Заинтересованы. Что от нас потребуется?]

[Десять мифриловых монет.]

[Слишком много за простое знакомство. Могу выделить пять.]

Я немного подумал, вспомнил о том, что недостаток мифрила можно будет скомпенсировать за счет продажи кольца, еще раз все взвесил – и согласился.

[Хорошо. Пять монет. Контакт находится в море, стартовать лучше всего из Ворканиш. Я неподалеку, так что могу отправиться в любой момент.]

[Завтра, после очередного турнира, хорошо? И не забудь маскировку.]
[Договорились.]

Кое-как определившись со своим будущим, я взял очередной бокал вина, сделал большой глоток, после чего перевел взгляд на продолжавшую маячить рядом с кроватью девушку:

– Что ты там говорила про зажигательный танец? Думаю, сейчас самое время.

Глава 2

Остаток вечера и ночь прошли за неторопливым чтением форума и осмыслением текущих перспектив. Благодаря убийству Лучезарного я получил не только лут, но и целых семьдесят шесть уровней, а количество свободных баллов характеристик достигло ста сорока семи. Вдобавок, у меня скопилось целых три слота под навыки. Все это нужно было как-то распределить и освоить.

– Пожалуй, начнем с молнии.

Определившись с приоритетами, я увеличил “интеллект” на тридцать пунктов, после чего разорвал дождавшийся своего часа свиток. Характеристика тут же упала до своего привычного околонулевого значения, а в списке доступных умений возникла новая строчка. И хотя по сравнению с более топовыми заклинаниями обычная молния выглядела чрезвычайно скромно, ее наличие означало, что Фантом стал самым настоящим магом – разноплановым и готовым к сражениям с любыми возможными противниками.

– Теперь параметры.

На этом этапе меня ждал достаточно сложный выбор – учитывая требования “фронта”, я должен был повышать “интеллект” и расширять манапул, но платой за это автоматически становился неподъемный кулдаун “искры”, а ее нерф совершенно точно не входил в мои планы. Увеличение “духа” никаких штрафов за собой не влекло, однако при таком раскладе активация “фронта” оставалась весьма нетривиальной задачей.

– Гадство.

Выбитое из бога колечко могло сильно упростить ситуацию, но жалеть о его продаже я не собирался – использование настолько шикарной вещи лишь в качестве эпизодического буста казалось мне чрезмерной роскошью, граничащей с идиотизмом. Слишком уж много дорогостоящих покупок маячило на горизонте. Стримерский дневник, очередные навыки, камни привязок, золото...

– Ладно, разберемся как-нибудь.

В итоге более-менее адекватный компромисс все-таки нашелся – так как минимально-приемлемое лично для меня значение “интеллекта” составляло около пятидесяти единиц, я довел характеристику до этой отметки, а остальные баллы слил в “дух”. После чего задумался о навыках.

Чтобы безбоязненно двигаться к центру карты, нужно было копить резисты – как спектральные, так и самые обычные. Для усиления “фронта” нужно было всеми силами апать стихийный урон. А ради повышения общего комфорта игры следовало взять для питомцев “совместное воскрешение”. Именно эти три направления выглядели максимально перспективными и важными.

– Значит, решено. Найти бы еще, где дают эту фигну...

К счастью, ни один из выбранных мною перков не являлся уникальным – все они свободно продавались в столице, так что при наличии должного количества мифрила их покупка становилась откровенно рутинной процедурой. Успокоившись на этот счет, я заглянул в наиболее актуальные и животрепещущие обсуждения, после чего опять встревожился – первый шок из-за смерти Лучезарного успешно сошел на нет, горящие стулья погасли, а игроки занялись аналитикой, пытаясь разобраться, каким именно образом я смог завалить небожителя.

К моему несказанному облегчению, верных предположений все еще не прозвучало. Но чувствовалось, что это лишь вопрос времени.

[Связка уникальных заклинаний, инфы сто процентов. Божественные абилки очень редко встречаются, но там такие эффекты, что охренеть]

можно. Правда, я не уверен, что одного каста хватит для выноса целого бога.]

[Фантом пару недель назад задавал вопрос о комбинировании заклинаний. Я сейчас поднял его темы – нашел. Если у него действительно божественная абилка, разогнанная за счет слияния, то мог и убить.]

[А как сливать заклинания?]

[Берешь свиток, продаешь его за бесценнок – и все, успех.]

[Я серьезно.]

[Навык такой есть, для каждой школы свой. Но его хрен изучишь, в свободном доступе не найти.]

[Нужно перед богами выслуживаться. Паладины часто подобные ништяки лутают.]

[Редко.]

[А Фантом – паладин? Хренасе новости.]

[Если учесть, что он уже черт знает сколько времени работает на хаос, то мог и дослужиться.]

[Темный паладин.]

[Коричневая какашка он, а не темный паладин.]

[Под такое заклинание еще разгон благословениями нужен. Причем очень хороший разгон.]

[Другие варианты есть? Я бы тоже какого-нибудь бога завалил при встрече.]

[Опасный ты тип. Мне вот большие богини нравятся.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Думаю, все ваши фантазии на тему заклинаний – чистый бред. На мой взгляд, единственный адекватный вариант – это божественная помощь. Фантом тупо скооперировался с Бездной и провернул все ее руками.]

[Умный, что ли? Здесь таких не любят.]

[Кстати, очень правдоподобный вариант.]

– Вот и придерживайтесь этого варианта, – посоветовал я, выключая дневник. – Он отлично вам подходит.

– Господин чего-нибудь желает? Вино, сладости? Или еще один танец?

– Давай-ка все сразу, милая...

На следующее утро я первым делом выловил Шаркана и купил у него дополнительный камень привязки, обезопасив тем самым скипетр, но лишившись двух “мифрилок”. Затем добрался до базарной площади, обменял третью монету на золото и получил в свое распоряжение солидный запас наличности. А еще через десять минут портал унес меня на главную площадь Воркании.

До назначенного срока оставалось несколько часов, делать было нечего, так что мы с питомцами не стали задерживаться в городе и отправились гулять по окрестностям. Миновали скучавших перед воротами стражников, вышли к опушке леса, понаблюдали за охотившимся на лис нубом...

Вопреки грозным обещаниям форумных бойцов, вокруг не наблюдалось никакой подозрительной активности – неписи самым откровенным образом игнорировали мою персону, а игроки вели себя подчеркнуто спокойно и дружелюбно. Одним словом, убийство Лучезарного никак не сказалось на игровой карме Фантома. Во всяком случае здесь, в песочнице.

– Привет, – послышался сзади чей-то неуверенный голос. – Можешь помочь с квестом?

– А? – Я обернулся, с удивлением глядя на задавшего вопрос игрока. – С каким еще квестом?

– Медведя легендарного убить надо, – пояснил тот, рассматривая надетые на меня доспехи. – Тебе это раз плюнуть.

– Гррабеж? – лениво спросил Флинт. – Оддобрряем.

– Ну... а почему бы и нет. Идти далеко?

– Полтора километра, – оживился собеседник. – Точно поможешь?

– Время есть, пошли.

Мой новый знакомый носил гордое имя “Варлок”, являлся убежденным лучником и не менее убежденным сольником. Разумеется, такой набор приоритетов не мог не сказаться на общей эффективности – из-за слабеньких навыков и отсутствия поддержки монстры убивались плохо, опыт фармился еще хуже, а самые простые квесты зачастую оказывались невыполнимыми. Впрочем, амбициозного новичка все это лишь раззадоривало.

– Люблю хардкорные игры, – заявил он, как только над нами сомкнулись кроны деревьев. – Все эти групповые рейды какие-то нечестные. Когда один на один сражаешься, настоящую жизнь чувствуешь. Согласен?

– По-всякому бывает. – уклонился я от прямого ответа. – Сейчас мы вдвоем на медведя идем, кстати говоря.

– Это другое. Он какой-то забагованный, по нему урон от стрел не проходит.

– Резист на физический урон прокнул. Бывает.

– Да, но в начальной локации это можно считать багом. Разве не так?

– Ну, черт его знает. Он какого уровня вообще?

– Сотого. Для тебя ведь не проблема его завалить?

– Наккукканим.

– Да, синий прав, это не проблема.

Разговор незаметно перешел на особенности прокачки различных игровых классов, затем мы обсудили цены в официальном магазине, а я рассказал, как собирал морских звезд для убийства дракона. Потом на нас сдуру напал волк, но удар молнии отправил его на тот свет и вокруг снова воцарилось спокойствие.

– Далеко еще?

– Почти пришли.

Нужный нам медведь оказался большим, черным и мохнатым. Вопреки ожиданиям, хищник не таился в засаде, готовясь убивать каждого встречного путника, а сладко дрых рядом с большим раскидистым дубом, время от времени сонно отмахиваясь от летающих вокруг пчел. Чуть в стороне виднелся неопрятный желто-серый комок, при ближайшем рассмотрении оказавшийся недоеденными сотами с медом.

– Мне лесной мед собрать надо, – раскрыл страшную тайну Варлок. – А этот гад мешает. Застрелишь?

Только что выученная молния не подвела и в этот раз – первый разряд практически обнулil здоровье топтыгина, второй отправил его на тот свет.

– Спасибо!

– Да не за что.

Пока спутник болтался по кустам, разыскивая драгоценное лакомство, мне пришлось сообщить от Антиоха.

[Фантом, привет. С турниром не выгорело, мы уже в Ворканиш, договариваемся насчет корабля. Как будешь готов, приходи в порт.]

[Буду минут через десять.]

[Ок.]

Я быстро попрощался с весьма удивленным таким поворотом событий Варлоком, самобился, воскрес на кладбище, после чего направился к месту встречи.

Экспедиция оказалась удивительно малочисленной – кроме Антиоха, на пирсе меня ждали только Сахарок и Черный Зонд. Наверное, всем остальным демонический квест был не положен по статусу.

– Привет, вредитель, – многообещающе улыбнулась девушка. – И каким же образом ты это провернул? Рассказывай.

К счастью, до меня очень быстро дошло, что делиться рецептом своего успеха – не самый умный ход.

– Да оно само получилось. Зашел в какой-то храм, повздорил со жрецами, обложил матами самого главного, а там смотрю, портал в дальнем углу открывается. Ну, кинул туда свою “искру”, дебафами припечатал. Жрецы сразу начали орать что-то про древнее пророчество и по тапкам двинули. В общем, сверху пыль сыпется, кто-то воет, на алтаре трещины выются...

– Ясно, – хмыкнул внимательно слушавший мой рассказ Антиох. – Пошли, фантазер. Лодка уже готова.

Вояж к затопленному храму вышел быстрым и приятным – хотя Сахарок не оставляла попыток узнать какие-нибудь детали моего противостояния с богом, ее домогательства были относительно ненавязчивыми, а во всем остальном путешествие напоминало обзорную туристическую экскурсию. Сначала мимо нас проплывали окутанные лесами берега, затем начали возникать первые острова, еще через десять минут мы свернули в открытое море, затем на горизонте показалась бывшая обитель некромантов...

– Нам вон туда. Ближе подплывать не стоит, я для начала на разведку сгоняю.

– Как скажешь.

В отличие от наших предыдущих встреч, сегодня леди Халь не проявила никакого энтузиазма – чтобы добиться ее внимания, мне пришлось долго плавать около храма, наполняя пространство громкими воплями и радуя ждущих на корабле спутников. Но в конце концов желанная телепортация все же случилась.

– Чего ты хочешь, человек? – грозно спросила жрица, возвышаясь надо мной подобно грудастой статуе какой-нибудь Афины Паллады. – Ты здесь не нужен.

– Давай без экспрессии, – поморщился я, вставая с залитых водой камней. – Кстати, ты вообще в курсе, что Лучезарный убит? Не хочешь выделить мне какую-нибудь награду за такой подвиг? Согласен на мифрил.

– Мы знаем про смерть Лучезарного, – величаво кивнула демонесса. – И мы благодарны тебе за это. Но ты сделал это не ради Бездны, а ради собственных меркантильных интересов, так что никакой награды не будет.

– Слова-то какие... ладно, я по другому вопросу пришел. Вам нужны новые верные слуги, готовые выполнять самые сложные поручения и неустанно возвеличивать могущество Хаоса? Я привел сразу троих.

– Им можно доверять?

– Хрен его знает. Но за достойную плату эти люди ради вас горы свернут. Наверное.

– Как их зовут и где они находятся?

– На соседнем острове. Черный Зонд, Антиох и Сахарок.

– Мы слышали тебя, человек. Ступай...

Пространство мигнуло и вокруг меня оказался привычный каменистый пейзаж. Неподалеку маячил корпус пришвартованного к берегу корабля, над головой кружились упитанные серо-белые чайки, ветер бросал в лицо соленые брызги...

– Эй, – окликнул меня появившийся на палубе матрос. – Забирайтесь, скоро отплываем.

Я удивился прозвучавшей в его словах уверенности, но не стал задавать лишних вопросов и быстро вскарабкался по сброшенной вниз веревочной лестнице. Перешел на другой борт, окинул взглядом бескрайние морские просторы...

[Внимание! Леди Халь уничтожена. Репутация с богами хаоса уменьшена. Репутация с демонами хаоса уменьшена.]

– Что? Не понял...

[Внимание! Вы прокляты Бездной.

Эффекты проклятия:

– уязвимость к заклинаниям школы хаоса: [+100 %].

– уязвимость к проклятиям школы хаоса: [+100 %].

– снижение урона, наносимого умениями школы хаоса: [-50 %].

Длительность проклятия: [1] неделя.]

– Вот ведь... вот суки!

Не сдержав эмоции, я открыл переписку с Антиохом, после чего высказал ему все, что думаю о случившемся беспределе.

[Вы что творите, сволочи? Вообще охренели? У меня из-за вас дебаффы и слив репутации. Что, предупредить нельзя было?]

[Спокойнее, Фантом. У нас человек тридцать получили дебаффы из-за смерти Лучезарного, но мы же тебе никаких претензий не выставляем. Это игра, здесь всякое бывает. К тому же, мы ничего подобного не планировали – эта тварь сама на нас сагрилась, когда увидела, пришлось драться.]

[И вы просто так ее завалили? Вместе с охраной? Без помощи и без подготовки?]

[Возможно ты забыл, но наш клан тоже умеет воевать с мобами. Так что расслабься, это всего лишь случайность. Кстати, отправляю тебе плату за знакомство. Контракт выполнен.]

[Спасибо, блин.]

[Не за что.]

Дождаться возвращения вероломных товарищей я не стал. Черное колечко исправно выполнило свою функцию, перед носом выскочила назойливая табличка, а еще через секунду меня выплюнуло на кладбище Воркании.

– Вот ведь дерьмо...

– Это кто тебя так? – поинтересовался воскресший на соседней могиле нуб. – Такой уровень... или сам раканул?

– Да пошел ты в пень... вот дерьмо...

– Бибу сосни, клешнерукий!

Отмахнувшись от агрессивного новичка, я вышел с территории кладбища, после чего от души пнул стоявшую у ворот скамейку.

Стало чуть-чуть легче.

– Дерьмо.

Говоря откровенно, ничего действительно страшного не произошло – дебаф должен был слететь уже через неделю, особых надежд на дружбу с Бездной я и так не питал, а цепочка леди Халь успела подойти к своему логическому завершению. Однако все эти соображения не мешали мне чувствовать себя использованным. Пусть и случайно.

– Гадство.

Заработанные невольным предательством деньги позволяли уже сейчас купить все необходимые навыки, так что мой следующий шаг стал вполне логичным и естественным – я телепортировался в Люциус, дошел до магической академии, а затем потребовал у магистра Фальконе выбранную абилку.

– Хочу научиться стихийной магии. Знаю, что вы даете уроки на эту тему.

– Разумеется, молодой человек, – важно кивнул толстячок. – Но готовы ли вы заплатить за соответствующий урок?

– Готов. Сколько?

– Всего одна мифриловая монета. И дополнительно сто золотых за возможный риск.

– Гррабеж!

Я проглотил готовое слететь с языка ругательство, выложил необходимую сумму, после чего стал обладателем очередной способности.

[Стихийный маг [001].

Базовый навык, позволяющий увеличить наносимый атакующими заклинаниями стихийной школы урон вплоть до [+10 %]. Сразу после окончательного развития возможно получение следующей ступени.]

– Отлично. А можно заодно вторую ступень “волшебника” получить?

– Конечно, молодой человек, конечно. Три мифриловые монеты и пятьсот золотых.

Поскольку текущий навык “спектрального сопротивления” все еще не дошел до сотни, максимальный буст выдаваемого заклинаниями урона показался мне наиболее оправданным выбором. В конце концов, резисты являлись чуть менее важной составляющей моего успеха, да и очередной слот под соответствующий навык должен был открыться уже совсем скоро.

– Давайте.

– Пожалуйста, молодой человек.

– Спасибо.

Запас мифрила таял с угрожающей скоростью, но отказываться от третьей покупки я не захотел, так что следующей остановкой на моем пути стал магазинчик зверолова.

– Добрый день. Нужен навык для продвинутого воскрешения питомцев. Чтобы в случае одновременной гибели я мог сразу же их вызвать.

– Добрый день, – кивнул несколько ошеломленный моим напором лавочник. – Я действительно могу научить вас этому навыку, однако...

– Вот мифрил. Одна монета, верно?

– Да, вы правы...

– Держите.

– Один момент... готово!

Полученная способность радовала глаз максимальным уровнем и заметно развязывала мне руки – полученный бонус ко взаимодействию с петами выглядел чрезвычайно приятно.

[Улучшенное воскрешение питомцев [100].

Уникальный навык. Дает возможность призывать погибших одномоментно с вами питомцев сразу после вашего воскрешения. При любых других условиях навык не работает.]

На практике эта формулировка означала то, что теперь в случае неожиданной и скоропостижной гибели я мог вернуться на поле боя сразу же, не дожидаясь, пока откатится часовой таймер нужного пета. В некоторых случаях такая скорость могла оказаться решающей.

– Пригодится. Спасибо.

– Не за что. Возвращайтесь, когда захотите узнать что-нибудь еще.

Я благодарно кивнул зверолову, вышел из магазина... а затем увидел перед собой группу из четырех недобро улыбающихся игроков.

– Привет, Фантом, – поздоровался самый большой и внушительный из них. – Не ожидал?

– Э...

– Да не хрен с ним церемониться, – презрительно фыркнул его сосед. – Мочите этого пи...

Окончание фразы утонуло в грохоте молний. Меня встряхнуло от пробегающих по телу разрядов, затем вокруг вспыхнуло темное пламя, грудь обожгло ярким солнечным лучом – и все закончилось. Не спасли ни резисты, ни броня.

– Вот ушлепки, – пробормотал я, возрождаясь на кладбище. – Минус четыре уровня... блин.

Увы, но совсем скоро меня ждало новое потрясение. Как выяснилось буквально через минуту, народные мстители просчитали все наперед и организовали засаду на границе без-опасной зоны – стоило мне отойти от ворот кладбища, как из соседнего переулка вылетела очень хорошо знакомая искорка и хитпойнты Фантома начали утекать, словно вода в песок. Я успел выругаться, отправить в показавшегося врага молнию, но ничего этим не добился.

– Умри, сучара, умри!

На этот раз выбор следующего места воскрешения оказался довольно-таки сложным. Возвращение в логово химер совершенно не входило в мои планы, появляться на кладбище Люциуса было опасно...

– Стоп. Там же маги должны быть. Точно.

Оказавшись на теплом могильном камне, я осторожно покрутил головой, не увидел ничего подозрительного и двинулся в обход локации, стараясь вычислить затаившихся недоброжелателей.

Вокруг царило привычное запустение. Легкий ветерок шевелил выросшую вокруг могил травку, слышались тихие трели какой-то пичуги, возле ограды маячили редкие фигуры стоявших на дежурстве волшебников...

– Блин. Значит, опять за воротами ждут. Чертовы обиженки.

Решив проверить свою теорию, я сместился к выходу, пересек невидимую границу – и тут же отскочил назад, увидев совсем неподалеку знакомую компанию.

– Ты куда, мудень щетинистый? – ласково поинтересовался возглавлявший группу здоровяк с ником “Пепел”. – Выходи, не бойся. Минус триста уровней – и мы о тебе, презервативе штопаном, больше не вспоминаем.

– За все нужно платить, – ухмыльнулся его товарищ. – Особенно за массовые подянки.

– Обойдетесь.

– Тогда хрен ты отсюда выйдешь, – вздохнул предводитель. – Это сейчас у тебя время есть, а когда народ нашу темку увидит, лафа закончится.

– Я всегда могу на камень перенестись, – сообщил я в ответ. – Поэтому ваша затея ничего не стоит.

– Но ты ведь до сих пор никуда не перенесся, друг. Значит, не позаботился о страховке. Или не хочешь туда возвращаться. Впрочем, дело твое – можешь и на камень улететь. Главное, выходи, не прячься. Будь мужиком.

– Выходи, падла.

– Обойдетесь.

– Это здесь? – послышался у меня за спиной взволнованный голос ЗигЗауэра. – Он на месте?

Увидев стримера, я все понял, махнул рукой и открыл переписку с Трутнем. Благо, что давний товарищ по своему обыкновению тусовался где-то в игре.

[Хай. Можно попросить о небольшом одолжении? Откроешь для меня портал?]

[Привет. Ну да, только свиток вышли.]

[Сейчас сделаю. Главное, ограничение поставь, чтобы вслед за мной никто не увязался, хорошо?]

[Заметано.]

Спустя две минуты рядом открылась горящая приятным желтовато-оранжевым огнем арка. Я показал весьма расстроенным таким поворотом событий врагам средний палец, небрежно помахал рукой ЗигЗауэру, а затем скрылся в портале, переместившись куда-то на просторы третьей игровой зоны.

Кроме Трутня, меня встретила вся его команда – Алекс, Алконавт, а также Мэри Сью, сопровождаемая выросшей до весьма приличных размеров виверной.

– Давно не виделись, – скупой улыбнулся глава клана. – И сейчас не лучшее время для возобновления отношений. Начудил ты серьезно, отдельные неадекваты даже к нам цеплялись.

– Извиняюсь, не хотел, – вздохнул я. – Уже ухожу.

– Благодарю за понимание.

– Да, никаких проблем...

– Если что, обращайся, – крикнул мне в спину Трутень. – Мне нетрудно помочь.

– Спасибо...

Минут через десять я облюбовал пригорок возле крохотной березовой рощицы и улегся там на мягкой травке, бездумно следя за пасущимися неподалеку иссиня-черными быками. Настроение, еще недавно бывшее вполне позитивным, решительно забралось под плинтус.

– Нет, сам виноват, это ясно...

На какое-то время я погрузился в пучину невеселых мыслей, связанных с форумной обструкцией, полученным дебафом, слитыми уровнями и тяготами дальнейшего игрового процесса. Но все плохое рано или поздно заканчивается – подошедшие к концу торги мгновенно вернули мне хорошее расположение духа.

Несмотря на то, что борьба за кольцо продолжалась до самого финала, покупатели смогли удержаться в границах разумного – ценник остановился на отметке в двадцать шесть “мифрилок”. Вокруг шлема было гораздо меньше ажиотажа, однако желавшие его получить люди тоже нашлись – для начала свои силы попробовали два торговых клана, а затем явился казначей “Океана”, давший сразу четыре единицы адаптируемого оружия и сорок бриллиантовых рун. Перебить эту ставку так никто и не смог.

– Шикарно, – выдохнул я, рассматривая доставленное с аукциона богатство. – Просто шикарно. А здесь... ого.

Невзрачная металлическая булава на поверку оказалась самым настоящим сокровищем – скорее всего, ее нещадно использовали с самого начала игры, так что итоговый результат получился воистину ошеломляющим.

[Убийца лис. Ранг: божественный [100].

Требования: [сила: 5].

Урон: [5].

Спектральный урон по лисам: [5].

Увеличивает спектральный урон по лисам на [1 %] за каждую убитую лису. Текущий бонус: [67802 %].]

– С такой хренью мне даже Демиург...

Не договорив фразу, я оборвал себя на полуслове, замер, после чего со вкусом выругался.

Глава 3

Размышлять о жестоком убийстве Демиурга было приятно. Настолько приятно, что я всерьез замечтался и вернулся к реальности только после того, как увидел совсем рядом отряд из шести или семи игроков, уверенно двигавшихся в сторону ближайшего скопления парнокопытных.

– Блин...

Огромное количество выданных аукционом ништяков никак не могло уместиться в инвентаре, так что мне пришлось воспользоваться древним как мир лайфхаком, дающим возможность скрывать лишние ценности от чужих рук – я выставил двадцать рун на суточные торга, назначив каждой из них абсолютно неподъемный ценник в девятьсот девяносто девять мифриловых монет. А затем начал разбираться с менее актуальными вопросами.

На мой взгляд, самой главной из текущих задач являлась покупка временной экипировки, способной увеличить значение “интеллекта” до тысячи и тем самым дать герою возможность активировать “грозовой фронт”. Пятьдесят баллов в этой характеристике у Фантома уже было, еще сотню добавлял попугай, так что мне оставалось купить всего-навсего шестьсот или семьсот пунктов, а дальнейшую нехватку маны компенсировать соответствующими благословениями.

– По идее, мы ищем кольца, – пробормотал я, снова открывая аукцион. – Три кольца... хм.

Нужная бижутерия на рынке водилась – бонус к одному-единственному параметру не являлся чем-то шокирующим, да и падали такие вещи достаточно часто, особенно в третьей или четвертой зонах. Проблема заключалась в другом – ушлые перекупщики мгновенно сметали все дешевые лоты, поддерживая чрезвычайно высокий уровень цен на действительно хорошие позиции.

– Четыре монеты... пять монет... жлобьяры.

Изначальные расчеты оказались не совсем верными – хотя вырученных от продажи божественного перстня денег вполне хватало на покупку “интеллектуальных” украшений и стримерского дневника, обеспечить новый шмот привязками у меня уже не получалось.

С другой стороны, действительно острой необходимости в этих самых привязках все-таки не было.

– Бiju надел, каст сделал, бiju снял, – сообщил я сам себе, задумчиво рассматривая очередную побрякушку. – Будем считать, что так и планировалось

Три выбранных мною кольца мало чем отличались друг от друга – каждое из них давало бонус в двести пятьдесят единиц “интеллекта”, каждое имело в своем названии связанную с “мудростью” приставку, каждое облегчило мой кошелек на кругленькую сумму.

[Кольцо мудреца. Ранг: божественный. Уровень: [100].

Интеллект: [+250].]

Спрятав обновки в рюкзак, я чуть-чуть подумал, выкинул на торги ставшую неактуальной бижутерию, после чего уставился на россыпь загадочно поблескивающих рун. Их накидали с избытком, необходимые комбинации собирались без проблем, так что у меня была возможность получить любое из выученных слов. И если активация “infinity” прямо сейчас не имела особого смысла, то “safety” могла добавить персонажу некий защитный бонус.

Оставалось выяснить, какой именно.

– Снова за исследование платить... интересно, а на форуме что-нибудь есть?

Мысль оказалась правильной – хотя информация по Словам Демиурга по-прежнему была разрозненной и отчасти противоречивой, нужные сведения я все-таки нашел.

[Новая инфа по рунным словам!]

[Сегодня – сразу пять штук.

Для начала – самое простенькое, FIRE. Действует подобно заклинанию “огненный меч”, добавляет на оружие постоянный огненный урон. Чем более качественные руны возьмете, тем лучше эффект. Но есть минус – оружие теряет прочность в два раза быстрее.

Второе слово – SHADOW. Наносится на доспехи, уменьшает вашу заметность на пять-десять процентов. Руны нужны золотые или бриллиантовые. Как по мне, достаточно спорный бонус, но лучше с ним, чем без него.

Третье слово – SAFETY. Тоже наносится на доспехи, тоже требует реликтовых или божественных камешков, добавляет один-два процента к спектральному сопротивлению. Наверное, для топового персонажа это отличный буст.

Четвертое слово – BLESS. Наносится исключительно на посохи, скипетры и жезлы. Увеличивает силу благословений. В общем, специфическая вещь для бафферов.

Последнее слово – DEATH. Забавная штука, превращающая любой встречный булыжник в камень воскрешения. Руны можно использовать любые, эффект будет одним и тем же.

Если у вас есть проверенная информация по Словам, пишите в личку!]

[Очередная порция бессмысленного текста. Все равно никто из нас этой хренью воспользоваться не сможет. Дизлайк.]

[Овощерезку прикрой, овощ. ТС, спасибо за ценную инфу. Надеюсь, когда-нибудь твой каталог станет полным.]

[А насколько проверенная инфа? Есть гарантии, что все именно так и будет?]

[Это простые Слова, здесь никаких накладок.]

[А бывают еще и сложные? Например?]

[Да нет там ничего сложного. Просто иногда встречаются побочные эффекты – некоторые свойства уничтожаются, а прочность снижается.]

[Где бы еще эти Слова найти.]

[Там, где не ступала нога человека.]

Дважды перечитав тему и удостоверившись, что использование конкретно этого Слова ничем особенно страшным мне не грозит, я выбрал нужные руны, разложил их на снятом нагруднике, после чего согласился на активацию.

Прозрачные камешки ярко вспыхнули, а затем впитались в иссиня-черную кожу, оставив после себя едва заметную надпись “safety”.

Параметры брони слегка изменились.

[Латы Владыки Древнего мира. Ранг: божественный [100].

Требования: [уровень 500], [сила: 100].

Броня: [5].

Абсолютная прочность.

Спектральное сопротивление: [7 %].

Шанс игнорировать вражеское проклятие: [5 %].

Снижает агрессию более слабых монстров.

Комплектный предмет.

Статус комплектного предмета: [100 %].

Бонус комплектного предмета: [регенерация здоровья: [+400] единиц в секунду].

Бонус комплектного предмета: [выносливость: [+150] единиц.].

Бонус комплектного предмета: [эффективность вражеских проклятий снижена на [10 %]].

Бонус комплектного предмета: [активируемое умение: Призрак Владыки Древнего мира].

Улучшение: "SAFETY".]

Не сказать, что двухпроцентная прибавка к резистам чрезвычайно меня порадовала, однако я уже давно понял, что общий успех складывается как раз из таких вот мелочей. Чуть больше сопротивлений, чуть меньше входящего урона – и вот перед тобой уже открываются новые запретные локации, неписи спешат выдать уникальные квесты, mobs роняют эпичный лут, а жизнь начинает играть новыми красками.

– Мечты, мечты...

Поскольку оставшиеся камешки требовались мне для более глобальных целей, на этом моменте апгрейд экипировки закончился и я начал прицениваться к стримерскому обвесу. Учитывая тот факт, что в кошельке оставалось всего одиннадцать "мифрилок", любая мысль о предстоящей покупке отзывалась в моей душе искренней болью – не спасало даже то, что одна монета должна была вернуться за счет автоматической продажи старого дневника. Но идти на попятную, стоя в шаге от намеченной цели...

– Гадство. Ладно, хрен с ним.

Новая пряжка оказалась чуть более массивной и радовала взгляд благородным золотистым оттенком, но главные изменения все же содержались в интерфейсе – там возник огромный раздел, посвященный различным настройкам трансляции. Подключение к стриминговому сервису, подключение к рекламному сервису, подключение к налоговому кабинету, подключение к внешнему счету, подключение к сервису донатов, интеграция с внешним чатом...

К счастью, панель управления была сделана максимально удобной и понятной даже необразованным школьникам – я достаточно быстро освоил техническую часть, подключил все необходимые услуги, после чего на некоторое время завис, решая, стоит ли выводить поверх экрана трансляции форумный чат, а также сообщения щедрых спонсоров.

Не в меру разыгравшаяся фантазия восторженно нашептывала, что каждое из этих дополнений сможет в разы увеличить интерактивность и привлекательность будущих стримов, однако противоположную чашу весов заполняли более приземленные рассуждения о качестве итогового контента – меньше всего на свете мне хотелось, чтобы мои личные ролики стали филиалом глобального форумного срача.

– С другой стороны, если сделать эту функцию платной... хм...

В конце концов компромисс был найден – чат остался не у дел, а все возможные привилегии перешли к подписчикам и донатам. Такая схема выглядела довольно рискованной и грозила каналу быстрой смертью, но я решил положиться на свою известность – различного рода хейтеры должны были обеспечить стримам начальную популярность, а дальше все зависело уже исключительно от творящихся в прямом эфире подвигов.

– Надеюсь, справимся... так, а что показывать-то будем?

Спустя еще десять минут я решил сделать финт ушами и одним ударом завалить максимальное количество зайцев – успешно запустить первую трансляцию, дать ей максимальную рекламу, опробовать "грозовой фронт", а также раздобыть информацию о том, где можно найти еще одно Средоточие.

Решением всех этих вопросов стала очередная тема на форуме.

[Горячие новости от убийцы Лучезарного!]

[Всем доброго времени суток. Сегодня я не стану анонсировать для вас очередные аукционные лоты. Сегодня у нас гораздо более насыщенная программа.

В чем суть? То, о чем вы много раз просили, свершилось – теперь у меня есть самый настоящий стримерский дневник. Ссылку на трансляции вы можете найти у меня в профиле, а самая первая состоится ровно через час.

Чему будет посвящен мой дебютный стрим? Думаю, тест нового божественного заклинания станет отличной темой. Для непонятливых объясняю – будем тестировать абилку, выпавшую с того самого Лучезарного.

Кроме того, анонсирую маленький интерактивчик, напрямую касающийся богов, демонов и прочих небожителей. В чем суть, вы сможете узнать на стриме. Уже через час.

Напоследок – стандартная трепотня начинающего стримера. Срочно подписывайтесь на мой канал, ставьте лайки, оформляйте подписки, илите свои сообщения в прямой эфир... короче говоря, вы поняли.

Жду всех на трансляции!

Ваш Фантом.]

Чтение комментариев давно превратилось в мое главное игровое хобби, но сегодня я следил за фидбеком особенно внимательно – как-никак, именно от собравшейся на форуме аудитории зависело, взлетит мой канал к небесам или же нырнет на дно ближайшей сточной канавы.

Второе почему-то казалось более вероятным.

[Нормальный такой байт, уважаю. Репорт за несанкционированную рекламу, кстати.]

[Поздравляю, давно пора!]

[Подписался. Жги.]

[Очередной недостример?]

[Этот гондон еще и стримы пилит? Поражаюсь, сколько в людях бесстыдства и наглости.]

[Сколько уже таких было. Репорт за унылую рекламу.]

[Да вы можете хоть обмазаться своими репортами. Чел только что задонатил разрабам кругленькую сумму, они с него пылинки сдувать будут.]

[Фантом – краб.]

[Молчал бы, пучеглазый ракан. Каналу плюс и подписка.]

[Кто знает, какое заклинание будем тестить? И что за интерактивчик?]

[У Фантома спроси.]

[Думаю, у Зигги пукан раскалится от зависти, когда он эту новость узнает.]

[С чего вдруг ему завидовать?]

[С того, что он – всего лишь донатер и шоумен, а Фантом – настоящий скиловик. Это реальная конкуренция.]

[Чего? Шоумены в стримерах всегда рулили и будут рулить.]

[Именно. Пока Фантом крабит и старается проявить свой неземной скилл, ЗигЗауэр спокойно купит себе топовый имот, зайдет в центр карты, а потом нагнет там все живое.]

[Ага. То-то он в пятой зоне сидит и однотипные видосики про Лабиринт снимает. Похоже, за городом ему пуканчик-то разрывают.]

[Посмотрим, посмотрим.]

[Фантом, лайк.]

[Ждем!]

[Пошел в черный список, животное!!! Найду в игре – прилюдно жошу разорву!]

[Свою?]

[А зачем Фантому его разорванная жопа?]

[Контент для стрима, очевидно же. Чувак хочет получить свой кусочек славы.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Хорош ругаться, десять минут осталось. Пошли смотреть.]

Дочитав до этого момента, я спохватился, отключил форум и начал подготавливать трансляцию. А затем, убедившись, что все в порядке, вызвал Краба и Флинта.

– Хррень.

– Тихо. Мы скоро в телевизоре будем. Ведите себя культурно.

Маленький птеранодон восторженно раскрыл клюв, а более циничный попугай озадаченно пискнул и уточнил:

– Телевизорр?

– Точно. Сейчас на нас другие люди смотреть будут.

– Враги? Тварри?

– Нет, обычные зрители. Все, молчать!

Начало стрима вышло ожидаемо скомканным – я не сразу понял, что процесс уже запущен и целую минуту бесцельно крутил головой, рассматривая окрестности.

Затем наступило прозрение.

– Блин... извиняюсь, это мой первый стрим, так что возможны маленькие накладки. Так... меня вы все уже знаете, а это мои верные спутники – Краб и Флинт. Давай, синий, поздоровайся со зрителями.

Сидевший у меня на рукаве попугай озадаченно встопорщил хохолок, оглянулся по сторонам, а затем предположил:

– Зрители – тварри?

– Так, едрена вошь, – я убрал пета из поля зрения и ослепительно улыбнулся в пространство, совершенно забыв о том, что мою физиономию никто не видит. – Он любит ругаться, но...

– Зрители тварри, – донесся из-за спины торжествующий вопль пернатого вредителя. – Наккукканим!

– Короче говоря...

[Трепеици, падло!]

Я не сразу понял, что за сообщение выскочило у меня перед носом, а когда разобрался в происходящем, то на его месте уже красовалось другое:

[За тобой уже выехали, шакал!]

– Так блин... извиняюсь, сейчас планку чуть подниму....

[Люблю тебя, красавчик! Твой Игорь.]

– Твою мать, – пробормотал я, лихорадочно копясь в настройках. – Сейчас... да едрена ж вошь....

[От нас не скроешься, мудень.]

[Фантом, респект и уважуха!]

[Готовь вазелин. Много вазелина.]

– Так... готово.

Увеличение минимального доната с двухсот золотых монет до пятисот мгновенно исправило ситуацию – поток навязчивых сообщений закончился и мне удалось вернуться к более конструктивному общению.

– Прошу прощения. Давайте вспомним про основную тему сегодняшнего стрима. Дело в том, что с Лучезарного упала одна весьма приятная безделушка, на которой было интересное заклинание стихийной школы. Я проверил – ничего подобного до сих пор не описывалось. Значит...

[Привет, Фантом. Расскажи, пожалуйста, как ты убил бога. Спасибо.]

– Э... тебе спасибо за поддержку, друг. Что касается убийства, то подробностей выдать не могу, ограничусь только общими деталями. Сначала мне удалось найти святилище, охраняемое адептами Лучезарного. Зачистить его до конца не получилось, а когда...

Успешно навешав зрителям на уши полведра лапши, я слегка успокоился, поймал нужный ритм и ощутил некоторую уверенность в своих силах.

– Давайте не будем отклоняться от главной темы. Итак, чтобы запустить “грозовой фронт”, ваш персонаж должен иметь десять тысяч единиц маны. Поскольку это не такая простая задача...

[Гони уже свое гребаное заклинание, достал!]

– Ладно, ладно, я понял. Меньше слов, больше дела. Короче говоря, мочить будем вон то стадо. Одну минутку.

Новый амулет получил привязку вместо старого и занял свое место на шее, интеллектуальные кольца расположились на пальцах, а купленные загодя свитки были торжественно разорваны.

Запас маны тут же вырос до десяти с половиной тысяч.

– Внимание!

Едва заметное облачко сорвалось с моей ладони, после чего улетело куда-то вверх, стремительно увеличиваясь в размерах, набирая характерную предгрозовую синеву и окутывая приютивший меня холм густыми теньями. Этот процесс длился около пятнадцати секунд, а затем новоиспеченная туча набрала расчетную мощность и уверенно поплыла вперед.

Сверкнула первая молния. Нос ощутил характерный запах озона.

– Неплохо, – пробормотал я, оценивая траекторию заклинания и понимая, что оно пройдет как минимум через два скопления коров. – Должно получиться...

Меня оборвала яркая вспышка и последовавший за ней грохот – игра не стала церемониться и расщедрилась на максимально реалистичные эффекты. Эффективность умения также оказалась выше всяческих похвал – угодивший под раздачу бык на мгновение вспыхнул жутким бирюзовым огнем, после чего бесследно исчез.

– Опасность!

– Да...

Новый удар молнии вынудил меня умолкнуть, а спустя пару мгновений любые слова потеряли смысл – разыгравшаяся гроза ультимативно заглушила все посторонние звуки. Мне оставалось лишь следить за уплывающей вдаль тучей, считать сожженных мобов, жмуриться от вспышек и наблюдать за тем, как спасаются бегством оказавшиеся на пути заклинания игроки.

– Хрень! Хрень!

– Тихо...

[Фантом, продай амулет. Открой личку, мой секретарь вышлет предложение. Поверь, оно тебя заинтересует.]

Дождавшись, пока гроза немного стихнет, я демонстративно вздохнул и покачал головой:

- Извини, друг, этот амулет не продается. Но спасибо за поддержку канала.
- Опасность, – внезапно заволновался Флинт. – Опасность! Опасность!

Его нервные вопли заставили меня снова перевести взгляд на причесанную “фронтом” равнину. Там царил всеобщее недовольство – полудохлые монстры вместе с более-менее живыми игроками целеустремленно двигались в направлении облюбованного мною пригорка, явно желая расквитаться за полученные травмы.

- Так... извините, один момент, сейчас...

На всякий случай спрятав драгоценную бижутерию в рюкзак, я дождался того момента, когда остатки бычьего воинства окажутся в зоне поражения, после чего отпустил на волю “искру”. Крохотный огонек долетел до самого крупного и внушительного буйвола, вокруг тут же вспыхнуло пламя, в это пламя ломанулись другие парнокопытные, а затем все двинулось по уже накатанным и знакомым рельсам. Смерти, приток свежего опыта...

- Ах вы, сволочи, – выдохнул я, наблюдая за тем, как из клубов огня один за другим появляются четверо крайне раздраженных творящимся беспределом буйволов. – Выжили-таки.
- Трревогга!
- Цыц...

[Милый, как насчет того, чтобы повторить вчерашнюю ночь? С любовью, твой Олег.]

– На хрен пошел, – не сдержался я, продолжая внимательно следить за ближайшим монстром. – Шутник хренов.

[Фантом, подумай как следует. Пятьдесят монет мифрилом.]

- Сказал же, на хрен иди... а, блин, это про амулет... извини, друг, он не продается...

К счастью, атаковавшие меня недобитки были именно что недобитками – “молния” с легкостью вынесла каждому из них остатки хитпойнтов, после чего все проблемы разом исчезли. Даже пострадавшие от моего заклинания игроки заметно умерили прыть и остановились на безопасном расстоянии, не решаясь идти дальше.

- Можете лут забрать, – крикнул я, для убедительности махнув рукой. – Мне он не нужен!

Учитывая достаточно невысокие уровни поверженных мобов, выпавшие из них вещи вряд ли можно было назвать манной небесной. Тем не менее, мое предложение позволило разрешить ситуацию миром – предводитель отряда быстро кивнул, затем крикнул что-то неразборчивое и увел своих товарищей обратно на равнину.

[Я тоже готов дать тебе пятьдесят монет. Навеки твой, Иннокентий.]

– Так, для первого раза явно хватит, – вздохнул я, забираясь в настройки и отключая донаты. – Со всеми познакомился, заклинание показал... а, о самом главном забыл. Если вы помните...

- Зрители тварри, – ловко ввернул неугомонный Флинт. – Меррзкие.

– Тихо. Если вы помните, то на форуме был анонсирован маленький интерактивчик. Дело в том, что после убийства Лучезарного открылась интересная квестовая цепочка с возможностью получения божественного статуса. Для этого потребуется как минимум одно бесхозное Средоточие. Если вы знаете, где можно его найти, то отправьте мне личное сообщение на форуме и мы обязательно договоримся. Повторяю – на форуме. Здесь настроены спам-фильтры, ваше письмо просто не дойдет. На этом все. Пока.

Оборвав стрим, я откинулся на мягкую травку и минут пять рассматривал ползущие по небу облачка, стараясь прийти в себя и успокоиться – профессия журналиста оказалась чересчур энергозатратной для неподготовленного разума.

Затем пришло время узнать, что думают о моем “творчестве” обычные зрители.

[Ну, глянем, что ты можешь в реале. Понтов-то у тебя выше крыши.]
[Подписался!]
[О, началось. А этот придуток не вдупляет, что поток уже запущен.]
[Краб на стримере.]
[Слышь, попугай оципаный, ты сам – тварь, понял?! Петушара синий!]
[Если ты думаешь, что он это когда-нибудь прочитает, то у меня для тебя плохие новости.]
[Попугай – козлина. Стример – тоже.]
[Подписался. Посмотрим на контент.]
[Тролли подъехали, я смотрю. Знакомая тема.]
[Осуждаю Игоря.]
[Максимальное одобрение Игорю.]
[Что-то мне кажется, что про бога он нам какую-то фигню рассказывает. Фантом, хорош душить народ.]
[О, реальные донаты подъехали. И охота же людям какого-то ушлепка поддерживать. Дизлайк. Из принципа.]
[Охренеть у него заклинание. Просто жесть. Вы видели? Тупо аннигиляция всего живого.]
[Вот вам и краб.]
[Эпично.]
[Лайк, подписка. Это было нечто!]
[Там кто-то выжил. Какие-то раки.]
[Вот у них сейчас ягодички сжимаются. Сочувствую чувакам.]
[Крутейшая абилка. Просто вынос всего и вся. Зависть.]
[О, опять донатеры подъехали.]
[Я всегда говорил, что Фантом крут. Сейчас вы сами все видели. Массовый вынос всего и вся, затем концентрированный удар по выжившим, потом точечное истребление оставшихся. Три уровня воздействия, нестареющая классика на все случаи жизни. Утритеесь, хейтеры!]
[Прогиб засчитан.]
[Осуждаю Олега.]
[Там полтинник мифрила предложили за амулет! Вы видели?!]
[Ну и че?]
[Тот придуток, который троллит Фантома, уже полторы тысячи золотом задонатил. Давно не видел таких идиотов.]
[Фантик его нормально так провоцирует. Типа, дает реакцию, нервничает, а этот лох радуется и швыряется баблом. Клиника.]
[Одобряю Фантома, осуждаю Иннокентия. Или надо наоборот?]
[Шикарный стрим! Не жалею, что подписался.]
[Фантик, дам маленький совет на будущее. Не старайся постоянно разговаривать с аудиторией, все равно ничего толкового из этого не получится. Просто включай стрим каждый раз, когда начинаешь интересную движуху.]
[Ой, советчики подъехали. У ЗигЗауэра на стриме не вздумай такое ляпнуть, а то в дураки запишут.]
[Самое вкусное, типа, напоследок? Кто что думает про его квест?]
[Вранье очередное.]

[Или не вранье. У кого-нибудь есть координаты ближайшего Средоточия?]

[Мне кажется, он хочет репу с богами хаоса апнуть. Ни на что другое эти шарики не годятся.]

[А вдруг реально богом станет?]

[Главное, чтобы стримить не прекращал. Слышишь, Фантик? Если будешь пилить годный контент, тоже подпишусь.]

[Ему в Эпицентр надо. Думаю, там и Средоточий до фига, и заброшенных храмов. В общем, есть простор для творчества.]

– Между прочим, очень хорошая идея, – задумчиво хмыкнул я, перечитывая самый последний комментарий. – А что нам для этого нужно? Как думаешь, синий?

– Пиастрры!

Глава 4

Первый опыт в сетевой журналистике оказался чрезвычайно успешным – мало того, что благодарные зрители отсыпали мне гору золотых монет, так еще и количество оформленных подписок перевалило за двадцать штук, увеличив мой реальный счет почти на десять тысяч вечнодеревянных рублей.

С одной стороны, такие суммы не вызывали особенного восторга. С другой – я отлично понимал, что всего за полчаса отбил треть своих вложений в новый дневник. Следовательно, уже через два или три дня ко мне в карман должна была пойти реальная и ничем не обремененная прибыль.

– Если каждый стрим получать по десять косарей, то за год можно скопить три ляма... слишком мало, блин.

– Пиастры?

– Да, синий, они самые...

К сожалению, озвученный врачами ценник многократно превышал все разумные пределы и заработать на операцию я мог лишь каким-нибудь чудом – например, сбросив с пьедестала всеобщей популярности засидевшегося там ЗигЗауэра или же продав две-три сотни уникальных вещей. На этом фоне вариант с насильственной перебалансировкой игры и шантажом отчаявшихся разработчиков казался не таким уж фантастичным.

– В принципе, можно заниматься всем сразу... как думаешь, пернатый?

– Трри палки.

– Да-да...

Вволю насладившись радужными перспективами, я нехотя вернулся к суровой реальности, после чего слегка приуныл – чтобы реализовать свои мечты, мне требовалось день за днем создавать уникальный, цепляющий и свежий контент, способный не только привлечь новых зрителей, но и оставить в строю уже имеющихся.

Учитывая разрыв с кланом и открывших на меня охоту недоброжелателей, это выглядело крайне сложной задачей.

– Что нам, действительно в Эпицентр идти?

– Опасность.

Попугай был прав – путешествие к центру карты сулило не только божественный профит, но и множество неприятностей, главной из которых являлся масштабный слив уровней. Однако с каждой новой минутой эта мысль представлялась мне все более заманчивой.

Чтобы избавиться от внимания “народных мстителей”, я должен был отправиться в какое-нибудь труднодоступное и расположенное вдали от человеческих городов место. Чтобы зарабатывать на стримах, я должен был посещать локации, в которых до сих пор никто не бывал. Искать бесхозные Средоточия следовало там же.

Шестая игровая зона идеально соответствовала этим запросам. Тем более, что самые продвинутые и безбашенные энтузиасты уже натоптали тропинку к ее границам.

– Предположим... а что вообще там творится?

– Опасность.

– Это да...

Увы, но даже всеведущий форум знал про Эпицентр чрезвычайно мало – успевших туда заглянуть счастливчиков можно было пересчитать по пальцам трех-четырех рук, делились информацией они крайне неохотно, поэтому найденные мною темы пестрели выдумками, слухами и прочими гранями местного фольклора.

[В шестой зоне постоянно война идет. Все со всеми воюют.]

[Ага, конечно. Никто там ни с кем не воюет, неписи игроков ждут, чтобы начать вторжение. А игроки до сих пор в нубятниках сидят.]

[Там урон аурой сумасшедший. До ста тысяч в секунду.]

[Что за бред? Максимум – десятка.]

[Два мягкотелых краба рассуждают о местах, в которых никогда не были. Смешно.]

[Варезку прикрой, членистоногое. У Зигги стрим был, на котором он показывал одну из крепостей, а также границу Эпицентра. И после того как он сдох, думающие люди сделали вполне логичные выводы о количестве входящего урона. Но тебе этой сложной цепочки не осознать.]

[Зигги – тоже рак, потому и умер. Думаете, у него какие-то неземные резисты? Ха.]

[Я в одном чате слышал, что там от одной до десяти тысяч урона тикает.]

[Поражаюсь я людям. Несколько бакланов по очереди сунули нос в центр карты, кое-что увидели, благополучно сдохли... а теперь весь форум приравнивает их куцые познания к непреложной истине. Успокойтесь, олени, точных цифр еще никто не знает. И вообще никто ничего не знает.]

[А стандартное предупреждение? Что там сказано?]

[Все как обычно, только разброс слитых уровней – от пяти до десяти.]

[Жестко. Я бы туда не пошел.]

[Тебя бы туда никто и не взял.]

[А лут уже показывали?]

[Какой лут? Туда приходят для того, чтобы восторженно умереть и слить ненужные уровни.]

[А mobs там какие?]

[Гомофобные. Так что не рекомендую тебе туда идти.]

[Вроде как, минимальный уровень – десятка. Думаю, это логично. Эндгейм, все дела.]

[Там гора есть, в самом центре. Хочешь выиграть – дойди до нее, заберись на вершину и попроси Демиурга спасти твой сектор.]

[Точно. Всем победителям вернут деньги за игру, а проигравшим лошкам выдадут пачку кожаных сигар.]

[Что за бред вы пишете?!]

[Говорят, что пробить охрану Демиурга можно только с помощью войска Древней империи.]

[На месте разработчиков я бы поставил там стражу из мобов пятидесятитысячного уровня. И чтобы у каждого был божественный ранг с четырьмя полными сопротивлениями.]

[Пощадите мой мозг. Хватит нести эту чушь!]

Выключив форум, я открыл собственные параметры и начал считать, какую ауру способен выдержать персонаж с учетом имеющихся у него сопротивлений и регенерации. К сожалению, итоговые цифры оказались не слишком приятными – судя по расчетам, Фантом мог танковать лишь тысячу семьсот единиц в секунду. Это значение позволяло с комфортом бродить по пятой зоне, но дальше...

– Блин.

При таких раскладах правильнее всего было бы задержаться в окрестностях Люциуса, улучшая навыки спектрального сопротивления и регенерации. Впрочем, я мог сделать финт

ушами, слить двадцать четыре бриллиантовые руны и максимально улучшить доспехи, добавив тем самым лишние восемь процентов к общему резисту.

– Останется двенадцать... на следующего бога точно хватит. А что еще мне надо?

Проведя в мучительных раздумьях около получаса, я все же решился, отозвал с аукциона выставленные лоты, совершил несколько быстрых обменов, а затем начал “точить” свой шмот. К моему искреннему облегчению, никаких казусов во время этой процедуры не случилось – четыре “safety” успешно легли на комплектную броню и герой получил столь необходимый ему буст выживаемости.

– Хорошо...

После того как моя пятая точка обрела дополнительную защиту от козней разработчиков, я заметно воодушевился и стал думать о том, каким именно образом лучше всего перебраться в Эпицентр.

Для начала мне требовалось вытащить камень воскрешения из подземелья – без вмняемой зоны респавна ни о какой мало-мальски серьезной вылазке не могло идти речи. Кроме того, следовало запастись расходниками, позаботиться о маскировке, найти ближайший к центру карты портал... и, собственно, все.

– Ну, рискнем.

Сливать уровни ради скорейшего перемещения в ближайший город мне не хотелось, так что я потратил двадцать минут на дорогу к телепорту, а затем отправился в Ворканию, где воспользовался черным колечком. Воскрес под сводами хорошо знакомого коридора, отправил в рюкзак лежавший рядом булыжник, еще раз самоубился...

Дальнейший путь к выбранной цели оказался чуть более дорогостоящим, но таким же стремительным – хотя за полет к границе пришлось отдать целую кучу денег, уже через две или три минуты вокруг меня оказались стены какой-то полуразрушенной крепости.

Атмосфера новой локации оказалась под стать громкому статусу – мой нос сразу же уловил терпкий запах гари, ноги ощутили неприятное подрагивание каменных плит, а взгляд зацепился за груды искореженных и окровавленных доспехов, беспорядочно сваленных возле одной из стен помещения.

– Иди обратно, воин, – устало произнес стоявший возле порталного круга солдат. – Тебе здесь не выжить.

– Я хочу быть полезным...

– Тебя предупредили, – равнодушно отмахнулся собеседник. – Дальше можешь поступать, как знаешь.

– А здесь есть какие-нибудь задания для новичков?

– Нет. Ты слишком слаб.

– Понятно.

Отвернувшись от часового, я осторожно выглянул из ближайшей бойницы, но ничего особенного не увидел – снаружи было только небольшое пустое пространство, ограниченное высокой и мощной стеной.

Издали полетел многообещающий вой, а затем частый треск. Пол снова вздрогнул.

– Тебе лучше вернуться в безопасные земли, – активизировался часовой. – Здесь не место слабым.

– Да, да, конечно...

Рассмотрев спрятанную в углу комнаты дверь, я тут же забыл про непися и отправился на поиски местных достопримечательностей. Впрочем, это путешествие не отняло у меня слишком много времени – узкий коридор очень быстро закончился пустым дверным проемом и мне открылся вид на маленькую площадку, окруженную каменными стенами.

Запах гари стал более отчетливым и неприятным.

– Воздух, – донесся сверху чей-то истошный вопль. – Баллисты!

– В укрытие!

Послышался громкий топот и лютые ругательства. Чувствуя, что угодил в какую-то серьезную заварушку, я отступил, прижался к шершавому граниту и начал крутить головой, стараясь трезво оценить все происходящее.

Внутреннее пространство крепости оказалось захламлено обломками телег, прогнившими ящиками, а также различного рода мусором. Рядом с ближайшей ко мне стеной горели два маленьких костра, над одним из которых висел закопченный котелок. Чуть дальше зияла солидная прореха, окруженная обломками булыжников и кое-как закрытая деревянными щитами. Находившаяся с другой стороны от меня цитадель казалась более опрятной, но изобиловала черными подпалинами, выщербинами, а также длинными потеками расплавленного и снова застывшего камня.

Вокруг не было видно ни единой живой души.

– Огонь!

Пространство наполнилось звонкими хлопками, тягучим скрипом и свистом. В ответ с небес прилетел гневный рык, а на крепость обрушился длинный поток бирюзового огня. Камни центрального здания окутались желтым сиянием, пламя столкнулось с ним, расплескалось во все стороны, рванулось ко мне... и погасло.

– Убейте эту крылатую тварь!

– Стреляй!

– Улетает!

Спустя минуту я рискнул выйти из своего укрытия, но смог рассмотреть лишь неясный силуэт, быстро исчезающий среди облаков.

– Надо было стрим включить... хотя нет, сначала кладбище.

Мысль о внезапной смерти и возвращении в Люциус заставила меня действовать максимально быстро. Спрятав тотем воскрешения среди мусорных куч, я обошел главное здание, увидел вмурованные в стену ворота и попытался выйти за пределы охраняемого периметра, но был остановлен часовыми – открывать проход ради какого-то левого тела никто из них не собирался.

– Сначала заслужи это право, – лениво обронил бородатый сержант, глядя на меня, как на кучку помоев. – Вор.

– Я не вор.

– Да мне плевать. Хочешь наружу – лезь на стену и договаривайся, чтобы тебе скинули веревку. Или шагай к полковнику. Если он разрешит – пропустим.

– А где можно подняться наверх?

– Слепой, что ли? Вон лестница.

Забравшись на гребень стены, я наконец-то смог рассмотреть всю крепость. На первый взгляд сооружение показалось мне достаточно неказистым – центральное здание и несколько примыкавших к нему подсобок ютились на территории, лишь немногим превышавшей половинку футбольного поля. Однако возвышавшиеся по углам комплекса бастионы безраздельно доминировали над местностью, расставленные повсюду баллисты выглядели хищными и опасными, а суетившиеся рядом с ними воины щеголяли неприлично высокими уровнями.

[Королевский солдат. Ранг: редкий. Уровень: 14200.]

– Чего вылупился?

– Вниз хочу. Ваш сержант сказал, что....

– Двадцатка золотом, – бесцеремонно оборвал меня непись. – Плати или проваливай, без тебя дел хватает.

Отдав деньги, я получил в свое распоряжение веревку, кое-как спустился на землю и замер, готовясь к неприятностям.

Вокруг мгновенно сгустилась тревожная обволакивающая тишина. Летающая тварь давно исчезла, новых мобов вокруг не появлялось, однако черные от огня камни, прячущийся в низинах зеленоватый туман и разбросанные возле подножия стены кости навевали крайне неприятные мысли.

Судя по всему, очередное нападение могло случиться в любой момент. А вставать на пути неведомых тварей у меня не было ни малейшего желания.

– Флинт!

Прилетевший откуда-то сверху питомец занял свое место у меня на плече, встопорщил хохолок и нервно сообщил:

– Угроза.

– Новые слова учишь, молодец... так, друг, выпитывай боевую задачу. Нам нужно отыскать безопасное место для точки воскрешения. Поэтому ты летишь вперед, смотришь по сторонам и проверяешь ауру. Ясно?

– Рразведка.

– Именно. Давай, вперед.

Вопреки ожиданиям, первая сотня метров была пройдена без каких-либо сложностей – я пересек остатки ведущей в крепость дороги, затем дошел до маленького полуразрушенного домика и направился к возвышавшимся неподалеку скалам.

А затем Флинт сдох. Просто исчез в воздухе, превратившись в невесомое облако пепла.

– Гадство.

Так как нападать на меня никто не собирался, я сделал вполне логичный вывод о том, что в случившейся неприятности виновата аура. А поскольку регенерация и сопротивления попугая равнялись моим собственным, впереди явно раскинулась аномальная зона, грозящая в считанные мгновения отправить персонажа на тот свет.

– Вообще прекрасно.

Дальнейшие исследования подтвердили мою догадку – как только я оказался в нескольких шагах от места гибели питомца, хитпойнты, до этого мгновения уверенно державшиеся на максимуме, начали стремительно убывать. Пришлось отскочить назад и двинуться по краю опасного участка, внимательно следя за уровнем здоровья.

Десять минут спустя впереди показалась весьма симпатичная россыпь замшелых валунов. Наткнувшись на них, я остановился, немного подумал, а затем спрятал камень воскрешения между двумя огромными булыжниками – найти его здесь можно было только случайно, а любая попытка отследить меня до зоны респауна грозила недругам скоропостижной кончиной от вредоносной ауры.

Как итог, новое личное кладбище получилось чуть ли не идеальным.

– Хорошо... так, стрим.

Обдумав тему предстоящей трансляции, я настроил для подписчиков пятнадцатиминутный таймер-оповещение, после чего двинулся обратно – чтобы передача вышла интересной и познавательной, требовалось вернуться к самому началу и сделать всесторонний обзор на локацию. Поговорить с неписями, заглянуть в кабинет полковника, узнать о возможных квестах...

– Эй, вы! Скиньте веревку!

– Двадцать золотых, – послышался вполне ожидаемый ответ. – Или убирайся.

– Да, конечно...

Оказавшись внутри защищенного периметра, я дошел до цитадели, прикинул свой будущий маршрут и направился к зданию с порталом.

– Верное решение, – довольно кивнул уже знакомый мне часовой. – Здесь не место слабым.

– Успокойся, никто никуда не уходит. Так... дорогие зрители, снова привет. На этот раз я решил показать вам самый краешек Эпицентра. Наверняка многие из вас уже видели эту локацию, но мне кажется, что начать лучше всего именно отсюда. Здесь...

– Здесь не место слабым, – повторил замерший напротив меня солдат, хмуря кустистые брови. – Уходи, тогда спасешь свою ничтожную душу.

– Вот именно так вас тут и встретят. В принципе, логично. Если...

– Отойди, – раздался чей-то усталый голос. – Дай свалить из этого дерьма.

Я сделал шаг в сторону, обернулся и увидел стоящего рядом Шепчущего – своего давнего конкурента по турнирным сражениям и самого известного представителя гильдии “Океан”. Лицо игрока отражало сложную гамму эмоций, главной из которых было раздражение.

– Фантом, дай пройти.

– Извиняюсь. Один маленький вопрос, бро. На что следует в первую очередь обратить внимание, попав в шестую зону? Есть ли какой-нибудь универсальный совет, который ты мог бы дать моим зрителям?

– И ты туда же, – вздохнул Шепчущий, вставая на испещренный рунами круг. – Советую твоим зрителям отрастить клешни и свалить в теплые моря. Им там самое ме...

Площадка опустела. Часовой перевел на меня суровый взгляд и безапелляционно заявил:

– Ты умрешь, если останешься здесь. Беги, глупец.

– Да-да...

[Респект за новый стрим! Смотрю с удовольствием!]

– Спасибо, друг. Давайте же как следует познакомимся с крепостью. Для начала...

[Братан, обзор этой гребаной локи уже три человека делало. На кой хрен нам четвертый? Иди куда-нибудь еще.]

– Э... спасибо за поддержку. Буквально пять минут, а затем прогуляемся по окрестностям, окей?

К сожалению, на этот раз показатели трансляции оказались чрезвычайно низкими – судя по счетчику зрителей и комментариям на форуме, за мной наблюдали максимум человек тридцать. Возможно, свою роль сыграло отсутствие рекламной темы. Возможно – малое количество следящих за активностью канала людей. В любом случае, ситуацию не спасали даже два присланных доната – хотя лишняя тысяча золотом являлась весьма ощутимым бонусом, я считывал на абсолютно другие результаты.

– Короче говоря, здесь находится что-то вроде цитадели, в которой можно взять квесты...

Только что начавшийся стрим неотвратимо катился в одно всем известное место – темное, страшное и вонючее. Произносимые слова казались мне лепетом упившейся до невменяемого состояния школоты, крепость – жалкой и никому не интересной поделкой ленивого разработчика, а таящиеся вокруг ужасы... их попросту не было.

Именно в этот тягостный момент прилетел новый донат.

[Личку проверь, стример. Тебе Средоточие вообще нужно или нет? Ник Волосатый Голем.]

Осознав, что Голем предоставил мне отличный шанс хоть как-то сохранить лицо и закончить позорное выступление, я демонстративно вздохнул, а потом развел руками:

– Прошу прощения, но возникли дела, которые нужно решить прямо здесь и сейчас. Следите за обновлениями, в ближайшем будущем выпуски станут гораздо более интересными. Всем удачи!

На этой позитивной ноте я оборвал запись, открыл свой профиль на форуме и перешел в раздел личных сообщений. Там ожидаемо царил жуткий бардак – за последние несколько дней меня завалили угрозами, проклятиями, а также навязчивыми просьбами ссудить несколько

золотых либо мифриловых монет. Но шедевров, присланных неизвестными злопыхателями, оказалось больше всего.

– И тебя туда же... и тебя... да откуда же вы, уроды, ползете... и ты иди на хрен... нет у меня денег... а тебя вообще в игнор, козлина невменяемая...

Письмо от Волосатого Голема нашлось в самом верху списка – судя по всему, он отправил его за несколько минут до начала второго стрима.

[Доброго дня. Могу прислать координаты заброшенного храма, в котором лежит Средоточие. Найти – нашел, а взять не получилось, босс слишком жестокий. Но есть одно условие. Если что – пиши в игре.]

Я проверил оставшуюся непрочитанной корреспонденцию, убедился, что в ней нет ничего полезного, а затем начал сочинять ответ.

[Привет. Какое именно условие? Сразу предупреждаю, что много заплатить не смогу.]

Волосатый Голем ответил практически мгновенно – наверное, только и делал, что ждал моей реакции.

[Условие не связано с деньгами. Хочу, чтобы ты нормально анонсировал стрим по зачистке святилища и вставил туда ссылку на мой клан. Типа, спонсор ролика – молодой и амбициозный клан “Орланы”, в котором ждут серьезных игроков, готовых нагибать врагов в теплой и дружеской атмосфере. Просто реклама, ничего больше.]

[Хорошо, тогда без проблем. Где искать храм?]

[Пятая зона, телепорт в Болотный Предел, оттуда около часа на юго-восток. Карту сейчас вышлю. Учти, босс реально жестокий, так что советую поставить камень где-нибудь рядом. На нем реально пару раз слиться, я предупредил.]

[Какой именно босс? Какие сложности, уровень, ранг?]

[Костяной мечник, четыре тысячи, реликт. Но самое неприятное, что он скрытный и постоянно бродит по локации. То есть, ты его просто не увидишь до тех пор, пока он на тебя не нападет. А после нападения очень трудно спастись – скорость ударов там реально дикая, желательно юзать тотемы и прочую защиту. Но если выдержишь, то твоя искорка должна справиться.]

[Понял. Все сделаю. Оповещение сейчас запилю.]

[Окей. Лови карту.]

Получив координаты, рассмотрев местность в деталях и убедившись, что некое сооружение там действительно имеется, я немного воспрянул духом, сочинил обещанный анонс, а затем вызвал питомцев и отправился гулять вокруг крепости.

Операция по захвату Средоточия была назначена на следующий день – лезть к заведомо неприятному боссу, имея в активе лишь полученные от Бездны дебафы и стоящий на кулдауне “фронт”, казалось мне верхом тупости.

– Дойдем до храма, кинем тучу... эта сволочь сагрится, получит “искру”... дальше надо выставить тотемы и чуть-чуть покайтить... в принципе, ничего сложного.

– Наккукканим.

– Точно.

С учетом полученных недавно способностей, одиночный реликтовый моб уже не выглядел достойным противником для заматеревшего Фантома. Единственной проблемой мог стать

его непредсказуемый маршрут – оказавшись внутри храма, тварь автоматически получала иммунитет от “фронта”, а это резко уменьшало мои шансы на успех.

– Тотем действительно придется выставить.

– Хррень.

– Да что бы ты понимал, пернатое.

– Хозяин – тваррь.

– А не охренел ли ты часом? В суп захотел?

– Опасность.

День незаметно сменился вечером. Враждующий с королевством дракон прилетел еще раз, но выхватил сочных люлей от расположенной на стенах крепости артиллерии, после чего ожидаемо удрал. На горизонте пару раз вспыхивало и гасло многообещающее зарево. Тем не менее, обстановку можно было назвать спокойной – главные события явно творились в совершенно иных местах.

– Зато резисты прокачаем... и вас, спиногрызы мелкие. Краб, ты когда нормально летать начнешь?

Распознав в моем голосе упрек, птеранодон виновато пискнул, подпрыгнул и завис в воздухе, отчаянно хлопая большими волосатыми крыльями.

– Ладно, ладно, вижу, что стараешься...

К тому моменту, когда пришло время идти на поиски Средоточия, мне удалось довести навык спектрального сопротивления до ста процентов, немного прокачать Краба и окончательно задолбаться от бесконечной ходьбы вокруг мрачных стен крепости. Визиты дракона-мазохиста быстро наскучили, других развлечений в непосредственной близости от укрепления не оказалось, страх нарваться на какую-нибудь аномалию постоянно действовал на нервы...

Как итог, возвращение в пятую зону стало для меня чем-то вроде долгожданного отдыха.

– Так, – пробормотал я, телепортировавшись на безлюдный островок посреди затянутого туманом болота. – Кажется, нам сюда.

– Хррень.

– Цыц. И вообще, веди себя прилично, сейчас стрим запустим.

– Зрители тварри, – охотно напомнил попугай. – Мерзкие.

– Тихо... так, всем снова привет. За эти сутки я сделал определенные выводы, поэтому формат моих трансляций частично меняется. Отныне никаких обзоров, экскурсий и прочей унылой хрени. Только путешествия, сражения и прочий хардкор. Если вы читали анонс, то знаете, что...

– Зрители тварри.

– Тихо, вредитель. Короче говоря, сегодня у нас вылазка за Средоточием. Постараемся нагнуть босса и забрать шарик. Кстати, еще раз выражаю благодарность клану “Орланы”, а также лично Волосатому Голему за предоставленную информацию. В общем, я пошел. У кого есть вопросы или предложения – можете задавать их в донатах.

– Пиастры!

– Цыц.

Следующие пять минут прошли относительно спокойно – я лавировал между лужами, прыгал по кочкам и старался не утонуть в болоте, Краб следовал за мной по пятам, а расположившийся на плече попугай индифферентно чистил перышки. Несколько раз мне удавалось заметить скользящие в мутной воде тени, однажды взгляд поймал рябь, стремительно пробежавшую по ближайшему озерцу, но нападать на нас так никто и не решился – мой уровень был выше, чем у большинства местных обитателей и доспехи служили надежной защитой от их внимания.

Потом выскочило первое сообщение.

*[Привет, дорогой. Скажи, как давно ты завязал с однополыми связями?
Может быть, вспомним прошлое? Твой Джордж.]*

Я тяжело вздохнул, сокрушенно качнул головой и выдал придуманную ночью отговорку:
– Хватит, Зигги. Мы все понимаем, что ты банально завидуешь моему успеху. Или опасаешься конкуренции. В любом случае, не надо так.

Какое-то время ничего не происходило, а затем прилетело сразу три доната.

[Рот свой воющий закрой, понял? Бездарность.]

[Молчал бы, тупой рак.]

[Чмошник.]

– Странные у вас подписи, ребята. Бездарность, чмошник... но в любом случае спасибо за полторы тысячи золотом, оно мне совершенно точно пригодится.

[Отличный байт. Лови еще пятачку.]

– Спасибо, друг, от чистого сердца. Ладно, не отвлекаемся, храм уже рядом...

Добравшись до нужного места и увидев впереди окруженные невысокими деревцами развалины, я установил тотем воскрешения между двух приметных кустов, отошел в сторону и начал планировать будущую операцию.

Самым логичным выглядел вариант, при котором главную работу делал “грозовой фронт” – с его помощью можно было обнаружить спрятавшегося монстра, выдернуть его на открытую местность, а также серьезно просадить по хитпойнтам. Следом шла уже самая настоящая рутина – для безоговорочной победы мне следовало всего лишь закрыться тотемами, воспользоваться “искрой” и собрать выпавший лут.

– В принципе, ничего сложного.

– Опасность!

– Не мешай.

– Опасность! Враги!

– Что...

– Привет, – раздался позади меня чей-то веселый голос. – Ты не поверишь, как мы рады, что ты настолько тупой. Томми, огонь!

В следующее мгновение мое левое плечо обожгло ударом тока и персонаж рефлекторно вздрогнул, пораженный краткосрочным станом. Через секунду последовал еще один разряд, еще, еще...

– Хо... хочу... хо...

– Сдохнуть пытаешься? – хохотнул невидимый противник. – А вот хрен тебе, падла. Ты сейчас за все наши слитые умения и за все потерянное время ответишь. Более того, ты теперь в каждую локацию заходить будешь, зная, что там тебя могут встретить... Сюзи, кинь-ка ему огонек. И петов убейте.

– Страх!

– Хо... хо...

– Что, ощущения на максимум выкрутил? Знаем мы таких понторезов, знаем. Жаль, конечно, что ты свой камешек сюда не притащил, но и так сойдет.

Под ногами взметнулось яркое пламя, я ощутил стремительно нарастающую боль и закончил попытки активировать кольцо через голосовую команду. Дублирующая иконка располагалась где-то на краю поля зрения, ее нужно было найти, прожарить...

– А... черт!

– Гори, падла, – с неожиданной злостью выдохнул невидимый противник. – А еще знай, что это лишь первый звоночек. Мы тебя...

Взгляд наконец-то обнаружил благословенный значок и все тут же закончилось

Сквозь окутавшую меня тьму проступили контуры надоедливой таблички.

Глава 5

Чувствовать себя доверчивым лохом было чертовски обидно. Еще обиднее было осознать то, что никакого Средоточия в ближайшее время мне не светит – я не верил в чудесные совпадения и понимал, что все произошедшее является обычным разводом, благодаря которому мои недоброжелатели получили возможность хоть как-то расквитаться за смерть Лучезарного.

Полученные угрозы, равно как и запоротый стрим, тоже не вызывали энтузиазма. А комментарии к трансляции выглядели сочной вишенкой на огромном коричневом торте.

[Браво. Счастлив, что увидел это в прямом эфире.]

[Тупой краб на стриме. Отписка.]

[Лучше бы ты сидел и не высывался, Фантик. Твои наезды на ЗигЗауэра смешны, твой слив ужасен, твои стримы унылы.]

[Полный ноль в пэвэпэшечке. Размотали, как мягкотелую креветку.]

[Убожество.]

[Сколько хейтеров сразу набежало. Фантом, не обращай внимания, это всегда так.]

[Да-да. Не обращай внимания, продолжай позориться.]

[Первый стрим был интересным, второй унылым, третий просто отстойным. Верной дорогой идешь, товарищ.]

[А мне понравилась движуха. Люблю, когда крабы страдают.]

[Если с этой точки зрения смотреть, то да, шикарное зрелище.]

[Как отменить платную подписку? Я думал, здесь будет годный канал, а не это дерьмо.]

[Есть стандартная заявка в техподдержку. Если подписался меньше трех дней назад, то сможешь сделать откат.]

[Спасибо!]

[Тожэ отпишусь. Ибо нефиг.]

[Фантом, стримы – это не твое. Убейся.]

По мере чтения всплывающих в ленте сообщений мои дальнейшие перспективы на поприще игровой журналистики становились все более расплывчатыми, а недавние фантазии таяли, словно предрассветный туман под лучами восходящего солнца. Вдобавок, я понятия не имел о том, как можно исправить ситуацию.

Пожалуй, для начала следовало перестать тупить, вырубить стрим и вернуться в игровой мир.

– Э... дорогие зрители, как вы видите, произошла маленькая накладочка. Но это не повод предаваться унынию. Охота на Средоточие откладывается, но совсем скоро мы отправимся в Эпицентр и посмотрим, что там происходит. Следите за оповещениями!

Выдав сей жизнеутверждающий спич, я оборвал трансляцию, перенесся на камень возрождения, после чего опять задумался.

Откровенно говоря, ничего действительно ужасного Волосатый Гolem не сделал. И хотя моему персонажу весьма чувствительно заехали по носу, глобальный расклад все равно остался прежним – чтобы вырваться из игры, мне следовало идти вперед, фармить, убивать богов, а также щекотать нервы разработчикам, полностью игнорируя запросы массовой аудитории. Во всяком случае, до недавнего момента этот рецепт отлично работал.

– Убивать... ну да. Блин.

К сожалению или к счастью, но я отлично понимал, что найденную уязвимость рано или поздно исправят. Переберут код, отключат возможность наносить вызванным через Средоточие богам урон, поставят непробиваемый барьер – одним словом, прикроют лавочку. Тем не менее, случится это далеко не сразу.

– День на разработку, день на тест... ну, это в самом лучшем случае... и один день уже прошел... хм...

Разумеется, заплатка могла выйти гораздо позднее – в том случае, если нужная строчка кода держала на себе какую-нибудь громоздкую конструкцию. Но исключать обратный вариант, при котором для фикса требовалось всего лишь установить в глобальном интерфейсе правильный флажок, тоже было нельзя.

– Итого, от пары дней до пары недель... мало, черт возьми.

Ощувив знакомый вкус приближающегося дедлайна, я наконец-то активизировался, выбросил из головы недавний инцидент, после чего решительно зашагал в сторону крепости.

– Флинт, Краб, идите сюда.

Мы с питомцами без каких-либо трудностей добрались до защищаемого солдатами укрепления и свернули на ведущую к центру карты дорогу. Затем Флинт отправился на разведку, но буквально сразу же прилетел обратно, сообщив, что впереди таятся неведомые опасности:

– Привидение. Тревогга.

– Где? Почему я его не видел?

– Трри палки.

– Ну-ну.

Попугай оказался прав – когда мы отошли от крепости еще на двадцать метров, то буквально нос к носу столкнулись с возникшим над брусчаткой духом.

До своей смерти полупрозрачный моб явно принадлежал к рыцарской касте – надменная физиономия, тяжелые пластинчатые доспехи, а также горделивая поза свидетельствовали об этом гораздо лучше банальных информационных табличек. Увидев столь грозного оппонента, я мысленно выругался и приготовился к очередной смерти, но атаки не последовало – перед нами оказалось всего лишь специфическое предостережение, установленное заботливыми королевскими магами либо не менее заботливыми разработчиками.

– Стой, путник. Впереди находятся спорные земли, пропитанные кровью и страданиями. Возвращайся назад и...

– А, понял. Нет, извини, мне как раз вперед надо.

– Тваррь!

– Путник, если ты умрешь, боги навсегда заберут часть твоей души. Вернись обратно, стань сильнее...

– Ясно, ясно. Можно мне пройти?

– Ты сам выбрал свою судьбу, – вздохнул призрак, медленно растворяясь в воздухе. – Помни об этом.

– Да, да...

Граница оказалась у нас за спиной. Внешне ничего не изменилось, однако питомцы тут же заподозрили неладное – Краб перестал скакать по обочине и сдвинулся ближе к моим ногам, а Флинт растерял всю свою наглость и затихарился на плече, уподобившись громадному испуганному цыпленку.

– Нет, синий, так дело не пойдет. Лети вперед, держись в десяти метрах передо мной. Бегом!

– Хозяин тваррь, – озлобленно чирикнул пет. – Стррах!

– Вперед, я сказал!

Судя по всему, местная дорога являлась чем-то вроде нейтральной зоны – пока мы двигались по раздолбанной брусчатке, вокруг не происходило ровным счетом ничего интересного. Однако спустя еще какое-то время впереди показались развалины крохотного форпоста, ведущий от крепости тракт оборвался, а спокойствие закончилось.

– Опасность.

– Вижу, – пробормотал я, следя за напоминающей огромную канализационную трубу многоножкой, лениво ползущей среди камней. – Сложно не заметить, блин.

[Порождение Хаоса. Ранг: реликтовый. Уровень: 23000.]

Воевать с таким противником я не собирался, поэтому медленно отступил назад, скрывшись между остатками полуразрушенных стен.

Флинт мгновенно вернулся на свое законное место, осторожно пискнул и предположил:

– Наккукканим?

– Не... тихо, дай подумать...

Гигантская тварь миновала еще один камень, доползла до одинокого дерева, обвила кряжистый ствол, после чего слилась с корой, абсолютно пропав из виду. Исчезла даже статусная надпись.

Мне стало еще тревожнее.

– Опасность.

Внезапные рипы никак не входили в мои планы, так что я шикнул на попугая, перебрался на другую сторону укрепления и начал внимательно рассматривать все вокруг.

Ближайшие окрестности представляли собой достаточно стандартную каменистую равнину, украшенную маленькими рощами и крохотными озерцами. Чуть дальше к северо-западу деревья исчезали, уступая место скалистым предгорьям, но на востоке уверенно отвоевывали себе жизненное пространство, разрастаясь до полноценных лесов. Прямо по курсу клубилась полоса густого тумана, поверх которого угадывались очертания нескольких заснеженных пиков.

– Хм.

– Монстрр, – осторожно сообщил Флинт. – Грроммадный.

– А... ничего себе.

– Опасность!

Над ближайшей рощицей, там, где еще минуту назад ничего не было, возвышался полупрозрачный силуэт огромного раскидистого дуба – явившийся черт знает откуда гигант медленно шевелил ветвями, тяжело покачивался из стороны в сторону, но при этом достаточно уверенно двигался по направлению к стоявшей на границе двух зон крепости.

Учитывая размеры ожившего растения, картина получилась весьма запоминающейся. Даже шокирующей.

– Зрители тварри, – внезапно чирикнул попугай. – Наккукканим?

– Да хрен его знает...

Неведомое чудище выбралось из окружения своих более усидчивых родственников, приблизилось к дороге и наконец-то явило нам свой статус.

[Царственный дендронд-призрак. Ранг: реликтовый. Уровень: 42000.]

– Блин, – пробормотал я, лихорадочно копаясь в дневнике. – Такое реально грех не показать... так... блин... дорогие зрители, извиняюсь за спонтанный эфир. Дело в том, что мы переместились в Эпицентр, а здесь водятся такие mobs, что... э... короче говоря, сами все увидите.

– Смерть, – веско добавил Флинт. – Опасность.

– Цыц, мелочь. Смотрим, что эта гадина будет делать.

Дендроид подошел еще ближе, а я наконец-то вспомнил о безопасности – достал из рюкзака повышающее незаметность благословение, активировал свиток и еще сильнее прижался к стене.

– Без расходников на маскировку сюда лучше не идти. Маскировка, увеличение резистов, отвлекающие тотемы – это прямо-таки необходимый минимум для...

– Портал!

Жизнерадостный вопль питомца заставил меня прервать напутственную фразу и обернуться.

– О, да...

В сотне метров от нас воздух дрожал и переливался всеми цветами радуги, пропуская через себя цепочку королевских гвардейцев – могучие воины один за другим выходили на пыльную брусчатку, доставали оружие, а затем смыкали прямоугольные щиты, уподобляясь древнеримским легионерам.

Последним к месту событий явился облаченный в длинную золотую мантию волшебник. Оказавшийся у него за спиной портал тут же исчез, оставив маленький отряд наедине с древовидным монстром.

– Смерть.

– Кажется, у нас тут реальная схватка намечается... посмотрим...

Гвардейцы синхронно шагнули вперед. Задумавшийся было дендроид мгновенно отреагировал на это действие – растопырил во все стороны ветки, потряхнул кроной, окутался желтоватой дымкой и направился к врагам, тяжело переставляя испачканные землей корни.

– Опасность!

Маг что-то громко выкрикнул, вскинул худосочные руки, а затем крутанулся вокруг своей оси, посылая в монстра нескончаемый поток стремительных фиолетовых искр. Находящиеся во второй линии гвардейцы дали слаженный залп из луков. Утыканное длинными черными стрелами и подожженное в нескольких местах дерево оскорбленно взревело, после чего исполнило неожиданный маневр – на секунду пропало из виду и возникло уже совсем рядом с солдатами.

– Умерр!

Более-менее упорядоченный бой мгновенно превратился в какую-то свалку. Вопли мага, взмахи ветвей, вспышки пламени, удары мечей – все это смешалось и наложилось друг на друга, потеряв всякую упорядоченность. Хитпойнты дендроиды заметно просели, два или три гвардейца рассыпались пеплом...

– Наккукканим? – в голосе Флинты послышались нотки тщательно замаскированной жадности. – Фронт? Пиастры?

– А это мысль...

Я еще секунд двадцать наблюдал за схваткой, но в конце концов решил и открыл рюкзак. Кольца с “интеллектом” заняли свои места на пальцах, несколько купленных загодя свитков оказались безжалостно разорваны, наносимый стихийными заклинаниями урон резко увеличился...

[Используй свою тучу, придурок!]

– Ну да, едрена вошь, без тебя бы не догадался... но за донат спасибо...

– Пиастры!

Эпическая битва тем временем уверенно шла к своему логическому завершению – количество гвардейцев сократилось на треть, маг куда-то исчез, но здоровье дендроиды просело до двадцати процентов, а исход противостояния был очевиден. Во всяком случае, мне так казалось.

– Активация!

Крохотное облачко стремительно улетело в небо, развернулось там до полноценной тучи и рванулось вперед. Воздух тут же наполнился ароматами грозы, рядом с нами ярко сверкнула первая молния, по ушам ударил громкий треск... а я вспомнил о том, что заклинание будет двигаться еще километр. И будет двигаться как раз туда, где находится совсем недавно оставленная мною крепость.

– Вот дерьмо... хотя...

– Смерть!

Первым пострадавшим оказался один из гвардейцев – прилетевший с небес разряд буквально испепелил несчастного, снеся ему остатки хитпойнтов. Следующая молния ударила в дендроида, точно так же отправив его в страну вечной охоты. А затем случилась внезапная накладка – выглянувший из-за спин уцелевших солдат маг что-то визгливо крикнул, над отрядом возник сверкающий купол и все следующие удары пропали впустую.

Мое заклинание беспрепятственно унеслось вдаль, дорогу снова залили лучи ласкового солнца... вот только настроение у выживших неписей оказалось далеко не таким ласковым.

– Найдите его, – донесся до меня истошный вопль. – Найдите и убейте!

Хотя бой шел в непосредственной близости от развалин, личность напавшего на них мага все еще оставалась для гвардейцев загадкой – мне хватило ума использовать маскировку, так что сейчас неписи видели перед собой только безымянный силуэт. Однако эффект благословения уже заканчивался и я решил воспользоваться черным колечком – скрыться от врагов было чертовски сложно, просаживать репутацию с королевством из-за какой-нибудь глупой случайности не хотелось, а тратить дополнительные свитки в подобной ситуации не имело вообще никакого смысла.

– Пиастры?

– Потом заберем, – отмахнулся я от питомца, убирая “интеллектуальные” кольца в рюкзак и краем глаза отслеживая действия приближающихся солдат. – Никто их здесь не найдет...

Солнечный свет на мгновение потускнел, кожа ощутила внезапную прохладу, а затем у меня перед носом выскочило системное сообщение:

[Внимание!

Мир поражен эманациями запретной магии.

Длительность проклятия: [1] час.

Эффекты проклятия:

– повышенная агрессивность монстров;

– повышенный ранг монстров;

– повышенный опыт за убийство монстров;

– повышенный шанс на выпадение предметов;

– эффективность проклятий школы смерти увеличена в два раза;

– каждая смерть накладывает недельный штраф на получение опыта.

Тьма окутывает землю. Спасайтесь!]

– Какого хрена... какого хрена именно сейчас?!

– Страх!

– Убить агрессора, – донесся из-за стены очередной вопль мага. – Во славу короля!

– Сволочь...

Ничего действительно ужасного в текущем проклятии не было, однако перспектива на целую неделю остаться без опыта вызвала у меня спонтанный баттхерт. Чувствуя, что времени на размышления уже не осталось, я матюкнулся, вытащил из рюкзака пачку расходников и начал их активировать. Новая доза маскировки, отвлекающий тотем, защитный тотем...

– Страх!

Голова ощутила неслабый удар, вселенная переполнилась гулом и длинными желтыми искрами, но герой остался невредимым – броня заблокировала входящий урон от прилетевшей стрелы, дав мне лишние секунды жизни.

– Бежим! Опасность!

Чувствуя, что занимаюсь какой-то бесполезной хренью, я воткнул в щель между камнями еще один тотем, после чего бросился к дальнему краю развалин. Мимо промелькнула обшарпанная стена и россыпь булыжников, затем впереди показался спасительный разлом...

В спину что-то ударило. Мир крутанулся вокруг своей оси. Из окутавшей меня тьмы всплыла издевательская табличка, предлагающая выбрать точку респауна.

– Твою мать! Дерьмо!

Хотя ощущать себя невинной жертвой чудовищного стечения обстоятельств было весьма обидно, неприятности только начались – так как я забыл вовремя отключить трансляцию, зрители не только стали свидетелями моего фэйла, но и получили отличную возможность донести до общества свое отношение к происходящему.

[Фантом, ты крабовитый лох.]

– Спасибо за поддержку, едрена вошь, – озлобленно пробормотал я, безуспешно пытаюсь вызвать дневник и наконец-то отрубить чертов поток. – Да чтоб тебя!

К сожалению, для нормального контакта с интерфейсом требовалось вернуться в игру. А делать это, подставляясь под очередной дебаф и рискуя слить еще десяток уровней...

[Ракообразное убожество. Иди в песочницу.]

– Хрен с вами, уговорили. Стрим окончен, всем спасибо за внимание!

В окрестностях пограничной крепости ничего не изменилось – интенсивность ауры осталась прежней, новые монстры отсутствовали, а охотиться за мной никто из подданных королевства не собирался. Одним словом, я мог расслабиться и спокойно дожидаться окончания глобального ивента, не опасаясь за прогресс своего героя.

Жаль, что в комментариях к спонтанно завершившейся трансляции царила совсем иная атмосфера.

[Очередной слив. Предсказуемо.]

[Смотрю, у Фантома девиз почти как у древнеримских императоров – пришел, увидел, опозорился.]

[Четко выдерживает взятую линию, респект.]

[Скинул инфу рейд-лидеру, он пообещал забрать выпавший с дерева шмот.]

[Красава!]

[Вот ты крыса.]

[Я тоже своим рассказал. Хрен Фантику, а не лут.]

[Вы какие-то больные. Что он вам сделал, чтобы его так ненавидеть?]

[Угробил трехнедельный репутационный квест. Еще вопросы?]

[Шеф сказал, что за лутом уже выехали.]

[Представляю, как разгорится пукан нашего героя, когда у него из-под носа уведут добычу. Скриншоты пусть сделают, чтобы видно было, что там упало.]

[Заметано.]

[Фантом – лох!]

[А я понял, где стоит камень воскрешения этого козла. Около двухсот метров на северо-запад от ворот крепости. Там еще скалы торчат. Народные мстители в этом чатике остались?]

[Остались. Спасибо за информацию, бро.]

– Да чтоб вас всех кирпичом по башке приголубило, – выдохнул я, закрывая дневник и таращась на покрытый рунами булыжник. – Мне что, опять кладбище делать?

К счастью, прямо сейчас сводить со мной счеты никто не захотел. Зато любители разжиться халявным лутом обнаружили буквально через минуту – рядом с воротами крепости появилась одинокая человеческая фигурка, спустя еще мгновение около нее возник здоровенный волк, а затем оседлавший маунта игрок вихрем промчался по дороге и скрылся в той стороне, где валялись принадлежавшие мне трофеи.

Догнать или остановить его не было никакой возможности.

– Вот ведь гад...

Погоня за шустрым мародером или же необдуманная прогулка по краю шестой зоны грозили мне еще большими неприятностями, однако сидеть на одном месте я тоже не мог – таймер глобального проклятия мало-помалу уменьшался, а вместе с ним уменьшалось отпущенное моему персонажу время.

Требовалось как можно скорее оборудовать новую зону респауна.

– Дерьмо... Флинт, Краб, идите сюда!

Для начала мы с питомцами сделали небольшую перебежку и затаились в полусотне метров от рассекреченного убежища, дожидаясь того прекрасного момента, когда игровой мир вернется к дефолтным настройкам, а монстры станут чуть более добрыми, чем раньше. Затем пришло время более активных действий – убедившись, что непосредственной угрозы больше нет, я установил временный тотем воскрешения и согласно уже отработанной схеме послал Флинта на сбор информации.

– Вперед, синий. Держись передо мной, смотри по сторонам.

– Тирран! Тваррь!

– Вперед.

Благодаря самоотверженности попугая нам удалось всего за два часа продвинуться вглубь Эпицентра на целый километр. Затем отважный питомец внезапно сдох и его место занял Краб. Еще через десять минут крылан тоже отбросил копыта, а я был вынужден сделать перерыв.

Происходящее стало напоминать дурную комедию. Для путешествий по шестой зоне Фантому не хватало параметров, охотиться на местную фауну он тоже не мог, так что весь процесс очень быстро превратился в банальную разведку – муторную и никому не нужную. По-хорошему, мне уже давно следовало забить на свои амбиции, вернуться в Люциус, спрятаться в Бесконечном подземелье...

– Хрен там, – озлобленно шепнул я, следя за несущимся в сторону крепости драконом. – Синий, ты здесь? Вперед!

Ближе к вечеру нам удалось-таки найти подходящее местечко для камня воскрешения – булыжник устроился на берегу живописного озера, окруженного величественными соснами и расположенного совсем рядом с миниатюрным горным хребтом. Локация, в отличие от всех обнаруженных мною ранее, выглядела чудесно – стекающие по скалам ручейки наполняли воздух свежестью, освещенные закатным солнцем камни радовали взгляд переливами света и тени, а шелест камыша навевал приятное умиротворение. Самый настоящий оазис, спрятанной посреди жестокого и сурового мира.

Не устояв перед внезапным соблазном, я воровато оглянулся, спустился в воду, проплыл несколько метров и нырнул, желая рассмотреть дно. Чисто теоретически, там вполне могли найтись какие-нибудь сокровища, квестовые вещи...

[Спрутчатый живоглот. Ранг: легендарный. Уровень: 18210.]

– А... бль... буль! Буль!

Мне удалось заметить притаившуюся на глубине тварь лишь в тот момент, когда она начала двигаться, разворачивая во все стороны длинные тонкие щупальца. Шансов на спасение не было – хотя я изо всех сил рванулся к поверхности, снабженные изогнутыми шипами отростки играючи догнали меня, опутали ноги, дернули вниз...

– Бль! Буль!

Схватка закончилась, едва начавшись – вокруг сгустилась розовая пелена, в ушах раздался тревожный звук сердца, а спустя еще мгновение система отобразила надоедливую табличку.

– Падла.

Вернувшись на берег, я первым делом забрался на ближайшее дерево и добрых пятнадцать минут следил оттуда за предательским водоемом, но ничего нового не увидел – живоглот явно посчитал свою задачу выполненной и не собирался уходить с насиженного местечко.

– Гаденыш... а уровень-то у тебя не такой уж и большой. Кстати говоря.

Вплоть до самой ночи мы с питомцами изучали локацию, осторожно бродя вокруг озера и размечая на карте границы условно-безопасной территории. Потом над местностью окончательно сгустились сумерки, видимость резко сократилась, а из леса донеслось громкое рычание, вынудившее меня спешно изменить свои планы.

– На сегодня хватит. Завтра продолжим.

Глава 6

Следующие двое суток я посвятил вдумчивому исследованию прилегающих к озеру локаций, а также осмыслению совершенных за последнее время ошибок. Это оказалось достаточно тоскливым занятием – похоже, внезапный и ошеломительный успех так сильно вскружил мне голову, что из нее выветрился весь накопленный за долгие месяцы игры опыт. В результате некоторые мои действия выглядели как минимум странно. Если не сказать больше.

– Тебя хочет завалить половина топа, а ты светишь точку респауна... гений, едрена вошь.

– Еддреный вошь!

– Веришь левым ушлепкам, выставляешь себя на посмешище, сливаешь инфу по выбору луту... дятел, блин, что с тобой не так?

– Тваррь!

– Ключ свой прикрыл, ясно?

Положа руку на сердце, кое-что у меня действительно получилось – благодаря не к месту разыгравшимся амбициям, я успешно закрепился в шестой зоне, провел там разведку, опробовал “фронт”, убил двух высокоуровневых мобов и даже нафармил с щедрых донаторов внушительную сумму денег. Расплатиться за это пришлось девятью уровнями, но такого рода потеря не могла считаться чем-то действительно значимым.

А вот слитая к чертовой матери репутация до сих пор вызывала легкую душевную боль.

– Стример из меня пока что дерьмовый.

– Зрители тварри, – очень вовремя отметил Флинт. – Хррень!

– Тихо, не ори, дай подумать...

Местность вокруг найденного мною урочища оказалась достаточно интересной.

К югу от озера располагались стандартные холмисто-лесистые равнины, заканчивающиеся возле границы королевства. Здесь не было каких-то особенных достопримечательностей, а монстры, хоть и щеголяли кошмарными уровнями, вели себя вполне мирно. Судя по всему, данная локация являлась обычной переходной зоной, дающей игрокам возможность безболезненно привыкнуть к страшному Эпицентру.

Чуть восточнее раскинулась самая настоящая долина гейзеров, живо напомнившая мне Древний сектор и охоту на трицератопсов. Огромных ящеров тут не наблюдалось, однако грязевые бассейны, вырывающиеся из расщелин фонтаны кипятка и отчетливый аромат сероводорода были в наличии.

На западном берегу водоема возвышался густой сосновый лес, оказавшийся для меня запретным – интенсивность ауры на его опушке зашкаливала, отправленные на разведку питомцы дошли в мгновение ока, так что я решил не искушать судьбу и не рисковать лишний раз жизнью своего героя.

Северное направление выглядело перспективнее всего. Изобилующие крохотными речками, водопадами, а также пятнами жизнерадостной ярко-зеленой травы предгорья быстро заканчивались, дальше начиналось царство мрачных и частично заснеженных скал, однако заинтересовало меня отнюдь не это – посреди угрюмых каменных исполинов таился самый настоящий замок. Маленький, едва заметный на фоне окружавших его пиков, но все равно чрезвычайно притягательный.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.