



Владимир Кретов
Легенда

16+

Владимир Кретов

Легенда 2

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=67604043

SelfPub; 2022

Аннотация

Вы когда-нибудь думали, что будет, если преисподняя поглотит Вас? Нет? Но представьте, что в инферно бесы Вам будут служить, погода будет примерзкая, а у самого будет козлиная морда и куча проблем...

Владимир Кретов

Легенда 2

Легенда. Инферно.

Глава 1

Оглядев ещё раз панораму и вдохнув горячий воздух Инферно, пришлось подбадривать самого себя: "Ладно, где наша не пропадала?".

Но на сегодня с меня достаточно эмоций. И так денёк выдался насыщенным на события. Кидал меня из крайности в крайность. То манил меня вкусным пряником, то, когда я доверчиво подходил ближе, бил из-за спины пыльным мешком по голове. И так снова и снова. Эх, видимо, не учусь я на своих ошибках. Но, надеюсь, не потому что дурак, а потому что молодой, да наивный ещё. Ага.

Нажав на выход из игры, я снял шлем с головы и прикинул что же делать дальше. Во-первых, я всё в той же игре, только в не совсем стандартной локации, из которой неизвестно как выбираться. Это не значит, что выбраться невозможно, просто я пока не знаю как. А если я всё в той же игре, то и качаться могу по-прежнему. Ну, не совсем по-прежнему,

конечно, ведь кузницы Ульфа с его рудой под боком нет, но механика игры осталась прежней. Хорошо, что горн с возможностями моего молота мне стал не нужен, но вот, что делать без наковальни, масла для закаливания и эссенции, которая выполняет функцию флюса, пока не понятно.

Из откровенных минусов – то, что я теперь, фактически, работаю в Легенде, но вот только кому мне продавать вещи, сделанные мной, если аукционов в аду не предусмотрено? Демонам что ли продавать? Хм. На сколько я застряну в аду, мне неизвестно, а вот когда у меня закончатся деньги на жизнь я прекрасно знаю. Относительно скоро. Во всяком случае быстрее, чем я думаю. Деньги имеют свойство утекать сквозь пальцы.

Но все-таки есть и, во-вторых, и это самое главное. Глаза боятся, а руки делают. Буду играть и решать проблемы по мере их поступления.

Сев на скрипнувшей кровати, я пощупал мышцы. Не затекли, опытный уже, однако. Правда побаливают после тренировок, но это даже приятно. Затем сунул ноги в тапочки и добрался до своего компьютера, чтобы нажать на первую подвернувшуюся кнопку на клавиатуре. Кулер на системном блоке засверкал неонами и начал набирать обороты. Довольно удобно, если твой агрегат находится в спящем режиме, а

не выключен. Не нужно ждать загрузки системы.

Яндекс, "Легенда inferno". Результатов выскочило много, вот только вскрылась одна небольшая проблема. Почитав с десятков статей, я понял, что масштабный ивент про вторжение inferno ещё только должен был пройти. И лишь после него, по планам, игрокам откроется новый неизведанный жаркий мир. Так что никаких порталов, стоящих мест для прокачки, да и просто красивых локаций людям не было известно. И, соответственно, никаких гайдов. Получается, что Локки закинул меня в какой-то аналог альфа версии inferno? Или бета версии? Нет, всё же, альфа, потому как в бете должны быть тестеры, а уж кто-нибудь из них определённо скинул бы какую-нибудь инфу. А в инете нет ничего, даже скрина какого заваливающего.

Жесть!

Может, написать в службу поддержки, чтобы меня вернули обратно? Хотя нет. Одно дело, когда я писал по поводу очень подозрительной способности, которая очень странно попала мне в руки, в общем, выглядела, как какой-то баг. И совсем другое дело, когда я попал в inferno посредством игрового процесса. Не совсем стандартного для обычного игрока, но всё же самого что ни на есть логичного игрового процесса.

С другой стороны, если мыслить позитивно, первопреходцы всегда снимают сливки. Так что необходимо в срочном порядке переквалифицироваться в молочника. Хомяк в предвкушении затёр лапами и с нездоровым блеском в глазах заявил: "Да-да! Я всегда любил молочные продукты!" Окстись, мохнатый, будешь лапы тереть, если эти самые сливки вообще предусмотрены системой. Ведь я попал не в готовый продукт, а лишь его раннюю версию. Не факт, что опция "снятия сливок" тут уже включена.

Кстати, вспомнились вдруг ребята из пати, которых я, получается, кинул. Нехорошо. Нужно хотя бы отписаться, что так и так...

Хоть было и лень, но я надел шлем и нырнув обратно в игру набрал Uzul'у:

– Простите, ребят, но подойти не получится. Есть такая штука, как обстоятельства. Они, зараза, держат мёртвой хваткой.

Внимание! Сообщение не отправлено. Адресат находится в другом мире.

Чёрт! Хоть исход был заранее ясен, я всё же попробовал

написать и Барлону. Результат вышел идентичным. Сообщение не отправилось.

Выйдя из игры и сняв шлем, взял в руки телефон и написал своему другу. Понятно, что он в игре, но рано или поздно оттуда всё-таки выползает, так что прочтёт.

– Привет, Вань. Дело к тебе есть. Ответь в Viber.

Живот жалобно заурчал, требуя своего. То есть пищи, которую я для него зажал ещё с завтрака. Так что, прихватив с собой телефон, я отправился на кухню и запихал готовый полуфабрикат "гречка с мясом" в микроволновку. Не успел агрегат пискнуть об окончании разогрева, как пришло сообщение:

– Привет, что за дело? Опять что-то сковал на продажу?

Странно, разве он не в игре должен быть?

– Ты чего это не в игре? Солнце ещё высоко, раб! Работай!

– С чего ты взял, что не в игре?

– Ну, на сотовый отвечаешь, значит не в игре.

– Ха-ха. Есть такая услуга: привязка мобильного к Легенде. В настройках ползёшь, найдёшь. Услуга, правда, не бесплатная, стоит 1 золотой в месяц. Но, зато можешь работать с телефоном прямо в игре. СМС-ки приходят в чат, и поговорить по телефону тоже можешь без проблем.

– Ясно, удобная штука.

– А то! Так что за дело?

– Можешь сгонять в Потуги и передать весточку кузнецу Ульфру? Может, через стражу на входе получится. В общем, нужно ему как-нибудь передать, что его любимый ученик вернётся неизвестно когда. Но, скорее всего не скоро. Непреодолимые обстоятельства. Как только смогу – сразу к нему.

– А что случилось-то? Опять на свою буйную голову приключений нашёл?

– Да, тут точнее и не придумаешь. В общем, сгоняешь, предупредишь его?

– Хорошо. Так что случилось, расскажешь?

– Давай потом. Встретимся в бильярдной, попьем пивка, я тебе тогда и расскажу.

– Эх! Опять интригуешь, засранец!

– Как без этого-то? Когда сможешь в бильярд?

– Завтра выходной, давай на завтра вечером тогда?

– Давай, созвонимся.

– Ага.

Отложив телефон, я заполнил не перестающий урчать желудок и вернулся в комнату. Спать, конечно, не хочется, но пару часов сделать это стоит. Всё-таки виртуальность – не полноценная замена сну для моего организма, не стоит забывать про это.

Проспал я в итоге часа четыре. Правда, это с учетом полчасового верчения в кровати в попытках уснуть. На дворе уже ночь, ну так мне и неважно время суток. Исследовать Инферно я могу в любое удобное для себя время, так что, надев шлем, я погрузился прямиком в ад. Хех.

Инферно пахнуло жаром мне в лицо и встретило уже зна-

комой картинкой. Мелкие рогатые твари всё ещё копошились на другом берегу. Оглянувшись по сторонам, убедился, что стою в углу пещеры и сзади на меня никто не нападёт, залез в настройки. Пару минут искал необходимый раздел и подключил услугу "виртуальный телефон". Один золотой из инвентаря ушёл в оплату месячного пользования услугой. В выборе чата появился новый раздел со стилизованным изображением мобильного. Теперь хоть могу с Барлоном пообщаться. Хорошо, что тридцать золотых я взял с собой, а не оставил у Ульфа, иначе можно было бы забыть про хоть какое-то общение до тех пор, пока не набью золота с мобов. А это, как я уже понял, дело далеко не быстрое.

Хм, если, опять же, тут вообще предусмотрен лут с мобов. Кто знает, на какой стадии разработки находится Инферно. Кстати, пора бы уже проверить. Как раз ребятки рогатые на том берегу меня ждут. Подойдя к потоку лавы, я столкнулся с большой такой проблемой. Прохода на тот берег не было. Вообще никакого. Поток лавы выходил с одной стороны пещеры и, отгородив мой закуток, уходил под стены другой стороны. Никакого мостика, никакой узины, чтобы можно было поток перепрыгнуть, не было.

Дела-а.

Найдя самое узкое место, метров в пять шириной, я оста-

новился в нерешительности перед огненной рекой. Честно говоря, лезть в лаву никакого желания не было, от огненного потока веяло сильным жаром. Так и помереть недолго. Вот только что со мной будет после смерти совершенно не ясно. Где я возрожусь? В этом же закутке, где-нибудь на точке респава в этой пещере, где может быть целая куча злых мобов или, может, вообще в Витории? Последнее вряд ли, конечно, но исключать не стоит. Решившись, я сунул левую ногу на секунду по щиколотку в лаву.

А жжётся!

Получено: 15 урона.

Внимание! Ваш навык игнорирования боли поднялся на 0,1%.

Всего 90,8%.

Ого! И это с моим навыком жжётся, что же было бы без него? Чует моё сердце, что неспроста Локки засунул меня именно сюда и, если я умру в потоке лавы, возрожусь, скорее всего, тут же, в этом клочке пещеры. Значит, умирать не стоит.

Я заглянул в инвентарь. Ага, у меня есть пятьдесят три бутылочки зелья здоровья, восстанавливающие по двадцать

единиц жизни в секунду в течение десяти секунд. Итого, двести здоровья.

Благо, я всё-таки закупил хилялок.

Ну что ж, пора. Я выпил склянку здоровья, сделал вдох-выдох, размял суставы и сделав три шага разбега, со всей возможной силой прыгнул в сторону другого берега. Рассушивать и собираться можно долго, если решил что-то сделать, делай сразу, пока не передумал.

Как будто крапивой хлестнули. Не смертельно, конечно, но ничего приятного уж точно! Поток лавы оказался довольно глубоким, мои ноги достигли дна, лишь когда я медленно погрузился в оранжевую субстанцию по грудь.

Получено: 125 урона.

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 150 урона.

Получено: 162 урона.

Не теряя времени, я оттолкнулся ногами от дна и через пару гребков вылез на соседний берег.

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 127 урона.

Получено: 170 урона.

Внимание! Вы горите! Вы будете получать 100 урона в секунду до тех пор, пока не потушите пламя.

Внимание! Прочность Вашей экипировки сильно упала!

Встав в полный рост, я стал остервенело отряхивать себя от оставшейся на мне лавы.

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 100 урона.

Чёрт, быстрее! Отряхнувшись всем телом как собака, разбрасывая во все стороны огненные брызги, я принялся отряхивать себя с удвоенной энергией.

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 100 урона.

Внимание! Прочность Вашей экипировки сильно упала!

Эх, водички бы, да только где её здесь найти?

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 100 урона.

Получено: 7 урона.

А это ещё что? Не переставая отряхиваться, я обернулся назад. Прямо за моей спиной размахнув для удара лапой, стояла мелкая рогатая тварь с сероватой надписью бесёнок над головой. А еще пять товарок этой мелкой твари, шустро перебирая лапами, спешили ей на помощь.

Чёрт! Только вас ещё и не хватало.

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 100 урона.

А вот бесенок промахнулся. Ловкость рулит! Хотя странно, как он, вообще, по мне попал с моей-то ловкостью.

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 100 урона.

Внимание! Прочность "Улучшенные сапоги следопыта" упала до нуля! Предмет перемещен в инвентарь.

Агрррр! Зарычав, наверное, не хуже любого самого злобного демона в этом проклятом месте, я стряхнул-таки последние остатки лавы со своей экипировки, достал свой молот и врезал по отчаянно мазавшей по мне твари сверху вниз.

Нанесено: 1953 урона.

Бесёнок лишь жалобно пискнул, когда его голова вдавилась в грудь, а тело стремительно впечаталось в каменный пол. Пять взмахов молотом – пятьдохлых бесенят. Лишь один успел меня цапнуть за штанину, гад! И не промазал ведь!

Внимание! Прочность предмета "Улучшенные поножи следопыта" упала до нуля! Предмет перемещён в инвентарь.

Оглядевшись по сторонам, убедился, что больше никто не

бежит получать люлей (слишком далеко от меня для агро) и глянул на полоску жизни. Осталось чуть меньше трети. Фух, я спокойно выдохнул, запас ещё был, и проглотил вторую банку зелья. Полоска здоровья медленно поползла вверх, а я обратил внимание на развеивающихся бесенят. Нда, лута они после себя не оставили. Хотя, какие-либо выводы пока делать рано. Слишком они были меньше меня уровнем, раз их имена горели серым, так что лута оставлять после себя и не должны были.

Покрутив головой по сторонам, я отправился вдоль лавового потока к стене пещеры в недосягаемости агрозоны мобов. Может, бесята и не представляют для меня никакой угрозы, но и пользы никакой с них нет. Разве что не посмотрел, может, опыта с них капнуло. В любом случае, за крохи опыта время терять нет резона.

Добравшись до края пещеры, из-под коричневых валунов которого брал своё начало лавовый поток, я не придумал ничего лучше, чем отправиться исследовать пещеру Грогга аккуратно вдоль стеночки. И контуры пещеры в карту запишутся, и проверю стены на наличие рудных месторождений.

Пройдя метров четыреста, никаких руд я не обнаружил, зато нашлось небольшое скопление маленьких пёсиков со светившимися названиями "щенок адской гончей" над голо-

вами и что особенно важно, белыми названиями, а не серыми. Так что лут с них вполне возможен.

Восемь взмахов молотом, восемь взвизгиваний, аж со-вестно стало щеночков убивать, и шесть растаявших тушек оставили под собой кучки лута. А вот это уже дело! Раз есть лут, значит поживиться, в принципе, возможно. Подняв первую кучку, обнаружил в руке железу и клык щенка адской гончей. Вещи, безусловно, очень для меня "полезные", но не выбрасывать же пока инвентарь позволяет! Вот когда забьется, тогда буду вдумчиво заменять всякий хлам на более полезные вещи. А клык щенка, пожалуй, я себе даже оставлю на память. Как-никак самый первый трофей в inferно. Лично мой первый, и, скорее всего первый в этой игре, в принципе. Закинув в инвентарь лут, а клык положив в тот же вещмешок, но чуть в сторонке, я неторопливо стал собирать остальные кучки. Вот только последнюю подобрать не успел.

Получено: 1500 критического урона.

Вы мертвы. Потеряно 8% опыта текущего уровня.

Все ваши характеристики уменьшены на 10%. Время дебафа – 1 час.

Вы будете возрождены на вашей точке возрождения.

Возродиться?

Да.

Не понял. Это что такое сейчас было? Мир неторопливо стал окрашиваться в серый тон, но недостаточно быстро, чтобы я, обернувшись, не заметил ярко красную надпись над впившейся в мою ногу тварью.

Адская гончая.

Здоровенная тварь и не собиралась отпускать мою ногу, яростно мотая головой в попытках оторвать от меня кусок, при этом бешено рыча. Её алые глаза светились каким-то безумием. Честно говоря, страшновато стало.

Мда, щенят увидел, а про мамку и забыл. Опрометчиво. Кстати, пора бы уже сваливать на перерождение. А то одну ногу мне эта самка собаки уже отгрызла и принялась за вторую. Не самое приятное зрелище скажу вам, когда вам ногу отгрызают.

Нажал “да”.

Уже знакомый миг темноты и серый цвет стал вновь наливаться красками. Вот только радости мне это не особенно добавило. Моей точкой возрождения, как я и ожидал хоть и гнал эти мысли прочь, стал приснопамятный уголок, огороженный лавой.

Чёрт, а почему не на кладбище? И как сменить точку возрождения? Открыв меню, нажал на выход.

Яндекс, у меня есть к тебе вопросы.

Комната встретила меня немного сюрреалистичной картиной. Неоновый красный свет от компьютера, который я забыл перевести в спящий режим, как-то причудливо смазался на стене с синим огоньком выключающегося шлема. Ночь в самом разгаре, а задернутая занавеска добавляет еще плюс десять к темноте в комнате.

Чёрт, уже и мыслить начал по РПГ-шному... Миг, и красный цвет победил. Неудивительно, ведь я вытянул вилку шлема из сети. Вроде, маленький огонек от маленькой лампочки на шлеме, но какой-то уж он очень сильный, резкий. Некомфортный, в общем. Кстати, где-то краем глаза в инете мазнуло по глазам, мол, вышел новый шлем, беспроводной. Может, прикупить? А с другой стороны, на кой он мне нужен? Мне и шнур не мешает, ведь все равно на одном месте лежу. Да и деньги нужно экономить. Мда...

Я чуть было не разбил монитор, пока искал информацию

по точке возрождения в Легенде. Такой информации не было нигде. И лишь странице на десятой поиска мне попался архив по этой теме.

Оказывается, точка возрождения была сделана еще в альфа версии Легенды до того, как были введены кладбища. В дальнейшем от точек возрождения было решено отказаться. Разве что немногочисленным альфа тестерам была оставлена такая возможность. В настройках есть такое меню, где можно подкорректировать всё, что связано с возрождением на кладбище. То есть какие-то переключения между возрождением на приоритетном кладбище или ближайшем. Что-то ещё, я не вдавался толком в подробности. Будет время, сам в настройках полажу.

Так вот, для пары сотен игроков, тестировавших игру на ранней стадии, в этом меню присутствуют настройки и точки возрождения. Сменить один раз точку возрождения, оказывается, стоит два серебряных и пятьдесят медных монет ещё с тех самых пор. Нет, я понимаю, что в альфе валюта ничего не стоила по большому счету, но так ведь уже совсем не альфа и двести пятьдесят рублей, хоть и небольшие, но всё же деньги! Полазив еще немного по этому форуму, я узнал, что и настройки возрождения на кладбище тоже не бесплатные.

Да, ребят, пылесос вы включили на полную. Похоже, что

вообще все услуги в этой игре платные. А с другой стороны, чего еще ждать от игры со свободным выводом денег? Ведь Легенда вполне успешный коммерческий проект, а не благотворительная организация.

Теперь встает вопрос, как добраться до хорошего места, чтобы сменить точку возрождения? Такое, чтобы на развилке разных пещер, чтобы в любую сторону бежать было не долго и чтобы вокруг mobs не спавнились. Нет, понятное дело, что бесенят я могу раскидывать пачками и они мне практически не страшны. А если появится адская гончая? Ледяная рука не сработает, если она сильно выше уровнем. А она явно сильно выше уровнем. С учетом характеристик, что мне отсыпало после убийства Локки, я по статам стал как игрок уровня сто пятидесятого.

Конечно, понятно, что основная масса характеристик в этой игре идёт не за счет личных статов, а за счет шмота, но всё равно. Что эта гончая за монстр такой, раз я скопытился от одного укуса!? Хотя, думаю, что всё равно с гончей тут дело было в шансах – сработает уворот или нет. Кто кому раньше хп просадит. Пушка-то у меня не хуже, чем её пасть. Но если гончих будет две? По большому счету, я представляю из себя колосс на глиняных ногах. Я дикий ДД, могу снести что угодно. Вот только защита у меня совсем никакая. Мало того, что я уже вырос по уровням из своего комплекта, так ещё и комплект дополнительного бонуса не дает, ведь часть

вещей сломана! Эх, был бы инфернумный комплект... В общем, я обычный такой маг. С сильным уроном и мизерной броней. Вот только в отличие от мага, я еще и боец ближнего боя. Уныло как-то получается.

Ладно, мы с тобой псина драная еще разберемся, а пока пора бы уже в уровнях расти и у меня, по большому счету, лишь один вариант спокойного разгуливания по инферно. Нужно поглядеть, что за способность такую, перевоплощение, мне Локки оставил. Возможно, я смогу перевоплотиться в какого-нибудь адского аборигена? Это в разы упростило бы моё здесь пребывание. Кстати, пока обратно не залез...

Вернувшись к Яндекссу, вбил в поисковой строке: *Легенда. Ремонт снаряжения*. Поисковик мигнул и через долю секунды отрапортовал, что нашел сто тридцать две тысячи триста тридцать три страницы с искомым.

И как они так шустро ищут? Открыв самую первую вкладку, вчитался в текст.

Ага.

Оказывается, кроме самого навыка ремонт, который нужно изучить, мне ещё необходим инструмент. Для металлических доспехов – молоток, а для кожаных – игла с ниткой. А к ним в придачу, нужны ещё и расходные материалы. Железо и кожа. В общем, дело это не простое, снаряжение чинить. Потому и пользуются популярностью лавки для починки. К некоторым даже очереди стоят в особо оживленных местах.

Про тряпки даже смотреть не стал. Мне они не понадобятся. Меня infernumный комплект ждет.

Когда-нибудь...

Так и что же делать? У меня и оставшиеся на мне шмотки на ладан дышат, так ещё и сломанные не починить. Вопросов много, а вот ответов пока мало.

Выключив компьютер, перекусив и сходяв туалет, надел шлем и лёг в кровать. Будем их искать. Ответы.

Первым делом после появления в inferно, я открыл окно умений и нашёл божественную способность “Перевоплощение”. Весь обзор загородило меню выбора персонажей. Ого, да я могу перевоплотиться в Барлона. Надо будет как-нибудь заявиться к нему в таком виде. Ну, как только с небольшими проблемами в Inferno разберусь...

Ещё в наличии оказались аватарки Ульфа, Бромбура, ого, даже короля Лютении. Про служащих банка и почты, где я находился, вообще молчу. Да уж, настоящее сокровище для афериста. Жаль, что пользоваться для афер я этим не буду. Или буду? Чёрт его знает. Зарекалась свинья всякие отходы не жрать... Посмотрим, как жизнь повернётся, загадывать – гиблое дело. В общем, все, с кем я имел дело, присутствовали в меню выбора. Наличествовал даже бесёнок. А вот адской гончей не было. То ли я не совсем правильно понял

принцип, как в меню сохраняются аватары для перевоплощения, то ли обязательным условием является гуманоидная форма.

Двуногие, двурукие mobs присутствуют, а вот всякие пёсики и пауки отсутствуют. Хотя, в принципе, логично, наверное. Каким образом ты будешь управлять лапами паука? Моторика ведь и свихнуться может.

Ну что ж, пока не встретил демона покрупнее, буду бегать бесёнком. Выбрав нужный аватар, нажал на кнопку перевоплощения.

Внимание! Вы использовали божественная способность: "Перевоплощение".

Расход маны: 0.

Перезарядка способности: 48 часов.

Так, что-то я пропустил мимо глаз информацию о перезарядке. Ну, ничего, два дня побегая мелким, не развалюсь.

Вокруг меня воздух завибрировал и засветился серым светом, постепенно наращивая интенсивность свечения, затем на долю мгновения замер и исчез, а я как-то неожиданно осознал, что свод пещеры стал для меня ещё на метр выше.

Я поднял руки и посмотрел на них. Или, скорее, это уже лапки? Маленькие, худосочные с кривыми изогнутыми пальцами на миниатюрной ладошке. А что у меня теперь по хп?

Характеристики упорно твердили мне, что ничего не поменялось. Что не изменились ни броня, ни хп, ни мана. Даже недоукомплектованный сет на мне также наличествовал. Ну-ка. Достав из инвентаря “вгоняющий в ад”, пару раз махнул им перед собой.

Да... какая-то фантазмагория прямо. У меня ж предплечье сейчас тоньше рукояти молота. Но ничего, машется спокойно, характеристика сила ведь на месте. Убрал молот обратно в инвентарь, я постоял немного в задумчивости, а потом убрал туда же и сет. Броня с хп конечно просели, но если устраивать заплывы по лавовой речке в экипировке, то и остатки сета сломаются. Они и так на ладан дышат...

Выпив склянку, восстанавливающую хп, зачем-то задержал дыхание и бросился с разбегу в лавовый поток. Уже привычная крапива хлестнула по коже.

Получено: 182 урона.

Восстановлено: 20 здоровья.

Получено: 238 урона.

Получено: 174 урона.

Да уж, без экипировки хп проседает с бешеной скоростью. Выскочив на другой берег, сходу начал отряхивать себя от лавы. Благо первый раз разобрался, что к чему, так что начал с головы и пошел в темпе вальса отряхивать и остальной покров кожи бесёнка.

Кстати, если снять всю экипировку, то останется неснимаемое нижнее белье. А вот аватарка бесёнка никаких труселей не имела. Полная аутентичность с мобами, так сказать. Правда и первичных половых признаков тоже в наличии не имелось. Довольно странное, честно говоря, ощущение, когда отряхиваешь паховую область, а там пустота. Нет, холодным потом я не покрылся, но сердечко ёкнуло, по началу, чего таить.

Пока отряхивался, даже не успевал обращать внимание на сообщения о нанесённом уроне, а вот когда полоска моей жизни скаканула в красный цвет, мои и так быстрые движения, я по ощущениям, ускорил ещё в два раза. Мне показалось или я, действительно, стал слышать свист рассекаемого воздуха?

Всё! Стряхнув последние остатки лавы с левой лодыжки, хп перестало проседать, я аккуратненько так, будто боясь что-нибудь нарушить, скосил глаза на полоску хп. Мда, не зря я включал “режим вертолета”. В полоске, отображающей

хп, сиротливо вжались в угол сто тридцать два очка жизни. Склянка хп, буквально вылетела из моего инвентаря и опрокинулась в рот.

Фух! А вот теперь аккуратненько присесть и восстановить жизнь.

Бесенята, находившиеся относительно недалеко, на меня не нападали. Вот только пока ещё неизвестно из-за чего. То ли все-таки довольно далеко от меня находятся до агро зоны, то ли мой маскарад удался, и ребята принимают меня за своего. Так что сидеть мне на попе ровно и дышать через раз. С таким минимумом хп и отсутствием какой-либо брони меня даже эти бесенята затюкать могут. Если попадут, конечно. Но вот проверять как-то не хочется.

Пока восстанавливалось хп, я залез в настройки. Да, действительно, существуют настройки приоритетного кладбища для возрождения. В общем, по умолчанию, возрождаешься на ближайшем кладбище. Но есть и такая услуга, как привязка игрока к определенному. То есть, топаешь на кладбище, которое тебе приглянулось, и открыв настройки, выбираешь это кладбище приоритетным. Услуга, естественно, не бесплатная. Стоит всё те же два серебряных и пятьдесят медных монет.

А даёт это следующее: После смерти, вместо обычного меню для возрождения на ближайшем кладбище, появляется еще одна строчка, позволяющая возродиться не вблизи от того места, где ты окочурился, а в своём облюбованном кладбище. Выбор точки возрождения в моем меню тоже наличествовал. И да, стоил двести пятьдесят рублей, если переводить на реальные деньги.

Ну что ж. Пора проверять мою маскировку.

Дождавшись, когда последнее очко хп заняло своё законное место в баре моей жизни, я отправился на разведку. Выбрав наименее многочисленную группу бесенят, я, не спеша приблизился к ним.

Хм. Нет, внимания на меня не обращают, всё также что-то ищут в трещинах каменистой породы. А если сделать что-нибудь не вписывающееся в их поведение? Ну, я бы гопака станцевал, если бы умел, но поскольку таких навыков у меня не было, просто чуть присел, выставив руки в стороны как из старого фильма “Кин-дза-дза!”, и произнес многозначное:

– Ку.

Всё так же ноль внимания. Тогда я достал молот и помаhal им от души среди мобов, стараясь ненароком не задеть.

Опять на меня не обратили внимания.

Вот и хорошо. Я облегченно выдохнул.

Что ж, божественная маскировка работает на все сто и моя задача облегчается раз в десять. Только осталось проверить ещё кое-что. Поплутав между бесенят, я всё-таки нашёл место, где небольшая группа отделилась достаточно далеко от основной массы адских созданий. Достав ещё раз молот, я примерился и нанес снизу-вверх апперкотом удар поднявшему морду бесёнку.

Нанесено: 1247 урона.

Хорошо полетел. Уже мертвая тушка моба взмыла в воздух метра на два, а то и выше. Его миниатюрные коготки на лапах лишь мелькнули мимо моих глаз, а поднять взгляд следом я не успел, тушка уже падала обратно. Четверо товарищей уже мертвого моба, копошившиеся вокруг, тут же накинулись на меня. Но попасть по мне у них так и не получилось. Правда, я и времени им особо не дал. Четыре взмаха, четыре трупа.

Так, а теперь опять же аккуратненько подойти к основной массе тварей. Медленно, шаг за шагом, я приблизился к крайнему бесёнку. Но он так и не отвлёкся от безумно ин-

тересного копошения в камнях.

Ясно. При нападении на моба, все в прямой досягаемости агро зоны, нападают на меня. А вот те, кто “не видел” моих злодеяний, так же равнодушны к моей персоне.

Вот и отлично.

Взвалив молот на плечо, я ощутил лицом порыв горячего воздуха от моего движения. Да что ж тут так жарко-то? Присмотревшись под ноги, увидел, как воздух немного колышется от жара. Мда, похоже, что сауна тут будет перманентно. Ведь это Инферно.

Ладно, в принципе, терпимо. Я, вроде, уже начинаю понемногу привыкать к местной температуре.

Встряхнув головой, отправился напрямик через большое стадо бесенят, насвистывая какую-то нехитрую мелодию.

Вальяжно прогуливаясь сквозь толпу уже безвредных для меня мобов, я чуть не полетел на каменистый пол, споткнувшись о какую-то кочку. В недоумении обернувшись, действительно увидел кочку, над которой прочитал:

Месторождение железа.

Хм, ищешь, значит, руду, и найти её не выходит, а когда совсем про неё забыл, об неё же и спотыкаешься. Ну что ж, руда – вещь в хозяйстве необходимая. Достав из инвентаря купленную кирку, всмотрелся, наконец, в ее свойства.

"Обыкновенная кирка ужасного качества"

Износ 0/15

Урон 1 – 1

Необходимый уровень: 1

Этот предмет невозможно починить.

Да уж, а что я хотел за десять медных монет? Кирка, конечно, то ещё г... Но, надеюсь, я смогу с её помощью добыть хотя бы необходимое количество железа для крафта собственной кирки. Вообще, конечно, если ковать без рецепта, то получится может что угодно и, обычно, более низкого качества, чем если ковать по рецепту. Ну, это если ковать без выпендрёжа, навроде дамасской стали.

Кстати, очень интересный вопрос для крафта – где добыть флюс? Это, конечно, не обязательно для обычной кир-

ки, ведь не для любойковки этот флюс нужен. Для дамаска да, необходим, но меня сейчас устроит и любаякованая кирка, не обязательно из дамасской стали. Да и ничего кроме железа я добыть и не смогу для двухсоставного дамаска, ведь у меня добыча руды пока что на нулевом уровне. Можно, конечно, запариться и сделать дамаск из железа с разным уровнем науглероживания, но оно того не стоит.

Размахнувшись от души, я опустил кирку на поблескивающую металлическим цветом рудную кочку.

Добыто: 1 железная руда.

Внимание! Ваш навык добычи руды поднялся на 0,1%.

Всего 0,1%.

Ого, а прочность кирки упала на одну единицу! Это что, значит, за один взмах киркой я буду терять по одной прочности кирки? Следующий удар по месторождению руды не принес ничего, как и два последующих, но прочность стабильно падала на единичку. А вот пятый взмах порадовал:

Добыто: 1 железная руда.

Внимание! Ваш навык добычи руды поднялся на 0,1%.

Всего 0,2%.

Да уж, таким темпом успеть бы до того, как кирка сдохнет, добыть необходимое количество руды для ковки новой.

За пятнадцать взмахов киркой я добыл четыре куска железной руды, навык поднялся до ноля целых, трёх десятых процента, а сама кирка рассыпалась на куски, которые вообще никак не идентифицировались системой. Надеюсь, четырёх слитков железа мне хватит для того, чтобы сковать новую. Теперь бы ещё узнать, как мне без горна руду в слитки переплавить.

Глава 2

Открыв карту, я сделал пометку и подписал её “железная руда” в том месте, где сейчас находился. Не знаю, сколько времени потребуется на обновление рудной кочки, и обновится ли она, вообще, именно здесь. Может, здесь ресурсы возобновляются абсолютно рандомно по карте. Во всяком случае в это место я точно наведу ещё разок. Железо – тот материал, который нужен всегда.

Внимательно оглядевшись по сторонам – нет ли где ещё чего интересного, я отправился сквозь толпу бесенят даль-

ше. Кстати, любопытно – а без божественной способности косить под мобов, как, вообще, эту кочку нужно было бы добывать? Вокруг, наверное, сотни бесенят. Да даже если ты сильно выше уровнем, всё равно заклюют толпой, а если и не смогут, так достанут – будут назойливо прыгать вокруг комарами.

Пока я обдумывал механику образования месторождений руды в игре, бесенята как-то неожиданно кончились, и я стал брести в одиночку. Больше таких толп мобов в обозримом пространстве пещеры не наблюдалось. Бродили mobs одиночки, бродили по двойке-тройке, даже стайки штук по двадцать виднелись, но такой бешеной по плотности толпы больше не было.

А Локки, всё-таки, скотина! Обойти этот рой можно было лишь по правой кромке пещеры. Да вот только там было с десяток адских гончих. И раз в пять больше щенков. Отсюда прекрасно видно, что там на выбор остаётся либо сворачивать к толпе бесенят, либо прорываться сквозь гончих. С гончими мне ловить нечего, а бесенят такое количество, что они меня всё равно бы завалили толпой.

А значит, место, куда он меня засунул поганое не только потому, что сквозь лаву скакать нужно, а ещё и сквозь мобов хрен прорвёшься!

Гад! Однозначно гад! Хорошо, что он уже подох, и, надеюсь, с концами. Я аж три раза сплюнул через левое плечо и постучал по своей голове, чтобы не сглазить.

Я неумолимо двигался к дальнему краю огромной пещеры, обходя мобов стороной. Площадь позволяла, а проверять, только лишь бесенята меня воспринимают за своего или все остальные тоже, совсем не тянуло. Если что пойдёт не так – опять придётся сквозь лаву скакать.

Надоело! Вот найду подходящее место и поменяю точку восстановления. Тогда уже можно будет и похулиганить.

Край пещеры уходил немного вправо, а в конце находилась довольно узкая развилка. И по правому проходу, и по левому вдаль виднелись мобы, а вокруг – на сотню метров, они отсутствовали. Вот и отличное место для установки точки!

Я открыл меню, и система, списав с меня два серебряных и пятьдесят медных монет, порадовала надписью:

Внимание! Установлена новая точка возрождения.

Наконец-то!

Я потянулся взглядом к выходу из игры и отключился. Главное я сделал. По часам уже поздняя ночь, а завтра мне с Иваном ещё встречаться. Может, мне и не хочется спать, но здоровье прежде всего. Надо, так надо. Пусть организм сам решает, сколько ему нужно сна...

Стянув шлем с головы, я заскочил поесть на кухню, принял душ и раздевшись залёг в кровать. Как ни странно, долго ворочаться в постели не пришлось, минут через пять сон незаметно настиг и отключил моё сознание.

Проснувшись через 4 часа и совершив необходимые утренние ритуалы, я написал смс-ку Барлону:

– Привет. Встреча в силе?

Как обычно с Барлоном, долго ждать ответа не пришлось. Сотовый вечно с ним. Никаких “пошёл в туалет, а мобильник в комнате забыл” не случается. Уже секунд через пятнадцать мой друг отозвался.

– Конечно в силе! Я свободен, и, в принципе, через пару часов можем пересечься.

– Согласен. Где?

– *Давай сходим просто в кафеешку. А то я в Легенде по ресторанам чаще хожу, чем в жизни.*

– *Давай. В нашу?*

– *Ага. В 12. На связи.*

– *Принято.*

В нужное время зайдя в заведение, я окинул взглядом небольшой уютный зал. Барлона ... Тьфу ты! То есть Ивана, нигде не было. Да и, вообще, занято было лишь два столика одиноко сидящими фигурами. Ну да, двенадцать часов дня, не самый час пик для бара-ресторана. Хотя, тут предусмотрены и бизнес ланчи, поэтому скоро стоит ожидать наплыва посетителей. Так что надо бы занять местечко поуютней.

В углу, немного в отдалении от остального зала, располагался мой любимый столик. Ну и что, что он находился в отдалении за счёт того, что был отгорожен проходом в служебное помещение? Зато, вместо банального окна, в стене наличествовал шикарный аквариум с рифовыми рыбками. Правда, долго понаблюдать за рыбками не получилось. От-

влекающим фактором оказался не официант, как я сначала подумал, а сам Барлон. Тьфу ты! То есть, Иван.

– Здорово!

Иван протянул руку.

– Привет.

Подняв свою пятую точку от диванчика, я пожал руку и обнялся со своим другом детства.

Усевшись на диван напротив, Иван сходу взял быка за рога:

– Ну. – Он посмотрел на меня укоряющим взглядом. – Засранец ты! Не томи, рассказывай уже, куда ты опять влез? Любопытно же!

Я криво усмехнулся и начал несколько издалека:

– Ты слышал что-нибудь про inferno?

– Ты про будущий ивент в Легенде или в религию подался?

Иван улыбнулся. Ехидничает, зараза. Я уж было собирался ответить, мол в секту вступил и сейчас тебя буду агитировать. Соблазнять собираюсь тем, что наш духовный или как там, сектлидер с погонялом ацская сотона, уверяет, что через год вырастут рога, и это вне зависимости от того имеется девушка или нет. Ну не мило ли? Вступай срочно!

Но подошедший официант тормознул рвавшуюся в эфир словесную чепуху.

Мы по-быстрому сделали заказ, и уже Иван не дал мне продолжить мою мысль, неожиданно вспомнив:

– Кстати, ушли твои кинжалы с молотка. Я что-то вроде рекламки организовал среди тех, кому они как раз будут из хайлелевов, так что не пришлось выставлять на аукцион на неделю. За сутки за нормальную цену ушли.

– И что по цене?

– Вся что есть, вся твоя. Кроме моего процента, естественно. Я тебе скинул перевод. Можешь забрать в любом отделении банка, вот тогда и посмотришь, что по цене. Не всё ж тебе меня мариновать в неизвестности. Получи фашист гранату!

– Ваня, Ваня. – Я изобразил жест фейспалм и тяжело вздохнул. – На кой чёрт ты мне деньги переводом послал? Кто тебя просил? Я почти на нуле и эти деньги мне сейчас нужны тупо на жизнь. Я НЕ МОГУ забрать их из банка. Так что там по деньгам?

Иван раскололся и виновато прошелестел:

– Восемнадцать золотых.

Я присвистнул.

– Не плохо!

– Ну так, я знаю, что делаю.

Вина мгновенно выветрилась, и мой друг самодовольно ткнул себе в грудь большим пальцем.

– Но толку мне от них, как от козла молока.

– Да ладно. – Мой товарищ махнул рукой. – Не знаю уж, почему у тебя доступа в банк нет, но это ж не проблема. Я тебе дам сколько надо! Даже процент с тебя брать не буду. Мои банкирские чувства от этого будут страдать. Цени!

Иван нравоучительно поднял палец. Фигляр.

– Кстати. – Я помассировал подбородок, в раздумьях, а не нагрели ли меня? – Я сет покупал. Уровень на тридцать пятый, редкий. На всё про всё двенадцать золотых ушло. Дорого купил?

– Да нет. Это же сет. Либо мучиться, делать самому, с неизвестным итогом – посчитает ли твои поделки система сетом, либо мучиться выбивать с мобов. К тому же, через алхимиков можно подгонять его по уровням. Так что вполне адекватная цена.

Вернулся официант и поставил по кружке светлого пива. Оперативно.

Иван, сделав глоток, продолжил уже немного на другую тему:

– Кстати, тебе сейчас самое время по максимуму делать на продажу. Не знаю, слышал ты или нет, но бог кузнецов Сефлакс, погиб. Топовым кузнецам стало сложнее ковать что-то на продажу, и цена на аукционах поднялась процентов на двадцать. Так что имей ввиду.

Да уж, как не слышал... Даже видел. Прости меня Се-

флакс ещё раз за мой тунизм. Разве что в своё оправдание могу сказать, что был кузнечным делом на тот момент умотан до предела. Так что соображал, действительно, туго. Да и ты сам виноват не меньше, между прочим. В общем, обдурил Локки нас обоих.

Между тем, Иван продолжал:

– Ещё ты меня Ульфа просил навестить. Меня, понятное дело, внутрь не пустили. А стражники передать послание отказались.

– Да-а-а. – Я потер в задумчивости лоб. – И как теперь Ульфу весточку передать?

Иван пожал плечами и стал перечислять способы:

– Можно через НПС, которые в деревню ездят попробовать, можно, перса нулевого уровня создать и весточку самому передать, аккаунт позволяет создавать до трёх персонажей. Можно попробовать написать письмо и отнести на почту. В общем, варианты есть.

Может, действительно, создать перса нового, да дойти до Ульфа? Хотя, пока есть вариант попроще. Немного напрячь Барлона.

– Хм, тогда можешь письмо послать?

– Ладно, попробую. Кстати, мы отвлеклись. Так что ты там говорил про инферно?

Я кривовато улыбнулся своему другу:

– Я, потому, кстати, и не могу в банк заглянуть. Потому что я сейчас в инферно.

Иван подавился пивом, которое пил... и окатил мою сорочку облаком как из пульверизатора...

– Какое ещё, к чёрту, инферно?!!! – Едва прокашлявшись прохрипел он. – Ивент ведь ещё не запустили!

Я посидел немного в прострации, чувствуя, как промокшая сорочка начинает липнуть к моему телу. Посмотрел на промокшую деталь моего гардероба, затем перевёл укоряющий взгляд на Ивана, встал и без лишних слов отправился в туалет.

Хорошенько промыв намокшее место водой, лишь расширил область намокшего. Ну, зато теперь эта область состояла не из липкого пива, а из обычной воды. Автоматическая

сушка для рук располагалась довольно низко, так что мне с её помощью и бумажными полотенцами, удалось заметно подсушиться.

Когда через десять минут я вернулся обратно, уже ничего не напоминало пивной атаки моего друга. Видимо, официант протёр стол, которому тоже немного досталось.

Поёрзав на диване, я перевёл взгляд на Барлона.

– Прости. – Иван развёл руки в сторону. – Случайно вышло.

Я махнул в ответ рукой:

– Да ладно, бывает.

А Барлон не унимался:

– Так что ты там говорил про inferno? Каким образом ты туда вообще попал-то? Это же, в принципе, нереально!

– Попал туда, действительно, достаточно нетривиально. Так вышло, что я случайно подставил Сефлакса, и Локки его убил. Потом я убил Локки и...

Договорить я не смог, потому что вновь поперхнувшийся Иван окатил меня новой порцией пива.

– Да ты издеваешься!

Я вскочил с дивана и уставился на растекающееся по моей многострадальной сорочке пиво. Ваня тоже вскочил и, схватив салфетки, стал размазывать пиво по моему пузу.

– Эх!

Махнув рукой, я подвинул своего друга и опять отправился в туалет повторять процедуру мойки и сушки.

Когда я вернулся назад и уселся за стол, Иван демонстративно отставил кружку с пивом в сторону.

Неужели!? Какой предусмотрительный! Только где твоя предусмотрительность раньше была?

Иван сказал несколько смущённо:

– Ты, конечно, извини, но прекращай меня шокировать, иначе вообще могу утопить.

Я криво усмехнулся его шуточке и махнул рукой.

– Ладно, проехали.

– Ты закончил на “убил Локки”.

Любезно подсказал Иван, затем поставил локти на стол и положил подбородок на скрещенные пальцы.

– Ну, так вот. Я убил Локки...

– Да как ты мог убить бога!?! – Опять резко встрепенулся мой друг, но почти сразу же успокоился. – Ладно, продолжай, вопросы потом.

– Я убил Локки, но перед смертью, он сделал так, что я попал в инферно. Вот, в общем-то, и вся история.

– Да уж. Очень многословно. А уж как подробно! – Сыронизировал Иван, затем задумался на мгновение. – Точно. Зачем мне тебя пытаться на подробности, лучше самому увидеть. Скинь мне видео!

Я поднял в недоумении левую бровь:

– Каким образом? Я не делал записей.

– А зачем делать записи? Система сама записывает последний месяц твоей игры, сжимает и помещает в архив. Всё, что тебе нужно, это залезть в настройки, да достать записи. Там, кстати, неплохой редактор встроен. Можешь сразу отредактировать и загрузить видео в Youtube или синхронизировать с компьютером и послать по вайфай. Так что обрежь всё лишнее, а весь экшн скинь мне на почту.

Хм, всё-таки, я был прав, система действительно записывает все твои действия. Возможно, моя паранойя излишняя, и всё это сделано не для компромата, а для удобства, но, чёрт возьми, какие же у них объёмы серверов, раз они записывают месяц видео для миллионов пользователей?

– Ну так что? Скинешь?

Иван вывел меня из задумчивости и, осторожно глотнув пива, отставил кружку в сторону.

Правильно, хорошая привычка у моего друга образовывается. Так скажем, безопасная для меня.

– Скину. Сегодня вечером и займусь как раз. Самому интересно, что там почём в этих архивах. Кстати. – Сменил я резко тему, вспомнив интересующий меня вопрос. – Всё забываю уточнить. Я так понял, что в Витории множество раз-

нообразных рас. Так почему при регистрации меня не спросили, какую расу я хочу выбрать?

– Ну, тут всё просто. – Иван откинулся на спинку дивана. – Когда Легенда только вышла на рынок, можно было выбирать любую расу: эльфов, гномов, кобальтов там всяких. Просто ребята со временем смекнули, что и на этом можно денег поднять. Уже долгое время нет выбора рас. Хочешь быть эльфом или еще каким-то экзотическим животным, обращайся в обитель выбора. Да, хоть название и дурацкое, такая есть в каждом городе, кроме Потуг. Соответственно, смена расы совсем не бесплатна. Так что закинь денег в игру и гоняй орком или еще каким хобитом. Любой каприз за ваши деньги, как говорится...

– То есть денежный пылесос в действии?

– Еще какой! Легенда не только самая популярная игра в мире, а еще и самая прибыльная. Более девяноста процентов игроков приносят игре прибыль. И лишь десять процентов зарабатывает. – Иван подмигнул мне и расплылся в широкой улыбке. – А когда Витория получила лицензию на проведение азартных игр, доход игры ещё прилично так увеличился. Зачем тебе ехать в какую-нибудь зону в России, где разрешены казино? Залезай прямо дома в шлем и насилуй одно-рукого бандита сколько угодно! Ну, пока деньги не кончатся.

Сам знаешь, азарт – дело азартное, как бы тавтологично это не звучало. Я и сам не одну сотню золотых просадил в своё время, пока жена меня за яйца не схватила.

– Кстати, как у вас там с Ирккой? Приплод когда ждать?

Я хитро подмигнул Ивану.

– Всё хорошо, в планах наследник имеется. А зачем интересуешься?

Строго покачал пальцем тот в ответ.

– Как это будущему крёстному отцу и не интересоваться?

Иван от души рассмеялся и с довольным видом продолжил:

– Так и быть, кому как не тебе быть крёстным? Хотя, если замылишь видео, крестным тебе не бывать! Вот! Мог бы и от церкви бы отлучил за такое злодеяние.

Я самодовольно бросил:

– От меня церковь теперь далеко. Я вообще-то в аду сейчас. Так что не тем пугаешь.

Мы оба улыбнулись, и нашу перепалку прервал подошедший официант.

Плотно пообедав и пообщавшись, по сути, ни о чём, мы разъехались через пару часов. Когда я зашёл домой, почти тут же залез в виртуальный шлем и полез в настройки.

Папка “архив видео” в настройках нашлась достаточно легко. Щёлкнув по папке, вылезла незамысловатая менюшка:

Просмотр видео.

Редактирование видео.

Конвертация видео.

Экспорт видео.

В строке “просмотр видео”, одной из возможностей было выбрать временной отрезок для просмотра. Я, не мудрствуя лукаво, выбрал просмотр с самого начала. Вылезло окно со строкой “разархивация данных” и крутящимся колеч-

ком. Буквально через десять секунд, загрузка завершилась, и началось непосредственно само видео.

Справа внизу гордо мерцал значок FullHD, а перед глазами высветились мои первые шаги по Легенде от первого лица.

Вот я озадаченно кручу головой, вот начал небольшую разминку, а вот, похоже, заметил надпись, оставленную Василием Макеевым.

Всё ясно. После нажатия кнопки стоп, меня выкинуло в предыдущее меню. Теперь глянем, что даёт опция редактирования. Нажал кнопку, и меня перекинуло в меню, где опять на выбор стоял временной отрезок. Выбрав вариант “с самого начала”, пришлось немного подождать. Вместо десяти секунд при выборе просмотра, пришлось ждать минуты три. Зато, когда загрузка завершилась, кроме возможности просмотреть само видео, появилось прозрачное фигурное меню по центру внизу экрана. Там, методом «научного тыка» во всё подряд, я обнаружил замедление видео посредством нейронных сетей, смену вида от первого до третьего лица – с возможностью вращать камерой в любом направлении. Да, и кстати, возможность обрезать и сохранить любую часть видео тоже имела место быть.

Глава 3

Я залип часа, наверное, на два.

Сначала обрезал все моменты не связанные с гибелью Локки и своими “приключениями” в инферно и почувствовал себя “сам себе режиссером”. Поиск хорошего ракурса (хоть это скорее работа не режиссера, а оператора), переключение с режима "от третьего лица" на "от первого" и обратно. Неожиданно для самого себя, меня увлекло это занятие, и очнулся я только когда получасовой ролик был уже готов. Нужные места показаны с лучших, на мой взгляд, ракурсов, а рутина урезана. В общем, ролик мне самому пришёлся по душе.

Просмотрев, что в итоге вышло, пришлось вылезть в реал и настраивать вай-фай между двумя девайсами – моим компьютером и виртуальным шлемом. Когда связь была установлена, то просто отправил сей “шедевр” по почте Барлону. Вышло полтора гигабайта видео.

Опять же, от удивления, глаз задёргался... – всего лишь полчаса видео «весит» полтора гигабайта, а записываются ВСЕ игроки и хранятся записи месяц... Да даже с учётом того, что видео архивируют, что ж за размеры подвальных ангаров с серверами да накопителями у Святогора?

Немного подумав, решил скинуть, на всякий случай, весь архив записей своих походов себе на комп. Система показала, что всё это займет один и три терабайта памяти моего жёсткого диска. Благо жёсткий диск у меня на три терабайта и памяти занято немного. Ну, музыки там несколько гигабайт... фильмов, например, совсем не было.

Увидев, что передача данных будет длиться сорок шесть минут, решил, что перемещение данных может обойтись и без моего контроля, залез обратно в шлем и погрузился в Легенду.

Развилка двух дорог. Налево пойдешь – в ад попадешь. Направо, в общем-то, тоже. Так что никакой разницы. А потому, я смело отправился налево.

Пройдя по уходящей, опять же, налево, пещере метров двести, мне пришлось остановиться. Узкий лаз (ну это по сравнению с объёмами того места, откуда я пришёл, так-то метров десять высота свода), закончился очередной пещерой. Скорее не коричнево-красного, а просто коричневого цвета. Вот только вход преграждала группа тварей, похожих на минотавров, с достаточно мощными козлиными ногами

(или лапами?), с ярко-алыми названиями “меринос” над головой.

Честно говоря, какое-то не особо inferнальное название для тварей из ада, ну да ладно. Раз проход налево закрыт, остается ещё ход направо. Вернувшись к развилке, я отправился во второй отнорок относительно узкого хода. Тут пришлось мне идти всего метров сто, но, главное, что выход из прохода никто не загораживал.

Передо мной предстала пещера раз в десять меньшая той, в которой я появился. В отличие от “левой” пещерки, эта имела ярко-красный окрас, и ровно по центру находилось что-то вроде “адского села”: десяток конусовидных зданий, оцетинившихся огромными бивнями и рогами неизвестных мне созданий. А само село ощерилось стеной из прямо-таки огромных изогнутых наружу то ли бивней, то ли заостренных ребер – с расстояния четыреста метров не понять толком.

Само это расстояние до селения занимала выжженная земля. Во всяком случае, вид чёрного, закопчённого камня с редкими проплешинами ярко-красного цвета вызывал ассоциации именно с выжженной землёй. Мало того, по поверхности этого камня шло с десяток трещин в полметра шириной, заполненных лавой и примерно половина из этих пото-

ков вытекали из-под костяной стены расположенного впереди inferнального селения.

У них тут лава вместо воды что ли?

Как ни странно, до самого селения в поле зрения не было, вообще, ни одного моба. Так что я без каких-либо особых проблем прогулялся, время от времени перепрыгивая через изгибы лавовых ручейков, до самого селения.

Подойдя вплотную к inferнальному селению, система отобразила на миникарте название этого объекта:

Влааргрим

Ого, звучит солидно. Прямо как город. При этом зданий десяток штук, да и те кривые немного. Тут скорее подошло бы название "Чертаново" или "Дномировка" какая-нибудь. Ну да ладно, как назвали, так назвали.

Я приблизился к закругленным сверху воротам, состоящим из плотно сплетенных между собой костей.

Антураж, между прочим, этакий, самобытный. Хотя, на самом деле, не пугающий. Так что не знаю почему по моему заливку пробежалось стадо мурашек.

Секунд через пять дорогу мне преградил вылезший из не приметной норы гибрид червя и осы. Ну, тело, обильно смазанное слизью было похоже на розовое тело червя, а вот вдавленная в тело морда, имело явное сходство со жвалами осы.

Неприятно забулькав, это создание прохрипело:

– Куда?

Эта уродливая тварь прожигала меня взглядом и, хоть это и трудно представить, недовольно корчила свои жвалы.

Я освежил свою память, глянув на миникарту:

– Мне бы во Влааргрим попасть.

Тварь смерила меня просто уничтожающим взглядом.

– Бесёнок? – И выплюнула – Пшёл вон. Во второй раз сожру.

Злобный червяк скрылся обратно в свою нору, а я стоял в некотором шоке от такого “приёма”. Видимо, бесенята по иерархической лестнице рылом не вышли – в города загля-

дывать. Пока я не сменю свою аватарку, мне хода сюда нет. А смогу сменить её я ещё только через день, да и сменить получится только на недавно встреченных мериносов из левого хода. Они гуманоидного строения, как-никак.

Эх, вот ведь не зря налево сходил! Прямо как знал. Ну, а день я уж как-нибудь перекантуюсь. Вон сколько свободного пространства, исследуй – не хочу. Может, и mobs подходящие подвернутся, хотя пока их особо не видно.

Вздыхнув, начал обходить селение с левой стороны. От костяных стен отошел подальше, во избежание всяческих недоразумений, так сказать. Но перед этим хорошенько рассмотрел, из чего всё-таки эта стена сделана.

Этот, высотой в два метра, частокол оказался сделанным всё-таки из рёбер, заточенных сверху. Интересно, что же это за тварей разобрали на "запчасти" на этот забор?

Размышляя над размерами тварюги, я обогнул поселение.

Картина вокруг оставалась прежней, пейзаж не менялся: всё та же пустая выжженная земля с ручьями лавы, которые приходилось перепрыгивать. Хотя вру, в отдалении стали попадаться кочки.

Неужто рудные?

Подойдя ближе, насчитал более десятка рудных образований, раскинутых на небольшом отдалении друг от друга среди лавовых ручьёв.

Причём, все одинаковые:

Месторождение лавового камня.

Да, не по зубам мне пока эта руда, но открыв карту, я кропотливо занёс туда координаты. Исследовать дальше, оказавшуюся не такой уж и пустой пещерку мне не дало пиликанье смс-ки от Барлона:

– Ты сейчас где?

– В аду. Где ж ещё?

– Вылезай скорее, и готовь угощение гостю. Я через полчаса у тебя буду.

– Что-то случилось? Кстати, ты что не в Легенде?

– Не тупи. Мы ж сегодня виделись, у меня отгул, а сейчас ещё только вечер. Я хочу тебе кое-чего показать.

– Звучит интригующе. Правда, двусмысленно. Если что – так и знай. Ты не в моём вкусе!

– За свою девичью честь можешь не волноваться. Хе-хе. Давай, скоро буду.

– Ну давай.

Как говорила в свое время Алиса, “всё страньше и страньше”. Для того, чтобы мне что-то показать, он несётся в гости после того, как мы с ним и так сегодня пересекались. Только во мне проснулся исследовательский порыв, как сразу отвлекает, засранец. Ну да ладно.

Выход.

Полежав немного с закрытыми глазами, я стянул шлем и, сладко потянувшись, спрыгнул с кровати прямо в тапочки.

Добравшись через ванную комнату до кухни, открыл холодильник. Закрыл, потом снова открыл. Ну а что? Чудеса иногда случаются. К сожалению, с моим холодильником чудес пока не случалось никогда. Но попробовать-то стоило... наверное.

Хорошо, что в морозильнике всегда лежит дежурная пачкапельменей. Так себе угощение, конечно, но раз просил, может Иван голодный? Мой желудок согласно проурчал в ответ.

Ну да, всё-таки обедали мы давно, пора бы и нам подкрепиться. Кивнув сам себе, кинул пельмени на стол и наполнил электрический чайник. Зачем кипятить воду для пельменей в кастрюле, если чайником быстрее? В кастрюлю плесканул на два пальца воды, кинул лавровый лист, посолил и поставил на маленький огонь. К моменту, когда чайник закипит, подспеет и вода в кастрюле, да и сама кастрюля нагреется, так что высыпать пельмени можно будет почти сразу. Вот они, небольшие кулинарные хитрости голодного холостяка.

Иван появился минут через сорок и сходу протянул мне звякнувший пакет. Осторожно глянув в него, и обнаружив там три бутылки красного вина, я поднял вопросительный взгляд на своего друга.

Стягивая с левой ноги ботинок, Иван невозмутимо ответил на мой немой вопрос:

– Праздновать будем.

– А что праздновать-то?

– Успех!

– А что за успех?

Осторожно спросил я, интуитивно ощущая что-то неладное.

– Сейчас покажу. За тем и приехал!

Мой друг улыбнулся в тридцать два зуба и заговорщицки мне подмигнул. Разувшись и нацепив гостевые тапочки, Иван чуть ли не приказал:

– Веди к компу.

Я пожал плечами и направился в свою комнату, а мой друг засопел, двинувшись за мной следом. Заболел что ли?

Включив компьютер, я вопросительно уставился на Барлона... А! Уже даже лень “сплёвывать” и поправлять самого себя – Барлона на Ивана.

Мой друг заявил:

– Я тут сейчас всё настрою. Организуешь пока пару бока-

лов со штопором?

В очередной раз, пожав плечами, пошёл шаманить с посудой.

Ага, стоят в серванте бокалы, естественно пыльноватые, давно ими никто не пользовался. Помыв, протерев и достав штопор, отправился обратно к "деду морозу". Ну, он же праздник мне принёс. Или что он там говорил... успех?

Комп уже прогрузился, и копавшийся в браузере друг обернулся, и, подняв палец вверх, проговорил скороговоркой:

– Ун момент! Ща, ща, ща.

Прогрузил страницу Youtube и, поставив на паузу, торжественно произнёс:

– А вот теперь можно и наливать.

Сам взял штопор, вкрутил его в пробку прямо сквозь защитную фольгу, поднатужился, и бутылка с заветным "чпок", показала свое нутро.

– Что-то вижу я скептицизм на лице твоём. Сейчас попра-

вим! Смотри!

Подмигнув, Барлон включил уже наполовину прогрузившееся видео. На экране появился видеоряд моего первого появления в инферно, мной же и смонтированный.

Я же не совсем понимал, с чего вдруг у моего друга такая довольная физиономия, так что поднял палец вверх:

– Стоп.

Повернувшийся Барлон поднял в вопросительном взгляде брови.

– Тормози, говорю.

Поставив на паузу, Иван повернулся все с таким же выражением лица.

– То есть ты хочешь сказать, что видео, которое я тебе послал, ты выложил в Youtube?

Вкрадчиво поинтересовался я.

– Да.

– А ты понимаешь, что я как бы несколько скрываюсь от общест­венности?

Всё так же вкрадчиво поинтересовался я.

Иван же спародировал мой вкрадчивый тон:

– Да. А ты понимаешь, что это как бы не имеет значения?

– Как это?

Теперь уже мне пришлось делать удивлѐнное выражение лица.

– Давай по пунктам?

Я кивнул.

– Первое: Ты ходишь по игре, стараясь не светить свои возможности, так?

Ещё один кивок от меня.

– То есть молотом своим не светишь?

Очередной кивок. Я уже как болванчик на панели маши-

ны.

– Твой ник в видео замазан.

Я глянул на замершую картинку. Действительно, замазан.

Барлон же продолжал:

– Значит, до тех пор, пока ты не будешь светить свой молот, ты всё равно останешься инкогнито. Есть видео или нет видео, светить молот всё равно нельзя.

– Допустим, что у нас на второе?

– Второе: Этим видео ты себя как раз обезопасиваешь.

– Что? – Я скорчил на лице непонимание. – Кстати, нет такого слова.

– Не важно. – Мотнул головой мой друг. – Ты классику, брат 2, смотрел?

– Ну. И что?

– Бандиты не напали на Салтыкову по одной причине. Она известная личность. Шуму поднимется если на неё как-то

наехать. Вот что! А уж поверь, ты станешь известным. В игре.

– Спорное сравнение, конечно. Но, допустим, что я себя немнооого, как там говоришь? Обезопасиваю. Хотя, может, и наоборот... Ладно, будем посмотреть. И что третье?

– Третье. – Сразу же повторил за мной Иван. – Ты ж сам сказал, что на мели. Занимать у меня хочешь. Я так понимаю, как выбираться из инферно ты не в курсе?

– Не на мели, но да, верно понимаешь.

Иван понятиливо кивнул:

– Итого, заработать с игры не сможешь. А до релиза месяца два! А то и три, а может и полгода! Точных сроков никто не называл.

– Ну и что ты предлагаешь?

– А ты повнимательней погляди на видео. Вернее, под ним!

Хм. И что там? Посмотрел куда Иван указывал:

(Легенда, Обзор инферно/ Legend, Review of inferno)

503 просмотра

– Ну, 503 просмотра.

Иван поморщился.

– Просто обновление просмотров сразу не происходит. Лайков уже двенадцать тысяч. Значит, просмотров ужедохренища! Прошло-то всего несколько часов с момента загрузки, а видео уже вирусное! Ты хоть представляешь сколько народу по всему миру интересуется вводом нового мира? А это, я тебе скажу – успех!

– В общем, хочешь предложить мне, зарабатывать сейчас на ютубе? Как его там? По партнерской программе?

– Да, знаешь, что это?

Я неопределенно помахал рукой.

– Ну так, пару раз слышал. Никогда не интересовался.

– Ясно, пишешь заявление, хотя я сам сделаю. Переводишь свои видео на монетизацию и вуаля. Денежки закапали.

– И много денежек?

– Считай. Тысяча просмотров – это один доллар где-то. Ну, ладно, сейчас многие adblock, который рекламу отсекает, ставят. Допустим ноль пять доллара. А поскольку, ты можешь выкладывать видео о своих приключениях хоть каждый день – сам считай... Мало того, это ещё и обзором по инферно будет – где какие ресурсы, где какие мобы. Если каждое твоё видео будет набирать, ну, допустим, по триста тысяч просмотров, а это, думаю, вполне реально. – Иван ткнул пальцем в экран, где отображалось количество лайков. – То в день ты будешь иметь по монетизации, хмм, сто пятьдесят долларов. В месяц это четыре с половиной тысячи. А если просмотров будет больше?

Я кивнул другу:

– Звучит заманчиво!

– А я о чём? Так это только начало! Потом прямую рекламу можно будет встраивать в видео, да и других рекламных интеграций может быть полно. – Барлон с торжествующим видом поднял бокал вина. – Ну, за успех?

Я, мягко говоря, всё ещё был настроен скептически, но,

почему бы не выпить? Так что тоже поднял бокал:

– За успех!

Глава 4

Чокнувшись, выпили в два глотка, даже не дав полчаса настояться в бокале, очень даже приличному, между прочим, вину. Хотя, за успех и нужно пить до дна, так что простительно.

“Прощаю, прощаю” – Заявил вылезший с хитрой мордой хомячина, потирая лапки. – “Ты слышал? По 150 фантиков в день! А если не триста тысяч просмотров, а миллион? А если десять миллионов?!” Закатив глаза, грызун завалился на спину, дёргая лапками в экстазе.

Ну, вот и хорошо, отвлекать не будет.

Я обновил бокалы. Может эти успеют настояться и открыть свой аромат? Хотя, честно говоря, что оно настоится, что нет, разницу я вряд ли почувствую. Я совершенно не винный сомелье.

– Кстати. – Почесал затылок мой друг. – Ничего, если я сегодня у тебя останусь?

– Да пожалуйста. А что такое?

Иван показал глазами на початую бутылку вина, а затем на её товарок, лежащих на полу в пакете.

– Ира моя будет не в восторге от моих винных паров. Лучше я ей сейчас позвоню, скажу, что у тебя на ночь останусь, мол, дело важное обсуждаем.

Иван наклонился вперёд, и, посмотрев по сторонам, подставил ладошку ко рту и прошептал:

– Беременные, они такие.

Состроив физиономию, мой друг покачал неопределенно ладонью.

– Что, сковородой встречать будет? Или скалкой?

Притворно ужаснулся я.

– Ну, до сковородок не дойдёт, конечно, но мозг вынесет точно.

– Ты мне про мозг не рассказывай. Прямо и скажи. Мол,

так и так, влез под каблук и не квакаю.

– Эх, молодой ты ещё, глупый. Никуда не денешься, влюбишься и женишься.

Иван подмигнул мне и откинулся на спинку кресла.

– Не суди, да не посажен будешь!

– Что за дурацкое перефразирование крылатой фразы?

– Только что придумал. – Я показал ему язык. – Чтоб тебя сбить с мысли грустных. Вижу ведь, что довлеет над тобой иго женское. Тяжко тебе. А помнишь прежние времена? – Я мечтательно посмотрел вверх.

– Это когда трава была зеленее, а солнце светило ярче? – Не дав мне закончить фразу и хитро на меня посмотрев, Иван поднял со стола наполненный бокал. – Ну, за мужскую свободу!

– Вива ля леворюсион!

Эх, чувствую, так и не дадим мы сегодня вино настояться. Ничего, пусть в бутылке настаивается. Осушив бокалы, Иван уже серьезно спросил:

– Ну что, я звоню?

– Это ты у нас женатый, так что тебе лучше знать, как жене лапшу на уши вешать. Подтвержу если что. – Я чуть мотнул головой. – Кстати! Я только сейчас осознал твои слова. Ирка беременна! Поздравляю!

Иван согласно мотнул головой мне в ответ:

– Ну так давай выпьем за это!

После того, как мой друг позвонил жене, и мы ещё множество раз выпили, он вдруг заявил:

– Кстати, что хотел сказать ещё. – Иван поджал губы и посмотрел на меня исподлобья. – Посмотрел я на твой бой с Локки.

После своей фразы он всё так же насуплено продолжал на меня смотреть. Но уже молча.

Я не выдержал:

– Ну?

– Ты, получается, завалил бога. Тебе же что-то за него дали. Ик. – После того, как Барлон икнул, его лицо приняло нормальное выражение. Как будто заклинивший механизм расклинило от толчка. – Наливай.

Я взял последнюю бутылку вина, и пьяно посмотрев в её горлышко, развел руки в стороны. Мол, нету, закончилось. Для убедительности перевернул бутылку вверх дном и потряс её над столом. Технически, она оказалась не совсем пуста, так как несколько капель упали на лакированную поверхность стола, а одна из них даже умудрилась улететь в сторону клавиатуры, снайперски попав между клавиш.

Я поморщился. Ну почему по пьяни всё наперекосяк?

Однако Иван на эти технические подробности не обратил внимания. Мол, в школьных расчетах трением воздуха пренебрегают, ибо мало.

Кстати, технически, любая пустая бутылка не пуста, потому как в ней есть, как минимум, воздух. Но это уже из области демагогии... Что только в пьяную голову не лезет...

Мой друг с одухотворённым видом промычал:

– Хм.

И снова насупился, однако быстро пришёл в себя:

– Кого назначим богом Гермесом на сей вечер? Чтобы, значит, к Дионису сгонял, за добавкой.

Я прислушался к себе. Организм был хорошо поддат и был не прочь ещё немного заправиться. Но, с другой стороны, оно мне надо, все эти проблемы на следующее утро? Сделав над собой героическое усилие, я ответил:

– Может, ну его, этого Гермеса на сегодня? Может, завалимся к Морфею?

– Ну тебя к Локки. – Разочарованно произнёс Барлон и задумался. – Что ж я хотел сказать-то? А, вспомнил. Чего молчишь о плюшках с Локки? Почему не хвастаешь перед другом?

– Так ты и сам всё видел, когда я в бесёнка перевоплотился.

Мой товарищ поднял указательный палец вверх:

– Точно! И об этом я тебя тоже хотел спросить!

– В общем, могу теперь раз в два дня перевоплотиться в любое гуманоидное существо.

Медленно проговаривая слова, произнес я.

– Прямо в любое?

Удивился Барлон.

– Угу, и в моба и в НПС и в игрока.

– И в меня?

Снова удивился мой друг.

– В тебя вообще без проблем. Ты точно гуманоид.

– Эх, всё тебе шуточки шутить...

Проворчал не настроенный на пикировку Иван и в задумчивости постучал пальцем по нижней губе.

– Да, интересно. Нужно будет обмозговать это дело на трезвую голову.

Я пьяно кивнул в ответ:

– Обмозгуем. Ещё покажем в аду, кто там самый рогатый. Или... не... чё-нить другое покажем!

– Точно! – Так же пьяно подхватил Барлон. – Им там слишком холодно в этом Инферно, раздуем пламя!

– Вива ля реவில்сивисион!

Эх, слишком быстро проорал я, вышла полная белиберда. Ну, тут уж ничего не поделать, если говорить медленно, то выйдет без задора. Схватив пустую бутылку, я вздохнул и поставил её на пол, чтобы глаза не мозолила.

Барлон тоже вздохнул и разочарованно буркнул:

– Ладно, погнали к Морфею. Хотя лично я... – Иван мечтательно покачал головой. – Сначала к Афродите бы заглянул.

– Тебя Ирка к Аиду за такое отправит.

Уложив друга спать на диван, я и сам добрался до своей

комнаты. Убрав так и лежащий на кровати шлем на стул, я разделся и плюхнулся на простынку, понимая, что ещё чуть-чуть и отрублюсь.

Но вот перед тем, как окончательно заснуть, увидел перед глазами табличку:

Войти в спящий режим?

Да/Нет.

Или это уже сон? А, все равно...

Да.

На следующий день я проснулся с чистой и ясной головой. Во рту не сушило, свет с улицы по глазам не бил. В общем, как будто и не пил вчера. Жизнь прекрасна!

С кухни доносились звуки закипающего чайника и, сразу после туалета, я направился туда. За столом сидел Иван и потягивал кофе из моей кружки. Увидев меня, он пробурчал:

– Женился бы ты что ли. Холодильник пустой. Ни сливок, ни молока, заставляешь друга пустым кофе давиться.

Я лишь махнул рукой и присоединился к нему, заварив себе чаю. Но надолго наши посиделки не растянулись. Как только бодрящая жидкость была испита, Барлон посмотрел на часы, округлил глаза и засобирался домой.

Только уже в дверях я тормознул его и спросил про внезапно пришедший в голову вопрос:

– Кстати, я вот подумал, если меня искали в Потугах, то почему найти не смогли, если можно включить просмотр видео и посмотреть мой ник без проблем?

Иван пожал плечами.

– Это же всё-таки локация для новичков. Девяносто процентов игроков, появляющихся там – нубы. Откуда им знать про возможности игры? К тому же, игрок получил задание, не смог его выполнить, да и забил, у него других заданий в Потугах выше крыши. А потом смотался из потуг и ищи ветра в поле. – Иван задумчиво пожевал губами. – Хотя, вполне возможно, что его нашли или кого другого и твой ник уже известен всем, кому нужно. Впрочем, теперь всё это не так и важно. Сделаем тебя звездой ютуба, никто к тебе и сунуться не посмеет. Это в темноте легко проворачивать тёмные делишки, а на свету особо не спрячешься. Ну, во всяком случае за рамки игрового процесса точно не зайдёшь.

Иван хитро мне подмигнул:

– Ладно, пойду выслушивать от своей ненаглядной.

– Давай.

Мы обнялись на прощание, и мой друг глухо затопал по лестничной клетке, а я, закрыв за ним дверь, пошёл умываться и завтракать.

Покончив с этим, полез в Легенду.

Вот ведь, полчаса как с кровати встал, и опять в кровать ложусь. Пообещав себе не забывать про фитнес клуб, а то так и разжиреть можно, я провалился в виртуальный полусон.

Первым делом, как появился в Легенде, я вернулся к минотаврам, подобрался поближе и стал осматривать толпу мобов. Как оказалось, делал это я не зря. Среди толпы мериносов, на голову выше остальных выделялась одна тварь с ярко-красным названием “Старший меринос” над головой.

Отойдя к развилке и поглядев по сторонам, чтобы никого поблизости не было, я открыл меню и залез в окно умений.

Способность “Перевоплощение” уже обновилась, и, выбрав её, я запустил процесс превращения в старшего меринуса.

Внимание! Вы использовали божественную способность: “Перевоплощение”.

Расход маны: 0.

Перезарядка способности: 48 часов.

Умение сработало без проблем, но кое-какие неудобства несколько напрягали.

Во-первых, после роста бесенка, мне стало казаться, что я встал на ходули, и чтобы отделаться от этой навязчивой мысли я стал смотреть на свои ноги при движении.

Вот тут-то и выскочило во-вторых. Было крайне трудно идти. Каждый раз, когда мой взгляд падал на ноги, я спотыкался. Ну, невозможно сгибать колено вперёд, а видеть, как оно сгибается строго в противоположном направлении. Когнитивный диссонанс от увиденного заставлял каждый раз сбивать шаг.

Проблему я решил довольно простым способом. Ну, это если откладывание проблемы в сторону можно назвать решением. Я просто перестал смотреть себе под ноги. Так для мозга проще. Хватит с него несоответствия ощущений со

зрением. Пусть уж лучше будут ходули. Привыкну.

Ну если и теперь меня не впустят в этот хуторок, с гордым названием Влааргрим, уж и не знаю в кого тогда перевоплотиться придётся.

Когда я дошёл до ворот селения, из-под земли вылез червяк охранник и окинув меня хмурым взглядом, нырнул обратно. Я уже хотел было окрикнуть что-нибудь вроде: “Эй! Стой!”, даже рот открыл, но сами по себе начавшие открываться ворота вовремя меня остановили.

Я зашёл внутрь и ворота за мной стали неторопливо закрываться. В голове мелькнула паническая мысль выскочить обратно, пока створки ещё не до конца сошлись, но я вовремя взял себя в руки. Действовать осторожно, конечно, стоит, но и забывать, что ты в игре не нужно. Ну что мне грозит? Убьют меня? Потеряю сколько-то процентов опыта? Пфф, не впервой.

Я огляделся по сторонам.

Да уж, селения в Витории и в Инферно, сильно отличаются. Если Витория – это обычные человеческие постройки средних веков, то инферно – бред больного буйно помешанного дизайнера авангардиста. Брусчатка, где-то чёрная,

где-то красная, где-то коричневая, разных размеров и степени обтёсанности утыкала землю в хаотическом порядке. Постройки сделаны из чего бог пошлёт. Хмм, в смысле, дьявол, ну или кто тут главный?

В общем, разного цвета стены из тяп-ляп обработанного камня накрывались крышей из костей. Кости, понятное дело, не идеальный строительный материал в силу своей неправильной формы, так что вся крыша зияла дырами.

Хотя, чего это я придираюсь? Тут крышу можно вообще было не ставить. Тут же не идёт дождь. В пещере-то. Ну а про снег в inferno я вообще молчу.

Вдруг мой слух привлёк характерный, хорошо знакомый мне звук. Послушав его некоторое время, я отправился в его сторону. Пройдя все село насквозь, я не увидел ни одного существа. И лишь знакомый звук говорил о том, что здесь не полностью пусто.

У стены в закутке за другими домами стояла небольшая кузница, в которой работал здоровый, выше меня ростом красный демон человеческого вида, но с огромными загнутыми рогами над головой, шириной сантиметров в пятнадцать. Этот кузнец поднимал над наковальней огромный молот и с оглушительным металлическим лязгом опускал на

заготовку. Я постоял так некоторое время до тех пор, пока тот меня не заметил.

Положив свой молот рядом с наковальней, этот здоровяк вытер руки о фартук и подошёл ко мне сам.

– Хочешь что-нибудь заказать?

Пробасил Блум. Его имя горело над его головой.

– Нет. Хотелось бы немного воспользоваться кузницей.

Тоже пробасил я в ответ. Если голос бесенка был тоненьким и скрипучим, то у старшего меринуса оказался басовитым, но с примесью козлиного бляения. Чёрт! Минотавр – это же бык, а не козел. Что за дела?!

Блум осмотрел меня критическим взглядом и скептически поинтересовался:

– Разве воины вроде тебя обладают кузнечными навыками?

Я кивнул в ответ. На что кузнец лишь усмехнулся.

– Я предоставлю тебе рабочее место для подмастерья на

сутки, если выполнишь моё задание.

– Что за задание?

– Раз ты командир, возглавишь один из отрядов бесенят в охоте на лавовую акулу. У нас сейчас не хватает командиров, так что ты как раз кстати.

Внимание! Задание – возглавить отряд бесенят в намечающейся в Влааргриме охоте. Награда – возможность использовать кузницу Блума в течении суток.

*Принять
Да/Нет*

Ну, раз, оказывается, я командир, то почему бы и не принять?

Да.

Кузнец кивнул.

– Пошли, покажу подвал бесенят.

Мы прошли в середину села и зашли в одно из кривоватеньких зданий. Блум показал рукой на широкий спуск в

центре строения, и бросив:

– Набирай.

Вышел на улицу.

Постояв некоторое время в недоумении, я пожал плечами и спустился вниз.

Твою налево! Ничего себе подвал! Передо мной открылась пещера даже больше той, в которой находилась сама эта деревушка. Огромные естественные колонны, широкие в основаниях и сужающиеся к середине, шли от пола до потолка на всём пространстве пещеры. И ещё – просто огромные “стада” бесенят заполняли около половины всего видимого пространства.

Пройдя вниз по стометровой лестнице, я подошёл к ближайшему скоплению бесенят, как обычно, роющихся в трещинах и камнях. При виде меня, они побросали своё увлекательное дело и повытягивались в полный рост. Не все, правда. Около половины, наоборот, съёжились и постарались спрятаться за своими товарищами или вовсе отползли подальше.

Неожиданно позади меня раздалось:

– За набором для охоты?

Настолько неожиданно, что я даже немного вздрогнул. Медленно обернувшись, я увидел такого же бесёнка, только в два раза выше ростом, более длинными узкими рожками и надписью “бес надсмотрщик” над головой.

– Да.

Не растерялся я с ответом. Тогда бес достав откуда-то толстый журнал и что-то вроде карандаша, спросил:

– Сколько нужно?

Да откуда я знаю, сколько нужно? Я уж было хотел сказать наугад, но, бес продолжил:

– Солдат пятьдесят?

– Посмотрим.

Я неопределенно передёрнул плечами и развернулся к бесенятам. Но сделать ничего не успел, так как бес надсмотрщик подошёл к ближайшему бесёнку и, схватив того за руку, притянул к себе.

Бесёнок отчаянно заверещал, а окружавшие его сородичи отпрянули от беса надсмотрщика на несколько метров.

Не обращая внимания на визги мелкой тварюшки, бес вгрызся зубами в удерживаемую руку и оторвал от неё кусок мяса. Не прожевывая проглотил и, подтянув к себе бесёнка чуть ближе, откусил ещё и прямо от его головы.

Пару минут бес надсмотрщик насыщался, а затем, сожрав целую руку и половину туловища от уже переставшего верещать бесёнка, кинул тело на каменистую землю. Отпрянувшие вначале бесенята, тут же накинулись на труп, крича и толкаясь. Через несколько минут только кровавое пятно напоминало, что здесь когда-то был бесенёнок.

Борясь с подступающей тошнотой, я смотрел за тем, как бес надсмотрщик сделал короткую запись в свой замызганный кровью журнал и поглядев на меня, оскалился:

– Удачи вам, господин, в подборе солдат. Я буду неподалеку.

Я кивнул на автомате, а этот уже, видимо, сытый тип развернулся и отошёл в сторону. Чёрт! Вот теперь я точно верю, что я в аду.

А то раньше, хоть антураж был и подходяющий, да и температура как в парилке, но всё-таки мозг как-то отказывался воспринимать всё всерьёз.

Меня передёрнуло, и, встряхнув руки, как будто они были чем-то испачканы, я развернулся в сторону бесенят.

Передо мной предстала прежняя картина. Часть тварей вытянулась в струнку, а часть начала прятаться, видимо, боясь быть съеденными.

Я пошёл вперед сквозь расступающихся передо мной бесенят и ткнув пальцем в первую попавшуюся на пути вытянувшуюся тварюшку, негромко бросил:

– Ты.

– Да, господина!

Радостный бесёнок пристроился ко мне за спину и гордо зашагал вслед за мной. А слева, где обычно была менюшка пати, появилась маленькая иконка бесенка с цифрой один.

Угу, понятно. Я продолжил неторопливо идти вперед, время от времени показывая пальцем на стоящих прямо бе-

сенят. Те с восторгом пристраивались за мной. Но когда под иконкой цифра сменилась на пять, и я показал пальцем на шестого, тот радостно взвизгнул, но быстро погрузился и остался на месте. А передо мной высветилась табличка:

Вы не можете принять больше юнитов в свой отряд.
Лидерство: 0

То, что мое лидерство на нуле, я и так подозревал, так как не качал его до этого. Вот только теперь встаёт вопрос, как же его качать?

– Я передумал.

Бросил я погрузневшему бесенку и, развернувшись, отправился к выходу.

Когда я выбрался из столпотворения бесенят со своим отрядом, передо мной тут же появился бес надсмотрщик с журналом и карандашом. Он расширил глаза и удивлённо пролепетал:

– Господин закончил?

– Да.

Не став вдаваться в подробности, я прошёл к огромной лестнице наверх и поднялся из “подвала” в здание. Наверху я не спешил выходить на улицу, для начала скомандовав своим солдатам построиться передо мной в шеренгу. Те бес-толково заметались, сталкиваясь друг с другом и постоянно огрызаясь. Их всего пятеро, а на построение в шеренгу они потратили секунд сорок.

У беса надсмотрщика или у кузнеца спрашивать было как-то не комильфо. А вот от своих подчиненных можно и по-черпнуть немного знаний о местном устройстве.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.