

ДМИТРИЙ СЕРЕБРЯКОВ
АНАСТАСИЯ СОБОЛЕВА

16+

КНИГА СЕДЬМАЯ

МИТТЕЛЬШПИЛЬ

ЦИКЛ «ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР»

Виртуальный мир

Дмитрий Серебряков

Виртуальный мир
7. Миттельшпиль

«Автор»

2021

Серебряков Д.

Виртуальный мир 7. Миттельшпиль / Д. Серебряков — «Автор»,
2021 — (Виртуальный мир)

Мир будущего. Многие хотели бы попасть в него. А если против собственной воли? Да еще, вместо реальности, в виртуальную игру? Вот и наши герои попали в игру будущего. К тому же если засунуть четыреста миллионов людей из двадцать первого века, словно тараканов, да еще в одну банку, результат может оказаться совершенно неожиданным. Но жить-то хочется, так что придется нашим героям вертеться ужами на раскаленной сковородке, иногда в буквальном смысле.

© Серебряков Д., 2021

© Автор, 2021

Содержание

Глава 1. Андрей	5
Глава 2. Виолетта	11
Глава 3. Андрей	22
Глава 4. Виолетта	31
Конец ознакомительного фрагмента.	34

Дмитрий Серебряков, Анастасия Соболева

Виртуальный мир 7. Миттельшпиль

Глава 1. Андрей

База оказалась совершенно заброшенной, причем давно. Хотя даже не знаю, можно ли назвать убежище заброшенным, учитывая кучи останков людей, ну или кого-то очень похожего на них. Кто-то очень давно умудрился уничтожить всех, кто тут жил. Самих скелетов мы больше не видели, но вещи, оружие и тому подобное валялось везде. И опять Леха был твердо уверен в том, что они перестреляли друг друга. Может, мы и дальше бродили бы по подземелью, но в какой-то момент все резко изменилось. Включился свет.

Погасив фонарь, я с удивлением осмотрелся. Мы как раз находились в одной из комнат, когда это событие произошло. Диван, нечто отдаленно похожее на телевизор, шкафы, стол и опять кучка одежды на полу. Все очень сильно походило на самую обычную жилую комнату из двадцатого века. Даже лампы на потолке словно скопировали из моей прошлой жизни. Переглянувшись с Лехой, мы вышли из комнаты в коридор. Он оказался тоже освещен. Словно кто-то взял и включил некий рубильник.

– Кажется, кто-то или что-то здесь все-таки обитает. – Нервно произнес Леха, вертя головой по сторонам.

– Или же сработала автоматика. – Не очень уверенно произнес я. – Но думаю, скоро мы это узнаем.

– Как-то не сильно это похоже на магический мир. – Растерянно добавил он.

– Ой! Смотрите! Стрелочки мигают. – Восторженно воскликнула Эльнара, указав рукой на стену.

– Кто-то решил пригласить нас в гости? – Недоуменно произнес Леха, переводя взор со светло-зеленых стрелок, мерцающих на стене, на меня.

– Очень похоже на то. – Собравшись и сосредоточившись, сухо ответил я. – Пошли, поздороваемся.

– Или подеремся. – Хмыкнул нервно Леха.

– Или подеремся. – Спокойно согласился я.

Мы следовали за стрелками по лабиринтам коридоров минут десять, пока наконец не дошли до приличных размеров комнаты. В отличие от других, эта была явно нежилая и намного больше. Метров двадцать в длину и пятнадцать в ширину. Но самое примечательное заключалось в расположенных вдоль стены капсулах. Их было семь штук. Они словно были скопированы из фильмов о криокамерах. На всех капсулах были откинuty прозрачные крышки, стеклянные или пластиковые, сложно сказать точно.

– Они все уже давно так стоят, кроме вот этой. – Задумчиво произнес Леха, осматривая нашу находку и остановившись напротив одной из них. – Явно недавно кто-то вылез из этой капсулы.

– И этот кто-то... – Начал было я, но был прерван.

– Сейчас стоит здесь.

Незнакомый мужской голос, раздавшийся чуть сбоку от нас, заставил Леху резко вернуться на месте с кинжалами в руках, а я обнажил меч и приготовился активировать свои умения. Вот только весь вид незнакомца так и говорил о том, что драться с нами никто не собирался. Возле второго прохода в это помещение стоял молодой на вид белый парень лет двадцати пяти. Русые волосы, темно-зеленые глаза, славянское лицо и крепкое телосложение,

но главное заключалось в его одежде. На нем была военная форма такого же покроя, как и на останках тех, кого мы здесь находили.

– Ты не игрок. – Хмуро произнес Леха, пристально рассматривая незнакомца.

– Но при этом, вероятно, человек. – Дополнил я, применив оценку.

Вот только она ничего не показала. У него не было абсолютно никаких характеристик, словно система его не видела. Даже с другими расами было не так. Их хоть как-то, но система отмечала, но тут полная пустота.

– Не утруждайте себя. – Насмешливо произнес он, поднимая правую руку, в которой оказалась самая настоящая стеклянная бутылка с пивом. Сделав глоток, он продолжил. – Оценка на меня не сработает. Точнее, не сработает на вашем уровне. Вот будь она у вас пятьдесят плюс, то возможно, но не сейчас – уж точно.

– Кто вы? – Крепко сжимая меч, настороженно спросил я.

– Меня зовут Ильдар, и да, я не игрок, но человек. – С улыбкой превосходства расслабленно ответил он, оперевшись плечом о стену. – А вот кто вы такие, это интересно. А главное, каким образом вы смогли найти базу?

– Мы – игроки. Меня зовут Андрей, а это Алексей. – Кивнув в сторону Лехи, произнес я. – Позади меня Эльнара...

– И она твой фамильяр. – Спокойно закончил он за меня. – Что же, с этим разобрались. Остался один вопрос: как вы сюда попали?

– Тебе не кажется, что культурные люди по очереди задают вопросы? – Возмутился Леха.

– Не кажется. – Ильдар равнодушно и оценивающе смерил взглядом Лёху. – И да. Можете опустить оружие. Если бы я хотел вас убить, то уже сделал бы это.

– Как плохо верится в подобное. – С вызовом во взгляде ответил Леха.

– А если так?

Как только он произнес эту фразу, то просто исчез из виду. Я резко развернулся на месте и так же резко остановился. Мне с трудом удалось различить, как он появился за спиной у Лехи, отобрал у того кинжалы, словно у ребенка, и исчез, дабы возникнуть на том же месте, где и раньше. Более того, он каким-то образом успел эти кинжалы засунуть в ножны на поясе Лехи. Такая демонстрация силы более чем явно показывала разницу в наших уровнях. Кажется, я недавно рассуждал с Лехой на тему тех, кто разовьет свои умения до сотки? Так вот. Похоже, именно такой индивидуум сейчас стоял напротив нас. Только на сотке можно было применить телепорты без отката.

– Впечатляет. – Опуская меч и убирая его и щит за спину, произнес я. Воевать с подобным кадром смысла не было.

– Да кто ты, мать твою, такой? – Изумленно выпалил Леха, в недоумении ощупывая оружие на своём поясе.

– Кто я такой, я уже сказал. – С иронией в голосе произнес он. – Так что насчет ответа на мой вопрос?

– Мы просто шли сквозь метель и случайно обнаружили пещеру, которая и привела нас сюда. – Не видя смысла скрывать правду, произнес я. – И все же. Откуда ты, и что это за база такая?

– Хм. Как ни странно, но ты сказал правду. – Задумчиво произнес он, не обращая внимания на мой вопрос. – Допустим. Но кто из вас активировал самоликвидацию базы?

– Чего?! – Изумленно воскликнул за всех нас Леха. – Какую, нахрен, ликвидацию?

– Самую простую. – Улыбнувшись, произнес он. – Через десять минут здесь все взлетит на воздух. И я так понимаю, вы умудрились нажать на красную кнопку активации по глупости и незнанию.

– Ой! Я случайно. – Пискнула испуганно Эльнара, еще больше спрятавшись за мою спину. Только и торчали любопытные глаза.

– Да кто вообще в здравом уме размещает подобные кнопки у входа на базу? – Возмущенно и с наездом произнес Леха. – Что за бред?

– Ее не так просто активировать. – Лаконично произнес Ильдар. – Но вы смогли. Кажется, кто-то до вас активировал саму панель и ввел коды доступа, а вы лишь нажали подтверждение. Однако, забавно.

– И что же здесь такого забавного? – Набычился Леха. – Валить надо отсюда, и побыстрее.

– Уйти с базы несложно. – Беззаботно произнес Ильдар, после чего достал из кармана какой-то камень и бросил его в сторону. Как только камень замер на месте, то прямо над ним открылось окно портала. – Вы можете это сделать прямо сейчас.

– А куда этот телепорт ведет? – Настороженно спросил я.

– Не все ли равно? Или вы собрались остаться здесь и умереть? Вряд ли вы успеете покинуть базу и двадцатикилометровую зону поражения термоядерного магического взрыва. – Улыбнувшись, уж слишком спокойно произнес он.

– А ты с нами? – Не спеша делать шаг в сторону портала, спросил я. Как-то плохо мне верилось в правдивость его слов.

– Нет. – Отрицательно мотнул он головой. – У меня здесь еще есть дела. К тому же, как только я покину территорию базы, так сразу же меня обнаружит местная система. Не думаю, что вам захочется встретиться с последствиями включения протокола безопасности. Поверьте на слово. Это не то место, где даже мне хотелось бы побывать.

– И все же. Почему ты не хочешь ответить на наши вопросы? – Попытался я опять узнать хоть что-нибудь из происходящего.

– А смысл? – Лениво посмотрел он в мою сторону, делая очередной глоток из бутылки. – Вы все равно скоро все умрете. Так зачем вам ненужная информация?

– Мы умирать не собираемся. – Резко возразил Леха.

– Судя по вашим уровням, то возможно, вы переживете первую волну атаки местных. – Со скепсисом осмотрел он нас. – Вот только это лишь вершина айсберга. Все эти войны, драки, магии... – все это ерунда. Вот когда за вами явятся те, кто стоят за ними – сильнейшие маги эльфов или кто похуже, типа демонов, вот тогда вам наступит конец. Одолеть этих тварей вы не сможете. Слишком слабы.

– А ты сможешь? – Настороженно спросил я.

– Пару десятков, пожалуй, осилю. – Задумчиво произнес он. – Вот больше вряд ли. Слишком сильные гады.

– И что тогда будешь делать?

– Я же уже сказал. – С легким раздражением произнес он. – У меня еще есть дела. Так что вы или сами в портал идите, или я вам помогу.

– Скажи хоть, сколько лет этой базе и тебе? – Решил я попробовать еще раз узнать хоть что-нибудь.

– Мне всего лишь двести семь лет, а вот базе... – Ильдар озадаченно посмотрел вокруг. – Если считать активную деятельность, то всего лет пятьсот, а вот если добавить время простоя в искривлении пространства и времени, то больше десяти тысяч.

– Да, но....

Я хотел было еще попробовать вытащить из него информацию, но похоже, Ильдару наше общество надоело. Он просто исчез, и мы были вышвырнуты в окно портала. Его даже не смутил мой вес в доспехах. Я для него оказался пушинкой. Причем отправились мы в полет настолько быстро, что чуть ли не одновременно пролетели через арку портала. После приземления я сразу же вскочил и быстро развернулся, но было поздно. Окно портала закрылось. Мда. И что это было?

– Охренеть, не встать. – Вскочив с места, ошалело заявил Леха. – Мы, блин, в Южной Америке!

Отвечать ему я ничего не стал. Смысла не было. И так было понятно, где мы. Жара, солнце и джунгли. Тут только тупой не поймет, что произошло. И да. Мне срочно нужна пауза на обдумывание. Слишком много вопросов роилось в голове. Как-то слишком неожиданно все произошло. Эта база. Ильдар. Оружие. Одежда. И главное – его слова.

– Ты и сейчас думаешь, что мы в виртмире? – Растерянно произнес я, убирая в инвентарь теплую одежду. А то температура была не для меховых подкладок под доспех.

– Естественно. – Фыркнул в ответ Леха. – Какие могут быть сомнения? Просто очередной прикол системы и только. Решила нас запутать и напугать.

– И как? – Интересом посмотрел я на него, краем взгляда наблюдая за тем, как Эльнара ошалело осматривалась.

– Если честно, то я конечно немного струхнул, – честно признался он, – но все это фигня. Уверен, что никакой самоликвидации мы не включили. Он просто нас развел как детей.

– Может и так. Но зачем? С его силой он мог убить нас прямо там.

– Это конечно да. – Озадаченно почесал затылок Леха, при этом меняя свою одежду на более легкую и открытую. – Но вдруг это для того, чтобы еще больше нас запутать? Может система и добивается того, чтобы мы стали сомневаться во всем?

– Сомневаюсь. Как-то это слишком запутанно. Не вижу смысла в подобных хитросплетениях.

– Ну и фиг с ним. Чего гадать-то? Все равно ответов у нас нет. Да и у нас сейчас проблема посерьезнее. Что делать-то будем?

– Выбор у нас невелик. – Пожал я плечами, но не закончив мысль, задумчиво смерил Леху взглядом.

– Ты чего? – Удивленно и с опасением покосился он в мою сторону.

– Да вот думаю. У вас в клане много телепортов? Ну таких, с помощью которых твои вернулись на базу?

– Я же говорил. Немного, но вроде есть. А что? – Недоуменно ответил он.

– А то, что ты можешь достать артефакт связи и соединиться с вашим кланом. Обрисуешь ситуацию, а после попросишь выставить на аук арт телепорта. Например, за двести двенадцать голды. Мы покупаем арт и улетаем отсюда к вам в гости.

– Эммм... Точно! – Радостно откликнулся он, а в его руке появился артефакт, вот только вместо вызова он удивленно замер на месте. – Слишком большое расстояние до абонента. Выйти на связь невозможно. Максимальная дистанция две тысячи километров.

– Ясно. – Расстроено кивнул я головой. – Тогда только один вариант. Используй свой телепорт возврата, а после выставишь на аук арты для нас.

– Не думаю, что это хорошая идея, но давай попробуем. – Не очень уверенно произнес Леха.

Его сомнения были понятны. Если есть ограничения для связи, то почему бы им не быть для телепорта? Так и оказалось. Дистанция действия телепорта тоже равнялась максимум двум тысячам км. Как говорится, уж попали так попали.

– И что теперь будем делать? – Растерянно спросил он.

– Остался только один вариант. – Мрачно произнес я, повернувшись в сторону всего одной открытой точки на моей карте этого материка, области возле обелиска. – Придется прорываться к обелиску, потом пройдем данж, а там через телепорт данжа вернемся домой.

– А так можно? Ты уверен?

– Уже один раз так делал. Так что сработает. Ты ведь еще ни разу возле обелиска не был?

– Чего не было, того не было.

– Вот и отлично.

– А далеко до этого обелиска?

– К сожалению, да. – Тяжело вздохнул я. – По прямой больше полутора тысяч км.

– Нихрена ж себе. – Присвистнул от удивления Леха. – А другого варианта нет?

– Может и есть, но я его не знаю.

– Слушай. – Оживленно произнес он. – А что, если найти местных игроков? Может они смогут помочь?

– Может смогут, а может и нет. – Пожал я плечами. – Но в любом случае, взгляни на карту. До ближайшей зоны с игроками идти столько же, как до обелиска. Но с обелиска точно сможем вернуться, а вот от местных не факт.

– Обелиск, так обелиск. – Легко согласился он.

– Может сначала перекусим? – Раздался жалобный голосок Эльнары, которая, пока мы беседовали, тоже успела переодеться в легкую одежду. Впрочем, ей не привыкать к жаре.

– Да. Пожалуй, привал нам не помешает. – Осмотревшись еще раз вокруг, произнес я.

Место, куда нас отправил Ильдар, было вполне подходящим. Небольшая возвышенность, да и округа просматривалась метров на сто. Дальше шли сплошные джунгли. К тому же и на карте показывало, что здесь особо сильных монстров нет. Максимум сотый уровень. Так что достав все необходимое, мы прямо на этой поляне и расположились. Это мне и Лехе все нипочем, а вот Эльнара явно психологически устала. Слишком много событий произошло за одни сутки. Даже я был растерян. Такая резкая смена обстановки и куча новых данных кого угодно заставят растерянно почесать в затылке.

Пока Эльнара перекусывала тем, что я для нее купил на аук, я решил поразмышлять над тем, что произошло. На первый взгляд, все произошло так быстро, что ничего не понятно. Но это только на первый взгляд. Если внимательно все проанализировать, то кое-какие выводы все же можно сделать. Конечно, это лишь мои догадки, но в любом случае, хоть что-то.

Во-первых, личность Ильдара. Предположительно, это один из тех, кто напал на базу. Почему не защитник? Да потому, что если бы он был защитником базы, то думаю, отключить систему самоликвидации он смог бы легко. Если конечно он нам не соврал, как предположил Леха. Отсюда следовало, что когда-то в прошлом между людьми произошла война. А если добавить оружие и одежду, то получалось, что существовала очень продвинутая техно-магическая цивилизация людей, и судя по всему, не одна. Выглядело вполне логично. Идем дальше.

Ильдар – человек, но не игрок. Как такое возможно? Было у меня предположение и на данную тему. И я бы даже сказал, вполне рабочая теория. Мы ведь не знаем, что будет с детьми, рожденными от двух игроков? Не знаем. Но можно предположить, что у подобных детей нет полной системы. А если нет системы, то и данных нет. Хм. Как-то не очень логично. А что, если они смогли каким-то образом обойти систему? Предположим, отключить от нее своих детей? А может и вовсе все проще? Допустим, у него уровень выше трехсотого, и он имеет какую-то характеристику, что блокирует оценку? Но тогда получается, он соврал, и на самом деле Ильдар – игрок? Может и так, но честно говоря, я не видел причин для того, чтобы врать нам. Ладно. Этот вопрос остается открытым.

Продолжаем анализ. У него был телепорт, но почему-то он сам им не воспользовался. Есть еще один? Допустим. Но почему он был в капсуле? Если это что-то типа камеры анабиоза, то зачем он ей воспользовался? Непонятно. Может, не мог использовать телепорт? Или чего-то ждал? Как-то слишком много вариантов. К тому же, эти его упоминания о системе и протоколе безопасности. К чему это все? Или их цивилизация пыталась взломать систему? Последнее предположение звучало заманчиво. Решили перехватить управление ИИ, управляющим этим миром, дабы самим решать, когда и кому покинуть виртмир?

Но все это верно лишь в случае, если виртмир существует давно. Вариант того, что Леха прав, и все это козни системы, тоже нельзя вот так просто отбросить в сторону. Хотя подобное и звучало нелогично, но мы же не знали, чем руководствовалась система. Может это один из вариантов проверки, как и вся база. Возможно, Ильдар – это некий сильный НПС, который специально закинул нас в Америку, дабы мы не смогли передать образцы огнестрельного маги-

ческого оружия своим. Если оно работает, то тогда шансы на выживание повышаются многократно. Хотя я ведь и сам могу проверить это. Нужно только поискать на аукле необходимые артефакты для проверки. Шансов на успех маловато, но вдруг?

А еще это его упоминание о термоядерном магическом взрыве. Я может и ламер в физике, но даже я знаю, что для подобной реакции нужны тяжелые элементы. Уран там обогащенный и еще плутоний. Откуда он у них? Хотя, если бы они использовали эти элементы, то почему тогда магический? Или они смогли каким-то образом создать цепную реакцию атомного распада только за счёт магии, то есть артефактов? Не знаю. Для меня этот как-то очень сложно. Все-таки я не ученый, а обычный геймер. С другой стороны, если бы все так было просто, то кто-то из попавших игроков из нашей волны должен был уже задуматься над этим. Ведь я помню артефакты, что работали по принципу гранаты. Может и огнестрел кто-то пробовал повторить, а там и до чего-то более серьезного недалеко. Но на аукле ничего подобно нет, а значит, либо огнестрел у нас не работал, либо пока ни у кого не вышло создать автоматическое оружие.

Ну и последнее. «Время простоя в искривлении пространства и времени». Что Ильдар имел в виду, когда произнес эту фразу? То, что они научились перемещаться в другое время и пространство? То есть в этом виртмире и такое есть? И еще эта его оговорка. «Местная система». Почему именно «местная»? Это прозвучало так, словно он из другого виртмира. Может все так и есть? Некая цивилизация в другом виртмире научилась перемещаться между мирами? И как это технически возможно? Честно говоря, без понятия. Если исходить из моих познаний серверов, то без вмешательства самой системы это невозможно в принципе. Как ни крути, но ИИ должен контролировать все протоколы. Или же все миры находятся в одном месте? Допустим, на одном железе, ну или что там у них заменяет сервера. В этом случае, если получить доступ к общей оболочке... Да не... Бред. Не может быть такого. Или может? Вот же гадство. Теорий много, а какая из них верна, фиг поймешь. И почему Ильдар оказался настолько вредным засранцем? Не мог, что ли, нормально все пояснить и рассказать? Тоже мне, крутой перец. Напустил туману, а мне теперь сиди и голову ломай. Вот же сволочь.

Глава 2. Виолетта

Ни денег, ни лута! И это после победы, что досталась нам с таким трудом и потерей! По правде сказать, мне тогда захотелось даже расплакаться от досады. Ну как же так?! Количество опыта, умноженное в пятьсот раз, конечно радует, вот только нам сейчас деньги куда важнее, чем эти дурацкие уровни. Нет денег – нет маны. Нет маны – смерть. Арифметика простая, и её результаты я уже наблюдала в долине Тирекса, где куча игроков погибла по одной простой причине: у них закончились деньги, чтобы продолжать бой. И теперь что-то подсказывало, что нас с подругой ожидал похожий финал, ведь после этого боя что я, что Ли остались почти на мели.

Мой рассказ о диалоге с Дзеном очень заинтересовал Ли, и она, тотчас забыв о досаде, стала изучать подвеску, которая сегодня спасла нас от верной гибели. Подруга стала расспрашивать о ней систему, но разумеется, не получила ответа ни на один из своих вопросов. Активировать подвеску и тем самым «открыть доступ к системе» у девушки тоже не получилось. В итоге Ли отдала мне её с тяжёлым вздохом и огромнейшим разочарованием во взгляде. Мне же тотчас вспомнилось, как Ли восхищалась «богом» и говорила, что многое отдала бы, дабы узнать его тайны. Да и цитируя её, «как бы мы тогда прокачались»! Вот только реальность жестока, и сомневаюсь, что мы сможем взяться за подвеску, не достигнув как минимум трёхсотого, а может, и четырёхсотого уровня. Эх. Надеюсь, там хотя бы не тысячный требуется, а то учитывая множитель на десять при каждом пятидесятом уровне, мне нужно количество опыта придётся целую вечность копить.

Слегка отдохнув и успокоившись, мы продолжили путь уже ввосьмером. Один из драконов погиб, попав под огненную атаку Бестолочи, и можно сказать, что мы ещё отделались малой кровью. Поскольку после атаки твари не осталось ни тела, ни даже костей, нам не было что отнести семье погибшего. Я же вдруг отметила, что хоть мне и тяжело терять товарищей, однако из колеи подобное больше не выбивало. Правильно говорят, что к смерти вокруг себя быстро привыкаешь.

Дальше мы направились к тайнику в стене, где по заверению погибшего зомби-уборщика скрывалось главное хранилище здешнего бога. Найти тайный вход с моим Взором истины не составило большого труда. И вот перед нами уже открылась большая просторная комната с ярким освещением, исходящим просто из потолка и самих стен. Тут было множество всевозможных витрин и шкафов, к нашему огромному сожалению, в большинстве своём пустых. Однако последний ряд принёс несколько полезных открытий.

К счастью, все артефакты здесь были подписаны. Подозреваю, на случай, если применять их пришлось бы не создателю, а слугам-чусам в экстремальных ситуациях. Разумеется, те вряд ли бы поняли, где какой, не будь здесь дополнительных уточнений. Так вот. Первым делом мы нашли нужные нам артефакты «становления фамильярами», которых было даже не два, а все шесть. Какой бы то ни было защиты здесь не наблюдалось (думаю, «бог» и предположить не мог, что кто-нибудь сюда доберётся), так что забрали и бросили в хранилище мы их без особых проблем.

Кстати, стоило мне лишь взять первый артефакт в руки, и я тотчас получила инструкцию от системы: чтобы его использовать, нужно элементарно представить в голове лицо разумного, которого хочешь сделать фамильяром, после чего отдать соответствующую команду. Похоже, мнение самого разумного здесь было совершенно не важно, и права отказаться этот артефакт ему не давал. Вот же ж. Кажется, «бог» действительно принимал другие расы лишь за букашек под своими ногами. Ну да это не удивительно, учитывая все те ужасы, которые мы увидели на этажах пирамиды.

Разумеется, это не все полезные находки, которые мы здесь обнаружили. Следующие – два кристалла связи. Боги, как же давно я их искала! В приподнятом настроении я уже собиралась звонить Андрею, но куда там? Чтобы нам так повезло – да ни в жизнь! Оказалось, что кристаллы были связаны между собой, и звонить можно было только с одного на другой. То есть, если я возьму себе один кристалл, а Ли – второй, мы лишь друг другу звонить и сможем. И зачем было такое делать? А! Теперь понятно, спасибо небольшой инструкции рядом с названием. Похоже, для использования этих артефактов система не требовалась, так что они были подвластны и другим расам, а не только людям.

Тут же было множество артефактов для ведения записей и хранения данных, что-то вроде аудио-дневников и флэш-накопителей, скорее всего, тоже для чусов. Похоже, они были недоработаны и пусты, по крайней мере, мне так и не удалось активировать ни один из них. Также из интересных вещичек в этом хранилище можно отметить несколько взрывных артефактов, а ещё водный артефакт и артефакт огня, на данные о которых я уже наткнулась в архивах чусов.

Дальше... А дальше я вдруг услышала счастливый и радостный визг Ли, которая уже успела от меня отойти. Немедля я поспешила за ней, и тотчас поняла, в чём тут дело. Подруга чуть ли на месте от радости не прыгала, держа в руках белые кеды. Подозреваю, что форму кроссовок обувь приняла после того, как Ли их себе представила, ведь с внешним видом некоторых моих предметов одежды было то же самое. Недолго думая, Ли переслала мне характеристики своей находки, и я тотчас поняла, чему именно она радуется.

Обувь была не обычного, а эпического класса и давала подруге плюс тридцать к силе, стойкости и мане. Более того, у неё были и дополнительные умения: Тихий шаг 100 ур. Мгновенное исцеление пятого уровня, а также... ого, это нечто новое! О «Поступи великана» я ещё не слышала. Хотя работало умение, насколько я поняла, невероятно просто. Теперь Ли могла наносить смертельные удары не только руками, но и ногами, более того, если она с активным умением просто подпрыгнет вверх и опустится на землю, по той пойдут настоящие трещины. Однако один такой удар требовал пятьсот маны, так что, подозреваю, часто Ли его использовать не сможет. Хотя любое пополнение в арсенале атак – это уже огромный плюс.

– Ты ведь не против, если я их себе возьму? – Спросила у меня подруга с блеском во взгляде.

– О чём ты? Конечно не против. – Улыбнулась я Ли. – Во-первых, у меня уже есть обувь с плюсами, а во-вторых, эти кроссовки с твоим худи будут просто отлично смотреться.

В конце я весело подмигнула Ли, и та, больше не медля и не сомневаясь, примерила обновку. Остальные наши драконы-товарищи тем временем охраняли вход снаружи (на самом деле, мы просто отослали их, чтобы не мешали), пока Лаэль и Синар ходили по залу вместе с нами, всматриваясь в неразборчивые для них таблички и предметы. Оно и понятно, ведь все небольшие заметки под артефактами были написаны на недоступном драконам «священном наречии» – китайском, другими словами. Мы же с подругой, когда она вдосталь налюбовалась своей новой обувью, ещё раз проверили всё в этой комнате. И как оказалось, не напрасно. Пусть новых эпических вещей мы так и не обнаружили, зато нашли немного денег себе в бюджет. Вот только наша копилка пополнилась совсем несущественно: мы получили по десять золотых на каждую, что было сущей мелочью, учитывая настоящие цены на разные банки. Однако самое главное – мы обнаружили намёк на ответ о главной драконьей тайне!

Под одной пустой полкой висела следующая табличка: «Артефакт для ограничения перемещения драконов. На фамильяров действие не распространяется! Не трогать без крайней необходимости! Хрупок и прекращает работу от малейших повреждений! Для более надёжной сохранности перемещён на землю». Дальше указывались координаты точки, где его можно найти. Очень и очень интересно.

Итак, что можно заключить из этого сообщения? Как минимум то, что во времена бога существовал какой-то артефакт, что ограничивал полёт драконов или, другими словами, не

давал им покинуть острова. Отсюда и предположение о том, что раз драконы и сейчас теряли разум, покидая воздушную зону вокруг острова, значит артефакт действует и в наше время, находясь где-то на земле. Похоже, для деактивации артефакта достаточно его просто уничтожить. Ну и найти вначале, конечно... Вот тут уже вырисовывалась проблема. Наша с Ли карта показывала лишь те места, где мы были. Нынешние координаты были незнакомы ни мне, ни подруге. Мы, конечно, могли вычислить нужное нам место с помощью карты, вот только отправляться в совершенно незнакомую местность, ничего о ней не зная – идея, мягко говоря, не самая лучшая. Если только не... Я многозначительно повернулась в сторону Ли.

– Похоже, без архива нам тут не справиться, – сказала подруга, понятное дело, без особого энтузиазма.

– Сможешь узнать точное место? – Переспросила я у неё.

– Думаю, да, – кивнула мне Ли. – Узнать место по координатам со своим нынешним количеством очков я смогу, однако от болевого отката это всё равно не спасёт. В любом случае, предлагаю возвращаться в деревню. Тут мы исследовали всё, что могли. Уже там и узнаю, что это за тайник с артефактом такой.

В ответ я лишь тяжело вздохнула, но ничего не сказала. Мне совсем не хотелось подставлять подругу под удар, но другого выбора не было, ведь нам необходимо узнать, какое именно место разыскивать. Заметив непонимающие взгляды брата и сестры, я кратко описала им ситуацию. С одной стороны, радовало, что нам не придётся лететь к обелиску в поисках ответов (с нынешним скудным бюджетом это было бы самоубийством чистой воды), а с другой, всё равно нужно попасть на землю, то есть сделать Синара и Лаэль фамильярами. Несмотря на то, что найденные нами артефакты совсем не учитывали мнения других рас, я не решилась бы на это, если бы не желание самих брата и сестры. Кстати, я вдруг поняла, что всё это время Синар пристально смотрел в мою сторону, как будто в ожидании чего-то.

– Хочешь, чтобы я сделала тебя разумным фамильяром прямо сейчас? – Спросила я у дракона.

– А какой смысл тянуть? – Пожал парень плечами. – К тому же, насколько я понял, неизвестно, сразу начнёт действовать ваша магия или придётся ждать. Лично я не люблю зря тратить время.

– Полностью поддерживаю, – закивала головой Лаэль, глядя при этом точно на Ли.

Решив, что в этом вопросе Синар и Лаэль действительно правы, мы с Ли достали себе по нужному артефакту. Раз уже всё решено, так зачем тянуть кота за хвост? Ко всему прочему, лучше это действительно сделать здесь в пирамиде, пока главы не подключились к вопросу и не стали предлагать своих кандидатов на роль фамильяров (как-никак Синар в совете не пользовался популярностью). Активировав артефакт, я просто представила лицо Синара в своей голове (ещё мысленно назвала его имя на всякий случай), а затем подтвердила команду. Через несколько секунд цвет артефакта сменился с прежнего синего на зелёный, что видимо означало успех операции. Ещё через пару секунд артефакты потухли, как у меня, так и у Ли в руках.

– Чувствуешь в себе какие-нибудь изменения? – Спросила я, обращаясь к Синару.

– Хм. – Протянул парень. – Пока трудно сказать. Думаю, тут всё-таки нужно время.

– Лаэль? – Обратилась Ли к драконике.

– То же самое, – ответила девушка, ощупывая свои руки, ноги, живот и все остальные части тела в поисках нового и интересного. – Пожалуй, Синар прав насчёт «подождать».

Согласно кивнув и решив, что больше в пирамиде действительно делать нечего, наш отряд направился к выходу тем же путём, которым сюда и добрался. Слава всему, покинуть пирамиду нам удалось без неприятностей, встретив по пути одних только зомби-уборщиков. Пусть они и казались безобидными, мы с Ли всё равно решили, что лучше нам будет с ними разобраться в надежде на чудо и хоть какой-то дроп. Но куда там! С зомби нам так ничего и

не выпало. Эх, сказать, что ситуация с золотом меня беспокоила – всё равно, что не сказать ничего.

Войдя в пирамиду около полудня, уже к вечеру мы вернулись в деревню Дроя, откуда буквально через час направились на собрание десяти, чтобы предоставить совету глав подробный отчёт. Во время доклада все здесь выразили сожаление о павшем воине и уважение к его подвигу. Тем не менее, было видно, что главы довольны исходом нашей вылазки, поскольку готовились к куда большим потерям.

Когда мы рассказали о ситуации с артефактом и о том, что уже нашли способ спуститься вниз, сделав Синара и Лаэль семьями, как я и ожидала, некоторые главы выступили против такого выбора, заявив, что «для этой ответственной миссии следовало бы выбрать более надёжных драконов». В ответ на подобное заявление я не совсем тактично ответила, что среди драконов нет никого, кому мы с Ли доверяли бы больше, чем Лаэль и Синару. После чего добавила, что этот вопрос закрыт, и лучше нам к нему больше не возвращаться. На удивление, главы согласились и приступили к обсуждению разных моментов нашего путешествия к земному «божьему» тайнику.

Больше всего глав, которые уже успели привыкнуть к мясу, волновала остановка его поставок в случае, если мы с Ли будем вынуждены задержаться. Со скрипом на сердце (деньги, деньги и ещё раз деньги) я всё-таки предложила следующий вариант: оставить в комнатах племенных архивов, на которые наложена магия, позволяющая вещам внутри веками не портиться, двухнедельный запас мяса, чтобы драконы особо не голодали. После небольшого обсуждения, главы одобрили эту идею, и те немногие монеты, которые нам удалось найти у бога в хранилище, тотчас ушли в расход.

Я полагала, что с тайником мы управимся куда быстрее, чем за две недели, а такой срок указала по следующей причине: покончив с артефактом, мы с Ли не собирались возвращаться к драконам, а намеревались отправиться в Бастион, дабы переговорить с Эдвардом. Да и что скрывать? Я бы ни за что добровольно не вернулась на эти острова, не узнав предварительно, что сейчас творится в нашем мире. Я переживала о войне, друзьях, которые попали в плен, и больше всего об Андрее. Временами неведение чуть не сводило меня с ума. Буквально сегодня с утра я хотела отправить Андрею письмо с помощью стелы трансфера на священном острове просто для того, чтобы убедиться, что мой парень сейчас в порядке. Однако Ли остановила меня в последний момент, заявив, что тратить один золотой на такую глупость в сложившейся ситуации абсолютно неправильно. С огромным нежеланием, но мне всё же пришлось принять её доводы: при нашем нынешнем бюджете это действительно стало бы огромным расточительством.

Затем мы обсудили ещё несколько моментов, среди которых было и то, что даже после разрушения артефакта драконам нежелательно спускаться на землю без нас с Ли и до разговора с Эдвардом. Как-никак, драконов здесь принято считать дикими тварями, и о разумных драконах никто не слышал. То есть, лишь увидев драконов, люди и другие расы могут тотчас попытаться вступить с ними в войну. Лишние жертвы нам не нужны, поэтому лучше слегка подождать. Немного подумав, главы с этим согласились и пообещали ничего не делать, по крайней мере до момента, когда нам удастся переговорить с главой Рассвета. На самом деле, в виду своих скудных парламентёрских качеств, я планировала посвятить Андрея в курс дела и уже его отправить к Эдварду, однако это – совсем другая история, в подробности которой тогда можно было особо и не вдаваться.

Под конец собрания я продемонстрировала главам два артефакта связи, прихваченные мною из хранилища бога, и объяснила, как ими пользоваться, после чего одна забрала себе, а второй оставила в полное распоряжение глав. Так, в случае возникновения непредвиденных ситуаций, мы сможем друг другу о них сообщить. На этом, почти в десять вечера, наше собрание закончилось, и мы с Ли попросились к себе отдохнуть. Отправление в путь предварительно

определили на завтрашнее утро, однако всё зависело от Лаэль и Синара, так как пока особых изменений они за собою не наблюдали.

– А что будет, когда мы вернёмся в Бастион? – Спросила я у Ли, как только мы остались вдвоём в своей комнате. – Каждая пойдёт к себе в клан – и всё?

– Ну, до него бы сначала добраться, – протянула Ли, расчёсывая шёрстку Финника.

– Я уже как-то говорила тебе это, и сейчас скажу ещё раз, – я не сводила взгляда с подруги, – Ли, присоединяйся к нашему клану. Теперь ведь для этого есть ещё больше причин: Лаэль захотела отправиться на землю, чтобы быть рядом с братом, и если в итоге мы разведём их по разные стороны – поступим действительно откровенно.

– Так ты хочешь, чтобы я дальше с тобой путешествовала, или же просто боишься за Лаэль и Синара? – Поинтересовалась подруга, окинув меня пристальным взглядом.

– И то, и другое, разумеется, – ответила я, не задумавшись ни на секунду. – Свой клан я покинуть не могу, но и с тобой не хочу расставаться. Вот поэтому эгоистично и предлагаю тебе присоединиться к нашему.

– Хах, – Ли весело прыснула, – ну это в твоём духе. Да и по правде сказать, я не особо и против. В отряде Француа я была лишь ради Мэрит, да и к тому же, вспоминая то, что случилось возле обелиска, не уверена, что отряд вообще до сих пор существует. То же самое, кстати, может касаться и твоего клана, так что, думаю, пока что рано принимать какие бы то ни было решения. Как я уже сказала, давай вначале просто попробуем добраться до Бастиона и узнать, что там произошло с нашими.

– Угу, – кивнула я без особого энтузиазма, так как о худшем исходе, упомянутом только что Ли, всё ещё старалась не думать. – Ты, кстати, ещё не узнавала насчёт нашего места назначения?

– Да, это... – Ли явно замялась. – Пожалуй, пора бы. Вот только...

Договорить Ли не успела, так как буквально в эту минуту к нам в комнату ворвались Лаэль и Синар с лицами, застывшими от удивления. Разумеется, я тотчас поняла, что что-то определённо случилось. Как оказалось, на животах брата и сестры появились круглые печати, которые, смею предположить, и означали их новый статус фамильяров. Более того, вся на эмоциях и постоянно перескакивая с фразы на фразу, Лаэль рассказала нам о том, что с её головой определённо творилось нечто странное, и драконика теперь могла видеть непонятные ей значения силы, ловкости, духа и тому подобного. Ясно. Похоже, став фамильярами, брат и сестра получили доступ к системе. С такими изменениями не удивительно, что процесс занял около полудня.

Разумеется, я тоже получила от системы характеристики Синара и тотчас указала в настройках максимальную свободу воли (которая всё равно означала, что противиться моим приказам Синар просто не сможет). Как и ожидалось, характеристики парня отличались от тех, что были у Лаэль, ведь отображали весь боевой опыт и знания, накопленные драконами за целую жизнь. Итак. У Лаэль сейчас был сто восемьдесят второй уровень, а у Синара – двести первый. Не удивительно, что парня здесь считали лучшим из лучших. По характеристикам у Синара больше всего была прокачана сила, а у Лаэль ловкость, в то же время с духом у обоих была печаль-беда. И это плохо, ведь без маны разумные фамильяры уже не смогут использовать базовые умения. Их, кстати, система дала одинаковые что Лаэль, что Синару.

Во-первых, это то самое «Ядовитое пламя», которое мы недавно видели в исполнении Бестолочи. Насколько я поняла, оно обладало куда большей силой, чем обычный драконий огонь и не оставляло от своих жертв даже косточек. Более того, насколько я поняла, Синар теперь, точно как Бестолочь, способен использовать его, не обращаясь драконом, то есть в человеческой форме. Хотелось бы на это посмотреть.

Во-вторых, «Непобедимая броня» – давала Синару и Лаэль в человеческой форме возможность полностью покрыть себя драконьей чешуёй, тем самым укрепив тело до максимума.

Более того, по описанию у драконов должны были отрасти когти на ногах и руках, чтобы те могли наносить дополнительные уроны, да и вообще их показатели сильно возрастали. Драконья мощь в человеческой форме... Звучит очень круто! Однако не успела я толком обрадоваться тому, что моего фамильяра теперь будет практически невозможно ранить, как увидела стоимость умения и тотчас подавилась своими словами. За тридцать секунд такого режима Синару пришлось бы отдать весь свой запас маны, после чего пить дорожные банки для её восстановления. Более того, брат с сестрой, похоже, не имели и малейшего понятия о том, как именно использовать умения, да и вообще, не соображали, зачем они им нужны. Оно и не удивительно: драконы ведь с системой раньше напрямую не контактировали. Думаю, нужно будет помочь им в тренировках, так как подобными крутыми умениями грех раскидываться.

Последнее умение называлось «Полное сокрытие». Оно вроде как прятало драконов от чужих взглядов, накладывая на них адаптивную иллюзию. Если говорить по-простому, то когда мы будем лететь с активным умением, враги нас засечь не смогут, если только не с помощью специального артефакта или магии распознавания высшего уровня. Однако работало сокрытие только лишь на дракона в истинной форме, плюс ко всему, оно требовало по 100 единиц маны каждую минуту и рассеивалось, если вдруг дракон решал вступить в бой, применив атакующие умения. С такими условиями точно никак не схитришь... А жаль. Все умения, кстати, были десятого уровня, ну а чтобы брать новые или повышать старые, нужно было тратить очки, которые будут копиться по мере прокачки.

Ко всему прочему, система выдала нам данные о том, что мы можем выбрать схемы и динамику развития фамильяров. К примеру, мы могли сделать так, чтобы Синар и Лаэль просто ходили за нами хвостиком, никакого опыта не получая, а также наоборот, чтобы весь опыт делился поровну, и свой уровень фамильяры повышали вместе с нами. Был ещё вариант отправить фамильяра в специальный «пространственный карман», тем самым сделав его пассивным на какое-то время – в таком случае сам фамильяр погружался в своеобразный сон и вообще пропадал из виду до тех пор, пока хозяин не пожелает его призвать в этот мир. Однако разумеется, ни я, ни Ли ничего подобного делать не стали бы по одной простой причине: Синар и Лаэль не подопытные крысы, чтобы мы их куда-то «прятали» и откуда-то «вынимали». Более того, посоветовавшись, мы обе сделали так, чтобы опыт делился между нами и фамильярами поровну, решив, что так будет наиболее правильно.

– Значит, отправляемся завтра утром? – Переспросила у нас Лаэль. По девушке было отчётливо видно, что сейчас она находилась в радостном предвкушении.

– Да, но вначале нужно, чтобы Ли кое-что выяснила... – Я кратко обрисовала драконам принцип работы умения подруги.

– Хм. Довольно странная вещь. – В задумчивости произнёс Синар. – Сила, что приносит вред своему хозяину.

– Угу. – Кивнула подруга. – Ну, думаю, откладывать больше нет смысла...

За этой фразой последовали очередные мучения подруги. Она схватилась за голову и сжала зубы, чтобы подавить крик. Несмотря на то, что я всё это уже видела, меня всё равно пару раз передёрнуло. Синар и Лаэль так вообще от шока разучились моргать. Вдруг Ли, в очередной раз потеряв контроль над собой, потянулась в мою сторону. Похоже, боль была слишком сильной, чтобы она могла сдерживать желание её подавить, и подруга тянулась за «волшебной таблеткой» в моё лицо. Разумеется, я не собиралась просто смотреть на то, как Ли мучается, и поэтому уже хотела было ей помочь, однако меня опередили... Без сомнений во взгляде Лаэль переключила внимание подруги с меня на себя и нежно поцеловала ту в губы. Полностью потеряв способность думать от боли, Ли запустила одну руку под клочок ткани, красиво обмотанный вокруг груди драконьей, и заменяющий ей одновременно и лифчик и майку. Ли потянула за бантик и грудь Лаэль оголилась, после чего девушка стала её жестко мять. Однако этого подруге не хватило и второй рукой она хорошо так обхватила Лаэль за попу, прижав к себе

ещё ближе. При этом девушки продолжали страстно целоваться, и Лаэль в ответ на действия Ли никакого сопротивления не оказывала. Я же смотрела на двух девушек округлёнными глазами и абсолютно не понимала, что сейчас следует делать. Наверное, нужно было последовать примеру Синара и смущённо отвернуться в сторону, но я об этом тогда толком и не подумала: только и могла, что смотреть на Ли и Лаэль, совсем не моргая.

Через минуту помутнение Ли прошло, и «вернувшись», девушка быстро отстранилась от Лаэль. При этом реакция Ли меня очень удивила... Кажется, подруга не была рада происшедшему, и её следующие слова меня в этом убедили. Ли, конечно, поблагодарила Лаэль, когда та возвращала на свою грудь здешнее подобие майки, однако попросила в следующий раз этого не делать без разрешения самой девушки. Сама же Ли, кажется, в этот момент украдкой бросила взгляд в мою сторону. Хм. Интересно, а какой бы была реакция Ли, если бы ей помогла я, а не Лаэль? Может, именно этого девушка и ждала? Даже не знаю. Однако слова Киты о том, что я нравлюсь Ли, всплыли в голове в очередной раз.

Слава всему, старания Ли оказались не напрасными, и на её карте появился небольшой новый фрагмент, обозначающий необходимые координаты. Как оказалось, нужный нам тайник был бункером в одном из лесов примерно в восьмистах километров отсюда. Зона там была относительно безопасная: в основном бродили лишь mobs не выше ста пятидесятого уровня. Но расстояние довольно большое... Не успела я так подумать, как Лаэль бодро заявила о том, что такое расстояние они с Синаром с лёгкостью преодолеют за полдня. Ну да оно и понятно, ведь за время на острове я уже успела прикинуть среднюю скорость драконов – около ста километров в час. Разумеется, все драконы так быстро летать не могли: лишь воины, что долго и упорно тренировались.

В общем, решив всё-таки отправляться в путь завтрашним ранним утром, мы все поспешили отдыхать: и так уже было далеко за полночь. Сонный Финник, как обычно, устроился спать у меня на груди. Слегка улыбнувшись, я шепнула ему о том, что мы вот-вот вернёмся домой, и малыш тотчас замотал хвостиком в радостном предвкушении – так, будто понял всё, что я ему только что сказала.

Утром обошлось без долгих проводов, так как все думали, что мы с драконами вернёмся буквально через пару дней. Несмотря на это, Нурид, который прилетел в деревню Дроя, чтобы попрощаться с Ли, заверил, что без подруги сгниёт в своей деревне, как цветок без солнца. Ли же на это лишь пренебрежительно пшикнула. Также проводить нас пришли и Куина с Пилом, которого, подозреваю, та просто притащила за собой хвостиком. Глава Бай Сьюэ пожелала Лаэль и Синару счастливого пути, а также сказала, что очень ими гордится. Кита же вообще ревела в три ручья, пока Дрой пытался её хоть как-то утешить. Лишь моё напоминание об артефакте связи, с помощью которого девушка могла с нами связаться, заставило её слегка успокоиться. В конце концов, покидая на Синаре небесный остров, я даже почувствовала странную толику грусти. Видимо, слишком сильно успела ко всем привязаться за время, проведённое здесь. Радовало лишь, что мы попрощались не навсегда. Сначала тайник, затем Бастион, ну а потом ещё помогать драконам в освоении новой жизни, если всё получится, разумеется.

Как и ожидалось, став семьями, Синар и Лаэль смогли покинуть воздушное пространство вокруг острова без особых проблем. Тем не менее, до этого парень настоял на том, что сначала он один всё проверит, пересадив меня на Лаэль, и лишь после того, как вернётся целым и невредимым, разрешит сестре сделать то же самое. Да уж, братская любовь – она такая. Однако, слава всему, дракон вернулся через пару минут вполне здоровым и без каких бы то ни было видимых признаков помутнения рассудка. Тогда уже я вновь перебралась к нему на спину, и мы пересекли границу все вместе (Финник, как всегда, сидел у меня в рюкзаке).

Поскольку «Полное сокрытие» драконов требовало немало маны, путь мы продолжили среди облаков, слишком низко к земле не спускаясь (хотя подозреваю, Синар и Лаэль были бы совсем не против чисто из любопытства). Лаэль с Ли летела впереди, прокладывая нам путь с

помощью карты, пока мы с Синаром следом за ними. Не считая того, что часами лететь куда-то без возможности даже позу сменить или как-то развлечься, было до ужаса скучно, к нужному месту мы добрались без лишних проблем на свою голову. Весь путь занял немало времени, но с учётом того, что вылетели мы ранним утром, нужной точки драконы достигли к вечеру тех же суток. Тогда же Ли скомандовала спуск, и мы потянулись к земле.

Однако дальше началось кое-что неприятное. Как и ожидалось, мы находились над голым лесом, сбросившим свои осенние листья и приготовившимся к зиме. При этом мобов в округе не наблюдалось: то ли всех давно перебили, то ли они сбежали, как только заметили приближение драконов. Когда же фамильяры стали пикировать вниз, понятное дело, произошла резкая смена давления, и я тотчас ощутила лёгкую тошноту. Уши так вообще заложило, как будто я нырнула под воду. Поскольку специально расчищенной зоны для посадки здесь, разумеется, не было, Синару и Лаэль пришлось импровизировать, повалив при посадке много деревьев: от ударов огромных драконьих туш те ломались, как спички. Когда мы с Ли спрыгнули на землю, Лаэль и Синар вернули себе человеческую форму и стали осматриваться вокруг. При этом было видно, что драконы также испытывали неприятные последствия от приземления, страдая от лёгкой дезориентации и глухоты. Слава всему, это довольно быстро прошло, и выпустив на свободу Финника, который всё это время просидел у меня в рюкзаке, я активировала Взор истины и отправилась на поиски нужного нам тайника.

Его координаты оказались более чем точны, и обнаружить нужный нам люк удалось буквально за пару минут. Вот только он был засыпан таким слоем холодной земли (хорошо ещё, что не снега), что мы с Ли вполне логично предположили: со времён «бога» сюда больше никто не спускался. Да и кто бы стал искать нечто важное в таком, на первый взгляд, самом обычном месте? Уж не я, точно. Ко всему прочему я переживала о том, что на бункере может стоять защита, которую нам с Ли снять не удастся, однако всё обошлось: видимо, бог решил не усложнять жизнь чусам подобными мерами (у них-то системы нет). Или же защита за столько тысячелетий просто прекратила работать. Как бы там ни было, внутрь мы попали без особых проблем.

Нас встретили длинный спуск и маленькая, тёмная комнатка, в которой был не вековой, а тысячелетний слой пыли. Недолго думая, Ли вернула себе на лицо маску и тотчас выдала всем остальным по такой же (видимо, в своё время хорошо ими закупились). Слегка отдышавшись, мы начали поиски. Вернее, просто подошли к стеклянной витрине в углу комнаты, где хранилось всякое разнообразное барахло. Точнее, так мы посчитали вначале, но нет! Именно тут и было всё то, что мы так долго искали.

Боже, наконец-то удача снизошла к нам с Ли! Никаких долгих поисков, утомительных боёв, хитростей и тому подобного. Артефакт, ограничивающий возможность полёта драконов, отправленный на землю специально для того, чтобы драконы к нему никогда не добрались, находился точно перед нами. Это был кристалл золотого цвета с изображением чёрного дракона по центру. Теперь оставалось лишь избавиться от него – и дело с концом.

Эту почётную роль мы предоставили Синару, решив, что будет лучше, если дракон драконам свободу и подарит. Парень на это лишь пожал плечами, взял артефакт в руки и сжал с такой силой, что тот тотчас осыпался на землю грудой осколков. Дело сделано! Теперь можно и в Бастион!

– Вета, ты только посмотри, – вдруг оторвала меня Ли от радостных мыслей и воображения джакузи с тёплой водой у нас дома, – это что-то с чем-то...

В самом низу витрины с пометкой «использовать при защите артефактов» лежала ткань ярко-красного цвета. Достав её оттуда, развернув и отряхнув от пыли, Ли обнаружила, что на самом деле это плащ длиной до пола с капюшоном. О том, что вещичка была непростая, я догадалась ещё до того, как Ли протянула её мне и сказала, что пожалуй, мне этот плащик подойдёт больше, чем ей.

Плащ «Огненная воронка»

Класс: Героический.

Прочность: Неразрушим.

Сила: +50

Стойкость: +60

Скрытность: +40

Умения: Невидимость 100 ур. **уникальное.**

Дополнительные условия: Для активации предмета требуется 3000 маны.

Просмотрев характеристики, я с благодарностью улыбнулась подруге и примерила на себя обновку. Действовала я, чтобы его активировать, по той же схеме, что и в прошлый раз: попросила у Ли её катаны с огромной прибавкой к духу. После того, как плащ активировался, вернула их подруге и взглянула на свои новые статьи.

Виолетта Чернова.

Общие параметры:

Раса: Человек.

Возраст: 170 день.

Пол: Женский.

Титул: Отсутствует.

Клан: Вечная сакура.

Профессия: Дрессировщик.

Специальность: Драконоборец.

Фамильяр: Лиса-фёнек 6 ур.

Уровень: 207.

До следующего уровня 72 030 000/207 000 000.

Здоровье: 2020/2020.

Мана: 2454/2454.

Выносливость: 2000/2000.

Сопротивление магии: 27.3%

Сопротивление физическим атакам: 27.3%

Сопротивление ядам: 23%

Основные характеристики:

Сила: 129 (107).

Ловкость: 151 (125).

Интеллект: 11.

Дух: 243 (146).

Стойкость: 200 (108).

Свободных очков: 0.

Вторичные характеристики: Мощность критического урона 10 (7) ур. Шанс критического урона 19 (16) ур. Скрытность 43 (40) ур. Ускорение 24 (5) ур. Уклонение 12 (6) ур. Владение луком 100 ур. (макс.) Меткость 3 (3) ур. Маскировка 7 ур. (7) Наблюдение 6 ур. Владение средними доспехами 85 ур. Ментальная защита 43 (10) ур. Тихий шаг 3 ур. Владение сююко 41 ур.

Свободных очков: 0.

Умения игрока: Стрела гниения 4 ур. Стрела мысли 4 ур. Тайфун бедствия 4 ур. Раскат грома 4 ур. Мгновенное исцеление 4 ур. Метка дракона 3 ур. Взрывная стрела 2 ур. *Стрела-холода 4 ур. Стрела-невидимости 4 ур. Стрела-вихря 5 ур. Взор истины 10 ур. Взор следопыта 10 ур. Зоркий глаз 10 ур. Внутренний дисбаланс 10 ур.*

Свободных очков 0.

Умение фамильяра: Небесное благословение 4 ур, Семимильный шаг 1 ур, Остановка времени 1 ур.

Свободных очков: 2

Умения от предметов: Иллюзии 30 ур. Невидимость 100 ур.

Достижения игрока: Убийца драконов 6 ур.

Эффекты: Шанс нанести критический урон – 10 % Урон в дальнем бою увеличен на 3 % Сопротивление урону увеличено на 3 %. Урон в ближнем бою увеличен на 1 %. Урон физическими умениями увеличен на 3 %. Стоимость физических умений снижена на 1 %.

Клановые эффекты: Уровень жизни повышен на 1 %, Шанс на удачное выпадении вещей с монстров увеличен на 1.5 %. Уровень маны повышен на 1%

После того, как Дзьен применил на мне ментальную магию, все свободные очки во вторичных характеристиках я закинула в защиту сознания. Ну а с новым умением от предмета, думаю, всё и так было ясно: когда я активировала умение, то становилась абсолютно невидимой. При этом я буквально исчезала из этого мира! Меня нельзя было ни увидеть, ни услышать, ни унюхать. К тому же, поскольку умение было от предмета, то маны совсем не требовало. Однако к сожалению, драться под этим умением никак не вариант, так как активация любого другого умения тотчас прекращало действие невидимости. До жути несправедливо... В общем, подарком из прошлого мне попала довольно неплохая вещичка. Для проникновения во вражеский лагерь и всяких разведывательных операций – самое оно.

– А тут ещё кое-что интересное есть, – перебирая склад водных и огненных артефактов, которые мы уже видели в пирамиде, сказала мне Ли. – Одноразовый артефакт телепорта. Для группы до десяти человек, однако только один.

Девушка протянула мне свою находку и вернулась к складу артефактов в надежде найти ещё что-нибудь полезное. Я же тем временем осмотрела сам артефакт. Хм. Это была прозрачная сфера голубого цвета, к которой система выдала довольно необычную инструкцию. Этот артефакт работал по принципу стел на священном острове, то есть ему нужно было указывать не конкретный город, а набор цифр, которым этот город обозначен в системе. Вот только узнать этот набор цифр довольно непросто, в прошлый раз нам удалось выяснить код Андрея и отправить ему посылку лишь благодаря архиву моей подруги.

– Больше ничего важного, – вернувшись ко мне, протянула Ли без большого энтузиазма, – есть пара артефактов, воспроизводящих природную магию, вот только от тех, что можно найти на аукционе, они не особо и отличаются.

– Угу... – Кивнула я подруге в задумчивости, после чего посмотрела прямо на Ли. – Может используем артефакт, чтобы добраться до Бастиона в кратчайшие сроки?

– Мы не сможем этого сделать, – пожалала Ли плечами, – не знаем код города. Ну а я, честно говоря, не вижу большой надобности обращаться к архиву, когда за пару дней мы к Бастиону и так доберёмся.

– Однако наш полёт к Бастиону займёт около двух дней, может, и того больше. Мало ли что там сейчас происходит? Может мы нужны нашим прямо сейчас. И так уже много времени потеряли, – я категорически не хотела отказываться от шанса достичь города буквально в мгновение ока.

– Но я всё равно...

– Тебе не нужно использовать для этого свой архив! – Поспешила я успокоить подругу. – Инструкция говорит, что артефакт может перенести не только в конкретную точку, но и к конкретному пользователю, если, конечно, ты знаешь его код в системе. Мы ведь уже узнавали код Андрея до этого, так давай к нему портал и откроем. Переместимся в Бастион, так сказать, обходным путём.

– Ну не знаю... – Протянула Ли в задумчивости. – Хотя, с другой стороны, ты права, и мы и так уже кучу времени потеряли. Более того, нужно доложить Эдварду о драконах как

можно скорее. Да и что врать, с нашим денежным балансом будет опасно передвигаться даже по небу. К тому же, иногда ведь всё равно придётся спускаться на землю...

– Так что? Согласна? – Переспросила я у подруги, уже предвкушая встречу с Андреем и остальным кланом (ну и с горячей джакузи, само собой).

– Эх, – благосклонно улыбнулась мне Ли, – ладно, идёт. Думаю, после всего случившегося мы заслужили небольшой отдых. Давай артефакт, – Ли протянула мне руку, – я сама введу нужный код.

Чуть ли не прыгая на месте от радости, я передала Ли прозрачную сферу. Финник крутился вокруг моих ног, пока Лаэль и Синар смотрели на нас с Ли ничего не понимающими взглядами. Пока Ли разбиралась в настройках, я успела кратко объяснить брату и сестре, что именно должно сейчас произойти, и что они вот-вот увидят человеческий город. Не успела я уточнить, что возможно (или, точнее, наверняка) их появлению там удивятся, как Ли уже открыла воронку-портал. При этом девушка сказала, что тот будет работать всего лишь десять секунд, и нам нельзя медлить. Кажется, Лаэль и Синар неслабо так удивились новому чуду, однако виду старались особо не показывать. Ли пошла первой, чтобы успокоить драконов, за ней Лаэль, чуть ли не подпрыгивая от нетерпения, затем Синар с огромнейшим недоверием на лице, и я, крепко прижав к себе Финника. Как же долго я этого ждала! Наконец-то мы вернёмся домой!

Глава 3. Андрей

– И че будем делать? – Негромко спросил Леха, лежа возле меня на вершине холма или, скорее, невысокой горы.

– Пока не знаю. – С напряжением вглядываясь в происходящее в долине внизу, ответил я.

А происходило там следующее. На берегу небольшой реки располагался среднего размера город. Примерно на пару тысяч жителей. Окруженный высокой, метров пятнадцать, крепостной стеной, он был в свою очередь взят в плотное кольцо вражеских войск. Видимо местные игроки успели серьезно продвинуться в изучении территории, раз так далеко забрались от зоны появления и смогли поселиться в данном городке. В то же время осаждали их светлые эльфы, гномы, вампиры, оборотни и, как ни странно, орки.

В данный момент атакующие активно обстреливали из катапульти и требушетов стены, да и сам город тоже. Судя по руинам сгоревших домов, до нападения вокруг города жило приличное количество игроков. Но сейчас они все были либо на стенах, либо прятались в самом городе. Казалось бы, город обречен, но не тут-то было. Видать обороной городка командовал вполне умелый воин. Все камни и снаряды осаждавших еще в воздухе сбивались магами со стен. Лишь единицы долетали до цели, но и там особого успеха не достигали. Если я правильно понял, то место, куда прилетал камень, укреплялось магией.

Нападающих было много. Их шатры, расположенные на приличной дистанции от города, дабы не доставали оборонительные катапульти, раскинулись вокруг города сплошным покровом. Сложно сказать, сколько их тут, но явно больше двадцати тысяч. Я бросил подсчеты, когда дошел до тысячи шатров, и стало понятно, что местных дофига и больше. Город, как и его жители, обречен. Вопрос только во времени. Если в прошлой реальной истории осаждали города, а после ждали, когда у защитников закончится провизия и вода, то здесь, судя по всему, ждали, когда закончатся деньги. По-другому пояснить столь обильную стрельбу я не мог. По городу лупили без пауз почти сто десять катапульти, расположенных опять-таки на равных расстояниях друг от друга вокруг стены, и шестьдесят требушетов.

– Я надеюсь, мы не собираемся лезть в это пекло? – С опасением покосился на меня Леха.

– В этом нет никакого смысла. – Задумчиво произнес я. – Даже если я каким-то чудом смогу уничтожить часть катапульти, это не сильно повлияет на ситуацию. К тому же, как ты видишь, гномы строят новые катапульти. – Указал рукой чуть вдаль, где возле опушки джунглей копошились гномы. – Причем сразу около двадцати штук.

– И что мы тогда здесь делаем? Чего ждем?

– Мы наблюдаем. – Спокойно прояснил я. – Раз уж представилась такая возможность, то нужно изучить тактику врага. Нам и самим скоро придется отбиваться от атаки армии, подобной этой.

– Интересно, а почему местные на этом материке начали атаку раньше, чем на нашем?

– Все просто. Здесь нет зимы. А значит, нет смысла ждать весны. Наоборот. Вероятно, в местных широтах зимой легче проводить военную кампанию. Возможно, не так жарко или, допустим, нет проблем с питьевой водой.

– Ясно. – Озадаченно произнес Леха, замолчал минут на пять, но не выдержав, опять принялся доставать вопросами. – Ну и что уже удалось выяснить?

– Ты просто от скуки спрашиваешь, или действительно интересно? – Обреченно вздохнув, спросил я.

– Не, ну а че? Я что, рыжий, что ли? Мне тоже хочется понять, че там можно увидеть. – Обиженно фыркнул он. – В любом случае, это лучше, чем дрыхнуть как твоя Эльнара.

Невольно бросив взгляд назад и слегка приподнявшись, я на всякий случай проверил, как там эльфийка. Ничего не изменилось. Она, устроившись на подстилку под небольшим навесом

от солнца, безмятежно спала, раскинув свои конечности в разные стороны. Изначально она тоже лежала вместе с нами под моей маскировочной иллюзией и смотрела на осаду, но уже через час однообразное зрелище ей надоело, и она отправилась полежать-отдохнуть.

– Спит себе ребенок, и пусть спит. – Улыбнулся я.

– Так что насчет твоих выводов? – Настойчивость Лехи меня слегка удивила.

– Что же. Можно и поделиться. – С подозрением бросив на него взгляд, произнес я. – Во-первых, я вычислил, где расположилось их командование. – Указав рукой в сторону одного из просторных шатров, я продолжил. – Видишь здоровый шатер с флагом синего цвета?

– Вижу. Это он и есть? Так это просто. И так было понятно...

– Не перебивай. – Недовольно поморщился я. – Нет. Это не командование. Это, судя по всему, что-то вроде шатра знати или же королевских особ, а может высокопоставленного мага. Не знаю. Но точно не командования. Так вот. Чуть правее и ниже. Такой серый, но просторный шатер с двумя флагами, один черно-синий, а второй красно-белый. Нашел?

– Ага.

– Вот там и сидят их командиры.

– Почему ты так решил?

– Именно его больше всего посещают, но самое интересное, что это не гонцы. А это значит, что?

– Что?

– То, что у них в шатре есть возможность наблюдать за полем боя, не показываясь на глаза врагу. Хотелось бы конечно понять, как именно, но думаю, какой-то магический артефакт-карта или что-то подобное. Да и приказы они, скорее всего, через артефакты связи передают.

– Если так, то зачем тогда к ним гости ходят?

– Это не гости, а командиры подразделений. Думается мне, они готовятся к атаке, а значит, каждому командиру нужно выдать подробные инструкции с точными указаниями по карте. Очень продуманная система.

– То есть, если накрыть этот шатер, то все? Командование армии будет нарушено? – Прищурившись, спросил Леха, рассматривая шатер.

– Если бы. – Печально покачал я головой. – Таких шатров вокруг города я насчитал шесть штук.

– И они все командуют? Это как это?

– Нет. Они отвечают за определенный участок осады. А вот кто стоит над ними и руководит общей стратегией, неизвестно. Я так и не смог понять, в каком шатре находится главный штаб. Если бы я был на их месте, то засунул бы командующего в самый невзрачный с виду шатер. Но с другой стороны, его все равно нужно будет охранять, а это само по себе выдаст местоположение. Так что не знаю. Может у них и вовсе что-то типа коллегиального командование. Это конечно вряд ли, но в теории возможно.

– Ясно. А что еще?

– Что еще я понял?

– Ага. Интересно же.

– Понял, что у них каста магов является чем-то очень привилегированным. Вроде наших дворян в древности. У каждого мага отдельная палатка и куча слуг. – Сорвав травинку и принявшись ее жевать, продолжил озвучивать я свои выводы. – Еще они явно рассчитывают с помощью обстрела просадить по деньгам оборону, а только после этого ринуться на штурм города.

– А как они поймут, что у обороны проблемы с маной и деньгами?

– Элементарно. – Лаконично произнес я. – Час назад до стены долетал только один из сотни камней, а сейчас уже три-четыре. Видно, что защита перешла в режим жесткой эконо-

мии. Видимо в городе тоже поняли, к чему все идет. Вот только это им не поможет. Как только гномы достроят еще двадцать катапульт, игрокам придется делать выбор. Или перестать экономить, или лишиться стены. И то и другое приведет к трагедии.

– А ты что бы сделал на их месте?

– А здесь нет особого выбора. – Невесело усмехнулся я краем губ. – Нужно было сразу пробовать прорываться из города куда-нибудь в лес, а лучше в другой город. Сейчас же они могут разве что соорудить какие-нибудь плавсредства и всей толпой ринуться вниз по реке.

– Но тогда они все умрут. – Изумленно уставился на меня Леха.

– Не все. – Покачал я головой. – Те, у кого остались деньги и прокачан уровень, выживут. Остальные – да, погибнут. Но они так и так погибнут. А так есть хоть какие-то шансы. Не у всех, но есть.

– А вдруг они ждут подкрепления? – Оживленно предположил Леха.

– Вряд ли. – Покачал я головой. – Да и мне, честно говоря, сложно представить, какое нужно подкрепление, дабы прорвать такую осаду. Единственный вариант войны против такой армады – это защита крупного города типа нашего Бастиона, а дальше война на износ.

– Это типа стрелять друг в друга из катапульт, что ли?

– Не только. Еще ночные вылазки из города, диверсии, засады, рейды в тыл и так далее. Когда ты не даешь врагу спать, то это уже много. А если ты еще и сможешь нанести существенный удар по запасам провизии, то и вовсе отлично. Им-то, в отличие от нас, нужно что-то есть. А прокормить подобную орду не так уж и просто.

– Не думаю, что они оставят провизию без охраны.

– Конечно, охрана будет. – Кивнул я согласно. – В этом и суть подобной войны. Выиграет тот, у кого отряды в таких стычках будут выходить победителями. У игроков есть вроде как преимущество в подобных стычках. Но это в теории. Если Ильдар не врал, то местные тоже не лыком шиты.

– Однако как все запутано. – Покачал головой Леха и оживленно добавил. – О, смотри. У них народ зашевелился.

– Хм. Действительно. – Недоуменно почесал я подбородок. – Но это странно. Хотя...

– Что «хотя»? – С нетерпением прервал мою задумчивость Леха.

– Кажется, местные решили, что пора прощупать защиту города поближе. Так сказать, совершить пробный заход. – Не спеша произнес я, глядя, как местные строятся в боевой строй. – Кажется, у местных богатый опыт сражений. И это плохо.

– Это ты сейчас о чем?

– Построение. – Коротко бросил я, но осознав, что Леха ничего не понял, все же пояснил. – Посмотри, как они строятся.

– Как по мне, крайне неудачно. – Недоуменно водил он головой от меня в сторону армии и обратно. – Это же глупость, а не строй.

– Не скажи. – Усмехнулся я в ответ. – Ты наверно думаешь, что ставить лучников в первой линии так же глупо, как и размещать воинов в тяжелых доспехах замыкающими, но это не так. Ты забыл, в каком мы мире. Здесь все решает магия, а не обычные щиты воинов, на такой дистанции тем более. Посмотри. У них маги в середине строя и явно готовятся ставить барьер. Если у них все отлажено, а это скорее всего так, то тактика будет следующей. Они идут под защитой магии, а как дойдут до дистанции поражения луков, то начнется самый класс. По команде убирают щиты, дают залп и сразу поднимают щиты. В этот же момент, скорее всего, ближники ринутся на штурм под прикрытием магов и луков. Очень разумно, как ни посмотри. Вот только если защитники станут фокусировать огонь в одной точке, то все станет печально уже для атакующих. Впрочем, учитывая их количество, то вряд ли это серьезно повлияет на результат. А вот денег защитники потратят на отражение нападения много.

– Хочешь сказать, местные могут и этой пробной атакой победить?

– Вполне возможно. – Подумав пару секунд, кивнул я. – Что-то не вижу я сосредоточения отрядов магов у защитников на стенах. А без них не получится держать фокусировку. Даже не знаю, на что рассчитывает защита.

– Ну а мы что? Дальше продолжим лежать и смотреть?

– А у тебя есть другие идеи?

– Есть идея свалить отсюда подальше. – Хмуро произнес Леха. – Смотреть, как наших бьют, у меня желания нет.

– А вот это ты зря. Так их гибель не будет напрасной. Используя их опыт, мы сможем более эффективно воевать против врага. – Осуждающе покачал я головой. – Чем больше знаешь, тем больше можешь.

– Нас могут заметить.

– Кто? – Удивился я. – Место у нас идеальное. Мы под моей маскировкой иллюзией на краю обрыва метров в сто, а позади нас пологий спуск. До шатров врага чуть больше километра. Даже если каким-то чудом увидят, то мы в любой момент успеем свалить подальше.

– Все равно мне это все не нравится.

– Что поделать. Выбора у нас особого нет. Терять же возможность в изучении противника я не хочу. – Твердо произнес я.

– Да понял я уже, понял. – Обреченно вздохнул Леха.

– А раз понял, то молча наблюдай и учись. Или, еще лучше, ищи слабые места в построении врага.

– Честно говоря, лично я не уверен в том, что те, кто будут воевать против нас, применят такую же тактику. Все-таки материки разные, и подход может быть другим.

– Такая возможность существует. – Согласно кивнул я. – Но это только если исходить из того, что местные развиваются отдельно от системы. А вот если это все происходит под руководством управляющего ИИ, то какой смысл менять тактику? К тому же я не уверен в том, что у местных нет средства связи с другими расами на другом континенте.

– С чего это такие выводы?

– Насчет связи?

– Да.

– На это косвенно намекает полученный ответ от обелиска. Создание армады без связи и возможности перебрасывать армию с материка на материк, а также провизию для нее – невозможно. – Уверенно заявил я. – Так что, скорее всего, у местных все это имеется в наличии.

– Стопэ. – Замотал головой Леха. – Ты что, хочешь сказать, что то, что мы видим – это не часть армады? То есть это «обычная» армия?

– Скорее всего, да.

– Эээээммм, да ну ладно. Здесь же их просто дофига! Куда еще больше? – Изумленно уставился он на меня.

– Кажется, кое у кого явные проблемы с математикой. – Усмехнулся я в ответ. – Скажи-ка мне, сколько на данный момент игроков в мире?

– У тебя и самого есть счетчик. – Обиженно засопел Леха.

– Есть. И все же. Сколько?

– Чуть больше чем пятьсот миллионов. – Буркнул Леха в ответ.

– Согласись, что такое количество игроков убить всего двадцатью или даже пятьюдесятью тысячами местных не выйдет?

Мысленно я же немного и сам удивился. В последнее время я не обращал внимание на счетчик и, похоже, зря. Помнится, когда все только начиналось, количество игроков равнялось почти девяти сотням миллионов. То есть за полгода погибло больше четырехсот миллионов! Однако, сумасшедшие числа на первый взгляд, но если подумать, то все становилось более-

менее понятно. Особенно после просмотра карты мира. Местные не только в Южной Америке начали атаковать игроков.

На данный момент в Австралии и Африке таких как мы больше не существовало. Все. Закончились. Нет ни одной зоны с игроками. Одни mobs и все. В Северной Америке осталась только одна зона из девяти! В Южной, где находились мы сейчас, тоже всего одна зона. Именно та, на дальних подступах к которой располагался город перед нами. То есть мы видели, как местные добивали последних игроков этого материка. Точнее, начали добивать. Думаю, сюда же сбежали выжившие из других зон.

На этом печальные новости не заканчивались. В Азии тоже были проблемы. Из областей в Китае осталась только одна. В Индии – ноль. Две зоны в области Ирана и Пакистана больше не существовали. Также никого не осталось в зонах Казахстана и Монголии. Вот вам и местные жители. Пока я мотался по данжам и рос в силе, местные уже умудрились уничтожить почти половину всех игроков. И это не только впечатляло, но и пугало. Уж я-то понимал, что подобное невозможно без средств массового уничтожения.

На секундочку, во всей второй мировой войне погибло меньше ста миллионов! И это за шесть лет войны! А тут за полгода и минус четыреста миллионов! Это число даже не осознавалось мозгом до конца, настолько оно огромно. Честно говоря, я не думал, что картина в мировом масштабе настолько удручала. Да. Я понимал, что во второй мировой всех подряд не уничтожали, но все равно. Это же просто гигантское число! *Четыреста миллионов!* Геноцид в чистом виде. Впрочем, о чем-то подобном намекал Ильдар. И похоже, был прав. Кажется, мы явно чего-то не знали о местных расах.

Здесь банальная математика противоречила фактам. Если предположить, что стандартные города имели население в 10–20 тысяч, то местным пришлось уничтожить минимум двадцать тысяч населенных пунктов. И все это за полгода. К тому же следует еще добавить время на поход от одного города к другому, подвоз провизии, осаду. Все это занимало время. А математика – вещь упрямая. В течении ста пятидесяти дней каждый день уничтожалось в среднем сто тридцать три поселения игроков. По-другому такое количество невозможно убить.

Допустим, что факт по потерям – это реальность, то как тогда они смогли так быстро уничтожить игроков? У меня всего два варианта. Первый и самый простой – это какая-то магия, что может бить по площади. Что-то альтернативное ядерным бомбам. Что-то, что может уничтожить город с одного удара. Но тогда почему сейчас я вижу самую обычную осаду? Вот и был другой, намного серьезнее пугающий вариант. Одновременная атака огромного количества городов. Но тогда население местных должно просто зашкаливать. Что опять-таки неверно. Ну не может быть местных больше 5–6 миллиардов. Если бы было так, то их бы везде было до хрена и больше. И это я еще по минималу посчитал.

Тогда что же произошло? Хм. Нужно думать. Пока что я видел только один ответ. У местных было некоторое количество очень сильных отрядов, которые могли с одного удара уничтожать города, но таких отрядов определенное и ограниченное количество. Предположительно, около сотни. И вот они мотались по всей планете с помощью телепортов и били по максимальному сосредоточению игроков. То есть только по крупным населенным пунктам. А вот более мелкие города осаждали обычными методами. Какой можно сделать вывод? Верно. Нужно, кровь из носу, узнать, что это за такие специальные отряды, и как именно они наносят удар. И это жизненно важный вопрос.

– Ну так-то да. – Не очень уверенно произнес Леха. – Но че-то слишком быстро уменьшается количество игроков. Тебе так не кажется?

Подумав, я по пунктам высказал ему свои догадки и расчеты. Пускай тоже ощутит глобальность проблемы. А главное, поймет, почему нам теперь жизненно важно наблюдать за тем, как местные станут воевать против последней зоны игроков в Южной Америке. И да. Теперь придется каждый день мониторить общую численность населения игроков и все зоны. Воз-

можно, это поможет вычислить перемещения тех самых специальных отрядов массового уничтожения. Главное, самим не попасть под их удар.

– То есть, ты думаешь, есть некие командос-ликвидаторы у местных. – Задумчиво произнес Леха после того, как выслушал мои предположения. – Да еще и с тактическим вооружением в стиле «армагеддон».

– Все указывает именно на это.

Он что-то хотел еще сказать, но тут произошло то, что выбило меня полностью из колеи. Да и Леха с очумелыми глазами наблюдал за развитием событий. Буквально в десяти метрах от нас, в воздухе над обрывом, открылся самый настоящий портал. А после из него с женскими криками выпали четыре фигуры, три женские и одна мужская. Но самое поразительное заключалось в том, что две из них я узнал сразу, а оценка это только подтвердила. Это были Вета и Ли!!! Откуда? Как? Каким образом? Зачем? Вопросы стремительно пронеслись в моей голове, и только когда крик оборвался, а после вверх взмыли два дракона, на которых оказались в наездниках Вета и Ли, я осознал, что моя девушка только что чуть не разбилась, упав вниз со стометровой высоты. Впрочем, это все равно не смогло вывести меня из ступора. Слишком все неожиданно произошло.

– Ух ты! – Громким шепотом высказался Леха, обрывая мою заторможенность. – А вот и отряд командос!

– Это не командос. – Обреченно выдохнул я, глядя, как драконы пытались набрать высоту, но им активно мешали многочисленные магические атаки со стороны местной армии. – Оценку примени. Это игроки. И я их знаю.

– Да? – Изумление в голосе Лехи можно было черпать половником.

– Угу. – Мрачно подтвердил я, понимая, что драконам не дадут улететь. Слишком много атакующих заклинаний. Более того, они уже ранены. Если сейчас не приземлятся, то им конец.

– И кто же это такие?

– Моя девушка – Виолетта, и Ли из отряда, с которым мы отправились в разведку к обелиску. – О разведке я уже давно рассказал Лехе, так что если он не забыл, то должен понять.

– Обалдеть, не встать. – Растерянно произнес Леха. – И куда это они собрались? И как здесь оказались?

– Собрались они в город. – Еще больше помрачнел я. – Впрочем, решение они приняли верное. Только над городом они могли не опасаться атак местных. Главное, чтобы игроки в городе прежде чем атаковать, сначала применили оценку, но судя по тому, что я видел, они так и сделали. – А вот на второй вопрос я ответа не знал. В теории, девчонки узнали, где мы находимся и решили открыть портал к нам. Других вариантов у меня нет.

– А почему к нам, а не в этот ваш Бастион?

– Не знаю. – Со злостью процедил я. Ох и получит у меня кое-кто за такое самоуправство. У меня же чуть сердце не остановилось, когда увидел поток вражеских атак в сторону Веты. – Но разговор у нас предстоял серьезный.

Между тем два израненных дракона приземлились в городе. И это заставило меня с облегчением выдохнуть. Я был готов ринуться на выручку Вете, но к счастью, не пришлось совершать самоубийственный поступок.

– Вау!!! Драконы! Да и еще с наездниками! Круто. – Позади нас раздался восхищенный голос Эльнары.

– Может и круто, но мне теперь нужно в город. – Осуждающе покосившись в сторону эльфийки, произнес я. – А ты, Леха, пока что...

– Я с тобой. – Категорично заявил он.

– Ты понимаешь, что шансов потом вырваться живым будет очень мало? – Перевел я строгий взор на него. – Лучше тебе остаться, и потом доложить, что здесь произошло.

– Ты что, реально веришь, что я смогу в соло пройти данж возле обелиска? – Насмешливо подмигнул мне Леха. – Мы оба понимаем, что только вместе сможем пройти этот твой данж.

– Хорошо. Пусть будет так. – Я был вынужден согласиться с выводами Лехи. – Тогда ждем, когда закончится атака местных, и как стемнеет, выдвигаемся.

– А ты уверен, что мы сможем проникнуть в город? – Задумчиво почесал затылок Леха.

– Сможем. – Твердо произнес я. – Правда, придется слегка пошуметь во вражеском лагере, но зато защитники сразу поймут, кто мы такие.

– И что же ты хочешь проверить? – С любопытством уставился на меня Леха.

– Взорвать один из штабных шатров, и еще три требушета, а также пять катапульт. – Многозначительно улыбнулся я в ответ. – Если уж прорываться, так с максимальной пользой.

– Ого. Вот это я понимаю, выход с подвывертом. – Присвистнув, произнес он.

– А что такое подвыпер... подвывердот...м? – Озадаченно поинтересовалась Эльнара, успев уместиться слева от меня.

– Эээммм, ну как бы... это означает неожиданное появление с кучей красивых эффектов. – На мгновение растерявшись, уверенно пояснил Леха с важной миной на лице под сопровождение моей ироничной улыбки.

– Ясенько. – С серьезной моськой покивала Эльнара, явно восприняв все за чистую монету.

* * *

Ждать, когда начнет темнеть, пришлось пять часов. За это время защищающиеся успели отразить нападение, не без активной помощи двух очень вертких и знакомых женских фигур. Атакующие отступили и продолжили обстрел стен. Я же успел удивиться тому, как сильно выросли в силе Вета и Ли. Но еще больше меня удивила возможность двух их товарищей, парня и девушки, превращаться в драконов из человеческого образа, а после обратно. В бою они так не делали, но сложить два и два мне несложно. А если еще добавить тот факт, что я точно видел, как во время полета Вета лечила обоих, то и вовсе все становилось ясным.

Все просто. Выпали из портала четыре человеческие фигуры, но потом фигур осталось две, и появились два дракона. Лечить можно только игроков или фамильяров, как моя Эльнара или как дриада у Лизы. Значит, эти фамильяры-оборотни – драконы, которых где-то смогли раздобыть Вета и Ли. Все становилось очень интересно. Особенно с учетом записки, полученной от Веты. Одно непонятно. Зачем эти две дуры решили открыть телепорт ко мне? Ну ладно, Вета. Эта неугомонная девчонка всегда думает чем угодно, но не головой. Но с ней же Ли! Она-то – опытный игрок. Так почему согласилась? Бред какой-то. Или они уже были в Бастии и, не дождавшись меня, решили отправиться на поиски? Но тогда почему только вдвоем? Почему без хотя бы одного хила? Или Вета уже узнала правду от Лизы? Но тогда она прилетела меня не спасать, а убивать, что ли? Да нет. Это еще больший бред. Ладно. Чего гадать. Попаду в город, узнаю.

В любом случае, девочки серьезно подросли в уровнях и силе. Более того, я не видел сомнений в действиях Веты. Она не колеблясь стреляла по наступающим. Это и радовало, и печалило одновременно. Все же что-то доброе и светлое было в этой ее искренней вере в мир. С другой стороны, такое изменение серьезно повышало наши шансы на выживание. Если они вообще были, эти самые шансы.

Перебирая очередные варианты возможного решения Веты, я потихоньку приближался к шатрам врага. В это время чуть позади меня шел Леха, а на его спине устроилась Эльнара. Мы решили, что так будет лучше всего: Леха несёт на себе нашего хила, а я, если что, собой прорубаю дорогу к городу. Все же среди нас я самая мощная боевая единица. Более того, Леха купил что-то похожее на рюкзак, но без него самого. Получилось очень удобное крепление для

Эльнары на спине парня. Она как бы обнимала его ногами сзади, и могла выглядывать из-за его плеча. Единственное, чем Эльнара была недовольна, так это тем, что нес ее Леха, а не я.

Постоянно замирая на месте под иллюзией, мы постепенно приближались к нашей цели. План у меня был простой. Добраться до шатра командования, разместить там пару взрывных артефактов по принципу гранат. Затем достичь требушетов, которые с наступлением темноты прекратили стрелять, и точно так же их заминировать. Ну и напоследок подобраться к катапультам. Если все пройдет как надо, то нас так и не смогут засечь, но в этом я уверенно сомневался. Не могло все оказаться так просто. Уверен, у местных были маги, способные видеть сквозь иллюзии, а то и вовсе их засекать.

Впрочем, командного шатра мы достигли без проблем. Я заложил артефакт, и мы продолжили движение между многочисленных палаток и костров стражи. Большинство местных вояк уже отправились в свои палатки и отдыхали. А все потому, что рано утром им опять предстояло атаковать защитников. Может атаки и не будет, но я бы точно часов в шесть утра попробовал на прочность оборону. Самое идеальное время. Не думаю, что местные командиры глупее меня. Конечно, это не означало, что игроки пропустят подобную атаку, но все может быть. Если по темноте подойти поближе к стенам, а как начнет светать, резко ринуться на штурм, все может получиться. А если нет, то всегда можно отступить под защитой щитов магов.

Заминировать требушеты тоже вышло без особых проблем, разве что пришлось тихо снять трех часовых. Уж слишком внимательными оказались. А на это понадобилось время. Ибо убивал я их своим ультимативным ударом, что режет все что хочешь. Можно было этим ударом и орудия повредить, но я не хотел рисковать. Не дай бог, неудачно ударю, и вся конструкция с грохотом рухнет на землю. Лучшей тревоги сложно придумать. Осталось последнее, катапульти. Вот только мы успели лишь подобраться к ним, а разместить артефакты уже нет. Поднялась тревога. Кажется, кто-то обнаружил отсутствие охраны на требушетах.

Понимая, что счёт идет на секунды, я сразу же активировал артефакты, размещенные ранее. Пять мощных взрывов разрезали сумрак не только своими вспышками, но и грохотом. С огорчением покачив головой, я направился дальше под иллюзией. Нас еще не засекли, а значит, пока мы двигались как раньше. Меня конечно разочаровал результат с палаткой, но что-то подобное я ожидал. Мои гранаты взорвали ткань и даже подожгли ее, вот только под ней обнаружился вполне себе целый и мощный магический защитный купол. Жаль, но что поделать. Местные маги не зря ели свой хлеб.

Нам удалось достичь последнего ряда палаток, как вдруг прямо перед нами возникли три мага. То, что это именно маги, сомнений не было. Посохи в руках, щиты вокруг фигур и пристальные взоры прямо на нас. Вот и все. Хана моей маскировке. Пора вступать в бой. Мне хватило мгновения, чтобы оценить ситуацию и ринуться вперед. Усиления сами собой легли на меня, еще когда я только делал первый шаг, а после мое тело, словно пушечное ядро, пролетело разделяющие нас двадцать метров. Сместившись резко вбок, и оказавшись тем самым слева от трех магов, я рубанул своим умением. Эти кадры стояли слишком близко друг к другу, за что и заплатились. Минус два.

Третий попробовал уйти в сторону, но не успел. Мой выпад оборвал его жизнь еще на стадии первого шага. Хоть их щиты и были мощными, но против моей силы и скорости ничего поделать не могли. Прозрачные шары защиты разлетелись иллюзорными осколками по округе. А дальше началось самое настоящее рубилово на максимальной скорости. Я мчался вперед, вращая мечом как пропеллером, а Леха сосредоточился только на том, чтобы не отстать от меня и не попасть под вражеский огонь.

Несмотря на всю мою силу и скорость, избежать всех атак я не смог. И не только стрелы каким-то образом достигали моего тела, но и многочисленные заклинания. Хорошо хоть Эльнара не спала и активно лечила как меня, так и Леху. О себе она тоже не забывала. Когда же мы выскочили за последнюю преграду на нашем пути, то я быстро перестроился назад. Теперь

Леха бежал со всех ног, виляя зигзагом по чистому полю в сторону стен города, а я прикрывал их сзади от стрел и магии. Фактически все удары мне пришлось принимать на себя. Я-то выживу, а вот Леха и Эльнара вряд ли.

Мы практически достигли стен, когда сбоку к нам подскочили два светлых эльфа с мечами в руках. В сравнении с обычными солдатами, эти отличались не только ловкостью и скоростью, но и силой. Несмотря на все мои усиления, я еле успел прикрыть Леху и слегка отклонил смертельный удар второго эльфа по Эльнаре. Это не помогло ей избежать неприятного ранения, но спасло жизнь. А дальше начался бой на скоростях, диких даже для меня. Мы метались из стороны в сторону. Они пытались убить ребят, а я защитить, но так, чтобы еще и атаковать эльфов. Сначала выходило не очень, и я думал, что уже не успею до конца действия молитвы, но тут один из них ошибся. Или точнее, Леха помог ему допустить промах.

Правда при этом он сам подставился под удар, но мне хватило и этих подаренных товарищем долей секунды. Пока эльф пытался достать свой меч из плеча Лехи, заодно вырываясь из хватки парня, я оказался рядом и с одного удара снес голову ненавистному длинноухому. Вот же юркие попались. Второй, увидев гибель напарника, резко остановился, а после так же резво ринулся подальше от нас. Мы же со всей скоростью припустили к стене. Видимо я слишком сильно разозлил командование местных, потому как на нас летел слитный залп всех катапульт и требушетов, что только могли сюда достать. Более того, в этот раз снаряды подозрительно горели странным зеленым огнем. Так что я решил не рисковать и просто свалить подальше.

Если бы атакующие знали о моей способности к телепорту, то залпа скорее всего, не последовало бы, но они не знали, и это хорошо. Подхватив ребят, недолго думая, я прыгнул вертикально вверх возле стены, а после спокойно спланировал на парашут под изумленными взглядами игроков. Еще бы. Не каждый день им доводилось видеть сначала драконов, а после взрывы в лагере врага и двух героев явно высокого уровня. Здесь любой бы замер на месте от шока.

Впрочем, я оказался не прав. Не все застыли. Маги активно сбивали залп врага, а к нам подбежал один из командиров. Собственно, он и сообщил о том, чтобы мы следовали за ним. И я думал, что мы последуем к местному командованию, но нет. Встретивший нас игрок, с виду лет тридцати, привел нашу группу в самый обычный дом, где и предложил провести ночь, а уже утром отправиться для разборок к командующему обороной города. Сейчас сей доблестный командир под именем Бове отдыхал. Спорить я не стал, но спросил насчет Веты и Ли.

То ли так совпало, то ли это были дома для гостей, не знаю, но девчонки, как оказалось, находились в соседнем доме. Быстро отдав приказ на отдых Лехе и Эльнаре, я с каким-то радостным предчувствием чуть ли не побежал к соседнему дому. На вопросы же нашего сопровождающего любезно решил ответить Леха. Спасибо ему за это. Если честно, мне сейчас было не до того. Эльнара же так и вовсе только слабо клевала головой. Устала девочка за бой. Причем не только физически, но и морально. Все же по дороге мы успели перебить приличную толпу эльфов, орков, вампиров и даже пару оборотней.

Теперь у меня появились новые достижения и повысились старые. Убийца эльфов 11 уровень. Убийца вампиров 4 ур. Убийца оборотней 1 ур. и подрос на два уровня убийца орков, став 12 ур. Но все это стало абсолютно не важным, когда я ворвался в дом. Кажется, там была дверь и, кажется, она была даже заперта. Пофиг. С лестницы на второй этаж на меня смотрели очень родные и самые близкие в моей жизни глаза Веты.

Глава 4. Виолетта

Вместо того, чтобы очутиться в Бастионе вместе с Андреем, я вдруг почувствовала, что стремительно падаю вниз. Забыв обо всём, я пронзительно закричала, на что Синар, слава всему, моментально среагировал. Парень, вывалившийся из портала как раз передо мной, обратился драконом, и я тотчас ухватила за его хвост одной рукой, пока второй каким-то чудом всё ещё умудрялась прижимать к себе Финника. Пересадив малыша к себе на плечо, я начала ловко карабкаться на спину Синара и уже спустя пару секунд смогла вздохнуть полной грудью. Вернее, таковым было лишь моё первое впечатление, ведь именно в тот момент я отчётливо поняла, в какой заднице мы все оказались.

Под нами развернулась настоящая битва. Город, стена, катапульты, шатры... Всё это вмиг перемешалось в моей голове! Тем временем в нас с Синаром уже летели первые вражеские атаки: стрелы, огненные шары, ледяные вихри. Украдкой бросив взгляд вниз и убедившись в том, что с Ли и Лаэль всё в порядке, я начала думать в ускоренном темпе. В идеале, нам бы набрать высоту и улететь отсюда, однако этого нельзя было делать: раз телепорт перенёс нас сюда, значит, Андрей где-то рядом, скорее всего, в осаждённом городе. Ещё, конечно, был вариант, что он в одном из шатров в плену, но я решила пока не рассматривать самую худшую ситуацию из возможных.

Но неужели война уже началась? Почему не весной? Это слишком рано! С плохим предчувствием я мельком взглянула на карту. Если мои глаза меня не обманывали, тогда Бастион, скорее всего, должен быть в порядке. Вот только я не знала, радоваться этому или нет... По моему лицу проскочила нервная улыбка, которая переросла в истерический смех. Южная Америка!!! Что этот помешанный геймер забыл в Южной Америке?! Нет, чтобы спокойно в Бастионе сидеть?! Так, ладно, успокойся. А то такими темпами мы долго не протянем.

За время, что я пыталась оценить обстановку, Синар и Лаэль уже значительно пострадали. Драконы пытались отбиться от атак с помощью огня, но это не очень помогало. Я подозревала, что с Ядовитым пламенем, которое имеет в десятки раз большую разрушительную мощь, мы бы ещё смогли хорошо так потрепать наших врагов, однако никак не с обычным: вражеские маги рассеивали его на раз-два. Синар и Лаэль же банально не научились использовать умения. Да и не хватило бы у нас средств, ведь сейчас денег было всего лишь банок на шесть от силы. И это на четверых (Финник, которого я запихнула в рюкзак, не в счёт). Единственный способ выжить, к которому мы все пришли практически одновременно – это прорываться под защиту города. Ещё до того, как я успела крикнуть об этом Синару, тот замахал крыльями в нужную сторону. Я же очень надеялась на то, что банок и моей маны хватит, чтобы дотянуть до города без потерь.

К нашему огромному счастью, защитники стен поняли, что к чему, и прикрыли нас своей магией. Несмотря на то, что лечила я только драконов, к моменту, когда мы перелетели стены города, наши фамильяры держались уже из последних сил. По правде говоря, если бы не выпавшие Ли кроссовки с дополнительным хилом, мы бы уже наверняка отправились на тот свет, ведь в последние секунды счёт пошёл на малейшие единицы маны. Когда же Синар наконец приземлился, сломав при этом пару деревьев и один домик, в моём банке осталась лишь пара медных монет, а показатель маны равнялся 158 из 2454. Сказать, что мы выжили только чудом, будет большим преуменьшением!

– Кто вы такие? – Стоило только Синару обратиться в свою истинную форму, и я тотчас услышала вопрос за своей спиной.

Передо мной стоял высокий мужчина в громадных доспехах. Его шлем держал помощник за спиной, пока лысина воина смешно поблескивала на ярком солнце. По грозному виду и

гордой осанке собеседника можно было догадаться, что он далеко не последний человек в этом городе. Возможно, глава клана или кто-то вроде.

– Моё имя Виолетта Чернова, подругу зовут Ли Сун Хань. Это Синар и Лаэль. – Я бросила быстрый взгляд на драконов, которые уже вернулись в привычную форму, и сейчас лечили свои раны с помощью последних банок, что, оказывается, остались у Лаэль в поясе. – Мы из Евразии, и появились здесь случайно. Не совсем понимаю, что происходит... А где, кстати, Андрей? – Я взглянула на собеседника с неимоверной надеждой во взгляде.

– Андрей? – Спросил тот в ответ. – Это весьма распространённое имя. О каком «Андрее» идет речь?

– Но как же? – Моя надежда сменилась отчаянием. – Мы открыли портал к конкретному пользователю, и раз попали сюда, значит, он должен быть где-то здесь...

– Давайте лучше я сейчас подробно всё объясню, – Ли положила руку мне на плечо, подбадривающе улыбнулась и вышла вперёд, после чего окончательно взяла на себя лидерство в диалоге.

Буквально сразу мы выяснили, что «Андрея Смирнова из Евразии» здесь никогда не было. Затем Ли принялась обсуждать с командиром текущее положение города, однако я слушала её вполуха: первая новость об Андрее до сих пор звенела в ушах. Значит, он всё-таки за чертой города. Но где? Как? Почему? Тысячи вопросов и ни одного ответа.

Несмотря на лёгкий ступор, я всё-таки смогла уловить главное в диалоге между Ли и, как позже выяснилось, Бове – командиром обороны города. Насколько я поняла, сейчас здесь шла осада на износ и, понятное дело, враги ждали вовсе не момента, когда жители умрут с голоду. Они ждали, когда защитники окончательно истратят весь свой денежный запас, чтобы провести одну большую атаку и сократить свои жертвы к минимуму. Сейчас, насколько я поняла, на передовой сражалась лишь малая часть осадной армии, пока большая сидела в шатрах и выжидала нужного момента. На вопрос Ли о том, почему Бове так в этом уверен, командующий лишь пожал плечами и указал пальцем на парня, отстреливающегося со стены из лука. Бове объяснил, что он, как и многие здесь, бежал к ним из другого города, когда тот пал под осадой противников, и рассказал о вражеской тактике, которая от осады к осаде почти не менялась.

Тут уже и я подключилась к разговору, спросив Бове, почему горожане не отправили сигнал «SOS» более крупному городу на материке ещё при самых первых признаках нападения. Командующий тотчас объяснил, что это невозможно: все кристаллы связи вывела из строя непонятная вражеская магия. Ну а имена добровольцев, что вызвались доставить послание лично, исчезали из списка клана чуть больше, чем через сутки с момента своего отбытия. Другими словами, несмотря на все иллюзии маскировки, их перехватывали и убивали практически сразу же. «Драконов же, к сожалению, у нас в городе нет, как и любых других способов послать за помощью», – сказал Бове, с интересом глядя на Лаэль и Синара, которые оглядывались вокруг с огромным удивлением на лицах. Под конец Бове добавил, что в любом случае, вряд ли Гиран (город-лидер всего региона) отправил бы им какую-нибудь помощь. Как-никак, до их города были уничтожены и многие другие, при этом все без особых проблем.

После краткого вступления командующий, понятное дело, попросил нашей помощи в защите города под названием Аден. Ли тотчас возразила, что мы сейчас на мели, да и вообще ей нужно узнать куда больше о происходящем перед тем, как что бы то ни было говорить. И лишь когда Бове, тяжело вздохнув, начал подробный рассказ, я наконец заметила, что вокруг нас успела собраться нешуточная толпа. Тогда же вдруг вспомнила и о Финнике в рюкзаке, которого запихнула туда далеко не нежно (в разгар вражеского обстрела было как-то совсем не до этого), и наконец выпустила малыша на свободу.

Пока Ли продолжала свой разговор с Бове, я осмотрелась вокруг. В основном нас окружили молодые воины с отстранёнными уставшими выражениями на лицах и потухшими глазами. Многие перешёптывались, зыряка в нашу сторону без капельки такта. Хотя, думаю, их

вполне можно понять: не каждый день видишь драконов, да ещё и способных превращаться в людей. Ко всему прочему, похоже, нас здесь немного боялись, так как никто не решался подходить слишком близко. И в то же время... Они как будто ждали чего-то. Вот только – чего? Вдруг я поняла, «как» именно они на нас смотрят. Обычно в фильмах так смертники смотрели на свою последнюю надежду спастись. То есть, они ждали того, что мы каким-то волшебным образом поможем всем тут выжить? Но это невозможно... Не говоря уже о том, что тут мы оказались совершенно случайно. Вернее, «не случайно», а стараниями кое-кого, пропавшего неизвестно куда.

Окончательно потеряв нить разговора между Ли и Бове, я решила и не пытаться её уловить. Вместо этого вдруг почувствовала острую необходимость осмотреть город, который уже опалило пламя войны. Вырываться из окружения мне не пришлось, «зрители» сами расступились, когда я решила покинуть место нашей не совсем удачной посадки. Синар собирался было последовать за мной, но я жестом попросила его остаться: не хотела, чтобы драконы вносили в городе ещё большую смуту. Однако увидев в глазах брата и сестры дикую несвойственную им растерянность, передумала и выдала каждому по накидке до пят, купленных за те пару медных монет, что у меня сохранились. Было понятно, что драконы оказались не готовы к подобному вниманию со стороны людей, и я очень надеялась на то, что если их хвосты под накидками не будут заметны, живой интерес местного населения к фамильярам тоже слегка приутихнет. В конце концов Синар пошёл вместе со мной, пока Лаэдь, несмотря на явное замешательство от многочисленных взглядов, осталась охранять Ли.

Если я скажу, что Аден меня «поразил», это не передаст и части того, что я чувствовала, идя по его полуразрушенным улицам. Сам город не сильно отличался от Итиля или Бастиона, но... Здесь уже не велась торговля, многие дома были разрушены снарядами, сумевшими пробиться через магическую защиту, некоторые здания сохранились только наполовину. Обычных людей в большинстве своём на улицах не было видно, лишь бегающие туда-сюда воины. Подозреваю, что все либо закрылись по домам, либо, возможно, были эвакуированы в бункеры или убежища. Иногда, конечно, встречались и игроки, просто сидящие под стенами домов, спрятав лицо в коленях. Когда я проходила мимо них, и они поднимали свой взгляд, тот был абсолютно пуст, а глаза мутны и красны от слёз. Пару раз я даже содрогнулась от такого зрелища. Такое чувство, что они просто ждали здесь гибели, уже ни на что не надеясь. Неужели подобный ужас в скором времени ожидает и Бастион? Это же просто ад какой-то...

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.