

ДМИТРИЙ СЕРЕБРЯКОВ  
АНАСТАСИЯ СОБОЛЕВА

16+

КНИГА ДЕВЯТАЯ

# СИЛА ДРЕВНИХ

ЦИКЛ «ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР»

Виртуальный мир

Дмитрий Серебряков

# **Виртуальный мир 9. Сила древних**

«Автор»

2021

## **Серебряков Д.**

Виртуальный мир 9. Сила древних / Д. Серебряков — «Автор», 2021 — (Виртуальный мир)

Мир будущего. Многие хотели бы попасть в него. А если против собственной воли? Да еще, вместо реальности, в виртуальную игру? Вот и наши герои попали в игру будущего. К тому же если засунуть четыреста миллионов людей из двадцать первого века, словно тараканов, да еще в одну банку, результат может оказаться совершенно неожиданным. Но жить-то хочется, так что придется нашим героям вертеться ужами на раскаленной сковородке, иногда в буквальном смысле.

© Серебряков Д., 2021

© Автор, 2021

# Содержание

Глава 1. Андрей	5
Глава 2. Виолетта	14
Глава 3	25
Конец ознакомительного фрагмента.	33

# Дмитрий Серебряков, Анастасия Соболева

## Виртуальный мир 9. Сила древних

### Глава 1. Андрей

Хорошо вот так лежать на кровати, когда рядом с тобой любимая девушка тихо сопит носиком, целая и невредимая. Вставать абсолютно не хочется. Но придется. Хотя часик еще есть в запасе, так что можно и полежать, отдохнуть. В первую очередь морально. Все же неделя боев изрядно вымотала весь наш отряд. Да еще и с финансами у нас проблемы. Если бы не Леха с его предприимчивостью, или если уж по-честному, то мародерством, были бы мы сейчас на нулях сто процентов. Может это и некрасиво, собирать лут с погибших во время боя, но лучше мы, чем противник. Все равно, кроме меня, никто не решался прыгать со стены вниз в толпу врагов и заодно за лутом. Слишком много бойцов гибло на стенах от вражеских стрел и магии, а после падало вниз к нападавшим. Зато сейчас у меня шесть сотен голды, и у остальных по полторы сотни. Думаю, на пару дней точно хватит. Если конечно я смогу победить демона в поединке. И очень хотелось бы верить в то, что моей экстренной прокачки достаточно для подобного «подвига». Мысленно вздохнув, открыл свои статы.

**Андрей Смирнов.**

**Общие параметры:**

**Раса:** Человек.

**Возраст:** 195 дней.

**Пол:** Мужской.

**Титул:** Безумный мясник, познавший радость смертельной битвы.

**Клан:** Вечная сакура.

**Профессия:** Отсутствует.

**Специальность:** Воин Бога.

**Уровень:** 202.

До следующего уровня 302 250/203 000 000.

**Здоровье:** 2303/2303.

**Мана:** 1990/1990.

**Выносливость:** 2280/2280.

**Сопротивление магии:** 23,7 %

**Сопротивление физическим атакам:** 23,7 %

**Сопротивление ядам:** 22.8 %

**Основные характеристики:**

**Сила:** 230 – \*218 (136)\*

**Ловкость:** 78 – \*71 (43)\*

**Интеллект:** 60 – \*55(50)\*

**Дух:** 197 – \*179(114)\*

**Стойкость:** 228 – \*207 (156)\*

Свободных очков: 0.

**Вторичные характеристики:** Мощность критического урона 100ур.(макс.) Шанс критического урона 100ур.(макс.) Распознавание 100ур.(макс.) Укрепление тела 100ур.(макс.) Владение тяжелыми доспехами 100ур.(макс.) Владение оружием цеп 41ур. Владение щитом 100ур. (макс.) Владение мечом 100 ур.(макс.) Наблюдательность 100ур.(макс.) Следопыт 100ур.(макс.) Тихий шаг 100ур.(макс.) Ускорение 100ур.(макс.) Уклонение 100 (макс.) ур. Маскировка 100 (макс.) ур. Ментальная защита 100 (макс.) ур. Энергия Ки 100 (макс.) ур.

Управление Ки 100 (макс.) ур. Слияние энергий 100 (макс.) ур. Духовный доспех 100 (макс.) ур. Сфера познания 100 (макс.) ур. Предвиденье 100 (макс.) ур. Медитация 100 (макс.) ур. Сопротивление магии разума 100 (45) (макс.) ур. **Абсолютное восстановление маны** 1 ур. Свободных очков: 0.

**Умения игрока:** Молитва веры 4ур. Благословение веры 4ур. Длань благословения 4ур. Цепь захвата 4ур. Таран щитом 4ур. Божественное усиление 4ур. Лезвие веры 4 ур. Духовный клинок Ки 52 ур. *Столб пламени 10 ур. Магические корни 10ур. Иллюзия 5ур. Очищение тела 30 ур. Очищение разума 30ур. Свет восстановления 10 ур. Мгновенное исцеление 10ур. Свет исцеления 10ур. Дыхание жизни 100 ур. (макс). Телепорт 20 ур. Полет 10 ур.*

Свободных очков 0.

**Умения предметов:** Благословение защиты сознания – 100 % (*уникальное*).

**Достижения игрока:** Убийца темных эльфов 2 ур. Убийца гномов 105 ур. Убийца орков 104 ур. Убийца легендарного Кракена. Убийца эльфов 101 уровень. Убийца вампиров 104 ур. Убийца оборотней 104 ур. Убийца демонов 61 ур.

**Эффекты:** Шанс нанести критический урон – 100 %. Защита от магии огня 2.6 %. Урон в ближнем бою увеличен на 4 %. Сопротивление урону увеличено на 4 %. Урон физическими умениями увеличен на 3 %. Стоимость физических умений снижена на 2 %. Сопротивление магии разума – 100 %. Урон магией увеличен на 2 %. Основные характеристики увеличены на 10 % (сумма уникального достижения и титула).

**Клановые эффекты:** Уровень жизни повышен на 1 %, Шанс на удачное выпадении вещей с монстров увеличен на 1.5 %. Уровень маны повышен на 1 %.

За ночь, естественно, здесь ничего не изменилось, но меня неудержимо тянуло понять, в чем дело. А именно, почему мой титул теперь звучал по-другому: «Безумный мясник, познавший радость смертельной битвы». Изменилась надпись сразу, как только я смог осознанно войти в ритм «смертельного танца», и это странно. Надпись изменилась, а ничего не добавилось. Мол, мы как бы в курсе, что ты теперь круче гор, получи бесполезную приписку к титулу, а большего ты не достоин. Обидно, если честно. Хоть бы что-нибудь выдали. Все же овладеть этой безумной способностью оказалось не так уже и легко. Даже сейчас я не с первой попытки мог войти в необходимое состояние разума, а затем выйти на танец.

А еще меня жутко злил тот факт, что система не потрудилась сообщить о пассивных вторичных характеристиках, которые можно получить, только если изучишь несколько доступных других на максимум. Если бы я знал, что такую имбу можно взять, то не тратил бы и половины очков впустую и уж точно бы не добивал все до сотки так, чтобы не влияли вещи. Столько очков улетело в унитаз. Аж обидно. В теории, у меня сейчас уже могло быть не только абсолютное восстановление маны, но и абсолютная регенерация! Но пришлось выбирать. Хотя то, что я добил почти все до ста, это как бы тоже неплохо. Мало ли что может случиться с вещами? А так характеристики всегда со мной. Ладно. Чего уж теперь плакаться. Что случилось, то случилось.

Но это не мешало думать над одной очень полезной штукой. Какие еще есть скрытые характеристики? Что еще нужно изучить в пассивках, дабы те появились? Изучать все подряд смысла как бы нет. Да и очков нужно немерено. Впрочем, из доступных остались только двадцать четыре не изученных пассивки, не связанных с профессиями. Может стоит их все же все взять? Нет. Реген маны сейчас важнее. Да и потом реген хп тоже станет важнее чего-либо. Блин. А вдруг там что-то еще более имбовое? М-да. Лежи теперь и мучайся. С другой стороны, ну вот зачем мне нужна пассивка «Прыжок»? Прыгать выше и дальше? И зачем? Как бы в теории оно конечно пригодится, но то в теории, и не факт, что я столкнусь с проблемой, которую можно решить только прыжком. Особенно когда под боком два дракона. Без них-то понятно – через пропасть там перепрыгнуть или куда-то запрыгнуть, но с ними-то зачем?



И таких псевдополезных характеристик было еще много. «Скалолаз», «Акробат», «Фокусник» и так далее. И если зачем залезать профессионально на гору или уметь свернуться как угодно – еще понятно, то зачем умение фокусника против мобов или других рас, я в душе не гребу. К тому же есть еще куча вторичных характеристик, связанных с профессиями. И вот там их уже не пару десятков, а больше сотни. Всякие там «лесорубы», «кулинары», «строители» и тому подобное. С ними тоже могут быть связаны скрытые «таланты». Но изучать еще и их? Нет уж. Увольте. Мы лучше как-нибудь сами и без этого мусора проживем.

Были конечно и полезные характеристики. Вроде еще не изученной мною «Скрытности» или «Подводного дыхания», но подобных раз-два и обчелся. Хотя мне-то дыхание под водой уж точно не нужно, да и другим с учетом артефактов тоже без надобности. Впрочем, если брать в учет возможности демонов, то может кому и пригодится. Особенно тому, кто убежать под водой будет. Ну или нападать. Вот если бы иметь инфу насчет всех характеристик, а также, чем черт не шутит, и умений тоже, то тогда да, можно и какую-то фигию взять с учетом имбы. А вот так набум – это плохая идея. Жаль конечно, что система насчет сочетания характеристик и умений молчит как рыба. Какие я только запросы не делал, а толку ноль.

В любом случае, думать об этом сейчас смысла нет. Мне сначала нужно демона одолеть. В себе я конечно уверен, особенно после таких мощных апов, но что-то мне подсказывало, что не все так просто будет как кажется. Слишком уверенно себя чувствовали демоны. Вот если бы я еще и уровнем пятьдесят поднял, то тогда да, сомневаюсь, что кто-нибудь из демонов смог бы меня одолеть. Но сейчас? Не знаю. В последних боях против них мы брали только количеством. И еще. Демонесса-хилер спокойно держалась против Веты и при этом еще хилила себя и остальных членов отряда. Ах, да. Она еще и почти всю группу поддержки убила лично. Как бы она не была сильнее их главного. Честно говоря, как убить хила-воина, я без понятия. Вся надежда на то, что у Веты просто силы не хватило задавить противницу, в отличие от меня.

Переведя взгляд на девушку, я тихонько вздохнул. Скоро ее будить. Устала она за последние дни сильно. Еще и эта смерть ее новой знакомой. Вот уж не было беды-печали. М-да. Именно из-за подобных проблем я и старался держать дистанцию с окружающими. Слишком много игроков за последнюю неделю погибло возле нас с Лехой. Особенно тех, кто был ниже сотки. Стрела в голову или магия, и все, нет человека. Одно неосторожное движение, и никакой хил не спасет. Спасать как бы некого уже будет. Вообще, этот прикол с ранением в голову, а точнее, с повреждением мозга, я не совсем понимал. Почему, когда дрался против мобов, то даже такие вроде как «смертельные» удары записывались как единички урона, а против других рас это не работало? В чем смысл? Зачем так сильно система все запутала? Не понимаю.

Неожиданно Вета, ещё до того, как я стал её будить, заворочалась и открыла глаза. Посмотрев на меня сонным взглядом, девушка улыбнулась и легонько поцеловала, после чего вновь уюстилась у меня на груди.

– Поспал хоть немного? – Спросила она у меня почти шёпотом. – Когда я засыпала, ты тоже бодрствовал, и сейчас... Переживаешь о битве?

– Нет. – После небольшой паузы произнес я. И так оно и было. Я думал о битве, но переживания или страха не было. – Размышляю о новых имбовых характеристиках. Думаю вот. А что, если такой принцип не только у них, но и в умениях тоже?

– Всё может быть, – ответила Вета абсолютно безразличным голосом. – Однако даже если система и скрывает от нас какие-то классные умения, выяснить это возможности нет. Только надеяться на случай. Так зачем тогда голову ломать? – Вета нежно водила пальцами по моей груди, животы, опускаясь всё ниже и ниже.

– Я бы с радостью, но у нас, лисенок, всего полчаса осталось. – Улыбнувшись и положив свою руку на ее, произнес я, второй рукой обнимая девушку и прижимая к себе. – Скоро придется вставать и собирать народ.

– Вредина. – Демонстративно надула Вета губки, после чего улыбнулась и обняла меня в ответ. – Не хочу никуда идти. Хочу вот так лежать с тобой целый день и ничего не делать. И да. Я знаю, что так нельзя, – уточнила она грустным голосом.

– Придет время, и будем лежать, сколько захотим.

– Если придёт... – Пробурчала она себе под нос, однако вдруг спохватилась и добавила. – Прости, не хотела нагнетать. Просто слишком многое произошло в последние дни.

– Любая война рано или поздно заканчивается. – Слегка пожав плечами, спокойно произнес я.

– Это понятно, просто... – Начала Вета, но после тихонько вздохнула и после паузы в конце концов сказала. – Нет, ничего.

– Ты о чем? – Слегка отстранившись и посмотрев в ее глаза, с легкой тревогой спросил я. – Что-то опять случилось вчера?

– Нет, всё по-старому, – ответила Вета, грустно улыбаясь. – Люди гибнут один за другим, а я ничего не могу сделать. Вначале Маринка, теперь вот Тереза, которую, при желании, я бы могла спасти. Смерть к нам так близко... Война закончится, и это факт. Но после её окончания, что будет со мной и тобой?

– Как что? – Удивился я. – Купим себе дом где-нибудь в тихом месте. Будем летать ко всем в гости иногда, ну и может..., – озорно подмигнув, добавил, – еще воспитаем парочку мелких сорванцов. Будем им потом на старости лет рассказывать байки о страшных демонах.

– Сорванцы, то есть... Дети? – Место грусти на лице Веты вдруг заняло непередаваемое удивление.

– Они самые. – Уверенно кивнул я, наблюдая панику в глазах девушки. – А там, глядишь, и до внуков доживем....

– Тело у нас виртуальное, так что в теории мы и весь свой род пережить можем, только вот... Тебе не кажется, что ты слегка торопишь события? С детьми, в смысле. Нам ведь и вдвоём хорошо, разве нет?

– Конечно хорошо. – Согласно кивнул я, усмехнувшись. – Так что торопиться не будем. Но в будущем, в перспективе, почему бы и нет. Или ты против?

– Не сказать, что я была бы против... На самом деле, я просто не знаю. Никогда серьезно об этом не задумывалась. Или ты забыл, сколько мне на самом деле лет? – Вета вновь прижалась ко мне и закончила. – Двадцатилетних девушек очень редко заботят вопросы детей и тому подобного.

– Ну так я и сказал, что не будем торопиться. Поживем лет десять, притремся друг к другу. А там, глядишь, и до детей дело дойдет. – Иронично произнес я. – Все же жить постоянно на войне или в мирное время – это большая разница. Ну да думаю, у нас точно все будет хорошо. Даже не думаю. Уверен.

– Я тоже уверена. – Улыбнулась Вета в ответ. – А ещё знаю, что живи я с тобой даже не десять, а сто или тысячу лет – ничего бы не изменилось. Ты мне никогда не надоешь, это невозможно. И я всегда буду тебя любить.

– Наверняка так и будет. – Кивнул я головой.

Мысленно же я подумал о том, что мы так-то еще и года вместе не прожили. Это сейчас все просто и хорошо. А что станет потом? Уж я-то знаю, как семейный быт меняет людей. Здесь конечно многих спорных моментов нет. Типа зубных тюбиков, носков, колготок и маникюров с шопингом, но и других нюансов хватает. Хотя возможно, я просто никогда не жил с любимым человеком вместе. Может с Ветой таких проблем и отродясь не будет, а если и случатся, то легко решим и дальше жить будем. Эх... Дожить бы еще до этих счастливых деньков.

– Главное, чтобы сегодня всё хорошо закончилось, – тяжело вздохнув, сказала Вета, как будто прочитав мои мысли. – Это сейчас самое важное.



– Да не переживай ты так. – Отмахнулся я, поднимаясь с кровати. Время уже подошло. – Все будет отлично. Побью я этого демона, никуда он не денется.

– В этом я даже не сомневаюсь, – заверила Вета, также поднимаясь на ноги. – С новыми банками, достижениями и моими вещами ты наверняка справишься с демоном ещё на первой минуте боя. Но всё же, будь осторожен. – Вета серьезно на меня посмотрела. – Излишняя самоуверенность до добра не доводит. Ну а я, сколько ни проси, всё равно не смогу перестать за тебя волноваться.

– Чем меньше волнуешься, тем проще мне будет победить. – Подмигнув Вете, произнес я. – Ладно, пошли уже. А то наши наверняка уже собрались и ждут внизу.

Несмотря на то, что в разговоре я вел себя уверенно и старался отвлечь девушку от дурных мыслей, сам подобной уверенностью не обладал. Меня очень сильно беспокоил вопрос гарантий слов демонов. Да и они сами должны понимать, что мы тоже можем попробовать обмануть их. Вряд ли они настолько глупы, что не подумали об этом. Значит, у них есть некое средство, что позволит гарантировать результат поединка. Но какое? Что может послужить гарантией обоюдных обещаний? Сколько не думал, но ответа не видел. Разве что они каким-то образом подключат к договору саму систему. Других вариантов я не видел. Вот только зачем системе участвовать в подобном? Хм. Непонятно.

Когда мы с Ветой спустились вниз, то обнаружили только Леху и Синара, остальные отсутствовали. Причина оказалось банальной. Они просто проспали, и сейчас в спешном порядке перекусывали в ресторане. Ну а за их перекусом следила Ли. Видимо Лехе в этом вопросе она не доверяла. А может, были и какие-то другие причины, кто ее знает. В любом случае нам пришлось ждать в холле минут двадцать, пока остальной отряд наконец закончит с завтраком. Я предложил и Вете перекусить, но девушка отказалась, сославшись на отсутствие аппетита. Кажется, мои слова ничуть не успокоили ее, и она, как и прежде, очень сильно переживала.

После того как все собрались, мы прошли сначала в мэрию к Джорджу за деньгами, ибо поединок спонсировала частично его гильдия, выделив мне в итоге триста золотых, а после, поднявшись на крышу, расселись по драконам и отправились в путь. Лететь было недалеко, и это радовало. Слишком уж мне было неприятно ощущать все эти обеспокоенные взгляды от почти всего отряда. Даже Ли, и та, казалось, волновалась за меня. Правда, с ней тот еще вопрос. Она волновалась за меня или за действия Веты в случае моей гибели? А вот факт, что Эльнаре было абсолютно все равно на мой поединок, меня ничуть не удивил. Эльфийка просто физически не верила в то, что я мог погибнуть. Юношеский максимализм в натуральном виде.

Приземлившись в месте, ранее подготовленном для ритуала, отряд на всякий случай приготовился к бою, но спокойно вышедшие нам навстречу семеро демонов были вполне себе расслаблены и явно нападать не собирались. Лишь некоторые из них презрительно фыркнули в нашу сторону, заметив напряженные позы готовых к бою ребят. На удивление, но никого из ранее встреченных мною демонов здесь не оказалось. И это было странно. Когда они подошли на расстояние в двадцать метров, то остановились, и вперед вышел один демон, видимо их главный. Понимая, что это намек, я тоже вышел, заодно убрав меч в ножны. Может я ошибался, но кажется, эти ребятки помешаны на чести, так что вряд ли будут атаковать.

– Приветствую тебя на нашей земле, человек. – Спокойно и, на удивление, с уважением произнес демон, слегка обозначив легкий поклон головой. Слова, конечно, не соответствовали тону, ну да удивляться нечему. – Я, Ашард'Гардаз'Джура рад, что вы не струсили и явились на битву.

– Не скажу, что рад вас видеть, но я, Андрей Смирнов, приветствую вас на *нашей земле*. – Сделав ударение на последних словах, произнес я уверенно.

– Это временно, и мы оба это знаем. – Лаконично пожал плечами Ашард. – Но вернемся к битве. Ты и твои друзья готовы произнести клятву поединка?

– Клятву? – Удивился я.

– Да. Именно ее. Клятву, что будет воспринята богами и самим миром нашим. – Торжественно заявил он. – Но дабы ты не удивлялся, я поясню, что и как...

Пояснил он действительно подробно, да еще и таким четким, слегка повышенным тоном, что наши в отряде тоже всё услышали. Видимо он сделал это специально, чтобы потом не пояснять еще раз, и не терять времени. Реакция на его слова была у каждого своя. Вета озадаченно переводила взгляд с меня на демона и обратно. Синар выглядел обеспокоенным, но спокойным, Леха – изумленным, Лаэль – задумчивой, Ли – иронично-язвительной, явно не веря во все эти «сказки» с клятвой. А вот Эльнара от услышанного побледнела и всем видом показывала, что эта клятва не шутки, и клятва реально будет работать.

Суть же заключалась в следующем: я клянусь определенным образом, а после подтверждаю свои слова каплей крови на специальном пергаменте, и то же самое делает демон, ну и ребятам также нужно будет произнести клятву. Демон был абсолютно уверен в том, что мы выполним клятву, как и в том, что раса демонов в случае проигрыша никогда в жизни не нарушит договор, ибо он священен. Если бы не реакция Эльнары, то я бы отнесся к данному процессу скептически, но если она считала, что клятва – не фикция, а что-то более серьезное, то стоит, как минимум, внимательно подойти к данному вопросу. Так что следующие два часа мы занимались тем, что добавляли пункты к договору демонов. Я старался убрать все лазейки для них, а они для нас. Такое ощущение, что они будто специально сделали начальный договор очень простым и легко обходимым, а после на каждое мое требование выдвигали свое. То есть, чем сильнее закручивал я гайки, тем сильнее они закручивали свои в нашу сторону.

В итоге, договор, вначале помещавшийся на одном листе пергамент, разросся до десяти таких же листов. Но зато я был уверен в том, что максимально закрыл любые лазейки для демонов. Теперь они при всем желании не смогут отвертеться от него. Правда, и мы тоже. Но я все равно верил в то, что смогу одолеть демона и все будет хорошо. Не зря же я так мощно прокачался, да еще и приделся благодаря Вете. Вот только все путала излишняя самоуверенность Ашарда. Кажется, не только я был убежден в победном результате поединка.

Закончив со всеми пунктами договора, мы оба прочитали его вслух, а после поставили свои печати в виде капель крови на краю каждого листа. Затем то же самое сделали все из моего отряда, а после мы оба взяли контракт с двух сторон и произнесли последнюю фразу клятвы. Мол, обещаем выполнять все пункты в точности и полном соответствии, и да будет свидетелем само мироздание. Все бы ничего, но как только мы произнесли последние слова, контракт превратился в пыль, а я получил от системы особенное сообщение.

«Контракт подтвержден. Любое нарушение приведет к соответствующим последствиям, установленным в договоре».

Кроме того, пришло еще и мысленное пояснение. Оказывается, если кто-то из моего отряда решит мне помочь в бою, спасти, нарушить договор или еще что-то, то в тот же миг все их статы и характеристики станут равняться единице, а фамильяры, кроме уменьшения стат, и вовсе лишатся всех своих способностей и умений навсегда. Жестко. Правда, и у демонов было не лучше. Любой из них, кто решит нарушить договор, будет стерт системой раз и навсегда еще до того, как что-то успеет сделать. И да. Система подтвердила. Это относится ко всей расе демонов. Даже если они захотят обучить своему ритуалу кого-то еще, то до того, как выдадут секрет, умрут. М-да. Вот тебе и ответ о гарантиях. Все же я не зря подумал изначально о системе. Зато сейчас я уверен в том, что демоны выполняют свою часть договора. Главное теперь – выиграть бой.

– Наконец мы сможем перейти к основной части нашей встречи – поединку. – С довольной улыбкой высказался Ашард.

– Позвольте кое-что узнать перед битвой. – Решил я воспользоваться его приподнятым настроением, дабы узнать еще больше. К сожалению, в процессе переговоров демон успешно

либо уходил от моих вопросов, не связанных с договором, либо отвечал слишком размыто и уклончиво.

– Еще один вопрос? – Хмыкнул он. – Что же. Думаю, на один я могу ответить.

– Зачем вам это все? – Обведя взором наше собрание, произнес я. – К чему эти сложности? Только ради азарта битвы или еще чего-то?

– Мы любим сражаться с сильным противником. – Уверенно и с превосходством произнес он, а после многозначительно посмотрев на драконов, добавил. – К тому же, не каждый день возникает возможность заполучить в добровольный плен представителей драконов. Нам очень интересно, где они обитают.

– Значит, все-таки драконы. – Тяжело вздохнул я. – Как я и думал.

– Рад подтвердить твои предположения. – Безразлично кивнул демон, энергично добавив. – А сражаться ты будешь против лучшего бойца моего племени – Зирдана!

При этом он махнул рукой в сторону вышедшего вперед внушительной комплекции воина. Но меня сейчас больше волновал другой вопрос. Если я проиграю, то фактически подведу не только людей, но и племя драконов. Уверен, демоны собираются уничтожить своего кровного врага. А если добавить тот факт, что Синар и Лаэль физически не смогут послушаться Веты и Ли, то демоны не только узнают координаты, но и всю информацию о племенах драконов. Более того. Скорее всего, они еще захотят, чтобы одного из демонов доставили на летающие острова. Ну а дальше все закончится довольно быстро. Настроят телепорты и вуаля. Нет больше драконов.

Мне бы хотелось еще обдумать слова Ашарда насчет «племени» самих демонов, но такой возможности мне никто не дал. Все демоны покинули заранее обозначенный участок ровной площадки для нашего поединка, а после меня и противника накрыл какой-то странный купол. Он был прозрачным, но ощущался странно. Еще и система добавила масла в огонь, обозначив его как «Силовое поле». То есть это не магический вид барьера, а физический и явно технологический. Вот так новости. К тому же такой же купол накрыл ребят моего отряда и Ашарда с другими демонами с противоположной стороны. Таким способом система показывала свой нейтралитет и заодно отрезала поле боя от любого возможного вмешательства. Как я и думал, у демонов в этом плане все было продумано.

Через десять секунд после появления силовых куполов, между мной и Зирданом появился красный шарик. Еще через секунду он начал мигать, потом пожелтел и наконец позеленел, а после исчез. Вот только мне уже было не до шариков. Врубив все свои усиления, я бросился в бой. Кстати говоря, исход нашей битвы мог быть только один – смерть. Кто выжил, то и победил. Все просто. Никакого тебе «до первой крови» или «белого флага». Один из нас должен умереть. Однако демоны – суровые парни, раз пошли на такое.

Еще на ходу я выпил банку полного восстановления маны, а затем вошел в режим смертельного танца. Тянуть или давать противнику хоть какой-то шанс я не собирался. Зирдан же был вооружен не совсем обычно, как для демонов. Он держал в одной руке щит, а во второй короткое копьё. Видимо, артефактное. Я думал, что это мало ему поможет, пока мы не сблизимся друг с другом. А дальше мне пришлось резко отклониться в сторону, дабы не оказаться нанизанным на копьё. Я попытался резануть его «Лезвием веры», но он легко, словно танцуя, ушел в сторону, еще и успев напоследок сильно ударить в мой щит своим. Бил он кромкой щита, словно оружием.

Развернувшись на месте, я увидел, как он быстро и легко пробежался вокруг, а после опять устремился в мою сторону. Кажется, «смертельный танец» для него не оказался новостью. Да и в силе с ловкостью он ничуть мне не уступал. Следующий удар я принял на щит. Бил он острием копья, словно шпагой. Да и потом он филигранно управлялся со своим оружием так, словно это была игрушка в его руках. Мне постоянно приходилось уклоняться и сбивать ритм своего движения. Я пытался сократить дистанцию, но какое там. Зирдан с легко-

стью отбивал все мои атаки, а от умений легко уходил в сторону. Он даже от «тарана» играючи увернулся, еще и успел ранить меня в плечо, фактически проткнув его.

Понимая, что в умении фехтования я ему явно не соперник, опять устремился вперед. Единственный мой шанс – это ближний бой. Тогда его копье не будет иметь смысла. В какой-то момент я сумел предугадать его движение и, поймав копье в захват между щитом и телом, сломал его, да так, что противнику пришлось резко отпрыгнуть назад, дабы не быть разрезанным пополам. Мы сражались всего сорок секунд, а я уже получил два ранения, но смог сломать его оружие. Правда, радость моя длилась недолго. У демона оказался в руках меч. Вот тут-то я и ощутил всю его силу. Он словно заправский мечник выписывал такие пируэты, что мне, несмотря на всю мою скорость, пришлось серьезно постараться, дабы отразить все его выпады. В конце же он и вовсе прямым колющим ударом меча врезал с такой силой в центр моего щита, что я был вынужден отойти назад. Сила, с которой удар был произведен, превосходила мою.

И опять он первым бросился в атаку. Его удары сыпались со всех сторон. А я при всем желании не мог отразить их все. То он каким-то чудом умудрился ранить меня в ногу, то в руку, но больше всего страдало мое правое плечо. Когда же наше сражение перешло границу в три минуты, я абсолютно четко осознал – для меня это последний бой. Еще минута, а после он изрубит меня как котенка. У меня есть только минута! Осознание этого простого факта очистило мой разум. Все лишние мысли ушли. Остались только я и мой противник. Опасный, ловкий и умелый. Но и я не лыком шит. У меня есть банки, а значит, можно пуститься в авантюру. Атаку берсеркера. Пофиг на раны. Пофиг на его меч! Главное – прижать его к барьеру, и даже ценой своей жизни я должен его убить, или... Что «или» лучше не думать. Нельзя. Это собьет меня с решительного настроения.

Ринувшись вперед, я на всей доступной мне скорости сблизился с Зирданом. Как ни удивительно, но мне удалось его прижать к барьеру, и при этом получить всего пять ранений, которые я тут же залечил зельем. Вот только я не учел одного очень печального момента. Поле-то – физического свойства. Этот урод исполнил поистине супер акробатический финт. Он сумел пробежаться по внутренней части купола, и оказаться за моей спиной. Среагировать я уже не успевал, так что просто прикрыл голову щитом, но в ответ получил сразу четыре резких прокола в области тела, а после он, схватив меня за щит, со всей силы пнул ногой.

От этого удара я отлетел в стену барьера и, сползая по стенке, выпил банку. Было больно и обидно. Но главное заключалось в другом. Мой щит! Мне пришлось его выпустить, или же от удара я мог запросто получить слишком много повреждений за один раз. Теперь мы поменялись ролями. Это я был прижат к барьеру, а он был вооружен не только мечом, но и щитом. Вот только приближаясь ко мне, он пренебрежительно отбросил щит в сторону. Я же, понимая, что мне терять нечего, и одним мечом я не справлюсь, решил на очередную авантюру. У меня была катана Ли. Ее мне девушка вручила на всякий случай, и походу этот случай настал. Выхватив катану из инвентаря, я ринулся в атаку, вооруженный двумя мечами.

Казалось, преимущество на моей стороне, но увы и ах. Мои умения даже близко не стояли с мастерством противника. Он легко смог уйти от всех моих выпадов, а после спокойно атаковал сам. И уже мне пришлось с огромным трудом отражать его атаки. Зря я взял второй меч. Нужно было брать щит. Но я все-таки смог выдержать его натиск, а после и сам атаковал. Более того, я наконец смог его ранить! Причем сильно. Прямо в левый бок. Но то, что сделал Зирдан, заставило меня чуть ли не взвыть диким голосом. Этот монстр фехтования еще был и хилом!!! Он просто взял и залечил свою рану! Вашу ж мать. Мне крышка. И не только потому, что он хил, но и еще из-за того, что до окончания моих усилений осталось всего двадцать секунд.

Я хотел было броситься в последнюю атаку, но не успел. Он сам обрушил на меня шквал ударов, а после умудрился выбить из моей руки катану Ли. Все произошло настолько быстро, что я даже не сразу понял простой факт. Я упал на колени и только тогда осознал. Слишком много урона за одну секунду. Выпил банку, но что толку? Встать он мне уже не дал. За три

секунды опять напиговав меня кучей урона в корпус. А все потому, что я забыл об одном очень простом правиле. Любая часть доспеха имеет прочность. Да. Моя броня обладала очень большим запасом прочности, но не бесконечным. В итоге она просто сломалась и отправилась в инвентарь, как и мой меч. Напоследок меня добил секундомер, показав сначала одну секунду до завершения усиления, а после обнулившись. Вот и все. Все что я смог сделать перед завершающим ударом демона, это посмотреть на Вету, которая с остервенением пыталась пробить свой барьер, но все было тщетно. Жаль. Такие приятные планы у нас были, но в итоге я так глупо умирал. Обидно.

## Глава 2. Виолетта

Вначале всё шло неплохо. Да, не «отлично», как я надеялась, но и не плохо. Андрей и демон сражались на равных, и в какой-то момент мне показалось, что вот-вот, и мой парень обязательно победит. Однако это был ошибочный вывод. С каждой секундой ситуация лишь обострялась, пока моё сердце, казалось, окончательно позабыло о том, как нужно биться. Я не могла даже один-единственный вдох сделать, наблюдая за тем, как Андрей сражался в смертельном бою с неимоверно сильным противником. И не только я – весь отряд застыл в беспойном молчании. Временами казалось, что даже сам воздух искрился от напряжения.

Уже на тридцатой секунде я окончательно пожалела о том, что мы согласились на этот поединок, клятву и тому подобное. Андрею сражаться была всё тяжелее и тяжелее, и в победе парня я больше не была так уверена. Не важно, какими высокими были ставки, я не должна была рисковать его жизнью. Это – ошибка. *Неправимая* ошибка. Придя к такому выводу, уже на второй минуте я стала искать возможные пути побега, перебирая в голове один вариант за другим... Однако, кажется, демоны всё продумали. Сбежать отсюда было практически невозможно. Тем временем ситуация внутри «ринга» становилась только катастрофичнее.

Когда началась последняя минута усиления Андрея, я решила, что плевать на все договоры и обещания. Я должна была вмешаться в это безумие и вытащить Андрея, пока ещё не поздно. Мы обязаны были попытаться сбежать... Вот только всё было без толку. Сколько бы я не била этот треклятый барьер – на нём не оставалось ни царапинки. Ни моя «Разрывная стрела», ни молния Ли, ни пламя драконов – ничто не смогло его разрушить. Я наблюдала за тем, как самого дорогого для меня человека избивают до полусмерти, и ничего не могла сделать. Барьер казался непробиваемым, пока Андрей... Я вдруг поняла, что ещё немного, и навсегда его потеряю.

Как только демон прижал Андрея к барьеру, я буквально взвыла от отчаяния. Что делать?! Что, чёрт возьми, я могла сделать?! Собственное бессилие душило меня, и в бессознательном гневе я начала бить кулаками по куполу. Хотелось кричать, плакать, материться и умолять демонов прекратить этот ужас. Я была согласна отдать всё что угодно, лишь бы наконец пробить барьер и оказаться возле Андрея. Однако ничего не помогало. Краем глаза я отметила, что костяшки кулаков бурно кровоточили – настолько сильно я тарабанила по барьеру. В какой-то момент Ли попыталась меня образумить, но когда я оттолкнула её в сторону, сдалась и устремила свой взгляд на Андрея. Остальные же всё так же молчали, с трудом сглатывая слюну из-за столь напряжённого поединка.

Нет... Похоже, Андрей больше не мог подняться... Не верю, это неправда... Всё просто не может так закончиться... Уже чуть ли не рыдая, я стала бить по барьеру с ещё большей силой. Кажется, я что-то кричала, но сама этого не слышала. Перед глазами вдруг встала мутная пелена. Пожалуйста, нет... Демон замахнулся для последнего удара... Кто-нибудь, пожалуйста, помогите... Прошу, спасите Андрея...

Вдруг демон, уже собиравшийся добить Андрея, ни с того ни с сего зашатался и потянулся к земле. Как только это произошло, я увидела за ним воронку портала, из которой показался... эльф. Сейчас в руке он держал окровавленный меч. Именно им эльф и пронзил демона, тем самым спася Андрея от неминуемой гибели. В полном ступоре я осмотрелась вокруг и поняла, что подобное происходило не только на поле битвы. Всего открылось пятнадцать порталов, из которых вышли светлые эльфы и тотчас атаковали демонов просто на неимоверной скорости. Черти даже среагировать не успели, в принципе, как и я сама. Лишь за одно мгновение все семеро демонов оказались напигованы стрелами, кинжалами, копьями. Если бы не фактор внезапности (а демоны определённо не были готовы к случившемуся), здесь бы

наверняка развернулась нешуточная битва. Однако, слава всему, этого удалось избежать: пара секунд – и все черти валялись на земле трупам.

Самое главное, что последовало за этим – исчезли барьеры. Буквально в тот же миг я кинула на Андрея хил, а спустя ещё мгновение – уже стояла рядом с ним. Даже не помню, как бежала: просто была там – и вот теперь здесь. Слава всему, парень был жив и недоумённо оглядывался вокруг, абсолютно не понимая, что именно тут происходит, в точности, как и мы все. Какое же облегчение и радость я тогда испытала, просто невозможно описать словами! Хотелось кинуться на шею Андрея и долго-долго рыдать от счастья и других переполнявших меня эмоций. Однако вместо этого я подавила свои слёзы радости и с подозрением уставилась на эльфов, которые собрались недалеко от нас одной большой группой.

Кажется, они помогли нам, вот только так ли это на самом деле? Может, они просто преследовали какие-то свои цели? Решили не отдавать нас демонам, а самим взять в плен? Я, конечно, была им безумного благодарна за спасение любимого человека, однако говорить о каком бы то ни было доверии ещё слишком рано. Краем глаза я отметила, что и остальные члены нашего отряда подбежали к Андрею, которого Эльнара к этому времени уже поставила на ноги. Получилось, что на расстоянии метров десяти друг от друга стояли две группы – людей и эльфов – готовые вступить в бой при любом неосторожном движении другой стороны.

– Мы с вами сражаться не собираемся, – заявил вдруг один из эльфов, сделав пару шагов вперёд, сохраняя при этом безопасную дистанцию. Что мне особенно запомнилось, так это цвет его глаз: правый был голубым, а левый – зелёным. – Можете расслабиться.

– Кто вы такие? И почему помогаете нам? – спросил у эльфа Андрей. По слегка растерянному голосу парня было понятно, что он до сих пор не отошёл от случившегося.

– Кто из вас Виолетта? – поинтересовался эльф вместо ответа на вопросы Андрея.

– Виолетта – это я, – подала я голос не очень уверенно.

– Хорошо. – Удовлетворённо кивнул эльф головой. – Глава попросила нас помочь вам и не дать попасть в руки демонов. А ещё велела передать, что все вы – настоящие тупицы, раз согласились на священный поединок.

– Глава? То есть Тира? – переспросила я в удивлении.

– Тира? – Кажется, эльф на секунду растерялся, однако быстро взял себя в руки. – Давно не слышал этого имени. Однако, думаю, нет ничего удивительного в том, что глава не назвала тебе настоящего.

– Значит, Тира наблюдала за нами? Прошу, передайте Тире, что мне очень нужно поговорить с ней ещё раз.

– Многого хочешь, Виолетта, – тяжело вздохнув, покачал головой эльф. – Если наша глава захочет связаться с тобой, она и сама это сделает. Радуйся тому, что есть. В следующий раз мы помочь уже не сможем.

– Надеюсь, следующего раза не будет, – пробурчала я себе под нос, однако, похоже, наш собеседник всё чётко расслышал.

– Будет. – Пожал он плечами. – Глава предпочитает оставаться в тени, поэтому мы скроем все следы участия в сегодняшней битве. Происшедшее повесят на вас, и демоны непременно объявят охоту на ваш отряд. Поэтому настоятельно советую вам не задерживаться на одном месте, а уже сейчас улетать отсюда как можно дальше.

Пока командир отряда эльфов разговаривал с нами, его товарищи уже перетаскивали все трупы демонов в воронку портала, после чего их маг наколдовал заклинание, что убрало с холма любые следы битвы: от крови на земле до примятых травинки. Скажи мне кто-то, что на этом месте пару минут назад произошло убийство семерых демонов, в жизни бы не поверила. Как только эльфы закончили, и последний из них скрылся в портале, наш собеседник также направился в его сторону, видимо, посчитав, что уже сказал всё что нужно. Пожалуй, нам бы



следовало задержать его и расспросить поподробнее, однако я хорошо понимала, что сейчас не время и не место для долгих бесед. Поэтому, в конце концов, сказала всего одну фразу:

– Спасибо, что спасли нас. И пожалуйста, передайте Тире, что я этого никогда не забуду.

– Хорошо, передам, – только и ответил мне эльф, после чего, бросив на нас последний взгляд, скрылся в портале.

Когда эльфы ушли, я наконец смогла дать волю эмоциям и повиснуть у Андрея на шее со слезами на глазах. Как же я испугалась! Думала, что это конец! Однако каким-то чудом нам удалось спастись и на этот раз. Всё-таки Тира на нашей стороне. Её цели мне пока непонятны, однако она явно пытается помочь нам в меру своих возможностей. Как же приятно осознавать, что в этой войне у людей, возможно, союзниками будут не только драконы. Андрей же тем временем обнял меня и вроде как сказал что-то о том, будто теперь уже всё в порядке. Однако резкая фраза Лёхи быстро вернула нас всех к суровой реальности.

– Не хочу мешать вашему воссоединению, но думаю, тот ушастый всё-таки прав: не стоит тут задерживаться в ожидании новых демонов.

Спорить с ним никто не стал. Все мы быстро и молча расселись по драконам, после чего взмыли в воздух. Очень скоро треклятый холм, чуть ли не ставший нашей могилой, остался далеко позади. Мы же направились в сторону Гирана, чтобы сообщить Джорджу далеко не самую приятную новость. Пускай бой мы и не проиграли (официально нам помешала завершить его третья сторона), убийство всего отряда демонов во время священного поединка те точно не одобрят. Трудно даже представить, какие последствия нас теперь ожидали. Однако одно оставалось очевидным: у демонов больше нет причин затягивать с ритуалом, и думаю, торнадо в Гиране можно ожидать уже в ближайшие пару часов.

До города мы добрались достаточно быстро, вот только увиденное в нём нас, мягко говоря, не обрадовало. Если же называть всё своими именами, то я ужаснулась в очередной раз за сегодня. Несмотря на все обсуждения и предупреждения Андрея, игроки пошли на самый безрассудный поступок из всех возможных: прорыв. Другими словами, картина под нами напоминала своеобразный ад. И несмотря на дикое желание закрыть глаза и отвернуться в сторону, я продолжала внимательно её рассматривать в надежде понять, что же теперь нам всем делать.

Самое главное – за время нашего отсутствия враги уже проникли в город. Сейчас отряды орков, гномов и оборотней бродили по улицам, выискивая тех игроков, которые не успели или же не захотели бежать. Однако, похоже, таких было меньшинство. Большая часть защитников Гирана и мирных жителей с боем прорвались наружу у западных ворот, где войск противника было меньше всего. Каким-то чудом игрокам всё-таки удалось вырваться из кольца окружения, и теперь, выбравшись за территорию города, они направлялись в неизвестном нам направлении (скорее всего, к обелиску).

Вот только... «Успехом» это было трудно назвать. Начиная с того, что жителей сейчас преследовали лучшие бойцы вражеской армии, и заканчивая тем, что преследовали они лишь остатки. Большинство тех, кто решился на такой «подвиг», сейчас лежали трупами на кровавой тропе от стен города и до места, к которому на данный момент успели отойти выжившие. Боюсь, среди этих трупов была и Карла, ведь первыми наверняка погибли мирные жители, не способные оказать противнику никакого сопротивления. Очень надеюсь, что я ошибаюсь, однако выглядело всё так, будто бы Джордж использовал их, как «мясо». При этом местные расы уже наступали на пятки прорвавшимся игрокам. То, что им осталось недолго, было более чем очевидно.

С воздуха мы успели быстро отыскать выживших, однако спускаться вниз не спешили. Даже я, при всём своём желании помочь отступающим, понимала, что это, во-первых, бесполезно, и во-вторых, самоубийственно. Среди преследователей наверняка были опытные маги, да и к тому же, немало. Как и говорил Андрей до этого: один удар магов по площади – и мы трупы. Это я ещё молчу о том, что со всеми нами в качестве пассажиров драконы летели в

два раза медленнее, чем обычно. Да и к тому же, перевес в силах противника был слишком большим и, кинься все мы в отчаянную попытку их остановить, ничего бы это не изменило. Хотя нет. К сегодняшним жертвам прибавилось бы ещё семь трупов.

Именно из-за этих мыслей, когда Андрей показал мне рукой на север, как бы говоря двигаться в том направлении, я не стала сопротивляться и просто отдала Синару мысленный приказ. Лаэль тотчас последовала за нами следом. Я же тем временем бросила последний взгляд на игроков внизу. Мы вновь проиграли. Сколько бы не старались, всё без толку: война всё также продолжала идти в одни ворота. Кажется, победить в ней у нас нет и шанса. Несмотря на все наши усилия спасти Гиран от судьбы Адена, в итоге, всё закончилось тем же самым, если не хуже. Последний город на этом материке пал, и очень скоро на нём не останется даже одного игрока. Как же сильно я тогда презирала собственное бессилие! Зачем нам всё это: качаться, поднимать уровень в попытках стать сильнее? Ведь итог всё равно один. Разница в силах слишком огромна, ведь как-никак, в отличие от нас, местные расы готовились к войне (или, точнее, истреблению человечества) столетиями, если не тысячелетиями.

Приземлились мы у опушки небольшого леса, убедившись в том, что на горизонте нет ни одной живой души. Нужно было передохнуть, восстановить силы, накормить фамилъяров, и самое главное, решить, что нам дальше делать. Однако несмотря на то, что я отлично понимала важность момента, ни о чём думать уже не хотела. Я просто жалась к Андрею, пытаюсь прогнать все ужасы этого дня из своей головы. Демоны, Гиран и так много смертей... Непередаваемый контраст с сегодняшним мирным утром, которое давало надежду на светлое будущее и счастливую жизнь вместе с дорогими моему сердцу людьми. Как же быстро на самом деле всё может повернуться в совершенно противоположную сторону.

Ещё какое-то время мы сидели молча, переводя взгляд с одного знакомого лица на другое, и размышляя обо всём случившемся в этот день. Временами моя голова непроизвольно поворачивала в сторону Гирана, но понятное дело, отсюда я город не видела, и это было благо. Ужасно не хотелось видеть те безумства, что я уже наблюдала в Адене, ещё раз. Тем временем даже Эльнара примолкла и, прижав к себе Финника, смотрела в сторону леса. Возможно, просто переняла всеобщий настрой, а может, происшедшие сегодня события и её не оставили равнодушной. Лёха тем временем достал гитару и, настроив струны, начал играть всем до боли знакомую песню. Вот только в этот раз на него не только Ли бросала гневные взгляды, но и я в том числе. Да, играл Лёха классно, однако его репертуар нагонял на нас всех ещё более тяжёлую атмосферу.

– У братских могил нет заплаканных вдов,  
Сюда ходят люди покрепче,  
На братских могилах не ставят крестов,  
Но разве от этого легче.  
На братских могилах не ставят крестов,  
Но разве от этого легче...

– Я так понимаю, что больше нам на этом материке делать нечего, – резко сказала Ли, как только Лёха закончил песню (видимо, не хотела давать ему время на выбор новой). – Поэтому предлагаю собираться и отправляться к себе уже сегодня. Сейчас, если быть конкретнее.

– Согласна, – поддержала подругу Лаэль. – Мы здесь и так много времени потеряли. Нужно возвращаться и сообщить племенам о том, что те теперь могут летать, где угодно. Нас и так уже наверняка записали к погибшим из-за слишком долгого отсутствия связи.

– Возвращаться, это хорошо, – заторможено перебирая струны, высказался Лёха. – Вот только как? Через море-океан, или через обелиск-данж?

– Я думаю, что оптимальный вариант – это данж, плюс мы сможем задать вопросы обелиску, – задумчиво произнес Андрей. – С учетом нашего состава, мы, уверен, сможем быстро пройти подземелье.

– Да? – Повернулась Ли в сторону Андрея. – А вот насколько я помню, Вета рассказывала, что вы в прошлый раз почти месяц там провели. И дело было не в том, что вас мало, а в том, что подземелье огромное, и нужные двери приходится искать днями, если не неделями. Я думаю, после случившегося все понимают, что именно для нас в приоритете? Союз с драконами, – ответила Ли сама на свой вопрос. – И заключить его, желательно, чем быстрее, тем лучше.

– И тот, и тот путь будет долгим, – подала я голос. – Хотелось бы, конечно, получить от обелиска ответы хоть на некоторые вопросы, однако мне кажется, что вариант с данжем слишком ненадёжен. В прошлый раз Андрея телепорт закинул чёрт знает куда, хотя, по идее, должен был в Бастион. И причину этому мы до сих пор не знаем.

– Да чего тут гадать-то? – Озадаченно почесал затылок Леха. – Понятно, что это система что-то намудрила.

– Может система, а может и еще что, – не очень уверенно произнес Андрей. – Но перелет через океан может оказаться не менее опасным мероприятием. И Кракен – это лишь одна из проблем, о которых нам известно.

– Думается мне, что данж – лучшее из решений наших, – глубокомысленно изрек Синар.

– С чего вдруг такие выводы? – Повернулась Лаэль к брату. – Неужели так сильно хочешь прокачаться, что уже забыл о миссии, которую нам Куина доверила? Бои с демонами настолько задели твою воинскую гордость и мужское самолюбие?

– Мне неизвестно, откуда у тебя такие мысли, но я согласен с выводами Андрея. Данж – уже знакомое отряду зло, а вот что обитает в океане или в небе его, есть тайна, покрытая мраком.

– Вот я и предлагаю приоткрыть завесу этой «тайны», – произнесла тут же Ли. – Возможно, там и вовсе ничего нет. Ну а если есть: небо и океан – огромные, а значит, шанс напороться на какую-то тварь – минимальный.

– Решайте сами. – Пожав плечами, отстранился от темы выбора Андрей. – Я не против любого из вариантов.

– В таком случае предлагаю голосовать, – произнесла Ли, переводя взгляд с меня на Андрея. – Я за океан.

– Как и я, – подала голос Лаэль. – Синар, как я поняла, за данж. Лёша? – Драконику повернулась в сторону музыканта.

– Данж, – кратко ответил он.

– Я воздержусь, – высказался Андрей.

– Значит, Вета, – Ли повернулась в мою сторону. – Решать тебе. Данж или океан?

– Я и сама не знаю, какой вариант правильный, но... – Я повернулась к Андрею. Несмотря на моё понимание важности получения ответов от обелиска, да и необходимости прокачаться в преддверии войны уже у нас в регионе, после происшедшего сегодня я больше не хотела рисковать Андреем. А то, что риски (да и, к тому же, немаленькие) в данже будут, это очевидно. Поэтому, если Ли права, и у нас действительно есть возможность добраться домой без боёв – пожалуй, следует ею воспользоваться. – Наверное, всё же океан, – закончила я после небольшой паузы.

– Вот и отлично! – Тотчас оживилась Ли. – Я знала, что ты нас с Лаэль точно поддержишь. – Кажется, подруга бросила вначале на Андрея, а затем и на Лёху победный взгляд, однако никто из парней на него так и не отреагировал.

Главный вопрос, который нам пришлось решать перед тем, как отправляться в путь, это – отдых. И я, и Ли думали, что восстанавливать силы мы сможем просто в воде: поплавали себе – и дальше в путь, но как оказалось, драконы – не чайки, и взлетать с водной поверхности они не могут. Так что пришлось искать, как выйти из данной ситуации. И вот, когда я уже хотела вычеркнуть идею с океаном и топать к обелиску, Ли нашла на аукционе довольно интересный, однако и до ужаса дорогой артефакт. Назывался он – «Заморозка», и как понятно из названия, мог превратить в лёд воду вокруг себя. Другими словами, создать такую себе льдинку посреди

океана. Подобных артефактов, кстати, было всего три на весь аукцион, и стоил каждый по двадцать золотых. Но зато в них было по сто зарядов, так что, подумав, мы решили и одним ограничиться: экономию средств ещё никто не отменял.

Закрыв все вопросы, после небольшой возни Синар и Лаэль приняли свою настоящую форму, вслед за чем мы расселись по местам в полном молчании. Только Финник вдруг возмутился, когда я стала по традиции готовить лисёнку место в рюкзаке: кажется, он чувствовал, что там ему долго сидеть, и хотел избежать такого исхода любыми способами. Когда же я наконец «упаковала» Финника, и залезла на Синара вместе с Андреем, неосознанно бросила последний взгляд в сторону Гирана. Тяжело вздохнув, я наконец приказала дракону взлетать. Медлить смысла у нас больше не было: как-никак нам всем предстояла очень и очень долгая дорога.

Пока летели к океану, у меня было время поразмышлять над тем, что сегодня произошло. Означало ли вмешательство Тиры в наш поединок то, что она всё-таки решила помочь людям в этой войне? Очень хочется верить, что именно так оно всё и было, вот только... Почему в таком случае эльфийка не выходит со мной на связь? Если решила помогать, так почему бы не обсудить всё прямо, без этих непонятных тайн и секретов? Конечно, был вариант, что у Тиры на данный момент связаны руки, и она просто не может помочь нам в открытую (именно к нему я наиболее часто и возвращалась), однако он мне тоже не особо нравился. Как убедить эльфийку перестать скрываться и прямо заявить о своей поддержке людей? Наверное, на данный момент это всё-таки невозможно: Тира говорила, чтобы кардинально изменить ход войны, человечество должно стать силой, с которой другим расам придётся считаться. И опять всё сводилось к важности заключения союза с драконами.

В задумчивости я потянулась к подвеске на своей шее. Сегодня утром я хотела отдать её Андрею вместе с другими вещами, однако не получилось. Система сообщила о том, что на данный момент только я вправе распоряжаться артефактом, и изменить это сможет лишь смерть нынешнего владельца, то есть меня. Иначе говоря, если с другими вещами я могла использовать нужное для привязки количество маны и снять их, продать, передать кому-то ещё – с подарком эльфийки это не сработает. Очень интересно. Ну да думаю, этому не Тира виной, а «бог» драконов, который данный артефакт и создал. Или же подобные ограничения – это всё-таки изначальные настройки системы? Честно говоря, без понятия.

Так как лететь было скучно, и в голову постоянно возвращались картинки разгромленного Гирана, я стала не спеша пролистывать в голове список умений игрока, дабы решить, что именно взять Синару за достижение сотых уровней в убийстве других разумных. Хотелось, конечно, выбрать атакующее умение, но какое именно, я пока не знала. За то, что эльфы, вампиры и гномы в моих характеристиках достигли пятидесятого, я уже взяла Синару ещё один хил (хила много не бывает), а также баф на здоровье и силу. Именно поэтому и решила, что пока хватит бафов, нужно над атаками поработать. И пускай за время полётов я успела накидать парочку вариантов, ничего конкретного так и не выбрала. В первую очередь из-за того, что не хотела принимать решение без согласия самого Синара. Как-никак мы изначально решили строить товарищеские отношения, а не командно-подчинённые. Вот спрошу у него, что именно он себе хочет, и тогда уже буду решать.

До темноты нам удалось подлететь к океану, однако продолжить путь все согласились уже завтра с утра. На ночлег разместились в джунглях, после чего, распределив дежурства, большая часть отряда завалилась спать (фамильяры ещё перед этим поели). Дежурить вызвались Ли и Лёха, за что я была им искренне благодарна. За день я так устала, что к этому времени у меня не было сил даже на то, чтобы поговорить с Синаром насчёт умений. Ну а ложась спать на матрасе, от которого, по правде сказать, уже успела отвыкнуть, я буквально вжалась в Андрея, дабы убедиться в том, что он тут и никуда исчезать не планирует, что ужасы сегодняшнего утра остались далеко позади. Возможно, Андрей и был против того, что я лишила его даже

малейшего личного пространства, вот только мне тогда было всё равно: чувствовать дыхание парня для меня было просто жизненно необходимо.

Поспать нам удалось только до шести утра, после чего – сразу в путь, в этот раз уже через океан. Драконы перед полётом съели в два раза больше обычного, отлично понимая, что силы им сегодня понадобятся, да и к тому же, немаленькие. Океан встретил нас тепло: спокойная вода, ясное небо, и солнце, отбрасывающее на водную гладь яркие блики. Если бы не происшедшее за последние дни, я бы даже задумалась о том, чтобы искупаться, однако нам явно было не до этого. Но вот ноги мы всё-таки слегка помочили: просто для того, чтобы размяться, пока была такая возможность, и дать драконам повсюду налюбоваться огромным океаном, которого они, понятное дело, до этого в своей жизни ни разу не видели. Лаэль, кстати, всё-таки полезла купаться, вмиг позабыв о племени, Куине, да и вообще обо всём, что только можно. Она и Синара хотела затащить, однако тот не разделял энтузиазма сестры и смотрел на воду с явным подозрением, видимо, ожидая, как оттуда в любой момент выпрыгнет какая-нибудь непонятная тварь.

Закончив с привалом, мы продолжили путь. Так как делать было особо нечего, я вернулась к попыткам освоения своей собственной, а не системной, духовной энергии. Всё так, как и говорила Эльнара: закрыла глаза и стала думать о том, что я едина с этим миром. Вот только чем больше я об этом думала, тем яснее понимала, что особого прогресса по-прежнему не наблюдается. Меня отвлекало всё и сразу: ветер, бьющий в лицо и закладывающий уши, палящее солнце и особенно уже конкретно болящая к этому времени пятая точка. А ведь мы ещё и часу над морем не провели. Ой, чувствую, это путешествие будет не просто долгим, а «убийственно» долгим.

Я опустил взгляд вниз, на воду. Там сейчас была настоящая благодать, и казалось, никакой войны в мире, где есть такое спокойное место, нет и быть не может. А ведь действительно. Всему этому миру плевать на то, кто победит, он продолжит себе существовать так, как и раньше. Возможно, там, в реальности, создатели «Земли 21, варианта 14» давно забросили проект и теперь мир развивался сам по себе. Даже если все люди умрут, солнце продолжит светить, рыбки (пускай и мобы) плавать, а этот раздражающий ветер дуть... Хм. А если подумать, то не такой уж он и раздражающий.

Закрыв глаза, я попробовала насладиться полётом: ветром, скоростью и даже шумом в ушах – всем, что давал мне новый мир. И вдруг в какой-то момент ветер как будто перестал меня бить, он стал «играть» со мной и радовать. Интересно, но если смотреть на тот же ветер под другим углом, он открывался совсем в другом свете. Больше мы не сражались, наоборот: ветер как будто подхватил меня и понёс вперёд вместе с собой. Вдруг я поняла, отчего Эльнаре так нравятся полёты: наверняка при каждом из них она чувствовала ту же самую эйфорию, что и я сейчас. Просто непередаваемое ощущение. Так и хочется закричать о том, что ты един с этим миром, а он с тобой.

Вдруг я поняла, что наконец поймала нужное состояние, о котором последнюю неделю Эльнара рассказывала мне столь настойчиво. Я буквально почувствовала, как внутренняя сила переполнила меня. Нужно этим воспользоваться, и попробовать связаться с Тирой. Что она там говорила? «Создать в голове мысленную закладку, после чего пригласить к себе эльфийку за счёт остатков следов её магии в подвеске». Да, кажется, так. Хорошо, ну а как ставить мысленную закладку? Вроде Эльнара говорила что-то о том, будто нужно представить себя в определённом месте и «почувствовать, как его энергия протекает через тебя». Раньше я её слова, конечно, полным бредом считала, но сейчас они обрели смысл в моей голове. Кажется, я знала, что именно нужно делать.

Сосредоточившись, я представила себя на берегу океана глубокой звёздной ночью. Босые ноги шли по тёплому песку, по водной глади пробегали легкие волночки, создавая размеренный и спокойный шум прибоя. Вокруг летали светлячки, а по небу время от времени проноси-

лись падающие звёзды. Свежий морской бриз ласкал лёгкие, а на лице сияла искренняя улыбка от одного только вида пейзажа вокруг. Я подходила к океану и чувствовала, как вода покрывает ступни... Все эти чувства, эмоции, ощущения проходили через каждую клеточку моего тела. В каком-то трансе я потянулась к подвеске на своей шее, сняла её и сжала в кулаке, после чего представила перед собой лицо Тиры. Вот сейчас... определённо... получится...

– Вета, проснись!!!

Несмотря на гул вокруг, голос Андрея заставил меня прийти в себя в мгновение ока. Звёздная ночь на берегу океана осталась далеко позади, я же вновь находилась на спине у Синара вместе с Андреем. Однако ещё до того, как я успела гневно объяснить своему парню, что именно он только что натворил, поняла причину такого резкого оклика. Синар как раз разворачивался, чтобы лететь в сторону берега, да и, к тому же, как можно скорее. Причина тому была отчётливо видна на линии горизонта. В нашу сторону на всей скорости летела стая драконов из особей пятнадцати, если не больше. Ну а если вспомнить, что разумным драконам в этой части нашего мира делать нечего, получалось, что дела у нас очень и очень плохи.

Синар и Лаэль, похоже, также отлично понимали, что перед ними никак не собратья, поскольку старались создать наиболее возможный отрыв. Для этого они пошли на пологий спуск к воде, чтобы развить максимальную скорость вниз. В этот момент они крыльями почти не махали, и лишь, достигнув высоты метров ста над уровнем моря, выровнялись и продолжили путь уже прямо. Разрыв действительно удалось увеличить, однако из-за тяжести пассажиров на спине Синара и Лаэль стая драконов постепенно нас нагоняла. Дикие «дефектные» драконы, когда-то сброшенные с небесных островов на землю, нашли себе добычу, и кажется, отпускать её никак не планировали.

Судорожно глотая ртом воздух, я посмотрела на карту. Слава всему, мы успели отлететь от берега не слишком далеко, однако, с учётом максимально возможной скорости фамильяров со всеми нами и без какой бы то ни было экономии сил – к земле нам добираться ещё минут сорок. Драться же с драконами в воздухе, да ещё и над морем – плохая идея. Всё-таки Андрей был прав. Лучше бы мы через данж пошли... Так, стоп, не время для самобичевания! Нужно взять себя в руки и приготовиться к бою. К сожалению, сейчас только я и могла дать драконам отпор своими стрелами. Возможно, ещё Ли молнией ударит, ну или Андрей «Лезвием веры» разрубит, однако это достижимо лишь при условии, что монстры подлетят к нам почти вплотную. Не стоит забывать и о том, что теперь перед нами не разумные, а мобы – то есть «Разрывной стрелы» или удара мечом, чтобы разобраться с ними, точно не хватит. Вот же ж. Уже нагоняют.

Самым трудным оказалось поменяться с Андреем местами во время полёта. Проблема в том, что я всегда сидела спереди, чтобы наблюдать за полётом и помогать Синару с выбором направления при помощи эмоциональной связи. Сейчас же было нужно отстреливаться от погони, а из-за Андрея и его железак я даже толком противника не видела. Вот и пришлось перелезть через парня. Только чудом я раза два не сорвалась и не полетела прямо в воду. На первый взгляд, задача, возможно, и не выглядела слишком сложной, однако если добавить к прочему дикий ветер, всё кардинально менялось. Я, кстати, в момент, когда Андрей меня окликнул, окончательно потеряла след прошлого состояния «единения» с миром, и ветер вновь стал раздражающе-неприятным явлением.

Кое-как переместившись за спину Андрея, я развернулась так, чтобы наши спины соприкасались, после чего вручила парню рюкзачок с Финником, а сама достала лук и стрелы, приготовившись стрелять. К сожалению, более-менее нормально отбиваться от драконов в нынешних обстоятельствах могла только я. Хорошо, что понимая это, Андрей уже переслал мне дополнительные сто золотых на банки. Похоже, потратиться мне сегодня придётся неслабо.

Когда до берега было ещё полчаса лёту, стая диких драконов приблизилась к нам настолько, что я уже могла достать до них своими стрелами. Вот только примерно в это же

время я осознала один очень и очень неприятный факт: у каждой из этих тварей было от миллиона до пяти миллионов хп! Бог ты мой, вот же нас угораздило! Тут сколько ни стреляй, победить не получится. Единственная надежда: дотянуть до берега и уже там, применив маскировку, спрятаться от диких драконов в джунглях. Однако до этого счастливого момента ещё предстояло дожить, ну а пока... Я сделала глубокий вдох и выпустила первую стрелу. «Разрывная стрела» достигла цели, попав прямо в глаз чёрного дракона. Тот тотчас взвыл от боли, однако на этом всё и закончилось: спустя мгновение дракон продолжал лететь в нашу сторону с, казалось, ещё большей кровожадностью, чем до этого. А за время всех этих боёв с местными я и забыла, как это, сражаться с обычными мобами.

Пока «Разрывная стрела» откатывалась, я продолжила обстрел уже другими умениями. Несмотря на то, что они не могли пробить броню драконов, определённый урон всё-таки наносили. Вот только поскольку за нами гналась далеко не одна тварь с миллионным хп, результаты, мягко говоря, не радовали. Из-за того, что мне приходилось понемногу обстреливать всех и сразу, не давая, тем самым, приближаться к нам слишком быстро, их здоровье хоть и падало, однако крохами. Пока мы отстреливались, Синар и Лаэль неслись к берегу, не жалея собственных крыльев: видимо, понимали, что как только нас догонят, смерть станет делом времени. А до этого момента, кстати, оставалось не так уж и много: с каждой минутой расстояние между нами и преследователями сокращалось, несмотря на все мои и драконов старания. До берега было ещё минут двадцать. Такими темпами нам не уйти, нужно что-то придумать... А ведь точно! Почему так сразу не сделала?

Сконцентрировавшись, я создала в небе возле нас две иллюзии драконов, после чего сделала так, чтобы один дракон направился на запад, пока другой – на восток. Понятное дело, я надеялась на то, что получится обхитрить мобов и заставить разделиться. Продолжая обстрел, с замиранием сердца я наблюдала за тем, что же предпримут наши преследователи. Фух, в какой-то степени сработало: два дракона направилась за одной иллюзией, и ещё три за другой. Вот только это означало, что за нами всё также продолжало лететь двенадцать ящеров-переростков (всего их, как оказалось, было семнадцать). Спустя пару минут я попробовала повторить трюк ещё раз, но умные твари на него больше не купились. Более того, краем глаза я заметила, как отставшие драконы разобрались с иллюзиями и уже на всех парах спешили догнать остальных.

И вот момент, который мы старались отсрочить всеми возможными способами, настал: драконы приблизились к нам слишком, и мы оказались в зоне поражения их пламени. Разумеется, монстры не стали ждать особого приглашения, чтобы атаковать. Благо, Синар и Лаэль вовремя уклонились и пламя нас лишь слегка задело. Тогда же наши драконы опустили практически к самой воде (видимо, чтобы никто не сумел подобраться к ним снизу) и начали маневрировать зигзагами. Мастерство виражей Синара и Лаэль, конечно, поражало, вот только удержаться на месте и не упасть в воду в нынешней ситуации стало чем-то немыслимым. Если бы не Андрей, то я бы точно уже летела вниз головой от такой тряски. Одной рукой парень крепко вцепился в Синара, а другой поддерживал меня за талию, не давая упасть в океан. Только благодаря этому я и сумела возобновить свой обстрел.

Преследователи продолжали атаковать нас огненными вихрями. Разумеется, я отстреливалась, как могла, однако теперь от этого было мало толку: ответственность за наши жизни практически полностью перешла на умения Синара и Лаэль маневрировать, а также хил от Эльнары, ведь, к сожалению, несмотря на старания наших с Ли фамильяров, ожоги получали все без исключения – и Синар с Лаэль больше всего. Твари целенаправленно целились им в крылья и, если бы не Эльнара, мы бы наверное давным-давно в воду упали. Тем временем до земли оставалось ещё минут пять лёту.

В какой-то момент три диких дракона пошли на опережение: двое из них зажали Лаэль, что летела слегка впереди, с двух сторон, пока один подобрался к Синару сбоку. Однако подобную опасность нам удалось отвернуть от себя довольно быстро. С драконом справа разобрался



Андрей, отрезав ему крыло своим «Лезвием веры». После этого тварь тотчас потянулась к воде, зализывать раны. Другого, слева от себя, усмирила Ли. Девушка действовала так же, как и при битве драконов: то есть перепрыгнула на дракона благодаря своему скоростному умению, ударила моба по крыльям, и на той же скорости молнии вернулась обратно. Моб, кажется, даже не успел понять, что именно с ним случилось, однако был вынужден отступить назад, чтобы восстановиться. При этом у подруги так радостно глаза сияли, что было понятно: только этого она и ждала. Когда драконы далеко находились, от Ли было мало толку, но сейчас наконец и она могла вступить в бой. Последнего же оторвавшегося от стаи дракона «образумил» Синар своим ядовитым пламенем. Как раз в этот миг мы наконец и достигли земли.

Андрей в очередной раз бросил мне золотых на банки, и я продолжила обстрел. За общим бюджетом даже следить не хотелось: с одной стороны, понимала, что всё плохо, а с другой, сейчас было явно не до экономии. Когда же на горизонте появились те самые джунгли, в которых мы отдыхали сегодня ночью, я создала в воздухе ещё пару иллюзий, пока Синар и Лаэль пошли на снижение. При том сделали мы это следующим образом: как только спустились к джунглям на достаточную высоту, чтобы, по крайней мере, не разбиться, Андрей, Лёха и Эльнара спрыгнули вниз. Боюсь, травм парни не избежали, однако раз с ними Эльнара – быстро встанут на ноги. После этого Синар и Лаэль наконец смогли применить сокрытие, и также спикировать вниз недалеко от джунглей и того места, куда упала остальная часть отряда немногим ранее.

Дикие драконы ещё какое-то время следовали за моими иллюзиями, аж до того момента, пока те не отделились от нас настолько, что их магию я уже не могла поддерживать. Тут-то мобы наконец и поняли, что их обманули. Драконы развернулись в обратном направлении, явно намереваясь начать наши поиски. Вот же ж упрямые твари. Упустили, так упустили – зачем теперь караулить?! Летели бы лучше всяких орков-мобов себе на обед вылавливать!

Тем временем я, Ли и Синар с Лаэль в человеческой форме довольно быстро отыскивали Андрея и остальных. Слава богу, все были в порядке. Вот только радоваться пока было рано: дикие драконы летали над джунглями в поисках своей добычи. Поэтому, быстро найдя относительно укромное место, мы тихо засели в дикой растительности, применив маскировку. Наш бюджет к этому времени был почти на нуле, поэтому всё, что мы тогда могли, это прятаться в кустах и надеяться на то, что очень скоро драконам надоест нас караулить, и они отправятся искать кого-нибудь повкуснее.

\* \* \*

Далеко от джунглей, где сейчас прятались Андрей, Вета и остальные, задумчивая эльфийка сидела на холме и смотрела на горизонт. Она до сих пор не знала, правильно ли поступила, отправив своих эльфов на помощь людям. Если об этом узнают другие эльфы, проблем избежать не получится. Ну а если демоны – так это будет самая настоящая смерть для всего её древнего дома.

– Глава, вы так уже третий час сидите. Может поделитесь со мной мыслями? – Рядом с эльфийкой опустился ещё один эльф. Главной его особенностью был разный цвет глаз: один – небесно-голубой, второй – изумрудно-зелёный.

– Орофин, лучше скажи, уверен ли ты в том, что вы замели все следы? Точно ничего не осталось?

– С каких это пор вы стали сомневаться во мне и моём отряде, глава? – Слегка обиженно ответил ей эльф.

– Я и не сомневаюсь. Просто в этот раз всё пришлось делать впопыхах, вот и спрашиваю.

– Это да. – Тяжело вздохнул эльф. – На такие авантюры вы давно уже нас не посылали.

– Сам ведь знаешь, что за мной сейчас наблюдают. По-другому было просто никак. Кто-то следит за каждым моим шагом, а я всё ещё не могу понять кто. Связываться с Виолеттой

и её отрядом при помощи ментальной магии было бы слишком опасно из-за отслеживающих заклинаний на мне.

– До сих пор не могу понять, почему вы, глава, их не сбросите, раз уж давно обнаружили?

– Потому что иначе я не смогу найти того, кто решил бросить мне вызов, – с упрёком в голосе ответила эльфийка. – Ещё и демоны почему-то назвали нам совершенно другое место проведения ритуала. Как будто их кто-то подговорил. Раньше с ними такого никогда не было. Если бы Виолетта неосознанно не отправила мне сигнал о помощи через артефакт – мы бы тут уже ничего и не сделали. И так, можно сказать, чудом успели отследить их местоположение.

– Это не чудо, а ваше мастерство, глава, – заявил эльф чуть ли не с обожанием во взгляде.

– И оно тоже, – задумчиво кивнула головой эльфийка. – В любом случае, девушка оказалась куда способнее, чем я вначале подумала. Представляешь, я сегодня получила от неё звонок по ментальной связи. Прямо глазам не поверила. Однако он оборвался буквально через мгновение – видимо, ей ещё далеко до хорошего контроля духовной энергии. Ну да это и к лучшему: всё равно я сейчас не могу выйти с ней на связь.

– Ясно, – протянул эльф в задумчивости. – Ну, думаю, этого и следовало ожидать от отряда, который приметил для себя наш тёмный собрат. – Эльфийка на это ничего не ответила, и Орофин рискнул подать голос ещё раз. – Так какой у нас план действий, глава?

– Всё такой же. Нужно найти того, кто ставит мне палки в колёса, и чем быстрее, тем лучше.

– А у вас уже есть предположения о том, кто это может быть?

– Есть, – кивнула головой эльфийка. – Однако я очень надеюсь, что ошибаюсь. В противном случае проблем нам точно не избежать.

## Глава 3

– Я так понимаю, что у вас, уважаемый Фарух, есть свое, отличное от всех мнение? – Произнес сидевший в кресле у камина и укрытый теплым пледом с виду очень старый демон.

– Уважаемый Шахрудан как всегда видит меня насквозь. – Улыбнувшись краешком губ, ответил с почтением еще один присутствующий в комнате, больше напоминающею библиотеку, знакомый Андрею и его отряду демон. Именно он в свое время вызвал на дуэль парня, а до этого продемонстрировал настоящую силу духа.

– Так что же мешало моему бывшему ученику высказать свое мнение на собрании, а не мучить старика наедине? – Иронично изогнул брови Шахрудан, прикрыв глаза. При этом он протянул руки к огню, словно пытаясь согреться, хотя в комнате было и так довольно тепло, если не сказать жарко, даже для демона.

– Говорить истину стаду ослов столь же бессмысленно, как плевать в реку. – Поморщился Фарух.

– Вот как. – Безэмоционально прокомментировал старик, а после задумчиво добавил. – А может в тебе опять говорит твоя гордость? Так ли ты мудр, что готов глав других племен обзывать «ослами»? Может на собрании был всего один осел?

– Может и так. – Спокойно согласился Фарух. – Вот только они как не смогли понять и увидеть правду, так и не смогут. В своих вечных спорах и склоках они давно забыли истинный путь воина и вождя. О чем говорить, если только малая часть из них готова к сражению насмерть.

– Готовность умереть не делает тебя умнее. – Философски произнес старик. – Наоборот. Тот, кто готов пожертвовать своей жизнью – лишь глупец, не видящий своего истинного пути. Мертвый уже никому и никогда не поможет, в отличие от живого.

– Так значит, в этом причина вашей помощи отступникам? – Прищурившись, произнес Фарух. – Хотите, чтобы их глупые идеи насчет мира стали реальностью?

– Если ты о Вальдемаре, то нет. Я ему ничего не сообщал. – Скупой улыбнулся старик. – Как, впрочем, и кому бы то ни было. Скорее, сделал вид, что не заметил того, как с одной очень любопытной эльфийкой почему-то решила выйти на связь девчонка из людского отряда, будучи внутри моего купола.

– Так значит, это все-таки были светлые эльфы. – Утвердительно кивнув самому себе, произнес Фарух. – А мне показалось, что этот отряд и есть те самые избранные темного эльфа.

– Вальдемар конечно же сделал свою ставку, и скорее всего, она как-то связана с этим отрядом людей, но все же в этот раз их спас не он. – Расслабленно откинулся на спинку кресла старик. – Ты лучше ответь. Почему сам не отправился на поединок? Хотя, можешь не отвечать. Ашард'Гардаз'Джур уже давно мешал твоим планам. Решил избавиться от него?

– Я хотел его опозорить, а не убить. – Хмыкнул в ответ Фарух. – Но признаюсь, так даже лучше. Одним бесхребетным ослом меньше.

– Ценой клятвы всего нашего народа? – С любопытством приоткрыл один глаз старик в сторону собеседника. – И после этого ты говоришь мне о мире с людьми?

– Сейчас уже ничто не в силах спасти людскую расу. – Безразлично пожал плечами Фарух. – Просто война бы затянулась на пару десятков лет и не более того.

– Твоя цель понятна. – Покивал головой старик. – Как ты там говорил? Слишком много расплодилось на земле низших рас. Так кажется?

– Я это сказал больше двух сотен лет назад. – Недовольно поморщился Фарух. – Сейчас же ситуация стала еще хуже. Особенно после того, как светлые и темные эльфы выросли в силе.

– А не боишься? Вдруг твой план приведет к тому, что пробудятся ото сна феи?

– Феи? – Удивился Фарух, презрительно добавив. – Для того, чтобы эти ленивые создания проснулись, нужно перебить больше половины всех жителей. Никто в здравом уме не поверит в подобный исход.

– Уверен?

– А есть причины для сомнений?

– Драконы.

– Что «драконы»? Сколько их там? Пара десятков? Не думаю, что больше. Будь по-другому, и уже сейчас по небу летали бы их стаи, а наши осады закончились бы катастрофой. – Уверенно произнес Фарух.

– Или же их создатель все же смог оградить свои земли от нашего внимания. – Озабоченно покачал головой старик. – Эти два дракона слишком молоды, а значит, они новое поколение. Мне ли объяснять тебе, что это значит?

– Их уровень слишком мал, чтобы... – Начал было говорить Фарух, но тут же замолчал. И только через пару секунд, словно озаренный новой догадкой, вскрикнул. – Подземелье под священным алтарем!

– Ох. Какой же ты иногда громкий. – Показательно поковырялся пальцем в правом ухе старик.

– Простите, учитель. – Забывшись, Фарух обратился к старшему по старинке, так же как много лет назад, когда еще действительно был учеником этого старца.

– Но в общем, мысль ты уловил верную. – С хитрецей в глазах продолжил старик, довольный оговоркой Фаруха. – Вот только что теперь будешь делать? Сам остановишь их, или...

– Конечно «или». – Так и не услышав продолжения фразы, закончил ее сам Фарух. – Глупо упускать такую возможность. Пока эти шустрые людишки устраняют моих врагов, я вмешиваться не буду.

– Если ты не забыл, то Ашарда убили явно не они.

– Не важно. – Резко добавил Фарух. – Может опять кто появится. Ну или сам Вальдемар явится спасать своих «избранных». Мне без разницы. Главное результат.

– Если они отправились в данж, то их путь может оборвать совсем другая персона. – Многозначительно посмотрел на собеседника старик.

– Альмарил. – Сухо выплюнул это имя Фарух. – Светлый эльф с кучей амбиций, а главное, обладающий силой и настроенный против нас. Хммм... Не дать этому уроду забрать такой соблазнительный приз стало бы хорошей идеей. Но как?

– Азриль все так же бегает возле твоего племени? – Отстраненно произнес вслух старик.

– Ааа... Так вот в чем дело. – Радостно выдохнул Фарух. – А я-то думал, чего это одна из лучших воительниц, да еще и боевой лекарь, решила вдруг уйти из племени Щурсоф и примкнуть ко мне. Так значит, все-таки шпионка.

– Может так, а может нет. – Уклончиво произнес старик. – Но думается мне, что если она случайно узнает «тайную» информацию насчет Альмарила, то сделает правильные выводы.

– Неужели она до сих пор помнит о прошлом? – Удивился Фарух. – Вот уж не думал, что она настолько мстительна.

– Когда месть идет рядом с твоей собственной целью, то это приносит двойное удовольствие. – Философски заявил старик.

– Цель? То есть она все же примкнула к отступникам?

– Я бы не стал называть отступниками тех, кто хочет мира. Глупцами – да. Наивными? Тоже верно. Но все же они хотят лучшего для своих детей, а не вечных войн.

– Уважаемый Шахрудан, вы и сами знаете, что верить людям нельзя. – Не очень уверенно произнес Фарух.

– Верить нельзя и эльфам, но мы же с ними торгуем. Редко. Но все же. Или ты думаешь, что если не станет людей, все расы забудут ссоры и обиды? – С осуждением посмотрел старик. –

Не будет людей, значит будут войны между остальными. И хорошо, если только между расами, а не внутри них. Но мы ведь оба понимаем, что дай волю главам племен, и все тут же закипит и забуллит в наших подземных владениях.

– Простите, учитель, но я так и не могу понять, к чему вы клоните? – Растерянно спросил Фарух.

– Предположим, только предположим... – Задумчиво начал старик. – Что, если не все люди будут убиты, а допустим, часть, причем немалая, выживет. И даже, допустим, мы заключим с ними мир. Что произойдет дальше?

– Ясно что. – Презрительно хмыкнул Фарух. – Они предадут нас.

– Но что, если все расы будут этого ждать? – Хитро прищурился старик. – Что, если люди будут знать, что им не верят и ждут предательства, а все остальные затаятся в ожидании?

– Мир в ожидании войны. – Задумчиво протянул Фарух. – В этом и заключается план Вальдемара?

– Кто знает... – Пожал плечами старик, улыбнувшись многозначительно. – Кто знает... Все может быть. Так же, как я могу и ошибаться. Все же я уже стар, глаза не те, а ум сбивает все чаще и сильнее.

– Угу. Как же. – Фыркнул Фарух. – В эти сказки разве что наивный юнец поверит.

– Верить или нет, решать только тебе. Я лишь сказал то, что хотел, и не более того. – Закрывая глаза, произнес старик, жестом руки намекнув Фаруху, что разговор окончен.

\* \* \*

Андрей

Как я предполагал, наш полет долго не продлился. Конечно, стаю диких драконов я не ожидал встретить, но это сути не меняло. Было логичным предположить, что так просто система не даст пересечь океан. Почему же я тогда не настоял на своем решении? Да все потому, что во мне выиграло пресловутое «авось». Авось пронесет. Авось никого не встретим. Авось все будет хорошо, и нам повезет. К тому же, не исключал я и возможности своей ошибки в выводах. Но все оказалось предсказуемо и в некоторых моментах опасно. Главное, что закончилось все хорошо и это радовало.

Теперь же нам предстояло путешествие к обелиску. Но в этот раз я уже смог убедить всех, что к моим словам стоит прислушаться. После фиаско с путешествием над океаном даже Ли не стала особо возражать против моего командования. Так что дождавшись, когда стая диких драконов наконец свалит от нашего укрытия, мы полетели в сторону обелиска. Естественно, я понимал, что нам никто не даст достичь артефакта по воздуху. Если мы в свое время видели дикого дракона возле безопасной зоны, то скорее всего, он обитал там не один. Значит, придется в конце пути пройти пешком.

Пока мы летели, я размышлял над тем, как достичь обелиска с минимальными трудностями. Конечно было бы неплохо побить мобов и накопить денег, но меня смущал факт убийства демонов. Сомневаюсь, что они оставят такое событие без последствий. Значит, будет преследование. Учитывая предателей, демонам скорее всего известны наши возможности. Отсюда вытекало, что они знали, что мы не сможем перелететь через океан. Все-таки они, в отличие от нас, давно живут в этом мире, а значит, и с морскими монстрами знакомы, как и с дикими драконами. Что оставалось? Только телепорт и обелиск. Телепорт отмечаем, ибо если бы он у нас был, то мы бы уже свалили подальше. Оставался обелиск. К тому же учитывая того эльфа, что издевался в свое время надо мной и Ветой, то и о подземелье они тоже в курсе. Хм.

Если они знали о подземелье и о выходе из него, то не будет ли логичным предположить возможное влияние на сам телепорт подземелья? Что, если меня закинуло черти куда не по вине системы, а из-за эльфов? Однако, любопытная мысль. Сопоставляя факты, сейчас я все

больше склонялся к мысли о внешнем влиянии. Местные могли влиять на артефакты? Да. Могли их менять? Опять-таки да. Значит, могут повлиять и на выход из подземелья? А почему бы и нет? Если же добавить факт того, что я улетел на остров именно из того же подземелья, где встречался с эльфом, то все сходится. Возможно, он посчитал меня, Лизу и дриаду слишком опасными для прямой драки, и потому решил избавиться от нас другим способом. Хм. Теперь я начинал опасаться за судьбу Лизы. Хотя, с ней же дриада, а у той хватит сил разобраться с большинством проблем. Кстати. А тот ее клон, которого она выкинула здесь. Он еще жив? Хотя нет. Вряд ли. И слава богу.

М-да. А вот тут всплывала еще одна проблема. Лиза. Мы все ближе и ближе к Бастиону, а там встреча девушек неизбежна. Или же Лизу тоже закинуло черти куда, и ее нет в городе? Не то что бы я на это сильно надеялся, но было бы неплохо. Как-то не хотелось мне ссориться с Ветой по такому щекотливому поводу. Может все же признаться? Нет. Слишком опасно. Трус ли я? Скорее всего. Я очень сильно хотел бы верить в то, что меня Вета простит, но рисковать не хотел. Пусть будет как будет. Как говорится, узнаю, на чьей стороне удача и судьба.

Часа через три лёта мы достигли заранее отмеченной мною границы зоны вокругobeliska. А дальше наше движение, с одной стороны, замедлилось, а с другой, наоборот, стало максимально быстрым. Все потому, что я активно применил способность Веты к иллюзиям, прокачанную у всех маскировку, ну и собственную иллюзию тоже. Принцип нашего движения было простым. Вета создавала иллюзию отряда и отправляла вперед и в сторону на максимальной скорости. Мобы устремлялись за обманкой, а мы уже под моей иллюзией и маскировкой спокойно шли себе дальше. Просто, банально, но эффективно, а главное – быстро. Задерживаться здесь нам явно не стоило.

В итоге достигли мыobeliska в рекордные сроки. Всего два часа пути, и вот мы на месте. Когда же все оказались в безопасной зоне, у меня будто грузовик свалился с плеч. Ведь моральное давление было велико. Впрочем, не только у меня вырвался выдох облегчения. Остальные тоже не особо скрывали своей радости от мирной зоны. И может мы бы сразу расположились на отдых, но Ли, Леха, Эльнара и драконы заметили наконецobelisk. Это только у меня с Ветой он уже не вызывал никаких эмоций, а вот на остальных его вид произвел серьезное впечатление. Было видно, что Ли и Лехе так и не терпится задать свои вопросы. Вот только у нас их всего три. А потому стоило хорошо подумать над формулировкой и темой. Конечно, потом, когда пройдем данж, мы сможет еще раз задать три вопроса, если переместимся ко второму известному мнеobelisku. Вот только захотят ли ребята еще раз пройти данж? Хороший вопрос без ответа.

– Я так понимаю, что вам не терпится проверитьobelisk? – Улыбнувшись, произнес я, подходя к столпившимся возлеobeliska.

– Как-то я его себе поэффектнее представляла, – протянула Ли, не сводя глаз сobeliska. – А тут самая обычная каменная глыба.

– Для обычной глыбы она слишком ценная, – хмыкнул Леха.

– Сейчас нам важно определиться, какие именно вопросы задавать и как. – Тяжело вздохнул я. – Обычноobelisk вполне дружелюбен и отвечает в полном объеме, но по факту вопроса. Как сейчас, не знаю, но не думаю, что произошли какие-либо изменения. Впрочем, на всякий случай нам нужно подготовить максимально конкретную формулировку вопроса без возможности подводных камней. Лично я предлагаю обсудить вопрос насчет ритуала демонов, который позволил отключить артефакты на настолько обширной площади. Второй вопрос можно посвятить светлой эльфийке, с которой общалась Вета, а вот насчет третьего я пока даже не знаю что предложить. Слишком список обширный.

– Мне кажется, нам следует в первую очередь узнать о том, есть ли какой-нибудь способ лечить другие расы без их становления фамильярами? Без этого участие драконов в нашей войне обернется настоящей катастрофой. – Сказала Вета, рассматриваяobelisk задумчивым

взглядом. – Ну и с вопросом насчёт эльфийки я бы не спешила. Даже если мы узнаем, кто она и откуда, что это даст? Это не заставит её помогать нам в открытую. Даже наоборот. Она может посчитать наш вопрос оскорблением, и больше не показываться.

– А вот я бы ещё узнала, нет ли в этом мире других мест наподобие того, где мы с Ветой так хорошо прокачались на нестандартных мобах? С другой стороны, если всё-таки нет, то такой вопрос мы потратим впустую... – Ли на секунду задумалась. – Нет, лучше не стоит. А вот узнать насчёт того, почему Андрея в прошлый раз отправили не туда, куда нужно, и как этому помешать, будет очень кстати. Я бы даже сказала, что в нашей ситуации этот вопрос обязателен.

– Насчет проблем с телепортом у меня, кажется, есть ответ... – Я решил поделиться с ребятами своими предположениями, которые, как я думал, недалеко от истины.

– Даже если дело и в местных, проблема никуда не делась, – пожала плечами Ли. – Кто даст гарантию, что то же самое не произойдёт и сейчас? Если мы идём в данж и планируем воспользоваться телепортом, то должны узнать, как оградить его от влияния извне. А то в этот раз мы ведь можем оказаться и не возле орков, как Андрей в прошлый раз, а где похуже. К примеру, прямо посреди стаи диких драконов, или в пасти того же Кракена.

– Думаю, нам бы действительно не помешало уточнить этот момент, – кивнула головой Вета. – Однако сформулировать вопрос нужно как-то по-другому. К примеру, как снять магию местных с любого артефакта или что-то вроде.

– Хм. Насчет метода снятия магии местных с наших артефактов – это хорошая мысль. Вот только с формулировкой придется изрядно помучиться. – Согласился я. – Так что как первый вопрос вполне подойдет. Хотя и тут есть подводные камни. Например, метод есть, но он нам окажется недоступен. Но в данном случае лучше не гадать, а знать. А вот насчет драконов, это вопрос бесполезный. Система вполне конкретно сообщила, что лечить их можно только банками. Какие еще есть предложения?

– Может узнаем, что за еще одна волна? – Не очень уверенно предложил Леха, но увидев наше недоумение, дополнил. – Ну типа, если мы даже уничтожим армии местных, то придет кто-то более серьезный и всех грохнет.

– Это то, о чём вам рассказывал тот странный парень до того, как сюда отправить? – Задумчиво протянула Вета. – Мне бы, конечно, было бы интересно об этом узнать, вот только «волна» – это ведь явно абстрактное название кого-то или чего-то. Вдруг система не поймёт самого вопроса? А данных, чтобы как-то конкретизировать его, у нас нет.

– А вот узнать о том парне тоже не помешало бы! – Добавила Ли. – Кто он такой? Почему у него нет системы? Действительно ли он дожил до нашего времени с прошлого заселения людьми? Или, может, никаких других заселений не было, и всё это лишь выдумка системы?

– И насчёт драконов, – продолжила Вета. – Если мы не найдём способ, как решить проблему с их лечением, далеко не продвинемся. Драконы – свободолюбивый народ, и на становление фамильярами не согласятся. Может узнать, как драконам в самые короткие сроки изучить лечебную магию? Если другие расы это могут, то наверняка и драконы способны. Просто не знают об этом.

– Даже если драконы изучат лечение, то что это даст? – Возразил я. – Одно или там два лечения их не спасет, если только они не научатся пить банки на лету. К тому же высока вероятность того, что мы просто получим ответ в стиле – “никак, и точка”. Тратить же целых два вопроса на драконов – это неэффективно.

– Думается мне, что знания о том, как стать свободным фамильяром, пригодятся нам. – Вмешался Синар. – Многие из драконов-воинов согласятся стать фамильярами, если только не будет угрозы для свободы их.

– А разве не ты говорил мне, что становление фамильяром – настоящая глупость? – Вступила Лаэль в разговор. – Ведь оно означает вечную связь с человеком. Мы были изгоями в



своём племени, и поэтому для нас с тобой покинуть дом скорее благо, чем наказание, но что насчёт остальных? Лично я не знаю никого, кто согласился бы навсегда бросить своих родных и любимых ради того, чтобы стать фамильяром. Свободный фамильяр или же нет – в любом случае драконы будут вынуждены подчиняться людям и оставаться с ними всю свою жизнь. Ни о каком равноправном договоре в таком случае и заикаться не следует. Не знаю, как ты, брат, но я бы не хотела такой судьбы для своего народа.

– К тому же, люди разные, – добавила в разговор Вета. – Конечно, многие наверняка будут относиться к драконам с уважением, однако ручаться за всех я не могу. В некоторых случаях такое сотрудничество вполне может закончиться настоящей трагедией.

– И что делать? – Ли окинула всех здесь собравшихся задумчивым взглядом. – Один вопрос об артефактах, другой оставить на ритуал демонов, как и предлагал Андрей, ну а третий? Что выбираем? Может действительно узнать, нет ли в этом мире чего-то пострашнее демонов, как и предлагал Лёша?

– Я думаю, что Синар имел в виду другое. – Возразил я, обдумав со всех сторон предложение дракона. – Имелся в виду, скорее всего, способ становления фамильяром без ограничения свободы. Стать типа братом или сестрой. Ты об этом говорил, Синар?

– Такой вариант наиболее правильный. – Кивнул согласно он. – Но забыла сестра моя, что лучше быть живым фамильяром, чем мертвым свободным драконом. Если же мы узнаем способ, как разрушить контракт между фамильяром и человеком, то и вовсе решится все просто.

– Ха. Нам нужен способ заключения временного контракта между фамильяром и человеком. – Добавил от себя Леха.

– Не решится, – Лаэль возразила Синару. – Для этого способа наверняка понадобится согласие человека. А если он не захочет? Что тогда? Драконы превратят в рабов – вот что! И думаю, не просто так среди драконов столько веков ходили легенды о человеческой подлости. Если нам посчастливилось встретить хороших людей, это вовсе не означает, что всем нашим собратьям попадётся хороший и, главное, честный напарник.

– Однако если есть способ заключить договор на таких условиях, что и человек, и разумный будут на равных правах – почему бы и нет? – Сказала вдруг Вета. – Союз, при котором двое становятся сильнее, однако никто никому не подчиняется и, более того, каждый может разорвать его по собственному желанию в любой момент? Вовсе не такой договор, как у нас с Синаром или у Андрея с Эльнарой, что может быть расторгнут только в случае смерти.

– И всё равно звучит как-то не очень... – Протянула Лаэль неуверенно.

– Не волнуйся, – подбадривающе улыбнулась Вета драконике. – Мы с Ли ведь входим в совет племён, как представители воли драконов среди людей, помнишь? Мы не допустим заключения договора, при котором драконы могут стать рабами человеческой воли. Именно для того, чтобы избежать подобного исхода, данный вопрос и нужен.

– Ну, в таком случае, думаю, спросить можно, – кивнула головой драконика.

– Спросить можно, но опять большой риск получить отрицательный ответ. – Разрушил я их мечты. – К тому же я даже близко не представляю себе формулировку вопроса с таким количеством различных ограничений. Вряд ли эльфы хранили бы свой ритуал именно в такой форме, если бы был другой выбор.

– Наш ритуал самый правильный. – Явно не совсем понимая, о чем речь, энергично поддержала меня Эльнара. – Лучше сделать не выйдет.

– Так что? У нас тогда только два вопроса? Артефакты и ритуал? – Усмехнувшись, подвел итог Леха. – Или рискнем насчет драконов?

– По правде сказать, я даже не знаю... Однако раз существует два способа становления фамильяром, то может быть и больше. А ты сам-то что думаешь? Рисковать? – Вета повернулась в мою сторону. – Или же всё-таки выбрать вопрос, ответ на который мы точно получим?

– Не знаю. – Пожал я плечами. – Но возможно стоит рискнуть. Все же проблему с драконами нужно решать рано или поздно. А так хоть точно будем знать о наличии или отсутствии вариантов.

– Поддерживаю, – согласилась со мной Ли. – Как вариант, можно спросить у системы обо всех возможных вариантах становления фамильяром, а не перечислять ей условия, которые нас интересуют. Там уже посмотрим, подходит нам что-то или нет.

– В общем, думаю, решили, – констатировала Вета. – Теперь нужно подумать над формулировкой. И уверена, лучше моего парня с этим никто не справится. – Вета посмотрела в мою сторону и ослепительно улыбнулась. Кажется, кто-то решил перекинуть на меня всю мозговую работу.

– Не выйдет. – Улыбнулся я такой простой хитрости. – Думать будем вместе.

Сильного желания на лицах отряда, естественно не было, что не удивительно. Все же подбирать правильные варианты вопроса дело нудное и скучное. Придумываем более-менее нормальную формулировку, а после всей толпой ищем подводные камни. Но и это еще не конец. Мало найти, нужно еще и правильно исправить, да так, чтобы не родить новых ошибок. В итоге, три часа обсуждений, споров и предложений привели нас к адекватному результату, который устраивал всех. Теперь дело за Лехой и Ли. Решили, что два вопроса задает Ли, а потом один Леха. Остальные же просто стояли рядом и ждали результата. Мне же было интересно – ответы услышим только мы, или фамильяры тоже? Как оказалось, драконы и Эльнара ничего не услышали и не ощутили. Так что пришлось нам еще и пересказывать им ответы системы. В чём-то радостные, а в чём-то не очень.

Насчет ритуалов система пояснила все очень подробно и, я бы даже сказал, наглядно. Вот что значит правильно сформулированный вопрос. Хотя, если подумать, то мы могли в итоге и сами догадаться. Все же все исходные факты у нас были на руках, просто мы думали не с той стороны. Мы-то считали, что пленные нужны на столбах ради того, чтобы получать энергию, а после переводить ее в какой-то магический импульс, но все оказалось ровно наоборот. Демоны сначала формировали магический импульс в пентаграммах, а потом отправляли его через тела пленных, тем самым усиливая его стократно. Другими словами, люди являются идеальными усилителями магии. Так и в блокировке сигналов опять-таки участвовали люди в качестве усилков.

Для того, чтобы окружить один город полем антисвязи, нужно всего пятьдесят игроков на столбах, и все. И да. Влияние идет не через всех одновременно, а по очереди так, чтобы давать постоянный поток энергии на всю необходимую область. В случае же Гирана использовали около тысячи пленных. Тем самым накрыв всю зону наглухо. Да еще и дополнительно отключив любые артефакты. Как? А вот это уже совсем другой вопрос. И очень хорошо, что мы решили задать вторым именно его. Все же совет Ли пришелся как нельзя кстати. Ответ на него как раз очень хорошо ложился дополнением к ритуалам.

Для начала нужно понять, что такое есть артефакт в данном мире. Это устройство с кристаллом маны и узором исполняющего магического контура. При активации мана подается в контур, и артефакт срабатывает так, как в нем записано. Вот только если постоянно пускать резкие магические волны малой частоты, то узор получает помехи и перестает выполнять свою функцию. Именно поэтому внутри города работали наши артефакты, так как стены защищали от этого изучения. И по этой же причине артефакты, которые применялись за стеной, также срабатывали. Излучение просто не успевало на них подействовать. Естественной защитой от подобного является экранирование узора. Вот только для начала нужно понять, от чего его защищать. Ну да это уже не столь важно. Главное, мы узнали принцип, а там дальше разберемся.

И дошли мы до этого, когда получили ответ на вопрос Ли. То есть узнали, каким образом местные влияли на артефакты, в том числе и портал данжа. Излучением. Высокочастотным магическим излучением. Только если в случае ритуала это излучение било по площади, то в нашем варианте шёл целенаправленный пучок излучения в конкретные точки магического узора. Другими словами, кто-то в момент моего перемещения из данжа воздействовал на артефакт телепорта. Избежать этого легко и одновременно сложно. Нужно найти артефакт и защитить его от влияния. Уверен, что данж, так же как и амулет связи Веты с драконами, имел функцию самовосстановления.

На последний вопрос, увы, но мы не получили нормальной информации. Вопрос оказался поставлен слишком расплывчато. Я бы сказал, что хитрая задумка Ли с двумя частями в одном вопросе с треском провалилась. Но я этому был даже рад. Теперь Ли перестанет умничать и считать, что она обдурит систему. А то так возгордилась после полученного ответа об артефактах, что еще чуть-чуть и засверкает. Теперь же сидит на месте и обиженно сопит. Хотела как лучше, а получилось как всегда. Впрочем, совсем уж бесполезным вопрос не оказался. Все же на первую часть мы получили полноценный ответ. Вот только он оказался не таким уж и полезным и радостным. Ибо формулировку – «настройки фамильяра задаются при создании генетического кода всего вида, и после изменить их невозможно» – можно понять по-разному.

С одной стороны, становится понятно, что все расы, которые могут стать фамильярами, были «созданы». А с другой, неясно, а какие именно настройки задал создатель в драконах? Только полное подчинение, или же он оставил некоторые лазейки для свободы выбора? Мда. Хочешь не хочешь, но придется посещать еще один обелиск и уточнять. Хотя, по правде сказать, мы теперь точно знали, о чем спрашивать. Но это только если мы отправимся к еще одному обелиску. Все же, кроме меня и Синара, никто не испытывал особого желания лезть в очередное подземелье. Даже Эльнара, и та была против брожения под землей.

Закрыв вопросы с обелиском, мы решили устроить небольшой привал, а только потом отправиться в данж. Все же драконам и Эльнаре жизненно необходимо подкрепиться перед дорогой, да и фёнек Веты тоже голодным сражаться не может. Так что отправились мы в путь только через два часа. Я бы хотел побыстрее, так как опасался погони, но все откинули прочь мои опасения. Мол, это мирная зона, и здесь на нас никто не нападет. И это конечно верно, но ведь сам данж таким не являлся. И если один раз мы уже встретили эльфа в подземелье, то что помешает ему еще раз нас встретить, но уже не одному, а с друзьями? Если бы я был на его месте, то так и сделал бы. Главное, место выбрать правильное. А это либо одна из комнат с боссами, либо переход между этажами данжа. Ладно. Поживем – увидим, что там к чему.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.