

Некрос

Проявление сути

СОДЕРЖИТ

НЕЦЕНЗУРНУЮ

БРАНЬ

18+

Усманов Х.

Хайдарали Усманов

Некрос. Проявление сути

«Автор»

2022

Усманов Х.

Некрос. Проявление сути / Х. Усманов — «Автор», 2022

Древняя мудрость гласит о том, что у беглеца тысячи дорог, а у преследователя только одна! Но что будет, если беглец перестанет бежать и вернётся? Ведь этого от него никто не ожидает! Достигнет ли он успеха на поприще охоты на того, кто себя считал охотником, а его дичью? Или, может быть, лучше было бы и дальше бежать? Ответ на этот вопрос можно получить только став таким уставшим беглецом. А выжить в такой ситуации можно только став хищником, ещё более опасным чем сотня охотников! Другого выхода просто нет...Метрическая и временная шкала применяется земная, для удобства читателей.Содержит нецензурную брань.

© Усманов Х., 2022

© Автор, 2022

Содержание

Пустынные жители	5
Разгром	24
Столица	31
Конец ознакомительного фрагмента.	39

Хайдарали Усманов

Некрос. Проявление сути

Пустынные жители

– Итак, что мы перед собой тут видим? – Задумчиво смотрел я на открывшуюся передо мной картину. Как я и подозревал, Боги нашего мира решили сыграть в свою собственную игру. И враги выдвинулись на том участке, откуда от них атаки, по сути, никто не ожидал. Но это было полбеды. Основная проблема была в другом. Именно в том, что потенциальные противники, которых я перед собой видел, сумели запастись огромным количеством магических сил. Например, в моём магическом зрении очень сильно сияла магией Огня центральная часть этого войска. А значит, у меня возможны проблемы.

Всё дело было в том, что не так далеко от Империи, располагались пустынные земли. Настоящая Пустыня. В которой обитали пустынные кочевники, которые постоянно сражались между собой за жизненное пространство, которое было ограничено теми самыми оазисами. Правда ранее, лет триста назад, эти самые кочевники старательно портили жизнь Империи своими летучими отрядами, которые старательно нападали на эти земли для того, чтобы пограбить всласть. Захватить рабов... И пролить как можно больше крови. Но триста лет назад Император постарался выдвинуть к этой границе стражу, специально пересаженную на коней. И вольности для пустынных жителей закончились. Так как и их противник оказался достаточно мобилен. И не давал им уйти с добычей обратно в пески. Где они чувствовали себя вполне спокойно и уверенно. Так что эта граница на данный момент считалась в Империи самой спокойной. До поры до времени...

И вот же сюрприз? Пустынные жители нарушили границу Империи своим довольно крупным войском, видимо решив, что имеют возможность попытаться отхватить кусочек от нашего государства. Хорошо, что молодой Император заранее готовился к чему-нибудь подобному. И приказал рассылать патрули куда только было возможно. Знаете, такую поговорку... *Инициативный дурак иногда бывает куда опаснее врага?* В данном случае она дала сбой. Со стороны этой Пустыни никто уже просто не ожидал полноценного Вторжения. Ну, кто поведёт целое войско через Пустыню? И этот самый инициативный дурак, услышав приказ о рассылке патрулей, начал гонять их даже в Пустыню. Было несколько жалоб на этого разумного со стороны подчинённых. Однако, когда в Пустыне было обнаружено войско, идущее в эту сторону, всё изменилось. Хотя сам факт случившегося это не отменяло. Войско прошло через Пустыню. И на данный момент жители Песков всё же вторглись на территорию Империи. Небольшая пограничная крепость пока что держалась. Хотя, по тем всплескам магии, который доносились даже до меня, можно было понять, что долго крепость не протянет. То есть, в скором времени основная часть этого войска освободится. А под моим командованием был достаточно сильный отряд, который должен был практически задержать этих разумных. Только как это сделать? Я немного не понимал того, что вижу.

Начнём с того, что небольшая Свобода действий была в моих руках именно из-за того, что Имперские легионы, идущие следом, отставали по времени. А значит, я смогу использовать кое-что из своих заготовок. Учитывая общий объём магической энергии, которую намеревались использовать в бою сейчас старательно выстраивающиеся напротив наших позиций войска, я прекрасно понимал, что в данном случае немного Некромантии нам не повредит! Самое интересное, чего я не понимал, так это того, каким образом эти разумные вообще смогли обнаружить мой отряд? Да, он был достаточно велик. Но, при всём этом, меня сопровождали егеря, который старательно отслеживали разведчиков противников. Что же это означает?

– А это ещё что такое? – Вдруг почувствовав что-то странное, я поднял взгляд в небо. – Так вот ты где спрятался!

Я криво усмехнулся, когда понял, что на самом деле здесь происходит. Ну что же... Давай поиграем в игры. Я люблю игры! Я медленно выдохнул, когда понял, что мои противники использовали против меня, для наблюдения с воздуха, именно воздушного элементаля. Который в данном случае позволил им увидеть всю близлежащую территорию без использования разведчиков. Маленькие отряды они не опасались. А вот большой отряд, как не прячь его, всё равно заметят. И эта их хитрость в данном случае играла именно против меня. Как ни крути... Но вариант в данном случае был только один.

Хорошо, что я заранее запасся некоторыми артефактами, которые могли бы мне немного помочь в этом деле. Тем более, что у меня были *вещи*, которые я заготовил заранее. Жалко, что я не успел изучить походную сумку Великого жреца эльфов? Ну, что же... Он сам мне здесь поможет! Я имею в виду самого этого разумного, так как на данный момент именно этот индивидуум в моём отряде выполнял роль мага – лекаря. Сила Природы и Жизни в нём была слишком большая. К тому же, он имел несколько довольно серьезных накопителей магической силы, которые позволяли ему действовать эффективно. Я понимаю, что таким образом уменьшаю срок его жизни? А мне-то какая разница? Для меня было важно его использовать. А что будет потом, уже не суть важно. Я сразу его вызвал. И указал несколько уязвимых мест в нашей обороне. Необходимо было подготовить этим разумным некоторые гадости. У них была сильная конница. Причём конница на каких-то ящерах? Неужели это пустынные наездники?

Когда я изучал легенды и историю Империи, просто для общего развития, то там было упоминание про этих разумных, живущих кланами. Поговаривали даже о том, что они очень страшны в битве? По сути, их можно приравнивать к тяжёлой латной коннице. Что же мне теперь делать в этой ситуации?

Немного поразмыслив над ситуацией, и вообще над этим положением, которое здесь сложилось, я тихо усмехнулся. А что? У меня есть возможность неприятно удивить моих врагов. Я подозвал к себе мага Земли, которые также пришёл со мной на войну. И указал ему несколько позиций, через которые явно будут рваться эти твари. Судя по тому, какие крупные у них лапы, ничто не мешает этим существам пройти, например, по тому же болоту? Однако, вес этих существ достаточно велик, хотя и опорная площадь тоже велика. Хотя они этого и не учитывают, но я в первую очередь думаю о том, что таким образом можно этих разумных подловить. Если это пустынные существа, привыкшие к бегу по довольно слабому грунту вроде песка, то для них данная местность, где было много травы и рос лес, была довольно необычная. То есть, здесь слишком много тех запахов, к которым эти существа не привыкли. В результате этого они не будут знать того, чем отличается один запах от другого. И поэтому можно изменить перед ними территорию. Я приказал моему магу, используя магию Земли, сделать своеобразные пустоты под землёй. С острыми камнями, как иглы поднимающимися в верх. То есть, такая тварь, когда выйдет всем своим весом на подобную яму, банально провалится. И напорется на те колья. Своим собственным весом пропоров себе брюхо. Мне не нравился тот факт, что эти самые всадники несли на себе своеобразные доспехи в виде изделий из шкуры, похожей на шкуру самих этих ящеров. То есть, она должна быть прочной. Но у таких существ обычно уязвимо именно брюхо. Вот и посмотрим... Насколько им там будет весело.

Для того, чтобы нас *случайно* не обошла их пехота, я приказал Верховному жрецу Великого леса озаботиться тем самым ядовитым кустарником с колючками. Пусть удивятся немножко. Заодно я собирался запустить в глубь этой Орды группу из десятка чёрных костяных гончих. Эти твари знали своё тело жёстко. Даже если они и погибнут достаточно быстро, то наверняка всё равно кого-то покусать да успеют. Но плюс царапины, и тому подобные травмы... Хотя я не мог себе представить того, во что может превратиться, к примеру, тот же самый их ездовой ящер? Хотелось бы на это посмотреть. Только как можно подальше от меня.

На подхвате у меня были и другие монстры. Удобно, знаете ли, перевозить таких существ в той же самой сумке Путешественника? Я прекрасно помню, что в такой сумке – артефакте живых существ долго держать нельзя. Максимум, без сознания. Но ведь все эти твари были заранее отнюдь не *живые*? Поэтому и моих врагов ожидают весьма неприятные сюрпризы.

Как я уже сказал ранее, мне категорически не нравилось то количество магических сил, которые пытались задействовать мои противники. Над центральным отрядом, который, кстати, и состоял из этих наездников на ящерах, видимо являвшихся главной ударной силой этого войска в случае подобного столкновения, буквально бушевало пламя. Только потом я понял, что это был тоже элементаль. Элементаль Огня. Судя по всему, они собирались запустить в меня такую тварь? Хорошо...

Немного подумав, при помощи имеющегося у меня артефакта, я направил стаю костяных гончих в обход войска этих кочевников. Тех самых чёрных. Попутно, вместе с ними, в обход пошла группа из десятка особей волкодавов Смерти. Нет. Я не посылал их с одной стороны. Твари шли отдельными группами и с разных сторон. Чтобы не привлекать к себе внимание со стороны того же самого элементаля Воздуха. Их задачей было атаковать отряд противника с двух разных сторон. Думаю, что удивление их ожидает значительное?

При всём этом я старался учитывать ещё и тот факт, что вполне возможно и такое развитие событий, что эти шаманы, которых они притащили с собой, имеют возможность и силы, к примеру, использовать против меня каких-нибудь неизвестных мне монстров с территории Пустыни? Или же они знают, как бороться с нежитью? Возможно. Вот только с такой нежитью они явно не встречались. Поэтому можно понять, что их ждёт *некоторый* сюрприз. Возможно, не сильно значимый. Но всё же.

Сейчас же эта армия собиралась уничтожить мой отряд. Причём действовала она хоть и медленно, но сравнительно слаженно. Если учитывать, что те же самые песчаные наездники, по сути, не могли бы подчиняться кому попало, я в первую очередь предполагаю тот факт, что, скорее всего, у них всё же был выбран один какой-то общий вождь? И сейчас именно этот разумный командует таким крупным отрядом. Но тут же у меня возникает вопрос... Умеет ли этот разумный мыслить глобально? Вопрос, конечно, достаточно сложный. И решить его надо как можно быстрее. Если он привык командовать небольшим отрядом своего рода, хотя бы в тысячу бойцов, это другое дело. Мне же в данном случае удобнее именно потому, что со мной сейчас было полторы тысячи моих бойцов, управлять которыми я уже был приучен. Да и внутренний голос мне подсказывал правильные решения. Например, именно он мне сейчас подсказал сделать вот эти самые пустоты под землёй? Я бы не додумался. К тому же, он уведомил меня в том, что играть в героя, и идти напропалую на врага, с моей стороны будет глупостью. Подобный торжественный поход Смертника ничего хорошего мне не даст. Я банальная погублю и себя и своих бойцов. А это было бы нежелательно. И предложил действовать немного по-другому. Сейчас укрепиться, дать возможность противнику напасть. Спровоцировать его. Всё бросить на защиту. Начнём с того, что они не ожидают нападения некротических тварей и думают, что я буду сейчас стараться удерживать собственные позиции. Я же был бы на их месте не настолько уверен в подобных вещах. Хотя бы по той причине, что для меня важно быть эффективным. Пока мои основные силы будут держать оборону, отряды некротических существ обойдут эту Орду, состоящую из довольно крупного скопления в минимум десятков тысяч бойцов, и нападут с тыла. Так что основная часть моего отряда будет старательно изображать попытку защиты. В то время, как самый главный сюрприз, который мои враги не ожидают, зайдёт ним со спины. Они уверены в том, что в данном случае именно их численность дает преимущество? Я видел, что войска кочевников Пустыни, которые окружили пограничную крепость, на данный момент даже не особо торопятся. Что же... Придется подождать. Я не против. Особенно если смотреть на эту ситуацию с позиции потенциальных проблем. А проблемы всё равно будут. Я был в этом уверен.

– Ваше Высочество! Я всё выполнил! – Подбежавший ко мне молодой маг Земли радостно улыбался, а я только кивнул в ответ, не сводя глаз с противника. Мне было понятно, что для него большой проблемы сейчас не предоставляет сделать что-то подобное. Магических накопителей с силой Земли у него имелось в достатке. Так что его задача заключалась только в том, чтобы постараться подготовить для врагов эти статические ловушки. Я рассчитывал на то, что враг именно по количеству групп этих самых песчаных наездников и двинет на мою группу двумя клиньями свои отряды? Так что, на пути их следования всё было готово.

Попутно, между этими ямами, я приказал землю превратить в довольно глубокое болото. И достаточно вязкое. Земля сверху покрывала это место, ставшее ловушкой, фактически тонким слоем. Так что даже человек провалится туда запросто. Зато с виду всё было просто величественно.

– Это что за глупости? Сразу насторожившись, я заметил, что немного в стороне от общего скопления массы кочевников, ранее спокойно лежавшие, глыбы камня начинают формироваться в единую фигуру. Элементаль Земли?

– Нет! Голем... Каменный голем! – Я тихо рассмеялся, когда понял, что эти разумные видимо решили меня вообще запугать. Ну, да... Напугаешь противника заранее, и фактически Победа у тебя в кармане. Однако они не учли того факта, что я вообще-то не испугался. Начнём с того, что эти идиоты сами сделали большую глупость. Демонстрация таких сил была не в их пользу. Для чего была использовать столько магической силы, и пускать в дело даже голема? Вас и так раз в шесть больше, чем у меня войск имеется? Зачем такая глупость? Любой голем, насколько я знаю, тянет неимоверное количество магической силы. Да, вы показали, что у вас есть воздушный элементаль, элементаль Огня... Вам что, мало? Теперь ещё и каменный голем! Возможно, они хотели буквально одним ударом прихлопнуть мой отряд, но не учли того факта, что он стоял спиной к лесу. То есть, моим воинам никто не мешает банально развернуться, и уйти в лес! И что тогда вы делать будете? Как вот эту глупость можно назвать чем-то ещё? Не понимаю... Ладно бы если бы против вас вышло войско, примерно по численности равное вам? Тогда ещё можно понять задействование всех этих сил. Но если вы по численности меня превосходите... Нет! Я этого не понимаю!

– Господин! Мы всё вокруг проверили! – Возле меня возник командир моих егерей – эльфов, задумчиво покачав головой. – Они вообще не использовали разведчиков. Мы никого не нашли!

– Да, я и не удивлён, честно говоря! – Снова усмехнулся я, показав пальцем в воздух. – У них элементаль Воздуха болтается над нами! Поэтому они такие спокойные. Так как видят всё в округе без особого труда. Сверху. Но вы не расслабляйтесь! Вдруг они решат атаковать нас с фланга, или тыла. Позаботьтесь о том, чтобы нас никто не обошёл.

Медленно мне кивнув, бывший эльф – рейнджер исчез полумраке деревьев. Я же сосредоточился на противнике. Там уже вовсю били барабаны. Судя по легкой вибрации, которую я ощущал, это камлали те самые шаманы. А значит, мне следует ожидать чего-нибудь ещё? Только вот чего именно я никак не мог понять. Как и того, для чего всё это надо? Ведь в данной ситуации они банально совершают серьёзный просчёт. Как я уже сказал, шаманы тоже маги. Но берут магию из окружающей их Природы. Всё это понятно. Работают они медленнее, но в некоторых случаях весьма эффективно. Добавьте сюда ещё и тот факт, что магия у них тоже так сказать *медленная*. То есть, они сейчас используют всё, что у них есть против меня, а когда к ним в тыл ворвутся мои твари, эти разумные банально не смогут ничего сделать. И это с их стороны будет довольно большой ошибкой. Тем более, что я готовился к весьма активному противостоянию. И собирался задействовать самые мощные артефакты, какие у меня были. Например, тот самый щит Древних, который мне подарили жрецы Храма Светлых Богов, оказался не настолько однозначным артефактом, как они думали. Они – то в первую очередь думали, что это обычный щит для защиты от магии *одинокого* разумного? Но во время моей работы с ним,

я неожиданно заметил очень интересный факт. Дело в том, что там рисунок рун был весьма специфический. И стоило только замкнуть пару кругов из рун, как возникало довольно мощное магическое поле, защищающее не одного носителя этого артефакта. А довольно крупную площадь. Например, целый отряд! Важный факт, про который забывать не стоит.

Именно поэтому я заранее пытался понять всё то, что же мне придётся делать дальше? В первую очередь, я готовил этот самый щит. И уже был готов запустить его. Но для этого мне надо убедиться в том, что противник атакует магическим способом. Так что я был готов. Осталось только дожидаться атаки. Как только враги атакуют, и задействуют свою магическую силу, то есть уже не будут иметь возможности переключить того же огненного элемента на защиту своих тылов, в атаку пойдут мои монстры. Уж я-то об этом позабочусь. Тем более, что я сейчас был одет в доспехи гномьего изготовления. В ту самую кольчугу из адамантита, сейчас напоенная силой Земли, должна была дать мне достаточно серьёзную защиту. Но я всё равно не прельщался. Вряд ли она защитит, если меня *обнимет* огненный элементаль? Так что лучше не рисковать. Щит тоже уже был готов. Также, как и меч, которым я намеревался разрубить этого огненного элементаля. Возможно, он и был в чём-то силён, но оружие Древних было предназначено для уничтожения более серьёзных врагов. Более серьёзных, чем какой-то стихийный элементаль! Чем я и воспользуюсь...

.....

– О Великий Повелитель Огня, Земли, и Неба... – Упавший перед шатром Великого вождя кланов Песка гонец, взмахнул рукой, словно пытался отмахнуться от чего-то недостойного и даже в чём-то омерзительного. – Враги не хотят нападать первыми. Они затаились. Думают, наверное, что мы их не заметили! Однако мы готовы к бою! Наши элементали, по призыву шаманов, уже собираются разорвать твоих врагов. Каменный голем, раздавит их. Песчаные наездники скормят их своим скакунам. Прикажи! И мы сделаем всё, что ты только захочешь.

Высокомерно усмехнувшись, сидевший на белоснежной кошме разумный, в котором все кланы Песков уже признали своего вождя, медленно махнул рукой. Давая разрешение на атаку. И на что рассчитывали враги? Пришли на встречу с его войском таким маленьким отрядом? Это же глупо! Его отряд насчитывал целый *тумен*! А это целых десять тысяч воинов! Самых сильных и закалённых беспощадными песками Пустыни! А против него вышла какая-то жалкая тысяча? Шаманы уже рассказали ему всё, что увидели через своего разведчика. Повезло ему, что когда-то сам Великий вождь Шархат, а иначе он себя уже никак не называл, заключил договор с этим изгоем, живущим в далёком оазисе. Кто знал, что у него в руках имеются такие силы? Этот изгнанник оказался хранителем древних знаний. Тех самых знаний, которые сейчас использовал во благо Повелителя Песков. Когда-то, ещё в юности, Шархат неоднократно слышал легенды о том, насколько могущественными были жители пустыни. Их боялись все. Они могли спокойно грабить и убивать. И никто не мог им противостоять... Им платили Дань. Золотом и женщинами. Не считая различных животных, и даже скакунов. Именно поэтому он и решил постараться вернуть Величие жителям песков. А то, что это такое? Такая сила, и перед ней никто не преклоняется? Это даже не смешно. Поэтому он и двинул свои войска, которые собрал со всех кланов на ближайшей территории.

Больше всего кочевников, прибывших из Пустыни, поразил тот факт, что здесь был один огромный оазис. Вода, которая стоила фактически жизни этих недостойных, текла здесь целыми *ручьями* и *реками*! Что явно не нравилось кочевников. Почему эти людишки живут в таких великолепных условиях? А им приходится страдать! Всего лишь по той причине, что они захватили этот Огромный Оазис? Ничего. Песчаные наездники, и войска Великого вождя, заставят всех этих разумных пожалеть о своей наивности.

Однако, когда войско появилось под стенами ближайшего поселения, почему-то окруженного камнями, вдруг оказалось, что никто преклоняться перед кочевниками не собирается.

Ворота в этот посёлок были закрыты. Дань не вынесли. Более того... Эти наглые ублюдки смели ещё и стрелять из луков, метать камни, и даже огонь, со стен своего укрепления. Что было просто неприемлемо. Шаманы попытались, при помощи Духов Предков напугать, запертых в этом укрепленном месте разумных, но ничего не помогло. Несколько часов диких завываний не вынудили этих разумных прибежать в панике и просить пощады. Что само по себе было весьма странно. Тогда прошло ещё немного времени, пока шаманы выяснили, что проблема была именно в том, что на стенах, которые окружали это странное поселение, были заранее установлены амулеты, защищающие жителей от духов.

– Подготовились гады! – Раздражённо выругался Великий вождь Шаркат, сразу же потребовав, чтобы эту странную стену снесли, дабы она не мешала песчаным наездникам принести ему головы этих негодяев. Но и тут всё оказалось не столь радужно, как хотелось бы могущественному вождю. Всё только из-за того, что эти же амулеты защищали и от врага вроде элементарей. Огненный элементаль некоторое время бился об этот щит, так не сумев его прорвать. Видимо у этих умников тоже были шаманы, которые сумели свою защиту поставить на такой уровень, что даже такая сила ничего не могла поделать? Оставалось только одно. Штурмовать эти стены.

Попытавшись забраться по самим камням, его воины вдруг оказались лёгкой добычей для врага. И впервые за последние сотни лет на этих землях полилась кровь кочевников. А это было совсем не то, что мог себе позволить Великий и Могуущественный вождь. Ведь он вёл своих воинов для того, чтобы победить? А ни в коем случае не пытаться проливать кровь своих бойцов в пустую. Все они должны были вернуться живыми и богатыми в Пески. И тогда про Могущественного вождя Шарката пошли бы настоящие легенды. И он явно стал бы одним из тех, кому бы потом в веках поклонялись. Надо было просто делать всё правильно.

Подошедший к нему изгнанник, которого все называли Злобный Дух или Дух Пустыни, своим скрипучим голосом заявил Великому вождю о том, что надо делать какие-то стороны *лестницы*, если они хотят пытаться штурмовать это место.

– У них достаточно большие *накопители магии*, поэтому такой штурм, какой вы пытаетесь устроить, ничего не даст. И вообще... – Великий вождь раздражённо отмахнулся от этого странного шамана, вечно закутанного в свой старый и уже достаточно изорванный балахон. Он жаждал жесточайших битв, и бескровных крупных побед. А тут, что-то необычное происходит. Почему эти разумные оказывают сопротивление такой могущественной Силе, имеющейся у него в руках? Что их заставляет думать, что они имеют на это право? Этого самый Могущественный разумный в Пустыне не знал. Ведь пустыня Великая? И все те, кто в ней живёт, ему уже поклонились. Почему же эти не склоняются?

И вот новый сюрприз. Шаманы, старательно следящие за окружающей территорией, несмотря на всё недовольство Великого и Могущественного, вдруг заметили довольно крупный отряд воинов в металлической одежде, явно идущий на помощь затерявшим в этом поселении! А значит, у него всё-таки есть шанс показать свою силу. Вряд ли у этих разумных имеются силы, чтобы защититься от такой атаки! Особенно в чистом поле! Хотя, какое здесь поле? Вокруг растут эти проклятые деревья. Да, в оазисе они дарят прохладу и покой. Это отрицать было нельзя. Но всё это никак не должно помешать ему победить.

Поэтому Великий вождь и приказал войскам готовиться. Та часть его воинов которая должна была штурмовать это поселение, пусть окружает его и дальше, и не даст никому вырваться оттуда. В то время, когда он с основными силами уничтожит этот отряд, пришедший явно на подмогу его врагам. Именно исходя из этого он и собирался встретить врага во всеоружии. Пусть бегут! Пусть разнесут весть о том, что Великий вождь Пустыни Шаркат пришёл по их богатства. Конечно, он не отрицал того, что есть дураки, которые будут сражаться до последнего? Но ведь в легендах говорилось о том, что среди таких умников всегда находились те, кто боялся за свою жизнь, и старательно выслуживался перед такими, как Шаркат. А это

важно. Настолько важно, что он буквально раздувался от Величия, которое шло к нему само. Так что сейчас он даже не задумывался о возможных последствиях того, что может произойти Здесь и Сейчас. Он должен был победоносно уничтожить врага. Возможно, они думают, что это самый крупный его отряд? Но они сильно ошибаются. Стоит только ему вернуться в Пески с победой и богатой добычей, и тогда под его бунчук встанут десять туменов жителей песков. И вот тогда он сможет раз и навсегда заставить этих разумных пожалеть о том, что они сами не стали ему платить дань.

Однако, когда его войска развернулись и продемонстрировали врагу свою многочисленность и силу, этот противник почему-то не побежал. Более того... Часть врагов спешившись со своих скакунов, принялась что-то там мастерить? А Злобный Дух Пустыни рассказал Великому и Могущественному о том, что в лагере этих умников, который они срочно пытались организовать, то тут то там *сверкала* магия! Неужели эти идиоты решили сражаться? Его войска только одним своим массированный ударом раздавят противника! Что за глупость такая? Неужели они не понимают того, что делают? Ну ничего... Он покажет всю свою силу. Пусть думаю, что в его руках магии огромное количество! Хотя Злобный Дух Пустыни и был недоволен тем, что пришлось задействовать подобные силы, но Вождь приказал! А значит, все будут выполнять то, что он сказал.

– Принесите мне голову командира этих идиотов! – Взмахнув повелительной рукой, худощавый и не сильно высокий, но обязательно с искривлёнными ногами, как у всех кочевников, Великий и Могущественный вождь Шаркат тут же протянул свою худую руку за своей любимой пиалой, сделанной из черепа врага его рода. – Я хочу из его головы сделать себе такой же сосуд.

Радостно и злобно взывшие Духи Предков, по велению шаманов, бросились вперёд. В сторону противника. Их пронзительный и нарастающий вой вознёсся над всеми ближайшими территориями. Вот только ровные ряды врагов, выглядевшие сейчас также как монолитный камень, окружающий посёлок, пока что не желающий сдаваться, совершенно никак не дрогнули! Разъярённый такой глупостью и неуважением к его силам, Великий вождь Песков махнул платком второй раз. Давая разрешение шаманам задействовать максимум возможностей. И вперёд, полыхая пламенем, двинулся огненный элементаль, всё сжигая на своём пути. Следом за ними гулко гремя, и глубоко продавливая землю, двинулся каменный голем, напоминающий своеобразную гору. Этот голем был сделан буквально этой ночью. Так что Злобному Духу даже не удалось пока опробовать его на тех самых стенах посёлка. Ну ничего... Шаркат всё равно получит то, что ему нужно. Головы врагов принесут ему на серебряном блюде.

Вслед за главными ударными силами его войска двинулись и остальные отряды. Радостно гикая, наездники Песков подгоняли вперёд мерно зашагавших ящеров, известных своей неутомимой походкой, а также крепкой шкурой. Их наездники старательно натягивали свои боевые луки. Это были самые страшные бойцы в Пустыне. И недооценивать их явно не стоило никому. Только последний глупец мог бы подумать, что сможет каким-то образом им противостоять! Мало того, что они сами будут использовать луки и метательные копья, стараясь поразить противника. Так ещё и вблизи сам ящер опасен. Удар его когтистой лапы запросто выпустит кишки даже защищённому *железной рубашкой* разумному. Не говоря уже о том, что на самом деле ждёт остальных, кто попадёт под удар его могучего хвоста, или покажется перед мордой, пасть которой вооружена довольно крупными и острыми зубами. В общем... У этих идиотов не было ни единого шанса. Однако сам вождь хотел получить свой трофей. Поэтому запретил трогать командира отряда. Он должен быть пойман живым! Шаркат сам будет его пытаться. Такую глупую смелость надо поощрять. Чтобы все забыли о том, чем всё подобное заканчивается. Нельзя такие вещи оставлять безнаказанными. Вот если бы эти идиоты сами склонились перед ним, то Великий вождь казнил бы их. Но быстро и практически безболезненно. Всего лишь отрубив головы. Но теперь всё произошедшее так легко не закончится.

Его войска довольно мерно двинулись вперёд. Никто не спешил. Судьба врага predetermined! Главное, что Великий вождь Шаркат войдёт в историю! Взяв в руки из рук раба любимую пиалу, украшенную серебром, он требовательно протянул её в сторону. Чтобы налили лучшего вина, какое только было в Песках. Но Шаркат помнил и о том, что по легендам в этих местах были самые прекрасные девушки, а также и нежное вино. Что он и собирался попробовать. А что? Имеет на это полное право. Если уж он сам захотел этого, то обязательно получит желаемое.

Выпив кислый напиток, вождь решительно отдал рабу свою пиалу. Так как понимал, что сейчас нельзя напиваться. Тем более, что он видел безрезультативность нападения тех же самых Духов Предков, которых призвали шаманы. Ну, что за глупость? Потратить столько сил, и на что? Просто для того, чтобы вокруг стоял этот вой и визг? А дальше что? Где польза? Где результат от всего этого? Духи бились над этим войском так, как наверное ещё никогда не бились! Видимо у этих разумных тоже есть достаточно сильный шаман, который сумел защитить этих несчастных от Паники, которую должна была обрушить на их войско вся эта это какофония звуков? Но ничего. Есть кое-что другое.

Именно поэтому он сейчас с самой злобной усмешкой, на какую был только способен, наблюдал за тем, что к этому войску достаточно медленно, но верно, приближается мощный сгусток пламени, который уничтожит их. И войску Великого и Могуущественного вождя останется только добить разрозненные и перепуганные остатки.

– Что это? – Резко подскочив со своего места, вождь Шаркат даже не заметил того, что таким прыжком выбил из рук стоявшего рядом в поклоне раба свою пиалу с новой порцией вина. Раб тут же взвыл, и рухнул на землю, посыпая себе голову землёй и пылью. Его можно было бы понять... Если бы он не был таким неуклюжим. Ведь он хотел выслужиться и приготовить глоток вина для хозяина, как знак того, что Победа уже у него в руках? Резко отмахнувшись рукой, вождь дал понять другим рабам, что этого нерадивого идиота надо примерно наказать. Ведь он залил вином такую великолепную кошму, являющуюся гордостью Великого вождя! И уже только поэтому Шаркат понимал, что сидеть ему на белой кошме осталось недолго. Особенно, когда Шаркат бросил взгляд на неё, то увидел, что это вино похоже на лужу крови. Его собственной крови! Он очень сильно верил в приметы. И все приметы в последнее время говорили о том, что он станет Великим. Что и случилось. А теперь что? Столкнувшись с этим странным отрядом, которого словно не пугало многочисленное войско жителей Пустыни, он почувствовал в душе своеобразной страх. Шаркат уже давно его не чувствовал. С тех самых пор как договорился и взял под свою опеку Злобного духа Пустыни. Этот изгнанник старательно служил своему господину. Ну, а что теперь? Ситуацию сейчас осложнял тот факт, что противник не собирался отступать. Более того... Только что на его глазах, приблизившийся к приготовившемуся к сражению отряду врагов Огненный элементаль сначала наткнулся на странную вспыхнувшую вокруг врагов плёнку, напомнившую огромный сверкающий пузырь. А потом... Резкая вспышка и пламя элементаля исчезло. С каким-то странным хлопком, он банально растворился в воздухе. Словно его и не было! Волна горячего воздуха, ударившая в сторону войск Пустыни, напомнила вождю его родную стихию. Воздух родного стойбища. Однако, когда это произошло, над этим странным войском снова полыхнул переливающийся различными цветами пузырь.

– Прошу прощения, мой вождь... – Снова раздался рядом хриплый голос изгнанника. – Это мощный магический щит. Очень мощный, надо сказать. Скорее всего, какой-то артефакт. Возможно даже артефакт *Древних*. Ему цены нет. Если есть возможность, лучше захватить его целым. Боюсь, что без участия ваших войск не удастся прорвать этот строй. Враги подготовились. Против духов у них есть амулеты. Против элементаля Огня – довольно Могуущественный щит. И ещё что-то... Я не знаю, что именно. Отсюда мне просто не было видно. Но магия очень

сильна. И мне эта магия не знакома. Однако, я хочу увидеть, что у них имеется против голема? Его так просто не победить!

Мерзкое хихиканье этого странного старика порадовало душу вождя, который уже начал сомневаться в победе. Но его каменный голем верными шагами шёл впереди основной массы войска, и уже поднимал свои руки, чтобы обрушить жуткий по своей мощи удар на эту защиту. К тому же, ему были не страшны все эти стрелы, и даже копья. Жалко, что огненный элементаль так быстро исчез. Хотя было заметно, что после того, что с ним случилось, несколько шаманов потеряли сознание. А остальные в бессилии опустись на землю. Больше в этот день они не помощники. И рассчитывать на них не приходится. Но у Великого вождя Пустыни был ещё голем! Главный монстр, который раздавит любое войско.

В этот момент враги принялись метать свои стрелы и даже копья. Которых оказалось у них в достатке. Проблема была в том, что если впереди раньше шёл огненный элементаль, и такие метательные снаряды он банально сжигал, то теперь всё то, что пролетало мимо голема, обрушивалось на идущие следом войска. Самым неприятным для Могушественного вождя тот факт, что его воины время от времени падали со своих скакунов. И те останавливались рядом с упавшим наездником. Судя по всему, кто-то среди этого войска был довольно неплохим лучником. А как ещё понимать стрелу, торчащую из глаза разумного, пробившую его голову буквально насквозь? И таких стрел хоть и было мало, но их хватало. Конечно, такой обстрел не приведёт ни к чему. И вряд ли те же самые войска песчаных наездников остановятся. Но сам факт того, что потери всё же возросли, заставлял их Великого вождя изрядно нервничать. Он выдвинул свои войска вперёд быстрее. Вот только самая главная сложность в данном случае заключалась именно в том, что эти бойцы сразу попали бы под удар каменного голема. В таком бою ему некогда будет разбираться в том, где враг, а где друг? Он шёл вперёд. И будет уничтожать любого врага, который попадет к нему под удар. Тут ничего не поделаешь. Это факт.

Приблизившись к войску врагов, каменный голем словно наткнулся на тот самый сияющий различными цветами пузырь, слегка отшатнулся, и взмахнул своей огромной каменной рукой, и обрушил на защиту, которая ему сейчас мешала, самый мощный свой удар. Великий вождь уже хотел было обрадоваться, но защита выдержала. И тогда голем снова размахнулся, и тут... Раздался резкий скрежет и что-то сверкнуло. Словно молния перечеркнула каменную тушу огромного искусственного создания. Не ожидавший ничего подобного, вождь Шаркат пронзительно вскрикнул, тонко и пронзительно, что напомнило фактически визг перепуганной женщины. Но истинный вождь не мог издать такой звук. Скорее всего, испугался кто-то из рабов? Такое было возможно. Сам же вождь явно не проронил ни звука. А если кто-то что-то и услышал, то его охранники позаботятся о таких глупцах. Нечего подслушивать там, где им не место. Хотя даже его испуг был вполне понятен. Та самая молния, пронзившая каменного голема, не исчезла просто так. Оставив за собой огненный разрез, который перечеркнул наискосок огромную каменную тушу. Вспыхнувшие на его камнях руны, с резким треском сгорели, разрушившись вместе с големом, который рассыпался мелким крошевом. Похожим на какую-то странную пыль. Внезапно вскрикнувший рядом с вождём изгнанник, схватился за лицо обеими руками. Так как его лицо и руки были покрыты рунами. Через которые он управлял этим монстром. И сейчас эти руны тоже горели, выжигая следы на его коже. Из ушей и носа Злобного духа хлынула кровь. Зрелище было жуткое. Но с большим трудом собравшись, Шаркат махнул рукой рабам, чтобы те убрали куда-нибудь это зрелище, которое нервируют его. Рабы должны были утешить его к остальным шаманам. Сейчас он не мог ничем помочь.

Зло скрипнув зубами, вождь Шаркат был вынужден признать, что эти противники оказались слишком сильны как маги. Как же они могли разрушить голема? Возможно, эта самая защита Древних, про которую ему говорил этот же изгнанник? Если это всё так, то такое оружие должно быть в его руках!

Снова взмахнув платком, он дал приказ всем отрядам, особенно песчаным наездникам, атаковать противника. Их ящеры сомнут врагов, и подарят Великому вождю победу. Не такую быструю, как он хотел. Но всё же... Резкий звук рога, пославший войска в бой, хриплым карканьем разнесся над полем, где происходило это сражение. Которое войдёт в историю жителей Песков как безоговорочная Победа их Великого вождя Шарката. Другого варианта тут не было. Он был уверен в силе своих воинов. Не зря шаманам многие не доверяли. По крайней мере, сейчас он в этом убедился. Да, раньше они приносили ему пользу. Но сейчас... Когда столкнулись с серьезным врагом, вдруг выяснилось, что они ничего не могут! И это разозлило вождя. Он покажет им силу честного клинка над всеми этими магическими штучками. И сумеет убедить всех в том, что в данном случае они ошибались. И когда это произойдёт, все эти шаманы, и тот же изгнанник, станут его рабами. А что они думали? Что они без него могли бы сделать?

Мерный топот постепенно разгоняющегося ящеров, идущих в свою страшную атаку, радовал душу вождя. Который уже был готов даже притопывать в ритм атакующим войскам. Видимо заметив телодвижения вождя, барабанщики тут же принялись ловить ритм, и фактически превратили эту странную мелодию в гимн. Гимн Победе Пустыни над всем происходящим. Более того... Сам Великий вождь Шаркат уже был готов мчаться впереди, приплясывая и размахивая своим клинком. Он видел то, сколько металла было в руках этих разумных. И его можно было бы использовать именно для создания оружия пустынных жителей. Кочевников. Да только за сам этот металл его уже вознесут как самого Величайшего вождя всех племён. Дикий вой, раздавшийся над полем, вождь поддержал, вскинув руки вверх. Буквально наслаждаясь каждым звуком. Однако, испуганные крики стоявших рядом рабов заставили вождя резко прервать свою Песнь Победы и посмотреть на поле. На то самое поле, где Песчаные наездники уже должны были разрезать своими клинками войска противника, и начать добивать бегущих врагов. Однако всё обстояло отнюдь не так. Оказалось, что враги были слишком трусливы, чтобы сражаться честно. Каким-то невероятным образом поперёк долины оказалась целая и довольно огромная канава, в которую и рухнули бегущие уже на достаточно большой скорости ящеры. И тот вой, который он слышал, на самом деле был криком Боли и Смерти. Растерянный вождь Шаркат ещё не успел ничего сказать, когда раздался новый крик Боли и Паники. Только доносился он уже с другой стороны его войск. Со спины вождя. Всё так же растеряно повернувшись, он увидел каких-то монстров, атаковавших его войско с другой стороны. И всё это уже само по себе его поразило. Но он останавливаться не собирался. Хотя понимал, что всё это не нормально. Его войска, оставшиеся под этим поселением, были атакованы сразу с двух сторон. Но их всё равно было слишком много, чтобы противник так легко мог с ними справиться.

С одной стороны его войска атаковал отряд странных существ, издали похожих на каких-то сторожевых псов? Вот только издали... Вблизи можно было заметить, что их окутывает какая-то странная Тёмная Аура. Ярко-красные горящие глаза, выдавали в них порождения Тьмы и Смерти. И они были очень быстрыми и даже юркими. Нет... Сами эти существа, пронесаясь сквозь ряды его воинов, оставшихся возле крепости, и защищающих сейчас вождя, практически не наносили особого ущерба. Вот только успевали кого-то укусить, кого-то поранить, кого-то даже случайно зацепить своими острыми шипами. После чего неслись дальше. И таким образом они прошли сквозь его войско практически без потерь, насквозь. Только немножко задержались. В том самом месте, где сейчас лежали и приходили в себя шаманы. И двух шаманов, сейчас лежавших без сознания, эти твари загрызли сразу. Остальных успели поранить, после чего метнулись дальше. Лучшая сотня вождя не успела ничего сделать. Единственный, кто успел защититься от этих существ, это был только один из одарённых. Тот самый изгнанник. Злобный дух Пустыни. Он успел создать вокруг себя какой-то странный пузырь, чем-то напоминающий тот самый, который защищал войско этих разумных. Только гораздо меньший по размеру, и слабее. Но его хватило на то, чтобы твари, наскочившие на него, отпрыгнули

назад и уткнулись под ноги пытавшихся отогнать их воинам. Да, твари успели поранить достаточно много его бойцов. Но они сбежали! Остановившись на достигнутом. А вот другие монстры, которые шли навстречу этой группе, были куда опаснее. Размером они были чуть меньше ездового ящера. Они просто неслись сквозь ряды его воинов, разбрасывая попадающихся им навстречу воинов Пустыни. Вот только в отличие от первой группы, они не просто ранили... Они именно убивали! Так как все те, кто сталкивался с ними, встать на ноги обратно уже просто не могли. Эти существа ни с кем не церемонились. И кровь лилась рекой.

– Сожгите их! Сожгите их немедленно! – Неожиданно заорал Злобный дух Пустыни, указывая на тела погибших шаманов, и тех, кто был ещё жив, но просто пытался зажать рану, и остановить кровь при помощи своей собственной силы и духов. – Убейте их немедленно, пока не стало поздно!

Но Шаркат прекрасно понимал, что значат эти вопли. Он знал о том, что этот изгнанник недолюбливает шаманов. Он называл их выскочками, и зазнайками. Часто говорил о том, что многие из них просто недостойны того уважения, которое их окружает. И видимо теперь он решил отыграться? Пока те слабые и израненные. Но сам Великий вождь Шаркат не настолько глуп, чтобы тратить такие ресурсы подобным образом. Тем более, что проблемы, которые он видел, нарастали буквально на каждом шагу. Его войско не могло наступать. Бегущие следом за ящерами воины, попытались обойти эти огромные ямы, в которые рухнули песчаные наездники, несущиеся во весь опор впереди войска, и желающие как можно быстрее принести победу своему вождю на острие клинков. Но и там была ловушка. Ровная вроде бы поверхность земли внезапно заволновалась, и они провалились туда по самую шею.

– Зыбучие пески? Здесь? – Удивлённо всплеснул руками вождь, сам уже прекрасно понимая тот факт, что ситуация оказалась куда сложнее, чем он предполагал. Сзади монстры! Спереди зыбучие пески и ямы. Как так? Видимо противник заранее об этом знал? И поэтому даже не пытался двигаться вперёд, опасаясь этих ловушек. Так вот в чём был этот секрет! Это было не трусость. Не боязнь... А коварство и хитрый расчёт.

Пытаясь командовать своим войском, неожиданно для себя Великий и Могущественный вождь заметил то, как в сторону Пустыни потянулся сначала один клан, пока что не участвовавший в сражении, а за ним и другой. Это явно были предатели! Они намеревались уклониться от этого сражения. Но почему? Почему они не желают сражаться за своего вождя? Шаркат ещё не успел отдать приказ своей сотне догнать и уничтожить предателей, когда заметил, что его личные воины как-то подозрительно начали стягиваться к шатру, над которым висел походный бунчук. К его шатру. Причём отходили они так, как будто уже находятся в окружении врагов. Станный звук, похожий на какой-то скрежет и вой, раздавшийся со стороны шаманов, заставил вождя вздрогнуть и испуганно оглянуться. Один из шаманов, который выжил, сейчас стоял на четвереньках и весь трясся. Ну, у них такое бывает, когда шаманы примут отвар из трав, и пытаются говорить с духами? Но в этот раз всё было по-другому. Пока он пытался понять всё то, что происходит, рядом с первым забился в судорогах и второй. А первый уже приподнялся, и зарычал. Человеческого в нём уже ничего не было. У шаманов вообще-то редко бывает что-то человеческое? Но... Его челюсти удлинлись и стали больше похожи на какую-то жуткую морду того же ящера. Зубы были длинные и тонкие. Глаза словно провалились в бугристый череп, медленно начавший выпирать из-под кожи. Местами кожа порвалась, и из-под неё потекла *жёлтая* кровь. Стали видны даже внутренности. Так как на спине этого уже явно *бывшего* шамана кости тоже начали рвать кожу и выпирать наружу. Так вот почему изгнанник требовал, чтобы их убили? Он заранее знал, что это за твари! Знал! Но почему он этого внятно не сказал? Перепугано оглянувшись, и попытавшись найти взглядом этого разумного, вождь Шаркат неожиданно понял, что искать Злобного духа Пустыни ему уже бессмысленно. Потому что поблизости не было даже его ездового ящера. Он исчез также, как и его хозяин.

– Предатели! Везде предатели! – Медленно повернувшись в сторону поля, откуда снова донесся какой-то странный вой, вождь Шаркат разъярённо закричал в ответ, и выхватил свою саблю. Отряд противника всё также стоя на месте, что было весьма странно с учётом положения, сложившегося в его войске. Ведь в его войске творилось один песчаный демон знает что. Разумные, превратившиеся в монстров, начинали кидаться на своих товарищей, испуганных такими *чудесами*. Вернее, даже не чудесами... Это был какой-то один долгий Кошмар! Вождь видел то, как его ранее верные воины один за другим бросают своего вождя и направляются в бегство, в сторону Пустыни. Сначала это был какой-то там десяток, что не особо было заметно на общем количестве его войска. Потом сотни... А вот когда побежала тысяча. И тогда он понял, что в историю он всё-таки войдет. Вот только не как победитель. А как Проигравший. Проигравший своё единственное серьезное сражение. Ведь в Пустыне он практически не сражался. Там достаточно было проявить магическую силу шаманов, и всё. Тех вождей, которые пытались ему сопротивляться, быстро умерщвлялись каким-то неведомым способом самим Злобным духом Пустыни. А теперь что? А теперь он сам оказался в ловушке. Сзади монстры, спереди враги... Всё ещё продолжая бояться, вождь Шаркат понял, что лучше смерть от честного клинка, чем от клыков чудовища и порождений Тьмы. Поэтому дополнительно к сабле обнажив ещё и кинжал, он направился в сторону поля. Там его ждали враги, от которых никуда не денешься. И которые наверняка постараются пролить его кровь. Но лучше уж так. Возвращаться в Пустыню он просто не мог. Его там уже никто не ждёт. Учитывая тот факт, что кланы снова стали разобщены и бросились врассыпную, то можно было сразу понять то, что скорее всего снова вспыхнет новая междоусобица и часть кланов будет полностью уничтожена. А другие, кто выживет, понесут такие потери, что им ещё долго будет не до войны, и не до кровопролития. Он это знал. Знал. Вот только сделать уже ничего не мог. Поэтому и шёл умирать. Хотя и на дрожащих от страха ногах...

.....

– Идиоты! – Старательно понукая своего вяло бегущего ящера, закутавшийся в темный рваный балахон разумный, испуганно оглядывался по сторонам, словно опасался того, что по его душу придёт какой-нибудь монстр из тех самых тварей, с кем они столкнулись под стенами пограничной крепости Империи. – Какие же вы все идиоты! Ну, сказано же было, смотреть надо! Так нет же. Не слушал никого. Сам всё прекрасно знает. И чего добился? Идиот!

Возвращение изгнанника Ванара Мира, известного в Пустыне как Злобный дух, который ранее был всего лишь магом – артефактором второй категории, и так же, как и все в Империи Даирин, состоял в Гильдии Магов, было вполне понятно. Ведь всё то, что произошло, по сути, было огромным провалом. Он практически нашёл то, что так долго искал. Когда-то давно, ещё в Академии магии, он отличился весьма пытливым разумом и желанием искать какие-либо секреты Древних. Вот только сначала, в самой Академии, никто не доверял студентам подобные знания. Да и потом, когда он уже почти десять лет проработал на Гильдию, достаточно молодой маг понял, что в данном случае у него банально нет выхода. В сложившейся ситуации он понимал, что ничего нового просто не узнает. Старательно делая различные амулеты и артефакты для Гильдии буквально за медную мелочёвку, которые впоследствии в магазинах Гильдии продавали за чистое золото, молодой маг – артефактор никогда не смог бы вырваться из этой кабалы. Именно тогда Ванар Мира понял, что ему надо самостоятельно пытаться предпринять какие-то меры. Для начала было необходимо попытаться всё-таки заработать достаточно денег, чтобы бы у Гильдии Магов выкупить свой договор, погасив все долги. И впоследствии заняться собственными делами. Свободный маг – артефактор мог без особого на то напряжения искать именно то, что ему нужно.

Сначала он пытался покупать заготовки и делать артефакты на продажу лично для себя. Приходилось делать это тайком. Потом он начал утаивать часть подобных предметов, намерено пытаясь что-то испортить из заготовок, чтобы иметь возможность делать более дорогостоящие

предметы. Всё это требовало осторожности. Поэтому Ванар Мира старался не проявлять нигде своих истинных интересов. Так что ему приходилось перепродавать в Ночную Гильдию свои артефакты. Время от времени он имел возможность делать весьма нужные им вещи. Например, простейшие магические отмычки, позволяющие вскрывать различную защиту и тайники в домах каких-нибудь богатых разумных. Хотя, при всём этом, он понимал, что очень сильно рискует. Так как стоит только Гильдии Магов узнать о том, что происходит, и его могут лишиться магии. После чего отправят на рудники. Где он медленно, но наверняка умрёт. И это не шутки. Всего лишь по той причине, что в данной ситуации никого особо не будет интересовать жизнь артефактора предавшего Гильдию! А хоть кто-нибудь задумывался о том, что не он предал Гильдию? А именно сама Гильдия предала его! Все эти ограничения связывали его по рукам и ногам. Ванар Мира не понимал таких правил. Вот, например... Разве им не выгодно, чтобы он мог заплатить свой долг как можно быстрее? Со всеми процентами! Уже потом он понял, что действительно... Гильдии магов это было невыгодно. Не выгодно, чтобы такие как он выплачивали свои долги. Им было выгодно, чтобы должников было как можно больше, и чтобы они работали на Гильдию как можно больше. Например, Ванар Мира берёт покупает собственную заготовку, изготавливает из неё какой-нибудь амулет или артефакт. Делает это ночью. Собственным инструментом, который купил на собранные им лично деньги. Так почему он не может продать этот артефакт, спокойно не напрягаясь, и заработать денег? Так нет же! Он *обязан* был всё, что сделает даже собственные амулеты, на которые потратил свои собственные деньги и силы, отдавать в Гильдию. Разве это нормально?

Несколько раз он был буквально на грани. Воры, которые использовали его отмычки, попадались в руки стражников. И естественно, что те выяснили главный нюанс. В Ночную гильдию кто-то поставляет весьма *необычные* артефакты. Всё только из-за того, что когда-то молодой маг – артефактор нашёл в одной из книг цепочку рун для создания одного из предметов, являющихся артефактом Древних. Ванар Мира тогда сумел понять, что это и запустить эту цепочку. Как факт, у него была возможность получить желаемое. Поэтому ему и приходилось на некоторое время *залегать на дно*. Посредника он тоже не менял. Так как банально опасался предательства. Этому разумному он хотя бы какое-то время мог доверять. Какое-то время... Когда один из представителей Ночной гильдии раскололся во время допроса, и сдал посредника, молодой маг как раз шел к нему с новой партией таких артефактов. Так что посредника арестовали прямо на его глазах. Именно когда он понял, что время пришло. Ему было необходимо срочно бежать. Бежать как можно быстрее. Так как со стражей в аресте участвовали и маги Гильдии. Как факт можно было сразу понять, что этот разумный молчать не будет. Его сумеют разговорить.

Срочно вернувшись к себе домой, молодой маг успел подхватить свои сумки и броситься бежать в сторону городских ворот. Благо, что у него всё было готово заранее. Просто он с самого начала старался быть готовым к подобному развитию событий. И заранее проработал целый план, который должен был ему дать возможность сбежать. Хотя... Куда бежать? Маги Гильдии не оставят его в покое. Они будут его искать даже на чужих землях. В каком бы государстве он не пытался скрыться. Понимая всю опасность, молодой маг – артефактор постарался уйти туда, где его никто искать не будет. Пустыня! Он знал о том, что там будет очень тяжело. Но всё же надеялся на лучшее...

Захватив с собой все свои записи и заготовки, молодой человек направился в сторону Пустыни. Ванар Мира успел уйти вовремя. Когда в следующем небольшом городке он присоединиться к каравану торговцев, то услышал жуткую историю о том, как провинившихся разумных, которые каким-то странным образом вызвали на себя Гнев Гильдии Магов, отдали для пыток тёмному магу. И этот изверг старательно выбивал из них признания. Жуть какая! Придумали же способ получить нужную информацию? Конечно, кто-нибудь мог бы сказать, что такой, как он, маг – артефактор мог бы уйти и на территорию другого государства? И не

обязательно было идти куда-нибудь в Пустыню. Хорошо. Куда бы он ушёл? В соседнее королевство? Дальше что. Вот ушёл бы он в другое королевство. А там есть своя Гильдия Магов. Они вряд ли стали бы покрывать чужака. Скорее всего, заставили бы работать именно на них. И в условиях ещё более худших, чем в Империи. Всё только из-за того, что он сбежал от Гильдии, обманув их поисковые группы. Гильдии везде одинаковые. Правила, есть правила. И тот, кто их нарушает, становится врагом и для них всех. Так что в данном случае вариантов у него просто не было. Все государства, где были Гильдии Магов, не подходили ему для этого. Идти в тот же Султанат он тоже не мог. Там Ванар Мира был бы человеком *второго* сорта. Только местные жители там могли быть *людьми*. Все остальные были рабами. Кто-нибудь предложил бы ему попробовать уйти в Великий лес? Ну, да... Вот только эльфам он и нужен! Вы сами подумали, что предложили? Эльфы практически сразу отдадут его обратно в Империю. Ещё и торжественно кружевами перевяжут. Чтобы те, кто его забрал, порадовались. Сам же он на такое пойти банально не мог. Именно поэтому и пришлось остановиться на Пустыне. Все знания, какие он только смог найти в библиотеке Гильдии, касающиеся окружающих земель, он уже узнал. И поэтому имел возможность, тщательно собрав и обдумав информацию, всё же попытаться вырваться из ловушки, в которую для него превратилось это государство.

Переходить границу с Пустыней ему пришлось тайком. Несколько раз он чуть не попался. Благо, что простейшие артефакты маскировки с использованием те самых рун Древних, которые он сумел разгадать, дали Ванару Мира возможность двигаться дальше. Не привлекать к себе внимание со стороны тех же самых егерей Империи, который старательно охотились на нарушителей вдоль границы государства. Когда он впервые ступил на палящий песок Пустыни, то понял, что все истории, которые он сумел собрать про данную местность, всего лишь досужие вымыслы. Так как природа тут оказалась куда хуже, чем он рассчитывал. Палящий зной днём... Пронизывающий холод ночью... Бесконечный и всепроникающий песок... А также и полное отсутствие влаги, убивали всё живое. Он шёл долго. Пытаясь ориентироваться по карте и при помощи артефакта, который заранее изготовил. Только благодаря этим предосторожностям Ванар Мира сумел дойти до ближайшего оазиса. Однако там уже обитала какая-то немногочисленная семья местных кочевников. И ему было необходимо как можно быстрее решить этот вопрос. Либо бежать с территории этого оазиса, и умереть в пустыне... Либо сражаться. В данном случае третьего варианта у него не было. Именно поэтому, решительно скрипнув зубами, на которых уже третий день скрипел вечный песок, забивавшийся буквально везде, молодой артефактор выхватил заранее заготовленный жезл. В нём было минимум три магических плетения фаерболла. На большее он просто не мог рассчитывать. Но... Против этих дикарей хватило и одного.

Когда бегущий на него с кривой ржавой саблей старик вспыхнул от попавшего ему в грудь огненного шара, все остальные члены этого семейства побросали все свои вещи, а также даже единственного старого ездового ящера, бросились в пустыню. Ванар Мира смог здесь отдохнуть несколько часов. Сначала он банально залез в воду небольшого источника, который здесь протекал. Потом, набрав воды, и всё то, что было съестного, он снова взял в руки артефакт, сел на старого ездового ящера, и направился дальше в Пустыню. Находиться рядом с границей Империи Даирин ему было опасно. К тому же, то самое столкновение, которое произошло сейчас, могло для него плохо закончиться. Он знал, что в Пустыне местные жители живут *кланами*? И если это семейство имело отношение к кому-то большому клану, о чём явно говорило их бегство в определённом направлении, то в ближайшее время за ним придут. Другие кочевники. Ванар Мира знал о том, что в достаточно большом клане кочевников наверняка есть шаман. Сам Ванар Мира был магом – артефактором. И просто имел в руках предметы, которые изготавливает. А что ему придётся делать, когда ситуация многократно ухудшится? Если, например, к этому оазису подойдёт несколько десятков разумных, после того как шаман старательно нагонит на них жути при помощи различных своих колдовских обрядов? Молодой

маг помнит о том, что те же путешественники, чьи воспоминания он читал, рекомендовали никогда не недооценивать шаманов и их пляски с бубнами. Которые могут закончиться для любого недоверчивого очень плохо. Поэтому он заранее старался держаться подальше от таких умников.

Уже потом, спустя определенное время, когда ему удалось в отдалённом оазисе остановиться на достаточно долгий срок, и при помощи своих изделий обеспечить себе определённый авторитет среди местных, Ванар Мира узнал о том, что большая часть шаманов из себя ничего ценного не представляет. Да, они могли вызвать достаточно быстро тех самых Духов Предков. Но что могли сделать эти духи? Самого простого амулета от морака и наваждения хватало, чтобы бороться с их влиянием. Не говоря уже о том, что особого вреда они вообще не наносили кроме той же паники. Когда шаманы объединялись в единый круг, они могли вызвать какого-нибудь элементаря. Сильные шаманы, объединившись не меньше десятка, могли вызвать элементаря Огня. Опасная штука. Вот только основной проблемой для них было полное отсутствие согласования между собой. Обычно в небольшом клане был только один шаман. И чтобы шаманы объединились в подобную группу, должно было произойти что-то невероятное.

Так прошли годы... Десятилетия... В общей сложности, бывший маг – артефактор прожил в пустыне больше семи десятков лет. И стал чувствовать себя здесь своим. Но ненависть к Империи Даирин и Гильдии Магов в его душе буквально бурлила. Он хотел им отомстить. Ванар Мира хотел показать, чего они лишились. Ведь продолжая работать над записями Древних, которые он сумел выкрасть из библиотеки Гильдии, и считавшиеся никому не нужными, ему удалось расшифровать и научиться делать каменного голема. А для жителей Пустыни это было что-то из ряда вон выходящее.

Именно тогда он и столкнулся с молодым и перепуганным представителем одного из довольно крупных кланов, семья которого объявило на него охоту. Вернее, охоту объявил один из его братьев, который хотел захватить власть. Этот же был трусливым и слабым. Поэтому за ним и началась такая большая охота. Практически весь клан этих пустынных жителей не желал идти под руку слабого вождя. Именно тогда Ванар Мира и понял, что есть шанс. В некоторых книгах, которые он читал, было упоминание о том, что когда-то уже был случай столкновения с представителями пустынных жителей. Эти разумные устраивали тотальный террор приграничным районам Империи. Они были более мобильные и подвижные, чем те же легионы. Поэтому они могли напасть и уйти раньше, чем те успеют спохватиться. Но для этого сначала надо было создать того самого вождя, который сумеет объединить все эти кланы. Нужен был довольно крупный отряд, чтобы действительно запугать Империю и отомстить всем этим зазнайкам как можно сильнее. Вряд ли маги сумеют справиться с каменным големом? Для них это было бы явно что-то невероятное.

Только вот была у него одна проблема... Для того, чтобы управлять каменным големом, нужен был специальный артефакт, который будет изготовлен из довольно ценных материалов вроде мифрила, или каких-нибудь предметов, имеющих очень сильную магическую проводимость. Например, рога изменённого лося из Пустоши? Но где его взять в Пустыне? Поэтому для того, чтобы управлять тем самым големом магу – артефактору приходилось наносить руны управления големом на своё тело. Иначе никак.

Вот и сейчас, когда наконец-то сбылась его мечта, и его ставленник Шаркат стал Верховным вождём всех ближайших кланов в Пустыне. Так что уже постаревший маг мог претворять свои планы в жизнь. Была правда одна большая проблема. Местные жители редко слушали чужаков. И для них он всё же тоже был чужаком, чтобы он не пытался объяснить этому разумному, тот его не слушал. Все его рассказы о книгах... Про то, что те же самые кочевники, нападая на границы Империи Даирин именно мобильными быстрыми отрядами, и заставляли себя бояться. Именно так Ванар Мира пытался уговорить вождя Шарката действовать также. Однако тот, по какой-то глупости, решил сделать упор на тяжёлую конницу. Да, пустынные

всадники были опасны. Опасны именно для таких же как они пустынных жителей. Их доспехи, сделанные из шкуры ездового ящера, были не настолько прочными, как можно было подумать. К тому же, если против них будет хоть один боевой маг, он сумеет достаточно неприятно удивить атакующую половину этих монстров. Достаточно будет просто перед ними поднять стену Огня. И всё. Ящеры в огонь просто не полезут.

Все самые сильные и лучшие шаманы из покорённых кланов были собраны в одну группу. Но эти ублюдки не стали слушать изгнанника. Они выбрали промеж себя самого старого и самого сильного. И именно он командовал шаманами их армии. Хотя изгнанника и старались обходить стороной, и боялись. Но шаманы не желали ему подчиняться. Поэтому он их и недолюбливал. Вся эта возня ему не нравилась. Вот, например, зачем кочевникам надо было штурмовать Пограничную крепость? У них же для этого ничего нет! Ни лестниц... Ни таранов... Ни осадных машин. Ничего! Однако эти идиоты сначала рассчитывали на то, что Пограничная стража просто им сдастся и позволит себя банально перерезать. А потом удивились тому, что те мало того, что заперлись в крепости, так ещё и позволили себе весьма неприятно удивлять своих врагов, пуская со стен стрелы. Не говоря уже про некоторое количество магических атакующих плетений в виде фаерболов и ледяных сосулек. И вот когда пролилась первая кровь именно кочевников, только тогда старого изгнанника слышали. Только вот толку от этого не было. Ему приходилось объяснять им буквально всё. Как делаются лестницы. Объяснять, как делается тот же таран. И вообще, по большей части кочевники предпочитали отсиживаться в стороне. Они не любили делать что-то, к чему непривычны. И с большим трудом ему удалось, только запугав, заставить сделать хотя бы десяток лестниц. Хотя он понимал, что это баловство одно. Стражникам Империи никто не помешает эти лестницы банально переломить, бросив сверху крупный камень. Единственная надежда была на то, что изготовленный им голем сумеет обрушить защиту этой крепости. Почему вождь не желал его слушать? Ведь старый маг ему специально рассказывал о том, что сила кочевников была именно в мобильности и скорости! А пытаться идти также как шли войска Империи, им было глупо. Его войска слабее вооружены и менее дисциплинированы, чем тот же легион. Да, шаманы что-то могут. Вот только их силу надо использовать где-то в середине битвы, но никак не в начале.

И вот когда появился довольно крупный отряд какого-то местного дворянина, герб которого старый маг так и не смог узнать, вождь Шаркат решил дать Генеральное сражение. Идиот! Какое ещё к демонам Генеральное сражение? С кем? С отрядом какого-то дворянина? Это же даже не Легион? Но глупости продолжались. Вождь потребовал, чтобы все силы обрушились на врага. Да, возможно, он пытался таким образом запугать противника? Однако, надо учитывать тот факт, что другой враг, который может подойти сюда позже, наверняка более хорошо подготовится зная о врагах. Хотя единственное, на что сейчас Ванар Мира мог надеяться, так это только на то, что действительно удастся уничтожить врага быстро и без проблем. Но этот отряд был слишком уж какой-то монолитный для простого дворянина с границы Империи Даирин. И вообще... Откуда здесь мог взяться дворянин? Насколько помнил старый маг, эти земли всегда принадлежали Императору. Только из-за того, что здесь когда-то изрядно порезвились кочевники. И дворяне просто не желали здесь жить. Так как в этом случае им приходилось бы тратить огромные средства на контроль территории. И защиту. А этого для себя дворяне не хотели. Просто не желали. И тут вдруг появился какой-то дворянин? С гербом. С короной на гербе... Даже эта корона была какая-то странная... Конечно, как маг – артефактор, Ванар Мира не сильно хорошо разбирался в таких вещах. Однако сам намёк на то, что в данном случае он может наткнуться на кого-то вроде герцога, его заставил занервничать. Да и отряд был у этого разумного какой-то необычный. Не сильно похожий на стражников дворянина. Они больше были похожи на тех легендарных легионеров, чем на стражников. Двигались слишком слаженно. Как будто этот разумные готовил их именно к такому сражению.

И когда началась битва, старому магу оставалось только скрипеть зубами от злости. Для начала, он понял, что противник имеет довольно мощную магическую поддержку. Более того... У него есть силы, которые переломить те же шаманы банально не смогут. А это было весьма серьёзно. Эти силы позволяли данному разумному не только сдерживать, тех же разъяренных Духов Предков, или огненного элементаля, что было уже само по себе странным. Но также они позволили ему уничтожить элементаля. Тот даже не успел ничего сделать. Вслед за элементом двигался его голем. На которого так рассчитывал старый маг. И у него всё ещё в душе теплилась надежда переломить ход событий, и доказать всем свою силу. И когда голем нанёс свой удар, то тот, кого прозвали Злым духом Пустыни чуть ли не взвыл от радости. Вот только рано он радовался. Защита выдержала удар. Это точно был какой-то артефакт Древних! Откуда? Откуда на границе Империи взялся разумный, который может использовать артефакт Древних? Да, кто-то мог бы сказать о том, что это всего лишь какой-нибудь *родовой* предмет, который этот разумный использует, даже не думая и не осознавая того, что делает? Вот только это даже звучит глупо. Всё только из-за того, что подобный предмет, не зная того, как он действует, таким образом никто не использует. Этот разумный точно знал, что делает. Потому что следующим ударом он *уничтожил* голема! Сила отката была такой, что Ванар Мира рухнул практически без сознания. Всё его тело было охвачено пламенем сгорающих рун. Вот чем плохо быть проводником. Будь бы у него артефакт для управления такими вот созданиями, и ничего бы не произошло. Разве что немного повредился бы, или разрядился накопитель магической энергии. И не более того. Сейчас же он попал под ответный удар магии, и практически ничего не соображал. В этот момент в атаку пошли обычные воины. Будь старый маг в сознании, то он бы постарался остановить это безумие. Ведь ему было понятно главное. В том, что происходило, уже не было ничего обычного. Противник, который им противостоял, знающий и хитрый. И он не боялся использовать магию Древних. Что было весьма опасно. Однако его никто не слышал, чтобы он не пытался говорить.

Как и следовало ожидать, там была не только защитная магия Древних. Кто-то сумел использовать магию Земли и Природы, в результате чего атакующая лавина песчаных наездников попала в ловушку. И банально, практически полностью, в полном составе, провалилась в глубокую яму. Гибель этих разумных теперь было только делом времени. В этот момент, неизвестно откуда, появились явные некротические твари. Ауру Тьмы и Смерти маг – артефактор мог различать. За эти годы он многому научился. И многое узнал в Пустыне. Приходилось сталкиваться. Поэтому, когда твари искушав многих, и убив двух шаманов, умчались прочь, неожиданно для себя Ванар Мира заметил ауру Тьмы, которая постепенно охватывала раненых этими существами. Именно тогда он понял, что произошло. Этим тварям не было нужды кого-то убивать. Им достаточно было кого-то ранить. И этот разумный постепенно становился монстром. Когда он это понял, то маг попытался кочевников призвать к убийству шаманов. Однако от него просто отмахнулись. Об их недоверии и противостоянии знали все. Поэтому ничего нового в том, что они хотят друг друга убить, никто не увидел. Сам же маг, догадавшись о том, что его никто не будет слушать, а также и о том, что никто ему не поможет их убить, пока эти разумные не превратились во что-то неизвестное, а магия Тьмы охватывала их тела всё сильнее, когда эти разумные начали использовать магию, чтобы вылечиться, он решил снова бежать. Выбора у него не оставалось. Ванар Мира понял, что битва уже полностью проиграна. Да и как-то опасаться мести вождя, который проиграл свою первую битву, уже не приходится. Его банально уничтожат свои же. Просто как факт. В прошлый раз, когда этот разумный едва не погиб, его спас именно тот, кого звали Злым духом Пустыни. Теперь даже он заступаться за этого дурака не будет. Всего лишь по той причине, что этот вождь Шаркат, когда был моложе, клялся своему спасителю в том, что будет слушать его советы как слова собственного отца. Но как оказалось, он и родного отца не особо-то и слушал! А кто будет слушать чужака? Поэтому он сейчас понимал именно то, что выбора у него всё равно нет.

Банально нет. Ему надо снова бежать. Может когда-нибудь он и сможет всё-таки отомстить своему врагу? Может быть... Позже. Гораздо позже... Сейчас ему придётся бежать. Местные жители Пустыни запомнили кому он служил. Значит, ему придется нарабатывать авторитет. И запугивать тех, кто будет думать о том, что Ванар Мира ослабел. Чтобы его боялись и к его оазису никто не смел приближаться. Жаль, что у него ничего не вышло! Но в следующий раз он будет умнее. Подберёт более послушного разумного, который будет выполнять свои клятвы и обещания. А не так, как этот...

– Ну, идиот! – Снова прошептал старый маг, неожиданно почувствовав, как под ним странно и весьма подозрительно дёрнулось животное, уносящее беглеца прочь. Это было странно. Хотя бы по той причине, что так обычно дергались только раненые ящеры. Словно он хромает? Резко обернувшись, и посмотрев на заднюю часть своего животного, артефактор панически вздрогнул. На боку существа, со стороны задней лапы, была чётко видна кровавая полоса. Как будто какая-то царапина. Неужели эти твари успели и его заразить? Ну, да! Ванар Мира теперь чётко видел паутину Тьмы, постепенно охватывающую повреждённую лапу. Вот его верный пустынный конь и стал хромотать. Он банально умирал. Тяжело вздохнул, маг понял, что далеко сбежать не сможет. В данном случае ему опять придётся идти пешком. К сожалению, тут ничего не поделаешь. Оказываться сидя верхом на монстре, который изменяется, он не хотел. Придётся потратить снова долгие месяцы, пока он доберется до своего оазиса.

Снова тяжело вздохнув, старый маг огляделся по сторонам. Но поблизости никого из кочевников не было, чтобы Ванар Мира мог отобрать у него ездовое животное. Ящеры хоть и медленно двигались. Но они были неприхотливы и удобны именно в Пустыне. В отличие от тех же лошадей. Лошадь в пустыне обречена. Ей нужно много воды. Ящера же можно было поить раз в две недели. Такого времени хватало, чтобы дойти от оазиса к оазису. Причём эти животные сами каким-то образом ориентировались в Пустыне. И если ты его не подгоняешь в каком-то определённом направлении, он будет идти к ближайшему оазису. Тут же выбора не было. Оставалось только одно. В очередной раз, тяжело выдохнув, старый маг уже попытался было перекинуть ногу с седла, чтобы соскочить с остановившегося ящера, когда тот резко вскинулся, и буквально одним рывком сбросил с себя наездника. Такого поведения от обычного ящера старый маг не ожидал. Поэтому он вылетел из седла, не успев за него ухватиться, и рухнул на песок. Ударившись о что-то твёрдое в песке, Ванар Мира потерял сознание. Он даже не понял того, что случилось? Он не видел того, как выскочившая откуда-то сбоку крупная тварь, немногим меньше того же ящера, и банально вцепилась ему в горло. Именно поэтому ящер и пытался спастись. Но его рывок оказался последним. Животное рухнуло на песок Пустыни уже мёртвым. Выскочившая следом ещё одна такая же тварь, с голодным рычанием набросилась на свежий труп. И они буквально в течение короткого времени, обглодали ездовое животное фактически до костей. Если бы кто-то за ними наблюдал, то он бы увидел, что эти существа стали как бы чуть-чуть *крупнее*? После того, как сожрали ящера.

Но сейчас это было неважно. Важно было другое. Заметив лежащего артефактора, эти существа крадучись подошли к нему. Обнюхали... После чего подхватили, как какого-то щенка за шиворот, и поволокли обратно. Туда, откуда он пытался сбежать. И это был как раз тот факт, которого он так опасался... Его возвращали в Империю Даирин. Кто и зачем, это ему было неизвестно. Если бы он был в сознании, то постарался бы что-то сделать. Например, покончить с собой? Бороться с такими монстрами артефактор мог только заранее заготовленными магическими предметами. А таких у него сейчас с собой практически не оставалось. Кроме того самого верного жезла, метающего фаерболы. Однако тут существовала одна большая проблема. Обычным фаерболом такого монстра не убить. По крайней мере, остановить точно не получится. А их было два. То есть, даже если ему удастся остановить одного такого монстра минимум двумя фаерболлами, что вряд ли возможно в виду мощной брони этого существа, то второго он остановить точно не сможет. Даже если бы был в сознании. Поэтому то

самое неведение, в котором он сейчас болтался, было для этого разумного фактически спасением. Если так можно было сказать про то, что он возвращался туда, откуда сбежал много лет назад...

Разгром

Честно говоря, когда я только увидел эту Орду, скопившихся под стенами пограничной крепости жителей Пустыни, то был изрядно удивлён. Из тех исторических трактатов, которые мне как-то попадались, я знал о том, что кочевники были довольно опасными противниками. Например, они могли достаточно легко заманивать преследующих их воинов Империи именно своей мобильностью. Они были кочевниками. И превосходными наездниками. Так что преследовать их, особенно в песках, где они чувствовали себя спокойно и уверенно, было весьма проблематично. Именно из-за этого многие годы эти земли пустовали. Но факт того, что уже пару-тройку сотен лет с территории Песков никаких нападений не было, всё-таки убедил некоторых разумных здесь поселиться. Появились посёлки... Деревни... Даже был небольшой городок. И тут снова появились эти песчаные жители. Когда я увидел эту Орду, то просто ужаснулся. Их было почти с десяток тысяч? На мой непредвзятый взгляд. Однако, как ни странно, среди них я увидел очень мало лёгкой конницы. Той самой знаменитой лёгкой конницы песчаных жителей. Которая долгие годы терроризировала Империю. Здесь в основном была тяжёлая конница, вроде тех пустынных наездников на ящерах. И это было странным. Была даже *пехота*! На огромных телегах, похожих на тяжёлые возы легиона, они видимо перевозили своё имущество? Что это? Армия Вторжения? Которая подчиняется одному и тому же командиру? Вот только, при всём этом, я также понимал и то, что они не настолько организованы как тот же легион. И если они хотят действительно противостоять легиону Империи щит на щит, меч на меч, про этих разумных ожидает тяжелое разочарование. Начнём с того, что маги легиона, которые всегда участвуют в таком сражении, постараются перехватить врага на подходе. Да, они возможно и не додумаются до моих хитростей с теми же ямами или болотом? Однако, используя магию, они могут весьма неприятно встретить атакующие ряды тяжёлых наездников. Уже только поэтому этим разумным следовало бы задуматься.

Однако эти красавцы, с которыми я столкнулся, сначала двинули вперед довольно медленные, хотя и разрушительные боевые единицы. Огненного элементаля и каменного голема. Я опасался, что просто не смогу воспользоваться защитой, когда эти силы приблизятся вплотную к моему отряду. К тому же, несмотря на все мои предосторожности, я также позаботился и о том, чтобы бы враг в виде конницы всё равно не смог бы прорваться в ближний бой. Поэтому перед ровными рядами моих бойцов стояли специально выставленные ежи. Из довольно крупных брёвен. Всё только для того, чтобы наездникам на тех же ящерах, которые обычно используют массу своих животных, было немного проблематично прорваться сквозь моих бойцов. Они застрянут в этих кольях. Чем я и собирался воспользоваться. А что? Сами во всём виноваты. Надо было думать раньше. Начнем с того, что эти идиоты, по какой-то глупости, взяли и дали возможность моему отряду выстроиться перед ними, и подготовиться к бою. Ну, что за глупость такая? Кто же так поступает! Серьёзный просчёт. Им надо было атаковать мой отряд до того, как мы встали на позиции и выставили заграждения. А теперь уже было поздно. Имеющееся у них время было потеряно.

Когда элементаль Огня приблизился достаточно близко, я активировал магический щит. Рассчитывая на то, что изделие Древних все-таки сможет неплохо защитить мои интересы. При этом я приказал всему отряду приготовиться к активации собственной защиты. Все мои стражники и гвардейцы, которые тут присутствовали, имели при себе все необходимые амулеты. Так что шанс защититься от такого противника у них был. К тому же я аккуратно достал тот самый клинок, доставшийся мне от трёхголового монстра, который имел довольно большие силы, и, по моим догадкам, имеющие возможность уничтожить весьма опасного противника. Это был тот самый двуручный меч из звёздного металла. Но я тренировался с ним и как

с полуторным или даже одноручным. И в последнее время достаточно неплохо научился им владеть. По крайней мере, на пару мощных ударов у меня сил хватит.

Активировав всё то, что мог использовать, я ждал. И когда Огненный элементаль приблизился, я наконец-то смог проверить свои догадки. Полыхнувший вокруг меня и центра моего отряда защитный купол, спокойно выдержал атаку огненного элементаля. И я буквально почувствовал, как из моего щита чуть ли не с вибрацией уходит магическая сила, запасённая заранее в имеющиеся накопители магии. Но противник не пробился. Он даже не смог опалить жаром моих воинов. Взмах моего меча, которые тут же выпустил полосу Света, прошёл прямо через центральное ядро этого огненного монстра. Не знаю, на что рассчитывали шаманы, когда пустили его на мой отряд до начала основной атаки? Но мне это было уже не суть важно. С резким хлопком, элементаль Огня развеялся, и волна жара ударила куда угодно, только не по моему отряду. Чем я и воспользовался.

Передав всем приказ приготовиться, я снова напрягся. Всё-таки моя защита выдержала магический удар Огнём? А вот выдержит ли она удар Камнем? Разглядывая приближающегося каменного гиганта, собранного из нескольких довольно крупных валунов, я ощущал некоторое восхищение тем, что вижу. Мне хотелось пообщаться с тем, кто создал этого монстра. Ведь им как-то управляют? А значит, мне хотелось бы выяснить эти подробности. К тому же, я также хотел узнать ещё побольше о том, каким образом он вообще додуматься до этого? Это были его собственные знания, или же он причерпнул их откуда-то извне? К тому же я почему-то был уверен в том, что ранее таких знаний у тех же представителей шаманов из Пустыни просто не было! Думаю, что подобное просто не забыли бы упомянуть. Особенно когда речь идёт о противнике? Поэтому я приказал своим волкодавам Смерти, по возможности, найти этого разумного. Зачем?

Ну, начнём с того, что вообще-то это нападение на Империю было достаточно странным. В первую очередь странностью отдавало само наличие среди потенциальных врагов подобных *искусников*? Добавим сюда ещё и тот факт, что войско кочевников было тоже очень странным. Слишком много тяжёлой конницы, пехота, и какие-то возы. Это явно. Ну, по всем воспоминаниям тех, кто с ними хоть раз сталкивался или воевал, ничего подобного у кочевников ранее замечено не было. Как факт, можно было понять, что слишком много странностей скопилось в одном месте. И все эти странности буквально кричали, указывая на то, что противник, с которым я тут могу столкнуться, достаточно необычный. Настолько необычный, что его заранее следует опасаться. Поэтому я старался сначала выяснить всё происходящее. Тем более, что у меня был свой запас големов Древних, с которыми я хотел бы разобраться. А значит, мне заранее следовало бы найти возможность изучить хоть *что-то*. Именно из того, что знает этот разумный. Возможно, впоследствии я сумею разгадать секрет тех големов, и сделать их покорными своей воле? А что? Было бы неплохо. Эти защитники достаточно сильные. И смогут весьма неприятно удивить своих врагов, привыкших к тому, что это всего лишь доспехи, стоящие в углу помещений? Да, я помню, что намеревался в некоторых местах своего замка использовать ту же самую нежить, вроде рыцарей Смерти или паладинов. Я так и делаю. Например, те самые подвалы, куда посторонним входить было нельзя, а также и ту самую территорию, которая открыто касалась рудника чёрных слёз гор, контролировали эти монстры. Именно там тогда и попались в мои ловушки слуги дворян – вассалов. Вообще-то у меня тогда создалось такое впечатление, что эти разумные даже не пытались подумать о том, что делают? Они просто делали. И даже видимо не задумываясь о том, что мне такие сюрпризы с их стороны совсем неинтересны. А вот с големами мне хотелось разобраться. Поэтому мои волкодавы Смерти и должны были обнаружить то, что мне нужно. По крайней мере, я этого хотел.

Когда к моему отряду приблизился тут самый каменный голем, я напрягся и прижал к себе сильнее как сам щит, так и сдал рукой рукоять меча. Так как понимал, что сейчас многое зависит именно от изделий Древних. Приблизившись вплотную, голем вполне ожидаемо

вскинул свои огромные руки валуны, и обрушил довольно мощный удар на засиявший купол магического щита. Однако даже несмотря на то, что магическая сила снова аж загудела, покидая древний артефакт, накопители в щите опустели всего на треть за все эти удары. Что говорило о сущности этого артефакта. В ответ на этот удар я взмахнул мечом второй раз. И выпустил магическую составляющую повторно. Молния светлой силы перечеркнула центральной валун голема, где было сосредоточение магических узлов, расколов этот валун вместе со всей магией. Раздался довольно мощный хлопок, сопровождающийся громким треском. И каменный монстр рассыпался в мелкий щебень, видимо разрушенный самими магическими линиями, которые рассыпались в результате моего удара.

Теперь дело было за малым. Разбить основные силы врага, который превосходил мой отряд почти в десяток раз. Ну, у меня-то было всего полторы тысячи воинов? Я понимаю, что их доспехи, и выучка, увеличивали мои шансы минимум вдвое. Но давайте будем честными. Если эти разумные навалятся огромной толпой, то мне, скорее всего, придётся использовать повторно свои артефакты. Магический щит в данном случае не поможет. Придётся бить мечом. И в такой свалке под удар моего меча могут попасть собственные бойцы. А мне бы этого не хотелось. Уже только поэтому я понимал всю сложность ситуации, которая сложилась. Если мои ловушки не сработают, и не остановят эту волну несущихся сейчас во весь опор в нашу сторону ящеров, то проблем будет просто невероятно огромное количество. Как раз по счёту атакующих мой отряд воинов Пустыни.

Однако мой расчёт полностью оправдался. Несущиеся на всех парах довольно крупные ящеры, рухнули в заранее заготовленную ловушку, практически со всеми своими всадниками. Дикий вой – крик боли разнесся над полем, где только что ритмично грохотали барабаны кочевников, явно подбадривающие идущих в атаку. Видимо идущие следом так и не поняли того, что произошло? Так как не стали тратить время, а бросились вокруг этой ловушки пытаться её обойти. И тут сработал мой второй замысел. То самое болото, которое стало для них смертельным. Глубина этого болота была не сильно велика. Всего лишь шагов десять? Знаете... Так как мага Воды у меня пока что не было, и всё было сделано при помощи магии Земли, то оно было больше похоже на те самые Зыбучие пески Пустыни, чем на обычное болото. А что? Кочевники должны быть привыкшими к таким вещам. Вот пусть и поворачаются.

Именно в этот момент, когда всё произошло, я приказал двинуться вперёд некротическим тварям, уже окружившим моего врага с разных сторон. Наступило время заканчивать все эти игры. И новая волна воплей боли обрушилась на мои уши. Всего лишь потому, что атакованные с разных сторон эти разумные банально не ожидали такого сюрприза! И теперь просто пытались найти возможность, чтобы вырваться из ловушки, в которую попали. Всё только по той причине, что она для них могла стать последней в жизни. Единственное, о чём я переживал, так это о том, чтобы тёмные гончие случайно не зацепили того, кто мне был нужен? Но приказ уже отдан. И эти твари, словно горячий нож сквозь масло, прошли через ряды противника практически без потерь. После чего они бросились слова в лес, откуда навстречу им уже двигалась десятка волкодавов Смерти. Эти твари были более серьёзно настроены. К тому же у них имелась тяжелая броня. Которая должна была позволить нанести врагу более тяжёлые потери, чем всё то, с чем тут они вообще рассчитывали столкнуться. Противник действительно явно не ожидал такого столкновения? Крики боли и паники разливались в пространстве. Хотя, при всём этом, я прекрасно понимаю главное. Даже сейчас я не стал командовать своим войском идти в атаку.

Ну, начнём с того, что для этого надо было обойти ловушку, в которую превратилась сама ближайшая территория. А мне не хотелось рисковать своими воинами. Поэтому я просто ждал. К тому же, мой расчёт был в первую очередь на панику. Эти разумные должны были сами рухнуть в пучину паники, и броситься врассыпную. Это было очень важно. Так как их всё равно было слишком много. Вы можете мне напомнить о том, что мои бойцы стоят гораздо

выше каких-то кочевников, по боевому мастерству? Я это знаю. Но учтите тот факт, что любого мастера, даже Мастера Меча, можно задавить массой трупов. Да, они потеряют множество бойцов. Но их всё равно много. И мне надо было как-то вынудить их уменьшить своё количество. Любым способом. Именно на это я сейчас и рассчитывал.

Видимо атака некротических тварей для местных жителей Пустыни оказалась достаточно большим испытанием? Так как у них в лагере началось практически повальное бегство. Если что-то сразу было непонятно, то потом, судя по многочисленным крикам, в лагере этой Орды началось что-то непотребное? Скорее всего, по какой-то непонятной мне причине, раненые моими темными гончими разумные начали превращаться в монстров? Неужели среди них было столько одарённых? Или же имеющиеся у них шаманы пытались их раненных лечить? Что случилось? Мне это было непонятно. Однако вопли и крики, которые доносились из лагеря противника, всё же убедили меня в том, чтобы противник уже деморализован. И вряд ли сумеет оказать серьезное сопротивление. Более того... Все враги, столпившиеся ранее под стенами пограничной крепости, сейчас пытались сбежать. Не считая, конечно, некоторых индивидуумов, которые решительно двинулись вперёд. Этим придется добивать. Но их едва наберётся с полтысячи! Поэтому я махнул рукой. Вперёд направилась моя конница, которая до поры до времени скрывалась в лесу. Противнику возможно и была известна величина моего отряда, но вряд ли ему удалось правильно оценить его силу? Как факт, упустил из своего поля зрения такого противника. Поэтому, моя тяжёлая конница врубилась на полном галопе в остатки кочевников, сея Смерть и Разрушение. В этот момент некротических тварей там уже не было. Кроме тех, кто перевоплощался из самих кочевников. Мои же воины, заранее имеющие специальные инструкции, банально их добивали. Оружие, которое у них имелось, позволяло делать такое без особых проблем. К тому же, такие монстры были ещё достаточно слабы. И поэтому не могли как следует за себя постоять. Я же в таком случае мог только порадоваться. Всё же мои замыслы оправдали себя. И хотя войск у противника было много, гораздо больше, чем моих бойцов, мне удалось разбить это войско.

Радостные вопли, донёсшиеся до меня со стен крепости, точно сказали мне о том, что Победа над кочевниками была полноценная. Уже потом я узнал о том, что маг этой пограничной крепости практически исчерпал себя, старательно бомбардируя противника фаерболами. Вот же глупость! Зачем было это делать? Ведь проще было бы собраться, подготовить какое-нибудь мощное плетение, и нанести удар именно туда, где бушевала магия? Например, по лагерю противника. Стараясь нанести вред именно там, где окопались шаманы. Но этот разумный тратил свою силу на простые и элементарные магические плетения. С его стороны это было глупо. Но я не пытался его судить. Мне было достаточно и того, что он хотя бы продержался это время! Я уже за это был ему благодарен.

Остатки кочевников мы добивали уже объединёнными ударами. Хорошо, что некротических тварей никто не заметил. И уже только потом, после битвы, волкодавы Смерти приволокли ко мне, видимо в качестве подарка, странного разумного, полностью замотанного в тёмный балахон. Кем он был, меня не особо интересовало. Мне было важно именно то, что я увидел на нём весьма интересную картину. Сначала мне показалось, что он был чем-то болен? Все части его тела, включая лицо, были покрыты странными ожогами, и какими-то пятнами. Только потом, когда я присмотрелся, то понял, что вижу перед собой, как ни странно, именно руны! Руны Древних. Видимо это и был тот самый маг, который использовал и управлял каменным коленом? Вполне может быть. Я ему в данном случае мог только пообещать весёлое будущее. При этом я приказал магам осмотреть его. Нанятый мной, по пути, маг – лекарь, тоже из молодых, наконец-то проснулся. Пока шла подготовка к бою он отдыхал в своей карете. Сильно удивлённый, этот разумный даже не понял того, что произошло. А банально подлечил пленника. После чего я приказал сторожить этого ублюдка, как следует. Он мне нужен был именно живым. Мне нужны были знания, касающиеся големов, и этих формул древних рун, которые

он использовал для управления своим созданием. А потом посмотрим. Мало ли какие ещё секреты у этого разумного могут быть? Для меня он мог быть интересен как артефактор. Ведь, насколько мне известно, големов делали именно артефакторы? Так что, с ним разберёмся.

А вот что будут дальше делать пограничные стражники Императора, я не знаю. Сейчас нужно было срочно остановить выдвижение к этой границе двух легионов Империи, которые старались успеть. Я не спорю. Возможно одному легиону придётся некоторое время побыть поблизости? Хотя бы для того, чтобы убедиться в главном. В том, что эти кочевники больше не вернутся. Это было важно хотя бы по той причине, чтобы я мог вернуться домой. Когда Императора Винар примчался ко мне под видом простого любопытства, я сразу заподозрил неладное. Потом, когда он мне всё пояснил, я понял, что вариантов, как таковых, у меня просто нет. Так как выяснилось, что ему срочно сообщили о том, что с границы пришло известие о попытке Вторжения. Со стороны Пустыни. Времени было мало. Он тут же приказал двум легионам выдвигаться в ту зону. Однако, даже в этом случае необходимо было предпринять какие-то меры, чтобы задержать врага до их подхода. Так какдвигающийся к границе Империи отряд был слишком силён. Выбора, как такового, у меня не было. Надо было не допустить их вторжения. Ну, что же... Этот вариант был вполне предсказуем и понятен. Нужен был готовый, сильный и достаточно мобильный отряд, который выдвигается на ту территорию достаточно быстро. Из ближайших дворян подобного уровня только я подходил на эту роль! Ну, что же... Выбора у меня действительно не было. Необходимо было выдвигаться. что я и сделал. И результат не заставил себя ждать.

Практически сейчас можно было бы дать информацию о том, что один легион может возвращаться на место своего базирования. А другой всё равно пусть сюда подойдёт. Но это решать не мне. Решать это придётся Императору. Вот он пусть и думает, что и как будет делать в этой ситуации. Быстро накидав сообщение на свитке, я заверил его своей печатью, и передал гонцу. На всякий случай с гонцом я отправил десяток своих стражников. Места здесь были дикие, и разбойники тоже вполне могли появиться. Хотя в этом я не был уверен, именно из-за того фактора, то торговых дорог здесь не было. И разбойникам тут делать нечего. Я просто не понимаю того, чего этим кочевникам и пустынным жителям не сидится спокойно в своих песках? Взяли бы, и попробовали торговать с нами? Те же их ящеры вообще-то были весьма *интересными* животными? Несколько десятков таких существ нам удалось захватить живыми. Надо будет посмотреть на то, что они из себя на самом деле представляют? Надо будет попробовать что-нибудь с ними сделать? В крайнем случае, можно всегда при помощи Некромантии сделать из них какого-нибудь нового монстра? Мне интересно, что получится? Ну, этот вопрос мы решим немного позже. Сейчас для меня в первую очередь было важно продвигать собственные интересы. А как это делать? Всё просто. Я приказал всех убитых тварей, и тех же песчаных жителей, которых скопилось на этом поле очень много, особенно после атаки мои конницы, а также и группы пограничной стражи, отряд которой ударил им в спину прямо из ворот крепости, собрать в единую кучу. Надо провести обряд очищения территории. Естественно, что все были не против. На следующий день в дело должен был вступить жрец Светлых Богов, которого я взял с собой для того, чтобы прикрыть свои махинации с мертвецами. Почти полночи трупы стаскивали в одну огромную яму. А потом все пошли отдыхать. Я же забросил в ту яму, которую заранее сделал мой маг Земли для этого захоронения, Сферу Смерти. И через пару часов там уже ничего не было. Ни костей, ни останков. После того как я забрал Сферу Смерти, а маг Земли, давший мне клятву на Крови по сохранению моих секретов, выровнял её обратно, сделав небольшой курганчик, на этом месте появился жрец Гиркам с посохом, и залил всю территорию, где, по сути, уже не было никакой опасности, магией Светлых Богов. А что? По крайней мере, так я буду спокоен. Теперь никто не скажет, что в этом могильнике ничего нет. Если бы там ничего не было, то зачем тогда жрецу стараться и заливать это место такой ценной магической силой? В том-то и дело. Не всё так просто, как кажется.

По крайней мере, мне удалось сохранить свои секреты, так что на утро всё было готово. Хотя надо сказать, что силы Смерти и Тьмы Сфера Смерти набрала очень много. Она даже стала как бы *тяжелее*? И мне было страшно смотреть на неё. Надо будет использовать эту силу для своих нужд. А что? Это дело такое. Нужное. И тут ничего не поделаешь.

Уже через два дня мы двинулись обратно. Когда убедились в том, что кочевники рассеялись по Пустыне. Патрули пограничной стражи, прошедшие по известным им маршрутам, обнаружили достаточно много мест для ночёвок, где остались лежать остывающие трупы этих несчастных. Многие из которых ранее были ранены. Или даже просто убиты на месте стоянки. Видимо, там начался передел власти? Кстати, мне притащили в качестве трофея саблю, украшенную довольно грубыми золотыми украшениями, а также и самоцветами. Видимо это были необработанные драгоценные камни? Ювелир или мастер не стал бы так изгаляться над ними! Её нашли у одного представителя этой вонючей и немытой братии, который погиб в общей свалке. Судя по всему, и исходя из его одежды и вооружения, это и был тот самый вождь, который объединил кочевников для этого похода? Вот только я не понимал того, для чего он вообще это сделал? Ведь в данной ситуации его ошибка была на лицо. Кому и что он пытался таким образом доказать? Не знаю. Однако я знаю главное. Этот разумный попал в очень серьёзный переплёт. Ну, начнём с того, что эти дикие разумные отличаются жестокими нравами. И, скорее всего, после случившегося, они банально постараются уничтожить всю его семью. Всё только из-за того, что по его вине они столько крови пролили, и лучших воинов Пустыни потеряли. Говоря об этом, я не шучу. Всё только из-за того, что в данной ситуации он повёл за собой именно самых лучших. И они остались здесь. Истинные воины Пустыни не умели отступать. И если их вождь идиот, то они реально погибали. Что и произошло в данной ситуации. Этот умник даже не додумался до того, чтобы как-то предотвратить эту бойню! И результат был очень катастрофический для большинства кланов Пустыни. Судя по всему, кто-то из них в ближайшее время вообще исчезнет с лица этого мира? А кто-то на долгие годы уйдёт в глубь Пустыни, пытаясь снова нарастить мясо на ободранные кости своей семьи? Такое было вполне возможно. И не мне их судить. Скорее всего, этот разумный каким-то образом умудрился убедить именно шаманов ему помогать? Ведь здесь я столкнулся с довольно мощным противостоянием в магическом плане. Настолько мощным, что мне пришлось задействовать артефакты Древних логов. Так что в данном случае можно понять, что этот разумный был достаточно хитрым, чтобы заинтересовать всех, кто мог неприятно удивить врагов. Например, тех же самых магов Империи? Всё только из-за того, что они банально не ожидали бы встречи с таким скопищем разумных. И такой силой. Всё-таки элементаль Огня был достаточно опасен. Если бы шаманы кинули этих могущественных бойцов, в виде элементаля Огня и каменного голема, на приграничную крепость, то долго она бы не продержалась! Это могло бы стать смертельным приговором для разумных, которые там спрятались. Так что, в данном случае, можно было понять то, на что рассчитывали кочевники. Но они не учли появления моего отряда, который окажется для них не по зубам.

Однако, я тоже получил определённые бонусы. Начнём с того, что известие о таком сражении, в котором участвовал мой отряд, достаточно быстро разойдется по Империи. А значит, учитывая численность противника, свидетелей появления которого было достаточно, можно понять и факт того, насколько далеко разойдётся слух о моей семье? И я не отрицаю того факта, что многие из зависти начнут говорить о том, что я победил только благодаря артефактам Древних? Ну, что же... Пусть так и говорят. Эти предметы тоже напугают кого угодно. Так что даже в этом случае я буду в выигрыше. Кто бы там что не говорил.

Назад мы возвращались более спокойным шагом. Не особо напрягаясь и переживая. Мы успели! Мы действительно успели и отбили атаку войска противника, который мог бы нас достаточно неприятно удивить, будь его бойцы немного сообразительнее и мобильные. Как я уже сказал, их вождь сделал глупость. Он дал мне возможность подготовиться. А так у них был

хоть какой-то шанс потрепать мой отряд! Если бы он не тянул время, и не устраивал демонстрацию своей силы. В этом и была его главная ошибка, которой я весьма эффективно воспользовался...

Столица

– Я рад вас приветствовать, Великий герцог Варио – Маириис, победитель Орды Песчаных людей! – Торжественно провозгласил встречающий меня на главной площади столицы Император Винар, и тут же тысячи людей принялись радостно горланить здравницы. А мне оставалось только улыбаться и вежливо махать в разные стороны рукой. Приветствуя тех, кто была более или менее моего уровня по своему положению. Я имею в виду герцогов. Что тут можно было бы сказать... Люди радовались. Ведь идущие среди моего кортежа герольды старательно разбрасывали в разные стороны серебро. Победа ведь была? Значит у меня должны быть какие-то трофеи. Ну, не буду же я им всем рассказывать о том, что среди тех трофеев самым значимым была сабля этого недоделанного повелителя Песков? Мне было достаточно и того, что в данном случае я получил возможность снова утереть нос своим потенциальным врагам. Присутствующие по близости придворные были вынуждены вежливо улыбаться. Хотя мне даже издали было заметно, что особой радости им моя Победа не доставила. Я в данном случае не имею в виду самого Императора. Этот разумный действительно радовался. Я имею в виду послов соседних государств. Кроме посла Великого княжества. Он тоже радовался. От всего сердца. Ведь он не знал главного. Что будет с ним после моей смерти? Ещё не было никому из них известно о том, как отреагирует артефакт диадема Подчинения на факт моей гибели? Хотя я думаю, что, скорее всего, артефакт на это никак не отреагирует. Я так нему не был привязан. А вот их мозг может не выдержать такого напряжения. И узнав о моей смерти эти разумные могут банально умереть. Именно поэтому я чувствовал себя довольно уверенно.

Они не предадут меня, и будут действовать именно так, как мне нужно. Причём сейчас я прекрасно понимал тот факт, что на данный момент нахожусь в уязвимом положении. Всего лишь по той причине, что могу в любой момент попасть под удар. Ну, не буду же я посреди столицы защищаться различными артефактами Древних? Наверняка сейчас многие разумные подумывают о том, что я кому-то из них перешёл дорогу? Это было вполне понятно. И объяснимо. Всего лишь по той причине, что я справился там, куда хваленые легионы Империи просто не успели. Как я уже говорил, и не раз, легионы Империи – подразделения весьма инертные. И тут ничего не поделаешь. Такое подразделение в принципе не может двигаться очень быстро. Я же двигался быстро именно потому, что вся моя группа войск, состоящая, как ни странно, из пехоты и конницы, двигалась довольно бодро. Из-за того, что даже пехотинцы ехали на конях. Да, мы двигались не галопом. Это была некая лёгкая трусца, или как её ещё называют *рысь*, что и позволило нам достигнуть нужных мест достаточно быстро и эффективно. А легиону для начала необходимо собрать все нужные припасы, погрузить всё это на те самые возы. И только потом, уже когда есть полное снабжение, они могут выдвинуться дальше. Но не раньше. Так что данный вопрос был вполне объясним. И я его всё равно не мог решить. Чем и занялся. Вы тут же спросите у меня о том, а где же мой обоз? Где были все припасы, которые были необходимы для моего отряда? А всё было со мной. У меня на этот случай имелась специально заготовленная походная сумка. Которая и позволяла мне действовать быстро. Так как я заранее предполагал что-то подобное. Поэтому и был уверен в том, что всё будет сделано весьма эффективно. Для меня этот факт был достаточно важен. И я старался про него не забывать. Так что, когда только возникла нужда, я просто вскинул сумку на плечо, и скомандовал отправление. А фураж для тех же лошадей, тоже заранее был заготовлен. Только в отдельной сумке Путешественника. Так что в данном случае за мной угнаться тот же легион не мог никак. Как ни крути, но... Да, они не могли поспеть. И я надеялся на то, что в данной ситуации мне удастся найти общий язык с командирами этих легионов, которые банально не успели к этой битве. Один легион был пограничный. По-моему девятый? А вот второй легион имел отношение к элитным. По-моему – третий? Если с пограничным легионом всё было понятно. Я с этим

дворянином просто выпью вина за победу. И всё будет в порядке. А вот что в такой ситуации мне делать с командиром третьего легиона? Они считаются элитными не просто так. Ведь они должны быть лучшими? И лучшими именно в сражениях. А тут ему ничего не обломилось! Тем более, что не так давно, несколько лет назад, и так уже их своеобразным образом *обидел* пограничный восьмой легион? Значит, эти разумные уже итак лелеют обиду в душе. А тут ещё и такой казус... Какой-то дворянин, выскочка, взял и *легко* и *просто* разбил целую Орду из Песков. Которая пришла на территорию Империи, чтобы пограбить вволю на этих землях. Опять же обида у них в душе. Поэтому я понимал, что эти разумные так просто не успокоятся. Как факт, в ближайшее время, они явно постараются сделать мне какую-нибудь гадость? Если обиду от того же восьмого легиона они ещё как-то могли бы стерпеть... Просто заявив о том, что не спешили на битву с таким *слабым* противником, с которым справился бы и один *обычный* легион... То что им делать со мной? Я ведь вообще пришёл на битву с врагом фактически только со своей стражей? И никого не интересует тот факт, что мои стражники все бывшие легионеры. Это было для них не суть важно. Важен сам факт случившегося. Связь ситуации и события между собой не стыкуются. Известие о том, что границу Империи перешла Орда, вызвало у многих разумных весьма специфические эмоции. Многие из них банально рассчитывали на то, что в этой битве, при попытке как-то задержать противника, я банально погибну.

Но ситуация сложилась так, что мне удалось не просто зазря не погибнуть в той бойне. В той битве я, кроме магической энергии, не потерял ничего и никого. И я не зря говорю так. Действительно. Я не потерял ни одного бойца. Пограничная стража потери имела. Почти пять сотен бойцов погибли, пока отбивали нападение на свои стены. Это понятно и объяснимо. Если бы их маг был бы хоть немножко более сообразительным, то он явно постарался бы предпринять все возможные меры, чтобы не допустить таких потерь. Однако этот разумный решил, что он какой-то охотник! Старательно вышибал своими фаерболлами отдельно взятых всадников из их сёдел. Ну, это было несложно. Потому что ящеры не обладают большой подвижностью. Они если разгонятся, то да... Похожи на каменный валун, катящийся с горы. Но так... Например, маневрировать быстро, или ещё что-то делать, они не могут только. Поэтому убивать отдельно взятых всадников у него получалось. Хотя это было довольно глупо. Само по себе глупо. Конечно, я дам рекомендации в Гильдию Магов, чтобы этого мага либо отправили на переподготовку, и обучение действовать более эффективно в команде, либо пусть его вообще оттуда убирают. Если бы мой отряд не успел подойти вовремя, то боюсь, что у тех же самых представителей Пограничной стражи возникли бы довольно серьезные проблемы. И я не шучу. Всего лишь по той причине, что противник, который там противостоял, в живых бы не оставил стражников. Как факт, заранее следовало бы усвоить то, что от гарнизона крепости ничего бы не осталось. Действительно. Просто ничего бы не осталось. Кочевники постарались бы сделать всё возможное, чтобы вырезать весь гарнизон. Две тысячи бойцов. А так они потеряли четверть. И то только благодаря тому, что этот умник, который должен был переключиться на оборону крепости, совершенно забыл о том, что при помощи того же *Огненного Плаща* или щита Стихии Огня, мог бы банально выжигать стрелы, летящие на стены. Сколько было жизней в тот момент он спас бы? Этого никто не считает. А зря. Зря не считают! Это довольно важный момент, про который забывать не стоит.

Доехав до самого Императорского дворца, я медленно спешил со своего скакуна, которого специально купил для таких торжественных случаев. Конь был статный и красивый. И что самое главное – очень спокойный. При таком шуме любой другой конь испугался бы. Этот же шёл верным шагом, даже не особо напрягаясь. Что для меня было важно.

Сделав пару шагов вперёд, я аккуратно наклонил голову в вежливом приветствии перед Императором, краем глаза заметив стоявшую за его спиной Милену, которая явно из-за всех этих переживаний не находила себе места. Это было понятно по её бледному лицу. Она действительно переживала.

– Ваше Императорское Величество! Я рад вам сообщить, что нам удалось перехватить Орду до того момента, как эти ублюдки сумели прорваться в глубь территорий Империи. – Сделал я своеобразный маленький отчёт перед своим сюзереном, но не для него, а для тех, кто стоял за его спиной. – Так что особо большого вреда они нанести не успели. Кроме разве что потерь среди бойцов пограничной стражи. Мы успели вовремя, и крепость они не смогли захватить.

– Герцог! Так вы мне всё-таки расскажите в подробностях о том, как вам удалось такую Орду перемолотить своими силами? – Подхватив меня под руку, чем продемонстрировал ко мне весьма высокую приязнь, этот молодой разумный тут же поволок меня внутрь дворца, чтобы расспросить как следует. Все остальные разумные направились следом. Мне же оставалось только терпеть. А что тут поделаешь? Это Император! Он имеет полное право допрашивать меня и пытался разузнать подробности.

Заметив среди его придворных несколько кислых лиц, я мысленно усмехнулся. А вот и они! Ровно десять дворян. Командиры десяти легионов Империи. Я уже молчу про пятерых, стоявших немного в стороне. Этих пятерых ещё даже командиры легионов в свою компанию не брали. В виду того, что легионы этих разумных только что были сформированы. И как бойцы из себя ничего серьёзного не представляли. Поэтому их даже никто не рассматривал как определённую силу Империи. А вот тем десяти было обидно. И самые кислые лица, как я и думал, были именно у пяти разумных, которые носили на плече своего легиона. Эта эмблема была украшена своеобразной королевской короной. То есть, это были командиры именно элитных легионов. Как всегда! Сами не успели, а виноват остался я?

Уже на подходе к столице Империи я узнал о том, что мои враги, в данном случае я имею в виду командира третьего легиона, который направлялся к границе, к тому времени только начинал выдвижение. Это получается, что они целую неделю только собирались выдвинуться на встречу к войскам противника? Или я чего-то не понимаю, или в данном случае происходит что-то весьма странное! Что за странная ситуация складывается? Целая неделя у них была. Мой отряд стражников выдвинулся в тот же день. Мы даже ночью двигались. Да, кто-то может заявить мне о том, что я же был готов к такому стечению обстоятельств? В чём-то был готов. Не спорю. Но и легион должен собираться куда быстрее. Например, в нашем восьмом легионе был своеобразный норматив на выдвижении из лагеря. Это было максимум два дня. То есть, за один день все наши снабженцы собирали тот самый обоз, и на второй день уже начинается выдвижение. Тут прошла неделя, а элитный легион был ещё только в лагере! Они только строились в походный порядок! Куда это годится?

Пока что мы эту тему с Императором не затрагивали. Я бодро рассказывал ему о том, как обманул степняков, используя собственного мага Земли, которой оказался весьма продуктивным. При этом, я заметил, как перекосило нового Архимага Гильдии, при осознании того, что они такого перспективного бойца, хотя и мага Земли, отдали в чужие руки. При этом, я не забыл упомянуть о том, что те же жрецы Храма Светлых богов мне тоже изрядно помогли. Тот самый могильник, в котором упокоилось по нашим подсчётам минимум три с половиной тысячи жителей Пустыни, вместе с их погибшими ящерами, был сразу же освящён. То есть, с той стороны мне никаких пакостей не будет. Верховный жрец тут же заулыбался. Ведь эффективность жрецов была на лицо? Маги тоже улыбнулись. Но так, будто оскалились. Ради Светлых Богов! Мне удалось победить малой кровью! Пятьсот погибших пограничных стражников, это не моя вина. Но если сравнить с десятью тысячами пустынных жителей – это мелочи. Хорошо ещё, что мой магический артефакт, тот сам щит, который я поставил в момент атаки огненного элементаля, защищал даже от метательных снарядов. Наездники с ящеров старательно пытались нас засыпать стрелами. Но пока перед ними был этот Огненный элементаль, стрелы метать было бессмысленно. А потом, когда уже *проснулись* их стрелки, было поздно. Всего лишь по той причине, мой щит тоже был активным. И он банально останавливал и *ронял*

на землю их стрелы и дротики. А вот в ответ всё то, что летело, попадало точно в цель. Эльфы – рейнджеры и мои егеря, которые за последнее время достаточно неплохо натренировались, старательно били прямо в лицо, или в глаз, наездникам из пустыни. Поэтому этим разумным досталось достаточно сильно.

–... Ну, для начала они постарались ударить как обычно. Используя Духов Предков! – Пока я рассказывал события, особенно интересующие присутствующих поблизости командиров легионов, в виде того, который не спешил выдвигаться, так как весьма долго добирался, я дошёл уже до момента самого сражения. – Но благодаря тому, что у моих воинов, практически у всех, были защитные амулеты от того же морока, или отвода глаз, которыми я старательно обзавёлся, и закупал ещё со времен службы в восьмом легионе, всё это не возымело никакого действия. Эти разумные банально потратили достаточно большие силы. Потом следом шёл Огненный элементаль. Достаточно старый и сильный. Но, благодаря подарку Верховного жреца Храма Светлых Богов, который мне предоставили на свадьбу, удалось остановить и этого монстра. И по сути, он не смог ничего поделать. Потом, видимо их шаманы выдохлись, и нам удалось нанести свой удар, когда их каменный голем тоже остановился за щитом. Они сами себя по сути ослабили. Не надо было действовать столь опрометчиво. Этим разумным подобная наивность обошлась очень дорого. После пары ударов по щиту, голем тоже выдохся. И тогда кочевники кинули вперёд свою конницу. Тех самых Песчаных наездников на ящерах. Именно их я и ждал. Заранее подготовив для них ловушку, которая удерживалась магией. После того, как по земле прошёлся тот самый голем, и сверху пролетел и тот же самый Огненный элементаль, мой маг снял оттуда удерживающую магию. И бегущие ящеры провалились в яму. напоровшись на каменные колья. Увидев это, остальные кочевники пошли в обход, как бы крыльями обходя центр поля. Видимо опасаясь, что тоже провалятся в такую же ловушку? Однако, и по краям ямы их тоже ждал сюрприз. Там был *зыбучий песок*. А вернее эту ловушку можно было бы назвать *вязкая земля*. Провалившись в которую, эти несчастные банально погибли. И именно в этот момент я бросил в бой свою конницу, которую до этого времени прятал в лесу. Они как раз успели обойти Орду через лес, и нанесли удар во фланг противника. Видимо кочевники не ожидали того, что всё окажется настолько плачевно для них? Поэтому тут же бросились бежать. Чем я и воспользовался. Скорее всего, их вождь намеревался устроить гениальную победу, и просто раздавить противника такими силами как Духи Предков, Огненный элементаль, и каменный голем? Но не учел того, что у меня будет древний артефакт? В результате чего банально потерял всё. В момент атаки моей конницы, я двинул вперёд основной отряд. А из крепости ударила Пограничная стража. так что разбить их уже было несложно. Они же живут в основном кланами? Так что тут же вспомнились все обиды, и кланы принялись разбегаться. Я ещё два дня пробыл там, дожидаясь легионы, которые должны были подойти к границе, чтобы убедиться в том, что противники больше не появятся. Но, как видите, мой Император, я прибыл сюда так их и не дождавшись. Я, конечно, не понимаю того, как, к примеру, тот же третий легион не сумел подойти хотя бы немного позже меня? С учётом того, что я получил от вас сообщение на три дня позже, чем они получили сообщение о срочном марше в сторону границы. К тому же девятому легиону у меня претензий нет. Они прошли почти половину маршрута, когда мы уже сражались. Ну так это и понятно... Где их лагерь, а где был третий легион? Не знаю, как принято в элитных легионах... Но в нашем восьмом легионе норматив сбора и выступления в сторону потенциальной угрозы – один день. На второй день легион уже двигается. Насколько мне известно, третий легион даже не успел выйти из своего лагеря к тому времени, как мы уже начали выдвигаться в сторону столицы. То есть, прошла почти неделя. Вы там выпались?

Последняя моя фраза имела отношение именно к офицеру, который стоял, гордо выпячивая вперёд цифру три с короной. Он тут же аж позеленел от злости. Ещё бы... Он служит Императору! А тут какой-то дворянчик обвиняет его чуть ли не в предательстве.

– И мне тоже это интересно! – Император Винар выслушал мою тираду с всё возрастающим удивлением, а когда я всё же сделал свой наскок на командира третьего легиона, нахмурился и повернулся к этому разумному. – Насколько я знаю, вы всегда кичились тем фактом, что можете что-то делать лучше, чем легионы с границы. А сейчас что получается? А получается именно то, что ваш легион вообще не спешил никуда? Вам был отдан приказ двигаться на встречу Орде Вторжения. Почему вы не вышли в тот же день?

Этот граф, а другие разумные пока что не могли стать командирами легионов, из зелёного моментально стал бордовым. Я понимаю, что его душили ненависть и злоба ко мне? Но на Императора он злиться не мог в принципе. Хотя бы по той причине, что у Императора-то было право на него повышать голос. Да, я стою выше этого графа по социальной лестнице. Но он служит Императору и Империи. А значит, я не имею права на него орать. Да я и не орал! Я задал вопрос. Мне было интересно, почему нормативы в элитном легионе сильно отличаются от тех же нормативов в пограничных легионах? Значит, пограничные легионы должны бегать как ужаленные пчёлами в одно причинное место, а элитные – нет?

– Ваше Императорское Величество, да вы не нервничайте... Всему есть логическое объяснение! – Решил я продолжить это давление, так как я намеревался разбить коалицию дворян, командующих легионами. – Они просто пьяные были. Целую неделю от радости пили не просыхая. Ведь они обрадовались тому, что война началась! Правильно же, граф? Вы же так хотели всем доказать свою Храбрость и Смелость. Всё обижались на восьмой легион, который без вас разделался с превосходящими силами противника. И тут вам такая новость, которую вы так ждали. В одиночку разбить Орду жителей Пустыни! Естественно, что все легионеры из элитных легионов, как и полагается, пошли в ближайшие таверны и набрались вина как следует. Ну, а как же не выпив отправляться на войну? Так что тут всё объяснимо. Ваше Величество... Вы вспомните о том, как именно этот легион направлялся на войну с королевством Ларма, после смерти вашего отца. Они ведь тоже пришли уже после первого сражения! Хотя кулак из элитных легионов в тот день должен был разбить войска противника. Но вместо пяти легионов, у нас было четыре. А вот именно третий где-то отстал... И я думаю, Ваше Императорское Величество, чтобы пора сделать небольшую перестановку в легионах. Третий Легион не соответствует званию элитного. Почему-то я уверен в том, что любой из других элитных легионов уже бы в тот же вечер... Ну, максимум ночью, выдвинулся бы на встречу врагу. Но только не третий. Третий легион у нас особенный. Он элитный среди элитных. Ему *можно* нарушать те нормативы, которые для других Святы. Поэтому я думаю, что этому легиону пора бы присвоить номер... Ну хотя бы девятый? Или даже нет... Девятый легион тоже старался. Можно девятый легион передвинуть на восьмое место, а этот на десятый... Десятый же станет девятым. Ну, а что? Хорошая же идея?

Расхохотавшийся Император Винар медленно похлопал меня по плечу. При этом я видел косой сердитый взгляд, брошенный им на этого дворянина. А тот буквально исходил на пену от злости. Ведь я действительно унизил его. При всех придворных Императора. При его же товарищах. После моих слов о том, что другие легионы, те же элитные, успели бы, и сделали бы всё более эффективно, они тут же подобались. Гордо выпятили грудь, и начали постепенно отодвигаться от *избиваемого* мной товарища. Вот вам и взаимовыручка. Хотя их тоже понять можно. Скорее всего, у них тоже действуют те же самые нормативы? Так почему их легионы должны были бы бежать впереди остальных, а этот легион абсолютно никуда не торопится? Это разве не подозрительно? Кстати, тут же напряглись и остальные командиры легионов. Командир восьмого легиона тоже постарался выпятить свою щуплую грудь. Ещё бы! Он прослужил всего ничего, а уже имеет возможность стать командиром элитного легиона? Значит, я всё-таки заработал среди этих разумных небольшой, но всё же частичный авторитет. Добавьте сюда ещё и то, что я не просто так прошёлся, рассказывая про вино. Мои слуги доложили, что этот самый граф во время моей свадьбы, старательно упивался вином. И очень горько сетовал по

поводу того, что среди таких напитков, которые подавались бесплатно, не было вина Древних. А вот то вино из провинции Джаргиз, которое подавали мои слуги к столу, он употреблял очень старательно. И даже сверх того. Вы, конечно, зададитесь вопросом, что значит *сверх того*? А вот тут всё просто. Дело в том, что мои слуги поймали нескольких его подчинённых, которые старательно пытались сливать вино, предоставляемое к столу, в отдельный бочонок. Именно для того, чтобы унести его. Унести в резиденцию этого графа. Вы себе такую наглость представляете? Мало того что он и так практически бесплатно употреблял довольно элитное вино... У него наглости хватило и на то, чтобы воровать это самое вино! Не знаю почему, но видимо этот разумный, по какой-то глупой причине, почему-то считал, что имеет на это право? Хотя я ему такого права не давал. За столом пей сколько влезет. Но зачем воровать вино со стола? По сути, это была моя маленькая месть. Я опозорил этого разумного именно для того, чтобы посчитаться с таким неуважением. Ведь он не зря пытался старательно часто за моей спиной упоминать о том факте, что я недостоин всех тех благ, обрушившейся на мою голову. Это был один из тех, кто считал себя более достойным. Как факт, конфликт наших интересов был просто неминуем. Что и произошло. Я банально выждал момент, и поймал его. А что? Сам вообще-то виноват. Не надо было со мной такие фокусы устраивать. Я не люблю разумных, которые считают себя *слишком* умными. Никто не мешал ему вести себя прилично на моей свадьбе. Однако он решил, что может себе позволить то, что не позволял себе даже Император! Вот и получил от меня подарочек. Я понимаю, что у него есть определённая власть. И даже целый легион под его руководством? Правильно. Кстати, про усиленный запой в его легионе я сказал ещё по одной причине. Этот разумный напоминал мне управляющих дворян. Такой же розовый раскормленный поросенок с довольно большим животом, который явно появился не случайно. Так что в данном случае, я его опозорил буквально перед всеми, именно чтобы поставить на место. Конечно, кто-нибудь может постараться напомнить мне о том, что легионеры того же третьего легиона будут весьма недовольны, если Император примет моё предложение? Но я же не виноват в этом? Пусть на своего командира злятся. Почему он их не подготавливал? Почему не заставил быть более эффективными? В данном случае они, по сути, тоже сами были виноваты. Поэтому, пусть обижаются на самих себя. Они знали, что на границе будет сражаться Пограничная стража. Знали и о том, что у них шансов нет. Но всё равно не спешили. По сути, бросив своих же товарищей по Императорской службе на гибель. Да, они легионеры. Но те разумные являются стражниками Императора. Поэтому нельзя было так поступать.

Как и следовало ожидать, за всем этим смехом молодой Император всё же не забыл о моих словах. И достаточно быстро провел эту самую *рокировку*, передвинув легионы по номерам. Я представляю себе лица легионеров этого *бывшего* элитного легиона? Они вообще-то пользовались очень интересными льготами. Как при покупке различных товаров, так и в зарплате. Тут же ситуация для них стала весьма нелицеприятной. После таких просчётов их руководства, у этих разумных не остаётся другого варианта, как банально уйти в отставку. Если кто-то из них служит уже, к примеру, дополнительный срок. Значит, скоро там пройдёт большая текучка военных, которые заслужили свою пенсию. Но это уже не мои проблемы.

Но оказалось всё куда хуже... Для них. Император Винар пошёл дальше. Он приказал этому дворянину, занимавшему пост командира бывшего третьего, ныне десятого легиона, срочно отправляться на границу в провинцию Империи. Это был жуткий позор. Ведь, как я уже говорил, такая служба в последнее время передавалась по наследству. И, по сути, этот дворянчик фактически просрал сотни лет службы своих предшественников. Ну, что тут можно сказать? Я-то не виноват?

Так же была проведена та самая рокировка с номерами легионов. Восьмой стал пятым элитным. И элитные тоже сдвинулись. Позже я имел довольно приятную беседу с командиром ранее девятого легиона, а ныне уже восьмого, который поблагодарил меня за заступничество. Ведь если бы не я, то его легион до сих пор был бы девятым? А теперь они поднялись по лест-

нице. По лестнице авторитета и даже престижа, как бы это смешно не звучало. Я же даже не знал, смеяться мне или плакать. Ещё немного позже ко мне всё же подошёл нынешний командир пятого легиона. Это был дальний родственник того графа Фарда, с которым служил я. И в этот раз он вёл себя по-другому. В прошлый раз, когда мы с ним встретились, этот молодой дворянин вёл себя нагло и развязно. Теперь же он был вежлив и предупредителен. Всего лишь по той причине, что я в данном случае мог ему изрядно жизнь попортить. Император Винар, который прислушался к моему совету по поводу легионов, чётко дал понять, что моё мнение уважает. Как факт, всем этим разумным теперь придётся изрядно задуматься в отношении того, как они будут себя вести по отношению ко мне. Раньше все эти командиры легионов считали, что они Неприкасаемые! А тут вдруг какой-то дворянин взял, рассмешил Императора, и под общий смех умудрился заставить этого молодого разумного элитный легион опозорить и сдвинуть в самый конец социальной лестницы. Нет. Пока что не в самый конец! Самый конец света – пятнадцатый легион. Но он только формировался. Так что им ещё повезло. Пусть радуются. При общении с другими командирами легионов, я специально напомнил им об этом. Чтобы немного утихомирить бушующие страсти. Ведь Император, с моей подачи, мог бы сделать всё гораздо *веселее*? Но он не стал делать этого. Да и я не стал так обострять ситуацию. Пусть хотя бы этому порадуются. Знаете, у меня было такое странное впечатление, что в ближайшее время меня снова попытаются заказать? Скорее всего, этот самый граф? Если же нет, то его, скорее всего, прибудут его собственные бойцы, которых он так опозорил. Заметьте... Он опозорил. Он сам это всё провернул. Война вообще-то была! На минуточку...

После общения с Императором я, конечно, в первую очередь, подошёл к Милене, которая сейчас вообще-то была герцогиней. Но я её по привычке называл *моя принцесса*. А девушке это даже нравилось. Поэтому я не считал нужным как-то менять этот способ общения. Если он меня устраивает, и её, то какой смысл придумывать что-то ещё? В первую очередь я поинтересовался у девушки в отношении того, что именно привело её в столицу? Как я и думал, она сильно переживала. Ведь я быстро собрал свои войска, и ничего не объясняя отправился в путь. Она же отправилась в столицу вместе со своим братом и нашими дворянами. Больше всего всех дворян – вассалов поразил тот факт, что на это сражение я не взял никого из них. В ответ я просто рассмеялся, когда услышал эту претензию от графа Риод.

– Граф... А как вы себе это представляете? – Усмехнулся я на вполне законное возмущение дворянина. – Чем вы могли бы мне помочь? Ваши стражники защищали землю герцогства. А у меня как-то времени не было вас всех ждать. Если вы не догадываетесь, то вынужден вам сообщить о том, что столкновение было фактически на грани. Надо было спешить. Поэтому я и собрал только свои войска. Ваших я не брал. И всё потому, что для того, чтобы их собрать, необходимо было бы сначала их подготовить... Снарядить... Обеспечить необходимые фуражом... У многих ваших стражников имеются кони? Или вы собирались заставить их пешком за мной бежать? Хотел бы я посмотреть на этот забег! Я же в данном случае всё заранее рассчитал. Ещё будучи графом. И действовал эффективно. Как видите, всё получилось именно так, как было нужно. И успели мы вовремя. А если бы мы опоздали хотя бы на один день, то потери были бы несоизмеримо больше. Сначала учтите тот факт, что Империя потеряла бы крепость, которая могла стать укрепленным районом для этих самых кочевников. Две тысячи пограничной стражи. Про них тоже не забывайте. Вам дальше перечислять? К тому же эта Орда могла застать мои силы в походном положении. И кто бы тогда сумел справиться с этой ситуацией? Только не говорите мне, что тот самый бывший третий легион! К тому времени, как они бы начали чесать себе пузо, уже бы целое герцогство полыхало в пламени Огня и Разорения. И всё благодаря им. Вообще-то, на месте Императора, я бы выплаты за месяц, которые полагались этому легиону, отдал бы тем самым родственникам погибших стражников, которые отдали свою жизнь достойно. Тогда справедливость была бы соблюдена. А так... Глупо даже

говорить о том, что кто-то действительно выполняет свой долг до конца, а кто-то, пользуясь какими-то льготами, которые просто *не заслужил*

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.