

Детские энциклопедии
с Чевоستي́ком



Елена Качур

Корабли и мореплавание



Детские энциклопедии с Чевостиком

Елена Качур

Корабли и мореплавание

«Манн, Иванов и Фербер (МИФ)»

2020

УДК 087.5:629.5+379.828
ББК 39.42+74.100.5я92

Качур Е. А.

Корабли и мореплавание / Е. А. Качур — «Манн, Иванов и Фербер (МИФ)», 2020 — (Детские энциклопедии с Чевостиком)

Чевостика и дядю Кузю ждут новые невероятные приключения. В очередной книге серии герои отправятся в плавание и побывают на разных судах: галеоне, ледоколе, пароходе и даже на круизном лайнере. Узнают, как и когда появились первые корабли, что такое киль, шпангоут и мачта, разберутся в том, какие виды парусов существуют, и научатся вязать морские узлы. Для детей от 5 лет.

УДК 087.5:629.5+379.828
ББК 39.42+74.100.5я92

© Качур Е. А., 2020
© Манн, Иванов и Фербер
(МИФ), 2020

Содержание

Давайте знакомиться!	6
Путешествие начинается!	8
Конец ознакомительного фрагмента.	12

Елена Качур

Корабли и мореплавание

Автор текстов заданий Наталья Кузнецова

Научный редактор Денис Братищенко

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

© ИП Томисонец Д. А., 2020

© Брендбук, Балатёнышева А. А., 2020

© Текст. ООО «Детское издательство Елена», 2020

© Издание на русском языке, оформление. ООО «Манн, Иванов и Фербер», 2020



Давайте знакомиться!



Здравствуйтесь, ребята! Меня зовут Чевостик. Я живу на книжной полке в библиотеке дяди Кузи. Не удивляйтесь: я маленького роста, а нижняя полка в книжном шкафу дяди Кузи высокая и просторная, поэтому мне на ней очень удобно. Какой я? Похож на обыкновенного мальчишку, волосы у меня рыжие, а характер весёлый. Больше всего на свете люблю узнавать новое, поэтому всё время задаю дяде Кузе разные вопросы. О чём бы я ни спросил, он всё знает

и мне рассказывает. Это потому, что дядя Кузя очень умный. Он прочитал много-много разных книг. А ещё мы с ним любим путешествовать! В путешествиях нам помогает времяскок. Это такой прибор, его дядя Кузя изобрёл. Набираешь на времяскоке место и время, куда хочешь попасть, раз, два – и уже там. Сегодня мы наверняка тоже куда-нибудь отправимся!

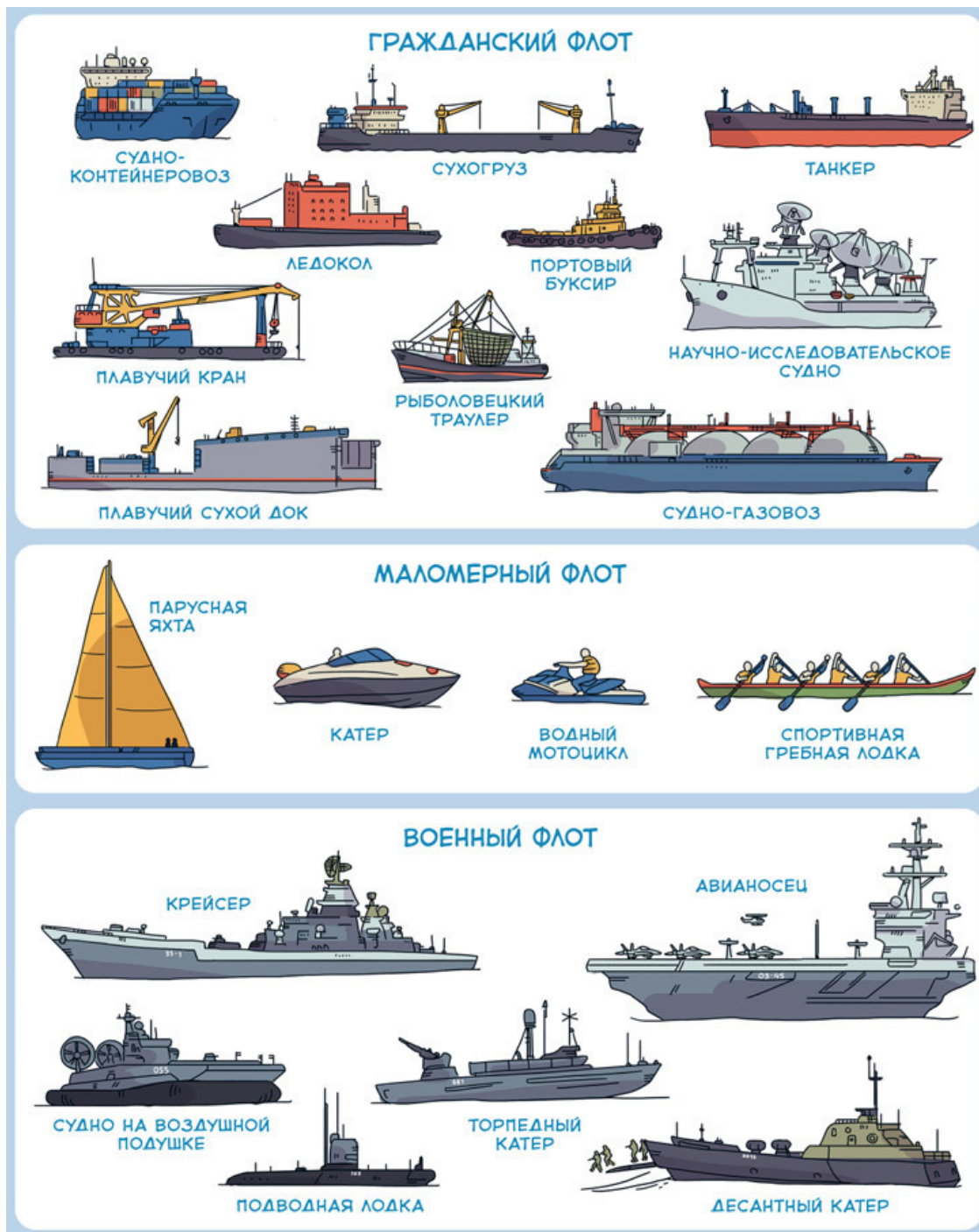
Путешествие начинается!





- Чевостик!
- Чего?
- Чевочка с хвостиком, привет! Собирайся скорее, нам пора отправляться в путь. Сегодня я расскажу тебе о кораблях и мореплавании.
- Значит, поплывём по морям и океанам?!
- Обязательно. Только моряки говорят «пойдём», а когда говоришь «поплывём», они обижаются.
- Ой, ничего себе! Ну тогда пойдём по морям и океанам?
- Да, Чевостик! Мы узнаем, как люди научились справляться с морской стихией, какие корабли они строили и как эти корабли устроены.
- Наконец-то я разберусь, почему корабли в воде не тонут.

ВИДЫ КОРАБЛЕЙ



– Это я могу объяснить тебе прямо сейчас. Только слушай внимательно. Когда какой-нибудь предмет попадает в воду, она выталкивает его на поверхность. Например, если опустить под воду резиновый мячик, то он будет выскакивать. Его вытолкнет сила выталкивания.



– Хм... А я когда камешки в воду бросаю, они сразу идут на дно. На них что, эта сила не действует?

– Действует, конечно. Но дело в том, что на все предметы, которые находятся на нашей планете: на камешки, мячик, корабли и на нас с тобой, действует ещё одна сила. Она притягивает предметы к Земле и называется силой тяжести.

– А-а-а... То есть на предмет в воде действуют сразу две силы. Одна – сила тяжести – тянет его на дно, то есть к земле, а другая – сила выталкивания – выпихивает предмет из воды наверх. Правильно, дядя Кузя? И какая же из них сильнее?



– Правильно, малыш! Смотри: если сила тяжести больше, чем выталкивающая сила, предмет тонет, как твои камешки. Если наоборот, то предмет будет плавать на воде, как резиновый мячик.

– А бывает, что обе эти силы одинаковые?

– Бывает. В таком случае предмет не тонет, но и не лежит на поверхности воды. Нижняя часть такого предмета погружена в воду, а верхняя находится над водой или даже полностью в воде, как подводная лодка.

– Так вот почему корабль не тонет! Дядя Кузя, но ведь про эти силы надо всё узнать и посчитать, до того как корабль окажется на воде.

– Совершенно верно! И в этом людям помогает знание закона Архимеда – великого древнегреческого учёного. Он первым установил, что на предметы, погружённые в воду, действует сила выталкивания, и открыл способ, как посчитать её величину.

– И после этого люди начали строить корабли и плавать по морям?

– Нет, Чевостик. История мореплавания началась задолго до Архимеда. С незапамятных времён человека манили морские просторы. Когда именно наши предки впервые преодолели водную преграду, уцепившись за бревно, неизвестно. Но потом люди додумались скрепить несколько брёвен и сделали плот. А другие древние строители поступили иначе: из бревна они выдолбили лодку.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.