

М. А. КРИВЦОВ



# КОНЕЦ ХОЛИВАРА

Pascal vs C

М. А. КРИВЦОВ

**Конец холивара. Pascal vs C**

«Издательские решения»

2015

**Кривцов М. А.**

Конец холивара. Pascal vs C / М. А. Кривцов — «Издательские решения», 2015

Данное пособие является введением в основы программирования на двух языках. Сначала рассматриваются простые примеры на Pascal с описанием алгоритмов на русском языке и использованием графических блок-схем, затем эти же примеры приводятся в программах на C.

© Кривцов М. А., 2015

© Издательские решения, 2015

# Содержание

Ответ на неизбежный вопрос	6
Конец ознакомительного фрагмента.	8

# **Конец холивара Pascal vs C М. А. Кривцов**

© М. А. Кривцов, 2015

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero.ru

## Ответ на неизбежный вопрос

Зачем сей древний, как сами IT, холивар вынесен в заголовок? Затем, что он порождён не проблемами упомянутых языков, или даже различных версий их компиляторов<sup>1</sup>, кои их верные паладины пытаются сравнивать в ходе сей священной войны. Нет, он является плодом фундаментального свойства человеческой психики – человеку удобно то, к чему он привык. Отсюда – каждый сверчок хвалит свой шесток, а каждый кулик – своё болото.

Целью этой небольшой книжки будет ваше знакомство с обоими славными представителями большой семьи языков программирования. Чтобы вы легко могли переходить с одного на другой, по мере необходимости.

Pascal – это яркий представитель европейской школы программирования, известной своими академической логичностью и педантизмом. А C – это продукт американского делового подхода – как говорит Михаил Задорнов: “Всё, чтобы быстрее до бабок добраться!”

Pascal не превзойдён по удобству обучения на нём программированию – именно так он и задумывался его автором Николаусом Виртом. Ныне широко используются такие, базирующиеся на нём, среды визуального программирования, как Delphi (для Windows) и бесплатный Lazarus (для Windows и Linux).

А американец Деннис Ритчи сделал C, как подручный инструмент для создания операционной системы UNIX. Но его компактный синтаксис так полюбился профессионалам, что они наплодили множество других Си-подобных языков: C++, C#, Java и прочие. Хотя бы поэтому полезно знать C. Например, когда у меня возникла необходимость использовать JavaScript, то проблем с освоением его не было – ведь его синтаксис мне был уже знаком по C.

Вообще, лучше идти в увлекательный мир программирования на двух ногах, а не скакать на одной, вступая в спор о преимуществах левой ноги перед правой и наоборот.

А теперь я расскажу вам – почему эта книжка получилась именно такой?

Имея довольно продолжительный опыт преподавания информатики в колледжах, я накопил ряд приёмов эффективной подачи нового материала моим студентам и пришёл к выводу, что использование определений мало полезно и гораздо лучше использовать, для этого, конкретные примеры, объясняя их разными способами. Поэтому, я беру простую и понятную задачу и привожу алгоритм её решения на русском языке – аналогичный по структуре с программой на Паскале. Затем, этот же фрагмент идёт, собственно, на Паскале и, для пущей наглядности, графически иллюстрируется блок-схемой. Для всех ключевых слов Паскаля я даю русский перевод – для тех студентов, которые не учили английского языка.

Довольно быстро я отбросил идею давать конструкции обоих языков параллельно – это бы только перегружало страницы и сбивало с толку читателей, при первом прочтении книги, и было бы неудобно, при последующих обращениях к ней. Гораздо целесообразней – первоначально изложить основы программирования на идеально подходящем для этого Паскале. Причём, чтобы не отвлекать внимания, я привожу только алгоритм решения, опуская начало и конец программы. Вид программы целиком даётся в последних примерах. Во второй части книги приводятся программы на Си, для тех же примеров. Программы там представлены целиком, поскольку синтаксис Си сложнее, чем синтаксис Паскаля, и не хотелось бы, чтобы читатели, запуская примеры на своих компьютерах, тратили время на удовлетворение претензий компилятора.

---

<sup>1</sup> Компилятор – программа, выполняющая компиляцию, то есть – трансляцию программы, составленной на исходном языке высокого уровня, в эквивалентную программу на низкоуровневом языке, близком к машинному коду.

В конце книжки я предлагаю коллекцию простых задачек, чтобы вы могли закрепить на практике полученные знания. Решая их, читайте внимательно сообщения компилятора и выполняйте то, что он требует и всё у вас получится.

Эта книга не является исчерпывающим справочником по Pascal и C. Я постарался создать максимально компактное и наглядное введение в программирование на этих языках. Поэтому, я сразу же отказался от рассмотрения таких сложных типов данных, как записи, файлы, указатели и так далее. По той же причине я привожу программы с текстовым интерфейсом – чтобы не загромождать книгу описаниями компонентов Delphi и виджетов Qt, а также их свойств. От примеров с графикой, столь популярных у учащихся, тоже пришлось отказаться, поскольку графика по разному реализована в разных компиляторах, а я не хочу привязывать свою книгу только к одному из них.

На чём вам лучше начинать писать свои первые программы? Сразу же забудьте о легендарном Turbo Pascal – он должен кануть в Лету вместе с MS-DOS! В некоторых учебных заведениях его продолжают мучить – из ностальгических соображений – лекции под него давно написаны и книжки в библиотеки куплены. Скачайте лучше бесплатный русский PascalABC.NET – это программа под Windows с графическим интерфейсом. В нём можно писать программы и как в Turbo Pascal и используя конструктор форм, как в Delphi. Для C и Pascal хорош превосходный программистский блокнот Geany – он существует и для Windows и для Linux и к нему можно подключить компиляторы для кучи языков, синтаксис которых он может подцвечивать. Кстати, Linux сама по себе является, в некотором роде, компилятором C и может устанавливать софт из исходных файлов на C.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.