

# ИГРА ТОПА

III



ПАВЕЛ ВЯЧ

**Павел Вяч**  
**Игра топа. Революция**  
Серия «Игра топа», книга 3

*Текст предоставлен правообладателем*  
*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=67935231](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=67935231)*  
*П. Вяч. Игра топа-3. Революция:*

**Аннотация**

Долой пришлых и бессмертных! Вся власть НПС!

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	19
Глава 3	37
Глава 4	51
Глава 5	63
Глава 6	73
Глава 7	86
Глава 8	97
Конец ознакомительного фрагмента.	100

**Павел Вяч**

# **Игра топа-3. Революция**

Павел Вяч

**\* \* \***

# Глава 1

## Интерлюдия. Офис компании Game-World

– Альберт Геннадьевич, у нас проблемы! – не на шутку встревоженный голос секретаря исключал вероятность ложной тревоги. – У нас пятый по счёту Серафим!

– Бестолочи! – скрипнул зубами исполнительный директор Game-World, следуя за своим помощником по широким коридорам этажа разработки проектов класса «П». – Почему до сих пор не пофиксили этот баг?!

– Так кто ж в здравом уме выберет класс вне Рейтинга? – удивился помощник. – Ведь тогда...

– Заткнись, Майк! – зло прошипел Альберт Геннадьевич. – Сигнал отследили?

– Да, сэр, – Майк наконец-то свернул в один из бесчисленных офисов и приглашающе распахнул дверь со скромной табличкой «Отдел Мониторинга и Наблюдения». – Это объект 07–15–21.

– Младший Крестовский?

– Да, сэр.

– Но ведь, – Альберт Геннадьевич споткнулся на ровном месте. – Он в игре не больше недели?

– Я вам больше скажу, – секретарь подошёл к одному из десятков мониторов и развернул его на 180 градусов. – Он набрал уже сто пятьдесят первый уровень!

– И как только у них так выходит? – прошептал себе под нос исполнительный директор GW. – Так-так-так, 151 уровень, класс Серафим... и всё? Это вся информация, какая у нас есть?

– Альберт Геннадьевич, – Майк скривился так, будто съел целый лимон. – Наши партнёры настоятельно рекомендовали воздержаться от наблюдения за каким бы то ни было игроком. Всё, что нам доступно – это ник, класс и уровень. Этого, по мнению Совета директоров, более чем достаточно.

– Особенно когда половина этих директоров сама зависает в Море, – исполнительный директор сплюнул прямо на пол и постучал по монитору. – Скажи мне, Майк, на черта нам в таком случае столько компов?

– Мы имеем право видеть, что творится на центральной площади каждого из населённых пунктов, сэр!

– Значит так, – взгляд Альберта Геннадьевича сделался холодным. – Капсулу с телом вывести из здания и утилизировать. Посадить всех свободных операторов круглосуточно мониторить центральные площади.

– Но зачем, сэр? – растерянно уточнил Майк, имея в виду второй пункт указания, первую часть задания он уже отправил на исполнение. – Что нам это даст?

– Во-первых, кто-то банально сможет заметить Алекса

Айса, Серафима, 151-го уровня. Во-вторых, пусть фиксируют все странные события и скидывают мне на облако. Там, где странности, там всегда нестандартные игроки. Часть из них уже работает на нас, но мы не можем себе позволить случайности.

– Простите, сэр, – планшет секретаря недовольно завибрировал. – Вывезти капсулу с телом Александра Крестовского не выйдет. Согласно условиям его контракта, он не является нашей собственностью.

– То есть как это? – две неприятные новости за одно утро было слишком даже для исполнительного директора корпорации. А ведь ему ещё нужно было возвращаться в игру, где у его персонажа тоже началась чёрная полоса неудач.

– Он не успел подписать полноценный контракт, его сбил грузовик, и он попал в кому. Его засунули в капсулу, провели по стандартному протоколу для служащих Game-World, но спустя два часа контракт аннулировался.

– То есть мы платим за его содержание, но он не является нашим сотрудником? – закипая, уточнил Альберт Геннадьевич и достал из внутреннего кармана пачку сигарет, что случилось с ним только в минуты крайнего волнения.

– Да, сэр, – кивнул Майк, сверившись со своим планшетом. – Когда Александр Крестовский попал в кому, он относился ещё к сотрудникам корпорации.

– Вот как...

– Но это ещё не всё, сэр, – секретарь понимал, что его

последующие слова не добавляют шефу радости, но по опыту знал, что всё тайное становится явным, и не собирался замалчивать косяки. Тем более, чужие. – При создании персонажа ему был подарен реликтовый набор...

– Кто?

– Сергей Воробьёв. Менеджер. В отношении его уже начата проверка.

– Сегодня же заблокировать получение класса Серафим. Результаты проверки по Воробьёву ко мне на стол не позже послезавтра. Алекса найти в течение трёх суток!

– Сделаем, – послушно кивнул помощник.

– А пока твои люди будут искать его в игре, Майк, – исполнительный директор GW не заметил, как смял нераспакованную пачку в кулаке. – Займись юридическими документами и избавься от младшего Крестовского.

– Это будет непросто, сэр, – скривился Майк. – Федералы до сих пор не сняли с нас наблюдение.

– Майк, – мужчина недовольно посмотрел на раскрытую пачку и уставился своему секретарю в переносицу, – реши эту проблему, Майк...

## **Интерлюдия. Пётр и Игнат**

– Игнат Демидович, – Пётр Николаевич впился взглядом в экран ноутбука и с безумной скоростью забарабанил пальцами по клавиатуре. – Вроде клюнули!

– Ну-ка, ну-ка, – заинтересовано протянул мужчина в классическом костюме, заглядывая своему напарнику через плечо. – Засуетились?

– Фиксирую повышенную активность юридической службы Game-World – раз. Наш человек в компании докладывает о возобновлении круглосуточного наблюдения над центральными площадями всех населённых пунктов МВ – два.

– В отношении матери Крестовских предприняты какие-нибудь действия?

– Нет. Прогнозирую, что собираются от Александра избавиться так же, как и от Максима. В таком случае семья Крестовских в качестве рычага им неинтересна.

– Ну-ну, – задумчиво протянул Игнат Демидович. – А давай-ка мы перестрахуемся. Направь запрос об усилении защиты в два раза и пусть готовят сценарий номер девять. Донесений из МВ не было?

– Пока нет.

– Наши, кхм, союзники на связь не выходили?

– Нет, но по донесениям нашего агента, они бросили все силы на изучение пантеона и близки к попаданию на верхний план.

– Что насчёт нижнего?

– Нижний считают бесперспективным, но есть как минимум двадцать игроков, решивших вырасти до тысячников Легиона. Семеро принадлежат кланам. Пятеро – сто процентов работают на союзников. Остальные – задроты. У всех

уникальные классы...

– Это понятно, – прервал своего молодого коллегу Игнат Демидович. – Что насчёт долга братьев?

– Следим. Пока что без изменений. Выданный нами миллион пошёл на ежемесячные выплаты, основное тело долга пока что остаётся без изменений.

– Тогда подождём ещё пару недель, если никто не попытается его выкупить, начнём осторожно разматывать ниточки сами.

– Хороший план, Игнат Демидович, – согласился Пётр. – Будем вмешиваться в тот конфликт? Насколько я знаю, его курируют наши... союзники?

– Нет, – немного подумав, ответил старший из их дуэта, – не будем. Это дело Крестовских. Так сказать, незакрытый гештальт. К тому же что-то мне подсказывает, что рано или поздно, они пересекутся с воспитанниками наших союзников снова. Только на этот раз уже в игре. А наша задача...

– А наша задача – сохранить конкуренцию, – закончил Пётр. – Любыми способами.

– Любыми способами, – эхом отозвался Игнат Демидович. – Даже, – в его глазах блеснула холодная сталь, – самыми непопулярными.

## **Интерлюдия. Макс, Инферно**

– Ей, Угнетатель, к тебе клоун! – здоровенный красноко-

жий надсмотрщик трёхсотого уровня покосился на человека и пинком ноги открыл ржавую дверь темницы, – У тебя минута.

– Да-да, – криво усмехнулся человек, сосредоточенно пытаясь превратить осколок меча в какое-то подобие кинжала. – Если это снова утырки из Шестого насчёт ставок или интервью, можешь смело выписать им пинок под зад!

Надсмотрщик гладиаторской арены Инферно многозначительно хмыкнул и рыкнул в сторону:

– Что стоишь... курьер, – последнее слово краснокожий демон буквально выплюнул, – заходи в клетку!

– Курьер? – человек повеселел, но тут же поморщился и недовольно поднял глаза на дверной проём, в котором появился помятый бес. – Алекс, зря не послушал!

Макс как никто другой знал, что максимум, который можно доверить бесам и чертям, это письмо. Воровская натура бесов совершенно не располагала к передаче золота, артефактов, зелий и любых других ценностей.

– Вот, прошу оф... официально подтвердить, что сумка получена, – с запинкой пробормотал бес и протянул ему мешок.

Когда посыльный протянул ему невзрачную сумку, Макс удивился. Очень удивился. Что, впрочем, не помешало ему тут же принять посылку, пробежаться по её содержимому оценивающим взглядом, невольно присвистнуть и тут же привязать уникальный артефакт к себе.

– Подтверждаю получение сумки!

– Твой брат поклялся, что ты этой самой палкой, – бес продемонстрировал человеку какую-то гнилушку, – победишь Сияющего Азгота! Прошу официально подтвердить, что передача палки состоялась и... эээ... условия договора между бесом Гадуком и эльфом Алексом Айсом выполнены полностью.

– А где второй посыльный? – поинтересовался Макс, со скепсисом принимая от беса это... оружие и удивляясь про себя сложности речи беса.

– Он, – глаза посыльного непроизвольно стрельнули в сторону подслушивающего надсмотрщика, – он упал в лаву.

– Ну-ну, – пробормотал человек – Подтверждаю приём... палки.

И, потеряв интерес к бесу, принялся скептически осматривать палку.

– Алекс Айс поставил на твою победу. И поклялся отдать мне в случае твоего проигрыша десять мифриловых монет! – торжествующе заявил бес. – И Величайший подтвердил его клятву.

– Десять мифрилок? – Макс покачал головой. – Повезло тебе... как там тебя... – человек скользнул взглядом над головой беса, – Гадук. Ты теперь, как говорит Алекс, актив. Как минимум до боя доживёшь.

– Да ты...

– Минута закончилась! – громогласно объявил надсмотр-

щик и, взяв беса за шкуру, выкинул в коридор.

Решётка с лязгом захлопнулась, и человек остался в клетке совершенно один.

Вздыхнув, он небрежно бросил бесполезную палку на пол и принялся со всё возрастающим оптимизмом изучать содержимое *Бездонной калиты*.

Он посмотрел на решётку – не следит ли за ним надсмотрщик – и украдкой выпил сразу два зелья.

По горлу прокатилась освежающая волна, а за ней приятный жар, мгновенно напитавший тело энергией. Сумрачное состояние отупения и истощения отступило на задний план, и человек вновь почувствовал в себе силу и волю бороться до конца.

– Крестовские не сдаются, – зло прошептал он, примеряя на себя разнородную броню и фасуя по специальным кармашкам бесценные зелья. – Вот теперь повоюем. Только не пойму...

Человек покрутил в руках осколок своего меча и бережно убрал его в инвентарь.

– ...в чём подвох, Санька? – пробормотал он, уставившись в решётку. – Ведь без клинка мои шансы стремятся к нулю, а ты должен будешь чёртову Азготу целое состояние! Да и...

Его взгляд упал на пол, и все слова тут же застряли у него в горле.

Палка энергично выплясывала перед ним, оставляя после себя на песчаном полу неровные буквы:

*Привет, Макс!*

## **Интерлюдия. Дворец Величайшего, Инферно. Несколько минут спустя**

– Значит, говоришь, передал ему сумку? – лениво протянул трёхметровый демон с золотыми ветвистыми рогами.

Он с удобством развалился на золотом троне и, казалось, вообще не смотрел на дрожащего перед ним беса-посыльного, который только что передал посылку гладиатору. Этот гладиатор был... необычным. Он с лёгкостью прошёл шесть кругов ада, и через два дня должен был сразиться с Повелителем Шестого Легиона.

Величайшему дела не было до человечешек, неважно какими бы умелыми воинами они ни были. Но он не сидел бы сейчас на своём троне, если бы не использовал любую возможность усилиться самому и ослабить своих конкурентов. Азгот же в последнее время набрал высокую популярность и начал зарываться.

Величайший и сам думал как-нибудь помочь человеку, чтобы тот сбил спесь с чванливого Азгота, а тут такой подарок судьбы!

– Д-да, В-величайший! – заикаясь и старательно пуча глаза закивал головой бес Гадук.

– А где второй посыльный?

– Упал в-в лаву...

– Ещё одно слово лжи, и кожу спущу, – лениво протянул тот, кого в глаза называли Князь Инферно, а за глаза – Тиран.

– Имряк захотел сумку выпотрошить и себе присвоить, – нахмурился бес.

– Так ведь в клятве ни слово про содержимое сумки не было? – удивился Величайший.

– Э-э-э, – подзавис бес, – но клятва...

– Убивать-то его зачем надо было? – демон наконец-то оторвался от созерцания потолка своего шикарного дворца и буквально пронзил дрожащего беса взглядом.

– Не знаю, – замямлил бес, – это не я... он..., оно само!

– Ну-ну, – поморщился Князь. – Как тебя там?

– Гадук, Величайший!

– Гадук, жить хочешь?

– Конечно, ваше демоничество!

– Специально для тебя вводится прогрессивный налог на... экспорт импортных товаров, Гадук.

– Что-что, Величайший? – бес печёнкой почувствовал надвигающиеся проблемы.

– После выигрыша девять из десяти монет отдашь мне.

– Но...

– Но? – нахмурился Князь Тьмы.

– Ваше Темнейшество! – бес, видимо, решив что-то про себя, вытянулся по стойке смирно и принялся преданно по-жирать глазами развалившегося на троне демона. – Примите

от меня добровольный подарок в размере полной передачи права участия в пари!

– Хм, – сильнейший демон Инферно подозрительно покопился на беса, ища подвох, – Договор?

– Договор! – серьёзно кивнул посыльный.

В следующий момент их обоих окутала золотистая вспышка света, и Князь довольно ощерился в улыбке.

– А теперь пшёл вон отсюда!

Бес, понуро опустив голову, поплёлся на выход из дворца под довольный хохот Рогатого демона, который только что стал обладателем будущих десяти мифриловых монет.

Все слуги дворца угодливо заглядывали Князю в рот, стремясь попасть ему на глаза, пока у него хорошее настроение. И никто не заметил злого взгляда беса-посыльного по имени Гадук. И уж тем более не услышали его несвязного бормотания:

– Палка была права... Палка была права. Если Гадук сделает, как сказала палка, Гадук сам сможет стать... Величайшим!

## **Интерлюдия. Дворец Азгота Лучезарного, Инферно. Ещё несколько минут спустя**

– Значит, посыльный отдал Угнетателю сумку? – Высокий демон в богато украшенных доспехах нервно дёрнул хвостом и ожёг взглядом своего осведомителя, подвигавшегося во

Дворце Величайшего.

– Да, о Лучезарный! – склонился в угодливом поклоне мускулистый воин из демонической стражи. – И Величайший заключил пари с эльфом с поверхности...

– Пари? – хвост демона застыл, а сам он нехорошо прищурился. – Какое пари?

– Десять мифриловых монет на победу человека, о Лучезарный.

Хлысь! Дзанг!

Безумно дорогая ваза взорвалась сотнями осколков, а стальной хвост демона снова принялся ходить то влево, то вправо.

– Вот как, – холодно проговорил демон, борясь с искушением оторвать осведомителю голову за принесённую весть. – Ступай и загляни по пути в покои суккуб. Они тебя... отблагодарят.

– Лучезарный! – воин впечатал кулак в нагрудник и чуть ли не бегом бросился в святая святых Шестого легиона – залы суккуб. Ради этих блаженных часов он был готов предать родную мать, не говоря уже о пересказе незначительной беседы Князя Тьмы с бесом-посыльным.

Стоило шпиону Азгота скрыться за дверью, как демон тут же покосился налево. Туда, где в углу незаметно сидела крылатая суккуба.

– Величайший, – Азгот буквально выплюнул это слово, – захотел от меня избавиться?

– И ещё хорошенько на этом заработать, – невозмутимо кивнула суккуба. – Мои девочки принесли три донесения от офицеров из Его дворца о планах передать человеку Мечкладенец.

– Это тот, – демон почувствовал, как по его спине пробежал предательский ручеек холодного пота, – который игнорирует любую броню?

– Он самый, – кивнула суккуба и пересекла зал, соблазнительно покачивая полуобнажёнными бёдрами. – Думаю, Величайший хочет использовать человека, чтобы разобраться с тобой.

– Да я порву его голыми руками! – взъярился Азгот.

– Порвёшь, – согласно кивнула безымянная суккуба, – но затем Величайший порвёт тебя. Уставшего и ослабленного.

– Но... – демон зло хлестнул хвостом, вдребезги разбивая вторую вазу, – я не могу не участвовать в полуфинале Битвы за звание лучшего мечника Инферно!

– О, – суккуба хищно улыбнулась, – на этот случай у меня есть запасной план. Мы поступим следующим образом...

## Глава 2

Не знаю как все, но я пошёл в геймеры по трём причинам.

Первая – мне нравятся интересные истории. Будь это книга, фильм или игра, для меня главное – это атмосфера.

Помню, в детстве дед показал мне старую-престарую игрушку *Baldur'sgate*.

Я его поначалу поднял на смех. Ну серьёзно, в чём прикол смотреть на ходячие квадратики и графику прошлого века? Но поиграв в неё пару часов, я перестал замечать те квадратики. Мозг сам дорисовывал в голове нужный образ, и я с головой ушёл в мир Побережья мечей.

С тех пор, атмосфера стоит для меня на первом месте.

Вторая причина – возможность стать тем, кем ты не можешь быть в реальной жизни. В детстве я был дрыщ дрыщом, и вместо того, чтобы отжиматься, я просто создавал себе в играх здоровяков. Такая вот у меня была неосознанная виртуальная компенсация.

Про сегодня вообще молчу. Смысл заниматься физическим телом, если всё больше и больше людей, чуть ли не круглосуточно находятся в виртуале? Выгодней вместо реальных отжиманий вложить своё время и усилия в виртуальные ачивки.

Ну и третья причина – это визуальный прогресс.

Когда я начал заниматься киберспортом профессиональ-

но, мне пришлось начать бегать, отжиматься, играть в настольный теннис, в баскетбол и пойти на айкидо. Из всего этого в моей жизни осталось только айкидо, да и то, потому что увлёкся философией. Всё остальное постепенно забросил.

А всё потому, что нет визуального прогресса. Результат приходит минимум через месяц. И то, не шибко-то впечатляющий. В играх же ты получаешь результат практически мгновенно.

Да, он небольшой, но ты видишь, как каждое виртуальное отжимание даёт тебе плюс сотую или тысячную процента к соответствующей характеристике. И это прекрасно, я считаю.

Наверное, поэтому я и стал киберспортсменом, в то время как мои одноклассники изучали основы машинного обучения и физику с программированием. Видимо, глубоко в душе я боец, воин, чёртов паладин в сияющих доспехах.

И если бы не киберспорт, то сейчас бы я был в армии или в клетке ММА. Потому что интересные истории только тогда интересные, когда их главный герой – ты сам.

Большую часть времени я кайфую от поиска нестандартных решений или побед. Анализирую поражения и стараюсь их не допустить в дальнейшем. Но самое интересное, на мой взгляд, сидеть над билдом и вдумчиво раскидывать характеристики.

Конечно, кто-то может сказать, что сегодня практически в

каждой игре есть возможность пересоздать класс заново. Но это, во-первых, нереально дорого и доступно единицам, а во-вторых, если относиться к игре несерьёзно, можешь забыть об успехе.

Ведь в реальной жизни нет кнопочки «рестарт», нельзя выбрать другой цвет кожи, пол или локацию. В реале приходится работать с тем, что есть. И именно такой позиции я придерживаюсь и в виртуале.

– Долго ещё копать будешь? – хмуро уточнил дракон, которому не терпелось поболтать. – У меня есть предложение, от которого невозможно отказаться!

Я же, не обращая внимания на настойчивого ящера, который спал и видел, как бы меня использовать на благо себе, разобрался с полученным классом.

*Серафим – воздушный воин Небесного царства.*

*Профессиональный воин и штурмовой маг. Умеет летать. В случае падения с высоты получает не более 25 % урона. Специализация или на профессиональном оружии ближнего боя или на метательном.*

*+50 % к школе Воздуха и Света,*

*-50 % к остальным школам,*

*+20 % к урону против тварей Инферно,*

*+20 % к получаемому урону от тварей Инферно.*

*Ключевыми характеристиками Серафима являются Сила (физический урон) и Интеллект (магический урон). Каж-*

*дый 4-ый уровень +1 к Силе и Интеллекту и свободное очко навыка.*

*Поступки, совершаемые Серафимом, напрямую влияют на его репутацию. Чем хуже поступок, тем он тяжелей и тем ближе Серафим к падению.*

*Внимание! Вне Рейтинга!*

Забавно, последняя строка описания класса – один в один, как в описании расы. «Вне Рейтинга»... У меня, конечно, появились догадки, что это за Рейтинг, но нужно будет копнуть в этом направлении глубже.

А вообще, класс не очень-то и выдающийся. По сути, если убрать умение летать, Серафим превратится в обычного дуала воин-мага с ярко выраженной воздушной специализацией.

Хотя бонус к Силе и Интеллекту – это, конечно, круто. Про навык на каждом четвёртом уровне я вообще молчу. Для воина – это вполне себе обычный прогресс, а вот для мага... В общем, интересный класс.

Так, а это что такое?

*Внимание! Выберите специализацию!*

*Мечник (одноручное оружие)*

*Копьеносец (двуручное оружие)*

*Лучник (метательное оружие)*

М-да, тот момент, когда жалеешь, что выбрал не ту специ-

ализацию с самого начала. Вот был бы на моём месте Макс, он бы не задумываясь выбрал *Копьеносца*. Очень уж брат уважает копьё, глефы и прочее двуручное оружие.

– Слушай, а вот это копьё, – я на мгновение оторвался от анализа класса и взглянул на светящееся оружие, которым дракон был пришпилен к полу. – Можно его забрать?

– Если сможешь взять его в руки, – скривился дракон, – то хоть сейчас забирай, с условием, что никогда не обратишь его против меня.

– Есть какие-то ограничения?

– Только мастер копьё сможет справиться с копьём Сварога.

– Копьё Сварога?

– У тебя что, – дракон с раздражением посмотрел на меня, – плохо со слухом? Да и потом, ты ещё слишком слаб, чтобы взять его в руки.

– Насколько слаб?

– Скажем так, – дракон смерил меня задумчивым взглядом, – тебе как минимум нужно стать на треть сильнее.

На треть сильнее, это, при моём 151 уровне, получается 200-ый? М-да, ну и копьё...

– Да и потом, – продолжил дракон, – прежде, чем вынуть копьё, нужно снять все цепи. Иначе оно превратится в ослепительную солнечную вспышку, которая сожжёт всё в радиусе ста шагов.

Забавно, этакий механизм самоуничтожения?

– Кстати, насчёт цепей, у меня есть план как нам от них избавиться! – с воодушевлением продолжил дракон. – Мы поступим следующим образом...

– Подожди, – я прервал ящера на полуслове. – У меня тоже есть план, но для начала мне нужно время, что его обдумать и всё взвесить.

– Умник, – недовольно проворчал дракон, но послушно замолчал.

Я же вернулся к выбору класса.

*Лучник* – однозначно нет. Я никогда не дружил с луками и арбалетами, предпочитая вместо них магию. Поэтому, несмотря на крутость этой специализации – мимо.

*Копьеносец*... Тоже нет. Мой путь – Амбидекстер с двумя клинками. Собрав коллекцию мечей, я смогу менять тактику боя, выбирая лучшие решения. Если делать ставку на копье, что почти двадцать полученных навыков отправятся в мусорку.

Да и потом, копье, на мой взгляд – оружие новичков. Им удобно держать дистанцию и не помереть в первые секунды боя. Меч же... это меч. Благородное оружие. Выбор профессионалов.

Поэтому мой выбор – *Мечник*.

Подтвердив специализацию, я с интересом посмотрел на появившийся список навыков:

***Рубака*** (+30 % к ближнему бою, -10 % к защите);

**Ратник** (+30 % к ближнему бою и защите в составе отряда, -20 % к ближнему бою и защите в одиночку);

**Поединщик** (+30 % к ближнему бою и защите в одиночку, -20 % к ближнему бою и защите в составе отряда);

**Витязь** (+20 % к ближнему бою и защите)

Странный выбор, если честно. По-моему, очевидно, что любой адекватный игрок выберет *Витязя*. Ну или геймер должен быть на 100 % уверен, что будет играть или только в одиночку, или только в команде. Я же предпочту оставить себе свободу манёвра.

Выбрав *Витязя* и полюбовавшись на подросшую атаку и защиту, я перешёл к самой важной части – распределение характеристик и выбор навыков. И первым делом просмотрел всю информацию, касающуюся наносимого мной урона.

Изгой даёт мне бонусную Ловкость каждые пять уровней. Серафим – бонусную Силу и Интеллект на каждом четвёртом уровне. Но если без принятия класса мой урон зависел от Ловкости, то сейчас... по идее, от Силы.

Ну-ка, ну-ка...

Я нашёл описание реликтового навыка, полученного ещё на старте игры вместе с рапирой и свитком Небесной молнии:

*Навык: Лёгкая рука*

*При расчёте урона вне зависимости от выбранного клас-*

*са учитывается модификатор Ловкости*

*Урон от Критического удара увеличивается на 20 %*

*Минимальный показатель Ловкости: 10*

*Реликтовый*

Вне зависимости от выбранного класса... Интересно, эти строки раньше были или нет? Может быть, я их просто не заметил в начале игры? Ведь в таком случае получается... очередной роуль?

То есть, будучи магом и получив этот реликтовый навык, расчёт урона будет идти не от Интеллекта, а от... Ловкости? Это же... имба!

Я тут же зарылся в описания класса и озадаченно нахмурился. В моём пока что единственном заклинании урон и так суммировался от Ловкости и Интеллекта. Ну а ветка магии у меня была пока что закрыта.

Сделав себе в памяти зарубку заглянуть в гильдию магов и прикупить книги заклинаний, я перешёл к самому долгожданному – к очкам характеристик и навыкам.

112 свободных очков характеристик и 13 навыков!

На данный момент, окно моего персонажа выглядит так:

*Имя: Алекс, 151*

*Раса: Изгой?*

*Класс: Серафим*

*Специализация: Витязь*

*Жизнь: 1770*

*Мана: 2160*

*Сила: 14*

*Выносливость: 6*

*Ловкость: 88*

*Интеллект: 27*

*Мудрость: 19*

*Харизма: 11*

*Удача: 11*

*Эмпатия: 4*

*Творчество: 2*

*Восприятие: 7*

*Пафос: 6*

*Счастье: 1*

*Рейтинг: 10*

Сейчас я точно знаю свой путь развития, поэтому без жалости вкладываю 12 очков в Ловкость. Жаль, конечно, что не получу Умника второго уровня, но сейчас боевые навыки важнее умения «Знать, чуть больше, чем остальные». Да и вкладывать 73 очка в Интеллект, который не так сильно скажется на уроне, не даёт проснувшаяся жаба.

*Внимание! Ловкость – первая характеристика, превысившая отметку в 100 пунктов, получено достижение: Ловкач III*

*Внимание! Выберите навык/умение/черту:*

*Ловкие пальцы*

*(+20 к владению маленьким оружием (короткие мечи, кинжалы и т. д.), +20 к краже, установке ловушек, взлому замков, – 10 к владению двуручным оружием)*

*Двойной удар*

*(Каждая пятая атака автоматически дублируется)*

*Очень ловкие руки*

*+4 ко всем умениям, базирующимся на Ловкости*

Вот зараза! Нет, определённо в аду есть специальный котёл для разработчиков игр, которые заставляют делать такой непростой выбор!

*Двойной удар* или *Очень ловкие руки*? С одной стороны, существенный плюс в бою, а если вспомнить, что я делаю ставку на Амбидекстера, то не просто плюс, а плюсище! С другой, бонус ко *всем* умениям, базирующимся на Ловкости? А это и урон, и Уворот, и Критический урон, и Поиск, и Скрытности, и Акробатика, и ещё много других умений!

Если бы я состоял в клане, то, не задумываясь, выбрал бы *Двойной удар*. Да здравствуют победы на турнирах и рейды на рейд-боссов. Но так как я играю соло, то мне нужно постоянно помнить о живучести своего персонажа, поэтому – *Очень ловкие руки*.

Я взглянул на значительно подросшие показатели умений и остался доволен. Криты и Уворот – мастхэв для моего те-

кущего класса.

Следующая на очереди шла Удача, но её я отчего-то повысить не смог. Ну, если другие игроки тоже не могут самостоятельно увеличивать эту характеристику, то я только за. К тому же это в принципе логично.

Долго думал между Харизмой и Выносливостью. С одной стороны, мне придётся много говорить и убеждать. С другой, на 151 уровне 1770 хп – это смех. В итоге принял волевое решение и вложил 44 очка в Выносливость.

Полюбовался на полтинник в Выносливости и подростки до 2650 показатели жизни. Если я правильно посчитал, что Выносливость даёт в два раза больше очков здоровья, чем Сила. Что ж, тоже логично.

Хоть уровень хп и скакнул почти наполовину, я всё равно чувствовал, что на текущем уровне этого будет недостаточно. Конечно, у меня есть уворот и сопротивление к магии, но всё же... Надо будет в будущем найти возможности стать толще.

Из оставшихся 55 очков 53 вложил в Интеллект, повысив его до 80. И оставшиеся 22 в Харизму, повысив её до 33.

В итоге у меня вышло вот что:

*Имя: Алекс, 151*

*Раса: Изгой?*

*Класс: Серафим*

*Специализация: Витязь*

*Жизнь: 2650*

*Мана: 2390*

*Сила: 14*

*Выносливость: 50*

*Ловкость: 100*

*Интеллект: 60*

*Мудрость: 19*

*Харизма: 33*

*Удача: 11*

*Эмпатия: 4*

*Творчество: 2*

*Восприятие: 7*

*Пафос: 6*

*Рейтинг: 10*

Критически посмотрев на полученный результат, я решил, что всё сделал правильно – Мудрость мне не нужна, а Сила будет потихоньку прирастать сама – и перешёл к навыкам.

Первым делом выбрал *Волшебство в бою*: подстраховка от сбития концентрации и *Фокус на школе магии Воздуха*: +2 / 4 / 6 / 8 / 10 % к эффективности заклинаний Воздуха. В моём случае +30 % к урону Небесной молнии – это обязательный мастхэв!

Затем взял *Безмолвное заклинание* – подстраховка от так любимой всеми рогами *Молчанки* и долго изучал список от-

крывшихся умений Серафима:

*Око шторма:* При использовании любых атакующих заклинаний школы Воздуха в два раза увеличивает шанс Критического урона магией.

*Сила шторма:* При снижении здоровья меньше 50 % – 30 % шанс нанести урон молнией.

*Возмездие шторма:* При каждом ударе 1 / 2 / 3 / 4 / 5 % вероятность нанести урон молнией.

*Сила бури:* +2 / 4 / 6 / 8 / 10 % дополнительного урона, если у соперника меньше 30 % хп.

*Ярость шторма:* +4 / 8 / 12 / 16 / 20 % к увеличению Критического урона.

Долго думал, куда расставить приоритеты и, в конце концов, выбрал следующие навыки: *Сила бури I, Око шторма, Ярость шторма II, Возмездие шторма I, Сила шторма.*

По итогу у меня вышло вот что:

### ***Навыки:***

*Шахматист:* +1 к Интеллекту, игровой навык: Стратег

*Борец айкидо:* +1 к Силе, Ловкости, Выносливости, рукопашный бой: +20, бой холодным оружием (бокен (Профессиональное оружие)): +10

*Стратег:* +10 % ко всем характеристикам и умениям отряда под вашим командованием.

*Амбидекстер:* изначальный штраф: -6 для основной и -10 для второстепенной руки уменьшается до: -4/-6. Если в ле-

вой руке лёгкое оружие, то штраф становится ещё меньше:  
-2/-4

*Дитя этого мира:* +5 % к Незаметности

*Пушинка:* +5 % не получить урон при падении с высоты

*Эльфийский рубака:* +5 % к владению Профессиональным оружием эльфов

*Зоркий глаз:* +5 % к шансу Критического удара

*Уклонение:* бонус уклонения +1 к АС против атак своего текущего противника

*Мобильность:* +4 к Классу Защиты при передвижении во время боя в опасной близости от врага

*Улучшенный двуручный бой:* при использовании двух оружий штраф к атаке с -4/-6 уменьшается до -2/-4. Если в левой руке лёгкое оружие, персонаж получает дополнительную атаку со штрафом: -10

*Фокус оружия: Рапира* +1 к атаке данным оружием

*Специализация на оружии: Рапира* +2 к урону данным оружием

*Защита двумя оружиями:* Бонус щита +1 к защите, когда в руках два оружия

*Бегун:* увеличивает скорость бега на 5 %

*Сопrotивление магии:* Госпожа Ульяна одарила вас 10 % Сопrotивлением к любой магии (редкий)

*Друг волков:* +1 к Эмпатии, волки не нападают первыми

*Улучшенный критический удар: Рапира* +50 % к шансу критического урона

*Боевая концентрация:* 50 % вероятность не потерять Концентрацию во время боя

*Фокус оружия: Полуторный меч* +1 к атаке данным оружием

*Специализация на оружии: Полуторный меч* +2 к урону данным оружием

*Улучшенный Критический удар: Полуторный меч* +50 % к шансу критического урона

*Молниеносная реакция:* возможность отразить удар, если противник застал тебя врасплох или увернуться от сработавшей ловушки

*Опытный:* +1 ко всем спасброскам

*Оружейный маньяк:* +1 к урону всем оружием

*Витязь:* +20 % к ближнему бою и защите

*Вошебство в бою:* 30 % вероятность не потерять Концентрацию во время боя

*Фокус на школе магии Воздуха I:* +2 % к силе заклинаний

*Фокус на школе магии Воздуха II:* +4 % к силе заклинаний

*Фокус на школе магии Воздуха III:* +6 % к силе заклинаний

*Фокус на школе магии Воздуха IV:* +8 % к силе заклинаний

*Фокус на школе магии Воздуха V:* +10 % к силе заклинаний

*Безмолвное заклинание:* Возможность творить магию беззвучно

*Сила бури I:* +2 % дополнительного урона, если у соперника меньше 30 % хп

*Око шторма:* при использовании любых атакующих заклинаний школы Воздуха в два раза увеличивает шанс Критического урона магией

*Ярость шторма I:* +5 % к увеличению Критического урона

*Ярость шторма II:* +10 % к увеличению Критического урона

*Возмездие шторма I:* При каждом ударе 1 % вероятность нанести урон молнией.

*Сила шторма:* При снижении здоровья меньше 50 % – 30 % шанс нанести урон молнией

### ***Достижения:***

*Умник I:* Вы знаете чуть больше, чем остальные

*Ловкач I:* +1 ко всем навыкам, базирующимся на Ловкости

*Ловкач II:* +2 ко всем умениям, базирующимся на Ловкости

*Ловкач III:* +4 ко всем умениям, базирующимся на Ловкости

### ***Умения:***

*Акробатика:* 117

*Поиск:* 87

*Скрытность:* 106

*Ловушки:* 51

*Критический урон: 13*

*Уворот: 23*

*Магия Воздуха: 40*

*Сопротивление физическому урону: 12,45*

*Сопротивление магическому урону: 10,36*

*Сопротивление Огню: 1*

*Сопротивление Земле: 4*

*Сопротивление Воде: 3*

*Сопротивление Воздуху: 3*

*Сопротивление Яду: 100*

*Сопротивление Ментальному воздействию: 3,6*

*Торговля: 43*

*Владение мечом: 182*

*Рукопашный бой: 161*

*Магическая атака: 21*

*Физ. атака: 151*

*Кража: 89*

*Концентрация: 56*

*Алхимия: 21*

*Артефакторика: 15*

Фуф, несмотря на увлекательность процесса выбора, он весьма утомителен. Да и мизерные цифры в навыках и умениях подчас сбивают с толку, если упускать из внимания, что в МВ все параметры складываются, а урон зависит не только от самого оружия, но и от уровня игрока.

Закончив с характеристиками и навыками, я поднялся на ноги и с удовольствием потянулся, чувствуя, как хрустят косточки.

– Ну что, – недовольно проворчал дракон, – закончил?

– Закончил, – кивнул я, с наслаждением крутя затёкшей шей.

– Наконец-то! – ящер закатил глаза и тут же попытался посмотреть мне в глаза, – ну что, поговорим?

– О чём, друг мой? – добродушно ответил я, стараясь не встречаться с драконом глазами.

– О цепях, – ящер кивнул на мифриловые нити, приковывающие его к полу, – о копье, – он с ненавистью посмотрел на светящийся артефакт, – ну и о том, как тебе отсюда выбраться.

## Глава 3

– Насчёт цепей ты был прав, – дракон покрутил в лапах меч Серафима и с наслаждением почесал им спину. – Я могу или ответить на три вопроса или помочь разумному с выбором класса. С твоим появлением, кстати, осталось сто восемь цепей.

– Но... – я пробежался глазами по горе разомкнутых цепей. – Как ты сумел избавиться от остальных?

– Раз ты сумел спуститься ко мне живым, то в курсе, сколько уровней защиты установлено наверху? Там и Огонь, и антимагия, и ещё какая-то плешь. Люди постоянно падали сверху, пополняя мой скудный рацион в виде отбивных. Как ты понимаешь, ни один не выживал, но однажды...

Из рассказа ящера я понял следующее: несколько столетий назад в берлогу к дракону угодил начинающий Мастер блинка или по-другому коротких телепортов. Всё, что он умел – открывать небольшие порталы на расстояние в несколько метров. Падая, тот маг сумел сохранить присутствие духа и открыл портал прямо перед самым приземлением.

Ну а далее всё пошло по накатанной.

Маг тоже оказался сообразительным малым и смог получить от дракона класс Мастер порталов, после чего развернул маленький бизнес. Открыл телепорт на поверхность и за

какие-то сутки прогнал сквозь него свыше тысячи разумных.

Маг стал баснословно богат, сотни людей получили уникальные классы, а дракон уже планировал, как избавиться от божественного копья, как лавочку прикрыли. В какой-то момент появился посланец с божественного пантеона и одним щелчком пальцев закрыл возможность телепортироваться из колодца.

Увы, но предприимчивый маг со всем своим состоянием остался заперт на дне один на один с драконом.

Дракон, к его чести, мага есть не стал. Вместо этого они разговаривали целый месяц. Именно на столько времени у мага хватило еды и питья.

Ящер мог многое. Рассказать, где спрятан тайник с горой золота, указать, где можно найти уникальный артефакт, подсказать, как сварить божественное зелье долголетия, но найти еду для человека он оказался бессилён.

В итоге Мастер порталов умер от голода и жажды, а ещё через месяц у дракона объявились гости.

Кому-то явно не давало покоя состояние, заработанное Мастером порталов. И этот кто-то нанял артель гномов, чтобы те выкопали подземный ход ко дну колодца.

Вот только ящер не захотел отдавать сокровища, оставшееся после гибели Мастера порталов. Вместо этого дракон предложил обменять четверть золота на двести десять живых человек и одного мастера копья. Но его предложение не нашло понимания.

Слово за слово, и дно колодца захлестнула волна паладинов и рыцарей.

В итоге на какое-то время рацион дракона пополнился «консервами», и он даже успел избавиться от сотни цепей – паладины и рыцари с завидным упорством задавали одни и те же вопросы: «Где Мастер порталов?», «Где наше золото?», «Ты кто такой?!».

Но потом у неизвестного разумного, который и затеял историю с подкопом и «крестовым походом», возникли проблемы с кредиторами и поток рыцарей иссяк.

Ящер не знал, что случилось на поверхности, но с тех пор ни один разумный не спустился к нему по вытесанной гномами лестнице.

– Как видишь, я играю в открытую, – ящер покосил на меня правым глазом и перешёл наконец-то к конкретике. – Я показываю тебе, где находится секретный проход, а ты обещаешь в течение трёх дней привести ко мне сто восемь разумных с вопросами или для получения класса и одного Мастера копья.

– Три дня мало, – я покачал головой, – если я правильно понял, то кто-то там, – я кивнул вверх, – следит за тобой. И если цепи начнут падать, этот кто-то непременно заинтересуется, что здесь происходит?

– Сутки, – недовольно поморщился дракон, – нужно уложиться в сутки. Честно говоря, в моём текущем состоянии я не горю желанием встречаться с кем бы то ни было с верх-

них планов.

– Вот и представь, – я на минуту задумался, прикидывая в голове, сколько времени может занять весь процесс подготовки, и как он состыкуется с моими планами. – Нужно найти народ, договориться с ними о паломничестве к великому мудрецу, организовать доставку, найти Мастера копья...

– Какому мудрецу? – не понял ящер.

– Ну не могу же я сказать, что для того, чтобы получить уникальный класс или получить ответ на три вопроса нужно спуститься глубоко-глубоко в пещеру дракона.

– Обманывать нехорошо, – заметил дракон.

– А никто и не обманывает, – не согласился я. – Ты что, не мудрец? Мудрец. Великий? Великий.

– А ты знаешь, – задумчиво протянул ящер, – твои слова наполнены истиной.

– Ну вот, – кивнул я, – но в любом случае подготовка займёт минимум две недели... Даже три.

– Неделью! – возразил дракон. – Я слишком долго ждал.

– В том-то и дело, что ты слишком много ждал, чтобы испортить всё из-за сиюминутной спешки!

– Гладко стелешь, – поморщился ящер, – но знаешь первое правило драконов?

– Не делиться золотом? – предположил я.

– Это второе, – не оценил шутки дракон. – Первое правило – никогда не доверять эльфам!

– Хм, – настал мой черёд задуматься. – И как мы можем

решить эту проблему?

– Ты оставишь свою зубочистку в залог, – ящер продемонстрировал мне отливающий фиолетовым меч, – и мы заключим с тобой официальную сделку.

– На мифриловые монеты? – усмехнулся я, вспомнив бе-са-посыльного.

– Ну уж нет, – ящер бросил взгляд на цепи и его аж пере-дёрнуло, – меня от них уж тошнит! На жизнь.

– Для начала пара вопросов, – я покосился на протянутую лапу и пожимать её, конечно же, не стал. – Как ты относишь-ся к демонам Инферно?

– Вкусные, – облизнулся дракон.

– А к верхнему плану?

– Резко отрицательно, – тут же ответил ящер. – Мне и здесь неплохо, да и на божественный пантеон не претендую.

– Тогда мы поступим так, – я прокрутил в голове намётки плана, тщательно формулируя их в слова. – Я, Алекс Айс, обещаю дракону...

– Мраку, – подсказал дракон.

– ...дракону Мраку в течение месяца освободить его от мифриловых цепей и вытащить из него божественное копьё!

– Недели!

– В течение двух недель...

– Недели!

– Чёрт с тобой! – я с досадой скрипнул зубами и чётко проговорил. – Я, Алекс Айс, обещаю дракону Мраку в те-

чение недели освободить его от мифриловых цепей и вытащить из него божественное копьё. В случае неудачи дракон Мрак получит мою жизнь. В случае успеха дракон Мрак будет должен мне жизнь. В залог оставляю Меч Серафима.

Эх, а ведь я даже не посмотрел на параметры меча!

– И каплю крови!

– ...и каплю крови.

Мрак протянул меч Серафима остриём вперёд, и я аккуратно уколол об него указательный палец.

– Вот так-то лучше, – довольно кивнул дракон, а передо мной появилось системное уведомление:

*Внимание! Легендарное задание: «Визит к поверженному дракону» изменено на «Спасение поверженного дракона»*

*В течение недели освободите дракона Мрака*

*Награда: Жизнь, Меч Серафима, Поножи Серафима, Божественное копьё*

Меня окутало золотистое свечение, и дракон поражённо произнёс:

– Ты был услышан...

– Ладно, Мрак, – я сделал вид, что смотрю на часы, – показывай давай, где тут секретный проход, время-то тикает.

Проход оказался аккурат в том месте, где я сидел. Дракон что-то прошептал, и кусок стены буквально растворился в воздухе, явив мне тёмный зев грубо вытесанной каменной

лестницы.

– Слушай, а тебе вот это барахло не нужно? – я кивнул на груды мифриловых цепей.

– Забирай, – отмахнулся от меня дракон, который, как мне показалось, до сих пор не верил, что его жизнь скоро крупным образом поменяется.

– От души, Мрак! – я закинул в рюкзак столько цепей, сколько смог и довольно потопал по лестнице.

Не знаю, умеет ли Викуло работать с мифрилом, но, после визита к дракону точно научится. Судя по всему, мифриловые монеты шибко уважают в Инферно, а мне туда, хочешь не хочешь, придётся идти, и я точно не упущу возможности подложить демонам свинью.

Кстати, надо бы узнать ценится ли мифрил у местных НПС...

Что же до планируемого спасения дракона, то если бы я играл в Море Возможностей по фану или чтобы заработать, я бы непременно нашёл второй по силе клан и повторил бы махинацию Мастера порталов.

Именно второй. Я сыграл во множество игр и везде второй по могуществу клан спит и видит, чтобы стать первым. Первый же, уже не столько развивается, сколько защищает свои позиции. Так вот второй по силе клан с радостью принял бы моё предложение.

Вот только сейчас не та ситуация. Нет, я, конечно, подумаю над этой опцией, тем более что мне нужен противовес

клану Робин Гудов, но постараюсь обойтись собственными силами. НПС тоже не дураки и не упустят возможности получить уникальный класс.

Главное, всё хорошенько обдумать и свести воедино все разрозненные ниточки.

Обо всём этом я думал, поднимаясь по бесконечной лестнице на поверхность. На самом деле, я был более чем уверен, что смогу выбраться из колодца на крыльях. Тем более что я в теории могу летать и без артефакта. Но мне в любом случае надо было проверить секретный ход. НПС же придётся посылать к дракону по нему.

Полетать, кстати, хотелось очень сильно.

Не знаю даже как удержаться от соблазна. Боюсь, Робины меня не поймут, если над городом будет летать некий игрок, поэтому скрыть класс и не рыпаться. Этот козырь хоть и жжёт руки, но может кардинально изменить любую ситуацию.

Странно, кстати, что задание: «Слизни в коллекторе» с наградой в виде квестовой цепочки не закрылось. Может быть, нужно найти Патрицию или вернуться к дону Онекорле?

И вообще, куда выведет этот ход?

Судя по наклону, я окажусь где-то за городом, вот только где? В лесу? В горах?

В какой-то момент я устал думать и лишь монотонно переставлял ноги, помогая себе руками. Чёртова лестница становилась всё круче и никак не заканчивалась, а время рас-

тягивалось в невыносимо тягучую жвачку.

Не знаю, сколько времени я поднимался, словно механический голем, но в себя я пришёл, только когда ударился головой о ржавую железную плиту.

– Ауч!

Внимательно осмотрев стыки и то, что раньше было замком, я пришёл к одному-единственному выводу – надо ломать.

Не буду описывать сам процесс взламывания проржавевшей двери мифриловой рапирой. Скажу одно – это было долго, скучно, нудно и унизительно. В процессе я сто раз пообещал себе разжиться несколькими полторниками с огненным и кислотным уроном.

Дзанг!

В противостоянии между ржавым железом и мифриловой рапирой победила последняя, и дверь осыпалась на меня ржавой перхотью.

С трудом подавив желание немедленно выскочить наружу, я аккуратно выглянул наружу.

Темнота. Приятное дуновение прохладного ветра. Низкие угрюмые тучи...

Отлично, значит, я вылез где-то за городом в полях, а на улице сейчас ночь. Главное, чтобы не на кладбище! Хотя... будь это кладбище, на звон моих ударов сбежалась бы вся дозорная группа Робинов.

Высунувшись из ямы по пояс, я внимательно осмотрелся

и недоверчиво хмыкнул.

То ли это была случайность, то ли божественное провидение, но потайной ход выходил в небольшой рощице около заброшенного капища. Даже если это и случайность, нельзя игнорировать богов.

Я покопался в журнале и нашёл задание Перуна:

*«Уничтожить любые упоминания о махинациях высшего демона в Удольске!»*

*Найдите оставшихся демонов и уничтожьте их*

*Награда: Часть составного комплекта Серафима*

*Повышение репутации с людьми*

*Понижение репутации с демонами*

Что ж, раз уж я здесь, нужно заглянуть к хмурому идолу на огонёк. Но не успел я сделать и шагу, как под ногой что-то хрустнуло. Нагнувшись, я посмотрел на землю и обнаружил среди травы: *Раздавленный гриб*. В голове тут же всплыло задание от девочки-призрака:

*Помогите заблудшей душе найти лукошко с грибами*

Не откладывая на потом, достал лукошко и принялся за дело.

Собирать грибы ночью – удовольствие то ещё! Хорошо хоть эльфийское зрение позволяло прекрасно ориентиро-

ваться в темноте, да грибы едва заметно подсвечивались – наверняка какой-то ингредиент.

Собрав, наконец-то, целое лукошко грибов, я убрал его в Инвентарь и направился к святилищу. Хмурые идолы, покосившиеся деревянные столбы... Даже покошенная мной трава не особо-то и помогала. От капища так и веяло запущенностью и... забытьём?

Я как мог, поправил столбы с идолами и вышел на центр капища, встав прямо напротив хмурого Перуна.

– Здравствуй, батюшка Перун! – я в пояс поклонился богу молний. – Подземелье полностью зачищено от нежити, не осталось ни одного скелета. Даже страж Кощея и тот ушёл в Лукоморье.

Стоило мне закончить, как тучи над моей головой налились свинцом и где-то в вышине пророкотал гром.

– Не думаю, что будут проблемы, – покачал я головой. – Я был около дуба и видел дядьку Черномора с его богатырями. Им этот дракон – раз плюнуть. Да и Кощей, думаю, понимает, что сейчас славянский пантеон не в том положении, чтобы строить козни друг против друга.

Поднявшийся было ветер стих, а с неба послышался согласный рокот грома.

– Что до демонов, то ниточки ведут к волхвам Удольска. Бессмертные игроки взяли под контроль верховного волхва и крутят им как хотят. Вот только не думаю, что их целью является открытие врат в Инферно. Скорее всего, это

лишь часть плана. Предполагаю, они хотят открыть портал на нижний план, запугать местных и, призвав своих богов, одержать «великую победу». Ну а после этой показухи, вы будете окончательно забыты, и на эти земли придут другие боги.

Градах!

Небо, казалось, расколосось надвое, а ослепительно-белая молния ударила между мной и идолом.

– Чтобы этого не произошло, мне нужна будет помощь! – пришла пора выкладывать на стол припасённые козыри. – Я не могу понять, какая связь между основателем города Падшим Серафимом, запертым в подземелье Тёмным богом Вихрем, поверженным драконом Мраком, который прикован на дне колодца мифриловыми цепями и Кощеем, чей страж находился в подземелье и который попросил передать своему старому другу берцовую кость!

Я перевёл дух и продолжил.

– Я точно знаю, что служанка Ульяны, Алевтина замешана в этой истории. И хлебобулочный монополист Хотур с его поросячьим хвостом... И скорее всего, мэр города, чьего имени я до сих пор не знаю и которого ещё ни разу не видел. Я даже нашёл домового, по имени Эд Поле, который раньше вроде как был помощником Мокошь. Но общая картинка всё никак не складывается! Я чего-то не вижу, не замечаю кусочка пазла и от этого медлю, чтобы не стать пешкой в чужой игре...

Небо задумчиво громынуло, и тут же, без предупреждения разразилось сразу же чередой вспышек.

Сотканная из молний птица. Приготовившийся к прыжку волк. Странное чудище, с головой птицы, медвежьими лапами, человеческими ногами и драконьим хвостом.

Первая картинка – это, скорей всего, птица Рух. Вторая – Киря или Грегор? Третья... ерунда какая-то...

– Не понимаю...

*Внимание! Доступно одноразовое заклинание: Взгляд Перуна*

*Всё тайное станет явным, даже боги не смогут избежать вашего внимания*

*Божественное*

Так, мне только что чуть ли не открытым текстом дали понять, что в Удольске находится некто, кто выдаёт себя за другого... Вот только кто? Дракон? Тёмный Вихрь? Мэр? Дон Онекорле? Кто-то из моих... друзей?

Всё-таки надо было вкладывать очки не в Ловкость, а в Интеллект... или искать возможности для того, чтобы прокачать Видение. Например... использовать Старый монокль дворецкого или...

Я заглянул в Инвентарь, ловя за хвост ускользающую мысль. Бинго!

Очки Мудрости. Артефакт, который достался мне после

победы над элементом Земли! Вот только нужно найти артефактора, который раскроет его скрытые свойства.

– Я понял, батюшка Перун, – медленно проговорил я, соображая, что делать дальше. – Я разберусь и с демонами, и найду таинственного... кукловода, засевшего в Удольске.

Не успел я закончить, как небо прогрохотало, ослепительная молния угодила мне в рапиру, а передо мной появилась светящаяся надпись:

*Внимание! Обновление задания «Уничтожить любые упоминания о махинациях высшего демона в Удольске!»*

*Найдите оставшихся демонов и если не получится их уничтожить, призовите Перуна и его дружину для финальной битвы за божественный пантеон!*

*Внимание! Доступно одноразовое заклинание: Клич Перуна*

*Призывает Перуна и его дружину на поле боя  
Божественное*

## Глава 4

Гдадах!

Оглушительный удар грома расколол небо напополам, сквозь расступившиеся на мгновение тучи, я увидел... чёрную луну?

*Внимание! Вы нашли частичку архитектурного наследия Древних!*

*Восприятие +1 (текущее значение: 8)*

Нормально! Я впился глазами в свинцовое небо, чтобы ещё раз увидеть матово-чёрный круг, но всё, что удалось увидеть, были тяжёлые, низкие тучи. А жаль, я бы не отказался от буста ещё парочки характеристик. Например, Удачи...

Гдадах!

Гром прогрохотал практически вслед за молнией, и с небес обрушилась стена дождя.

– Понял, понял, не дурак, – пробормотал я, почтительно покидая капище. – Дурак бы не понял...

И вправду, намёк был более чем понятен. Ливень оказался настолько силён, что на расстоянии в пару шагов не было видно ровным счётом ничего. Отличная попытка донести мысль: «Иди, Алекс, дело делай, а не выпрашивай тут оче-

редные бонусы».

Я на ходу достал рапиру, в которую попала молния и до-вольно хохотнул:

*Мифриловая рапира*

*Благословенная Перуном*

*(Божественный урон врагу (Молния): Сила\*Ловкость*

*При каждом ударе владелец получает 5 % шанс нанести дополнительный урон молнией)*

*Критический удар*

*минимальный уровень: масштабируемый*

*Реликтовый*

Вот спасибо! Теперь не придётся пить зелья Исцеления и Регенерации. Но всё равно, мне бы сейчас не помешала помощь другого характера. Как будто я для себя стараюсь... И вообще, Громовержец мог бы и помочь...

Бамц!

Я впечатал ладонь себе в лоб. Вот я всё-таки дурак! Ведь этот ливень и есть помощь! Для того чтобы заметить кого-то в такую погоду – нужно о-о-очень постараться. А если у этого кого-то есть ещё интересный капюшон и двести пунктов в скрыте, то...

Я с предвкушением потёр ладони. Эта ночь обещает быть очень продуктивной!

Первым делом, я взмыл в небо и направился в сторону храма. Не знаю, как я выглядел со стороны на фоне редких вспышек молний, но на ум сразу же пришёл образ чёрного

ангела мщения или какой-нибудь горгульи.

Приземлившись на крышу храма, я тут же юркнул в темноту чердачного окошка, которое чудом заметил уже на подлёте. Вообще, летать мне понравилось. Ощущалась какая-то свобода. Причём не только внешняя, но и внутренняя. Не знаю, как разработчики смогли реализовать чувство полёта, но оно было... неопишваемым.

– ...как это нету? – глухой хриплый голос, донёсшийся от печной трубы мгновенно спустил меня с небес на землю и я, отложив восторженные дифирамбы на потом, прильнул к дымовому отверстию.

– ...ни единая живая душа не входила и не выходила из усыпальницы! Отвечаю!

– ...тогда куда делся рейд-босс, а? Куда он делся?!

– ...я-то откуда знаю? Это же вы отозвали меня из Удольска, а сами в полном составе явились сюда, чтобы пройти данж! – о, этот голос мне хорошо знаком. Привет, Альт!

– ...во-первых, ты сам в курсе, что данж закрыт для повторного прохождения, а значит, нужны новые люди. Во-вторых... сказал, что здесь находится Костяной дракон!

– ...да я-то откуда знаю, где этот чёртов дракон?! – психанул Альт. – Вы только из-за этого меня из кланхрана дёрнули?

– ...кстати, кого ты оставил дежурить вместо себя?

– ...Эдика, кого же ещё-то?

– ...стоп! – судя по голосу в беседу вступил орк. – Ты го-

воришь, что в данже тебя слил рога, так? Это раз. Перед боем ты отвязал кольцо от кланхрана и оно, конечно же, с тебя упало – это два. Единственный рога, которого я знаю, кто может слить Огненного ратника – это Эдик. Это три. И именно он сейчас он дежурит в кланхране?

– ...Альт, немедленно возвращайся обратно!

– ...да вы совсем с ума сошли! – заорал Альт. – Ты, Гриди, свихнулся со своим гробухом! Тоже мне! Аналитик нашёлся! Ты Халкотавр вообще с катушек поехал со своей одержимостью к силе, тебе дай волю всех нпс, да и нас заодно за крохи опыта перережешь! А ты, Гейм-Мастер, раньше казался самым адекватным из нашего руководства, а сейчас только и думаешь о других кланах, забив на наш!

– ...Альт, в кланхолл! – в мелодичном голосе, судя по всему, эльфа, было столько власти, что я сам чуть было не активировал вытащенное из Инвентаря кольцо.

Стоп, кольцо, ведущее в кланхран Робинов?! Вот это подарочек... Это же какую красивую комбинацию можно разыграть... Надо уточнить.

– ...да идите вы! – бьюсь об заклад, если бы у портала была дверь, Огненный ратник её бы так за собой захлопнул, что с потолка посыпалась бы штукатурка!

Стоило Альту скрыться в телепорте, по крайней мере, судя по наступившей тишине, я сделал именно такой вывод, как оставшиеся в храме игроки продолжили беседу.

– ...раз уж мы не нашли следов падшего в пройденном

кем-то данже, то его кто-то прошёл.

– ...и этот кто-то был или кто-то из наших, или... настоящий профи.

Да я такой.

– ...уточнение. Это точно прокаченный рога с божественными навыками. У Эдика, при всех его недостатках, хорошо прокачено Восприятие. Плюс с ними в пати был Оракул, который вообще всех невидимок палит. Да и аура Альта выбила бы обычного игрока из скрита.

– ...согласен.

– ...согласен. Одиночка?

– ...вряд ли. Сейчас уже не то время, чтобы одиночка мог так хорошо прокачаться.

Ха-ха, ребят, у меня для вас плохие новости!

– ...думаешь, кто-то из конкурентов?

– ...думаю, это или Золотые драконы, или Фениксы.

– ...почему не Варлорды?

– ...у этих все силы брошены на охрану торговых караванов и прокачку репутации со столицей. Максимум, что они могут – присматривать за кланами из первой десятки. Мы же примерно на пятнадцатом месте.

– ...но Драконы и Фениксы находятся в топ пять. Думаешь, им есть дело до нашего клана?

– ...я считаю, у нас где-то сквозит, – вмешался в разговор обладатель хриплого голоса. – Кто-то слил инфу про божественную квестовую цепочку.

– ...но на совещании были только мы втроём! – возразил эльф.

– ...значит, это или кто-то из нас, – безжалостно подытожил гном, – или...

– ...рога с божественными навыками? – догадался орк. – Эдик! Убью, падлу!

– ...не спеши, – одёрнул орка эльф. – Нельзя рубить сплеча. Нам нужны улики.

– ...вопрос с рогой предлагаю решить чуть позже. Сейчас же нужно решить, что делать с данжем.

– ...а что с ним делать? – усмехнулся эльф. – Он пройден. Нам нужно или найти того, кто его прошёл, или...

– ...вырезать Удольск под корень! – бесстрастно закончил орк. – Мы не можем допустить, чтобы цепочка досталась кому-то другому! Я с ребятами могу приступить хоть сейчас.

– ...сейчас нельзя, – мне показалось, что гном поморщился. – В городке идёт Ярмарка. Завтра последний день. День Состязаний. Как только они закончатся, и Ярмарка покинет Удольск, можете дожидаться темноты и начинать.

– ...да мои парни могут и...

– ...ночью я сказал! – повысил голос гном. – Если там, действительно, была божественная квестовая цепочка, то некоторые НПС могут удивить. Поэтому только во сне. И начните с мага, стражи, мэра и местной гильдии воров...

– ...не учи батьку детей делать, – хохотнул орк. – В городке двести неписей и ни одного игрока, мы их словно котят

передушим.

– ...смотри, никто не должен уцелеть. Иначе придётся ре-ролл делать. Если наш клан попадёт в чёрный список, это будет... фиаско.

– ...у нас есть три робы послушников, которые полностью скрывают всю информацию, должно хватить...

– ...а ещё мы можем поучаствовать в Состязаниях, отхватить уникальный навык и потом уже вырезать местных!

– ...никаких Состязаний! – припечатал гном, – информация обо всех участниках уходит в столицу. Слишком жирный след к нашему клану.

– ...в таком случае предлагаю создать легенду, – задумчиво предложил эльф. – Переместим завтра, точнее, уже сегодня, весь состав клана, к примеру, на... Льдистые скалы, устроим к вечеру поход на гарпий, оставим там половину клана, а Халкотавра с его боевиками отправим в Удольск. Комар носа не подточит.

– ...согласен, – хрипло каркнул гном. – Раз уж данж пройден, нет смысла держать здесь боевое крыло клана. Оставляем Кристофа и уходим в замок.

– ...поддерживаю, – громыхнул орк. – К тому же мы неписей в этом городке как облупленных знаем. А Ульяной я лично займусь.

– ...вот и договорились, – подытожил гном и крикнул: – Хан!

– ...вызывали? – послышался знакомый хмурый голос.

– ...собирай всех, кроме Кристофа. Уходим в замок, а от туда на рейд в Льдистые скалы.

– ...принял, – отозвался рейд-лидер.

М-да... Я ещё немного послушал доносящиеся из храма звуки и задумчиво посмотрел в распахнутое окошко. Это я удачно залетел...

Если я правильно понял, то стал вынужденным свидетелем разговора руководства клана. Некто Гриди, судя по нику и гроссбуху – гном и аналитик клана. Некто Гейм-Мастер, судя по голосу – эльф и, если я правильно понял, ответственный за внешнюю политику. И некто Халкотавр – орк и глава боевого крыла клана.

Руки сами собой сжались в кулаки. Этот ублюдочный орк решил лично заняться Ульяной... Вот чёрт! Так, спокойно, Алекс. Не горячись. Выключи эмоции!

Я пару раз вдохнул-выдохнул и постарался отрешиться от эмоций.

Итак, Робины настолько боятся, что божественная квестовая цепочка достанется кому-то другому, что готовы из-за этого уничтожить целый город. И это несмотря на то что мэр, по сути, ест у них с руки.

Зато теперь я знаю, кого из клановых можно привлечь на разборки в случае чего. «Золотые драконы» и «Фениксы». Это, конечно, не второй по могуществу клан, как я хотел, но топ-5 тоже неплохо.

Ну а то, что Робины решили создать себе алиби и пода-

ритель мне целый день – просто отличные новости! Не нужно больше играть в шпионские игры, разыгрывать хитроумные комбинации и действовать на опережение.

Сейчас мне остаётся одно – удостовериться, что Кристоф не покинет храм и лично переговорить с каждой значимой фигурой Удольска. И начну я, пожалуй, с Ульяны.

Ещё раз прогнав в голове план действий, я удостоверился, что шум внизу стих, и подошёл к окну. Есть, конечно, вероятность, что всё, что я слышал – это постановка... Что ж, тогда придётся активировать план Б. Сейчас же моё оружие – это скорость.

Я ловко вылез на мокрую крышу и посмотрел в сторону городка.

За свинцовой стеной дождя не было видно, но я знал, что в некоторых домах горит огонь. И одним из таких домов была Башня мага.

Раскрыв карту, я подошёл к краю крыши и, усилием воли подавив колыхнувшийся внутри страх, прыгнул вперёд, чтобы в следующий момент взмыть в грохочущее небо.

Гдадах!

Молния на секунду осветила городок, и я слегка скорректировал свой полёт. Влететь на полной скорости в каменную стену мне как-то не улыбалось.

К счастью, долетел я без происшествий. Если не считать того, что замёрз и промок до нитки. Кстати, мне кажется или с каждым днём, проведённым в МВ, реалистичность всё уве-

личивается?

Примерно с такими мыслями я и залетел в открытое окно третьего этажа.

Я ждал всего, что можно – и огненного шара в лицо, и кислотного зелья, или на крайний случай истощного крика, но Ульяна даже не заметила моего эффектного прибытия!

Девушка с интересом что-то изучала, то и дело, помещивая сразу же два раствора, кипящих в прозрачных котлах. Над левым находилась широкая стеклянная воронка, которая спиралью вела в стеклянный куб, а над правым работало слабенькое воздушное заклинание, выводящее розовый дым за пределы лаборатории.

Справа от Ульяны стояло готовое зелье золотистого цвета, над которым, стоило мне на него посмотреть, появилась скромная надпись: «*Зелье Удачи*».

Неужели у неё получилось создать зелье перманентного действия?

Я, не глядя, сдёрнул со спинки то ли стула, то ли кровати махровое полотенце, наскоро им обтёрся и подошёл к магине.

– Клевер поклала или нет? – пробормотала Уля, смешно наморщив свой прекрасный носик.

– Положила, – я автоматически поправил девушку, с интересом наблюдая за творящейся на моих глазах магией.

– Что? – Уля отстранённо скользнула по мне взглядом и снова склонилась над своим столом. – А где камни из подзе-

мелья? Мне нужен кристалл высокой плотности! Кажется, я где-то видела подходящую жемчужину.

– Что скажешь насчёт этого камушка? – я продемонстрировал ей Слезу дракона, любуясь фигурой магини.

– Только если сделать тройную вытяжку, – задумчиво про-  
бормотала девушка, уставившись на хрустальную каплю, ко-  
торую я зажал между большим и указательным пальцем. –  
Только если... Стоп! Это что? Это откуда?! Это... Это то,  
что я думаю?

Уля перевела ошарашенный взгляд на меня, и я, нако-  
нец-то, увидел проблеск узнавания в её глазах.

– Алекс? Ты? Как?

– Да вот, – я покосился на окно, – залетел на огонёк.

– Откуда у тебя... Слеза дракона? – с придыханием спро-  
сила Уля, чьи глаза стали походить на блюдца.

– От одного знакомого... дракона.

– Алекс, ты лучший! – девушка бросилась мне на грудь и  
обняла с такой силой, что у меня затрещали рёбра.

– Уля... задушишь... Уля... Зелье убежало!

– Где? – девушка мгновенно позабыла про меня и броси-  
лась к алхимическому кубу. – Фуф, успела!

– На, – я протянул ей драгоценный камень. – Ты скоро  
закончишь? У меня важные и немного неприятные новости.

– Теперь, да! – Магиня с любовью посмотрела на Слезу  
дракона и нежно опустила её в левый котелок. – А ты пока  
меня ждёшь, выпей вон то зелье, – она кивнула на Зелье Уда-

чи. – Специально для тебя приготовила!

– Ульяна, ты лучшая! – от переизбытка чувств, я приподнял девушку и чмокнул её в щеку.

Вот только Уля, вместо того, чтобы привычно засмущаться, лишь отмахнулась от меня и принялась колдовать над алхимическим кубом. Я же, понимающе хмыкнув, потянулся за зельем.

*Зелье Удачи*

*Реликтовое*

С усилием вытащив пробку, я в два глотка выпил золотистое зелье и с удивлением уставился на появившуюся передо мной надпись:

*Внимание! Вы выпили Зелье Удачи за авторством Ульяны Яркой!*

*Удача +5 (текущее значение: 16)*

*Внимание! Получено достижение «Счастливчик»!*

*С этого мига Удача влияет на все действия, связанные с вероятностью*

– Ну, Уля! Ну, волшебница!

## Глава 5

– Резать нас придут уже этой ночью, – я уже пересказал магине историю про дракона и услышанное в храме, и сейчас заканчивал свой рассказ, а заодно допивал остатки травяного чая, заваренного Улей. – Поэтому нужно подготовиться к встрече этих нелюдей.

– Значит, говоришь, я, стража, мэр и глава гильдии? – задумчиво протянула Ульяна, разглядывая получившееся зелье радужного цвета. – Ну, со мной в моей же Башне они вряд ли справятся, а вот с остальными всё сложнее.

– Сложнее будет только с главой теневой гильдии, – не согласился я. – Его попробуй найди. – А остальные...

– Тоже верно, – задумчиво кивнула Уля. – Тогда засада?

– Да, засада. Но перед этим, нам нужно сводить к дракону девяносто человек, которым не помешает уникальный класс и найти одного Мастера копья. Вот был бы здесь Макс...

Я осёкся на полуслове и покатал в голове только что пришедшую мысль. А что если? Да нет, бред какой-то... Но если... Тоже не то! Ну а если так? Мне срочно нужно узнать, когда у брата будет бой!

От масштабности будущих событий у меня по спине пробежали мурашки, размером с кулак. Вот только как связаться с Инферно?

– Уля, – я посмотрел магине в глаза. – Мне нужно послать

весточку в Инферно, не подсказешь, случайно, как я могу это сделать?

– Хороший ты... – Уля покосилась на мои уши, – эльф, Алекс, но... дурак дураком. Если ты думаешь, что Белая ведьма хоть как-то относится к Инферно, то ты ничем не лучше той толпы, которая так ожесточённо требовала меня сжечь не так давно...

– Да ты не так поняла...

– Слишком часто я тебя не так понимаю, – возразила девушка. – И мне это уже порядком надоело. Сначала задание Перуна, затем эта Виконтия, сейчас неизвестные убийцы, которые хотят уничтожить наш городок. Тебе не кажется, что с твоим появлением жизнь поменялась... не в лучшую сторону?

– Если ты думаешь, – мой голос похолодел, – что эти ребята относятся к вам как-то иначе, нежели, как к... игрушкам, то ты ошибаешься. Что до Вики. Побудь сама на её месте, а потом говори. Нельзя отворачиваться от разумного, который только-только поднялся на ноги после череды предательств.

Я перевёл дух, постарался избавиться от подкатившей к горлу обиды и продолжил.

– Ну а что касается толпы... Не ты ли сама создала себе репутацию нелюдистой магички, которая днём и ночью сидит в своей башне?

– Я... я не знаю, – в глазах Ули стояли слёзы, а сама она дрожала как осиновый лист. – Просто всё так... неожиданно.

– Я знаю, малышка, – я аккуратно прижал девушку к себе и осторожно погладил её по медным волосам. – Вся наша жизнь – борьба. Бесконечный подъём на высоченную гору.

– Стоит ли так жить? – всхлипнула Уля.

– Я тебе так скажу, – я мягко отстранил девушку от себя и посмотрел в её карие глаза. – Открывающийся с вершины вид стоит того.

– Пожалуй, ты прав, – задумчиво согласилась Ульяна и бросила озабоченный взгляд на часы. – Что ж, тогда пора взяться за дело.

– Сколько человек ты сможешь организовать?

– Не больше десяти, – тут же ответила Ульяна. – И это в основном будут местные знахари, травники и зельевары.

– Прежде чем рассказать им про дракона, заключи с ними пятилетний контракт, – посоветовал я. – Твои зелья и сейчас идут на вес золота, – а уж когда на тебя станут работать десять разумных с уникальными классами, мы сможем удивить даже столичных задавак!

– О да, – заморожено кивнула Ульяна. – Кстати, о зельях! Киря с мальчишками перетаскали все мои готовые зелья. На Ярмарке за них чуть ли не дерутся! Приходится готовить их по ночам. Сама я пока из Башни выходить не рискую...

– А это зря, – я довольно улыбнулся. – Зря, что ли, старик Богша обещал чудо в течение трёх дней? Вот сегодня и явим его!

– Но вдруг...

– Никаких «но» и никаких «вдруг», – успокоил я Ульяну. – Рядом будут свои и мы, если что, тебя подстрахуем. Поэтому заканчивай с зельями, договаривайся со своими поставщиками и коллегами и идите к заброшенному капищу. Но только так, чтобы не через храм, поняла?

– Ну да...

– И ещё, – я посмотрел на три бутылка с радужным зельем и одну из них убрал себе в Инвентарь. – На продажу выставь только одно зелье и обязательно скажи, что оно получилось случайно и в единственном экземпляре.

– Почему? – нахмурилась Ульяна. – Да мне за это зелье внеочередной ранг Алхимика дадут!

– Если кто-то узнает, что ты умеешь делать такие зелья, – я покосился на радужный бутылёк, – то вечерние бандиты покажутся нам цветочками.

– Тогда зачем мне вообще его показывать? – задала резонный вопрос магиня.

– Потому что тебе, Уля, – я посмотрел девушке в глаза, – придётся выступить в качестве приманки.

Оставив девушку в раздумьях, я выпрыгнул из окошка и направился ко второй цели своего визита – к помощнице Ульяны, некой Алевтине.

Постучавшись в дверь, я приготовился к длительному ожиданию – как-никак на дворе поздняя ночь, переходящая в раннее утро – но дверь приоткрылась практически моментально.

– Ты кто, чего тебе надо? – прозвучал из темноты приглушённый голос.

– О, – я улыбнулся во все тридцать два зуба, – к вам, уважаемая Алевтина, меня привёл исключительно бизнес.

– Говори.

– Даже в дом не пригласите? – уточнил я. – Хотя я бы на вашем месте тоже осторожничал.

– Что ты имеешь в виду? – насторожилась невидимая до сих пор Алевтина.

– Ты правда хочешь, чтобы об этом узнала вся улица?

Служанка Ульяны немного помедлила и нехотя открыла дверь.

– Я займу у вас ровно пять минут вашего драгоценного времени, – пообещал я, заходя вовнутрь.

Избушка как избушка. Если бы я не знал, что Алевтина связана с демонами, ни в жизнь бы не заподозрил в бледной девятнадцатилетней девушке демонессу.

– Давай договоримся на берегу, – предупредил я, положив руку на эфес рапиры. – Не нужно на меня бросаться и вообще, пока я говорю, забудь о всех глупых поступках, которые ты можешь совершить. Помни главное – я здесь по бизнесу.

– Да говори уже! – не выдержала Алевтина, отходя к небольшому камину.

– Я знаю, где найти Пояс Жадности...

– Я не понимаю, о чём вы...

– Браслет Гнева...

- Что это такое?
- Браслет Гордыни...
- Боюсь, вы приняли меня за другого человека!
- Ожерелье Чревоугодия...
- Но я, правда, не в курсе!
- Заколка Похоти...
- Да хватит уже!
- Серьги Уныния...
- Довольно.

Я с интересом наблюдал за актёрской игрой Алевтины. Поначалу я действительно подумал, что ошибся, и девчонка ни при чём, но чем больше артефактов я называл, тем сильнее разгорался огонёк алчности в глазах Алевтины.

- Я не услышала главного.
- Чего я хочу?
- Это меня не интересует, – девушка ядовито улыбнулась и попыталась поймать мой взгляд. – Где кольцо?

Я же, наученный горьким опытом, смотрел куда только можно, но не в глаза. Кстати, у Алевтины была неплоха фигурка. Решив, что выдержал достаточную паузу, я лениво протянул:

- Сначала призыв беса-посыльного Гадука, и только потом информация про кольцо.
- А не слишком много ты на себя берёшь? – ощерилась девушка.
- А вдруг ты не тот... разумный, с кем стоит вести биз-

нес? – холодно произнёс я. – Зула отпадает, а вот жиртрест Хотур очень уж интересовался... комплектом женских украшений.

– Хотур – тупоголовый идиот, который мнит себя демонологом! – презрительно скривилась Алевтина. – Но он уже попал в расставленную ловушку и ещё немного и станет низшим бесом!

*Внимание! Обновление задания «Уничтожить любые упоминания о махинациях высшего демона в Удольске!»*

*Булочник Хотур балуется Тёмной магией*

*Найдите оставшихся демонов и уничтожьте их*

– Помимо Хотура есть другие... люди, – я сделал вид, что собираюсь уходить. Чем чёрт не шутит – вдруг девочка, раз она такая разговорчивая, выложит информацию насчёт остальных демонов?

– Ну и вали, – усмехнулась Алевтина. – Всё равно больше никого не найдёшь!

– А как же писарь Вацлав?

– На нём печать артефакта, – поморщилась Алевтина. – Его максимум можно будет превратить в прислужника.

– Ну а трактирщик Горх?

– То же самое и то с трудом, слишком сильный.

– Госпожа Ульяна?

– Да какая она госпожа! – у Алевтины от злости сверкнули

глаза, – белоручка, чтоб её черти драли! С удовольствием вырвала бы её сердце!

– Это вряд ли, – я покачал головой, вспомнив Улю в гневе. – Она сама кому хочешь сердце вырвет.

– Это да, – недовольно согласилась Алевтина и оценивающе оглядела меня с ног до головы. – Проходи уже и дверь закрой за собой. Как там твоего беса зовут?

– Гадук, – подсказал я и на всякий случай уточнил, – что даже не попросишь артефакты показать?

– А чего их показывать? – удивилась Алевтина, принимая свой естественный облик суккубы. – Я их и так чую. И вообще, однажды один умный мистик сказал: «Никогда ничего не просите, особенно у тех, кто сильнее вас. Сами всё увидят, и сами всё дадут...».

– А другой великий... мистик утверждал обратное, – не согласился я: «Стучите и вам откроют, просите и дано вам будет».

– Ну ты же пришёл? – суккуба оторвалась от вычерчивания пентаграммы и с улыбкой посмотрела на меня.

Я инстинктивно покосился на её обнажённую грудь, но тут же отвёл взгляд на пентаграмму. Хм... Пентаграмма...

– Слушай, – я взглянул на миниатюрные рожки суккубы, над которыми висела полупрозрачная надпись:

*Ала́я, суккуб, 88*

*Наложница Шестого легиона*

*Сильная черта: независимая, умная, актриса*

*Слабая черта: приличная девочка, слабая*

Ахахахах! Ну разрабы, ну молодцы! Приличная девочка, ой не могу!

– А почему ты рисуешь пентаграмму, а не гексаграмму? – старательно пряча улыбку, поинтересовался я.

– Так мне же для вызова, а не для защиты или печати, – удивилась суккуба.

– Ну да, ну да, – в голове забрезжила смутная мысль-догадка, потеснив веселье. – И как тебе живётся в Шестом легионе?

– Век бы его не видела, – скривилась суккуба. – Вот не поверишь, я бы всё отдала, чтобы снова стать человеком!

*Внимание! Уникальное задание «Из демона в человека»*

*Человек с лёгкостью превращается в зверя, нелюдя и даже демона, а вот наоборот...*

*Награда: Повышение Рейтинга.*

*Одно желание без обязательств*

Стоило мне прочитать последнюю строчку, как в голове замелькали картинки с приличной девочкой одна хуже другой. А приписка «без обязательств» и вовсе подстегнула мою и так бурную фантазию. С трудом приструнив полёт своей могучей мысли, я собрал всю волю в кулак и сосредоточился

на задачке.

– То есть тебе не нравится быть наложницей Шестого легиона? – уточнил я.

– Ты что, debil? – суккуба от удивления даже выронила из рук кинжал с узким лезвием, которым рассекла себе ладонь. – Кому понравится, когда её пускают по кругу?

– Эм-м-м-м, суккубам?

– Я не такая! – Алáя гордо вздёрнула носик. – Я порядочная суккуба!

– Ну-ну, – кивнул я, – поэтому ты стоишь передо мной голышом на четвереньках, да?

– Привычка, – пробурчала суккуба и тут же залилась краской: – В смысле – профессиональная деформация. В смысле – нас так учат с людьми себя вести!

– Охотно верю, – согласился я. – Слушай, а что ты знаешь про тысячника Шестого легиона? Как его там... Ашот какой-то.

– Азгот, – поправила меня суккуба, на которой внезапно появилась миленькое платьице в цветочек. – Та ещё тварь. С удовольствием вонзила бы ему в спину трезубец и прокрутила раз двадцать!

– Даже так? – я задумчиво уставился в потолок. – Что ж, вызывай Гадука и готовься к тому, что вскоре твоя жизнь изменится коренным образом.

## Глава 6

Всё, что я успел – перечитать письмо Макса, да покопаться в игровых логах. Едва освежил в памяти разговор с бесом-посыльным, как он появился во вспыхнувшей пентаграмме.

– Привет, Гадук! – широко улыбнувшись, поприветствовал я молчаливого беса. – Это же я, Алекс, брат Макса Угнетателя, не узнал?

– Она предупреждала, что ты найдёшь способ меня призвать, – едва слышно проговорил бес и с достоинством поднял голову. – Слушаю тебя, Алекс!

– Она это кто? – уточнил я.

– Палка, которой Угнетатель скоро одолеет Азгота... Лучезарного.

Последнее слово он буквально выдавил из себя, а его короткие толстые пальцы сжались в кулаки с такой силой, что из ладоней брызнула кровь.

– Ого, – присвистнул я, – Лучезарный оказался не таким... хе-хе, светлым?

– Он забрал мой спор, – угрюмо кивнул бес. – Как и предсказала палка.

– Что ещё предсказала палка? – заинтересовался я.

– Что ты меня призовёшь. Что сможешь стать сильнее. Что я одолею Алгаза в нечестном поединке. Что ты обраду-

ешься украденной мной мифриловой монете.

– Стопе! Что за монета?

– Вот, – бес протянул мне отливающую лунным светом монету. – У казначея Верховного выторговал.

– Красавчик! – я убрал монету в Инвентарь и поощрительно кивнул. – Что ещё палка говорила?

– Что Угнетатель в первом бою победит Азгота. Но палка не сможет пробить нагрудник Второго после Величайшего. Что во втором бое человек умрёт...

– Бой уже был? – перебил я беса, всерьёз напрягшись. Мне казалось, что Вихрь с лёгкостью справится с тысячником Шестого легиона, но...

– Будет через 18 часов, – так же меланхолично ответил бес.

– То есть первый бой окончится ничьей?

– Всё так.

– Палка сказала, как ты можешь победить Азгота?

– Сначала стать сильнее, потом убить всех десятников. Затем сотников. Затем...

– Понятно, – прервал я беса. – Насколько сильнее тебе нужно стать?

– Как минимум в два раза, – опустил голову бес, который, похоже, и сам не верил, что у меня получится ему в этом помочь.

Я взглянул на его характеристики:

Гадук, 50

*бес-посыльный*

*Сильная черта: носильщик*

*Слабая черта: тупой*

Ну, то, что тупой – это, с одной стороны, поправимо, а с другой, даже хорошо. А вот носильщик...

– Что ты можешь носить?

– Всё, – пожал плечами бес.

– Всё-всё? – уточнил я.

– Всё-всё, – подтвердил Гадук.

– А если, скажем, рояль?

– Могу, – чуть подумав, ответил бес. – А что такое рояль?

– Неправильный вопрос, боец! – я покачал головой и строго посмотрел на беса. – Правильный вопрос, насколько он тяжёлый?

– Да без разницы, – заверил меня бес. – Гадук сильный.

– Проверим, – верить на слово бесу я, конечно же, не собирался. – Итак, боец Гадук! Слушай вводную!

– Вводную?

– Отставить думать!

– Есть! – глаза беса натурально остекленели, и он молча уставился на меня.

– Дано: один бес сотого уровня, одна воспитанная суккуба восемьдесят восьмого. Что необходимо этой смертоносной парочке для незаметной нейтрализации десяти сотников?

Гадук отчаянно завращал глазами, покраснел от натуги, но так ничего дельного из себя не выдавил. Положение спасла суккуба.

– Разрешите? – подняла она руку, с интересом наблюдающая за нашим разговором.

– Разрешаю, – разрешил я.

– Необходимо десять ножей с серебряным лезвием с выбитой на рукояти клеймом Первого легиона, который курирует Князь Тьмы!

– Поясните свою мысль... – я окинул суккуба взглядом, решая, какое звание ей присудить, – младший сержант Алая!

– Благодарю за доверие, сэр! – суккуба на удивление быстро скопировала манеру заданного общения. – Дело в том, сэр, что Азгот пользуется в Легионах большой популярностью. И Величайший не допустит его победы на Турнире лучшего воина Инферно. Князю Тьмы выгодней убить Азгота руками человека.

– А если Азгота убьёт кто-то другой?

– То человек будет вынужден сразиться с... Величайшим!

– О как.

Подставлять брата мне не хотелось.

– Возможен и второй вариант, – суккуба задумчиво посмотрела перед собой и решительно потрянула рожками. – Да, определённо возможен. Величайший поможет человеку убить Азгота, и сам добьёт уставшего человека. Если у Азгота только нагрудник из зачарованной стали, которую не мо-

жет пробить ни один меч, то у Величайшего все доспехи сделаны из неё.

– То есть...

– То есть, человеку не жить. Сэр.

– Взвод! – от злости на глазах выступили колючие слёзы. – Слушай задачу. Провести диверсию! Обезглавить Шестой Легион. Установить диктатуру, взяв всю власть в свои руки и спасти человека! Тем самым, – я посмотрел суккубе прямо в глаза, ничуть не боясь её ментального воздействия, – даже самый пропащий демон сможет получить шанс стать человеком.

– Задача будет исполнена! – в глазах суккубы вспыхнуло ярко-оранжевое пламя дикой надежды.

– Вот только... – я нахмурился, прогоняя в голове один вариант за другим, – во время боя человека с Князем Тьмы, вы оба должны находиться рядом с Максом. Ты, – мой палец уткнулся в беса, – ровно за пять секунд до начала боя откроешь портал и передашь мне ту самую «палку», а если не получится, то любой камень с земли.

Бес нахмурился, но послушно кивнул.

– А ты, – мой палец уткнулся в суккубу. – Когда откроется портал...

Я мнительно огляделся по сторонам и, поддавшись накатившей паранойе, подошёл к суккубе поближе и прошептал план действие ей на ухо.

– Всё поняла?

– Так точно! – ответила Алая, сияя глазами, в которых буквально плескалось несвойственное демонам счастье.

– Только не забудь после окончания миссии прыгнуть в портал, – предупредил я суккубу. – Ну а если не сможешь, то держись Макса, поняла?

– Поняла, – яростно закивала суккуба. – Алекс, из вас получился бы великолепный Князь Тьмы!

– Кхм, спасибо, – поблагодарив суккубу за сомнительный комплимент, я повернулся к бесу. – Значит так, боец Гадук! Пока твой боевой товарищ, младший сержант Алая занимается изготовлением кинжалов для десятников и сотников, ты скрытно пробираешься в лес.

– Это как? – почесал затылок, тупеющий прямо на глазах бес.

– Отставить, – я сообразил, что ставить сложные задачи для беса-посыльного не очень хорошая идея. – Приказываю доставить вот этот... – я покрутил головой по сторонам, – гвоздь!

С трудом достав закатившийся под доску гвоздь, я торжественно вручил его бесу.

– Куда доставить? – профессионально уточнил Гадук.

– Вот, это другой разговор, – довольно кивнул я. – Доставить нужно в реку, ровно в то место, где раньше был мост, ведущий к хижине Зулы. Найдёшь?

– Даже отсюда чую запах гари и сожжённой демонессы, – оскорбился бес.

– Отлично. Значит, доставишь гвоздь на дно реки, оттуда возьмёшь якорь с цепью, и двинешься в лес, поближе к горам. Всё ясно?

– Так точно! – вытянулся в струнку Гадук. – Разрешите исполнять?

– Разрешаю, – я молча посторонился, давая бесу возможность выйти из хижины.

– Ну а ты, – я посмотрел на ловящую каждое моё слово суккубу, – пошли к кузнецу Викуло.

Алая понятливо кивнула и обернулась человеческой девушкой. Грохнула крышка сундука, жалобно скрипнула безжалостно выломанная половая доска. Зазвенел мешок с монетами и сверкнула сталь необычного кинжала.

– У столичных торговцев прикупила, – пояснила девушка, выгребая все свои заначки и тайники, – специально против демонов, рукоять обмотана кожей чёрного варана, чтобы не жгло ладонь.

– Силёнок-то хватит с десятником или сотником справиться?

– Знаешь, чего ждал Гадук? – вопросом на вопрос ответила Алевтина.

– Волшебную кнопку «Решение всех проблем Гадука»? – предположил я.

– Твоего разрешения убить парочку людей. Ничто так не делает демона сильней, как человеческая кровь.

– Хм, – на ум сразу же пришли воры и убийцы из теневой

гильдии, продажный стражник Жировит и «булочник» Хотор. – Хм...

Поколебавшись пару минут, я всё же покачал головой.

– Нет уж, со своим мусором в избе мы уж как-нибудь сами разберёмся.

– С каких это пор человеческий городок стал для эльфа своим? – покачала головой Алевтина. – Ну, пошли, что ли?

– Пошли, – кивнул я, мысленно задавая себе тот же самый вопрос.

– А если спит? – Алевтина, до этого уверенно вышагивающая по дороге сквозь непрекращающийся ливень, замедлила шаг, стоило нам зайти во двор к кузнецу.

– Значит, проснётся.

Стукнув для приличия по двери, я толкнул её плечом и попал в местный филиал Инферно.

– Дружище Викуло! Всё так же работаешь по ночам?

– А, – кузнец утёр со лба трудовой пот, – Алекс...

– Ты чего такой хмурый? – удивился я, с удовлетворением замечая, что жар, стоящий в кузне, не наносит мне урона.

– А как тут не быть хмурым? – пробурчал Викуло. – Взбаламутил меня, а сам пропал! Я пробовал сам раскручивать маховик революции, но без тебя не вышло.

– Так я же тебе сказал, что через три дня приду.

– Ну, ты же понимаешь, – замялся кузнец. – Так-то оно так, но революционный огонь горит в груди, спать не даёт! Я все село перевернул, чиновника того разыскивая!

– Не нашёл?

– Не нашёл, – покачал головой Викуло.

– Спалился? – я испытующе посмотрел на здоровяка.

– Спалился, – вздохнул кузнец.

– Рассказывай давай.

– А она? – Викуло мотнул головой на Алевтину.

– А она поможет решить часть наших проблем.

Все эти три дня кузнец настолько рьяно искал коррумпированного чиновника, что вызвал нешуточное беспокойство тех местных, кто, так или иначе, был связан со взяточничеством и кумовством.

Первым забил тревогу писарь Вацлав. За ним булочник Хотур. Следом начали волноваться несколько стражников, главный каменщик городка, архитектор, да-да, в Удольске, оказывается, даже архитектор есть и практически все купцы.

В итоге чуть ли не совместным решением, кузнецу впили огромный заказ на тысячу подков, установив неподъёмный для Викулы штраф за невыполнение в триста золотых монет.

Кузнецу резко стало не до таинственного чиновника, и он перестал баламутить крестьян, настойчиво втирая им про концепцию серпа и молота.

Меня, понятное дело, текущее положение вещей не устраивало, поэтому я терпеливо выслушал расстроенного кузнеца и выложил на кузню мешочек со звякнувшими монетами.

– Это что? – Викуло покосился на золото, не спеша к нему

прикасаться.

– Это штраф за невыполненное задание.

– Но я же успеваю...

– Викуло! – я укоризненно посмотрел на кузнеца. – Для начала скажи мне, друг, что ты понял за эти три дня.

– Что революция – дело непростое, – недовольно буркнул кузнец.

– А ещё?

– Наверное, нужен план?

– А ещё?

– Без тебя мне не справится, – тяжело вздохнул кузнец.

– В общем и целом да, – согласился я, – но за исключением некоторых моментов.

– Во-первых, революция – это просто, если знать, как и что делать. Во-вторых, план – это основа революции. Ну и в-третьих, вместе мы справимся!

– Умеешь ты, Алекс, сказать так, знаешь, душевно и понятно! – восхитился кузнец. – Точнее, не совсем понятно, но красиво!

– Станешь мэром – научишься также, – заверил я здоровяка. – А сейчас будет магия. Я знаю, как и что, а ты можешь делать. План уже есть и сейчас я тебе его расскажу. Ну и последнее, ты со мной?

– Конечно! – кузнец от переизбытка чувств даже потряс своим молотом.

– Значит так, если кто спросит про подковы, говоришь –

«всё идёт по плану», запомнил?

– Всё идёт по плану, – повторил кузнец, – а если...

– Их не касается. У тебя какой срок выполнения заказа?

– Конец недели.

– Вот и говоришь – всё идёт по плану, приходите в конце недели. Кто со второго раза не понимает, тому можно по шее дать, но аккуратно.

– Почему со второго? – поинтересовался кузнец.

– Потому что народ у нас в общей массе недалёкий, с первого раза не понимает.

– А... – протянул Викуло, почесав затылок, – это да, есть такое.

– Далее, – я достал из Инвентаря мифриловую монету. – Ты знаешь, что это такое?

– Металл странный, – кузнец чуть ли не облизал монету и даже попробовал её на зуб. – Металл на золото похож, но какой-то жирноватый и твёрже раз в сто.

– У тебя есть пресс, Викуло?

– У меня их много, – кивнул кузнец. – В этой новой кузне чего только нет. Даже вон почти новенький пресс для серебряных монет стоит. Там делов-то... Заготовку только нужно выбить для начала – непыльное дельце... – Викуло отчего-то смутился, – ну кхм, так говорят.

М-да, где-то в кустах сейчас по мою душу играет целый оркестр... Интересно, что хотели Робины делать с фальшивыми серебряными монетами?

– Вот, – я достал из Инвентаря все мифриловые цепи, за исключением одной. – Их нужно расплавить и наделать столько монет, сколько сможешь. Чтобы один в один, как образец была. Сможешь?

– Смогу, чего не смочь, – пожал плечами Викуло, ещё больше укрепив меня в мысли, что он уже стоял за серебряным прессом. – Только нужно, чтобы дед Авдей глянул заготовку.

– А дед Авдей у нас...

– Так ювелир он. Сосланный. Сейчас часы чинит, да мне по мелочам помогает.

– А как товарищ Авдей относится к делу революции?

– Ну так...

– Викуло, организуй мне встречу с этим твоим дедом. Где-то под утро. За пару часов до начала Состязаний. Сможешь?

– А чего не смочь-то.

– Вот и отлично. Тогда забрасывай эти подковы и принимайся за отлив монет по шаблону. Чтобы к приходу деда Авдея было всё готово. А как он за работу сядет, ты из кузни на пару часов отлучишься и сбегашь вместе с другими специалистами на встречу с одним важным... клиентом. Ульяна подробнее всё объяснит.

– Магичка? – скривился кузнец.

– Наш товарищ по революции, – строго поправил я здоровяка.

– А, ну тогда ладно, – со скрипом согласился Викуло. – А

потом-то что?

– А потом, после встречи сможешь из этого скользкого метала не только монеты клепать, но и доспехи и оружие.

– Хорошее дело, – одобрил кузнец. – А девку-то чего при-  
тащил с собой?

Точно! Про суккубу-то я уже и забыл!

– Вызывай своих подмастерьев, Викуло. Нам кровь из носу нужно к обеду изготовить по десять штук вот таких зубочисток. – Я продемонстрировал ему кинжал суккубы. – И чтобы клеймо точь-в-точь как на оригинале было!

– Это нужно для успеха революции? – с подозрением уточнил кузнец.

– Это будет решающий вклад! – заверил я здоровяка. – Ну а когда разберёшься с заказом, будь готов отражать нападение коррупционеров, которые хотят весь Удольск под нож пустить!

– Да ладно! – охнул кузнец. – Но мы же этого не допустим?

– Нет, конечно, но чтобы отстоять Удольск, слушай, как нужно будет поступить...

## Глава 7

– Всё понял?

– В общем и целом, – осторожно подтвердил кузнец.

– Будь другом, повтори, что нужно успеть сделать до начала Состязаний.

Мне понадобилось две минуты, чтобы поделиться с Видуло дальнейшим планом действий и около получаса, чтобы добиться от него понимания всех шагов. И сейчас кузнец сдавал мне, можно сказать, экзамен.

– Первое. Избавиться от рычагов давления, которые имеет на меня мэр и его помощник. Это заказ на тысячу подков, заказ на два плуга и заказ на ажурную решётку камина.

– И как ты это сделаешь?

– Забываю про подковы, занимаюсь жирными монетами. Плуги делеги... перепоручаю сделать своему подмастерье. Ну а за ажурную решётку беру ровно столько, сколько положено, чтобы никто не посмел уличить меня в лобира... продвижении интересов мэра.

– Хорошо, – кивнул я. – Что дальше?

– Дальше посылаю второго подмастерья по крестьянским избам. Обещаю каждому взрослому мужчине бесплатное обучение пахотному делу, а каждой женщине обучению ручейному мастерству.

– И...?

– И обещаю, что каждая семья, прошедшая обучение, получит новенький плуг в течение года в... эту, как её... рассрочку!

– Отлично, что дальше?

– Выбираю из самых здоровых крестьянских детей себе новых помощников, а текущих повышаю до подмастерьев. Одного ставлю на текущие заказы, второго отправляю скупить весь уголь и железную руду.

– И...?

– И поговорить с десятником Путятой об исследовании заброшенных шахт.

– Всё верно, что потом?

– Весь день передвигаться между городской площадью, торговыми рядами, рабочим кварталом и казармами стражников. На площади выиграть состязание среди силачей, на всякий случай выпив зелье силы, сваренное Ульяной. В торговых рядах скупить всё оружие и железо. Старьё отнести на старую кузню, поставить там подмастерье и наладить выпуск сельхозинвентаря.

Викуло покосился на зажатую в кулаке бумажку с описанием тяпок, грабель, серпов, совков и прочих полезных в хозяйстве вещей.

– Деньги под это дело взять у магички. Вести строгий учёт.

– Правильно, – приободрил я кузнеца. – Что ещё торговцам сказать надо?

– Что я сделаю всё, чтобы кражи в Торговых рядах прекратились! – вспомнил кузнец.

– Хорошо.

– Далее, – продолжил Викуло, – наладить выпуск оббитых тонким железом колёс, готовиться к масштабной стройке. Пообещать рабочим, что скоро будет много работы и угостить всех в честь Ярмарки булочками с корицей от Горха. Там же встретиться с Кирей, и он познакомит меня с подпольем.

Подполья у нас ещё не существовало, но я надеялся, что после встречи с местными хулиганами и беспризорниками, я смогу увлечь их полезным делом. Ну а если не получится, в дело вступит Киря, который сто процентов замотивирует местных пацанов поработать на меня как минимум пару недель.

– При удобном моменте, как бы случайно захожу в казармы и осматриваю кольчуги. Возмущаюсь отвратительным качеством металла, обещаю выковать достойные настоящих мужчин доспехи!

Это моя заготовочка по повышению недовольства. Если стража, вместо того, чтобы умирять волнения, сама будет роптать, быстрее получится взять город под свой контроль.

– Ну и самое главное, Викуло?

– Говорю мало, но по делу. Если начнутся погромы, лезть повыше и толкать речь.

– Всё верно, товарищ, – я пожал кузнецу руку. – Только

не если, а когда. И не забудь про талантливых мастеров и трудолюбивых крестьян. Идти до, кхм, клиента далеко, но оно того точно стоит. Всё остальное узнаешь у Ульяны.

– Добро, – Викуло сжал мою руку так, что кости жалобно хрустнули. – Запоминай руну «Ошейник».

Кузнец медленно нарисовал в воздухе двойной круг с венчающей его сверху галкой.

*Внимание! Кузнец Викуло научил вас семейной руне «Ошейник»! Теперь любая стальная полоса соединится в кольцо, образуя ошейник.*

– Добро, – кивнул я, порадовавшись приятному бонусу. В принципе, я мог обойтись и без него, но когда я в общих чертах рассказал кузнецу свой план, он сам предложил мне помочь. – Что ж, оставляю вас с Алевтиной... И, увидимся на Состязаниях!

Кузнец отзеркалил мой кивок и повернулся к Алевтине.

– Давай сюда свой ножик!

– Вот, – девушка протянула кинжал, – только я не знаю, какой заменитель найти рукояти из катрана...

– Срок службы? – деловито поинтересовался Викуло.

– Пары дней хватит, – мрачно ответила Алевтина.

– Ну тогда мочёной корой ивы обернём, – кузнец с интересом посмотрел на девушку. – Это для борьбы с угнетателями пролетариата?

– Что-то типа того, – с натяжной улыбкой согласилась девушка. – Главное – вот здесь в клейме эту зарубку не пропустить.

– Да уж поучи меня клейма выбивать...

Понаблюдав за рабочей перепалкой демонессы и кузнеца, я удовлетворённо кивнул сам себе и незаметно вышел из кузницы. Времени было всё меньше, а дела не убавлялись.

Шагая по тёмным улицам, я ещё раз прокрутил в голове свои планы и недовольно нахмурился. Как бы я ни изворачивался и не хитрил, делегируя задачи другим, все задания и квесты выполнить не успею.

Что ж, мне главное – организовать бесперебойную поставку нпс к дракону – надеюсь, Уля успеет сделать ширму, за которой спрячется дракон. И постараться раскачать город на восстание за сегодня. Про Рух и Состязания я молчу – кровь из носу нужно успеть до вечера!

Ну а сейчас у меня на очереди старина Горх. А вот и его таверна!

Пройдя сквозь раскрытую дверь, я подивился на наличие ночных посетителей и направился сразу же к барной стойке.

– Здравова, – прогудел великан. – Долго ты.

– Дела, старина, – я протянул Горху пару бутылок вина, взятого у домового на пробу. – Это тебе подарок.

– Спасибо, – трактирщик бережно убрал пыльные бутылки куда-то под барную стойку и кивнул на дальний столик. – Поговорим?

– С удовольствием, – согласился я.

– Богдан! – негромко протянул Горх, и за его спиной вырос поперёк себя шире верзила.

– Да, дядька Горх?

– Постой за прилавком, – приказал ему трактирщик. – Потом картошку дочистишь.

– Хорошо, – парень, не скрывая радости, взял полотенце и принялся натирать им кубки.

Честно говоря, я его прекрасно понимаю. Тоже ненавижу чистить картошку.

– Ну что, нашёл сокровища Основателя? – в лоб спросил трактирщик, не успели мы сесть за стол. – Весь город подземный звон слышал.

– Можно сказать и так, – поморщился я. – Как вообще обстановка в городе? Я пообщался с Викуло и Алевтиной, но они даже не заикнулись про звонки.

– Так они пришлые, – пояснил Горх. – Викуло лет десять назад у нас осел, а Алевтина, дай боги, второй год живёт.

– Ясно, – я покивал головой. – Не томи, Горх, что местные говорят?

– Ничего, – пожал плечами трактирщик. – Чего тут говорить, если подземный колокол трижды пробил? Молча готовимся. Цены на оружие в два раза взлетели. Все дедовские загашники повскрывали, доспехи начистили, да помирать приготовились.

– Чего это сразу помирать? – недовольно нахмурился я.

– Так из нас только каждый пятый воин, считай, – охотно пояснил трактирщик. – Остальные забыли науку ратную. Несколько столетий мира хоть кого расслабит.

– Значит, народ выжидает? – уточнил я.

– Не то слово, – подтвердил Горх. – Удольск сейчас похож на сухой хворост. Оброни уголёк – мигом вспыхнет!

– М-да... – я поморщился, представив, что будет, если местные полыхнут сами без моего «виртуозного» руководства. – У меня плохие новости, старина. Этой ночью дружина столичного витязя город в ножи брать пойдёт.

– Ну, это мы ещё посмотрим, кто кого на нож возьмёт, – философски возразил трактирщик, – но за конкретное время спасибо. Ожидание – штука мерзкая.

– Ожидание... – протянул я. – Ты о чём, Горх. Некогда сидеть ждать, столько всего успеть надо!

– Говори, – нахмурился Горх. – Я благодаря тебе чуть ли не богаче мэра стал. Если ещё и город сможешь спасти – вовек благодарен буду!

*Внимание! Доступно задание: «Благодарность Горха»*

*Принять? Да/Нет*

Вот так вот без описания? М-да уж... Принять, конечно!

– Значит так, старина, – я наклонил голову поближе к трактирщику и перешёл на шёпот. – Первое. Война войной, а обед по расписанию. Ты муку у Хотура перехватил?

– Обижаешь, – расплылся в довольной улыбке Горх.

– Отлично, – я довольно потёр руки. – Всё по инструкции делаешь?

– Обеды в коробочках, продавцы сдобой из мальчишек, круглосуточно работать приходится! Рук не хватает!

– Отлично, – повторил я. – Что по деньгам?

– Твоя доля – тысяча двести золотом.

– Сколько? – удивился я. – Вот тебе и село!

– Богатое и зажиточное село, – поправил меня Горх. – Когда тебе передать золото?

– Значит так, – я ещё раз прокрутил в голове детали плана. – Горх, если я не вернусь до начала Состязаний, ловишь на Ярмарке мельника и выкупаешь его мельницу. Он будет или работать на нас, или ни на кого. Будет упрямиться – свою мельницу поставим.

Горх согласно кивнул и протянул:

– Я считал, в восемь сотен должны уложиться.

– Вот и ладушки, – я достал из Инвентаря компотик и отхлебнул прямо из горла. – Далее. Хотура пока не трогай, я с ним сам сегодня разберусь. А вот с охотниками надо наладить контакт.

– Уже, – обрадовал меня трактирщик. – Серебром плачу им за птицу, ягоды, грибы и яйца. Золотом за мясо и мёд.

– А с крестьянами наладил?

– Считаю, половина семей мне урожай свой несут, – довольно улыбнулся Горх. – Пришлось даже помощниками об-

завестись.

– Помощники – это хорошо, – задумчиво пробормотал я, вспомнив про Кирию, Улю и Вику. – Что по магу земли?

– Есть парочка на примете, – поморщился трактирщик, – отнекиваются от ворожбы, но урожай трижды в год собирают.

– Волхвов опасаются?

– Богша в последнее время совсем невыносим стал, – угрюмо кивнул Горх.

– Ну, тогда слушай, что сегодня нужно будет сделать.

Я пересказал Горху отредактированную версию про визит к дракону и получение класса. Советовать ничего не стал – сами разберутся, кому воинский класс брать, а кому гражданский усиливать.

Единственное, строго-настрога попросил выстроить паломничество на капище таким образом, чтобы незаметно было, что полгорода куда-то пропало. И чтобы шли к капищу не через храм. А лучше всего через Ульяну.

Горх, услышав про великого мудреца, который даст ответ на три вопроса или поможет стать сильнее или умелее, заметно расслабился и повеселел.

Ну а стоило мне поднять разговор про вина домового Эда и налить трактирщику на дегустацию кубок, как Горх, не думая, рубанул воздух своей лопатообразной ладонью.

– Всё тащи, Алекс. По четыре сотни продадим, а что не продадим – завтра купцам ярмарочным по шесть сотен спих-

нём. Это же божественный нектар! Абразив!

– Амброзия, – поправил я Горха, проверяя по карте – идёт ли тайный ход в погреб его трактира. – К утру проверь погреб, там найдёшь вино.

– Добро, Алекс, – Горх протянул мне свою лапу. – Спасибо тебе.

– Сочтёмся, – усмехнулся я. – Ты, главное, попридержи коней, если кто без сигнала бычить начнёт. Ориентировочное время – после окончания Состязаний.

– Не вопрос, – заверил меня трактирщик. – Кстати, держи. С этими словами Горх протянул мне...

*Ключ от банка*

*Владелец: гном Кубыш*

– А где сам гном? – я поднял глаза на Горха. – Откуда у тебя этот ключ?

– Так ты же сам сказал, – посерел от смущения трактирщик. – Избавиться от проблемы...

– То есть гнома я больше не увижу? – уточнил я.

– Пропал Кубыш, – с деланным сожалением развёл руками Горх. – В лес ушёл и не вернулся.

– М-да...

Что-то мне с каждой секундой кажется, что Робины си-ильно недооценивают местных. Они, наверное, и без моей помощи справятся.

– Ладно, – я убрал ключ в Инвентарь. – Тогда увидимся на Состязаниях, старина?

– Увидимся, – подтвердил Горх. – Ты нам только отмашку дай, когда дружину Витязя громить.

– О, – недобро усмехнулся я. – Поверь, даже слепой заметит эту отмашку.

Благополучно заключив сделку на вино и найдя ещё человек пятьдесят на паломничество к дракону, я тепло попрощался с Горхом и вышел из трактира. Пора было поспешить к горам, и обязательно пройти через ворота, на которых обычно несёт стражу Путята.

Надеюсь, бес ничего не напутал и сейчас ждёт меня на оговоренном месте.

Ночь скоро закончится, а у меня ещё конь не валялся. Время поджимает, а я, как ни крути, знаю только один способ повысить уровень с полтинника до сотки за один день. И для этого мне понадобится вся моя удача!

## Глава 8

Не знаю, считать ли это везением или статистикой, но на воротах стоял нужный мне Путята, а около него тёрся Кирия. Странно, чего это он ночью делает у ворот? Да ещё и не просто стоит, а о чём-то увлечённо спорит со стражником. И ливень им не помеха!

– Ну дядька Путята, ну пусти до лесу! Мне очень надо!

– Не пущу, и не проси, не пущу! Волки уже какую ночь воют. Опасно там.

– Да я осторожно!

– Нет, Кириюша, не пущу, и всё.

Путята и Кирия были настолько увлечены разговором, что заметили меня, только когда я подошёл чуть ли не вплотную.

– О, Алекс!

– О, дядя Алекс!

Синхронно обрадовались оба и одновременно выпалили:

– Скажи ему!

– Обязательно скажу, – усмехнулся я, – но для начала небольшой вопрос. Путята, будь другом, подскажи, где твой свояк живёт, которого мы с Кирей от медведя спасли?

– За шкурой зайти хочешь? – смекнул стражник, закручивая свои густые усы. – На! – Путята протянул мне серую накидку. – Я её уже второй день с собой таскаю. Ёрш мне её чуть ли не насильно всучил, чтобы я тебе передал. Говорит,

самая лучшая!

*Накидка из шкуры волка*

*Волки не нападают первыми*

*+10 к сопротивлению холоду*

*+2 к Выносливости*

*Редкая*

Хорошая штука, но на меня волки и так не нападают, благодаря навыку *Друг волков*. Поэтому шкура мне эта особо и не нужна.

– Спасибо, – я убрал шкуру в Инвентарь и сделал знак Кире отойти погулять.

Парень понятиливо кивнул и отошёл на пару шагов в сторону.

– Путята, – заводить разговор о текущей обстановке в городе нужно было осторожно. Текущий прогресс шакалы «Социальная напряжённость» составлял 37/100. А мэр, судя по уведомлению, начнёт действовать при достижении 40 пунктов. – Скажи, пожалуйста, как ведёт себя стража при внезапной атаке на город?

– Ты хороший парень, Алекс, и всё такое, – покосился на меня Путята, – но на вопросы, касающиеся безопасности города я отвечать не буду. – Хочешь задание дам на волков? Совсем распоясались в последнее время.

– Волки – это хорошо, – кивнул я, – может, чуть позже. Я к

чему спросил насчёт атаки, Путята. Есть воины, по типу витязя, который с вашим мэром дружбу водит, знаешь таких?

– Знаю, – стражник посмотрел на меня с прищуром, – ты и сам такой, Алекс. Пришлый.

– Пришлый, – согласился я, – но у меня разрешение на строительство дома есть, я считай, почти что свой.

– Почти что не считается, – покачал головой Путята. – А этими разрешениями Вацлав направо и налево торгует, да только не берёт никто.

– Вот как, – удивился я, – не знал.

– Ты много чего не знаешь.

– Ты тоже.

– Слушай, Алекс, – вздохнул Путята, – я простой вояка, если есть информация, угрожающая безопасности города – иди к мэру.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.