



Владимир Кретов
Легенда

16+

Владимир Кретов

Легенда 3

«Автор»

2022

Кретов В.

Легенда 3 / В. Кретов — «Автор», 2022

Вы когда нибудь мечтали, что будете руководить целой армией? Или даже Легионом? Так вот дело это нелёгкое и муторное, особенно когда высшие силы ада Вам дружно будут мешать...

Владимир Кретов

Легенда 3

Глава 1

Я нарезал и отправил очередную порцию видео для Барлона. Планы планами, но деньги сами себя не заработают: кушать тоже надо. Видео с канала начали приносить вполне себе ощутимые финансы.

В видео, как водится, я все ключевые моменты вырезал. И без того, контент всё равно уникальный, что и подтверждают средства, поступающие на мой счет.

Пару часов назад мне в очередной раз на карточку капнули деньги. Сто двадцать семь тысяч рублей. Живём! Так я в скором времени уже смогу выиграть пари с Виктором Ивановичем. Я думал, что деньги начнут приходить за проданные вещи, но когда именно запустят ивент, чтобы я смог вернуться в Виторию – пока не известно. Так что деньги с канала стали очень приятным или даже скорее жизненно необходимым дополнением.

Единственное, что тревожило, так это то, что количество просмотров снизилось: со среднего миллиона (если не считать пару видео, которые набрали двадцать и пятнадцать миллионов просмотров), до трёхста тысяч. Но зато стабильных. Так что деньги будут продолжать поступать за интеграцию рекламы. Может, и не в таком большом количестве, но всё же.

Иван прислал в мессенджер:

– *Видео получил*

– *Ок. Слушай, может встретимся уже, наконец? А то больше месяца не пересекались.*

– *А давай. Как раз сегодня свободен.*

– *Отлично. Боулинг, бильярд или просто посидим где-нибудь выпьем?*

– *Давай боулинг. Это ты у нас время на спортзал находишь, а у меня лишнего времени совсем нет. Работа, жена. А знаешь сколько женичина времени отнимает?*

– *Я тебя немного разочарую. Боулинг – это не тот вид спорта, где ты сможешь растрясти свои жирки. Тем более параллельно поглощая пиво. И, кстати, нечего женой прикрываться. У меня, между прочим, тоже девушка есть.*

– *Опа! Откуда это у тебя девушка появилась и почему лучшему другу не рассказал?*

– *А ты с какой целью моей девушкой интересуешься-то?*

– *Мои замыслы корыстны: можем встретиться, так сказать, "семьями". И с тобой посидим, и жена меня пилить не будет: мол "Опять ушёл куда-то, а мне дома одной сидеть?"*

– *Договорились. В следующий раз встретимся парами тогда. А сейчас через сколько в боулинге быть?*

– *Давай через два часа?*

– *Давай.*

Я подъехал к боулингу на такси ровно через два часа. Иван был уже внутри и помахал мне рукой с пятой дорожки. Быстро поменяв обувь на кеды для боулинга, я обнялся со своим другом, и мы сразу начали партию.

Мне ещё никогда в жизни так не везло в боулинге. Я, конечно, неплохо в него играю, но никогда до этого я не проводил игру так, что каждая моя попытка заканчивалась или спаром или страйком. А тут прямо попёрло. И когда мы закончили первую партию, то мои набранные двести пять очков смотрелись очень солидно. Особенно, против ста десяти у Барлона. Он даже сфотографировал мой результат на смартфон, и я его в этом с удовольствием поддержал. Двести очков – это, конечно же, не триста, как иногда бывает у профессионалов, но для обычного обывателя выбраться из сотни – уже неплохой уровень.

После первой игры, мы решили сделать перерыв и, взяв по бокалу пива, сели за столик.

Барлон отпил добрую треть бокала, довольно выдохнул и завёл разговор:

– Я вот не пойму. В тех видео, которые ты мне присылаешь, как будто вырезаны какие-то моменты. Тут ты делаешь что-то одно, и потом, бац! И ты уже в другом месте и делаешь что-то другое. Зачем такой рваный монтаж применяешь? Это же портит видео.

Я тоже отпил холодного светлого пива, отзеркалил довольный выдох друга (пиво оказалось очень недурственным) и ответил:

– Ну, я просто самые плюшки вырезаю. Как говорится, покажи врагу десять процентов от того, что имеешь. Пусть тебя недооценивает.

– Про какие плюшки ты, вообще, говоришь? Ты чего там в инферно натворить успел? Я же, вроде, все видео просмотрел, от начала до конца.

– Да там много чего.

– Ну так не томи. Рассказывай!

Наученный горьким опытом, я неспешно забрал бокал пива Ивана, который стоял перед ним, и поставил его на край стола. Друг лишь недоумённо проводил взглядом свой бокал.

– Это я на всякий случай. – объяснил я Барлону, и продолжил – Тебе самое интересное или всё подряд рассказать?

– Давай уж всё подряд.

– Подряд?

Я поёрзал на диване, присаживаясь поудобнее и прихватив свой стакан, откинулся на спинку.

– Ну раз подряд, тогда слушай. Я попробую всё уместить в одно предложение, а ты не перебивай. Будут вопросы, задашь потом. Ок?

Иван кивнул в знак согласия, и я начал:

– Ок. Значит так, с момента, когда я попал в инферно, я успел прокачать до сотки майнинг и до ста пяти кузнечное дело. Начал набирать себе легион. Пока этот "легион" состоит всего из двадцати девяти бойцов – со средним уровнем в сотню. Так же сделал себе уникальную кирку. Её в видео, кстати, прекрасно видно. Да, бесенята с бесами, которые мелькали в видео – это как раз часть моих бойцов.

Я отпил пива, чтобы смочить горло и продолжил:

– Ещё завел себе двух легендарных петов. Один из них маунт.

Иван всё таки не вытерпел и влез в мои перечисления:

– То есть у тебя сейчас легендарный маунт? И ещё один пет легендарный?

Я кивнул:

– Верно.

Иван задумчиво побарабанил пальцами по столу.

– Что-то ещё?

– Да в общем-то почти всё. Ещё есть амулет архидемона Пифона. Архидемоны в инферно, это как в Витории боги.

Мой друг прилично так оживился:

– То есть, по сути божественный амулет? А что он дает? Какие статьи?

– Ну, получается, что амулет действительно божественный, если переводить на Виторию. А что даёт, я сам не знаю. Я собрал три осколка и соединил их вместе, но амулет активируется только через неделю.

– Интересесно. – Иван прикинул что-то в голове, кивнул своим мыслям и задал следующий вопрос. – А что за маунт?

– Ночной кошмар: очень вредный конь триста пятидесятого уровня.

В этот момент я порадовался, что вовремя отодвинул от друга пиво, потому как если бы он в этот момент пил, я бы уже весь был в пиве от

– Какого-какого?!

– Триста пятидесятого.

– Знаю как лучше сделать! Давай, ты мне нарежь всё, что ты убрал из своих видео. Я лучше своими глазами посмотрю. Сделаешь?

Я улыбнулся в ответ.

– Сделаю.

Иван удовлетворённо кивнул и потянулся за своим пивом, но на полпути замер и задал вопрос:

– Пиво своё уже могу забрать? Больше шокировать не будешь?

– Забирай. Вроде всё рассказал.

Барлон в очередной раз кивнул, забрал свой бокал и буквально в три глотка допил всё, что в нём оставалось.

– Тебе ещё бокал взять? – спросил он, допив всё пенное.

Я скосил взгляд на своё пиво. Там было больше половины, но я согласился с предложением:

– Бери.

Иван метнулся к бару и через пару минут вернувшись с двумя бокалами, плюхнулся на диван. Моё пиво он поставил на стол и задал вопрос:

– Как выбираться из инферно не нашёл пока ещё?

– Пока нет. Когда начнётся ивент по вторжению инферно в Виторию, тогда попробую вторгнуться и я. Ты кстати, хоть какую-нибудь информацию знаешь – когда точно состоится ивент?

– Не, точной инфы нет пока, но по слухам через месяц.

– Ясно.

В итоге с Иваном мы просидели больше двух часов: сыграли несколько партий и прилично так нагрузились пивом. Когда прощались, он ещё раз напомнил про то, чтобы я скинул ему видео. И даже когда он сел в такси, то опустил окно и заорал: "Не забудь про видео!". И я его в очередной раз заверил, что не забуду.

Первым делом как я зашёл домой, засел монтировать обещанное видео. Вернее вторым делом. Первым делом я забежал в туалет. Пиво, скажу я вам, очень опасная штука, особенно если после этого собираешься куда-нибудь ехать.

Через пол часа, сразу после того как отправил Ивану видео, я позвонил Элии.

– Привет.

Голос моей девушки был далёк от счастливого. "Привет" сказала не Элия, а как будто её тень.

– Привет, солнышко. Чего такая хмурая? Что за тучи тебя загородили?

Голос никак не изменился. Она ответила всё так же устало:

– Да опять проблемы у клана.

– Может, тебя отвлечь как-нибудь? Сходим куда-нибудь, а потом ещё какими интересными делами займёмся?

Вот теперь голос "посветлел" хоть чуть-чуть.

– Эх, было бы отлично... – но мечтательные нотки тут же сменились на извиняющиеся. -Хрумхрум, я, правда, не могу. Сейчас очень занята. Давай встретимся на днях?

– Хорошо. Может я могу как-то помочь ?

– Спасибо, что предложил, но ты тут, ну никак не сможешь.

– Ладно. Тогда на днях встретимся. Удачи тебе с твоими клановыми "разборками". Порви там всех, поняла?

– Хорошо, Хрумхрум, – голос слегка оживился. – буду стараться. Целую.

– Целую.

Что-то мне не нравятся эти их клановые проблемы. И ведь это не первый, и даже не второй раз: ещё с первого нашего свидания у них уже что-то неладное творилось.

И рассказывать ничего не хочет мне. Говорит, что это касается только клана. Вот вступлю к ним в клан, и тогда всё мне расскажет! Но с этим проблемка, не очень-то я рвусь к ним вступать. Хоть их клан и в топ десять в русском секторе, а в мировом в топ сто.

Ладно, и так расскажет, может хоть как-нибудь и смогу помочь. Правда не раньше, чем вернусь в Виторию...

Кстати, про Легенду. Поработать бы надо. А то отдохнул, пора и честь знать. Я, на всякий случай ещё раз сходил в туалет, надел всё ещё пахнущий пластиком шлем, лёг поудобнее и нырнул в виртуальность.

Глава 2

Появившись в инферно, я не обнаружил рядом своих бойцов, но когда раскрыл карту обнаружил их метки в соседней пещере. Молодцы, делом занимаются – мобов геноцидят. Это хорошо!

Вызвал Найтмара, и опять этот вредный конь появился "ко мне задом, а к инферно передом". Это он специально из вредности что ли?

Вскочив на своего маунта, я домчал до бойцов буквально за минуту.

Да, а к хорошему-то быстро привыкаешь: уже с трудом представляю, как это я раньше на своих двоих с черепашей скоростью бегал туда-сюда.

Бойцы обнаружились рядом с большой, но быстро тающей толпой собаководных демонов аж сто пятидесятого уровня. Бесы теснили мобов щитами, не забывая про кинжалы, а меж тем горгульи атаковали сверху.

Досмотрев, как толпа мобов окончательно растаяла под натиском моей армии, я подошёл к своим бойцам.

– Добрый день командир!

Ого, да это же со мной поздоровался Ракета. Сам, первым. Обычно из него и слова не вытянешь.

И тут понеслось со всех сторон:

– Добрый день, хозяин, командир, начальник...

На разные голоса и вразнобой заявили горгульи и чавкающие бесы.

Это ко мне после подарков настолько уважением все прониклись, что даже рядовые бойцы приветствуют меня при встрече?

– Здравова, бойцы! – гаркнул я в ответ и всмотрелся в уровни своих подчиненных.

Бесы все подтянулись до сотого и стали старшими, а Первый и горгульи щеголяли уже сто пятидесятыми уровнями. И так уже неплохой прогресс, после обновок ещё сильнее ускорился.

– Молодцы! Быстро качаетесь. А теперь за мной! Сейчас прокачаетесь ещё быстрее!

Оскалившись, я повёл свою армию на равнину инферно. Теперь, уже после выхода из пещер, я повёл их не прямо к каньону, а свернул налево. Ну не направо же поворачивать, в самом деле? Меня аж передёрнуло после воспоминания о пауке. Прямо идти уже не интересно,

что будет перед каньоном и так понятно. А вот в другой стороне, может, попадётся что-нибудь новенькое. Главное, чтобы это новенькое не было похоже на высшего демона Анула...

С новеньким так и получилось. Буквально через десять минут один из старших бесов наткнулся на кочку руды мефисто. Отлично! У меня этой руды был всего один кусок, да и то я его потратил на молот для Первого. Теперь же смог добыть сразу три единицы!

И как всегда, когда находишь где-нибудь в лесу одиноко стоящий боровичок, начинаешь рыться вокруг в поисках других. Вот только частенько одиноко стоящий белый гриб – одинок. Также и тут – я прочесал всё в радиусе ста метров и бесов с горгульями на это дело привлёк, но одинокая кочка руды так и осталась одинокой. Правда нашлось огромное количество медной и железной руды, которые мне сейчас были совершенно не нужны.

Ну ничего, я сюда ещё раз наведу, когда кочка восстановится. Добавив месторождение на карту, я повёл свой отряд дальше – к видневшейся вдали большой толпе мобов.

Погодка была просто отличная. Для inferно, естественно. Никакого ветра, видимость прекрасная, температура градусов семьдесят финской сухой сауны, а не паровой русской бани. Лепота-то какая!

Я на ходу нервно посмотрел на клубящиеся огненные небеса. Как бы дождик опять не пошёл. Как только погода начнёт портиться, нужно будет срочно искать какие-нибудь пещеры для укрытия. И желательно, чтобы без уклона вниз. М-да уж, первый дождь и паутину вспоминать даже не хочется.

Всякую мелочь, которая встречалась по пути, мои бронированные "штурмовики" смедали даже не останавливаясь. И что самое интересное, они этих низкоуровневых мобов даже жрать перестали. Совсем забурели.

Но вот когда мы достигли цели, к которой шли где-то с километр, все тормознули даже без моего приказа – впереди находилась большая толпа мобов трёхсотого уровня.

Ох хо хо, что-то я расслабился. Даже разведку из горгулий вперёд не пустил. Мы бы тогда просто заранее отвернули от таких монстров после доклада разведчика. И не тормозни мои орлы, эти мобы сагрились бы и весь наш отряд вполне мог вайпнуться.

У меня аж мурашки по телу пробежали от осознания, что такое могло случиться. Я-то ладно, возродился бы. А вот мои бойцы нет. А ведь сколько сил я в них уже вложил! Да и к Первому как-то привык уже...

Я присмотрелся к высокоуровневым монстрам: выглядели они откровенно стрёмно, в том плане, что смотрелись убого и опасности на первый взгляд не представляли. Это были низкие гуманоидные твари с почти отсутствующей шеей и оттого низко сидящей головой, как у гоблинов, с небольшими ушами и высокими загнутыми назад рогами. Но их неопасный вид не вводил меня в заблуждение: они трёхсотуровневые, а значит, крайне "непростые парни". И их было очень много.

Всмотрелся в их название:

Ловчий.

Понаблюдав за их передвижениями, я обнаружил, что они ходят не всей толпой разом, а по трое. Значит отошедших от основной массы вполне можно сагрить и увести от остальных.

Ну что, попробуем их завалить?

Я со своим молотом, наверное, смогу какое-то время противостоять мобу такого уровня. Мой Найтмар триста пятидесятого уровня, и он по-любому сможет завалить второго без проблем. Ну а третьего будет окучивать вся остальная наша толпа бойцов.

Если не выйдет, тогда скомандую отступление, а сам задержу мобов.

– Первый, строй личный состав в боевой порядок!

Командир моих бойцов посмотрел на меня удивлённо, но спорить не стал.

– Да, господин.

Поклонился и начал командовать. А я призвал Найтмара, взобрался на него и отправился вперёд к мобам. Дождавшись, когда от основной толпы отделится тройка, я вошёл в их агро зону и, когда они кинулись на меня, помчался обратно.

Ого, да вы шустры! Я был на Найтмаре, так что догнать меня они не могли, но и отставать не собирались.

Доскакав до боевого порядка своего отряда, я еле успел спрыгнуть с Кошмара и достать свои молот с киркой.

Когда трое Ловчих уже почти добрались до нас, с моего торса спрыгнула цепь и на манер боло спутала ноги одному из них. Тот споткнулся и полетел вперёд головой, я же успел встретить его молотом прямо по темечку, обломав ему сразу два рога.

Нанесено: 28748 урона.

Всадил так всадил! Раньше, максимум урона, который я наносил – это была десятка горгулье. Но это до того, как я поднял "вгоняющего в ад" до своего уровня. Ещё и стан от молота прошёл и вывел противника из строя на пять секунд.

Хоть я и нанёс астрономическую для себя сумму урона, полоска хп демона просела всего на восемь процентов.

Найтмар тоже не растерялся и встретил одного из Ловчих ударом переднего копыта. Попал, правда, не по голове, а по торсу, но мощь от удара, который высек огромный сноп искр почувствовал даже я. Ловчего снесло назад и сняло сразу двадцать четыре процента жизни.

К сожалению, третьего Ловчего никто не встретил, так что он сходу напал на строй моих бойцов. Старший бес, на которого пришёлся удар, подставил под удар щит, только это его и спасло: его снесло назад и он повалил собой ещё двух старших бесов.

Выжил? Да, выжил! Всё таки помог ему щит!

– Сомкнуть строй!

Моя команда пришлась вовремя: Ловчий попытался добить старшего беса, но строй сомкнулся, отсекая его от противника. А старшие бесы тут же стали тыкать врага своими кинжалами.

Ещё один мощный удар Ловчего, и очередной старший бес отлетел назад. Но строй опять сомкнулся и не дал его добить.

Я наблюдал за происходящим и параллельно наносил удары молотом с киркой, пока мой противник был под станом. Плюс я кастанул заклинание замедления.

Ловчий отмер, когда я снял ему в общей сложности четырнадцать процентов хп, и тут же ударил меня своей лапой. Ого, такая тонкая лапа, но какой же тяжёлый удар! Меня откинуло на полшага назад и сняло шесть процентов хп.

Моя цепь вгрызлась в Ловчего своим атакующим заклинанием, а я продолжил на максимальной скорости долбить его молотом, чтобы опять прошёл стан. И он прошёл удара с десятого.

Но каждый раз, когда стан заканчивал действие, Ловчий успевал прилично просадить моё хп.

Когда у меня оставалось всего тридцать четыре процента здоровья, а у Ловчего двадцать семь, сбоку в него влетело огненное копыто и снесло его в сторону. Я тоже подключился и ударом молота застал противника.

Ещё несколько ударов копытом от Найтмара и моим молотом с киркой и длиннорогий издох.

Я посмотрел на Найтмара. Он справившись со своим противником, сразу пришёл мне на помощь, при этом потеряв всего четырнадцать хп. Да он бы мог и один всех завалить. Правда впритык. Но ладно, я тоже крут! Я бы вполне мог разобраться один на один с трёхсотым мобом. А после распределения характеристик стану ещё круче!

Мы с моим маунтом одновременно направились к третьему мобу.

Ситуация у моих бойцов была не такая радужная. Никто, на первый взгляд, не погиб, но половина была уже выведена из строя, а Ракета вообще щеголял оторванным крылом.

Ловчий, при этом, потерял всего четырнадцать процентов жизни. Таким темпом он бы спокойно разобрал мою вполне натренированную и экипированную армию. Но кто ж ему даст-то? Одновременный наш с Найтмаром удар в спину прошёл критом от нас обоих.

Нанесено: 37021 урона.

Всего пятнадцать секунд понадобилось, чтобы Ловчий сдох под градом ударов со всех сторон.

Получен опыт.

Новый уровень!

***Внимание! Ваш навык лидерство поднялся на 2.
Всего 10.***

Ого! А тактика боя с сильным противником себя оправдывает! Уровни и лидерство растут как на дрожжах, с одного противника выпал лут и все три души, которые я тут же попытался поймать, заняли место в камне.

Единственное – мы теперь точно не сможем отправиться в следующий бой. Моя команда "инвалидов" разной степени потрёпанности, разлеглась на камне после тяжелого боя. Они явно требовали восстановления. Даже мне нужно восстановиться!

Но оно того стоит. Мои бойцы, кстати, быстренько очухались и уже накинулись на дохлых Ловчих. Это ж трёхсотуровневые mobs. Деликатес! Наверное...

После боя все подняли по паре уровней, а цепь – сразу три.

Пока я отвлёкся, Найтмар, подкрался сзади к одному из старших бесов и цапнул того за голову. Благо, бес был в шлеме и это спасло его от смерти.

– Тузик! Ах ты зараза такая!

Я отозвал своего маунта, и тот разочарованный, от несостоявшийся обеда, пропал с хлопком.

Да что ж ты, тварюга такая никак не успокоишься? Чего Ловчим не перекусил? Мои бесы вкуснее что ли?!

Лут не особо меня порадовал. Попались редкие наплечники на трёхсотый уровень. Одним словом не пришей кобыле хвост: надеть их не выйдет в силу ограничений по уровню, снижать же левел у алхимиков тоже не имеет никакого смысла. Я потрачу огромную сумму, при этом получу всего лишь редкий предмет.

Такой хлам разве что вендору сплавлять.

Горгульи, ожидаемо, отрегенили быстрее остальных в своём каменном режиме. Я тоже не отжирался склянками здоровья, а восстанавливал хп за счёт обычного регена. Ведь нет смысла пить зелья, если всё равно придётся ждать пока восстановятся все бойцы.

Пока шёл реген, решил отправить Первого за новыми бесенятами. Пусть себе в сторонке сидят тихонько во время битвы, всё равно потом на трупах очень быстро прокачаются.

Подумал сначала, что можно посадить Первого на Найтмара, чтобы он смотался туда-сюда быстрее. Но нет, идею отбросил, как откровенно идиотскую: Ночной кошмар его сначала сожрёт по дороге, а потом ещё скажет что это "так и было". Тьфу, этот хитрожоп и говорить-то не умеет. Ну ничего, пусть Первый как-нибудь сам – на своих двоих побеждает: параметр "атлетика" в Легенде отсутствует, но альтернатив всё равно нет.

Через полчаса все успели отрегенерировать, а Первый вернулся с новым пополнением. У бесенят понятное дело не было никакой экипировки, так что нужно будет повнимательнее следить за Найтмаром. А лучше призывать его непосредственно перед боем и, соответственно, отзываться сразу по окончании.

Только я собрался вызвать своего маунта, чтобы сагрить новую партию Ловчих, как пиликнул мессенджер. Пришло сообщение от Барлона:

– Просмотрел все видео, что ты мне прислал. Слов нет, одни эмоции. ТЫ ХОТЬ ПРЕДСТАВЛЯЕШЬ, КАК Я ТЕБЕ ЗАВИДУЮ СЕЙЧАС!? Сижу себе в клановом замке, работу работаю. Единственная радость – это когда характеристики с умениями растут. А у тебя одни приключения. Боги, архидемоны, квесты! Жизнь бьёт ключом!

– Ну так и ты так можешь, по идее. Жизнь кипит, квесты...

Хотя, если так подумать, то какие квесты у небоевого персонажа? А с другой стороны я и сам небоевой персонаж.

Иван затих на несколько минут, и как только я уже решил вызвать Найтмара, Барлон мне прислал:

– Решено, к чертям увольюсь с работы, когда ты в Виторию вернёшься. Буду с тобой бегать. Тем более сейчас в клане проблемы и последние три месяца у меня зарплата на пол ставки. Хорошо, что я скопил прилично денег. Да и учитывая, что ты мне отстёгиваешь процент с ютуба, бедствовать точно не буду.

– А не слишком ли радикально? Может, подумаешь для начала хотя бы?

– Да это я не спонтанно. Давно назрело. Я не шучу, буду с тобой бегать по приключениям всяким. Разве что по боёвке немного себя подтянуть надо, а то ведь мой перс не боевой. Ты как? Примешь меня? Не прогонишь?

– Не прогоню, конечно. О чём разговор? Ты просто ещё раз обдумай всё хорошенько. У тебя всё-таки ответственность не только за себя. Ты человек семейный, как никак.

– Я хорошо инвестировал средства и имею пассивный доход. Да и с ютуба деньги тоже небольшие каплют. Так что по финансам всё у меня хорошо. Ты давай быстрее там в Виторию возвращайся, слышишь?

Я улыбнулся и написал другу в ответ:

– Постараюсь.

Никогда ещё за всё время нахождения в Легенде у меня не было настолько плодотворного кача. За неделю я прервался лишь раз. Мы встретились на один день с Элеонорой и хорошо так отвлеклись от забот, от клановых проблем и от гриндинга.

Но всё рано или поздно заканчивается. И она отправилась дальше решать свои клановые проблемы (и ведь так и не призналась, что там у них. Вот партизанка!), а я вернулся к Ловчим.

За шесть дней я умудрился прокачаться до сто пятьдесят восьмого уровня. Горгульи же выросли до плюс-минус сто восьмидесятого, а Первый стал высшим бесом, перевалив рубеж в двухсотый уровень.

Также я насобирал двести семьдесят четыре души, и поднял лидерство до тридцати одного. Теперь моя армия состояла из шести горгулий, одного высшего беса, сорока трёх старших бесов, тридцати семи обычных бесов и шести бесенят. Всего девяносто три рыла, не считая меня, Найтмара (поднявшего один уровень) и Гаврюши, который скакнул аж до ста семидесятого уровня.

Эти Ловчие оказались просто золотой жилой. Но сегодня я решил таки прерваться. У меня уже обновилось умение "свободный художник", и вот-вот закончит сборку амулет Пифона.

– Первый!

– Да хозяин!, – высший бес тут же появился передо мной.

– Собирай бойцов и возвращайтесь в пещеры.

Я прикинул, насколько я задержусь в кузне и продолжил:

– Меня не будет несколько дней. Вы пока займитесь обычной раскачкой и отработкой тактик. К Ловчим вернёмся, когда я освобожусь. Приказ ясен?

Первый поклонился и ответил:

– Да господин.

– Тогда выполняй.

Наблюдая за удаляющейся армией, теперь уже даже без всяких кавычек, я держал перед собой амулет и посматривал на обратный отсчет. До сбора амулета оставалось меньше минуты...

Снова посмотрев на Первого, Ракету и остальных бойцов, я прикинул насколько сильно увеличил мощь своего легиона всего-то за неделю.

Почти сто бойцов – в среднем сто пятидесятого уровня. И, главное, они уже настолько приноровились, что могут и сами справиться с тройкой Ловцов. Не оставил их тут, чисто во избежании эксцессов, типа нападения большого количества Ловцов или неожиданного дождя, например. А так они и без нас с Найтмаром уже вполне могут со всем справиться.

До сбора амулета осталось всего десять секунд, и я просто дождался пока "протикают" эти секунды. Когда прошла последняя, перед глазами высветилось сообщение:

Внимание! Цепочка квестов "восстановление амулета Пифона" пройдена.

Я постоял секунд пять ожидая продолжения. Награды там какой-нибудь за восстановление квестовой вещи или ещё чего, но система молчала. Что за хрень?

Вдруг сзади я почувствовал какое-то движение, резко обернулся на звук и оказался лицом к лицу с огромной демонической змеей, которая внимательно смотрела на меня жёлтыми, светящимися глазами и время от времени высовывала свой раздвоенный, огненный язык.

Я всмотрелся в имя:

Пифон
Архидемон

Едрёные колотушки, я его не вызывал! Это что за подстава такая?!

Глава 3

Пока я заворуженно смотрел в глаза архидемону, даже не понял, как этот змей оплёл меня своим хвостом и приподнял над землей.

Блин, да ты не Пифон, а питон какой-то. Я даже рукой шевельнуть не могу, настолько стальные у гада объятия. В случае чего даже молотом по голове его треснуть не получится.

Хотя с этим архидемоном толка от удара по кумполу и не будет.

– Ну здравствуй.

Пифон поднёс меня ближе к своей морде и рассмотрел с разных сторон. А увидев в моей руке свой амулет, прошипел:

– Хорошо.

Он ослабил хватку, и освободив мою руку, поднёс к ней кончик своего хвоста, чтобы я отдал ему амулет.

Я буквально за пару секунд прикинул что к чему, и решил всё-таки амулет отдать.

Да, не факт, что он из меня не выпал бы лутом после того, как Пифон меня прибил бы после моего отказа. Но иметь во врагах считай что бога... Бывало у меня такое на практике и мне не очень зашло, хоть всё и разрешилось достаточно неплохо для меня.

Сейчас мне нужно качаться самому и прокачивать свой легион, а не ныкаться по углам, лишь бы на Пифона не нарваться. Да и, вообще, за выполнение квеста ведь полагается награда. И не хуже, чем сам амулет. Например, от того же короля Рутеции мне перепала целая куча легендарной руды.

Так что я протянул амулет к хвосту архидемона, и он забрал его себе.

Но в момент передачи я успел открыть его свойства.

Амулет Пифона.

Своего величия Пифон достиг с помощью этого амулета.

Свойства:

Способность перевести все параметры в один и умножить их на 2 у любого создания.

Всего лишь одно свойство и с не очень понятным описанием. Как с помощью этого Пифон достиг своего величия?

В следующий миг амулет исчез в инвентаре архидемона.

– Вижу ты успел прочитать. – Пифон мазнул воздух перед собой пламенем своего языка, уронив с него вниз пару искр и продолжил. – Думаешь, как можно достичь величия с помощью этого амулета?

Мысли мои что ли читает, гад ползучий?

– Не читаю. Это ведь очевидно.

Я ничего не ответил, но Пифон посчитал моё молчание за ответ и продолжил:

– Сс этим амулетом досстичь величия было оччень проссто. В инферно решает ссила и он даёт мне её. Знаешшь как?

Да уже догадываюсь:

– Это очевидно. – спародировал я архидемона, – За миг до удара переводишь все характеристики в силу, а она ещё и удваивается. Вот и сила.

Пифон еле слышно, шелестяще рассмеялся, пуская из носовых отверстий искры.

– Не угадал. Подумай ссам. Ессли перед ударом все ссвои характеристтики перевессти в ссилу, то остальные твои характеристики упадут до единицы. Ловкоссть в том числе. А во врага без ловкоссти можно и не попасссть. Слишком ненадёжный спспособ.

Пифон издал пару искрящихся смешков он продолжил:

– Если и повышать силу за счёт всех остальных характеристик перед самым ударом, то только врагу... Повышение силы, понизит и его живучесть. А без живучести враг умрёт лишь от касания кончика хвоста. Но это тоже может быть опасно. Лучше всего повышать врагу интеллект. С моей врождённой способностью к блокировке умений, любой противник для меня ништяк. И поэтому я просто повышаю его интеллект.

И опять рассмеялся. Этот аспид уже начинает раздражать, но вещи говорит интересные.

То есть у него такая способность вроде сало или по другому сайленса, которая не дает пользоваться умениями. Плюс он повышает врагу характеристику интеллект, за счёт сбрасывания в ноль остальных и делает любого его соперника не способным ни на что. Настолько, что того даже первоуровневый моб может прибить...

– С таким раскладом ты мог бы стать не одним из архидемонов, а единственным во всём инферно. Самым сильным. В чём же подвох?

Пифон перестал смеяться и опять мазнув языком воздух ответил:

– Подвох в том, что умение тишины не действует на архидемонических существ.

Понятно, то есть качаешься за счёт высших демонов, а "божественная" магия архидемонов твоему умению не по зубам. То есть ты у нас "самый крутой", но только не среди архидемонов.

Стоп! А зачем он мне это рассказывает? Если он, как классический злодей, разболтает мне тут свои секреты, чтобы потом меня убить, то я его сильно огорчу: я просто потом возрожусь и всем всё растреплю!

– О моей силе знают все. Это не секрет.

Да нет, ну он точно мысли читает! Я всерьёз начал подумывать, что может шлем позволяет каким-то образом считывать мысли, но змей опять рассмеялся:

– На твоей морде всё написано.

На какой ещё морде?! А, ну да. Я же в теле старшего мериноса. Так что у меня сейчас самая что ни на есть козлиная морда, забываю иногда об этом.

Ладно, это всё лирика, главное – это награда! Что-то Пифон не спешит мне её отдавать.

– Что ж, твоя сила теперь с тобой. Что на счёт награды?

– Да, со мной.

Пифон медленно кивнул и протянул мне какой-то листок. Взяв в руки, я его развернул.

Это был прямоугольный кусок кожи, примерно формата А4, по бокам которого шла широкая вязь узора, а в центре – сверху красовалась надпись "КОНТРАКТ".

Эээ, контракт с демоном – это, определённо, не самая лучшая идея на свете.

Я прочитал сам текст контракта:

"Я, архидемон Пифон, за поиск и сбор амулета передаю во владение подписавшему этот контракт мифический лук Апполона, а также обязуюсь единожды прибыть на помощь".

Я поднял на Пифона глаза, и тот, сделав еле уловимое движение хвостом, зажал в нём два предмета: сверкающий лук и какой-то тёмный шар, размером с теннисный мяч.

– Вот и твоя награда, пользуйсся.

Я всмотрелся первым делом в изящно-красивый, серебряного отлива лук.

“Лук Апполона”
Мифический
Износ 0/5000
Урон 1570 – 2150.
Необходимый уровень: 600
Необходимо:
Сила 400
Ловкость 79
Живучесть 150

Свойства:
Сила +3380
Ловкость +918
Интуиция +1297
Интеллект +50
Не требует стрел
Самонаведение
Шанс выпустить сразу 5 стрел: +7%

Я про себя присвистнул. Крутая рогатка! И почти моя! Наконец-то у меня появится лук.

Я перечитал ещё раз описание. Нет, не показалось! Лук мифического класса! О существовании мифических вещей я до этой секунды даже не подозревал!

Далее перевел взгляд на шар.

Сфера призыва.

– Этим ты сможешь призвать меня на помощь. Лишь один раз.

Пояснил архидемон.

– Контракт нужно подписать?

– Конечношно... кровью.

Прошипел змей.

Я снова перевел взгляд на контракт. Похоже он и есть моя награда. В нём всё расписано лаконично и, вроде, без каких-либо двойных смыслов.

Да, конечно, Пифон является архидемоном обмана, и в любой другой ситуации я бы не стал подписывать с ним контракт... Но сейчас – это моя заслуженная награда за возвращение ему силы. Да и такие награды на дороге не валяются: мифический предмет и единоразовая помощь, фактически, от бога.

Я достал из инвентаря обычный кинжал, уколол свой палец и капнул каплей крови на контракт.

Капля вспыхнула огнём, оставив на контракте выжженный след.

Пифон тут же всучил мне лук со сферой и выдернул кончиком хвоста подписанный контракт.

– До встречи.

Он сверкнул на прощание своими жёлтыми глазами и растворился в жирном чёрном дыме, который тут же развеялся. А я, мгновение провисев в воздухе, упал на ноги спружинив. Даже забыл, что всё это время он держал меня в воздухе.

Я держал лук в одной руке, а сферу в другой, но почему-то меня "терзали смутные сомнения". Что-то не давало мне покоя в этом обмене.

Как бы мне не хотелось тут же опробовать лук, но всё же сначала придётся оставить целое состояние в лавке алхимиков, чтобы скинуть его на мой уровень. Так что "сафари" с луком на мобов пока откладывается.

Убрав лук и сферу призыва в инвентарь, я вызвал Найтмара и помчался во Влааргрим.

С квестом я разобрался, теперь время выковать, себе, наконец, кирку!

Блум встретил меня дружелюбно и предоставил кузницу опять бесплатно. Я стоял над наковальней, на которой лежал монолит из четырёх слитков инфернума с извечной своей проблемой: пытался хоть что-то почувствовать и был абсолютно без понятия, что именно мне делать.

Легендарная руда не вечная и бездарно тратить её, как тот же волос Локки, я не собирался. Вот и стоял уже целую вечность, впиваясь наверняка уже покрасневшими глазами в брусок легендарного металла.

Переступив в очередной раз с ноги на ногу, я таки достал "вгоняющий в ад" примериться к заготовке и, наконец, что-то почувствовал. Почувствовал, как ни странно, именно к своему молоту, а не к металлу на наковальне.

Ухватив за хвост еле уловимое чувство, я попытался его усилить – полностью переведя своё внимание на молот. Такие привычные и знакомые до мельчайших детали... и Красивый красный металл... но не только ведь он. Что я использовал ещё? Точно! Истинное серебро для навершия и железо с мифрилом для рукоятки. Хотя сейчас у меня и нет истинного серебра, чувства подсказывали, что оно и не нужно, а нужно кое что похожее. Я заглянул в инвентарь, достал кусок кровавого камня и всмотрелся в него. Да, именно его и не хватает в моей будущей кирке!

А кровавый камень использовать не так уж и, хммм, чисто для кузнеца и самой кузницы. От ударов "вгоняющим в ад" по кровавому камню, разбрызгалась в стороны шипящая псевдо-кровь, пачкая всё вокруг.

Я сковал из кровавого камня стержень и недрогнувшей рукой обковал снаружи стержня infernumное навершие будущей кирки. Затем достал из инвентаря железо с куском мифрила и сковал рукоять из торсированного дамаска – точь в точь, как у моего молота. И с таким же пазом для камня. Ещё местной эссенции и ... всё, моя кирка соединена и после закалки полностью закончена.

Я взял в руки уже готовый предмет, но почему-то объявления системы о завершении крафта не последовало.

На навершии кирки появилась маленькая красная капелька, затем ещё одна. И буквально за минуту, вся рабочая часть, где был стержень из кровавого камня, покрылся красной жидкостью.

Я попытался дотронуться до неё, но кровь разлилась прочь от моего пальца, позволив ему дотронуться до infernumной поверхности. Интересно... Я сдвинул палец в сторону, попытавшись коснуться крови, но она по-прежнему расступалась, как-будто не желая соприкосновения со мной. Хммм... Тогда я обхватил навершие целой ладонью, но юркая жидкость опять избежала контакта. Тогда добавил вторую ладонь, но опять не преуспел: часть крови расступилась, а часть впиталась обратно в infernum и проявилась наружу только после того, как я убрал ладонь.

Во время моих игр с киркой, система наконец-то разродилась объявлением:

Внимание! Вами создан легендарный предмет! Кирка, изгоняющая из ада.

Внимание! Вами создан легендарный предмет! Кирка "Изгоняющая из ада".

Умение "Свободный художник" повысилось на 1. Теперь даже при обычном использовании умения "кузнечное дело", шанс сотворить уникальную вещь составляет 0,7%. Итого: 0,7%.

Известность повысилась на 1000.

Итого: 5800.

Уровень в “кузнечное дело” повысился на 5%.

Итого: 110%.

Получен опыт.

Новый уровень!

Умение “Свободный художник” закончило свое действие.

Я тут же открыл характеристики кирки.

“Изгоняющая из ада”

Набор

Износ 0/2000

Урон 179 – 365.

Урон ядом 50 в течении 15 секунд

Необходимый уровень: 150

Необходимо:

Сила 113

Ловкость 36

Живучесть 45

Свойства:

Сила +1115

Ловкость +358

Живучесть +324

Интеллект +141

Шанс сделать кровотечение врагу на 50 урона в течении 15 секунд +22%

Шанс воспламенить врага на 5 секунд, дополнительно нанося 100 единиц урона в секунду: +18%

При использовании кирки появляется шанс добыть легендарную руду.

Майнинг: +5

Сокет

Свойства набора:

Первый удар по владельцу набора не может быть смертельным

Таак. Достал молот и всмотрелся и в его характеристики.

“Вгоняющий в ад”

Набор

Износ 0/2000

Урон 150 – 350.

Урон огнем 90 – 150

Необходимый уровень: 100

Необходимо:

Сила 100

Ловкость 33
Живучесть 37

Свойства:

Сила +980

Ловкость +318

Интуиция +297

Интеллект +139

Шанс оглушить врага на 5 секунд +21%

Шанс воспламенить врага на 5 секунд, дополнительно нанося 100 единиц урона в секунду: +18%

При использовании молота, нет необходимости разогревать заготовку. Внутреннее пламя “Вгоняющего в ад” само придаст заготовке необходимую температуру.

Кузнечное дело: +5

Сокет

Свойства набора:

Первый удар по владельцу набора не может быть смертельным

По моей физиономии расплылась довольная улыбка – мой молот обрёл для себя отличную пару!

Глава 4

Во Влааргриме задерживаться не стал больше ни на минуту. Выйдя за околицу, я призвал Найтмара и, сверившись с картой, поскакал к своему отряду.

Скачу, удерживая поводьями истомившегося по просторам коня, и сам себя радую – какой же сегодня сказочный день! Легендарка в набор к молоту и мифический лук! Как же чешутся мои шаловливые ручки испробовать всё это в бою!

Вдруг, откуда-то изнутри, буквально на грани сознания, послышался какой-то непонятный звук. Я замер и "всмотрелся" в себя.

Ааа, понятно! Это хомяк, что-то напевая себе под нос, танцует сам с собой. При этом, он, время от времени, упоённо виляя своим мохнатым задом, с криком "Хэй! Макарэна!" продолжает танцевать. Правда, совсем не макарэну, а что-то вроде бешеного пасодобля... Понятия не имею, как выглядит этот танец, но, смотря на хомяка, почти уверен, что именно так.

Я улыбнулся и не стал отвлекать его от такого важного дела. Пускай, радуется, комок шерстяной.

До пещеры, где тусовались мои орлы, я добрался быстро и без приключений. А вот они навели знатного шороху. Вернее, навели шороху и организовали мёртвую тишину – пещера, обычно заполненная кучей разнообразных мобов, была уже практически пуста. Монстры не успевали появляться вновь, как моя "саранча" тут же сметала всё на своём пути.

Что ж, думаю, наш отряд, да и я, в частности, созрели для ответного визита к Адским гончим из пещеры Грогга... Я достал лук и тепло улыбнулся, глядя на него. Вполне себе, созрели!

Не слезая с Найтмара, я крикнул:

– Первый!

Первый, всадив своим молотом по черепушке появившемуся перед ним моба, прикончил его с одного удара. Затем, подбежал ко мне.

Смотри-ка! Стал ваншотить своим молотом – прям, как я!

– Да, господин?

Высший бес, как всегда поклонился, когда разговаривал со мной.

– Собирай всех.

– Есть, господин!

Командир моего легиона отправился собирать бойцов.

Не то, чтобы я опасался, что мы с Найтмаром и Гаврюшей не справимся с гончими, но группа поддержки на всякий случай пусть присутствует. Да и хватит им развлекаться тут! Пускай, тоже начинают нормально качаться.

Ну что сказать, Адские гончие откровенно разочаровали. Они оказались даже слабее Ловчих. И это я про взрослых особей. Детёныши же не представляли никакой угрозы, даже, когда я ещё сотым не был.

Кстати, облегчения или чего-то такого от "мести", я совершенно не почувствовал. Понял только, что Адские гончие уже достаточно слабые для нашей компании и повёл свой легион снова к Ловчим.

Начав уже привычную прокачку, отправил горгулий на разведку. Только, в этот раз – не с целью отмечать места, где располагаются высокоуровневые mobs, чтобы их обойти. Как раз, наоборот – чтобы найти для себя более сильных соперников.

И такие нашлись. Из всех вариантов, я выбрал тот, где сильные mobs были максимально рассредоточены, чтобы, при прокачке, случайно не сгрить больше, чем мы сможем "переварить".

Нужные mobs оказались в нескольких километрах от нас. Так что, собрав свой легион, я повёл его именно туда.

Добравшись до места, мы остановились в сотне метров от ближайшего моба, и я смотался на разведку.

Наши будущие жертвы, ничего не подозревая, бродили по одному, находясь в десятке метров друг от друга. Они, как будто, не хотели собираться вместе. При приближении друг к другу, тут же отворачивались и начинали идти в другую сторону.

Я вчитался в имя ближайшего ко мне экземпляра:

Кронус.

Ух ты, как интересно! Эта тварюга аж четыреста десятого уровня: серая, гуманоидной формы, с очень длинными руками и огромным количеством шипов на голове. Одним словом, настоящий "красавец"! Впрочем, как и абсолютное большинство местных обитателей.

Приблизившись на коне к агро зоне, я, по привычке, как только, моб дёрнулся в мою сторону, поскакал прочь к своему легиону. Но, на этот раз, что-то пошло не так.

Только мой маунт набрал скорость, как нас резко дёрнуло, и я не вылетел с Найтмара исключительно благодаря магическому седлу. Но вот сам Найтмар на ногах не смог устоять, из-за чего мы с ним полетели кувырком.

Признаюсь, крутой аттракцион "падение в обнимку с конём" мне совсем не зашёл. Когда я вылетел из седла в первый раз, я просто потерял несколько процентов ХП от удара о камень. А сейчас, к этому урону прибавился ещё и урон от удара массой моего коня, который, неслабо так, меня придавил, когда мы с ним кувыркались по полу пещеры.

Всего несколько секунд, и мы застыли лёжа. Причём одну мою ногу придавило! Я посмотрел своё ХП. Падение сняло с меня аж сорок семь процентов жизни! Всмотрелся в ХП маунта: он потерял всего тринадцать хитпоинтов.

Неприятно, конечно, но, вроде, жить можно.

Повернув голову в сторону моба, я увидел, что его когтистые длинные лапы торчат из-под каменной поверхности – примерно в том месте, где мы кувыркнулись. Через секунду, они уже скрылись под камнем. Ещё секунда, и его удлиненные, воткнутые до этого в камень, руки уменьшились и стали обычного для него размера. И моб рванул в нашу сторону...

Ну ничего себе, у него удлинители! Мой обалдевший от впечатлений мозг продолжал отмечать всё автоматически. Монстр голыми руками сначала пробил каменный пол пещеры! Затем, протянул свои руки в толще камня и, вынырнув ими под Найтмаром, схватил того за ноги. И это, аж в двадцати метрах от себя! Да, что это за читерство такое!?

Держась за седло, я выкрутился из-под встающего коня и мы с ним вскочили и приготовились встречать врага. Я замахнулся молотом, а Найтмар прижал уши и сузил свои, полыхающие огнём, глаза. Хорошо, хоть, что не замахнулся копытом, подражая моему замаху... Я аж мотнул головой, стирая из головы этот образ.

Подбежавшего монстра мы встретили залпом. Я ударил молотом, а Найтмар встал на дыбы и лягнул его передними копытами. "Вгоняющий в ад" летел точно в голову, но в последний момент моб удлинил свою шею и опрокинул башку назад – себе за спину. Мой молот про-

свистел по воздуху над его изогнутой шеей. По инерции меня начало закручивать влево. Вслед за молотом, и я, разворачиваясь к мобу спиной, придал крутящему моменту дополнительный импульс. Благодаря этому, мой удар киркой с левой руки, с разворота, по корпусу моба получился ещё мощнее.

С Найтмаром получилась похожая ситуация. Его копыта летели в корпус, и Кронус от них увернулся, растянув тело. Но мой пет не растерялся и впился своими зубами в его откинутую шею. В общем, атаковали мы не тупо и решительно, а вдумчиво и с запасом!

От нашей сдвоенной атаки моб издал высокий визг – похожий на скрип по стеклу, от которого у меня аж скулы свело.

Ну да, сам урод, но, верно, голосок должен быть "ангельский".

Получив нехилый урон, Кронус отпрыгнул от нас на метр и втянул свои части тела на место.

Мы переглянулись с Найтмаром и попёрли в атаку.

Благодаря своей способности к растяжению, от некоторых наших атак монстр уворачивался, но большая часть, всё-таки, проходила. Гуттаперчевый Кронус изгибался в совершенно немыслимых позах и, при этом, умудрялся ещё и бить в ответ. От каждого удара с меня слетало по десять процентов ХП, так что, мне приходилось судорожно глотать зелье восстановления здоровья. Но и этому гаду от нас нехило перепало!

Подловив момент, я, всё-таки, засадил по нему молотом и... аллилуйя! От удара прошёл стан на пять секунд. Тут-то мы Кронуса и добили шквалом ударов.

Я использовал умение по ловле души, и оно прокнуло, забив кристалл на десять душ полностью! Ого, а вот это жирно!

Я глянул на наши ХП: у меня оставалось всего семь процентов, а у Найтмара пятьдесят пять.

Ну, в общем то, с этим мобом вполне реально справиться. Но только, вдвоём с моим легендарным петом. И, желательно, предварительно не кувыркаться по камням, теряя драгоценные ХП жизни. В горячке боя особо рассуждать было некогда, а сейчас, осознал, что если бы не прошёл стан, я мог бы и умереть.

Я завис со своим легионом у Кроносов на целую неделю. Стратегию безопасного уничтожения гуттаперчивых мобов мы подобрали очень быстро. Гаврюша, который в первом бою себя не проявил, после вдумчивого инструктажа, в нужное время опутывал Кроноса. А мы, с Найтмаром и пикирующими сверху горгульями, оперативно разбирали его на части. Когда удары сыпятся на тебя со всех сторон, каким бы гутаперчивым ты ни был – тебе, всё равно, конец.

Опыт лился рекой, лидерство стабильно росло, а значит, и размер моего легиона.

Я натурально не мог оторваться. Гриндинг захватил меня с головой. Я почувствовал себя старателем с золотой лихорадкой. Каждый новый уровень воспринимался, как новый найденный золотой самородок. И накачанный эндорфином мозг хотел ещё и ещё и ещё!

Я пропадаю в игре по восемнадцать часов в день: игра по сути в полусне вполне позволяла это делать.

Но, однажды, выйдя из игры и проходя на кухню мимо зеркала, я обратил внимание на свой взгляд. Он был точь в точь, как у безумного учёного.

Я остановился перед зеркалом и всмотрелся в свои глаза. Они потихоньку начали принимать нормальное выражение, но "безуминка" покидала их очень неохотно.

Стоп! Пора передохнуть и отстраниться от Легенды. А то, я, прямо как, наркоман стал. Невероятный рост статов – это прекрасно, но всё нужно делать без фанатизма!

Пройдя на кухню, я открыл уже пустой холодильник, и рыская взглядом по пустым полкам, слушал урчание своего живота.

Ситуацию спасла морозилка, пожертвовавшая последней пачкой замороженных пельменей.

Я сварил полуфабрикат, по-быстрому закидал пельмешки в рот и, хлюпая, выпил бульончик через край. Эх, не понимаю я тех, кто ест пельмени без бульона! Его, правда ещё и приготовить правильно надо...

Сыто откинувшись на стуле, прислушался к своему животу. Ага, затих. Вот и отлично!

Утолив голод, я вернулся к насущной проблеме отдыха от Легенды. В голове мелькнул разговор с Иваном, когда мы в последний раз встречались. И я набрал Элеонору.

– Привет, Хрумхрум.

– Привет солнышко.

Элеонора грустным, извиняющимся голосом "пропела":

– Прости, я заработалась. Тут у меня по прежнему полный завал. Мы на этой неделе даже не встретились из-за меня...

Да если бы только ты заработалась! Это я сам ушёл в игру с головой!

– Ничего. У меня, как раз, есть предложение встретиться парами с моим другом. Ты как на это смотришь? – не стал тянуть я.

– А что за друг?

– Лучший.

– Ну раз лучший, то положительно. Как раз и познакомимся.

– Хорошо, я тогда позвоню ему, договорюсь по времени. Ты когда сможешь?

Элия промолчала с десяток секунд и ответила:

– В ближайшие три дня я смогу съездить часа на четыре.

– Хорошо, тогда я звоню договариваться. Целую.

– Целую, Хрумхрум.

Я тут же набрал Барлону и, после пары гудков, он взял трубку.

– Слушаю.

– И делай это внимательно – подхватил я.

– А, привет Саш. В запаре не посмотрел чей номер. Привет, чего звонишь?

– Привет. Просьбу твою выполняю. Ты просил парную встречу, вот я и поинтересовался у своей девушки, когда она может. В ближайшие три дня можно организовать, если ты всё ещё хочешь, конечно...

– Да! Давай. Как раз, мне моя вчера говорила, что пора куда-нибудь выбраться. – Иван прикинул что-то в уме. – Как на счёт, завтра?

– Договорились. Давай, тогда до завтра. Ещё созвонимся, чтобы уточнить по времени. До связи.

– Давай.

Вечером мы договорились о месте и времени встречи. Так что, на следующий день я заехал на такси за Элией, и мы уже вместе с ней направились в ресторан Итальянской кухни "Al dente".

Элия сначала хотела забуриться опять в "Пушистого свина", но я уговорил её сменить ресторан. Не то, чтобы в их "мохнatom кабaне" было невкусно, просто очень уж я соскучился по хорошей пицце.

Не по этой американской пародии на пиццу из доставок, а по настоящей пицце из печи: на тонком тесте из твёрдых сортов пшеницы, с ароматным Неаполитанским соусом с орегано, которое нежно ласкает нос, стоит лишь пицце появиться в паре метров от тебя... Ммм... Пицца с тянущейся моцареллой, слайсами прошутто, с белыми грибами и присыпанный настоящим пармезаном и листьями базилика...

Именно так я описал эту вкуснятину Элеоноре по телефону. После чего, она громко сглотнула и сразу согласилась, что Итальянский ресторан – отличная идея.

Иван со своей женой Ириной, подъехали сразу после нас. Так что, встретились мы ещё у гардероба, где я и представил им свою девушку, а ей – семейную ячейку моего друга.

Ирину я не видел пару лет, и она осталась всё такой же невысокой хохотушкой, вот только, немного располнела.

Элеонора и Иван, после взаимного представления, начали подозрительно щуриться друг на друга.

И когда мы уже расселись за небольшим столиком на четверых человек, Иван спросил Элеонору:

– Элия?

Та кивнула и спросила в ответ:

– Барлон?

Мой друг улыбнулся и ответил:

– Ну вот и познакомились в реале!

Ирина осторожно вставила своё:

– Вы знакомы?

И я её в этом поддержал:

– Вы с одного клана, что ли?!

Иван мотнул головой:

– Нет, с разных. Но, почти, угадал. Мы знакомы как раз по работе. Работаем в союзных кланах "Искатели" и "Сутки", так что, не раз встречались на переговорах, там. – Иван неопределённо потыкал пальцем в воздух. – В игре.

Элия кивнула, соглашаясь с Иваном и он продолжил:

– Ну так вот, а в связи с последними событиями, когда оба наших клана...

Закончить Иван не успел, потому что Элеонора отчётливо стукнула его под столом по ноге и мило улыбнулась, будто ничего и не было.

– Э-э, так вот, встречи кланов стали чаще, так что, по работе и познакомились. Вот.

Иван скомкано закончил и, видимо, чтобы сменить тему, обратился ко мне:

– А вы с Элией в Легенде познакомились? А! Нет, конечно, ты же сейчас в...

Закончить и это предложение Иван не смог, так как, уже я под столом заехал ему ногой по лодыжке.

И, видимо, даже перестарался с ударом, ибо Иван болезненно скривился и закончил так же скомкано:

– В... локациях качаешься, в города не ходишь. Совсем дикий стал...

Барлон опять решил сменить тему и преувеличенно бодро продолжил вещать:

– А что это мы про работу, да про работу? Поделюсь радостной вестью, мы с женой решили завести...

Теперь и жена Ивана пихнула его под столом, но уже локтём, и тихо прошептала:

– Ваня!

Ваня в момент "переобулся" и, не останавливаясь, просто ляпнул:

– Блох.

Все крайне удивлённо посмотрели на моего друга, в том числе и его жена.

– В смысле, собаку. – Иван нервно откашлялся и продолжил, – А она уже пусть блох заводит, если захочет, конечно.

Ирина погладила руку мужа и сказала:

– Нет, даже если захочет, обойдёмся как-нибудь, без блох, ладно?

Иван хмуро кивнул, и в этот момент подошёл официант:

– Вы готовы сделать заказ?

– Да!

Мы все ответили синхронно – в четыре голоса, после чего, переглянулись между собой и от души рассмеялись. Смех снял некоторую неловкость за столом после того, как Иван отжёл, и мы уже расслабленно продолжили заказывать.

Глава 5

После того, как сделали заказ, мы перешли на более нейтральные темы. Следующие два часа пролетели незаметно. Мы прекрасно провели время: беседа шла легко, а кухня была на высоте.

Когда разъезжались, договорились встречаться в таком формате почаще, а Иван с Ириной пригласили нас в гости.

Попращавшись с друзьями, я отвёз Элию заниматься своими клановыми проблемами, и, не отпуская таксиста, поехал домой.

Что ж, Барлон, теперь-то ты мне точно расскажешь, что там за дела у моей девушки! Муахахаха!

Как только, я оказался дома, написал в мессенджер Ивану:

– Признавайся, что там у Вас с кланами?

Тут же пришёл ответ:

– Саш, это не мои секреты. Не могу рассказать. Могу рассказать только про свои.

– Да твои секреты – и не секреты вовсе. И так понятно, что вы не блох собираетесь заводить, а мелкого.

– Ну вот ты и в курсе моих "секретов", а чужие секреты я не разбалтываю.

– Да ты чуть про инферно не проболтался!

– Так это ж твоя девушка! Откуда мне было знать, что у тебя от неё секреты по игре в которую вы оба играете? И ты, между прочим, никакого соглашения о неразглашении не подписывал. А она подписывала. У её клана могут начаться проблемы, если какая-нибудь информация всплывёт раньше времени.

– Ок. А тогда почему ты хотел рассказать про дела ваших кланов, раз у вас соглашение о неразглашении?

– Ну, во-первых, я этого соглашения не подписывал. А во-вторых, не подписывал, потому как, ничего толком и не знаю, только в общих чертах. Мне Элия полчаса назад позвонила и попросила не распространяться даже о мелочах, о которых я в курсе. Я ей пообещал. А у тебя-то что за секретность от Элеоноры?

– Да, в общем-то, нет секретности...

– А чего по ногам пихал?

Действительно, почему бы мне не рассказать Элии про то, что чувак с ютьюба в инферно – это я и есть? То ли "мшц" вот так, по-детски, из-за того, что она сама партизанит, то ли просто "хвастаться" не хочу. Ведь именно по игре мы общаемся мало.

И теперь, уже понятно почему! Элия особо меня не расспрашивает, чтобы я в ответ не стал пытаться её по её клановым проблемам.

- Ладно, проехали. Молчите и дальше, партизаны, сам всё узнаю.
- Вот это, пожалуйста.
- Кстати, хорошо сегодня посидели!
- Это да! Разве что, кроме момента, когда вы дружно меня чуть не изувечили.
- Ну не преувеличивай! Так, чуть побили, и всё.
- Вот-вот!
- Ладно, "пострадавший", давай, на связи.

Усмехнувшись, попрощался я.

- Давай.

Вернувшись в инферно, застал "своих" за самостоятельной прокачкой на Кронусах. Даже своим глазам сначала не поверил. Я же бесов не использовал с этими мобами, а обходился только горгульями.

Дождавшись окончания боя, вызвал Первого. Он подбежал и поклонился:

- Приветствую, хозяин.

Вместе с ним на разный лад со мной поздоровалось большинство из моего легиона. И я вернул им приветствие, гаркнув:

- Здравово, бойцы! – Затем вернулся к Первому. – Докладывай, что тут у вас случилось?

Оказалось, что мой командир, без моих чётких указаний, сам принял решение продолжить прокачку на Кронусах. Он подобрал тактику и отточил её до состояния, когда убивая Кронуса, больше не было потерь бесов. Даже во время оттачивания тактики, Кронусов тоже убивали. Правда, скорее, закидывали "мясом". Пока нарабатывалось грамотное ведение боя, семьдесят бесов было убито и набрано вновь. Теперь с отработкой "тасования" раненых с полнотью здоровыми бойцами, потери прекратились полностью.

Мне не осталось ничего иного, кроме как, похвалить Первого за разумную инициативу.

Приказав продолжать в том же духе, вызвал Найтмара и поскакал во Влааргрим. Как раз, подошло время использовать "Свободного художника". Пора бы мне одеваться в легендарку. Легендарные пушки – это шикарно, но и про остальной гардероб забывать не стоит.

В который раз, стоя над наковальней, я пытался хоть что-то уловить по поводу будущего комплекта экипировки. Но в этот раз я не простоял и десяти минут: видимо, достаточно чётко осознавал, чего хочу, поэтому представление, что делать для этого, пришло почти сразу.

Я достал крохи имеющегося у меня мифрила и инфернума, расплавил их вместе и разделил на шесть частей.

Посмотрел свойства получившегося куска:

Сплав Инферил.

Состав: инфернум, мифрил.

Отлично. Шесть кусков сплава – каждый – на один элемент экипировки. То, что всё это дело в итоге станет комплектом, даже не сомневался.

Руки как-то сами убрали пять кусков в инвентарь. А последний, оставшийся на наковальне, кусок я сразу принялся плющить под ударами "Вгоняющего в ад". Почти тут же я добавил в сплав слиток "боли". Хотел добавить ещё и "мефисто", но его у меня попросту не было. За всё время майнинга, мне лишь раз попался лучший из категорийных металлов в инферно, и он ушёл на молот для Первого. Так что, пришлось использовать "боль" – металл на втором месте среди категорийных металлов.

"Боль", как будто, растворилась в сплаве, и он даже в раскалённом виде принял тёмно-фиолетовый цвет.

Я по привычке отстранился от всего и начал заворачивать заготовку в слои дамасской стали. Я даже не считал сколько было слоёв: просто впал в транс и заворачивал слои – тысяча за тысячей.

После, я раскатал заготовку в тонкий прямоугольник и разделил её пополам.

Всё также, не выходя из трансa, я убрал клещи с молотом в инвентарь и опустил растопыренные ладони на раскаленные плоские квадраты.

***Внимание! Ваш навык игнорирования боли поднялся на 0,3%.
Всего 91,2%.***

Боль ощутимая, но вполне терпимая, пронзила мои ладони, и я пришёл в чувство.

Плоские листы сплава пыхнули паром, и запахло моей палёной кожей. Заготовки остались плоскими только под моей кожей, видимо остудившись. А вот участки не под ладонями стали заворачиваться наверх, рвясь и оплетая мои пальцы и прикрывая кожу тыльной стороны ладони тёмно-фиолетовым металлом.

***Внимание! Ваш навык игнорирования боли поднялся на 0,1%.
Всего 91,3%.***

Я сначала глянул на полоску своего ХП, которая просела на восемнадцать процентов, и потихоньку продолжала уменьшаться, а потом перевел взгляд обратно на свои руки.

Металл получившихся перчаток уже достаточно остыл, и я попробовал сжать кулаки. Перчатки, на удивление, не помешали движению – повели себя как плотная резина.

Система разразилась объявлением:

Внимание! Вами создан легендарный предмет! Перчатки "Рукавицы дуальности".

Умение “Свободный художник” повысилось на 1. Теперь даже при обычном использовании умения “кузнечное дело”, шанс сотворить уникальную вещь составляет 0,8%. Итого: 0,8%.

***Известность повысилась на 1000.
Итого: 6800.***

***Уровень в “кузнечное дело” повысился на 5%.
Итого: 115%.***

Получен опыт.

Новый уровень!

Умение “Свободный художник” закончило свое действие.

Прочитав объявление, я сквозь небольшое сопротивление сжал и разжал несколько раз ладони и всмотрелся в характеристики того, что у меня получилось:

“Рукавицы дуальности”

Износ 0/2000

Броня 103.

Необходимый уровень: 150

Необходимо:

Сила 95

Ловкость 50

Интуиция 57

Живучесть 42

Свойства:

Сила +515

Ловкость +201

Живучесть +307

Интеллект +71

Увеличивает урон от оружия, которое находится в перчатках в x2,3 раза и добавляет урон болью.

Штраф: Использующий данную экипировку испытывает невыносимую боль.

Да, какая она невыносимая? Так... как будто, иголкой укололи. Но это и не удивительно – с моим-то навыком игнорирования боли! Не будь его у меня, я бы тут сейчас валялся на полу, поскуливая от боли.

Хоть перчатки вышли и неоднозначными, но лично мне на эту "невыносимую" боль, вообще, плевать. А вот, как раз то, что урон от моих легендарных пушек поднимется больше, чем в два раза – это имба в квадрате...

Как бы мне ни хотелось метнуться протестировать урон от "Вгоняющего" и "Изгоняющего" с новыми легендарными перчатками, всё же, решил задержаться в кузнице. Я начал клепать однообразные, самые простые вещи для моей разрастающейся армии.

Медь, железо, максимум белый камень. Да, характеристики выходят гораздо хуже тех, что я сделал в первую партию, но, зато, много. Это всё в мой инвентарь даже не влезало – не хватало характеристики, чтобы утащить столько готовых предметов. Ну и неудивительно, ведь мне пришлось раз пять бегать к вендору, докупать руду.

Кстати, о вендорах. Надо сгонять в Аргонариум. Доделав сто пятый доспех, я решил подумать, куда девать всё, что я наковал, ведь оговоренное время с Блумом уже подходило к концу. Предварительно рассовав всё по корявым костяным ящикам, я отправился искать самого Блума.

Долго искать его не пришлось. Где ещё искать кузнеца, как не в своей части кузницы? Правда, в данный момент времени, он не работал молотом над наковальней, а устроил себе перерыв на обед.

Когда подошёл к нему вплотную, увидел, что он обгладывает ни что иное, как руку, подозрительно похожую на бесенячью. Мда, видимо, эту вкусняшку он в местной "пекарне" купил.

Стараясь не смотреть на руку, (ну вот, никак я к такой "пище" не привыкну) обратился к кузнецу:

– Блум.

Тот, дожевав и проглотив кусок, обратил на меня внимание:

– Да?

– Могу я занять ящики в той отдельной кузнице, которую ты мне выделил? Мне буквально на несколько часов.

Кивнув, Блум вернулся к бесенячьему "крылышку", снова не потребовав стандартного золотого.

Вот и чудно!

Прямо там, где и стоял, я активировал свиток портала в Аргонариум.

Надолго задерживаться в местном мегаполисе я не стал. Закупив ещё свитков телепорта, я заглянул к алхимикам: они настроили уровень "Лука Апполона" под меня. После чего, я телепортировался обратно во Влааргрим и уже через пятнадцать минут слез с Найтмара перед своим отрядом.

У Первого всё было уже схвачено: мой легион параллельно убивал сразу трёх Кронусов. Всё работало как на конвейере – чётко и, как будто, само собой.

То ли Первый хорошо отработал фарм Кронусов, то ли ребятки из моего легиона подросли уровнем... Ну, а может, и два в одном.

В этот раз, Первого звать не пришлось, он сам меня заметил и поспешил ко мне, не останавливая бой.

– Приветствую, хозяин!

– Привет, Первый. – Я прикинул, сколько нужно брать с собой бесов, чтобы унести экипировку. Учитывая, что ни у кого нет характеристики "сила" за сотню, как у меня, то нужно бесов тридцать.

– Мне нужно тридцать бесов.

– Да, хозяин.

Первый поклонился и побежал отбирать бесов.

Ну, золото же! Ничего лишнего. Даже вопроса никакого не задал.

После того, как я с помощью тридцатки бесов притащил целую кучу экипировки, Первый остановил прокачку и построил бойцов.

Мда, текучка кадров ощущается. Часть легиона стоит нормально, а другая часть попросту не в состоянии стоять на месте спокойно.

Да тут, я даже двух бесенят наблюдаю! Видать, всё же небольшие потери есть до сих пор. Значит, тем более, пора экипировать мой отряд! Пусть, и самой слабой экипировкой. Зато, она способна дать время тому, кого сильно ранили, чтобы скрыться за щитами товарищей.

Досталось всем, даже двум бесенятам. Радости было, как будто, они получили не медно-железную экипировку в стиле "квадрат", а двушку в Москве по наследству.

Оставив беснующихся бесов (вот каламбур) за спиной, я отправился к Кронусам. Не дойдя до них метров сорока, достал лук и натянул тетиву. Блестящая, серебряная стрела появилась из воздуха, а мобы подсветились зелёным. Я поводит луком из стороны в сторону, выбирая цель. Цель из зелёной подсветки становилась красной.

Остановившись на ближайшей к себе цели, отпустил тетиву. Стрела, оставляя за собой серебряный след, угодила тому точно в жбан.

Нанесено: 47004 урона.

Ничего себе, выстрел! Даже Кронус обалдел от такого выстрела и застыл на месте, крутя головой из стороны в сторону.

Не долго думая, я натянул ещё одну стрелу и пустил следом. Она так же, как и предыдущая, влетела в шипастую тыкву Кронуса.

Нанесено: 54820 урона.

Кронус наконец сориентировался и помчал в мою сторону, а я пустил ещё одну стрелу, а потом ещё и ещё. Стрелы пускались легко и крайне быстро, магическая тетива натягивалась мгновенно и практически без усилий. Я и сам не заметил, как Кронус рухнул передо мной замертво, не добежав нескольких метров. На автомате, использовал умение и стал богаче на десять душ.

Затем, перевёл взгляд на лук. Похоже, у меня появился новый любимчик!

На практике оказалось, что урон молота и кирки стал даже выше, чем у лука. Но возможность расстреливать врагов издали, мягко говоря, мне пришлась по душе.

На целую неделю я опять погрузился в беспросветный grindинг. Мы с моей армией устроили настоящий "геноцид" Кронусам. Если бы с мобами можно было качать репутацию, то "репа" с длиннорукими гуттаперчевыми тварями была бы на самом дне.

Да, Кронусы были весьма сильны, но это никак не помешало окончательно к ним привыкнуть и, без особой суеты, выносить по пять мобов разом. Сначала, мы с Тузиком и Гаврюшей быстренько выносили "своего", после чего, разбирались с остальными мобами, которые "вязли" в моём легионе.

На такой жирной прокачке я достиг сто девяносто шестого уровня и поднял лидерство до ста четырнадцати. Никогда ещё до этого, лидерство и уровни не росли так быстро.

Мой легион тоже качался семимильными шагами. Количество высших бесов перевалило уже за сотню. А горгульи получили следующий ап, став старшими горгульями.

Качались мы практически непрерывно. Я прерывался лишь на ежедневный сон на несколько часов, на встречу с Элией, ну и крафтинг легендарной шмотки себе в набор.

В этот раз, мне пришлось постоять в трансе над наковальней гораздо дольше, чем обычно. Вместо "боли", у меня был кусок "мефисто". Достался он мне с помощью умения моей кирки, когда я майнил кочку "черного камня".

Но то, что вместо "боли", у меня появился лучший категорийный металл, ни разу не означало, что легендарную вещь в свой комплект получится быстро скрафтить.

Около пяти часов я зависал над сплавом под умением "Свободный художник". И уже решил было, сковать что-нибудь сам, как вдруг, захотелось залезть в инвентарь и достать железную руду. Достав руду, я её переплавил и сковал самый обычный доспех, разве что прорабо-

тал некоторые детали. Затем расплавил "мефисто" и покрыл ровным слоем изнутри доспеха, а расплавленным "инфернилом" покрыл доспех снаружи. Звучит просто, но на это ушло часа три. Как только застыли последние капли "инфернила", система разразилась сообщением:

Внимание! Вами создан легендарный предмет! Доспех "Стена".

Умение "Свободный художник" повысилось на 1. Теперь даже при обычном использовании умения "кузнечное дело", шанс сотворить уникальную вещь составляет 0,9%. Итого: 0,9%.

***Известность повысилась на 1000.
Итого: 7800.***

***Уровень в "кузнечное дело" повысился на 5%.
Итого: 120%.***

Получен опыт.

Новый уровень!

Умение "Свободный художник" закончило свое действие.

Прочитав объявление, я сквозь небольшое сопротивление сжал и разжал несколько раз ладони и всмотрелся в характеристики того, что у меня получилось:

“Стена”
Износ 0/2000
Броня 354.
Необходимый уровень: 196
Необходимо:
Сила 159
Интуиция 98
Живучесть 182

Свойства:
Сила +598
Живучесть +669
Интуиция +440
Увеличивает общий показатель брони в x2,5 раза
15-% шанс полностью блокировать любой урон

Свойства набора (Две вещи):
Возвращение 12% полученного урона

Что ж, доспех готов, и он, как я и рассчитывал, комплектен с перчатками. Единственное что, две вещи из комплекта отличались по цвету: доспех получился фиолетовым, а перчатки – тёмно-фиолетовыми.

Да и дизайнер из меня такой себе... Если бы я увидел эти перчатки и доспех где-нибудь в других условиях, никогда бы не подумал, что они комплектны... Хотя, как ни странно, смотрелись экипированными на мне они вполне органично.

После, я задержался в кузнице ещё на тройку часов и сковал двадцать комплектов обычной брони для бесов. Этих комплектов не хватит одеть всех новичков. Но, что поделать? Буду облачать свой легион в доспехи постепенно.

Закончив в кузне, я вскочил на своего гордого Тузика и помчал к "своим" – подарки делать. Благо, двадцать комплектов я с легкостью утащил в мешке-инвентаре.

После того, как очередная партия бесов получила доспехи, я подозвал к себе Ракету.

Он, подойдя, поклонился – прям как Первый:

– Да, командир?

Раньше такого за Ракетой не замечал. Действительно, от Первого нахватался, что ли?

– Помнишь логово горгулий у разлома?

– Конечно.

– Лети туда, предупреди их главного, что я скоро к ним загляну за пополнением.

– Да, командир.

Кивнув, Ракета взлетел и направился в сторону выхода из пещер.

Помню, я при последней встрече заявил горгульему боссу, что заберу всех бойцов, включая этого самого босса, к себе в легион. Но сейчас, у меня свободно только тридцать шесть мест. Ничего, со временем, заберу всех. И, если потребуется, и в третий раз сразиться с их сильнейшим бойцом, это не будет проблемой.

Кстати, пора бы уже распределить очки характеристик. В прошлый раз я сильно рассчитывал на свой молот и на то, что мне отсыпала система по сотне характеристик, после убийства Локки.

Вот только, без "Вгоняющего в ад", их боец уделявал меня как котёнка. И это странно... Я всё равно должен был быть сильнее. Только если, тот не был в экипировке на свой двухсотый уровень. Тогда да, шансов у меня было бы ноль. А как горгульям вообще носить броню, когда они летающие существа? Разве что, какую-нибудь кожаную. Или, может, у них своя, природная броня?

Я решил проверить свою догадку и подозвал к себе одного из горгулий.

Тот обошёлся без поклонов и просто поздоровался:

– Приветствую, командир.

Никакого единообразия в моём легионе! Каждый приветствует командира – кто во что горазд. Впрочем, сравнивая с детским садом из бесенят – это такая мелочь.

Посмотрев на моего летающего бойца, облачённого в шлем, сапоги и наручи из демониша, я поздоровался в ответ и задал интересующий меня вопрос:

– И ты здравствуй. Я видел легион горгулий, и ни на одном из них не было экипировки. Это экономия такая была? Или горгульи обходятся как-то и без экипировки?

Горгулья посмотрел на свой наруч на левой лапе и непроизвольно погладил его правой.

– У нас своя, каменная броня, полностью заменяющая экипировку. Но то, что ты нам дал. – Он опять непроизвольно погладил наруч. – Совсем не лишнее.

– Понятно, свободен.

Горгулья кивнул и отошёл к своим товарищам.

Да, теперь стало понятно, почему на том же уровне горгульи были гораздо сильнее старших бесов. И почему я отхватил в бою с горгульей, тоже стало ясно. Читеры летающие! Мало того, что имеют полёт, так ещё и броня встроенная. Аштар был не дурак, набрал себе легион из одних горгулей. Они, считай, в собственной экипировке, никаких дополнительных расходов. Ну так это лишний повод, поскорее переманить их в свой легион!

Открыв окно статов, я задумался над распределением характеристик. Всё кидать в интеллект, чтобы была возможность использовать хотя бы частично стихию земли – это утопия. Шестьсот шестьдесят шестого уровня мне не достичь в обозримом будущем. Быстрее я добыю до 2000 интеллекта легендарками. Так что, я распределил характеристики, руководствуясь уже своим опытом и пониманием, что все характеристики нужны, все они важны. Разве что, по иронии, я почти не использую интеллект... Хорошо хоть, не в прямом смысле, мда... Но, обходить стороной интеллект, я не стал. Вернусь в Виторию, возьму новых заклинаний. Я снял всю экипировку, чтобы было понятно чего я стою без легендарок и оценил себя:

Уровень 197

Очки характеристик – 0

Сила 282

Ловкость 206

Интеллект 200

Интуиция 200

Живучесть 200

Здоровье: 975

Мана: 2000

Урон: 282

Броня: 2

Шанс критического урона: 200

Шанс уворота: 272

Регенерация здоровья: 20 в секунду

Регенерация маны: 20 в секунду

Вес 874/1425

Очень даже неплохо! Но это, учитывая, 500 лишних статов от убийства Локки. А уж, как хорошо будет в легендарном эквипе! Ну ка, проверим. Я надел свой самый топовый шмот: "Вгоняющий в ад", "Изгоняющую из ада", "Стену", "Рукавицы дуальности" и "Кольцо полководца" и сравнил характеристики:

Уровень 197

Очки характеристик – 0

Сила 4390

Ловкость 1083

Интеллект 1251

Интуиция 937

Живучесть 1500

Здоровье: 15000

Мана: 12510

Урон: 4390

Броня: 459

Шанс критического урона: 937

Шанс уворота: 1395

Регенерация здоровья: 150 в секунду

Регенерация маны: 125,1 в секунду

Вес 874/21950

Ну что сказать, легендарный шмот решает. Я даже больше скажу – это имба невероятная! Не зря же, то количество легендарной руды, что мне досталась, должна была достаться целому альянсу! Чего только стоит скачок силы с двести восемьдесят одной единицы до четырёх тысяч двести девяноста! Да уж, никакого сравнения с моим комплектом следопыта на тридцатый уровень. Там весь комплект давал двадцать пять силы. Он, конечно, был заточен под ловкость, но всё же! Спросите меня, что такое имба шмот и я с гордостью продемонстрирую свой экип!

Ещё раз полюбовавшись своими легендарками, я проинструктировал Первого, вызвал Тузика и помчал к логову горгулий за новыми "птичками" для своей армии.

Глава 6

Спустившись в самый низ амфитеатра, словил лёгкое дежавю: всё та же толпа горгулий, и всё тот же босс. Только, в этот раз, он не смотрел на меня свысока. Ну и не удивительно, я же уже почти двухсотым стал.

– Приветствую, соискателя бойцов в свой легион!

О! И запел он совсем по другому!

– И ты, здравствуй! Не будем тянуть. Где ваш боец? – Я сразу перешёл к делу.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.