

ЛитРес:

Серж  
Винтеркей

# ЛОВУШКА ДЛЯ БОГА

Эгида - 16



Эгида

Серж Винтеркей  
**Ловушка для бога**

«Автор»

2022

## **Винтеркей С.**

Ловушка для бога / С. Винтеркей — «Автор», 2022 — (Эгида)

Трой думал, что предыдущий этап был сложным – поход в ад его сильно вымотал. Но, ознакомившись с условиями нового, предпоследнего, понял, что был глубоко неправ. От него потребовали ни много, ни мало – отправить в царство сна самого Кровавого Бога! Вот она, та самая ситуация, когда тебя штормит по полной программе от масштаба задачи, но дело делать надо! Лишь одна мысль удерживала его от того, чтобы совсем не ошалеть – что от него, раз так дела уже сейчас складываются, могут потребовать на последнем этапе?

## Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	16
Глава 4	21
Глава 5	26
Глава 6	31
Глава 7	36
Конец ознакомительного фрагмента.	37

# Серж Винтеркей

## Ловушка для бога

### Глава 1

#### Оказывается, раньше было не так и сложно

Мелькнуло такое желанное для меня уведомление:

*– Поздравляем, Вы успешно прошли отбор по итогам седьмого этапа. Вам удалось сохранить девять из запасных жизней – они переходят на следующий этап в качестве бонуса.*

*– Поздравляем, по совокупности полученных достижений Вы продолжаете возглавлять рейтинг! Ваша награда – плюс десять единиц к силе!*

*Ознакомьтесь с условиями восьмого этапа!*

Но на этом месте я с чтением завязал. Нет уж, сейчас надо отоспаться, потом как следует отпраздновать, и только потом уже буду читать, на что меня подписали на восьмом этапе. А то знаю себя – начну немедленно строить планы дальше, и испорчу себе и сон, и праздник. Так что на любопытство пока что накладываю табу!

Перед тем, как праздновать, я, естественно, отправился к Перфундару вместе с Глендаином. Вахтиган, если выжил, должен туда же явиться. Очень надеюсь, что у него получилось, он нам здорово помог, отвлекая внимание Духа Ада на себя.

Перфундар, узнав, что у нас получилось, принялся поздравлять Глендаина. В основном его, а не меня. Я сразу понял в чем дело – воинственный Перфундар чутка обиделся, что его не взяли в поход в ад. А я это заранее согласовал с Глендаином и Вахтиганом – что Перфундара брать с собой не будем. Только женился, да и вообще единственный король в параллельном мире. Если погибнет, что тут дальше будет с монархией? Вахтиган и Глендаин с моими доводами согласились, в особенности, король гномов, только что отдавший свою дочь замуж за Перфундара, и вовсе не желавший, чтобы она стала вдовой. Поэтому Перфундару, когда он пожелал к нам присоединиться, наплели про квест, по которому только мы втроём можем отправиться в ад. Но не факт, что он поверил, вот и обижается! И, похоже, как-то узнал, что это была моя инициатива, не дать ему отправиться в ад. Неужто Глендаин проболтался?

Минут через пятнадцать появился, к моей радости, и Вахтиган. Сильно потрёпанный – часть оружия утрачена, одежда порвана и вся в пятнах засохшей крови. Я так понял, что его удивительная способность уклоняться от ущерба при атаке, продемонстрированная недавно, ограничена во времени, иначе так паршиво он бы сейчас не выглядел.

На вопросы о том, как всё прошло, он только махнул рукой – мол, всё хорошо, раз я здесь! И верно – рассказывать нам детали – означает по сути делиться информацией о своих секретных навыках и редких заклинаниях, а мы не настолько дружны.

Ну, теперь был порядок – мои напарники выжили, можно и расслабиться! Вначале посидел на пирушке, организованной Перфундаром в честь нашего успеха, затем продолжил праздновать вместе с отрядом.

Через два дня я почувствовал, что пружинка, которая давила меня изнутри, начала разжиматься. Погулял на славу, теперь можно ознакомиться и с деталями нового этапа.

Предыдущий этап попил моей крови изрядно – препятствия на пути к его выполнению возникали одно за другим. Плюс одновременно я прокачивался до трёхсотого уровня, что само по себе вещь непростая, и правильно сделал, как выяснилось, в аду каждый из этих уровней



мне оказался нужен. Поэтому описание нового этапа я открывал с некоторой опаской – не потребуют ли от меня чего-то, что снова погрузит меня во множество хлопот?

Ну-с, что там от меня требуется?

*Ознакомьтесь с условиями восьмого этапа!*

*Этап восьмой: Помогите вернуть в царство сна Кровавого Бога! Нельзя умереть более тринадцати раз. Огнестрельное оружие запрещено. Возможность сравнить темпы своего развития с конкурентами отсутствует. Возможность анализировать базы данных по игре вне ее отсутствует. Выход на контакт с друзьями и родными запрещен. Попытка нарушить запрет всеми возможными путями расценивается как отказ от дальнейшего участия в игре, игрок дисквалифицируется. Другой шанс не предоставляется. Если Вам удастся сохранить одну из запасных жизней, она перейдет на следующий этап в качестве бонуса.*

Вникая в смысл нового этапа, я осознал, что у меня нервно дергается правый глаз. Это хорошо я поступил, что не стал читать условия нового этапа, пока не отпраздновал окончание старого! Хрен бы я тогда отдохнул!

Но, блин – что это за условия! Усыпить Бога, который вошёл в полную силу и прекрасно себя чувствует? Они что там, совсем охренели? Выполнимо ли это вообще???

Что было точно понятно, так это то, что спешить с выполнением такого задания совсем необязательно. Конкурентов у меня по нему явно не будет.

Больше всего мне не верилось, что мне осталось всего два этапа до конца испытания. Кстати, думал, что следующий этап будет за номером девять – все же я досрочно прошел этап номер восемь еще в начале попадания в «Эгиду»! Мне тогда еще было уведомление, что количество этапов, что я должен пройти до окончания испытания, сокращено с десяти до девяти. Видимо, переименовали оставшиеся два этапа, будет у меня теперь только восьмой и девятый, десятого не будет. Блин, еще недавно казалось, что никогда до конца не доберусь – а вот он, уже близок! Хотя, я тут же саркастически ухмыльнулся – ага, конец близок! Куда он близок, если мне такие адские условия задвигают???

Полчаса я сидел и ломал голову над неожиданно чудовищным заданием. В голову ничего не лезло. Вот совсем! Решил, что надо посоветоваться с умными людьми. Хотя, с какими людьми – с НПС! Люди мне по такому вопросу никак не помогут!

Вначале заглянул в гости к Перфундару. Король оказался на месте – неплохо, похоже, король потихоньку отходит от своей свадебной лихорадки, и с ним снова можно быстро встретиться. А то как не заглянешь – всё где-то мотается с молодой женой! Пришлось, конечно, посидеть в приемной – все-таки король явно мной недоволен!

Перфундару описал ситуацию молодцевато – так, мол, и так, не могу спать спокойно, пока такая мерзость, как Кровавый Бог, существует и реализует свои злобные планы. Усыпить бы его снова, а? Может, есть способы?

Король изумился дерзновенности моего замысла и посмотрел на меня с беспокойством. Характерным таким взглядом, каким смотрят на деревенского дурачка, когда он заявляет, что отправляется в Москву, чтобы через пару лет вернуться назад долларовым миллиардером, проехав по деревне на двадцатиметровом лимузине. И сочувствие, вроде, тоже есть в таком взгляде, как же не посочувствовать убогому! Но больше беспокойства – ведь дурачок в городе потеряться может, а то и погибнуть! Он же вон, даже не понимает, что ни один двадцатиметровый лимузин до деревни даже не доедет! На дороге, что в деревню ведут, вездеходы застревают!

Я на Перфундара не обижался, я бы и сам еще недавно точно также посмотрел на того, кто мне бы заявил, что собирается подобное проверить. Одно стало ясно – тут мне никакой помощи не получить. Нет у короля никаких идей вообще по моему этапу!

Перевёл быстро разговор на другую тему, чтобы не расставаться на такой ноте. Поговорил с королем минут десять по вопросам наших совместных бизнесов, чтобы показать, что я в своём уме и хватку не утратил. После этого я откланялся, и сразу же поспешил к Вахтигану.

Вахтиган, надо сказать, отнёсся к моим словам с интересом. Любил орк непростые задачи, что правда, то правда! Но единственное, что он посоветовал, помочь оркам вызвать их Бога. Мол, тот в долгу не останется!

А я уже раньше про это думал. Вот не верится мне, что Бог Орков будет испытывать к гному чувство благодарности! И ясно, что Вахтиган будет мне всегда такой совет давать, нужно мне это на самом деле или не нужно, потому как он заинтересован в результате.

Так что попрощался, поблагодарил за идею, не беря на себя обязательства по пробуждению Орочьего Бога, и отправился к Ангэрэду. Может, король эльфов что подскажет? Знаю я, что в былые времена, полтысячелетия назад, он победил армию кровавых колдунов, попытавшуюся захватить основной мир. Ну, согласно легенде, прописанной в Эгиде. А это означает, что он может знать что-нибудь полезное по Кровавому Богу. Мало ли, сподобится и мне подсказать?

К сожалению, никаких подсказок не получил. Только моя репутация у короля подскочила на восемь единиц – видать, любви Ангэрэду все, кто что-то замышляет против Кровавого Бога. Да еще Дхакун после визита удивился, что давно не видел возле короля того призрака, что как-то возле него заметил. То ли исчез, то ли прячется. Возможно, он тоже заметил Дхакуна, и теперь шифруется при каждой нашей встрече. С моей точки зрения, зря – два призрака, что редкость, оба эльфа, могли бы и посидеть, поболтать, пока я с королем свои вопросы перетираю.

А затем я отправился к Глендаину. К нему последнему понятно, почему. Уж больно хитер король – вроде и поможет, а потом окажется, что на него из-за моих действий новые миллионы свалились! И вроде бы не жалко, я сам очень даже разбогател, но очень обидно осознавать, что тебя на поворотах легко обходит НПС! Чувство неполноценности развивается, комплексы всякие могут появиться. Но раз Перфундар, Вахтиган и Ангэрэд не помогли... Другого выхода нет!

От Глендаина, едва изложил свой вопрос, тут же получил подсказку:

– Так ты же Гномьего Бога помог пробудить, поэтому я тебя с собой на аудиенцию к нему могу взять! Кровавого Бога он любит не больше нашего! Мы, гномы, по себе знаешь, очень обстоятельны, как возьмемся что придумывать, так обязательно что-то и получится! Вот и Бог наш такой же! Жди весточки от меня, пойдем вдвоем. Сначала я схожу к нему по своим вопросам, а потом тебя сразу запущу.

Я забегался, конечно, со всей этой историей с походом в ад, но точно помнил, что с неделю назад было уведомление, что Гномий Бог вступил в полную силу. Я тогда был так занят, что просто прочитал уведомление, рухнул в постель и тут же вырубился, никак не попытавшись осмыслить, что это событие означает для меня лично. Вот и не рассматривал вообще как вариант такую аудиенцию. Глендаин меня не звал помогать ему с процессом вступления бога в полную силу, видимо, плюшки за помощь в этом процессе пробужденному богу полагались сочные, и он решил взять их себе целиком. Но мысль у него прозвучала верная, за Гномьим Богом явно есть должок. Авось, и интерес будет в том, чтобы убрать божественного конкурента. Надо было все же к нему первому идти, единственный нормальный совет!

На аудиенцию к Гномьему Богу я был приглашен через два дня. Бог, всё же, так просто к нему не попасть и королю гномов! За эти два дня сам так ничего и не придумал – так что очень надеялся на результативность этого визита.

Бог обосновался, не знаю, постоянно, или временно, в огромном подземном дворце, появившемся под высоким хребтом, находившемся в южной части параллельного мира. Почему появившемся? Потому как я бывал в этой местности, когда искал расположение стро-

ительных площадок храмов Кровавого Бога, и даже лазил в пещеру под этим самым хребтом, которая теперь вела к воротам дворца. Не было там никакого дворца, пещера заканчивалась тупиком задолго до того, как спускалась на нужную глубину. А дворец был мощным – впечатление он производил великолепное. Ни один из гномьих дворцов, что я посещал ранее, и близко не стоял по размаху. Потолки терялись во мраке, настолько высоко они были расположены, стены были покрыты изящной лепниной, повсюду стояли мраморные статуи. Ну что же, это хороший признак – на что-то серьезное Гномий Бог явно способен. Авось не только в сфере возведения огромных дворцов за несколько дней при помощи своей божественной силы.

При личной встрече снова ощутил невероятное могущество того, с кем общаюсь. Вот как они это делают, даже в игре, а?

– Вываю к твоей помощи, о великий! – начал я в стиле диалогов из «Старика Хоттабыча», – хочу я предпринять всё возможное, чтобы Кровавый Бог больше не мог вредить как честным гномам, так и другим расам! Надо мне его отправить в Царство сна!

Как ни странно, ответ на такой вот непростой запрос получил тут же:

– Правильное у тебя желание, Трой! Кровавый Бог чрезмерно усиливает свои войска. Пока он бодрствует, можешь смело считать, что его армия непобедима. Это самая страшная опасность для двух миров, наряду с драконьей армией!

После этого Бог помолчал секунд десять, а потом продолжил:

– Не скажу, что это меня вот прямо радует, но у тебя нет иного выхода, как призвать ещё двух богов, за которыми будут стоять сильные расы, и чем сильнее они, тем лучше. Гоблины и люди слабы, тебе лучше ориентироваться на орков и эльфов. Отношения с Орочьим Богом и Эльфийским Богом у нас не очень, но против Кровавого Бога они будут вынуждены вступить со мной во временный союз. По крайней мере, должны, если в них осталась хоть капля здравого смысла. Обратись к самым могучим королям орков и эльфов, они подскажут тебе, что нужно сделать, чтобы пробудить их богов. Когда боги проснутся, и вступят в силу, приходи ко мне снова. А пока держи от меня бафф – он будет действовать всё время до нашей следующей встречи! Ты поднял тяжёлый, но правильный вопрос, заслужил!

Мелькнуло уведомление:

*Удача + 50!*

Прощавшись с Гномьим Богом, и покинув его резиденцию, я почесал затылок, и только тут дал волю своим эмоциям:

– Блин! Призвать двух богов и помочь им вступить в силу! И это только, так сказать, для разминки! Это же само по себе офигенно сложно! А потом ещё и какая другая херня наверняка нарисует! Блин! Мне точно понадобится удача! И побольше, побольше!

Идти никуда не хотелось, мне словно на плечи опустили груз в полтонны. Я просто присел на первый попавшийся камень поблизости, и принялся рассуждать дальше:

– Плюсы хоть есть вообще?

Мой вопрос улетел куда-то вдаль – словно я его обратил не к себе, а к равнодушным горам на горизонте. Ясен перец, ответа на него я не дождался, пришлось кумекать самому.

Один плюс есть – я теперь могу перемещаться между двумя мирами, и, возможно, призывать богов будет полегче, чем это было с самим Гномьим Богом, – в конце концов, всё же нашёл какой-то позитив. На этом всё – что касается баффа от Гномьего Бога, то тут у меня знаний не хватало, чтобы понять, насколько он значим. Фактор удачи был в игре под большим вопросом. Как и на что он влияет, ни один из игроков, с кем я его обсуждал, объяснить мне не смог. Я только точно знал, что нормальным считается вкладываться в интеллект, ловкость, силу, но не в удачу. И это как бы о многом говорило. Так что разогнанная Гномьим Богом удача... не факт, что мне с этим сильно повезло.



Посидел на камне ещё минут десять, собираясь с духом. Увидеть этакое задание – это одно, а смириться с ним – совсем другое. Наконец, вздохнув так, что напугал резвившихся неподалёку сурков, тут же метнувшихся в свою нору, встал, заявив равнодушным горам:

– Буду откусывать от слона по кусочкам, авось так его и съем!

Надо сказать, Ангэрэд удивился, увидев меня снова на своём приёме:

– Граф, никак всё же передумали, и решили стать маркизом?

Умеет он язвить, это надо признать!

– Нет, Ваше Величество, чего не надо, того не надо! – улыбнулся я, – я по поводу пробуждения Бога Эльфов!

– Эльфийского Бога! – тут же поправил меня явно удивлённый услышанным король.

Настроение у меня было такое паршивое, что я чуть было не ответил что-то типа – ой, ну какая вообще разница! Но всё же заткнулся и промолчал – вот так вякнешь, а потом пересчитаешь спиной всё ступеньки королевского дворца! Религиозные вопросы они такие, с нюансами! Религиозные фанатики в истории Земли и за меньшее сжигали на костре!

– Ну что же, это очень похвальное намерение! – продолжил Ангэрэд, – естественно, ты можешь полностью рассчитывать на мою всемерную поддержку!

Выскочило уведомление о повышение моей репутации у короля на десять единиц.

– Мне нужны любые подсказки, Ваше Величество, как осуществить задуманное! – не преминул воспользоваться предложением эльфа я.

– Давно нужно было этим заняться! – сказал Ангэрэд задумчиво, – приходи завтра! За это время мы поднимем всех, и соберем все упоминания о том, как можно разбудить Величайшего!

Выскочило уведомление. В принципе, я его ждал:

*Король Ангэрэд просит Вас призвать Эльфийского Бога! Награда: 100000 опыта, 100000 золотых, плюс двенадцать к репутации в отношениях с Ангэрэдом и его двором, плюс пять к репутации с каждым эльфом в обоих мирах.*

Ответив согласием, на этом я откланялся. Я так понял, что Величайший – это одно из наименований Бога Эльфов... э, нет – Эльфийского Бога! Надо запомнить правильно и то, и другое!

Вахтиган тоже был немало удивлён моему визиту. Как выяснилось, он активно готовил свою армию к выступлению против армии ада. Раз уж при его непосредственном участии Дух Ада утратил возможность помогать армии Ада с дебаффами, это следовало использовать для активных военных действий против неё. Мне он сказал, что и армия Глендаина будет в деле. А также, что они уже ведут переговоры с альянсом кланов о совместном ведении боевых действий.

Тем не менее, моё согласие на то, чтобы помочь с возвращением Орочьего Бога в дело, тут же стало для короля орков делом номер один. Тут же взлетела моя репутация на десятку, и я получил ожидаемое уведомление:

*Король Вахтиган просит Вас призвать Орочьего Бога! Награда: 100000 опыта, 100000 золотых, плюс двенадцать к репутации в отношениях с Вахтиганом и его двором, плюс пять к репутации с каждым орком в обоих мирах.*

Прямо при мне Вахтиган созвал своих колдунов и поручил им собрать всю информацию, что касается пробуждения Орочьего Бога. Работа началась, уговорились, что я появлюсь завтра. Я и сам бы не хотел, чтобы они слишком спешили, мало ли что важное упустят!

Время до новых встреч с королями потратил на прокачку со своей командой в обычных данжах. Одна беда – по уровням я сильно оторвался от своих НПС, так что мне эта прокачка уже мало что давала. Но лезть в сложные данжи одному мне не хотелось – голова кипела от сложности этапа, не до данжей было. Да и хотелось пообщаться с членами команды – сразу становилось психологически легче. Особенно помогало общение с Адельхейд – поняв, что меня что-то гнетёт, она не стала пытаться меня вопросами, а помогала расслабиться то неожиданным

поцелуем, то игривым толчком локтем под бок. Ну и ночью, само собой, дело зашло намного дальше.

В назначенное время я явился к Ангэрэду. Король отдал приказ пускать меня к нему без всякого ожидания в приёмной. Хотя меня это слабо утешало на фоне грандиозности стоящих передо мной задач.

Вздрыгнул, увидев, заходя в зал, рядом с королём Фонуара и главу всеэльфийской лиги колдунов Эльковала. Неприятные воспоминания ещё были свежи!

Но, на удивление, теперь лица обоих были вполне приветливыми. Может быть, они, наконец, закончили свою вендетту против меня? Впрочем, всё равно нужно быть настороже – такие сложные по характеру НПС могут меня однажды неприятно удивить, если расслаблюсь.

Ангэрэд лично сообщил мне новости:

– У нас есть ниточка, что может привести к желанному исходу! Принято решение обыскать могилы первожрецов Эльфийского Бога! Там могут найтись материалы, что помогут нам понять, как разбудить нашего Бога! Но есть и проблема – две из трёх могил находятся на территории, захваченной армией нечисти. Нам нужно придумать план, как в них проникнуть с минимальным риском. Надо отвести минимум полчаса, чтобы детально исследовать каждую могилу – там могут быть тайники, которые надо аккуратно будет вскрыть. Также возможны и данжи, которые нужно будет успешно пройти.

Следующий час мы, столпившись над картой, прикидывали, как и когда нужно будет совершить две эти вылазки.

– А что касается третьей могилы, которая не на оккупированной территории? – спросил я.

– Эту могилу мы изучим без присутствия представителей других рас! – ответил Фонуар, сощурился. И куда делась его прежняя любезность!

Пожав плечами, я сообщил Ангэрэду, что альянс кланов, а также орки и гномы планируют вскорости нанести мощный удар по армии ада.

– Я знаю, они и ко мне обращались! – подтвердил он, – говорят, что теперь армия ада не сможет накладывать свои массовые дебаффы. Я дал согласие на то, чтобы мои полководцы обсудили формы участия эльфийских войск в общем наступлении. Ты предлагаешь провести операции по вскрытию могил первожрецов во время этого наступления, когда армии ада будет не до того, чтобы тщательно охранять свою территорию?

– Совершенно верно! – кивнул я. Настроение начало улучшаться – по крайней мере, тут меня отшили только с одной из могил первожреца. Главное – что идет серьёзная работа над пробуждением Эльфийского Бога, и уже, вроде, даже нашли какие-то ниточки, что могут помочь с этой амбициозной задачей.

Договорились, что я снова нанесу визит Ангэрэду завтра, всё равно, до наступления ещё есть время, так что спешить с операцией нет нужды. Из эльфийского дворца я последовал во дворец короля орков.

Вахтиган отдал схожий приказ – пропускать меня к нему немедленно, так что через десять минут я уже с ним здоровался. Дворец у него был огромным, так что большую часть этого времени я потратил на дорогу до тронного зала. Как и Ангэрэд, Вахтиган был окружён своими колдунами. Ну-ка, повезет ли мне и тут?

## Глава 2

### Первые успехи

– Есть зацепки, граф! – радостно сказал он, – даже две! Первая – сейчас в архивах ищут местонахождение первого храма нашего Бога – Первохрама! Если найдём, устроим там раскопки, вполне возможно, что-то удастся обнаружить. Вторая – завтра будем проводить ритуал, попытаемся призвать духов доверенных колдунов Орочьего Бога! Бок о бок они защищали нашего Бога до его временного ухода из нашего мира, так что надежды наши велики, что они что-то да знают!

– Может, есть смысл поискать артефакты в их могилах? – предложил я, помня, что у эльфов это основное направление по поиску информации.

– По нашим обычаям, граф Трой, тела колдунов сжигают, а прах развеивают над рекой, чтобы их дух мог свободно летать над скалами, принадлежащими нашему народу! – ответил Верховный колдун.

Мне стало неловко. Надо бы подтянуть немного свою осведомлённость об обычаях орков!

Впрочем, моё невежество мне сошло с рук – видимо, никто и не ждал от гнома, что он будет знать такие тонкости. Да и орки не были народом, склонным обращать внимание на всякие тонкости этикета так пристально, как люди или эльфы.

Договорились, как и с эльфами, что я появлюсь завтра, когда может появиться больше информации. Ну что же, я вернулся в Двалгуин. Только собрался снова отправиться на прокачку с командой, как получил сообщение от Галатиана, что эликсиров в лавке около входа в ад осталось маловато. Поэтому вместо прокачки мне пришлось заняться выращиванием цветков ольпасса. Провозился до самого вечера – мало ли, дела с пробуждением двух богов активизируются, и у меня потом не будет времени заниматься моим цветочным бизнесом. Против моих ожиданий, уничтожение оплотов Духа Ада не снизило привлекательность путешествий в ад. Хотя задача по снижению могущества армии ада и была выполнена, часть игроков увлечённо искала данжи во вновь открытом мире, при этом я получал заявки на переброску в параллельный мир всё новых и новых игроков. Времени у меня это отнимало совсем немного, минут десять в день, да я и был рад паломничеству в ад – эликсиры из цветов ольпасса приносили мне сумасшедшую прибыль! Поступления от моих золотых и серебряных рудников и близко не стояли по доходности!

Настроение у меня улучшилось – и Ангэрэд, и Вахтиган выглядели, словно не сомневались в успехе. А с такими коронованными союзниками, способными на многое, и мне не следует унывать!

Конечно же, нашлось время и на прокачку визуализации. Дракон у меня уже оживал на шести сотнях килограммах, но, к сожалению, пока что не получалось освоить новые виды визуализируемых веществ. Ничего, буду пытаться вновь и вновь, пока не получится!

С утра снова посетил первыми эльфов. Ангэрэд, едва я вошёл в тронный зал, поманил меня к столу, у которого стоял в компании колдунов, рукой. Подойдя ближе, я увидел, что на столе лежат какие-то древние штуки. А именно, огромная книга из телячьей кожи, судя по толщине листов, нижняя часть которой пострадала от крыс, что-то похожее на серебряный скипетр, и небольшая золотая шкатулка.

– Итоги раскопок первой могилы! – сказал довольным голосом король.

Я вежливо кивнул. Ну, а что мне ещё делать? Тыкать пальцем в каждую из штук и спрашивать – а это что? Что мне надо знать, сами расскажут!

– С книгой уже начали работу мои колдуны, уцелевшее содержание скопировано, пытаются восстановить утраченные куски. Скипетр покрыт рисунками, их тоже скопировали и пытаются расшифровать. А вот в шкатулке лежала интересная вещь!

Король лично открыл шкатулку, и развернул ко мне, чтобы показать. Я встал на цыпочки, росту не хватало. На дне шкатулки лежало что-то вроде осколка правильной формы, словно золотую тарелку разрезали на три части, и это одна из них. При этом осколок был густо покрыт какими-то надписями.

– Есть идея, что остальные два осколка будут лежать в двух других могилах, и, если мы их соединим, то получится артефакт. И есть другая идея, что, соединив осколки, мы сможем прочесть важный текст, – просветил меня Ангэрэд, – а, возможно, верны сразу обе версии.

– Имя Эльфийского Бога упоминается на осколке? – решил уточнить я. А то мало ли, вдруг там рецепт любимого омлета этих самых первожрецов? Сам титул звучит подозрительно – первоЖРЕЦ! Может, они были больше не по религиозной части, а жрать готовили для бога и еду пробовали, чтобы его не отравили. Хотя вот интересный вопрос – можно ли вообще отравить бога?

– Пять раз! – довольным голосом ответил король. Видно было, что он всерьёз охвачен азартом инициированного мной квеста.

Я кивнул.

– Завтра в восемь утра общее наступление! – сказал король, повинувшись его небрежному жесту, артефакты со стола унесли, и тут же развернули карту, – использовав своё влияние, я настоял на том, чтобы основной удар нанесли подальше от любой из могил, вот тут!

Король показал на карте, где наши войска пойдут в атаку. Я бывал в тех краях, место удобное, широкая равнина – никаких сюрпризов ждать не придётся, войска противнику там спрятать просто негде. Не будет, как в битве в финальной серии «Хоббита», когда никем незамеченная армия гномов появляется из-за хребта одной горы, а из другой горы еще и извергается армия орков. На равнине любого противника видно издали, тут надо опасаться только атаки при помощи порталов. Но, раз при моей помощи у армии ада теперь не будет массовых дебаффов, то при проблемах с врагами можно будет такими же порталами с этой равнины и свалить.

– Выждем час, чтобы дьяволы перекинули на равнину побольше войск, и потом уже отправимся к первой могиле. Пять сотен лучших воинов и колдунов. Ты с нами? – спросил король.

– Обязательно! – подтвердил я облегченно.

А сам подумал, что да, Ангэрэд, действительно, полностью увлечен идеей пробуждения Эльфийского Бога, раз отправит в битву своих подданных и союзников, доверив управление кому-то из полководцев, а сам отправится вскрывать могилы первожрецов. И здорово, что в этот раз меня зовут с собой, а не приглашают прийти потом, как вышло с первой могилой!

Договорились о месте встречи для завтрашней вылазки, и я отправился к Вахтигану. Что ни день, обязательно посещаю королей – прям тебе то ли гонец, то ли придворный! Что стало с простым гномом Троем, который еще недавно вообще не знался с этой венценосной братией?

– Граф, завтра начинаем войну с армией ада! – поприветствовал меня король орков, едва я пересёк порог тронного зала, – ты участвуешь?

– Конечно, Ваше Величество! – подтвердил я, – буду принимать участие в одной из разведывательных миссий!

– Жаль, хотел предложить тебе поучаствовать в наступлении вместе с моей армией! – немного огорчился могучий орк, – но ладно, ближе к нашему делу! Через час будем проводить церемонию призыва духов колдунов Орочьего Бога. Хочешь примкнуть к числу участников?

– Конечно! – радостно ответил я. Ясное дело, мне важна личная вовлечённость! Никогда не знаешь, где именно попадётся важная информация, имеющая значение для выполнения моего очередного этапа. Надо совать свой короткий нос везде, иначе ничего хорошего не будет!

Рассчитывать на то, что мой этап выполнят сами НПС, достаточно опасно. Практика показывает, что при вовлечении игрока все движется значительно быстрее, а иногда без игрока вообще ничего не движется. Кроме того, мне нужно, чтобы оба пробуждаемых бога, и Орочий, и Эльфийский, узнали потом, что я был максимально вовлечён на всех этапах их пробуждения. Без этого мне может быть сложно как уцелеть при первом знакомстве с ними, как представителю не самой любимой расы, так и уговорить их организовать альянс против Кровавого Бога с Гномьим Богом. И последнее, но тоже важное – чем ещё заниматься, если не этим! Скучно просто приходиться к королям и получать от них новую информацию о ходе дела.

Естественно, я оказался единственным гномом среди сотни орков, собирающихся проводить ритуал. Но даже ороочи колдуны не смотрели на меня косо – и репутация у меня с орками уже была неплохо прокачана, и полученный от их короля квест, возможно, сказывался.

Колдуны были сплошь в тёмно-зелёных накидках с капюшонами, затем такую же надел и король. Я остался один в обычной воинской одежде, но тут же выскочил слуга, и накинул на меня такую же одежду. После этого был открыт портал, в который мы все и проследовали.

Конечно, как и следовало ожидать, портал открылся в зловещем тёмном ущелье, в которое практически не попадало солнце. Подняв голову, я решил, что стены тянутся вверх километра так на три. Самое глубокое ущелье, что мне вообще попадалось в Эгиде! Под ногами хлюпало, роскошный зеленый мох был весь пропитан влагой.

Мы с королём стали у одной из стен, а сопровождавшие нас колдуны принялись энергично хлопотать. Выбрав местечко посередине ущелья, они принялись засыпать его костями, старыми, как гавно мамонта. Заметил, что кости были как животных, так и представителей всех пяти рас. Многовато уже насмотрелся на различные останки в игре, чтобы уверенно различать такие вещи. Одни бои со скелетами чего стоят, узнаешь гораздо больше об анатомии, чем когда-нибудь планировал!

После того, как с костями покончили, насыпав небольшую гору, начали лить на нее кровь. Много крови! Слякки опустошали тысячами.

А после этого главный колдун подошёл ко мне и сказал:

– Сейчас отвернись, иначе умрёшь! Увидеть предстоящее и выжить сможет только орк!

– А сигнал дадите, когда можно поворачиваться? – спросил я.

– Разворачивайся, когда услышишь слова про смерть! – несколько туманно ответил колдун. Ну, профессия у него такая, обязывает выражаться загадочно, будем разбираться!

Послушно повернулся спиной к политой кровью горке из костей. Любопытно ли мне было? Не особенно. Спрошу потом Дхакуна, что там творилось. Он, хоть и эльф, по идее, пострадать не должен, проклятые вещи, как я уже уяснил, очень добротны сделаны, а он принадлежность одной из них. Так что за него вряд ли стоит волноваться.

А вот дальше началась твориться такая фигня, что развернуться очень захотелось. Вначале я слышал змеиное шипение. С каждой секундой всё более сильное, по нарастающей. Словно прямо за моей спиной появилась и принялась стремительно расти в размерах змея. Спустя минуту шипение стало таким громким, что казалось, будто только змея размером с БелАЗ смогла бы такое издать!

Затем ещё одно дополнительное испытание для нервов – я слышал шуршание! Совершенно характерное для змеи шуршание, вот только опять же, словно от змеи размером с БелАЗ! Я уже стал совершенно серьёзно верить, что за моей спиной находится огромный монстр! Естественно, весь мой опыт требовал немедленно обернуться и вступить в бой, но, всё же, у меня не было оснований думать, что Вахтиган меня привёл сюда на убой. Значит, оборачиваться не стоит, придётся доверять оркам. То, что повернусь и умру, не так страшно –

через полчаса воскресну. Главное – не сорвать бы ритуал! Орки сейчас, по сути, для меня стараются – и мешать мне им не с руки!

Хоть я себя и уговорил, но вспотел весь, как мышь, и сердце билось так часто, словно я не стоял, а бежал. Очень хотелось прямо сейчас спросить у Дхакуна, что там творится. Но не решился – нечего привлекать к своей собственной спине дополнительное внимание того существа, что за ней сейчас шуршит.

Через минуту шуршания и шипения, я услышал, как кто-то заорал:

– Возьмите эту жизнь за смерть!

Ага, кодовое слово прозвучало! Я тут же развернулся.

Всё мои ожидания оправдались, да ещё и с лихвой! Повернувшись, я уставился прямо в морду огромнейшей змеи, неподвижно застывшей на месте. Именно, что не огромной – такой я бы назвал змею длиной метров в пятнадцать. А у этой твари длина была метров за сто, а толщина туловища легко бы позволила проглотить и переварить слона! Но она не шевелилась и не шипела – замерла, как изваяние. А спустя мгновение пять огромных мечей вырвались из-под земли, пронзив туловище змеи насквозь. Тело монстра стало таять, сжимаясь, как футбольный мяч, из которого выпустили воздух. А пять огромных мечей стали трансформироваться, превращаясь в пять фигур... огромных призрачных орков!

Ага, вот и появились те самые колдуны! – обрадовался я, вытирая пот со лба.

От стены ущелья отделился Верховный колдун орков, тут же затянувший какую-то песню. Я из неё ни слова не понял, видимо, что-то ритуальное. Пять фигур стояли в безмолвии целую минуту, а колдун старался во всю, пел всё громче и громче! Наконец, его песню подхватили и призрачные колдуны! К ним тут же присоединились все остальные колдуны. Молчали в ущелье только двое, я и король.

Ещё через минуту песнь оборвалась, а крайняя из пяти фигур прогремела:

– Вопросай!

– О великие предки! – не преминул воспользоваться разрешением Верховный колдун, – затеяли мы пробудить Орочьего Бога, да славится его имя вечно! Склоняемся перед вашей мудростью в надежде на помощь!

Секунд пять никакого ответа не было. Но затем пять призраков одновременно уселись на землю. Тут же сели на неё и все колдуны с королем, ну и я за ними, ни к чему мне выделяться, привлекая к себе внимание древних призраков.

– Это возможно и нужно! – прогремел крайний из них, – и мы окажем поддержку! Ждем вас у первохрама каждый пятый день от сего дня. На рассвете услышите, что делать!

Верховный колдун только заикнулся спросить что-то ещё, но фигуры тут же развеялись в воздухе, словно их и не было. Лицо его было недовольным, но, на мой взгляд, всё прошло неплохо – ритуал сработал, нам дали обещание дальнейшей помощи, никого не грозились убить, а то мало ли, покойники, все-таки. Так что я ещё немного воспрял духом.

– И как продвигаются дела с поиском того самого первохрама? – тут же спросил Вахтигана.

– Ищем, но не всё так легко, как подумали вначале! – ответил он.

Ну что же, я и не ждал, что все будет просто, весь мой опыт восставал против таких заблуждений, главное – что процесс движется!

Меня больше никуда не звали, поэтому, попрощавшись, я отправился домой. Выйдя из портала, спросил Дхакуна:

– Я правильно понял, что этого гигантского змея колдуны подняли из костей и крови, когда я отвернулся?

– Всё верно, милорд! – кратко ответил призрак.

Оставшийся день потратил на прокачку. На следующий в назначенное время был у эльфов – там как раз собрались остальные члены экспедиции. Минут через десять после моего



появления началось наступление. О том, как оно развивается, нам докладывали каждые пять минут – денег на порталы для гонцов с поля битвы Ангэрэд не жалел. Гонцы Ангэрэда были на диво хороши. Они описывали события на поле боя так живо и красочно, используя минимум слов, что битва, как живая, вставала перед глазами. Правда, я вспомнил, что эльфы бессмертны, и не так уж сложно выбрать для роли гонцов тех из них, кто сотни лет добивался совершенства в искусстве владения словом.

Пока что всё шло по плану – двухсоттысячная армия, собранная альянсом кланов, гномами, орками и эльфами с участием также людей и гоблинов из местных королевств, обрушилась на группировку численностью примерно в сто тысяч армии ада, состоявшую, преимущественно, из зомби, и небольшого числа чертей и демонов. Место атаки выбрали не только из-за удобного ландшафта, но и исходя из разведанных – именно эта группировка была самой слабой с точки зрения наличия элитных войск. Естественно, что военачальникам армии ада понадобилось определённое время, чтобы получить сигнал о нападении, и начать перекидывать войска. Выбранную в качестве мишени группировку смяли за какие-то пятнадцать минут. Только после этого армия ада смогла отреагировать, открыв тысячи порталов, из которых в полукилометре от места разгрома начали накапливаться подкрепления, причём вначале на поле боя посыпались элитные войска – джинны, демоны и черти. Не те войска, что можно быстро вырезать, и, несмотря на то, что армия основного мира тут же атаковала, они смогли продержаться до высадки основных сил. После прибытия элиты высадились дьяволы, тут же переведшие армию из обороны в атаку, и только после этого начали перекидывать сотни тысяч зомби. Я отметил, что это умная тактика – раньше армия ада сражалась более бесхитростно, предпочитая первоначально ослаблять своих врагов огромными массами зомби, и только потом атакуя элитными войсками. Видимо, правильно оценили ситуацию, уж больно много в этот раз против них выступило противников. Они бы просто вырезали даже миллион зомби, а так их можно использовать для добивания сил Армии основного мира, пуская в прорыв вслед за элитными войсками нечисти.

Армия основного мира стремительно маневрировала. Причины были понятны – никто не хотел оказаться поблизости почти трех десятков могучих дьяволов. За исключением специальной команды, созданной альянсом кланов первоначально еще в параллельном мире для борьбы с драконом, которую поспешно переквалифицировали на нужды борьбы с дьяволами. Но что-то особых результатов она не показывала – по крайней мере, регулярно прибывавшие гонцы не сообщали о том, что удалось уничтожить хотя бы одного дьявола.

Ангэрэд живо интересовался этим вопросом, судя по отчётам гонцов, он специально поставил им задачу следить за тем, как будет работать спецкоманда альянса, в которую собрали игроков с самыми убийственными навыками и заклинаниями. Как сообщали гонцы, дьяволы тоже работали командой, бдительно отслеживая, не попал ли кто из их товарищей в сложную ситуацию. И, если так случалось, тут же все вместе приходили на выручку, наваливаясь на тех, кто мог завалить одного из них. Судя по отчётам гонцов, такая тактика была эффективной – сообщения о том, что удалось поставить одного из дьяволов в сложную ситуацию, быстро закончились. Из чего я сделал вывод, что дьяволы тупо перебили спецназ альянса, и охотиться на них с изощрениями особенно больше некому. А обычные атаки они переносили довольно бодро, в том числе из-за того, что в силу своего роста, возвышаясь над полем боя, могли заранее замечать подобные намерения и предпринимать меры против них. Да и колесницы их брали много ущерба на себя.

Некоторое оживление в охоте на дьяволов снова наблюдалось минут через пятьдесят после прибытия дьяволов на поле боя. Я так понял, что члены перебитой спецкоманды альянса ожили на круге воскрешения, заново снарядились и по новой приступили к попыткам убить хоть одного из них. Но их снова ждала неудача, исходя из последующего описания хода битвы гонцами.

## Глава 3

### Спецоперация

Одно мне было непонятно – мы с Галатианом и Ангэрэдом уже продемонстрировали варианты, когда дьявола всё же можно убить. Но ни ко мне, ни к нему, никто не обратился с предложением помочь в уничтожении дьяволов. Вот интересно – с чем это связано? С верой в то, что удастся найти собственные комбинации для уничтожения дьяволов, чтобы не нужно было делиться призами и опытом не с членами альянса? С опасениями, что пострадает авторитет альянса кланов, если он будет постоянно прибегать к услугам фрилансеров в нашем лице для решения самых сложных задач? Или я теперь просто бешу кланлидеров альянса из-за того, что без меня они не могут попасть ни в ад, ни параллельный мир? Если так, то надо срочно создавать культ личности графа Троя!

И, кстати говоря, теперь нам с Галатианом и Ангэрэд с его виверной не нужны для охоты на дьяволов. У меня теперь есть Террор, да и дьяволы из армии ада не настолько живучи, как убитый мной Арпурет из кровавых колдунов. Кроме того, на них можно напасть по использованной против Арпурета схеме и прямо с грифонов, магию-то можно использовать беспрепятственно!

Руки так зачесались немедленно приступить к охоте на дьяволов, что я даже было пожалел о том, что согласился вместо битвы принять участие в обыске могил первожрецов. Грохнуть бы дьявола, да пройти потом очередной дьявольский данж – там такие лакомые призы! Но тут же напомнил себе, что работаю сейчас над очередным этапом – а это для меня момент первоочередной важности. Ну, а что касается дьяволов, то судя по тому, как идёт битва, для меня ещё хоть один да останется!

Изначально мы планировали выступить через час после начала сражения, но цифра была условной – в местность были заранее посланы разведчики, и именно они должны были дать сигнал о возможности выступить. А именно – сообщить, если войска армии ада, дислоцированные возле любой из двух могил, будут отправлены для участия в большой битве.

Возможность приступить к нашей спецоперации появилась у нас примерно через полтора часа после начала битвы. Наконец-то прибыл гонец, сообщивший, что контингент армии ада, расположившийся около одной из могил, организованно отбыл со своих позиций порталами, видимо, для участия в битве. Мы тут же выступили тремя порталами в экспедицию.

Раньше местоположение могилы первожреца я видел только на карте. Ну что сказать – я сам бы, когда настанет время, хотел бы себе могилку в таком же местечке. Вокруг густого зелёного леса возвышались серые скалы, могила была у подножия одного из лесных гигантов. Цветовое сочетание скал, листьев и стволов огромных деревьев было невероятно органичным, словно над ним работали лучшие дизайнеры мира. Я начал понимать, почему в такой глуши армия ада держала мощный отряд в пятнадцать тысяч бойцов – вполне может быть, что военачальникам нечисти прекрасное было тоже не чуждо. С другой стороны, всё могло быть гораздо прозаичнее – мало ли, тут просто по мнению стратегов армии ада опасное место с точки зрения возможного прорыва.

Но что интересно, отряд отозвали только от первой могилы, нечисть, дислоцированная возле второй могилы первосвященника, пока что оставалась на месте, ее никуда не перебрасывали. Впрочем, нам пока нужно было время с первой могилой разобраться, а там, глядишь, ситуация и изменится.

Огромный куст над могилой эльфы аккуратно выкопали лопатами и убрали в сторону. Явно, чтобы потом посадить на место. Ну да, мы же явились не осквернять могилу, а просто взять из неё несколько артефактов.

Могила от земли очистили, конечно же, простой магией. Под землёй оказалась каменная крышка огромного саркофага, метра три длиной, и полтора шириной. Прямо тебе не гроб, а персональный склеп!

Только спустившиеся в яму восемь эльфов аккуратно потянули крышку в сторону, как начал реализовываться совсем не наш сценарий. Совершенно неожиданно для нас всех из крон огромных деревьев вылетели полсотни джиннов, и стремительно метнулись прямо к могиле. Так что всё, что успели сделать эльфы – стянуть крышку в сторону, открыв саркофаг. А дальше началась натуральная свалка, в которой у нас было не всё так плохо, как казалось. Всё же Ангэрэд привёл с собой самых сильных своих колдунов, а джинны имели уязвимость, насколько удалось выяснить, только к ледяной магии. Вот было бы джиннов хоть на два десятка больше – шансов бы у нас не было вообще.

Эльфийские колдуны сражались, демонстрируя огромный опыт, и защищали друг друга так, словно были родными братьями. Едва один из них замирал под ошеломляющим ударом джинна, как его тут же ронял на землю, заслоняя своим телом, товарищ, не давая добить. Очень правильная тактика – спасённый придет в себя, отлечится эликстрами и сможет продолжить бой. Потери были, как без них, но примерно по два колдуна за одного убитого джинна – размен, совсем невыгодный для нечисти. И непривычный для такого крутого противника, как джинны.

Но джинны, в свою очередь, тоже оказались не лыком шиты. От разрозненных атак на всех подряд они, зеркала нашу тактику, перешли к точечным – объединяя усилия, стали наносить десятком удар по одному колдуну. Это уже была очень опасная тактика – невзирая на высокие уровни колдунов, хитрые амулеты и навыки, и большой запас ХП, такой одновременный удар убивал колдуна на месте.

Я, как и все, наносил удары ледяными стрелами, и, кроме этого, начал создавать для нашего отряда укрытия. Визуализировал поблизости от могилы высокие прямоугольные камни, за которыми можно было прятаться сразу после каста ледяных стрел. Укрытия мои пользовались популярностью, все больше колдунов их использовали, выскакивая только в момент атаки джиннов. К сожалению, джинны тоже быстро сориентировались, и начали перемещаться по флангам так, чтобы камни им не мешали. С их скоростью это было не сложно. Ангэрэд маневрировал на своей виверне прямо за колдунами, а они пресекали массовыми ударами каждую попытку джиннов подлететь к королю поближе.

Мне до поры до времени везло. На фоне высоких эльфов меня и видно почти не было, так что я даже ни одного удара не получил. Ну и вертелся, конечно, стараясь быть прикрытым скастованными валунами от ближайших ко мне джиннов. Умирать не хотелось совсем, плохая привычка, ведь этап только начался! Этак жизнью не напасёшься!

Когда джинны переместились в очередной раз, я пробежал по краю могилы, и неожиданно на меня сбоку рухнул убитый эльфийский колдун. Увернуться не успел, и он сбил меня в могилу. Лететь вниз было метра три, так что успел скастовать полёт прямо в воздухе, замерев сантиметрах в десяти над лежащей в открытом саркофаге мумии первожреца. Тут же высочила надпись:

*– Вы не принадлежите к расе, устроившей погребение. Желаете разграбить саркофаг? Все ценные предметы поступят Вам в сумку.*

Задумался, вися в воздухе на том же самом месте, глядя в пустые глазницы мумии. С одной стороны, я сразу выполню задачу, с которой мы сюда заявились – извлеку из могилы все необходимые артефакты. С другой стороны, не нравилось мне слово «разграбить». Мало ли, у эльфов есть специальная процедура для извлечения артефактов из могилы. Чтобы, значить, со всем уважением достать из неё все, что нужно для наших общих целей, не обидев покойника и память предков. Хотя, какое мало ли – наверняка есть. Бессмертные, озабоченные культурой и самосовершенствованием – стопудово должны были придумать что-нибудь этакое. И, согласившись сейчас извлечь эти артефакты в сумку, я могу потом нарваться на

большое недовольство с их стороны. Могут вообще погнать поганой метлой и больше даже в королевство не пустят, не то что к королю на прием. А в такой ситуации резко падают шансы на пробуждение Эльфийского Бога. Может, НПС хватит того импульса по его пробуждению, что я придал, а может, и нет, и мне необходимо постоянно быть рядом, побуждая их действовать. А это без хороших отношений с эльфами невозможно. Кроме того, если эльфы и пробудят Эльфийского Бога, так меня к нему уже и не подпустят. И не будет он мне ничего должен. Так что я решил подстраховаться, ответив «нет». Решил лучше выбраться отсюда, и попросить спрыгнуть в могилу одного из колдунов, чтобы он и забрал эльфийские артефакты, проделав все, как положено.

Но только я начал разворачиваться, чтобы выбраться из саркофага, как выскочило ещё одно уведомление:

*– Предки эльфийского народа благоволят к Вам. Отношения с эльфами – плюс десять единиц. Предлагается квест – ознакомьтесь с ним!*

Делать нечего, решил ознакомиться. Видимо, совершив нетривиальный шаг, я привёл в действие скрытый квест. Ну да, какие шансы, что раскопавший могилу с саркофагом игрок откажется её разграбить? В обычной ситуации и я бы не отказался. Так что явно мне сейчас сделают эксклюзивное предложение, которое может принести что-то вкусное. Глупо отказываться!

*Узнайте, какую роль в верованиях эльфов имеют деревья! Награда: плюс десять к интеллекту.*

Ну, квест меня ни к чему не обязывает, надо принимать. Опять же, срока нет, штрафа нет, да и выполнять его будет друид. Мне по любому не повредят знания в этой области. И награда вполне себе приличная.

Что-то больно ударило меня по спине, напомнив, что надо мной прямо сейчас идёт ожесточённая битва. Перевернувшись, увидел, что в саркофаг спрыгнул Ангэрэд, а досталось мне по спине древком его копья, видимо, случайно, могила все же тесная. До короля, похоже, дошла простая мысль – вести битву долго нет смысла, если забрать артефакты из могилы. Могила отрыта, саркофаг тоже – за чем же дело стало?

Король вначале строго посмотрел на меня, видимо, вообразив, что я забрался в саркофаг с той же целью. Я порадовался, что ничего не тронул, и дружелюбно улыбнулся. Впрочем, в тот же миг Ангэрэд понял, что всё на месте, и у меня выскочило уведомление о плюс пяти единицах к личной репутации с эльфийским монархом.

Собрал артефакты король быстро, явно получив схожее предложение по поводу них – потому как через несколько секунд он кивнул сам себе, а потом показал пальцем мне наверх – мол, валим! Ничего не имел против, но в этот момент выскочило еще одно уведомление:

*Состав присутствующих – эльф королевских кровей и инородец с благородной репутацией у эльфов – разрешает допуск в данж, успех в котором принесет один дополнительный артефакт из могилы первожреца Эльфийского Бога. Неважно, сколько времени вы пробудете в данже – вне его пройдет только секунда.*

Ангэрэд посмотрел на меня – ясное дело, у него тоже выскочило такое же уведомление. Затем он кивнул мне – мол, принимай! Его логику я понимал – артефакты из могилы первожреца в нашем начинании по пробуждению Эльфийского Бога лишними не бывают по определению, да и то, что это займет только секунду, тоже заманчиво, особенно в условиях битвы.

Принял приглашение. Сразу после этого мы с Ангэрэдом попали в данж – видать, в могиле было тесновато, чтобы открывать в ней портал. Оказались мы на огромном кладбище. Сумерки, темные тучи над головой, противно моросит дождь. Вокруг нас надгробия, грунт болотистый, ноги в него так и погружаются. Выскочило уведомление:

*Приветствуем Вас в данже «Священная могила». Уцелайте в течение одного часа! Заклинания «призыв грифона», «прыжок», «телепорт» и «полёт» запрещены. Награда: редкий артефакт.*

Пока читал уведомление, ноги погрузились в грунт чуть ли не по щиколотки, еле их выдернул.

Ангэрэд сказал озабоченно:

– Тут специально вязкий грунт, чтобы было тяжело сражаться. Граф, я могу взлететь над землей на виверне, а вот что с тобой делать? Двоих она долго не выдержит! Максимум несколько минут!

Обернувшись, я увидел, что виверна короля парит прямо за мной. Вот дела, в могиле ее точно не было, а в данж с королем попала! Видимо, раз у НПС нет инвентарей, петы по умолчанию попадают в данжи вместе с ними, даже если не были поблизости.

– Взлетайте, Ваше Величество, я буду в порядке! – ответил я, даже немного растрогавшись. Были причины – так-то король, по той информации, что я собрал, сатрап и деспот, головы проштрафившихся подданных рубит безжалостно, а обо мне пытается заботиться!

Ангэрэд тут же запрыгнул на виверну, и вовремя – надгробия начали рушиться, и из могил на поверхность полезла нежить – скелеты и личи. Сразу было видно, что нежить матерая – костяки были солидные, оружие дорогим, доспехи почти новыми. Не медля ни минуты, я вызвал Террора и взлетел вслед за королем на нем.

Когда Ангэрэд обернулся, его брови изумленно поползли вверх. Своей виверной он гордился не зря – верховые питомцы в Эгиде были сказочно редки. А тут у меня вдруг оказался такой мощный летающий пет, да еще и размерами побольше его виверны! Впрочем, говорить король ничего не стал, поспешно вернув брови на место. Я же был доволен тем, что удалось пробить вошедшую в легенды эльфийскую невозмутимость.

Поверх Террора летел Принц – сюрпризы мне были не нужны, пусть следит дополнительно за окрестностями.

Всего внизу столпилось до четырех сотен скелетов и личей. Скелеты с копьями принялись метать их в нашу сторону. У каждого скелета была вязанка копий, тоже довольно необычно. Да так мощно метали, что некоторые из них взлетали на шестьдесят метров. Нас у них достать шансов не было, мы были на семидесяти метрах над землей, памятуя, что личи тут тоже не просто потусоваться из могил выползли. А когда схватились за луки скелеты-лучники, мы с королем, не сговариваясь, взлетели еще на сотню метров. Если скелеты-копейщики метают копьа так высоко, то на что тогда будут способны лучники? Оказалось, что на многое. Стрелы почти до нас долетали.

В результате наших маневров стало безопасно, но скучно. В этом мы с королем немедленно сошлись.

– Поубивай своими валунами побольше нечисти, и я устрою им внизу небольшой сюрприз! – кровожадно улыбаясь, предложил король.

Королевские предложения в такой ситуации равны приказу. А приказам, которые полностью отвечают моим собственным интересам, я всегда готов подчиниться! Я тут же открыл бомбардировку, швыряя за раз по двадцать валунов по две сотни кило каждый. Может, хватило бы и менее тяжелых, но уж больно матерой выглядела местная нежить. А такие валуны уж точно наверняка будут ее валить с первого раза.

После того, как первые валуны долетели, уложив часть нежити, остальная активно забегала, смотря вверх, чтобы отследить траекторию полета моих снарядов. И очень энергично стала уворачиваться. Причем с толком – эффективность бомбардировки резко снизилась. Впрочем, на этот счет у меня был способ, неизбежно снижавший интерес ко мне у нежити. Резко спикировав до высоты в полсотни метров, я вызвал своего элементаря. При этом Террор схлопотал две стрелы в крылья, а мне по бедру шваркнуло копье, к счастью, отприкошетившее в

сторону. Огненных шаров от личей мы счастливо избежали, и побыстрее вернулись на прежнюю высоту.

Появление огромного элемента вызвало настоящий фурор. Нежить, забыв про нас с королем, ломанула на нового врага, находившегося в доступности. Лучники открыли стрельбу из луков, копейщики начали метать копья, личи свои огненные шары. Выждав, когда нежить столпилась поближе к элементалю, я снова принялся кастовать валуны. Первую партию на максимальной высоте, вторую двадцатью пятью метрами ниже, третью вровень с собой, четвертую на двадцать пять метров под собой, пятую максимально низко. В итоге все пять партий валунов обрушились на скопления нежити одновременно. Уведомления о гибели врагов посыпались десятками.

После этого, конечно, о нас снова вспомнили, принявшись высматривать нас в небесах, чтобы увернуться вовремя. Но король одобрительно кивнул, и сказал:

– Отлично! Теперь дело за мной!

В этот раз уже виверна короля резко полетела вниз, к россыпи обрушенных мной валунов и скрытых под ними тел. На минимальной высоте король что-то скастовал, взмахнув руками, а потом рванул вверх. Тоже не обошлось без проблем – всадник и его пет схлопотали два файерболла и стрелу. Но обошлось – попадания не стали смертельными, и вскоре виверна с наездником поднялись ввысь.

А на земле стало происходить нечто интересное. В то время как мой элементаль стремительно терял ХП под таким мощным натиском, камни, обрушенные мной на землю, зашевелились, и убитая нежить стала сползаться друг к другу. Я бы занервничал, если бы король не обещал некий «сюрприз».



## Глава 4

### Любовь пета – головная боль владельца

Как только все тела убитых мной собрались в одном месте, произошло нечто совсем неожиданное – между ними что-то бахнуло, словно взорвавшись, и окутало местность туманом, скрыв все на десятки метров вокруг. Впрочем, туман быстро рассеялся. А там, где только что были десятки мертвых тел, громоздилось нечто страшное и несуразное размером с моего элементалю. Словно все тела от нежити слиплись в одно целое, неплохо, кстати, чувствовавшее себя на ногах – двадцати ногах десяти слипшихся снизу тел. А затем монстр шустро побежал, сбил с ног ближайших скелетов, похватал в десятки торчавших со всех сторон рук их оружие, и помчался кромсать всю нежить, что попадалась ему на пути.

Теперь уже я с удивлением и уважением посмотрел на короля – мощное заклинание! Один только минус – нужно иметь материал для создания такого монстра. Значит, мой элементаль все же лучше!

Понаблюдав за развитием событий дальше, я все же изменил свою точку зрения. Созданный королем монстр был невероятно стремителен и ловок. Так, где мой неуклюжий элементаль огребал люлей по полной программе, он уклонялся, ловко маневрировал, тут же атаковал, иногда умудряясь вырвать оружие у врага еще до его гибели. Все больше торчавших во все стороны костлявых рук было вооружено, что делало эту машину смерти опаснее и опаснее. На фоне успехов монстра, нежить стремительно утратила интерес к почти забитому до смерти элементалю, и переключилась на него. На небо тоже перестали опасно посматривать, кстати, после чего я тут же разразился новой серией из пяти порций валунов – грех было бы не использовать такую возможность. Единственное, только, отлетел подальше от крушившего всех вокруг себя королевского монстра – чтобы не угробить его случайно, расстроив тем самым короля. Заклинание у него это очень могущественное, значит, скорее всего, длительный откат тоже есть, как и у моего вызова элементалю.

После моей атаки, повлекшей десятки убийств, нежить снова пыталась контролировать угрозу с воздуха, но королевский монстр не давал ей отвлекаться. Он так ловко сражался, что уделять чему-то еще время было решительно невозможно. Естественно, основной ущерб он нес от личей, тоже ловко швырявших в него файерболлами – поэтому именно им он и уделял основное внимание. Чтобы увеличить его шансы на успех, я отправил элементалю, у которого осталось не более десяти процентов единиц жизни, к упавшим рядом с ним моим валунам – он принялся метать их в ближайшее скопление личей, и даже убил несколько из них. А главное – отвлек личей от атак в адрес убивавшего все вокруг королевского монстра.

Нежить несла неслыханные потери. Вскоре мы с королем, увидев, что врагов осталось меньше сотни, и ни на что, кроме монстра, они уже не отвлекаются, пытаюсь выжить, решились опуститься пониже. Я по-прежнему швырялся валунами, король косил нежить армагеддонами.

Через пять минут все было кончено. Нежить была повержена и перебита. Моего элементалю все же добились, но мне от этого было уже ни холодно, ни жарко – свою роль он сыграл на высшем уровне. Мы опустились на землю – пришла пора собирать богатые трофеи. Нежить оказалась уровня 300 плюс – поэтому и выглядела такой матерой. Трофеи мы увязывали вязанками, и грузили на своих летающих петов. Места на них, чтобы сидеть, скоро не осталось, но нам это было уже и не нужно.

Закончив, я скастовал в грязи широкую каменную платформу, на которую тут же с облегчением и взобрался. Надоело это ощущение постоянно погружающихся в грязь ног, из-за чего приходилось очень шустро передвигаться, чтобы не завязнуть. Глянул на часы – до истечения отведенного нам срока оставалось еще десять минут. Достал из сумки пару бутылок вина

из моих элитных запасов, и предложил одну королю. Тот охотно взял ее, будучи в хорошем настроении, взглянул на печать, и снова удивленно поднял брови. Но в этот раз таки не промолчал:

– С каких это пор гномы начали разбираться в вине? Это – достойно королевского стола! А ваш профиль – пиво!

– Ваше Величество желает пиво? – по-простецки захлопал ресницами я, изображая простачка.

Ангэрэд расхохотался, и хлопнул меня рукой по плечу. После чего ударом кинжала по гусарски сшиб пробку вместе с горлышком, удивив теперь уже меня, и начал пить вино. Вот тебе и сдержанные и церемонные эльфы!

Мы приятственно посидели, поглощая элитное вино, еще несколько минут. Затем король пробормотал:

– Осталось совсем ничего! Нет, тут уже не опасно.

После чего щелкнул пальцами, и неподвижно стоявший рядом королевский монстр развалился на отдельные трупы. И мы собрали трофеи и с них. Экономичный способ призыва монстра из тел противников!

Когда время истекло, мы снова, безо всякого портала, оказались в могиле. Наши петы в нее не влезли, подняв голову, я увидел, что они летают над могилой.

Никакого уведомления у меня об окончании данжа не выскочило, но я увидел, что король ловко выхватил что-то прямо из воздуха, и тут же засунул в сумку. Ага, приз за данж все же выдали!

Ангэрэд выпрыгнул вверх, и я последовал за ним.

– Отступаем! – крикнул король своим войскам. Из голоса его пропали всякие радостные нотки – немудрено, учитывая, сколько вокруг могилы лежало убитых колдунов.

Как договорились до этого, тут же открыли шесть порталов. Те три, что были поближе к врагам, вели в пустоши, в которых нам ничего не было нужно. Пусть запрыгнувшие в эти порталы враги ломают потом голову, где они оказались, и почему тут нет никого, кроме них. А мы организованно отступили в три других.

Впрочем, один из джиннов погорячился, и запрыгнул в портал, которым мы на самом деле эвакуировались. Это он зря – тут же его и грохнули.

В эльфийское королевство вернулись, только убедившись, что хвоста нет. Собрались перед дворцом короля. Ангэрэд был разгневан.

– Как джинны там оказались? Это засада или случайность? Если засада, то откуда нечисть узнала?

Все молчали, и я решил сам высказаться:

– Да больше похоже на засаду, Ваше Величество, какая тут случайность! Джинны – элита из элиты, они очень нужны армии ада на поле боя. А оказались у могилы!

Ангэрэд, немного помолчав, кивнул:

– И я так думаю! Но как нечисть узнала, что мы будем там?

В этот раз заговорить решился один из колдунов:

– Возможно, Ваше Величество, что в армии ада есть специалисты, которые умеют находить места концентрации артефактов. Так они и обнаружили могилу нашего первожреца. И решили установить около неё дозор, в надежде поймать тех, кто к ней придёт. Мы появились, дозор послал сообщение, и были присланы джинны.

– Но почему они просто сами не разграбили могилу? И почему, если это так, были уверены, что кто-то появится?

– Если всё было так, то, возможно, среди колдунов армии ада есть провидец. Это не очень хорошо, конечно, но может быть разумным объяснением произошедшего.

– Почему же тогда они не смогли одержать верх в битве с нами, если знали о нашем появлении? – задал очередной вопрос король.

– Возможно, провидец слаб, и поле его предсказаний ограничено. Также возможно, что он силен, но мы правильно выбрали время – провидец мог рекомендовать прислать для атаки намного более сильные войска, но из-за битвы на равнине прислали то, что было в наличии.

– То есть, ты считаешь, что этот провидец в армии ада то ли сам находит места, в которых сконцентрированы артефакты, то ли его к ним приводят, а потом он даёт рекомендации – извлечь ли их, или устроить засаду? – попытался резюмировать король.

Колдун, который с ним беседовал, закивал так активно, что я испугался, что у него сломаётся шея.

– Если так, то это плохие новости для нас, – нахмурился Ангэрэд, – в этой могиле мы взяли всё, что нам было нужно, и даже более того. Но если из-за провидца армия ада знает и о том, что мы планируем посетить ещё одну могилу...

Ну да, опасения короля были понятны. Нечисть не любит проигрывать, как и все остальные. Заявимся сейчас ко второй могиле, так туда нагонят уже не полсотни джиннов, а намного более серьёзные силы.

– Предлагайте, какие есть варианты? – спросил король.

– Можно временно забрать часть войск с битвы, Ваше Величество! – заговорил самый тощий из колдунов, – много времени нам, чтобы вскрыть могилу, не нужно, а вряд ли армия ада будет ожидать появления, скажем, пяти тысяч воинов!

Тут как раз подоспел гонец с поле битвы. Ангэрэд махнул ему рукой, разрешая сделать доклад:

– Ваше Величество! Битва завершается, руководство Армии основного мира дало приказ отступать! Мы оказались не в силах справиться с дьяволами, потери от них слишком сильны!

– Значит, сейчас идти к последней могиле нельзя. Даже если я приведу туда всю свою армию, армия ада сможет ответить большими силами. Мы понесем слишком большие потери за возможность вскрыть могилу. Нужно думать, как выкрутиться из ситуации!

В это день ничего так и не придумали, ситуация сложилась патовая. Несмотря на мои усилия в аду, армия ада все еще была слишком сильна. Обсудили ряд вариантов, в частности, я предложил одновременно провести ряд отвлекающих операций на разных фронтах, чтобы отвлечь внимание нечисти от могилы, когда мы к ней заявимся. Король молча выслушал все предложения, и, сказав, что ему нужно подумать, завершил аудиенцию.

Следующие два дня ничего нового не было ни у орков, ни у эльфов. Орки так пока и не нашли свой Первохрам, а король эльфов все раздумывал над тем, как нам лучше всего разобраться с третьей могилой. Так что я заскучал, и откровенно обрадовался, когда получил письмо по давно уже размещенному объявлению:

– Добрый день! Пишу по поводу данжа с крупными летучими мышами. Знаю такой. Готов к сделке?

Ага, вот и появился, наконец, толк, от давно выставленного объявления. Ну что же, очень удачно – портить отношения с Принцем, завалив навязанный им мне квест, откровенно не хотелось. Нужна ему жена – будем искать.

Подтвердил готовность оплатить названную сумму. Получил координаты данжа и приписку к ним:

– Как видишь, координаты находятся на территории армии ада. Можешь не проверять, скажу сам – рядом один из самых крупных лагерей армии ада. Потому и продаю инфу о столь интересном данже так дешево. И это, имей в виду – когда армию ада прогонят из основного мира, данж не останется в твоём пользовании. Мой клан его подомнет под себя, как и раньше.

Ну, легко у меня редко что бывает, так что примечанию я не удивился. Лагерь армии ада поблизости? Так это, скорее всего, для меня фактор везения – не будь его, судя по письму,

мне бы информацию о данже и не продали бы. И по поводу собственности клана тоже ничего не смутило. Мне бы исхитриться добыть в нём Принцу невесту, и пусть после этого забирают насовсем хоть сразу!

В данж решил идти ночью. К чему мне привлекать внимание патрульных армии ада в светлое время? А ночью всегда есть шанс, что удастся просочиться в нужное место так, что и не заметят, что вообще кто-то появлялся. Это же не могила первожреца эльфов с кучей артефактов, где сам бог велел выставлять засады, а просто один из тысяч данжей, что есть в Эгиде. Авось, нечисть его вообще еще не нашла, и все пройдет у меня гладко.

Повезло, ночь была тёмной, облака закрыли звезды. Высадился в пятнадцати километрах от места, портал мне открыл за плату один из игроков в таверне. Делается это просто – заходишь в таверну, полную игроков, и спрашиваешь громко, кто может за пять сотен золотых открыть портал в определённую местность. Всегда найдётся кто-то, кто был поблизости, и захочет заработать хорошие деньги за несколько минут работы. Выйти из населенного пункта, да открыть портал, сломав печать на моем же порталном свитке. Легкие деньги!

Конечно, есть риск, что он же за мной и попытается проследить. Но это не страшно – хрен меня кто сможет догнать в ночи, когда я вызову Тёррора и полечу на нём, чтобы подобраться к данжу поближе. Грифон моего пета догнать не в состоянии, скорость совсем не та. А начнут суесться, потеряв – тоже хорошо. Отвлекут на себя внимание патрульных армии ада.

Долетел, завис на высоте в два километра над точкой входа в данж. Внизу тишь и благодать, лишь мерцают многочисленные костры армии ада. У них, конечно, шумно, не так ещё и поздно, чтобы ложиться спать, но на такой высоте уже ничего не слышно. Прикинул, куда дует ветер, его скорость. Сместился на два десятка метров, чтобы ветром снесло в нужную сторону. Опыт уже большой, могу рассчитать достаточно точно, если ветер дует ровно, не порывами. Затем прыгнул с Тёррора, и понёсся к земле.

Полёт скастовал на высоте в сотню метров, мало ли, тут растут высокие деревья. Вмататься на всей скорости в верхушку одного из них было бы грустно. Замерев в воздухе после каста, начал медленно опускаться. Деревьев подо мной не оказалось, кое-где были лишь невысокие кусты. Выпустил Принца, и жадно всмотрелся в данные его радара. В двух сотнях метрах слева начинались костры лагеря армии ада, теперь шум разговоров слышно было прекрасно. Когда опустился до двадцати метров, прямо подо мной вихрем пролетел джинн. Я замер в надежде, что он не смотрел вверх, и не заметил меня. Когда прошло несколько секунд, облегченно выдохнул – раз он не взлетел ко мне разбираться, значит, точно не заметил. Интересно, тут джинны служат патрульными, или просто мимо пронёсся джинн, несущийся куда-то по своим делам? Спустя секунд десять на радаре в полусотне метров справа на мгновение появились две фигуры чертей и тут же исчезли. Ага, всё же патрулируют тут черти, а джинн, видимо, просто пролетал мимо.

То, что я заметил патруль, вдохновляло. Даже шустрые черти с их телепортами не должны появиться теперь тут следующие несколько минут. Так часто гонять патрули никто не будет. Так должно хватить времени найти вход в данж и войти в него. Ну, а нет – если совсем уж не повезёт.

Поспешно опустился на землю, и бегом пробежал десяток метров, на которые меня отнесло в сторону. Чтобы войти в данж, нужно было присесть на корточки на пять секунд на берегу ручейка. Я так и сделал, и появился портал одновременно с уведомлением. Вот это уже плохо – рядом с лагерем портал быстро заметят. Вдохнув, быстро шагнул в него – авось, после этого портал исчезнет. Оказался на ярком солнце на большой поляне в густом лесу, отчего сразу же зажмурился. Слишком резкий переход к свету, в особенности, учитывая, что я принимал эликсир на ночное зрение. Оставалось только надеяться, что меня местные монстры не порвут, пока не приспособлюсь к освещению, а пока что попросил Дхакуна бдиль, да призвал в инвентарь и тут же выпустил Принца с Тёрроном. Также зачитал уведомление:

*Приветствуем Вас в данже «Бесшумная атака»! Чтобы пройти данж, победите всех врагов! Внимание: данж рекомендуется для группы игроков уровня 200 плюс. Награда: 500 золотых.*

Получалось по прикидкам, что данж вряд ли будет очень сложным. 200 плюс, магией можно пользоваться. Ну что же, проморгаюсь, и можно начинать!

Как и следовало ожидать, светящийся портал прямо около большой армии вызвал фурор. Буквально через несколько секунд после меня внутрь заскочил патруль из двух чертей. Долго ли им, с их телепортациями! Решив, что раз они в большинстве, надо меня резать, тут же атаковали – один прыгнул передо мной, отвлечь, второй рванул за спину. Я даже ничего не успел сделать, подслеповато шурясь на нечисть, как одного схватил и унёс в небо Принц, а второго – Террор. На свою беду черти при высоком росте намного меньше меня весят, так что и Принц справился. Причём подхватили и тащили чертей мои петы за ноги, очень профессионально. Так и их труднее атаковать, и, если бросишь чёрта с высоты, он не сможет никуда телепортироваться, чтобы спастись. Телепорт требует чёткого видения конечного пункта приземления, летя вниз головой никуда не телепортируешься. Чтобы не подвергаться дальнейшим атакам, я закрыл выход из портала двумя плоскими валунами. Один поставил вертикально, полностью перекрывая выход, вторым его подпер. Валуны несколько раз тут же содрогнулись, но устояли. Никаких уведомлений о победах после этого не высочило, значит, попытавшись прыгнуть в заблокированный портал, враг не погибает, просто не может в него попасть. Давно хотел это выяснить, теперь вот узнал.

Неподалёку раздались крики, словно кто-то падал с высоты, и ему это очень не нравилось. Закончились они звуками ударов о землю. Надо бы не забыть забрать потом трофеи.

Секунд через двадцать глаза более-менее адаптировались. Сразу увидел, что лес необычный, южный. Пальм полно, да других деревьев вечнозелёных, соответствующих ожиданиям для южного ландшафта.

Лес неожиданно быстро закончился. Начались скалы. Но я не был уверен, что мне в них надо. Потому как прямо передо мной был вход в пещеру. Ну и зачем бы его делали, если бы мне туда не надо было идти?

## Глава 5

### Головоломка

Стал прикидывать, что получается. В данже есть здоровенные летучие мыши, это раз. От меня требуют победить всех врагов, это два. И прямо сейчас явно надо идти в какую-то пещеру, это три. Не может ли так быть, что мне будет нужно сражаться с летучими мышами, похожими на моего Принца?

Да уж, дилемма! Во-первых, вряд ли Принцу это понравится, а, во-вторых нам же нужна невеста из этих самых летучих мышей, а не её труп. Значит, надо как-то исхитриться, если всё так, решить все эти вопросы к общему удовлетворению. Мышей не убивать, Принца поженить, из данжа выйти. Это тоже вопрос непростой, тут как повезёт. Большинство данжей позволяют их покинуть в любой момент, отказавшись от дальнейшего в нем пребывания, но есть и такие, покинуть которые можно, только завершив прохождение. Будем надеяться, что этот данж из первых. Порылся в настройках уведомления – с облегчением нашёл информацию, что выход возможен и без победы.

Подозвал к себе Принца, объяснил ему ситуацию. Тот кивнул, мол, понимает.

– Ну, раз всё понимаешь, то ныряй в пещеру, и выясняй там, что к чему. Потом вылезай и будем разбираться, что получилось.

Принца не было долго. Я даром времени не терял. Уселся поудобнее на полянке, и принялся паутину выпускать, да сразу и ткать из неё сети на всё случаи жизни. Побольше, средние, поменьше. И мне надо, и НПС из моего отряда они всегда нужны.

Пет вернулся только через полчаса. Весь в паутине и царапинах. А вслед за ним на поляну начали выходить такие же, как и он, зверюги. Три десятка вышло, и одну из них он сразу к себе прижал с хозяйским видом.

– Вот, – говорит, – Трой! Познакомься с моей невестой!

Ну что сказать – Принц мой был страшен по своему виду, и невеста его выглядела не менее грозно. Только с полагающимися девочке вторичными половыми признаками. На меня посматривала несколько испуганно, на Принца – с нескрываемым восхищением. Похоже, что всё у них там в пещере сладилось.

Мелькнуло уведомление:

*Вы успешно выполнили задание своего пета, найдя для него невесту! Награда: плюс десять к репутации с петом за выполнение обещания.*

– Ну, можно идти! – сказал Принц радостно.

– погоди, жених! – притормозил я его, – чтобы из данжа выйти в открывшийся портал, надо все условия выполнить. К счастью, тут нет условия убить всех врагов, их надо только победить. Хотя, кто его знает, к счастью ли, я же ни разу не проверял раньше, не было такой нужды.

– А если ты просто выйдешь? – спросил пет.

– То тогда я выйду, и вы с Террором выйдите, а невеста твоя тут останется!

Такой расклад, ясное дело, никого не устраивал. Принцу я хотел действительно помочь, а не отработать номер.

– Так что попытаемся успешно завершить данж! – сказал я, – так, ты же, как Принц, контролируешь это племя?

– Это отряд, тут не все кровные родственники! – зачем-то уточнил мой пет.

– Да не очень важно, контролируешь? – снова задал вопрос я.

– Да, они подчинились, признав мою кровь!

– Тогда командуй, чтобы все легли на землю в рядок!



Принц управился быстро, через полминуты огромные летучие мыши разлеглись на земле передо мной. Включая его невесту.

Я прошёлся перед ними, крича и тыкая пальцами в каждого:

– Ты побеждён!

Закончив, принялся с надеждой ждать, появятся ли портал на выход и уведомление об успешном завершении данжа.

Минута прошла, и стало ясно, что мои камлания не сработали. Данж не признал, что я победил родичей Принца. Ну, или не родичей – как правильно называть этих крылатых меня вообще как-то не волновало.

– Так, лёгким путём пойти не удалось! – поджал недовольно губы я, – нужны ещё варианты!

Спустя минуту пришла в голову одна идея. Достал сотканые сети, набросил их на «противников», и скастовал затем липучесть. В надежде, что данж, увидев, что все они попались наглухо в мои сети, зачтёт мне победу.

Но и этот вариант не прошёл. Появилась неприятная мысль, что «победа» трактуется исключительно как убийство всех противников.

После этого я всё же попробовал ещё один вариант. Липучесть отменил, сети снял, затем мы разыграли целое представление. Летучие мыши одна за другой кидались на меня, изображая атаку, я накидывал на каждого сеть и укладывал на травку. Мол, вот вам и сражение, и победа!

Но и это не прокатило. После чего у меня фантазия просто кончилась. Я сёл на траву, и развёл руки в стороны, показывая Принцу, что идей больше нет.

– Может, спросим Дхакуна? – в очередной раз удивил меня мой питомец. Всё больше и больше похож на НПС, а не на моба!

Спросили, конечно. К сожалению, мудрый эльф ничего подсказать не смог. Неудивительно – вряд ли раньше какой ещё игрок или НПС влезал в данж с целью вытащить оттуда невесту для своего пета. Со стороны выглядит как взрыв мозга.

Наконец, мне ещё кое-что пришло в голову:

– Похоже, остаётся только один вариант. Это если я откажусь от одного из своих петов, и возьму твою невесту третьим петом.

– Откажись от меня! – кинулся грудью на амбразуру влюблённый Принц.

– Э, нет, спешить точно не будем! – покачал головой я, – вначале мне нужно как следует проконсультироваться. Что за собой влечёт отказ от пета? Что с ним будет после этого? Можно ли взять его обратно? Пока у меня не будет ответа на все эти вопросы, я ничего делать не буду. Пока что давай выходить из данжа! Прощайся со своей Джульеттой, Ромео, и будем двигать! Вернемся сюда позже!

– Я не Ромео! – удивился Принц, – и невеста моя не Джи... не Джа... Дальше с незнакомым именем пет не справился.

– Это такая история была про влюблённых, я тебе потом расскажу!

Выходить из данжа тоже надо было с умом. Если при успешном прохождении данжа выкидывало, зачастую, далеко от входа, то при том способе, что я запланировал, выкинет, скорее всего, там же, где зашёл. То есть, к месту, вызвавшему недавно пристальный интерес армии ада из-за открытого портала.

Так что готовился я к выходу серьёзно – скастовал стелс, проинструктировал петов. Нажал в интерфейсе кнопку «выход из данжа», разбежался, как следует, и прыгнул в портал, скастовав на ходу трансформацию в колесо. Это я хорошо придумал – как я и опасался, возле точки выхода столпилось полно народу – черти, зомби, демоны и джинны. Вылетев на скорости, я подпрыгнул на пригорке и покатился по головам нечисти. Метров через десять скастовал полёт, тут же завис в воздухе после того, как в очередной раз подпрыгнул, вернулся в обычную

форму, и телепортировался на верхушку соседнего дерева. И поскакал телепортами дальше по верхушкам деревьев и толстым ветвям.

Несмотря на то, что я снова глотнул эликсир на ночное зрение, оно всё же неплохо работало только на ближних дистанциях. Поэтому прыжки приходилось совершать не больше, чем на тридцать-сорок метров.

Нечисть, конечно, быстро опомнилась после такого моего экстравагантного появления. Затрещали соседние сучья – черти, которых тут было дофига, кинулись за мной в погоню. Стелс мой на них не действовал, так что стряхнуть их с хвоста было сложно. Только я перепрыгивал на новое место, как секундой позже соседние деревья облепляли черти. Но, главное, я не заметил среди преследователей джиннов! Поэтому после десятого телепорта я выпустил из инвентаря Террора, шустро запрыгнул ему на спину, и мы взмыли в ночное небо.

Джинны и в этот момент не появились, так что где-то через полминуты я понял, что всё, оторвался! Ещё через пару минут мы снизились, я спрыгнул на землю и открыл портал в параллельный мир.

Прибыв в Двалгуин, я немедленно потребовал от попавшегося около таверны Фандора найти мне дрессировщика, и вскорости он уже стучался в дверь моего дома.

– Здравствуйте, милорд! – поздоровался он. Кивнув дрессировщику, я пропустил Камлэйта внутрь. Мы оба удобно устроились на креслах, и я описал ситуацию, которую нам нужно было решить, включая все нюансы по поводу временного отказа от пета.

Помолчав, тот дал ответ:

– Значит так, милорд! Временный отказ от пета возможен, но в результате пет, от которого отказались, теряет всякую привязанность к владельцу, и стремится убежать подальше. Привязать его обратно потом всё же можно. Так что думайте, как всё это аккуратно обставить.

Никаких других подводных камней не оказалось. Поблагодарил Камлэйта и отпустил его. Принц немедленно подскочил, типа, ну, раз теперь всё ясно, то давай действовать!

Я прикинул все нюансы. В принципе, можно попробовать вернуться к данжу прямо сейчас. Армия ада в курсе, что кто-то открыл портал и вошёл в него, а затем также и вышел из другого портала. Бдительность, у нечисти, конечно, вырастет, но вряд ли там будет опять согнана толпа солдат. Хорошо, нечего тянуть, рискну.

Но вначале нужно было избавиться от одного из петов. Подумав, я решил, что самым безопасным вариантом будет временно отказаться от Реликта. Он у меня единственный не умеет летать, что облегчает поиски, в случае бегства пета из-за потери привязки.

Созвал свой отряд, объяснил ситуацию. Мне тут же предложили приличный каменный погреб, чтобы я мог оставить там Реликта. Дно скалистое, стены такие же – по идее, реликтовый вомбат не сможет вырыть нору и сбежать. Посадил в подвал вомбата, немного нервничая, после чего отказался от питомца. Реликт не так уж часто был мне полезен, но потерять его я точно не был готов. Привязался к нему как-то! Маленькие дети обожают меховые игрушки, а я уже вырос, так что и меховая игрушка у меня огромная и живая. А уж какая от него польза на вылазках холодными ночами! Обнимаешь, зарываясь поглубже в густую шерсть, и сразу согреваешься.

Реликтовый вомбат задергался, и взревел. Дверь погреба тут же закрыли, и команда осталась сторожить Реликта до моего возвращения. А я открыл портал в окрестности данжа, выбрав местечко примерно в километре от него.

Принц взлетел в небо, а я аккуратно пошёл к данжу вслед за ним. Сразу стало ясно, что местность просто гудит от нечисти. Только и успевал прятаться, чтобы не попасться патрулям. К счастью, методику патрулирования чертей я уже так хорошо изучил, что мог бы сам её преподавать. Черти пересекали по охраняемой местности телепортами. Останавливаясь перед следующим телепортом, они пару секунд осматривали всё вокруг – в расчёте, что нарушитель испугается их внезапного появления и дернется, выдавая себя. А как иначе увидеть наруши-

теля в ночное время? Поэтому я отучил себя от естественной реакции – дёргаться, когда кто-то внезапно выскакивает рядом. Нет, я замирал, как столб, поэтому шансы меня увидеть появятся у патрулей, только если мне не повезёт, и они телепортируются совсем рядом с моей тушкой.

Примерно через сотню метров я понял, что вскоре так оно и случится. Похоже, я своим появлением слишком сильно растревожил этот лагерь. Стало ясно, что лучше сегодня всё же воздержаться от задуманного плана.

Осторожно отойдя подальше, открыл портал и вернулся в Двалгуин. Ну что же, зато хоть выплусь!

Следующая ночь оказалась совсем плохой с точки зрения погоды. Никаких туч, прекрасная видимость. Пришлось снова перенести поход в данж. Ну ничего, авось и нежить, побегаёт-побегаёт, да и успокоится.

Вот третья ночь подошла – много туч, плохая видимость. Снова высадился подальше от лагеря, и пошёл к нему пешком, чтобы оценить общую ситуацию. Патрули замелькали вокруг, едва я подошёл на километр. И так часто, что я понял, что нечисть почему-то ещё не уgomонилась после моего позавчерашнего появления. Значит, велика вероятность того, что и на месте входа в данж будет засада.

Забурился в густые кусты обдумать ситуацию. Отложить поход ещё на денёк-два? А кто гарантирует, что к тому времени что-то изменится?

Велел Принцу подняться повыше для безопасности и слетать к точке выхода в данж, оценить ситуацию. Всё проделать максимально осторожно, не попавшись. Принц отнёсся к заданию ответственно. Не мудрено, он был главным заинтересованным лицом в нашем походе.

Вернулся пет только через пятнадцать минут.

– Засада! – вздохнул он тяжело, – два десятка чертей, два джинна, неподалёку ещё несколько демонов.

– Похоже, они нашли вход в данж, и сами им теперь пользуются, – вздохнул я. Не очень удачная ситуация. Если они набирают полную команду, когда заходят, то я могу попросту не попасть в данж. Не говоря уже о том, что, если попаду всё же в данж, столкнусь внутри со сплочённой командой нечисти, прибывшей на прокачку. И, что ещё хуже, к моменту моего появления они уже могут грохнуть невесту Принца. Короче, всё непросто – жаль, что не получилось решить вопрос с данжем с первого раза. Надо было посоветоваться с дрессировщиком прежде, чем в него лезть – что-то я тогда конкретно затупил!

Но всё это не означает, что нужно отступать. Не получится, Принц и так весь на нервах. Надо сдержать данное ему слово, пусть формально оно уже и считается выполненным. Следовательно, мне нужен план.

Минут через десять план был готов. И я незамедлительно приступил к его выполнению.

Прежде всего, вызвал Террора, надел на него и на Принца упряжь, снарядил по полной программе. Затем залез на Террора и мы взлетели высоко, на пару километров над лагерем. Чем выше взлетишь, тем меньше шансов наткнуться на джинна, они же охраняют лагерь от опасностей, а какие могут быть опасности на такой высоте? Правда, как раз в этом я их и собирался переубедить.

Не спешил. Как следует всё прикинул. Глубоко вдохнул и выдохнул, и приступил к делу.

Начал хладнокровно бомбить костры, вокруг которых грелась нечисть, визуализируемыми валунами. Отбомбившись по одному костру, командовал Террору перелететь к другому. Прежде чем первый валун долетел до земли, я успел скастовать такие же ещё над пятью кострами.

Звуки ударов до меня долетали еле-еле, на пределе слышимости. Понятное дело, земля мягкая, как и тушки нечисти. Уведомления о киллах мелькали очень энергично. Через полминуты решил, что сделал достаточно, чтобы отвлечь к лагерю, по крайней мере, часть нечисти, что сидела в засаде у входа в данж. Приказал Террору перелететь в точку над входом в данж,

скорректировал наше положение, исходя из силы и направления ветра, и прыгнул в ночное небо. Мой любимый момент – прыгать с высоты ни с чем не сравнимое удовольствие! Уже в полете выпил эликсир на ночное зрение, иначе никак, можешь просто в темнотках не заметить землю внизу, и разбиться об нее в лепёшку. Скастовал полёт вовремя, когда был над землёй в тридцати метрах. Тут уже всё было слышно – лагерь гудел от шума беготни и криков. Неплохо я его растревожил!

Потихоньку опускаясь, я с удовольствием убедился, что разгромил лагерь не зря – джиннов у входа в данж не было, как и демонов, чертей осталось всего шестеро. Тем временем мои петы ещё поддали жару – не зря я оснастил их упряжью! Отсчитав минуту с момента моего десантирования, они, опустившись пониже, начали метать вниз бутылки со спиртом прямо в костры. С высоты мне были хорошо видны вспышки огня в лагере! Насчитав их столько, сколько бутылей со спиртом выдал петам, отозвал их в инвентарь – на низкой высоте были велики шансы, что они попадутся джиннам.

Сразу после этого я аккуратно высвободил из сумки две сети, и скинул их, одну за другой, на две группы чертей, сидевшие в засаде. Едва сети упали на них, как я скастовал на сети липучесть. Черти, конечно, тут же разорались, но на фоне адского шума из лагеря вряд ли кто-то их услышит.

Телепортировался на землю, и тут же присел на корточки в нужном месте. К моему облегчению, через пять секунд портал для входа открылся. Тут же запрыгнул в него, и, понимая, что к нему сейчас начнётся паломничество, скастовал два валуна – один, закрывающий выход, другой – подпирающий его.

Проблема адаптации к свету в данже никуда не делась. Пока я подслеповато шурился, пытаюсь привыкнуть к дневному свету, события начали развиваться стремительно. Вначале я услышал предостерегающий крик Дхакуна, а затем получил удар кинжалом в бедро. Сразу понял, что мои подозрения по поводу того, что нечисть обнаружила вход в данж и теперь его обихаживает, подтвердились.

Пока зрение не адаптировалось, боец из меня был никакой. Так что я скастовал вокруг себя железный купол. Вначале надо выжить, потом буду сражаться.

– Дхакун, что тут у нас за враги? Нечисть? – спросил призрака.

– Десяток чертей, милорд, пять демонов, два джинна! – доложил Дхакун, – и демоны начали погружаться в землю! Явно планируют проникнуть в Ваше убежище, милорд, из-под земли!

## Глава 6

### Враги-прилипалы

– Логично! – согласился я. Значит, вот куда девались те войска, что были около данжа во время разведки Принца! Я думал, что они после моего обстрела умчались в лагерь, а они просто вошли в данж для его прохождения! Вот такая вышла ошибка!

Два джинна в отряде – самые плохие новости для меня. Хорошо, что первым меня атаковал черт, а не джинны. Парализовали бы меня своими ошеломляющими ударами, и спекся бы я в этом данже сразу по прибытии!

Но, прежде чем думать о том, как буду разбираться с джиннами, нужно было разобраться с демонами. Я полез в сумку. Вывалил из неё на землю под ногами всё, что могло помешать демонам выбраться из-под земли. Полые бамбуковые палки, которые после данжа, в котором пришлось много времени провести под водой, теперь таскал с собой на всякий случай, факелы, звериные шкуры. Всё это поспешно раскидал, стараясь не оставить ни одного квадратного сантиметра чистой поверхности. Завершив, успокоился – теперь демонам ко мне под купол не пробраться!

Демоны обломались с подкопом, но интерес ко мне у отряда нечисти не пропал. По куполу постоянно чем-то лупили – я на это не реагировал, несколько сантиметров крепкого железа за несколько минут враги не осият.

Появилось время подумать над дальнейшей тактикой. Сразу отметил, что мне повезло – раз отряд нечисти только вошёл в данж, значит, не мог успеть перебить обитателей пещеры. Собственно, меня из них волновала только невеста Принца, остальные не в счёт, если только я не придумаю, как их использовать против отряда нечисти.

Пять минут с половиной пролетели быстро. Я внимательно следил за часами на интерфейсе, считая секунды – когда купол исчезнет, это станет неожиданностью для нечисти. У меня будет минимум секунда, пока вражеский отряд будет готов отреагировать, и мне нужно её использовать по полной программе. Не будь в отряде двух джиннов, я бы вызвал Террора, взмыл бы на нём в небо, и принялся бы бомбить нечисть валунами, но джинны меняли всё. Эта была имба армии ада, и у меня пока не была идея, как с ними сражаться, чтобы победить. Значит, надо всячески избегать прямого столкновения с джиннами.

Поэтому, когда купол исчез, я тут же телепортировался по направлению к пещере. Одна остановка из-за деревьев, вторая – из-за группы оказавшихся на пути чертей. Но третьим телепортом я оказался на пороге пещеры. Тут же вызвал элементалю, приказав ему защищать вход в пещеру, и, ворвавшись внутрь, скастовал два валуна, заслонивших проход. Для демонов, конечно, они не станут препятствием, но, надеюсь, на какое-то время их отвлечёт от меня элементаль. Такой могучий противник демонам явно понравится, и они захотят попробовать свои силы в бою с ним.

Выпустил из инвентаря Принца, приказав ему мчаться вперёд и искать своих соплеменников. Мы появились в данже снова, вполне возможно, после того, как его уже за эти дни несколько раз зачистили отряды нечисти. В этом случае все наши договорённости летучие мыши помнить уже не должны, и Принцу придётся заново налаживать с обитателями пещеры отношения. А на это понадобится время. В прошлый раз он с ними не меньше четверти часа провозился. Будем надеяться, определённый опыт он приобрёл, и в этот раз справится быстрее.

В пещеру я прошлый раз не забирался, дороги к местному племени не знал, поэтому шёл осторожно. А вскоре был вообще вынужден остановиться – ход раздваивался, и по какому из туннелей двигаться дальше, я понятия не имел. Принц, увы, никакого знака не оставил, надо будет с ним поговорить на будущее. Хотя это моя ошибка – небольшой инвентарь у него есть,

туда влезают предметы общей массой до пятисот граммов массой. Обычно-то я этот инвентарь старался не учитывать в своих расчетах. Я целенаправленно держал его пустым, чтобы пет мог собирать трофеи при необходимости. Причина была просто – Принц обожал делать подарки Адельхейд. Искал что-то подходящее в каждой вылазке, прятал в свой инвентарь, и потом торжественно преподносил ей. То расческу, то какой-нибудь красивый камушек или ракушку. Это стало уже своеобразным ритуалом, который нравился всем без исключения, и не хотелось его нарушать.

Но сейчас было бы лучше, если бы у него там была бутылка с краской, которой можно было бы сделать пометки на стене пещеры. Да, надо в будущем ему дать такую. Если найдет очередной подарок для Адельхейд, и места будет не хватать, её всегда можно выкинуть, а сейчас бы пригодилась. У меня, к примеру, всегда была с собой краска. Даже трёх разных цветов, никогда не знаешь, когда и какого цвета краска может понадобиться.

Впрочем, ждать мне, тревожно прислушиваясь к любым звукам, пришлось недолго. Спустя пару минут Принц стремительно вылетел из правого хода, и, крикнув мне на ходу:

– Там их нет! – свернул в левый ход.

Мне пришла в голову идея – я достал из сумки свой бутылек краски, и нарисовал на стене стрелу, призывающую двигаться в правый ход. Вряд ли нечисть поверит, что я им указываю правильное направление, так что есть шанс, что они двинутся по левому туннелю.

Прошёл пару минут, и натолкнулся на новую развилку. Пожалел о том, что не сообразил сунуть Принцу бутылку с краской, когда он пролетал мимо меня, чтобы оставлял метки. Ну ладно, затормозил, со всеми бывает!

Позади меня послышался какой-то шум, и я тут же скастовал валун-затычку. Если это нечисть так быстро расправилась с элементом, то ей всё равно придётся притормозить. Отошёл подальше, и принялся подозрительно рассматривать каменный пол за затычкой. Если нечисть доберётся до неё, то первыми появятся из пола демоны. Дхакуна вначале о помощи не просил, слишком темно. Потом догадался, что бесшумно отряд нечисти передвигаться не сможет, и попросил его метнуться за валун и прислушаться там, как следует. Ну, а так, я надеялся, что Принц управится прежде, чем нечисть подойдёт.

Моим надеждам не было суждено сбыться. Уже через пару минут Дхакун вынырнул из камня, и доложил:

– Отчётливо слышу, что подходит отряд нечисти!

То, что призрак не ошибся, стало ясно, когда из каменного пола полезли демоны. Сразу пять штук. И бороться с ними в пещере с очень невысоким сводом было сложно. Уронил на них, конечно, широкую каменную плиту в четыре тонны весом, скастовал её под самым сводом пещеры, но уведомление об уничтожении появилось только одно. Ребята мощные, видимо, основной удар пришёлся на самого высокого, остальные удар перенесли. Я даже криканье услышал, когда они принимали огромный вес на себя.

Конечно, немедленно сверху накастовал ещё три плиты, забив плитами весь проход, но новых уведомлений о гибели мобов не появилось – видимо, демоны успели использовать свою абилку, нырнув в пол. И скастованное мной препятствие для демонов не преграда, снова нырнут в пол, и выскочат из него поближе ко мне. Вот уж у них козырная абилка, позволяющая брать любые крепости без проблем. Какова бы ни была высота и ширина крепостных стен, эти ребята через минуту появятся прямо во внутреннем дворе. Ну ничего, зато приторможу этими плитами продвижение остальной части отряда нечисти.

Следующие три минуты я отступал, кастуя новые плиты, едва замечал макушки лезущих из пола демонов. А они тут же ныряли в пол, не позволяя себя убить. Один раз подождал, давая им шанс вылезти, а мне – убить их каменными плитами. Но нет, они пока и не собирались вылезать, сообразили, что мне нужно. Просто высовывались головы из пола и смотрели на меня, готовые немедленно среагировать на мой каст. Чтобы проучить их, скастовал пару



молний. Они попали в цель, но выражение морд демонов сменилось на язвительное – мол, ты серьёзно считаешь убить нас при помощи такого простецкого заклинания?

Наконец, из туннеля вернулся Принц. Со своей будущей принцессой. Ну, слава богу, нашёл и уговорил!

– Давай, обращай её в пета! – нетерпеливо сказал он мне.

– Станешь моим петом? – спросил я его подругу.

Она торопливо закивала. Ясное дело, что говорить она не умела, как и то, что вряд ли Принцу это было от неё нужно.

Появилось уведомление:

– *Вы желаете сделать самку летучей мыши своим петом?*

Нажал на «да».

Выскочило очередное уведомление:

*Самка летучих мышей двести пятого уровня становится Вашим воспитанником. Вы можете призывать ее и отправлять в инвентарь голосовой командой.*

Убрал и Принца, и его возлюбленную в инвентарь.

Всё, то, что мы хотели получить от этого данжа, у нас есть. Убивать оставшихся мобов я не буду. Без невесты Принца все равно данж таким образом не закончить, да и нехорошо это – мочить то ли родственников, то ли свойственников невесты моего мохнатого летуна. Что касается нечисти, то её я бы перебил с удовольствием, но два джинна в отряде весь мой убийственный энтузиазм перечеркивают. Следовательно, можно из данжа выходить.

Выбрал нужную опцию. Да уж, необычно себя веду – ни разу раньше не покидал данж, не выполнив задание, а тут за два дня делаю это второй раз! Рядом появился портал на выход.

В него я прыгнул без всякого промедления. Чем больше времени пройдёт с момента открытия портала, тем больше нечисти к нему стянется, затрудняя мой отход. А оно мне надо?

Выскочил из портала совсем рядом с местом, в котором зашёл в данж. Метрах в двадцати. Да ещё и зацепился ногой за ветку кустарника в тот самый момент, как попытался телепортироваться подальше. Так что каст телепорта сорвался. А затем – на меня откуда-то с высоты скинули сеть, опутавшую меня по рукам и ногам. В точности, как я сам люблю делать с моими врагами. Блин, похоже, я им этот трюк проделать и подсказал, скинув пару сетей на чертей перед тем, как войти в данж. Неосторожно с моей стороны было подавать такие идеи!

Конечно, задергался, проверяя сеть на прочность. И принялся тыркать кинжалом, пытаясь её разрезать. Вот только кинжал у меня тут же вырвали из рук, а в следующие несколько секунд проворные лапы чертей забрали и всё другое оружие. Блин, я попал в плен! Вот до чего меня довели любовные страсти Принца!

Как вариант, можно было сразу скастовать на себя каменную глыбу. Но я решил подождать немного. Мало ли что интересное получится узнать? Обрушить на башку валун я всегда успею.

Упал на землю, скрючился, закрывая телом свои руки, и быстренько достал из сумки амулет на перевод с языка нечисти, повесив его на шею вместо амулета на распознавание находящихся в стелсе игроков и НПС. Он мне явно сейчас больше может пригодиться. Что конкретно я сделал, черти не поняли, но заподозрили что-то неладное, и сняли с меня и сумку. При этом оживленно болтая между собой.

Тут же в уши, благодаря амулету, полилась информация. Пока что малополезная. Поймавшие меня при помощи сети бойцы неприятеля хвастались друг перед другом, и гадали, какую получают награду от своих повелителей. Наконец, я услышал начальственный окрик:

– Что за шум?

Черти, перебивая друг друга, начали докладывать о том, как они, проявив инициативу, сумели захватить в плен шпиона противника. Задавший им вопрос демон, по его басу в этом ошибиться было невозможно, приказал:

– Тащите его за мной!

Четверо чертей подхватили сеть, и поволокли меня вслед за демоном. Только я его не видел – волокли меня головой вперёд, да еще и вниз лицом. Был бы суеверный, обрадовался бы, что тащат не вперед ногами. Интересно, сработает ли примета, дав мне шанс выжить?

Услышал треск печати, и даже в таком положении увидел засиявший портал.

– Дхакун, посматривай вокруг, что интересное увидишь, рассказывай! – попросил я тихонько призрака, шагавшего рядом со мной с озабоченным лицом.

– Да, милорд! – так же тихо ответил он. Хотя, если и дальше будет темно, на него большой надежды нет. Что он сможет со своим зрением разглядеть?

Зашли в портал, вышли снова в лесу. Несмотря на то, что идущий впереди тяжеленный демон ломал кусты и молодые деревья на своём пути, даже их не замечая, ширины проложенной им тропы чертям всё же не хватало, и они вполголоса ругались, застревая раз за разом в кустах. Пробовали волоочь что-нибудь тяжёлое в сети по густым кустам? Каждая ветка считает своим долгом зацепиться минимум за одну из ячеек. Демон, между тем, темп не сбавлял, так и ломился через кусты, и я понимал по брошенным фразам, что чертям очень страшно отстать. Не из-за каких-то угроз в этой местности, а из-за того, что от демона может прилететь на орехи. Жёстко у нечисти в армии, не забалуешь!

Никакого сочувствия я, впрочем, к поймавшим меня чертям, не испытывал. Даже пару раз сам схватился за ветки, оказавшиеся поблизости от моих спутанных сетью рук. Тем более что делать это было безопасно, в такой темноте черти конкретной причины того, почему сеть снова застревает, не замечали. Просто ругались и тянули сеть со мной изо всех сил, пока ветви не ломались, позволяя тащить меня дальше.

Дошли мы до намеченной демоном цели через полкилометра. Я это понял по тому, что мы вышли на протоптанную тропу, и кусты перестали цеплять сеть. Кроме того, расступились и деревья, что меня главным образом и обрадовало. Черти перестали мельтешить вокруг меня, поддали ходу, догоняя демона, и я приступил к той затее, что уже давно спланировал. Раньше она была слишком опасной – среди густого леса в потёмках атаковать врагов, среди которых находишься, каменными глыбами, так себе затея. Спружинит какая-нибудь толстая ветка, на которую наткнется валун, и вместо чертей он в тебя полетит. Слишком опасный план атаки. А тут – деревья расступились, черти разошлись подальше от меня, раз места стало много, я исхитрился перевернуться на спину, чтобы видеть, что надо делать, и приступил. Скастовал первый валун над чёртом справа позади в трёх метрах над его головой, он ещё не долетел, как я скастовал такой же над чёртом слева. Валуны вбили их в землю, зацепив и сеть, и мы замерли на месте. Особого шума не было – упали валуны не с большой высоты, черти смягчили их падение, да и почва была мягкой, лесной. Пока запнувшиеся черти спереди пытались в темноте понять, что произошло, дергая сеть, я выгнул шею, чтобы их рассмотреть, и атаковал и их. К счастью, оба чёрта слишком долго думали, остервенело продолжая дёргать по инерции сеть. Ещё два валуна ювелирно прихлопнули и их. Ещё больше выгнув шею, я смог очень нечётко, но увидеть и спину демона. Помогли мне в этом отблески костров спереди, хорошо его подсветившие. До демона было сорок метров, и я успел скастовать валун. В этот раз не тонной весом в трёх метрах, а со всем уважением – четыре тонны, и в десяти метрах над ним. Такая махина обрушилась на демона, уже заметно тряхнув землю. Главное, что уведомление выскочило, как и после атак на чертей – демона я тоже грохнул.

Тут же выпустил из инвентаря Принца, его невесту и Террора.

– Так, ребята и девчата, сейчас я режу сеть, а вы никого не подпускаете ко мне до этого, а затем мы вместе улетаем! – приказал я. Сеть больше постоянно не дергали, некому было это делать, поэтому я умудрился присесть и достать из голенища сапога на левой ноге небольшой, но очень острый ножик. И начал рассекать им одну верёвку сети за другой, в первую очередь освобождая руки, чтобы было удобнее ими оперировать. Действовал я так шустро, что осво-

бодился из сети буквально секунд за сорок, радуясь, что это не моя собственная сеть – её таким ножичком не разрезать. Да я вообще пока не видел ничего, что могло бы её разрезать. А если учесть ещё, что я могу делать её липучей... Интересно, пришло мне в голову, а тот дьявол, что схлопотал от меня однажды сеть, смог от неё избавиться? Впрочем, я тут же потрянул головой – не время предаваться ностальгическим воспоминаниям! Я не сижу у камина в безопасности в обществе хороших друзей, а пытаюсь спастись из плена.

Несмотря на то, что я обрёл свободу, уходить было ещё рано. Тащившие меня черти волокли и моё оружие. Сейчас, конечно, оно было погребено вместе с их телами под визуализированными валунами, но что такое валун в одну тонну весом, если хорошо прокачана сила и есть мощные петы? На страже оставил невесту Принца, его самого и Террора подозвал, и мы принялись, наваливаясь на валуны втроем, отваливать их в стороны. Тушки чертей я тут же лутал, после чего прихватывал и трофеи, и собственное оружие. Нашёл и свою сумку, вот только всё хрупкое в ней оказалось раздавлено моими же валунами. В том числе оказались повреждены и печати на порталных свитках. Вот блин, портал пока удовольствие не для меня! Вот это влип, так влил!

## **Глава 7**

### **Удачное попадание**

С демоном и валуном в четыре тонны, я, конечно, не связывался. Такую махину нам втроём не то что не опрокинуть, а даже не пошевелить. А элементаря вызывать ещё было рано, заклинание не откатилось. Да и не стал бы я его все равно ради такого пустяка вызывать, если бы и мог. В такой непростой ситуации нужны скрытые резервы.

Наконец, управились и с этим. Вскочив на Террора, я взмыл в воздух. Сначала подумал, что мы успели вовремя – в стороне костров раздались какие-то крики. Видимо, мы нашумели, либо дозорные у костров внезапно рассмотрели, что на тропе к лагерю появился огромный валун, тот самый, которым я угробил демона. Летя на Терроре, я осматривал всё вокруг посредством радара Принца. Потому и заметил, как от земли отделились три большие тени, на огромной скорости направившись в нашу сторону. Так выглядеть могли только джинны! Радость от успешного побега сменилась огорчением.

Мне сразу стало понятно, что нужно срочно придумать что-то новое. От джиннов нам никак не улететь, не та у нас скорость. Принялся лихорадочно просчитывать варианты действий. Остановился на одном из них и начал действовать. Когда джинны подлетели к нам на полсотни метров, и атака с их стороны стала делом мгновений, я загнал всех трёх петов, включая Террора, в инвентарь, и, естественно, тут же полетел вниз.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.