

Дан Лебэл



Хроники сфер

АЛЬФА. Изрок R-5-100

LitRPG

Лебэл Дан

Альфа. Игрок R 5-100

«1С-Публишинг»

2022

Дан Л.

Альфа. Игрок R 5-100 / Л. Дан — «1С-Паблишинг»,
2022 — (LitRPG)

Работа альфа-тестером в виртуальной игре – это работа или развлечение?
Для кого как. Для заядлого геймера – это апофеоз всей жизни, для обычного солдата – еще один приказ. А для инвалида – возможность снова стать полноценным, не только в игре, но и в реальности. Всех тестеров, кого набрали в фокус-группу, объединяет одно желание – быть первым. Вот только что, если Игра – это не только великолепный виртуальный мир фэнтези, а нечто большее? Что, если за первым видимым слоем есть второй? Или даже третий? Что, если не только игроки тестируют мир, но мир тестирует игроков?

© Дан Л., 2022

© 1С-Паблишинг, 2022

Содержание

Глава 1	6
Глава 2	16
Глава 3	25
Глава 4	36
Конец ознакомительного фрагмента.	45

Дан Лебэл
Хроники сфер. Книга
первая. Игрок R-5-100

© Дан Лэбэл, 2022

Глава 1

Я есть Альфа и Омега, начало и конец. (Гелиос)

– Георгий Александрович, Гелиос вышел на пик мощности, можно начинать погружение, – обратился к седому мужчине техник.

– Да, Миша, начинайте, – отдал команду главный конструктор комплекса «Бункер-9», – и пригласите господина Хикомото в обзорный зал.

После отданной команды на запуск комплекс замер в ожидании. Первый полёт человека в виртуальность – полноценную, не суррогат, семимильными шагами завоевывающий рынок, – а то, к чему они стремились все эти годы. И что с того, что первым будет не доброволец, а приговоренный к смертной казни рецидивист? В данном случае роль личности в истории отходит на второй или даже на двадцать второй план. Сейчас важен сам факт.

– Поехали! – сакральную фразу произнес не первопроходец, а конструктор, и не было никого в этом комплексе, кто посчитал бы это неправильным.

– Мастер, время очередной инъекции, – приятный мужской баритон разбудил меня в половине седьмого утра.

– Встаю, – ещё сонно отозвался я и, стараясь не тревожить правую коленку, поднялся с кровати.

Двадцать пять, а передвигаюсь, как столетний старец. Нащупав протез, проверил уровень заряда батареи и вставил протез в специальный разъём в колене. Нажал кнопку активации, протез немного завибрировал – всё, можно в путь.

Дом, милый дом. Спал я не у себя в комнате, а в гостиной на первом этаже. В последнее время тяжело стало взбираться по винтовой лестнице – впрочем, как и просто ходить. Пройдя на кухню, потянулся к уже открытой дверце аптечки.

– Спасибо, Хьюстон, – вставляя в инъектор синюю колбу, поблагодарил я ИскИна дома.

– Рад служить, Мастер. Что предпочитаете на завтрак?

– Я сам, – быстро проговорил я, смотря, как раствор постепенно уходит из инъектора.

Давайте-давайте, ребята, лечите меня, напутствовал я колонию нанитов, которых ввёл в свой организм. Посидим минутку и пойдём готовить завтрак, вот только немного боль отпустит. Уф, полегчало; прихрамывая, направился к холодильнику.

Чего хочет благородный сэр, герой войны, на завтрак? Белковую смесь из набора аминокислот, с вкраплениями углеводов? Э, нет, я своё уже оттрубил, и поэтому питаться буду исключительно твёрдой пищей, натуральной. Маме спасибо: половину площади двора занимали разные парники да прочие хозяйственные постройки, обеспечивающие круглогодично свежей белковой пищей. С приходом глобальной автоматизации всё стало намного проще. Я помню рассказы отца о его героических подвигах на ниве очистки дедовых сараев от продуктов жизнедеятельности рогатого скота. Лопата, вилы и прищепка на нос. Мы с братом тоже к лопате были приучены: этот дом отец сам проектировал и строил. Принципиальный он. Деньги на постройку силами специалистов были, но традиция, блин. Мы сами строим свой дом! Прадед, дед, отец – все строили; надеюсь, и на мне традиция не прервётся.

Кружка кофе, бутерброд, тихо бубнящий визор про очередной конфликт в Африке. Доброе утро, Артур, доброе утро!

Запиликал сигнал входящего вызова. Это кто, в такую рань? Суббота на дворе! Ах ты, вспомнил.

– Встал уже, спринтер? – что-то жуя, поинтересовался старший братец.

– Я-то да, а вот ты, похоже и не ложился? – разглядывая на заднем фоне аппетитные формы, прикрытые чем-то небесным и невесомым.

– Нет, конечно, в четыре утра только завалили последнего мест-босса, – прихлебывая из кружки, отозвался он.

– Жениться вам надо, барин, да остепениться. Тридцать два года, а он в игрушки всё играет. Родителям внуки нужны, Тим, – изображая интонации мамы, я приторно вздохнул.

– Слышь, младший, закрой фонтан, дожевывай быстрее и дуй в «избу», пропаровозим тебя до полтинника и я, наконец-то, спать. Или не сразу спать? – он оглянулся и внимательным взглядом осмотрел кровать. – Короче, в темпе давай.

Отключив связь, я улыбнулся: вот вроде взрослый человек, а на подначки так же остро реагирует, как и десять лет назад. Хотя, как я бы себя повёл на его месте – даже не знаю. Родители, в связи с моей реабилитацией и тем, что послужило началом всей этой истории, с такими вопросами ко мне не лезли. А вот Тиму доставалось по полной программе. Дошло до того, что мама предложила использовать суррогатное материнство. Ну, вот хочется ей понянчиться с малыши, и всё тут. Образумил её, как обычно, отец, сказав, что всему своё время, и если она не успокоится, то он сам сделает так нужного ей ребёнка. Правда, тут он не угадал, и какое-то время мама всерьёз рассматривала эту идею. А что? Медицина в последнее время творит чудеса, и роды в пятьдесят никого не удивляют. Осознав всю величину своей ошибки, отец очень быстро слинял в очередную арктическую экспедицию. Мол, срочно, без него никак. Это он маме сообщил уже из аэропорта. На что она отправила всего одно сообщение: «Я знаю код от твоей ячейки в банке спермы» Был у них такой период в жизни, когда пришлось воспользоваться данными услугами. Экспедицию не отменили, но и мама не стала совершать необдуманных поступков. Она у нас мудрая женщина – когда остынет, конечно.

Убрал за собой и не спеша направился в «избу» – она стояла отдельным строением во дворе, примыкая к забору. Ангар с установленным внутри игровым полигоном «избой» назвал отец. Это его отдушина, мечта зрелых лет. «До полноценного вирта могу и не дожить, но что-то приближённое к нему у меня будет», – так он говорил. «Изба», которую выстроил отец, была приближённой некуда. Сколько он вложил в оборудование комплекса, не знала даже мама – это я случайно, перед армией наткнулся на файл с расходами. Искал свои детские справки и среди прочего наткнулся на скрытый файл в том месте, где его быть не должно.

Что сказать? Игроманы – больные люди; отцу я так, конечно, не скажу, но старший такое моё отношение знает прекрасно. Потому как слышал, и не так чтобы нечасто. Мнение я своё переменял, когда, вернувшись из центра реабилитации, увидел, как живёт старший. Я не был в родном городе три года. Сначала Университет, потом Африка...

Чем и как живёт старший, я знал, конечно, но все наши встречи обычно происходили на нейтральной территории. На вопрос, откуда всё это добро – двухкомнатная квартира в центре, не последней модели мобиль и поджарая фигура спринтера, мне ответили просто: я – заместитель главы одного из ТОП-кланов в Зилоне. И видя непонимание на моем лице, объяснил и разжевал непонятливому мне, чем и как теперь зарабатывает на жизнь. Оказывается, топовые он-лайн игры давно перешагнули грань с реальностью в сфере денежного оборота, и это теперь одна из отраслей бизнеса.

И теперь я, волею судеб, оказался втянут во всё это. Нет, я играл и до университета, и во время, но больше набегами. Другие у меня интересы в жизни были. Да, были... Невольно вспомнился третий курс, знакомство с Аней, стремительный роман, знакомство с родителями, подготовка к свадьбе... И такие родные и знакомые до боли стоны из нашей спальни. Только вот стонала Аня не подо мной.

Психанул я тогда, крепко психанул. Хорошо, хоть без рукоприкладства – просто выкинул обоих на лестничную клетку, в чем мать родила. Пить не стал – не люблю это дело, да и знаю, что не поможет. Собрал сумку и бодрым шагом направился в военкомат. Вот так вот, кардинально. Контракт на полтора года, в ряды доблестной 15-й гвардейской дивизии, защищающей интересы нашей Родины на тёмном континенте.

Почему попал сразу в гвардейский? Всплыли мои увлечения – парашютный спорт, единоборства и тактические военные игры. Кто знал, что вся подобная информация собирается в отделах гражданской обороны? Перед отправкой меня нашли родители, попытались образумить, заставить поменять своё решение. Отец давил авторитетом и твёрдо пообещал, что ни в какую Африку я не попаду. Он бы смог, влияния хватило бы. И тогда я рассказал им, что произошло и зачем мне всё это.

– Всё понимаю, сын, состояние хреновое – у самого такое по молодости было: кругом бардак, все бабы суки, а солнце – тот ещё семафор... Но в Африку-то зачем? И на нашей территории полно частей, где ты будешь мечтать только об одном: когда дадут вожаемую команду «отбой».

– Бать,пусти. Так надо. В России я её не забуду, а мне надо забыть, иначе я просто жить не смогу. Сердце болит и ноет ежесекундно. Не мешай, ладно?

– О нас ты подумал? Если с тобой там что случится, мы ведь не переживём, – вздохнул, уже согласившись, отец.

– Всё будет хорошо, я тебе обещаю.

Всё так и было, примерно год. Учебная часть там же, в Африке и бесконечный фронт. Девушка, на которой чуть не женился, выветрилась из памяти после третьего боя, победу в котором мы отмечали всем интернациональным фронтом. Очаровательная Роза, наёмница из Бельгии, быстро избавила меня от всех посттравматических симптомов. Да и война... Странные штуки она выкидывает с живыми организмами: все чувства обостряются до предела, и возникает огромное желание жить. А что такое телесная близость, как не квинтэссенция жизни?

Современная война – это высокоточные удары с воздуха и бои дронов с обеих сторон. Но есть там место и современной пехоте. При очередной зачистке небольшой деревеньки, где до этого квартировали боевики исламского государства «Свободная Африка», я по глупости нарвался на противопехотную мину. Вбитые рефлексy сработали мгновенно, гудящий в крови поток одноразовых нано-ботов сделал всё, что мог. Усилил мышцы, увеличил проводимость сигналов, но этого не хватило. Основной удар принял на себя модернизированный костюм пехотинца «Ратник-6» – он спас организм, но не весь. Правую ногу оторвало по колено, а левую почти всю посеколо до кости.

Реанимационная бригада сработала на «ура». Уже через час с небольшим я был на операционном столе. Два месяца реабилитации, и не совсем здоровым человеком я был списан по состоянию здоровья. Дали «ветерана боевых действий», и всё. Денег на полноценную регенерацию конечности не было. Всё, что мне полагалось по контракту, я потратил на восстановление левой ноги, а на новую правую ногу не хватило. Родители ничего не знали, знал только Тим. Денег на полноценное выздоровление надо было много, и где их взять, я пока не знал. Выбрал бюджетный вариант – восстановление нанитами. Не так дорого, но и не быстро. Занимать, а уж тем более брать безвозмездно у семьи не собирался. Пока, по крайней мере. Левое колено почти всё состояло из специального медицинского состава, который под действием нанитов превращался в новую плоть. Процесс долгий и затратный. Инъекций нанитов оставалось на три недели, полный курс восстановления длится полгода. От брата денег я не взял. Упёртый? Да. Баран? Вероятнее всего. Но такой вот я есть. От правого колена и дальше был механизированный протез – не совсем нога, но ходить я мог.

Родителям всё же пришлось рассказать. Что было после этого, лучше не вспоминать. Плачущая мать – не лучшие воспоминания, женщинам всегда нужно найти виновных во всех их бедах. И бедный ребёночек, кровинушка, на эту роль не подходил. Удар, как всегда, принял отец – стойчески и привычно. Кремень, а не мужик! А может, просто умудренный семейной жизнью человек.

О своём финансовом положении я родителям так и не рассказал. Немного заживёт колено, и выйду на работу. Я справлюсь, я смогу. Правда, братец выведаль у Хьюстона коли-

чество оставшихся инъекций и выставил мне ультиматум. За неделю до того, как кончится последняя колба с такими нужными для меня нанитами, сообщить родителям или взять деньги у него. Пришлось согласиться – давить он умеет.

На данном этапе лечения мне требовались ежедневные нагрузки на колено. Вот поэтому я и направлялся в «избу». Где ещё, как не в игродроме, получить комплексные нагрузки на весь организм без травматической составляющей?

Пройдя тамбур входной двери, прошёл в раздевалку. Быстрое принятие душа на одной ноге, и вот я уже облачаюсь в костюм виртуальной реальности. Матово-чёрный, с накладками почти по всей площади поверхности – достижение современности, гравитационные подушки. Не покрытым участком тела оставалась только голова, да и то шею до темени тоже закрывал своеобразный воротник – защита от переломов.

В современные ММОПГ можно было играть с разнообразных девайсов. Начиная с обычных ПиСи, и заканчивая вот такими комплексами. Облачившись, я прошёл в комнату игры. Квадрат десять на десять метров и высотой в пять. Став ровно посередине комнаты, запустил тестовую программу. Руки вверх, вбок, присесть, прыгнуть, сильно прыгнуть, перекач вперед-назад и всё в таком духе. Боли в колене не было абсолютно, и сам протез не вызывал чувства отторжения – магия гравитации. Весь пол и стены состояли из материала, который создали лет семь назад – он позволял проделывать с гравитацией такие вещи, о которых раньше можно было только мечтать. Зависание в воздухе, парение, создание невесомости – всё было возможно, только для этого нужен был специальный комплекс.

Четыре года назад на рынке появились проекты частных игровых комплексов. Размер игровой комнаты ограничивался лишь толщиной кошелька покупателя. Стандартный комплекс устанавливался в размере три на три метра – больше не имело смысла, если только для совсем уж специальных опций. Игрок постоянно находился в центре комнаты, иллюзию движения создавали костюм и окружающее пространство. Ты действительно идёшь, бежишь и даже летаешь, высокоточные лазеры обеспечивают картинку, почти неотличимую от реальности, а микродроны с динамиками обеспечивают всю гамму звуковых колебаний. Запахи моря, грозы, зловонной клоаки – весь спектр обонятельных ощущений был доступен современному геймеру. Тактильные ощущения давал костюм, спектр был огромен и настраивался по желанию клиента. Хочешь получать оплеухи в полную силу? Получите и распишитесь – здесь, здесь и здесь, и справку от психиатра не забудьте прикрепить к файлу. Понятно, что полноценно, на все сто процентов, получить урон было невозможно – проблемы никому не нужны, да и игроки кончатся быстро. А вот на уровне лёгкого синяка – пожалуйста.

Первый раз попав в «избу», я выпал из реальности часов на пять. Пропал бы и на большее время, но отец не позволил. Через час мне захотелось ещё – прямо ломка началась. Осознав масштаб трагедии и то, куда меня всё это может привести, я окунулся в реальность с головой. Впрыснув в кровь адреналин от очередного прыжка с двухкилометровой высоты, понял, что меня отпускает. Как с этим живут отец и брат, я не знал. Бесконечное ощущение свободы и отсутствие оков растормаживало сознание и дарило радость от банальных вещей. Начиная с фарма мобов и заканчивая полетами на грифоне. А потом было знакомство с Аней...

И вот сейчас я вынужденно возвращался в мир иллюзий. Кто знает, может, и заработать получится – пробовать надо. Братец любезно согласился подкинуть меня по уровням вверх, зачистив один из данжеонов. Не люблю песочницы: колка дров и прочие принеси-подай, да и заработок на нубских уровнях ничтожно мал.

Внимание! Настройка на нового пользователя завершена. Обнаружен протез правой ноги, внесены коррективы. Обнаружено подключение класса «Экстра +», ознакомление с расширенными возможностями – после выбора игры.

Бонусы – это хорошо. Выбор игры – Зилон, мир Меча и Магии. Игр хватало, но Тим самозабвенно любил холодное оружие, поэтому его выбор был очевиден. Зилон входил в ТОП-5 ММОРПГ во всём мире – яркая и красочная игра, с представителями почти всех фэнтезийных рас. На этом мои познания о мире Зилона заканчивались.

Мигнули стены, и я оказался в меню выбора игры. Раса – Человек, класс... Ненадолго задумался... нет, менять ничего не буду – Рейнджер. Никаких ближних боёв, питомца в бой и стреляем из лука, с максимально возможного расстояния. Внешний вид – принять реальные базовые настройки, мне не в конкурсах участвовать. Только немного изменим шевелюру: длинные русые волосы, и всё. Ну, вот он я – рост метр восемьдесят три и девяносто килограммов весу, вместе с протезом.

Выбор имени. Вводим. Занято, занято, занято... Да чтоб вас, подключаю генератор имен – Тарродил. Нет, спасибо, ещё. Пять минут сражений с вероятностью, и вот я – Киор-Ваон, лучшее из того, что было. Принимается.

Мигнуло, и я оказался в стартовом городе, в казарме новичков. Первое, что сделал, отослал брату сообщение о том, что я в Игре. Осматривать себя не стал – некогда. По этой же причине и не вглядывался в характеристики – потом, всё потом. Бегом к наставнику Рейнджеров, получать первые скилы и абилки. Велеречивый и седой ветеран лесных боёв объяснял и показывал медленно и никуда не торопясь, заставляя меня нервничать и переминаясь с ноги на ногу от нетерпения. Наконец, первые два умения получены и опробованы прямо тут же, в импровизированном тире.

– Я думал, засну, пока дождусь, – пророкотал грозный паладин 307-го уровня за моей спиной.

– Всё, я готов, – разворачиваясь, отрапортовал я Тиму.

– Тогда погнажи, лови инвайт.

Принял группу, затем шагнул в раскрывшийся портал. Перенеслись мы на край каньона с проплывающей внизу рекой. Прикинул на глаз расстояние до противоположного края – метров сорок будет, точно. Всплыло окно обмена, зелья, ещё зелья, странной формы лук, бижутерия, полный сет егеря каких-то там эльфов, серого цвета. Быстро облачился и потянулся к луку, руки ощутили приятную тяжесть, натянул тетиву – а неплохо. На самом деле руки сжимали изогнутую трубку, что скользнула мне в руки из специальной ниши в потолке комплекса. Но наведённое изображение полностью скрывало этот факт.

– Потом наиграешься. Пей все фиолетовые зелья и цени братскую щедрость, – донеслось из-под шлема паладина.

Взял зелье в руки вгляделся в открывшееся окно.

Зелье Верховных Наг. Увеличивает характеристику Ловкость на 250 единиц. Срок действия три часа.

Потратился Тимка на зелья, причем серьёзно. Цены я мельком проглядывал – такое на Аукционе стоит двести тысяч золотых империялов, а тут их три. Если переводить на рубли, то это...

– Чего завис? Арт, ну не тормози, а? – что-то нервничает он сильно.

«Влил» в себя зелья и попрыгал на месте, оценивая эффект. Чисто по ощущениям я стал легче килограммов на пятьдесят. Ловкость увеличилась на неведомые раньше величины, вместе с ней возросли скорость бега, шансы критического удара, увороты, точность и ещё много параметров, завязанных на эту характеристику. Тим не стал меня дожидаться, перепрыгнул каньон и направился дальше по плато. Покачался с пятки на носок, ощущая, как под ногами псевдопол пытается просчитать и компенсировать мои действия. Чего оттягивать, вперёд!

Резко выдохнув, сорвался с места и, набирая скорость, низко полетел к кромке обрыва. Толчок, и я в воздухе. Пролетая середину каньона, вдруг подумалось, что гравитационные накладки – это просто отличное изобретение! И раскрыть весь их потенциал можно только в таких вот ситуациях. Полёт, ветер в лицо и непередаваемые эмоции радости. Приземлился метрах в семи от кромки, перекатом погасил скорость и поднялся на ноги.

– А вот и комитет по встрече! – радостно рыкнул братец-паладин, выхватив из-за спины двуручный молот и превращаясь в пропеллер вертолёта.

Десяток скелетов-рыцарей 150-х уровней и восемь секунд боя. Молот сверкал белосиним пламенем, раз в две секунды от него отделялась ветвистая молния, бывшая всех, до кого могла дотянуться. Слабоваты скелетики – правда, качество изображения выше всяких похвал! Зелёный туман из пустых глазниц и перестук костей – всё, как я люблю.

Вы получили уровень... Вы получили уровень... Внимание! Ваш уровень семь. Доступно к распределению 35 единиц характеристик. Доступно к распределению две единицы таланта.

Быстрой прокачки не получится, система режет опыт. Дальше будет ещё хуже. Хотя кто сказал, что будет легко? Теперь путь вниз – там, на глубине в пару километров, нас, наверное, уже заждались не упокоенная компания во главе с демилехом. Не будем заставлять себя ждать.

Вы собираетесь войти в подземелье «Путь в никуда»?

Да. Иначе зачем мы здесь?

Открыта новая территория: подземелье «Путь в никуда». Внимание! Уровень угрозы пропорционален уровню игроков. Получаемый Опыт увеличен на 100 %.

– Не соврал, значит, старый пройдоха, – потирая руки и совершенно спокойным голосом прокомментировал Тим появившуюся надпись. – Новая территория – это плюс всему клану и отдельные премиальные такому красивому мне. А на вопрос, почему я проходил не с кланом, а с непонятным рейнджером, мы найдем что ответить.

– Ладно, собрались и вперёд! – отдал приказ брат. – Ты, главное, под случайный удар не попади, хоть в тебе сейчас Ловкости, как не у всякого высокоуровневого роги, но рандом – он такой рандом.

Не сказать, что подземелье было архисложным. По моему мнению, чуть выше среднего. Правда, что я вообще знаю о прохождениях такого рода? Только то, что успел посмотреть во всевозможных роликах, выложенных в сети...

Спустившись на пару километров вниз, мы встали перед огромной, висящей в воздухе и мерцающей призрачным огнём черепушкой.

– Кто вы, смертные? Что заставило вас нарушить мой покой... бла-бла... – речь черепушки я не слушал – были задачи приоритетней. А именно, найти место, куда можно спрятаться. Как только архилич закончит свою пламенную речь, здесь станет жарко. Пока статус черепа был – «Неуничтожимо», но всё должно было поменяться с минуты на минуту.

И вот этот момент наступил: надпись с показанием статуса замигала, сигнализируя о скорой смене значения. Ну-с, попробуем. Разбежавшись как следует по неровностям пещеры, вскочил на борт и продолжил бег. Чувствуя, что скоро сорвусь, оттолкнулся и схватился руками за висящую под потолком люстру. Сюрреализм: люстра в пещере, под землёй! Вот для чего она андедам?

Разместившись на люстре и покачивая ногами в такт её движению, наблюдал за ходом развернувшегося под моими ногами сражения. Паладин бросил два прямоугольных предмета по краям черепушки и, разрывая камень подземелья, вверх устремились «ростки теней Меллорна» с пассивной способностью увеличивать урон по нежити на 70 процентов. Чит, конечно, но действие ограничено по времени – две минуты всего, и если смотреть на стоимость росточков, то на фиг оно такое нужно. Потратился брат сегодня изрядно – надеюсь, с рейда он выйдет в плюс.

Молот в руках Тима сменился двуручным мечом, сияющим ослепительным белым цветом. Паладин, гремя железом брони и радостно матерясь, пошёл в атаку. Ух, какие словосочетания! Только вот зря он так – с одним черепом такое не сотворить, анатомически невозможно.

Сияли умения паладина, гремели молнии с небес, пещеру покрывала пелена Мрака, но всё интересное когда-нибудь заканчивается.

– Слезай уже, – тяжело дыша, привалившись к борту пещеры, предложил братец.

Как слезать-то? Не видно ничего из-за открытых окон системных сообщений. Уровни, уровни... достижение, ещё одно... Свернул все окна – потом посмотрю – и прыгнул вниз.

– Посмотри, чего нам рандомчик приятного приготовил, – Тим ткнул в сторону кучи, оставшейся после босса.

– Чего не сам? – удивился я.

– Новичкам везёт. Только просьба: сначала прочти про то, что берёшь, и сообщи мне, а то вылезет что-то с привязкой и осядет в тебе бесхозным грузом.

– Почему бесхозным?

– А потому что вещи будут 200+, и использовать их ты не сможешь.

– А тебе они тогда зачем? По параметрам ведь ниже, чем твои, будут? Да и вдруг вообще не на твой класс?

– Я в клане, а клан – это не только сборище игроков, но и четкий и продуманный подход к любой мелочи, который может привести к величию, ну и к богатству немного, конечно. А уж про такую вещь, как привязка, давно всё продумано. Пара нужных эликсиров, полчаса камлания – и вуаля! Кому-то топовый шмот, а мне немного благодарности и маленькая кучка золотых.

– А ты чего так над золотом чахнешь, что тот кощей?

– Дети малые кушать просят, жена-стерва новую шубу требует, все соки из меня выжала, скоро по миру пойду, – пустил скупую мужскую слезу Тим.

– Актёр! Прям талант: не знал бы тебя – поверил бы. Где те дети, которые кушать просят и жена не доенная, в смысле – не кормленная, да блин, короче, страдающая очень?!

– В будущем. А чтобы такого не произошло, я и тружусь аки пчела, с утра до ночи. Всё, отставить словоблудие! Приступить к осмотру!

– Есть, – вяло козырнул, как дембель в стодневке, и наклонился к останкам.

Щит, амулет, кольца, корявая палка какая-то и странный шар. Всё идентифицировалось, кроме шара. Одни знаки вопроса и кнопка активации, а ещё таймер самоуничтожения, на котором отображались цифры обратного отсчета – оставалось три минуты.

– Да гребаный ты по голове! Ведь по-любому ивент хитрый какой-нибудь! И что делать? – ярился брат. – А хрен с ним, со сном, есть пара таблеточек нужных. Активируй!

Пожав плечами, нажал на пиктограмму активации. Шар всплыл в воздух, завертелся вокруг своей оси и рассыпался мириадами искр.

– И? – разведя руки в стороны, Тим вопрошал у мироздания.

И оно ответило, только не ему, а мне.

Принудительное отключение!

Снова стены игровой комнаты и наполненной тревогой голос Хьюстона:

– Мастер, у нас проблемы! Несанкционированный доступ! Включаю режим «Бастион»... Отмена директивы. Входящий вызов.

В метре от меня соткался голо-экран, на котором возникло изображение мужчины лет сорока, сидящего за столом.

– Прошу прощения за вторжение, но сроки поджимают. Итак, Артур Кириллович, я представитель правительства Российской Федерации. Весь наш разговор идет под протокол, что в свою очередь означает, что он попадает под последнюю поправку к закону «О шпионаже» и смежной с ней статье. Если забыли – перечитайте. К сути: мы предлагаем вам работу в сфере игровой индустрии, подробнее на собеседовании. Ваш ответ?

Что вообще происходит? Правительство и игры? Фантазмагория... Все эти мысли промелькнули в сознании. Но разговор с представителем власти начал не я, а пробившееся через все кордоны и уловившее главное подсознание. Крепко взяв в свои руки управление, оно поинтересовалось:

– Размер заработной платы? – сделав главное, подсознание снова угнездило где-то в неведомых глубинах разума.

От озвученной суммы мне стало смешно. Ещё правительство... Совсем в стране плохо, что ли?

– Это оплата за неделю, – немного повременив, добавил чиновник.

– Согласен! – ни секунды не раздумывая, ответил я.

Ноги, мои ноги. Неужели вас снова станет две? На почту пришло письмо с адресом, куда мне надо прибыть не позднее полудня завтрашнего дня. Посмотрел адрес – Москва. Значит, в столицу придётся ехать – опять расходы. Печалился я недолго: на мой счёт упала сумма в размере, много превышающем стоимость перелёта и проживания в столице. Живём!

Уйдя в свои мысли, не сразу заметил сигнал вызова.

– Что случилось? Ты куда пропал? Линия сбоят или это с шаром связано? – зачастил взволнованный Тим.

Вот что ему сказать? Правду? Естественно!

– Тимур, я не могу говорить об этом. Статья УК РФ 275 и 276-я.

– Государственная измена и шпионаж, – вчитываясь в названия статей на своем экране, Тим морщил лоб. – Тебе лично что-то грозит? – брат переживал, и это было видно.

– Наоборот, всё будет хорошо, – я сгibal и разгibal указательный палец перед экраном.

– О как, – поняв мою пантомиму, выдал Тим, – ну давай, удачи! Звони, как сможешь.

Посмотрим, что господам из стольного града нужно. Время – обед, отправиться завтра поутру или прямо сейчас? Кого я обманываю? До завтра я не дотерплю!

– Хьюстон, расчет рейса до Москвы, – скомандовал я «домовому».

– Приоритет: скорость, комфорт, финансовые затраты?

– А нет ли чего-нибудь, что включает в себя всё? – чудес на свете не бывает – это я так, чтоб мозги у ИскИна не ржавели.

– Конкретно для вас, Мастер, есть, – удивил меня Хьюстон, – Супер Джет 3201. Отправление через три часа.

– Это с какого перепугу флагман российского самолетостроения стал доступным средством передвижения?

– Вы ветеран боевых действий, Мастер. Первые пять полётов бесплатно, затем тридцатипроцентная скидка.

– Да? Не знал. Оформил заявку. Хотя погоди. Хозяин оставлял отдельные директивы, касающиеся меня?

– Максимальное содействие во всём и ежедневный отчёт о ваших действиях.

О, как. Всевидящие око Саурана, блин... И ведь приоритет не отменить и не заблокировать. А кто говорил, что будет легко?

– Пап, привет! – секундная задержка связи, и отец с той стороны улыбнулся.

– Привет, сына! Как дела? Что-то случилось?

– Да нет. Вот тут обнаружил, что у меня как ветерана БД есть куча привилегий и решил воспользоваться. Я в столицу, так что меня не теряй. Прогуляюсь, отвлекусь...

– Не ограничивай себя, я прикрепил к твоему счёту свой. Так что отдыхай. Маме звонил?

– Нет, не буду отвлекать. Сам, если надо, позвонишь, ладно? – отец лишь понимающе улыбнулся.

– Давай, сынок, отдыхай. С мамой сам поговорю, – и отключился.

Разговоров с мамой я в последнее время избегал. Ноль обмена информацией, бесконечность переживаний, помноженная на желание отгородить любимое чадо от всех проблем. Тяжело ей далось мое ранение. Ну, да ничего – скоро поправлюсь, я в это верю.

Собрался, вызвал такси и уже через сорок минут был в аэропорту. Регистрация, кофе и уже объявляют посадку. По трапу поднялся в новейшее транспортное средство – самолет Супер Джет 3201. Красавец! Четырнадцать турбо-электрических двигателей последнего поколения, современные легчайшие сплавы, криогенные системы охлаждения, новейшие системы контроля – всё это вместе – флагман российского авиастроения.

Самолет ВИП-класса, на обычные рейсы его ещё не ставят, хотя уже говорят об этом. Откуда в нашем Зауралье такое чудо? Присел в своё кресло и тут же развалился в нём. Спинка отклонилась назад и зафиксировалась в удобном на данный момент для пассажира положении. Соткавшийся из воздуха визор начал показ рекламного ролика про полёты на данном самолёте. Отмахнулся – после чего визор погас – и осмотрелся в салоне.

Чтоб я так жил! Всё, что меня окружало, просто кричало о более чем высоком достатке людей, пользующихся данным рейсом. Кожаные кресла с подстройкой под пассажира, внутренняя отделка салона из дорогих сортов дерева, большие панорамные окна для лучшего обзора и персонал из стюардесс – одна другой краше.

Объявили взлёт, три секунды ускорения и быстрый набор высоты. Самолет нёсся ввысь далеко не на пределе своих возможностей, а всего лишь на четверть, чтобы не создавать неприятных ощущений для пассажиров.

Достал планшет и принялся за чтение новостей. Я, наверное, несколько старомоден, но читать со стекол очков или с напылённого на сетчатку глаза нано-экрана не люблю. Мне нравится ощущение чего-то твёрдого в руках. Пусть и гнущегося во все стороны и прозрачного, но ведь всё можно настроить так, как тебе нравится.

Что тут у нас? Очередные опыты с криосохранением. Кто на этот раз? Года три назад по всему миру прокатилась сенсация с оживлённой мышью. В состоянии криостазиса она провела десять лет и была успешно оживлена. Теперь опыты идут на собаках – пока неудачные, но учёная братия особо сильно не расстраивается, как видно из статьи.

Достигнута скорость передачи информации в 7,2 терабайта в секунду... Коммерческое применение четвёртого поколения АЭС... Вернулась третья экспедиция с Марса...

От чтения отвлек голос капитана авиалайнера, сообщающий о начале снижения, а я даже кофе допить не успел. Двадцать четыре минуты – вот и весь полёт, а родители, помнится, говорили, что раньше до столицы два часа добираться надо было на самолёте.

Вышел из здания аэропорта и сел в ожидающее меня такси. Единая сеть транспортных услуг всё же имеет свои плюсы. Назвал адрес и, откинувшись на сиденье, просто смотрел в окно. По дороге встретились огромные купола установок поглощения углекислого газа. Новые биоинженерные технологии позволили создать чудо нашего десятилетия и, что естественно, первыми они появились в столице. Экология у нас в приоритете – впервые с начала эры урбанизации.

Большое высотное здание из ультрасовременного нано-пластика, сорок первый этаж, кабинет номер 4117. Стукнул пару раз костяшками пальцев по двери, после чего она приглашающе отъехала в сторону.

– Добрый день, Артур, присаживайтесь, – моложавого вида мужчина, встав с кресла, протянул мне руку.

– Итак, – начал он, когда я опустился в ближайшее кресло, – меня зовут Игорь Михайлович, первичное собеседование проводить с вами буду я. Да, будут ещё, но это уже коснется совсем других вещей. Мы с вами займёмся юридической стороной вопроса, – он протянул мне лист бумаги. – Ознакомьтесь и распишитесь.

Бумага?! Архаизм какой-то, но по мере чтения я осознал, что в данном случае электронная подпись была бы недостаточной. Слишком уж важным был документ и «тяжелым» – как по последствиям, так и по выводам. За разглашение информации, к которой я получу доступ – до двадцати лет строгого режима. Правда, стоял срок – два года. Через два года подписанная бумага не будет иметь юридической силы. Подписал.

– Замечательно, – убрав в стол подписанный документ, Игорь Михайлович продолжил: – Мы предлагаем вам работу альфа-тестера виртуальной игры. Размер заработной платы вам уже сообщили, так что решение за вами.

– У меня есть вопросы...

– Все вопросы – только после подписания контракта. Такие условия, других не будет.

Первое, что пришло на ум, это правительственные опыты над людьми. Отголоски просмотренных в детстве шпионских сериалов, наверное. Для опытов хватает смертников, и у них есть выбор: или опыты, после которых есть шанс на выживание, или смертная казнь. Не о том думаю. Что это вообще за виртуальная игра? Полностью виртуальная? Так её ещё не придумали – опыты ведутся давно, но прорыва в этой области вроде бы нет. Или есть? А вот сейчас и узнаю. В моём положении особо выбирать не приходится: или на поклон к родителям, или участие в этом проекте. Да и интересно – просто жуть. Быть пионером в чём-то всегда приятно и почётно.

– Я согласен, – новая бумага и ещё одна подпись.

Открыв дверку замаскированного сейфа, Игорь Михайлович достал из него тонкую пластиковую полоску. Подошёл ко мне и нацепил на правую руку: – Всё по условиям контракта. Это твой новый комп-линк, старый надо сдать.

– Итак, почему ты. Есть несколько фокус-групп, и в состав одной из них ты прошёл отбор. Твоя группа – «геймеры», это рабочее название. Тот шар, что ты нашёл – один из немногих запрятанных в самых разных местах всевозможных современных игр. Все потенциальные тестеры из твоей фокус-группы не отказались. Это так, просто информация.

– Виртуальная игра – в смысле, полностью виртуальная? – задал я главный вопрос.

– Да. Ответы на все остальные вопросы узнаешь из инфо-файла, я его вместе с контрактом уже перебрал. Действия нового комп-линка ограничены условиями контракта. Можешь сейчас позвонить родным и сообщить о начале работы на корпорацию «Гедеон», сотрудником коей ты только что стал. Следующий звонок ты сможешь осуществить через определённый срок, его тебе укажут в пункте назначения.

Набрал брата и сообщил о том, что принят на работу в корпорацию, на должность консультанта. Уверив Тима, что всё в норме, и попросив уладить вопрос с родителями, попрощался.

– Работать на нас ты уже начал, так что твой рейс в Монголию через восемь часов, – дождавшись окончания разговора, оповестил меня Игорь Михайлович.

– Куда?!

Глава 2

После «собеседования» направился в гостиницу – надо срочно ознакомиться с переданным мне файлом. Информация лишней никогда не бывает, а уж в моём случае – тем более. Разместившись и перекусив, улёгся на кровать.

Так, в проекте участвуют шесть стран: Россия, Китай, Япония, объединённая Корея, Монголия и Индия. Потенциал первых четырех давно известен. Худо-бедно, Индию можно отнести к странам, начинающим развиваться в сфере нано-технологий. Но Монголия? Там ведь всё, как и сорок лет назад: степи и горы. Информации на этот счёт не было, но то, что я лечу именно туда, навевало разные мысли.

От каждой страны участвуют по пять фокус-групп. Названий групп не было, просто номера. Посмотрев состав и краткую характеристику, сам для себя разделил их по категориям.

«Геймеры» – люди, давно и плотно сидящие на различных играх. Не только на ММОРПГ – розыгрыш заветного шара охватил весь спектр линейки игр.

«Военные» – реальные военнослужащие, прошедшие отбор. По каким критериям – непонятно.

«Инвалиды» – люди с ограниченными возможностями, и какой отбор был у них, тоже тайна за семью печатями.

«Выживальщики» – сборная солянка из всех, кто считает себя истинным (не диванным) искателем удачи.

«Обычные люди» – все остальные, не попадающие в другие категории.

Это если исходить из той информации, что была предоставлена. В каждой группе по сто человек, и так от каждой страны. В итоге всего альфа-тестеров – три тысячи человек. Как по мне, слишком много народу – для тестов хватило бы и половины. Но специалистам видней.

Что ещё? Погружение будет осуществляться путем ввода в организм определённого рода нанитов. Это понятно и отторжения не вызывает: колонией больше, колонией меньше... Сейчас трудно найти нормального человека без какой-либо колонии. Военные в обязательном порядке прививаются, это я точно знаю. Сам ещё по старым связям пользуюсь именно военной сборкой медицинских нанитов. Немного дороже, но эффективней в разы.

Главный ИскИн, он же Демиург виртуального мира – Гелиос, разработка отечественных учёных с запредельными возможностями. Посмотрел доступные характеристики ИскИна, мда... Его бы в разработку космической отрасли, а он в игрушки играть поставлен. И это то, что показывают нам, тестерам. А какие у него параметры – только одним конструкторам известно.

Проект межгосударственный, и из доступной информации стало понятно, почему. Правительства давно пытались создать полноценный виртуальный мир: это и бесконечные полигоны для военных, и моделирование техногенных катастроф, и миры-офисы, киноиндустрия и прочее. А если прибавить к этому процент от перехода денег из игрового мира в реальный мир и обратно... В общем, кормушка знатная. И у них, похоже, получилось.

Что про сам мир? Информации о механике мира, населении, географии и обо всём остальном не было. От слова совсем. Максимально приближённый к реалиям – вот такая короткая отписка, и всё. Не густо.

Что ещё? Да больше ничего и нет. Только упоминание о каких-то соревнованиях с очень ценными призами, о дополнительном выводе денег из вирта в реальный мир. Всё. Не густо, совсем не густо.

Пропиликал комплинк, сообщая, что наступило время сборов. Сумку в руки, вот и все мои сборы. Такси, аэропорт и более чем странная посадка в самолёт. Во-первых, пассажиров моего рейса провели в отдельную зону вылета, далеко не гражданскую. Двойной кордон, стационарные турели и ментаты.

Эволюция всё-таки пошла дальше и создала новый вид человека – супериус. Мир не принял новую расу, и быть бы им изгоями, если бы не армия и остальные силовые структуры. Решение приняли быстро и на государственном уровне. Права новой расы приравнивали к обычным хомо и дали зелёный свет на тотальную вербовку в силовые структуры. Наверху сидят совсем не глупые люди, и оценить заложенный в суперах потенциал было не сложно.

Не сказать, что способности ментатов были за гранью понимания – нет, это не так. Всё давным-давно предсказано фантастами и генетиками. Телекинез, эмпатия, дар предвидения, телепатия и прочие, почти доказанные учеными, взаимодействия между тонкими материями.

Ментатов было мало, меньше одной сотой процента от всего населения земли, и не все они владели своими силами в полной мере. Кто-то больше, кто-то меньше.

Во-вторых, сами пассажиры. Десяток бритых парней с армейской выправкой, милитаризованные красавцы-выживальщики, пара обычных клерков и чертова дюжина инвалидов. Из когорты геймеров только я один, похоже. Хотя какой я игрок? У меня всего понемногу: военный, инвалид и выживальщик, чего уж там. Отец нас воспитывал в правильном ключе, и долгие походы с минимумом снаряжения были обычной практикой взросления что у меня, что у брата.

Сборная солянка будущих тестеров прошла все проверки и погрузилась в самолет. Ан-544 – большегрузный и многотурбинный грузовой самолёт, тяжело вздохнув, оторвался от взлётной полосы и взял курс на... куда-то в Монголию, большего нам не сказали. Практически все пассажиры вертели головами, рассматривая попутчиков. Одни лишь бритые затылки сразу после взлета смежили веки и так и не открывали их до начала снижения. Армия, она такая: спать, есть и увольнительная – вот и все радости жизни.

Летел и думал, с чем связана такая секретность проекта? Все мировые гиганты гейм-индустрии открыто заявляли о проводимых работах в сфере разработки виртмиров. И планы свои они тоже оглашали, самый оптимистический прогноз – через 7–8 лет. А тут – тишина. Почему? Хотят ворваться на рынок и подавить конкурентов? А с кем конкурировать, если это действительно виртуальность? Самому до конца ещё не верилось.

Виртуальность! Слепые прозреют, хромые побегут, а прыщавые да юродивые наслаются всеми прелестями здорового тела. Ха! Денежный поток множества косметических клиник просядет в разы. Да и вообще, мир тряхнет не слабо. Так ни к чему и не придя в своих размышлениях, заснул.

Приземление прошло штатно. Быстрая выгрузка, и нас, разделив на группы, развезли к строениям, расположенным недалеко от посадочной полосы. А где это мы? Быстрый поиск по комплинку – база объединённого азиатского корпуса ВКС. Неужели та самая? В том плане, что одна из них? Азиатский ответ НАТО, объединение двенадцати стран, собранных вместе по интересам. Ага, покерный клуб «Термоядерный зонтик» называется.

Ещё один контроль, и нас, опять группами, на грузовых лифтах опустили под землю. Ещё контроль, состоящий из непонятных тестов и беседы с парочкой ментатов. На каждого навесили пластиковую карту с идентификатором. Альфа R 5-100, вот кто я теперь такой: пятая фокус-группа, сотый в списке. Загрузили базу данных касательно комплекса. Снова лифт, и меня проводили в личную комнату на минус семнадцатом этаже.

Условия не спартанские, но и не люкс. Две комнаты, санузел, и всё. Удивила только вторая комната – она же, скорее всего, игровая. Потому как саркофаг, стоящий в ней, ничем иным, кроме как аппаратом для погружения в виртуальность, быть не мог. Крышка капсулы была открыта, и, уступив своему любопытству, заглянул внутрь. Пружинистое ложе из непонятного материала, и всё. А где массирующие валики, катетеры и прочая нужная для длительного погружения приблуда? Материалы я читал – те, что есть в сети, чтобы быть в теме, и сейчас выискивал подтверждение. Либо другая технология, либо просто скрыто. От дальнейшего изучения капсулы меня отвлек звук отрываемой двери.

– Артур Кириллович, здравствуйте, – протянул руку бородатый мужчина, – Игорь Валентинович, будем знакомы. Я ваш куратор. Сейчас у нас процедура ввода нанитов, затем обед и общий брифинг, – в открытую дверь вошли двое техников.

– Так, парень, ты у нас кто? – поинтересовался один из техников, – инвалид? Нет, геймер, – сам себя поправил он, копаясь в планшете. – Рукав закатай, – быстрый пшик инъектора и, не попрощавшись, техники покинули мою комнату.

– Минут пятнадцать полежи, – посоветовал Игорь Валентинович, – я пока введу в курс дела. По твоей комнате: пищеблок ты видел, меню не богатое, но и не стандарт. В общем зале питания меню то же самое. Какое-то время продержаться можно, – пошутил он.

– А потом? – не удержался я от вопроса.

– Потом... Следующий этап, до которого дойдут не все. Эту информацию дадут на брифинге. Теперь по поводу погружения: наниты, что введены в твоё тело, действуют по команде вот с этого устройства, – он достал из кармана рукоятку белого цвета, – это активатор. Так вот, наниты присоединяются к нейронам, отвечающим за зрительные, слуховые и другие органы чувств. После активации появится инфо-окно, дальше сам разберёшься – ничего сложного, интерфейс там обычный. Ну, и дальше сама игра.

– А как там?

– Там... там реальность. Отличия только в некоторых деталях. Сам всё увидишь. Теперь по капсуле. Все погружения только внутри неё – это главное правило. Будет заход в игру без капсулы – ты вылетаешь из проекта. Капсула предназначена не только для длительного погружения, это ещё и современный медблок последнего поколения.

– Могут возникнуть проблемы?

– Нет. Всё продуманно и просчитано. Это на всякий случай. Ещё вопросы есть?

– Закончится альфа-тест, после него будет бета?

– Нет, после определённого промежутка времени пойдёт рекламная кампания и сразу релиз.

– Альфа-тестерам будут скидки на оборудование? И какая стоимость предполагается?

– Дошедшим до конца капсулы «А+» в подарок и ещё кое-какие бонусы, весьма весомые, но это пока секрет. Ещё что-то? – заторопился куратор.

– Вроде бы нет, но вот просто интересно: такая большая площадь – она что, построена специально для тестеров? Когда закончится тестирование это всё куда? – обвёл я руками предполагаемый объём всего комплекса.

– Это изначально высокотехнологичная военная база, ею и останется после тестов. Ладно, мне пора, не опаздывай на брифинг.

Сверился с расписанием: у меня ещё в запасе два часа. Чем себя занять? Ополоснусь, пожалуй, с дороги, но перед этим надо сделать инъекцию лечебных нанитов. Привычно пшикнул инъектор, вгоняя в кровь новую порцию трудяг. Поначалу всё шло как всегда, но через минуту мне стало плохо. Закружилась голова, из носа пошла кровь, и тревожно запиликал браслет на руке. Присел на кровать, пытаюсь понять, что произошло. На ум приходило только одно: конфликт колоний нанитов. И чем мне это грозит? Додумать я не успел – входная дверь распахнулась, и в комнату ворвались техники. Они же, как оказалось, специалисты по наномедицине.

– Перехват сигнала... Что там? – это он второму технику.

– Сбой. Ввожу режим выравнивания. Всё, – мне резко стало хорошо.

– И откуда у тебя в крови армейские наниты, а? Ты же геймер? – голос техника, по идее, должен был звучать грозно и вопрошающе, но на самом деле это было похоже на испуг.

– Ногу лечу, – вытирая кровь с лица, ответил я.

– Ситуацию мы поправили, так что всё у тебя хорошо. На брифинг не опоздай, – очень быстро собравшись, они покинули комнату.

Это что за фигня тут творится? Я чуть богу душу не отдал, а они «на брифинг не опоздай»? Или это я себя накручиваю? И ничего из ряда вон не произошло? Надо с куратором переговорить, не нравится мне всё это.

Помылся, переоделся в чистое и направился на десятый этаж, в зал брифинга. Поплутал я изрядно, но всё же нашёл нужную мне аудиторию. Большой зал в виде амфитеатра, сцена с лекторской трибуной, которую занял мужчина лет шестидесяти.

Тут, похоже, собрались все наши фокус-группы – зал был полон. Быстро нашёл своё место и приготовился слушать – вводная лекция уже началась.

– Дорогие друзья, – начал лектор, – приветствую вас на альфа-тестировании виртуальной реальности. Меня зовут Георгий Александрович. Вы первые, кто увидит и ощутит на себе все прелести нового мира! С технологией погружения вас ознакомили ваши кураторы. Здесь и сейчас мы с вами обсудим общие вопросы. Сначала я кратко расскажу вам суть проекта, после отвечу на ваши вопросы.

– Итак, начнём. Тестирование будет проходить в виде игры ММОРПГ, – после этих слов в рядах «геймеров» возник одобрительный гул. – У каждого из вас будет одна общая задача. Какая, узнаете по ходу игры. Каждый день игрок с худшим показателем будет удаляться из игры. Показатель – это не только опыт, уровень, достижения и иже с ними. Нет, это совокупность всего, что вы сделали для выполнения главной задачи. Остальное узнаете в ходе игры.

Следующее, что заинтересует всех. Вывод денег из виртуальности. Один золотой – тысяча российских рублей, курс плавающий. Вливание денег в игру на стадии тестирования невозможно. Нам необходима чистота эксперимента.

Далее, болевой порог установлен на пятипроцентной отметке. Сразу предупреждаю: по мере прохождения теста он будет увеличиваться. Предположительно до тридцати процентов. Остальные ощущения работают на сто процентов. Первоначальное нахождение в вирте – четыре часа, дальше будем смотреть индивидуально, но не более восьми часов в сутки.

С распорядком дня ознакомитесь в инфо-файле. А теперь вопросы.

Кто бы сомневался, что первый вопрос будет не от «геймеров»:

– Как называется сама игра?

– На стадии тестирования проект носит название «Полигон», при релизе, естественно, оно сменится. На что-то более пафосное и интригующее. Маркетинг, господа.

– Сама игра какого жанра: фэнтези, будущее, стимпанк, апокалипсис?

– Всё возможно. Вернее, всё в ваших руках. Могу сказать только одно – магия там есть.

Больше по игре ответов не было. Ни про расы, ни про классы и тому подобное.

– Насколько реально заработать в процессе тестирования? И сохранится ли персонаж после релиза? – задал вопрос знакомый мне по самолету клерк.

– Повторюсь: всё в ваших руках. А на второй вопрос я пока не отвечаю.

Примерно в таком ключе и прошли следующие полчаса. Вопросов куча, а ответ на все один – сами всё узнаете. Неожиданно для всех завибрировали браслеты на руках.

– Господа и дамы – это сигнал к подготовке к погружению. После оповещения вы должны в течение полчаса занять капсулу. Все свободны.

Погудев немного, народ разошёлся, по пути обсуждая услышанное. Не стал задерживаться и я. Руководство проекта говорит, что сами всё узнаем, и я не против, даже за. Так гораздо интереснее и хоть немного, но уравнивает шансы между группами. Сам-то в это веришь? – спросил я у себя. Многозначительно хмыкнул и направился к себе.

Обратно добрался значительно быстрее – уже начал ориентироваться в схеме комплекса. Разделся и опустился в ложе капсулы, воткнул рукоятку-активатор в специальный разъём и включил. Крышка капсулы опустилась, зажглось внутреннее освещение – ничего так, удобно. Не холодно и не жарко. Передо мной возникло окно с одной пиктограммой – вход в игру. Колония нанитов была подключена к зрительным нервам, а не просто экран, напылённый на

сетчатку глаза. Улёгся поудобнее, поводил туда-сюда всплывшим курсором, выдохнул и нажал на иконку входа.

Навалилась сонливость, я не стал ей сопротивляться и смежил веки.

Пробудился резко – рывком: вот я спал, и вот я уже бодрствую и анализирую причину пробуждения. Опасности для жизни нет, но что-то не в порядке. Тело действовало на автомате: распахнулись глаза, и я в жёстком блоке отбил тянущуюся ко мне руку; уйти перекатом с линии возможного огня, высокий прыжок спиной назад, под самый потолок. Прыжок вышел затягивающимся, и я ещё в воздухе сжал в руках свой верный Лингмум, натянул тетиву и успел изменить направление выстрела. Взвизгнула стрела, застряв в мраморной отделке потолка.

Гребаный рандом! Это что сейчас вообще было? Это не мои чувства, не мои инстинкты, какой, к чертям собачьим, лук?! И что за акробатические фортели я тут вытворяю?

– Виконт Круз, церемония отправки начнется через полторы минуты, вам следует потопириться, – согнувшись в поклоне и прижимая сломанную руку к груди, обратился ко мне императорский слуга.

А чьим он ещё мог быть слугой, если носил цвета императора Аврелия второго? Стоп! Какого императора? Какой Аврелий? Что тут вообще происходит? Так, соберись, виконт... да, ёпт, опять?! Переругиваясь с самим собой, последовал за слугой, указывающим путь. Что за ложные воспоминания? Это мне так мозг промыть успели? Ничего себе виртуальная реальность. Именно эта мысль меня и спасла. Вот она – виртуальность! После осознания всего происходящего в голове щёлкнул тумблер, и всё встало на свои места. Ай да разработчики, ай да сукины дети! Вылезу из капсулы – лично руки всем пожму. Кузнечными щипцами!

– Ваше место, виконт, – указав, где именно моё место, слуга удалился.

– Я до последнего момента думала, что вы дрогнете и не решитесь на столь опасное мероприятие, виконт, – грудной, бархатный голос раздался за моей спиной.

Оля-ля! А такие женщины в реальности попадаются? Это же апогей женственности и желанности! Красивое, невесомое чёрное платье с глубоким вырезом, изящные ножки, что кокетливо выглядывают из разреза юбки, и зелёные глаза – ведьма, а не женщина.

– Это мой долг, – не зная, как реагировать, нашёл беспроигрышный вариант – поцеловал правую руку красавицы.

– Долг? – спросил, словно сплюнул, стоящий рядом с красавицей разодетый франт. – Не тебе, Крест, говорить о долге! Если бы не твоё жалованное дворянство...

Договорить ему не дал церемониймейстер, возвестивший о приходе его императорского величества. Все разговоры в зале приемов прекратились, и у меня в правом верхнем углу обзора замигала алым цветом иконка. Хотя с интерфейсом разберусь, а то уже десять минут в игре, а я даже свой уровень не знаю. Но и этого у меня не получилось. Его императорское величество надумал обратиться с речью к народу, и при первых звуках его речи меня просто парализовало. Мигающая красная иконка увеличилась в размерах и осталась светить ярко-алым светом.

– Верные сыны и дочери империи! – начал государь-император, и по всему телу пробежали мурашки восторга. Ну как же, САМ меня выделил и пригласил в этот зал. Да я! За государя! Всех порву!

– Все вы знаете о беде, что постигла нашу планету. Звезда, дающая нам свет и тепло, умирает, а вместе с ним умираем и мы. Нам осталось недолго... – душа заныла, и в глазах предательски защипало. – Но наши архимаги нашли решение: мы уйдём в другой мир... – очередная шестерёнка в голове встала на своё место, и меня отпустило.

Тело оставалась так же парализованным, но я мог объективно мыслить. Переиграли разработчики сами себя: никто не подпишется на такую игру, где тебе навязывают чувства, да ещё такие сильные. Или это тот баг, что мы должны найти и доложить? Мы же вроде как тестеры.

Император всё говорил, но я его слушал вполуха. Патетика мне и в реальной жизни не больно нравилась, а тут тем более. Дотянулся курсором до светящейся иконки и ткнул на неё.

Вы находитесь под властью Харизмы персонажа Император Аврелий второй.

Интересная характеристика, и до какой величины её нужно прокачивать, чтобы вот так вот, одной своей речью всех в ступор вгонять? Навёл виртуальный курсор на императора – 500-й уровень. А я какой?

О, да! Хвала разработчикам! Виконт Артур Круз, 250-й уровень, класс Разведчик! Песочница пролетает мимо, хвала богам! А, кстати, боги здесь есть? Раз есть маги, то и боги должны быть. Или нет? Не специалист я ни разу – так, по верхушкам проскакал.

Патриотизм в словах императора нарастал, и стало совсем скучно. Немного отвлёкся, разглядывая стоящих в зале игроков. Да-да именно игроков – НПС было очень мало, почти все присутствующие в зале были игроками. Ру-кластер, в полном составе. Пробежался по персонажам: маги, воины, теневые мастера. О, шаман, друиды и прочие классы. А вот раса только одна – люди.

По залу прошло шевеление, и я понял, что наступает финал.

– У каждого из вас будет порталный маяк. Его надо активировать при первой же возможности, – а вот и первое задание, оно же и общее. – Перед перемещением каждый из вас получит полный набор под ваш класс из моего хранилища. Не подведите империю!

Правая рука непроизвольно сжалась в кулак и больно стукнула в грудь:

– За Империю! – пятьсот с лишним глоток, орущих одновременно, могут создать звуковую волну, по децибелам не уступающую звуку взлетающего гиперреактивного самолета.

Звуковое давление прокатилось по залу и дебафнуло пятисекундной потерей слуха. Реальная физика, говорите? Если без большой боли, то я не против. От очередных размышлений меня оторвал слуга, держащий в руках рюкзак. Не котомку, чемодан или вещмешок, а рюкзак цвета хаки. Вроде фэнтези, а тут урбанизация какая-то. Хекнул, принимая поклажу, поднатужился и закинул на плечи. Перегруз шестьдесят процентов – это хорошо, на месте разберёмся, что нам нужно, а что нет. И чувствуюсь мне, что нужно будет всё.

– Виконт Круз! – позвал меня маг-порталист.

– Желаю удачи! – пламенные губы красавицы коснулись моих губ, пробудив дремавшее до этого виртуальное естество.

– Желаю сдохнуть, Меченый! – по-своему попрощался со мной франт.

«Это вряд ли, расфуфыренный, это вряд ли – мы народ бессмертный и, будем надеяться, бесстрашный», – подумал я, подходя к portalу. Страх не было, одно лишь любопытство – что там приготовили разработчики? «Он сказал – поехали, он махнул рукой...» – напевая себе под нос, шагнул в портал.

– Мать твою космическую!!! – вырвался выкрик радости у меня.

Мириады звёзд и три луны, величественно вращающихся вокруг сине-зеленой планеты. Красотища! Огромные материки, величественные океаны и сияющий шар незнакомой звезды. Всегда мечтал о космотуризме, думал даже в свадебное путешествие на Луну рвануть. Но не сложилось, да...

Тревожно замигал интерфейс иконками дебафов. Кислородное голодание, урон магией воды, критический уровень маны, радиационное заражение, декомпрессия...

Тело начало раздуваться, мозг туманился, в глазах плясали разноцветные огоньки. Быстро я на перерождение отправлюсь, невесело подумалось мне. Болевые ощущения, почти полностью обрезанные, не давали мне потерять сознание от боли, но приятного в них было мало. Бар параметра Жизнь давно окрасился красными тонами и застрял на отметке в три процента. Странно всё это.

В какой-то момент всё пропало, и я оказался в черной пустоте. Не совсем в пустоте: то и дело тут и там загорались маленькие искорки, разгоняя темноту. Одна, две, тридцать, сто... Стало чуть светлее, и я осознал, что вишу в этом пространстве без ощущения тела. Одно сознание и всё.

– **Никто в моём мире не может сделать что-либо без моего согласия!** – набатом прогремело у меня в голове или в каком-то ином вместилище разума.

– **Посланники других звёзд, я знаю, что ваш мир умирает. И я готов дать вам убежище в моём мире. Но это право надо заслужить!**

В тот же момент я снова оказался в своём теле и устремился к планете. Скорость всё увеличивалась и увеличивалась, постепенно вокруг меня зарождалась сфера из нагретого воздуха. Огненным болидом я вошёл в атмосферу нового мира. Красиво и просто одуреть, как страшно! По всему горизонту к земле неслись сотни таких же метеоритов, как я. Значит, не одному мне «повезло».

Обзор забился системными сообщениями. Не до них сейчас, свернул в трей. Влетая в слой облаков, увидел что-то огромное и сверкающее. Фигасе! Целая горная гряда парила среди облаков и слепила сиянием самоцветов. У подножья горы располагался город, на первый взгляд, века шестнадцатого. Больше я увидеть не успел – скорость высокая.

Сам полет и всё увиденное было удивительным и просто чарующим. Адреналин в крови бушевал, и состояние эйфории накатывало волнами, поглощая меня всего без остатка. Положение переменялось, когда показалась земля.

Что-то скорость у меня не падает, а ведь пора уже. Или меня на поломанном лифте опускают? Я на такое не согласен. Горы, леса, озера – и ни следа урбанизации. Вот и всё, что я увидел с двухкилометровой высоты. Были у меня затяжные прыжки, но не настолько! Эй! Админы, мать вашу! Так и до инфаркта недалеко!

Я что-то ещё орал, но ответа так и не последовало. На высоте в триста метров из меня лился только мат. Игра игрой, но это уже слишком! А хрен с ним, возникла неожиданно мысль. Это всего лишь перерождение, а их у меня будет, скорее всего, много. На подлёте к земле зажмурился и приготовился к удару. Секунда, вторая... Открыл глаза – я парил в метре над землёй. Уф! Пронесло!

Видимо, дождавшись открытия моих глаз, меня опустили на землю. Просто отключив антигравитацию, или магию земли, или что-то там ещё. Естественно, отреагировать я не успел.

– Тво... – дальше высказаться я не успел: лицо вошло в соприкосновение с землёй.

Не так чтобы больно – скорее, неприятно. Полный рот хвойных иголок, опавшей листвы и простой обычной земли – по крайней мере, на вкус. Откашлялся и, подтянув руки к туловищу, попытался подняться с земли. Не понял?! Сколько я ни пыжился, а перевернуться не мог. Что за дела? Повышенная гравитация, аномальная зона – что?! Напрягся, выворачивая суставы и рыча, как загнанный зверь, пытался оторвать свое тело от земли. Отыграл у земли сантиметр, ещё один... Проявилась полоска параметра «Запас сил»; дойдя до десятипроцентной отметки, она остановилась, в тот же момент руки подогнулись, и я безвольной куклой снова растянулся на земле. Всплыла очередная системка. Может, пора включить мозг и почитать? Итак, с самого начала. *Вы обездвижены*, – это понятно, это когда местный Демиург нас не пропустил через парадное, а отправил на лифте. *Вы потеряли вещевой мешок*, – а вот это уже грабёж. Как я тут проживу без вещей? Как оказалось, потеря вещей – это не самое страшное, что со мной произошло.

Вы теряете уровень. Текущий уровень – 249. Вы теряете уровень. Текущий уровень – 248... Вы теряете уровень. Текущий уровень – 1.

Вот за что мне всё это? Опять песочница, блин! Это эмоции – отбросим их пока в сторону, горевать и сотрясать воздух понапрасну мы не будем. Тут важен другой вопрос: а админам это зачем? Понятно, что тестировать надо с первого уровня, тогда зачем нас всех сначала хай-левелами сделали? Чтобы потом отобрать и протестировать реакцию? Может быть, мы же, со слов руководства проекта, тестируем всё. Или же просто игровой момент – начало игры, так сказать. Типа, мы такие падшие ангелы.

Вещей нет, денег нет, гайдов нет, уровней нет – это всё ладно, а почему я встать не могу? Логи мои, логи, объясняйте!

Внимание! Перегруз «???» %. Вы не можете двигаться.

У меня нет ничего, с чего перегруз-то? Инвентарь! Быстро найдя нужную вкладку, нашёл и причину перегруза – Портальный маяк. А что ещё, если больше ничего нет?

Желаете освободить ячейку?

Естественно. Земля ощутимо дрогнула и просела под массой маяка. Сразу стало легко и свободно, я с удовольствием встал и размял конечности. Конечности, м-да... Очень сильно захотелось найти зеркало и посмотреть на себя. Руки, выглядывающие из рукавов рубашки, были мои – вернее, я ощущал их как свои, но это были не мои руки. Натянута на скелет кожа, вот как я описал бы всё своё тело. Жертва Бухенвальда, блин. Опять тесты? Или все новички после релиза такими являться миру будут? Если мужская половина населения это переживёт, то вот женская – вряд ли. Хоть бы редактор персонажа, какой накрутили, а то совсем страх один.

Попрыгал пару раз, размахивая руками, споткнулся о корень дерева и растянулся на земле. Экий я неловкий. Ловкость! Характеристики! Прислонившись спиной к ближайшей ели, закопался в интерфейс.

Так, вроде всё стандартно: Сила, Ловкость, Выносливость, Интеллект, Дух. Правда, есть приписка, что это основные характеристики. Значит, есть и вторичные, и если вспомнить, что разработчики говорили про максимальную приближенность к реальности, то их должно быть много. Кстати, о реальности. Оторвавшись от созерцания интерфейса, я присел и зачерпнул горсть земли с листьями и хвоей. Вкус земли я уже пробовал и различий не нашёл, теперь осталось проверить всё остальное.

После пары экспериментов убедился, что отличий от реальности нет. Пели где-то вдалеке птицы, летала лесная мошкара, дул прохладный ветерок, и запах леса был именно таким, каким я его помнил. Снял рубашку, штаны, легкие ботинки, больше похожие на мокасины и приступил к детальному осмотру тела. Чувства были двойственные: всё было на месте, никаких ограничений, и это радует. И тут же возникает вопрос: естественные надобности организма тоже оставили? Кустиков в лесу полно, да и лопухов тоже, но как-то это для игры не комильфо, я считаю. Пока, правда, позывов никаких, но кто его знает.

Вернулся к интерфейсу.

Виконт Артур Круз (Крест, Меченый) Уровень 1. Прогресс опыта: 1/100

Класс: не выбрано.

Специализация: не выбрано.

Сила: 2

Выносливость: 5

Ловкость: 1

Интеллект: 0

Дух: 0

Описания, какая характеристика за что отвечает, нет. Странно, мне самому догадываться придётся? Скорее всего, так – методом проб и ошибок. Разберёмся. Что ещё есть? Карта, на которой отображён участок радиусом в десять метров вокруг меня, значения основных параметров, и всё. Настроил под себя интерфейс: карту – в левый верхний угол, бары параметров – в правый верхний, настроил прозрачность – вроде всё.

Теперь посмотрим вкладку заданий. Всего одно, но зато какое.

Задание: *«Новая Родина» Активируйте Портальный маяк в подходящем месте Силы.*

Класс: *Эпический.*

Награда: *Скрыто.*

Что тут может быть непонятного? Идёшь, тащишь, активируешь, всё просто – подходя к маяку, думал я. Бочкообразная болванка, на взгляд цельная, без видимых отверстий и каких-либо повреждений. Высота полтора метра, диаметр основания метр. Навел курсор на маяк и вчитался в вывалившуюся информацию.

Портальный Маяк. Оператор: *Виконт Артур Круз.*

Прочность: *Неуничтожимо.*

Вес: *??? кг.*

Место постоянной привязки игрока.

Перемещение в сутки на расстояние не более 1000 метров (следующую точку базирования выбирает оператор) Удаление оператора от Маяка не более чем на 5 км (Ограничение физическое).

Доступно модернизаций: *0*

Доступен канал связи с Родиной.

Значит, никуда не утащишь, раз даже вес не отображается. Плохо. И далеко от него не уйдёшь – это тоже минус. Из плюсов только пока непонятная модернизация и общение с Родиной. И что я им скажу? Хьюстон, то есть Император, у нас проблемы! Но ведь что-то надо решать, не сидеть же сиднем до второго пришествия. Хотя кто знает – может, в этом мире оно уже и было?

Так, что по географии? Склон, явно горный, видел, пока летел. Лес смешанный, но хвойные породы начинают преобладать, а это значит, что высота уже приличная, выше полутора тысяч метров над уровнем моря. Или я что-то путаю? Дышится нормально? Я бы даже сказал: замечательно дышится. Так не по барабану ли, какая тут высота? А вот это вопрос из разряда основополагающих! Относиться ко всему как к игре, пусть и с умопомрачительной графикой и бесконечными степенями свободы, или как к живому миру – типа, на другую планету попал? Посмотрим, а пока будем действовать по обстоятельствам.

Куда пойдём прогуляться в первую очередь – вверх по склону или вниз? И какой вообще план на будущее? На сегодня план только один – не вылететь из проекта первым. Значит, надо шевелиться, а не сидеть на попе ровно. Погнали, Меченый!

Глава 3

Минус 25 этаж. Кабинет главного конструктора.

– Генерал, вина в произошедшем инциденте полностью на ваших плечах. Вы хоть понимаете, что из-за нерасторопности ваших людей мы чуть не потеряли испытуемого? – мало кто мог разговаривать с генералом в таком тоне. Хозяин кабинета мог.

– Виновные наказаны. Такого больше не повторится, – играя желваками и смотря в одну точку, выдал генерал.

– Очень на это надеюсь. Ладно, Петр Семенович, проехали, случай далеко не рядовой. Итак, что же произошло на самом деле, и что мы будем докладывать наверх?

– При внедрении нанитов последней партии тестеров не было должной проверки по всем параметрам. Техники лишь сверились с имеющейся у них базой данных, и всё. Торопились они – четыре часа до общего погружения, надбавки и премии лишиться никто не хотел. В итоге, наниты вошли в конфронтацию, но нам удалось стабилизировать процесс путем ввода специального модификанта военного образца. На данный момент состояние у 5-100 стабильно. Это про то, что произошло.

Что касается второго вопроса, то мой ответ: ничего. Не случилось у нас ничего сверхординарного, все идёт по утверждённому плану.

– Ты думаешь, у нас тут чекистов мало? – ухмыльнулся конструктор.

– Я прикрою, Александрыч, не переживай – одно дело делаем...

– Гребаная белка, – сбиваясь с бега на шаг, выдохнул я.

Так всё хорошо начиналось: лютики-цветочки, шишки-ягоды. И жестокий окружающий мир! Пройдя вверх по склону пятьдесят метров, я неожиданно осознал, что устал. Не сильно, но подниматься в гору стало тяжело, дыхание сбилось, и начался легкий тремор мышц ног. Немного добавил яркости в бар Запаса сил – м-да, осталось тридцать процентов. Рахитичный персонаж мне достался. Сидеть и наблюдать за медленно поднимающимся баром Запаса сил надоело через две минуты. Количественного отображения не было, только процентное, так что строить зависимости от статов не получалось. Взял в руки шишку, валяющуюся на траве, помял в руках – шишка как шишка, навёл курсор – и ничего. Что-то здесь не так, ведь по сути это не просто шишка, а метательный снаряд, и у неё должны быть прочность, урон, вес. А ещё это может быть ингредиент для зелий или какая-никакая еда. А тут пусто. Навёл курсор на дерево – эффект тот же. А если так?

– Ель, – указав пальцем на дерево, вслух сказал я. Глухо.

Неправильная игра! Размахнулся, бросил шишку в крону дерева и в кого-то попал. Раздался возмущенный стрёкот, и на ветку передо мной прыгнула белка.

– О, живность! – успел высказать я свое удивление миру, прежде чем белка издала ещё один стрёкот и прыгнула на меня.

То ли белка – снайпер, то ли звёзды так сошлись, но тварь вцепилась в мой нос и не собиралась его отпускать. Схватившись за тело белки и выдавая в воздух рулады на родном могучем, я пытался отодрать от меня взбесившееся животное. И у меня получилось! Только вот вместе с белкой я оторвал кусочек своего носа! Закапала на траву кровь, и я в приступе бешенства впечатал белку в ствол дерева, используя ладонь как пресс. Отчётливо раздался хруст маленьких рёбер, и животное обмякло у меня в руках. Отдышаться мне не дали – раздался ещё один стрёкот, только на полтона ниже, и я принял единственно верное решение: покинуть такое неблагоприятное для меня место.

Только вот спокойно ретироваться мне не дали. Грызун гораздо крупнее первого спрыгнул на землю и устремился за мной. Вниз бежалось быстрее, но недолго. Проклятый грызун

впился в ногу, и я, рухнув на землю, покатился со склона вместе с ним. Катился я опять недолго – до маяка. Наверно, у меня отрицательный параметр Удача, потому как моя встреча с маяком состоялась совсем уж неудачно. Выходя из очередного кувырка, моя голова встретилась с поверхностью маяка.

«Бом!» – раздалось в голове, и мир померк. Серая пелена и надпись перед глазами:

Вы погибли. Желаете возобновить игру? Оставшееся время до принудительного отключения – 1 час 52 минуты.

Желаю, ещё как желаю. Хмарь развеялась, и я снова оказался возле маяка. Перед глазами возникло окошко системного сообщения.

Вы открыли один из показателей, влияющих на ежедневный рейтинг – количество смертей. Текущее значение – 1.

Мои шансы пережить сегодняшний день без вылета из проекта резко снизились. Что будем делать? С разведкой у нас не задалось, надо придумать, как спастись от белок. Да и кто сказал, что белка – это самый крупный и опасный зверь? Если судить по природе, то мы в средней полосе России, и, проводя аналогии, можно сказать, что местные леса более чем обитаемы. Лисы, волки, рыси, медведи – это только из реальных прототипов животных, а сколько сюда засунули фэнтезийных? Нужно оружие! Где взять? Первое, что приходит на ум – это простая дубина. Второе... это активировать связь с родиной и попросить, чтобы прислали что-то мегаубойное. Второй вариант мне больше по душе.

И как активировать маяк? Протянул руку и коснулся поверхности – по маяку пробежала рябь из синих искр, и возникло окно интерфейса. Что доступно? Выбор следующей точки местоположения маяка. Пока не приму решение, куда двигаться, данная функция не актуальна. Следующее – ага, вот оно: «Связь с Родиной».

На данном этапе развития персонажа вам доступны следующие товары. Возможен выбор одной вещи.

И список, короткий такой список. Оружие, Инвентарь, Свитки, Обмундирование. Посмотрим, что нам родина прислала. Оружие – стальной нож, бронзовый короткий меч, шипастый кастет, посох, щербатая булава. Рядом с названием находились изображения, и глядя на них, я поборол свое первое желание взять себе меч. Неказистый, весь в сколах – явно прочность ниже среднего. Из всего этого «разнообразия» более-менее прилично выглядел только нож. Но много ли навоюешь одним ножом? Ещё во вкладке «оружие» был щит – огромная дубовая дверь, которую я вряд ли даже подниму.

Инвентарь – открывая вкладку, я улыбнулся. Метлы, грабли, лопаты, совочки, вёдра, плотницкий топор и прочий садово-огородный инвентарь. Это всё зачем? Строить дом, заводить огород, живность и прочее? Так у нас прописанный игрой кочевой образ жизни, портал перемещается ежедневно, и мы вместе с ним. Так что мимо.

Свитки. О, вот это уже интересно! «Ледяная стрела», «фаербол», «дрожь земли», «секущий ветер» – список свитков с вложенными в них заклинаниями. Портила картину только приписка с минимальными требованиями к использованию: Дух – 10 единиц, Интеллект – 5.

Всё не слава богу. Может, последняя вкладка чем-то порадует? Размечтался! Точно такая же одежда, как и у меня, только с прибавкой к той или иной характеристике. И зачем оно мне?

Присел рядом с маяком и задумался, глядя на таймер оставшегося до отключения времени. За ближайший час надо придумать что-то неординарное, иначе я рискую вылететь с про-

екта в первый же день. Что я могу? Взять меч и пойти охотиться на белок – может, успею на них уровень поднять. Хотя сколько за ту белку опыта дадут? Логов нет, не проверить. Хотя почему бы не проверить? Быстро открыл интерфейс.

Виконт Артур Круз (Крест, Меченый) Уровень 1. Прогресс опыта: 11/100

Вот и ответ: за первую белку дали 10 единиц опыта. А вторая меня загрызла, и опыт за перерождение не сняли. Или сняли? Как всё непонятно без логов; вылезу из кокона – надо будет у людей поспрашивать – может, кто чего знает. Если белок будет сразу две, мне их не убить, это факт. Ловкости нет – на ровном месте спотыкаюсь, силы тоже кот наплакал. Так что белки – мимо.

Так и сидел, перебирая варианты. Вот если бы сдвинуть с места маяк, хоть на метр, тогда точно продержусь. Как же – многотонная махина (как мне думается), передвигаемая только по истечении суток, а тут новичок, взял и передвинул. Мечты, мечты... Стоп, машина! Как это обычно бывает, голову посетила и убежала, махнув хвостом, какая-то мысль. Зацепив плутовку и подтянув к себе, стал рассматривать со всех сторон. А ведь может получиться!

Встал и задумчиво уставился на маяк: думай, голова, думай – зря я в тебя, что ли, четыре года инженерные данные по всевозможным строениям забивал? Так, угол наклона, если на глаз, немногим больше двадцати градусов, а если судить по уровню проседания грунта под массой маяка, то... Что-то не выходит у меня каменный цветок, либо физику мира всё же правили. Но в данном случае мне это всё не важно – основные законы действуют, и ладно.

Вот и решилось, что я буду брать посылкой из дома – штыковую лопату. Как там батя иногда говорил: два солдата из стройбата заменяют экскаватор? Я у него спрашивал, что за стройбат такой, и кто там служил. «Чистые звери, сынок – им даже автоматов не давали, только лопаты,» – странно ухмыляясь при этом, отвечал он мне.

Пространство мигнуло, и мне в инвентарь упала чудо-лопата. Может, и не чудо, конечно – информации-то нет, – но точно не простая. Тёмного цвета искры иногда пробегали по её поверхности, приятно щекоча руки. Понеслась!

Воткнул лопату в землю до упора, наклонил черенок и с трудом поднял ком земли. Силушки бы мне чуток, а то ведь могу не успеть. Пять лопат, и бар Запаса сил в десятипроцентной зоне, лопата сама выпала из ослабевших пальцев, а я присел рядом с нею.

Так, это игра, и основные игровые правила сюда должны были перенести. Закрыв глаза и принялся медитировать – в точности, как учил отрядный ментат. Отречься от всего сущего и представить себя одной из стихий. Практики из реального мира начали приносить плоды и в виртуальном мире. Бар Запаса сил пополз в гору, две минуты – и он снова полон. За работу!

Начинал я с конца, то есть к завершению работы я выкапывал грунт непосредственно из-под маяка. Вроде бы всё. До завершения игры на сегодня осталось двадцать минут. По предпологаемому пути скатывания маяка больших деревьев нет, а маленькие, будем надеяться, он переломит – главное, чтобы скорость набрать успел. Поехали!

Обойдя маяк, засунул лопату под него и принялся расшатывать. Полминуты мучений, и бочка поддалась гению инженерной мысли. С вибрирующим «Бум!» она сначала повалилась на почву, а затем со всё нарастающей скоростью покатила по склону вниз. Скатившись вниз на самое дно оврага, сметя по дороге пару тонких берез, она по инерции немного поднялась на противоположный склон и скатилась обратно.

Вы открыли один из показателей, влияющий на ежедневный рейтинг – самостоятельное перемещение порталного маяка. Текущее значение – 357 метров.

Всё, задача-минимум на сегодня выполнена. Планы на завтра? Разведка, и это не обсуждается. Теперь от белок отобьюсь, в случае чего. Неожиданно возникло ещё одно сообщение.

Вы открыли один из показателей, влияющий на ежедневный рейтинг – увеличение уровня персонажа. Текущее значение – 2-й уровень.

А это откуда? Открыл информацию о себе, действительно: уровень 2, прогресс опыта: 161/500. И, что особенно радует, три единицы характеристик к распределению. Куда вложим? Вопрос... За кого тут играть, если нет игровых классов? И ведь их пока нет, а вот, к примеру, выйду я к городу, и дальше что? Искать учителей? А если у нас у всех с жителями этих земель репутация ниже плинтуса – мы же, типа, захватчики? Или мы беженцы? Или экспансионисты (есть такое слово, вообще)?

Закончилось время игры, и я снова оказался в реальности. Перед глазами висело ещё одно системное сообщение.

Поздравляем! По итогам первого дня вы четвёртый среди тестеров, по показателю самостоятельного перемещения портального маяка. Выберите награду (для выбора активируйте интерфейс маяка)

Это просто замечательно! А вот уровень подняли многие, если не все. За это награды никакой не дали. Вылез из кокона и потянулся – скорее по привычке, нежели из-за потребности. Чувствовал я себя просто великолепно, даже ноющая боль в потихоньку отрастающей ноге прекратилась.

Глянул на расписание: общий брифинг через полтора часа, и проходить он будет по голо-связи. Перекусить у себя или в общем зале питания? Выбор очевиден: человек – существо социальное, и надо заводить знакомства. Информация лишней не бывает.

Пропуск на шею – и вперёд. Перед входом в зал наткнулся на тройку игроков, что-то ожесточённо объясняющих миловидной девушке. Рослый, с бугрящимися мышцами и квадратной челюстью монголоид, добивался положительного ответа на какой-то вопрос. В ответ девушка лишь весело скалилась и посылала его лесом. Весь разговор шёл на русском языке.

Быстрый взгляд на бейджики – опа, монголы наших прессуют. Непорядок! Быстрым шагом подошёл к девушке и встал рядом с ней.

– Проблемы? – обратился к гориллоподобному.

– Тебя правилам хорошего тона не учили? – голова 301-го повернулась ко мне. – Мы разговариваем, не мешай нам, – твёрдая уверенность в своих силах просто сквозила в его словах.

– Я не уверен, что девушка хочет общаться с тобой, – ну, вот трудный я, не понимаю с первого раза.

– Иди своей дорогой, Ваня, у нас свои дела, – толкнул меня в плечо монгол в попытке отодвинуть – устал, видимо, объяснять.

Камеры видеонаблюдения есть повсюду, и факт того, что не я первый начал конфликт, уже зафиксирован. Силовой в корпус я хрен пробью, до головы могу не достать, так что переходим на менто-бой. Подшаг и резкий удар в подмышечный нерв ещё поднятой руки гиганта, с выходом силы. Когда того скрутило от невыносимой боли, и он немного присел – локтем в челюсть. Нокдаун! Спасибо за каждодневные уроки Игори-сан. Монгол поплыл, и если бы не помощники, упал бы на пол.

– Всем стоять! Не двигаться! – направила на нас дула парализаторов подбежавшая охрана.

Разбор полётов проходил прямо на месте. Фактически, драку начал не я, но помимо изображения камеры передавали и звук, в итоге оштрафовали нас обоих. Да, оказывается, среди

тестеров есть штрафные санкции. Штраф – минус час игры на завтра и минус трёхдневная зарплата. Нельзя на территории комплекса устраивать конфликты, нельзя. Что-то пробурчав на своём, монголы покинули нас.

– Ты всегда такой резкий? – протягивая руку, спросила девушка. – Белен, – представилась она.

– Только по особым случаям. Круз, – пожал ей руку.

– Ну, пойдем, поговорим, защитничек, – и первой шагнула в зал.

Получив на раздаче еду, сели за один из столов.

– Пятый? – посмотрев на мой пропуск, девушка удивилась, – по виду единица, а ведёшь себя как чистая тройка. Это она на мой протез намекает – шумит он немного при движении. Первая фокус-группа – инвалиды.

– Всякое в жизни бывало, – туманно ответил я.

– Ну-ну. Смотри, как бы боком тебе эта история не вылезла. Ганхуяк не стерпит такой обиды.

– Кто?!

– Имя это, не удивляйся, – просветила меня собеседница.

– Чего не поделили?

– Старые тёрки на новый лад. Мы по реально знакомы, много где пересекаемся, и вот тут сподобились.

– И чего он хотел? Если не секрет, конечно.

– В клан звал, – просто отозвалась она.

А вот теперь ушки на макушку: пошла информация.

– Какой клан, игре день всего?

– Хитрый? – Белен улыбнулась. – Согласна на обмен. Баш на баш, всё за всё.

– А кто подтвердит правдивость наших слов?

– Савсэм тёмный, да? – с кавказским акцентом поинтересовалась она. – За всем, что происходит в комплексе и в самой игре, следит центральный ИскИн – Гелиос. Врубаешься?

– У нас есть к нему доступ?

– Ты вообще инфо-файл читал? Читал. Столовую ведь нашёл. А остальное, видать, не смотрел даже. Поэтому и в драку полез без тормозов, а там про это тоже есть. Ладно, серость, к тебе или ко мне?

– Э-э... – оперативно тут дела решаются, вот так сразу, сходу. Барышня, конечно, видная, но как-то всё неожиданно.

– М-да, совсем тяжёлый случай. Общаться, говорю, с Гелиосом будем у тебя или у меня?

– У тебя давай, – выдал из себя я.

– Тогда пошли, защитничек, – девушка первой встала из-за стола, так что я смог насладиться видом нижних полушарий. «Упругие, наверно», – не к месту пришла мысль.

У Белен оказалась стандартная комната, мне любезно предоставили кресло, а сама девушка устроилась на кровати.

– Тебя как в реальности зовут? Неудобно как-то по-игровому, – поинтересовался я.

– Даша. Мне твое имя без надобности, можешь не называть.

– Артур я. Так как общаться будем с всевидящим оком?

– Вот смотри, – Даша активировала голо-экран и указала на одну из иконок, – все договоры, гайды, форум – всё здесь.

– Гайды есть?

– Пока нет. И форум тоже девственно чист, но это пока, потом обязательно будет. Стандартный договор, сюда твоё игровое имя, сюда – моё.

Завибрировал браслет, и я нажал на всплывшем экране кнопку подтверждения.

– Кто первый? – спросили мы одновременно.

– Давай просто поговорим, сначала про общие вопросы? – возражений у меня не возникло.

– Сколько параметров открыл?

– Три, – назвал, какие.

– Интересно, про передвижение я не знала, а вот про перерождения догадывалась. Кто убил?

– Белка, – выдавил я из себя. – И не надо ржать, – но Даша не смогла сдержать улыбку.

– Ладно, теперь моя очередь, – отсмеявшись, продолжила Даша. – Прокачка навыка, количество получаемого опыта в день и сумма увеличенных характеристик за день.

– А как ты всё это увидела, логов же нет?

– Просто вложи одно очко характеристик в Интеллект, и тебе откроется всё многообразие виртуального мира.

– А какой навык качала?

– Стрельба из лука – повезло мне, причём очень сильно. Труп нашла, а на нём лук и полный колчан стрел. Правда, там загвоздка с параметрами была, но я их подкачала. Теперь по клану. Когда-нибудь нас станет намного меньше, чем сейчас, и одиночки не выживут – только кланы. Рейтинг будет не общий, а клановый.

– Так мы же разбросаны по всем материкам? И зачем ты нужна этому Гануху, или как там его.

– Я думаю, это не станет проблемой. Было бы желание объединиться, а способ найдётся всегда. Ганхуяку нужна не я, а то, что я могу дать. Он собирается собрать под крыло всех потенциально сильных игроков.

– А ты, значит, сильная?

– Мир максимально приближен к реальному, и как ты думаешь, у кого больше шансов подняться в нём на вершину рейтинга?

– Из того, что я видел в игре: выживальщики, военные, игроки. Мне так видится тройка лидеров.

– По первому пункту согласна, а остальное не важно. Но к монголу я не пойду – не сошлись характерами раньше, не сойдемся и теперь. Сама клан буду делать, пойдёшь ко мне?

– А может, ты ко мне? – улыбнулся я.

– Удивишь – пойду.

– Вопрос: наш первый заход в игру – это что такое вообще было? Привитые мысли, моторика и все остальное?

– Тест на стрессоустойчивость, как мне кажется, и таких тестов будет много. Из-за потери вещей сильно расстроился?

– Не особо, меня больше потеря уровней тревожила – не люблю песочницы. Да и падение сквозь атмосферу сильное впечатление оставило, – поделился я своими мыслями.

– Да, было весело, – Даша улыбнулась. – Меня другое волнует. Зачем устраивать «гонки на выживание»? У нас есть мотивация в виде неплохой оплаты, бонусы за игровые достижения – мы и так будем стараться быть первыми. А тут? Идёт тестирование, какие вылеты? С каждым вылетевшим игроком объективность самого теста снижается.

– Не имея всей информации, мы можем только строить догадки.

Беседуя в таком ключе, мы и провели время до брифинга. Особо нового я не узнал, просто утвердился в своих догадках. На брифинге объявили о первом вылетевшем игроке – К 4-13. Не повезло корейцу из «обычных людей». Ещё раз напомнили всем о необходимости соблюдать правила поведения на территории комплекса.

Тепло попрощавшись с новой знакомой, отправился к себе – завтра рано вставать, режим. Я уснул, как только голова коснулась подушки.

Следующего погружения ждал с нетерпением – зацепила игрушка меня, зацепила. Новый дивный мир! И вот я снова в коконе, секундная серая хмарь перед глазами, и я снова больная рахитичная черепаха, если судить по характеристикам. Оглянулся по сторонам – вроде угроз нет. Вложил одно очко характеристик в Интеллект – появилась вкладка «Логика». А есть записи за вчерашний день? Есть. И что тут у нас?

Вами открыт навык Медитация. Уровень навыка 1. В состоянии медитации параметры Жизнь, Запас сил и Мана восстанавливаются быстрее.

А насколько быстрее? Чисел опять никаких нет. Ещё в Интеллект вкладывать? Так мне сейчас больше другие параметры нужны. И что делать? Позже придумаю. Что по другим записям?

Внимание! Характеристики Выносливость и Сила увеличены на 1.

От физических нагрузок характеристики повысились? Похоже на то, значит, надо продолжать и делать это систематически. Чем и как качать Ловкость, найду, а вот остальное: Интеллект и загадочный Дух? Или мне всё это не нужно? Буду чистым физиком стрелять из лука, как и планировал в другой игрушке. Не получится. Если такая простая и обычная вещь, как лог-файл доступен только при наличии единицы в характеристике Интеллект, то и всё остальное, что пока скрыто, будет к нему привязано. Хочешь – не хочешь, а Интеллект прокачивать надо. Ладно, что дальше по системкам?

Выполнено скрытое задание «Перемещение маяка». Награда: опыт +150 единиц. Поздравляем! Получен следующий уровень. Текущий уровень 2. Доступны к распределению 3 единицы характеристик.

Скрытое, значит. Сам найди и сам догадайся, и чую я, что таких вот «роялей» в игре понатыкано много. Будем искать. А пока надо проверить, что мне за награда положена. Подошёл к маяку, прислонил зажатую в руках лопату к корпусу и открыл интерфейс.

Вот это я дундук!

Внимание! Не использовано перемещение маяка за прошедшие сутки.

Как я мог про это забыть? Слишком сильно радовался, что с маяком получилось, и не вылечу в первый день, вот и запомнил. Горевать не будем – будем думать, что делать дальше.

Первое: надо определиться с направлением, куда мы будем двигаться. Задача выполняема? Как сказать... Я даже примерно не представляю, где может находиться подходящее место Силы. Может, за ближайшим кустиком, а может, и в паре сотен километров отсюда. Вывод? Идём туда, где есть река. Зачем? Да есть пара мыслей о том, как выбиться в лидеры гонки на выживание.

Генеральный план утвержден, теперь займёмся частностями. Есть, пить я не хочу, и это просто замечательно. Отвлекаться на добывание пропитания в лесу нет никакого желания. Долго, мучительно и не факт, что получится. Что нам сейчас необходимо в первую очередь? Разведка. Поднимемся на вершину оврага, залезем на дерево, осмотримся, там и решим. Но сначала выберем награду.

Вам доступна одна единица модернизации Портального маяка. Выберите направление модернизации: «Канал связи с Родиной», «Перемещение», «Оператор».

Я много времени трачу на размышления, а тут ещё одна загадка. У меня сегодня и так урезанная игровая сессия – действовать надо, а не в позе мыслителя сидеть, думая о высоком. От пришедшей в голову мысли я вскочил и тут же принялся яростно отжиматься – думать можно и в процессе физических упражнений, это я точно знаю.

Итак, по первому пункту, как мне думается, расширится ассортимент или дадут возможность выбрать сразу две вещи. Руки при очередном подъёме туловища подогнулись, и я привычно рухнул лицом в землю. Медитация, и думаем дальше.

Перемещение – увеличение расстояния при перемещении маяка или что-то в этом роде.

Оператор – тут мысль только одна: увеличат радиус моего передвижения.

В чем я абсолютно уверен, так это в том, что модернизация не принесёт мне чего-то совсем мега-забойного: самое начало игры, все вкусности будут позже. Что мне на данном этапе важнее? Запас сил восстановился, принял упор лежа и продолжил отжимания. Прямо сегодня и сейчас – «канал» важнее всего – с одной лопатой много не навоюешь. Значит, решено. Дождался очередного спада в баре Запаса Сил и активировал интерфейс маяка.

Модернизирован канал связи с Родиной. Вам доступен аукцион опыта.

Полез разобраться, что это такое и с чем его едят. Сначала я понял, что слишком сильно раскатал губу на ежедневные поставки с родной планеты. Акция была разовая, и в обозримом будущем ещё одной такой не предвидится. И ходить мне с этой лопатой до конца проекта, скорее всего. Теперь по аукциону: весь ассортимент, который, кстати, не поменялся, можно получить, обменяв его на опыт. Странная реализация: опыт как средство обмена. Так вот, тот же самый бронзовый меч можно обменять на 1000 единиц опыта. Причем опыт снимается, только если его хватает на данном уровне игрока. Даже если очень сильно захотеть, то меча мне не видать уровня два, как минимум. Посмотрел остальные позиции: м-да, нож – 700 единиц, грабли – 300. Пролетел я с выбором, похоже.

Ладно, дальше что? Дальше выбираем, куда вкладываем оставшиеся две единицы характеристик. Выбор вроде очевиден – Интеллект. Дальше смотреть будем.

Вложил и замер, следя за открывшимся системным сообщением.

Открыт навык «Понимание сути». Текущий ранг навыка – 1. Для использования навыка сосредоточьтесь взгляд на предмете исследования больше двух секунд. С остальными изменениями ознакомитесь во вкладке характеристик персонажа.

Взял в руки лопату и, морща лоб, выпучив глаза, всмотрелся в неё. Секунда ожидания, и выскочило окошко:

Штыковая лопата начинающего землекопа. Предназначение: землекопные работы.

Вес: 1 кг.

Урон: 2–3 режущий, 1–1 колющий, 3–4 дробящий.

Прочность: 97/100.

Особые свойства: профессия Землекопа +1

Куча новых вопросов и ни одного ответа. С лопатой потом, что по остальным изменениям? Изменения коснулись только отображения характеристик, напротив каждой возникла шкала прогресса опыта. И если ей верить, то ещё немного, и я стану сильнее и выносливей. Упор лежа принять!

Внимание! Характеристики Выносливость и Сила увеличены на 1.

Отдых. Пискнула оповещалка, сигнализируя о заполнившемся баре Запаса сил. Всё, хватит, пора в дорогу. Таймер? Два часа и три минуты до отключения.

Помогая себе лопатой – используя её как посох, неспешно поднимался в гору, держа бар Запаса сил в девяностопроцентной зоне. Ниже нельзя – вдруг опять бой? Добрался до более-менее ровного участка и решил проверить себя. Шишку в руки, и я стал всматриваться в окружающие меня деревья. Вот она, родимая! На ветке ели прыгала белка; прищурив глаза, вчитался в появившееся окно.

Белка. Уровень 1. Уровень жизни: 20; Урон: 3; Броня: 3.

Бросок – не попал. Ещё один, и снова мимо. Единица в ловкости даёт о себе знать. Как у меня тогда с первого раза получилось? Попал я с пятого. Что удивительно, белка на пролетающие мимо снаряды совсем не реагировала. А так в дикой природе не бывает. Игра, что с неё взять.

Тихий писк, и распрямившись в полёте, комочек меха устремился на меня. Крепче взяв лопату в руки, попытался сбить белку в полёте, на манер игры в бейсбол – не срослось. Вцепившись мне в плечо, белка принялась вгрызаться в него. Схватив за хвост пушистую, оторвал от себя и, раскрутив пару раз над головой, приложил головой о ствол дерева. Негромкий стук, и тушка обмякла у меня в руках. Правда, через секунду она встрепенулась. Оглушение? Держи ещё! После третьего удара о ствол дерева грызун рассыпался мириадами искр. И вот зачем мне лопата? И почему я первую белку с одного удара придавил, а эту три раза об дерево приложить пришлось?

Вы победили в бою. Начислено 5 единиц опыта.

А по урону что? Открыл логи: попадание шишкой по белке система оценила в 0 очков урона. Значит, просто сработал агроскилл белки на враждебные действия. Затем мой урон, который система оценила в 5 очков, оглушение белки на пару секунд, ещё раз, а вот последнее оглушение совпало с критическим ударом и снесло белке оставшиеся жизни. Вот странно: количество Жизни белки я вижу, а своей – нет. Примерно сопоставив полученный урон и то, как на это отреагировал бар Жизни, получил предположительное значение – около тридцати единиц.

С белки в виде добычи не выпало совершенно ничего. Почему, интересно?

Пока шёл до вершины оврага, встретил ещё двух белок, с которых также ничего не выпало. Игра совсем без лута? Геймеры ведь не поймут: лут – он священен! Лопатой ни в одну белку так и не попал. Возьму уровень – надо будет хоть одну единицу вложить в ловкость, а то кривой до невозможности.

После убийства третьей белки оповестили об ещё одном критерии, о котором я и так знал – набор опыта за игровую сессию.

Добрался, отдышался, убрал лопату в инвентарь и полез на дерево. Полез... На нижнюю ветку я, конечно взобрался, подтянувшись и помогая себе ногами. Встал и, схватившись за следующую, попытался забраться на неё. Неожиданно для меня закончился Запас сил, и я кулём повалился на землю, встретившись рёбрами с первой веткой. От удара об ветку вышибло дух, заныли ребра, а завершила картину встреча затылка с торчащим из земли куском скалы.

Вы погибли. Желаете возобновить игру? Оставшееся время до принудительного отключения – 1 час 09 минут.

Да! И быстрее! Очнулся возле маяка. Удача точно в отрицательных величинах – так «везти» просто так не может. Снова подъём в гору. Дойдя до злополучного дерева, остановился. Лезть или не лезть – вот в чём вопрос. Времени совсем мало осталось, а сегодняшний мой рейтинг, скорее всего, низок. Опыта кот наплакал, характеристик – всего две единицы набрал.

От раздумий отвлекло оповещение о том, что маяк готов к ежедневному перемещению. И с просьбой выбрать режим перемещения: ручной или автоматический. Очень быстро ознакомился с обоими способами перемещения. Автоматический – выбираешь направление, и на этом, собственно, всё. Маяк сам осуществляет перемещение в указанном направлении на максимально доступное расстояние. Ручной – доступно пять реперных точек, маршрут выстраиваешь сам, расстояние сохраняется.

Выбрал ручной режим и указал первой точкой ствол толстой ели, что росла рядом со мной. Я ждал мгновенной телепортации, но вместо этого бочка «встала» на основание и со скоростью пешехода полетела вверх. От земли маяк оторвался сантиметров на тридцать, примерно и с неторопливостью танка полз по склону. Встреченные по пути деревья маяк не огибал, а проламывал. Долетев до ели, он упёрся в неё на долю секунды, и с громким треском проломил ствол, угнездившись в его центре. Ель такого издевательства над собой не выдержала и, с шумом подломившись, обламывая ветки себе и окружающим деревьям, устремилась вниз. До самого низа верхушка не долетела – застряла в кронах соседних деревьев.

Неожиданно наступившую тишину разорвал дикий крик, больше похожий на рык. Кто это? В середине ствола, зажатая другой елью, металась здоровенная рысь. Яростно царапая когтями ствол, она пыталась выбраться, но у неё это не получалось. Инстинкты далеких предков сработали мгновенно: понимая, что когда она выберется, мне точно не выжить, принялся карабкаться по наклонному стволу прямо к ней. К моему удивлению, у меня получалось.

Красавица! Первозданная сила и мощь природы! Бугры мышц перекатывались под кожей, а острые когти, отрывающие целыми пластами кору дерева, не сулили любому противнику ничего хорошего. Пригляделся к кошке.

Молодая Рысь. Уровень 10. Количество жизни: 200; Урон: 15; Броня: 5.

А сколько у нее, интересно, осталось, той жизни-то? Особых повреждений вроде нет, и задние ноги тоже в порядке – значит, позвоночник не перебит, кровь не идёт. Чего думать, действовать надо! Уперся ногами в ветки, размахнулся и ударил по голове затихшей кошке.

– Мяв?! – удивленно замотала головой та.

– Жопа, – прокомментировал очевидное я.

Судя по логам, я не нанес никакого урона, даже оглушения не прошло. Рысь начала яриться и размахивать лапами, пытаясь достать меня. Черенок лопаты длиннее – не достанешь, кошка драная! Очередной удар не получился. Не мне мериться с огромной кошкой в ловкости, она просто отмахнулась от лопаты, отчего та вылетела у меня из рук и упала на землю. Ёп! И чего теперь, за лопатой лезть? А толку-то от неё. Мне показалось или рысь немного начала вылезать? Нет, не показалось. Похоже, всё – доэкспериментировался я, каждый раз буду возрождаться возле маяка и умирать от разъяренной кошки. Маяк! Неожиданно пришедшая в голову мысль подарила надежду. Ведь может получиться, нужно попробовать!

Выбор следующей реперной точки перемещения маяка, пуск. Маяк «ожил» и полетел. По кратчайшему расстоянию до выбранной мною точки, метрах в трёх над беснующейся рысью.

Долетев, стабилизировался в воздухе и рухнул, придавив собою рысь. Обрадоваться своей победе я не успел – ствол дерева надломился, и я вместе с ним устремился к земле.

Опять перерождение, игрового времени осталось всего пятнадцать минут. Возродился и огляделся вокруг. Бурелом, да и только: перепаханная земля, обломанные ветки, стволы деревьев. В голове замелькали идеи использования маяка не по прямому назначению, так сказать. Нужно только протестировать все передвижения маяка, а то странно как-то выходит: вверх он по прямой летит, а по земле почему-то нет. Это ладно, потом, сейчас главное, что система прописала.

Внимание! Вы победили в бою. Начислено опыта: 11520 единиц. Увеличен уровень... Текущий уровень 4, прогресс опыта: 8081/10000. Начислено 6 единиц характеристик. Игровой персонаж входит во вторую стадию, поздравляем!

ДА! Нетривиальные решения рулят! Волевым усилием отогнал эйфорию и снова собрался лезть на дерево. У меня семь минут для того, чтобы определиться с направлением движения. Не успеть. Выбрать сторону наугад? Нет, так не пойдёт. Основной горный массив – на северо-востоке, если верх карты указывает на север. Туда и направимся. Выбрал направление и пока не стал активировать движение на маяке. Немного поискав, нашёл лопату – нечего добром раскидываться. Кто знает, может, при следующем погружении я её не найду рядом?

Теперь эксперимент номер сколько-то там. Садимся верхом на бочку и активируем перемещение. Поехали! Маяк приподнялся над землей и понес меня вместе с собой в указанном направлении. Так и двигались вместе с ним до моего отключения.

Поздравляем! По итогам второго дня вы первый среди российских тестеров по общему рейтингу. Выберите награду (для выбора обратитесь к куратору).

Эта надпись всплыла у меня перед глазами при открытии капсулы.

Глава 4

– Миша, мы готовы к выполнению второстепенных задач?
– В принципе, да. И у нас уже есть кандидат.
– А вам не кажется, что в последнее время мы стали часто о нём слышать?
– Всё в пределах статистических отклонений. Гелиос это подтверждает.
– Гелиос, – позвал главный конструктор своё творение, – что-то добавишь?
– 510-й будет искать с вами встречи, – в голосе ИскИна угадывалась улыбка.
– Зачем?
– Если не возражаете, я проверю свои прогностические выкладки путём наблюдения.
– Не возражаю, мне самому интересно стало, – хмыкнул конструктор. – Только вот что странно: если исходить из теории вероятностей, то шанс, что всё сведётся к одному человеку, ничтожно мал...
– Если нет вмешательства со стороны... – Гелиос, как обычно, продолжил мысль за своим создателем.

Встреча с куратором прошла сразу после обеденного перерыва. Позвонив и согласовав время моего посещения, Игорь Валентинович явился ровно к назначенному времени и долго тряс мне руку в приветствии.

– Спасибо, Артур, спасибо! – куратор явно был возбуждён и излишне эмоционален. – Все твои достижения идут мне в плюс, а сегодняшний – так это вообще... Ты первый! Представляешь? Среди пятисот человек ты первый! Пусть только на сегодня, но первый!

Мне вот интересно, сколько ему перепало, если радость прямо через край хлещет? И сколько этой радости положено мне?

– Игорь Валентинович, а можно немного поподробней про места, про награды?

– Градация такая, – немного успокоился куратор, – первые три места в общем рейтинге, потом идут первые три игрока среди кластера – это то, за что идёт прибавка в реальности.

– Это как?

– Да всё индивидуально, кто что попросит. Кому деньги нужны, кому услуги – люди разные, потребности тоже.

– А я вот ногу новую хочу – это тоже осуществимо?

– Знал, что про это разговор зайдёт, знал, – тренькнул комп-линк, сообщая о принятом файле. – Ознакомься, и если согласен, подписывай. Всё, не буду отвлекать, как что-то надумаешь, сообщи, – не прощаясь, покинул меня куратор.

Я же принялся за чтение нового контракта. Если коротко, то мне обещали то, что я хотел. Правда, с условиями – куда без них? В случае, если я продержусь в игре ещё две недели, меня погружают в виртуальность и делают операцию. Или же я сейчас выбираю себе другой приз – и все довольны и счастливы.

В клинике, куда я обращался по поводу операции, мне назвали цену в семнадцать миллионов. Не сходится, совсем не сходится. Пусть я и герой сегодняшнего дня, но семнадцать миллионов – это чересчур. Я хоть и представляю бюджет всей этой программы, пусть и в меру своих сил, но всё равно это много, слишком много. А вот если взглянуть на всё это с другой стороны...

Сейчас отращивание конечности – несложная операция, муторная для пациента, да и только. Тело погружают в искусственную кому, и на весь срок, а он немалый, пациент выпадает из реальности. А если подключить ко всему этому виртуальность? Лежишь месяц на пляже, радуясь жизни, или сносишь головы драконам – кому как нравится, а в это время твоё тело ремонтируют. Все новости из реальности доступны, переговоры не срываются, поставки не

горят. Рай? Возможно. Вот и обкатают эту технологию на нас – зря, что ли, столько инвалидов пригласили?

Это ладно, мне-то что делать? Соглашаться или нет? Вернее, не так: соглашаться однозначно надо, но делать это всё так, чтобы и на карман немного перепало. Улыбнулся и вызвал куратора.

Как и оказалось, такие вопросы куратор не решал. Попросил меня немного подождать, и уже через пятнадцать минут за мной зашёл бравый вояка, чтобы проводить к руководству.

– Артур Кириллович, вы хотели меня видеть? – пожал мне руку «высокое начальство».

– Не прямо лично вас, а того, с кем бы я смог обсудить мой вопрос.

– Итак, я вас слушаю.

– Насколько я понимаю, через две недели срок нашего погружения увеличится минимум вдвое...

– С чего такие выводы? – перебил меня хозяин кабинета.

– Логика, простая и незамысловатая логика. Мне одному не дадут находиться в виртуальности всё время – это даст мне значительный перевес во всём, значит, мы все там будем находиться почти все время.

– Продолжайте, – разрешил конструктор.

– Также, насколько я понимаю, через две недели многие тестеры из четвёртой группы получают контракты наподобие того, что получил я. Объясню. Я понимаю, какие выгоды несёт в себе виртуал при любой операции по восстановлению. А накапливать статистику на одном мне – это... – я замаялся, подбирая слово, – не профессионально и противоречит научному подходу.

– Мне ваши доводы понятны. От меня вы чего хотите? – а в глазах у конструктора плясали бесята.

– Мне показалось неправильным то, что я получу награду, которую получают все, причём одновременно со мной. Мы же тестеры – вот я и указываю на нестыковки.

– Гелиос, твои прогнозы подтвердились? – откинулся на спинку кресла Георгий Александрович.

– На восемьдесят четыре процента, – откуда-то сверху прилетел баритон.

– Теряешь хватку. Значит, так, – это он уже мне, – как всегда, у тебя есть выбор. Все варианты сброшены на твой комп-линк – разберёшься. Теперь поговорим о ещё одном условии. Я тебя ограничиваю в общении со всеми тестерами – извини, по-другому никак. Это временная мера, на две недели всего.

Попробовал отстоять свои права – не получилось. Две недели в изоляции в своей комнате. Попрощался и отправился к себе делать выбор. Лёг на кровать и открыл панель выбора. Вот что мне предлагали: плюс один час игры ко всем игровым сессиям в течение месяца, накопление перемещения маяка с бесконечным числом реперных точек, масштабирующаяся вещь на любой класс, по выбору.

И что мне из этого выбрать? Я всё хочу! Значит, будем выбирать из того, что надо. Первокласный меч мне нужен? Хотелось бы, но и обычным я пока обойдусь – пусть щербатым и бронзовым. На моём четвёртом уровне я многое себе позволить могу: восемь тысяч очков опыта, как-никак. Только тратить ли их на улучшение себя любимого или стараться добраться до пятого уровня? В игру зайду и там определюсь. Короче, масштабка – точно мимо.

Перемещение маяка... Удобно, черт возьми! Найти комфортную зону для житья и прокачки себя и, набравшись сил, искать место силы. Да и при таком раскладе варианты использования маяка возрастают в геометрической прогрессии.

Увеличенная игровая сессия. Самый неоднозначный вариант: вроде бы всё хорошо, только вот есть у меня ощущение, что чем выше мы будем по уровням, тем меньше пользы будет приносить этот час.

Так что же выбрать? Где моя интуиция? Чего молчит? Проснись, посоветуй – клянусь, в этот раз послушаюсь! Что-то шевельнулось в глубинах разума, и вариант с маяком стал казаться более правильным. Это что? Получилось, что ли?

Дальше терзать сам себя не стал и выбрал вариант с маяком. Ставки сделаны, ставок больше нет. Время до вечернего брифинга убил за просмотром какого-то сериала из карто-теки. Чем заняться, кроме просмотра сериалов, я не знал. Вернее, у меня был доступ только к сериалам и художественной литературе. Всё. Вот и выбирал исторические сериалы, где, может быть, промелькнёт что-то нужное в сфере выживания.

Новостей было три. Вторым по счету проект покинул кто-то из Монголии. Увеличена на один час игровая сессия и добавлен один процент к болевой чувствительности. Поужинал и лёг спать.

Утром всё по плану: завтрак и снова в капсулу. В игру вошёл немного не в том месте, в котором вышел, маяк немного продвинулся без меня.

Снова упор лежа и открываем окно логов. Итак, вторая стадия – что это и с чем её едят? Изменение только одно: я чувствую голод и жажду. Приплыли. То, чего я ожидал и чего так не хотел. Белок кушать? Можно попробовать, но в сыром виде? Вкусовые рецепторы у меня работают в полную силу, а вкус у сырого мяса тот ещё. Это ладно, это терпит, судя по показателям соответствующих параметров. Сейчас главный вопрос на повестке дня – распределение характеристик.

Перерыв в отжиманиях, и я стал свидетелем уменьшения бара «Сытость». Все правильно, физическая нагрузка – увеличенное потребление энергии, а она берётся из еды. Правильно-то правильно, но ничего хорошего в этом нет. Быстро распределяем стати – и в путь, на поиск съестного.

Единицу в Интеллект – глухо, как в танке, никаких изменений; вернее, мне показалось, что полоска параметра «Мана» немного дёрнулась. Но пока я не увижу числовые значения, этого не понять.

Ещё одну единицу в Интеллект. Во-о-от, процесс пошёл. Причем лавинообразно! Окна открывались одно за другим, полностью перекрывая обзор. И ведь свернуть нельзя – вдруг что потом забуду, а оно важным окажется?

Открыта вторичная характеристика – Восприятие. Текущее значение – 1. Навык «Понимание сути» увеличен. Текущее значение – 2. Вам доступно описание характеристик.

Восприятие – способность воспринимать окружающий мир и улавливать скрытую суть происходящего. Влияет на большинство умений и навыков.

И длинный список описания остальных характеристик. Вот почему нельзя переносить данные с собой, в реальность? Все решения и обдумывания приходится делать на бегу, в спешке. А такой подход ни к чему хорошему не приведёт. Вздохнул и закопался в открывшиеся мне данные. Так, всё стандартно, перекосов больших вроде как и нет. Указано, что характеристики претерпят изменения после получения класса. Это понятно, тем более что даже сейчас некоторые значения не целые. Открыл полную таблицу значений моих параметров.

Виконт Артур Круз (Крест, Меченый) Уровень 4. Прогресс опыта: 8081/10000.

Класс: не выбрано.

Специализация: не выбрано.

Сила: 4

Выносливость: 7

Ловкость: 2

Интеллект: 5

Дух: 0

Далее шли количественные значения всех моих параметров. Что можно сказать? Сказать нечего, надо думать. Нужно сориентироваться, кем я хочу стать. Правда, есть один нюанс. Чтобы выжить в дикой природе, придется выбирать класс не магический. Можно, конечно, поизгаляться и начать затачивать персонаж под мага, вопрос только один: после какой смерти мне это надоест? А то, что они будут при такой раскатке, я даже не сомневаюсь, здравый смысл об этом явно намекает. Маг без заклинаний – это даже не смешно.

Куда вложить оставшиеся четыре единицы свободных статов? Вопрос. Знать бы, до какого предела можно раскатать характеристики путем физических упражнений. Есть ли кап? И влияют ли вложенные характеристики на процесс прокачки физическими упражнениями? Форум, мне срочно нужен форум.

А пока сделаем так: всё что есть вложим в толщину шкуры – этот путь всегда верный, кто бы что ни говорил. Вложил четыре единицы в Выносливость. Пробежала толпа мурашек по телу – плечи стали немного шире, даже дышать как-то легче стало. Живём!

За десятку в характеристике Выносливость дали достижение.

Поздравляем! Получено достижение – Здоровяк. Награда: +15 кг к переносимому весу, + 10 единиц к параметру Жизнь.

С этим определились, теперь пора в путь. Подошел к маяку и, коснувшись поверхности, активировал аукцион опыта. Новых позиций так и не появилось, а жаль. Меч или нож? Так, стоп. Я теперь вижу описание всех предметов. М-да, однозначно нож. Списался опыт, и я стал обладателем простого ножа.

Простой охотничий нож. Вес: 0,5 кг. Урон: 2–3 колющий, 2–3 режущий. Прочность 100/100.

Повертел в руках, провёл пару ударов прямым и обратным хватом и в целом остался доволен. Пару раз ткнул в ближайшее дерево, почесал макушку и снова залез в меню аукциона. Взял плотницкий топор, огниво и двадцать метров веревки. Появившиеся в инвентаре вещи достал и осмотрел. Топор, конечно, не ахти, но на первое время сойдёт, а вот верёвка выше всяких похвал. Джутовый канат, сплетенный из трех жил. Тут же распустил на три отдельных мотка – так оно лучше будет для моих целей.

Подходящий сук искал недолго – минут пять всего. А вот порубить его пришлось изрядно – с запасом сил проблем не было, проблемы были с ловкостью. Странное чувство: вроде и расстояние маленькое, но всё равно бьёшь мимо. Как будто в последний момент топор оживает и виляет в сторону. Не получалось ударить туда, куда я хотел. Намучился я с этим суком, но всё же у меня получилось.

Где надо, подровнял, выточил канавку под рукоять ножа, примерил, ещё подровнял и закрепил с помощью веревки. Полученное копьё немного засветилось, и мне дали достижение.

Получено достижение: Самоделкин. Интеллект +1.

О как! Тоже не плохо, хотя я надеялся на что-то получше. Не беда! Не сейчас, так позже. Что у копья по параметрам?

Простое охотничье копьё. Вес: 1,5 кг. Урон: 6–7 колющий, 4–5 режущий. Прочность 60/60. Модификатора урона нет.

Пусть и с просевшей прочностью, но неплохо получилось. Белки, я иду к вам! Как я понял, изначально белка – не агрессивный моб. Потому как я проходил мимо них, и на меня так никто и не напал. Тем лучше. Найдя очередную белку, дождался, пока она замрёт, резко ткнул в неё и, естественно, промахнулся. Всплыла системка о начале боя, и белка, по уже изученной мною тактике, прыгнула с ветки на меня. Только вот я после моего промаха сразу немного отбежал от дерева. Яростно застрекотав, первоуровневая белка мелкими прыжками направилась ко мне. Наклонив копьё к земле и чуть напружинив ноги, ждал приближения опасного монстра. Эпическая битва! Белка и человек с копьём – смех, да и только.

Подбежавшую белку насадил на острие копьё и... всё. Белка кончилась. Труп зверька так и остался нанизанным на острие копьё. Странно, раньше он просто распадался, а теперь нет. Да и опыта дали всего единицу. Стащил тушку с лезвия и с удивлением уставился на таймер, отсчитывающий время до распада тушки зверька – десять минут. Время сбора добычи? Скорее всего, так. А что с неё взять? Шкуру? Не смешно. Хвост? Если только его. А может, съесть её? Выпотрошить и прожарить то, что останется? Так возни больше, чем проку – в ней мяса на один укус. Так ни к чему и не придя, просто отрубил хвост и убрал в инвентарь.

Пока двигался к намеченной цели, внимательно осматривал все, что росло вокруг. И через некоторое время это дало результаты – я нашёл грибы. Срезав гриб у основания, пригляделся к нему.

Подосиновик. Еда.

Вот и моё пропитание – калорийность невысокая, но в них, вроде, микроэлементов полно. Проживу как-нибудь. А как вообще прописали процесс насыщения? Просто что-то съел – и ладно, или прямо с расчетом килокалорий? Сделаю остановку и узнаю.

Собрал все, что было, и направился дальше. Искал ягоды, орехи, но ничего не попадалось. Может, не сезон? А потом я набрел на заросли малины. Вкусная, сочная, утоляющая проснувшуюся жажду ягода просто таяла во рту. С рецепторами явно что-то накручено – не бывает такого вкуса у банальной ягоды. Наслаждался я недолго, пожаловал местный хозяин – медведь. И он был явно не доволен соседством.

На перерождение я улетел мгновенно. Рык медведя наложил на меня парализацию, затем хозяин леса медленно и вальяжно подошел ко мне, обнюхал, чихнул и с ленцой лапой оторвал мне голову. Непередаваемые ощущения, всем советую – после такого жизнь намного ярче становится.

Новая смерть прошла штатно, только вот я открыл ещё одно свойство второй стадии. Минус десять процентов опыта за смерть. Не критично, но существенно.

Сверился с картой: до медвежьей малины метров семьсот. Свернуть? Тут я улыбнулся и покачал головой. Мишка мне должен и должен крупно, так что кому-то придётся уйти из этого мира, и это буду не я. Боливар не вынесет двоих, и всё в таком же духе.

Потапыч, конечно, сильный моб, гораздо сильнее рыси и уровнем, и коэффициентом опасности, но будем надеяться, что я справлюсь. У меня выхода другого просто нет. Понимание того, что ты находишься в виртуальной реальности, странные штуки творит с сознанием. Если просто задуматься над тем, что я хочу сделать, становится как-то нехорошо, зыбко на душе становится. Без огнестрельного оружия убить медведя. Бред, причем опасный бред, граничащий с шизофренией. Но вот не вызывает у меня эта мысль отторжения, и всё тут.

Только вот успею ли я до конца игрового времени завалить медведя? Нет, не успею. Но есть у меня такое чувство, что мой «самodelкин» сегодня убережёт меня от вылета. Да и харак-

теристики во время подготовки к убиению моба должны подняться. Всё, план утверждён, приступить к выполнению плана.

Сначала нашёл подходящее место и принялся за работу. Решил я устроить ловушку для медведя. А что такого? Раньше люди вообще с рогатинкой на медведя ходили, и ничего, кое-кто даже выживал.

Не простое это дело – копать в лесу. Корни деревьев, сырая земля. Правда, когда я углубился на сорок сантиметров в землю, мне присвоили почётную для меня профессию – землекоп.

Открыта профессия – Землекоп. Все земляные работы расходуют меньший Запас сил. Текущий бонус 1 %. Сила +1. Выносливость +1.

Все профессии нужны, все профессии важны... Корни деревьев рубил топором, втайне надеясь получить что-то вроде «лесоруба», но нет. Ничего, придёт черед и деревья валить, это я точно знаю. Если профессии и достижения дают таким путем, то профессий я себе много открою. И разовую, естественно.

Когда углубился ещё на метр, дали второй уровень землекопа. Бонус за второй уровень был точно такой же. А заодно от нагрузок повысились сила и выносливость. Теперь я больше не походил на жертву концлагеря, но и до обычных своих пропорций ещё не добрался.

На отметке в полтора метра проснулся голод. Снижение всех характеристик на 10 %, почти незаметно, но что-то с этим надо делать. До конца игровой сессии два часа, и если не поест, то статус просядут ещё больше, и тогда работа встанет.

Вылез из ямы и отправился искать подходящее под кострище место. Искать недолго, снял дёрн, нарвал берёзовой коры, собрал сушняк, и уже через пару мину нанизывал на ветки грибы.

Жуя нечто черное и совсем неаппетитное, я понял одну важную вещь: повар из меня тот ещё. Голод отошёл, статус вернулись в норму, но появился дебаф «Несварение желудка» второй степени. Проявлялся он в бурлении живота и сниженной ловкости. М-да, бурление – это всё, что будет? Или мне пора лопухи искать? Но вроде пронесло – в хорошем смысле этого слова.

Вернулся к ловушке, обвязал веревкой ближайшее дерево, сбросил конец в яму и сам спрыгнул туда же. Всё оставшееся время я копал и выбрасывал землю наверх. Дали еще один уровень землекопа, с теми же самыми бонусами. Так всегда продолжаться будет?

Открыл глаза и уже привычным движением поднялся с ложа капсулы. Хорошо! Отдохнувшее тело требовало действий, а заняться было нечем. Мне разрешили посещение спортзала в строго отведённое время, а до него ещё четыре часа. Чем займёмся? Сначала перекусим – режим надо соблюдать. А вот затем начнём вспоминать практики, которые преподавал мне полковой ментат. Раньше у меня на них не было времени, да и, если честно, лень было. Но после приказа полковника, который обязал меня и ещё троих сослуживцев проводить не менее часа в день на тренировках, деваться было некуда. Да и тренировки те... Короче, спали мы на них. Не всегда, правда, но в большинстве случаев – да.

За месяц до ранения я вдруг неожиданно понял, что во мне начинает что-то просыпаться. Не явно, а что-то наподобие секундных озарений, дежавю. Попробовал разобраться сам, но, немного подумав, обратился к ментату. После этого тренировки для меня увеличили до двух часов в день. А потом были бой, ранение, операция и списание на гражданку. В период реабилитации пару раз пробовал возвращаться к практикам, но не пошло. Настрой был совершенно не тот.

Перекусил и лег на кровать. Смежил веки, начал дышать медленно, вгоняя себя в полутранс. Когда добился нужного состояния, создал в голове сгусток света. Готовился к долгому и кропотливому труду, но сгусток собрался за секунду и куда большего размера, чем в лучшие моменты тренировок. Растерявшись, я сбился с концентрации, и свет рассеялся. Открыл

глаза и медленно приподнялся. Прислонившись к спинке кровати, выдохнул. То, что сейчас произошло, противоречило всем объяснениям Игоря-сана. Менто-практиками я не занимался очень давно, и возвращаться к прежним кондициям должен был долго – это как с мышцами: если их не тренировать, они атрофируются. У меня же наблюдается обратная ситуация. Я стал «сильнее» в ментальном плане. Вопрос – почему? Напрашивается только один ответ: Игра. И если подумать ещё немного дальше, то из нас тут что, ментатов делают? Бред! После теста игру пустят в массы, и что, весь мир превратится в ментатов? Не верю! Тогда что? Что со мной такого произошло, чего не случалось ранее? Кроме того, что чуть не умер из-за нерасторопности техников, больше ничего. В этом всё дело? Интуиция молчит... Молчит... Понимание того, что вот-вот что-то пойму, гудело в голове, и с каждой секундой этот звук становился все сильнее и сильнее.

Пух... Звук в голове достиг апогея и пропал, а я понял, что нужно делать. Снова лёг, легко и непринуждённо вызвал сгусток света и направил его энергию в области мозга, отвечающие за мышление и логику. Как я это сделал? Мне бы кто рассказал. Всё на уровне чувств, ощущений и догадок. К мыслительному аппарату как будто подключили дополнительные мощности, весь мир стал проще и намного понятней. Ещё пришло понимание, что это ненадолго, и будет откат. За всё надо платить...

Итак, ментаты. Я – не ментат, это факт. Факт ли? Уже нет. Это утверждение, которое необходимо перепроверить. Почему меня и ещё нескольких выбрали для занятий с полковым ментатом? Как нам объяснили, у нас есть предрасположенность к работе с внутренними энергиями – не как у ментатов, у них это на генном уровне, – а как у тибетских монахов и прочих далай-лам. Этого объяснения нам хватило – тогда хватило, а сейчас уже нет. Что я вообще знаю о природе взаимодействий тонких материй? Только то, что доступно общественности – слухи с нулевой информативностью. Я скрытый ментат? Спящий, который из-за чего-то пробудился? Из-за чего, понятно – конфликт нанитов. Более чем вероятная версия. Если это так, то государство об этом знает. И что из этого следует? Да в принципе, ничего. Вот только если это на самом деле так, сообщать о своем пробуждении я не буду. Пока, по крайней мере.

С этим разобрались, следующий вопрос на повестке дня – дальше что? Пока только одно: тренировки и ещё раз тренировки. Выпав из транса, взглянул на таймер. О, как! Два часа прошло – долго же я думал. Хотел подняться с кровати, но не смог – навалилась усталость, и я провалился в сон.

Проснулся и долго смотрел в потолок, мысли ворочались медленно и неохотно. Откат от транса давал о себе знать: мне бы ещё поспать, восстановиться, но у организма свои потребности. Встал и побрёл в туалет, после всех процедур ополоснул голову в надежде окончательно проснуться, но не получилось. Голова была ватная, мысли ползли еле-еле и особой логикой не отличались. Зевнул и только сейчас обратил внимание на время. Ух, ты ж ё! Три часа ночи! Вот я сурок. А потом пришла куда более дельная мысль – брифинг!

Включил голо-экран и активировал просмотр записи. Ещё на процент увеличили чувствительность, игровая сессия увеличилась на один час, не повезло кому-то из моих соотечественников, а самое главное – нам разрешили один звонок на Родину. Звонить сейчас или поутру? Нет, сейчас не буду, голова раскалывается. Заказал сбалансированный коктейль, залпом выпил и повалился на кровать. Уснул ещё в полёте.

По сигналу будильника проснулся, прислушался к себе. Ничего не болит, только вот есть хочется – спасу нет. Встал, умылся и заказал двойную порцию завтрака. Утолив голод, принялся звонить брату.

– Слушаю, – услышал я напряжённый голос Тима.

– Привет, братец!

– Здорово, пропащий! А я думаю, кто это мне по защищенному каналу звонит, так что и не определить, откуда звонок. Давай рассказывай или нельзя?

– Нельзя. Если вкратце, то жив-здоров, работаю. Родители как?

– Отец в норме. Мама... Новый виток старой сказки: почему нам не позвонил, почему не сообщил и всё в таком же духе. Может, всё-таки позвонишь? Я всё понимаю, но она ведь по-своему переживает. Воображение у нее богатое, да и ты взрослый мальчик – переживёшь.

– Позвоню обязательно, – взглянув на таймер лимитированного времени разговора, пообещал я. – У меня время заканчивается, будет возможность – снова позвоню.

– Давай, не пропадай!

Матери звонить надо, это я и сам знал. Сколько веревочке ни виться... Набрал номер и стал ждать, секунда – и на экране возникло лицо матери.

– Живой, не исхудавший, выпавшийся... – прищуренные глаза матери сканировали моё изображение. – Значит, в целом всё в порядке, – в голосе матери начал появляться холодок. – А теперь, молодой человек, потрудитесь пояснить мне, что заставило вас нарушить все наши договоренности и устремиться в неведомые дали?! – глаза матери ещё больше сузились.

– Мне не пятнадцать! – боднул я головой воздух.

– В позу встал? – мама открыто улыбнулась. – Значит, действительно всё в порядке. Не ерепенься: дети будут – сам такой станешь. Ладно, рассказывай, почему звонок идёт по военным каналам? Из объяснений старшего я поняла, что ты устроился на работу – похвально. Давно пора было выбираться из своей скорлупы. Но военные? Я думала, это для тебя пройденный жизненный этап?

– Я не на службе. Просто консультант – извини, но по условиям контракта я не могу больше рассказать.

– Ай, брось, – отмахнулась мама, – сама в этих подписках по уши. Кушаешь хорошо? – тема неожиданно переменилась.

– Хорошо, мам, – с улыбкой отозвался я.

Запиликал пятнадцатисекундный таймер, сообщая, что время разговора заканчивается.

– Мам, всё, время на исходе, потом ещё позвоню! Я тебя люблю! – успел сказать я, прежде чем экран погас.

Всё не так уж и плохо. На душе стало легко и свободно, так бывает после разговора с действительно близкими людьми. Эх, старший женился бы, детишками обзавёлся. Мечты, мечты...

Виртуальность встретила меня плохо. Небо затянуло серыми тучами, лил проливной дождь и по склону текли ручьи. Моя ловушка медленно, но верно наполнялась водой. Дела...

И что теперь? Даже если дождь в ближайшее время прекратится, вода из ловушки так быстро не уйдет. Ждать? В принципе, можно, опыта с мишки должно много упасть. Да и то: столько трудился – и всё зазя? Чем себя занять, пока не распогодится? Ответ я нашёл быстро.

– Апчи! – выдал мой виртуальный организм.

Получен дебаф: простуда первой степени (болезнь). Время действия – 1 час. Уменьшение характеристик Выносливость, Сила, Ловкость на 5 %.

Весело. Рубаха и штаны намокли, пропитались влагой и заметно остужали организм. Если ничего не предпринимать, то, скорее всего, наступит вторая, а затем и третья степень болезни. А значит, пришло время вспомнить уроки отца!

Выбрал место посуше, лежащее вдалеке от потоков воды, и принялся за обустройство временного лагеря. Нарубил подходящих веток и соорудил простенький шалаш. Забрался внутрь и принялся строгать специально отобранные ветки. Запалив огнем бересту, а затем и щепу, стал подкладывать в разгорающийся костёр дрова. Дождавшись ровного пламени, развесил сушиться промокшие вещи. Снял мокасины и придвинул их поближе к огню.

Наблюдать, как сохнет одежда, надоело через минуту, и я вернулся к тренировкам. Отжимался до полного окончания бара Запаса сил. Руки подогнулись, и я в очередной раз упёрся лицом в землю. Взглянув, насколько увеличился прогресс развития характеристик, чертыхнулся. Мало, совсем мало. Вот и ответ на вопрос: влияет ли общий показатель значения характеристик на прокачку их физическими упражнениями? Влияет, и ещё как!

Поднялся и сел в позу медитации. А что, если применить зарождающиеся навыки ментата здесь, в игре? Понятно, что такое не останется незамеченным, и я однозначно себя выдам, но ведь если получится, то весь процесс игры пойдёт совсем другим путём. Да и, как я думаю, это секрет Полишинеля: нас мониторят постоянно. Нечего думать, надо пробовать.

Самое первое упражнение – сгусток света – никак не хотел создаваться. Начиная сформировываться сфера рассыпалась, стоило только отвлечься на микросекунду. Вдобавок ко всему, Запас сил падал практически в ноль. Что я делаю не так? Вполне вероятно, что манипулирование энергиями закрыто на программном уровне. Но в это я верю слабо, потому как маги и всякие шаманы с заклинателями в игре однозначно будут. Не могут не быть. Только вот энергетическое взаимодействие могут прописать совсем по-другому, не как в реальном мире. Что-то вроде: нажал на пиктограмму, дал целеуказание, из пальца молния – «бдыщь!», списалось 10 единиц маны. Это ладно, мне-то что сейчас делать? Продолжать эксперименты, делать-то всё равно больше нечего – дождь зарядил ещё сильнее прежнего.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.