



для дома, для семьи

***игры
и приколы
для нетрезвой
компании***



Сборник

Игры и приколы для нетрезвой компании. Для дома, для семьи

предоставлено правообладателем

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=293842

«Игры и приколы для нетрезвой компании», серия «Для дома, для семьи»: РИПОЛ классик; Москва; 2007

ISBN 978-5-7905-3034-0

Аннотация

У вас вечеринка? Замечательно! Но вам надоело однообразие: тосты, водка, салаты, мужские разговоры о футболе, женские о моде? Тогда эта книга для вас! Здесь собраны самые интересные игры и конкурсы, с помощью которых банальную пьянку можно превратить в удивительный праздник для взрослых. На этих страницах вы найдете советы о том, как разыграть своих друзей, как устроить из дня рождения или Нового года настоящую мистерию, а главное – с этой книгой вы всегда будете желанным гостем на всех праздниках и душой компании!

Содержание

Игры и розыгрыши на все случаи жизни	4
Игры-розыгрыши	5
Конец ознакомительного фрагмента.	13

Сборник Игры и приколы для нетрезвой компании

Игры и розыгрыши на все случаи жизни

Каков бы ни был повод, на празднике всегда для поддержания хорошего настроения можно поиграть в разные игры. Заранее запаситесь всем необходимым и дерзайте! Вы можете разыграть присутствующих на вечеринке гостей, главное, чтобы эти розыгрыши никого не обидели.

Игры-розыгрыши

Конкурс «Молоко»

Это конкурс-розыгрыш. Вам придется заранее запастись большим количеством молока, сока или любого другого напитка. Вызываются желающие поиграть. Всем выносятся по огромной кружке напитка (о нужной емкости тоже позаботьтесь заранее. Лучше всего, если это будут одинаковые по внешнему виду емкости, например литровые кружки). По условиям конкурса выигрывает тот, кто первый выпьет свою кружку. Вот тут-то и начинается сам розыгрыш.

После первого этапа отсеивается только часть участников. Остальные «пришли к финишу» якобы практически одновременно, и понять, кто действительно был первым, невозможно. Оставшимся участникам выносят по второй кружке напитка («счастливые» лица им уже обеспечены, они только что залпом проглотили литр жидкости!). После этого этапа отсеивают еще часть участников. В конце концов их остается уже двое. И наконец, победителю вручают приз... Как вы уже, наверно, догадались, это будет... литр «полюбившегося» ему напитка (вместе с кружкой).

Сладкая моя

Вам потребуется: сладкая конфетка (чупа-чупс, или ириска, или любая другая).

Вызываются мужчина и женщина. Женщину сажают на стул и ей в губы кладут сладкую конфетку. Мужчине завязывают глаза, и он должен подойти к женщине и без помощи рук взять у нее изо рта конфетку.

Розыгрыш заключается в том, что, когда глаза у мужчины уже завязаны, женщину на стуле заменяют другим мужчиной.

Покрывало

Вам потребуется: покрывало.

Выбирается «жертва», его (или ее) выводят в другую комнату, где накрывают покрывалом и объясняют, что сейчас в соседней комнате остальные гости загадают на нем (ней) какой-то предмет одежды. От «жертвы» требуется угадать, какой именно предмет одежды загадали. Если игрок угадывает, за дверь выходит следующий, если нет, то снимает тот предмет одежды, который он сам назвал.

В это время остальные гости загадывают... покрывало!

Кенгуру

Ведущий уводит из комнаты одного из гостей и объясняет ему задачу. Надо изобразить какое-то животное (например, кенгуру) так, чтобы остальные смогли угадать, кто это.

В это время оставшихся в комнате предупреждают, что «избранный» будет сейчас изображать кенгуру, а они все должны делать вид, что не понимают, и называть каких угодно зверей, например обезьяну, лягушку и др. Показывающий, ни о чем не подозревая, возвращается в комнату... Главное – выбрать на эту роль человека необидчивого, с чувством юмора.

Ручеек

Вам потребуется: отрезок обоев, повязка на глаза. Обои расстилаются на полу. Все женщины, которые будут участвовать, уходят в другую комнату, и их вызывают по очереди. Женщина должна с завязанными глазами пройти по такому «ручейку», не намочив ног, то есть широко их расставляя. После того как женщина прошла весь отрезок пути, на полосу обоев укладывается мужчина лицом вверх. Затем женщине снимают с глаз повязку... Реакцию представляете?

Затем заходит следующая участница, ситуация повторя-

ется, и первая хохочет от души.

Скульптура

Ведущий вызывает двух человек – добровольцев (мужчину и женщину). Остальные участники должны ждать своей очереди в соседней комнате. Ведущий ставит оставшихся двоих в какую-то позу, например заставляет обнять друг друга. Вызывает следующего игрока (вызывают каждый раз по очереди мужчину и женщину).

Вошедшему объясняют: «Это фигура (статуя) любви. Может быть, ты видишь ее как-то по-другому? Ты можешь внести любые изменения».

Обычно «поиздеваться» над другими не отказывается никто, поэтому в фигуру вносятся любые изменения. Затем «ваятелю» предлагается занять место одного из участников скульптуры (мужчина заменяет мужчину, женщина – женщину).

И вызывается следующий игрок.

Люблю – не люблю

Ведущий предлагает всем сидящим за столом назвать, что они любят у своего соседа по столу, сидящего слева, а что не любят. Когда все назовут, ведущий предлагает теперь поце-

ловать своего соседа в то, что игрок любит, и укусить за то, чего не любит.

Например, произносится: «Я люблю у своего соседа нос и не люблю руки». Соответственно, надо поцеловать соседа в нос и укусить за руку.

Отжимания

Вам потребуется: полоски обоев в рост человека (по количеству участников), повязки на глаза.

Вызываются мужчины, желающие продемонстрировать свою силу. Им предлагается отжаться от пола – якобы кто дольше продержится. По команде ведущего они начинают отжиматься. Их прерывают для того, чтобы завязать глаза, и они отжимаются дальше. Потом их опять прерывают, на пол стелят заранее приготовленные полоски обоев, и конкурсанты отжимаются дальше, а зрители умирают со смеху. Дело в том, что на каждой полоске нарисована обнаженная женщина и отжимание напоминает известный процесс. Когда определяется победитель, всем снимают повязки с глаз. Соревновавшимся можно подарить на память эти обои.

Если б было море водки...

Вам потребуется: прозрачные бокалы или стаканы, соло-

минки для питья.

Вызываются все желающие. Каждому раздается по бокалу с налитой в него жидкостью и по соломинке. Объявляется, что во всех бокалах, кроме одного, вода. В один-единственный налита водка. Игроки должны через соломинку выпить всю жидкость так, чтобы никто не смог догадаться, что у них в бокале. Зрителям же предлагается угадать, кому из присутствующих достался стакан с водкой. Секрет игры в том, что водка налита во все стаканы.

Животные

Ведущий предлагает всем сыграть в игру. Он потихоньку, так чтобы никто не услышал, сообщает каждому игроку его животное, потом все встают в круг и ведущий начинает рассказывать выдуманную историю, как он ходил, например, в зоопарк или цирк. Он должен называть животных. Если он называет одно из загаданных кому-то животных, этот человек должен быстро сесть на пол, а другие игроки стараются ему в этом помешать.

Итак, ведущий «раздал роли» и рассказывает историю:

«Пошел я однажды в цирк. Там было весело, силачи поднимали штанги, клоуны веселили публику, наездники выделяли всякие трюки, сидя на... лошадях. Потом выступал укротитель со своими... тиграми. Но главным номером программы был... бегемот!».

Смысл розыгрыша в том, что всем игрокам загадывается именно бегемот и вся компания как один дружно плюхается на пол.

Веровочка

Вам потребуется: длинная веревка (моток), повязка на глаза.

В комнате (желательно из нее заранее убрать лишнюю мебель во избежание травматизма) натягивают длинную веревку, так чтобы при движении по комнате надо было, например, перешагнуть, проползти, пригнуться и т. д.

Участники вызываются по очереди.

Вошедшему человеку предлагают запомнить расположение веревок и с закрытыми глазами пройти всю комнату от начала до конца (с условием, что ведущие будут подсказывать, как идти).

Как только игроку надевают на глаза повязку, веревку убирают и игрок движется вперед... по пустой комнате! Желательно все это шоу заснять на камеру.

Потом веревку натягивают заново и вызывается следующий доброволец, а первый игрок веселится от души вместе с ведущими.

Припорошило

Вам потребуется: надутый воздушный шар, тарелка с мукой, две повязки на глаза.

Вызываются два добровольца, садятся друг против друга, между ними кладут воздушный шар. Игроки должны с завязанными глазами дуть на этот шар как можно сильнее, чтобы шар улетел на сторону соперника.

Когда игрокам завяжут глаза, воздушный шар надо будет незаметно заменить тарелкой, в которую насыпана мука...

Мимика

Вам потребуется: две спички (или зубочистки). Вызывается один желающий. Ему ко лбу плотно прижимают спички. Задача игрока – сбросить спички со лба, не прикасаясь к ним, одной только мимикой лица.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.