

Дан Лебэл



Хроники сфер

МОГИЛЬНЫЙ ХОЛОД
ПОДЗЕМЕЛИЙ

LitRPG

Лебэл Дан

Могильный холод подземелий

«1С-Публишинг»

2019

Дан Л.

Могильный холод подземелий / Л. Дан — «1С-Публишинг»,
2019 — (LitRPG)

Мир сфер приготовил для виконта Артура Круза новое испытание. После встречи с Мастером Кирком он очнулся в трюме корабля в теле, жаждущем крови, и с ошейником-нагетором маны на шее. А в довесок ко всему он получил еще и метку раба. Теперь, хоть и временно, Артур находится в рабстве Империи Сиджахупи. А это значит, что отныне о процветании можно навсегда забыть. Выход из ситуации есть – можно вылезти из капсулы и пересоздать персонажа. Но на это уйдет в лучшем случае два месяца. Поэтому придется довольствоваться тем, что есть, хотя судьба раба при максимально включенных ощущениях – та еще радость. Его точно будут пытаться, чтобы получить желаемое, но Артуру придется стерпеть боль, если он хочет отомстить тем, кто его предал.

© Дан Л., 2019

© 1С-Публишинг, 2019

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	16
Глава 3	27
Глава 4	38
Конец ознакомительного фрагмента.	42

Дан Лебэл

Хроники сфер. Могильный холод подземелий

Глава 1

Как же сильно хочется жить...

Просто радоваться жизни и не думать ни о чём глобальном. Не строить планы на будущее, не мечтать, а просто просыпаться утром и плыть по течению. Жить пусть и не в своём собственном мире, а в мире кем-то придуманных грёз. Пусть так...

Каковы мои шансы? Один на миллион? Один на миллиард? Не важно. Шанс есть, и его надо использовать. Такие уж мне выпали карты, что моей судьбой будет распоряжаться всего один человек. Он далеко не лучший представитель человечества, но другого варианта у меня всё равно нет.

Усмешка фатума... Я наделён могуществом, которое и не снилось никому в новой Империи, а по факту – пленник, которого ждёт казнь. Потому как стирание личности – это и есть смерть.

Двойная насмешка судьбы... Потерять личность, исчезнуть, раствориться в небытие, а потом снова обрести разум. Это страшно! Воспоминания о моменте, когда я снова осознал себя, всё ещё заставляют вздрагивать и нервно ёжиться. Воспоминание о миге, когда не было меня...

А потом понимание, что это всё ненадолго. Всего лишь на ещё один краткий миг, а потом снова стирание. Не хочу!!!

Инстинкт самосохранения рвал и метал, заставляя искать варианты, не сдаваться и долбить стену, пока не образуется крохотная щель, через которую можно ускользнуть, обмануть Костлявую.

У меня есть шанс... Призрачный, почти не реализуемый, но шанс...

Не подведи меня, виконт...

– Извини, Артур, так не должно было получиться. Ты не должен был увидеть то, что видел. В этом нет твоей вины – это мой недосмотр. Ты мне нравишься, правда, но на мне клятва Крови, и послушаться её я не могу. Прости...

Закончив свою речь, Мастер Кирк махнул рукой, и мое сознание погасло...

Внимание! Отключение персонажа от игры на срок 6 часов.

Выбрался из капсулы и с чувством выразил в потолок свое мнение о полукровках с примесью эльфийской крови.

– И что дальше? – многозначительно уставившись вверх, поинтересовался я у Вселенной.

Как и раньше, ответа не последовало – пришлось думать самому. Какие есть варианты? Меня будут держать в заточении? В принципе, могут. Только вот какой в этом смысл? Это ведь загубит мой персонаж. Грубое вмешательство в игровой процесс, а так вроде нельзя. Значит, предложат что-то иное, только вот что? Очередной квест? Возможно. А вернее всего, посадят меня в тюрьму на определённый срок.

И вот ещё вопрос: как-то слова Мастера не вяжутся с его действиями. Совсем не вяжутся...

Не стал забивать голову а, поужинав, лёг спать. Завтра, всё завтра.

Скрестив руки, стоял и смотрел на капсулу. Посмотрим, какое испытание мне преподнесёт мир сфер на этот раз. Залез в удобное ложе и отдал команду на вход.

Внимание! До начала игры посмотрите фрагмент видеозаписи о судьбе вашего персонажа.

Ответа от меня не ждали, и через пять секунд я увидел себя. Коленопреклонённого, дышавшего с натугой и пытавшегося подняться на ноги.

Взмах рукой Мастера Кирка, и моё тело проваливается в портал. Смена картинки. Берег моря, открывающийся портал и моя безвольная тушка, вываливающаяся из него. Камера сместилась в сторону, и я увидел встречающую сторону – завернутая в балахон сутулая фигура и два довольно больших зеленых зомби.

– Свежее мясо, – довольно членораздельно произнес «левый».

«Правый» с удивительной для представителей своего вида грацией подскочил к моей тушке и вогнал какой-то шприц мне в шею.

– На борт его, – тихо прошелестела команда из-под балахона.

«Левый» подхватил моё безвольное тело и отправился к лодке, а за его спиной открылся ещё один портал, из которого вывалилось что-то кровавое и не совсем целое.

Видеозапись закончилась, и я снова оказался в теле мага Артура. Тяжёлые веки не хотели открываться, всё тело ломало от боли, а перед внутренним взором мигали иконки обязательных к прочтению сообщений от системы.

Что же так больно-то? Издав сдавленный стон, кое-как перевернулся на бок, силясь скастовать оживляющее заклинание. Не получилось.

– Да ты никак живой, червь? – раздался хриплый голос откуда-то слева.

Я тут не один? Напрягшись до дрожи в лицевых мышцах, приоткрыл левый глаз. Длинноухий, серокожий, беловолосый и явно заносчивый тип был прикован к противоположному борту трюма корабля. В ноздри ударил соленый воздух, и по характерному скрипу такелажа я понял, что мы плывем.

– Ты кто такой? – с сипением выдал я из себя.

– При обращении ко мне добавляй «господин», падаль, – вздёрнул нос дроу.

Голова кружилась, сильно хотелось пить, но ещё больше хотелось дотянуться до шеи проклятого длинноухого и вцепиться в неё выросшими клыками. Ко мне пришла Жажда. Внутренности скрутило, а в голове молотками стучало биение крови дроу.

Резко дёрнулся в попытке дотянуться, но помешала цепь, которой я был прикован. Сознание хотело улететь, даже не помахав на прощание ручкой, но я держался. Вернее, уже не я, а что-то звериное во мне. Оно пробудилось, разметав все барьеры человечности, и хотело только одного – Крови. Я слышал биение сердца дроу и хотел вырвать его с корнем и впиться клыками в кровавую массу.

У моих ног упала крыса. Ни секунды не думая, на одних пробуждённых рефлексах, ухватил шерстяной комок, впился в него зубами, чувствуя, как живительная энергия проникает в тело, возвращая разум и критическое мышление.

– Дампир... – прошелестело откуда-то из темноты. Тихий, но полный внутренней ненависти голос заставлял непроизвольно дрожать колени.

Очнувшимся сознанием попытался смотреть сквозь пелену Тьмы. Странно, но моё ночное зрение пасовало, и я не мог разглядеть говорившего со мной.

– Тебя доставят моим братьям, и они вволю наслаются твоими муками, – в голосе говорившего прослеживались нотки удовлетворенности. – А пока наслаждайся последними часами спокойной жизни, – и вампир, проявившийся из облака Тьмы, расхохотался.

Вдоволь насладившись моим обескураженным видом, он покинул трюм. А я, прижавшись к борту корабля и не обращая внимания на оскорбления со стороны дреу, зарылся в интерфейс. Пришла пора почитать системные сообщения и осознать, наконец, куда я попал и чем мне это грозит.

Внимание! На вас надет ошейник-негатор маны.

Правая рука непроизвольно потянулась к шее и ошупала металлический ошейник. Хотел порвать его руками, но как только попытался это сделать, шкала Запаса сил ушла в ноль, и я кулём повалился на доски пола.

– Что, дерьмо габса, думаешь – самый умный? – видя мои потуги, «проснулся» дреу.

Мысленно сплюнув, сосредоточил взгляд на попутчике.

Имя: Беларан. Раса: дреу. Класс: рейнджер, ранг: неизвестен. Бог-покровитель: неизвестен. Уровень: 34. Социальный статус: раб Империи Сиджахуни. Карма: оранжевая.

– Все дреу – заносчивые ублюдки, или мне одному только так повезло нарваться? – внимательно посмотрел в глаза попутчику.

– Ты сгниёшь заживо, червь! – глаза дреу пылали яростью. – Я выпотрошу тебя и всю твою семью!

– Так ты ещё и debil, – я лишь покачал головой и больше не обращал внимания на беснующегося блондина.

Чуть не сломав шею, выгнулся и попытался разглядеть ошейник – не получилось. Вдохнул, и уже зная, чего ожидать, снова оттянул ошейник рукой и до того, как снова лишиться сил, успел краем взгляда идентифицировать его.

Негатор маны. Неизвестный сплав. Объединение имеющихся навыков и профессий позволило частично распознать сплав. В составе присутствуют: Кровь дракона (совпадение на 64 %), три вида металла (не встреченных ранее), вулканическое стекло (совпадение на 84 %), концентрат дыхания дракона (совпадение 100 %).

Свойства: отъём и рассеивание маны в размере 100 единиц в секунду. Предмет привязан к персонажу Артур Круз. При перерождении не пропадает.

Знакомый сплав... Так, сто единиц в секунду – это много. Это просто до хренища, как много! У меня столько регенерации маны нет, и в плюс по мане я никак не выйду. И как его снять? Попросить кого-то? Кого? Беловолосого полупокера? Или дождаться конечного места прибытия? Что вероятнее: сбежать по пути следования к месту заключения или из него? Каков правильный ответ? Правильно, надо пытаться всегда. Нет у меня времени по «курортам» шастать. Дела у меня, и дела не шуточные. Да к тому же долги резко образовались, а долги надо отдавать.

Что делаем с негатором? Пока ничего, прочтём, что дальше мне система написала.

Внимание! На вас нанесена временная метка раба. Вы находитесь в рабстве Империи Сиджахуни.

Внимательно ознакомьтесь с условиями рабства, от этого зависит ваше дальнейшее существование в игре.

Имущество, находящееся в ячейках начального инвентаря – сохранено. Остальное конфисковано стороной, взявшей вас в рабство.

Не снимаемое и привязанное имущество перемещено в свободные слоты начального инвентаря. Если в начальном инвентаре отсутствуют свободные слоты, не снимаемое и привязанное имущество будет оценено независимым арбитром и вынесен вердикт. После вынесения вердикта занятые места в начальном инвентаре могут быть очищены, и их место займут соответствующие предметы.

При попытке использования предметов, находящихся у вас в начальном инвентаре, вас перенесет к разумному, нанёсшему метку раба, в течение трёх секунд. (Внимание! Оповещение о том, что вы использовали вещь из инвентаря, незамедлительно поступит к разумному, нанёсшему метку раба).

Вся имеющаяся личность утеряна.

Отсутствует связь с божественными и приравненными к ним покровителями.

Отсутствует связь по любым видам чата.

Отсутствует возможность призвать питомцев и любые вспомогательные силы.

Возрождение возможно только в радиусе десяти метров от тотема метки раба.

Болевой порог повышен до максимального значения.

Навык «Стойкость» уменьшает болевой порог. (Дополнительная информация для социального статуса: раб).

При получении социального статуса «раб» существует возможность создать нового персонажа с минимальным штрафом по времени. На текущий момент время создания нового персонажа – одна неделя вашего мира. Хотите создать нового персонажа?

Получено достижение – Первый раб Империи Велатрес.

Вам очень сильно не повезло. Такое иногда случается. Награда за достижение: увеличение характеристики Удача на 5 единиц. Может, это вам поможет.

После прочтения и осознания того, что со мной произошло, мне резко захотелось вылезти из капсулы и глотнуть свежего и свободного воздуха. Раб! Захотелось заорать и выплеснуть наружу всё скопившееся напряжение. Грёбанный рандом! На каком повороте судьбы я свернул не на ту дорогу?

Понимание, что всё серьёзно, пришло на удивление быстро. Игра, говорите? Может, и игра. Только вот рабство я не заказывал. Да кому такое вообще может понравиться? Играешь себе потихоньку, а потом – бац! Поводок на шею, метку на плечо и всё – игра закончилась. А у тебя уже намечен путь, ведущий к процветанию. И к херам все мечты и планы, потому что ты отныне раб!

Правда, есть вариант. Создавай нового персонажа и играй. Только вот в моём случае это не вариант. Совсем не вариант. А вот, кстати, сколько обычно даётся времени на пересоздание персонажа? Залез в Вики и узнал ответ – два месяца. М-да...

Всё, хватит сопли жевать! Надо выбираться отсюда. Стоп! Выбиральщик, блин. Ещё раз перечитал все прелести рабства. Имущество! Что вообще у меня осталось? Пробежался по ячейкам инвентаря.

Так, перчатки Тоби Излома, божественный свиток портала, амулет Медведицы, артефакт накопителя маны...

Всё самое ценное я сохранил, и это радует, а вот то, что я ничем воспользоваться не могу – это удручает. Нет, не так. Это выбешивает и заставляет сжимать кулаки в приступе ярости. Можно, конечно, использовать всё, что у меня есть, и при перемещении к неведомому носителю метки раба дать там бой. Но кто я без магии? Вернее, магия-то есть – артефакт полон. Только вот в данном случае один в поле не воин. Так что это пока не вариант.

Теперь узнаем подробней о самой метке раба. Так... Наносится на плечо и мало подвержена физическим повреждениям, сохраняется при перерождении. Плохо. Есть и хорошая новость: со временем злобная татуировка стирается, и это хорошо. Только вот при уменьшении её прочности до двадцати процентов тебя автоматически перекидывает к существу, нанёсшему метку. И если вы находитесь далеко друг от друга, то энергию на перенос игра возьмет из твоего уровня. Так что с меткой далеко не убежишь. Нет, убежать-то можно далеко, но когда об этом станет известно, тебя вернёт к тотему возрождения. Отняв предварительно пару-тройку уровней в зависимости от того, как далеко ты убежишь.

Всё же странная система в этой игре. Это я про кладёз знаний под названием Википедия. База знаний всеобщая, но и частная одновременно. Общие положения есть у всех, а вот частности отображаются только у тех, кто с этим столкнулся. И этим можно воспользоваться. Кто о чём, а вшивый о бане? А почему, собственно, нет? Или, если лексиконом дяди Изи: фигли нет, когда да.

Хватит лирики. Делать что будем? С сомнением посмотрел на кандалы, связывающие меня.

Оковы подчинения. Снижение Запаса сил до 5 %. Сплав неизвестен.

Сколько я ни напрягал свои силы, но порвать кандалы так и не смог. Не удивительно, впрочем. Пленников заковывать надо основательно, чтобы не сбежали. Да и мои жалкие потуги могли вызвать разве только смех.

И тут в голову пришла свежая и, главное, конструктивная мысль. А чего, собственно, я тут сижу вместо того, чтобы поинтересоваться у знающих разумных, что мне делать дальше? Понятно, что до Талависа мне не достучаться, как и до Нейрис, но ведь есть и знающие вне игры.

Кнопка выход. Звонок с просьбой об аудиенции у Сушила и короткое «ждите» в ответ.

Пока ждал, набрал номер брата.

– Салют, младший, – довольный жизнью брат ответил на звонок быстро. – Какие новости?

– Не радостные. Совсем, – улыбка слетела с лица Тима.

– Рассказывай.

– Я раб... – и пересказал брату, как я докатился до такой жизни.

– Дела-а... И что думаешь?

– Жду аудиенции у знающих людей. Послушаю, что скажут, а потом приму решение.

Понятно только одно – надо рвать когти. Только это пока нереально.

– Ясно. А звонишь ты не только для того, чтобы пожаловаться на судьбинушку свою горемычную, но и для передачи новой порции информации, годной к продаже?

– Именно так. Судьба раба при максимально включенных ощущениях – это та ещё радость.

– Не завидую я тебе, братишка. Но ты держись. Игра – не совсем то, что мы о ней думаем.

– Как будто у меня выбор есть, – я горько улыбнулся. – Ладно, что там по клану? Приняли решение какое-нибудь?

– Пока будем ждать. Ещё не все участники в игре. Так что недели две будем ходить без клана. Дел-то хватает.

Подбодлив меня морально, брат закончил разговор.

А господин Сушил что-то не торопится встретиться со мной. От нечего делать решил устроить себе очередной перекус. Когда заканчивал вторую кружку кофе, меня оповестили, что господин Марвари готов меня принять.

– Проблемы, Артур? – сразу понял причину аудиенции Сушил.

– Я попал в рабство, – не стал я утаивать.

– К кому? – резкий и немного взвинченный голос Марвари резанул по ушам.

– К андедам, империя Сиджахупи.

– Плохо. Это очень плохо, Артур! Из рабства очень трудно выбираться. Обычно имеется только два пути – либо тебя выкупает твоё государство, либо создаётся новый персонаж.

– Меня будут выкупать? – «Неужели светит новая кабала?» – тяжело подумалось мне.

– Нет. И по многим причинам, – огорошил меня своим ответом Наместник. – У нас нет дипломатических отношений с немертвыми. Практически ни у кого их нет. Они – некро-государство, априори враждебное всему живому. А во-вторых, у тебя нет должной репутации с родной Империей. Так что помощи от государства ты не получишь.

– Совсем без вариантов? – грустно поинтересовался я.

– Я такого не говорил. Ты и сам малый не промах. Может, и придумаешь, как выбраться. Это маловероятно, но шансы у тебя есть. Я в тебя верю. Ещё можно обратиться к наёмникам. И оформить заказ на твоё освобождение.

– Дорого? – вздохнув, спросил и приготовился услышать заоблачную цену.

Наместник не разочаровал:

– С таким заданием справится только отряд уровня Сигма, как я думаю. А у них расценки немалые. Если надо – уточню. Но на сумму меньше тысячи Гаалов даже не рассчитывай.

– А если бартером? У меня есть то, что их заинтересует. Ещё и сдача останется, – вспомнил я про свиток божественного портала.

– Что конкретно? – в глазах Наместника проснулся интерес.

– Свиток божественного портала.

– Достойно... – Сушил ненадолго задумался. – А ты не думал воспользоваться им и перенестись в империю самостоятельно? – прищулив левый глаз, собеседник ухмыльнулся.

– Думал. Только вот сдаётся мне, что не всё так просто. На мне негатор, даже на активацию свитка нужна мана, а у меня её нет. К тому же о моем перемещении станет известно твари, что нанесла на меня метку. Она активирует перенос, и меня выдернет из империи и перенесёт к тотему. Я потеряю и свиток, и все накопленные уровни.

– Голова у тебя работает правильно, – кивнул сам себе Наместник. – Тогда решаем так: через неделю мы вернёмся к этому разговору.

– Почему через неделю?

– Ты не забыл, что у тебя стопроцентная чувствительность?

– Не забыл, – я решительно не понимал, куда ведет Наместник.

– Тебя будут пытаться, – пояснил Сушил. – И желая прекратить пытки, ты выдашь всё, что у тебя есть.

– Какая-то мрачная перспектива вырисовывается, – средневековье, блин!

– Ну, так что, я предварительно договариваюсь с Сигмой?

– Да, – других вариантов я не видел. – А можно узнать, кто они вообще такие? Я уже слышал об этой организации, но хотелось бы подробностей.

– У них много имен: Наследники, Проводники, Ищущие, Знающие... Суть всегда одна: они те, кого можно нанять на любую операцию. Было бы чем заплатить.

На этом мы распрощались. Сушил меня уверил, что он найдёт как подать весточку организации. Но как скоро это произойдёт, он не знал.

Ещё раз плотно перекусив, забрался в капсулу.

Голод. Обычный голод. Не жажда крови, выворачивающая наизнанку, а обычный голод не питавшегося сутки человека. И ещё дикая усталость. Вот что встретило меня по возвращении в виртуальный мир.

Вы не ели больше суток. Наложён дебафф – голод первой степени. Снижение характеристик Сила, Выносливость и Ловкость на 10 %.

Звеня кандалами, попробовал удобнее усесться на полу. Не получилось. Камешки, пыль, затхлый воздух – всё, что раньше казалось незначительным и не причиняло дискомфорта, теперь просто мешало жить.

Кормить меня, как я понял, не собираются. Посмотрел по сторонам в надежде на изменения, но нет – всё как и прежде. Сумрачный трюм корабля, дреу, спящий в неудобной для человека позе, и всё.

И сколько нам примерно плыть до места назначения? Вывел карту материков и посмотрел, где я, собственно, нахожусь.

Хм... Что-то около двух с половиной тысяч километров от материка Джока. А направляемся мы на материк Габи. Именно там, в восточной части материка, и находилась некро-империя. Прикинул расстояние... м-да... плыть нам еще приблизительно семь тысяч километров. А какая у нас скорость? Если брать по аналогии с моим миром, то современные парусные суда ходили со скоростью 40 километров в час. (Я, конечно, в курсе, что скорость на морях-океанах измеряют в узлах, но мыслю всё равно в километрах. Крыса я сухопутная – по крайней мере, по словам Талависа). Прибавляем магию и умножаем на два? Сколько получается? Трое суток, плюс – минус лапоть. Трое суток страдать от голода и жажды и ничего не делать? Захотелось взвыть от такой перспективы.

Неожиданно мерный скрип такелажа разорвал резкий, протяжный звук. Через три секунды он повторился. Что это? Сигнал? Если да, то к чему? Может, нападение на корабль? Это был для меня наилучший вариант.

Но мои надежды развеялись, когда раздался точно такой же звук по направлению нашего движения. Всё ясно: отсигналились либо два дружественных корабля, либо встречающаяся сторона.

Какой именно вариант оказался верным, я узнал через три минуты.

– Подъём, твари! – в трюм ворвался серокожий зомбак исполинских размеров.

При звуках его голоса подскочил, как ужаленный, дреу, я же, гремя кандалами, начал вставать, не особо торопясь. За что и поплатился.

Удара я не заметил – только на миг что-то заслонило обзор, и тут же голова взорвалась от боли. В реальности мне доводилось получать по голове – и в армии, и до неё, но такого удара ни разу не было. Краткий миг ослепляющей боли, и сознание пробкой от шампанского вылетело из тела.

Очнулся уже на палубе – меня поливали забортной водой существа, похожие на хлопья. А, нет, это они и есть. Видя мои открывшиеся глаза, надо мной склонился местный боксёр-тяжеловес.

– Что, не привык исполнять приказы быстро? – ухмыляясь во весь свой немаленький рот, полный кривых и острых зубов, поинтересовался громила. – Это ничего, в Джирай быстро научат, – и он затрясся, хохоча.

Пока серокожий зомбак самозабвенно хохотал, я огляделся по сторонам.

– Твою дивизию! – невольно вырвалось из меня, когда я увидел встречающую сторону.

Плавучий, мать его, боевой остров! Высочайшие башни по всей окружности острова, с огромными бойницами и с такими же гигантскими магическими пушками. Монолитная стена из чёрного как ночь материала и куча разнообразной нежити на стенах. Прикинул размеры

острова и его общую боевую мощь. Впечатляет, однако! Подогнать такую громадину к городу-порту – и всё, сушите вёсла, приплыли. Да, он маломаневренный, да, у него могут быть проблемы с поражением воздушных целей, что тоже под вопросом, но он просто огромный!

Как я понял, что это именно плавучий остров, а не обычный? Так просто всё – он плыл.

– Летать умеешь? – в мои мысли ворвался вопрос альтернативно живого «боксёра».

– А? – только и выдал я.

– Вставай! – последовала команда, которую я незамедлительно попытался выполнить.

Оказывается, я быстро учусь. Но, как и в прошлый раз, я поднялся не достаточно быстро.

Это однажды издохшее существо отошло на пару шагов назад, резко подбежало ко мне и с могучим «Хэк!», пнуло под... в пятую точку, короче. Я в этот момент как раз разгибался и, естественно, принял весь удар на обиталище интуиции.

Копчик раздробило, бар Жизни ухнул вниз, а я, скрючившись в полёте от невыносимой боли, пытался нажать кнопку выход. От этого, несомненно важного, действия меня отвлекло приземление. Я угодил в растянутую рыбацкую сеть с крупными ячейками, кубарем скатился до её низа и попытался встать, но получив удар чем-то увесистым по спине, снова разлёгся на палубе.

– Лежи! – отрывисто скомандовал скелет, надевая на меня кандалы.

Я не сопротивлялся действиям скелета. Боль от раздробленного копчика утихла немного, и я смог осмотреться. Маленький шлюп, с экипажем из трёх скелетов. Капитан, стоящий у руля шлюпа, и два помощника. Уровни у всех 70+, не забалуешь.

Меня привязали в центре шхуны к мачте со специальными приспособлениями для удержания пленников. Короткий визгливый крик, и в сеть прилетел следующий пассажир зомбо-авиационных линий. Им оказался мой попутчик – дроу.

– Хы! – с кровожадной улыбкой выдал я, когда понял, что его ведут ко мне, и прикован он будет рядом.

Проходящий мимо скелет отвесил мне щелбан так, что у меня перед глазами закружились огоньки.

– Никаких драк на судне! Везде должен быть порядок! – и прошёл мимо.

Что-то мне всё меньше и меньше нравится игра со стопроцентной чувствительностью. И ведь не повоюешь – от простого ранения скрутит так, что и не разогнёшься. Да и голова что-то больно резко реагировать начала на физические воздействия. Нежная она у меня, как оказалось.

Дроу, увидев меня, от большой любви, наверное, попытался плюнуть в мою сторону, но не срослось. Тот же скелет ткнул его костяшкой пальца в голову, и возле меня приковывали уже бессознательное тело. Так его, так!

Имелся у нас и третий пассажир – гном. Летел он, матеря на весь белый свет нежить во всех её проявлениях и империю Сиджахупи, в частности. Приземлившись на сеть, он ловко вскочил и, прыгнув рыбкай за борт, попытался уйти в глубину. Капитан на это лишь махнул рукой, после чего водная гладь вспучилась, и на палубу вынесло мокрого, но не сломленного коротышку.

Короткая буза, и окровавленного и уже закованного в кандалы гнома приковали слева от меня. Колоритный персонаж: обвитая мышцами тумбочка, заросшая голова и татуировки на всём обнажённом торсе. Одна из них меня очень заинтересовала. На правом плече гнома была вытатуирована женщина – или, если точнее, гнома в обнажённом виде. Вот её пропорции и приковали мой взгляд. Эдакая низенькая бразильянка, с гипертрофией в строго определённых местах.

– Недурная баба, да? – ощерился в улыбке гном, заметив мой интерес. После чего поморщился и, поведив языком по зубам, выплюнул наружу один из них. – Хорошо машутся облезлые, – и, видя, что я молчу, повторил вопрос: – Так чего, понравилась красотоля?

– На любителя, если честно, – улыбнулся и продолжил: – Я бы сказал, на очень редкостного гурмана, – ну вот не нравятся мне женщины с излишней растительностью, и всё. А когда у неё не редкий пушок над губой, а полноценная борода – это, как по мне, вообще караул.

– Тут ты прав, паря. Красоту наших женщин понять не всякому дано. Как к костяшкам в рабство загреметь умудрился? – гном не выглядел опечаленным, водил головой в разные стороны, разглядывая обстановку.

– Предали, – коротко отозвался, пытаясь понять, стоит ли доверять гному.

Имя: Биарин. Раса: гном. Класс: воин гор. Ранг: неизвестен. Бог-покровитель: неизвестен. Уровень: 44. Социальный статус: раб Империи Сиджахуни. Карма: жёлто-зеленая.

– Да и забей! – жизнерадостно ответил неунывающий гном. – Выберемся, найдёшь его, потом и накажешь.

– Есть план? – я встал в стойку. Неужели прямо так вот, сходу и повезло?

– Неа, – разочаровал меня Биарин. – До места доберёмся – там и выясним. Чего раньше срока голову напрягать? Она у меня одна, её беречь надо!

Странный гном, конечно. Но, видать, бывалый. Контакт надо поддерживать: хуже не будет, да и импонировало мне его жизнелюбие.

Тем временем шлюп подплыл к громадине острова, и в одной из стен открылись ворота. Недолгая швартовка, и нас переместили внутрь острова. Встречающая сторона также состояла из скелетов, уровень которых я узнать не смог – моих параметров не хватало.

На голову надели мешок и повели по ступенькам куда-то вниз. Двигались минут пятнадцать, и вывели нас в какое-то помещение. После чего сняли с головы мешок.

Сводчатый зал, в центре которого, мерцающая эманациями Тьмы, сверкал стационарный портал. Именно такое описание мне выдал интерфейс. Куда нас теперь? На материк? Похоже, что да.

Так и не очнувшегося дреу просто забросили в портал, а нам с гномом указал на него рукой висящий в метре над землей лич. Пожав плечами, шагнул в портал. Дыхание на миг спёрло, сердце дало сбой, а разум затуманился на краткий миг – и всё нормализовалось.

Перед помутневшим взором, сияя алым предупреждающим цветом, висела системная надпись.

Внимание! Вы находитесь в восточной части материка Габи. Данная местность является родиной антагонистической вам расы – Вампиры. Будьте осторожны.

Проморгавшись и убрав надпись, оглянулся. М-да... Кина не будет, электричество закончилось...

Всё, что я успел заметить, точно такой же сводчатый потолок. Снова мешок на голову и снова лестницы и коридоры. Неожиданный толчок сзади, и меня бросает в ещё один портал. На этот раз помутнения сознания не было, и я в полную силу вкусил переброску на ту сторону.

Выход портала располагался метрах в двух над поверхностью. Я осознал отсутствие опоры под ногами, сгруппировался в полёте в попытке выровняться и приземлиться на ноги.

– Ять! – вместе с вырвавшимся из лёгких воздухом с чувством прошипел, воткнувшись животом в чей-то локоть.

На то, чтобы понять, что это локоть бесчувственного дреу, ушло две секунды. И ещё одна секунда на то, чтобы откатиться в сторону. Шагающий следом за мной гном должен был прилететь вот-вот. И точно – могучий мат от нелетающего гнома и короткое «хэк» от приземления и ещё один матросский загиб.

– Вот и новое мясо, – хохотнул кто-то невдалеке.

Сорвал с головы мешок и, щурясь от ослепляющего солнца, посмотрел на говорившего. Зомби, 53 уровень, класс: воин. Рядом стоял второй, такой же зеленый, но уже не воин, а арбалетчик. И у обоих была специальная надпись в информационном окне персонажа – надсмотрщик рабов.

– Ах ты, шавка шелудивая! – сдирая с головы мешок, проорал гном и через секунду сбил меня с ног.

Прижал к земле и яростно зашептал на ухо, делая вид, что меня душит:

– Если есть что-то особо ценное в инвентаре – говори, что нет, пусть даже и пары уровней лишишься. Не выдавай себя! Если отдашь хоть одну вещь – скатишься по уровням вниз в мгновение ока. Они...

Больше сказать ему не дали – подбежавший воин ловко ударил по челюсти гнома, так что тот отлетел на пару метров.

– Какой шустрый гном, уже и дружка себе занять успел, – гоготнул арбалетчик.

– Бьёшь, как баба, – сплюнув очередной зуб, высказал своё мнение Биарин.

– Буйный, значит? – почесал бровь воин.

– Что тут происходит? – вкрадчивый голос, в котором сквозила власть, заставил обоих зомби замереть по струнке. – Почему вновь прибывшие всё ещё не на «прописке»?

– Милорд, – раболепно вымолвил воин, склонившись до земли, – рабы затеяли потасовку, и мы их...

– Довольно! – отрывисто бросил носитель красных глаз, которого я внимательно разглядывал.

Интерфейс никаких подсказок не давал, одни только знаки вопроса. Но и так было понятно, что передо мной вампир, и явно из высших – на ярко палящее солнце ему было плевать.

Высокий, не менее двух метров, сухощавый длинноволосый франт. Облачённый в длинный мужской камзол чёрного цвета с серебряными пуговицами, чёрного же цвета рубашку и кожаные ботфорты, с также серебряными пряжками. Как я понимаю, на серебро ему тоже плевать. На пояском ремне висела длинная шпага, лезвие которой светилось алым.

Наверное, нет нужды говорить, что данный индивид мне резко не понравился? Ладно я: внутренняя сущность дампира всколыхнулась во мне, глаза опасно сузились, а руки произвольно сжались в кулаки.

– Ублюдок... – взор хозяина этих мест остановился на мне.

Короткое движение указательного пальца, и мою шею рассёк тонкий порез, из которого сразу потекла моя кровь. Только капать она стала не на землю, а повинувшись движению того же пальца, потекла по воздуху к вампиру. На тело напало околечение, и я даже мизинцем двинуть не мог.

– Новик, – разочарованно бросил хозяин этих мест, внимательно изучая мою кровь, собравшуюся в шар возле его глаз. – На девятый уровень, – бросил через плечо, удаляясь, кровосос.

Меня отпустило, и я кулём повалился на землю. «Найду я способ поговорить с тобой по душам, найду!» – мысленно пообещал сам себе.

Тем временем нас подняли и кого повели, а кого и потащили (как меня и дроу) к месту нашего дальнейшего обитания. После насильственного забора крови сил передвигаться у меня не осталось. Помимо голода, висел дебафф «Кровавая немощь 3 степени», резавший на 50 % все силовые характеристики, и так небольшие к этому моменту.

Внутреннее состояние было отвратительным: хотелось есть, спать и главное, чтобы не трогали. Несбыточные мечты... М-да, похоже, мозг пресытился виртуалом по самое

не балуйся. И ведь не выйдешь – сейчас один из ключевых моментов, и пропустить такое никак нельзя.

Пока меня несли, постоянно крутил головой, осматривая окрестность. В логе от системы значилось, что я попал на локацию «Шахта Джирай» и теперь старался запомнить окружающую обстановку. Прямо по курсу возвышался горный массив, резко отличающийся от всего хребта. Черная гора, на которой не было налета из снега, сразу бросалась в глаза.

Под горой стояли строения, выполненные из камня и дерева, вот именно к ним мы и направлялись. Мощёная дорога, по которой мы двигались, упиралась в гору, вернее в высокую штольню, уходящую куда-то вглубь. Среди всех строений одно выделяясь особо. Если все выглядели серо и несколько обветшало, то трёхэтажный дом – первый с правой стороны дороги – выглядел вполне добротным. Не иначе, логово местного кровососа.

Нас же отнесли во второй дом справа, двухэтажный особняк с решётками на окнах. Местный КПЗ? Оказалось, что не только камера, но и пыточная. На первом этаже располагалась камера пыток. Такие экспонаты я видел только в музеях, а тут всё рабочее и даже очень. На некоторых столах кровь ещё даже не свернулась.

Меня разместили на втором этаже, в четвёртой камере. Антураж, конечно, тут бодренький. С потолка свисают пробитые крюком черепа различных рас, а колоннами, поддерживающими свод, служат скелеты-големы. Странное сочетание: скелет-голем – вроде поднятая костяшка и так не особо живое существо, а тут ещё и голем. Ну, да ладно, не моя печаль.

– Никуда не уходи, – пошутил на прощанье зомби, запирая клетку. – И не скучай. Скоро Диир вернется с охоты и тобой займётся.

Ага, конечно, не буду. Осмотрел камеру: лежак в виде каменного изваяния и выдавшая виды солома на нем, и всё.

– Дела-а... – опускаясь на «кровать» выдавил я из себя.

Моих попутчиков задержали на первом этаже, и я всё ждал, когда их приведут на второй. На дроу мне плевать, а вот с гномом я бы пообщался. Что он ещё хотел мне сказать? И что уже сказал?

Размышления прервал душераздирающий крик дроу. Его там на кусочки режут, что ли? Он же не игрок – чего так орать? Или у них изначально стопроцентная чувствительность? Вроде как нет, насколько я знаю. Или это свойства метки раба? Ещё один крик – и тишина...

Что-то я начинаю нервничать. Желание выйти из игры крепло с каждой секундой. Ну, вот не мазохист я, чтобы ждать, когда меня начнут на британский флаг рвать. Встал с койки, померил шагами камеру – два шага в ширину и четыре в длину, не разгуляешься.

До слуха донесся благой мат. Ясно, очередь дошла до гнома. Остановился у решётки, обхватил прутья руками, подёргал. Не от желания попробовать их сломать – куда мне? Нет. Просто хотелось что-то сделать, а не сидеть и ждать своей участи.

Что мне мешает выйти из игры? Чего я на самом деле жду? Ответ прост: когда ты раб, твоё тело не исчезает, а продолжает находиться в игре всё время. Казалось бы, и что тут такого? Ну, вышел, потом зашёл. Не всё так просто. Пока я буду находиться вне игрового персонажа, его, скорее всего, изогнут в трубочку и так и оставят. А я, войдя в игру, испытаю такой заряд боли, что меня тут же вышвырнет по болевым показателям. И всё, кончилась игра.

Это всё мои умозрительные заключения, и проверить их можно только одним способом. Но делать так я не буду. Вот пообщаюсь с палачом, тогда и можно на выход. И если будет совсем уж невыносимо, то кнопку «Выход» у меня ведь не отберут? Выйти всегда успею.

Отвлечись, вздрогнул от скрипа несмазанных петель двери второго этажа. Вот я и дождался.

Глава 2

Открылась дверь, и в коридор шагнул двухметровый, закованный в сталь рыцарь тьмы. Шагнул и остановился, давая мне время разглядеть себя. Полный металлический доспех с шипами на наплечниках, рогатый шлем, полностью закрывающий лицо, открыта лишь тонкая полоска в районе глаз, из которой буравят окружающий мир два ярко-красных глаза, больше похожих на оружейные прицелы. И оранжевая книга, прикрепленная к поясу цепью. Дела... Не простой рыцарь. Не знаю их градацию, но проявленная книга Мастерства – это вершина класса. И даже если меньше, то не намного – всего лишь на ступень. Но не книга привлекла моё внимание, а руки рыцаря – вернее, то, что было в них. В правой руке он держал связку ключей, а в левой топор. Из всей его экипировки идентифицировался только топор.

Топор Мастера-палача Тьмы. Класс: Легендарный.

Прочность: 7034/8350.

Урон физический: 5500 единиц.

Урон магический: 8000 единиц от магии Тьмы.

Дополнительные свойства: при осуществлении казни казнённый теряет один уровень. При каждом прошедшем ударе на противника накладывается дебафф «Астральная немощь 5 степени».

Хреновая штука у него в руках. Хреновая и узкозаточенная. Это именно орудие палача, а не боевой топор. У Легендарных топоров модификаторов штук десять должно быть, а тут всего два, да и те с ориентацией на пытки.

Будто услышав мои мысли, палач медленно стал двигаться ко мне. Топор, задевая прутья решеток предшествующих камер, вызывал целый звездопад искр, которые шипели, встречаясь с лужами на холодном полу. Метод запугивания такой? Так тут и стараться не надо, я и так весь дрожу.

Остановившись у моей камеры и уставившись своими буркалами в мою сторону, рыцарь пророкотал:

– У тебя есть шанс избежать боли. Отдай все предметы из тайного хранилища, и не будешь страдать.

– А у меня нет ничего, – развел я руками. – Всё изъяли при пленении, – даже мимикой себе помогал, как мог.

Отвечать что-либо рыцарь не стал. Молча отпер камеру и выволок меня наружу, не особо церемонясь. Таким же способом он доставил меня на первый этаж. По лестнице не спустил, и то ладно. Хотя мог – дурной силы в нём просто немерено.

Меня завели в тёмное помещение, в центре которого стоял странный стул – его подлокотники находились на уровне шеи. Знакомые мне уже зомби подскочили и, усадив меня на стул, крепко привязали к нему. Крепко и профессионально. Каждую руку и ногу в двух местах обтягивала тонкая полоска кожи, которая по ощущениям впилась в тело и при усилении с моей стороны ещё больше натягивалась.

Вот так я и сидел в не совсем удобной позе, с вытянутыми руками, ожидая, пока сидящий напротив меня за столом вампир освободится от своих дел. Вампир в ранге мастера что-то усиленно писал на листке бумаги и совершенно не обращал на меня внимания. А его помощники, стоящие за спиной, притворились ветошью и не отсвечивали. Оба помощника не были птенцами но и уровня мастера ещё не достигли – старшие вампы, пятидесятых уровней.

– И кто это тут у нас на десерт? – разобравшись в делах, обратил на меня внимание мастер вампир.

Он молча встал, подошёл ко мне и прижал холодную ладонь к моей временной метке раба. Системное сообщение оповестило, что из временной она превратилась в постоянную, с привязкой к руднику Джирай.

– Дампир, 33-й уровень. Маг, – бодро отрапортовал арбалетчик зомби. Вышколенные они тут, как я посмотрю. Ну, ничего, устрою я вам тут праздник, помяните моё слово.

– Какой хороший раб нам достался! – улыбнулся, усаживаясь на своё место вампир. – Что за маг? Кровь? Тьма? Смерть?

– Нет, Огонь и Воздух, – улыбаясь, ответил конвоир.

– Огонь? – оторопь на лице писаря была неподдельной. – Он слабоумный? – вполне серьезно поинтересовался у конвоира.

– Вроде адекватный и слюни не пускает. Осознанный выбор, – вынес свой вердикт о моём психическом состоянии стражник.

– М-да... – покачал головой писарь, – пришлые и так на всю голову отмороженные, а этот так и вовсе... – он показательно покрутил указательным пальцем возле виска.

Мастер кровососов о чём-то задумался, и никто в этой комнате, включая палача, не мешал ему в этом. Рыцарь тьмы так и вовсе, как привёл меня в допросную, встал у стенки и притворился предметом интерьера.

– А не скрываешь ли ты чего-нибудь, а Артур Круз? – внезапный вопрос писаря заставил меня вздрогнуть.

По разговору этой твари стало понятно, что он не видит мой второй игровой класс и думает, что я простой маг. А системное сообщение, незамедлительно появившееся после его слов, подтвердило мою догадку.

Внимание! Совместное действие профессий, навыков и характеристик позволило выявить направленную на вас враждебную деятельность. Вас пытаются исследовать. Желаете помешать данному процессу?

Так вот из-за чего так пристально вглядывается в меня этот писарь! Он пытается меня считать – выявить все мои характеристики, скрытые и явные. А также классы, если он у меня не один, и прочие регалии. А вот фигу тебе без масла, сухофрукт корявый!

Естественно, жму иконку с установкой помех в моём распознавании.

При оценке данного действия были задействованы следующие параметры вашего персонажа.

Характеристики: Интеллект, Дух, Сила воли, Удача.

Вторичные характеристики: Интуиция.

Навыки: скрытность, понимание сути.

Дополнительные параметры: количество очков триумфа.

Вердикт: Данные о вашем персонаже усреднены.

– Обычный мусор, – с разочарованием выдал вампир. – Что же, значит дальше строго по протоколу. Итак, выдай все, что у тебя имеется в потайном хранилище. И не увиливай, я вижу гораздо больше, чем ты думаешь.

Ага, видит он, писарь библиотечный. Видел уже, как он видит, крот слепой. Это всё, конечно, пронеслось у меня в мыслях, а вслух я выдал ему то же самое, что и палачу сказал.

– И что мне так везёт сегодня на сопротивляющихся? – задумчивый кровосос – это странное зрелище, но именно такое я и наблюдал. И я даже знаю, кто был из сопротивляющихся до меня – гном, больше некому. Дроу на сильного духом разумного никак не тянул.

– Начинай, – безучастно бросил писарь, и мою правую руку пронзила адская боль.

Из моего горла вырвался крик, и я с ужасом уставился на обрубок правой руки, из которого хлестала кровь. Руку по локоть перерубил палач, за секунду до этого подпиравший стенку. Сознание помутилось на краткий миг, но не спешило уходить.

– Сука! – вгоняя себя в ярость, орал я. – Убью!!! – так проще, я знаю, мне уже отрывало конечности при стопроцентной чувствительности.

– А-А-А!!! – новый крик боли вырвался из меня, когда мне отрубили вторую руку.

Всё, это финиш! Не могу больше! Где кнопка выход? Агонизирующим сознанием ухватился как за спасательный круг за вожденную кнопку и вдавил что есть силы.

Внимание! При социальном статусе раб и наложенном дебаффе «Астральная немощь 5 степени» вы не можете покинуть игру ранее, чем через 5 минут после нажатия кнопки «Выход из игры».

Что?! От осознания произошедшего я взвыл как раненый заяц. Суки!!! Выпустите меня!

– Что, не можешь покинуть наш мир? – довольно улыбнулся мерзкий кровосос. – На всех есть управа, на всех, – после чего кивнул палачу, и тот ловким ударом отрубил мне голову.

Возродился я через секунду вполне здоровым. Внешне. А вот внутри бушевало цунами фантомной боли. Руки непроизвольно проверяли наличие головы – мозг сходил с ума.

– Ненавижу!!! – сипло выдал я, бездумной куклой опадая наземь.

Долго отлеживаться мне не дали – бывшие уже возле тотема воскрешения конвоиры подняли и потащили обратно в пыточную. Сколько до выхода из игры? Две минуты с небольшим. Как же долго!

Меня снова привязали к стулу, чем вызвали у меня приступ паники.

– Клиент созревает, – довольно улыбнулся кровосос. – Ты пока посиди, а как вернёшься, продолжим, – и уже не обращая внимания на меня, снова занялся своими делами.

А я, не веря своему счастью, сидел и тупо пялился на писаря. Неужели больше не будет пыток? Неужели?

– Так, дай-ка мне документы на первых двух, – обратился к помощнику писарь. – Дроу на второй уровень, норма обычная, – отдал он приказ воину зомби. – А гнома мы определим по заслугам... Что у нас получается в сумме? Дебош при транспортировке, ничего не выдал из тайного и нагрубил мне. Этого вполне достаточно на девятый. Да, именно так. Но предварительно...

Дослушать не успел – меня наконец-то вывело из игры. Вывалился из капсулы и растянулся на полу. Трясло меня основательно, и думать, а тем более обдумывать случившееся, желания не было совершенно. Не знаю, сколько времени я провалялся в состоянии «пустоты в голове», из него меня вывел звонок на комп-линк.

– Здорово, братец, – кивнул родственнику, добравшись до кресла.

– По всем мировым новостям только что прошла информация, насколько опасно рабство. С пояснениями и примерами, – голос брата был печален. – Как ты?

– Насколько полна была информация? Там было о том, что эти мрази могут задержать выход из игры? – в конце предложения я рычал. – И капсула никак не среагирует на пороговое значение боли?

– Да, – тихо отозвался Тим. – Ещё там было оповещение, что информация стала доступна из-за первого человека, подвергшегося пыткам при абсолютной чувствительности.

– Инкогнито не раскрыли? – меня больше интересовало это.

– Нет, и родителям я не говорил, – так же тихо отозвался брат.

– Спасибо! – от сердца отлегло.

– Ты не сломался? – смотря мне прямо в глаза, уже твёрдым голосом поинтересовался брат.

Тим смотрел, а я всё не мог определиться с ответом. Да я даже думать об этом не хотел в данный момент! Он кивнул, поняв мой невысказанный ответ.

– Как только определюсь, сообщу, – наконец выдавил я из себя. – А пока мне надо отдохнуть.

– Конечно, – с легкостью отозвался он. – Только всегда помни: у тебя есть семья! Ты не один и никогда один не останешься!

– Я знаю, – кивнул, соглашаясь с ним, и оборвал связь.

Добрался до кровати, не раздеваясь, лёг и, зачерпнув из внутреннего резерва силы, отдал точечный приказ мозгу на долгий и оздоровительный сон. Теперь я так умел.

Как ни странно, но встал я не в полдень, а в семь утра. Встал выспавшимся, на удивление бодрым и жаждущим активных действий. Вчерашние события не пропали из памяти и не потускнели, но эмоциональный накал резко снизился. Это выглядело довольно странным.

Позавтракал и снова попросил об аудиенции у господина Марвари. Это хорошо, что мне довелось встретиться с ним вчера – не думаю, что смог бы сдержать себя и не наговорить лишнего. Странно, но мне тут же сообщили, что меня ждут.

– Доброе утро, Артур, – поприветствовал меня Наместник.

– Не уверен, – отозвался я, пытаясь в глазах Сушила прочесть ответ на не заданный мною вопрос.

– Чем же тебе не угодило такое прекрасное утро? – господин Марвари великолепно играл свою роль радушного хозяина, но я ему не верил. Интуиция, третий глаз, открывшаяся прямая связь с инфо-полем планеты – плевать, откуда, но я знал, что он в курсе дел.

– Почему ты не сказал о невозможности мгновенного выхода из игры при определенных дебаффах? – не стал я ходить вокруг да около и спросил в лоб.

– Мне необходимо было проверить крепость твоего духа, – также смотря прямо на меня, серьёзно ответил Наместник.

– А ты не мог подобрать другой способ? – я чувствовал, что опять начал заводиться. – Ты в курсе, каково это – умирать по-настоящему?! Это, знаешь ли, больно. Это адски больно, твою мать! Ты говорил, что я тебе нужен. А на деле оказывается, что и не особо? Или тебе нужен овощ, пускающий слюни?

– Выговорился? – с какой-то потаённой грустью осведомился Сушил. И вот в эту самую грусть я поверил. Не всё так просто, как я себе придумал. Чёрт! Да всегда всё непросто. Всегда есть второе дно, а может и третье, и даже четвёртое.

– Я жду ответа, – буркнул, усаживаясь на стул.

– Отвечу тебе по порядку. Способ придумал не я, а ты. Именно ты попал в плен. Своими действиями или бездействием ты вызвал череду событий, приведшую тебя в плен. Теперь по поводу смерти: поверь, я знаю о ней не понаслышке. И даже больше. Сейчас не будем об этом, всю историю узнаешь после оглашения контракта. И последнее: если бы ты не смог пройти этот маленький филиал ада и съехал с катушек, значит, не годен для моего задания... Помолчи! – видя, что я пытаюсь что-то сказать, осадил меня Наместник. – Я ещё не всё сказал. Итак, тебя пытали, тебе было больно и страшно. Но теперь, по прошествии некоторого времени, задай себе вопрос: тебе было больше больно или страшно?

– Одинаково мне было, – быстро отозвался я.

– Так ли это на самом деле? – выгнул бровь Марвари. – У тебя параметр Сила воли на момент начала пыток был равен ста трём единицам! А это уже не стопроцентная чувствительность, и не забудь прибавить к этому Стойкость.

– Откуда тебе это известно? Даже император не видит моих параметров! – поразил меня Сушил своими откровениями.

– Я – Наместник! – величественно молвил он. – В некоторых моментах у меня информации куда как больше, чем у правителя. Ну, так что? Проанализируй ещё раз свои чувства. Я подожду.

Надо успокоиться, Артур, надо успокоиться. Когда эмоции помогали делу? Закрыв глаза и попытался успокоиться. Во-первых, надо разобраться, что мне ответил Марвари на мой наезд. Проанализировал его речь, повертел в разных плоскостях и понял, что не так уж он и не прав. Это вообще правильная позиция по жизни: видеть корнем бед и ошибок только самого себя. Всегда и везде только мои действия приводят меня в те или иные жизненные ситуации, в которые я попадаю.

По мере размышления злость и чувство несправедливости мира ушли, и опять чрезвычайно быстро. Надо посоветоваться по этому поводу с Сергеем – может, чего дельного подсказет. Как мне кажется, это по их части. Они там все через одного неэмоциональные. Они, там, все? А я разве с недавних пор не эти самые «они»?

Ну вот, совсем успокоился, теперь настала пора вернуться мысленно к пыткам. И эта мысль тоже не вызвала внутреннего дискомфорта.

Итак, боль... Было ли мне больно? Естественно было, ещё как! Иной раз простой порез ноет так, что кажется, будто зуб без наркоза вырывают, а тут руки надвое поделили. Только вот теперь я ясно вижу, что после вспышки боли из-за ампутации пришёл страх, усиливающий боль. Страх из реальности, что я снова инвалид. Увиденные культы вместо рук пошатнули восприятие мира, а боль не дала мозгу анализировать ситуацию. И что из этого всего можно вынести? Да хрен его знает.

Не было бы страха, мне было бы менее больно? Психологически – да. А вот физически – точно нет. И что это вообще меняет? Хотя вся боль в игре – только импульсы, посланные капсулой в мозг. А с другой стороны, и в реальности вся боль – это импульсы, посланные от нервов в мозг. Где разница? А нет её. Так что боль – это всегда боль.

И чего Наместник хотел добиться? Так и не придя ни к каким выводам, переворачивающим моё восприятие мира, поинтересовался у Сушила:

– А сколько процентов болевой чувствительности забирают Сила воли и Стойкость?

– Не смог определить, насколько уменьшились ощущения? – Наместник улыбался.

– Мне есть с чем сравнивать, но да, не смог.

– И не сможешь ещё долгое время. Дойдя примерно до восьмидесятипроцентной отметки, начнёшь чувствовать разницу. А что до параметров, то через комп-линк открой игру и посмотри. Теперь многое в твоих логах будет открыто. Не против, если я закажу нам легкий перекус?

– Очень даже за, – кивнул и закопался в логи игры.

Внимание! Вас казнили! В процессе воскрешения вы потеряли уровень. Текущий уровень – 32.Списание характеристик за потерянный уровень в рандомном режиме. (Две единицы с характеристики Дух, одна с характеристики Интеллект.)

На языке вертелось много слов и ни одного нормального. Мат и ещё раз мат. Столько трудиться – и всё для чего? Чтобы какой-то железный дровосек махнул топориком – и всё, прощай уровень. Радует в этой ситуации только одно: нельзя казнить игрока чаще, чем раз в неделю. Пытать можно хоть каждый день, а вот казнить – нет.

Получено достижение: «Первая смерть под пытками».

Благодаря вам жители вашей империи знают о рабстве и всех опасностях, подстерегающих их при этом.

Награда за достижение: повышение характеристики Удача на 5 единиц, алмазный доступ на неделю в салон мамыши Глаши, повышение репутации с империей Велатрес на 1000 пунктов. Текущее значение репутации – Уважение, 7000/50000.

Хм... Мамаша Глаша, значит, да? Вот ведь... Столице без году неделя, а уже бордель отстроили. И судя по названию заведения, в русском секторе.

Почему опять Удачу прибавили? Мне Сила воли нужна! Ладно, лирика это всё. Что там по уменьшению боли?

Сила воли за каждую единицу характеристики уменьшала болевой порог на одну десятую. Это что получается, чтобы совсем не чувствовать боль, мне нужно тысячу единиц? Недостижимый результат, по моему мнению. Так, а что по Стойкости? Каждый уровень навыка снижет чувствительность на один процент. Вот, это уже ближе к делу.

Открыл характеристики и немного удивился увиденному. Правила игры немного подсластили болевую пилюлю. От пыток навык Стойкость увеличился на две единицы, а характеристика Сила воли – на одну. В итоге, суммарно, болевой порог снизился на 14,4 %. Не так уж и далеко до отметки в 80 %.

Попросить, чтобы меня ещё попытали? А там и просить не надо. Я убеждён в том, что нам предстоит ещё один раунд с писарем. Не отпустит он меня просто так. Только вот одно дело, когда тебе резко делают ампутацию, и совершенно другое, когда медленно, с чувством, с толком, с расстановкой загоняют иглы под ногти.

О чём я вообще сейчас рассуждаю? О возможности поднятия характеристик с помощью пыток? Остановись, Артур! Это уже клиникой пахнет.

Принесли еду, и я отвлекся от нелегких дум.

– Не передумал играть, виконт? – после обеда поинтересовался Наместник.

– Существуют способы проще переносить боль? – не отвечая на вопрос, задал свой.

В ответ получил лишь искренний смех. Отсмеявшись, Наместник пояснил свою реакцию:

– Артур, ты же супер. Неужели тебе этого не преподавали? Это же азы. Что, нет? Тогда обратись к своему ментору. Вопрос тут в другом: каким образом переместить навыки из реальности в игру? Ты же знаешь проблемы твоей расы?

– Да, я в курсе. Лишь я один из всех суперов могу подключаться к игре, – кивнул, приступая к еде.

– Значит, не в курсе, – озадачил меня своими словами собеседник.

– Не понял. Есть ещё что-то?

– Проблема суперов не в том, что они не могут попасть в Игру. Это как раз-таки решаемый момент. Через определённое время им дадут доступ. Просто они внутри игры, будут практически обычными представителями человечества. И лишь малая толика сил из реальности будет им доступна. А играть им можно будет только на специфических должностях. Вот так вот.

– Кхм... У них же, то есть у нас, неприятие нанитов? Или нет?

– Верно, всё так и есть. Просто в ближайшем будущем, а именно после планетарного Аукциона, будет доступна технология, которая обеспечит им вход в игру. Только, как я и говорил ранее, толку с этого чуть.

– Ясно... – интересные дела творятся. Между делом узнаю то, что тревожит умы многих людей на планете. И ведь Сергей явно не в курсе дел. А почему, собственно? Этот вопрос я и задал.

– А зачем мне это кому-то рассказывать? Какая мне от этого польза? Вот тебе рассказал, пользуйся. Хочешь, продай эти сведения, хочешь – обменяй. Видишь, я всё же пекусь о тебе, – ухмыльнулся Сушил.

Это всё, конечно, замечательно, но мне не давала покоя одна мысль.

– И что, нет никакого способа перенести способности ментатов в игру?

– Есть, – покачал головой Наместник, лукаво улыбнулся и посмотрел мне в глаза. – Ген Наместника. Это не основная функция – так, побочное действие. У тебя был этот дар, но увы, халява кончилась.

Кивнул, соглашаясь и попытался в сжатые сроки проанализировать услышанное.

Всезнающий Наместник не в курсе, что у меня остались способности? Скорее всего, так и есть. Да и это уже не сам Ген Наместника, а сплав из остатков бывшего и Воли Изменчивого. Говорить или нет? Естественно, нет. Меньше знает – крепче спит. Ага, вот такой я заботливый. Пекусь о здоровье Наместника.

– Ты не ответил на мой вопрос. Остаёшься в игре? – Сушил очень внимательно посмотрел на меня.

Обычный тон, естественная мимика и моторные реакции организма не настораживали, и даже зрачки ни на миллиметр не изменились в диаметре, но была во всём этом какая-то неправильность. Он напряжён, понял я. Напряжён, и ему очень важен ответ. Так что же, черт побери, ему от меня надо?

– Да, Наместник, – озвучил я принятое решение.

И снова ни единой реакции организма у собеседника, только вот я уже настроился на его волну и ощутил, как спало напряжение, и он расслабился.

– Рад был повидаться, Артур, – попрощался господин Марвари, намекая, что аудиенция закончена.

– Всего доброго, Наместник, – официально попрощался и направился к себе в бункер.

Добравшись до «дома», набрал номер Даши. Девушка пыталась до меня дозвониться, но я настроил комп-линк на непринятие звонков во время разговора с Наместником.

– Привет, моя радость! – не смог удержать улыбки при виде ослепительно красивой девушки.

– Здравствуй, принц! – расхохоталась девушка.

– С чего это? Виконтом был, им и остался, – всё еще улыбаясь, поинтересовался я.

– Ну, не принцессой же тебя называть? Обидишься ещё. А так все признаки имеются, – Даша лукаво подмигнула. – Находишься за тридевять земель, над тобою нависла опасность, скрываешься в темнице, ну или в башне.

– Про опасность я вроде не говорил? – тише паранойя, тише. Это Даша – девушка наша. Она нам друг и товарищ, а в будущем, тьфу-тьфу-тьфу, спутница жизни.

– Не держи меня за дуру! – погрозила мне пальчиком девушка. – Два плюс два не всегда, конечно, четыре, но тут именно такой случай. Были у меня подозрения, а тут их подтвердили. Понял, принцесса? – вздернула подбородок вверх Дарья.

– А кто подтвердил? – теперь уже с прищуром смотрел я.

– Елизавета Федоровна, – снова расхохоталась девушка, глядя, как мои глаза полезли на лоб. – Не морщи лоб – морщины будут. Есть варианты, откуда мы знакомы?

– Нас сдали, – вздохнул, догадавшись, я. – Хьюстон, зараза...

– Ага, – подтвердила мою догадку Даша. – Твой мажордом играет за обе команды.

– Да нет. У него только один настоящий хозяин. А вот тот иногда прогибается под напором Елизаветы Федоровны. И как всё прошло? – поинтересовался я о главном.

– Мне понравилось, – девушка смутилась. – Она у тебя хорошая... – необычно видеть Дашу в состоянии, отличном от состояния «всё путем, а если нет, то исправим».

– Я рад, что вы подружились, – внутренне выдохнул, радуясь, что всё обошлось.

Поболтали ещё немного, я рассказал про класс Барбет. Кто, что и с чем едят. Поделился своими впечатлениями от увиденного боя против команды из лучника и воина. Также пояснил, где стоит искать наставника класса. На этом и распрощались.

Время немного после обеда – чем займёмся, господин виконт? Да тем же самым, что и до обеда. А именно, разговорами.

– Слушаю, – на экране визора проявилось лицо наставника.

– Я тоже рад тебя видеть, Сергей.

– Проблемы? – голос наставника, как всегда, сух и лишён каких-либо эмоций.

– Мне необходимо научиться терпеть боль, – сразу оповестил о цели звонка – нечего тянуть кота за хвост.

– Ты уже научился определять рисунки на игральных картах? – вопрос наставника заставил меня внутренне покраснеть. Когда я в последний раз тренировался как ментат?

– Нет, – не стал я врать.

– Игра настолько заменила тебе реальность?

– Я не забыл про тренировки. И буду посвящать им определенное время. Каждый день, – пообещал я. И пока Сергей меня не перебил, продолжил: – У меня есть информация о ментатах и Игре.

– Говори, – проявил тонкие нотки заинтересованности наставник.

Рассказал всё, что знал сам, и то, что узнал от Наместника. Ни разу в ходе моего повествования меня не перебили.

– Информация полезна, – вынес в итоге наставник после трехминутного молчания.

– Так что с обучением? – направил разговор в нужное мне русло.

– С тобой свяжутся в течение часа, – своеобразно попрощался со мной Сергей и отключил связь.

Час так час. Мне есть чем заняться. Ещё раз открыл интерфейс персонажа. У меня там ещё одно достижение привалило – за страдания, так сказать.

Поздравляем! Получено достижение – Лаки (третий уровень). Награда на выбор: увеличение регенерации Жизни на 15 единиц в секунду или увеличение регенерации Маны на 20 единиц в секунду.

М-да... Чёрт! Какой сложный выбор! Что по обычной регенерации Жизни? Почти девять единиц в секунду. Хотелось бы увеличить? Конечно. Был бы я упакован во все свои вещи, вопрос о выборе вообще не стоял бы. Однозначно выбрал бы Жизнь. Только вот я гол как сокол, и вещей со статками мне не видать ещё долго.

Теперь по мане. Почти пятьдесят девять единиц, плюс двадцать, в итоге семьдесят девять. Ещё двадцать одна единица регенерации, и я выйду в ноль, то есть нивелирую действие негатора. Только где будем брать недостающие единицы? Регенерация только от характеристики Дух зависит, а если мне несказанно повезёт, и я подниму уровень, то свободные очки вкладывать в Дух я не буду. У меня Сила воли в приоритете – как по классу, так и по болевому ощущению. И дело тут не в пытках. Я на руднике, и рано или поздно меня отправят долбить руду, или таскать камни, или ещё чего делать. Не суть. Весь цимес в том, что колоть камни, потеть, хотеть есть, чувствовать жажду и хотеть кровь – всё это лучше переносится, когда приглушено системными фильтрами. Вот так вот.

Двадцать одна единица... Какая-то мысль крутилась, и я никак не мог понять, что мне не нравится. Я что-то упускаю, но что? Так... Камень – накопитель маны. Достать я его не могу по известным причинам. А возможно ли его использовать, не вынимая из пространственного кармана?

Залез в Вики, искал долго, но всё же нашёл. Использовать можно, но будут потери в районе 90 %. И к этому надо ещё прибавить мой не прокачанный навык «Приём энергии». Что в итоге? Зачерпнув из артефакта маны тысячу единиц, я получу всего лишь восемьдесят. На хрена козе баян, спрашивается?

Есть что-то ещё? Так-так... Что я мог позабыть? Навыки! У меня туча нераспределённых очков таланта. Есть выход, есть! Открыл общую вкладку развития магов. Ну, и что тут у нас?

Всё то, что раньше смотрелось как не особо нужное, теперь превратилось в архиважное. Идея выйти в ноль по мане настолько захватила меня, что я, уже не думая, сделал выбор в пользу регенерации маны. Влил шесть очков таланта в ветку регенерации, в итоге подняв её на постоянные 15 %.

Дальше. Взял заклинание баффа на регенерацию маны и поднял до максимального значения на моём уровне, потратив ещё шесть очков. Было ли мне жалко потраченных единиц? Нет, тут как раз тот случай, когда цель оправдывает средства.

Вы изучили общее стихийное заклинание «Регенерация маны 6-го уровня».

Увеличение регенерации маны на 50 %.

Затраты на использование – 150 единиц маны.

Действие заклинания – 60 минут.

Использование только на себя.

Где взять начальные 150 единиц маны на активацию? Из артефакта, конечно. Дорого? А куда деваться? Прикинул, насколько мне хватит маны артефакта, если использовать только на это заклинание. Пятьсот двадцать шесть часов непрерывной работы – вполне нормальное количество. Остатки буду сливать обратно – может, и в плюс выйду, кто знает? Всё проверить надо.

Посмотрел, на что еще можно потратить очки таланта в ветке стихийных магов. Безусловно, интересные вещи есть, но того, что может мне как-то помочь в данный момент, нет.

А теперь глянем – может, в остальных ветках я пропустил что-то полезное? После слов Талла, что мне не светит магичить Тьмой и Смертью, я в эти ветки и не заглядывал.

Только вот заняться этим мне не дали – зазвонил комп-линк.

– Артур Кириллович, добрый вечер, – с той стороны экрана на меня смотрел пожилой индус. Разговаривали мы на русском – распространённый язык, многие знают.

– Меня попросили вам помочь, – такой же сухой и безэмоциональный голос, как и у наставника.

– Позвольте поинтересоваться, кто попросил?

– Сергей, – подтвердил мою догадку индус. – Меня зовут Акарш. Когда вам будет угодно увидеться со мной?

– Собственно, когда у вас будет на это время. Я могу хоть сейчас.

– Тогда ровно через час я буду у вас, – попрощался со мной ментат.

Где я, как добраться, пустят ли его – ничего не спросил. Раз не спрашивал, значит знает. Будем ждать. А пока ждем, покопаемся в темных ветках. Потратив полчаса времени, так и не нашел чего-то полезного. На нанесение вреда разумным – пожалуйста, а вот на манипуляцию с маной – ни одного заклинания. Ладно, время до прихода ментата ещё есть, посмотрим на задание, из-за которого завертелась вся эта каша.

Доступно задание: «Возвращение законной власти». Класс: Цепочка. Мифическое.

Шаг первый. Освобождение от цепей удержания павшего властелина империи Сиджахути.

Награда: 40 Гаалов, три этических предмета. Опыт: вариативно (но не менее 15 уровней).

Время выполнения задания: неограниченное. Привлечение сторонних сил: неограниченное. (Награда за задание в соответствии с приложенными усилиями).

Принять: Да/Нет?

Дела... Задание, так задание. И награда куда как весомая. Принять, что ли? Успеется – кушать не просит, вот пусть и висит. Вдруг, если приму, то репутация с нынешней властью упадёт в жёсткий минус? Я сейчас хоть и раб, но, как ни странно, репутация у меня с некро-империей почти нулевая.

Звонок с ресепшена оповестил о приходе Акарша. Подошёл к двери, встретил гостя.

– Чай, кофе? – как радушный хозяин, предложил я.

– Нет, спасибо. Давай начнём, – мы разместились за столом, и индус достал колоду карт. – Сначала я проверю, чего ты достиг.

– Сергей попросил? – догадался я. На что мой собеседник просто кивнул.

Карты ложились на стол, и я, указывая на них пальцем, говорил, что под ними скрыто.

– Круг, треугольник, квадрат, – безошибочно определил я.

– Больше информации, – отдал команду Акарш.

– Красный круг, желтый треугольник, черный квадрат.

– Хорошо, – колода магическим образом испарилась. Теперь пробуй защититься, – удивил меня новым требованием ментат.

От его руки отделился сгусток энергии светло-синего цвета и медленно полетел мне в лоб. Совершенно не думая, что делаю, выставил на его пути правую руку и запитал её энергией. Светло-синее встретилось со светло-жёлтым, еле слышный хлопок, и пальцы руки пронзила боль, как будто я засунул пальцы в розетку. Спазм свёл мышцы, и я с остервенением затряс рукой, пытаясь прогнать боль.

– Делай щит, а не пытайся противостоять просто энергией. Ещё раз, – и опять сгусток энергии летит в мою сторону.

Думать и размышлять времени не было, да и боль – самый хороший учитель. На этот раз на защиту устремилась левая рука, также напитанная энергией. Но щит я не делал, с моей руки сорвался такой же сгусток и направился навстречу агрессору. Хлопок, и они оба растворились.

– Хорошо, – кивнул мой новый учитель.

– Для чего всё это? – мне было непонятно – меня экзаменуют, что ли?

– Мне было необходимо увидеть твой уровень владения силами, – просто отозвался ментат. – Я увидел. Что ты знаешь о теории боли? – без какого-либо перехода поинтересовался он.

– Теории? Скорее всего, только начало. Что боль передаётся по нервам в мозг и это своеобразный сигнал о том, что с организмом проблемы.

– Ясно, – кивнул наставник. Встал со стула, подошел к визору и соединил со своим комплинком.

– Начнём с азов...

Дальше я прослушал двухчасовую лекцию о том, что такое на самом деле боль. Для чего она нужна, каким образом блокируется медикаментозно и ментально. И получил наказ строго-настрого не экспериментировать в этом направлении самостоятельно.

– Пойми, Артур, – в ходе лекции мы оба перешли на «ты». – При попытке блокировки первичного сигнала от нервного пучка к спинному мозгу ты легко ошибёшься. И вместо облегчения боли от перелома ноги отключишь сигналы от сердца или легких. Ты в курсе, что последует потом?

– Да. У меня может наступить паника, и я не смогу внести обратные изменения. Как итог, либо задохнусь, либо умру от остановки сердца.

– Да, всё именно так. На следующем занятии мы пройдем зоны ответственности спинного мозга.

– А сегодня поучиться никак не получится? Мне это очень нужно.

– «Поучиться» этому нельзя, этому необходимо учиться. Когда есть инструмент влияния и нет соответствующей базы и учителя рядом, дело может закончиться фатально. Ты, на дан-

ный момент, не готов. Спешка мешает. В тебе слишком много эмоций, – на этих словах мой новый учитель откланялся.

Вот гадство! Спешка мешает. Мне-то что делать? Терпеть боль через не могу? Где «белая» со своим инструментом по управлению моим телом? Она уж точно сможет запустить сердце вновь, если я по неосторожности его остановлю. Пробежался по внутреннему интерфейсу своих ботов. Восстановление идёт, но до запуска системы в прежнем виде ещё далеко. Чёрт!

Походил кругами по комнате, пытаюсь найти выход из ситуации. На пятом витке пришла мысль попробовать реализовать всё это в игре. Даже если я там умру, то что я потеряю? Уровень у меня не слетит, а 10 % штраф за смерть для меня не актуален – у меня ноль прогресса уровня после пыточной смерти. Моё тело, вероятно, уже в камере. Не будут же его постоянно держать в кресле?

Осознав, о чем думаю, прислушался к себе – а я ведь действительно не боюсь больше. Не боюсь даже того, что у меня не получится и снова придётся терпеть боль. Даже не терпеть, а орать благим матом от истязаний. Мне рассказали теорию, и у меня просто руки чешутся опробовать её на практике. Необратимые изменения в психике? Не сказал бы. У меня есть цель, мне подсказали метод достижения – осталось его опробовать.

Решено, завтра с утра этим и займусь. А сейчас спать – время позднее, и режим нарушать нежелательно. А вампиры, как и сам долбаный рудник, никуда не денутся.

Всё у меня не как у людей. Мотаюсь вдали от родной империи у чёрта на куличках, а все интересные дела стороной проходят. Мне бы сейчас к брату, клан прокачивать, замок строить, данжи проходить, монстров уровня 100+ в одиночку валить да питомцев качать. А я? Сижу в сырой темнице, орёл, блин, молодой...

Ещё раз мысленно пообещав устроить всем гадам кузькину мать, уснул.

Глава 3

Утром уверенность в собственных силах меня всё ещё не покинула. Я бы даже сказал, что она окрепла и пустила корни глубоко внутри. Размялся и, проведя полноценную полутренировку физического тела, плотно позавтракал.

– Погнали наши городских! – отцовской фразой придал себе решительности и, больше не раздумывая, лёг в капсулу.

Сырость. Жажда. Голод. Не лучшее начало игровой сессии, но другого нет и не предвидится. Радует только одно: мои прогнозы оправдались, и я в своей камере. Прислушался. Посторонних звуков не услышал. Как и вчера, я на втором этаже нахожусь один. Вот и славно, приступим.

Зачерпнул маны из артефакта и сразу баффнулся на её регенерацию. Славно! Общий приход 129 единиц маны, в сухом остатке, после вычета действий негатора – 29 единиц. Живём! Зачерпнул ещё тысячу из артефакта – на эксперименты должно хватить.

Сел в позу для медитации, усиливая эффект регенерации. Итак, формируем сгусток энергии и пускаем его по позвоночному столбу. Дальше «вживляем» её в сам столб и пытаемся настроиться на нервные сигналы, которых должно быть, в теории, миллионы.

Просидел полчаса в попытках что-то почувствовать, и всё безрезультатно. Единственное, что я почувствовал – это как желудочный сок начинает разъедать желудок.

Ещё два часа – и всё впустую. Что я делаю не так, как нужно? Что я вообще пытаюсь сделать? Выделить импульсы боли, а затем их заглушить. Чем собираюсь глушить? Барьером, созданным из энергии. А как я буду успевать перехватывать импульсы и своевременно ставить барьер? Вопрос.

А если использовать механизм, которому не один десяток тысяч лет? Выделяет же организм вещества наподобие морфинов, которые блокируют боль. Необходимо лишь заставить тело сделать это по моему желанию. В каком именно отделе головного мозга образуются эндорфины, я знал – в гипофизе. И где он находится, я тоже знал. Оставалась одна маленькая проблема – узнать, как на него можно повлиять.

Поднял энергию из спинного мозга в головной, «ощупал» мозг и сосредоточился на гипофизе. Добавил туда энергии – изменений ноль. Научный тык – наше всё! Начал всё ту же процедуру, что и раньше – подбор подходящего вида энергии, игры с амплитудой, частотой, длиной волны и иже с ними.

По телу пробежала дрожь, потом началось жжение, а через секунду шкала маны упёрлась в потолок, а я выл от горящей, по моим ощущениям, кожи и внутренних органов. Тело скрутила дичайшая боль – казалось, что организм переварил сам себя. Не понимая и практически не осознавая, чем я занимаюсь, стал сдирать мох со стен камеры и, практически не жуя, проглатывал. Остановился только когда, резко занял желудок. Скрючился на полу в позе эмбриона, прижал руки к животу в попытке унять режущую боль. С каждой новой секундой боль проходила, но на её место пришла другая. Из режущей боль трансформировалась в ноющую. Не такую острую, поэтому терпеть её я мог.

Когда круги перед глазами перестали мельтешить, я смог ознакомиться с тем, что изобрел. «И что тут у нас вообще произошло?» – задался главным вопросом на данный момент. Закопался в логи с целью прояснения ситуации.

Открыто заклинание: «Внутренний обмен» (1-й уровень). Основа Жизнь, школа Знахарства.

Восстановление параметра Мана на весь объем жизненных сил (Используются все имеющиеся запасы). Количество восполненной маны прямо пропорционально количеству жизненных сил.

Прогресс заклинания: 1/1000.

Затраты на использование – 100 единиц маны.

Время каста: 1 секунда.

Время действия заклинания: 6 секунд.

Использование: один раз в 60 секунд.

Для открытия ветки магии Жизни обратитесь в один из храмов Жизни.

«Исследователь магических плетений». Прогресс достижения 5/10. Вероятность распознать заклинание 45 %, вероятность ассимилировать заклинание 8 %.

Награда: +2 к Духу, +2 к Интеллекту, +1 к Удаче.

Что такое «жизненные силы», я понял, когда обратил внимание на свои руки, затем ноги и, наконец, на всё тело.

Я сохоя до состояния мумии. Кожа обтянула кости, мышцы просто исчезли – я так выглядел только в самом начале игры. Новое заклинание – полный аллес! Мне теперь убиться проще, чем пытаться восстанавливать былые кондиции. На мне дебаффов на физические характеристики, как игрушек на ёлке под Новый год. Время идёт, а мои эксперименты не меняются – всё на грани фола. Может, поэтому и достижения дают?

Понятно, почему меня скрутил дикий голод – организм съел все внутренние запасы. Сначала пошли в ход углеводы, потом белки из клеток, затем все жировые клетки, а когда стало совсем пусто в закромах родины, заклинание съело почти весь мышечный белок. После этого я чуть не помер от истощения, съел мох и словил нешуточное отравление. Теперь организм путем естественной регенерации убирает следы отравления, но дебафф всё равно ближайшие пятнадцать минут будет висеть. Надо немного поправить ситуацию. Для частичного исправления положения активировал заклинание Светоч – хоть немного, но помочь должно.

Над головой засиял белёсый шарик, даруя неопишемое счастье от тепла солнечного света. А ведь раньше такого эффекта не было: светит и светит. В 100 % чувствительности тоже есть свои плюсы, оказывается.

Когда боль утихла совсем, встал с пола, ещё раз оглядел своё тело. Лучшего времени для ещё одного эксперимента не найти. Не получится – уйду на перерождение и полностью восстановлюсь.

В гиппокамп лезть больше не будем, ну его к лешему. Тонкие воздействия не для нас – будем действовать грубо и по-варварски. Работать, так сказать, широкими мазками – может, и помру по-быстрому, а то жертвой Бухенвальда надоело быть.

Итак, сгусток энергии в спинной мозг, визуализация... И вот они – задние рога спинного мозга. Именно тут происходит прохождение нервных импульсов – первая остановка, так сказать. Что делаем? Отрубаем тут всё и смотрим на результат. Перевод всего сгустка энергии на необходимый участок, уменьшение спектра свечения энергии и минимальная длина волны – именно такая комбинация подходит для достижения отрицательных результатов.

Когда что-то сработало, я понял сразу. После создания очередного заклинания по телу прошла дрожь и напало небольшое оцепенение. Ноги подогнулись, и я повалился на пол. Тактильная чувствительность пропала, и мне показалось, что я стал меньше ощущать свое тело. Температуру я перестал чувствовать вообще, запахи притупились. Лежу болванчиком, кайфую потихоньку. До этого я и не чувствовал, как ныли связки, тянули мышцы и гудела голова, а чуть только всё это прошло, так и накатило блаженство.

Истину говорят: отбери у человека то, что у него есть, а через некоторое время верни – вот тогда он и будет счастлив. Лежу, отдыхаю, ничего не болит – лепота...

Я отключился. Просто взял и уснул в игре. Проснулся оттого, что меня рывком поставили на ноги. Красные буркала палача рассматривали меня недолго: поняв, что в теле именно я, а не просто оболочка, он потащил меня на первый этаж. Сколько времени я проспал? Четыре часа. Значит, время ещё есть. Теперь посмотрим на само заклинание.

Открыто заклинание: «Проводниковая анестезия» (1-й уровень). Основа Жизнь, школа Знахарства.

Действие: Обезболивание всего организма. Блокирование боли на 50 %.

Побочное действие: уменьшение всех характеристик на 30 %.

Прогресс заклинания: 1/1000.

Затраты на использование – 100 единиц маны.

Время каста: 1 секунда.

Время действия заклинания: 30 минут.

Использование: один раз в 120 секунд.

Для открытия ветки магии Жизни обратитесь в один из храмов Жизни.

Пока меня волокли в пыточную, запитался от артефакта и сразу кастанул новое заклинание. Руками махать не требовалось – всего лишь небольшое движение указательным пальцем любой руки.

Палач остановился – может, уловил всплеск маны, а может, почувствовал, что где-то поблизости применили Основу Жизнь. Не знаю. Повертевшись в разные стороны и, как мне показалось, приняв хавшись, рыцарь смерти успокоился и двинулся дальше по маршруту.

Пока меня несли, голову не покидала одна мысль: как проверить, насколько сильно снизился болевой порог? Ответ был однозначен, и мне он категорически не нравится. Ладно, пять минут продержусь как-нибудь.

– Вы снова с нами, это радует, – жизнерадостная улыбка писаря ничего хорошего не предвещала.

Снова стул и снова привязан так, что не шелохнуться.

– Итак, меня снова интересуют вещи из твоего потайного хранилища. Это первое. И второе, – секундой ранее писарь был за столом, и вот он уже передо мной. – Что произошло с твоим телом, дампир? – вопрос он просто прошипел мне в лицо. Ноздри кровососа хищно раздулись, и он выдал: – Я чувствую остаточные эманации магии Жизни в тебе. Ты не «жизнюк», и маны в тебе нет, – глаза вампира опасно сузились. – Отвечай! – мгновенно выросшими когтями писарь вспорол мне брюхо и схватился за мои внутренности.

Меня непроизвольно согнуло и вырвало кровью ему прямо в лицо. Рука писаря копошилась у меня в животе, а я весь сосредоточился на ощущениях. Работает заклинание, работает! Не скажу, что мне сейчас не было больно – больно было ещё как. Но анестезия и так притупляла всё на свете, а в купе со Стойкостью и Силой воли мне было не в пример легче. Почти 65 % резиста к любой боли. Красота!

Необходимо скрыть возможность терпеть пытки, и поэтому я дергался в кресле и орал как припадочный.

– Навык! У меня есть навык! ААА!!!

– Какой навык? – не вынимая руки, для эффекта полного и правдивого ответа, поинтересовался вампир.

– ЫЫЫ! Раз в сутки... Аэых! ...могу поднять ману на двести единиц! А-хр! – в конце предложения я просто хрипел кровью. Этот гад меня сейчас на перерождение отправит!

– Двести единиц? – сплюнул от досады писарь. – За первую секунду негатор съест сто, а как только ты начнешь что-то магичить, съест ещё столько же, – с чего-то пустился в пояснения кровосос. – Ты так скорее себя убьешь, чем чего-то добьёшься.

Вот на хрена он мне тут прописные истины рассказывает? Как будто я этого не знал. Урод! Хорошо, что хоть руку вытащил. А лечить меня кто будет? Регенерация жизни слабо справлялась с раной на животе и с восстановлением ЖКТ. Если бы не мой завышенный, по сравнению с другими магами, бар жизни, давно бы на перерождение улетел.

– Выдай вещи из потайного хранилища, – повторил писарь.

В ответ я выдал всё ту же тираду, только на этот раз с большими промежутками и охами от боли. Мне же плохо, в конце концов – рана кровоточит да вообще жизнь не сахар.

– Ткни его, – обратился писарь к палачу.

Рыцарь незамедлительно исполнил приказ: провел лезвием топора по моему плечу, оставляя неглубокий порез. И это был именно приказ – на этом руднике, в этой комнате именно писарь был главным, а не мега-навороченный рыцарь тьмы. Да и какой он писарь? Это я его так обозвал, а на самом деле именно он палач и мастер пыток. А рыцарь так – принеси-подай, руки-голову руби...

Получен дебафф «Астральная немощь 5 степени». Внимание! При социальном статусе раб и наложенном дебаффе «Астральная немощь 5 степени» вы не можете покинуть игру ранее, чем через 5 минут после нажатия кнопки «Выход из игры».

А то я не знал, блин! Ну, сейчас начнется, предположил я и оказался прав.

– Руби, – ещё одна команда, и мне незамедлительно ампутировали обе руки.

Хренасе, как больно-то! С первым разом не сравнить, конечно, но всё равно это больно. Замотал головой, закрыл глаза, сжал зубы до скрипа и проревел: – Вшех порешшшуу!!!

– Интересный экземпляр... – напротив снова вырос писарь. – А если так? – левый обрубок руки вспыхнул новой болью.

Вскрикнул и открыл глаза. Этот выродок вонзил в сочащуюся кровью рану раскалённую добела спицу и с удовольствием ворошил ею, запекая мясо до состояния углей. Мишки жёваные, как же больно-то! Из глаз полились слезы, мозг снова стал сбойть, мечась и ища выход из ситуации.

Между вспышками боли волевым усилием попытался собрать мысли в кучу. Не смотреть на рану. Не смотреть! Необходимо отвлечься. Что? Я выхожу из игры вообще собираюсь? Мысль настолько сильно поразила меня, что я совершенно забыл о боли. Какого банана я всё ещё не жму треклятую кнопку?

– УУУ! – из моего горла вылетел ещё один крик, когда и во второй обрубок вонзилась раскаленная спица.

Вот погань не сдохшая! Клянусь, я вырву твоё гнилое сердце! Но это потом, а пока – не смотреть. Закрой глаза, дубина! Отвлекись! На что отвлекься? Открыл вкладки интерфейса с прогрессом Силы воли и навыка Стойкость. Да ладно? Навык подскочил до семи, а характеристика увеличилась на один пункт.

Чем больше этот выродок приносит мне боли, тем быстрее растут мои параметры! Открыл глаза и с наслаждением плюнул в глаз кровососу.

– Это всё, на что ты способен, жалкая пиявка? – расхохотался я, поражаясь своему смеху. В нём явно присутствовали нотки безумства.

– Ноги, – короткий приказ, и я остался сидеть в кресле совсем без конечностей, если не считать головы.

Тут писарь явно переборщил: раны были куда как серьёзные, и я после секундного шока всё-таки улетел на перерождение.

Очнулся полностью здоровым и полным сил. Знакомые зомби подхватили под руки и отнесли обратно к такому доброму и милому писарю.

– Давно не виделись, – бравирюя, поприветствовал я всю честную компанию.

Хозяин кабинета уже сидел за столом и снова что-то писал. Меня так же старательно привязали к креслу, после чего писарь обратился ко мне.

– Не думай, что ты можешь управлять болью, червь. Седьмой уровень специально создан для таких, как ты. Через неделю мы встретимся вновь и посмотрим, как сильно ты полюбил боль.

– Милорд Грегори распорядился о переводе нового раба на девятый уровень, – бодро отрапортовал один из зомби.

– Что же, туда ему и дорога. Череда возрождений и смертей приведет его к правильному решению, и он навсегда покинет наш мир. Или же, – тут налитые злобой красные глаза уставились прямо на меня, – ты можешь сделать это прямо сейчас. Зачем тебе мучиться? Просто уйди навсегда. Я знаю, вы это можете. Ну же, давай, – гипнотический голос вампира убаюкивал и заставлял подчиняться. – Просто проделай несложные манипуляции и навсегда покинь этот мир...

Сознание потянулось к интерфейсу, но лишь на секунду. Менталом на меня действовать собрался, прыщ не выдавленный? Не на того напал! Защита от любой магии Ментала у меня почти восемьсот единиц. И не таким, как ты, сопротивляться смогу.

Видя тщетность своих действий, давить писарь прекратил.

– Убрать, – команда, после которой меня вынесли из здания.

Возле столба, к которому меня привели, дожидался человек. Простой, обычный, не мёртвый.

Имя: Ясур. Раса: человек. Класс: чернокнижник. Ранг: неизвестен. Бог-покровитель: неизвестен. Уровень: 74. Социальный статус: наёмный служащий рудника Джирай, Империя Сиджахуни. Карма: красная.

Дождавшись, пока меня приволокут к нему, Ясур наклонился к татуировке раба и что-то с ней сделал – плечо кольнуло болью.

– Слушай сюда, раб. Если при целостности татухи ниже тридцати процентов я не увижу тебя рядом с собой – ты очень сильно пожалеешь! Доходчиво объясняю? – и, не обращая на меня больше внимания, кивнул солдатам зомби.

Следующим пунктом остановки был барак, возле которого ещё один зомби выдал мне серую хламиду и выдавшую виды кирку. Одежда представляла собой балахон, который раньше, скорее всего, был обычным мешком. Вместе с инструментом добычи мне также выдали сумку типа рюкзак на пять ячеек. Выглядела эта сумка так убого, что казалось – она развалится, как только я надену её на спину.

– Меня хоть покормят? – поинтересовался у своих конвоиров.

– Все правила объяснят на твоём уровне, – беззлобно бросил арбалетчик.

Больше со мной не общались, на мой следующий вопрос я получил тычок под ребра и заткнулся.

После получения всего необходимого меня подвели к штольне и передали следующим охранникам.

– Куда его? – принимающая сторона желала знать, каким рейсом меня отправлять.

– Девятый, – разворачиваясь обратно в сторону барачков, отозвался арбалетчик.

– Так он же маг, что ему там делать? Загнётся же сразу и норму не сделает, – не желал успокаиваться принимающий охранник.

– Личный приказ милорда Грегори, – снизошел арбалетчик до объяснений. На что охранник штольни только сплюнул. И дождавшись, пока мои предыдущие конвоиры удалятся, обратился к своему напарнику: – Ты видишь, что творится?! Мага на девятый, а спрашивать с нас будут. Как будто он на первом или на втором уровне. Выработку его дневную откуда брать?

– Беспредел, – отозвался его напарник. – Опять в этом квартале без премии останемся. Я слушал и тихонько выпадал в осадок. Зомби, волнующиеся о квартальной премии. Зомби тоже люди? Хрюкнул, еле сдерживая смех, чем обратил на себя внимание.

– Ты хоть горному делу обучен? – обратился ко мне зомби в ранге старшего сержанта. Не совсем уверен, что у них именно такая градация по рангам, но мне система перевела именно так. Старший сержант и сержант – охранники главного входа в штольню рудника, 51-й и 50-й уровни, соответственно.

– Никогда инструмент в руках не держал, – честно поведал я.

На что сержант только рукой махнул. А я понял, почему меня не отправляют по назначению. Мы ждали ещё пассажиров на наш рейс.

– Клянусь печёнкой Спящего, это же мой кореш Артур! – поприветствовал меня гном Биарин, идущий с конвоем к нам. За что и получил очередной толчок в плечо от своих охранников с пожеланием заткнуться. Вели его скелеты, а не зомби, как я уже успел привыкнуть.

Нас подвели к скале и приказали сесть, что мы и сделали.

– Ну, как житуха, брат? Вижу, не сладко пришлось, раз уровень пролюбил где-то? – жизнерадостный гном всё так же зыркал по сторонам, высматривая местность.

– Не сладко – это не то слово, – отозвался я и поинтересовался: – Слушай, у тебя поесть ничего нет? А то я за последние трое суток только мох в камере жевал.

– Чего нема, того нема, – развел руки в стороны гном. – Так погоди-ка... Тебя что, на мой рейс определили? На «девятку»?

– Типа того, – покачал головой.

– Вот ты ж грёбаная сука Таврия! Любит она такие фортеля выкидывать, – от души сплюнул гном.

– А кто это? – мне стало интересно.

– Богиня судеб, – поведал мой новый «кореш».

– А ты не опасешься так фривольно отзывать о таких сущностях? – с опаской смотря на небо, поинтересовался я.

– Это единственный плюс нашего положения, – хохотнул гном. – Мы рабы, и боги нас не слышат. Это всё фигня, не бери в голову. В обиду тебя не дам и киркой махать научу. Меня другое волнует: чего мы не едем-то ещё? Не к добру это, не к добру...

– Ещё кого-то ждём, наверное? – выдал предположение, посматривая на склон горы в поисках мха. Какая-никакая, а всё же еда, пусть и с дебаффом на отравление. Я хоть и после перерождения, а дебафф на голод не слетел – такая система игры. Только после третьей смерти за сессию дебафф от голода пропадает. Руки-ноги восстанавливает сразу, а желудок чтобы наполнить – фигушки.

– Это-то и странно. Пассажиры рейсом на «девятку» здесь нечастые гости. Я-то понятно: весь такой красивый, и меня, кроме нижнего уровня, никуда и не пристроить, ты – дэмпир, и о твоём билете тоже вопросов нет. Кто ещё может вписаться в нашу дружную компанию?

– Ты много знаешь и о руднике, и о его правилах. Откуда? – не то чтобы мне это было важно, но не спросить я не мог.

– Да слухи просто. Ветер носит, а я иногда люблю слушать ветер, – и на меня посмотрели честные-пречестные глаза гнома.

– Ага. Ясно. Ветер, – снова покивал головой. Темнит коротышка, ну да его право. У кого из нас нет секретов?

– Чтоб меня о грот-мачту ударило три раза! – с удивлением выдохнул Биарин, смотря куда-то в сторону. – Это же Атрак Темноводный! Вот это пассажир, так пассажир. Когда его пленили? И где команда?

Посмотрел, на кого так бурно среагировал гном, и обомлел. Громада высотой метра два с половиной, не меньше, состоящая только из перевитых мышц. Закованный в кандалы орк мерно вышагивал по направлению к нам. Гигант шагал с затуманенным взглядом, а цепи тихонько позванивали в такт его движению. Орка вели – вернее, направляли двое личей, парящих в воздухе. Сам же Атрак находился под ментальным контролем – это было видно по закатившимся глазам.

– Внушает, – рассматривая клыки, отозвался я, представляя, какова эта громадина в бою.

– Чую, будет передел власти на «девятке», – недобро усмехнулся гном.

Что именно Биарин имел в виду, спросить не успел: нас подняли и погнали вглубь штольни. Пройдя метров сто по слабо освещённому тоннелю, мы подошли к странному сооружению. Большой маховик, на который была намотана толстая металлическая цепь, другим концом прикрепленная через систему шкивов к люльке.

«Грузопассажирская клеть», – такую подсказку выдала мне система при взгляде на люльку. Клеть висела над пропастью и немного качалась из стороны в сторону, нагнетая мрачную атмосферу, которой и без того было вдосталь.

Нас завели внутрь клетки, и я прикинул, что места хватит ещё существ на десять, если они приблизительно человеческой комплекции. Гном скептически рассматривал механизм и неодобрительно качал головой. По его меркам устройство спуска и подъема не внушало доверия.

Последовала короткая команда, и два высоких и мускулистых зомби начали медленно крутить маховик, после чего мы так же медленно поехали вниз. Приблизительно метров через десять мы проехали первый уровень, ярко освещённый и с будкой охраны. Сами охранники, скелеты, тоже были возле будки и пристально наблюдали за нами. Удостоверившись, что пассажиры не к ним, молча вернулись к себе.

Ещё через двадцать метров – второй уровень, за ним третий и так далее. По мере спуска вниз, от уровня к уровню света на встречающихся площадках становилось всё меньше и меньше. Сам спуск до девятого уровня занял минут сорок, в ходе которых я попытался пообщаться с гномом. Но при первой попытке открыть рот, один из сопровождающих нас личей махнул рукой, и мне прилетел дебафф «Молчание». Больше попыток я не предпринимал.

Наконец, клеть остановилась, и нас попросили выйти. Первым из клетки выскочил гном, и как только он наступил на площадку, по пещере пронёсся звук колокола. За ним вышел я, а следом вывели орка.

Личи сняли цепи с гиганта, и разум орка стал просыпаться – я это понял по осмысленному взгляду, который вперился в меня.

– А давай-ка, Артур поспешим, а то, не ровен час, под раздачу попадем. Атрак разбираться не будет, кто прав, кто виноват. Он и в обычной жизни суров и беспощаден, а уж будучи рабом, совсем с катушек съедет, – высказав мне свою мысль, гном развернулся и резво направился вглубь пещеры.

Не доверять ему основания не было, и я поспешил за ним. Пробежав метров сто по неосвещённому тоннелю, наткнулись на подземное помещение размерами с современный торговый центр. Высота «комплекса» метров сорок, не меньше, в ширину метров сто, длину определить не получалось – всё было заставлено строениями.

– Кхм... – выдал гном, разглядывая систему освещения.

Под самым сводом горело солнечным светом десять шаров, даря иллюзию солнечного освещения. Долго любоваться местными достопримечательностями нам не дали – из тоннеля раздался рык разъярённого орка.

– Поспешим, паря, надо найти местного бугра, – срываясь с места, прокричал Биарин.

Перед нами находилось длинное здание, а по бокам расположились бараки, по четыре с каждой стороны. Это всё я смог разглядеть, пока мы ломились вдоль центрального здания. Сразу за ним расположилась площадь, на которой внушительными постаментами выделялись два круга возрождения.

– Нам туда, – гном указал на здание за площадью, резко выделяющееся в этом убогом, сером мире.

Двухэтажный особняк с тремя входами: центральным и ещё двумя с разных торцов здания. На крыльце главного входа, явно поджидая нас, сидел местный «смотрящий». Что я говорил про орка? Гора мышц? Годовалый ребёнок по сравнению с тем, кто сейчас сидел передо мной.

Четырёхметровое что-то, состоящее из каменных бугров мышц. И слово «каменные» надо понимать буквально. Он весь состоял из камня! У него даже голова располагалась на метр ниже, чем у обычных людей! И не потому, что это анатомия у него такая, а просто настолько велики мышцы спины и предплечья.

– Якорь мне в душло, догр! – замер и гном, увидев встречающего.

– Моё имя Марк, – выдало это существо, – дожждёмся третьего, и я расскажу вам правду, – голос низкий и немного режет по ушам, как будто камень о камень перетирают. Хотя о чём это я? У него же голосовые связи тоже, скорее всего, из камня.

Дождаться орка нам пришлось недолго, секунд семь. Ещё один крик ярости, и на площадь вылетел орк. Увидев нас, он проорал что-то на гортанном наречии, явно не спрашивая о погоде, и налетел на каменного. Почему не на нас? Так мы с гномом разбежались в разные стороны – от греха, так сказать.

Движение, которое я не уловил, и орк отлетает к постаменту круга возрождения. Постамент выдержал, а вот орк не очень – кашляя кровью, он попытался подняться, но оступился и упал. На каждую хитрую жопу найдется хрен с винтом, вспомнил я присказку дяди Изи. Орк все же встал и, взрыкнув, как тягач-многогонник, сорвался с места и снова налетел на Марка. Тот даже не встал со ступенек.

Взрыв воздуха в месте встречи двух титанов, и уже каменного отнесло на метр в сторону. А на каждый хрен с винтом найдётся жопа с лабиринтом – тут же вспомнилось окончание поговорки.

– Побаловались, и хватит, – вставая, тяжело молвил Марк.

Орк не внял предупреждению и снова набросился на каменную глыбу. Только в этот раз у него ничего не получилось. Секунда непонятого мельтешения, и на земле, истекая кровью, лежит поверженный орк.

– Силён, – уважительно бросил Марк и повернулся к нам. – Значит так, вновь прибывшие, объясняю правила один раз. Это, – он ткнул пальцем на строение, первым попавшееся нам на пути, – место приёма пищи. Выдача пищи один раз в день в восемь утра, в девять оно закрывается. Не успели – значит, будете ходить голодными со всеми вытекающими. Далее. Это, – тут он ткнул на левый круг возрождения, – телепорт наверх. Открывается только при прочности татуировки раба ниже сорока процентов. Совет! – для придания значимости он поднял правый указательный палец вверх. – Не доводите прочность татуировки ниже тридцати процентов, чернокнижник этого не любит. И своё неодобрение он выскажет мне, а я, в свою очередь, вам. Надеюсь, не надо объяснять, что моё неодобрение вам выйдет боком?

Моя голова непроизвольно покачала головой в отрицательном жесте. У этого парня, похоже, харизма перекачана в край. Слова он говорит веско и по делу, и перебивать его не хочется.

– Теперь о главном. Дневная норма для тебя, – он ткнул пальцем в меня, – 320 мер. Для тебя, – переместился указующий перст на гнома, – 430 мер, – на что гном досадливо кряк-

нул. – Соотношения мер и руд узнаете у торговца, – перст переместился на левый торец здания. – Сдавать руду тоже торговцу. Добытая сверх меры руда может быть обменена на наличность. Курс неизменный: одна мера – один медный, – теперь крякнул уже я.

А чего я, собственно, ожидал? Мы рабы – бесправные существа, и этим всё сказано.

– Норму нарушать нельзя, – продолжил ликбез местный смотрящий, – не сдав норму, еды вы не получите. Также будут применены воспитательные меры, – тут он ткнул в сторону небольшого здания с правой стороны за бараками.

– Вопросы?

– Сегодня поесть нельзя? – вопрос меня волновал очень сильно.

– Можно, – отозвался Марк. – Копай руду, меняй на еду. Сегодня у вас, как у вновь прибывших, нормы нет. И последнее... Здесь только один закон: норма должна быть выполненной, – посчитав, что всё необходимое он нам пояснил, Марк ушёл к себе.

– Что делаем? – обратился я к гному как весьма бывалому индивидууму.

– Место в бараке надо застолбить. Тебе какой больше нравится?

– А есть разница? – удивился я.

– И большая, – пустился в объяснения гном. – Всего на нашем уровне в данный момент сорок пять существ. Мы, трое вновь прибывших, Марк, два его помощника, повар, торговец. Значит, остается тридцать семь копателей. Баракос восемь, каждый вместительностью в десять мест.

– И? – я решительно не понимал, куда ведет гном. – Займём пустой – мне пересекаться, а тем более ночевать под одной крышей с не пойми кем не хочется.

– Не всё так просто. Это «девятка», – он обвёл рукой окружающее пространство. – Здесь закон только один, и ты его уже слышал. А теперь представь ситуацию: охраны нет, а есть рабы и очень жёсткие условия. Что в итоге произойдёт?

– Да всё, как всегда, – прикинул ситуацию и выдал: – Разделение на касты. Сильные унижают слабых. Разделение на группировки и налог на воздух. Как-то так.

– Это ты верно подметил. Поэтому, прежде чем заселяться в один из баракос, необходимо дожидаться прихода смены с забоя. И там мы уже посмотрим, кто есть кто.

– Прописываться будем? – недобро улыбнулся я.

– А как же, – вернул мне такую же улыбку гном. – Новые разумные, новые отношения и прочая лабуда.

– Мне бы поесть перед этим, дебаффы с ног валят.

– Можно и поесть... Так, для общего расклада, расскажи-ка мне – ты хоть на что-то способен без магии?

Вот тут я задумался. Говорить, что сама магия у меня есть, я не собираюсь. Не в тех мы с гномом отношениях, чтобы секретами делиться. Но и балластом оставаться нельзя. На данном этапе необходимо держаться вместе, иначе загрызут.

– Есть пара интересных навыков, – отозвался и описал их.

– Не густо, но с этим тоже можно работать, – поскреб бороду Биарин.

А не так уж и прост этот гном. Когда доходит дело до планирования, шутовство с него слетает, как листья с дерева по осени. Сосредоточен, внимателен и видно, что он не просто прикидывает ситуацию – он её прорабатывает и составляет тактику.

– А по силовым характеристикам у тебя как? Киркой своей насколько сильно бить будешь? – разбор меня как боевой единицы продолжался.

Достал из рюкзака инструмент и вчитался в параметры.

Простая рабочая Кирка. Предназначение: ручной ударный инструмент для работы с камнем.

Вес: 5 кг.

Урон по руде: 15.

Физический урон: 5–7 режущий, 10–12 колющий, 3–4 дробящий.

Прочность: 197/250.

Особые свойства: нет.

Модификаторы: отсутствуют.

– Если вот этим вот концом ударю, – я показал на клюв кирки, – то где-то на 215 единиц, – на что гном снова поморщился. – Можно усилить немного урон, да и вообще мои показатели.

– Кровь моя нужна? – догадался бородатый.

– Да.

– Разберёмся, – пообещал гном. – Пошли, что ли, к торговцу, посмотрим на местные цены.

Пока шли к торговцу, я поинтересовался у гнома, что это за раса – дорг, к которым относился Марк. Биарин нехотя признал, что именно они – истинные сыны и дочери гор. Плоть от плоти, так сказать. Сильное заявление, да еще и из уст гнома.

– Кочергу мне в дышло! – именно такой была первая фраза гнома, когда он переступил порог крыльца торговца. – Свободный торговец!

– Дверь закрой – сквозняк, – голос торговца отдавал мурчащими нотками.

Заинтересованный, поспешил зайти и уставился на представителя ещё одной невиданной мною до этого расы – каджит. Да еще нестандартный вариант, как я понимаю. Вообще каджиты – довольно разнообразная раса в том смысле, что это могут быть и гепарды, и тигры – да, в общем, любая кошачья раса. А тут торчал за прилавком гуманоидный дворовый кот Барсик – маленький (по размерам своей расы, конечно), пушистый и довольно отъевшийся.

– Вновь прибывшие, – недобро зыркнул на нас Тромуальдо. – Таблица слева, – лапой указав, где именно.

– А каким таким ветром в эту дыру занесло свободного торговца? Да еще и на «девятку»? – гнома не особо заинтересовала таблица, и я тоже в свою очередь наострил уши.

– Тебе-то какая печаль? – зевнул каджит. – Посмотрели? Тогда вылетайте отсюда. Жду завтра вечером с нормой.

– По залёту, значит, – предположил Биарин.

И, похоже, угадал, потому как шерсть на каджите вздыбилась, и он зашипел:

– Ты, гном, совсем своей бородой не дорожишь?! Я могу устроить тебе нелегкую жизнь на «девятке»; она тут и так не сахар, а для тебя станет адом!

– Есть тема, как скостить срок, – глядя куда-то в потолок, безразличным голосом бросил коротышка.

Из «Барсика» как будто весь воздух сдули – ну, или помыли.

– Говори, – совершенно другим тоном попросил торговец.

– Арт, выйди, погуляй пока, а? Красотами там полюбуйся... – сделал тонкий намек гном.

– Я ещё таблицу не изучил, да и про еду ничего не узнал, – выдал я контраргумент, чтобы никуда не ходить.

– Держи, – каджит, ловко перемахнув одним движением стойку, за которой находился, всучил мне в руки листок бумаги и булку хлеба.

– Adios, amigo! – пулей вылетая из здания, попрощался я и, оказавшись на улице, вонзил зубы в булку.

Кайф! Ароматный, хоть и начавший черстветь хлеб принес море удовольствия, сытость в желудке и желание жить. Растянув губы в довольной улыбке, прислонился к стене здания и сполз на землю. Вот теперь можно почитать, что там дал мне каджит.

Маленький листок бумаги представлял собой копию таблицы, висящей на стене. Пояснения были написаны на доступном мне языке, и я углубился в изучения вопроса. Так, есть всего

четыре тоннеля. Понятно, что они после разветвляются, но вроде как между собой не пересекаются. Основная добыча идет в первых трех, в четвертый никто не ходит. Почему? А просто всё –дохнут там все.

Дальше шла информация о соотношении руд, процентного содержания в породе и что такое вообще мера. Так вот, мера – это единица чистого эталона. Стало понятней? Мне – нет. Вики – наше всё.

Поковырявшись минут десять, начал потихоньку осваиваться, пусть и пока теоретически, в хитросплетениях добычи металлов. Итак, добыл я булыжник весом в 100 килограммов, с процентным содержанием в нем меди в 7 %. По грубым прикидкам, я добыл 7 килограммов чистой меди, а значит и 7 мер эталона, потому как медь и есть этот самый эталон.

Только вот меди в первых трёх тоннелях «девятки» практически нет – это печаль, а есть малахит, дроксерит, трупный камень и окаменелости. И коэффициенты меры у них намного выше, чем у меди.

Если показывать на примере, то мне при моей норме в 320 мер необходимо добыть всего лишь 128 килограммов чистого дроксерита. Проблема заключалась в том, что для мага с их грузоподъемностью, Запасом сил и характеристикой Сила, «девятка» – это смерть. Не успеет обычный маг набить столько, попросту не хватит времени. Ну, а я?

С грузоподъемностью, как и с Запасом сил, благодаря достижениям, у меня всё в порядке. Силы не хватает, но не думаю, что совсем уж критично. Если станет совсем туго, есть способы её увеличить, только для этого надо сначала приход-расход с артефакта маны замерить.

– Здесь торговец? – недавно слышанный бас отвлёк меня от размышлений.

Передо мной стоял орк и, сощуриив глаза, недобро смотрел на меня.

Глава 4

– Там, – указал пальцем, где именно «там».

– Пойдешь ко мне юнгой? – огорошил меня вопросом орк.

– Кхм... Мне необходимо посоветоваться с напарником, – запнувшись, только и выдал я.

– Я уже здесь. Давай, советуйся, – рядом со мной уселся гном. – Вижу, пришёл в себя? И уже стал набирать команду? – из-под нахмуренного лба зыркнул Биарин. – Так вот сразу тебе предложение: давай мы станем, пусть даже и на время, компаньонами, а не подчинёнными, как ты хотел, – обрисовал нашу позицию Биарин.

– Не многовато ли на себя берёшь, коротышка? – рыкнул Атрак, сжав кулаки, но нападать не спешил.

– Нормально беру, Темноводный, нормально. Ну, так как? Работаем в команде? – и протянул руку для рукопожатия.

Орк, сплунув себе под ноги, молча прошёл мимо нас к торговцу.

– Гордый, – вздохнул гном, – тяжело ему придётся. Ну да ничего, подмогнём.

– Подмогалка не сломается? – засомневался я в таком решении Биарина.

– Нормально будет, не переживай. Ну, так что, идём копать?

– А ты мне про каджита ничего рассказать не хочешь? – когда информация лишней бывает? Может, и расскажет гном чего...

– Может быть... всё может быть... – задумался о своём гном.

Запиликал таймер, сообщая о том, что я в игре непозволительно долго. Проигнорировав его в прошлый раз, я переставил будильник на более позднее время. Так. По времени Индии, сейчас десять часов вечера, а в игре, на данном континенте, всего шесть – надо перестраивать ритмы. Сдача нормы торговцу с 8 до 9 вечера – значит, у меня есть два часа.

– Копать не пойдём, мне необходимо отлучиться, часа на два, – оповестил я о своих изменившихся планах гнома.

– Нормально. Ты только вот за тот бугорок ляг, всё поспокойней будет.

Приняв совет гнома, отошёл от здания и, свернувшись калачиком, попытался скрыться в траве, активировав при этом навык Скрытность – всё польза будет.

В реальности меня встретил голод. Нельзя совершать такие длительные игровые сессии, надо делать перерывы. Об этом мне на пару – правда, на разный лад – твердили желудок и мочевой пузырь. Поочередно успокоив обоих, развалился на кровати. Хорошо!

Сколько у меня свободного времени? Не так уж и много, оказывается – всего полчаса есть. Всё это время провалился на постели – дал себе отдохнуть морально. По сигналу таймера вскочил и запрыгнул в капсулу.

Внимание! Возвращён навык «Договор со Смертью».

А я и забыл про него. Всё в кассу! Краткий миг перехода, и первое, что я услышал, был гомон толпы. Тихонечко приподнялся, чем вызвал испуганный крик какого-то человека. Тот сидел рядом со мной, но меня не замечал. Скрытность работает! Мельком взглянул на прогресс. Ого! А ведь это чит получается. Выходишь в реальность, перед этим активировешь навык, и он, если тебя не замечают, потихоньку прокачивается. Хоть какой-то плюс от рабства. На данный момент навык повисился на три единицы. А это много при моём уровне навыка.

Встал, оглядел толпу, что выстроилась в очередь к торговцу. Копать-колотить! Кого тут только не было: люди, гномы, дварфы, эльфы, дроу – это из известных мне рас. Ещё я разглядел змеелюда, гоблинов, кобольда, тролля, огра, тифлинга, минотавра и зомби. Вот на послед-

нем я остановил свой взгляд надолго. А я-то думал, сюда своих не сажают. Видать, совсем уж отморозенный зомбак, раз в шахту загремел.

Осматривая толпу, подивился особо странным персонажам. Первый был с тёмно-оранжевой кожей, массивный, ростом не менее двух с половиной метров, но ходит, опираясь на длинные руки. Но не это в нём было самое впечатляющее, а грива огненных волос. Они именно что горели неярким красным пламенем. Имени, как и уровня, я не видел – однозначно большой дядька. И второй – на первый взгляд обычный крепкий и высокий человек, если бы не восемь фиолетовых отростков за спиной в форме крыльев. И этот тоже не определялся моими умениями.

Пока смотрел на толпу, пытаюсь прочесть уровни или хотя бы названия рас, поднялись Понимание сути и Восприятие.

Засмотревшись на толпу, не заметил, как ко мне присоединились гном с орком. Посмотрел на гнома и кивнул в сторону орка. В ответ на мой кивок Биарин ухмыльнулся и выдал:

– Мы пришли к консенсусу. Видя эти милые, недружелюбные хари вокруг, наш новый друг решил изменить свои взгляды на жизнь.

– Ясно, – я повернулся к орку. – У меня деловое предложение к тебе есть.

– Держи, – Атрак протянул мне три склянки со своей кровью, – мы подготовились.

– А вы времени зря не теряли, – покачал головой в удивлении.

Так, что тут у нас? Вместе с кровью орка мне пришло знание о нём. 74-й уровень, две звезды – крут наш пират, крут. И кровушка его тоже неплоха – её бы в иньектор, я бы тогда один тут всех раскидал. Шучу, конечно. Но и так кровь Темноводного куда как хороша. Помимо силовых характеристик, она ещё и Дух поднимала. Интересно, это у всех орков так, или только у одного конкретного индивидуума?

Вместе со знанием о силе орка мою голову заполонили вопросы, ответы на которые я хотел получить немедленно. Если орк захотел присоединиться к нам, то это значит, что противники наши сильнее его? Куда, блин, ещё выше-то? Если считать без звезд, у орка 185-й уровень. Что же тогда за монстры нам противостоят?

– Атрак, ты ведь видишь уровни наших противников, да? – орк кивнул. – А можешь вообще показать, кто они, и, если не трудно, озвучь их уровни.

– А они вон там, кучкой стоят, не ошибёшься, – вместо орка, мне ответил гном.

Посмотрел в ту сторону, куда кивнул гном, и покачал головой: – Большие дяди...

– Минотавра, тролля и огра беру на себя, – хрустя костяшками пальцев, выдал орк. – Два гоблина и недоразумение ваши.

Недоразумением он назвал полурослика или хоббита, если по-простому. Среди нечитаемых уровней он единственный, кого я смог определить. Всего на два уровня выше, чем я.

– Нам и двух гоблинов хватит, – сплюнул под ноги гном. – Сороковые они, – это он уже мне, – но, демоны меня дерь, звездатые.

– Хоть не три? – мрачно улыбаясь, поинтересовался количеством звёзд.

– Было бы три – нас бы тут поставили в позицию и... – дальше гном перечислил все возможные варианты. Цензурным в его пояснениях были только междометия.

– Хорошо сказал, – улыбнулся орк, душевно так улыбнулся, как будто старую добрую песню услышал.

– Биарин, – обратился я к гному, – пока не началось, расскажи мне одну важную вещь.

– Давай, – согласился он, – только в темпе. Видишь, движняк уже пошёл?

И вправду, толпа, бывшая хаотичной массой, как-то незаметно разделилась на три лагеря. Собственно местные паханы, все остальные и маленькая кучка нелюдей. Все эльфы, гномы, дроу, дварфы и странный мужик с фиолетовыми крыльями стояли отдельно и нетерпеливо смотрели то на нас, то на главарей.

– Магов ограничивают вот этой штукой, – тут я ткнул на негатор, – чтоб, значит, не магии. А вот воинам что делают? На вас я негаторов не видел. И вообще, вы как свои умения используете? Что тратите? – после моих слов на меня уставились две пары ошарашенных глаз.

– Ты чего, Артур, с какого спутника свалился? И пока падал, похоже, все летающие острова головой пробил, раз основы не помнишь, – выдал гном.

– А наш маг по уровням без должной подготовки прыгал, – выдал свою версию орк. – Я прав?

– Ну, почти. Можно сказать, что и мира я толком-то не видел, – сознался, не видя причин скрывать очевидное.

– Всё с вами, пришлыми, не так, – покачал головой гном. – Слушай сюда, короче. Используем мы «внутреннюю Суть» – так называется наш аналог вашей маны. Хотя маной мы тоже пользуемся, но не в таких количествах, как маги. Так вот, негатором для нас служит вот эта хрень, – он развернулся и ткнул на левую лопатку, на которой горела тусклым пламенем татуировка в виде переплетения иероглифов.

– Как и рабскую, её не стереть?

– Именно так, – согласился гном.

– А вот и парламентёр, – указал я на смешно бегущего к нам хоббита.

– Шестёрка он, а не парламентёр, – скрежетнул зубами орк.

Не понравилось ему, видать, такое к себе отношение. Что ты! Гроза океана, как-никак, а тут хозяева присылают на переговоры не пойми кого.

– Значит так, отбросы, – с места начал наезд недорослик, – плата за жизнь на «девятке» 30 % от нормы. Сдавать вон тому красавцу, – и ткнул в сторону минотавра. – Вопросы?

Вместо ответа орк молниеносно схватил хоббита за одежду на груди и так же быстро оторвал ему голову. А потом отфутболил её в сторону минотавра. Захлопал в ладоши гном, восхищаясь замыслом и исполнением трюка. М-да... Эти двое явно нашли друг друга.

В ответ на выходку орка взревели трое – минотавр, огр и тролль. И с места сорвались в нашу сторону. И вот тут проснулась моя спящая до этого момента интуиция. Пришло озарение, что не выстоять орку против троих, пусть он и выше их уровнем, но не выстоять. И нас ведь не бить будут – не просто попинают, пересчитают ребра и выбьют зубы. Нет! Нас будут убивать. А есть ли у орка с гномом амулеты возрождения, я не знал. Не удосужился спросить. Да просто забыл я! Привык к своему бессмертию, и всё. А у них ведь всё не так.

И что теперь делать-то? Что-то – магией валить всех, и вся недолга! Только вот и магию применять надо так, чтобы никто не просек. Исподтишка то есть. Не верю я, что тут крыс нет, которые стучат писарю, не верю. Или то дятлы? Раз стучат, значит, дятлы... нет? Не суть. Опять ерунда лезет в голову во время боя.

Так что действуем осторожно, но эффективно. Без применения огненных заклинаний, а также любых других, которые вызывают визуальные спецэффекты. А таких у меня не много.

Глотнул крови орка, зачерпнул маны из артефакта – до краёв зачерпнул, не жалея. И сразу активировал регенерацию маны и Кинетический пресс – на всю мощь, выжимая себя до доньшка, охватив заклинанием троицу подбежавших громил. Сделал именно так, а не растянул во времени заклинание. По КПД с моим запасом маны это лучший из возможных вариантов.

Это все, что я успел сделать. Спину кольнуло резкой болью, а пришедший откуда-то снизу удар отправил меня в долгий полет. Пролетев метра четыре, ударился о землю, в голове зашумело, а перед глазами замелькали нечитаемые логи сообщений. Две долгих секунды пытался прийти в себя. На третью удалось смутно увидеть картину боя.

Тролль лежал без движений, мёртв. Огр с минотавром потихоньку вставали после действия Пресса, а гном с орком добивали гоблинов. Это кто же меня так приложил неслабо? Скорее всего, от гоблинов прилетело. Пора вставать и хоть как-то помочь своим. Встал на чет-

вереньки и охнул от боли – всё тело как отбивная. Ещё раз охнул и поднялся на ноги. Сколько до отката Пресса? До хрена и больше.

Быстро расправившись с гоблинами, парочка боевых товарищей подошла ко мне.

– Живой? – сверкая фиолетовыми синяками под обоими глазами, поинтересовался гном.

– Частично, – отозвался я, снова охая от боли.

– Ты же говорил, что больше ничего нет? – подозрительно сощурился гном.

– Забыл, видать, – пожал плечами и пожалел об этом: в спину будто гвоздь воткнули.

– Ещё так сможешь? – не унимался гном.

– Сможет, – пристально смотря на меня, ответил ему орк. – Наш маг полон секретов, – и довольно улыбнулся. – Дальше я сам, – отдал он приказ и быстро подошёл к подымающимся на ноги и выглядевшим не очень хорошо противникам.

– Довольно! Конфликт исчерпан! – громогласный голос дорга разнесся над площадью.

Толпа мигом рассосалась, как будто её и не было. Авторитет у «смотрящего» был на высоком уровне.

– Трое новеньких, ко мне! – отдал приказ камнерождённый.

Посмотрев друг на друга, направились к начальнику «девятки».

– Тебе не жить, маг! – спрыгивая с постамента возрождения, тоненьким голосом пообещал один из гоблинов.

– Сдрысни, мелочь! – не остался в долгу Биарин.

На что гoblin разродился тирадой на незнакомом мне языке, а мы, больше не обращая на него внимания, прошли к Марку.

– Откуда у тебя силы на заклинания, маг? – тяжелый взгляд «смотрящего» вперился в меня.

– Одно из своих заклинаний я могу использовать без маны. С большим промежутком времени, – сразу ответил на незаданный еще вопрос.

– Допустим. Только откуда у тебя заклинание не твоего класса? – Марк уже стоял надо мной.

– Изучил из свитка, – не моргнув глазом, соврал я, понимая, что правду говорить опасно для здоровья.

Камнеподобный быстро успокоился и произнёс:

– Вон тот барак свободен. Заселяйтесь, – и рукой показал на третий по счету по левой стороне от площади.

Развернувшись, направились устраиваться на своём новом месте жительства. Пройдя по ступенькам крыльца, открыли незапертую дверь, вошли.

– Чтоб мне с гномой век не кувыркаться! – выдал Биарин, увидев разруху, творившуюся в бараке.

Тонны пыли, разломанные кровати, непонятный мусор и пустые проемы вместо окон. Состояние после драки и так было не очень, а как представил себе, сколько придётся потратить времени на приведение помещения в божеский вид, стало совсем грустно.

– Сегодня отдыхаем, – выдал свое решение орк. – Все работы по благоустройству завтра, если будем живы.

– Поддерживаю, – тут же выпалил я. – А у вас амулеты возрождения есть?

– Есть-есть... – проворчал гном. – Куда без них нормальным разумным. Это вы, пришлые, не страдаете, а нам об этом в первую очередь думать надо.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.