



АЛЕКСЕЙ КОВТУНОВ

САНИТАР КАМЕННЫХ ДЖУНГЛЕЙ

К Н И Г А # 2

18+

Алексей Ковтунов

Санитар каменных джунглей 2

«Автор»

2023

Ковтунов А.

Санитар каменных джунглей 2 / А. Ковтунов — «Автор», 2023

Зараза распространяется не только через укус, а при любом контакте. И тут два варианта: либо ты становишься бездушной кусачей тварью, либо получаешь возможность стать сильнее при помощи интерфейса, характеристик и способностей...Нашему герою повезло дважды — он не стал зомби, да еще и на старте выхватил удачную особенность...Вторая книга цикла.

© Ковтунов А., 2023

© Автор, 2023

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	10
Глава 3	16
Глава 4	23
Глава 5	28
Глава 6	34
Конец ознакомительного фрагмента.	37

Алексей Ковтунов

Санитар каменных джунглей 2

Глава 1

Вокруг изменившегося прямо на глазах тела собрались бойцы. Они с ужасом смотрели на огромную тушу черного Зверя, что до сих пор каким-то чудом умудрялась делать редкие судорожные хрипящие вздохи. И каждый здесь присутствующий был бы рад выпустить еще одну обойму по твари. Но по рации четко сообщили, что на канонаду, продлившуюся чуть ли не целую минуту, обратила внимание орда зомби. И пока тех пытаются направить в другую сторону, шуметь категорически запрещено.

– Аясов! Возьми топор и добей тварь! – приказал один из офицеров бойцу, но тот не спешил выполнять. Никто не хотел приближаться к едва живому монстру.

– Есть... – боец на негнущихся ногах отправился "рожать" топор. Поняв, что чем дальше он будет отсутствовать, тем больше шансов на то что Зверь сдохнет сам, он побежал на поиски инструмента сразу в поселок. Скрывшись из виду солдат перешел на спокойный шаг.

Постепенно толпа вокруг Зверя рассосалась. Офицеры разогнали своих бойцов по постам, а охранять еле дышащую тушу осталось всего четверо. Подойти ближе и окончить страдания твари при помощи ножа никто по прежнему не решился, и оставалось лишь надеяться что псина сдохнет сама от полученных травм.

А их было немало... Как только один из офицеров сделал выстрел парню в голову, тот начал стремительно превращаться в Зверя. Сам стрелявший уже лежит разобранный на части в другом конце лагеря. Его останки, разогнанные до невероятной скорости способностью Толчок, пронеслись сквозь несколько палаток, задев с десятков бойцов, что после этого оказались на больничной койке.

У Зверя была разворочена морда, грудь, все его тело прошито десятками, а то и сотнями пуль. Пока не пришел приказ прекратить стрельбу, бойцы в панике пытались убить тварину как можно быстрее, опасаясь за свои жизни. Ведь если оно встанет, никому мало не покажется. И пусть автоматы в трясущихся от ужаса руках били не очень метко, но даже так количества попаданий хватило бы и на сотню зомби. Тем более в ход пошли и гранаты. Не боясь задеть своих, солдаты использовали все возможности чтобы не дать Зверю подняться.

Через минут десять все окончательно успокоились. Еще бы, дыхание Зверя становилось всё тише, а вся почва вокруг черной туши уже пропиталась кровью.

– Чур шкура моя! – сказал один из офицеров и заржал. Остальные подхватили и начали делить добычу, не дожидаясь пока та сдохнет.

Кто-то занял для себя клык, другому приглянулись когти. Череп сразу отписали третьему, когда он сказал, что сделает из него себе пепельницу.

– Отставить! – за их спинами послышался громкий властный окрик. Командир, убедившись что это безопасно, решил посмотреть на убитого монстра. – Тело сжечь.

Он развернулся и пошел в обратном направлении. Даже покалеченный и практически мертвый Зверь внушал ему трепет и ужас, и командир не хотел этого показывать своим подчиненным. Возмущаться никто не стал. Но оно и понятно, времена сейчас тяжелые, за любое неповиновение – расстрел.

Мало кто поддерживал командира, но при этом никто не мог осмелиться сказать хоть одно слово поперек. Когда он приказывает стрелять по мирным людям, пусть те и заражены, солдаты стискивают зубы и выполняют приказ, опасаясь за свою жизнь.

А Ранд всё это слышал. Никто не обратил внимания как под густой черной включенной шерстью начали зарастать страшные раны, медленно но верно совмещаться переломанные кости, а в единственный чудом уцелевший глаз вернулось зрение. И пусть уши его порваны, но даже так Зверь мог слышать разговоры на территории всего лагеря.

Ярость подобно морским волнам, накатывала, заполняя собой сознание монстра, и отступала под влиянием разума. Еще не время. Из четырех конечностей двигается только одна, пасть разворочена взрывом или попаданием крупного калибра. Нужно время и ресурсы для восстановления.

А ни того ни другого нет. Ранд отчетливо слышал как из деревни неспеша идет солдат, неся в руках колун и шепча себе под нос молитвы. Минута-две и придется начинать действовать.

Зверь снова закрыл глаз, сконцентрировавшись на восстановлении второй верхней конечности. И пусть говорят, что волка ноги кормят: Ранд не волк, руками добудет себе достаточно пищи. Тем более что одной ноги тупо нет, оторвана взрывом в области коленного сустава.

– А чё так тихо? – произнес один из бойцов, мигом прервав разговоры.

Он стоял спиной к Зверю и обратил внимание на то как замер рядовой что принес топор. Не будь на том противогаза, все могли бы отчетливо разглядеть как побледнел этот боец.

Зверь поднялся на руках, упершись когтями в землю, и тихо наблюдал за болтливыми солдатами. Нижняя челюсть его безвольно висела на связках, и оттого зрелище было еще более пугающим. Из открытой пасти свисал язык, по которому струилась кровь, и пусть некоторые клыки были раскрошены пулями, но даже остатков было достаточно чтобы вызывать у людей первобытный ужас.

Игра в гляделки продлилась недолго. Под дикий визг и крики, Зверь рванул вперед и одним взмахом разорвал на части двоих бойцов. Не давая времени своим врагам, он сбил с ног оставшихся, придавив их к земле лапами. Раздался громкий хруст, и панические крики стихли.

– Не стрелять! Он ранен! – выскочил из палатки командир. Между ордой зомби и разъяренным загнанным в угол Зверем он ошибочно выбрал второе.

Солдаты вновь посрывались со своих постов, и побежали в атаку, вооружившись чем попало. Кто с ножом, кто прихватил дубину. Ранд был готов рассмеяться от наивности вояк, но физиологически такая функция в его организме не была предусмотрена.

Вот только когда люди поймут, что ножи и дубины для него что слону дробина, в ход пойдет тяжелое оружие. И тогда Зверю конец. Он это понимал, а потому, не давая ярости взять над ним верх, пополз в сторону леса, раскидывая всех, кто встречался на пути.

Когти в ход не пускал, боясь спровоцировать людей на стрельбу, но стойко копил в своей душе обиду, обещая себе обязательно отомстить лишь только представится такая возможность.

Полз он довольно быстро. Люди, что боялись к нему приближаться, гнались без особого энтузиазма, а потому Ранд довольно скоро оторвался от преследователей и скрылся в лесной чаще.

Сделав небольшой крюк, вслушиваясь в каждый шорох он снова направился к лагерю. Но теперь его интересовала сумка, спрятанная под деревом. Нашел ее без каких-либо проблем, по запаху ягод, что хоть и были плотно упакованы в пакетик, но все равно источали ни с чем не сравнимый аромат.

Первым делом в ход пошли два флакона с красной жидкостью. Зверь раже заурчал от удовольствия, лишь только живительная жидкость прокатилась теплом по его организму. Все мелкие повреждения затянулись буквально за минуту, кости наконец окончательно срослись, и из проблем остались только поврежденный левый глаз, оторванная конечность, и порванная пасть.

Следом в ход пошло и зелье восстановления сил. И пусть Ранд не чувствовал усталости, но как только заработала новая способность, *Заживление*, он сразу понял что и его запасы не безграничны. Даже под действием зелья приходилось иногда брать перерыв на отдых.

Спустя час слышались шаги людей, что двигались по кровавому следу Зверя. Действие зелья закончилось, и навалилась усталость. Побочный эффект, пройдет только через час, а потому Ранду пришлось двигаться дальше, не вступая в схватку с военными. Из тайника помимо зелий он прихватил лишь пояс, что позволял издавать чуть меньше шума при ходьбе. Натянуть его было не так то просто, а потому пришлось повязать на ногу. Эффективность предмета от этого не снизилась, так что Ранд сразу же отправился вглубь лесной чащи.

Нога так и не восстановилась, а потому пришлось ковылять не трех конечностях. Но даже так оторваться от преследования удалось довольно быстро. Мало того, пояс раскрыл еще одно дополнительное свойство. Почва под ногами становилась не только мягкой, но и куда более упругой. Зверь ступал будто по мху, оставляя за собой лишь едва заметные следы. Разве что опытный следопыт сможет выследить его, но таких в распоряжении военных быть не должно.

Спустя некоторое время лес начал редеть, а потом и вовсе сменился полем, на котором паслись коровы и несколько коз. Неподалеку виднелись редкие ветхие домики, а также убитый временем загон для скота, откуда доносился приятный аромат свежей свинины. Слюна сама собой начала вытекать из пасти Зверя, и он, повинувшись инстинктам, поковылял на запах.

Внутри встретил людей. Две женщины, завизжав, бросились наутек, стоило лишь Ранду появиться в дверном проеме. Он и не думал что они пролезут в мелкие окна, но те справились с удивительной легкостью и побежали к домам, не прекращая верещать на всю округу.

Осмотрев вжавшихся в угол свиней, Зверь выбрал себе одну, ничем на первый взгляд непримечательную. Человек поймал себя на мысли, что каким-то образом, на уровне инстинктов, его звериное начало определило что именно от этой особи будет плохое, некачественное потомство, а жить ей и так и так оставалось недолго. Так же и волки убивают лишь слабых, очищая свою территорию от болезней и бракованного набора генов у дичи.

Свинья, будто приняв свою судьбу, застыла в ужасе. Остальные рванули кто куда, наполнив пространство паническим визгом.

Ранд убил свою жертву мгновенно, впившись клыками в шею и переломав позвонки. Теплая, живая кровь обожгла его пасть, заструилась по морде, стекая на испещренную шрамами грудь. С этим он решил разобраться позже, когда у организма будет достаточное количество ресурсов.

Урча от удовольствия, Зверь вырывал пласты мяса вместе с хрупкими костями из еще теплой туши. Практически не жуя он проглатывал пищу и снова впивался клыками в столь желанную мякоть, забыв обо всём на свете. Здесь человек уже не имел власти. Нельзя отвлекать Зверя от его законной добычи.

БАХ! БАХ!

В помещении прогремел сдвоенный выстрел, и спину Ранда обожгло новой порцией свинцовой дробы. Он лишь повернул голову, чтобы убедиться, что это не военные. Так и оказалось. В дверном проеме стоял дед, на вид лет семидесяти-восемидесяти. Высокий и широкоплечий. По крайней мере в молодости он был здоровяком. Без капли страха старик смотрел в глаза Зверя и хладнокровно перезаряжал ружье, готовясь наградить наглеца, что ворвался без приглашения на его территорию, новой порцией дробы.

– Я те покажу, срань поганая! – с этими словами он снова вскинул двустволку и произвел два выстрела, но на этот раз уже пулями, что больно хлестанули в грудь и руку Ранда, отчего тому пришлось вновь применить свою заживляющую способность.

Но дед, даже видя, что раны зарастают быстрее чем он их наносит, не оставил попыток. Так длилось минут пять. Зверь все это время отрывал от останков свиньи кусок за куском, а дед грязно матерился ему в спину и производил выстрел за выстрелом.

Потом тупо кончились патроны, и Ранд получил по хребту лопатой. Человеку даже не пришлось гасить ярость Зверя, ведь того представление, устроенное стариком, лишь забавляло. Ему было просто интересно, что будет дальше, и он продолжал хрустеть косточками свиньи вместо попкорна.

Услав махать лопатой, дед вышел из загона, и через минуту вернулся с топором в руках.

Гррррррррр

Зверь предупредил его рычанием о том, что надо знать меру.

– Еще порычи мне тут, псина сутулая! – рявкнул он, и замахнулся, но когтистая лапа стремительным движением выбила из его рук оружие. Тот лишь изумленно посмотрел сначала на Зверя, а затем на улетевший в дальний угол топор. – Ты чё, охренел? Пшел вон, пёс! – дед указал Ранду на выход, но тот лишь спокойно продолжил свою трапезу. Не пропадать же добру.

Тем более что лишь вкусив сырого, живого мяса Зверя начали наполнять силы. Травмированная задняя конечность продолжила восстанавливаться с утроенной скоростью, и уже через несколько часов будет как новенькая. Негостеприимный и лишенный какого-либо здравого смысла дед всё распалялся, поднимая шум и мешая трапезе. Зверю это начало надоедать, но человек не позволял нанести вред придурковатому старику, растерявшему за свою долгую жизнь инстинкт самосохранения.

РРРАВ!

Ранд метнулся к старику, что предпринял очередную попытку победить монстра, на этот раз при помощи тяжелого лома. Остановившись у самого лица деда, он оскалил клыки и смерил того прожигающим душу взглядом.

– Ты думаешь я испугаюсь?! – заорал старик, – Да мне похерам твои зубы!

Зверь снова отвернулся чтобы закончить поскорее свою трапезу. Дед растерял свой боевой настрой и устало плюхнулся на землю.

– Мне ведь жить теперь незачем... – помолчав минуту, устало пробубнил он. – С внучкой поссорился, а она, дура, ушла куда-то...

Ранд поначалу не обращал внимания на причитания деда, но затем, когда мясо закончилось, прислушался. Усевшись напротив, он начал водить когтем по земле, старательно выводя надпись. Получилось не сразу, рука, что в бою никогда не промахивалась и разила врагов в самые уязвимые места, сейчас почему-то наотрез отказывалась слушать Зверя.

Лишь с десятой попытки он смог вывести на земле что-то похожее на слово.

"МАША?"

Коряво, но читаемо.

– Так ты меня понимаешь? – дед, что все это время наблюдал за потугами Ранда, наконец понял чего тот пытался сделать, – Да, Маша! Внучка моя! Она жива? – старик схватился за шерсть и затряс руку, глядя прямо в глаза Зверю.

Тот лишь кивнул в ответ и неспеша поковылял прочь.

– погоди! Ты можешь ее найти? – дед выскочил следом и быстро нагнал Ранда, преградив ему путь. – Если можешь, отыщи! Всех свиней забирай!

Зверю сейчас нужен был лишь покой, а потому он лишь отмахнулся от надоедливого старика, что успел ему наскучить. Машу никто не обидит, она сама кого хочешь может подставить, а потому смысла в поисках Ранд пока не увидел.

Дед не сдавался, пытаясь не пропустить Зверя, а потому ему пришлось идти напролом, сдвинув старика в сторону своей тяжелой грузной тушей. Чтобы нога окончательно отросла, надо поспать. Посреди леса это делать нежелательно, и Ранд, окинув взглядом деревушку, выбрал себе домик попроще, сразу направившись туда.

Хозяева оказались крайне гостеприимными, женщина с широкой костью подхватила на руки младенца, и что-то пропищав, освободила жилплощадь буквально за несколько секунд. Рядом с домом был и курятник, и Зверь, что за последние пятнадцать минут успел изрядно

проголодаться, взял парочку, расковыряв когтями клетку. Первую сразу закинул в пасть, а вторую сжал в руке и полез в дом.

Там, улегшись на пол, закинул следующую порцию мяса, выплюнув перья от предыдущей, и закрыл глаза.

Он не чувствовал себя слабым, даже в тот момент когда его тело было полностью изранено. Но так или иначе надо становиться сильнее. А для этого есть свободные очки характеристик. Больше оттягивать нельзя, завтра, лишь только откатится трансформация, он планирует навестить военных и объяснить им, что стрелять в каждого встречного нехорошо. И пусть даже сейчас он мог бы расправиться со всеми обойдясь практически без ранений, сила лишней не бывает.

Свободных очков характеристик всего четыре. Без раздумий вложил одно в силу, доведя ее до десятки, и еще одно в живучесть с тем же результатом. Очевидно, что это в форме человека у него будет по десятке, Зверь как раз мог похвастаться трехкратным увеличением физических характеристик, и сейчас каждая из них достигла показателя в тридцать единиц.

Оставшиеся два очка Ранд вложил в Дух. Чуть ли не самая неприятная процедура, ведь при его увеличении болят не мышцы и не суставы. Страдания приносит что-то другое, нематериальное. Спустя полчаса пыток Зверь наконец смог спокойно растянуться по полу. Надо спать. И как можно дольше. Главное чтобы у деревенских не хватило ума поджечь дом, в противном случае Зверь не остановится ни перед чем...

Глава 2

Красота! Из одежды только ремень. Да и тот уже потрепан, пара дробинок его слегка взлохматили. С таким гардеробом даже задницу не прикрыть. Пробежавшись по дому, нашел лишь платья, детские вещи, и безразмерные штаны. В такие бы поместились два, а то и три меня. Даже при огромном желании ремнем не утянешь.

Пришлось проявить смекалку, и на улице я показался в древнеримском одеянии, выйдя на скрипучее крыльцо обернутым в белую простыню аки Цезарь, на зависть простому люду. Разве что лаврового венка не хватает для полноты образа.

– Так и думал что ты человек... – Навстречу мне вышел тот самый старик, и протянул комплект нормальной одежды.

– Дед, ты чё, дежурил тут? – спросил я принимая из его рук сверток.

– Твою сраку вместе с домом спалить хотели, вот я и охранял.

– Спасибо. За свинью извини, иначе никак было, – Я развернулся чтобы зайти в дом и переодеться, но остановился в дверях, – Десять минут подождешь? По поводу Маши твоей поговорим...

– Так ты даже всё помнишь? – удивился старик, но я уже его не слушал.

Переоделся я меньше чем за минуту. Тело по прежнему отдавало болью, но теперь у меня на месте все конечности. Осталось довести до ума общее состояние здоровья, окончательно срастить кости и восстановить порванные уши. Но перед этим я полез в характеристики...

Имя: Ранд

Особенность:

Трансформация (02:17:14).

Пауза

Уровень: 13

Характеристики:

Сила – 10 ?

Скорость – 10

Живучесть – 10 ?

Мышление – 7

Дух – 10 ?

Очки характеристик: 0

Способности: 4/10

Ступень (4)

Толчок (5)

Каменный шип (1)

Огненный луч (3)

Заживление (4)

Очки способностей: 0

Навыки: *Автослесарь (0), Оружейник-новичок (0), Врач (1), Военная подготовка (0), Огнестрельное оружие (0), Боевой раж (1)*

Торговая площадка

– Охренеть не встать!

Нет, я помню, что вложил очки характеристик. Но прямо сейчас я смогу получить аж три особенности! И торговая площадка открылась!

Но не стоит спешить. Сейчас у меня на руках нет ни одной монетки, а потому торговая площадка мимо. Как минимум до тех пор пока я не вернусь в город, а может стоит распотрошить еще одну орду, чтобы заходить на площадку с весомым бюджетом. Жаль, система так и

не сообщила о том что там можно отыскать. Бесит недельное ожидание, так бы сейчас глянул одним глазком, и в следующий раз уже шел бы подготовленным.

Нажал на вопросик около характеристики Сила.

Выход силы

Крепкие кости

Неутомимость

Такой вот выбор. Первый вариант это активируемая способность, остальные два – пассивные. Как обычно, выбор очень сложный. Хочется всего и сразу. Когда там следующий порог характеристик, чтобы я мог выбрать следующую особенность? Молчит система, зараза такая. Но надо отдать ей должное, с каждый получением уровня информации о ней в моей голове становится все больше и больше.

Выход силы скорее всего мимо. Эта способность позволит мне на короткий срок стать очень мощным парнем. Грузовик, например перевернуть, или кинуть что-нибудь тяжелое подальше. Работает по аналогии с Паузой. Подниму быстренько тяжесть, и всё, буду как выжатый лимон. Думаю не стоит ее изучать, так как в облике Зверя я и без того довольно-таки силен. Тем более с ее помощью не получится нанести сокрушительный удар по противнику, по крайней мере не кулаком, так как можно переломать себе все кости.

Как раз про них следующая, пассивная особенность. Вот это уже крайне интересно. Рассуждать, что в облике зверя у меня всего предостаточно, кроме, конечно, духа и мышления, можно до бесконечности. Но вспоминая как меня раскидало от крупнокалиберного стрелкового оружия, сразу появляется желание стать чуточку прочнее. И я выбрал бы эту особенность без каких-либо сомнений, если бы не моя способность *Заживление*. Пока у меня есть запас сил, я бессмертен. Но это не точно. В любом случае прикончить меня не так то просто, и если я не выдохся, поломанные кости не проблема.

Что-ж, выбор сделан.

Неутомимость

Теперь в списке особенностей красуется уже третья, и на сегодня это лишь начало. На груди появилось новое клеймо, на котором изображено что-то невразумительное, наподобие молнии. Вроде как дополнительная энергия или что-то вроде того.

Следом нажал на вопросик около характеристики Живучесть. Пусть десять минут, оговоренные с дедом уже подходят к концу, но это точно важнее чем разговоры о его внучке.

Ускоренная регенерация

Второй шанс

Внутренние резервы

Вот так вот. Я то думал будет какое-нибудь сопротивление болезням и ядам. Эти два варианта сразу можно было бы отмести и спокойно выбрать третий. Но вот опять глаза разбежались. С ускоренной регенерацией всё понятно, пассивная особенность, которая будет помогать мне быстрее восстанавливать повреждения. Оно мне надо? И да и нет. Если бы не муки выбора, то однозначно да, но вот отказываться от других ради всего лишь ускорения регенерации было бы кощунством. Так что нет, реген мимо.

Второй шанс – странная штука. Вчера он бы мне понадобился. Откат у этой особенности около недели, прямо как у торговой площадки. Суть в том, что активируется она сама лишь когда организм уже при смерти. В момент активации высвобождается накопленная за неделю или больше то-ли энергия то-ли еще что, и тело получает сильнейшую подпитку и стимуляцию. Работает как выброс адреналина в кровь, но еще и с подлечиванием. В любом случае может пригодиться в самый неожиданный момент. Как минимум появится возможность убежать или наоборот, одержать верх над противником в самый неожиданный момент, когда он думает что ты не боец.

Внутренние резервы – тоже интересная активируемая особенность. Отката нет, но и постоянно ее применять не получится. Это что-то вроде "кармана", но для запаса сил. Восстанавливаться она будет лишь тогда, когда я буду полностью отдохнувшим. Думаю, как раз на ней и остановлюсь. Опять же, из-за моей суперспособности Заживление. Пока у меня есть запас сил, второй шанс мне не нужен.

Осталось посмотреть чем меня сегодня порадует Дух...

Видение маны

Духовная связь

Рассеивание маны

Даже нет смысла говорить, что снова хочется все. Логично, что самые крутые штуки – это особенности. Мне осталось совсем чуть-чуть чтобы догнать мышление до десятки, и тогда будет полный набор. А потом придется экспериментировать чтобы понять когда можно будет достигнуть следующего порога.

Духовная связь позволит мне... А хрен разберешься чего она позволит. Система, конечно, дала мне коротенькое объяснение, но я ни черта не понял. Вроде как я смогу тырить или заимствовать ману у других, и наоборот подпитывать какого-нибудь мага из своих запасов. А еще многое многое другое чего я так и не смог осмыслить. Особенность классная, но, пожалуй, нет.

Рассеивание маны – это что-то антимагическое. Я смогу ослаблять способности противника, а то и вовсе срывать все попытки сотворить магию в моем присутствии. Круто? Безусловно! Нужно ли оно мне? Еще как!

Но! Есть еще невзрачная строчка с Видением маны. По названию – херня херней. Точно не так круто, как рассеивать чужие основанные на мане способности. Но вот как только я сконцентрировался на этом пункте, сразу решил, что мне нужно именно это. Без каких либо сомнений сразу ткнул по строчке, и стал счастливым обладателем пятой по счету особенности. Клеймо с изображением какого-то странного глаза проявилось на груди, и я сразу стал изучать полученную последней особенность.

Еще бы, с остальными то всё и так понятно. Просидел полчаса, наблюдая за тем как струится, перетекает мана в пространстве, по моему телу, сквозь предметы в комнате и растения во дворе. Ни с чем не сравнимое чувство. Каков ее цвет? Знать не знаю, я осязал ее потоки каким-то иным, я бы даже сказал седьмым чувством. И оно куда более реальное чем шестое, то есть интуиция.

Просидел бы так до ночи, но меня отвлек стук в дверь. Вся прекрасная картина, что ощущалась моим сознанием, духом, вмиг погасла, и я открыл глаза, вернувшись в бранный, материальный мир. Дед был недоволен, так как я попросил подождать десять минут, а пропал на сорок. В общем-то на его месте я бы тоже негодовал, ведь сам поступил сейчас как моя бывшая.

– Всё, всё. Иду! – Я вышел на крыльцо и поймал полный гнева и неодобрения взгляд.

– Ты шо там делал, ишак горбатый?

– Штаны ушивал. Пойдем пожрать чего сообразим.

Он не стал больше ругаться, и мы отправились к нему домой. Там он кинул на стол булку хлеба, палку колбасы и открыл банку компота. От самогона я отказался, за что снова словил неодобрительный взгляд.

Пока поглощал стариковские запасы еды, выложил всё как на духу про его внуку, военных, и почему я загрыз свинью. Тот слушал внимательно, не перебивая, и лишь в конце попросил отвести его на то место где я последний раз видел Машу.

– Убьют тебя там, дед. Сразу. Даже разговаривать не станут. – попытался я переубедить старого.

– А я и не разговаривать туда пойду! Мне только эта сраная каменюка нужна, а там разберусь...

– Ты даже не инициализирован. Даже если каким-то образом проберешься мимо охраны, прикоснешься – и станешь мычащим куском говна. Благо хоть зубов не осталось, много бед не наделаешь.

– А это шо ты сейчас сказал? – не понял дед, – Про инициализацию.

Пришлось объяснять ему всё с самого начала. Параллельно с рассказом и поглощением всё большего количества продуктов, поправлял свое здоровье, фокусируясь то на одном, то на другом источнике боли и применяя Заживление через интерфейс. Надо будет не забыть продырявить правый карман в штанах, чтобы проще было дотянуться до активирующего знака на бедре. И чем я думал когда размещал его именно там?.. Хотя на тот момент мысль мне казалась гениальной. Тем более что Зверя такие формальности как наличие одежды ни капельки не волнуют.

Как ни странно, дед идти к военным все же не передумал. Его не остановило даже отсутствие патронов. Сказал что хоть с дубиной против роты выйдет. Похвальное бесстрашие, но слишком глупое. Я уже несколько раз ему повторил, что его Машеньке ничего не будет, сама выберется из любой, даже самой темной и крошечной жопы. С такой то особенностью в заглазнике.

Хотя почему бы ему не пойти? Инициализаторы лежат в рюкзаке, и даже если вояки нашли мой тайник, не думаю, что они выкинут содержимое. Если вспомнить их разговоры над моим полудохлым звериным телом, скорее растащат и прикарманыт. А мне в принципе только один инициализатор и нужен.

Вот только проникать в их сраный лагерь в облике человека я больше не буду. Уже пробовал, неприятных ощущений хватило. Уши вон до сих пор не отрастил, всё никак сил для этого не наберусь.

Перед тем как отправиться в лес, попросил деда взять с собой побольше еды и прихватить с собой какую-нибудь Машину вещь. Так будет проще выйти на след, на случай, если она уже покинула лагерь вояк и гуляет где-то в лесной чаще.

Я не видел куда она делась после того как зашла в палатку, но практически уверен, обратно при мне она точно не выходила. И пусть меня отвлекали многочисленные попадания пуль, взрывы гранат и получение всяческих тяжких телесных повреждений, я все равно уверен, что она каким-то образом переместилась в другое место.

Место выполнения задания, о котором она говорила? Скорее всего да, но вот только где оно, остается лишь догадываться. В любом случае придется разбираться на месте.

Путь был неблизкий. Это когда я ковылял на трех лапах добрался сюда довольно быстро, а вот на двух ногах топтать оказалось куда скучнее и дольше. Пока шли, дед рассказал мне немного о своей деревне. Постоянных жителей там всего ничего, человек десять, и в основном это старики. Пара женщин помоложе, в основном ухаживают за скотом, их мужья-алкоголики пытаются заниматься полями, но получается у них так себе. Очевидно, по причине этого самого алкоголизма.

Сейчас народа побольше, приехали дачники, что и рассказали деду о творящемся в городах. Но так как сами свалили практически в самом начале, полной картиной не обладали, а к информации из интернета относились скептически.

По идее можно было бы сюда перетащить жителей школы. Место в принципе неплохое, но до города близковато. Есть риск что какая-нибудь орда, идущая оттуда в поисках пищи, напорется на поселок. Но не думаю что это будет происходить каждый день, а мне иногда полезно размяться, наоборот хорошо, будет доставка серой пыли. Собранных мною инициализаторов должно хватить на все население поселка, да еще и останется штук десять. Вот только всем подряд раздавать как-то не хочется. Оставлю это на Виктора.

Дед определенно заслужил укольчик, его слабоумие и отвага достойны лишь восхищения. Особенно первое.

Тайник мой, как ни странно, не нашли, хоть я его особо и не прятал. Не до того было, всё-таки если у тебя перебиты задние конечности, разворочена пасть, вытек глаз и переломана чуть ли не каждая косточка в теле, последнее о чем думаешь – это как получше snyкaть свои пожитки.

Бойцы скорее всего так и подумали: " ну не будет же он тут что-то прятать, ведь это просто зверь, который пытается убежать". А вот я спрятал.

Ради эксперимента дал деду наручи.

– Давай! Надень! – ответил я на его недоуменный и полный скептицизма взгляд.

– Да на кой чёрт мне эта срань?

– Надень и узнаешь. – Я не стал ему говорить, что сам не в курсе, как сработают наручи на неинициализированном. Но есть лишь один способ проверить.

Дед что-то пробурчал, но спорить не стал. Я попытался помочь разобраться с застежками, но он лишь отмахнулся. Через десять минут передо мной стоял не дряблый старик, но воин!

– Ну как? – спросил я, окинув его оценивающим взглядом.

– Сракой об косяк!

– Лянь, дед, ты че такой бесячий? Сил прибавилось? Что-то ощущаешь? Это не простые куски кожи со шнурком, но я думаю ты должен был это уже понять...

– А знаешь... – он перебил меня и сам замолк, сделав задумчивый вид, будто пытаюсь прочувствовать ощущения от надетых наручей.

– Ну? Что? – я не выдержал затянувшейся паузы.

– Да ничего! Придурок! – он начал срывать системные вещи с рук и грязно материться в мой адрес. – Ты хоть с башкой своей тупой дружишь? Веди меня давай, где там внучка моя была! И скройся нах*й с глаз моих!

Он продолжил ругаться, а я залез в рюкзак, нащупав там колючую горстку кристаллов-инициализаторов. Эксперимент не удался по причине придурковатости испытуемого. И ведь он даже не попытался почувствовать усиление. Хоть бы на бревне каком проверил, повысилась ли его грузоподъемность.

Ничего не говоря, подошел к все еще бурчащему себе что-то под нос старику, и кольнул его в руку инициализатором. Тот ожидаемо распался в пыль и впитался в кожу, а дед, ругнувшись, уставился куда-то в пустоту.

– Это та пердятина о которой ты говорил?

– Она самая. Пока процесс не закончится, сидим тут... – я задумался на секунду. А почему бы мне не прогуляться до деревни, всё равно без дела тут торчать не хочется, да еще и в такой компании... – Точнее ты сидишь тут, а я отойду. Как вернусь, сразу выдвигаемся. Но учти, тебя скорее всего пристрелят.

– Да слышал я уже это! Иди давай, глаза от тебя слезятся!

Ну, я и пошел. Тем более тут недалеко. К высокому забору подходил неспеша, внимательно оглядываясь по сторонам и исследуя пространство на предмет камер наружного наблюдения. Парочку таких заметил на самой стене, но смог, как мне показалось, избежать их зоны покрытия.

Перебрался без каких-либо проблем, просто соорудив несколько ступеней как с одной стороны, так и с другой. Колючая проволока, щедро намотанная по верху, никак не затруднила мою задачу.

Внутри поселок выглядел еще более шикарно, чем снаружи. Куда ни кинь взгляд – всё буквально пышет роскошью. И среди всего этого боголепия ходят солдаты, облаченные в костюмы химзащиты.

В особняках расположились, насколько я понял, высшие военные чины и их семьи. Куда делись коренные жители догадаться нетрудно, но я, будучи бедным медиком, могу лишь тихонько позлорадствовать. Хотя и понимаю, что среди этих людей могли быть и те кто нажил имущество упорным трудом и интеллектом. В любом случае этого я теперь не узнаю.

Еще много раз обрадовался тому, что сквозь запотевшие стекла изготовленных несколько десятков лет назад противогазов солдаты ни черта не видят. Если бы не этот факт, мои "незаметные" перемещения были бы куда более заметными.

Пришел я сюда изначально из праздного любопытства, а потому, побродив пару часов и посмотрев как и чем тут живут люди, вернулся обратно, к деду. В общем ничего нового не узнал. Всё оказалось в пределах ожиданий: высокопоставленные черти по полной пользуются своим положением и не чураются превышать свои должностные полномочия. Да чего уж, тут творится форменный беспредел. Рабство, в том числе и сексуальное, насилие и убийства за любое неповиновение – это лишь начало списка. Тошно стало от всего увиденного, мировой порядок рухнул буквально на днях, а эти твари уже начали строить новый, выгодный лишь им.

Дед встретил меня на полпути. Судя по его взгляду, инициализацию он все-таки прошел.

– Идем, б*ять! – рявкнул он сразу как заметил меня. – Давай, в псину превращайся, будем сраки топтать!

Обратив внимание, что на нем надеты наручи, а по карманам распаханы зелья, улыбнулся, и начал скидывать с себя одежду. Не знаю, выживет ли сегодня кто-нибудь из вояк. Обещать такого точно не могу. Зверь рассудит, кто заслуживает жить, а кто сегодня сдохнет.

Глава 3

Последние лучи скрывающегося за горизонтом солнца игриво пробежались по густым высоким кронам сосен, и лес стал погружаться в вечерние сумерки.

Зверь, приложив к морде потрепанный сиреневый шарф, что принадлежал Маше, шумно втянул носом воздух и закрыл глаза. Старик пытался убедить его выдвинуться сразу, но Ранд молча проигнорировал просьбы, не позволив и самому деду идти на верную смерть. Если в облике человека он относился к старику как к равному, то Зверь считал людей если не своей собственностью, то как минимум теми, кто определенно ниже его по рангу. Братья меньшие.

Запомнив запах, Ранд бросил шарф на землю и медленно двинулся в сторону лагеря. Дед, было, опять попытался пойти с ним, но был сбит с ног легким ударом лапы в грудь.

Грррррррр...

Тихо зарычал Зверь, упершись взглядом в надоедливую старика. Тот недовольно что-то пробурчал, но вставать не стал, оставшись сидеть на земле и положив руку на ушибленные ребра. А то и сломанные. В любом случае, не стоило ему перечить монстру, так что травма вполне заслуженная. Терпение у Зверя и так не бесконечное.

– Мне, кстати, на завтра увольнительную дали... – Сказал один из солдат своему товарищу, на что тот лишь что-то невнятно промычал: противогазы не способствовали улучшению дикции. – Рад за меня? По глазам вижу что рад...

Они двигались по самому краю лагеря. По идее самое безопасное для несения службы место, но все же изредка из леса появляются то мутировавшие звери, то выскакивают зомби. А вот в центре лагеря располагаются самые опытные бойцы.

– Спокойно как-то сегодня... – снова пробубнил разговорчивый солдат.

– Вот хорош каркать, а? – второй даже приподнял свой противогаз, чтобы товарищ его наконец услышал. – у тебя талант какой-то на это...

Грррррррр

Бойцы медленно повернулись на источник звука и окаменели от ужаса. На них, находясь буквально в двух шагах, смотрел сверху вниз огромный черный лохматый пёс. На его груди, руках и правом бедре мерцали и переливались отметины системы, а взгляд не предвещал ничего хорошего.

Первым в себя пришел болтливый, но вместо того чтобы передернуть затвор и пустить по монстру очередь, он истошно завопил. Следом избавился от ступора второй, но сделать уже ничего не успел. Когти, со свистом рассекаемого воздуха, полоснули сначала одного, а затем и другого, мигом восстановив вечернюю тишину леса.

Но долго это не продлилось. Люди услышали панический визг бойца, и после двухсекундной заминки, весь лагерь был поднят по тревоге. Зверь и не пытался подобраться незамеченным, просто ремень, намотанный ему на ногу, работал всегда, сводя звуки шагов на нет.

Завыла сирена, и из палаток начали выбегать солдаты. Каждый знал свое место, а потому путаницы не было, кто-то мигом залез в БМП, некоторые заняли укрепления и окопы, что выстроились на безопасном расстоянии вокруг обелиска. Вот только Ранду показалось, что бойцы ожидают нападения именно из центра лагеря.

"Что-ж, так даже легче", – подумал Алексей, и направился к ближайшему скоплению противников.

РРРАВ!

Размозжив острыми клыками череп первого попавшегося на пути врага, Зверь стремительным рывком отбросил того в сторону, следом подавшись вперед. Он успел растерзать пятерых бойцов, прежде чем началась редкая беспорядочная стрельба.

Лишь когда люди поняли, что враг пришел не с той стороны, откуда его ждали, началась паника. Защитные сооружения теперь только мешались им, а установленные пулеметы не могли поворачиваться на триста шестьдесят градусов вокруг своей оси. Чем, собственно, и пользовался Ранд, нападая на людей сзади и тут же скрываясь в лесной чаще.

Не давая людям перегруппироваться, Зверь влетал в самые большие скопления солдат, и устраивал мясорубку, не забывая и пользоваться способностями. Толчок, если вовремя его применить, прекрасно сбивал прицел, и люди тупо не успевали навести оружие снова, черная размытая тень металась без остановки, поражая одну цель за другой.

Небольшая задержка получилась с БМП. Несколько ударов когтей оставили лишь глубокие разрезы в броне, а задерживаться на одном месте возможности у него не было – каков бы ни был его запас сил, он все равно не бесконечный, и множественные попадания пуль рано или поздно его истощат.

Громыкнул оглушающий взрыв, и Ранд, увидев лишь ослепительную вспышку, покатился кубарем по земле. Какой-то идиот в панике пальнул из гранатомета и попал по бронетехнике около которой крутился Зверь. Черный монстр сразу определил для себя цель и ринулся в сторону обидчика. Вся его шерсть насквозь пропиталась кровью и слиплась, от тела поднимался пар, а из глотки вырывалось рычание вперемешку с хрипом.

Меньше чем за минуту он прикончил сорок человек, и останавливаться не собирался, хотя восстановление здоровья теперь дается ему с трудом, так как запас сил практически на исходе. Может и не стоило ему сразу лезть в самую гущу врага, а нападать из тени леса и сразу скрываться. Так за одну ночь он мог бы расправиться со всем лагерем не получив ни одной раны.

Но нет. Обида, что скопилась еще в прошлое посещение этого места, наконец нашла выход. Она выплескивалась наружу, уступая место всепоглощающей ярости. Каждая пуля, что пробила шкуру Зверя и застряла в его плоти, добавляла всё новую порцию злобы в сознание Ранда. Каждый взрыв, каждая ослепительная вспышка, всё это лишь приближало людей к неминуемой гибели. Единственный их шанс на спасение – это бросить оружие и разбежаться в разные стороны. И то не факт что Зверь остановится.

– Да сдохни ты! – один из офицеров достал непонятно откуда взявшуюся стеклянную бутылку, наполненную какой-то вонючей жидкостью, поджег фитиль, что торчал из горлышка, и что есть силы бросил в стремительно приближающегося монстра.

Бутылка разбилась, ударившись о дерево, и Зверя обдало волной огня. Лес сразу наполнился диким воем. Ранд, утопая в языках пламени, разгорающегося прямо на нем, напрочь забыл про солдат. Он пытался лишь сбить огонь, что охватил его правую руку и ногу, а также часть туловища, но это ему никак не удавалось, ведь жидкость пропитала шерсть и теперь ее не потушить. Остается только ждать пока она не догорит сама по себе.

Этого Ранд не мог сделать физически. Бесстрашный, жестокий и решительный Зверь имел единственную слабость —огонь. Только пламя вызывало его в душе страх, трепет и ужас.

По беснующемуся, рычащему и воющему зверю тут же открыли огонь. Несколько человек, сообразив, что слабость противника наконец найдена, принялись спешно искать бутылки и разливать по ним солярку, а другие тем временем хватали емкости и бросали в сторону взбесившегося животного.

Они по прежнему думали что таким образом смогут победить, особенно обрадовавшись в тот момент, когда Зверь упал на четыре лапы и затих.

Но именно в этот момент сознание монстра до краев наполнила ярость, вытеснив собой все мысли и взяв под контроль тело. Хрупкая душевная организация человека не выдержала страданий и отключилась, уступив место истинному хищнику.

Вокруг полыхало беснующееся, гудящее пламя. Шерсть практически полностью облезла и обуглилась, но несмотря на это, множественные раны, что появлялись и появлялись на коже,

зарастила за считанные секунды. Кровь, что лилась и брызгала во все стороны, шипела и закипала от высочайшей температуры, но несмотря на все ужасы, Зверь лишь довольно скалился.

Раздался протяжный, грозный, вселяющий первобытный ужас в сердца каждого рык. Каждое, в радиусе нескольких километров, живое существо, что обладало хотя бы крупницей инстинкта самосохранения, рвануло в противоположную от этого звука сторону. Остались лишь люди, что ошибочно считали себя венцом творения природы, и думали, что их вышестоящее командование страшнее чем этот монстр. Рык, сотрясающий душу, был лишь предупреждением о том, что Зверя охватил Боевой раж.

Более Ранд не издал ни звука. И если в прошлый раз, когда им завладела ярость, он порывался на зомби и мог испытывать какие-то чувства, например азарт, то сейчас ярость поглотила его полностью, без остатка.

Оставляя за собой дымный шлейф, он метнулся первым делом к офицеру, что кинул в него бутылку с зажигательной смесью. Не останавливаясь, Зверь располовинил свою жертву одним стремительным взмахом когтей, и помчался дальше, сея панику в рядах солдат. И

Лагерь заполнился воплями, стенаниями и криками ужаса, в то время как Зверь с остекленевшими глазами выискивал и расправлялся с все новыми жертвами. Без лишней жестокости, просто выбирал себе цель и мгновенно ее убивал. Только сейчас люди осознали, что надо бежать. Стрельба прекратилась, и остатки выживших бросились врассыпную, но было уже поздно. Цели намечены Зверем, никто отсюда живым не уйдет, и острый слух вкупе с идеальным, чутким обонянием свели шансы солдат на спасение к нулю.

Если бы из чащи вышел дед, Ранд без колебаний прикончил бы и его, но этого не случилось. Старый в кои то веки решил послушаться и ждал Зверя на безопасном расстоянии. Он слышал что творится в лагере, а потому, даже не смотря на его паталогическую отвагу, решил в это дело не ввязываться. Сначала стрельба из всех стволов, рычание Зверя, крики людей, а потом этот грозный рык... И всё, стрельба прекратилась, сменившись лишь паническим визгом, хрустом и чавканьем.

Через минуту и эти звуки стихли. Ранд стоял, возвышаясь над местом недавней бойни. Шерсть на нем за это время уже успела зарости, а от многочисленных ран, повреждений и ожогов не осталось и следа. Раненых и случайно выживших не осталось. Это точно. Услышь Зверь чужое дыхание, оно бы сразу прекратилось.

Несколько минут он просто стоял, глядя в одну точку. Постепенно ярость ослабела, тело мелко затрясло, и человеческое сознание медленно но верно начало возвращаться к Ранду.

Уняв дрожь, монстр огляделся. Половина палаток сметены, остальные же занялись пламенем, и Зверь ни в коем случае не собирался подходить к ним. Налюбовавшись делами своих рук и зубов, он повернулся к обелиску.

На улице окончательно стемнело, и лишь пламя вычленило из черноты ночи очертания монстра. Он стоял посреди гор окровавленных тел не шевелясь, будто сконцентрировавшись на чем-то. В темноте было отчетливо видно, как мерцает мерным голубым светом клеймо с изображением глаза на его груди.

Ранд применил Видение маны. Сделал это интуитивно, не касаясь отметины. Еще будучи человеком он понял, что созерцание потоков маны – это не единственная возможность этой особенности. Если потренироваться, у него получится влиять на эти потоки, управлять ими. И это будет настоящая магия, а не те готовые и запечатанные в рамки условностей способности.

Вопрос когда это будет... Очень и очень нескоро. Но потенциальная польза велика.

Сейчас Зверя интересовало другое. Магический спектр зрения особенно четко указывал на обелиск. И пусть глаза видели лишь кусок камня высотой примерно два метра, правильной прямоугольной формы, ограненный и слегка сужающийся к верху, но вот внутренний взор показывал совершенно иную картину.

Ранд наблюдал за хитросплетениями потоков маны, как они тянутся к обелиску, проходя сквозь него и закручиваясь вихрем чуть поодаль. Единственное что его смущало, вихрей с каждой минутой становилось всё больше, и сами они постепенно вырастали в размерах. Отключив Видение маны, Зверь прошелся вокруг обелиска, несколько раз втянул носом воздух, но так и не смог заметить ничего подозрительного.

Разве что едва заметное гудение и вибрация исходили от камня, но это было неизменным с самого начала. Еще удалось уловить едва заметный запах, принадлежащий Маше. Он также исходил от обелиска, говоря о том, что пару дней назад она положила на него руку. Но с тех пор она здесь больше не появлялась.

Вернув себе Видение маны, Ранд отшатнулся от обелиска. Тот засиял ярчайшим, но невидимым для глаз светом. Вихри увеличились, образовав в пространстве провалы, и из одного, самого крупного, появилась небольших размеров фигура, что тут же упала без чувств.

Воздух наполнился знакомым запахом, и Зверь, снова вернув себе обычное зрение, тут же подскочил к девочке, что выпала из портала. Первым желанием было пробить ее когтями насквозь, пришибив мелкую дрянь к земле, а потом разорвать на части клыками, но та и так выглядела откровенно плохо. Измученное, бледное лицо, слабое дыхание. На теле множество повреждений и ран. Вполне может и умереть сама. Ранд некоторое время стоял и думал. Желание прикончить малявку хоть и осталось, но стало чуть слабее. Как минимум надо узнать у нее подробности о том что произошло по ту сторону портала.

Еще перед трансформацией Алексей сообщил деду, что не может гарантировать безопасность девочки. Но если она вдруг уцелеет, то и он, и его внучка будут должны Ранду до конца своих дней. В случае проступка отвечать будут оба. Фыркнув, Зверь небрежно подхватил обмякшее тело за ворот куртки, и побрел в лесную чащу.

– Ты! – начал, было, возмущаться старик, но увидел в руках Ранда девочку, сразу заткнулся.

Зверь бросил свою ношу на землю и грубо схватил старика за плечо, пристально посмотрев в глаза, чтобы убедиться, что дед помнит уговор.

– Да, я тебе должен. И обещаю что эта дура больше не повторит своей глупости. – сказал он твердо и жестко.

Ранд выхватил из-за пояса деда колбу с красной жидкостью, и сразу влил ее в рот девочки. Жестами приказал повторить процедуру и рванул обратно, так как услышал со стороны вырезанного подчистую лагеря странные звуки.

Вернувшись на место, он наконец понял, почему укрепления и пулеметы были направлены именно в центр, а не наоборот, к лесу. Да и осознал наконец, зачем сюда стащили столько военных. Одно осталось загадкой, почему руководство и всякие генералы поселились так близко к обелиску.

Вокруг него начали появляться все новые и новые порталы. Завихрения маны все не прекращали нарастать, и с каждой секундой вокруг камня вставали едва заметные в ночной тьме фигуры.

Это были не люди, хотя чем-то похожи. Всего их явилось около двадцати. Ростом метра два-два с половиной, две руки, две ноги, голова... В общем то на этом все сходства с людьми заканчиваются. Хотя и рост тоже можно отнести к отличиям.

Их буро-фиолетовая кожа, будто покрытая тысячами блесков слегка мерцала в свете луны. В основном существа были астеничного телосложения, форма головы хоть и схожа с человеческой, но при этом слегка вытянута кверху и кзади.

Существа показались Ранду разумными. По крайней мере в достаточной мере для того чтобы изготовить оружие, хоть и примитивное. У каждого в руках были различной формы предметы сделанные из камня и еще какого-то похожего то ли на дерево, то ли на пластик материала, но их предназначение угадывалось без каких-либо проблем.

Оружие явно системное, так как на каждом было как минимум одно клеймо. Разнообразие не особо поражало, в основном это были примитивные топоры и дубины, но некоторые сжимали в руках что-то наподобие кастетов, только сделанных из материала похожего на камень и гораздо более крупнее их земных аналогов.

Зверь с любопытством рассматривал пришельцев. Не забыл и запомнить их запах. В будущем, если эти существа снова пожалуют в гости, он легко сможет найти их, и... Вот что дальше делать с гостями Ранд пока не знал. Те не проявляли признаков агрессии, а потому нападать первым было бы невежливо.

Так они и простояли, глядя друг на друга, минут пять.

– Гмммммммммм... – загудел басом тот, что был самым крупным на вид.

Второй ответил ему примерно тем-же гудением, но оно слегка отличалось, да и Ранд смог уловить незначительные изменения тембра в процессе "общения" пришельцев. Через минуту уже все мычали и гудели на все лады, видимо, обсуждая что делать дальше.

Во время этой своего рода беседы, несколько существ незаметно отделились от толпы и попытались обойти Зверя сзади. Он снова пожалел, что не умеет смеяться, ведь их попытка была не просто глупой, а скорее идиотской. С острым слухом и обонянием мог заметить их хоть с завязанными глазами.

Гудение множества голосов резко стихло. Буквально в ту же секунду вся эта бригада инопланетян рванула в атаку. Зверь отметил краем сознания, что будь он сейчас человеком, шансов бы не было даже против пятерки таких врагов. Они, несмотря на свой неказистый вид и крупные размеры, оказались довольно быстры и проворны. Тяжелое с виду оружие в их руках будто теряло свой вес. И пусть было заметно, что земная гравитация для них непривычно сильна, бежали они все равно довольно-таки проворно.

Несколько вспышек активации способностей мелькнули разом со всех сторон, и на Зверя обрушился шквал магических атак. Из земли полезли острые камни, полетели молнии, вспыхнуло голубоватое пламя, а шею будто сдавила невидимая рука.

После Боевого ража Зверь оказался не готов к такому напору. Как минимум запас сил был практически пуст, и заживлять раны ему совсем скоро будет нечем, особенно если лысые уродцы пустят в ход оружие.

Дождавшись, когда основная толпа приблизится, Зверь на минимум активировал Паузу, замедлив время примерно в пять раз, следом на половину запасов маны ударил по уродцам Толчком, направив волну сразу во все стороны. Сразу после этого в ход пошло Второе дыхание, и Ранд почувствовал, как мышцы буквально за сотые доли секунды до отказа наполнились силой, да и самочувствие в целом стало великолепным.

Волна, расходящаяся от Зверя во все стороны, беспомощно ударилась о пришельцев и будто впиталась в их кожу, не нанеся тем никакого вреда. Существа как бежали на немыслимой скорости вперед, так и продолжили.

Полный сил Зверь без каких либо проблем уклонился от стремительного рывка напавшего со спины существа. Тот был вооружен дубиной, и она, со свистом пролетев в каких-то сантиметрах от огромной, но крайне быстрой туши, ударилась о землю, подняв в воздух ворох пыли и комьев земли.

Когти незаметным глазу росчерком прошли сверху вниз, рассекая твердую плоть существа от самой макушки и до живота, после чего то сразу распалось в прах. Но битва на этом не закончилась. Отскочив в сторону, Ранд сбил с ног еще двоих противников, и тут же впился одному из них в шею клыками, а второго вбил в землю тяжелым и мощным ударом ноги. Зверь пока не понял что это за противники, но вкус у них был вполне сносный. Потрепав жертву, он отбросил ее в сторону, и та распалась в прах прямо на лету, второй же скончался чуть раньше, обратившись в горстку пыли прямо под ногой Зверя.

Противники были сильны и работали слаженно, часто применяли способности, а их зачарованное оружие разило куда больнее чем земное, огнестрельное. Удар дубиной выбил дух из Ранда и повалил его на землю, а кастет, лишь вскользь задевший плечо, без какого-либо труда рассек плоть, оголив белесую кость.

Спустя несколько секунд битвы Зверь рассвирепел и перешел в лобовую атаку, полностью забыв про уклонения и попытки избежать урона. Он просто терзал когтями своих противников, рвал их зубами и вбивал тощих существ в землю мощнейшими ударами ног. А те в ответ наносили удары своими дубинами, кастетами, топорами и забрасывали Зверя своими способностями.

Выжил самый сильный и стойкий. Никто из противоборствующих сторон даже не попытался отступить, и все выложились по полной.

Ранд, окруженный горкой серой пыли, тяжело дышал, еле удерживаясь на ногах. По всему его телу струилась кровь, собираясь в ручейки и проливаясь на землю. Все его ресурсы истощились до предела, и в голове было всего два желания – пожрать и поспать.

Увы, но дела еще не закончены. Собрав волю в кулак, он потратил последние крупницы сил и восстановил самые критические повреждения. В частности магистральные сосуды, повреждение которых могло привести к смерти от кровопотери.

После применения способности, Зверь упал мордой в серый прах и отключился.

В себя Ранд пришел буквально через минуту оттого, что старик начал трепать ему уши. Дед решил послушаться приказа и пришел на помощь, но до конца драки выходить из лесной чащи не стал, понимая, что его просто не заметят и размажут по земле. Он видел с какой скоростью и остервенением проходила битва и дал для себя установку стать таким же быстрым и сильным как можно скорее, как минимум чтобы в будущем защитить свою внучку. Она как раз пришла в себя после третьего зелья лечения, но рассказывать что произошло по ту сторону обелиска пока не стала.

Зверь приподнялся и начал ворошить прах, пытаясь найти хоть какое-нибудь зелье. Старик, поняв чего пытается сделать Ранд, не стал медлить и занялся тем же, буквально за пару секунд отыскав необходимое.

Награды с пришельцев выглядели немного иначе. Пусть это были не зомби, хотя кто их разберет, может в других мирах они выглядят именно так, но с них не выпали инициализаторы. Какие-то непонятные предметы и флакончики с жидкостью.

Сами флакончики были совершенно иной формы и сделаны они из другого материала, опять же, очень похожего на камень. Непонятно зачем, но форма у них была вытянутой и слегка изогнутой, наподобие миниатюрного рога со скривлением на конце.

Всего удалось найти две емкости с разноцветной жидкостью, одна с синей, вторая с темно-фиолетовой. Зверь выпил обе. Вкус у них оказался премерзкий, но несмотря на это, самочувствие у него моментально стало приходить в норму. И пусть логично было бы принять то, которое поправит здоровье, но Ранд не был уверен какое именно сработает как надо.

Тем более и мана не помешает, чуть ли не каждая атака этих существ опустошала ее запасы, то-ли оружие такое специальное, то-ли сами они те еще вампиры.

И если синяя шкала начала заполняться без каких-либо вопросов, то вот фиолетовая жижа оказалась несовместима с Звериным организмом. Точнее помогла она лишь частично. Раны залечиваться быстрее не стали, но вот запас сил хорошенько поправился. А другого Ранду и не надо, применив Заживление, он восстановит свое здоровье куда лучше чем какой-то там флакончик с зельем.

Через пять минут Зверь уже был на ногах. Может затяжной бой он сейчас и не сможет принять, но как минимум убежать даже от быстрого противника вполне в его силах. Вот только делать этого Ранд не станет.

Обелиск – портал из другого мира, и военные защищали свою планету от нашествия таких вот уродов. Магия их не берет, но вот пули – вполне вероятно. Но Ранду почему-то казалось, что этот камень соединяет не с какой-то одной планетой. Не бывает всё так просто. И в любой момент отсюда может вылезти тварь куда страшнее кучки молчаливых мычащих гуманоидов с пусть и зачарованным, но примитивным каменным оружием.

Также Зверь вспомнил, что Маша рассказывала про какие-то Задания... И хотя сил в нем уже практически не осталось, да и разбираться с обелиском лучше в облике человека, но любопытство оказалось сильнее.

Приготовившись атаковать потенциального противника в любой момент, Зверь активировал Видение маны, и убедился, что все воронки закрылись. Опасность миновала, но это ничего не значит, в такие моменты лучше быть настороже.

Осторожно ступая на землю, перешагивая через развороченные окровавленные тела Зверь приблизился к высокому слегка гудящему и вибрирующему камню. Спустя пару секунд ожидания, он вытянул вперед свою истерзанную и покрытую свежими шрамами руку, и положил ее на шершавую поверхность.

Весь обелиск в один миг покрылся светящимися непонятными надписями, а взгляд Ранда устремился в пустоту, ведь весь его обзор заполнили системные сообщения...

Глава 4

Проснулся резко, и голову заполнил целый ворох мыслей. Ночью, когда я положил свою лапу на обелиск, весь обзор перекрыло огромное количество всевозможных сообщений. Будучи Зверем я не стал заморачиваться с внимательным перечитыванием каждого пункта и довольно скоро убрал руку, сразу потеряв связь с системой. А именно связью этот процесс и можно называть.

Отчетливо отложилось в голове, что там было несколько списков. В первом – те самые Задания. Система определяла условия их выполнения и предлагала ту или иную награду, в зависимости от сложности. В основном по условию надо было прикончить то или иное чудище, названия которых я, очевидно, даже не знаю. Но тут система шла навстречу и при концентрации на том или ином пункте, в мозг поступала информация о том как оно выглядит, в каком мире живет и прочую крайне ценную и важную информацию.

Следующий список – возможные для перемещения миры. Скорее всего именно так те существа сюда и попали. Вот только выглядело это будто они гнались за девочкой. Интересно, смогу ли я также выследить откуда они приперлись? Было бы здорово, все-таки сюда могут прийти их сородичи, и тогда землянам будет худо. Лучше сразу разобраться с проблемой, срезав этот гнойник под корень.

Последний список – это обелиски на нашей родной планете. Этот момент не может не радовать, теперь перемещения как по стране, так и по миру, будут даваться куда проще. Также, если человечество наконец возьмется за голову, и люди начнут помогать друг другу а не грызться как звери, можно будет с помощью обелисков призывать подкрепления из других лагерей. Звучит, конечно, шикарно, но лишь на словах.

А на деле – телепортация платная. И цена увеличивается в зависимости от расстояния между обелисками, но не критично. Насколько я помню, не более пяти монет за перенос одного человека. Куда их платить? А вот черт его знает. Пока я Зверь, такие мелочи меня не волнуют ни капельки.

В любом случае именно это меня и уберегло от спонтанного путешествия по мирам, ведь монеток с собой тупо не оказалось.

Речи о том, что лагерь стоит ставить в каком-либо другом месте теперь и быть не может. Я окончательно решил, что здесь должны всегда присутствовать люди, вокруг обелиска надо построить высокую стену, и в случае вторжения крошить пришельцев без разбора из всех стволов. А их в моем распоряжении теперь предостаточно.

Но чтобы притащить людей, мне придется вернуться в город. Думаю, за сутки управлюсь, но оставлять гниющие трупы и такую гору оружия под открытым небом как-то не хочется. А еще ведь в соседнем поселке до сих пор внушительная толпа всяких генералов со свитой. Еще уверен, что личная охрана в ночной мясорубке не участвовала. Эти проходимцы за сутки могут достаточно пакостей натворить, и стоит разобраться с ними прямо сейчас.

Вот только нечем. Пока я человек – я слаб. Увы, но это факт. У пусть один на один я смогу победить многих представителей моего вида, но вот против толпы – не продержусь и минуты.

Машу нормально допросить не удалось. Перенесу это, пожалуй, на следующий раз, ведь их с дедом я еще будучи Зверем отправил восвояси. Делать крюк даже на велосипеде не хочется, да и заряд аккумулятора оставляет желать лучшего, и так полпути придется педали крутить.

Если решат нарушить данное мне обещание, выследить – не проблема. Запах девочки я запомнил крайне отчетливо, не просто же так минут пять обнюхивал ее шарф. Да и не станут они. Девочка может и дура, а вот старику верю. Правда по идее это он ее воспитал такой, но об этом думать и рассуждать буду позже.

Вот такие доморощенные стервы и подставляли мужиков-учителей, заявляя всем что те их щупали и приставали, ломая жизни нормальных людей только лишь ради того, чтобы посмотреть что будет дальше. Ладно, лучше не думать о плохом, тем более я узнал очень и очень много нового о новых реалиях нашего мира.

Полученную информацию еще стоит переварить. В голове слишком медленно и неохотно, но начинает складываться картинка. Зачем и почему система, или как там ее стоит называть, пришла на нашу планету? И нахрена эти обелиски связывают разные миры? Почему большая часть людей вместо того чтобы стать лучше, превращаются в безумных монстров?

Сплошь одни вопросы. Выглядит всё будто система – это грандиозный механизм, что в какой-то момент дал сбой. А его изначальной целью было объединение миров во вселенной. Логично, что все существа разные, а потому и то, что мы называем зомби-вирусом, изначально могло быть исключительно инструментом для улучшения, но лишь для какого-то одного вида, расы.

Хотя нет, бредятина. С какого тогда хрена за убийство зомби падают монетки и прочая дребедень? Да еще и уровни повышаются... В таком случае логично было бы рассудить, что это своего рода испытание для мира. Если мы его пройдем, наша планета, наш вид или раса возвысится, обретет могущество, и станет расселяться по другим мирам.

Вот эту теорию оставляю как рабочую. И звучит она круто лишь до тех пор, пока не начнешь задумываться о том, что где-то по ту сторону обелиска есть другие миры давно прошедшие это испытание. Кто им помешает прийти сюда и захватить этот мир? Ну, я могу попробовать, но почему-то кажется, что у тех ребят уровни могут и за сотку переваливать. В таком случае меня как паршивого щенка просто сметут не напрягаясь, а про остальных моих сородичей можно просто промолчать.

В любом случае гадать бесполезно. Сейчас мне надо оценить полученные ночью награды, как можно скорее добраться до города и вернуться сюда уже с людьми. Плевать, что деревенские могут завладеть оружием, с ними я, в случае чего, разберусь. В человеческом обликии я воевать не намерен, а значит просто сидеть тут и ждать у моря погоды нет смысла. Как раз пока обернусь, пока забегу на торговую площадку, чем бы она ни была, вот и откатится трансформация.

А может и вообще, кто-нибудь увидит что произошло с солдатами, и их начальство тупо свалит в закат, освободив жилплощадь.

На всякий случай вернулся к уничтоженному мною лагерю. Все эти многочисленные автоматы и винтовки не представляют особой ценности, но что-то более крупнокалиберное я все же спрятал в зарослях неподалеку, на случай если генералы все же будут собирать пожитки.

Потратил часа два. Куча собралась немаленькая – с моими показателями силы я без труда тягал тяжеленные ящики с патронами а также станковые пулеметы. Даже Военная подготовка не смогла вбить мне в голову правильные наименования видов оружия. Тут дело принципа – если я в этом был туп, то тупым и должен оставаться. Благо хоть обращаться научился со всем этим. Но совсем скоро от этого оружия не будет толка.

Чего стоят кастеты, отобранные у инопланетного противника. Для меня они тяжеловаты, но если хорошенько замахнуться и кинуть, пробьют хоть танковую броню. И ведь с виду не особо острые, но по факту, срезают толстый ствол дерева за пару слабых ударов. Слабых по моим меркам, нормальный человек не сможет размахивать этими хренями.

Дубины сложил в отдельную кучку. Уж больно тяжелые. Топоры туда же, по той же причине. В хозяйстве может и пригодятся потом, но тащить их куда-то глупо, так что пусть пока лежат.

Ману они, кстати, и правда вытягивают. Стоит прикоснуться к режущей или ударной поверхности, что выполнена из какого-то фиолетового камня, как мои запасы медленно но верно начинают стремиться к нулю. По сему выходит, что это материал такой, а не какое-то

зачарование или вживленные в оружие способности. Немного подумав, кинул кастеты в ту же кучу. Ну их в баню, мне пока моя мана нужна, а то коснусь случайно, и плакали мои запасы.

Разобравшись с оружием, перешел к самому интересному. Но перед этим достал три банки трофейной тушенки, открыл их, и под громогласное чавканье разложил перед собой награды.

В отличие от зелий, эти выглядели хотя бы похожими на земные. Но все равно сразу понятно, что они чем-то отличаются. Будто из другого материала. Разве что монетки выполнены из все того же серого пластика, но вот вместо горошин были такие же округлые, в форме яйца камушки. Какой-то у этих ребят каменный мир по ходу.

Интересно, чем они питаются? Да и вообще хотелось бы посмотреть на их быт. И зачем только они напали, можно было бы спокойно пообщаться и ходить друг другу в гости, начав взаимовыгодное сотрудничество. Идиотизм, да и только. Но я уверен, где-то среди бесконечного списка найдутся миры с нормальными существами, и вот с ними уже можно будет начать вести диалог.

Способности ожидаемо наотрез отказались изучаться. Я даже не смог посмотреть название, система четко дала понять, что наши виды не совместимы. Та же ерунда и с некоторыми плашками навыков, коих выпало аж пять штук. Четыре из них молчали, а вот последняя выдала надпись "Оружейник-новичок (Гмун)". Гмун? Видимо так называются эти рослые тварюшки. Что-ж, запомню, но не знаю зачем. В этот раз Система расщедрилась, и дала крупную информации. Также я понял, что это не тот оружейник что у нас. Люди то изготавливают предметы для убийства себе подобных в основном из металла, а вот навык от этих ребят научит ваять изделия из камня. Относительно бесполезный навык, но оттого не менее интересный.

Передам Ире или Андрею, пусть балуются. Глядишь, может чего и получится годное. Будем этих гмунов бить их же оружием.

И вроде ничего такого не произошло. Да и не поменялось ничего. А настроение все равно поползло вверх. Закончив с плотным завтраком, залез на своего электроконя, и пошуршал в сторону дома, предварительно созвонившись с Виктором и предупредив его о том, что валить надо как можно скорее, и место я уже нашел. В принципе фразу "валить надо как можно скорее" он уже слышал от меня много раз. В свою очередь из телефонного разговора я узнал, что дела у них идут вполне сносно, но все равно, сколько бы зомби они ни убивали, тех становится на улицах с каждым днем всё больше.

Очевидно, в городе уже не осталось неинициализированных. Да и разумные без дела не сидят, высвобождая из квартир своих более тупых соплеменников. Если так, то моя миссия по спасению уцелевших жителей города с треском провалилась. Хотя совесть почему-то не особо мучает. Всю жизнь я только и делаю, что кого-то спасаю, притом что никого не волнует нуждаюсь ли в спасении я сам.

На скорую то шел ради помощи людям, понимая, что обрекаю себя на пожизненную нищету. Мать даже не помню, а вот отца все время сколько себя помню приходилось также "спасать". Человек он, безусловно, хороший, но лишь в те редкие моменты когда трезв и без абстиненции. В остальных случаях – в него будто демон вселяется. В общем-то как и у многих. Видимо откуда-то из далекого детства ко мне и прилипла эта дурацкая привычка всех спасать и всем помогать.

Тьфу ты! Надо завязывать с размышлениями и воспоминаниями. Мир перезагрузился! Всё, прошлого больше нет, но вот есть ли будущее, зависит только от нас самих. В частности мое будущее зависит лишь от меня. Да, кому-то надо помогать, все же в первую очередь я человек, и хотел бы видеть будущее, где все поддерживают друг друга. Но лишь по возможностям. Идти на убой ради кого-то больше не буду. Наверно.

Весь остаток пути до города старался ни о чем не думать. Медитация под легкое поскрипывание педалей и тихое, мерное жужжание электромоторчика встроенного в заднее колесо.

Лишь иногда приходилось останавливаться, в основном из-за зомби, что начали разбредаться за пределы города, так как там осталось слишком мало пищи.

Без особых усилий, не используя способностей, я расправлялся даже с пятью противниками за раз. Только если встречались стайки покрупнее прибавлял газу, либо спешивался и начинал выжигать лучом гнилые мозги, периодически активируя направленный Толчок, чтобы разорвать дистанцию.

При въезде в город остановился. Как минимум нужно восстановить ману, чтоб под потолок была. Пусть у меня скопилось несколько зелий, но применять их в бою не удобно, да и как я знаю, не стоит ими злоупотреблять, если нет желания словить приступ головной боли. Чтобы не стоять просто так, залез в побитый УРАЛ. Точнее сначала в кабину, а затем и под капот. Содержимое кузова давно разворовали, но мотор сейчас никому не нужен, а потому там всё оказалось в целости и сохранности.

Шутки ради решил запустить двигатель. И пусть шум может привлечь нежелательных гостей, плевать, в крайнем случае передавлю их к чертовой бабушке. Ну, или убегу. Так или иначе, уж от зомби то я как-нибудь спасусь.

Сорвал замок зажигания и стал ковыряться в проводках. Руки сами нащупали нужные контакты, но стоило их замкнуть... Ничего не произошло. Надо разбираться. Дальнейшие события происходили будто во сне. В голове сразу сложилась картинка, чего надо сделать для диагностики, и какие могут быть причины поломки.

Прошелся по ближайшим застывшим навсегда брошенным автомобилям, и добыл себе неплохой набор инструментов, сразу приступив к ремонту. По итогу потратил почти час, хотя по ощущениям прошло минут пять, не более. Как оказалось, какой-то подлый быстрый зомби неведомым мне образом залез снизу, и своими когтями распотрошил всю скудную и незамысловатую электрику неприхотливого железного монстра.

Работа навыка мне понравилась. Особенно то, что я не прилагал никаких усилий для того чтобы починить машину. Будто все происходило не со мной, а я был лишь сторонним наблюдателем. Так что от навыков можно получать не только знания, но и добиваться автоматизма в работе, а также тратить на ее выполнение куда меньше сил. Круто!

Велосипед полетел в кузов, а я, усевшись за руль, снова соединил волшебные проводки, и стальной зверь зарычал, сообщая всем вокруг, что серьезный суровый дядька едет домой. Или по крайней мере в гараж, все-таки техника как-никак отечественная.

Шум двигателя хоть и не сразу, но начал привлекать к себе мертвецов. Единственное чего я боялся – это встретить кота, когда я снова не могу превратиться в Зверя. Но на этот раз обошлось, подлое животное днем спит, а сейчас как раз полдень. Вот и пусть дрыхнет дальше. В прошлый раз мы с Андреем протоптали какую-никакую тропу, и я решил с нее не сходить, так как двигать другие машины бампером – это поднимать лишний и не нужный мне сейчас шум.

Иногда приходилось притормаживать, вылезать наружу, и прожигать себе путь лучом. Например если на пути вставал громила. Этот тупой валенок обладал достаточным количеством возможностей, чтобы снова привести эту технику в негодность. С бегунами чуть проще, хотя тоже не без проблем. Эти тварюшки, особенно прокачанные, двигаются крайне быстро, и прежде чем попадешь по ним Лучом, можно поджечь несколько машин.

Город за последние дни никак не изменился. Хотя сколько меня тут не было? Всего ничего. Только если приглядеться, можно заметить, что в домах стало больше выбитых окон, а также чисто субъективно на улицах копится больше зомби. Всё как Виктор и говорил.

Боюсь представить чего сейчас происходит, например, в Китае. Там плотность населения повыше. По крайней мере была. Теперь-то скорее всего по численности зомби они впереди планеты всей. Или Индия. Вот там точно мрак. Если у китаёз дома сплошь высокие, и зомби скорее всего все запрятаны по квартирам, то с индусами такая штука уже не прокатит. Там

основная часть населения живет не в высотках, а то и вообще, в трущобах. Население ого-го, а значит и скорость распространения заразы тоже не будет низкой. В общем надо запомнить, телепортироваться к обелискам в Индии точно не стоит.

Практически без остановок добрался до гаража. Припарковался чуть поодаль, заглушил мотор, и выпрыгнул из кабины, сразу рванув за шипастое ограждение при въезде в кооператив. Велосипед потом вытащу и заберу, безопасность превыше всего.

Спешка была обусловлена тем, что за УРАЛом тянулся длинный ручеек состоящий преимущественно из обычных зомби. А эти твари кажутся медленными только на фоне своих быстроногих собратьев, относительно обычного человека они те еще спринтеры, но при этом не знают усталости, что сводит любые шансы убежать от них по прямой своими ногами к нулю.

Только сейчас я получил возможность оценить настоящие размеры толпы преследователей. Не знаю в какой момент, но судя по всему, мне на хвост прицепилась не безмозглая кучка, а целая орда. Прятаться нет смысла, тут без вариантов. Придется дать бой. Запасы маны есть, парочка зелий в руке чтобы не обсохнуть в самый неподходящий момент.

До столкновения секунд двадцать, так что я не стал терять времени, и активировал способность Каменный шип. Много раз активировал, теперь и муха не проскочит. Одно зелье в себя, второе открыть и зажать горлышко пальцем. Огненный луч!

Глава 5

Ира с Андреем присоединились к веселью когда первый ряд шипов уже полностью пришел в негодность. Странно, ведь я поднял немало шума как только сюда приехал. Да и мотор можно было услышать издали. Хотя по их виду сразу понятно, что нашествие орды со мной во главе отвлекло ребят от куда более приятного занятия. Но не всё коту масленица, так-то апокалипсис на дворе.

– Прорвутся! – крикнула девушка, как только на второй ряд шипов навалилась плотная стена мертвецов. – бежим в гараж!

– Стоять тут! Стреляй, дура! Ману не эконошь! – рявкнул я, – С ними разумный, укрыться не выйдет!

Андрей просто молча взял свое новое копье, и, не смея мне возражать, начал протыкать одну за одной головы зомби. То ли оружие у него шикарное, то ли подкачаться успел, но делал он это довольно эффективно. По крайней мере головы обычных, не измененных мертвецов он щелкал как орешки.

Но запасного оружия они, очевидно, сделать не додумались. Еще бы, зачем оно нужно, когда в это влиты два красных кубика, разрушить такую штуку очень и очень трудно. А вот то что им можно было бы поделиться со мной, никто в учет не взял. Учить этих раздолбаев еще и учить...

Радует одно. Точнее два пункта подняли мне настроение: во-первых, Андрей, судя по всему, так и не стырил в личное пользование никаких способностей, а во-вторых – они тут времени зря не теряли, прогресс что в стрельбе Иры, что в навыках владения оружием у Андрея, налицо. Но это не спасет их от наказания.

Вот только почему они за это время сами ничего себе не выбили, остается лишь гадать. Хоть какую-нибудь паршивую зеленую горошинку то могли добыть... А может и добыли, но она оказалась совсем говном, наподобие той, которую вкинули в мой ремень. Узнаю об этом чуть позже, но если так, подарю ему синюю горошину, что позволяет управлять темпом роста различной флоры. Может в бою и не особо круто будет работать, но в хозяйстве точно пригодится. А если раскатать как следует, может исключительно на Андрея и будем кормиться.

Ира стреляла только по измененным. Как оказалось, ребята экспериментировали с оружием, и сделали несколько образцов стрел, в которые были встроены некоторые интересные и не очень, способности. Испытания проходили прямо при мне, так как сделаны снаряды были только сегодня.

Девушка озвучивала способности, которыми были наделены стрелы.

– Ледяное касание! – выкрикнула она, и в ближайшего к нам громилу ярким голубым росчерком устремилась стрела, вонзившись прямо в шею, чуть правее от центра. Неплохая меткость, с сорока метров я бы так и с ружья не факт что попал.

Эффективность таких снарядов оказалась более чем высокой. За секунду шея здоровяка покрылась ледяной коркой, и от нее повалил пар. Затем, когда чудовище сделало какое-то неловкое резкое движение, так и вовсе, замороженная плоть дала трещину. Голова просто отвалилась, а следом и вся туша рассыпалась в прах.

Увы, но у всего хорошего есть и отрицательная сторона. Стрела оказалась одноразовой. Я отчетливо увидел как она будто впилась в Зомби, собственно сразу после этого и началось обморожение. Надо будет проверить на какой-нибудь совершенно бесполезной способности, будет ли стрела уничтожаться если по противнику не попасть.

– Струя огня! – вдоволь наматерившись из-за новости о том что стрелы, на которые девушка потратила много времени и сил, оказались одноразовыми, она выпустила следующую, снова по громиле.

Способность активировалась практически сразу. Будто реактивный снаряд, стрела устремилась к своей цели, оставляя за собой широкий, плотный и длинный шлейф яркого пламени, что падало вниз и поджигало многочисленных противников будто струя легковоспламеняющейся жидкости. На этот раз стрела попала громиле в грудь. Было похоже, будто в него кинули бутылку с зажигательной смесью, мертвеца мигом охватило пламя, но быстро начало гаснуть. По итогу нанесенного урона не хватило ни на громилу, ни на подожженных обычных мертвецов.

Спецэффектов масса, а вот толку ноль. Только палеными волосами завоняло, теперь стоять и ждать когда ветер подует. Ждать долго не пришлось, Ире, судя по всему, запах также не пришелся по душе, и она активировала свою способность. Поднялся ветер, и дурной запах улетел в сторону противника. Разве что перестаралась немного, я сам еле на ногах устоял.

– Последняя! Разряд!

– погоди! – Крикнул я, в последний момент остановив девушку. – Раз последняя, не переводи пока. Пали обычными, а эту для умника оставим. Надо только вычислить где эта тварь прячется...

Хорошо что я в последний момент успел довести до ума вторую линию шипов. Так бы нас смели за считанные секунды. Обычными зомби занимался в основном Андрей. Я то безоружный, и взял на себя быстроногих, что буквально по головам своих товарищей пытались пробраться первыми к столь желанной добыче. Как бы разумный ни пытался контролировать эту толпу, но то ли он был слишком низкоуровневым, то ли еще что, ему это никак не удавалось.

Хотя надо отдать ему должное, среди мычащей толпы нет-нет, но прятались непростые твари, что пытались напасть в самый неожиданный момент. Именно для таких сюрпризов я и сэкономил ману, направленный толчок не раз спас жизнь Андрея, сметая несущихся прямо на него тварей обратно в толпу.

Постепенно нам пришлось переключиться на тех зомби, что смогли преодолеть последний ряд шипов, ведь на остальных, скопившихся с другой стороны, тупо не оставалось времени. Орда все никак не уменьшалась, а даже наоборот, все новые измененные стягивались на шум и вступали в бой, проталкиваясь сквозь плотные ряды обычных зомби. Когда начали ломаться шипы, я окончательно осознал, что мы не выстоим. Еще бы, три калек против по меньшей мере нескольких сотен мертвецов. Мой план перебить их всех изначально был обречен на провал.

Но ведь всегда можно использовать запасной план, который пришел мне в голову только что. Создав три ступени, я поднялся над ордой, и, периодически отвлекаясь на особо ретивых бегунов, стал высматривать свою цель номер один.

– Справа! За кузовом! – крикнул я Ире, как только заметил странно ведущего себя зомби.

Так сразу и не скажешь, что это мертвец. Ведет себя, да и в целом выглядит точно как обычный человек. Собственно потому-то я его и обнаружил. Уродец периодически выглядывал из-за правого борта УРАЛа, что перекрывал проход в гаражный кооператив. В основном он, конечно, не показывался, но тупых зомби иногда приходилось направлять в нужную сторону.

– Бери свою базуку, залезай на гараж, и жди пока эта мразь вылезет, – сказал я девушке, спустившись на землю. – Главное не волнуйся, если что, просто убежим.

Но это не точно. Говорить я ей этого, конечно, не стал. Пусть думает что находится в безопасности, так руки будут меньше трястись, а значит увеличится шанс удачного попадания.

По ступеньке она забралась на ближайшую крышу, и натянула тетиву. По наложенной стреле иногда пробегали разряды тока, но судя по всему никаких повреждений Ире они не наносили. Ночью этот визуальный эффект может знатно демаскировать, стоит помнить об этом в будущем.

Смотреть на то как она выцеливает разумного зомби долго не получилось. Хоть мои запасы маны все сильнее стремились у нулю, но отбиваться от орды как-то надо. В ход пошли

даже камни. Силы у меня хоть отбавляй теперь, а промахнуться по толпе довольно сложно, и потому я просто отрывал куски растрескавшегося асфальта и метал их в зомби. Иногда очень даже успешно.

Оружие у меня появилось откуда не ждали. Громила сломал один из каменных шипов и пошел на нас, открыв для своих более мелких товарищей довольно широкий проход, но я, не пожалев маны, шарахнул по ним направленным Толчком. Мертвецы разлетелись, снося своих товарищей, а у меня появилась возможность закрыть образовавшуюся брешь, чем нельзя было не воспользоваться.

Новый шип мигом вырос на месте поломанного, преградив путь тварям. Обломок старого колючего ограждения я взял за острый конец, и теперь мог похвастаться какой-никакой дубиной. Хотя чего уж там, весит килограмм десять, не меньше, в длину примерно метр. Шершавая поверхность позволяет не бояться, что оружие выскочит в самый неподходящий момент. Любо-дорого такой махать.

С новой дубиной мы быстро разобрались с теми, кто смог залезть на территорию. Я даже перестал использовать луч, ведь запас сил, в отличие от маны, был пока на максимуме. Вскоре появилось время посмотреть вниз, где остались лежать многочисленные награды. В основном, конечно, хлам, ведь измененных мы с Ирой по большей части выбивали раньше чем те проникнут на нашу территорию. Но флакончик с синей жидкостью все же обнаружился. Не раздумывая подобрал его, откупорил, и осушил залпом...

– Разряд! – Ира по привычке выкрикнула способность снаряда, что она выпустила, судя по всему, в разумную тварь. – Выжил, бл*ть!! – с нотками паники заверещала она спустя две секунды.

Я мигом метнулся к ней и взгляделся в то место где должен был быть предводитель зомби. Из-за угла машины, внизу, смог увидеть лишь его дрыгающиеся от судорог ноги. Будем знать, разряд штука хорошая, но не смертельная. Как минимум для зомби. Не думаю что разумный вид отличается какой-то повышенной живучестью, вполне вероятно, что способность, которой была наделена стрела, направлена именно на парализацию противника.

И сколько эта самая парализация еще продлится? А чёрт ее знает! Выпускать по этому зомби стрелы бесполезно, он надежно укрылся за УРАЛом, лишь пятки едва торчат, а стрелять по ним – лишь бездарная трата боеприпасов.

Семь ступеней выстроились в воздухе. У меня есть полминуты, затем они растворятся, и путь к отступлению будет отрезан. Пулей пронесся над головами зомби, и приземлился прямо около бьющейся в конвульсиях твари. Не добежал лишь пары метров.

То ли предводитель каким-то образом смог скоординировать, то ли я для зомби боле вкусный, но вся без исключения орда разом повернулась ко мне, и не выжидая ни секунды, мертвецы ринулись чтобы разорвать меня на части. Толчок расчистил путь, но лишь на одно мгновение. Размахивая дубиной я прорубал себе дорогу к разумному, а тот, тем временем, начал приходить в себя и пытался отползти.

Хорошо хоть зелье маны успел выпить. Шкала, конечно, заполнилась лишь наполовину, но даже так, как минимум можно не ограничивать себя лишней раз. Огненный луч вреда нанести разумному не смог. Всё из-за огромного количества мертвецов, те без раздумий прикрывали повелителя своими телами.

Несмотря на то, что я довольно часто отталкивал напирających зомби своей способностью, раны на моем теле множились с каждой секундой. От одежды остались лишь покрытые кровью лохмотья, и мне стоило сделать выбор: оставить разумного в покое и бежать прочь, пока ступени не распались, или рвануть вперед, вложив всю ману в Толчок.

Сгрудившиеся мертвецы разлетелись как щепки. Грохот от примененной способности, сопровождаемый треском и хрустом костей, эхом отразился от мёртвых серых стен домов, и я, на максимально возможной скорости, рванул вперед. Два стремительных прыжка, взмах...

Я встретился взглядом с разумным зомби. В его безжизненных, покрытой белой пеленой глазах читался настоящий, обычный человеческий страх и ужас. Лицо его, отличное от обычного лишь нездоровой бледностью и проступающими сквозь кожу тут и там фиолетовыми прожилками вен, было живо, и также выражало целую гамму эмоций.

От неожиданности я замер, занеся над головой свое массивное оружие. Нет, я понимал, что каждая доля секунды промедления может привести меня к смерти, но столь осмысленный взгляд зомби просто порвал шаблон. И это было лишь начало...

– Постой... – начал говорить мертвец, вытянув руки в мою сторону, пытаюсь хоть как-то защититься от удара. На его груди было клеймо, но что на нем изображено я понять не успел. Неведомым мне образом я почувствовал, как мана внутри этого существа начала движение, концентрируясь и вырываясь наружу как раз в области груди.

ШТАК

Дубина пробила его голову и впилась в землю, а мертвец мигом обратился в прах. Всё что я успел сделать, это выхватить мерцающую красную награду и подпрыгнуть так высоко, как только смог. На остатки маны, чуть было не уйдя в минус, хотя вряд ли это возможно, создал ступень и зацепился за нее руками, оставив дубину на кучке серой пыли.

Возвышаясь над ордой, я не мог не отметить, что какая-то неведомая организованность в их рядах пропала моментально. Теперь зомби не пытались всем скопом во что бы то ни стало достать меня, но начали разбредаться в надежде полакомиться и моими товарищами тоже.

По ступеням, что вот-вот должны были исчезнуть, я практически добрался до крыши гаража, где стояла Ира, но последняя полупрозрачная опора растворилась, превратившись в легкую дымку, прямо у меня под ногой. Разгон я взял хороший, а потому инерции хватило на то чтобы я смог дотянуться до угла, а дальше уже руками подтянул себя наверх.

За какие-то пару секунд твари успели несколько раз укусить меня за ноги, но это всё не критично. По крайней мере в сравнении со множественными ранениями, что я получил пока разбирался с разумным.

– Внутрь. Погнали. – сбившееся напрочь дыхание не позволяло мне полностью изложить мысль, но и так, Ира всё поняла.

Пока она передавала мои слова Андрею, потратил часть запаса сил на восстановление критических повреждений, таких как артериальные кровотечения и проникающие ранения. Только сейчас адреналин начал отпускать, всё тело затрясло, а я понял, как близок был к смерти. И в отличие от меня мохнатого, кожаная версия ощущает боль как и должна. Разве что пока в пылу драки не обращал внимания на травмы, но теперь она навалилась в полную силу, чуть было не выбив из меня сознание.

На ноги поднялся с огромным трудом и не сразу. Помогла Ира, влив мне в рот флакон живой жидкости и подставив руку. После зелья стало заметно легче, но даже так, боль до конца не отступила. От зелья маны пришлось отказаться, и так сегодня уже довольно много употребил, а нужды применять способности пока особой нет. Зомби заметно ослабили напор, начав рассасываться по окрестностям, стоило нам с Ирой пропасть из виду.

Спустился я с крыши довольно легко и особо для этого не напрягаясь. Разве что приземлился на землю словно мешок картошки. Но надо спешить, и поскорее укрыться за железной дверью, пока остатки орды не пробились сквозь заграждение. А там уже, потеряв добычу из виду, большинство разойдется кто куда.

Скрывшись под защиту бетонных стен, мы все втроем хором выдохнули. Я присосался к флакону с зельем лечения, получая от каждого глотка неопишное удовольствие, Андрей просто плюхнулся на пол, уставившись куда-то в стену а Ира побежала зачем-то убирать развороченную постель. Типа я недогадливый совсем. И чего они так по этому поводу волнуются?

– Андрюх. Встань. – сказал я едва слышно, но парень расслышал и поднялся на ноги. Собрав остатки сил, я ответил ему сочнее леща, от которого он снова занял сидячее положение.

Я хотел, конечно, побыть свидетелем Санта Барбары, но на этот раз им не повезло. Следующей под раздачу попала Ира. Сил гоняться за ней у меня не было совершенно, но она до последнего не верила, что у меня поднимется рука на столь красивую особу. Вот только хренушки. Хлесткий звук от мощного поджопника эхом отразился от стен, и девушка упала на смятую постель.

– Поняли за что? – я внимательно посмотрел сначала на недоумевающую девушку, а затем на Андрея. Парень утвердительно кивнул, а Ира привстал, и хотела, было что-то возмущенно заорать, но он ей этого не позволил, жестом заставив молчать.

Честно говоря, я и сам не понял к чему был этот акт агрессии. Она мне изменила? Да хрена с два. Я только за, сам же думал свести их в будущем. Но именно что не сейчас. Эти их игры подставили меня под удар, они слишком долго собирались, и за это время орда могла пробиться сквозь заграждения.

Немного приведя себя в порядок и избавившись от боли, отправил Иру готовить ужин а сам вспомнил о том, что они не предоставили мне оружие. Даже чуть по второму разу не огребли. В общем, устроил им неплохой такой разнос. Думаю, это вполне заслуженно. Сам то я как белка в колесе кручусь, а они не только крутят романы у меня за спиной, так еще и работать ленятся. А зачем мне такие раздолбай?

Успокоившись, присел в кресло, и уже тихим голосом предупредил, что в следующий раз могу и прогнать к чертям собачьим. Следом рассказал и об обелиске. Нет смысла утаивать подобную информацию.

Они слушали крайне внимательно, раскрыв рты, и задавали множество уточняющих вопросов наподобие "сколько всего есть миров" и "можно ли телепортировать технику". Ответов на них я, очевидно, не знал.

Когда рассказал о том, что камешек любит системные монетки, но куда именно их пихать я так и не понял, меня перебила Ира.

– Мы все трое – идиоты! – гордо заявила девушка.

– Спорить тут точно не буду. Давай ближе к делу.

– Да тут говорить нечего, – она положила себе на ладонь одну монетку, и через секунду та растворилась!

– Эээ... И? У тебя какой-то системный кошелек есть или то? – не понял я. Ведь не видел ни разу ничего такого в интерфейсе.

– Ага! Всё просто. Бери монетку и концентрируйся. Тут надо приноровиться, потом всё на автоматизме будет!

Не понимаю почему сам до этого не допер. Всё оказалось примерно как и с горошиной. Просто концентрируешься и даешь четкую команду пополнить баланс. И почему это не происходит автоматически, ведь было бы так удобно. Как с получением опыта, коснулся мертвяка, и хоба! Баланс пополнился.

Непродуманная система. Почти час потратил на "впитывание" горы монет. Поначалу шло медленно, но потом и правда, приноровился. Стал выхватывать монеты горстями и превращать их в пыль, пополняя свой внутренний кошелек. Еще заметил, что номинал у монеток разный, но максимум что попало это цена в пять единиц.

БалансБаланс: 1476

Не знаю, много это или мало, но у ребят всего по полтишку. И это при учете того что они сперли у меня по паре монеток каждый. Надо будет потом стрясти. Теперь почти уверен в том системные деньги будут если не единственной, то как минимум основной мировой валютой, любому доллару на зависть.

Выйдя из подвала, уставший, но довольный, по-быстрому закинул в топку побольше еды, чтобы поскорее восстановиться, прошелся заживлением по проблемным местам, и накинул на себя новый комплект одежды. Также не постеснялся и забрать у Андрея его новую броню, уж больно понравилась. Тем более она повышенной прочности, ради себя любимых на кубики они не скупилась. Охренели в край, я их защищаю и снабжаю едой, жопой рискую, а все лучшее они все равно делают для себя. Пора прекращать быть альтруистом, а то совсем распрясаются. Что-то снова меня в ту же степь понесло...

– Если что не пугайтесь. У меня тут эксперимент, – сказал я и улегся в угол, на всякий случай. Монеты есть, и надо понять, насколько их много.

Устроившись поудобнее, закрыл глаза, и активировал *Торговую площадку*.

Глава 6

Не знаю каким образом, думаю примерно так же, как происходит телепортация между обелисками, но я оказался в просторном округлом помещении.

Освещение не дневное, но и не темень, что-то среднее и вполне комфортное человеческому глазу. Причем не ясно откуда именно исходит свет, ни ламп ни фонарей не видно, свет будто просто витает в воздухе.

Я очутился практически в центре этой огромной комнаты. Первым делом почему-то посмотрел вверх. Потолка будто и нет, глаз упирается в непроглядную темень, но судя по тому что здесь не гуляет даже легчайший ветерок, скорее всего я нахожусь не под открытым небом. Под землей? Ведь окон тоже нет. Со всех сторон видно темные провалы коридоров, что ведут незнамо куда, и проверять пока как-то не хочется. С этой комнаткой бы разобраться.

А разобраться и правда есть с чем. В самом центре помещения, помимо меня, стоит камень, очень похожий на обелиск. Скорее всего это он и есть, но возможно, что функции он выполняет иные. Краем глаза заметил, что перед глазами у меня тикает таймер. Всего на торговлю мне отведен час, а потом всё, ждать еще неделю. Надо прекращать тут всё разглядывать и приступать к делу. Вот только что делать? Продавцов не видно, а значит тут, скорее всего, касса самообслуживания выполненная в виде камня. Даже камней.

Не сразу заметил что помимо центрального, самого большого торгового обелиска есть еще с десяток поменьше. Те стояли каждый у своего входа в коридор. Сюр какой-то, но такова новая реальность. Надо во всем разбираться. А то уже десять минут стою тут как истукан и глазами на всю округу хлопаю. Кстати да, тишина тут крошечная. В ушах звенит. Никогда не слышал такой тихой тишины.

Почему-то я представлял себе что-то вроде рынка, где за лавками стоят всякие инопланетяне, орут зазывалы, бродят толпы покупателей и ругаются с торгашами, пытаются сбить цену и урвать экипировку подешевле. Нафантазировал, конечно, много, но вот реальность оказалась такой, и с этим ничего не поделаешь. Но так даже лучше.

Подойдя к обелиску, положил на его холодную шершавую серую поверхность ладонь. Он тут же ожил, ровно как и его земной собрат покрывшись вязью рун, и перед моими глазами появился список возможных покупок.

Не густо. Опять же, ожидания и реальность немного не совпали. Первые три строки заняли карточки, что дают внеочередной доступ на торговую площадку. На один, пять, и двадцать четыре часа. Цена кусачая, но вполне подъемная: сто, двести и триста монет соответственно. Купил сразу две, потратив триста монет. Весело будет узнать, что на торговой площадке можно покупать лишь доступ на торговую площадку. Хотя в таком случае и монеты не имеют никакой ценности.

Осталось тысяча сто с копейками... Посмотрев на таймер понял, что надо было взять два пропуска на пять часов. Время утекает незаметно.

Среди карточек затесалось и несколько особенных. Эти стоят втрое дороже, но, если меня не глючит, они предназначены для аренды торговой точки... То есть рынок тут где-то есть? И я могу на нем что-то продавать? Было бы интересно посмотреть, все-таки те безделушки, что делают мои товарищи, пока можно назвать лишь откровенным говном.

Список у основного, центрального обелиска оказался скудным, даже немного обидно стало. Инициализаторы нескольких видов, от ста монет и до десяти тысяч. Различие лишь в том, какая "врожденная" особенность будет у инициализированного. Уникальную особенность, как оказалось, за деньги не купишь. Также в продаже оказалось несколько разных способностей, заключенных в серые горошины. Этого добра у меня навалом, так что просто мельком глянул на список и отстранился от камня.

Не понял куда утекло время, но осталось всего двадцать минут. А еще карточки, купленные мною, нигде так и не появились, хотя деньги со счета списались сразу как я дал свое согласие на покупку. Дурь какая-то. Но не думаю что система так тупо будет кидать своих клиентов, все-таки я исправно добываю денюжку, и готов приносить ее сюда снова и снова.

Вообще бесит. Я потратил столько времени на то, чтобы просто разобраться. Настолько трудно дать побольше вводной информации? Ведь никаких в этом проблем нет! И насколько бы это упростило мне задачу. А если кто-то придет сюда без денег, просто чтобы посмотреть? Ему потом ждать неделю? Как-то это неправильно.

Поняв, что времени слишком мало, ускорился как смог. Меня интересовали обелиски поменьше, что смиренно стояли у самой стены по кругу, каждый у своего прохода. Многие из них подсвечивались желтым, какие-то были красного цвета, и лишь один ярко светился зеленым. Причем подсветка странная, включалась лишь тогда, когда я фокусировал на них взгляд. Хотя пора прекратить удивляться. Уверен, это система так намечает куда стоит идти, а куда нет смысла даже соваться.

Прогуляться в проход я точно не успею, но вот побаловаться с зеленым торговым обелиском минимум минут пятнадцать могу. Так... Да ну нахер!

Я идиот. Надо было сразу идти сюда, а не топтаться у идиотского центрального аппарата. Всевозможные зелья, горошины, различные ресурсы, небольшой выбор предметов, различный инструмент, и, что на мой взгляд самое главное... Семена! Цены конские, продаются поштучно, но кто запретит мне из выращенного кустика нащипать еще семян? Никто! Надеюсь.

Пятьсот монет без капли сожаления отдал за что-то напоминающее картошку, и еще столько же ушло на пшеницу. По крайней мере именно так я в голове их и назвал. Выбор огромный, тысячи и тысячи позиций, чтобы всё просмотреть и пяти часов не хватит. Даже готовая еда была, по крайней мере говорилось что это какая-то питательная хрень.

Времени не хватало катастрофически, а потому в последние минуты я потратил остатки монет на зелья лечения и маны, что были во флаконах, ибо колбочек мне последнее время категорически не хватает для нормального восстановления. И это я еще кубиков совсем мало использовал. Что будет после них боюсь представить. Они тут, кстати, не продаются. Да и выпадают всё реже. Что интересно, предметы можно также продавать, но по довольно невыгодному курсу. Надо будет выбрать из кучи серых горошин самые негодные и слить всем скопом сюда, нечего подвал захламлять.

Тем более завтра-послезавтра нам переезжать, нечего с собой балласт возить.

Последние две минуты до переноса в наш бранный мир просто разглядывал архитектуру комнаты. Ровные голые стены, да дыры в них. Красота.

Вдруг в середине комнаты будто из пустоты появилось существо. Не гмун, но и не человек. Я приготовился, было, к бою, но оно, лишь вскользь мазнув по мне своими слегка свтящимися под капюшоном зелеными глазами, юркнуло в один из проходов. Без какого-либо шума, в полной тишине. В момент, когда меня начало "утягивать" в создавшийся прямо перед лицом портал, появилось еще одно, большое четырехрукое существо. Но оно как и предыдущее также не проявило ко мне ни капельки интереса.

Очнувшись в гараже, первым делом прокрутил в голове воспоминания. Не может быть такого, что за час никто не телепортировался в торговую комнату, а потом, когда мне уже пора было домой, посетители посыпались из всех щелей. Очевидно, что они перли как перли, просто я вглядывался в системные надписи и не обращал на всё происходящее вокруг никакого внимания. И никто не напал. Думаю неспроста, система бдит, и не позволяет на своей территории учинять беспредел. За что ей от меня лично большое спасибо, ведь я на момент переноса был не готов вступать с кем-либо в бой.

– Ну что? – не успел я окончательно прийти в себя, как Ира начала приставать с расспросами, – Как там? Много накупил? Что за карточки? А в мешочках что?

Только сейчас обратил внимание, что вокруг меня и правда валяются накопленные мною товары. Зелья, небольших размеров мешочки, и карточки. Значит не развела на бабки система, уже радуется.

Я по-быстрому рассказал ребятам что внутри торговой площадки, и сообщил, что скоро смогу туда вернуться. Предлагать им туда отправиться не стал, так как тупо жалко монет, все-таки сто зомби убить – не всегда получается легко. Кстати на улице сейчас примерно столько и валяется, а еще бродит неизвестно сколько. Можно размяться перед сном. За час я почти восстановился, и теперь, выпив зелье здоровья, а также пройдясь Заживлением, был полон сил и готов к бою.

Отжал у Андрея копые. Я все-таки посильнее буду, и негоже у начальства крутое оружие отбирать. Тем более он туда впихнул интересную способность, называется Пробитие. Судя по всему помогает оружию легче проникать сквозь... Чего-нибудь. Для колющего самое то, я бы сказал, идеально подходящий вариант. Интересно, сколько еще всякого полезного можно найти в добытой мною куче горошин?

– Ой! Погодите!

Мы уже собрались, было, выйти на улицу, но я вспомнил о своем желании поделиться с Андреем синей горошиной.

– Не знаю как тебе это поможет в бою, но применение этому точно найдем. Вкладывай туда по максимуму.

Собственно, не знаю почему, но он был безмерно рад такой способности. Пришлось подождать минут пять пока он осознает ее возможности и разместит клеймо. Появилось оно, судя по всему, где-то под одеждой, за что стоило бы парня похвалить. Не стал кичиться синей татуировкой, как это делают многие.

– Эмм... Ну, против зомби это никак не поможет, – заключил он.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.