



ВСЕЛЕННАЯ
ОНЛАЙН
К СВОБОДЕ

ВЛАД
ЛЕЙ

Влад Лей
Вселенная Онлайн. К свободе
Серия «Вселенная Онлайн», книга 2

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=69232627

SelfPub; 2023

Аннотация

Лягионская империя в безопасности, Стасу удалось сбежать, а Владу предлагают поменять мечту на деньги... Стоит ли отказаться от свободы, если на тебя объявят охоту все, включая старых друзей, стоит ли бежать и жить скрываясь? Быть может, взять деньги и будет лучшим решением?

Содержание

Пролог	4
Глава 1. Свободный беглец	31
Глава 2. Космические гопники	61
Глава 3. Твердая гражданская позиция	77
Глава 4. Демпфер	97
Глава 5. Волею случая	115
Глава 6. Надо много думать	133
Отступление первое. Энву	148
Глава 7. Все новое и прогрессивное – хорошо забытое старое и проверенное	152
Глава 8. Надо очень много думать	168
Глава 9. Классика рулит	186
Конец ознакомительного фрагмента.	196

Влад Лей

Вселенная

Онлайн. К свободе

Пролог

Вдалеке виднелись зеленые кусты и длинные стволы деревьев, чьи кроны, на фоне сиреневого неба, трепал ветер. Щебет птиц и звук ручья, протекающего где-то неподалеку, умиротворял и успокаивал. Но стоило немного отвести взгляд, увидеть, что творится рядом, как мирное настроение рукой снимало: выжженная земля, дымящиеся металлические куски и кратеры, оставшиеся от взрывных снарядов и лежащая посреди этого ада туша шагохода, боевой машины, представляющей собой шагающий на двух ногах танк. Сейчас эта туша не подавала признаков жизни – кабина была разворочена, тело пилота безжизненно свисало через борт, а желтая кровь медленно стекала по обшивке. Пилот – ляг[1] был мертв, как и его шагоход, навсегда замерший после боя.

Сергей вздохнул и поднялся на ноги, скоро должны были подтянуться другие члены его группы.

Родился он всего двадцать лет назад, когда отец еще ра-

ботал техником на автоматическом заводе, а мать трудилась оператором там же. Нельзя сказать, что денег на жизнь им было достаточно, но маленький Сергей тогда особо не чувствовал себя в чем-то ущемленным. А затем появился его брат – Никита. Денег стало меньше, отец начал пить, а после того, как на заводе неквалифицированный персонал заменили роботами, полностью автоматическими линиями, тем самым лишив работы и отца и мать, семья стала бедствовать. Когда Сергею было пятнадцать, отец умер и мать, чтобы прокормить двух сыновей, хваталась за любую работу. Сергей и, тогда еще двенадцатилетний, Никита были предоставлены сами себе. Это сказалось на их воспитании, мировоззрении. Братья попали в далеко не лучшую компанию старших ребят, промышлявших мелким хулиганством и кражами. Свою первую минусовую клетку[2] Сергей получил, когда всю компанию взяли на горячем, застукав во время кражи небольшого супермаркета. Никиту тогда не тронули – мал был, а вот Сергею так отделаться не удалось. Вторую клетку он заработал, пытаясь обокрасть запозднившегося прохожего. Однако стражи порядка быстро вышли на преступника, проверив всех подозрительных и находившихся на учете подростков. Тогда Сергей сам себя подставил – нет, чтобы выкинуть кошелек терпилы, решил оставить его себе – копы, обнаружив кошелек, тут же повесили новую минус-клетку. Тогда Сергей не сдал брата – подельника. Зато Никита отметился сам, заработав сразу три клетки, попытавшись

огрابت модный бутик, угрожая сотрудникам старым охотничьим ружьем с отсыревшими патронами. Продащица нажала тревожную клетку и счастливого, богатого Никиту взяли сразу на выходе из бутика. Мать Никиты и Сергея уже и так сдавала, а такая новость подкосила ее окончательно. Она медленно угасала в течение нескольких месяцев, после чего умерла. Хотя прожила она и больше, чем большинство современных людей – уровень жизни и ее продолжительность в 2090- ых была очень низкой. Редко кто проживал больше 50- ти лет. Похоронив мать, братья ударились во все тяжкие, медленно и уверенно двинувшись вниз по социальной лестнице, получая статус отморожков и гопников, пока Никита, к тому моменту ставший «Некитом», не повстречал Таську. На несколько лет младше и своего парня и, тем более, его старшего брата, Таська оказалась еще большим отморожком, чем Серые, но обладавшая хитрым, изворотливым и коварным умом. С ее помощью братья смогли ограбить целый продовольственный склад, на целый год обеспечив себе безбедное существование. Благодаря ее потугам им удалось договориться с серьезной бандой, претендовавшей на добычу со склада, а затем и изящно подставить их всех, навсегда отправив Туда[3].

Затем Таська придумала простую, но эффективную схему развода посетителей дорогого бара. К сожалению, тут подвела жадность братьев и их снова приняли копы. Однако Таську они не сдали, инициатором и главой «бандфор-

мирования» объявил себя Сергей. В дальнейшем так и повелось, внешней ширмой, формальным главой их компании стал Сергей, а фактическим являлась Таська.

Однажды Сергей, уже известный на районе как Серый, то ли из- за имени, то ли из- за фамилии – по паспорту они с Никитой и были Серыми, пребывая в благодушном настроении, заступился за доходягу, очкарика, жившего в соседнем с ними подъезде. Ровесник Никиты, паренек серьезно уступал тому в габаритах, совершенно не мог за себя постоять, чем и пользовалась местная шпана. Но этот раз стал необычным – Серый заступился за очкарика, а шпана восприняла, что теперь это новый член его команды. Также понял и сам спасенный – он начал хвостом тягаться за братьями и Таськой. Нельзя сказать, что он был для них обузой – Колюня, а именно так звали паренька, оказался головастым. При первой официальной попойке компании, Колюня довел всех до истерики, рассказывая о том, что появилась игра, в которой можно неплохо заработать. Тогда Серый, Некит и Таська насмеялись до слез, поражаясь наивности юноши.

Прошло несколько месяцев, компания провернула несколько удачных дел, грабя глайдеры[4], воруя уникамы и голоконы[5]. А затем снова наступила черная полоса – Серых и Таську взяли прямо на взломе очередного глайдера, обыскав квартиру братьев, обнаружили краденные уникамы, которые Колюня не успел сбыть.

Колюню тогда не сдали, Таська тоже смогла вывернуться,

а вот Серый и Некит снова получили по минусовой клетке.

Следующая белая полоса в их жизни не успела начаться, сразу став черной. Каким- то образом полиция связала их с ограблением склада, которые те провели несколько лет назад и под раздачу попали все трое – и Серый, и Некит и Таська. Причем Таське вlepили сразу 2 минуса, так как попадалась и ранее.

После этого, компания притихла и как- то, расслабляясь на квартире Серых, снова выслушивала горячую речь Колюни, призывавшего попробовать заработок в игре, при этом клянувшегося, что доход будет больше, чем при грабежах зазевавшихся прохожих, или краже уникомов.

Братья снова только посмеялись, а вот Таська в этот раз прониклась. Спустя пару дней, когда четверка вновь собралась на квартире, набрав пива и собравшись кутить, Таська лишь пригубила из своего бокала и громко хлопнула им по столу.

– Вот что, мальчишки, – она схватила несколько чипсов и ловким движением забросила их в рот, – я тут покумекала, проверила, что нам тут Колюня чесал за свои игры...

– И что, сколько миллионов там срубить можно? – рассмеялся Некит.

– Много!– прожевывая чипсы, вполне серьезно ответила Таська, – если правильно подойти к вопросу, рубить бабло можно легко и просто.

– Ты серьезно? – Некит прекратил смех. Оба брата отно-

сились к Таське с уважением – все-таки мозги у нее работали лучше, чем у них двоих вместе взятых.

– Зуб даю!– рассмеялась Таська, щелкнув большим пальцем по зубу. – Прав Колюня, бабло рубить можно, вот только не знаю, сможем ли мы...

– Да легко!– тут же затараторил Колюня. – я купил старенький рудовоз, поставил на него контейнеры, товар таскать просто...

– Мы не будем торговать!– тут же прервала его Таська, – это копейки!

– Так! – Сергей поставил на стол бутылку, так как пить пиво из бокала он не любил, подкурил сигарету и откинулся на диван, затянувшись, выпустив дым. – погоди, объясни вообще, что там делать надо? Что за рудовозы, товары, контейнера?

– Ну, в общем... – начала объяснять Таська.

Оказалось, развлечение для очкариков вроде Колюни, называется Вселенная онлайн. Для того чтобы играть в нее, требовалась капсула полного погружения. По рассказу Таськи, Серый понял, что заниматься в игре можно всем, чем угодно, начиная от торговли, заканчивая привычными для их компании занятиями – грабежами и кражами. Одно его смутило – футуристичный, космический антураж – в игре предлагалось мотаться на космических кораблях, стрелять из бластеров и лазеров, валить всяких инопланетных гадов. К фантастике Сергей не питал никакой симпатии. Интересно

ему было совершенно другое. К примеру, ковыряться в старом отцовском глайдере второго поколения, которому было больше сорока лет. В этом деле он был профи и если бы не долбанная глобальная автоматизация и замена людей на роботов, работать бы ему в престижной мастерской и числиться в крупных специалистах. Поэтому идея игры ему была не по нраву. Не понравилось и то, что деньги из игры выводить было можно, вот только по смешному курсу – 1 к 100. Тут к Таське присоединился и Колюня. Он захлеб рассказывал о своих космических приключениях и удачах. Выходило, что за месяц игры он рубил, в лучшем случае, 100 000 кредитов, а в переводе на реальные – всего тысячу. Серый поморщился – такой суммы ему едва бы хватило на неделю, и это если тратить деньги экономно.

– Да пойми ты! – тут же взорвалась Таська, когда Серый выразил сомнение в подобном виде заработка.

– Он! – она тыкала на Коюню, – даже не торговец. Он маленький перевозчик, был бы крупным, имел бы 10 реальными точно! А если бы еще торговал, сам бы закупал товар и возил его, перепродавая дороже, то и тридцатку мог срубить.

Колюня тут же начал активно кивать, подтверждая правоту Таськи.

– И че, ты предлагаешь нам барыгами заделаться?– фыркнул Некит, – да еще и в какой- то долбанной игре?

– Нет! – Таська зло зыркнула на него. – Я предлагаю зайти в игру и узнать, какие у нас профессии и специальности, в

зависимости от этого выберем, как можем заработать.

– И как мы можем?– улыбнулся Серый, все еще скептически относясь к идее Таськи.

– Я считаю, что мы можем стать наемниками, – выступил Колюня.

– Ну, ты- то воин знатный! – рассмеялся Некит.

– В реале может и не очень... – парировал Колюня. – а в игре я отбивался от пиратов два раза, один раз во время абордажа.

– И отбился?– поинтересовалась Таська.

– Двоих зарубил, – гордо выпятил грудь Колюня.

– Так отбился или нет? – поинтересовался уже Серый.

– Нет, захватили корабль, – тут же скис Колюня.

– Хах! – тут же встрял Некит.

– Это не важно, – спокойно заметила Таська и обратилась к Колюне, – и сколько товара было у тебя на корабле?

– На 300 к[6]!– понуро сказал Колюня и тут же добавил, – но страховка покрыла стоимость товара, я только неустойку заказчику заплатил – 30 к.

– А теперь покумекайте, сколько заработал пират за один гоп стоп?– ехидно поинтересовалась Таська у братьев.

Те задумчиво переглянулись.

– Ну, ведь Колюня сказал, что пару зарубил. В реале такого нет, – заметил Некит.

– Оживление стоит немного, а срубим бабла – поставим свои клон центры и вообще бесплатно оживать будем, – рас-

смеялась Таська, – пусть бы Колюня хоть всех зарубил, кроме одного – этот один заберет груз.

– Не ну может и стоит попробовать... – задумчиво протянул Некит.

– Погоди- ка, – сообразил Серый, – Колюня! У тебя ведь забрали не только груз, но и корабль?

– Ну да... – снова понурил голову Колюня.

– А корабль сколько стоит и можно ли его продать? – тут же подхватил мысль и Никита.

– 250к... – пробурчал Колюня.

– А что, неплохой такой гоп- стоп, считай пятерик косых пацаны срубили за раз! – захохотал Некит, – я в деле, стоит попробовать.

Далее вся компания направилась в ближайший интернет центр, заплатив за двое суток аренды трех камер погружения. Некит, Серый и Таська залезли в капсулы, а Колюня отправился домой, к своей, чтобы подсказывать новичкам прямо в игре.

Первичная настройка и проверка новых игроков оправдала надежды Таськи. Каждый игрок получал специальность и профессию, а выбирались они, как она поняла, случайно, однако игрок мог выбрать из нескольких вариантов, предпочитая либо более интересную для него, но медленную в изучении, либо наоборот. Однако игра, как показывала практика и опыт других игроков, учитывала желания и наклонности людей, предлагая либо привычное для них дело, либо наибо-

лее подходящее для их склада ума. Так Серый получил специальность инженера и профессию пилота шагохода, Некит стал канониром боевых кораблей и аналогичную профессию, что и у брата, а вот Таська стала тактиком по специальности и профессия ей досталась пилота специальных машин. Колюня, связавшись с друзьями, сообщил, что по специальности он пилот, а профессия у него механик.

Таська даже прищипнула языком от удовольствия – это все в аудио чате слышали.

– Что такое? – поинтересовался Серый.

– Не понимаешь? – рассмеялась она.

– Нет... – растерянно ответил Сергей, он искренне не понимал, чему так радуется подружка брата.

– Смотри, вы с братом пилоты шагоходов, я могу управлять чем-то вроде дальнобойной установки или машины РЭБ, а Колюня у нас пилот корабля поддержки. Это для наземного боя, – начала объяснять Таська, – в космосе он пилот нашего транспорта, котик – канонир, ты инженер, а я тактик. Полный набор.

– Класс! – восхитился Колюня.

– Все равно не понял, – сказал Серый, про себя улыбнувшись прозвищу «котик», которым Таська называла Некита.

– Ну, ты тугой! – Вспылила Таська, – это значит, что в наземных операциях мы можем участвовать как полноценный кулак[7], и в космосе у нас на корабле полный экипаж, для абордажа грузовозов маловато, конечно, но все равно пой-

дет.

– Ээээ... – протянул Некит, – так же делать то будем и что в этом всем хорошего?

– Да, Никита... – протянула Таська, – а вы с братом родственники...

– Хорош издеваться! – начал злиться Серый, – давай по делу, коротко и ясно.

Таська тяжело вздохнула и начала излагать, медленно и четко выговаривая слова:

– Мы – полноценная наемная группа для наземных операций, многопрофильная. Можем браться за любые контракты...

– А платить- то, сколько будут? – встрял Некит.

– Сейчас посмотрю на бирже... – отозвался Колюня.

– За заказы браться пока рано, – сказала Таська, – надо закупиться базами и разучить их, да и оборудование прикупить...

– Что еще за базы? – не понял Серый.

– Базы знаний по нашим специальностям, – пояснила Таська, – к примеру, тебе разучить надо инженера и пилота шагохода, чтобы ты хоть управлять им мог, и в корабельных системах разбирался, починить мог при необходимости.

– А почему они разных уровней? – спросил Серый, вызвав окно рынка и найдя базы инженера для себя, – ого, первая пару тысяч стоит, а десятая почти двенадцать лямов...

– Первая дает тебе основы, – пояснила Таська, – вторая

научит управляться с ремонтными дроидами, третья – чинить модули, пятая – делать это быстрее.

– Ага... – Серый тут же открыл описание инженера десятого уровня и прочел вслух, – одновременное управление 10 ремонтными дроидами, ремонт больших энергоустановок, проектирование средних кораблей... А оно мне надо?

– Посмотрим... – ответила Таська, – может – надо, а может – и нет. Пока самое основное надо. Я, к примеру, и тактика учить буду и пилота спецмашин – все пригодится.

Следующие несколько дней прошли сначала в капсулах интернет кафе, потом Таська настояла на покупке личных капсул погружения. А затем заставила вбросить деньги в игру.

Серый, как хранитель их общака, сделал платеж скрипя сердцем – пятьдесят тысяч реальных превратились в лям игровых. Таська вышла на черный рынок и смогла купить внутриигровую валюту гораздо дешевле. Хотя был риск, что за это накажут и деньги будут потеряны. Но в этот раз повезло – их не поймали. Хотя разработчики игры строго следили за тем, чтобы вброс денег в игру, ровно, как и вывод, выполнялся только по их курсу. Но игроки народ ушлый – Таська нашла человека, который хотел подороже обналичить свои деньги, ну а их компания хотела подешевле купить игровые. Тут выигрывали обе стороны, игрок официальным способом свой лям игровой валюты превратил бы в 10 к реальных, а так получил целых 50, ну а компания Серых и Таськи во

главе, вместо положенных им за 50 к реальных полляма по официальному курсу, смогла занять на игровой счет целый миллион. Наличие подобной возможности очень порадовало Некита – ведь корабль и товар можно было толкнуть не только внутри игры, но и за реальную валюту. В сети встречалось много анонимных объявлений подобной тематики, но и карались такие торги серьезно – блокировка игрока и удаление аккаунта, всей информации на нем. Конечно, если удалось поймать такого игрока. Тем не менее, продать товар и корабль, конвертируя все это в реальные деньги за 5 к, или за 10 стоило риска? Многие считали, что да. Таська тут же предупредила, что операции через черный рынок проводить они будут только с дорогостоящим хабаром, или при минимальных рисках – к примеру, получают в реале деньги за корабль и просто передадут права на него новому владельцу. Так риск был минимален.

Серый заявил, что больше никаких трат он не допустит – денег всего ничего оставалось, едва на жизнь хватало. Таська посчитала, что уже сделанных инвестиций пока хватит. Однако миллион на троих разошелся очень быстро...

Тем не менее, свой первый контракт от тагов[8] они отработали на пятерку. Серый и Некит купили два легких разведывательных шагохода, практически без брони и оружия, зато с неплохими показателями скорости, Таська приобрела самоходную артиллерийскую установку. Ну а Колюня, по собственной инициативе и за собственные средства, приобрел

рел легкий бомбардировщик, который планировали использовать в качестве наводчика для Таськи, ну и для устрашения противника, уничтожения небронированных целей. Нанести вред даже легкому шагоходу такой бомбардировщик мог, только врезавшись на полном ходу. И то, в таком случае, только обшивку бы поцарапал, максимум, сделав пару вмятин в броне.

В первом бою их противником оказались парочка устаревших тагионских танков, легкий шагоход, пилот которого явно впервые оказался в кресле и совершенно не умел управлять многотонной машиной. Серый и Некит спрятались в небольшом лесу, подпустив противника поближе, над ними кружил Колюня, подсвечивая цели Таське. Бой закончился, не успев начаться – Таськина артиллерийская установка дала залп, тут же накрывший один из танков, второй танк смог подбить и остановить Колюня. Серый и Некит на полном ходу выскочили из чащобы, наперерез растерявшемуся и оставившемуся шагоходу противника. Серый с разгона врезался в машину противника, отчего та покачнулась, пилот не смог удержать равновесия и шагоход с грохотом упал на землю, подняв пыль. Затем вместе с братом буквально изрешетил противника из легких пулеметов. После этого Некит отправился к последнему оставшемуся врагу – застывшему и поврежденному танку. Расходовать боеприпасы Некит не стал – просто наступив на танк, раздавив его.

Результатом боя остались довольны все, кроме Таськи.

Она отчитала братьев, даже обматерила их – нельзя было догадаться сохранить шагоход противника, аккуратно расстреляв пилотскую кабину, или даже предложив пилоту упавшей машины покинуть поле боя живым? Тогда бы часть оплаты можно было взять трофеями – вышло бы намного дешевле, чем покупать шагоход на рынке.

Следующие два контракта оказались еще более успешными. В первом нужно было взять базу лягионских революционеров и в качестве трофеев кулаку Серых (как на бирже наемников зарегистрировала их компанию Таська) достались два тяжелых скафандра десантников. Не в идеальном состоянии, требующих ремонта, переделки под людей, но, все же, являющихся хорошей защитой, в случае абордажной схватки в космосе.

Второй контракт закончился еще лучше – от половины гонорара, предложенной домом Алых, пришлось отказаться в пользу одного из трофеев – шагохода «Волкодав». Эта боевая машина среднего класса свои 30 тонн веса носила на 4 лапах, развивала скорость не хуже, чем легкие разведчики, а оснащена была двумя плазменными пушками, которые могли за один-два залпа, при удачном попадании, уничтожить легкий шагоход.

К третьему контракту, который снова предложили их первые наниматели – таги, они уже были намного лучше подготовлены – легкий шагоход Страус, под управлением Неки-та, средний Волкодав, которым управлял Серый, и все те

же легкий бомбер и артиллерийская установка. Последнюю, правда, смогли модифицировать. Серый выучил уже 4 базу инженерии и смог заменить пусковую установку, позволив Таське использовать более мощные и дальнобойные снаряды. Установка новой системы наведения обеспечила повышенную точность.

Короче настроены они были оптимистично и этим контрактом надеялись отбить затраты на покупку капсул. Первый донат[9] уже окупился на прошлых миссиях, и был небольшой плюс. Но пока деньги решили не выводить.

Однако запланированная операция пошла совсем не так, как ожидалось. Таги планировали захватить одну из приграничных систем Лягионской империи. Такие контракты были не новостью: пограничные стычки были частыми – то Тагионская республика захватывала планету или систему лягов, то сами ляги отхапывали владения тагов. В большинстве случаев оборонялись сами инопланетяне, защищались имеющимся гарнизоном, а вот для налетов обе стороны нанимали людей. Самое забавное – иногда люди забирали планету для тагов, а спустя пару дней уже отвоевывали для лягов. Но инопланетян это, казалось, ничуть не смущало.

Вот и этот контракт подразумевал атаку лягионского аванпоста на богатой минералами планете приграничной системы силами двух дюжин человеческих наемных кулаков. Задачей Серых было уничтожить один из патрулей лягов, пока другие наемники- люди выбивали гарнизон. Но вместо заяв-

ленных разведкой тагов трех легких шагоходов и двух средних плазменных танков, которые должны были стать противниками Серых, на поле брани вышел только один легкий шагоход, два других оказались средними, 35 тонными, оснащенными намного лучше, чем «Волкодав» Серого. А хуже всего было то, что прикрывали их 2 артиллерийские дальнотбойные установки.

Тем не менее, бой начался вполне удачно. Колюня смог сразу снести с помощью своего бомбардировщика одну из артиллерийских установок, Таська повредила один из средних шагоходов – машина от множества попаданий не выдержала и рухнула спиной на землю. Из такого положения подняться пилоту было очень сложно. Поднять рухнувший шагоход мог только профи, новичкам это было не под силу.

Некит и Серый смогли расстрелять второй средний вражеский шагоход. Удачный выстрел из плазменной пушки «Волкодава» начисто снес пилотскую кабину, взорвал реактор.

А затем противник ответил – сначала артиллерийская установка накрыла своим залпом «Страуса» Некита, тут же превратив машину в металлолом. Легкий шагоход противника подбил и «Волкодава», уничтожив ему переднюю лапу, тем самым лишив маневренности. А самое плохое – поверженный средний шагоход противника смог подняться. Это был приземистый, человекоподобный ракетный «Копейщик», способный вести бой на средних дистанциях, как с на-

земными, так и воздушными целями. Пилот шагохода оказался не просто профи, а настоящим асом – дав два залпа, он первым подбил бомбардировщик Колюни. Из-за чего тот вынужден был уходить к севшему неподалеку транспортнику, молясь, чтобы раненая машина не рухнула раньше. Вторым залп получил «Волкодав», десяток ракет средней дальности снесли плазменную пушку, чуть не завалив машину на бок. Однако Серый смог удержать равновесие.

Следующий ход был за ним и он, тщательно прицелившись, выстрелил из оставшейся плазменной пушки по легкому «Шацу», который трусцой бежал в сторону Таськи, явно планируя найти артиллерийскую установку и покончить с ней. Выстрел оторвал ему ногу и машина тут же рухнула на землю. Из-за набранной скорости она пропахала добрый десяток метров, оставив позади глубокую борозду.

Тут же Таськин залп накрыл «Копейщика», оторвав ему часть брони и одну из пусковых установок. Вражеская установка ударила по Серому, но промахнулась. Серый снова выстрелил из плазменной пушки, на этот раз по «Копейщику». Тому оторвало правую руку.

А затем новый залп вражеской артиллерийской установки накрыл «Волкодава». Взвыли баззеры тревоги, уведомляя пилота о полученных повреждениях, поломке реактора и опасности его взрыва. Продолжать бой дальше было невозможно и Серый, предварительно хлопнув по клавише аварийного выключения реактора и запуска системы охлажде-

ния, дернул за рычаг катапульты. Бронестекло тут же с хлопком отстрелилось от корпуса и полетело вниз, разбившись у ног «Волкодава». Но Серый этого уже не видел – катапульта выбросила его вверх, прочь от разбитой машины.

«Копейщик» не заметив, что «Волкодав» остался без пилота, всадил новый ракетный залп, в этот раз, завалив машину на землю. Но радовался он не долго – Таська не спала и ее удар пришелся точно в цель, опрокинув «Копейщика» прямо на его жертву. Вражеская артиллерия молчала, не видя цель. Спустя пару минут, Таська вновь ударила в точку, где находился «Копейщик». Ее радары уже не видели его, зато плавно опускающийся под куполом парашюта на землю Серый, подтвердил, что враг находится на прежнем месте. Таськин залп сорвал броню со спины вражеской машины.

Пока Серый, приземлившись на землю, бежал к поверженной машине Некита, Таська расстреливала не подающий жизни легкий шагоход противника, при этом не забыв сменить позицию – еще не хватало, чтобы вражеская арта ее выследила и накрыла. Некит оказался жив, хоть и прижат погнувшейся рампой. Серый, приложив усилия, смог освободить брата.

А бой все еще продолжался. Теперь на поле брани остались две артиллерийские установки – ляга и Таськи.

– Я его не вижу! – прокричала рация голосом Таськи. – кто-нибудь успел засечь ее?

– Я видел, даю координаты! – ответил Колюня, дотянув-

ший на подбитом бомбардировщике до транспортного.

– Не вздумай стрелять! – крикнул Серый в рацию.

– Почему? – Опешила Таська.

– Если он сдвинулся, ты просто промажешь, а вот он засечет пуск твоих ракет и долбанет по этой точке и тогда все, мы провалили контракт. – Ответил Серый. – Видела, что стало с той полянкой, откуда ты раньше отстрелялась по «Копейщику»?

– И что ты предлагаешь?

– Мы с Некитом попробуем найти его сами. – Ответил Серый, подавая руку брату и помогая ему подняться на ноги.

Они вдвоем отправились к точке, указанной Колюней. Ни враг, ни Таська не стреляли, выжидали и караулили друг друга.

Как Серый и предполагал, на месте, указанном Колюней, противника не оказалось. Но это особо не расстраивало – на мягкой и податливой после дождя почве были отчетливо видны следы гусениц. Братья пошли по ним. Преодолев небольшой холм, с его вершины они рассматривали заросли, пытаясь в зеленых ветвях, кустах, разглядеть машину врага.

– Давай ближе подойдем? – предложил Некит, поднимаясь на ноги.

– Сиди! – Серый дернул его назад, заставив вновь сесть на землю. – Прimitivesные сенсоры и, какой-то никакой, пулемет там есть – срежет с дистанции и все. Зайдем с разных сторон.

Серый вновь дернул Некита на землю – тот опять попы-

тался подняться.

– Ты тупой? Или не услышал, что я сказал? – Зашипел он на младшего, – ползком!

Они тут же двинулись вперед, энергично работая локтями, раздвигая высокую траву перед собой.

Ползать им пришлось без малого час. Однако противник так и не был обнаружен. Серый плюнул на предосторожности, поднялся и двинулся по следу.

След оборвался на берегу небольшого озера.

– И где он выехал?– озираясь по сторонам, удивленно поинтересовался Некит.

– Обойдем озеро, там увидим. – Пожал плечами Серый.

Потратив еще минут пятнадцать, они обошли по берегу весь водоем, однако точки выхода артиллерийской установки так и не обнаружили.

– Глюк? – предположил Некит. – Все- таки игра, глюки бывают...

– Думаешь, просто пропал и все?– засомневался Серый, – а может телепортировался?

– Да фиг на него, – махнул рукой Некит, – давай, докладываем о выполнении задания и бабки на бочку. Вылезет где – нам все равно, деньги уже получили.

– Биржа наемников тут же заморозит сумму за контракт и столько же за то, что обманули заказчика, – пробурчала недовольная Таська, – нам потом вообще новый контракт не дадут.

– Погоди- ка! – Серый во время перепалки родственников внимательно оглядывал поверхность озера, а затем протянул руку к Некиту. – Есть бинокль? Дай!

Некит молча протянул бинокль брату, стараясь понять, какую точку тот рассматривает.

Серый несколько секунд рассматривал воду, а затем радостно сообщил:

– Таська! Ставлю метку! Лупи!

– Да что там?– удивился Некит.– я ничего не вижу.

– Вон, смотри, на полметра из воды антенна торчит, напротив кривого дерева, – указал рукой Серый, отдав бинокль Некиту.

Тот тут же поднес его к глазам и начал рассматривать указанный ориентир.

– Точно! – удивился он, – вижу! Во ты глазастый! Интересно, что...

Но узнать, что именно интересно Некиту Серый не успел. Ракеты Таськи с громким шипением ударили в гладкую поверхность озера, точно в том месте, где была замечена антенна.

Следом прогремел взрыв, от которой Серого и Некита сбilo с ног.

– Ну, вот и все! – сказала Таська. – докладываю координатору о выполнении задачи.

– Давай, мы к шагоходам, ответил Серый и они с Некитом развернулись, двинувшись к месту боя.

Пока Таська ждала подтверждения, связи с координатором – видимо, флагманский корабль тагов, сейчас пребывавший на орбите, был с другой стороны планеты, так как связаться с ним не получалось, сам Серый успел осмотреть все поврежденные шагоходы. Легкий шагоход противника был буквально размазан залпом Таськи, машина Некита тоже была серьезно побита. Первый средний шагоход, заваленный общими усилиями, превратился в хлам – его реактор взорвался и теперь полезного в нем было только оставшиеся целыми элементы брони. Хотя Серый не собирался пренебрегать и хламом – отдадут его таги дешево, а рабочих частей в убитых шагоходах можно было найти немало.

Дело в том, что среди наемников и их заказчиков было одно золотое правило. Все трофейные машины, запчасти, наемник выполнивший задание мог выкупить по половинной стоимости от рыночной цены. Причем оценить состояние машины можно было на месте – в игре была предусмотрена такая функция. Конечно, если наемник забирает трофей, гонорар за выполнение задания уменьшался на соответствующую сумму. Такой подход был удобен и наемникам и заказчику – первые могли по дешевке раздобыть запчасти, вторые сэкономили на гонораре.

Иногда доходила до забавных ситуаций – наемники брали контракт на устранение двумя – тремя группами. Трехкратное и более преимущество по численности, позволяло им не просто выбить противника, но и сделать это аккуратно. За-

частую, основная масса игроков отвлекала вражеский кулак, а несколько самых отчаянных заходили в тыл к противнику и просто сваливали вражеские шагоходы на землю, прижимали их и затем аккуратно, точно выжигали пилотскую кабину. Или пристреливали пилотов. В таком случае им доставались практически целые машины за половинную стоимость. Заказчики были в восторге от такого подхода – стоимость захваченных машин значительно превышала стоимость контракта, игроки даже доплачивали за трофеи. Заказчик давал задание, ничего за это не платил и даже наваривался.

Правда, такие заказы были редкостью – одинокий кулак шагоходов редко встречался. А самостоятельно искать слабые аванпосты, атаковать их игроки не хотели – одно дело бить лягов под флагами тагов, или наоборот, и совсем другое дело откровенный бандитизм – таких игроков объявляли вне закона, заказы им не давали ни пострадавшая сторона, ни выигравшая вследствие бандитизма игроков.

Серый осмотрел и свой «Волкодав». Тот был в плачевном состоянии, но все же, ремонт и восстановление было возможным. Хотя потратиться придется серьезно...

«Копейщик» противника, навалившийся сверху на «Волкодава», к радости Серого, также был в более- менее пристойном состоянии. Даже, быть может, из двух однотипных машин (первый заваленный шагоход тоже был «Копейщиком»), удастся собрать одну целую, мало- мальски пригодную к бою.

Серый развалился на ногу поверженной машины противника и любовался лесным пейзажем, стараясь не думать, насколько они попали в этой миссии по деньгам и что делать дальше.

Ветер трепал его волосы и он даже зажмурился от удовольствия. Все-таки в этой глупой игре про космос были и приятные моменты – планеты и битвы на них Сергею приносили удовольствие. Особенно ему нравились вот такие моменты – когда дело сделано, ждешь подтверждения от заказчика и можешь просто так сидеть и любоваться местными пейзажами, нежась в легких порывах теплого ветерка.

– Серый! Прием! – как всегда Таська появилась не вовремя.

– Слушаю! – нехотя откликнулся Серый.

– Есть две новости, хорошая и плохая. С какой начать?

– Давай с хорошей... – Серый почувствовал подкрадывающиеся неприятности.

– Заказчик закрыл контракт и отдал нам трофеи.

– А какая плохая?

– Платить за работу они собрались рудой...

Серый вздохнул, вот ведь хитрые сволочи! Дадут руды, тут же предложат купить ее за половинную стоимость, и большинство игроков сдадут ее – ведь перевезти ее они не смогут – многие группы, синдикаты, банды и кланы наемников для операций использовали легкие транспорты, в которые с горем пополам можно было вместить шагоходы их ку-

лаков и трофеи. Но никак не... Тут Серый прикинул, сколько руды им отсыпят...Выходило очень много...

Благо их транспортник, принадлежащий Колюне, мог вместить такое количество руды. Вот только один вопрос – жадные таги могут и не выпустить корабль с орбиты. Собыют и все. Такое они практиковали, правда, не с крупными кланами игроков – те тут же начинали мстить и, иногда, месть игроков выливалась для тагов в крупные траты. А вот с группой наемников, в составе которых был всего один кулак шагоходов и один транспортник, они вполне могли так поступить. Надо было думать...

[1] Ляг – раса Вселенной онлайн, представители которой выглядят как прямоходящие ящерицы, или жабы.

[2] Минусовая Клетка – жаргонное название метки в идентификаторе гражданина, указывающее на наличие преступления, совершенного этим гражданином. Количество клеток соответствует тяжести преступления. При наборе n количества клеток в идентификаторе, человек лишается гражданства и изымается из общества, без возможности вернуться. Клетки – показатель социальной полезности, наличие работы, благотворительность, социально полезные дела и т.д. поднимают показатель, таким образом, даже отъявленный рецидивист может вновь стать полноценным гражданином, даже уважаемым членом общества. К примеру 0- гражданин без преступлений, нареканий. +100- уважаемый, по-

лезный член общества, – 100- опасный преступник, или даже маньяк.

[3] Туда – место пребывания заключенных, точное месторасположение неизвестно.

[4] Глайдер – личное транспортное средство, способное передвигаться по воздуху, заменило автомобили

[5] Уником и голокон – аналоги мобильного телефона и планшета.

[6] 1к – читай как 1 000, 2кк 2 000 000.

[7] Кулак – Боевая наземная группа, состоящая из пяти шагоходов, или других аналогичных машин.

[8] Таги – птицеподобная раса Вселенной онлайн

[9] Донат – денежная операция подразумевающая покупку за реальные деньги имущества и денежных средств внутри игры.

Глава 1. Свободный беглец

Он лежал в своей постели, только заснув. Завтра выходной и можно будет сходить в парк. Завтра самый настоящий праздник, ведь парк можно посетить только раз в год. Он помнил свой прошлый поход в это место. Деревья, трава, поляны: все это необычайно зеленое, яркое... Такого буйства красок он не видел никогда. И вот, завтра увидит снова. Вот только... что за мерзкий звук?

Стас медленно открыл глаза, сон не хотел его отпускать и глаза никак не могли сфокусироваться на окружающем пространстве. А когда он все же смог увидеть окружение, то мозг отказался подсказывать, что это, где он и почему здесь. Серые металлические стены, куча экранов, рычагов кнопок перед ним. Стас огляделся – он сидел в мягком кожаном кресле, привинченном к полу, руки лежали на подлокотниках. Он дернулся и резко встал. На нем был скафандр, сам он находился в пилотском кресле своего космического корабля – малого разведчика «Билд».

И тут же нахлынуло осознание того, как он здесь очутился и почему.

В свои 30 с хвостом лет, он не мог ожидать чуда, знал, что вынужден будет прозябать в нищете, как и большинство его сограждан. На Земле больше нет государств, нет войн,

есть одно большое правительство, есть серые, унылые города, в которых нет растительности, есть парк, который можно посещать раз в год, чтобы увидеть настоящую природу. Он видел солнце и солнечные дни лишь на картинках, фотографиях прошлых лет. Планета умирала, роботы вытесняли людей, лишая их рабочих мест. В достатке могли жить лишь единицы – топ менеджеры, директора автоматических заводов. Все остальные могли работать лишь чернорабочими – операторами, техниками, а если повезет – конструкторами, инженерами. Любые другие профессии, вроде врача, или юриста давно стали закрытыми кастами и чтобы стать их членом, нужно было родиться в соответствующей семье.

Серая и унылая жизнь хоть как-то разбавлялась новым развлечением – игрой Вселенная онлайн. Данное развлечение посредством капсулы полного погружения позволяло почувствовать себя в чужой шкуре, в другом мире, посещать другие планеты, сражаться, совершенствоваться. В игре любой мог достигнуть вершины, добиться успеха, причем путей к этой вершине и успеху было множество. Некоторые игроки начинали работать на инопланетян – обитателей игры, которых представлено было несколько рас, другие пиратствовали, третьи торговали, четвертые занимались производством, пятые шахтерствовали... Вариантов, чем заняться в игре было бесчисленное количество. Внутри игры даже кино снимали. А главное – с помощью игры можно было заработать себе на жизнь в реальности. И этим Стас за-

нимался. И занимался успешно. Он смог стать серьезным воякой, заработал себе престиж и авторитет, он специализировался на абордаже кораблей, и его таланты отметили – он смог влиться в ряды одного из перспективных кланов. А затем, Влад, по его же настоянию, также пришел в игру и началось самое веселое. Влад смог заполучить уникального робота, обладающего сознанием и осознавшего себя как личность. Стас вместе с Владом смогли помочь клану возвыситься, стать домом – крупным объединением игроков, подчиняющихся правительству одной из игровых рас. В качестве таковых Дом Гончих, как они назывались, выбрали Лягионскую империю. Эта раса больше всего походила на ящеров, или лягушек. А еще эта раса лучше прочих относилась к людям, почему выбор и пал на нее. Затем Влад и Стас приняли участие в самоубийственном походе, результатом которого стало уничтожение флота лягов, Гончих. Разгром им нанесла другая раса, дети Фенрира, ранее промышлявшая исключительно пиратством. Однако сложно организованная засада говорила, что либо им помогали, либо сами дети Фенрира не так просты, как считалось ранее. В ходе этого побоища императорская семья была перебита, но Влад смог спрятать и сохранить жизнь племянникам императора – девочке и мальчику. Мальчик, впоследствии, стал новым императором, которому была не чужда благодарность: дом Гончих был возвышен и осыпан наградами.

Однако сам Стас во время всех этих приключений был

занят еще одним вопросом – он сомневался в том, что мир Вселенной онлайн вымышленный и искал доказательства того, что это не бредни его разума. Доказательства он нашел с помощью еще одного своего друга: Саня, промышлявший добычей минералов из астероидов в солнечной системе, нашел несоответствие в своих расчетах оптимального маршрута. Влад, являвшийся хорошим навигатором, обнаружил, что одна из планет системы и одна из лун Земли являются фикцией.

Стас же, получив эти данные, смог найти в игре систему, которая на 100% совпадала по характеристикам с солнечной. Он отважился на безумный поступок – скрылся и под другим именем получил работу на околоземной орбитальной станции, предварительно дав указания автопилоту своего корабля прибыть к станции и подобрать его.

В процессе бегства со станции он чуть не погиб от удушья, но смог добраться до корабля.

Стас взглянул на часы – с момента его побега прошло уже более шести часов.

Вспомнив все, он тут же заинтересовался, какая из систем корабля так навязчиво привлекает к себе внимание, используя столь отвратительный сигнал.

Ею оказалась радарная система, извещавшая, что прямо на «Билд» Стаса надвигается небольшой космический челнок.

Стас сразу понял, что это не что иное, как спасательный

бот. Уничтожать его Стас не хотел – это обычный корабль с работягами, которые ни в чем не виноваты. Но оставаться на месте значило, в скором времени, быть обнаруженным, а улетать прямо сейчас – значит быть узнанным моментально. Последний вариант был удобнее – он успеет скрыться до того, как с ним хоть что-то попытаются сделать. Насколько он сам знал, станция не имеет никакого вооружения, как и боты спасателей. Но куда улетать, он еще не определился.

Однако бот приближался, и следовало решать быстрее. Стас вспомнил, что теперь он не в игре, и рискует собственной жизнью. А значит, следовало как можно быстрее добраться до безопасного места и озаботиться установкой клонна[1]. Если сейчас его убьют – ожить снова в клоне он не может, смерть будет окончательной и бесповоротной.

Определившись, Стас тут же настроил автопилот, включил маневровые двигатели и запустил гипердрайв, разгоняя корабль до максимальной скорости, тем самым подготовив его к прыжку через гиперпространство. Его «Билд» пролетел всего в сотне метров от резко дернувшегося в сторону спасательного бота.

Спустя несколько минут разведчик исчез из солнечной системы.

Стас потянулся в пилотском кресле – до прибытия к его базе, спрятанной в астероидном поясе, предстояло сделать около 30 прыжков. Разведчик был маленьким кораблем, сам Стас не заморачивался изучением баз по его управлению,

остановившись на начальных знаниях. Все приказы он отдавал устно искину корабля, особо не вникая в подробности. Сейчас он об этом пожалел. Однако при всем своем желании стать хорошим пилотом, допустим, как Тиби – один из его приятелей и товарищей по оружию, также являвшимся членом дома Гончих и отменным пилотом, он не мог. Специальность Стаса лежала в совсем другой области. Да и его собственные предпочтения заставили его изучать базы, касающиеся особенностей ведения боя с помощью ручных видов оружия, abordaжа кораблей, перестрелок. Стас был танком – игроком, предпочитающим мощную пушку, тяжелую броню и прямые столкновения с противником лицом к лицу, а не пляску в космосе на кораблях.

Так как делать ему было нечего, он отправился побродить по кораблю. В первую очередь, решив освободиться от треклятого костюма. Скафандр орбитальной станции был громоздким и неудобным. Стас сбросил его и тут же натянул на себя универсальный легкий костюм, который выдают в игре новичкам. Он обтягивал тело как вторая кожа, был гибким и совершенно не стеснял движения. Как же хорошо, что он решил его сохранить на всякий случай и хранил все это время на корабле... Однако сам Стас в новой одежде чувствовал себя голым. То ли дело в том, что в игре он всегда носил тяжелый экзоскостюм, являющийся не только скафандром для передвижения в открытом космосе, но и боевым доспехом, способным выдержать попадания из тяжелых видов ручного

оружия, многократно усиливающим скорость, силу пилота, то ли дело было в легкости костюма.

Стас открыл дверь в свою каюту и замер. Он совсем забыл, что выходя из игры и планируя свое бегство, оставил собственного аватара здесь, на корабле. Аватар сейчас преспокойно лежал на койке. Благо, не занимался зарядкой или отработкой приемов ближнего боя – такое аватары иногда практиковали, когда владелец игрок отключался. Открой Стас сейчас дверь и застань аватара в процессе разминки – его наверняка бы инфаркт схватил от неожиданности и перепуга. Аватары игры, когда игрок уходит в реальность, продолжали жить своей жизнью – могли удовлетворять свои естественные потребности, спать, тренироваться. А еще, как вспомнил Стас, его аватар был снабжен набором пассивных навыков, которые активировались тогда, когда владелец аватара покидал игру. К примеру, если сейчас попробовать снять экзоскелет с аватара, то тут же получишь выстрел из лазерника в голову. Навык пассивной защиты наверняка сработает.

Стас задумчиво перетаптывался на пороге – ходить без костюма он не хотел, лезть к аватару тем более. Так что же делать?

Мысль пришла совершенно неожиданно. Он вышел обратно в коридор и заблокировал дверь. А затем разгерметизировал отсек. Вернувшись в кабину пилота, он активировал камеры внутреннего наблюдения и проверил, что аватар тут

же закрыл забрало шлема. Аватару, как и обычному человеку, для дыхания нужен был кислород и без него он погибал. Сейчас он дышит за счет запасов воздуха в картриджах экзокостюма. Хватить их должно на 5- 6 часов. Столько времени подождать Стас мог.

Он отправился в кают- компанию и воспользовался синтезатором пищи. Ранее ему приходилось пробовать еду в игре. Однако сниженные возможности и чувствительность капсулы не позволяли в деталях ощутить вкус.

Синтезатор был человеческого производства, поэтому предлагал блюда со знакомыми названиями. Стас выбрал картофель- пюре с ветчиной. Машина плюнула на тарелку массой непонятного цвета и консистенции. Стас взял тарелку и уселся за стол. Есть то, что было перед ним, он совершенно не хотел. Но урчание в желудке сигнализировало, что выбора у него особо и нет. Наконец решившись, он набрал на вилку немного странной массы и отправил ее в рот. Вопреки ожиданиям, еда из синтезатора мало чем отличалась по вкусу от полуфабрикатов, которые он покупал в супермаркете, расположенном возле его дома. Разве что внешний вид был уж слишком не презентабельным.

Быстро покончив с трапезой, он откинулся на спинку дивана, поглаживая набитое брюхо. Настроение сразу улучшилось, но его снова потянуло в дрему.

Стас не стал сопротивляться требованиям организма и развалился прямо на диванчике у стола, где только что плот-

но подкрепился.

Видимо пережитое, сильный стресс, дали о себе знать – он тут же провалился в глубокий сон без всяких сновидений.

Когда он проснулся, взглянул на часы, выяснилось, что проспал он почти сутки.

Он провел утренние процедуры, подкрепился, на этот раз, выбрав обычную манную кашу, при этом отметив, что вкус у нее намного лучше, чем у ее аналога на Земле. Только после этого он соизволил заглянуть на монитор, показывающий помещение его собственной каюты.

Аватар погиб. В этом не было никаких сомнений – красный огонек на всех трех картриджах указывал, что кислорода в них не осталось. Стас на всякий случай выждал еще полчаса. Все-таки, второго шанса у него не будет – если погибнет, то погибнет навсегда.

Все еще пребывая в нерешительности, стоит ли соваться к аватару сейчас, или стоит выждать еще пару часов, он все-таки решил – если в течение этих двух часов случится нечто опасное, то лучше быть готовым встретить его в экзокостюме, чем без него.

Стас открыл дверь и вошел внутрь. Крадучись, он подошел к телу своего аватара, облаченного в боевой доспех и нажал клавишу аварийного открытия экзокосюма. Система тут же запросила ввод пина. В случае ошибки ввода, костюм может заблокироваться на несколько часов, не позволяя кому бы то ни было пытаться его снова открыть. Стас не спеша и

аккуратно ввел код. Забрало шлема откинулось, и Стас увидел под ним собственное лицо, пустые мертвые глаза глядели в никуда. По спине пробежали мурашки, и он поспешно отвернулся. Далее, стараясь не заглядывать в лицо мертвому аватару, он принялся снимать костюм, точнее – вытаскивать из него мертвое тело. На это у него ушло минут двадцать. А затем настал черед для огромного разочарования.

Стас влез в костюм и, как обычно, отдал мысленную команду на закрытие, активацию и проверку всех систем. Не забыл он перед этим сбегать в трюм корабля и заменить картриджи с кислородом на полные.

Однако ни на мысленные, ни на устные, ни на тычки и удары костюм не реагировал, выдавая одно и то же сообщение: «уровень знаний пользователя не допускает активации костюма».

Стас вылез из костюма и крепко задумался. У него не было первичного навыка обращения и ношения экзоскелетов. Хотя аватар умел обращаться не только со стандартными версиями, или как текущий костюм – продвинутыми, модифицированными моделями армейского образца, но и даже более совершенными – имеющимися на вооружении армий лягов, тагов, военных образцов Блуждающего флота и прочих.

Чтобы проверить свою теорию, он отправился в арсенал корабля, где хранил запасное оружие, на случай внезапной смерти своего аватара. Там хранились наборы оружия и эк-

зокостюмов, значительно уступавшие его привычной экипировке, но и навыков требовавшие гораздо меньше. Однако ни самый простой экзокостюм со склада, ни простейший лазерный пистолет не реагировали на него, не давали воспользоваться своими функциями.

Стас быстро разобрался в чем дело, когда пытался изучить одну из баз, имеющихсся в арсенале. Пилот малых кораблей был самым простым из имеющихсся у него наборов – сколько уже база тут лежала, один бог знает. Стас каждый день обещал, что завтра, ну максимум послезавтра, обязательно ее изучит. Так и не изучил. Зато сейчас пригодилась. Он вставил чип в слот терминала и как обычно, при изучении баз, попытался запустить загрузку.

«Не найдено подключение импланта»

«Пользователь не обнаружен»

«Загрузка данных не возможна».

Ну конечно, у него нет импланта, как у аватара, он не может подключиться к корабельной сети, она вообще не воспринимает его, как пользователя. Отсюда и проблема – нет импланта – нет баз знаний, нет баз знаний – нельзя использовать оружие, костюмы и оборудование. Это еще хорошо, что корабль откликается на голосовые команды. А то пришлось бы звать на помощь Влада, или Саню. Хотя они вряд ли добрались бы до солнечной системы – игра ведь и не игра, наверняка все игроки, которые пытаются целенаправленно или случайно попасть в эту систему, вылетают из игры – их

аватары отключают, мол «вне игровой зоны».

Но хоть здесь повезло – кораблем худо- бедно он управлять может и тот сейчас доставляет его прямо на базу, которую Стас укрыл в огромном астероиде, вечно блуждающим на дальней орбите одинокой звезды. Эта система никого не могла заинтересовать – ни планет, ни полезных минералов для добычи. А летать там просто так было затруднительно – обильные астероидные поля мешали нормальной навигации, да и стратегически эта система также не интересна – слишком далеко от окраин любого из существующих государств рас нпс.

Кстати, не нпс[2], просто рас. Они не игровые персонажи, они живые и разумные существа. Вот и весь секрет неординарности и необычности Вселенной онлайн – в ней нет компьютерных персонажей, нет повторяющихся заданий – это не живой игровой мир, это подлинная реальность.

Стас вернулся за пилотское кресло и задумался.

– Билд! – приказал он. – Вызвать Слона!

– Контакт не найден!

– Вызвать Тиби!

– Контакт не найден!

– Сириус!

На все запросы Стаса система отвечала монотонно и однотипно – таких в базе контактов нет. Это быстро надоело Стасу и он отдал новый приказ:

– Вывести список контактов!

– Список контактов пуст! – безразлично ответил искин корабля.

Так....Значит, его без чипа даже списка контактов нет. И самое неприятное – нельзя связаться с игроком вручную...Поиск по имени наверняка покажет тысячи совпадений, если вообще покажет. А точный идентификатор Стас даже собственный не помнил – зачем, если обмениваться контактами можно было за секунду с помощью встроенного интерфейса? Пока у него в основании черепа не появится имплант, не будет знаний по оборудованию, не будет умений, не будет и контактов.

Надо лететь на базу – там хоть и старенькая мед капсула, но поставить имплант она должна уметь. Кстати о импланте. Стас зашел в кухонный угол и достал небольшой нож для масла, а затем, сжав его в кулаке, вошел в каюту. Тело дохлого аватара, точная копия самого Стаса, задохнувшегося в костюме, так и продолжала лежать возле койки на полу.

Вздыхнув, собираясь с силами и настраивая себя на предстоящее, он перевернул труп на живот и аккуратно разрезал кожу под основанием черепа. Стас расширил разрез и, перекосив лицо от отвращения, запустил пальцы внутрь, силясь нащупать небольшой металлический предмет. Потратив не меньше получаса, испачкавшись в крови, он все же смог извлечь на свет искомое – маленький чип был зажат между пальцами. Он аккуратно протер свои руки и чип бумагой, найденной в уборной, после чего спрятал устройство

в одном из карманов костюма.

Оставалось надеяться, что чип удастся установить себе через медкапсулу.

Недосып во время работы на орбитальной станции, когда он был сварщиком внешних конструкций, постоянная работа по 12 и более часов напомнила о себе – он вновь почувствовал себя уставшим и хотел спать. Однако перед этим требовалось сделать еще одно – он вернулся в каюту, обмотал окровавленную шею своего аватара бумагой и поволок его в трюм. Бросив прямо в центре, он вернулся на мостик и отдал команду.

– Разгерметизация трюма!

– Выполняю! – откликнулся искин.

Корабль сейчас находился в обычном пространстве и только начал набирать скорость, разворачиваться для последующего прыжка, которых предстояло сделать еще не мало.

Стас наблюдал, как тело аватара, вращаясь, вылетело через открывшуюся аппарель. Вновь закрыв трюм и подняв в нем давление, Стас отправился в свою каюту – нужно было отмыть кровь с пола. Потратив на это пару часов, он осознал, что спать здесь сегодня не стоит – запах крови был слишком сильным и беспокоил его. Стас прикорнул на диванчике в кубрике и заснул.

Все оставшееся время, которое требовалось «Билду», чтобы добраться до базы, Стас потратил тыняясь без дела по кораблю, проверив запасы всего имеющегося, попытавшись

несколько раз активировать хоть что-то: оружие, костюмы, оборудование. Только самые примитивные машины, вроде синтезатора пищи, реагировали на его приказы. Все остальное реагировало на Стаса, как на пустое место. Проще говоря – вообще не желало работать.

Наконец, «Билд» выскочил из гипервоя в системе, где и располагалась база Стаса.

Он включил маневровые и направил корабль к одинокому гигантскому астероиду, который был изрыт ходами, кишел пещерами. В одном из таких ходов и были спрятаны несколько соединенных вместе модулей, являвшихся его базой.

Стас, ставший настоящим параноиком, даже не начав толком движение, вдруг выключил маневровые и заглушил реактор, оставив работать лишь систему жизнеобеспечения и радарную систему, подпитанные от аварийных аккумуляторов. Сейчас его корабль летел по инерции. Причем Стас выбрал направление не на астероид, а мимо него, приблизительно на дистанции в пару километров. Для космических расстояний это была смехотворная дистанция – прямо рукой подать.

Однако в этот раз руководившая им паранойя оказалась спасительной интуицией: и пары часов не прошло, как радар засек странные сигнатуры. Стас уже видел такое – так могли выглядеть корабли, застывшие в пространстве и кого-то поджидавшие. Они, как и Стас, вырубали свои реакторы, однако вынуждены были их периодически включать, или

задохнулись бы. Все- таки аварийные аккумуляторы, предусмотрительно приобретенные им на Базаре, оказались ценной покупкой.

Стас не боялся, что его засекут – обнаружить его выход из гиперя можно было только визуально, или с помощью специализированных кораблей. Прикинув размеры потенциальных противников, Стас пришел к выводу, что это не более чем фрегаты. А на таких кораблях кроме минимального набора систем и вооружения ничего поставить было нельзя – слишком слабый реактор, а всунуть больший не получалось – пространства мало.

Всего Стас насчитал пятерых. Хотя, возможно, были еще. Однако как он ни старался, больше никого увидеть не удалось.

Он прикинул запасы воздуха – он был один на корабле, рассчитанным на 3- 5 человек. Его разведчик не имел особых модификаций, был простейшей моделью, выпускавшейся несколько лет назад. Значит, воздуха ему хватит на 5- 6 дней точно, далее аккумуляторы сядут, и радар перестанет работать. Без него делать здесь нечего – придется уходить. Периодически выключать аккумуляторы тоже нельзя – он будет слеп, а черт его знает, что может произойти даже за пять минут. Прорываться к базе бесполезно – с 5фрегатами, да даже с одним, он не справится. Все- таки – где фрегат, а где разведчик? А что неизвестные корабли нападут – он не сомневался. И что они тут по его душу, у него тоже сомнений

не было. Ведь собрались они возле астероида, где была спря-
тана его база. Ждут, когда владелец базы вернется. Иначе,
зачем прятаться? И явно ждут не с благими намерениями.

Короче план Стаса заключался в том, что он собирался
переждать ждунов. Уйдут они – он спокойно отправится на
базу. Конечно, выждав некоторое время после их ухода. Не
уйдут они – улетит он. Ему не совсем нравилась эта идея
– даже если уйдут, могут вернуться в любой момент. И он
ничего не сможет сделать. От базы нужно было убираться,
как можно дальше. Но нужно было установить имплант – без
баз, без кредитов, без навыков он был легкой мишенью. Его
могли уничтожить в любой момент.

В общем, он принялся ждать, в надежде, что неизвест-
ные караульные не выдержат первыми, снимутся и уйдут. Он
очень жалел, что не уделял внимания флотским специально-
стям – сейчас он даже опознать корабли не мог. А ведь тот
же Тиби это делал без всяких навыков в реале, по фоткам, на
спор, ориентируясь сугубо по очертаниям поля отражения,
выхлопу, по мощности реактора, даже тип и принадлежность
кораблей определял по таким данным, а иногда и названия,
если это были крупные суда.

Ну что ж, трутень он и есть трутень[3].

Несколько дней прошли абсолютно безрезультативно –
корабли продолжали висеть возле астероида, периодически
включая реакторы для зарядки аккумуляторов. Пара часов
работы и они тут же выключались, словно переходили в спя-

щий режим.

Стас решил, что еще день-два и с него достаточно. Тем более его разведчик, все еще двигавшийся по инерции, за эти пару дней должен был отойти подальше от астероида. Тогда можно было спокойно уходить в гипер, не боясь, что противник увидит его, или догонит. Все-таки по скорости фрегаты уступали разведчикам. Догнать эти слабо вооруженные корабли могли только истребители mosquito флота. Причем один истребитель был для разведчика не страшен, а вот звено уже были смертельной проблемой.

Ближе к вечеру, когда Стас уже намеревался уйти спать, искин корабля просигналил, как его и настраивал Стас. Тот вскочил с койки и ринулся в кабину пилота – если искин подал сигнал, значит произошло нечто нестандартное – ведь включение реакторов на затаившихся фрегатах, как уже вычислил Стас по периодичности запусков, должно было начаться лишь завтра в 4 утра.

Сигнал действительно был не ложным – в системе появилось крупное судно и направлялось оно к астероиду.

По запросу Стаса, искин попытался опознать его принадлежность, тип и имя владельца. Однако в своей базе Искин не смог найти соответствий, выдав, что корабль крупнотоннажный, транспортный, зарегистрирован на частное лицо – Стас не присматривался к женскому нику, он явно был ему не знаком.

– Вот суки! – Стас ударил по подлокотнику кулаком. Он

уже догадался, что это за судно и зачем оно появилось – этим уродам надоело его караулить, решили, что он сгинул. Но не побрезговали притащить транспорт, чтобы забрать его базу.

Он уже собрался отдать приказ об уходе из этой системы – тут ему ничего не светило, как искин заявил о частом радиообмене.

Корабли общались между собой, и это не походило на обмен опознавательными сигналами, приветствиями. Между прибывшим транспортом и уже включившими реакторы фрегатами шла дискуссия. Стас сделал умозаключение, что фрегаты приняли транспорт за него, если это не их союзник. Значит, сейчас транспорту не поздоровится.

И действительно, вскоре начался бой.

Стас развалился в кресле, собираясь досмотреть его, прежде чем улетать. Хотя он не питал иллюзий – крупный, пусть и хорошо вооруженный транспорт и пяток фрегатов. Явно у последних было преимущество не только в количестве, но и качестве пушек. Стас предсказывал транспорту от силы еще минут 10 существования. Все-таки, фрегатам нужно было сбить с него щиты, вскрыть защиту. И дальше либо abordаж, либо полное уничтожение. Почему-то Стас решил, что фрегаты – тихушники предпочтут второй вариант.

Однако, вопреки его ожиданиям, сценарий сражения развернулся совершенно по-другому.

Сначала рванул один из фрегатов, а рядом с ним полыхнуло несколько рукотворных звезд. Стасу приходилось ви-

деть космические бои, и он тут же догадался, что транспорт выпустил торпеды широким веером.

Это было странным, судя по количеству взрывов, транспорт пустил не менее десяти торпед. Зачем и как в него вместили столько стартовых шахт, было не понятно. Но и на этом сюрпризы не закончились. Еще два фрегата, подошедшие слишком близко, рвавшие энергетический щит транспорта, отправились вслед за своим неудачливым коллегой. Такое могли сотворить только спарки непосредственной обороны. И должно их было быть не меньше, чем на крейсере, иначе так быстро порвать два фрегата не удалось бы. Два оставшихся тихушника развернулись и бросились наутек. Но один успел получить по двигателям и, судя по импульсным включениям сопел, быстро набрать скорость уже не мог. На него тут же набросились десятка два дронов – мелких истребителей под управлением искинов, беспилотники одним словом. Удиравший фрегат получил красный шарик точно по центру и развалился. Выходит, на транспорте была еще и туннельная пушка. Только она могла давать такой визуальный эффект.

Когда дроны закончили с последним фрегатом, рванул и астероид, находившийся поблизости и в котором была спрятана база Стаса. Видимо, на этом фрегате была система подрыва, сработавшая при гибели фрегата, или активированная одним из офицеров гибнущего корабля, осознавших, что уйти им уже не дано.

Стас стиснул зубы – такого он не ожидал. Но делать было нечего – базы в этой системе нет, а связываться с подозрительным транспортом, оказавшимся настолько зубастым, Стасу совершенно не хотелось. Он не стал включать реактор и уходить в прыжок, побоявшись, что внезапно появившаяся опасная посуда имеет на борту системы слежения гипердвигателей и способна отследить его прыжок. Была вероятность, что транспорт последует за ним и тогда Стасу явно придется плохо. Был, конечно, шанс, что капитан транспорта не враг – но пока у Стаса не было клона, не было шанса возродиться в новом теле, рисковать своей единственной жизнью он не хотел.

Была вероятность того, что транспорт засечет его разведчик. Но Стас сразу решил, если туша противника направиться в его сторону – он всегда успеет убежать. Все-таки, дистанция между ними была велика даже для туннельной пушки транспортника, бывшей на запредельные дистанции.

Но противник не стал к нему приближаться. Искин зафиксировал несколько вызовов на общем канале, на которые, естественно, Стас не стал отвечать. Провисев без всяких движений около 3 часов, транспорт развернулся и начал набирать скорость для гиперпрыжка.

Когда он исчез из системы, Стас облегченно вздохнул и начал соображать, куда ему отправиться теперь. Выход был только один – в систему Базара, самый большой рынок Вселенной онлайн. Именно там он может установить клон, или с

помощью знакомого всем Гончим торговца, свяжется с Владом, как они и договаривались еще на Земле.

Стас даже не думал, что ответь он на запросы транспорта, многие, если не все его проблемы будут решены, так и не возникнув. Ведь на капитанском мостике транспорта «Граль» был далеко не враг. Но Стас этого не знал и вскоре его разведчик также покинул систему, в которой теперь не было абсолютно ничего, кроме разлетающихся мелких обломков некогда огромного астероида и дрейфующих останков пяти фрегатов Блуждающего флота.

Спасательный бот «СпБ- 11»

Неполная смена номер 3 орбитальной станции только задремала – слава богу, с шести вечера не было ни одного вызова и ребята расслабились. Расслабились настолько, что старший смены, Толик, позволил всем пропустить по бутылке пива. Все- таки работа у них была нервная. Сенька, подрабатывающий еще в одну смену, рассказал, что всего четыре часа назад очередного психа всей сменой пытались оторвать от балки на обшивке. У паренька – сварщика оторвался трос, что бывало часто и привычно. Паренек почти улетел в космос, но каким- то чудом смог уцепиться за балку. И держался он за нее до самого прихода спасателей. А когда они прибыли, парнишку, обезумевшего от страха, пришлось буквально отрывать.

– Псих, однозначно... – сказал Сенька, делая огромный глоток из своей бутылки, – сейчас в медчасти но не отлыгает,

спишут его назад на землю. Все, отработался.

– Ну, у них такое часто бывает, работа такая, – вздохнул Толик, – как говориться, если долго смотреть в бездну, бездна начинает смотреть на тебя...

– Бррр... Как представляю, без троса, без маячка вылететь, аж дрожь берет, – поежился третий спасатель, всего неделю, как прибывший на станцию, Володька, – и чего они тросы не проверяют? Неужели не видно, что он еле дышит?

– Эээ... – махнул рукой Толик, – думаешь, они сами эти тросы выбирают? Какие дали, такие и берут.

– Ни за что бы не вышел на обшивку без запаса картриджей часов на 10 и двумя тросами, – упорствовал Володька.

– Ну и получил бы расчет в виде пинка под зад, – подытожил Сенька, – еще бы и на штраф попал.

– Да я бы... – начал было Володька, но сигнал тревоги так и не дал ему сказать, что бы он.

Когда спасатели всего за пару минут влезли в свои скафы, пришла вводная – очередной сварщик вылетел в космос – трос порвался.

– Да что ж за день- то такой? – сокрушался Сенька, тот же сектор и то же место.

– Сменщик видать, психа твоего, – хмыкнул Толик и вывел на экран своего голокона информацию о жертве.

– Иванов? – удивился Сенька, – а его знаю. Нормальный мужик. Как его угораздило- то?

– А ты думаешь, они специально это делают? – Толик ух-

мыльнулся,— давай в тарантас и ищем в ближнем радиусе. Далеко улететь не должен был успеть.

Спасательный бот- 11 был той еще развалиной, но списывать его не спешили — летал пока и ладно. Смена погрузилась в него и бот тут же отвалил от причала, включив маневровые.

Они вылетели из ангара и Толик развернул нос корабля вдоль станции — требовалось облететь ее, чтобы добраться до недостроенных ворот для крупных рудовозов, которые и варили горе — сварщики, один за другим попавшие сегодня в передрагу.

Добрались до нужной точки они всего за полчаса. В норматив вписались. Сенька тут же включил металлоискатель и начал джойстиком водить его улавливателем из стороны в сторону.

Володька не отрываясь следил за показателями тепловизора. К сожалению, это были чуть ли не единственные приборы, способные обнаружить потерявшегося в космосе человека.

Конечно, на скафе сварщика был маячок, но с его помощью можно было лишь приблизительно понять направление, а найти микроскопическую песчинку, которой являлся человек в скафандре в открытом космосе, было делом трудным. По — большому счету, в такой спасательной операции успех зависел от удачливости пилота спасательного бота — куда Толик поведет корабль, там и будут искать. Не угадает направление — пиши пропало.

Толик рассматривал радар, пытаясь понять, в каком именно секторе маячок подает сигнал. Наконец он определился, и бот медленно направился в ту сторону.

Часа два или даже больше они безрезультатно прощупывали, просматривали космос – улетевшего в бездну сварщика так и не удалось обнаружить.

Спустя еще несколько часов Сенька встрепенулся и хлопнул по плечу Толика.

– Вон там что-то есть! – Он тыкнул пальцем в радар, указывая Толику точку, к которой следовало приблизиться.

Толик направил бот в ту сторону.

Несколько минут напряженного ожидания прервал Володька.

– Вижу слабый тепловой след! Ближе!

Толик сбавил скорость и скосил глаза на приборы, отслеживая направление и стараясь не сбиться с него.

– Есть сигнал! – Объявил Сенька радостно, – металлоискатель точно навел, есть!

Толик не стал ничего отвечать, боясь спугнуть удачу. Прошлая смена потрепала себе нервы, но затащила внутрь станции спятившего работника. Теперь у них и премия и никакой морочки. Если Толик не найдет этого Иванова, ему не то что премии, еще и штраф влепят, ну и объяснительных придется написать не мало – чего не нашли, почему не спасли и т.д.

Устроил бы и труп задохнувшегося без кислорода Ивано-

ва. Тогда премии не видать, зато и бумажной волокиты меньше и штрафа не будет – ну не спасли, отлетел далеко, а что прикажете делать? Вы ведь экономите на всем, начиная от тросов, заканчивая нормальными системами слежения – вот и получите результат.

Только когда и Володька радостно завопил, Толик немного расслабился.

– Есть! Вижу тепловой след! Больше 30 градусов!

Толик обрадовался еще больше. Труп остывает быстро, а если температура выше 30, то с большей вероятностью можно сказать, что пациент скорее жив, чем мертв. Намеки на премию резко подняли Толику настроение.

– Хм... – вдруг промычал Володька.

– Что хм? – насторожился Толик.

– Да странно как-то... – нерешительно, словно не веря сам себе, ответил Володька, – уже температура, судя по цветовому спектру, у объекта ближе к 50.

– А ну дай глянуть! – Толик взял в руки голокон Володьки и принялся разглядывать цветное пятно на экране.

– Что-то это не похоже на скафандр! – задумчиво протянул Сенька, через плечо Толика заглядывающий на экран, – да и температура сильно высокая. Столько не бывает...

– Да и пятно какое-то... – Толик вспомнил, как выглядит человек в скафе на тепловизоре, тут же не было видно ни конечностей, ни тела, ни головы. Обычно все части тела отлично видны на приборе. Сейчас же на экране голокона вид-

нелось просто огромное пятно, ярко красное в центре, темнеющее к краям.

– У меня тоже какая-то чушь... – Семен развернулся на своем кресле, – сильно много металла показывает датчик. Это уже не скаф, а целый глайде... Причем грузовой...

И тут маячок потерявшегося в бездне сварщика начал пищать все чаще. Все трое повернулись к терминалу пилота.

– Он что, летит к нам? – удивился Володька.

– Ага! – подтвердил его догадку Сенька, – и судя по всему, на хорошей скорости.

Они все трое, как по команде, подняли головы и сверлили взглядом пустоту за лобовым стеклом.

Их ожидание вскоре оправдалось – всего через несколько секунд, буквально в нескольких метрах от их корабля прошла, или скорее пролетела с бешеной скоростью огромная туша. А затем, ярко вспыхнув, пропала.

– Это что такое было? – Первым отойдя от удивления, спросил Сенька.

– НЛО? – закрыв рот, предположил Толик.

– Это разведчик был! – уверенно ответил Володька, хотя выглядел он еще более удивленным, чем его коллеги.

– Кто? – Хором спросили Толик и Сенька.

– Ну, игра такая есть... – Объяснил Володька, – Вселенная онлайн называется. Там точно такой корабль есть, класса разведчик. Его всем новичкам выдают.

– Корабль из игры? – фыркнул Сенька, – да ты в своем

уме?

– Так! Похер что это! – прервал дискуссию Толик, – надо возвращаться – маячок сварщика пропал. Теперь точно его не найдем.

– База! Вы это видели?– щелкнув рацией, спросил Сенька.

– Так точно! – отозвался оператор, – что делать будете?

– Возвращаться!– ответил Сенька, – маяка нет, приборы молчат. Может сварщика эта дура подобрала? Или выхопом спалила? Какие корабли сегодня должны были прилететь?

– Никаких! – ответил оператор, – на этой неделе уже никого не ждем, кто должен был – уже прилетел и пришвартовался.

– Ну, тогда не знаю что это вообще такое...– проворчал Толик,– все, летим назад.

Они весь полет назад до станции провели в тишине – говорить не хотелось, каждый обдумывал то, что увидел. Лишь в самом начале разгорелся ожесточенный спор – Володька доказывал, что пролетевшее и исчезнувшее нечто было кораблем – разведчиком. Сенька его высмеивал и обзывал шизофреником. Потом спор сошел на нет, каждый ушел в свои мысли. Не известно, о чем думали Володька и Сенька, а сам Толик прикидывал, действительно ли это был корабль, или ему показалось? Но ведь и Володька, и Сенька видели то же самое. Вон, Володька вообще клянется, что это корабль из какой-то дурацкой игры...да...ситуация.

– Оператор! Передаю управление ботом! – заявил Толик,

когда они приблизились на расстояние пары километров до базы, – давай, заводи нас.

Согласно правилам безопасности, в процессе стыковки или захода в ангар любым кораблем управляет оператор. Считалось, что таким образом ему будет удобнее зафиксировать корабль лапой – захватом, без повреждений завести в ангар. Толик считал, что в ангар залететь может и сам, но правила есть правила, поэтому он перещелкнул выключатель на панели пилота, передав управление удаленному оператору.

Экипаж спасательного бота 11 не успел ничего понять, когда корабль резко набрал скорость и на всем ходу врезался в обшивку станции. Взрыв реактора не оставил шансов никому – все трое погибли буквально за секунду.

Служебное расследование данной трагедии признало вину оператора, чья халатность и невнимательность привела к печальным последствиям. Дело закрыли, так как сам оператор на следующий день после инцидента, находясь в следственном изоляторе станции, ожидая решения комиссии, повесился на простыне. Большинство работников станции решили, что оператор просто не выдержал, чувство вины взяло верх над рассудком, и он покончил жизнь самоубийством.

[1] Клоны – во Вселенной онлайн любой убитый игрок переносится в тело клона, которое находится на борту кораблей Блуждающего флота, в специальных центрах на тор-

говых хабах и планетах, либо на базе самого игрока, его союзников. Для переноса сознания используется специальный чип, который передает все знания, данные, сознание владельца в банк данных капсулы клона.

[2] НПС – игровой персонаж в любой компьютерной игре, находящийся под управлением компьютера, может помогать игроку, мешать ему, выдавать задания или играть другие роли, в том числе противника.

[3] Трутень – жаргонное название пилотов малых истребителей, базирующихся на носителе (жаргонное название матка), также трутнями называют практически весь флотский офицерский состав: навигаторов, капитанов кораблей, старпомов и т.д.

Глава 2. Космические гопники

Серый уныло смотрел вслед уходящему прочь офицеру связи тагов. Выходило, что они снова теряли деньги. В ходе короткой беседы выяснилось, что после заявления тагов об оплате контрактов рудой, часть из наемников, только что воевавших на их стороне, связалась с лягами и предложила уже им свои услуги. Жабы не стали возражать, пообещали двойную оплату, если планету удастся вернуть. Поэтому сейчас экспедиционный корпус тагионской республики оказался в щекотливой ситуации – переметнувшиеся наемники, большинство которых успело прибыть на форпост, перебили охрану и заняли оборону. Оставшиеся верными тагам наемники срочно стягивались во временный лагерь для обдумывания плана атаки. Офицер связи прилетел с предложением взять в аренду их, тагионские, шагоходы, а также сообщить, что в случае отказа от прошлого выполненного контракта будет отнято 25% «за охрану имущества наемников силами тагионской республики».

– Вы не расплатились за прошлый контракт! – возмутился Серый.

– Летите к хранилищу и забирайте.– Пожал своими сутулыми плечами таг.– Погрузчиков у нас нет, засыпайте руду себе сами.

– Не вопрос! Погрузим!– кипятился Серый.

– Воооот.– Таг назидательно поднял лапку вверх, оттопырив длинный палец.– А пока вы будете осуществлять погрузку, вас будут охранять.

– нас не нужно охранять!

– Охрана обеспечивает безопасность объекта. Вы на объекте будете загрузку проводить? Значит, вас охраняют.

– Что за развод?– встрял Некит. – Вообще как лохов разводит. Слыш, ты, Петушара...

Из- за спины тут же выдвинулись охранники, многозначительно выставившие вперед свои плазмоганы.

– Или так, или принимайте новый контракт – для него мы дадим вам машины, взамен ваших...– Таг с пренебрежением махнул в сторону поверженных шагоходов команды.– ... Кусков металлолома.

Закончив речь, таг развернулся и отправился восвояси – к планетарному челноку. Наверняка летел дальше ставить в интересную позу другие группы наемников, также потерявшие свои боевые машины или же осчастливленных новостью, что оплату по прошлому контракту они получают рудой.

Серый уныло смотрел ему вслед, когда его внимание привлёк невысокий человек в ярко- желтом экзоскелете, он был без шлема и в глаза бросались непривычные для европейца разрезы глаз. А еще у него была необычная повязка на голове, белого цвета, с красным круглым пятном в центре. Серый вспомнил, что подобные пришельцу принципиально

продолжают именовать себя японцами, всячески подчеркивая свою независимость, исключительность.

– Чего тебе?– буркнул Серый.

– Приветствую, наемник,– сказал пришелец с легким акцентом. – Я, так понимаю, вы примите предложение полковника Сао- Шай?

– Этого петушары...– начал Некит, однако остановил его не Серый, а, как ни странно, Таська.

– Конечно, примем.– Сказала она.

Пришелец удивленно рассматривал ее, а затем перевел взгляд на Некита, затем на Колюню и, наконец, на Серого. Его глаза зафиксировались на шевроне лидера отряда наемников и он переспросил уже у Серого:

– Это так?

Серый понял, что Таська начала какую- то свою игру. И как подсказывал ему опыт, не стоило ей мешать – все идеи Таськи неизменно приносили прибыль. Правда, некоторые из них сулили и массу проблем. Тем не менее, Серый решил ей не мешать.

– Так. – Кивнул он.

– Отлично, меня зовут Ичи Сеяма, я лидер клана Драконы.– Представился японец, гордо выпятив грудь.

– Поздравляю. И? – холодно ответил Серый.

Японец на миг смутился подобному тону. Видно было, что он к такому обращению не привык. Злость лишь на секунду исказила его лицо, однако он тут же взял себя в руки.

– Если вы приняли контракт, значит, полетите во временный лагерь?

– Ну, там ведь нам петушинные шагоходы дадут?– влез Некит.

Японец зыркнул на него неодобрительно, но спокойно ответил.

– Да, дадут. И мне нужно попасть в этот лагерь. Мне и моим людям. Вместе с нашими машинам.

Серый открыл было рот, чтобы послать этого «Дракона» куда подальше, как инициативу снова перехватила Таська.

– О какой сумме речь, сколько вас будет лететь, сколько шагоходов, какие размеры?

– Говорить должен лидер...– Ичи выразительно посмотрел на Серого, намекая, мол, рты своим подчиненным закрывай.

– У нас равноправие. – Вновь ответила Таська. – Все решаем сообща. Вы не ответили на мой вопрос.

Ичи тяжело вздохнул, как бы говоря, «какие же вы дикие...нельзя, что ли, лидера себе выбрать?» но потом ответил:

– Пять машин: два «Чи- Ну», «Аякаси», «Хамада» и «Ёкай».

Серый мысленно облизнулся. Как пилоту шагохода, ему были знакомы эти модели. Дело в том, что люди редко использовали штатные шагоходы лягов, тагов или других расс. Чаще всего за основу бралось только шасси, а далее маши-

на полностью перебиралась, на нее ставили оружие, в зависимости от предпочтений пилота, определялся оптимальный вес машины, количество и расположение бронепластин. Тем не менее, люди в игре, случайно ли, или это было заложено генетически, собирали кланы, корпорации, дома сугубо из представителей одной провинции. И самые крупные промышленные корпорации наладили выпуск шагоходов. Названия вроде «Ёкай» или «Волкодав» говорили о том, что первая является проектом представителей японской провинции, вторая – выходцев из некогда существовавших стран СНГ. Далее уже только пилоты шагоходов или инженеры, техники, чья профессия или специализация были тесно связаны с этими многотонными машинами войны, могли точно сказать, чем отличаются одно от другого. Серый был таким и знал спецификацию названных Ичи машин.

Чи- Ну являлись средними шагоходами – больше всего такие машины напоминали горилл – при желании могли двигаться на задних ногах, или задействовать для ускорения передние. Легко преодолевали преграды, особо опасны были в ближнем бою. Аякаси, или Змей – являлся эталоном японской инженерной мысли. Это была сверхтяжелая машина, обладающая ураганной атакующей мощностью – и гаусс пушки и ракеты и энергетическое оружие. Змей являл собой настоящий бастион, который в атаке принимал весь удар на себя. Либо же именно он вел первую скрипку при осаде объектов. Больше всего такой шагоход был похож на здоровен-

ную ящерицу – длинное тело, в котором находились ракетные установки, расплюснутая морда с кабиной пилота и гаус пушками, длинный хвост, на конце которого были установлены энергетические орудия. В довершении ко всему, этот шагоход мог выставить перед собой бронешиты, еще больше напоминая опасную ящерицу, обитающую в пустынях Земли. Открыв свой «капюшон» этот шагоход буквально втапывался в строй противника. А повредить его с лицевой стороны было чрезвычайно сложно. Разве что бортовым оружием, как минимум, фрегата.

Хамада – шагоход для ведения огня на больших дистанциях, причем точно. Такую машину можно назвать снайпером – она способна уничтожить даже тяжеловесного противника, превосходящего и в огневой мощи и в бронировании всего с одного выстрела. Вооружен Хамада всего одним энергетическим орудием, зато его мощность сравнима с бортовым залпом внутрисистемника последней модели. Опознать Хамаду необычайно просто – он похож на человека, несущего на своих плечах два ящика, один из которых является самим орудием, а второй – аккумулятором к нему. Хамада – машина для быстрого боя – у нее не так много выстрелов в запасе. Наконец, Ёкай – шагоход поддержки. Представляет он угрозу, разве что для легких, мало бронированных противников. Его главная задача – разведка и постановка помех. Имея в команде опытного пилота и Ёкай, можно рассчитывать, что противник не сможет вести прицельный

огонь на дальней дистанции, а вот сам будет светиться как новогодняя елка – Ёкай великолепно подсвечивает обнаруженные цели. Причем сам он неуловим – приземленное тело на 20 коротких ножках может передвигаться неимоверно быстро. Единственный минус – повредить его может даже пехотинец с плазмоганом.

Иметь такие машины в своем распоряжении было бы верхом желаний Серого – с таким оснащением их наемный отряд резко поднимется вверх по списку наемников и они смогут получать очень дорогие контракты.

Но это лишь мечты...

– Так...тяжеленький комплект – меж тем подытожила Таська, как и Серый, оценившая кулак Драконов.– А людей сколько?

– Я, еще четыре пилота и два техника.

– Сколько платите?– спросила Таська.

– 5 тысяч.

– Маловато.– Пробурчал Некит.

– Вы все равно летите к временному лагерю. Бесплатно или за 5к- решать вам.– Пожал плечами Ичи.

– А вам есть из кого выбирать?– улыбнулась Таська – Здесь много наемников с собственным транспортом. И где кстати ваш?

– Наш транспорт был поврежден. Дня два ремонтировать.– Пожал плечами Ичи.– Что касается выбора – я мог даже деньги не предлагать. Зову полковника и решаем в при-

казном порядке. Я же решил сделать все к обоюдному согласию.

– Да пошел твой полковник вместе с... – начал Некит.

– Цыц. – Прервал его негодование Серый, а затем, поймав умоляющий взгляд Таськи, кивнул японцу. – Мы согласны.

– Отлично. – Просиял Ичи. – Он явно не рассчитывал на столь скорое решение своего вопроса.

– Но ваши шагоходы помогут загрузить наши трофеи. – тут же поставила свои условия Таська.

– Договорились.

Серый наблюдал, как шагоходы Драконов таскали поврежденные лягионские и их собственные машины. Некит работал координатором, показывая, куда складывать останки боевых машин, Колюня проводил предстартовую подготовку транспорта – им предстояло перелететь на другой континент, где и был временный лагерь, а всего в 250 км от него и форпост, который предстояло штурмовать.

Рядом с Серым прямо на траву с громким охом плюхнулась Таська. Несколько минут они наблюдали за погрузочной суматохой. Первым прервал молчание Серый.

– Ну?

– Что ну? – Притворно удивленно спросила Таська, а у самой в глазах прыгали веселые чертики.

– Что придумала?

– А что я придумала? – снова притворилась Таська, будто не понимает о чем толкует Серый и показала ему язык. –

Вечно ты меня в чем- то подозреваешь.

– Слушай, Некиту будешь глазки строить.– Серый сорвал травинку и пожевав ее, принялся перекатывать из одного уголка рта в другой. – Ты не просто так влезла в разговор.

– Не просто. Мы должны были согласиться.

– Зачем?

– Мы заберем их машины себе.

– Как это?

– Как только взлетим – Колюня выходит на орбиту и валим отсюда.

– Там корабли Тагов.– засомневался Серый.

– Они на низких орбитах, наверняка в дрейфе.– Пожала плечами Таська.– Пока поймут, пока разгонятся...уйдем.

– А если нет?

– Уйдем.– Уверенно ответила Таська.

Они снова смолкли.

– Ты знаешь, кто такие Драконы?– спросил Серый.

– Угу.– Таська кивнула, – подклан шагоходов дома Ичиман. Кстати Ичи, судя по фамилии, либо племянник, либо сын главы.

– Племянник...– Кивнул Серый. – А ведь Ичиман – это официальный дом тагов.

– Угу.– Беспечно ответила Таська.

– Угоним их шагоходы – они на нас объявят охоту...

– Полетим к носорогам.– Предложила Таська.

– Они ж тупые...

– Зато воюют с кем не попадая, и, кстати, они выдают вполне официальное каперское свидетельство. Без работы, да еще и с такими машинами мы будем на расхват.

Серый обдумывал ее слова, взвешивая все за и против.

– В пираты, значит...

– В благородные каперы, кэп.

И Таська весело и заразительно рассмеялась. Серый не выдержал и присоединился к ней.

Когда корабль оторвался от земли, убрал опоры и начал набирать высоту, всем копошившимся в трюме членам подклана Драконов было предложено перебраться в кают-компанию. Капитан и лидер наемников Серых предложил провести эти два часа перелета общей компанией, выпить пиво и поговорить.

Ичи даже удивился – когда он подходил договариваться с наемниками о перелете, те были настроены недружелюбно. Сейчас же их мнение поменялось. Хотя Ичи догадывался, в чем дело. Их впечатлили шагоходы Драконов. Наверняка хотят выклянчить хоть один. Однако дом Ичиман, занимавшийся производством всех этих машин, предпочитал не раздавать их направо-налево, продавая только действующим членам дома и подкланов, крайне редко и нехотя, за бешеные деньги и после многочисленных просьб их машины могли достаться и союзным кланам или домам. Но лишь в единичных экземплярах.

Конечно, во время многочисленных батальй японские

шагоходы становились трофеями других игроков. Но только не Змей. Эта машина была гордостью не только Ичи, но и символом мощи, технического совершенства и настоящим талисманом всего дома. Дом Ичиман никогда не забывал поражений и когда машина их производства попадала в чужие руки, подклан Драконов отправлялся на охоту. Их целью был либо захват отданного противнику шагохода, либо его уничтожение. И Ичи ни разу не подвел свой дом. Его подклан всегда выполнял задания. Причем в большинстве случаев возвращал машину истинному владельцу. Это приносило деньги, но главное – почем и уважение. Ведь в деньгах Ичи особо не нуждался. Домом Ичиман правила его семья, ровно, как и провинцией в реальности. Его дядя был главой и японских игроков, и жителей некогда великой Японии. Ведь именно он потомок великих императоров. И даже глобализация, война, объединившая все страны в единое правительство, не может этого стереть из памяти. Япония вечна, император жив и когда-нибудь, когда выпадет шанс, Япония вновь поднимет голову, над ней взойдет солнце, и она будет править миром. Такое уже было и такое будет.

С такими мыслями Ичи вошел в кают-компанию, за ним следовали 4 пилотов его подклана. Техников решили оставить в трюме – один из шагоходов сбоил. Сервоприводы ног работали не синхронно, как следствие – скорость несколько падала. Но Ичи давно приучил своих людей, что техника должна быть в полном порядке всегда. Поэтому техники и

решили заняться во время перелета ремонтом – время было и его должно было хватить.

Все расселись за стол, включая хозяев. Послышался звук откупориваемых пивных бутылок и первые тосты.

– Выходим на орбиту.– Послышалось из динамика громкоговорителя минут через пятнадцать, когда пустых бутылок на столе уже насчитывалось больше дюжины.

– Отлично. – Сказал старший серых и улыбнулся.– Ну что, на посошок?

– Что? – не понял Ичи.

А в следующее мгновение наемники выхватили плазмоганы из- под стола и открыли огонь. Пилотов подклана Драконов не спасли мощные экзоскелеты, не помог и их богатый опыт боестолкновений. Они сидели без шлемов, руки были заняты пивными бутылками и эффект неожиданности сработал против них. Большинство не только не успело ничего предпринять, но даже и сделать. Но только не Ичи. Как только хозяева корабля достали оружие, он среагировал первым. И даже попытался уйти с линии огня. Только его мгновенная реакция позволила умереть не первым, а последним. Что, по сути, итога не изменило.

«Рассинхронизация»

– В трюм! – приказала Таська. – Японца- техника кончаем, европейца оставляем живым.

И первым бросилась к выходу.

Серый и Некит недоуменно переглянулись. Техник то им

зачем?

Умершие пилоты вылетели из игры и чтобы предупредить техников, им нужно было пара минут – пока вылезут из капсул виртуальной реальности, пока возьмут в руки уником, пока напишут сообщение.

Поэтому в трюме двое работяг спокойно продолжали работу. Таська забежала первая и замерла. Обе цели были к ней задом –ковырялись во внутренностях одной из машин.

– Ей! Терпины! – крикнул Некит.

Оба техника повернулись и Таська вместе с Некитом синхронно всадили по заряду в того, у кого было типичное японское лицо.

Ко второму Таська подскочила через мгновение.

– Коды доступа к мехам! – крикнула она.

– Да щас...– Ухмыльнулся техник, уже успевший отойти от удивления. – Давай, отправляй меня к своим. Бот возле клон- центра долго ждать не будет. А я не хочу ждать лишний час. Мне надо готовить костюмы и шагоходы карателей.

– Каких карателей?– не понял Некит.

– Которые будут ловить ваши жопы!– ухмыльнулся техник.

– Ах ты...– вскипел Некит.

– Дам пятьдесят кусков за коды. – Спокойно перебила его Таська.– И экспресс доставка в клона по высшему разряду тебе гарантирована. Какая тебе разница? Ты ж наемник, ты не из их дома.

– Платят нормально. – Пожал плечами техник.

– То ли мы взломаем сами, потратив триста кусков, то ли платить тебе полтос. Кто узнает? Ну и сам говоришь – каратели за нами придут, все заберут и зверски накажут. Ну?

Техник задумался.

– Сто кусков и коды ваши.– Спустя пару секунд решил он.

– Согласна, разблокируй. – Кивнула Таська.

– Утром деньги, вечером стулья.– Заупрямился техник.

– Полтос отправила. Разблокируй троих.

Пальцы техника тут же замелькали над экраном голокона.

– Готово. Давай остаток.

– Серый! Проверь!– крикнула Таська.

Серый тут же пробежался вдоль ряда шагоходов Драконов. В трех из них горели зеленым светом все лампочки в кабинах пилотов, сигнализирующие о том, что машина готова к действию. Ее настройки сброшены, и она подстроится под первого, кто сядет в кресло пилота.

– Сбросила. Разблокируй последнюю пару.

– Готово.– Кивнул техник.

– Серый?– с вопросительными интонациями позвала Таська.

– Разблокированы.– Ответил тот.

– Новые коды сами введете.– Сказал техник и выставил руки, показывая нецензурный жест.– Встретимся в аду, за-сранцы.

– Угу, чертям привет передавай.– Ответила Таська и разрядила свой плазмоган прямо в грудь техника. Уже мертвое тело откинуло прочь метров на семь, налетело на переборку и с грохотом повалилось на палубу.

– А что тут в ящике?– Все это время Некит шарил по имуществу техников.– Глядите- ка – шлем.

– Не трожь! – Хором закричали и Таська и Серый, но было поздно – Некит уже нахлобучил шлем себе на голову.

Среди наборов инструментов, инструментальных ящиков был и немалых размеров кейс. В нем- то и находился шлем, а также, в специальной нише, небольшой чип.

– Твою мать, Никита!– Прямо таки с болью в голосе выругалась Таська.

– Чего такого?– удивился тот, стягивая странный шлем с головы.

– Это считыватель лингвоматрицы и адаптер поведенческих настроек.– с умным видом сообщил Колюня

– Шо?– Не понял Некит.

– Лямов двадцать ты щас просрал...– со вздохом объяснил Серый.

– Да чем? Что я сделал? – недоумевал и возмущался Некит.

– В кейсе искин 6 или 7 класса. Очень продвинутый, можно сказать совершенный. Видать, Ичи дяде подарок от тагов вез. Э- эх...

– И что?

– Чип можно настроить под определенного владельца.

– Это как?

– Надеваешь шлем и искин копирует твои поведенческие особенности, будет действовать и использовать фразы, обороты. – Сказал Колюня. И цокнул языком. – я о таком только читал...

– Ну и, так в чем проблема?

– Проблема в том, что теперь у нас не только тупой гопник, но еще и искин- отморозок. И продать его за прежнюю цену не сможем...

– Клево! – обрадовался Некит. – хоть с ним поговорю. Он получается в теме?

– Да...в теме...– Таська огорченно и устало махнула рукой. – Колюнь! Как выскочим в гипер, готовь корабль к приему нового искина. Все- таки 7 класс, а не 2, как у нас сейчас.

Не до этого сейчас. – Ответил озабоченным голосом Колюня. – Таги уже увязались следом.

– Оторваться сможем?

– Не! – ответил Колюня. – Но вон там вижу военный транспортник.

– Давай к нему – может, договоримся, и за него нырнем. Тогда успеем в гипер скакнуть.

Глава 3. Твердая гражданская позиция

Итак, что мы имеем? Я уже достаточно долго играю во Вселенную онлайн. И смог неплохо в ней заработать. Я умудрился найти пригодную для жизни планету, о которой больше никто не знает и за которую мне хотят открутить голову в реальной жизни. Причем не только хотят, но и уже попытались. Но мне повезло. А еще я знаю, что мир игры – это не набор пикселей, он осязаем и реален. В нем нет ботов. Он настоящий. Мой друг, первым выдвинувший эту теорию, пропал. И это меня окончательно утвердило в его правоте. К сожалению, у него, у Стаса, проверить свою теорию был только один метод. Удалось ли ему? Если да – то он сейчас свободен и далеко от нашей родной Земли. Если же нет... Об этом мне думать не хотелось. Если его вычислили, то наверняка просто убили. Такую тайну не могут знать посторонние. Хотя я знаю. И уверен в том, что я знаю правду.

Ведь мы абсолютно случайно, по навигационным картам еще одного нашего приятеля – Сани, узнали, что некоторые небесные тела в нашей системе попросту не существуют – они фикция, мираж, обман. А еще я, обучаясь в игре различным умениям, смог освоить их в обычной жизни. Нико-

гда не занимался никакими единоборствами. Но вот освоил в игре, тут же освоил в жизни. И даже проверил на практике. Но тут дело не во мне, тут дело в моем спутнике, или точнее спутнице – как принято говорить в компьютерных играх, дружественный НПС стал верным соратником. И его сила поражает – это целая компьютерная сеть, телом которой являются и несколько боевых скафов, которые действуют как обученные, опытные солдаты. И огромная туша бывшего транспортного корабля, который переделали под мои желания и который, по большей части, не нуждался в экипаже из обычных разумных. Теперь непримечательный военный транспорт ордена, помешанных на технике фанатиков, являет собой страшную ловушку для горе- пиратов, решивших взять меня на abordаж. Дикая огневая мощь, масса орудий, собственный москитный флот. Против меня трудно устоять пиратской эскадре, особенно если она не знает, с чем столкнулась. Но, как и всегда в жизни, создать универсальную мухобойку не получится. Если мелкие пиратские кораблики я разнесу в щепы, то небольшой, но полноценный военный отряд разнесет уже меня. Транспорт он и есть транспорт – слабая броня, хоть и усиленные, но все же не дотягивающие даже до крейсерского уровня силовые щиты, слабенький реактор, не способный поддерживать в работоспособном состоянии все устройства корабля более чем пару часов.

Но мне это и не надо – у этого моего корабля одна цель –

вернуть угнанный у меня рейдер. Отличный и мощный корабль. На борту которого теперь хозяйничают дети Фенрира – воинственная и агрессивная раса, представители которой чем-то напоминают вставших на задние лапы волков или собак.

Я хочу не только отомстить им за свое поражение, но и вернуть свою собственность – уж больно мой «Сюрприз» хорош. Хочу, чтобы именно он стал флагманом моей будущей эскадры.

И вот сегодня мой транспорт-ловушка «Грааль» выдвигается на охоту. Причем охотиться и выслеживать жертву мне нужно не вслепую. Есть у меня направление для поиска – недавно было получено сообщение о нападении детей Фенрира на мирный корабль. И нападавший корабль наверняка из той шайки, которая отжала мой корабль. А значит «Сюрприз» где-то рядом...

Здоровенная туша транспортного корабля «Грааль» медленно отваливала от длинных, раскинувшихся на несколько сот метров от самой космической станции. Перемигиваясь сигнальными огнями, постоянно включая и выключая маневровые двигатели, чьи дюзы горели мертвенно синим светом, «Грааль» начал медленно отходить в открытый космос, все больше отдаляясь от станции.

Я рассматривал его изображение на всех экранах, имеющихся на капитанском мостике. Были изображения и с камер самой станции. Вид корабля вселял трепет – если быстрый

взгляд не мог оценить его размеры то, как только на экранах вдоль борта транспортника проплывал тягач, мелкий торговый корабль или разведчик игрока – все тут же становилось на свои места. Мой корабль был просто исполинским. Казалось, повредить его, хоть как-то его побеспокоить, не может ничто в мире.

Я вздохнул. К сожалению это было далеко не так. Сколько бы я не пичкал в него орудий и самых современных генераторов силовых полей – транспорт останется всего лишь транспортом. Даже самый слабый, устаревший линкор лягов или тагов разнесет его в клочья. Даже крейсер был мне не по зубам.

Император предлагал мне любой корабль из своего флота. Но лягионские линкоры были слишком неповоротливы, без сил прикрытия они были легкой добычей. Сила лягов, их флота – это крейсера. Самые быстрые из крупных кораблей, самые многофункциональные. Именно ляги додумались первыми использовать основу крейсера для создания различных подклассов. Таких, как крейсер прорыва, тяжелый монитатор, крейсер прикрытия и, мой любимый – рейдеры дальнего радиуса действия (хотя к крейсерам их отнести можно лишь с большой натяжкой). Другие расы поздно спохватились – когда начались постройки аналогичных кораблей уже на их верфях, ляги начали создавать третье поколение. И сейчас мощь и благополучие их империи опирается именно на новые модели крейсеров.

Император предлагал мне взять крейсер. Он ни в чем мне не отказывает. Еще бы. Ведь фактически, я его фаворит, любимчик. Он мне не только жизнью обязан, но и трон. Его возвращение на трон позволило подняться не только мне, но и всему моему клану «Гончих». Теперь мы дом, а не клан. А это значит, что мы имеем право владеть станциями, планетами, астероидными полями, можем их разрабатывать. А главное – теперь у нас есть для этого достаточная мощь. После разгрома нашего клана, когда мы потеряли практически все свои корабли, как и дом «Алых» – сообщества игроков, выполняющих роль тайной полиции в империи Лягов, новый император выделил средства на постройку новых кораблей, их оснащение. А если учитывать что в той бойне, где нам довелось побывать, потеряли свои корабли самые сильные кланы и дома игроков не только лягионской империи, но и республики тагов – то сегодня мы и «Алые» самые сильные дома в игре.

Император рисковал. Я бы на его месте сначала восстановил свой флот. Но все же, в результате он только выиграл. «Алые» продолжают вычищать сепаратистов, которые пытались восстать против трона, «Гончие» прикрывают границы. Совсем недавно присоединившиеся к империи малочисленные кланы игроков, получивших в обмен на клятву верности старые, списанные из флота лягов корабли, сейчас активно кусают своих прошлых хозяев. Особенно достается тагам – ведь очень много слухов вертится вокруг того, что именно

таги виновны в том, что дети Фенрира не только смогли разбить флот людей- игроков, но еще и заметно усилиться, взяв большую часть кораблей на абордаж. Короче говоря, за счет людей создать собственный флот. И флот весьма сильный – ведь даже самый маленький человеческий клан вкладывает все свободные средства в совершенствование своих кораблей. Корабли и оружие – это не эфемерные показатели крутости, от твоего корабля и пушки зависит, сможешь ли ты победить в бою, сможешь ли заработать деньги. Все, кто не желали тратить так деньги, предпочитая выводить их в реал и просто спускать, уже давно стали банкротами. Остались лишь те, кто знает цену деньгам и умеет заботиться о своем имуществе, которое их и кормит.

Теперь дети Фенрира – раса похожих на волков существ, кочевники и пираты, чья жестокость стала нарицательной, могут ударить. Причем не известно, куда и по кому. Но кому бы ни достался удар – он будет страшным.

И я собрался поохотиться на одну из стай этих существ. То ли отколовшуюся от основной группы, то ли просто банду, а может и отщепенцев своего рода. Это не важно. Главное – их не много и у них мой корабль, который я намерен вернуть.

Мой план прост. Транспортный корабль, на котором я сейчас лечу, будет отличной приманкой. И если мелкие пиратские ватаги вряд ли решаться напасть на меня (хоть и транспорт, но крупный и военного типа), то стая детей Фен-

рира однозначно нападет. А чтобы еще больше подстегнуть их я решил идти кружным путем – из центра освоенных миров к фронтиру, вдоль границ лягионской империи и республики тагов. Там постоянно идут какие-то конфликты за мелкие форпосты и осваиваемые планеты, открытые астероидные поля и просто стычки без причин, так как эти две расы недолюбливают друг друга. Еще дальше, во фронтире, смельчаки ищут нетронутые и богатые залежи, новые планеты, мечтают обогатиться. Именно там требуется никому не нужные в развитых мирах запчасти и детали, стоящие копейки в освоенных сстемах и считающиеся настоящей ценностью во фронтире. Стая детей Фенрира однозначно клонет на такую цель, как транспорт из центральных миров. Ведь у них нет постоянных баз, негде ремонтировать корабли, а в любой стычке неизменно бывают проколы, как следствие – поломки, потребность в запчастях.

– Отход от станции завершен.– Прервала мои размышления Шеснашка. – Начинаю разворот.

Шеснашка – это мой друг, соратник и личный телохранитель. Раньше она была обычным механоидом – исполнительным механизмом загадочной сети – сообщества машин, негативно настроенным к другим разумным. Однако благодаря мне Шеснашка не только избежала уничтожения, но еще и начала совершенствоваться. Теперь она не просто машина, а настоящий искусственный интеллект, под контролем которой не только автономные боевые экзоскелеты, но и ис-

требители на борту моего «Грааля», да и сам «Грааль». Она его мозг и сердце. И что-то мне подсказывает, что Шеснашка еще далеко не на пике своих возможностей...

– Поворот завершен.— Снова ожила Шеснашка. – Начиная ускорение и подготовку к гиперпрыжку.

Ненавижу гиперпрыжки. Ведь и понимаешь, что сейчас все ощущения от него получает вообще не твое тело, а аватар. Тем не менее, приступ тошноты, размытые очертания всего перед глазами бывают очень реалистичными. И проходят минут через пять после прыжка.

Их мне предстояло сделать более сотни и в течение нескольких реальных дней. Первые пару часов я выдержал. За это время мы прыгнули еще 3 раза. Но затем мне это осточертело. Я вылез из капсулы виртуальной реальности и пошлепал босыми ногами на кухню – покурить и попить чай. Взглянув на часы, я обнаружил, что еще даже не наступил полдень. Хотя никуда я не спешил и выходит из дома вообще не собирался.

Паранойя, охватившая меня после неудачного покушения, все еще была сильна. Мысль о пережитом, страх повторения подобного словно толкнула мою руку, тут же ухватившую рукоятку небольшого пистолета, доставшегося мне от нападавшего. Он бы убил меня, если бы не случайно оказавшийся рядом полицейский, которому я и обязан жизнью.

Как я считаю, попытка убийства меня связана с тем, что я случайно нашел в игре планету, которая очень похожа на

нашу родную землю. Но находка пока чиста и девственна, здесь не ступала нога человека с его заводами, фабриками и шахтами, она выглядит как рекламный ролик про рай.

Там красиво, там очень красиво. И когда есть возможность, я провожу время на побережье, где уже успел построить небольшой домик. Именно там живет моя девушка, которой настолько опостылела жизнь на Земле, что она готова была покончить с собой. Но игра, пейзажи найденной мной планеты, словно вдохнули в нее новые силы. Вот и сейчас ее тело лежит в соседней комнате, в капсуле виртуальной реальности, а она сама, ее сознание, гуляет по песчаному берегу, нежится под солнцем или купается в чистых голубых волнах океана.

Сигнал уведомления оторвал меня и от этих мыслей. Что то последнее время я слишком часто начал отвлекаться, забыв о том, что делаю и где нахожусь. И кстати. Надо как-то поговорить с Шеснашкой – может она сможет поддерживать со мной связь и вне игры. А то проще дойти до капсулы, чем читать на унике сообщение с подробностями, из-за чего пришло уведомление.

Я большим глотком допил чай и отправился назад к капсуле, по пути проверив систему охраны квартиры – это уже стало привычкой. Хотя бы окончательно не сбрендить с такими рефлексам и привычками...

«Синхронизация»

Шеснашка тут же отреагировала, узнав, что я уже подклю-

чился к своему аватару и начала рапортовать.

– Приграничная система Тензо, Лягионской империи. Наблюдают два фрегата с тагионскими идентификаторами, следом за ними групповая цель, флот системы – 3 фрегата, два эсминца, звено внутрисистемных истребителей. Принадлежность – империя Лягов.

И тут же:

– Запрос на связь от тагов! Запрос на связь от лягов!

– Выводи обоих в конференцию!– приказал я, улыбаясь. Это забавно. Судя по всему, таги попытались отжать систему. Это обычная практика на границе. Но в этот раз им не повезло – в системе оказалась мощная эскадра, которая наверняка надавала птичкам (а таги больше всего, внешне, напоминают именно птиц) по сусалам, и теперь они драпают во все лопатки, ну или крылья. Вот только что им от меня надо?

Кстати, я зацепил взглядом экран сканера – вон вижу и обломки. Парочка обломков похожи на фрегаты, и еще три – военные транспорты с десантом. Уж эти корабли я точно не спутаю – у всех рас они вытянутые, выглядят как трубы. Разве что отличаются по толщине и размеру. Такая форма легко объясняется – на орбите проще сбрасывать десантные модули. Такой корабль мне еще напоминает скелет от рыбы – башка, в которой находится мостик и отсеки для экипажа, хвост, где расположены движки и генератор, и хребет, к которому до сброса крепятся десантные модули.

– Говорит полет- капитан Нао- Тиш!– высокомерно выпя-

тив грудь, представился командир тагов. – именем республики ваш корабль призывается на военную службу.

– Вот уж нет.– С ухмылкой ответил я.– Мой корабль не под флагом республики и я не ее гражданин.

– Мы подверглись нападению со стороны неизвестных!– предпринял вторую попытку таг.– Согласно всегалактическому кодексу вы обязаны...

– Мы в системе лягионской империи.– Снова улыбнулся я. Вот ведь хитрозадые пернатые – всегда золу чужими руками стремятся выгрести.– И насколько я вижу – сзади вас представители этой самой империи.

– Это пираты! Грабители!– Взвизгнул таг и щелкнул клювом.– Мы – мирная исследовательская эскадра...

– Сканерами ваши корабли идентифицируются, как боевые корабли 2- го экспедиционного флота.– Пожал плечами я. Даже я, как нейтральная сторона, назвал бы вас, как минимум, нарушителями границ, если у вас, конечно, нет разрешения на ее пересечение. Оно есть?

– Нет. – Вступил в дискуссию командир лягов, собиравшийся начать свое выступление после первого спича тага, однако придержавший язык и теперь просто веселящийся над потугами тага перетянуть меня на свою сторону.

– В таком случае, командир,– обратился я к лягу,– предлагаю обсудить дележ добычи. Вы ведь не успеете догнать эти фрегаты?

– Ах ты мерзкое отродье ящерицы и...– Начал таг, обо-

млевший от моей наглости. Я прямо при нем начал делить его корабли, как добычу. Вот только закончить свою гневную тираду он не успел – догадливая Шеснашка тут же его отключила.

– Поровну.– Тем временем ответил командир лягов.

– Ну, нет.– Рассмеялся я.– Завалим то мы оба корабля. Вы ведь их догнать не успеете?

– Но ведь мы их вам загоняем.– Рассмеялся ляг, судя по всему, несколько не обидевшись на мою наглость.

– Ну, загонщикам предлагаю 25%.– предложил я.

– 40.– Ответил ляг.

– 30 или вообще ничего не отдам.– Ухмыльнулся я.

– Если вы собираетесь на них напасть, то нужно получить разрешение владельцев системы. А это мы.– Ляг склонил голову и смотрел на меня своими маленькими хитрыми глазами.– А мы его не дадим. Чего уж там, пусть уходят... А вот у вас будут проблемы... Пиратов ведь никто не любит...

Я вздохнул и сбросил ему свой идентификатор.

Спустя пару секунд глаза ляга расширились до немислимых размеров.

– господин! А...ээ... – Начал мямлить он.

А как не мямлить. Я ведь пэр империи, личный порученец императора и дворянин, черт побери.

– Давайте так.– Я смилоствился над опешившим лягом.– Треть вам.

– Согласен.– Как из пушки выпалил ляг.

– Вот и славно. Гоните их на нас.– Я отключил связь.

Фрегаты были уже совсем недалеко. Шеснашка начала разворот торпедных аппаратов в их направлении. Похоже, это не осталось незамеченным для противника – оба фрегата шарахнулись в разные стороны, подставив борта под наши дальнобойные орудия

– Средними туннельными по реакторному и двигателю!– Приказал я.– Огонь.

Пол содрогнулся от одновременного залпа нескольких десятков орудий. Эффект от залпа оказался более, чем достойным – один из фрегатов просто разломало пополам, второму тоже досталось, но реакторный отсек умудрился пережить залп. Выживший фрегат, работая уже только маневровыми двигателями, пытался отползти подальше от оказавшегося столь опасным транспортника.

– Вызов от тагов.– Сообщила Шеснашка.

– Э неет.– Зло оскалился я.– Поздно разговоры разговаривать. Повторный залп! Огонь!

Шеснашка решила ограничиться меньшим количеством орудий, видно – сэкономила боеприпасы. Корабль дернулся гораздо менее заметно, чем в прошлый раз. Оставшийся противник получил все заряды ровно в центр корпуса, но не развалился. Видно каркас был прочнее.

Яркая вспышка заставила меня зажмуриться.

– Реактор взорвался.– Сообщила Шеснашка.

– Вряд ли.– Ответил я. – Скорее всего, это был прототип

новой серии и, как только искин корабля посчитал, что будет захвачен, выполнил основную директиву – уничтожил экспериментальное оборудование вместе с кораблем.

– Возможно.– Согласилась Шеснашка.– С большей вероятностью в этом корабле использовался новый сплав для бронеплит. Иначе он не пережил бы первой атаки.

– Может быть.– Пожал плечами я. Если честно – мне было все равно. Ну, решили таги провести испытания нового кораблика, отхапав пограничную систему. Ну не получилось и что?

Последующие 5 часов Шеснашка маневрировала к останкам первого корабля, отправляла ремонтных ботов, чтобы вытащить сохранившееся ценное оборудование.

Все добытое мы отдали лягам. Их командир оценил весь лут в 6 миллионов, отправив мне почти 4 ляма, оставив себе, как и договаривались треть – два ляма. Ну и славно.

После получения денег мы отправились дальше. Предстояло навестить еще одно важное место – базу моего друга Стаса, пропавшего и до сих пор не объявившегося.

Если ему авантюра удалась – я надеялся найти его в этой берлоге. Ведь о ней знали только мы двое.

Когда мой корабль вышел из гиперпространства, сканеры тут же уловили странность. Возле астероида, в котором Стас и спрятал базу, были какие-то странные отметки. На корабле под маск полем не похоже. В любом случае я направил «Грааль» туда.

Всего странных отметок я насчитал пять. Сканер выцелил и шестую. Но она не подавала признаков жизни, скорее всего, была просто остовом корабля, или мелким астероидом, богатым на металлы. Да и находилась цель далеко от базы и этой странной пятерки.

Первым делом я попытался вызвать тихушников. Ответа не последовало – явно они были уверены в том, что я их не вижу. Ну- ну. Далее я приказал Шеснашке лазером на самой минимальной мощности ударить во всем 5 целям.

Вот только убедившись, что я их вижу, они вышли на связь.

– Говорит лидер 74 разведывательного отряда Альбрус.– Сообщил мне толстый, длинноусый и крайне сердитый мужик.– Вы мешаете операции Блуждающего флота по поимке опасного преступника.

– Здесь собственность игрока, моего хорошего друга и он не является преступником.– Сообщил я мужику, на всякий случай, открыв профайл Стаса.

– Данный игрок является преступником, а вы нам мешаете.– Скривился мужик.– Покиньте эту зону или я вынужден буду понизить ваш социальный статус.

– Неа.– Ответил я.– У меня скрин профиля владельца базы – у него плюсовой рейтинг. Так что валите отсюда. Согласно правилам игры администрация и Блуждающий флот не могут наносить вред игроку или его имуществу, без причин ограничивать его, тем более, если у него плюсовой рей-

тинг.

Мужик тут же развернулся от экрана и приложил ладонь к уху – явно докладывает начальнику.

И тут же у меня входящий вызов от поддержки игры.

– Вы находитесь в зоне подготовки ивента.– Сообщила улыбчивая и миловидная операторша.– Прошу покинуть эту зону.

– В зоне ивента имущество моего друга.– Ответил я.– Право авторизации у меня есть. Дайте забрать его вещи.

– Минутку.– Операторша отвернулась и тут же вернула взгляд назад.– В зоне нет имущества игроков.

– Есть. Вот координаты его базы.– Упрямо ответил я, уже начав злиться.

– Собственности игроков в данной зоне нет.– Упрямо ответила операторша, быстро проклацав кнопки на невидимой для меня клавиатуре. Если вы не покинете зону, я вынуждена буду отключить вас от игры на 10 минут и понизить ваш социальный статус до 0.

– Я заберу имущество своего друга и улечу. Если придется, буду обороняться!

– В таком случае вы получите отрицательный статус.– Пожала девушка плечами.– Вы покинете зону?

– Позвольте, я перешлю вам скрин – вы сами убедитесь, что здесь есть база игрока... – Начал я и...

«Десинхронизация»

– Вот ведь сука! – я лежал в капсуле и сжимал зубы. Вы-

скочил из капсулы как черт из табакерки я вышел на кухню и, подкурив сигарету, принялся мерять площадь помещения шагами, стараясь успокоиться.

Что за херня там произошла? Что за чушь?

Еле дождавшись окончания этих 10 минут, я тут же влез в капсулу.

«Синхронизация»

– Докладывай!– Рывкнул я.

– После твоего отключения фрегаты начали атаку.– Начала доклад Шеснашка. – Первого я снесла торпедным залпом, еще двое были расстреляны спарками обороны. Еще двое попытались сбежать. Одного достала дальнобойной туннельной пушкой, а второго дронами- москитами, так как он вышел из зоны атаки до перезарядки орудий.

– Наши повреждения?– Поинтересовался, немного успокоившись, я.

– Нулевые.– Спокойно ответила Шеснашка.– Потеряли 24% щита. Восстанавливаю. Через 3 часа щит будет полным.

– А что за обломки вокруг?– опешил я, обратив внимание на кучу каменюк, летавших вокруг корабля и которые сейчас демонстрировались на всех экранах.

– Видимо, астероид был заминирован и капитан последнего оставшегося корабля понял, что проиграл, поэтому взорвал его.

– Мать твою!– Взвыл я.– А если там Стас был?

– Исключено.– Спокойно ответила Шеснашка. – Базу я

сканировала постоянно. Не обнаружено живых. Все указывало на то, что база пуста.

– Попробуй вызывать на всех частотах. Может он прятался.— Я не был уверен, как Шеснашка. Если Стас был на базе, он мог сейчас быть в обломках модулей.— Просканируй еще раз обломки.

– Сканирую постоянно. И еще – была зафиксирована попытка подмены файлов на аккаунте и изменение лога.

– Каких именно?

– Открой профайл, я подсвечу измененные данные. Оригиналы я скопировала и сохранила у себя.

Я открыл свой профайл и обомлел. Мой социальный рейтинг был минусовым. Всего – 15, но уже неприятно. И награда за мою голову – полляма. Открыл профайл Стаса и удивился еще больше. У него рейтинг был – 100. Это был рейтинг самого отъявленного отморозка. Насколько я знал даже у самых страшных пиратов – игроков рейтинг был не ниже 90. А тут сто. ОГО! Награда за голову 15 миллиардов, за мертвого 5. И еще подпись – живым или мертвым.

Еще был файллик сообщение, гласивший « Вниманию игроков! Персонаж «Доцент» уличен в мошенничестве и нечестной игре. Игрок получает перманентный бан. Персонаж «Доцент» становится ивентовым НПС за нахождение и устранение которого назначается награда.

Ну уроды!

Открыв вкладку с сообщениями, тут же начал строчить в

арбитраж.

– Это бесполезно.– Спокойно сообщила Шеснашка.

– Почему?

– Письмо с сообщением о начале ивента датируется часовой давностью. И меткой, что ты открыл сразу по получению.

– Как они подменили тебе метку открытия письма?– удивился я.

– Они создали письмо в аккаунте, сразу сделав его прочитанным.

– Твою ж м...– Я ругался долго, витиевато, всю душу вкладывая в процесс.

Получается, я заступился за враждебного персонажа, уничтожил корабли блуждающего флота.... Но почему они объявили Стаса мошенником?

И тут же сам ответил на свой вопрос: они знают, что он вырвался с планеты и боятся, что он свяжется с игроками, что их не успеют отключить, что он найдет способ рассказать правду.

Что же, помимо плохих новостей, есть у меня и 2 хорошие. Исходя из сложившейся ситуации, делаем вывод, что Стас был прав во всем. Иначе бы его так не ловили и не подделывали логи. И вторая – он жив, иначе, зачем сейчас объявлять за его поимку награду. Он жив, на свободе и опасен для тех, кто скрывает правду от всех, и кто пытался убить меня. А это значит, что мне с Никой тоже нужно искать путь, как вырваться с Земли. Хотя, кажется, такой путь я знаю –

Шеснашка ведь смогла разделить мое сознание. Ведь я жил и в игре и в реальной жизни одновременно? А может ли она перенести мое сознание и сознание Ники в наших аватаров? Тогда на земле останутся только наши тела, ни на что не способные овощи.

Нет! Рано! Ну, будем мы болтаться в космосе втроем и прятаться от блуждающего флота. Объявят за нас награду как за Стаса и долго мы просидим? Рано бежать...рано....А еще, пока у меня пятки не горят, надо найти Стаса. А потом уже решим что делать.

Следующий десяток прыжков я даже не заметил – голова кипела от роившихся в ней мыслей. Как всегда главными вопросами были, кто виноват и что делать? Ответов на них я, конечно же, не знал.

Глава 4. Демпфер

– Внимание! Обновляется список подлежащего ликвидации имущества и разыскиваемых игроков. Всем демпферам обновить базы. Дежурным модераторам с 74 по 117 прибыть в зал инструктажа для получения заданий.

Сашка вздохнул – он только собирался выйти из игры, как неожиданное голосовое сообщение от администрации станции заставило сменить планы. Он – модератор 109 и, следовательно, должен отправляться в зал для инструктажей.

После неожиданного ареста, увольнения из состава Блуждающего флота, согласия работать охотником за головами, прошло совсем немного времени. Вся контора оказалась, по сути, обкаточной базой, целью которой было отсеять непригодных для подобной работы кандидатов. Как оказалось, таковых было подавляющее большинство. Сашка попал в группу из 20 человек и только трое смогли завершить порученные им работы. Причем одному из них после выполнения заказа пришлось покупать новый корабль. Старому досталось так, что чинить его уже было бессмысленно.

Заказы не отличались разнообразием и сложностью – найти игрока, убить игрока, уничтожить его собственность. Сашкиным первым заданием было найти шайку бывших работников одной из корпораций, занимавшейся разработкой

астероидов. Пятеро работяг решили, что украсть добывающую платформу, два шаттла к ней, пару внутрисистемников и небольшой транспортник – это хорошая идея. Поначалу все у них так и было. Небольшая эскадра в составе мобильной платформы, вместе с транспортниками и внутрисистемными истребителями охраны, вышла из дока корпоративной станции, но вместо того, чтобы направиться к ближайшему астероидному полю, развернулась в обратную сторону и дала деру. Корпорация оказалась небольшой, игроков онлайн было не много и вовремя отреагировать на подобный финт не успела. Безуспешные вызовы на связь платформы или транспортник результата не дали. С истребителями связаться так же не удалось. Спустя минут тридцать дежурный по станции выяснил, что в истребителях сидят не штатные пилоты. Вот только тогда от базы отчалил старенький, но вполне еще быстроходный крейсер, ринувшийся в погоню за беглецами. Стрелять по ним никто не собирался – ну куда они денутся? Тем более зачем портить собственное имущество? На платформе гипердвигатель давно снят – как только ее пригнали к астероидному поясу, его тут же демонтировали. А зачем он нужен? Ведь пояс огромен и платформа успеет дважды исчерпать свой ресурс, прежде чем закончатся астероиды в этой системе. Да и за истребители не переживали – нанести урон крейсеру они не в состоянии, убежать тоже не могут – ведь не зря они называются внутрисистемниками. Эти корабли специально сконструированы для ведения боя, без

возможности ухода в гипер. Они мелкий и юркие, топлива надолго не хватит, а без корабля матки – они никуда отсюда не денутся, ну а угнанный транспортник для них явно маловат. В общем, поднятое по тревоге в неурочный час руководство корпорации расслабилось и стало ждать скорого и вполне логичного завершения этого странного и глупого побега.

Но реальность оказалась далека от их ожиданий. Во-первых, отойдя достаточно далеко, истребители пристыковались к платформе. Как затем установили специалисты корпорации, там специально были наварены площадки из всякого хлама, за которые истребители и смогли уцепиться, зафиксироваться. Да и были на платформе не только площадки для истребителей... Работяги нагло уперли со склада своей родной корпорации много чего полезного: модульные жилые блоки, небольшой переработчик руды, система жизнеобеспечения, несколько мелких генераторов и даже старую ракетную установку крейсерского класса.

Как только корабли зафиксировались на платформе, она тут же ушла в гиперпрыжок. За ней последовал и транспортник. Преследовавший крейсер опоздал буквально на пару минут.

Работяги продумали свою операцию до мельчайших деталей. Выждали время, подкараулили, когда других игроков корпорации будет как можно меньше. А до часа Ч усиленно крали оборудование и ставили его на платформу, которую сами же загнали в док станции, якобы для ремонта.

Саша, в игре известный как Рамон, обнаружил беглецов не сразу. Понадобилось несколько дней, прежде чем воры были найдены. Он прикинул и решил, что работягам особо нет смысла лететь в цивизованные системы. Тем более путь туда очень долгий и опасный. Наверняка они засели где-то недалеко, куда особо никто не летает и где есть возможность добывать руду. Рамон просмотрел несколько сотен систем и нашел по таким параметрам, буквально, около дюжины. Именно там были уже разработанные поля астероидов, продолжать работу на которых, корпорации посчитали нерентабельным делом. Но там часто бывали старатели. А уж эти игроки щепетильностью не страдали. И особо вопросов друг другу не задавали – откуда платформа, откуда транспортник? Более того, старатели были весьма хозяйственные и вполне способны были отжать у ближнего своего лишнее (по их скромному мнению) имущество. Но воры – работяги для этого и взяли с собой истребители. Каков бы жадный не был старатель, но нападать на платформу под защитой двух внутрисистемников он не решится. Не та весовая категория. Что можно сделать буровым лазером, пусть и включенным на полную мощность, против двух истребителей с плазменными пушками, ракетными установками, защищенных силовым щитом и дьявольски маневренными? Поэтому работяги чувствовали себя в безопасности. Руду перерабатывали сами, а транспортником возили к ближайшему скупщику. Ирды, мелкие лохматые и пронирыливые твари, всегда чувству-

ют наживу, и наверняка через них руда и продавалась. А сами работяги закупали у них все необходимое – заменные детали, еду и питье для аватаров, топливо и прочее.

Прибыв в третью систему из своего списка, Рамон тут же обнаружил свою цель. Воры не прятались. Мобильная платформа висела в окружении нескольких крупных астероидов, парочка добывающих шаттлов как раз кружила вокруг них, своими лазерами вскрывая породу и вырезая руду.

Прибытие Рамона заметили и работяги. Буквально через минуту над платформой поднялись истребители и, развернувшись в сторону фрегата Рамона, замерли. Рамон улыбнулся – это словно предупреждение «Не подходи, или худо будет».

Он медленно двинул свой корабль в их направлении. Истребители тут же бросились на встречу. Рамон дождался, пока истребители выстроятся в боевой порядок, друг за другом, навел на ведущего ЭМП оружие и выстрелил. Корабли противника, словно получив щелбан, тут же потеряли скорость, дюзы погасли. Они медленно дрейфовали в его сторону, кувыркаясь в космосе.

Рамону осталось только аккуратно подойти поближе, что он и сделал. На близкой дистанции он просто активировал турель и парой точных выстрелов пробил кабины истребителей, убив пилотов.

Далее он подлетел к станции и из спарок ближней обороны расстрелял движки на обоих шаттлах, до этого спокойно

наблюдавших за сражением, и поздно осознавших, что истребителей у них больше нет.

Последним шагом было сбросить две двойки десантных ботов на саму платформу. Последний выживший, вопреки опасениям Рамона, оказался бойцом никудышным – дроиды убили его сразу возле входного шлюза. Это ведь хватило ума – встречать десантных дроидов с одним слабеньким лазерным пистолетом?

С того задания Рамон получил положенную награду и премиальные – за возвращенное корпорации – заказчику обслуживание. Заказчик даже не расстроился, узнав, что в ходе операции были попорчены их истребители и уничтожены движки на шаттлах- рудокопах.

Второе задание оказалось сложнее – предстояло найти и ликвидировать пирата, который держал в страхе целый сектор Ирдов.

Несколько дней поисков не дали результатов. И тогда Рамон пошел на хитрость. Попав в док ближайшей космической верфи, он приказал обшить корпус его фрегата таким образом, чтобы его силуэт напоминал обычный транспорт местных.

Уловка удалась. Жадность и наглость пирата привела к тому, что напуганные его деятельностью ирды резко сократили полеты. И пират, обнаруживший транспорт, тут же, без всякой подготовки, ринулся в атаку. Причем, судя по тому, что он даже не стрелял, планировалось взятие корабля на абор-

даж. Значит, уже давно не было не то что достойной добычи, но и вообще хоть какой- то. Оголодал, бедолага.

Рамон разыграл сценку под названием «попытка бегства неуклюжего транспортника от быстрого и маневренного пирата». Затем, подставив картинку ирда вместо себя, начал вызывать пирата.

– Чего тебе, мохнорылый? – Подбоченясь поинтересовался колоритный персонаж. Выглядел он лет на 16, одет ярко и вызывающе: на поясе лазерники, стилизованные под пистолы, треуголка, как у пиратов 17 века с земли. В общем, попугай еще тот. К слову, попугай, или некая его копия, у него тоже был, разве что сидел не на плече, а на спинке пилотского кресла.

– Хочу договориться с господином о праве прохода.– Залепетал Рамон, боковым взглядом отслеживая монитор, на котором выводилась проекция ирда, точно повторяющая все его движения.

– Хах! – расхохотался пират.– Это тебе дорого обойдется!

– Но господин! Я не настолько богат, чтобы...

– А мне все равно! – Гаркнул пират.– Незачем было убеждать. Половину груза!

– Это же грабеж!– воскликнул Рамон.

– Именно!– заржал пират в ответ.

– Давайте хотя бы 30%?– взмолился Рамон.

– Нет уж. – Рубанул рукой пират.– Половину и то, пока я добрый! Или вообще все заберу!

Ну да...заберешь...куда? В твою развалину и половина не влезет. Рамон улыбнулся.

– Быть может я смогу рассчитаться деньгами, чтобы господин пощадил содержимое трюма?– Робко поинтересовался Рамон

А пират задумался.

– Сначала я проверю, что ты везешь!– наконец выдал он.

– Но...

– Цыц! Может ты дерьмо везешь, а может золото! Откуда я знаю? Вот и проведем досмотр и прикинем цену. Открывай шлюз!

Он заржал и тут же отключился.

Рамон открыл шлюз и сразу же отправил туда комитет по торжественной встрече – все три двойки своих дроидов.

Как и ожидалось, пират был не один, но двое его приятелей, то ли от жадности, то ли от тупости решили, что к торговцу в гости нужно идти всем.

Они настолько расслабились, что когда прошли шлюз, то даже не успели достать оружие – дроиды тут же их положили.

В этот раз Рамону достался корабль пиратов, который он продал по вполне достойной цене.

Именно после этой операции на связь с ним вышел куратор. Тот самый, лысый, освободивший Рамона из тюрьмы блуждающего флота.

– Ну что же...– Лысый явно был доволен.– Вы рассчитались с нами по выданному кредиту и доказали, что спра-

витель с подобной работой. Я сброшу вам координаты – отправляйтесь по ним. Объяснения на месте.

Именно так Рамон и попал на станцию демпферов. Станция принадлежала корпорации «Закон и порядок». Со стороны могло показаться, что это частная организация. На деле же, это была корпорация администрации игры. Попасть в нее могли только те игроки, что прошли отбор как Рамон, либо уже зарекомендовавшие себя, как умелые охотники за головами, занимающиеся этим делом добровольно и успешно.

Станция была огромной. Больше всего она напоминала юлу – узкие пики вверх и вниз и дискообразный центр, диаметром в несколько сот километров. В доках станции могли уместиться не только крейсера или линкоры, здесь легко могли расположиться даже линейные корабли и парочка таковых здесь была. Правда, старые, еще первого поколения. Но с эскадрой поддержки эти монстры могли разнести немалый флот. Справиться с такими чудищем могли штук пять линкоров, относительно свежих серий, ну или один дредноут, которых, в обитаемом космосе, не строили уже давно...

Здесь можно было купить любой корабль, любое оружие. Тем более, среди демпферов было принято предлагать полученные трофеи сначала своим, а уже потом выкладывать их в свободный доступ в сети. Скидки также присутствовали и составляли, в среднем, 20% от номинальной стоимости на рынке. Ушлые ирды уже успели открыть на станции

свое представительство и развернуть торговлю всем, что душе угодно. Хотя и другие расы галактики не отставали. Хотя не в торговле здесь было дело... Конечно, перекупать у демпферов добытые трофеи было выгодно, но ведь именно игроки корпорации «Закон и порядок» могли помочь с доставкой дорогого груза, под прикрытием многочисленного эскорта, осуществляли патруль в системах, ловили преступников, обманщиков. Здесь можно было заказать целый флот для защиты одной или нескольких систем, здесь же проводились слушания и арбитраж по любым трениям, возникших у представителей одной из рас и отдельных игроков или корпораций, кланов. Поэтому на станции и были представительства – так решать вопросы и пользоваться услугами демпферов было в разы удобнее и легче.

По большому счету, всеми подобными делами на заказ занимались модераторы. Демпферы же специализировались исключительно на поиске игроков и их уничтожении. Более того, именно демпферы действовали от лица администрации игры. Если в игре обнаруживался читер, демпферам поручалось его устранение, либо уничтожение техники, полученной нелегальным путем. К примеру, первое задание Рамона уже в статусе демпфера было уничтожение фрегата, который был приобретен на черном рынке – куплен за реальные деньги, но в обход администрации. Многие игроки предпочитали игнорировать выставленный администрацией игры курс 100 игровых кредитов к 1 реальному, и в обратную – 1 ре-

альный к 10 виртуальным. Многие меняли деньги втихую, по собственным курсам. Вот одного из таких игроков Рамону и предстояло лишиться корабля. Что он и сделал: дождался, когда игрок припаркуется в доке, заминировал его и когда разыскиваемый корабль вновь оказался в свободном космосе, Рамон просто его взорвал, отправив игроку сообщение о нелегальном приобретении судна в обход законов администрации.

Многие игроки, ровно, как и сами демпферы, недоумевали – зачем администрации Вселенной онлайн такие сложности? Не проще ли в один клик забрать нелегальное имущество или деньги?

Масса игроков на форумах кричали о реалистичности такого подхода – это добавляет атмосферности игре. Другие требовали упростить обмен игровой валюты на реальную и наоборот. Если сделать курс более доступным, то и подобных инцидентов можно избежать.

Но администрация игры не собиралась никого слушать, оставив свою политику неизменной. Курсы не менялись, а демпферы продолжали уничтожать корабли, приобретенные нелегально.

Были у демпферов заказы и на уничтожение игроков. Тут Рамон вообще не понимал, зачем подобные завороты администрации? Некоторых игроков банили, других уничтожали демпферы. Причем, в ряде случаев, уничтожали и их клонов, аннулируя аккаунты в клон-центрах. Это вообще был

паразм. И тем не мене, демпферы выполняли такие заказы – они считались наиболее опасными, но и наиболее прибыльными.

Рамон вошел в зал, в котором уже сидело, вальяжно развалившись в креслах, человек восемь. Он уселся на свободное место и попытался расслабиться – пока все соберутся, пройдет добрых полчаса.

– Привет! Как дела, как охота?

Рядом плюхнулся чернокожий парень, чуть младше Рамона. Крупный и мускулистый, он производил впечатление эдакого мачо южных морей, балагуру и бабника, ту самую душу любой компании.

Вот только Рамон не понаслышке знал, что за показной небрежностью и зубоскальством скрывается отмороженный и хладнокровный убийца. И кто знает, если бы этот весельчак не сбрасывал напряжение в игре, не появился ли бы новый маньяк в реальном мире?

– Привет Найт. Нормально дела, вот только с охоты.

– И на кого охотился?– Сверкнул белозубой улыбкой Найт.

– На эскадру Мастдая.– Ответил Рамон.

Найт присвистнул. Эта эскадра была настоящим бичом фронта. Они как стая пираний нападали на торговые караваны, убивая всех членов экипажа, забирая весь груз и сами корабли. Причем в последнее время эскадра усилилась и начала наглеть – грабить малонаселенные планеты с посе-

ленцами.

– И как успехи?– Поинтересовался Найт.

– Нет больше эскадры.– Пожал плечами Рамон.– Прижали их возле Февраля вместе с «Алыми» и «Гончими» и расколотили.

– Всех?– Найт напрягся.

– Нет.– Рамон пожал плечами.– Несколько ушли.

– Кто?

– «Детеныш Панды», «Есаул», и...

– А «Шляхтич» не попадался?– Перебил Найт.

– Не знаю, может и был. Несколько кораблей в гиперупрыгали, даже опознать не успели.

Найт потер подбородок.

– Несколько, говоришь...

– Несколько.– Согласился Рамон.– А что тебе до «Шляхтича»?

– Да есть у меня счеты с Якубом.

– Капитаном «Шляхтича»?– Удивился Рамон.– Какие у тебя с ним могут быть счеты?

– Он первый, из-за кого я не выполнил задание и загремел в модераторы на месяц.

Рамон понимающе кивнул.

В модераторы назначают провинившихся демпферов. Проваливших задание, либо не выполнивших часть условий. Новичку стать модером – обычное дело, а вот если в модераторы загремел демпфер – то это позор. Подобное пониже-

ние означало, что демпфер круто накосячил и теперь отрабатывает.

Сам Рамон попал в модераторы пару дней назад. Во время уничтожения корабля- цели, он случайно повредил транспорт заказчика и тот затребовал компенсацию. Причем загнул такую сумму, что Рамон наотрез отказался ее платить. За него заплатила корпорация, навсегда вычеркнув жадного заказчика из списка клиентов. Но и Рамон получил свое – месяц в модераторах. Приходилось отбывать.

– И как так получилось?– Поинтересовался Рамон.

– Да подловили его из гиперя, когда он пер на встречу к своим. Эх. Такую дезу закинули, столько пиратов парни взяли, а эта сволочь ушла... Из- за меня... Надо было на атомы разнести, но я, дурак, решил на abordаж взять, хоть остальные и отговаривали.

– Лидером шел?– Догадался Рамон.

– Угу.– Уныло кивнул Найт.– Теперь мне лидером несколько месяцев быть не светит.

Рамон согласно хмыкнул.

Лидерами становились уважаемые и опытные демпферы. Обычно, если одному с заказом не справиться, приглашали коллег и тогда принявший заказ становился лидером отряда. Если заказ выполнялся, лидер претендовал на половину: от добычи и трофеев, от вознаграждения за выполненное задание, остальное делили рядовые члены команды, если же заказ проваливали – лидер получал большой штраф, а

остальные минус к рейтингу и длительный срок пребывания в рядовых модераторах. Но это было лишь частью проблем. Лидер, проваливший задание, уже не мог рассчитывать на поддержку команды, да и сам он не мог влиться в другой отряд. Ему долгое время предстояло работать в одиночку. Причем если кто-то попытался нарушить это негласное правило, взять неудачника в команду, ему светил вполне реальный срок в модераторах. Да и здравая логика подсказывала не связываться с неудачником – себе дороже выйдет.

– И как Якуб тебя сделал?– Поинтересовался Рамон.– Ты, вроде, при абордаже асеегаем махать мастак.

Найт покосился на свое копье, которое вечно таскал с собой и понуро опустил голову.

– Кинетикой били...– Промычал он.

– Это что такое?– Не понял Рамон.

– Оооо, брат.– Удивился Найт. – Да ты, видать, на такое не попадал еще?

– Нет. Что за кинетика?

– Сволочные пираты часто используют кинетическое оружие, или высокоскоростные игольники. Скаф-то ими пробить сложно, а вот с ног свалить – запросто.

– И что там случилось?

– Да только мы с двух сторон на «Шляхтича» вломились, как по нам влупили из каких-то древних орудий... Я читал про них... камашлик, кашальников...

– Калашников?

– Кажется да. Да, точно. Вроде ирды навестились по проекту какого-то игрока клепать точные копии. Но мощност люта. Представь: меня очередь дроида чуть к стенке не пришибла. А я был в скафе! Только подумай – экзоскелет верхнего класса чуть не пробила какая-то железяка. Я бы понял еще плазмой дали, а тут...

– Ну, не убила ведь?

– Меня нет, а вот парочке моих парней скафы продырявили...вообще, как сито... У них, правда, класс бронирования в разы ниже моего...

Дальше что, перерезали?

– Еще как.– Понутив голову, пробурчал Найт.– Вибро- клинками нас, как улиток из ракушек выковыряли и перерезали. Всех.

– А корабли?

– Два фрегата, крейсер – все досталось «Шляхтичу».

– Вы что, все пошли на абордаж?

– Угу... Даже пилоты напросились...

– И как ты это позволил?

– Да думали, что массой задавим. Ведь за живых больше награда.

– Да он на вас куш сорвал такой, что не на каждом торговце найдешь.– Присвистнул Рамон.– Даже не всякий торговый караван такой выхлоп даст.

– Что есть, то есть...– Нахмурился Найт.– Парни-то, с меня ничего не требовали – ведь могли несколько человек

оставить на подхвате, на обшивке, или вообще на мостике наших кораблей. Пульнули бы плазмой и нету «Шляхтича». Но нет, азарт взял, и все внутрь полезли.

– Да... тупо получилось.

– Поверь, со стороны, кажется тупо, был бы ты там, то в первых рядах полез бы. Собственноручно зарезать Шально-го Якуба – да ты героем демпфером стал бы!

– Ну, может...

– Ничего.– Скрипнув зубами, прошипел Найт. – Я с Якубом еще рассчитаюсь.

– Так, господа!

Голос говорившего отвлек Рамона от созерцания, пришедшего в крайне отвратительное настроение, Найта. За разговором он не заметил, что зал уже наполнился людьми и на трибуну успел вылезти старший смены модераторов.

– Сейчас я раздам наряды на патруль, а пока ознакомьтесь со списком ликвидаций и обратите внимание на список читеров.

Рамон тут же открыл полученное письмо и принялся его просматривать. На очередной странице он замер. С фотографии на него смотрело лицо Стаса – старого и хорошо знакомого приятеля, который из их троицы первым начал играть во Вселенную онлайн и достиг больших высот. К примеру, в реале жил только на доходы от игры. И тут такой расклад – читер!

Рамон тут же открыл страницу еще одного приятеля –

Слона. И снова был поражен. У того статус был минусовый. Иначе говоря – пират, пусть и мелкий. Но уже есть «добро» на ликвидацию. Причем за его голову награда общая, доступная и модерам с демпферами, и обычным игрокам.

Глава 5. Волею случая

Базар встретил Стаса как всегда – шум и гомон толпы, пестрящие одежды, мелькающие перед глазами морды и лица. Он еле втиснулся в лифт и замер, подпираемый с одной стороны лягами туристами, с другой тучной семейкой ирдов. Сзади доносились голоса людей, легкий лязг и шелканье оружия и брони. Как только двери открылись, поток понес его вперед, по главной улице. Он с трудом смог выскочить из этой бурной реки, состоящей из многих и многих разумных. Остановившись на углу, он немного передохнул. Нужно было сориентироваться, как добраться до торговца. Еще на корабле он все обдумал и решил направиться именно к нему. Первая мысль – отправиться в клон центр, тут же отпадала. Ему не заведут аккаунт без чипа. И дело даже не в деньгах. Ведь если нет чипа, нет возможность «передать себя» в новое тело. Значит, первой задачей было вживить чип и только потом отправляться делать «сейв». Как он решил, самый простой способ – это добраться до ирда, у которого они скупались большой компанией и который их отлично помнит. Чего у ирдов не отнять, так насколько бы пренебрежительными и даже брезгливыми к людям они не были, но запомнить лицо человека, который обеспечен и может позволить себе многое, они в состоянии. Следовательно, ирд наверняка

согласится ему помочь, даже если заломит нереальную цену – ее можно и нужно заплатить. Вот только одно но, которое пугало Стаса – а что если с ним что-то случится во время установки чипа, или передать сознание будет нельзя? Но оставаться без чипа тоже нельзя. Ведь, по сути, что сейчас мешает какому-нибудь школьнику, отмороженному игроку, просто выстрелить Стасу в голову? Да ничего. И какой будет результат? Игрок получит запрет на посещение базара, может, будет отправлен на исправительные работы, ну максимум – забанят и удалят аккаунт. А вот самому Стасу будет все равно – его просто не будет, и что случится с игроком, как его накажут, будет, лично ему, Стасу, уже до лампочки.

Тяжело вздохнув, Стас оторвался от стены и уверенным шагом двинулся в нужном направлении. Нечего думать – вариантов попросту нет. Если бы не хотел рисковать, то не надо было все это затевать – делать поддельные документы, с их помощью наниматься на орбитальную станцию, потеть в скафандре, боясь умереть от удушья... Короче, что сделано, то сделано. Надо двигаться дальше.

Дошел до нужного магазина он быстро и без проблем, вопреки своим опасениям. Один поворот, другой, обход по дальнему кругу подвыпившей компании, только что выбравшейся из таверны и развлекающейся метанием пустых бутылок в прохожих. И быстрое ускорение – потому что завывание спецсигналов уже слышны и уже отражаются от наполированных стен очередного модного магазинчика блики от

мигалок. Связываться ни с пьяной компанией, ни с копами, желания у Стаса не было.

Наконец, он пришел на место – притаившийся между высокими зданиями магазин, словно отвоевавший себе место, да еще и раскинувший перед входом весьма обширный дворик и был целью похода.

Стас шмыгнул внутрь, замер на входе, давая глазам адаптироваться к царившему в помещении полумраку. Похоже, сегодня хозяин не собирался работать, или же дело было в другом?

– Здравствуйте, господин, чем я могу вам помочь?– Тут же подскочил маленький родственник хозяина.

– Привет, малец!– Поздоровался с ним Стас.

– О! Рады приветствовать.– Тут же появился и сам хозяин.– Вы очень вовремя решили зайти, еще несколько минут и мы собирались закрываться.

– Чего так?– Поинтересовался Стас.

– Получили новую партию товаров, нужно все проверить и подготовить к продаже.– Потирая лапки, ответил владелец магазина.– Что вас интересует?

– Видите ли, уважаемый...– Стас задумался, соображая, как сформулировать вопрос. Над этим он как раз не подумал.– Вам доводилось пользоваться услугами клон центров?

– Нет. К счастью, Илша- ирд миловал.

– А вы знаете, что необходимо для пробуждения в клоне.

– Оплатить аккаунт, конечно же..– Усмехнулся ирд.

– А помимо этого? Без чего перенестись и пробудиться в клоне нельзя?

Ирд задумался, такой неожиданный вопрос явно смутил его, и он не мог сразу найти ответ. Хотя, наверняка, он сейчас пытался не столько ответить на вопрос, сколько понять, чего надо странному клиенту и сколько с него можно содрать.

– Чип, господин?– Пришел на помощь ирду его младший родственник.

– Именно.– Стас кивнул головой.– А что делать, если чип был утерян?

– У вас нет чипа?– Удивился ирд.– А раньше был?

– Был.– Ответил Стас.

– Но, насколько мне известно, установленный чип нельзя удалить.

– Совершенно верно, уважаемый.– Снова согласился Стас.

– И, тем не менее, вам необходима установка...– Подытожил ирд и задумался.

Стас молча ждал, пока тот придет к какому-то умозаключению. И дождался. Правда, как всегда, умозаключение оказалось в стиле ирдов.

– Насколько мне известно, подобная услуга не пользуется популярностью, в отличие от первой установки чипа, которая стоит копейки. Но ведь у вас чип уже был... Так что...– Тут он быстро затараторил, боясь что клиент уйдет.– Но я

знаю тех, кто сможет вам помочь...

– И?

– Вопрос в финансах.— Ответил ирд.— Подобная процедура потребует ммм... Существенных капиталовложений.

– На сколько существенных?

– Около миллиона...

– Такие средства есть.— Уверенно ответил Стас.

– Видите ли... Данная процедура не всегда проходит по плану...

– Вы хотите предоплату?— Догадался Стас.— Пока не будет чипа, я не смогу получить доступ к своему счету. Но вы можете проверить — я оставил для торговых запросов опцион в 2 миллиона.

– Нет, дело не в этом.— Ирд как-то занервничал.— Дело в том, что проблем с установкой чипа нет... Есть проблема с его адаптацией...

– То есть?— не понял Стас.

– Не факт, что установив чип, вы вернете свой счет...

– Я не понимаю вас.— Стас начал злиться.— Как это — не смогу вернуть счет?

– Есть вероятность, что чип передаст в сеть ваши новые индивидуальные параметры, и они не совпадут с шаблоном вашего старого аккаунта.

– Как такое может быть? — Удивился Стас.

– Я не знаю как, но мои знакомые, которые проводили подобную процедуру, уже не раз сталкивались с подобной про-

блемой.

– Хорошо, я понял вас. – Стас уже догадался, что ирд боится проводить установку чипа без задатка. Ведь потом клиент может оказаться банкротом и оплатить оказанную ему услугу просто не сможет. – У меня есть друзья, которые смогут оплатить процедуру.

– Кто это?– Заинтересовался ирд.– Я бы связался с ними и все оговорил.

– Зайдите на мой профиль и найдите Слона. Вы его должны помнить – он тоже ваш клиент. Заодно проверите и мою платежеспособность. Быть может, и обращаться ни к кому не придется.

Ирд кивнул и тут же расфокусировал взгляд – полез в сеть.

– Напомните, как вас зовут? Уж простите, старый стал, запамятовал...

– Доцент!

– Так...– Ирд выглядел одновременно испуганным и радостным.– Деньги на счету у вас есть и с вашим другом я свяжусь – контакт скопировал. Если вы готовы – можем начать процедуру.

– Уже?– удивился Стас.

– Да.– Кивнул ирд и засеменил к дверце в конце зала, ведущей в подсобные помещения. – Вас уже нужно уложить в медкапсулу и накачать препаратами. Процедура не сложная, но требует заблаговременной подготовки.

Стаса несколько удивила такая поспешность. Более того,

уж слишком поменялось настроение ирда после того, как он просмотрел профиль Стаса. Но выбора то не было – чтобы не умереть бездарно и глупо, нужен аккаунт в клон- центре, чтобы создать аккаунт – нужен чип. А чип может поставить этот ирд. Точнее, его друзья.

Стас нехотя двинулся следом, зашел за дверь и последовал за ирдом. Они прошли длинное помещение склада, где валялись самые разные детали и запчасти, затем спустились по лестнице вниз, снова проскочили несколько складов и остановились возле одной из пыльных полок, на которых было навалено самое разное барахло.

Ирд засунул лапу куда- то вглубь этого скопища, и Стас услышал небольшой щелчок – часть стеллажа отодвинулась вместе со стеной, открыв взгляду темное помещение за ней.

– Что это?– спросил Стас.

– Наша небольшая лаборатория.– Ответил Ирд.– Здесь мои друзья проводят различные... Процедуры, в том числе и установку имплантов. Вам не нужны?

– Ворованные?– поморщился Стас. Он знал, что предприимчивые ирды покупают не только трофеи после битв, но и трупы. Из которых, затем, вынимают импланты и предлагают по сниженным ценам. Похоже, здесь как раз и находилась такая лаборатория, или скорее морг, где из трупов доставали все ценное.

– Почему ворованные?– Возмутился ирд.– Скорее, уже бывшие в эксплуатации. Но их прежние хозяева претензий

выдвигать не будут.

Он весело хохотнул и вошел внутрь помещения.

Все оно было завалено разнообразным медицинским и лабораторным оборудованием – колбы, пробирки, всевозможные анализаторы и установки сканинга. Посреди комнаты стояла не новая, но и не дремуче старая медицинская полевая капсула. Стасу доводилось такими пользоваться – опционал у нее был скромный. Так, быстрая медпомощь при серьезных ранах, никаких сложных операций выполнять она и не могла.

– В ней вы собираетесь устанавливать чип?– Поинтересовался он у ирда.

– Не совсем.– Капсула накачает вас препаратами. Мы проведем установку чипа, а затем, во время его подключения, она будет следить за вашим состоянием.

– Так... Значит, меня вытащат оттуда бесчувственным, разрежут башку, всунут кусок металла и бросят обратно в капсулу. Очень обнадеживающе. – Стас поморщился.

– Не бойтесь. Мы выполняли подобную операцию не один раз. Никакого риска для вашего здоровья.– Обнадежил ирд и начал нажимать кнопки на панели управления капсулой.– Ложитесь внутрь.

Он указал лапкой на медленно открывающееся переднюю панель, за которой виднелось мягкое белое кресло.

Стас разделся и полез внутрь. Он разместился на пружинистом сидении и поерзал, занимая удобное положение.

– Готовы?– Поинтересовался ирд и, даже не дождавшись ответа, тут же захлопнул капсулу, продолжив колдовать над панелью управления.

В следующую секунду камера наполнилась прозрачным желтоватым газом, от которого Стаса тут же разморило и захотелось спать. Кресло разложилось, заняв горизонтальное положение, и тут шею прорезало болью – сразу три иглы воткнулись в тело и выпрыснули свое содержимое.

Сердце начало бешено колотиться, картинка перед глазами поплыла. А в следующую секунду Стас отключился.

Темнота и ничего. Он осознавал себя, он жил, но в то же время был мертв. Ничего нет, нет звука, нет света, нет ощущений. Мир вокруг него отсутствовал, была лишь тьма. Или даже нет, не так! Ведь тьма – это просто отсутствие света. Здесь же не было ничего. Появись свет и ничего не изменится – свет может прогнать тень, но ему нужна темнота, у которой можно отвоевать пространство. Здесь же нет ничего. А затем появился гул. Он доносился издалека, если можно "в нигде" сказать издалека. Но гул нарастал, гул существовал. А затем Стас попытался открыть глаза, но тут же зажмурился – боль пронзила его, казалось, насквозь, прошла от самого темечка и до пяток.

Гул начал оформляться в разрозненные звуки, нарастать. А затем превратился в голоса.

– Аншай! Мы станем миллионерами! Этот парень стоит бешеных денег! Давай прямо сейчас вызовем полицию.

– Нет, Ицхак! Нужно связаться с демпферами. Полиция просто заберет у нас его, еще и обвинят в скрывании преступника. Нет! Спешить нельзя. Тем более, мы не знаем, приживется ли чип?

– А какая разница?

– Если чип идентифицирует его не как Доцента, то кому он нужен? Демпферы ищут доцента, а у нас может быть какой-нибудь милса[1], который никому не нужен.

– И что тогда делать?– растерянно спросил первый голос, которого второй назвал Ицхаком.

– Мы свяжемся с его другом.– Ответил второй, Аншай.– У него тоже минусовый рейтинг. Пускай выкупит у нас своего друга. Попробуем даже выставить цену повыше, чем у демпферов. Это и безопаснее и выгоднее. Даже если меньше заплатит – тут мы ничем не рискуем.

– А если не согласится?

– Тогда будем связываться с демпферами. Подержи кожу пинцетом... вот, сейчас поставлю чип.

– Нужно вернуть его в камеру – еще работы много, а у тебя лапы дрожат.

– Да, посидели вчера хорошо... Я бы сейчас не отказался от...

От чего бы не отказался Аншай Стас расслышать не смог – он снова впал в беспамятство.

В следующий раз он пришел в себя от резкой боли. Лицо словно горело, голова раскалывалась, все тело сводили судоро-

роги и в тоже время пошевелить конечностями он не мог. Ощущение беспомощности, страх и даже ужас от своего положения заглушили даже боль.

– Аншай ты чего делаешь? Он не переживет эту операцию!

– Молчи, все он переживет. А если и не получится – я уже включил перенос сознания.

– Но у нас ведь нет клонов! Куда?

– В эту старую рухлядь!

– Она черт знает где! И в ней сознание Коннора может быть, ты не забыл? Нам, между прочим, заплатили за режим ожидания на два года вперед!

– А к черту, через пару месяцев контракт закончится и, насколько я знаю, Алекс заказал целый клон центр. Уже наверняка переподключил своего «пациента».

– Но так нельзя! Ты понимаешь, что с нами будет, если совместим две личности в одном клоне?

– С нами ничего. Уничтожим андроида и дело с концом.

– А сейчас что ты делаешь? Зачем ему дроид- контроллер?

– Проверим, как работает. Нельзя его предлагать, пока не проведем лабораторные испытания. Все- таки, это, пусть и подпольная, но новая модель. Мы на ней заработаем миллионы! Вот только проверить надо...

– И ты решил проверить на нем?

– А что, у нас часто бывают добровольцы?

– Он стоит слишком дорого!

– Вот ничего с ним и не случится! Надень лучше регенерационную маску на голову. Модем и дроид- контроль пришлось вмонтировать в череп, а коннекторы вывести на лицо – боюсь, начнется отторжение.

– Но ведь в маске ему придется ходить несколько месяцев. Как покупатель- то его узнает?

– А что, он говорить не сможет?

– Ладно.– Тяжелый вздох. Затем шаги прочь и в обратную сторону – все ближе и ближе. Далее Стас почувствовал, как на голову надевается нечто вроде мешка, а затем и нечто твердое, больше напоминающее шлем.

– Вот и все.– Сказал первый голос.– Теперь возем его назад в капсулу и завтра начнем тесты. Проверим, как прижился чип, да и дроид- контроллер протестим...

Снова забвение.

...– Вези его аккуратно!

– Почему человек его сам не заберет? Почему мы должны тащиться к черту на рога?

– Не знаю, может, занят, может, светиться не хочет – он ведь уже тоже с минусовым рейтингом?

– И что? На базаре даже их...эти...как они...модераторы не могут трогать.

– Ну, во- первых, модераторы просто патрульные. Охотников за головами они называют демпферами. А во- вторых, в теории да, даже самый отъявленный мерзавец на ба-

заре неприкосновенен. Но ты никогда не слышал, как отсюда забирают пиратов? Подпаивают, обманывают, легкий укол снотворным и забирают прямо с улицы. Полиция закрывает на это глаза. Тем более, пострадавшие – отъявленные мерзавцы.

– Но...

– Хватит. – Рывкнул голос, явно принадлежавший Аншаю. – Заказчик приобрел у дядюшки кучу оборудования – малый транспортник им забит. Так что летим вместе с доставкой товара. Заказчик встретит нас уже в следующей системе. Один гиперпрыжок и мы богачи!

– А что он купил?– заинтересованно спросил второй голос.

– В основном, товары для оборудования базы, видимо, нашему гостю дом строит.

– И как это все в малый транспорт влезло?– удивился второй, кажется Ицхак.

– Что все? Там оборудование для наземной базы.– Ответил Аншай.

– Но ведь только система обеспечения занимает кучу места...

– Он ее и не брал. Там комплект для планетарной маленькой базы. Вообще минимум оборудования.

– Вот оно что...интересно, где это пираты обосновались?

– Не знаю и знать не хочу. Все! Загружай его в стазис капсулу!

Стас почувствовал, что все это время он лежал на вибрирующей поверхности. Видимо, это были носилки, которые куда-то тянули. Хотя, почему куда-то?

По всему выходило, что везли его на корабль-транспортник и скоро его передадут заказчику. Стас искренне надеялся, что им окажется Слон. Вот только почему тот стал пиратом? Ведь ничего не говорил и не планировал... И почему его самого хотели передать Демпферам? Даже не передать, а продать? Он в розыске?

Легкие щелчки и жужжание подсказали, что Ицхак, ну или Аншай подключали какое-то оборудование. В следующую секунду Стас в очередной уже раз провалился в сон.

И вот новое пробуждение.

– Техник, как он там?

– Просыпается. Сейчас добавлю стимуляторов, кэп.

– Он вообще хоть человек?

– Черт его знает, кэп, в базе игроков вроде такого нет. Да и идентифицируется, как непись.

– А чего он в шлеме?

– Крысы чего-то намудрили. Лучше не снимать. Это регенерационная маска. Месяца через три все заживет, тогда и покажет личико.

– По базам пробил? Ничего с ним...такого?

– Да нет, все чисто.

– Славно. Чего там крысы говорили, что там у него есть?

– Вшит контролер дронов, несколько усилителей на мыш-

цы и прочность костей.

– Отлично. Будет хороший абордажник. И бесплатный!
Вокруг разразился смех.

– Я бы не стал использовать его как мясо, кэп.— Снова подал голос тот, что назван «Техником».

– Чего так?

– У него очень мощный контролер дронов. Дроны под его управлением будут действовать как полноценный ...человек...

Стас вслушался. Ему показалось, или голос игрока прозвучал как то странно. Последнее слово как с заминкой было произнесено.

– И сколько он сможет контролировать дронов?– Спросил названный кэпом.

– Одного полноценно, второго частично. Но контролер еще адаптируется к телу, а мозг не научился с ним работать. В будущем, я думаю, он две двойки сможет вести.

– Ого! Отличный экземпляр. Тогда пускать его на мясо действительно повременим. Ну что он там?

– По идее, должен проснуться был...

– Эй ты! Давай, просыпайся! – и тут последовал чувствительный удар в плечо.

Стас медленно открыл глаза. Все перед ним плыло, было размыто. Он видел только контуры. Хотя медленно, очень медленно, картинка набирала четкость.

– О! Ну вот! Глаза открыл! Вот и молодец!

Стас пытался рассмотреть говорившего с ним.

Наконец, это ему удалось. Перед ним сидел мужик, на вид – за сорок, с небритой трехдневной щетиной, с умными, пронизательными глазами, рот с тонкими, словно обиженно поджатыми губами, щерился в ехидной улыбке.

– Эээ... – Стас откашлялся. – Э я?

– Где ты?

Стас попытался кивнуть

– Это корыто называется «Ухлыш», принадлежит оно ир-дам и мы только что взяли его, если можно так сказать, на абордаж.

Вокруг заржали.

– Ты вместе с другим грузом теперь наша собственность. Захочешь свободу – придется отработать.

– То ты? – Стас снова откашлялся и произнес снова, уже почти своим голосом, хотя даже сейчас были слышны слабость и напряжение, с которыми даются ему слова. – Кто ты?

– О! Прошу простить, как я мог забыть представиться. – Хохотнул кэп. – Меня зовут Шальной Якуб, капитан «Шляхтича». Это мой боцман и оружейник, зовут его «Техник».

Мужик, который возился с медицинским оборудованием, кивнул мне.

– А те двое, – Якуб указал на парочку, стоящую возле двери. – Мои замы и лучшие бойцы «Шляхтича». Богомол и Трезуб.

Один из парочки шутовски отдал честь, второй привет-

ственно махнул рукой, тут же вернув ее в прежнее положение – сложив на груди.

– А кто ты?– Поинтересовался Якуб.

– Я?– Стас задумался, что отвечать. Он попытался вызвать взглядом контекстное меню, как всегда это делал раньше в игре. И о чудо! Ему это удалось. Он открыл свой профиль и на секунду завис.

– Я Кул!– сказал он.

– Кул, так Кул.– Капитан поднялся.– Добро пожаловать на борт и давай, приходи в чувство. У тебя много работы, если не хочешь дрыгать ляжками без скафа в космосе.

Эту его шутку тут же поддержали смехом двое, стоявшие возле двери.

Стас вновь опустил голову на подушку и вывел свой профиль. Чип не прижился, он не вернул свой ник и свой аккаунт. Теперь он раб на пиратском корабле. Уж кто такой Якуб, он знал прекрасно. Стас открыл свой контакт лист и даже не удивился тому, что он оказался чистым – аккаунт то новый. Тогда он полез на свой профиль и, когда страница открылась, обомлел. Доцент был объявлен преступником, за его голову назначалась награда, более того, в профиле была подпись от администрации игры, что доцент был заблокирован за читерство и теперь его аватар является НПС, за уничтожение или доставку которого Блуждающему флоту и будет выплачиваться награда. Стас тут же вывел список друзей Доцента и отыскал Слона. Тут же он попытался отправить

ему сообщение, затем попытался дозвониться, повторил все манипуляции. Открыл страницу Сириуса – написал сообщение, позвонил. Ничего не происходило.

– Ты чего там делаешь?– поинтересовался Техник, все еще собирающий и упаковывающий медицинское оборудование.

– Пытаюсь сообщение отправить.

– Кэп заблокировал тебе доступ в сеть. Заслужишь доверие – откроем.

– Понятно...– Сил спорить сейчас не было и Стас закрыл глаза.

[1] Милса – наречие ирдов. Дословно бедняк, нищий, никому не нужный и презренный

Глава 6. Надо много думать

– Влад! А кто такие энву?

– А?– я сидел в глубокой задумчивости и автоматически помешивал ложечкой чай. Ника же хлопотала на кухне, изредка бросая взгляды на небольшой экран визора, по которому шли новости.

Она сильно изменилась в последнее время. Практически без отдыха она проводила все свое время в капсуле, обстраивая наше жилище на найденной мной планете, купалась в ласковых волнах океана, гуляла по местным джунглям.

Ее настроение и взгляды на жизнь резко поменялись. Если в больнице и сразу после выписки на нее было жалко смотреть: подавленная, с потухшими глазами, из которых могли в любой момент хлынуть слезы отчаянья, то сейчас это был жизнерадостный человек, умеющий получать удовольствие практически от всего, начиная от походов на диковинной планете, заканчивая готовкой завтрака и просмотром новостей.

Но сейчас мне было не до нее и ее вопросов.

Все началось позавчера вечером. Мне наскучило однообразие полета и постоянные скачки в гипер, от которых меня уже просто тошнило. Причем не только в переносном, но и прямом смысле. Покинув капсулу, я решил прогуляться.

Новых попыток покушения на меня не было, вроде как никто за мной не следил, а сидеть в четырех стенах мне уже надоело до жути. Поэтому я решил выбраться из дома и пройтись по улице – хотя бы до ближайшего магазина. Ника уже всецело и самозабвенно вошла в роль полноценной хозяйки дома. Поэтому на кухне я обнаружил записку со списком покупок. М- да, пока жил сам, как- то и в голову не приходило покупать все это. Моющее средство для посуды и упаковка губок покупались мной не чаще раза в несколько месяцев, скромный набор жратвы, пиво или сладости. Вот и все. Сейчас же мне предстояло притащить домой целый сонм различной дребедени – освежители, ополаскиватели, губки и их очистители, химия для посуды (это просто жуть – отдельно для металла, для керамики, для фарфора...). У меня сложилось впечатление, что для ложки и вилки так же нужны отдельные бутылки с очищающей химией. И не дай бог перепутаешь. Короче, семейная жизнь такая семейная жизнь.

Скупившись, я вышел с двумя огромными сумками. Причем моего в них было только банка пива, чипсы и шоколадка. Руки оттягивало так, что шел я, нагнув голову и наблюдая только асфальт под ногами. Ну и собственную обувь.

И тут началось. Кто- то толкнул меня в сторону, и я даже не успел ничего понять, как оказался возле весьма солидного глайдера, с распахнутой дверью.

Меня аккуратно скрутили двое верзил в деловых костюмах и сейчас пытались всунуть в пахнувший дорогой кожей

салон.

Первый испуг, или, скорее, оторопь от неожиданного нападения прошли, и тело начало действовать самостоятельно. Я ни секунды не думая отпустил пакеты, боднул головой не вовремя оказавшегося рядом со мной верзилу и тот попятился, зажимая лицо – из носа тут же брызнула кровь. Второй, не ожидавший от меня такой прыти, все же попытался среагировать привычным образом – ударить меня кулаком под дых. Не удалось. Я отскочил и со всей силы вмазал ему между ног. Развернувшись, ударил под коленку первого, все еще баюкающего собственный шнобель. И когда он опустился на колено, без всякой эстетики нанес удар, подсмотренный мной в старом фильме про спартанцев – пяткой прямо в лицо. Удар получился. Так и хотелось повторить крик киногероя про то, что это Спарта. Но удержался. Надо было лиять.

– Молодой человек...

Спокойный, мягкий голос, не несущий в себе угрозу, а просто пытавшийся привлечь к себе внимание, заставил меня, уже собравшегося уходить, развернуться.

– Простите моих помощников, они иногда чрезмерно грубы. Вместо того чтобы вежливо попросить, начинают принуждать человека.

– Так научили бы их правильным методам.– Ответил я.

– Обязательно...обязательно.– Ответил мужчина в строгом и явно дорогом деловом костюме, сидевший в салоне

глайдера. – Вы не могли бы уделить мне несколько минут своего времени?

– А для чего?– Поинтересовался я.

– Скажем так...обсудить некоторые моменты и заработать весьма крупную сумму.

– Ну что ж...– Я помедлил.

– Обещаю, вам ничего не угрожает. Мы просто подвезем вас до дома.

– Мне и так недалеко.– Я пожал плечами.

– Мы полетим медленно и как раз пообщаемся.– Успокоил меня человек.

– Я, так понимаю, что если откажусь, то эти вежливые ребята – Я кивнул на верзил, уже поднявшихся на ноги.– Снова попытаются меня пригласить.

– Возможно не эти, но столь же бестактные.– Улыбнулся собеседник.

Честно говоря, мне до чертиков было интересно, что ему надо. Сейчас точно прояснится, что за чертовщина твориться с игрой, почему меня пытаются убить и что вообще происходит.

Когда я сел в глайдер и дверь мягко хлопнула, мой собеседник сразу решил перейти к делу.

– Меня интересует планета, которую вы нашли в игре.

– И?

– Я хотел бы приобрести у вас ее координаты.

– Я не хочу ее продавать.

– Но у вас нет выбора. Если вы думаете, что сможете до нее добраться, убежать, как ваш друг – то это не повторится. Мы приняли меры. Да и у вашего товарища скитания будут недолгими...

Опа. Так Стас все-таки смог, и он был прав. Не смотря на все прямые и косвенные аргументы, я продолжал сомневаться. А сейчас этот дядька прямо сказал, что Стас убежал, что игра вымысел! Черт, да с такими знаниями, как сейчас у меня, долго не живут.

– Почему же нет? Я могу передать координаты многим. И тогда расположение планеты перестанет быть тайной.

– Я сомневаюсь, что вы это сделаете... – Покачал головой собеседник. – Хочу вам предложить безбедное существование до конца ваших дней, ваших и вашей девушки. Вас никто не тронет. Конечно, если вы не начнете болтать языком. Сможете найти и купить любой дом. Даже возле парка, или на островах – любой каприз. Подумайте.

Я вновь мысленно присвистнул. Дом возле парка стоил миллиарды. А про острова вообще не было никакой информации. Разве что только та, что кинозвезды первой величины могли позволить себе там недельный отпуск. И то не каждый год. Сколько же там стоило жилье, если даже обладающие миллионами и миллиардами кредитов крупные бизнесмены и актеры не могли позволить себе покупку.

– А если я откажусь?

Человек демонстративно вздохнул.

– Тогда вас могут поставить перед непростым выбором. И при такой ситуации рассчитывать на богатую жизнь уже не придется. Тут бы выжить...

– Вы угрожаете?

– Ну что вы... жизнь – штука опасная. Всякое бывает.

– Вы угрожаете!

– Скорее, делюсь опытом.– Мужчина поднял руки, демонстрируя свою безоружность.– Помилуйте, мне нечем вам угрожать.

– Ну да...

Глайдер остановился.

– Кажется, мы прибыли. – Сказал мужчина в костюме. – Давайте так, я дам вам немного времени подумать. Вы производите впечатление далеко не глупого молодого человека. Так зачем вам рисковать жизнью? Жизнь своей подруги? Не проще ли отказаться от всяких глупых рисков и жить, наслаждаясь всеми радостями, нисколько не заботясь о необходимости искать и добывать средства к существованию?

Я вылез из глайдера.

– Подумайте!– Донеслось из салона и дверца хлопнула. Длинная, поблескивающая лаком машина грациозно поднялась в небо и исчезла за ближайшей высоткой.

А что думать? Все правильно. Если можно не рисковать и получить копейку, то почему бы не слить координаты планеты? Я действительно разумный молодой человек. Но вот именно потому, что все еще молодой, в моих жилах бурлила

жажда приключений. Но подумать все же стоило. «За» принятие предложения были ясны – деньги. «Против» было всего два – можно ставить крест на приключениях, по факту кинуть Стаса, и жить привычной рутинной жизнью на засранной планете, изредка радуясь блеклым растениям в парке. Был и еще один неприятный момент, который я осознавал в полной мере. Почему этому человеку можно доверять? Что ему мешает просто грохнуть нас с Никой после того, как координаты будут у него. Ведь по факту, на Стаса открыта настоящая охота там, наверху... я задрал голову вверх и начал рассматривать ночное небо, полное звезд. Надо думать... надо много думать...

Оторвал меня от созерцания звезд и обкатывания медленно бредущих по голове мыслей сигнал уникома.

Всего через пару минут я уже был в капсуле.

– Докладывай! – приказал я Шеснашке.

– Мы в системе лягионского форпоста. Наблюдаю планету, условно пригодную для жизни. Информации по ней мало. Открыта недавно, геологи еще не прибыли. Интересного на ней пока не найдено. В данный момент кораблей лягионской империи здесь нет. Но на низкой орбите вижу несколько фрегатов тагионской республики, десятков транспортов.

– Пытаются отжать форпост?

– Вероятно. – Продолжила Шеснашка. – От планеты в нашу сторону движется транспорт. Зарегистрирован на наемный отряд «Серых».

– Не знаю таких.

– Мелкий отряд, статистика появилась недавно, всего 8 закрытых контрактов. Большинство – наземные операции с использованием шагоходов.

– А...пехтура...

– Вызов от транспорта!

– Давай!

На экране тут же возникло лицо человека, с которым мне очень не хотелось бы столкнуться в темной подворотне и позднее время. Прямо классический гопник.

– Здорово!– Сказала морда.

– И тебе не хворать.– Ответил я.

– Слыш, друг, надо помощь.– Выпалила морда, прямо как приказ отдала.

– Денег не дам.– Усмехнулся я.

– Деньги и не надо... – Ухмыльнулась морда и добавила:– Пока...

– А что надо?

– За мной три фрегата петушар идут, можешь им наперерез выйти, хоть немного времени выиграть нам?

– А мне это зачем?– удивился я.

– Слыш, ну по- братски...– Скривилась морда.

– А чего они за вами гонятся?

– А тебе какая разница?– Угрожающе выпятила глаза морда.

– Да никакой. – Пожал я плечами.– Давай, удачи тогда.

– Э! Не! Погоди, брат! Давай по нормальному.– Тут же закричала морда.

– Ну?

– Пощипали мы их малость...

– Что взяли?

– Ну, не прямо у них...– Замялась морда.– У подклана Драконов.

– вВы что выставили Драконов? Это не тех ли, которые под домом Ичиман?

– Их...– Морда развела руками, мол, так получилось.

Ичиман был домом тагов, причем одним из самых сильных людских домов в игре. Связываться с этими игроками было себе дороже. Сколько Стас рассказывал о них всякого. Самурай, к примеру, как то в приграничной стычке отжал себе шагоход. Припер его на базу. Спустя пару дней, в эту глушь приперся небольшой флот дома Ичиман, потребовал вернуть машину. Самурай естественно отказался – лут – это святое. И тогда флот дома Ичиман просто разбомбил всю базу. При этом они подписали пакт о ненападении с Гончими буквально пару дней назад. После инцидента Самурай долго матерился, проснувшись в клоне на борту корабля блуждающего флота. Ни шагохода, ни базы. Ни личного клон центра у него больше не было. А вот дом Ичиман, даже не дожидаясь претензий Гончих, выплатил немалую компенсацию. Сириус не стал им даже писать – конфликт был исчерпан. Даже Самурай уgomонился, получив круглую сумму на свой счет – ее

с лихвой хватило на покупку и оборудование новой базы и всего потерянного. Но вот бубнить про трофейный шагohод, о том, какой он был великолепный, Самурай продолжал до сих пор.

— Мда...— Подвел итог я.— С домом Ичиман мне связываться не особо хочется.

— Да и не прошу, братишка.— Замахала щеками морда.— Ты от фрегатов петушар помоги оторваться и все.

Я думал пару минут. Все это время морда с напряжением и надеждой смотрела на меня, боясь перебить поток мыслей. Конечно, ведь я был их надеждой.

— Значит так.— Сказал я. — Вы облетаете мой транспорт и заходите в ангар.

— Это зачем еще?— Удивилась морда.

— В любом случае не уйдете.

— Тебя ж фрегаты распылят вместе с нами в ангаре!

— Не распылят. Поверь.

— И что дальше?

— Дальше вы мне все рассказываете и я думаю, что с вами делать дальше.

— Ага, да шас!

— Шеснашка! Туннелькой им по курсу дай, только чтоб по касательной.

— Чего?— Не поняла морда.

— Сейчас узнаешь.— Ответил я, ощутив, что корабль вздрогнул. Туннельная пушка только что послала свой ме-

таллический много килограммовый плевок навстречу транспорту наемников.

В следующее мгновение морду перекошил испуг, изображение дернулось.

– Э! Ты че?

– Делайте, как сказал. Или разнесу!– Приказал я.

Морда хотела что- то сказать, но молодая девчонка у него за спиной что- то быстро зашептала ему на ухо. Морда снова повернулся ко мне и сказал, скорчив недовольную гримасу:

– Выполняю...

А затем добавил.

– Ну ты и падла, Слон...

– Помилуйте, что я вам сделал?– рассмеялся я и выключил связь.

Фрегаты- преследователи отстали от транспорта гопников буквально на пару минут. Я не стал выходить с ними на связь, лишь дождался, пока транспорт – беглец не станет в ангар моего «Грааля». После чего сразу открыл огонь. Туннельками по одному фрегату, по три торпеды двум другим. Они развили приличную скорость и успеть увернуться не смогли. Полный залп туннельных пушек снес идущий последним корабль, двое других попытались увернуться от идущих на них торпед. Но скорость сближения была слишком высока. Да и не ожидали они, что большая туша пусть и военного, но транспорта, имеет такое вооружение. Дав по мне полный залп из бортового оружия, они начали уходить с

траектории. Первый не успел – торпеда ударила ему в корму, и сила инерции завертела его волчком. Второй ушел от центральной торпеды, но его нагнала идущая чуть в стороне – реактор второго тут же рванул. Теперь на месте фрегата тагшонской республики были лишь обломки. Конечно, если бы мне пришлось воевать с кораблями действующего флота, а не древними реликвиями экспедиционных сил, эти фрегаты могли бы наделать бед – ну как бед? Особо повреждений не нанесли бы, но нервы потрепали. А эти лоханки ничего не могли мне противопоставить.

Вторая, настолько легкая победа, моментально вскружила голову. Но я тут же взял себя в руки – у меня не линкор, не крейсер и даже не рейдер. Это транспорт, все имеющееся на нем оборудование и орудийные установки с невероятным ожорством опустошали накопители. Я тут же отключил орудийные блоки – врагов пока не предвидится. Если от планеты пойдут новые корабли ко мне – включить оружие я всегда успею. А вот драпануть, в случае обнаружения крупных неприятностей, могу и не успеть – щит просел на 30%, накопители потеряли 2/3 имеющейся мощности. На гиперпрыжок еле хватит. А если представить, что мне нужно будет маневрировать...нет. Все-таки транспорт – это транспорт. Эх, где ж мой рейдер – вот идеальный кораблик. Я уже решил, что когда его верну, проведу такую модификацию – закачаешься. Вернуть бы еще...

Я поднялся из кресла пилота и направился в ангар.

Спустя минут пятнадцать, покинув транспорт гопников, стоявший в ангаре «Граалья», я пребывал в глубокой задумчивости. Они украли у Драконов целый кулак Шагоходов, и даже взломать их успели. Пусть я не знаю, кто такие «Серые», но их предприимчивость и сплоченность как команды мне импонировала. Они мне рассказали, что на планете часть тагионских наемников – людей перешла на сторону лягов. Но скорее всего их прижмут, рано или поздно. По этому поводу у меня уже созрел план. А вот что делать с этими «Серыми», я пока не решил.

Забрать Шагоходы, если не все, то хотя бы пару мне очень хотелось – это бешеные деньги. А вот получить врагов еще и в лице дома Ичиман мне очень не хотелось – итак проблем хватало.

Я склонялся к мысли просто отпустить наемников. Ну, естественно, поиметь с них денюжку. Спаситель я или нет? А хорошими делами, как говорится, прославиться нельзя. Короче я вас спас – гоните звонкую монету.

– Да не вопрос, брат.– Морда старшего группы сияла от восторга.– Сколько хочешь?

– Ну...

– Давай сотку дам!– Предложил плечистый молодой пилот шагохода, очень похожий на старшего группы – брата, что ли?

– И будешь в наших краях в реале – кричи, поможем.– Добавил старший.

– Это в каких краях?– Почему- то любопытство взяло верх.

Как выяснилось, вся ватага отважных воров жила буквально в трех кварталах от меня.

– О! Братка! Так мы соседи!– Обрадовался старший наемников.– Ну, короче, обращайся, если что.

– Ладно. Раз уж мы земляки, денег брать не буду.– Махнул рукой я.

Наемники переглянулись.

– Ну, спасибо, спасибо. Мы не против забашлять, но сами на мели. Но это ненадолго.– Засмеялся младший из братьев.

– Да ладно, чего уж там...

Вскоре транспорт наемников вышел из ангара моего «Граля» набрал скорость и, мигнув на прощание двигателями, ушел в прыжок.

Я же вызвал Сириуса.

– Ну, наконец- то.– Не здороваясь сразу же начал он.– Что у тебя с профилем? Ты почему в минус ушел? Стас где?

– Где Стас не знаю – ни в игре, ни в реале нет. По поводу минуса и лычки пирата – отдельная история. Расскажу чуть позже. Ты вот что...

Я рассказал, что случилось в этой системе. Как оказалось, буквально в паре прыжков отсюда была мобильная группа Алых. В течение часа они должны были прибыть к форпосту и помочь обороняющимся игрокам, вернуть планету империи. Вот и все.

А я двигался дальше, прыгнув прочь отсюда. Вскоре мой профиль обновился – пиратские очки только добавились (за уничтожение фрегатов тагов без выхода на связь – ну и плевать), а также плюс с империей лягов (за помощь в возврате форпоста).

Отступление первое. Энву

– Заходи, друг мой, заходи.

Старик в кресле, стоящем возле камина, закашлялся, отчего теплый плед сполз с его ног и упал на пол.

Гость молча подошел и, подняв плед, подал его старику. Тот все еще откашливался и просто благодарно кивнул, будучи не в силах ничего сказать.

– Какие новости Лэт? С чем пожаловал?– прохрипел наконец старик.

– Есть новости, Том, важные новости.

– Рассказывай...

– Наши догадки оказались верны, те фанатики не сошли с ума, они знали куда идут...

– Даже так?– Старик удивленно поднял бровь.– Давай детали, Иллориан.

– Один из наших, решивший жить среди нормалов, сейчас работает на орбите, в одном из рудоприемных комплексов. Он рассказал, что недавно обнаружил человека, образы которого говорили, что человек хочет покинуть станцию и попасть на... ммм... маленький корабль, который ожидал его где- то недалеко.

– Этот «наш» может только образы читать? Совсем слаб?

– Да, к сожалению, его дар слаб. И он поначалу решил, что

либо попал на фанатика из этих...церкви Очищения, либо на простого психа.

– Так...И?

– Дальше произошло интересное. Для начала обнаруженный человек вышел на смену и пропал. Говорили, что порвался трос, и он сгинул в космосе. На его поиски отправили команду спасателей на боте. Они ничего не обнаружили. По возвращению бот взял под контроль оператор и умудрился разбить о стены ангара. Никто не выжил. Оператора закрыли в каталажке на период расследования и там он удавился.

– И что?

– Наш человек говорит, что смог попасть к заключенному – тот не испытывал раскаянья, не считал себя виноватым. У него читались только злость, отчаянье, непонимание.

– Ты сам сказал, его дар слаб. Может, не прочитал, может не смог отличить, мало ли.

Лэт Иллориан пожал плечами.

– Может быть. Но я немного покопался в этом деле. У пропавшего совсем другое имя и фамилия. Мне удалось установить его круг общения.

– И?

– Сейчас мы следим за тремя людьми – два парня и девушка. Еще родственники пропавшего. Но там интересного мало. А вот с одним из парней интересная история.

– Какая?

– На него недавно было совершено нападение с целью

убить.

– Очень интересно...почему?

– Мы не знаем. Но знаем, что убийца косвенно причастен к корпорации, ее верхушке.

– Лэт, ты затягиваешь историю. Самое важное, как всегда, ты скажешь в конце. Итак, уже конец?

– Да, Том. Недавно к этому парню приезжал сам Лирин.

– Зачем?

– Не знаю.

– Нам надо поговорить с этим парнем. Собирай своих.

– Я все организую, Том.

Лэт Иллориан поднялся со стула, на котором сидел во время разговора и направился к выходу.

За спиной раздался кашель и сдавленное:

– Лэт...

– Да, Том?

– Что с моим мальчиком, что с Коннором?

Лэт развернулся и взглянул в глаза старика, смотрящего на него с надеждой.

– Скажи мне Лэт, я чувствую, что ты мне не договариваешь что-то... Он все еще жив?

Лэт тяжело вздохнул. Вот уже год о Конноре никто ничего не слышал. Но Сансет, самый мощный телепат из энву утверждала, что он жив, но очень далеко. Все время это повторяла, до сегодняшнего дня.

– Прости, Том, сегодня Сансет сказала, что перестала его

ощущать.

– Что это значит?– у старика тут же осунулось лицо.

Лэту стало невыносимо тяжело смотреть в глаза этого крепкого и сильного старика. Он всю жизнь заботился об эн-ву, они все дорожили им. Но пропажа сына год назад подкосила его. Он держался только на надежде. И Лэт сегодня мог растоптать эту надежду. Но правда слишком дорого обойдется. Слишком. Потеряй они старика – тут же пойдет разлад, молодые группировки итак слишком обнаглели, правительственные агенты не дают расслабиться, а частые стычки с церковью очищения, их дилерами уносят жизни итак многочисленных его соплеменников.

– Пока это ничего не значит.– Лэт заставил себя взглянуть в глаза старика ровным и твердым как сталь взглядом.– Быть может, его увезли дальше, быть может, держат без сознания... вариантов много.

– Или он мертв...– Потухшим голосом закончил старик.

– Или он жив! – повысил голос Лэт.– Быть может, уже сейчас Сансет вновь чувствует его. Или почувствует завтра.

Последние слова Лэта привели старика в чувство. Он вздрогнул, поднял упавшую голову, в его взгляде вновь появилась прежняя уверенность. Он резко бросил:

– Готовь людей. Мы должны поговорить с тем парнем.

Глава 7. Все новое и прогрессивное – хорошо забытое старое и проверенное

– Да ты задолбал уже! Размажет и все! Что еще надо знать абордажнику?

Стас негодовал. Техник заставлял его проходить теорию и был неимоверно дотошным в деталях.

– На самом деле все просто.– Техник пожал плечами. – Генератор поля создает эдакий пузырь, который поглощает всю энергию извне.

– Ну, а если создать энергию внутри – он рванет!– прервал его Стас.– Знаю!

– Не рванет, а, скорее, схлопнется. Нарушение концентрации энергии приведет к смещению поля, а так как оператор поля не успеет ничего сделать за эти миллисекунды – поле сместится из зоны контроля и станет неуправляемой энергией, словно две волны встретятся...

– Погоди. А что считается за нарушение? Только выстрел из энергооружия?

– Да нет. Если на экзоскелете у тебя есть персональный щит – он даст такой же эффект.

– И меня размажет.

– И тебя размажет.— Кивнул Техник.— И всех, кто был в зоне действия генератора щита.

– А вот смотри. – Сказал Стас.— Допустим, через щит может проходить все?

– Да. С небольшим сопротивлением. Кроме энергии, энергия поглощается щитом.

– Отлично. То есть, можно запустить внутрь щита дрона, дать ему в лапки пушку. И там он из нее стрельнет. И все, конец линкору, к примеру.

– Нет. Не совсем. Как ты себе представляешь это? Дрона нужно выпустить из корабля, для этого подлететь своим кораблем поближе к линкору, ведь дрон несколько лет сам будет добираться до цели – у него движки никакие. А какой линкор будет к себе цель подпускать? Они всех расстреливают на дистанции.

– Ну ладно, допустим, не линкор, а фрегат...

– Где ты видел в бою фрегат, стоящий на месте?— удивился Техник.— Их сила в маневренности.

– Ну, дрейфующий, думающий, что он в безопасности.

– А зачем лежащему в дрейфе фрегату, думающему, что он в безопасности, садить накопители и включать щит?

– Как с тобой сложно...— вздохнул Стас.— Чисто гипотетически.

– Чисто гипотетически?— пожал плечами Техник.— Ну, хорошо, представим. В пылу битвы ты подкрался к линкору и тебя никто не уничтожил. Так?

– ну?

– Ты скинул дрона и тот попер к линкору, сжимая в лапках пушку...

– так.

– Его, почему-то, пропустила система обороны линкора?

– Ну, нас же, десантников, система обороны игнорит?

– Оооо... Знал бы ты, из-за чего... Тем более, вы в ботах за секунды к корпусу подлетаете, цепляетесь к корпусу в тех местах, которые в слепой зоне у спарок непосредственной обороны. А еще бронированный бот может выдержать несколько попаданий... Но мы отвлеклись. Значит, дрон подлетает к линкору и стреляет – и попадает в щит, который в ближнем бою максимально прижат к корпусу, а не раздут при полете.

– Ну, допустим, он пролезет под щит...

– как ты это представляешь? Между щитом и корпусом зазора может и не быть, там вообще даже не миллиметры, а молекулярные слои.

– но ведь щиты не покрывают корабль идеально? В некоторых местах щит выпирает, или наоборот, не прикрывает корпус?

– Ну, смотри, не прикрывают обычно движки – дашь газу и щит схлопнется. Движки и сопла бронируют по максимум. А вот выпирающий за корпус щит еще найти надо. А у дрона, по факту, всего одна попытка – стрельнет неудачно и он обозначится как боевая цель – его тут же снесет оборона.

– ну, враг узнал точки установки генераторов щита...

– да это и не такая большая тайна. Хотя насколько я знаю, даже серийные модели фрегатов и крейсеров переоборудуются – кто пользуется штатными устройствами кроме военных? И даже те с ними играют. Но не в этом суть. Ведь на любом большом корабле, да и на фрегате есть оператор щита, работа которого как раз и заключается в контроле щита, его мощности, размера и концентрации...

– Чисто гипотетически.

– Окей, чисто гипотетически, дрон попадает в нужную точку и стреляет. Так как выстрел снаружи – щит схлопывается и как максимум – сносит к чертям отсек с генератором щита. Дрона уничтожают. А оставшиеся генераторы начинают раздувать свои поля, чтобы прикрыть мертвую зону.

– А если дрон шмальнет внутри?

– а как он пролезет?

– Ну, чисто...

– Ага, конечно, гипотетически?– тогда да, линкор сплющит.

– Вооот! – обрадовался Стас.

– Только зачем так делать?

– В каком смысле?– не понял Стас.

– Ну, зачем в ноль уничтожать противника. Я не говорю о случайном попадании, который взрывает энергетический генератор и от этого корабль разрывает на части.

– Ну...уничтожить противника- цель...

– Цель: нанести больше урона противнику, чем получить самому. После боя тебе ремонтировать надо. А за счет чего? Своих кровных? Нет уж, дудки, вот как раз с поверженного противника и скручиваем трофеи, получают деньги. Не говоря уж за содержимое трюмов.

– Ну, бывают же ситуации, когда противником много...

Этот разговор произошел после первого боя Стаса, в качестве Кула, нового абордажника пиратского корабля «Шляхтич».

После того, как Стас покинул лазарет, он нашел Техника и начал выпытывать подробности, того, как оказался на борту «Шляхтича».

«Шляхтич» – был довольно известным пиратским кораблем. А его капитан – Якуб, вообще легендой. Во Вселенной онлайн именно Якуб был самым опасным и самым страшным пиратом. Именно за его голову была назначена самая высокая награда в несколько миллиардов кредитов. Однако получить награду до сих пор так никто и не смог – ни обычные охотники за головами, гонявшие «Шляхтича» целыми флотами, ни демпферы, устраивавшие засады. Причин для этого было много: поражающие технические возможности самого корабля, сплоченность, высокий профессионализм каждого члена команды и дьявольская хитрость самого капитана. Он не только умудрялся выпутаться из сложной, практически безвыходной ситуации, но еще и мог вытащить немалые трофеи в, казалось, патовом положении, когда уни-

чтожение его корабля, как казалось противникам, стопроцентным.

Начать стоит с корабля – первый «Шляхтич» был обычным списанным лягионским фрегатом, вполне обычной, старой серии, пусть и относительно редкой. А вот теперешний – настоящим произведением искусства. Он не вписывался в класс фрегата вообще, ни по характеристикам, ни по размерам. Однако в его основе было записано именно так «Фрегат 2-го класса, производства лягионской империи, серия 4-1». А бюрократов не переубедить. Сколько раз демпферы бились над изменением класса этого пиратского судна, так как искали фрегат, а попадали на бой вообще непонятно с чем.

Но лягионский департамент гражданского флота каждый раз заявлял, что Якуб приобрел именно фрегат, идентификационный номер не менял, в основе корабля именно каркас серийного и устаревшего лягионского фрегата дальней разведки. Поэтому ничего менять они не собирались. Цифры сходятся? Запросы от верфей приходили? Оборудование старшего типоразмера установлено? Все, отстаньте. Демпферы и охотники за головами только зубами скрипели, получая раз за разом идентичные официальные ответы.

А затем Якуб разбогател. Причем сделал это весьма необычным способом – он напал на рудовоз блуждающего флота. Его тут же отключили от игры и дали предупреждение. Но Якуб через суд доказал свою правоту – нигде запре-

тов не было, почему он должен был упускать добычу? Разработчики пытались отвертеться – что это логично, мол, рудовоз то последнего пристанища человечества... Якуб поинтересовался, может ли нападать на корабли игроков? Получив утвердительный ответ, снова спросил, почему он не может нападать на корабли Блуждающего флота, а тем более корабли, технически ему не принадлежавшие – транспортники – то были среди имущества дочерней корпорации Блуждающего флота.

Вообще ранее считалось, что такое нападение – просто потеря денег и сил. Блуждающий флот даже для малых конвоев использовал сильные эскадры охранения. А в случае опасности – тут же убегал. Но Якуб схитрил и смог заполучить несколько сотен тысяч тонн креда.

Суд был долгим, но, в конце концов, Якуб смог его выиграть.

Вот с этого момента и начинается история его корабля. Как говорили, весь кред Якуб не продал. Часть пошла в качестве напыления на бронеплиты и замену некоторых деталей двигателей на выполненные полностью из креда. Этим объяснялась невероятная прочность и скорость корабля. В форсированном режиме за ним могли успеть только истребители москитного флота. Броня способна была выдержать удар плазменной батареи линкора. Но это лишь в теории. На практике Якуб это не проверял.

Оружие тоже был заменено. Сам корпус существенно рас-

ширен. Сейчас корабль был неимоверно длинным и по классификации подходил под определение как минимум, крейсера.

Оружие же было подобрано специфически: не было ни одного энергетического, только кинетика.

Как оказалось, в этом был виновен Техник. Именно он, фанат оружия, и предложил Якубу использовать чертежи орудий 20- го века, но стволы которых были покрыты кредом, ровно, как и снаряды. Один снаряд к такому орудию выходил по стоимости в несколько тысяч кредитов.

Зато «Шляхтичу» было совершенно плевать, насколько мощный и какого класса энергощит у противника. Принцип атаки был всегда один – разнести движки или энергогенератор, взять на abordаж, забрать самое вкусное и уходить. А при удаче – забрать и сам корабль противника.

Такая тактика всецело оправдывала себя. Бывало, что Шляхтич попадал в ловушку с приманкой. Пляска с кораблями засады заканчивалась тем, что пираты, высадившиеся на abordаж, угоняли подставной корабль и пересаживались на «Шляхтича» в другой системе, либо «Шляхтич» отводил «засадников» подальше, резко менял курс, возвращался и успевал подобрать не только членов своей команды, но и часть трофеев.

Выдержать массу залпов энергетического оружия «Шляхтичу» удавалось за счет того, что щит у этого корабля был двойной – стандартный генератор поля в пяти экземплярах

раздувал пузыри, а вот сотовый антенный щит мог создавать поле в виде стены. Использование именно сотово-антенного щита позволял экономить энергию накопителя, всегда использовать максимально концентрированный щит со стороны атаки противника. Вообще Стасу понравилась эта технология, почему-то считавшаяся отжившей свой век. Небольшие антенны на корпусе и генерировали поле. Антенны для создания стабильного энергощита требовалось не менее 6, «Шляхтич» предпочитал использовать по 8. Причем это только на одну соту. Ее размер составлял около 10 метров в диаметре, дальше концентрация щита падала, и делать соту большей по размеру, не имело смысла. Зато лепить рядом еще одну соту, смысл был – антенна раздавала энергию в любую сторону. Таким образом, корабль мог быть вообще без щита с одной стороны, и иметь щит классом не ниже крейсера с другой.

Команда действовала согласовано – все знали свои места и действия при abordage, или космической схватке. Особо Стасу понравилось оружие abordажников – холодным они практически не пользовались. Ровно, как и энергетическим. Последнее применялось только тогда, когда на корабле-жертве не было энергополя. И то шмаляли очень аккуратно – зачем повреждать собственные будущие трофеи.

Самым любимым оружием abordажников «Шляхтича» были, как они называли, «Калаши», «Ауги», «Эмки» и прочие модели, названия которых Стас даже не запомнил. Все

это было детищами Техника. Именно он раздобыл чертежи, с помощью мастеров – ирдов с базара создал рабочие образцы. Причем создавались они целиком и полностью из креда. А вот с патронами Техник поступил еще более странно. В 20 веке в патронах использовался порох, Техник же использовал топливо для гипердвигателя корабля. На корабле стояла целая установка, которая превращала черную жижу в мелкие кристаллики, которые затем перемалывались и засыпались в патроны. Причем и станок для закатки пуль имелся. Техник занимался производством боеприпасов самостоятельно, никому не доверяя это дело. Причем, как для личного оружия команды, так и для орудий корабля.

– Это ж седая древность!– заявил Стас Технику, осматривая один из автоматов. Тонкое дуло, приклад из натурально-го дерева, магазин сзади, возле приклада, и небольшая ручка под самым дулом. Как сказал техник, несколько увеличенная копия винтовки Штейр AUG.

– Это светлое будущее!– улыбнулся Техник. Такого оружия нет ни у кого – ни у тагов, ни у лягов. Кинетика у них не пользуется популярностью.

– Конечно, не пользуется.– Хмыкнул Стас.– Есть ведь энергооружие.

Техник показал ему несколько видео из прошлого Земли, где люди стреляли из подобного оружия.

– Если даже у оружия тех времен была дикая отдача, какая же отдача у этой дуры?

– Огромная.— Усмехнулся Техник.— Только ты в экзоскелете будешь – не своими силами будешь гасить отдачу.

– В невесомости я полечу так, что только в ушах засвистит.— Парировал Стас.

– Магнитные подошвы зачем?

– А если нет поверхности?

– А для этого мы энергооружие таскаем. А еще есть игольники.

– А это что такое?

Оказалось, очередное изобретение Техника, так же начинало свою историю несколько лет назад. Хитроумная конструкция из множества клапанов предполагала возможность стрельбы мелкими иглами из креда. Причем в одной обойме таких иглок насчитывалось больше тысячи. Противника можно было истыкать, как ежа.

И если полноценная броня экзоскелета могла выдержать подобную атаку, то более простые модели повреждались очень легко. Да и полноценная броня могла выйти из строя. В любом механизме есть движущиеся детали, сочленения, соединительные швы и прочее. А игла в несколько сантиметров, длинной, да еще и в количестве нескольких сотен на 1 кв. см., летящая на дикой скорости, могла натворить бед.

Далее Техник начал натаскивать Стаса на работу с дронами – они были вооружены и энергетическим и кинетическим оружием. Что касается игольников, которым был вооружен один из дронов, то работали они на некой разновидности га-

за, создающего дикое давление. При этом для работы в космосе была продуман специальный баллон, куда выброс давления клапанами и осуществлялся. Вообще несколько топорно сделано, не продумано. Зато работало, в том числе и в космосе. Без всяких отдач. Один из дронов, на которых Стасу предстояло учиться, был оборудован именно такими игольниками и именно с ним ему предстояло проходить «Обкатку». Вот только скорострельность у этого оружия была в разы больше и запас снарядов, как в обойме, так и в запасе заметно превышали ручной аналог, что было для Стаса несколько непривычно.

Обучение началось с одного дрона, которым Стас управлял как в старой компьютерной игре – сначала с помощью клавиатуры или джойстика, а затем он начал пробовать отдавать команды мысленно.

Следующим этапом обучения стали попытки управлять сразу двумя дроидами. В таком случае Стас видел основную картинку и маленькую, периферийным зрением.

– Это раньше такая функция в старых визорах была. – Объяснял техник. – Картинка в картинке называлась.

Для переключения между дроидами нужно было просто посмотреть на маленькую картинку, после чего она выводилась в качестве основной, а бывшая основная, становилась вторичной и уходила на второй план.

Всего за несколько дней Стас освоил одновременное управление сразу двумя дроидами. Но вот работать одновре-

менно еще и с третьим у него никак не выходило – тренировочная программа выбивала или всех его подчиненных, или как минимум двоих. Только последним ему удавалось пройти обучающий сценарий.

Он долго недоумевал, почему инженеры могут управлять десятком ремонтных дроидов одновременно, а тут с двумя-тремя столько проблем.

– А что там управлять? Задания раздал, они делают, а ты контролируй... – пожал плечами Техник. – с боевыми так не получится. Следить надо за ситуацией каждую секунду – чуть замешкался и все, выбили твоего дроида.

В процессе обучения Стас выяснял и подробности своего попадания на борт.

«Шляхтич» нагло прыгал по системам возле Базара. В очередной системе он наткнулся на транспорт ирдов. В большинстве случаев пираты либо не трогали корабли космических торговцев (а кому потом сбывать честно награбленное), либо забирать только часть добычи, и пальцем не тронув экипаж. Якуб решил для начала вообще узнать, что перевозит корабль.

Оказалось, что везут вполне обычное оборудование для планетарной базы, в том числе и жилые модули. Но один из абордажников наткнулся на небольшой загашник, где в медкапсуле был человек без сознания. При попытке забрать его с борта транспорта ирды словно сошли с ума и бросились в атаку. Обычно они предпочитали мирно стоять у стенки,

ождая, когда грабеж закончится. Для охраны они использовали только наемников, сами никогда не вступая в бой. Лучшие оружейники и торговцы галактики не умели и не любили драться, защищать свое имущество собственными силами им было не дано...

Когда бешеных мышей перебили, Якуб решил не жалеть ничего и никого – корабль был разграблен и уничтожен, Стаса (а в капсуле был именно он) забрали на «Шляхтича».

– Вот понять не могу, чем ты так ценен... – сокрушенно качал головой Техник. – Хотя не похож ты на отшельника. Или сбежавшего из Ордена. Человек, как человек. А бывает, как скажешь что-то, так вообще – такой сленг и мы используем. Короче, ты как будто с... Блуждающего флота.

Стас прикусил язык. Он понимал, что для других игроков он обозначается как игровой персонаж с ником Кул. Для них он не является полноценным человеком – лишь программа, набор скриптов. Этим и можно объяснить наличие фразеологизмов, привычных землянину – разрабы сделали. Но ведь не мог он это объяснить Технику? Сам пусть доходит до этого. Если игроки узнают, что он не непись, наверняка это отразится в логах, информация рано или поздно дойдет до операторов и службы поддержки и тогда... Тогда за Кула объявят награду, как за Доцента.

Стас пожал плечами. Чем он ценен – знал, и делиться этой информацией не хотел. Сейчас даже не понятно, есть ли у него клон, в который уйдет сознание в случае гибели. Поде-

лись он информацией о себе с Техником – есть шанс, что Слону просто не хватит денег на выкуп, Стаса могут прикончить сами пираты. Хотя и находиться на пиратском корабле, пусть и снискавшего славу неуловимого, тот еще риск. Но нужно хотя бы обезопасить себя...

– Я не знаю, чем ценен, но обязательно выясню.– Сказал Стас.– А вот если моя тушка действительно дорого стоит – может, закинем меня в клон- центр?

– Не...– Покачал головой Техник.– В клон- центры нам дорога закрыта, будем на собственной базе – там и оформим тебе прописку. Тем более, у нас один член команды выбыл, а тут ты подвернулся. Так- то кандидатов проверять надо чуть ли не под микроскопом.

– А где ваш прежний абордажник?– Удивился Стас.

– Инфаркт...– вздохнул Техник.– уже в возрасте был...

– А как же медкапсулы...– Протянул Стас.– ведь...

– Не было возможности тогда его подключить...– с грустью ответил Техник. А Стас понял – игрок умер в реале, от старости. Так что самая современна капсула на борту «Шляхтича» ничем помочь ему не могла...

– А помереть на борту у нас даже не надейся – медкапсулы самые лучшие.– Одобряюще хлопнул его по плечу Техник.– Да и в бой тебя никто не пустит. Ты даже без своих тайн ценен – нам всегда нормального дреновода не хватало. Ребятам риска меньше. Лучше чинить машины, чем экзоскелеты и людей.

Техник рассмеялся.

Стас же задумался.

– А когда на базу и где она?

– У нас много тайничков.— Ответил Техник.— Вот дело закончим и пойдем к одному такому...

– Какое дело?

– Есть наводка на большой караван тагов. Будем атаковать несколькими кораблями — одни не вывезем...

– Да ладно? Тагов я тоже не особо люблю, но у них всегда неподалеку от больших караванов есть сильные патрули.

– Есть такое. Но мы точно знаем, какие корабли будут идти в караване, знаем их маршрут, и знаем, где будет ближайшая патрульная эскадра. У нас есть на все про все час, сбиваем движки — залезаем внутрь кораблей, хапаем самое ценное и уходим в разные стороны. Патрульная эскадра к выпотрошенным кораблям уже придет.

– Что- то как- то все слишком гладко... Такая информация слита... Может ловушка?

– Может.— Пожал плечами Техник.— Но нас- то тоже целая эскадра будет. Если это демпферы — будет тяжкий бой, но не переживай, куш все равно сорвем.

– Я переживаю не за куш, я переживаю за себя.— Со вздохом ответил Стас.

Глава 8. Надо очень много думать

Каков был у меня запас времени, прежде чем господин из дорого глайдера выставит мне тот самый «ультиматум», я не знал. Но понимал, что надолго у него терпения не хватит.

Но все решаемо, нужно только хорошо подумать.

– Мне нужно с тобой поговорить.– Заявила Шеснашка, заявившись в капитанскую каюту в виде скафа.

– Чего в таком виде?– удивился я.

– Мне кажется, тебе будет проще воспринимать информацию, если ты будешь видеть собеседника.– Ответила Шеснашка.

– Это ж что за информация такая, что ты решила прибегнуть к психологическим приемчикам?– искренне удивился я.

– Весьма непростая.– Нейтрально ответила Шеснашка.

– Ладно, давай, я готов.

Я сел на койке и опершись спиной о стенку, приготовился слушать.

– Я постоянно отслеживаю жизненные показатели всех подключенных к моей сети людей.– Начала Шеснашка.– В последнее время меня беспокоят показатели Ники.

– А что с ними не так?– насторожился я.

– Это началось пару недель назад. Я провела обследование

в медицинской капсуле и получила ответ, почему появились серьезные отклонения.

– И?

– Ника беременна.

Я опешил. Вот это номер. Столько лет жили вместе и ничего. А тут...

– Погоди, погоди...– Я пытался собраться с мыслями.– Ты уверена, что не ошиблась? Я не замечал за ней никаких симптомов... Ни тошноты, ни болей, ничего.

– Ты о реальности.– Даже не спросила, а заявила Шеснашка.– А я: о ее аватаре.

Я опешил еще больше.

– Беременна не Ника, а ее аватар?– моему удивлению не было предела.

– А что тебя удивляет?– в свою очередь удивилась Шеснашка.– Клоны абсолютно здоровы, имеют репродуктивные органы...

– Но...– я задумался. Вот так номер. Я не хотел заводить детей в реале, а тут завел в «игре».

– Это лишь первая из новостей...– Вывела меня из раздумий Шеснашка.– успеешь обдумать «положение» своей подруги. А пока выслушай и прочее...

– Что еще?

– Из всего, что мне стало известно, сопоставив всю имеющуюся информацию, я пришла к выводу, что есть высокая вероятность твоего уничтожения в ближайшем будущем. Ко-

нечно, от тебя предварительно получают всю нужную информацию любым способом.

– Иначе говоря – расскажу под пытками?– подытожил я.

– Да. Вероятно.– Подтвердила Шеснашка.– Затем тебя устроят, как и Нику. Возможно, Рамона тоже.

– Потрясающие перспективы...– Проворчал я.

– Но даже в случае, если ты примешь предложение о продаже информации, исход будет тот же.

– Все равно грохнут?– мрачно поинтересовался я.

– Логично было бы поступить именно так.

Я вновь погрузился в раздумья.

– И что ты предлагаешь? Какой выход из ситуации есть?

– Перенести сознание в аватара. И твое, и Ники. При чем сейчас. Когда наступит кризис, мне не известно...

– Стас без переноса скрылся и что? Сейчас его разыскивает большинство игроков. За нас тоже назначат награду. И сколько мы проживем?

– За твою голову итак назначены награды. И Блуждающим флотом и тагами.

– Это мелочь, за такие суммы никто не станет рисковать головой. А вот если этот тип, который мне предлагал деньги, узнает, что я исчез, готов поспорить – за мою голову назначат награду, не меньше чем за Стаса.

– Но его ведь не поймали?

– Да мы вообще ничего о нем не знаем. Жив ли, мертв... Даже те, кого можно сейчас считать другом, могут захотеть

нас убить. Те же Гончие захотят получить деньги – в чем проблема? Ведь я сам стал пиратом, читером. Это мой выбор. Исправлюсь – примут назад.

– Заметь, они тебя еще не исключили...

– Пока... Исключат однозначно. Пэр империи, фаворит императора и вдруг – пират. Это взаимоисключающие занятия. Выгонят и на старые заслуги не посмотрят.

– Тогда тебе нужна поддержка. Те же Гончие наверняка захотят перейти на твою сторону. К примеру, Сириус не так просто вместо кораблей, оружия или денег предпочитает эфемерные награды вроде чина, титула. Зачем?

Я задумался. Ведь действительно – не может быть, что кроме нас троих никто не догадывается об обмане с игрой. Ну не может такого быть. К примеру, шахтеры, которые пытались улететь с Земли на своих скорлупках? Может они вообще не и не съехавшие с катушек от игры психи, а люди, узнавшие правду и решившие сбежать...

– Хорошо. И что ты предлагаешь? Сейчас Гончих уже десятки тысяч. Допустим, они все согласятся уйти в игру. Но ведь у многих есть родственники, без которых покидать Землю они не захотят, кто-то посчитает меня психом и, наконец, просто сдаст корпорации.

– Есть и другая проблема, чисто техническая. – Перебила мое перечисление Шеснашка.

– Это какая?

– Мне нужен доступ к чипу каждого игрока. И делать это

нужно быстро, иначе нас обнаружат и найдут способ блокировать полный перенос.

– Ну вот, еще проблема...

– А если прилететь за ними на Землю? – предложила Шеснашка.

Я улыбнулся.

– Ну, первый вопрос- мы не знаем где Земля...

– Стас знает – парировала Шеснашка.

– Мы не знаем где Стас.– Ответил я.

– Хорошо, вопрос координат это первый.– Согласилась Шеснашка.– Какие еще проблемы с вывозом людей с планеты?

– Они банально не захотят, испугаются, не поверят... Мне что, нужно прилетать в каждый город и в рупор орать о свободе, равенстве и богатствах?

– Иначе говоря, нужен кто- то, кто будет контролировать эвакуацию, собирать людей?

– Ага, а еще вопрос с защитой планеты. В жизни не поверю, что здесь нет нескольких боевых кораблей – они должны патрулировать пространство.

– Но в вашей сети об этом ни слова...

– Это и не обсуждается. Толком об этом информации нет. Официально есть только добывающие корабли. Тем не менее, я уверен, что боевые есть. А еще им на помощь может прийти весь Блуждающий флот.

– Подытожим.– Сказала Шеснашка.– нам нужен органи-

затор эвакуации. Ты им быть не можешь, так как тебя нужно переносить в аватара на первых порах операции.

– Да.– Согласился я.

– Аналогично с Никой и Рамоном... Еще нужно нейтрализовать охрану и Блуждающий флот.

– Есть такое...

– Если бы мы знали, где твоя планета, можно было бы забросить на нее меня.

– Это как?– опешил я.

– Да просто.– Объяснила Шеснашка.– Забрасываем на планету чип, подключаем его к, скажем, полицейскому дроиду. Он начнет функционировать как полностью автономная машина и начнет подготовку к эвакуации.

– Один дROID? – удивился я.

– Мне нужно будет время.– Ответила Шеснашка.– Я смогу подключить в сеть еще несколько полицейских дроидов. Это самое простое решение. Кроме наших задач я не допущу погромов, которые наверняка начнутся, когда наш эвакуационный корабль сядет на планету.

– Это все теории. Тот же Сириус или Бенджамин могли бы организовать эвакуацию своих людей не хуже. А твой план имеет и еще один минус – «заразить» тобой полицейского дроида можно. Но его еще нужно поймать...

– Ты недавно встретил компанию, которые, по моей оценке, смогли бы провести захват дроида. У меня сложилось мнение, что подобное им по плечу. Или можно обсудить ва-

риант с захватом дроида вместе с Сириусом и Беном...вариантов масса.

– Может...может. Но вопрос остается прежним – как найти планету, как отвлечь защитников планеты?

– Я это обдумую.– Сказала Шеснашка.

– Думай.– Ответил я.– все равно, пока точно не узнаем, где Земля, это все бесполезно. А ты не можешь попасть на Землю...ну...через капсулу?

– Нет. Мы можем взаимодействовать, я могу отправлять тебе сообщения, но не более того.

– А сообщениями перебросить код, или вообще целую программу?

– Стоит попробовать. Это проще чем перекидывать чип. Но сможешь ли ты затем скопировать все на дрона? Это фактически перепрошивка.

– Не знаю... Раньше таким не занимался.

– Я унаю как можно больше о самих полицейских дроидах и их программном обеспечении. Тогда и будем решать. Но предварительно скажу так – будет сложно: захватить дроида, а главное – перепрошить его под мою программу нужно будет быстро –наверняка полиция отслеживает местоположение своих машин и тем более дроидов...

– Почему вообще ты ухватила за дроидов?

– Доступ к оружию, большое количество подчиненных механизмов, масса других преимуществ: у полицейских, как и у их дроидов, гораздо больше прав и возможностей, чем у

обычного гражданина.

– Ладно, подумаем, а мне сейчас нужна пауза.

«Десинхронизация»

И вот я сидел на кухне и размышлял над всем сказанным Шеснашкой, меланхолично помешивая ложечкой чай.

– Влад! Ты меня слышишь?

– А?– я оторвался от точки на стене, куда все это время смотрел.

– Я спрашиваю, кто такие энву?– упрямо повторила Ника.

– Энву?– Я все еще не въехал в ситуацию. И тут мой взгляд упал на экран визора, по которому как раз шла новостная программа. А точнее – репортаж с места событий: очередного подавления полицейскими гражданского митинга.

– Это их сейчас полиция гоняет?– поинтересовался я у Ники.

– Ага. Заставляют вернуться назад в гетто.– Кивнула Ника.– Почему они живут в гетто?

– Ну...когда у нас открылись первые перерабатывающие кред фабрики, выяснилось, что на некоторых из них есть проблемы.

– Какие?

– Кред доставляли какой- то особый. Не знаю подробностей, то ли облученный, то ли радиоактивный...короче рабочее на этих фабриках начали часто болеть и умирать.

– И что?

– А то, что дети этих рабочих тоже начали рождаться с отклонениями. Еще большая смертность, мутации. А еще говорили, что у них есть способности.

– Какие?

– Ну, типа телекинез, телепатия.

– Да ладно...

– Не знаю, может и брехня. Я таких не встречал. В общем, государство взялось за них. Как говорили по новостям: в «специальных клиниках». Но что-то мне кажется, что там их не лечили, а изучали. Видел такую клинику – один забор метра четыре и вход с КПП и солдатами. Тюрьма, одним словом.

– Да ты что?– Округлила глаза Ника.– Над ними ставили эксперименты?

– Без понятия. Но дети тех самых рабочих, которых и называют энву, быстро просекли, что к чему. И в клиники эти без боя идти не хотели. Отгородились в своих кварталах и держали оборону. Несколько раз полиция пыталась взять их штурмом, но ничего не получалось. Да еще и общественные защитники в преддверии выборов подняли шумиху в прессе, мол, ущемление прав и свобод граждан...короче плюнули на этих энву и с тех пор они так и живут в своих гетто.

– А чего опять начались «столкновения с полицией»?

– Да, видимо, правительство все-таки хочет продолжить опыты, а вот лабораторные мыши на это не согласны...

– А почему энву? Что за слово такое вообще?

Я почесал подбородок. Вроде и помнил, а вот сказать не могу...

– Вспомнил. По фамилии первого обнаруженного. Михаэль Энву его звали. Как то по телеку показывали, что он мог предметы насквозь видеть. Целое шоу с его участием было... Отсюда и название.

– Ясно... – протянула Ника, явно собираясь еще что-то спросить. Но меня спас внезапно зазвонивший уником.

– Извини. – Сказал я и схватил устройство.

«Нужно поговорить. Сириус»

Ну, вот... намечается разговор. И что-то мне подсказывает, что разговор будет не тет-а-тет. Наверняка в нем будут участвовать и Бенджамин и император.

Я вернулся к капсуле.

«Синхронизация»

– На связи. – Сказал я, как только на экране появилось лицо Сириуса.

– Привет. – Сказал Сириус ледяным тоном. – И что ты нацудил?

– Это лучше обсуждать лично... – Ответил я.

– Даже так? – Поднял бровь Сириус. – Значит, пиратствовать ты решил не просто по зову души.

– Вообще не собирался.

– Таги подставили? Наш император считает, что все именно из-за них.

– Люди подставили.

Лицо Сириуса не дрогнуло. Но я готов был спорить на все, что угодно, что этот человек знает правду о Вселенной онлайн. Знает уже давно и понимает, что такое знание может быть опасным. Поэтому он не собирается задавать лишние вопросы сейчас, тем более, когда я очень толсто намекнул на личную встречу.

– Даже так... – Сказал, наконец, он. – Хорошо, к этому мы еще вернемся. А сейчас устроим конференцию – с тобой хочешь поговорить Бенджамин и император.

Я кивнул.

– Я надеюсь, ты не хочешь втянуть лягов в свои разборки?

– Нет. Лично в свои – нет. Но, думаю, в будущем их помощь будет очень нужна.

– Тебе?

– Нам всем...

– Ладно... Подключаю.

Экран дернулся и разделился на несколько частей. На одной из них был Сириус, на еще двух – молодой император лягионской империи и Бенджамин – глава Алых, корпорации людей, союзных Гончим.

– Лорд Слон! – радостно приветствовал меня император. А вот Бенджамин сдержанно кивнул, настороженно глядя на меня.

– Скажите, что вы не подались в пираты! Что все это заговор! – Затараторил император негодующим тоном. – Я уверен, вас подставили таги и мои дипломаты уже получили

приказ...

– Простите, ваше величество.— Мягко прервал я его виноватым тоном.— Но в моем нынешнем статусе таги совершенно невиноваты.

– Но... как...?— осекся император.

– Все произошло по моей вине и обвинения полностью обоснованы...— ответил я.

– Но...

– Я не хотел становиться пиратом, но так получилось. Скажем так, у людей есть свои политические игры, и я стал жертвой одной из них... К сожалению, ваши дипломаты мне ничем не помогут. Свою проблему предстоит решать исключительно мне самому.

Лицо Бенджамина смягчилось. Он явно ожидал, что я начну просить защиту у императора, который ко мне благосклонен, а я наоборот- отказался.

– В любом случае, вы желанный гость в империи...— начал снова император.

– Боюсь, ваше величество, такие гости могут навредить вашей репутации.— Грустно сообщил я ему.

– Но как же так...— император выглядел растерянным.

– Поверьте,— сказал я,— мы решим этот вопрос. Но проблема и ее решение требует содействия только со стороны моих друзей гончих и Алых, с которыми мы встретимся и все обсудим.

Я кивнул Сириусу и Бенджамину. Сириус ответил мне та-

ким же кивком, а вот в глазах Бенджамина уже засветился интерес. Я усмехнулся про себя – если Сириус знает правду об «игре», то уж Бенджамин и подавно.

– Что же касается меня и моего статуса в империи – продолжил я. – насколько я знаю, дворян, в случае серьезных проступков, отправляют в изгнание с запретом посещать королевский двор, лишают всех привилегий, но титул остается при них. Это так?

– Да. – Вместо императора мне кивнул Бенджамин, который, судя по еле заметной улыбке, догадался, к чему я веду.

– В таком случае, я готов принять кару от вашего величества в виде изгнания и лишения меня всех привилегий. Готов я покинуть и «Гончих», чтобы не дискредитировать этот дом своим поведением.

Император удивленно смотрел на меня.

– Я не вижу причин вас наказывать, но если...

– Империя не должна быть лояльной к пиратам. – Тут же вставил Бенджамин. – мы давим мятежников, но закрываем глаза на пиратов. Вы, сир, не можете позволить себе подобную слабость.

– Что же касается Гончих, – встрял и Сириус. – Мы обсудим с офицерами твое поведение, Слон, и выслушаем тебя. После чего примем решение. Кроме того я прошу главу Алых принять участие в качестве наблюдателя от трона.

Бенджамин кивнул.

– Я пришлю тебе адрес и время встречи. – Сказал уже мне

Сириус.— Считаю, разговор исчерпан.

Мы распрощались и экран погас.

Я сидел и глупо ухмылялся — мне расти до уровня этих людей очень долго. Им даже не нужно подделывать логи — для стороннего наблюдателя итак все понятно. В реале Гончие встретятся со мной, потребуют откупные, что я, будучи одним из них, начал пиратствовать. А если я откажусь, то в игре меня начнут бить, в первую очередь, они. Или, скорее, просто сдадут координаты моих баз и идентификаторы кораблей всем желающим.

Ну а на самом деле Сириус просто хочет выслушать мою историю и уже затем принимать какие-либо решения.

«Рассинхронизация»

Коротко тренькнул уником — пришло сообщение со временем и местом встречи.

Как раз успею на обеденный рейс — лететь предстояло аж в Италию.

Я начал собираться.

— Ты куда?— Ника уже была на кухне, пила утренний кофе. Я на секунду залюбовался ею — она сидела, поджав под себя ногу, в моей рубашке с закатанными рукавами. Рубашка была ей великовата, однако скрыть тонкую талию и точеную фигуру не могла.

— К вечеру буду. Дел много. — Ответил я и чмокнул ее в лоб.

Выскочив на улицу, я направился к магазину — там, на сто-

янке, наверняка есть такси. Так и было – глайдер стоял на крайнем месте, а водитель подремывал в кресле.

Направившись к парковке, мне бросилось в глаза, что наперерез мне двигаются двое. Крепкого телосложения, короткостриженные, в одинаковых курточках. Мне даже показалось, что они братья.

Я насторожился. Уж слишком целенаправленно двигалась парочка. Как оказалось, насторожился я не зря – подойдя вплотную ко мне, они остановились.

– Святейший хочет поговорить с тобой. – Сказал один из них. Казалось, вполне себе невинная фраза, но прозвучала она довольно угрожающе.

– Не знаю такого. – Ответил я и попытался обойти парочку.

– Главное, что он тебя знает. – Сквозь зубы сказал второй.

Я успел увидеть, что из рукавов курток выскочили металлические стержни, мелькнули искры и раздалось мерзкое шипение.

– Шокеры. – догадался я, умудрившись увернуться от первого, весьма стремительного удара.

Меняхватило ненадолго. Если бодигарды явно не ожидали от меня сопротивления, и мне удалось этим воспользоваться, то эти ребятки оказались в курсе моих последних проделок, так как воспринимали как опасного и серьезного врага, не пытаясь взять нахрапом.

В этой драке шансов у меня было мало – единственная

ошибка, и пропущенный удар шокером тут же отправит меня в нокаут. И это произошло. Я даже не помню, как я упал. Шипение, темнота и все...

Я пришел в себя. Надо мной был коричневый потолок, сам я лежал на чем-то мягком. С кряхтением, помогая себе руками, мне удалось подняться и сесть на, как оказалось, небольшом диванчике. Оглядевшись, я понял, что нахожусь в небольшом то ли баре, то ли кафе. Посетителей практически не было. За соседним столиком сидело пару парней, настороженно наблюдавших за мной. За барной стойкой я заметил еще троих. Бармен, смотревший на меня, что-то сказал одному из клиентов. Тот повернулся, осмотрел меня, развернулся обратно к стойке и опрокинул в себя рюмку с чем-то янтарного цвета. Хлопнув рюмкой по стойке бара, он слез с высокого табурета и направился ко мне.

Он не стал подсаживаться, а остановился рядом со столиком.

– Как вы себя чувствуете?

– Да... – Вот как ему ответить? Если в целом, то отвратно, ну а если с учетом того, что меня бахнули шокером, то, вроде как, и прилично.

– Мы попытались снять все негативные последствия удара шокером. Но, как вы понимаете, это можно сделать только в больнице.

– Что ж не отвезли? – буркнул я.

– По правде, мне хотелось это сделать. – Но, как мне ка-

жется, у вас другие планы. Лежать в больнице до утра вам бы не хотелось. Не так ли?

Я пожал плечами. Что да, то да. Времени у меня было мало.

— Ну и ко всему прочему, мне нужно было с вами поговорить.

— Поговорить?— ехидно поинтересовался я.— что- то в последнее время у меня болезненные разговоры получаются.

Собеседник кивнул.

— Я понимаю, у вас выдались нелегкие дни, подобные знакомства не всем понравятся. Но, поверьте, я не собираюсь причинять вам вред. Не в моих интересах.

— Да ну?

— Именно так. Разрешите представиться. Меня зовут Лэт Иллориан. В какой- то мере меня можно назвать официальным представителем энву. Вы ведь знаете кто это?

Я кивнул.

— Только что вам пришлось познакомиться с представителями церкви очищения.

— Это кто такие?

— Вы не знаете?— удивился Лэт.— Странно, мне казалось- о них все знают. Говоря просто — это фанатики. Религия у них на втором месте, а вот желание поставить всех под свои знамена и правила — на первом. Кроме того, церковь очищения занимается распространением наркотика «Вода». О нем- то вы слышали?

О «Воде» я слышал. Эта дрянь вызывает привыкание сразу, с первого приема. Уже спустя пару месяцев человек становится отрешенным, им можно помыкать, как угодно. И о церкви я вспомнил – «водой» они как раз и набирали себе прихожан. Насчет фанатиков Лэт не врал. Как раз тот псих, на «Патриархе», пытавшийся сбежать с Земли со всей семьей и был одним из этих...верующих.

– И почему же вы спасли меня от церкви?– поинтересовался я.

– Буду честен.– Ответил Лэт.– Мне кажется, что и у нас и у церкви одна цель...

– И какая же?– Не выдержав паузы, поинтересовался я.

– Мы все хотим улететь с планеты.– Спокойно сказал Лэт.– а вы можете нам в этом помочь...

Глава 9. Классика рулит

«Шляхтич» не спеша продвигался к точке встречи. Остался последний прыжок. Туша корабля уже завершила поворот и нацелилась своим острым носом на звезду, к которой и должны были прибыть другие пиратские суда.

Стас продолжал свои тренировки. Как он ни старался, а освоить управление третьим дроидом ему так и не удалось. Как и прежде, эффективно ему удавалось справляться только с двумя. Как только к цепочке подключалась третья машина – Стас начинал совершать ошибки, опаздывать с отдачей приказов. Тренировочная программа из раза в раз уничтожала его подопечных, не дав оператору закончить курс.

– Не понимаю, как можно управлять сразу тремя дроидами? – Стас устало откинулся в кресло, когда в очередной раз его виртуальные дроиды были уничтожены.

– Терпение. – Ответил Техник, ковырявший за соседним столом какую-то плату. – Со временем научишься. Это как второе дыхание – сейчас оно просто не открылось. Пока тренируешься с двумя кажется, что это предел твоих возможностей. А потом сам не заметишь, как освоишь одновременное управление третьим.

– У меня ощущение, что это мне не удастся никогда. – Ответил Стас.

– У тебя специальный модуль и полное отсутствие практики. Если бы ты раньше, без модуля, научился работать с двумя дроидами, то сейчас третий дался бы тебе легко. Не все сразу. Не боги дома строят.

Стас хмыкнул.

Легкое дрожание подсказало Стасу, что корабль становится в разгон.

– Сейчас прыгнем.— Подтвердил догадки Стаса Техник.

Легкий приступ тошноты, темнота в глазах и вот...

– Вот мы и на месте, сейчас найдем наших, и...

Что там дальше будет, досказать Технику не удалось, так как взревели базеры тревоги. И механический голос приказал:

– Боевая тревога! Всем занять свои места согласно расписанию!

Техник тут же кинул на стол плату и бросился прочь из отсека.

– Что происходит?– успел крикнуть ему вслед Стас, но Техника уже и след простыл.

Согласно расписанию, Стас должен был взять на себя управление двумя штурмовыми дроидами, предназначенными для абордажа, или, наоборот, для защиты «Шляхтича» от незваных гостей.

Подключившись к корабельной сети, Стас тут же услышал переговоры экипажа.

– ..жу три отметки прямо по курсу.

– Наблюдаю около дюжины сигнатур возле второй планеты. Сопоставляю...

– Доклад по ближним?

– Сканирую...

– Доклад по дальним?

– Три сигнатуры соответствуют «Бабочке», «Гоп Стопу», «Тузу». Возле них неопознанные сигнатуры. В количестве 6 штук.

– По идентификаторам смотри. Автоматический запрос кидай!

– Выполнил. Это Демпферы!

– Ах ты ж мать твою. Что с ближними целями?

– Классифицирую как два фрегата и крейсер. Идентификаторы.... Номера демпферов.

– Подстава...

Стас уже въехал в ситуацию. Как он и думал, пиратам подкинули липовую наводку. А еще у них стукач оказался – слил демпферам точку встречи. Вот троих уже берут на бордаж. А к «Шляхтичу» подтягивается еще трое. Если фрегатом можно не бояться, то крейсер как минимум будет равным по силе. Но фрегаты сейчас прятались за крейсером, и когда тот откроет огонь, они его поддержат. Тогда у «Шляхтича» практически нет шансов.

– Правый фрегат вышел из поля крейсера.

– Огонь всеми орудиями.– Стас узнал голос Якуба.

Корабль содрогнулся.

– Есть попадание. Похоже, пробили генератор – фрегат идет по инерции, щит снят.

– Перезарядка и добить!

– Крейсер наводит орудия! Держитесь! – крикнул кто-то.

Тряхнуло так, что Стас слетел со своего кресла. Сильно ударившись коленом, он поднялся с кряхтением, поглаживая ушибленную конечность, ему с трудом удалось снова вернуться на прежнее место.

– Щит отключен! До перезагрузки две минуты! Основной генератор поврежден! Перехожу на аварийный.

А вот это уже было плохо. Как знал Стас, переход на аварийный генератор позволяет кораблю задействовать лишь часть систем – к примеру, движки и систему жизнеобеспечения, или щит и движки.

– Всем надеть скафы! Полминуты тем, кто поленился сделать это до начала боя! Отключить систему жизнеобеспечения! Воздух из отсеков откачать!

Таковых, конечно же, не было. Любой игрок после сигнала тревоги в первую очередь влезает в боевой скаф. Ведь потом на это может не хватить времени. А без скафа выжить маловероятно – случайное попадание, отключение системы жизнеобеспечения, отключения генераторов или уничтожение корабля в целом и все. Только скаф сможет защитить от холода открытого космоса в случае, если каким-то образом удалось пережить уничтожение корабля. А Стас помирать не хотел. Ведь у него даже клона еще нет. Поэтому скаф он во-

обще не снимал – как только Техник выдал ему экзоскелет, тут же и напялил его. Даже спал в нем. Легкое неудобство в течение нескольких дней ничто, по сравнению с шансом в любую секунду из-за малейшей случайности перенестись из списка живых в список почивших.

Поэтому Стасу оставалось только отдать мысленный приказ на закрытие забрала шлема, что он и сделал.

Свет мигнул – к электрической сети корабля подключился аварийный генератор. Но раз свет был и до этого, значит, в накопителях оставалось достаточно энергии.

– Фиксирую наведение вражеских орудий! – снова оживила корабельная связь. – Вычисляю цель...движки!

А вот это плохо. Обездвиженный корабль – это мертвый корабль. Если раньше хотя бы шанс убежать сохранялся, то теперь и его не было.

– Щиты! – взревел Якуб.

Свет резко замигал – все-таки успели поднять щиты и сейчас энергетические плевки, которые должны были уничтожить двигатели, рассеиваются по защитному барьеру. Вот только надолго ли его хватит?

– Техник! – спокойным и усталым голосом спросил Якуб. – Сколько щита?

– Процентом 30. – так же грустно ответил Техник – стену включить не можем?

– Они со всех сторон...смысла нет. Все-таки достали, сволочи. Ну...первый раз когда-то должен был случи...

– Кэп!– Радостно закричал кто-то.– Они выпустили десант!

– Чего?

– Вижу абордажные боты. Со всех трех кораблей.

– А вот это уже шанс.– Стас сразу представил, как осклабился Якуб – интонация соответствовала только такому выражению лица.– Как идут?

– Формируют две группы. Скорее всего, будут прорываться в трюме и на верхней палубе, ближе к мостику.

– Стандартно короче... Окей, встретим. Первая группа – трюм, вторая и третья – к ботам. Четвертая плюс саппорт – верхний мостик. Вторая, третья загружаются и ждете команды. По команде – атакуете ближайший фрегат и крейсер. Сами разберетесь кто куда. Первая – по завершению на крейсер, четвертая по завершению – на фрегат. Все понятно?

– Да, кэп! – Силились в хор ответы экипажа.

Стас несколько удивился тому, как раскидал своих бойцов Якуб. Получается, самая сильная группа защищает трюм. Обычно его атакует более слабая группа. У них много задач – ворвавшись, подавив сопротивление, группа расходиться по нескольким направлениям – захватывает накопители и генераторы, двигательный отсек, продвигается и чистит жилые помещения. Либо, выполнив все задачи, помогает основной группе при штурме капитанского мостика. При абордаже – это последнее и решительное место схватки. Именно там собираются выжившие защитники. Как бывший абордажник,

Стас не понимал логику капитана «Шляхтича». А вот общая задумка нарисовалась – ведь после того, как первая группа отобьет атаку, она должна будет идти на помощь второй – штурмующей крейсер противника. Либо помочь его, четвертой группе при защите капитанского мостика. Как только начнется атака на «Шляхтич», вторая и третья группа набросятся на вражеские корабли. По идее, там будет минимум противников – все боевики будут штурмовать Шляхтич. Короче, как в далекие времена – когда враг брал город, а защитники его просто бросили, ударив штурмующим в спину.

Стас заблокировал дверь в свой отсек и даже забаррикадировал проход – он то в бою принимать участия не будет. Его дело – вести дроидов.

Подключившись к ним, он тут же увидел бегающие строчки отчетов, ПО дроидов тестировалось на отсутствие сбоев и проверялись все системы. Строки сухого текста пропали и на обоих экранах был четко виден пол – дроиды стояли, опустив головы. Стас глазами нашарил пиктограммы запуска. Картинки дернулись и вот, обе машины уже смотрели перед собой. Стас с помощью клавиатуры приказал первой машине двигаться к верхней палубе. Вторую он повел уже сам, используя мысленные команды. Дроиды понимали его с полуслова, или, скорее уж, сразу же, как только мысленная команда формировалась в его голове.

Обе машины явились к вероятной точке прорыва и замерли. Точка прорыва находилась в том образе коридоре. Оба

дроида заняли позиции – каждый в своем конце коридора. В хвосте «Т» находился шлюз к мостику. Сейчас возле этой двери сидела четвертая группа – канонир, механик, помощник Якуба. Сам Якуб предпочел быть с одним из моих дроидов.

Секунды текли неспешно, размеренно. Стояла гробовая тишина. Враги не спешили на штурм.

И вот взрыв. Но не здесь. Скорее всего, это ввалилась в трюм группа врагов. И тут бахнуло совсем рядом. Воздух уже был откачан из всех отсеков корабля, поэтому никаких спецэффектов не последовало. Стас услышал скрип металла – это враги через дыру в обшивке влезают внутрь «Шлях-тича». Вот появился первый, мгновение – еще двое, и еще. Они все сгруппировались в одной точке, держа в руках холодное оружие – кто меч, кто топор, кто секиру, а кто и длинное копьё. Стас переместил своего дроида в сторону, чтобы случайно не зацепить находившихся в другом конце коридора второго дроида и Якуба, заставил своего подопечного вскинуть игольники и открыл огонь. Такой же приказ он отдал и второму дроиду. Якуб и четвертая группа не заставили себя ждать – поддерживав огнем.

Несколько атакующих оказались в слабой броне – острые иглы из креда буквально прошли их, часть застряла, сделав похожими на дикобразов. Люди из четвертой группы использовали вместо игольников вариации оружия двадцатого века. И Стас смог воочию убедиться в их эффективности –

тяжелые снаряды откидывали противников в средней броне, тех, кто был легко бронирован, просто разрывали, даже гигант в тяжелом экзоскелете с копьем наперевес не смог выдержать шквального огня – невзирая на огромный вес десантника, летящие снаряды сбили его с ног.

– Прекратить огонь!– проорал Якуб.

Стас тут же отдал соответствующий приказ своим подчиненным.

– Ножи!– снова закричал Якуб, выхватив с пояса короткий виброклинок и бросился к все еще валявшимся, но начавшим уже шевелиться и пытаться подняться на ноги, атакующим. Все остальные защитники повторили его действия.

А вот Стас пока не понимал, что задумал Якуб. Почему не добить всех? Зачем их резать? Щит работает, сильно не постреляешь – малейший импульс и размажет всех и каждого. Вот противники и ломились с холодным оружием наперевес, думали – тут их встретят с таким же набором, и начнется фехтование в стиле пиратов карибского моря. И вот такой сюрприз. Так зачем было их сейчас добивать кинжалами? Проще с безопасной дистанции расстрелять и все...

Но пока Стас раздумывал над странной логикой соратников, Якуб успел приблизиться к первому из нападавших. Им оказался паренек в средней броне. Каким-то чудом он остался жив, хотя броня и была сильно побита. Якуб упер острие клинка в шов между пластинами и ударил сверху открытой ладонью. Нож вошел как в масло – через прозрачное забра-

ло было видно, как паренек тут же захлебнулся собственной кровью, выплюнув ее на внутреннюю часть шлема.

Остальные защитники проделывали схожие манипуляции с другими противниками. Дольше всех пришлось повозиться с черным гигантом в тяжелой броне. Брешь в броне у него искало сразу двое – Техник и Якуб.

– Ты еще пожалеешь об этом Якуб.– Шипел гигант.– Это лишь отсрочка!

– Спокойной ночи, Найт.– Ответил ему Якуб и, все же, найдя брешь между шлемом и наплечником, поставил туда острие виброкинжала, с силой нажал. Гигант дернулся и за-
тих.

– Команды! Доклад!– приказал Якуб.

– Вторая группа! Фрегат взяли. Приказы?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.