

АРТЕМ КАМЕНИСТЫЙ

# ЧУЖАЯ СИЕСТА



# Артем Каменистый

## Чужая сиеста (Корм-5)

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=69018514](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=69018514)*

*SelfPub; 2023*

### Аннотация

Замкнутая территория, усеянная необычными минами. Опаснейшие твари, способные достать и на крыше небоскрёба, и глубоко под землёй. Множество сонных статистов, которые могут помочь, а могут добить... по настроению. Особые противники с удивительным вооружением и эффективными средствами выслеживания. Непомерные штрафы, выдающие твоё присутствие при любой маскировке. Прекрасные условия, чтобы сократить поголовье топовых участников Испытания.

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	32
Конец ознакомительного фрагмента.	57

# **Артем Каменистый**

## **Чужая сиеста (Корм-5)**

# Глава 1

## **Пространство Ксай. Общий зал выбора команды 2 «Милое» сборище**

Первый ярус Грешник покинул не самым лучшим образом. Проще говоря, в тот момент он пребывал в предсмертном состоянии. Тело отказывало, в голове каша из сумбурно-угасающих обрывков мыслей. Сам передвигаться не мог, спасибо друзьям, не дали умереть.

На стартовой платформе он появился в идеальном физическом состоянии. Все телесные раны остались в прошлом, как и боль от них. Однако сознание не сразу переключилось, заторможенное состояние растянулось на несколько секунд.

Сейчас не наблюдалось ничего подобного. Тело, скованное параличом, возникающим в момент достижения границы яруса, после переноса ощущалось прекрасно. Ни малейшей усталости, Грешник как никогда бодр и деятелен.

Вот только как прикажете действовать, если тебя заключили в двухметровое подобие стеклянного стакана? Стенки жестоко перфорированные, можно сказать – ажурные, но почему-то при взгляде на них мгновенно пришло осознание, что нечего даже мечтать разбить хрупкий с виду материал.

Да и чем его разбивать? Рюкзака нет, разгрузочного жилета тоже, в карманах ощущается подозрительная лёгкость.

Возможно, скрытое хранилище не опустело, но как прикажете в него забираться, если телефон пропал?

Даже браслет не оставили. Лишь безобидная одежда и обувь.

И ничего не видно. Каким-то образом яркое освещение работало лишь внутри стакана. Будто сам материал ажурных стенок незаметно испускал сияние со всех сторон, из-за чего отсутствовали тени. Однако наружу при этом ни единого лучика не пробивалось, там царила чернильная темнота.

Это что за новости? Где родная платформа? Где призывы причитающиеся? Где хотя бы описание свершившегося, что показывали сразу после перехода с первого яруса?

Кукловоды будто прочитали мысли, и во мгле, что простиралась за пределами стеклянной темницы, строка за строкой принялись прорисовываться надписи.

**Второй ярус пройден.**

**Поздравляем!**

**ИТОГОВАЯ КОЛЛЕКТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**  
(данный блок доступен для всех участников команды  
2)

**Потери команды на ярусе: 15,2% от изначальной численности команды; 20,1% от численности команды на ярусе (первый ярус)**

*Высокие потери*

**Всего очков цивилизации за ярус: 3,0**

**Заработано очков цивилизации вашей командой:**

**1,0**

*Средний результат*

**Всего баллов уничтожения за ярус: 6,0**

**Заработано баллов уничтожения вашей командой:**

**3,0**

*Высокий результат*

**ВНИМАНИЕ!**

**ОСОБАЯ ИНФОРМАЦИЯ!**

**Участник 165-62-11-С-8 совершил деяние, прежде считавшееся невозможным. Раскрытие этой уязвимости системы Лестницы испытания привело к изменению базового принципа функционирования команды стражей моря.**

**Команда 2 получает особое поощрение: 0,5 очков цивилизации (призовое дополнение, не учитывается в распределении стандартного набора командных очков).**

*Уникальный результат*

**Минимальное количество очков для активации ко-**

**мандных бонусов: 1,0**

**Всего за все ярусы заработано очков цивилизации: 2,0**

**Необратимо использовано очков цивилизации: 0,0**

**Обратимо использовано очков цивилизации: 0,0**

**Неиспользованных очков цивилизации: 2,0**

**Использовано баллов уничтожения: 0,0**

**Неиспользованных баллов уничтожения: 4,0**

*Распределение очков возможно*

**ИТОГОВАЯ КОЛЛЕКТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**  
(данный блок доступен только для выдающихся участников команды 2)

**Ваши текущие показатели позволяют вам претендовать на лидерство.**

**Минимальное количество заработанных за всё время очков цивилизации для автоматической активации системы лидерства: 1,0**

**Заработано очков за всё время: 2,0**

*На данном этапе лидерство возможно*

*Для активации функции лидерства 10 участников команды 2 должны подтвердить активацию или отказаться от неё. Шесть участников выбираются случайным образом из*



*первой сотни выдающихся участников (исключая первый десяток), трое участников выбираются из первого десятка (за исключением лидера). Десятый участник – лидер (определяется по сумме ключевых показателей).*

**Вы – лидер.**

**Ваш бонус: удвоенное право голоса (в данном голосовании ваш голос считается как два голоса).**

**Желаете активировать систему лидерства?**

*Да/нет*

Ничего подобного при первой смене яруса не происходило, но Грешник ещё тогда подозревал, что рано или поздно не вполне понятные итоговые сообщения начнут раскрывать свою суть. К тому же коллективный разум множества участников постепенно постигал идеи, стоявшие за безликими посланиями кукловодов. Разумеется, не всё получалось расшифровать. К тому же хватало и мыслящих нерационально, такие скатывались в сомнительные рассуждения, а то и откровенный бред. Естественным образом сформировалась немалая религиозно-мистическая категория, или, говоря проще: стадо «озарённых светом высшей истины идиотов» и всевозможных сектантов. В этом нет ничего удивительного, ведь всякий представитель интеллектуального большинства обожает сводить сложное к примитиву при помощи сверхъестественных объяснений.

«Традиционалисты» полагали, что всё происходящее – адские муки, или, в лёгких случаях – Чистилище. У прочих выбор объяснений куда богаче: там всё разнообразие жёлтой прессы припомнили, от тайных экспериментов в подземном городе нацистов под Антарктидой, до изощрённых козней рептилоидов с жидомасонами.

Или даже до прибытия неких якобы детально описанных шумерами инопланетян, которые намереваются кнута-ми и дисковыми пилами загнать всех выживших в Испытании на ударную стройку нового квартала пирамид-передатчиков для связи с высочайшим космическим разумом.

В ситуации, где информации критически не хватает, трудно не скатываться от скудных голых фактов к гипотетическим вещам. Вот и Грешнику больше верилось в запутанное испытание с неясными, но, несомненно, нехорошими целями, затеянное цивилизацией высочайшего уровня. Причём он бы не сильно удивился, узнай, что цели эти абсолютно непостижимы для человечества. Ибо не то время, и не те люди. Ресурсы, затраченные на столь масштабный проект, не укладываются в голове. Те, кто способны на такое, бесконечно далеко оторвались от уровня обитателей Земли. Попытка объяснения замысла с их стороны с вероятностью близкой к ста процентам будет походить на лекцию по философии Ницше перед австралопитеками.

Нет, это неудачный пример. Зачем обижать австралопитеков, когда далеко не все современники Грешника способ-

ны понять идеи этого германца.

Итак, если принять версию, что существует несколько разных цивилизаций, проходящих испытание в разных местах, получается, в этот раз вторая команда сыграла неплохо. Средний результат явно выше, чем низкий, что они показали после первого яруса. Плюс половинку за непредусмотренный кукловодами фокус со стражем докинули. А по баллам уничтожения вообще высокий показатель.

Знать бы ещё, что это за баллы такие и за что их начисляют...

Грешник выбрал «да» не колеблясь. Что бы ни сулила эта непонятная система, в его положении глупо отказываться от любых дополнительных возможностей.

### **Результат голосования:**

*Да – 11 голосов*

*Нет – 0 голосов*

### **ВНИМАНИЕ!**

### **Система лидерства активирована!**

Единогласный итог Грешника не удивил. В лидерах топов самые разные личности встречаются, в том числе не всегда адекватные. Однако печально-глупым участникам трудно добраться до высот там, где помимо примитивной физической силы требуется хотя бы изредка задействовать мозг.

Для тупых безумцев даже простое выживание значительно усложняется.

Ну ладно, систему активировали. И что дальше? Надписи так и висят, в них ничего не меняется.

А Грешник как сидел в «кружевном стакане», так и сидит. Кукловоды определённо мысли читают, снова в тот же миг зашевелились. «Простыня» текста исчезла, вместо неё начала вырисовываться новая. Причём не в окружающем мраке, а прямо перед лицом, чуть смещаясь влево. Будто невидимый лист бумаги завис возле головы, и такой же невидимый принтер быстро печатает на нём строку за строкой.

### **Третий ярус. Система лидерства**

*Доступно очков цивилизации: 2,0*

*Доступно баллов уничтожение: 4,0*

**Доступные для вашей команды опции третьего яруса**

*1. Увеличение процента добычи знаков уровня и универсальных символов развития. Исключительно для контейнеров, получаемых при победах над противниками! На текущем ярусе для вашей команды доступно не больше одного увеличения по этому пункту (лимит действует для каждой из команд).*

*Увеличение для кастовых участников: 10%*

*Увеличение для безкастовых участников: 15%*

**СТОИМОСТЬ: 1,0 очко цивилизации.**

*2. Возврат вероятности выпадений рецептов (включая странички рецептов) к показателям первого яруса.*

**СТОИМОСТЬ: 1,0 очко цивилизации.**

*3. Возможность усиления артефактных свойств до шестого уровня на стартовой площадке (в обычном режиме усиление возможно не выше четвёртого уровня (из двенадцати доступных)).*

**СТОИМОСТЬ: 0,5 очка цивилизации.**

*4. Возможность усиления артефактных свойств до восьмого уровня на стартовой площадке (в обычном режиме усиление возможно не выше четвёртого уровня (из двенадцати доступных)).*

**СТОИМОСТЬ: 1,0 очко цивилизации.**

*5. Возможность получения усилителей артефактности при крафте предметов, при находках руд и растительного сырья, при свежесавании дичи специальными навыками и при успешных реализациях маловероятных событий (например, успешное изготовление слотов низовыми дыроколами может подарить контейнер с ценным содержимым). Шанс*

*сы небольшие, и они тем выше, чем меньше вероятность события.*

**СТОИМОСТЬ: 1,0 очко цивилизации, 2 балла уничтожения.**

*6. Возможность получения активаторов артефактности при крафте предметов, при находках руд и растительного сырья, при свежесавании дичи особыми навыками и при успешных реализациях маловероятных событий (например, успешное изготовление слотов низовыми дыроколами может подарить контейнер с ценным содержимым). Шансы небольшие, и они тем выше, чем меньше вероятность события.*

**СТОИМОСТЬ: 1,0 очко цивилизации, 2 балла уничтожения.**

*7. Возможность получения призовых табличек и призовых сфер при крафте предметов, при находках руд и растительного сырья, при свежесавании дичи особыми навыками и при успешных реализациях маловероятных событий (например, успешное изготовление слотов низовыми дыроколами может подарить контейнер с ценным содержимым). Шансы мизерные, и они тем выше, чем меньше вероятность события.*

**СТОИМОСТЬ: 2,0 очка цивилизации, 3 балла уничтожения.**

8. *Возможность запуска уничтожителя против других команд (на данном этапе команда выбирается случайным образом).*

**Всего доступно уничтожителей: 1**

**Справка**

*Уничтожитель – особое уникальное существо с уникальным именем (или порядковым номером). Запуск уничтожителя на ярус соперника возможен за командные бонусы. Уничтожитель непредсказуемо перемещается по всему ярусу (либо в той или мной мере обособленной зоне яруса), целенаправленно и активно охотясь на участников других команд. Уничтожитель – бесспорно-сильнейшее существо. Как правило, никто на ярусе не способен повторить хотя бы стартовые параметры уничтожителя ни при каких условиях (к тому же победить уничтожителя один на один практически невозможно, даже заметно превосходя в уровнях и параметрах). Обладают высокоразвитыми навыками (некоторые усиления и навыки задаются командой из случайного или формального списка). Обладает идеальным чутьём и эффективными поисково-сканирующими умениями, что затрудняет бегство от него и попытки спрятаться.*

*Убивая участников, уничтожитель постепенно развивается. При старте условный уровень уничтожителя: 0. Радиус уверенного обнаружения участников на таком уров-*

*не: 100 метров. Развиваясь за счёт побед над участниками, в итоге способен достигнуть максимального для третьего яруса 57 уровня. На этом уровне радиус уверенного обнаружения участников: 670 метров.*

*Убить уничтожителя очень сложно, но возможно. При его убийстве выпадает 350-1700 обычных контейнеров (обычно с дорогим предметом, очень часто с книгой навыка приличного класса) и 90-260 особых призовых контейнеров (в них может оказаться крупная сумма денег (в том числе идеальных монет), редкий предмет (предметы), расходники высоких уровней, книги приличных классов, полезные рецепты, призовые сферы и таблички, карты памяти с интересной информацией и прочее).*

*Особая опция для третьего яруса: победа над уничтожителем может привести к существенному усилению всей команды (и к весьма существенному усилению участников, сумевших добиться победы).*

**СТОИМОСТЬ: 1,0 очко цивилизации (списываются необратимо), 3 балла уничтожения (списываются необратимо).**

*Выбрать можно один и более пунктов, при условии, что у вас достаточно очков цивилизации и баллов уничтожения.*

*Если в условиях не указано (отдельной строкой), что очки и баллы списываются необратимо, они снова будут доступны после прохождения третьего яруса.*



*У вас есть 24 минуты, чтобы сделать выбор. Вы можете выбрать сразу после активации функции выбора, или сначала обсудить варианты с другими участниками.*

*Для обсуждения выбраны участники, чьи суммарные показатели заметно превышают средний уровень.*

**Вы – первый лидер (первое место по сумме показателей)**

**Бонусы:**

**1. Ваш голос считается как девять голосов. Вы можете выбрать цели первой очереди, второй очереди, и так далее (до девяти вариантов расставленных в очередь). Расшифровка: если выбранная вами первоочередная позиция не будет принята большинством голосов, в голосовании учитываются ваши цели второй очереди, потом третьей (и так далее). В каждом варианте вы можете ставить любые сочетания опций (или одиночные опции), если они не выходят за лимиты очков и баллов.**

**2. У вас есть девять попыток донести ваш голос (речь) до каждого участника голосования (ваш голос будет принудительно доходить до каждого в первую очередь (поверх других голосов), длительность эффекта – 9 секунд).**

***СТАРТ процедуры голосования***

Полотно текста, можно сказать, обрело плоть: перед Грешником появился здоровенный планшет, где под каждым из восьми пунктов мигала строка с вариантами выбора. В верхнем правом углу крутились ярко-зелёные цифры обратного отсчёта.

Материализацией планшета кукловоды не ограничились. Тьма, окружавшая узилище Грешника, рассеялась в один миг. Во все стороны, куда ни глянь, расстилалось бесконечное ярко освещённое со всех сторон пространство. И пространство это не пустовало: десятки и десятки аналогичных «стаканов» без каких либо опор и верёвок висели там и сям на приблизительно одинаковой высоте. Причём переплетения стеклянных конструкций не мешали разглядывать людей во всех подробностях.

И секунды не прошло, а Грешник уже пару знакомых лиц узрел. А вон ещё, и ещё. Ба, да тут чуть ли не половина его команды собралась: Тарк суетливо оглядывается, Рыська приветливо рукой машет, Хоз хитро щурится. А поблизости от него Порнозаец мечется в тесноте узилища, радостный, как никогда.

Куда же без него.

Грешник невольно улыбнулся. Пусть многие считают его нелюдимым одиночкой, но это не так, своим он всегда рад.

А вот про чужих такое не скажешь. К примеру, Резаку он не рад совершенно. Да и тот не выглядит всем довольным. Очень уж нехорошо тарашится в сторону Порнозайца.

Тарк помахал рукой:

– Грех, привет! Я так и знал, что ты тоже здесь!

Расстались, можно сказать, только что, но Грешник помахал в ответ, не забыв, однако, намекнуть на странность такого поведения:

– И тебе привет! Давно не виделись!

– Ага, очень давно! – заулыбался Тарк.

Странно. Между их «стаканами» под сотню метров, плюс с разных сторон доносятся выкрики других участников. Однако именно голос Тарка слышится прекрасно, ни на миг ничем и никем не заглушаясь.

Попытался поговорить с Рыськой. Та тоже не близко находилась, да и шум нарастал с каждой секундой, однако результат не изменился – идеальная слышимость.

Порнозаец, заметив Грешника, замахал всеми конечностями, заорал во всё горло, обращаясь одновременно и к нему, и к Рыське, и ко всем, на кого падал его взор. Заметно, что человек очень соскучился по интенсивному общению. Ярус пройден, следовательно, данное им слово больше недействительно.

Язык развязался, изо всех сил торопится наверстать упущенное.

Но даже истошные вопли главного балабола ни капли не мешали выслушивать именно тех, кого требовалось. Причём необязательно вступать в разговор, достаточно посмотреть на нужного человека и пожелать «подключиться» именно к

нему. Также получалось работать сразу с несколькими, однако без оперативной «взаимности» с их стороны это уже значительно грузило восприятие, устраивая сумбур в голове.

Покосившись на таймер, Грешник решил, что эксперименты со звуком сейчас не самое главное.

Крикнул Тарку:

– Ты что думаешь выбрать?!

– Хочется сразу всё! – ответил товарищ.

Грешник покачал головой:

– Всё не получится!

– Да я понял, подсчитал уже. В первую очередь хочется увеличение процента добычи. А потом рецепты.

– Зачем тебе рецепты? – изумился Грешник.

– Как это зачем?! Ты что, не понимаешь? С ними наши ремесленники смогут неплохо зарабатывать. Некоторые предметы очень даже выгодно сдавать неписям. На сырье столько никогда не поднимешь. А если повезёт сделать что-то приличное, можно себе оставить, или своим передать. Далеко не у всех наших хорошее снаряжение, и с этим надо что-то думать.

– Тарк, а насчёт призовых табличек и сфер подумать не хочешь?

– Думал и над этим, конечно. Но на них всё начисленное уйдёт, потому что у нас всего лишь два очка цивилизации.

– А ты хорошенько подумал?

– О чём вообще речь, Грех?

– Я о том, что таблички и сферы, это самое полезное, что выпадает в трофеях. Ничего лучше никто и никогда не видел. Причём добываются они очень редко и только с самых серьёзных тварей. Вон, спроси Крысолова, как непросто на таких монстров охотиться. Сферами можно изменять самые трудные для прокачки параметры предметов. К примеру, цвет меняется только ими, или очень дорого за идеалки на старте. Иногда за поощрения дают, но заработать такое поощрение могут очень немногие и очень нечасто. А за таблички я вообще молчу. Они наши параметры иногда могут так изменить, что ничем другим такое поменять не получится. Одноразовая волшебная палочка.

Грешник говорил искренне, однако в его словах несложно выискать эгоистические мотивы. Кукловоды ведь чётко и ясно дали понять, что шансы получить такой приз ничтожны. Скорее всего, большинство участников никогда такую прелесть не увидят, несмотря на любые старания. Однако даже меньшинства достаточно, чтобы существенно обогатить вторую команду, если учитывать её потенциал в целом.

Ведь призы и впрямь достойнейшие.

И шансы их заполучить у Грешника куда выше, чем у большинства. Не исключено, что в этом деле он первый претендент. Благодаря роскошному навыку, выбранному после штурма Ущелья высохшей реки, он может и руды добывать, и полезные растения находить, и качественно обрабатывать охотничью добычу одним прикосновением пальца. Причём

это умение изначально эпического класса с двадцатым рангом. На данном этапе испытания это очень и очень приличные показатели. Даже если их вообще не развивать, мало кто сумеет достичь подобного хотя бы по одному направлению.

А по трём сразу – фантастика.

Вот много ли участников сейчас смогут похвастаться развитыми добычными навыками? Или хотя бы их наличием? Грешник, даже будучи бесспорным лидером первого яруса, смог позволить себе лишь геологию до эпического класса довести. Также открыл травничество, но выше ничтожного базового класса его не поднял. Про ранг что там, что там даже говорить не приходится, а насчёт функции упрощённой разделки добытой дичи узнал лишь недавно. Поэтому даже самых ценных тварей свеживал по старинке.

Говоря точнее – вообще не свеживал. В лучшем случае варварски разделявал при помощи контейнеров, теряя при этом прорву компонентов и лишая себя шансов получить увеличенную добычу. Либо отдавал это дело на откуп товарищей или союзников вроде Крысолова. Но обычно ограничивался лишь торопливым сдиранием частей шкуры, выбиванием клыков, отрубанием нескольких когтей и прочими мелочами. Естественно, теряя при этом львиную долю возможной прибыли.

Сейчас, с новым навыком, он с одинаковой эффективностью способен и руду копать, и траву собирать, и разделять тварей. То есть окучивать все три базовые возможности

получения самых желанных трофеев. Причём процесс поиска полезных ископаемых существенно упрощается благодаря наличию эпического Исследования.

Отсюда следует, что лучшего добытчика во всей команде не сыскать. Поэтому невольно напрашивается желание лоббировать именно седьмой пункт, за счёт которого можно дополнительно получить самые ценные призы.

Ну да ладно, он ведь не за себя радуется. Точнее – не только за себя. Глупцы вымерли если не все, так почти все, а остальные давно узнали о выгодности добычных навыков. Если не обзавелись ими, то пытаются обзавестись. А это не такая уж редкость, чтобы попытки растягивались на долгий срок. Да, о повальном высоком качестве умений говорить не приходится, но даже с низкими показателями они способны приносить неплохую прибыль.

Вряд ли кукловоды выставили непомерно-мизерные шансы. То есть даже со слабо развитыми навыками добычи сферы и таблички выпадать будут. Разумеется, не каждому и не всегда, а с учётом тысяч и тысяч попыток, предпринимаемых всем сообществом участников. Очень может быть, что Грешнику ценные трофеи не достанутся вообще. Однако и при таком раскладе он и все прочие останутся в плюсе, потому что какое-то количество добываться будет, и часть редкостей неминуемо попадёт на рынок. Следовательно, расширится ассортимент самых желанных товаров и, возможно, снизятся цены на них.

В общем, пусть вариант, продвигаемый Грешником, и пахивает себялюбием, всё же он действительно выгоден для всех участников.

Просто для некоторых чуть выгоднее.

Тарк, недолго подумав, спросил:

– Грех, я что-то не пойму: чем тебе процент добычи не нравится?

– Прибавка в десять и даже в пятнадцать процентов, это ни о чём. Тарк, ты перечитай условия. Хорошенько перечитай. Она работает лишь на знаки и символы. То есть на самые низовые трофеи. И за это сожрёт, считай, половину заработанных командой баллов. Выгоды получится немного, причём исключительно для охотников. Ремесленники, о которых ты так печёшься, останутся ни с чем. Я, кстати, согласен, что их как-то надо поощрять. Если мыслить командно, конечно. Сам посмотри, сколько народа до сих пор без нормального оружия и снаряжения. Я не о наших, я вообще. Мне кажется, тема с табличками гораздо выгоднее. Если брать всех нас в целом.

– Ладно, уговорил, на споры нет времени, так что принимаем твоё решение. Передам всем. Но Грех, тут такое дело: мне несколько очередей выбора дали. Тебе тоже?

– Угу. Девять вариантов.

– Ух ты! А мне только три.

– Похоже, у кукловодов какая-то своя система рейтинга, по которой они это рассчитывают, – предположил Грешник.



– Согласен. Тогда что вторым и третьим выбирать будем?

Ответить Грешник не успел, откуда-то слева донёсся зычный, требовательный голос, легко заглушивший все прочие:

– Грешники, внимлите гласу моему, ибо через глас мой даже самая пропащая душа может узреть путь к освобождению!

Это кто там ко всем тёзкам оптом обращается? И почему так громко?

Обернувшись, Грешник не удивился, увидев знакомое лицо. Не сказать, что они действительно знакомы, но этого участника он хорошенько запомнил. Именно этот свежееиспечённый гуру называл себя Освободителем, привёл к ущелью толпу фанатиков, спровоцировал срабатывание режима «штурм». Неадекватный на всю голову проповедник. Таких немало развелось. Недалёкие люди часто любят искать объяснение всего и вся, и чем короче и понятнее такое объяснение, тем легче его принимают. Поэтому религия никогда не окажется за бортом корабля цивилизации.

Правда, здесь вряд ли можно утверждать, что имеет место религия в узком понимании этого слова. Весьма вольное толкование отдельных моментов христианства, замешанное на ядрёном абсурде. Мужик эмоциями мощными да харизматичностью берёт, давит на мозги громкостью, буквально гипнотизирует голосом. Примитивная тактика, однако против слабых умов работает эффективно.

Особенно здесь, где его речь донеслась до каждого, вмиг

заглушив все прочие разговоры. Очевидно, у Освободителя тоже имеется возможность девять секунд вливать свой голос в каждое ухо.

Вот как этот бонус выглядит в действии.

Хотя девять ли? Отвернувшись, Грешник принялся по-сматривать на других участников, губы которых в этот момент шевелились. И без труда начал прекрасно слышать каждого из них. Похоже, «командный голос» у Освободителя отключился почти сразу, и его продолжали воспринимать лишь из-за поддерживаемого зрительного контакта. Ведь поневоле все повернулись при первых словах проповедника.

Пламенные речи Освободителя Грешника даже при первой встрече не заинтересовали, а сейчас тем более. Он снова начал говорить с Тарком, заодно подключая к разговору всех прочих соратников. Оказалось, что кукловоды реализовали и такую возможность, причём при взаимной вовлечённости сумбур в головах не наступал. Так что вскоре почти два десятка соратников объединились в одну беседу, разговоры не входящих в круг участников теперь доносились едва слышно. Если не напрягать уши, вообще не мешают.

– Эй! Грех! – приглушённо донеслось издали.

Чуть повернув голову, Грешник увидел Дейла.

Помахал рукой:

– Привет!

– Вы там что, седьмой вариант выбрали?

– Да.

– Мы тоже. Уж больно тема хорошая. Но знаешь, сомневаюсь, что все понимают, в чём выгода. Это ведь своей головой думать надо, а думать народ не любит.

– Да, Дейл, согласен. Также сомневаюсь, что за него большинство проголосует.

– Грешник, а вы там что второй очередью поставили?

– Ещё не ставили, только обсуждаем.

Неподалёку от Дейла замахал руками ещё один знакомый: высокий, широкоплечий, с недобрый раскрасневшимся лицом и прищуренными глазами, норовящими просверлить всё, на что уставились.

– Грех! Грешник, мать твою! Я знаю, что ты меня слышишь!

– И тебе привет, Резак...

– Чего через губу отвечаешь?! Поссориться со мной хочешь?!

– Да мы и так не сказать, что великие друзья, – без наезда, но и без подчёркнутого миролюбия ответил Грешник. – Чего хотел?

– Да вот, хочу дружков твоих: негрилу и бабомужика. Дставишь мне их тёпленькими, или хотя бы дашь слово помочь с этим делом? Я за такой подгон всем своим скажу голосовать так, как тебе надо. Надёжных ребят у меня хватает, так что верная тема, вместе мы любые варианты продадим. Что скажешь?

В процессе разговора Резак, как и все прочие, «подклю-

чился» к общей беседе, и пропустить такое событие Порнозаяц никак не мог:

– Слышь, ты! Негрилу негрилой только негрила называть может! У тебя, белоснежка, нет такого права! Свали отсюда!

– С тобой я позже поговорю, – многообещающе ответил Резак. – Ну так что, Грешник, мы договоримся?

– Слышь, это почему потом?! – не унимался Порнозаяц. – Я вот прямо сейчас пообщаться хочу. Давно не виделись, прям заскучал по твоей заднице. Резак, друг, у меня тут вопрос появился: может хоть ты знаешь, как на этом тупом планшете фильмы включать?

– Какие тебе фильмы, покойник?

– «Криминальное чтиво» было бы идеально. Чё-та захотелось пересмотреть эпизод про извращенцев и здоровенного парня с красным шариком во рту. Он на тебя очень похож, только рожа поумнее. Ну да чего я разоряюсь, ты-то лучше меня знаешь, небось, по десять раз на день пересматриваешь, как его нагибают.

– Слышь, тот парень был чёрным, как ты, – ухмыльнулся Резак.

Порнозаяц на это радостно оскалился:

– Бро, это получается я угадал, ты точно каждый день пересматриваешь. Любимый момент, да?

Грешник попытался выкинуть парочку из беседы, но такой опции в планшете не имелось. Так что дальнейшие обсуждения пришлось проводить под аккомпанемент агрес-

сивно-вульгарной перепалки, градус которой стремительно повышался. Неудобств добавляло и то, что к беседе присоединялись всё новые и новые личности. В основном подручные Резака, но были и просто любопытствующие, интересующиеся подробностями. Ругалась парочка так, что даже приглушённые голоса до посторонних доносились отчётливо.

А публика скандалы любит.

К счастью, обговорить первые пункты очереди получилось быстро. Дальше Грешнику пришлось раздумывать самостоятельно. Увы, но среди союзников не оказалось никого со сравнимым количеством бонусов.

Впрочем, вариантов не так много, быстро разобрался. Остаток времени посвятил общению с друзьями, чему весьма мешала непрекращающаяся «милая» беседа Резака с Порнозайцем.

Наконец таймер замигал красным, после чего отсчитал последние секунды и обнулится. Ажурную клетку тут же окружила непроглядная тьма.

Старый текст на планшете пропал, на его месте появился новый:

**Голосование завершено**

**Выбраны варианты: 1 и 5**

*Всем участникам приготовиться к переносу на стартовую площадку*

Увы – не совсем тот результат, на который Грешник рассчитывал. Но это неудивительно, ведь изначально сознавал, что шансы невелики. Гарантированное получение лишних трофеев – чересчур сильный соблазн, несмотря на то, что опция не распространяется на трофеи повышенной ценности. Вон, изначально даже Тарк за него цеплялся, а его непродуманным не назовёшь.

В принципе, победивший вариант неплох. Компромиссный: и любителям получить лишние знаки с символами подходит; и ремесленники со сборщиками полезностей с пустыми руками не останутся. Просто вместо призовых сфер и табличек смогут получать усилители артефактности. Трофей далеко не самый редкий, однако на каждом шагу не валяется, всегда в цене, всегда в недостаточном количестве. Для серьёзной модификации предметов таких много требуется.

Даже топы вроде Грешника до сих пор не довели свои любимые артефакты до высочайших показателей. Да что там говорить, ведь вряд ли хоть один участник сыщется, у кого этих артефактов полный набор собран и хотя бы наполовину прокачан. Причём действительно полезные артефакты с правильными комбинациями свойств, а не выбранные кое-как из подвернувшихся по случаю.

Но за сферы и таблички всё же обидно. Лишний способ их получения мог существенно усилить тех, у кого на руках имеются серьёзные деньги или товары для обмена.

А Грешник как раз из таких...



## Глава 2

**Пространство Ксай. Стартовая платформа  
165-62-11-С-8**

Новые семнадцать дней

– Сколько времени осталось до старта?

**Привычная для вас концепция времени к вашему текущему состоянию малоприменима. Вы можете отправиться на третий ярус прямо сейчас. Или задержаться здесь на биологический срок в семнадцать суток.**

Отлично, временные условия не изменились. И на этот раз Грешник готов выжать из каждого дня максимум возможного. Заранее всё продумано, но, как всегда, надо с чего-то стартовать.

С чего же? Первым делом следует затребовать спортзал, бассейн, стрелковый тир и прочее-прочее, включая специальное помещение для отработки Короткого прорыва и Пространственного переворота.

Навыки мгновенного перемещения – это сила, но сила, к которой Грешник не привычен. Она не стала его частицей, не привязалась к рефлексам, не вбила в голову все свои па-



раметры. Вместо того чтобы применять умения на автоматизме, приходится либо заранее готовиться активировать их в определённый момент, либо судорожно перебирать список возможностей, когда сильно припечёт.

И, увы, когда припечёт, зачастую первым делом вспоминается что-то не то.

Значит, несколько часов каждый день придётся посвящать именно этим навыкам. Грешник долго и нудно будет перемещаться по вертикалям и горизонталям, по ровным и кривым поверхностям, по открытым и загромождённым местам. Закрепит в подкорке все варианты применения.

Но это лишь часть того, что предстоит отработать. Планов у Грешника столько, что и за месяц не управится. Придётся жёстко экономить на сне, есть и пить на ходу и всячески совмещать различные полезные занятия. На этот раз ни минуты не потратит на изучение жалкого подобия форума, где нормально общаться нельзя, а найти что-то полезное — почти невозможная задача. Полноценную связь с друзьями через него никак не обеспечишь. Да и зачем она сейчас нужна? Всё, что надо, они давно и тщательно обговорили. Знали, что их дальше ждёт, готовились к семнадцатидневному перерыву совместно, собирая знания из разных источников, перебирая различные варианты.

Да, Грешник действительно ни минуты не потратит зря, на этот раз у него заранее всё рассчитано.

Разве что одну можно. Чтобы просто полюбоваться на то,

чем давно мечтает полюбоваться.

Настал тот самый момент.

– Мне полагается оружие. Трансформирующееся. Как его получить?

Ждать минуту не пришлось, тут такие запросы выполняются мгновенно.

*Предмет испытания.*

*Зелёный.*

*Оружие. Тип: физическое. Класс: холодное. Дальность: ближний бой. Вид: двойной моно-трансформер (глефа и меч).*

*Большой предмет.*

*Уровень: 15.*

*Ранг: великий предмет (может вместить до 9 свойств (и 4 дополнительно, открываются при помощи расширителей)).*

*Артефактные свойства:*

*1. Повышенный урон по броне.*

*2. Повышенная сопротивляемость попыткам повреждения.*

*3. Усиление боли при ранении противников, способных испытывать боль.*

*Активированные свойства: 0 (доступно 9 слотов).*

*Привязка: нет.*

*Прочность: 498/498.*

*Атака: превосходная.*

*Защита: нет.*

*Создатель: Лестница Испытания.*

Внимательно изучив каждую цифру и букву краткого описания, Грешник не пожалел времени, и проделал то же самое с полным, максимально развёрнутым. Также попробовал изменить оружие. Не сразу разобрался с некоторыми моментами, но главное уяснил без промедления.

Трансформер действительно обладал двумя ипостасями. В случае необходимости он преображался в доли секунды. Хочешь гуань дао? Вот тебе несколько непривычный, но всё же гуань дао. Желаете помахать чем-нибудь поменьше? Держи длинный односторонний меч, похожий на фальшион с несвойственной ему «азиатской» рукоятью.

Процесс изменения смотрелся дико, но это не страшно. Страшно то, что рука не поспевала за модификацией оружия.

Придётся наработать автоматизм и в этом действе. Само оружие в немедленной серьёзной доработке не нуждается. Зелёный цвет – третье место из десяти, круче только красный и оранжевый. То есть по самому главному параметру трансформер близок к пределу, его показатели работают на восемьдесят процентов от максимально возможного. В сумме со всем прочим он куда приличнее старого доброго гуаня.

Как не жаль с ним расставаться, однако таскать с собой бессмысленно. Продавать его Грешник не собирался. Зачем? Пускай остаётся на стартовой площадке, вместе с остальным запасным вооружением и амуницией. Если доведётся умереть и воскреснуть, можно заново экипироваться и возвратиться на ярус не с пустыми руками.

От товарищей, посвятивших немало времени изучению стартовой площадки, Грешник узнал о нескольких неочевидных возможностях. Кукловоды их, как бы, не скрывали, но и никоим образом не афишировали. Не исключено, что для выявления особо дотошных участников оставили.

Одна из возможностей – получения чуть ли не всех наработанных человечеством информационных материалов. Хочешь заняться изучением языков? Вот тебе набор видеоуроков и гора самоучителей. Хочешь изучить дзюдо? Живого тренера не получишь, зато всевозможные ролики занятий, курсы, записи соревнований и книги – пожалуйста.

Грешнику с обеими ипостасями нового оружия придётся работать и работать. И будет при этом поглядывать на экраны с непрерывными трансляциями всего, что получится выхватить по интересующим темам.

Глядишь, и нахватается полезного.

Заглянув в список магазина стартовой площадки, Грешник убедился в правоте самых въедливых товарищей. И заодно изучил один из предметов, коими до этого почти не интересовался.

*Предмет испытания.*

*Оранжевый.*

*Особая экипировка. Тип: физическая. Класс: обновляемые био-имплантаты. Вид: хвататель, био-имплантат для прямого взаимодействия со Скрытым хранилищем.*

*Средний предмет.*

*Создатель: Лестница Испытания.*

*Краткое описание.*

*Наделяет возможностью взаимодействовать со скрытым хранилищем посредством мысленных команд и образов. Не требуется наличие телефона и браслета. Качественное взаимодействие достигается путём тренировок и изменения цвета имплантата.*

*В случае вашей гибели и последующего успешного воскрешения имплантат будет восстановлен и немедленно готов к использованию.*

***Внимание! После установки имплантата изменение цвета невозможно.***

*Краткая инструкция по использованию.*

*Установите приобретённый имплантат в медицинском боксе (бокс создаётся голосовой командой). Далее голосом вызовите Скрытое хранилище. Можно вызывать мысленно.*

*Можно создавать голосовые или мысленные команды для совершения определённых действий с содержимым скрытого хранилища. Но для дополнительных возможностей может понадобиться длительная тренировка. Расширенный список возможностей смотрите в полном описании.*

***Внимание! Для использования хватателя требуются следующие параметры: уровень – 17, восприятие – 22, Скрытое хранилище – не менее 27 килограмм.***

На текущем уровне разрешается установить лишь одно устройство. На пятидесятом Грешник получит возможность обзавестись ещё одним. После первого яруса он не озаботился приобрести такую штуку лишь по причине их огромной дороговизны. Самые простенькие стартовали с пары сотен идеальных монет, тогда он такие суммы потянуть не мог.

Оно и к лучшему. Потому что Скрытые хранилища на тот момент ещё не ввели, следовательно, имплантаты для них вряд ли висели в продаже.

А даже если бы и висели, кому они нужны без самого вместилища, когда в магазине полным-полно куда более полезных устройств? Например, чем плох имплантат «ночник», обеспечивающий цветное ночное зрение, лишь немногим уступающее дневному? Он работает на порядки лучше артефактного свойства кольца, полученного за победу в ущелье. Или «модуль горняка», подсвечивающий на местности рудо-

носные точки сразу после того, как на их наличие среагирует поисковый навык.

И это далеко не самые «вкусные» варианты.

Есть где глазам разбежаться.

Но у Грешника они добежали ровно до хватателя. Он ещё на ярусе неистово надеялся, что именно подобную вещь обнаружит в немаленьком списке. Логика и некоторые подсказки от кукловодов намекали, что подобная опция весьма вероятна.

Надежда сбылась. Это прекрасно.

А вот цена выглядит далеко не прекрасно.

Весьма далеко...

Но есть ли у Грешника выбор? С его стилем боя без хватателя, конечно, воевать можно. Ведь выкручивался как-то на первых ярусах, и ничего, даже не убили ни разу. Однако чем дальше, тем труднее, а обладание таким имплантатом выведет некоторые возможности на принципиально иной уровень.

Так что потратиться придётся.

Как минимум, для трёх новых убойных игрушек это критично-важное вложение капитала.

Две из них, по сути, дублировали друг дружку. Можно сказать – близнецы. Многозарядные пистолеты одинакового калибра и с одинаково-приличным количеством патронов в магазинах. Именно таких вещичек Грешнику здорово не хватало при стычке с культистами на лесной поляне и при

защите безопасной зоны. Он нисколько не сомневался, что и дальше то и дело придётся сталкиваться с ситуациями, когда за кратчайшее время потребуется выдать убойно-многочисленную мощь.

Один пистолет создал Порнозаец. Точнее, он их сделал много. Так много, что Грешник даже приблизительно не мог назвать количество. Особенность навыка товарища при нынешних параметрах почти не позволяла каким-либо образом влиять на конечный результат. Даже для этого жалкого «почти» пришлось пойти на немалые траты, прилично развив умение. В итоге получилось что-то вроде лотереи, где при угадывании десяти цифр тебе известна лишь одна.

Так себе результативность, но это всё же преимущество. С начальным набором параметров товарищ работал абсолютно вслепую.

Дальше Грешнику оставалось снабжать Порнозайца материалами и выбирать из полученных вариантов самые лучшие. Из целой горы пистолетов, револьверов и малогабаритных штуквин, которые трудно однозначно отнести к тем или другим, в итоге выбрал один, с достойным цветом и приличными прочими параметрами. Второй, схожий во многом, отыскал Бес. Кому-то из участников повезло найти его на первом ярусе, да так и таскал, не расставаясь. Повезло, что патронов у владельца не было, да и торговаться не умел. Из-за бесполезности отдал недорого.

Именно такое оружие Грешнику и требовалось: два схо-



жих ствола, которые можно таскать в кобурах, или, если получится, научиться выхватывать их непосредственно из Скрытого хранилища. Вот для этого и потребовалась установка хватателя, потому что с одним обрезом довелось намучаться. Вечно норовит за что-то зацепиться, оторваться, потеряться, да ещё и движения ограничивает. С «близнецами» таких неудобств прибавится ровно в два раза, вот и оставалось надеяться на имплантат кукловодов.

Сейчас насчёт патронов можно сильно не волноваться. Те же въедливые проныры, исследующие скрытые возможности Испытания, ещё после первого яруса установили, что при желании можно прикупить любой стрелковый боеприпас, даже если на Земле он давно снят с производства, или существовал лишь в виде опытных образцов. Отсчитайте требуемую сумму и берите что угодно.

А вот за деньги поволноваться придётся. Потому что требуемые патроны с повышенным пробитием стоили по четыре идеалки за штуку. Обычные шли за три. Что так, что эдак при однократной стрельбе до полного опустошения магазинов Грешник потратит десятки и десятки самых труднодоступных монет.

Да уж, тут особо не постреляешь...

Однако это не критично. Для, так сказать, «плановой» стрельбы у него лук имеется, с бюджетными стрелами. Пистолеты требуются на тот неприятный случай, когда без них никак: отбиваться от толпы слабо защищённых противни-

ков; или, убегая, сносить самых прытких одного за другим, обезглавливая погоню. То есть все варианты, когда жизнь под угрозой, и спасти может только быстрая и частая пальба из удобного оружия.

При таких раскладах не до экономии.

Два пистолета – это не прихоть фаната вестернов. Дело в том, что Грешник запасся навыком, позволяющим независимо работать одновременно с парой смертоубийственных предметов. Неважно что это: топоры, мечи, ножи или пистолеты-пулемёты. Пока работает умение, мозг, как бы, разделяется. И к каждой руке независимо подсоединяется своя убойная вещь.

Да, в фильмах ковбои безо всяких фантастических параметров палят с двух рук направо и налево, назад и вперёд. Причём всё проделывают одновременно, будто не один человек действует, а два. Разумеется, стрелять можно и так, вот только попадать будешь только в упор, да и то не всегда. Чуть больше дистанция, и про второй ствол вообще забудь, работать будет лишь один, «главный» на этот момент. Хочешь не тратить патроны попусту, работай по очереди, переключаясь от одного револьвера на другой, или отрабатывай по врагу из обоих, сжимая в тесно сведённых руках.

Но с таким-то навыком, да с хватателем можно запросто воплотить фантазии режиссёров в реальность.

Грешник планировал к пистолетам оставить обрез, оснатив его самыми дорогими патронами с максимально воз-

можным для такого оружия пробитием. Но тут вмешался случай, – Порнозайцу крупно повезло.

Ну или совсем не повезло. Тут трудно сказать, ибо случай неоднозначный.

В общем, пытаюсь снова и снова создать что-нибудь под требования Грешника, Порнозаец в один из дней выдал необычный результат. Один из тех самых, когда лишь редкий эрудит без помощи Интернета способен уверенно отнести оружие к конкретной категории огнестрела.

Внешний облик оружия настолько впечатлил Порнозайца, что он на миг позабыл про данное коллективу слово и заорал на весь берег.

– Оууу! Мать вашу, да у меня бластер получился! Бластер!

Нет, это оказался не бластер. То есть не та штуковина, что стреляет лазерами, плазмой, нейтронными пучками, или чем там вообще полагается стрелять бластерам. Эта выпускала банальные пули.

Хотя, если говорить честно, банального ничего не было ни в пулях, ни во всём прочем.

И да, честно говоря, внешне это оружие действительно походило на что-то фантастическое. Очень уж диковинный облик, ни на что не похожий. Действительно немаленький бластер для какого-нибудь инопланетянина ростом в два с половиной метра или выше.

Да и, если вдуматься, по воздействию на цели тоже имелось сходство с разрушительным оружием из сказочного бо-

евика.

Весил сей диковинный давайс под шесть килограмм, и габаритами превосходил многие пистолеты-пулёметы (даже не из категории «мини»).

Описание его тоже внушало. Пожалуй, впервые на памяти Грешника кукловоды выказали явные признаки сильных эмоций. Прямо признали, что на них эта штукавина произвела немалое впечатление. И даже предупредили насчёт техники безопасности.

Причём дважды.

Хотя не факт, что писали именно кукловоды. Кто их знает, может для такой вот шаблонной рутины они наняли народ попроще? Устроили эдакий космический аутсорсинг. Или даже попросту умыкнули с Сириуса толпу каких-нибудь азотнодышащих осьминогов-копирайтеров. Кто чуть смышлнее и темнее кожей, тех загнали в относительно-чистый подвал с дешёвой мебелью и кофемашиной. Сидят там за продавленными пластиковыми столиками, рисуют по шаблонам обложки с волосатыми вооружёнными мальчуганами, да школьницами в клетчатых юбчонках и трусиках белых. Самые смышлёные из таких головоногих рабов под эти картинки какие-нибудь зеркально-однотипные тексты штампуют хозяину, рассчитывая на каждодневную миску перлового супа за пару книжонок в месяц.

Ну а те, у кого с головой и прочим абсолютная безнадёга, устроились на грязных матрасах в погребке пыльном, где день

за днём печатают такие вот этикетки, изредка позволяя себе единственную отдушину – жалкую претензию на юмор.

*Предмет испытания.*

*Фиолетовый.*

*Оружие. Тип: физическое. Класс: огнестрельное. Дальность: дальнобойное. Вид: особый пистолет, созданный на базе Thunder .50 (можно просто «Гром», он на вас, букашку, не обидится).*

*Большой предмет.*

*Уровень: 20*

*Ранг: отличный предмет (может вместить до 6 свойств (и 2 дополнительно, открываются при помощи расширителей)).*

*Артефактные свойства: 50% шанс игнорирования защиты от умений и эффектов (работает лишь против одного задействованного на цели умения или эффекта).*

*Активированные свойства: нет (доступно 6 слотов).*

*Привязка: нет.*

*Прочность: 282/282.*

*Атака: значительно усиленная.*

*Защита: нет.*

*Создатель: участник испытания Порнозаец (команда 2).*

*Краткое описание.*

*Ужасающий монстр, нелепо притворившийся пистолетом.*

том. Питается винтовочными патронами 12,7 миллиметра (NATO).

Низкий темп стрельбы. Колоссальные базовые повреждения.

*Краткая инструкция по использованию.*

*Хорошенько подумайте, стоит ли оно того. Любая жизнь уникальна, а жизнь разумного – высшая форма жизни. Если погибнете вы, погибнет целая вселенная.*

*А ещё жизнь прекрасна.*

*И она гораздо прекраснее, если вы проживёте её не инвалидом.*

*Если не передумали, зарядите по инструкции (если вы опытный артиллерист гаубичного дивизиона, с заряджанием справитесь и без инструкции). Наведите «Гром» на цель. Если вы верующий, хорошенько помолитесь. Если неверующий, тоже помолитесь. Нажмите на спусковой крючок. Убедитесь, что остались в живых (цель проверять не обязательно, она, как правило, уже не существует).*

*Для быстрой зарядки потребуются сноровка и наличие маловероятного желания сделать выстрел. Также вам потребуются повышенные физические параметры, чтобы хотя бы просто удерживать «Гром».*

*Если вы всё же отважитесь из него выстрелить, в первую очередь берегите руки.*

*Впрочем, берегите сразу всё. «Гром» способен аннигили-*

ровать вас целиком при малейшей ошибке.

**Внимание!** Для использования этого оружия требуются следующие параметры: уровень – 30, Сила – 34, Ловкость – 33, Выносливость – 26, Восприятие – 22, Дух – 17.

Качественная работа будет существенно затруднена без развитых суб-параметров Меткость и Устойчивость.

**Внимание!** Даже при соответствии требуемым показателям высок риск получения травмы при выстреле!

**Внимание!** Если требуемые параметры достигнуты с использованием бонусов предметов или наложенных на вас эффектов, вероятность получить травму или погибнуть стремится к 100%.

**Внимание!** Если вам дороги ваши друзья, не используйте «Гром» рядом с ними. Пламя, вырывающееся из дульного тормоза, способно испепелить всё живое в радиусе нескольких метров. И это почти не преувеличение.

Очень похоже на то, что пошутили не только в описании, а и в самом факте наличия такой ручной артиллерии. Разве что кто-то из земных оружейников ради интереса потратил уйму сил, создав под мощнейший винтовочный патрон почти полуметровый гибрид противотанкового орудия с пистолетом, для борьбы с отдачей оснастив его не только мас-

сивным дульным тормозом, а ещё и гидравлическим откатником.

Впрочем, судя по описанию и по голосу разума, все эти чрезмерные меры недостаточны. Патрон, используемый в крупнокалиберных пулемётах и антиматериальных снайперских винтовках смотрится среди пистолетов, как бегемот в зоомагазине, где торгуют исключительно хомячками. Он опасен не только для цели, а и для стрелка.

И не факт, что для цели опаснее.

Грешник впервые держал в руках оружие с такими требованиями. Мало того, что они высокие, так ещё и по всем пяти параметрам выставлены. Ловкость с Силой и Выносливостью ещё понять можно, Восприятие принять сложнее, однако тоже можно. Но при чём здесь Дух? Это, даже исходя из названия, как бы особый, нематериальный показатель.

Хотя, если подумать, логика присутствует. Действительно потребуется высокий дух, чтобы рискнуть взять эту гаубицу в руки, сунуть в подобие артиллерийского казённого монструозный патрон и выстрелить в недруга.

Но глаза боятся, а руки делают. Подняв уровень до тридцать пятого, и подтянув к нему все прочие показатели, можно снизить риск за счёт превышения рекомендованных параметров. При этом в распоряжении Грешника окажется весьма своеобразное оружие, способное сделать бо-бо даже самому серьёзному неприятелю. То, что из такого пистолета можно запросто убивать земных слонов и носорогов, не



вызывает ни малейшего сомнения. С самыми неприятными обитателями ярусов картина усложняется, но нельзя не признать, что даже тот динозавр, встреченный на болотах, вряд ли обрадуется, схлопотав здоровенную пулю.

С Эпическим исследованием Грешник, пожалуй, мог завалить его единственным выстрелом. Главное – попасть, в жизненно-важную часть тела. От такого оружия толстенная кожа и немалый слой мяса защищают плохо.

Из минусов дополнительно следует отметить отсутствие барабана, обоймы или магазина. То есть требуется перезарядка после каждого выстрела, причём удобной и быстрой её не назовёшь. Однако нельзя не признать, что на пройденных ярусах лишь у самых серьёзных противников были шансы пережить единственную пулю.

Честно говоря, загорись Грешник желанием обзавестись подобной артиллерией, пожалуй, выбрал что-нибудь другое. Или не настолько мощное, но многозарядное, или действительно огромную крупнокалиберную винтовку. Однако даже в магазине стартовой площадки невозможно приобрести абсолютно всё. И как раз ситуация с огнестрелом самая удручающая. Лишь по мелкашкам есть какой-то выбор по приемлемым ценам, а дальше сразу же сущий мрак начинается.

Разнообразие не впечатляет, зато ценники космические. Как вам револьвер сорок четвёртого калибра за двадцать шесть тысяч идеальных монет?

И патроны к нему по одиннадцать.

Хотя грех на последнее жаловаться, ведь боеприпасы к «Грому» куда дороже. Их несколько видов: самый дешёвый стоит шестьдесят две монеты; самый дорогой девяносто восемь. Причём брать их придётся именно по высшей планке, там пробиваемость максимальная. Для однозарядного «ультимативного» оружия – это критически важный параметр. Не всякий опасный монстр предоставит тебе вторую попытку, так что шанс успешно сработать с первого раза следует повышать всеми способами, не считаясь с любыми расходами.

Это особое оружие, для работы в особой нише. Не факт, что вообще придётся за него браться. Если повезёт, весь ярус пролежит в скрытом хранилище, занимая немалую часть его объёма. Грешник надеялся, что именно так и будет.

Но всё же минимум пяток патронов следует прикупить. На душе гораздо спокойнее, когда знаешь, что в случае чего сумеешь бронетранспортёр неслабо озадачить.

Уже зная, где и как искать, забрался в хитроумно припрятанный раздел со стрелами и болтами. И убедился, что цены на патроны весьма и весьма гуманные, если сравнивать их с продвинутыми боеприпасами для луков и арбалетов. Речь о тех самых, прошивающих приличную защиту, с взрывным эффектом в броневом пространстве. Опыт применения и описание показывали, что они не просто не уступают, они превосходят выстрелы из крупнокалиберных винтовок.

Но цена заставила сесть, где стоял...

Шестьсот одиннадцать идеалок! При том, что большинство участников за два яруса столько монет в руках не держали. И это за одноразовую стрелу, которой ещё попасть в нужную точку надо, потому что некоторые здешние монстры даже такой подарок запросто стерпят, если он угодит не в жизненно-важное место.

Бес, несмотря на все его коммерческие таланты, сумел добыть всего лишь несколько штук, из которых у Грешника сохранилась только одна. Заплатить за каждую на ярусе пришлось о-го-го, но так он считал лишь до того, как ознакомился с безумным ценником стартовой площадки.

Да уж... На этот раз Грешнику удалось вынести с яруса пятизначную сумму в идеалках. И он много чего рассчитывал прикупить, усилив, в первую очередь, свои самые полезные артефакты. Однако убойные стрелы и патроны тоже нужны, так что теперь в его бюджете наметилась немалая брешь.

Нет, он, конечно, понимал, что дёшево не отделается. Но ведь не настолько же...

Ладно, куда деваться, придётся смириться. Так или иначе, потратить придётся всё нажитое. Нет смысла создавать финансовые запасы, не зная, получится ли пройти следующий ярус. Деньги должны работать на выживание именно сейчас, в ближайшей перспективе.

Отсюда следует, что коллекцию артефактов Грешник усилит не настолько хорошо, как запланировал.

И надо не только по деньгам сориентироваться, а и по полному набору параметров. Изучить все бонусы, положенные лидеру, прикинуть, как их распределить наиболее выгодно.

Не забыть извлечь из каждого предмета ненужные свойства. Под ненужными подразумеваются прибавки на Силу, Ловкость и прочее. Как показали исследования любознательных участников, эти плюсики прекрасно работают лишь в тех случаях, когда необходимо подтянуть свои показатели под требования определённого предмета. Да и то в случае с «Громом» положительный результат не гарантируется, — об этом прямо говорит забавное описание. Также встречаются отдельные ситуации для отдельных субпараметров. Например, на винтовку или пистолет следует добавлять строго Меткость и ничего больше. Этот показатель работает на всю свою теоретическую мощь сразу, стоит лишь оружию оказаться в руке.

Все прочие работают далеко не сразу и с неприятными особенностями. Например, если верить многочисленным экспериментам, ту же Силу прибавки слегка увеличивают, но только при выполнении ряда условий. Предмет со свойствами на этот параметр следует держать на себе день и ночь, не расставаясь ни на минуту и не скрывая в хранилище. И тогда спустя пару суток сможешь ощутить незначительную разницу, поднимая тестовые тяжести. Эффективность колеблется в районе всего-то пяти процентов, так что следить за цифрами придётся строго, иначе ничего не заметишь.

Для лучшего понимания это выглядит так. Человек поднимает груз в сорок килограмм. Честным образом увеличив параметр Сила на двести единиц, он сможет взять восемьдесят. Но если Силу поднимет на двести не в параметрах, а за счет прибавок от свойств постоянно носимой цепочки-амулета, сможет поднимать лишь сорок два килограмма. Причём не сразу, а спустя пару дней. Однако если для нового копия требуется двадцать Силы, кукловодам без разницы, откуда она берётся: от «чистой» прокачки, или от активаторов свойств предмета.

Разумеется, цифры произвольные. Просто чтобы принцип наглядно показать.

Получается, Грешник кучу ценных активаторов перевёл с нулевым либо ничтожным эффектом.

Увы.

Но эта ошибка частично исправима. Старые активаторы можно удалить, не разрушая предметы, после чего поставить на освободившееся место новые.

Вот только что ставить, если активаторы бывают лишь трёх видов: на параметры, на суб-параметры, и на состояния.

А вот тут напрашивается единственный вариант. Точнее два варианта, и оба идеальные, потому что эффект от них не придётся ждать два дня. Он мгновенный и далеко не мизерный.

Первый вариант – Восприятие. Второй – Дух. Многие считают, что они далеко не самые важные, но есть нюанс. Одна

единица первого добавляет десять единиц к шкале энергии тела, а вторая пять к духовной. У Грешника есть полезные навыки работающие и на той, и на той, так что все последние дни он только и делал, что требовал от Беса искать лучшие товары по этим направлениям.

За счёт дорогуших, самых продвинутых активаторов можно поднять оба вида энергии до таких значений, что больше не придётся трястись над применением каждого навыка, да выискивать редкие и дорогостоящие искры.

Хотя надо признать, что это тоже траты, и весьма немалые. Но мало кто просил за такой товар идеалки, а обычных монет испытания – «мисок», Грешник набивал столько, что давно со счёта сбился. В тех нечастых случаях, когда их не хватило, всегда находились варианты обмена на разнообразные трофеи. Благо, безкастовым они выпадают в завышенных количествах.

В общем, ему есть, чем заняться. Считать и сравнивать варианты, вырабатывать автоматизм навыков, загружать голову теорией, стараться получше освоиться с новым оружием, не забывать про базовую физическую подготовку и так далее и тому подобное.

Он должен выжать из этих семнадцати дней всё возможное, шагнув на третий ярус во всеоружии, качественно подготовившись к любым раскладам.

Угроза, коротко и оригинально высказанная кукловодами на пустынном берегу, озадачила всерьёз.

Если не учитывать описание монструозного пистолета, шутить эти ребята не любят.

Всё очень серьёзно.

\* \* \*

Несмотря на то, что информация насчёт семнадцати дней после второго яруса ни для кого не секрет, глупо полагать, что все решились задержаться на полный срок и посвятить его исключительно самосовершенствованию. Наверняка кто-то позволил себе отдых разной продолжительности, а кто-то и вовсе не стал напрягаться, и всё это время вкусно ел и пил да сладко спал, лениво посматривая фильмы с сериалами, время от времени загрязняя здешнее смехотворное подобие форума.

Грешнику было не до отдыха. Он работал и работал над собой, то и дело повышая разные параметры за счёт припасённых трофеев и бонусов, начисленных по итогам прохождения яруса. Задрать их все сразу на максимальную величину нереально. Хотя недомогание при прогрессе снижается от уровня к уровню, при таких объёмах оно жесточайше ударит по телу и мозгу. Рисковать вырубиться он не мог.

Ведь это означает потерю бесценных минут, а то и часов.

В чём-то это походило на подготовку спортсмена перед ответственными соревнованиями. Тысячи и тысячи патронов перевёл, тренируясь извлекать всевозможное оружие из хранилища в самых разных положениях. Выхватывал писто-

леты и обрез на бегу, в прыжке, зависнув на перекладине, в падении с большой высоты на поролоновый мат или твёрдую поверхность, сразу после Прорыва и Пространственного переворота. С левой руки, с правой, с обеих одновременно и по очереди, в полной темноте и при ослепительно-ярком нервно мигающим освещении. Комбинировал с обеими ипостасями трансформера, с ножом, со стилетом. Без навыков или с разными навыками (по отдельности и в комплекте). Не забывал, разумеется, и про новый лук, упражняясь доставать его одновременно со стрелой, уже наложенной на тетиву.



# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.