

АНДРЕЙ ЕФРЕМОВ

ПОСМЕРТИЕ

Альфа

| Книга
шестая

часть вторая

LITRPG

Посмертие

Андрей Ефремов

Посмертие-6. Альфа. Часть вторая

«Автор»

2023

Ефремов А.

Посмертие-6. Альфа. Часть вторая / А. Ефремов — «Автор»,
2023 — (Посмертие)

Игроки с Земли вновь ступили на Лаэди, но в этот раз люди точно знают, зачем отправляются в волшебный мир. Человечество идёт воевать. Нет больше раздробленности на государства с множеством лидеров, нет подковерных интриг, нет разногласий. Есть только цель – победить зло, и её надо выполнить, несмотря ни на что...

© Ефремов А., 2023

© Автор, 2023

Содержание

Глава 1 Возмездие	5
Глава 2 Совет рода	12
Глава 3 Новости	18
Глава 4 Прибытие	25
Глава 5 Остров	31
Глава 6 Игровая зона	37
Конец ознакомительного фрагмента.	39

Андрей Ефремов

Посмертие-6. Альфа. Часть вторая

Глава 1 Возмездие

Перед глазами проносится радужный тоннель, а сердце колотится так, что вот-вот разорвёт грудную клетку. Я лечу на Землю, домой.

После слов Фаерона о завершении построения астрального мостика преодолеть импульсивное желание отправиться в путь незамедлительно удалось с огромным трудом. Сердце рвалось на Землю, к родным, но разум возобладал над эмоциями. Надо было завершить эвакуацию, проинструктировать Магнуса, обговорить с союзниками дальнейшие шаги, подготовиться к прибытию в Прайм игроков. Как обычно, дел невпроворот.

– Предлагаю сформировать альянс, как когда-то это сделал Кирик, – продолжил совещание я. – Сейчас здесь собрались разумные, в чьих жилах течёт кровь лидеров своих народов, и только вам решать, как очищать свои земли от врагов, а игроки вам в этом помогут.

– Значит, бессмертные возвращаются? – задал вопрос Баренц.

Из всех собравшихся он был самым неосведомлённым. В поселении кентавры не рвались во власть и взяли на себя функцию стражи и основной ударной силы. У кентавров вообще гипертрофировано чувство справедливости. Они почти не способны на подлость и предательство, а честь для них не пустое слово и стоит во главе жизненных ценностей, как и гордость. Может, именно это сочетание и привело эту расу к столь печальному положению.

– Уже не бессмертные, – ответил кентавр я. – Как и у любого жителя Лаэди, у игроков будет всего одна жизнь. Единственное отличие: после смерти здесь их душа вернётся в реальное тело на Земле, тогда как вас ждёт испытание, по результатам которого достойные обретут посмертие. Каждый в итоге получит по заслугам своим.

– Что конкретно ты предлагаешь, – не спешила соглашаться Ланиэлит. – Какую конечную цель будет преследовать новый альянс?

– Борьба с Властелином и некромантами, естественно, – не задумываясь ответил я.

– Слишком абстрактно, конкретизируй, – потребовала императрица драконов. – Как ты собираешься распоряжаться силами новообразованного альянса? У тебя должен быть чёткий план действий. Нам не хватит сил штурмовать ни Эргиль, ни цитадели Владык.

– Этого и не потребуется, Властелин сам придёт к стенам Прайма, когда поймёт, что без его участия орда не справится со штурмом Долины жизни.

– Сомневаюсь, что орда не справится. Если враг ударит с двух сторон, мы не выстоим, – со вздохом проговорила Ланиэлит. – Особенно когда свободные народы разобщены.

– На данный момент не выстоит, – не стал спорить с более информированной о раскладе сил в мире императрицей драконов я. – И нам предстоит это изменить. В прошлый раз слишком много сил было потрачено на защиту свободных королевств. Сейчас же стоит сосредоточить все силы на обороне Долины жизни. Города можно восстановить, воскресить мёртвых – нет, разве что в виде нежити. Народы Лаэди должны вновь, как и несколько тысяч лет назад, объединиться перед лицом общего врага. Надо превратить Долину жизни в один сплошной укрепайон и отступить из городов на заранее подготовленные позиции. Когда волны вторжения начнут разбиваться о воздвигнутую защиту и продвижение врага остановится, мы объявим о возвращении игроков. Властелин будет вынужден лично принять участие в сражении, так как если дать игрокам время на развитие, они превратятся в грозную силу, способную победить кого угодно.

– Утопия, – первой высказалась Ланиэлит. – Люди, эльфы и орки никогда не оставят свои города и нажитое богатство. У орков сильная духовная связь со своей землёй. Эльфы намного сильнее в своих лесах, а на открытой местности будут уязвимы, люди алчны, а отступление в Долину жизни не сулит выгоды.

– Убедить их будет сложно, – не стал спорить я. – Но нам придётся найти правильные аргументы, иначе смерть для всех.

– Допустим, получилось. Хотя я не представляю, как ты собираешься этого добиться, – уже другим, деловым тоном проговорила Ланиэлит. – Властелин вылез из своей берлоги и начал продавливать нашу оборону. Что дальше? Он невероятно силен и по могуществу лишь немногим уступает богам. Никто из ныне живущих не сможет противостоять ему.

– Эту задачу я беру на себя. Вам надо сделать так, чтобы Властелин не имел возможности сбежать.

– А силенок-то хватит? – не унималась Ланиэлит. – Пока ты ничего не смог противопоставить даже Владыке некромантов, а Властелин гораздо сильнее.

– Я работаю над этим, – уклонился от прямого ответа я. Спорить с очевидным глупо. – Но прошу заметить, что я прибыл на Лаэди меньше месяца назад и за это время сумел уничтожить один из храмов вражеского бога и поспорить некромантов. Сейчас Владыки Ксеркс, Вахал и Черног уверены, что Зог переметнулся на сторону врага, и разгневанная Мория не станет слушать никаких оправданий. Пока появление на Лаэди Стражей остаётся в тайне, понять, кто совершил диверсию в храме, некроманты не смогут и устроят грызню между собой, что ослабит всех и уменьшит давление на границы свободных королевств. Во время свары намного проще пробраться на вражескую территорию, выкрасть другие сосредоточия, а в идеале и ликвидировать Владык. Да и манёвр с отходом разумных в Долину жизни провернуть будет значительно легче.

– Тут Оникс прав, – нарушил молчание Велиан. – Он стремительно прогрессирует, и за короткое время Оникс совершил гораздо больше, чем многие из исконных жителей Лаэди за сотни лет. Если кому и под силу справиться с Властелином, так это ему.

– Тебе потребуется оружие бога, – не став комментировать слова Велиана, проговорила Ланиэлит. – И мне известно лишь одно место, где можно достать столь редкий артефакт, и, поверь, оно очень хорошо охраняется. Но даже если ты сможешь туда добраться, это ничего не изменит. Ты не сможешь прикоснуться к оружию павшего бога.

Я понимал, о каком месте говорит императрица драконов. Лики-Миранэ достаточно подробно описала события нескольких тысячелетней давности. Оружие последнего старого бога Лаэди Торсунвальда должно было остаться там, где произошла первая битва с Властелином. Без благословения бога ни один смертный не сможет взять в руки его оружие, а Торсунвальд уже никого не сможет благословить.

Решить данную проблему, казалось бы, невозможно, но если посмотреть на неё под другим углом, то могут возникнуть неожиданные варианты. Перед заброской на Альфу меня выдернул к себе Кирилл, который, вне всяких сомнений, знал о существовании проблемы. Меня напоили странным напитком. Я точно знаю, что в его составе была защита от ментальных воздействий, но был ли он однокомпонентным – большой вопрос. У Кирилла было много времени, чтобы подготовиться, а в его уме и дальновидности сомневаться не приходится. В общем, как минимум попробовать взять в руки оружие павшего бога надо обязательно.

– Это моя проблема, – сообщать кому бы то ни было о своих возможностях я не собираюсь, да и всё это может быть лишь моими фантазиями. – Я найду способ победить врага.

– Значит, ты предлагаешь просто довериться тебе? – После этих слов взгляды всех собравшихся скрестились на мне. – Один раз у игроков уже был шанс прикончить Властелина, моя мама пожертвовала своей жизнью, но Серебряный рыцарь решил поступить иначе. Мы говорили с ним на эту тему, и он объяснил мне причину своего поступка, но это не меняет

сути. Для игроков с Земли исконные жители Лаэди будут всегда на втором плане, ими можно пожертвовать, если сильно прижмёт.

– Ты имеешь полное право думать так, – спокойно ответил я императрице драконов. – Но у вас просто нет другого выбора. Ты можешь довериться мне или не довериться, но я всё равно буду делать то, что должно, вне зависимости присоединятся драконы к альянсу или нет. Признаюсь, без вас шансы на успех стремительно катятся к нулю, но я всё равно буду идти к поставленной цели.

– Почему? – взглянув на меня своими нереально красивыми, золотыми глазами, спросила Ланиэлит.

– Кто-то же должен, почему не я? – усмехнувшись, ответил девушке я. – Слишком много судеб искалечило это существо, и если его не остановить, то искалечит ещё больше.

– Это не ответ, – мотнула головой Ланиэлит. – У каждого поступка есть причина, мотивация. Почему ты так стремишься победить Вселенское зло?

– Да потому что только после его смерти я смогу покинуть этот мир и..., – не выдержал я и чуть не выдал правду, которую боялся озвучить даже самому себе.

– Иии... – вопросительно протянула Ланиэлит.

– Стать хранителем, – произнёс я то, что хотела услышать императрица драконов, свято верящая, что каждый поступок человека преследует сугубо эгоистические цели.

Понимание, что именно надо сказать, чтобы убедить императрицу драконов, пришло внезапно, как будто в голове щёлкнул переключатель. Самое интересное, что я сказал ей чистую правду. За выполнение задания мне было обещано +150 000 к карме, а, по словам Магнуса, этого достаточно, чтобы стать богом.

– Что и требовалось доказать, – с превосходством обвела взглядом всех собравшихся императрица драконов. – Наконец-то я услышала всю правду. Если играть, то по-крупному? Да, Оникс? Признайся, тебе ведь плевать на судьбы разумных Лаэди, да и на всех остальных жителей Вселенной.

– Ты не права, Ланиэлит. Откуда в тебе столько злобы? Странники выполняют задания Творцов, это наша работа, за неё полагается награда. Прикончить Властелина чертовски сложно, отсюда и такой большой приз, но этот факт не делает меня эгоистичным и плюющим на всех окружающих индивидом. Я захотел прикончить Властелина ещё до того, как узнал о награде.

– Ты не врёшь, это хорошо. Теперь, когда мне стала понятна твоя мотивация, я готова присоединиться к альянсу. Драконы выполняют свой долг. Только предупреждаю сразу, ввязываться в заранее безнадёжное сражение мы не станем. Если я увижу, что ты не справляешься со своими обязательствами, мы уйдём. Пусть потом нас всё равно убьют, но в этом случае мы будем сражаться только за себя и погибнем в бою.

– Нет, – без колебаний ответил я, чем вызвал неподдельное удивление как Ланиэлит, так и всех остальных. – Такой ненадёжный союзник, который может бросить всех в самый ответственный момент, мне не нужен. Лучше я буду строить планы исходя из реальной тактической обстановки, чем менять всё в последнюю минуту. Либо вы с нами до самого конца, каким бы он ни был, либо где выход, ты знаешь.

Девушка чуть ли не зарычала от гнева. Похоже, в таком ключе с ней ещё не разговаривал никто. Она сорвалась с места и помчалась к краю башни, а потом незамедлительно прыгнула. Спустя несколько секунд огромный золотой дракон начал резко набирать высоту и округу огласил яростный рёв небесного ящера.

– Остынет и вернётся, – спокойно прокомментировал я. – Пара тысяч лет для дракона – это как двадцать для человека. Девчонка ещё юна и импульсивна.

– На самом деле меньше, – неожиданно сообщил Фаерон. – Долгое время яйцо императрицы хранил Анимус. Чтобы она родилась сильной, дух-хранитель Единограда насыщал

его излучениями мэллорна. Ещё одной проблемой стала утрата родового золота. Маэланит не успела передать его, а у драконов таким способом передаётся родовая память. Она оказалась лишена большинства знаний, которые копились не одну сотню тысяч лет её предками. По сути, драконы начали жизнь практически с чистого листа, и её поведение есть результат лишь собственного жизненного опыта, без оглядки на мудрость рода. Как ты понимаешь, опыт этот был не очень приятным. Властелин вместе с некромантами причинил всем народам много бед, и драконы успели хлебнуть свою порцию горя.

– Это многое объясняет, – выслушав пояснение Фаерона, проговорил я. – Буду с ней помягче.

– Не стоит, – тут же ответил интеллект замка. – Наоборот, твоя негибкая позиция и жёсткий, беспелляционный взгляд на ситуацию научат Ланиэлит дисциплине. Ей будет это полезно.

– Детский сад, – буркнул я. – И что, они все такие?

– В большей или меньшей степени, но да. По сути, они ещё дети, которым пришлось очень быстро взрослеть и проливать свою и чужую кровь в жестоких сражениях, а иногда и терять боевых товарищей или близких. Ещё повезло, что я вовремя взял драконов под свою опеку и как мог старался воспитывать их.

– Спасибо тебе за это, уважаемый Фаерон, – склонив голову, произнёс я. – Не будем терять времени, слишком много вопросов надо успеть обсудить, – резко сменил тему я. – Велиан, как только закончится совет, отправляйся в Единоград и организуй всё необходимое для беженцев. Среди них много хороших мастеров. Их надо пристроить к делу и снабдить всем необходимым для работы, в том числе и обменом знаниями с более опытными коллегами. Магнус потом передаст тебе точное количество прибывших. У тебя остаётся гостевой доступ в Прайм, и ты можешь пользоваться замковым порталом. Как только истекут сутки карантина, вернёшься обратно и поведёшь всех в Единоград. Затем вместе с отцом начинайте усиливать обороноспособность города. Детали обговорим позже.

– Сделаю, – кивнул приятель.

– Гулия, Баренц, – я посмотрел на гоблина и кентавра, или гоблиншу? Не важно, – на вас поддержание порядка во временном лагере, а также вербовка сторонников. Все, кто смог пройти сквозь порталную установку в городе мёртвых, прошли мою проверку. Этим разумным можно доверять. Не безгранично, естественно, но за время жизни в поселении они не запятнали свою карму связями с врагом.

– А что стало с теми, кто не прошёл проверку? – заинтересовался кентавр.

– Портал перенёс их в случайную точку бывших свободных земель, – решил всё же рассказать правду я.

– Каждый получит по заслугам своим, – усмехнулась Гулия, – так вот что ты имел в виду.

– Не испытываю жалости к всяческим прохвостам и предателям, – пожав плечами, ответил я.

– Полностью поддерживаю данное решение, – высказался Баренц.

– Далее, Фаерон, я заметил, что строительство личных комнат для игроков уже началось, у тебя достаточно материалов?

– Более чем, – тут же ответил искусственный интеллект замка, как я его решил для себя называть. – Подземные склады заполнены редкими ресурсами под завязку, а большое количество клановых очков позволяет мне возводить усиленные постройки.

С этим сложным вопросом мне ещё только предстоит разобраться. Нет, я, конечно, тщательно изучил клановое меню, но одно дело – пролистать его, и совсем другое – понять, как это всё работает, и начать использовать.

– Отлично. Экономическими вопросами будет заниматься специальный человек, которого я приведу с Земли. Каждым делом должен заниматься профессионал, иначе добиться успеха будет практически нереально.

– Мудрое решение, – прокомментировал мои слова Фаерон. – Главное, чтобы этому человеку можно было доверять. Всё же сумма, что сейчас находится в нашей казне, огромна.

– Игрокам ни к чему золото Лаэди. Они не смогут забрать его на Землю. Скажу больше, я попрошу лидера человечества отправлять сюда только проверенных и надёжных людей.

– А ты знаком с лидером своего народа? – удивился Фаерон, который, скорее всего, был в курсе сложной политической обстановки на нашей планете, ведь он не раз присутствовал на советах, возглавляемых Кириком и другими Стражами.

– Мой отец знаком, – вспомнив последнее эхо на Асдаре, ответил я.

– Радостная весть, – улыбнулся виртуальный старец. – Надежда на благополучный исход укрепляется в моём сердце.

– Нужно направить посла тёмным эльфам и договориться о доступе в их владения. Игрокам до поры до времени нельзя показываться в открытом мире, но набирать уровни и получать боевой опыт жизненно необходимо.

– Я договарюсь с великой матерью тёмных эльфов, – раздался из-за спины голос вернувшейся Ланиэлит.

Императрица драконов появилась не одна. Она привела с собой дочь, на лице которой я прочитал тревогу.

– Что-то случилось? – тут же насторожился я.

– Я не уверена, – тихо проговорила Сафирит. – Вот уже больше недели ни Серебряный рыцарь, ни Соната не отвечают своим жрецам и вообще не выходят на контакт. Это меня беспокоит. Такого раньше не случалось. Ты говорил, что виделся с ними, тебе что-то известно о судьбе хранителей? Возможно, ваш разговор отследили враги и нанесли им коварный удар?

– Исключено, мы общались в чертоге Серебряного рыцаря. Я так понимаю, что эта локация имеет абсолютную степень защиты.

– Ты удостоился чести посетить небесный чертог? – ахнула Сафирит, а все остальные изумлённо выдохнули.

– Да, – совершенно спокойно ответил я. – И мне кажется, что в этом и кроется причина молчания хранителей. Они даровали мне артефакты и знания и, скорее всего, немного переборщили с допустимым воздействием на смертных. По всей видимости, они нарушили правила большой игры и сейчас пожинают плоды. Скажи, почувствовали ли жрецы магические возмущения? Если бы враги ударили, вы должны были это заметить.

– Нет, всё как обычно, – немного подумав, ответила Сафирит. – Благословения за дары продолжают поступать, да и все другие способности жрецов работают.

– Тогда я не вижу причины паниковать, – резюмировал я. – Скорее всего, система просто обрубилась им связь с внешним миром на определённое время в наказание за нарушение правил.

– Хорошо, если так, – задумчиво ответила Сафирит. – Без помощи хранителей победить будет сложно.

– У них своя война на высшем плане, у нас своя здесь, все при деле, – пожав плечами, ответил я. – Итак, предварительные цели обозначены, пора приступать к их выполнению.

– Альянсу надо дать название, – озвучила важный момент, который я чуть не упустил, Ланиэлит.

Я смог убедиться на практике, что название какого-либо объединения очень важно. Когда мы придумывали название клана на Асдаре, Риана выдала очень интересную мысль, которую я запомнил. Тогда она сказала:

– Как звездолёт назовёшь, так он и полетит.

Тогда мы решили назвать клан Возрождение, ведь это отражало суть того, что мы стремимся совершить. Мне кажется, что сейчас надо поступить так же.

– Возмездие? – предложил я.

– Хорошее слово, ёмкое, – немного подумав, ответила Ланиэлит. – А главное, отражает самую суть. Мне нравится.

Остальным название тоже понравилось, хотя, если честно, то на данный момент среди собравшихся кроме Ланиэлит право голоса имеет только Велиан де Мари. У Баренца в подчинении лишь относительно небольшой отряд соплеменников, который на данный момент не способен хоть как-то повлиять на общий расклад. Гулия и вовсе, помимо крови, не имеет реальной власти над гоблинами.

Понятное дело, озвучивать я это не стал, но все собравшиеся умны и сами это понимают. Им предстоит проделать колоссальный объём работы, чтобы завоевать доверие соплеменников, а потом и повести их в бой. Я верю, что им удастся это сделать, лишь бы хватило времени.

Открыв специальную вкладку интерфейса, отвечающую за формирование альянсов, отмахнулся от предложения восстановить прежний альянс со странным названием ССР и начал генерацию нового глобального объединения игроков и нпс. Процесс занял у меня около получаса, в течение которых народ обсуждал текущие проблемы и получал информацию о положении дел в мире от Фаерона.

– Невозможность покинуть альянс, огромный штраф за саботаж приказов совета альянса или предательство, после которого любой как минимум лишится магии, а то и вовсе жизни, куча ограничений на разглашение информации для всех членов альянса, – начала перечислять Ланиэлит, когда я закончил редактировать правила. – Ты это серьёзно?

– Абсолютно, – не моргнув глазом ответил я. – Ставки слишком высоки. Каждый, кто присоединится к альянсу Возмездие, должен поклясться соблюдать эти правила. Информацию о том, что в составе альянса есть представители Стражей, будут видеть только лидеры своих народов или государственных объединений, но правила обязан соблюдать каждый разумный. Всех, кто не согласен, можно смело лишать гражданства и выселять из Долины жизни. Время полумер закончилось, сейчас начинается война на выживание, и кто не готов с оружием в руках защищать свой дом, пусть берёт свою судьбу в собственные руки и не просит помощи у Единорога или альянса Возмездие.

– Будут недовольные, – предупредил Велиан. – Много недовольных.

– Плевать, – безразлично пожал плечами я. – Вряд ли городская стража и армия Единорога пойдут против такого решения. Передай отцу, чтобы перед тем, как присоединиться к альянсу, привёл все подразделения в режим полной боевой готовности. Все малейшие возмущения подавляйте максимально быстро, но без жестокости. Всех несогласных вышвыривайте за периметр городских стен. Предлагаю дать всем сутки, чтобы народ мог определиться со своей позицией.

– Жёстко ты, мне нравится, я согласна, – проговорила Ланиэлит.

– **Клан Небесные владыки присоединился к альянсу Возмездие.**

Тут же появилось системное подтверждение, а спустя несколько секунд новообразованный альянс пополнился ещё двумя фракциями нпс – гоблинами и кентаврами. В численном составе пока изменения весьма скромные, но это ведь только начало.

– Оникс, некроманты попёрли в город мёртвых, подорвал проход, но к этому времени поток беженцев уже прекратился. По моим прикидкам, ещё минут десять, и в портал войдут все, – пришло сообщение от Магнуса.

– Так, все свободны, занимаемся делами согласно составленным планам, – отпустил я совет Возмездия, а потом уже ответил приятелю: – Отлично, как только убедишься, что все беженцы эвакуировались, минируй портал, взорвём его, когда ты окажешься в Прайме.

– А смысл? Отстроят же, слишком много редких бесхозных ресурсов в этой локации.

– Не отстроят, – злорадно улыбнувшись в душе, написал я. – Ты думаешь, я собираюсь оставить врагу доступ к такой богатой ресурсной базе?

– А какие у нас варианты?

– Я запрограммировал управляющий кристалл города мёртвых вернуть контроль над локацией системе, как только локацию покинет последний представитель клана Стражи. Даже если некроманты и найдут способ взять под контроль оставшуюся в городе мёртвых нежить и заставить мобов добывать ресурсы, переправить её на поверхность они не смогут.

– Ну ты и жук, Оникс, – восхитился изящным решением проблемы Магнус.

– Жизнь заставила научиться продумывать свои ходы на несколько шагов вперёд. Давай быстрее перемещайся в Прайм, мне надо выдать тебе инструкции и отправляться на свою родную планету за подмогой в лице тысячи игроков. Кстати, у меня есть для тебя подарок. На складах замка я обнаружил весьма солидный запас эссенции жизни. Очень скоро ты сможешь вернуть себе истинный облик.

Глава 2 Совет рода

Радужный тоннель закончился, и по ушам тут же ударила сирена, а из стального потолка выдвинулись импульсные турели и уставили на меня тёмные провалы своих стволов.

Помещение я узнал мгновенно, мне приходилось бывать здесь не один раз во время просмотра эха. Меня закинуло в бункер Серебряного рыцаря, а если точнее, то астральный мостик соединил Прайм с телепортационной установкой, посредством которой родители переместились на Ферн. Похоже, наличие на Земле такой установки в разы ускорило построение астрального мостика.

Активация механизма переноса выглядела довольно специфически. Одного наличия мощного источника энергии было недостаточно. Чтобы установка в Прайме имела возможность соединиться с нужной точкой в необъятной Вселенной, нужны координаты, которых, у меня, естественно, не было, но, как оказалось, есть и другой выход. Каждая душа связана со своим родным миром, а устройство, которое построил Александр, позволяет уловить эту незримую связь и, проследовав по астральной ниточке, построить мост между мирами.

– Куда тебя демоны несут, там опасно! – послышался ворчливый, но такой родной голос отца.

– Игорь,пусти меня, иначе я за себя не ручаюсь, – возразила ему мама. – Я чувствую, что должна быть там.

Металлические створки распахнулись, и я увидел могучую фигуру отца, из-за которой выглядывала мама, а также ещё множество людей в военной форме и с оружием в руках.

– ОЛЕГ! – вырвался из горла мамы нечеловеческий рёв. – Пустите меня!

– Да стой же ты, – обхватив жену обеими руками, всё же смог удержать её отец. – Это не может быть наш сын, Олег погиб.

– Это я, пап, – улыбнувшись, проговорил я. – Ты отчасти прав, я действительно погиб на задании, но, как оказалось, смерть – это только начало пути. Вселенная устроена невероятно сложно, но порой случается так, что люди возвращаются даже с того света.

– Сын, это не можешь быть ты, – уже менее уверенно проговорил отец, – от вашей колонны остались одни обломки, я видел фотографии.

В этот самый момент мама извернулась и рванула вперёд, наплевав на все запреты. Все её материнские чувства буквально кричали, что я настоящий. Она проигнорировала крик отца и бросилась в мои объятия, но, не встретив опоры, проскочила сквозь бестелесную оболочку и чуть было не врезалась в стену.

– Я вернулся на Землю в образе духа. Моё земное тело мертво, и воссоздать его не получится.

– С чего нам верить тебе? Вдруг ты демон, который лишь притворяется Олегом.

– Это не демон, – уверенно заявила мама. – Когда ты уже научишься пользоваться магическим зрением и считывать данные из информационного поля галактики, дуболом ты военный.

Похоже, отец так до конца и не освоился с новоприобретёнными магическими способностями, раз маме приходится ему об этом напоминать. Интересно, сколько прошло времени после их возвращения с Ферна и победы над Вельзивулом?

– Кто такие странники миров? Стоп, сын, ты стал Стражем?

По мере получения данных от информационного поля галактики глаза отца удивлённо расширялись. Он уже успел убедиться, что этим данным можно верить, и мгновенно признал во мне сына.

– Всё расскажу, – улыбнулся я. – На самом деле я не просто так заскочил в гости. Мне нужна помощь людей в борьбе с Вселенским злом, так что, пожалуйста, свяжись с Констан-

тином Огневым и попроси его как можно быстрее приехать сюда. Разговор предстоит очень важный и не терпящий отлагательств.

– Ну и задачки ты ставишь, Олежа, – почесав затылок, ответил отец, – Нет, связаться-то я смогу, но мне надо побольше подробностей. Дело в том, что я уже кое-кому пообещал помощь, а своё слово я привык держать.

– Ангелам на Ферне придётся немного подождать, тем более всё равно портал перенасстраивался на связь с Лаэди. Стражам нужна помощь людей, отец, Серебряному рыцарю нужна помощь человечества, от этого зависит судьба всей Вселенной.

– Откуда ты про ангелов-то знаешь? – нахмурился отец.

– Я наблюдал за вашими эпическими приключениями, начиная со старта экспедиции в аномальную зону.

Собственно, с этого самого момента и начался мой очень длинный рассказ о приключениях претендента на роль странника миров, который изредка приходилось прерывать, чтобы успокоить маму, из глаз которой постоянно норовили появиться слёзы. И начал я с хранилища душ, где узнал о программе «Посмертие» и о том, что все семейные байки, которые рассказывал нам дед, оказались вовсе не байками.

Отец ненадолго отлучился, чтобы вызвать в бункер лидера современного человечества, но очень быстро вернулся в небольшую гостиную, куда мы с мамой переместились для большего удобства. Тем более что наш разговор не предназначался для чужих ушей, уж слишком много в нём личного, да и секретного.

Я же наслаждался общением с родителями, по которым сильно скучал, и сожалел, что прибыл на Землю в бестелесной форме и не могу обнять их, а на Лаэди я пребываю в форме лича, с крайне скудным набором чувств, и вряд ли родители захотят обнимать оживший хладный труп. Но всё это будет потом, сейчас есть только я и мои ближайшие родственники.

Как оказалось, отец решил устроить мне сюрприз. Часа через три в комнату ворвалась Сонька и с ходу кинулась ко мне, чтобы стиснуть в объятьях, и, к моему нескрываемому изумлению, у неё это получилось. Я почувствовал невероятное тепло, которое исходило от амулета из чёрного оникса, и всё сразу встало на свои места. Энергия амулета из другого мира передавалась мне и на какое-то время позволила обрести материальность.

– Как ты посмел оставить нас, – прошептала сестрёнка мне в самое ухо, и я почувствовал, как моей щеки коснулась одинокая слезинка. Соня всегда была сильной и не ревела даже в раннем детстве. – Я выполнила обещание, у тебя появился племянник, – добавила она.

– Умница, – шепнул я в ответ и покрепче обнял сестру, а через несколько секунд к объятьям присоединилась мама, которая всё же не выдержала и разрыдалась.

Дождавшись, когда закончатся телячьи нежности, отец подошёл и крепко, по-мужски обнял своего сына, ну а я ответил ему тем же. Следом настал уже черёд родственников делиться новостями, хотя Соня и требовала повторить историю моих приключений. Я пообещал рассказать ей всё, но немного позже. Тем более что Лера с Ликой уже на подходе и тоже наверняка захотят услышать мой рассказ.

Мне было интересно узнать о последних событиях не меньше. После встречи с главой клана, на которой мама с папой продемонстрировали свои новообретённые возможности, началась новая эпоха в жизни человечества, которую уже окрестили магической.

Константин развил бурную деятельность, и люди начали активно очищать аномальную зону от одержимых. Теперь, когда мама создала вакцину, а отец прикончил последнего высшего демона на Земле, который и разработал этот страшный вирус, появился шанс не просто окончательно очистить планету от демонической заразы, но и сделать людей намного сильнее. Главное – очистить аномальную зону вокруг бункера Серебряного рыцаря.

Эта задача получила максимальный приоритет и была выполнена в рекордные сроки. Родители активно участвовали в боевых действиях. Отец – как маг, способный уничтожать

большие скопления одержимых, мама – как целитель. Даже два мага на весь отряд позволили добиться цели без потерь личного состава, при этом было ликвидировано несколько десятков тысяч одержимых, которые без Вельзивула превратились в тупых зомбаков.

Отец рассказал, что Константин уже заявил о начале восстановления города, который когда-то был одним из пяти крупнейших мировых центров человечества, и что он собирается перенести сюда столицу объединённой и монолитной Земли. Пришло время положить конец феодальной раздробленности на мелкие страны. Эта форма правления, когда существует множество независимых центров силы, давно изжила себя. Человечество должно стать единым целым, и только тогда у людей появится будущее, а при наличии магии оно будет великим.

Мама возглавила медицинский отдел. Оборудование бункера и её магические способности лекаря в сочетании могут дать людям очень многое. Эликсиры регенерации, способные поставить человека на ноги за несколько минут даже после тяжелейших травм, появилась возможность победить рак и многие другие болезни, еще недавно считающиеся неизлечимыми. Ну и в качестве финальной точки зелье вечной молодости, ну или продления молодости и увеличения сроков жизни людей в десятки раз. Огромное море работы предстоит совершить группе учёных под предводительством Стартовой Натальи.

Отца же повысили в звании. Теперь он отвечает за подготовку специальных отрядов, которые отправятся на Ферн в помощь ангелам. Константин подошёл к этому вопросу очень обстоятельно и, прежде чем рисковать жизнями своих бойцов, приказал отцу подготовить людей к опасностям чужой планеты. Центр обучения было решено создать также на базе бункера. Тут имелось всё необходимое, заодно и охрана у учёных будет на высшем уровне, секретные разработки не должны уйти на сторону, врагов у правящего клана Огневых хватает. Собственно начальником именно этого стратегического объекта и является отец.

Когда в комнату ворвались заметно повзрослевшие Лера и Лика и заключили меня в объятия, как и несколькими часами ранее это сделала Соня, мне стало так хорошо, как, наверное, не было никогда в жизни. Я почти счастлив. Почему почти? Да потому что здесь нет ещё одного дорогого моему сердцу человека, если точнее, то не человека, но суть от этого не меняется.

В полном кругу семьи мы провели ещё три часа. Девчонки делились голографическими изображениями детей, рассказывали о своей жизни, а я просто слушал родные голоса и пребывал в блаженной неге. Я словно ненадолго выпал из реальности. На несколько часов я вернулся к своей привычной жизни, где нет постоянной беготни, прокачки, врагов, Властелина, но всё хорошее имеет неприятное свойство быстро заканчиваться. Мой мини-отпуск закончился с появлением в комнате Константина.

Глава правящего клана был одет по-простому, но со вкусом. Блестящие, отполированные до блеска ботинки, брюки, о стрелки которых можно порезаться, синяя рубашка, сквозь которую была видна рельефная мускулатура. Лицо серьёзное, хотя глаза смотрят на меня с большим интересом.

– Приветствую вас, друзья, – лицо Константина озарила добрая и тёплая улыбка. – Поздравляю с воссоединением семьи. Признаться, не ожидал на своём веку увидеть ещё одно воскрешение из мёртвых в семействе Стартовых, но очень рад, что ошибался. Олег, рад знакомству.

Константин на автомате, по-свойски протянул мне руку, и я с удовольствием её пожал, вызвав тем самым неподдельное удивления главы клана Огневых. По всей видимости, ему доложили о моей бестелесности.

– И мне очень приятно познакомиться, Константин Андреевич, – проговорил я и добавил: – Наша семейная реликвия помогла мне на время обрести материальность. – Кивком указывая на болтающийся у Сони на шее амулет из чёрного оникса. – Это очень редкий минерал, он заряжен частичками первозданного хаоса и, несмотря на прошедшие века, всё ещё хранит магическую энергию.

– Игорь посвятил меня в подробности вояжа на вражескую территорию. Для всех поисковиков приоритетной задачей станет добыча хаотического оникса. Но, я так понимаю, ты позвал меня по иному поводу.

– Совершенно верно. Думаю, для вас не секрет, что все мы являемся потомками Стартова Александра, – начал я свой рассказ, – но род Огневых не менее прославлен, чем род Стартовых. Огневы являются прямыми потомками императора Лексара, который правил на Земле после ухода Стражей, но был свергнут демонами. И вот около пятисот лет назад образовался союз Огнева Святослава и Стартовой Елены, старшей дочери Серебряного рыцаря. Два прославленных рода объединились и родился на свет Огнев Александр, который был назван в честь прославленного деда. В истории он получил приставку к имени Освободитель. Именно Александр объединил разрозненные европейские анклавы, которые были не способны в одиночку противостоять хоть и ослабленной, но всё же очень сильной орде демонов.

– Признаюсь, некоторых фактов о своих предках не знал даже я, – посерьёзней Константин. – Но я думаю, что всё же ты позвал меня не для экскурса в историю наших семей?

– Нет, конечно, – улыбнулся я, – но начать надо именно с этого. Очень давно, я даже не возьмусь точно назвать временной интервал, два брата, Стартовы Кирилл и Александр, а также их друзья основали клан Стражи¹...

Я говорил долго, часов шесть. Пришлось начать с самого начала. Я воспроизвёл рассказ Лики о первом появлении людей на Лаэди и чем это закончилось, заодно и поведал Константину о его предке Лексаре. Далее я рассказал более краткую версию моих приключений на Асдаре, сделав особый упор на разговоре с Серебряным рыцарем и Вселенском зле, заражающим души смертных проклятьем. Ну а потом перешёл уже к совсем недавним событиям в мире Альфа, разговору с Серебряным рыцарем и Сонатой и появившейся возможности доделать дело, начатое ещё нашими далёкими предками, и от которого, без преувеличения, зависит судьба всей Вселенной.

– Человечество откликнется на зов Стражей, – без колебаний ответил Константин. И ведь я пока не сказал ему, что люди ничем не рискуют и в случае смерти на Лаэди просто вернутся в своё тело на Земле. – Игорь, как обстоят дела в учебном центре? Знаю, ты готовил их для заброски в другой мир, но придётся изменить наши планы.

– Для операции ты выделил мне лучших бойцов, – тут же ответил отец. – Мы собирались отправить первую партию на Ферн через неделю, так что у меня почти всё готово.

– Сколько осталось после отсева? – уточнил глава клана.

– Ты будешь смеяться, – ухмыльнулся отец, – девятьсот девяносто девять.

– Что-то мне подсказывает, это не случайно, – ответил Константин.

– Я буду тысячной, – безапелляционно заявила Соня.

– Исключено, – тут же воскликнули отец и мама, а потом добавили одновременно: – Если кто пойдёт, так это я.

– Вас не отпущу, – тут же отрезал Константин. – Наташ, без тебя встанет работа всего медицинского отдела, а ты, Игорь, должен в ускоренном темпе готовить тысячи новых бойцов. Олег же сказал, что это всего лишь первая волна. Он увеличит пропускную способность астрального мостика, а потом мы вернёмся к этому вопросу, для победы над врагом нужны тысячи игроков.

– Всё равно, это слишком опасно, – не сдавался отец, и Соня умоляюще посмотрела на меня.

– На самом деле опасности нет, – ошарашил я всех. – В случае гибели человека на Лаэди его сознание вернётся в реальное тело на Земле, которое всё это время будет находиться в астральном кармане, где отсутствует само понятие время.

¹ Данные события описаны в цикле романов История Бессмертного.

– Спасибо, – одними губами прошептала Соня и с вызовом посмотрела на родителей.

Других контраргументов они представить не смогли, и кандидатура Сони была со скрипом утверждена. Зная характер сестры, она вполне может отхватить магический класс. Единственное, о чём я умолчал, так это об испытании. Если народ будет знать, что их ждёт во время генерации персонажей, Альфа может оштрафовать и, не ровен час, забросить в Либоро.

Сестра попросила дать ей пару часов, чтобы снабдить соответствующими инструкциями мужа. Ох и не повезло мужику, Сонька не подарок, надо будет с ним познакомиться и пожать руку. Не знаю, как бы я отреагировал, если бы моя жена заявила, что улетает в другой мир спасти Вселенную от абсолютного зла. Но он сам решил связать с ней свою судьбу и знал, на что шел, поэтому пусть терпит выходки жены.

Константин, попрощавшись со всеми, убыл. У него очень много работы. Надо подготовить объёмное сообщение для граждан и сообщить о мобилизации армии. Решили прежде всего отправлять добровольцев из военной среды, так как подготовка любого бойца включает и курс обращения с разными видами холодного оружия. Также решили заранее не объявлять, что операция, по сути, не опасна, и при любом раскладе человек как минимум ничего не теряет.

Помимо обычных бойцов, армии нужны опытные офицеры и тактики, способные руководить крупными силами. Для этого надо иметь представление о магической жизни Лаэди, поэтому в первой партии заменили пятьдесят бойцов на молодых и талантливых офицеров-добровольцев. Ну и про грамотных управленцев я не забыл. Константин обещал прислать мне одного из своих сыновей.

В общем, процесс, как говорится, пошёл. Людям дали время проститься с семьями, ведь неизвестно, на какой срок они отправляются в другой мир. В итоге сборы растянулись часов на десять, которые я провёл вместе со своей семьёй.

Внутри бункера не было большого помещения, где можно провести финальный инструктаж для первой тысячи игроков. Поэтому было решено сделать голографическую запись, где я без спойлеров, чтобы не дай боги не разгневать систему Альфы, постарался изложить, в каких условиях окажется народ после перехода и о чрезвычайной важности соблюдения максимальной степени секретности. Все люди военные и понимают, как важно не раскрыть врагу своих планов раньше времени, поэтому, думаю, проблем быть не должно.

Также я не забыл упомянуть и о довольно специфическом облике моего персонажа. Понятное дело, я стараюсь постоянно ходить под имитацией, но если вдруг придётся её дезактивировать, народ не должен шарахаться. Всю политическую обстановку решил доводить до игроков уже на месте. Лучше не нервировать систему.

Время прощаться настало слишком быстро. Мой небольшой отпуск подошёл к концу, и очень скоро вновь придётся с головой окунуться в калейдоскоп событий, но теперь я буду не один. Я знаю, что за моей спиной стоит всё человечество и ждёт, когда я расширю канал связи с Землёй, чтобы присоединиться к борьбе со Вселенским злом. Как я могу их подвести?

По очереди обняв сестёр и мать, потом крепко пожал ладонь отца и направился в сторону порталной установки, а следом за мной двигалась колонна мужчин и женщин, которую гордо возглавила Сонька. Этим людям придётся первыми познать все тяготы и лишения магического мира. Все прощальные слова уже сказаны. Тем более что мы не прощаемся навсегда, а всего лишь говорим друг другу до свидания. Вспышка, радужный тоннель, изумрудная трава и каменный диск порталной установки Прайма, именно здесь Серебряный рыцарь спрятал устройство астрального переноса, и сюда будут прибывать новые игроки.

– С возвращением, Оникс, как успехи? – тут же возник рядом со мной Фаерон.

– Лучше, чем я ожидал, – признался я. – Первая тысяча игроков прямо сейчас совершает переход. Причём это не абы кто, а лучшие бойцы, которых готовили к пребыванию именно в магическом мире. Сейчас все они проходят испытание и, скорее всего, появятся в Прайме

в разное время. Их надо встретить и снабдить инструкциями, пусть осваиваются. В замке не осталось посторонних? И вообще, какие новости?

– Посторонних нет, все беженцы перемещены во временный лагерь за внешней стеной Прайма. Ориентировочно через час из Единограда должен вернуться Велиан и возглавить поход в город. Он уже прислал большую партию продовольствия, так что с едой как для беженцев, так и для игроков проблем не будет. Также я осмотрел и очистил организмы всех вновь прибывших. Для справки, через портал замка прошли почти двадцать три тысячи разумных.

– Проверку прошла всего лишь треть, – грустно хмыкнул я. – Но это лучше, чем ничего. Зато мы точно знаем, что эти разумные не подведут и на них можно рассчитывать. Ланиэлит вернулась от тёмных эльфов?

– Пока нет. Но я не думаю, что возникнут проблемы. Тёмные эльфы довольно специфичный и жестокий народ, но в связи с крайне низкой рождаемостью они малочисленны. Им тяжело справляться с быстро плодящимися монстрами, так что вряд ли Великая мать откажется от помощи. Выгода очевидна для всех.

– Понятно, держи меня в курсе событий, – попросил я. – Магнус не выходил из своей личной комнаты?

– Нет, по моим данным, он всё ещё спит. Обратная трансформация отняла много сил, а в отличие от нежити живому организму нужен отдых.

– Хорошо, я буду в зале совета, надо разобраться с наградой за выполнение задания. Кстати, что такое героические умения?

– Очень полезная штука, если честно, – оживился Фаерон. – Героические умения открываются только тем, кто выполняет очень важную работу для мира в целом. Они не подвластны даже системе. Ознакомься с предложенным списком, обязательно найдёшь идеальный вариант именно под твой класс. Вряд ли кто-то из нежити хоть раз получал героические умения, так что, скорее всего, тебе вообще будут доступны уникальные бонусы.

– Спасибо за пояснение. Да, и ещё кое-что, в первой волне игроков будет моя сестра. Поблажек ей не делать. Пусть вкалывает наравне с остальными. Я, скорее всего, подолгу буду отсутствовать, но если узнаю, что она халтурит, спрошу с тебя.

После этих слов я зашагал к центральной башне Прайма. Мне понравилось обзирать округу с большой высоты. Умиротворяющее зрелище, помогает настроиться на рабочий лад. После совета мне было некогда разбираться со свалившимися на персонажа бонусами. Надо исправить это упущение. Руки чешутся сгенерировать второй предмет из сета мёртвого стража, да и героическое умение должно усилить персонажа. Уж что-что, а сила мне точно не повредит. Слишком больно ударила по самолюбию показательная порка, устроенная Ксерксом. Ну ничего, это я только разгоняюсь, на Асдаре я развивался гораздо медленнее, а в итоге стал чуть ли не сильнейшим игроком того мира.

В голове тут же возник образ Анилаэль, но я силой воли заставил себя сосредоточиться на деле. Как всегда, надо успеть совершить очень много за ограниченный период времени. За работу, мёртвый страж, и пусть этот мир содрогнётся.

Глава 3 Новости

Название: Длань мёртвого стража.

Тип: оружие.

Класс предмета: легендарный (модифицируемо), часть сетевого набора мертвого стража. **Собрано предметов:** 2/9.

Качество: отличное.

Прочность: 1000/1000.

Описание: В катакомбах под городом Либеро появился на свет и начал свой путь мёртвый страж. И обратил он оружие врагов против своих создателей, чтобы навсегда вписать своё имя в анналы истории повреждённого мира.

Урон: 0,5х уровень.

+ 25 к телосложению

+ 25 к выносливости

+ 40 к мудрости

+ 40 к интеллекту

+ 2000 к мане

Дополнительные параметры: 1/1

Астральный щит – возможность отразить один удар противника любой силы, за исключением божественной.

Уникальное свойство – модификация класса предмета. Внимание, для модификации класса предмета нужна частичка божественного.

Требования: для нежити.

Цена продажи: 10 000 золотых.

Я всё же не устоял и вторым предметом сгенерировал себе оружие. Жаль, нет ещё одной частички божественного, чтобы прокачать предмет до эпического уровня и добавить ещё один слот к оперативной памяти.

Длань мёртвого стража – это перчатки, урон которых масштабируется в зависимости от уровня игрока. Добавление этого свойства сожрало чуть ли не половину доступных очков в программе-редакторе, так что остальные модификаторы пришлось делать чуть ли не минимальными. Астральный щит тоже штука недешёвая, но, как показала практика, защиты много не бывает.

Героическое умение выбирал долго. Система тот ещё змей-искуситель. Хотелось изучить все предложенные варианты, но проблема в том, что их надо не просто изучить, но и прокачать, а для этого используются очки репутации Альфа, которых у меня не сказать чтобы много. Придётся пока ограничиться одним умением, но зато оно будет неплохо развито.

Выбор передо мной был сложным, но я решил в первую очередь повысить выживаемость персонажа и изучил пассивное умение мистицизм. Оно не просто увеличивает запас маны, но и позволяет преобразовывать магическую энергию в жизненную. Теперь после обнуления шкалы жизни я не умру. Пока у персонажа есть хоть одна единица маны, я продолжу сражаться, а с учётом того что уже сейчас моя шкала маны насчитывает порядка пятидесяти тысяч единиц, с учётом астрального хранилища, убить меня будет очень непросто.

Умение можно развивать в двух направлениях. Увеличивать прибавку к мане или уменьшать коэффициент конвертации маны в хит-поинты. Изначально каждая единица жизни была эквивалентна аж десяти единицам маны, но когда я израсходовал запас репутации Альфа, это число уменьшилось до пяти. Со временем я планирую довести соотношение до один к одному, а количество маны можно увеличить и другими способами.

Свободные очки заклинаний оставил про запас. За выполнение заданий я резко скакнул в левелах и достиг уже 150-го, но умения остались на прежнем уровне, и для того, чтобы открыть заклинания четвёртого ранга, нужно нанести ещё много урона. Свободные очки характеристик уже по традиции распределил между мудростью и интеллектом. Урон и мана для меня важнее всего.

Осталось заглянуть в Единоград и получить у Сварога последнюю часть награды. Пять предметов из сокровищницы я решил подобрать для Мрака. Наверняка отыщется что-нибудь интересное, что усилит моего пета. Выбирать что-то для себя не вижу смысла. Мне нужен полный комплект мёртвого стража, а вот другу хороший эквип пригодится.

– Вот ты где, Оникс, – отвлёк меня от мыслей появившийся Велиан. – Красиво тут. – Маг подошёл ко мне и облокотился на перила. – Фаерон рассказал, что скоро прибудет первый отряд игроков. Это одна из немногих хороших новостей за последнее время.

– Как отец? – не отрывая взгляда от раскинувшейся внизу зелёной долины, поинтересовался я.

– Анимус его подлатал. Он уже развил бурную деятельность. Теперь, когда отцу не вставляют палки в колёса другие советники, процесс подготовки к глобальной войне пойдёт гораздо быстрее.

– Уже объявили населению о присоединении Единограда и Долины жизни к новому альянсу?

– Пока нет. Как ты и говорил, в первую очередь надо провести инструктаж среди армейских офицеров, не думаю, что недовольных будет много, всё же мы живём в условиях постоянной войны. Стычки с ограми Властелина происходят постоянно. Лишь наличие такой естественной преграды, как Антарский хребет, уберегает нас от полномасштабного вторжения. Никто не сомневается, что оно рано или поздно случится, поэтому каждый житель учится сражаться с детства. Анклав гномов Единограда многочислен, а гномы – прирождённые строители. Мы начнём составлять план обороны Долины жизни, а уж кому возводить оборонительные рубежи и крепости найдётся.

– Это хорошо, постараюсь договориться, чтобы тёмные эльфы пустили в свои каменоломни добытчиков. Потребуется много ресурсов, но без армий свободных королевств мы всё равно не справимся. Надо отправлять послов.

– Что мы им можем предложить? Ведь даже объявить о возвращении Стражей нельзя.

– Без этого обойтись не получится. Только надо минимизировать риски. Уверен, что королю людей, князю эльфов и вождю орков можно доверять?

– Да, а вот насчёт их окружения не уверен.

– Тогда надо отправить им приглашение прибыть в Прайм на общее собрание, я буду говорить с ними лично, а Ланиэлит выступит гарантом безопасности всех высокопоставленных гостей.

– Не факт, что согласятся, – скривился Велиан. – У Единограда довольно сложные отношения со свободными королевствами, а драконы вообще закрылись от всего мира достаточно давно.

– Придётся их убедить. Можно пустить слух, что тебе удалось прихватить с собой сокровищницу Либеро и Единоград хочет закупить большую партию ресурсов и снаряжения, а также нанять работников. Убьём одним выстрелом сразу двух зайцев. Главное – сделать упор, что переговоры пройдут только на уровне глав государств и на нейтральной территории, коей и является замок Прайм.

– Собираешься открыть им свой статус? – поинтересовался Велиан.

– Да, и показать игроков, прибывших с Земли. Кстати, в первой группе будут профессиональные стратеги, привлеки их к разработке плана фортификации Долины жизни. Я понимаю, что компетенция ваших воинов не вызывает сомнений, но иногда полезен взгляд со стороны,

а у людей весьма богатый опыт противостояния демонам. Мы научились возводить надёжные крепости.

– Сделаю. Делегацию послов соберём в ближайшее время. Переговоры – дело непростое, но постараемся сделать всё максимально быстро.

– Отлично, пока всё, води беженцев в город и сразу пристраивай к делу. Заказами я их обеспечу. Нам требуется множество самых разнообразных предметов. Списанием начнёт заниматься Магнус, как только придёт в себя после обратной трансформации. Я отправляюсь в Единоград. Мне надо встретиться с Анимусом, да и перекинуться парой слов с твоим отцом не помешает.

– Я уже тут, – раздался из-за спины незнакомый голос. При жизни Магнус был эльфом и теперь вновь обрёл свой реальный облик. – Как же хорошо, наконец, поспать, – позёывая проговорил приятель. – Без обид, Оникс. Кстати, держи свой амулет, спасибо ещё раз за подгон. Теперь можешь вернуть на нашу сторону ещё какого-нибудь бедолагу. Странников под контролем у некромантов ещё много.

– Включайся в работу, – убрав подарок Серебряного рыцаря в инвентарь, ответил я. – Очень скоро начнут прибывать игроки, а у нас нет для них ни экипировки, ни оружия, ни зелий.

– Это не совсем так, – проявился рядом Фаерон. – Точнее, совсем не так. На складах Прайма имеется большой запас предметов и разнообразных расходников. На первое время точно хватит, но озаботиться своевременным пополнением резервов, несомненно, стоит.

– Вот и занимайтесь, – переложил эту головную боль на Фаерона и Магнуса я. – Как только появится Ярослав Огнев, подключайте и его к процессу. Это сын лидера людей, он получил всестороннее образование и прекрасно разбирается в экономических и логистических вопросах.

– Будет сделано, шеф! – козырнул Магнус.

– Следующее. Всех новобранцев принимать в клан и формировать сбалансированные рейдовые группы. В каждой должны быть танк, хил, дамагеры...

– Расслабься, Оникс, не с нубом разговариваешь, – перебил меня Магнус.

– Хорошо, отправлять народ на прокачку не спешу, надо погонять их тут и подтянуть характеристики, но рейд-группы лучше сформировать заранее, – не стал спорить я. – Только дождись, когда вернётся Ланиэлит.

– Уже, – к нашей компании присоединилась императрица драконов, которую сопровождала очень красивая тёмная эльфийка.

– Великая мать тёмных эльфов Калиста, – представила Ланиэлит свою спутницу. – Она пожелала лично пообщаться с тобой, Оникс.

– Не возражаю, – пожав плечами, ответил я. – Велиан, Магнус, Фаерон, вы знаете, что делать.

– Приветствую тебя, Страж, – мелодичным голосом проговорила Калиста и улыбнулась, но в её глазах не было теплоты, в них был лёд. – Все мы надеялись, что Стражи вернутся и...

– Не надо, – перебил Калисту я. – Тебя выдают глаза. Давай сразу перейдём к делу. Что ты хочешь получить за помощь? Ты ведь за этим пришла?

– У тёмных эльфов есть реликвия, которая называется плащ теней. Всего плащей три. У каждого уникальные свойства. После войны богов эти реликвии попали к Властелину, а он даровал их своим ученикам. Два плаща теней сумели заполучить Стражи, кому принадлежит третий, до недавнего времени мне было неизвестно.

– Ксеркс? – тут же догадался я. – Он смог проникнуть в совет Единограда при помощи этой реликвии?

– Да, уникальное свойство третьего плаща – абсолютная иллюзия, – подтвердила Калиста.

– И ты никому не рассказала о существовании такого опасного предмета, – хмыкнул я. – Вот поэтому вы и проигрываете войну, – по очереди посмотрев в глаза Ланиэлит и Калисте,

проговорил я. – Целью Ксеркса был мэллорн. Как ты считаешь, долго продержится Единоград без великого древа и духа-покровителя?

– У каждого народа свои тайны, мёртвый страж, – спокойно ответила Калиста, хотя в её глазах сверкнул недобрый огонёк. – Ты спрашивал, что я хочу получить. Вот мой ответ. Поклянись вернуть мне все три реликвии, и тёмные эльфы присоединятся к альянсу Возмездие.

– **Внимание, вам доступно задание «Утраченная реликвия». Тип: уникальное. Цель: найти и передать Великой матери тёмных эльфов Калисте либо её преемнице три уникальных артефакта плащ теней. Награда: присоединение тёмных эльфов к альянсу. Желаете принять?**

– Ты говорила, что два плаща теней были найдены Стражами. Где они сейчас? – решил уточнить я перед тем, как соглашаться на выполнение задания. – И как звали тех Стражей?

– Кирик и Виата, – ответила Калиста. – Плащи были при них, когда они отправились на битву с Властелином. Обрато никто из них не вернулся, поэтому смею предположить, что искомые предметы находятся на месте их гибели.

– Почему же твои предки не забрали их? Не верится, что они не пытались. В чём подвох?

– А подвох в том, что Кирик хитёр и подстраховался. Предметы из его пространственного хранилища может забрать только игрок, а если более конкретно, то старший офицер клана Стражи. Да и добраться до старого логова Властелина очень трудно, а переход на другой материк может инициировать только Страж, – уже не скрывая раздражения, произнесла Калиста.

Теперь всё встало на свои места и сомнений в том, что мне надо посетить место первой схватки с Властелином, не осталось. Помимо оружия бога, там остались и невидимые нпс сферы, которые содержат в себе предметы из инвентарей игроков. Скорее всего, таких сфер первое время после битвы было очень много, но нпс не могут их видеть, а странников в то время ещё не было, и со временем большинство из них исчезло. Но лидеры Стражей были предусмотрительны, наверняка они смогли продлить время жизни своих сфер.

– Помимо присоединения к альянсу Возмездие, тёмные эльфы пустят в свои каменоломни добытчиков. Требуется за короткое время возвести множество крепостей, и ресурсы очень нужны. Если есть камень и металл на продажу, Стражи готовы их выкупить. Далее, содействие в прокачке и тренировке прибывающих игроков и соблюдение максимальной конфиденциальности. Ну и участие в финальной битве, естественно. Если ты согласна на такие условия, я готов взяться за это задание и вернуть вам вашу реликвию.

– У тебя и план, конечно, уже есть? – как бы между делом поинтересовалась Калиста.

– Естественно, есть, – с непоколебимой уверенностью в голосе ответил я. – Убью Ксеркса, заберу плащ теней и с его помощью проберусь в нужное место, ну а потом отдам сразу три предмета тебе.

Пять секунд полнейшей тишины, потом раздался звонкий смех Ланиэлит.

– Это настолько безумно, что может сработать, – прокомментировала мои слова императрица драконов. – По крайней мере, Ксеркс точно не ждёт нападения в своей цитадели, а если туда кто и сможет пробраться, так это нежить.

– **Фракция тёмные эльфы желает присоединиться к альянсу Возрождение. Принять?**

Вместо ответа Калисты перед глазами появилось сообщение, а в тексте задания отобразились мои требования. Медлить я не стал и принял оба запроса. Численность альянса выросла практически на двадцать тысяч разумных. Вроде хорошая прибавка, особенно с учётом того, что все тёмные эльфы являются отменными воинами и сильными магами, но, дьявол, как же их мало.

– Фаерон, в замке действительно есть оборудование, которое может доставить меня к месту первой битвы с Властелином?

– Есть, – тут же проявился искусственный интеллект замка, – но с этим могут возникнуть проблемы. В прошлый раз для активации надо было собрать восемь тотемов. Сейчас они разряжены, и я понятия не имею, как их зарядить.

– **Внимание, вам доступно задание «Руины цитадели зла». Тип: уникальное. Цель: найдите способ зарядить тотемы. Награда: доступ в локацию руины цитадели зла. Желаете принять?**

– Давай тотемы, я придумаю, как их зарядить, – без колебаний принял очередной уникальный квест я.

Фаерон растворился в пространстве, но уже через несколько секунд вновь проявился. Рядом с ним в воздухе висели восемь блёклых каменных фигурок и небольшой амулет.

– Я подумал, что тебе может пригодиться камень возврата, – прокомментировал появление предмета Фаерон. – Раз в сутки он может телепортировать тебя в Прайм.

– Спасибо, – от души поблагодарил интеллект замка я. – Очень полезная вещь. А много у тебя таких амулетов?

– Много, – усмехнулся старец. – После исчезновения игроков мне удалось подобрать некоторые предметы, в том числе и камни возврата. Отсюда и заполненность складов экипировкой и расходниками. Это наследие Стражей, которое я хранил и оберегал.

– Спасибо тебе за это, – уважительно склонив голову, вновь проговорил я и убрал предметы в инвентарь. – Ланиэлит, прошу тебя разработать технологию полной блокировки Долины жизни и замкнуть её на Прайм. Как только Властелин явится к нам в гости, чтобы лично продать оборону, ловушка должна захлопнуться.

– Не надо ничего придумывать, – усмехнулась императрица драконов. – Видишь вон то плато, по которому ходят монстры? – Ланиэлит указала в сторону ровного участка каменистой местности, полностью лишённого растительности. – Мы называем его монолитом. Во время войны богов кто-то из них вырвал пласт породы из ближайшего к планете скопления метеоритов и обрушил на армию своих врагов. По случайному стечению обстоятельств внутри этого метеорита располагалась космическая база, населённая странной расой существ, большая часть тела которых имеет биологическую природу, но в то же время есть и чужеродные, металлические элементы.

– Киборги? – опираясь на описание, предположил я. – Смесь живого существа и технологических имплантов.

– Мне незнакомо это слово, но это неважно, пусть будут киборги. Как только монолит оказался на Лаэди, то все его обитатели попали под влияние системы. Они либо деградировали, либо изначально не обладали высоким интеллектом. В общем, наладить контакт с ними не получилось, киборги предельно агрессивны ко всем, кто заходит в монолит. Мы обследовали его и обнаружили в самом сердце пункт управления космической станцией. Большинство функций станции были повреждены, но после столетий исследований мы смогли узнать об этой расе и возможностях станции очень многое. Она была способна генерировать защитное поле, охватывающее большую площадь. И если удастся отремонтировать эту систему и обеспечить энергией, поле накроет всю Долину жизни.

– Ты уверена, что поле удержит столь сильное существо, как Властелин?

– Уверена, – без раздумий ответила Ланиэлит. – Не знаю, какими свойствами обладало это поле изначально, но после того как монолит оказался во власти системы, оно стало абсолютно непроницаемым. Разве что боги смогут преодолеть его, но Властелин не обладает такой силой. Чтобы выбраться из ловушки, ему придётся уничтожить механизм. Главное – заставить его работать и обеспечить мощным источником энергии.

– Отличные новости, – обрадовался я. – Привлекайте к ремонту Магнуса. Странники многое знают и умеют, особенно по технической части.

На этом наш разговор закончился. Ланиэлит и Калиста отправились заниматься делами, ну а я, воспользовавшись замковым телепортом, переместился к воротам Единограда. Всё же очень неудобно, когда нет возможности попасть сразу в нужную точку, но безопасность есть безопасность.

Сутки, в течение которых действовал бафф Сафирит, прошли, поэтому, прежде чем вновь отправляться в город, пришлось ещё раз просить дочь Ланиэлит о помощи. Жрица предупредила, что не собирается постоянно прикрывать мой зад и что, между прочим, каждый раз, когда она накладывает заклинание на нежить, пусть и Стража, система снимает у неё немного репутации с богом-покровителем. Не будь я Стражем, за такое действие она вообще бы лишилась статуса жрицы.

Перед входом в Единоград собралась огромная толпа. Ворота города оказались закрыты, и стража пускала только коренных жителей, у которых в игровом профиле имелась соответствующая отметка. Туристы очень эмоционально обсуждали случившееся, а некоторые и вовсе требовали вернуть деньги, которые они потратили на телепортацию.

На мне всё ещё висел статус помощника советника Сварога де Мари, так что с доступом в город проблем не возникло. Отец Велиана действительно развёл бурную деятельность и в разы усилил безопасность города. Я заметил, что на стенах гораздо больше стражников, и не удивлюсь, что с сегодняшнего дня не останется ни одной лазейки, через которую в город может проникнуть чужак.

Вряд ли это уберёжёт нас от Ксеркса и его плаща теней с функцией абсолютной иллюзии, но мне кажется, что Владыке некромантов ближайшее время будет не до Единограда. Уверен, что Мория рвёт и мечет. Наверняка разгневанная богиня пожелала получить голову Зога, и три Владыки сейчас решают, как им выполнить приказ с наименьшими потерями. Да и особого смысла для Ксеркса появляться в городе больше нет. Каким бы сильным он ни был, а в одиночку против всего города не попрёшь. Ладно, пускай вместе с костяным драконом, но всё равно этого слишком мало.

Сварога я нашёл в родовом имении. Пока ударными темпами идёт восстановление здания совета, он предпочитает заниматься делами города из своего кабинета. Система безопасности меня узнала и пропустила, а многочисленная охрана удовлетворилась меткой помощника. Про себя отметил, что охрану Сварог подобрал себе довольно специфическую. Система идентифицировала замерших по периметру участка медведей, волков и других животных как оборотней весьма приличных уровней, все за 250-й.

Уже знакомая девушка-секретарь попросила меня подождать, пока уважаемый советник закончит разговаривать с посетителями, и даже предложила мне выбрать напиток, но я отказался. Какой смысл переводить продукты, тогда как я не чувствую вкуса, а от прибавки нескольких единиц характеристик персонажу будет ни холодно ни жарко.

Ждать пришлось недолго. Минут через пять из кабинета Сварога вышли разумные, профессия которых у меня не вызвала сомнений. Явно военные, причём высшие чины, судя по количеству отличительных знаков на одежде. Здесь были представители всех анклавов разумных Единограда, и, судя по напряжённым лицам выходящих, новости им не очень понравились.

– Оникс, я ждал тебя, проходи, – проговорил появившийся последним Сварог де Мари.

– Проблемы? – поинтересовался я, когда за мной захлопнулась массивная дверь, а хозяин кабинета вдобавок ещё и активировал артефакт, защищающий от прослушки.

– Я бы назвал происходящее незначительными разногласиями, – отмахнулся Сварог. – Не всем понравилась скорость, с которой я принялся вносить изменения в спокойную и размеренную жизнь Единограда, – скосив взгляд на закрывшуюся у меня за спиной дверь, проговорил советник. – Политика – это моя проблема, Оникс, не бери в голову, всё под контролем. Через несколько дней Долина жизни присоединится к альянсу. Пользуясь случаем, хочу сказать тебе спасибо. Если бы ты не прикрыл меня своим големом, я бы был уже мёртв.

– Одно дело делаем, – ответил я. – Честно сказать, когда мы шли на совет, не мог даже предположить, что нам будет противостоять один из Владык некромантов.

– Мы нашли останки советника Виларионаэля в его поместье, – помрачнел Сварог. – Вся его семья и слуги находились под ментальным контролем Ксеркса и напали на стражников. Воздействие на их разум было столь сильным, что они лишились рассудка и не могли послушаться приказа. Пришлось уничтожить всех. Я приказал усилить ментальную защиту, но не уверен, что мы сможем противостоять столь сильному некроманту, если он предпримет вторую попытку. Ещё бы знать, как он обманул жрецов Серебряного рыцаря. Честно сказать, я думал, что это невозможно.

– В его распоряжении есть уникальная реликвия тёмных эльфов, – решил поделиться информацией я и рассказал о разговоре с Калистой.

– Понятно, – помрачнел Сварог. – Существует способ распознать подмену?

– Стопроцентного способа нет, – был вынужден признать я. – Можно разработать систему кодовых фраз, но некроманты славятся своим умением залезать в чужую голову и вытаскивать необходимые им знания. Надо думать.

– Подумаем, – пообещал Сварог. – А теперь давай поговорим о твоей награде. Система сообщила, что я задолжал тебе пять предметов из сокровищницы города. Выбирай тщательно, Оникс, второго шанса покопаться в закромах Единограда может не представиться.

Глава 4 Прибытие

От изобилия предметов разбегались глаза. Сварог предоставил мне доступ к складской программе сокровищницы, в которой можно формировать запросы и выставлять разнообразные поисковые фильтры, и вот уже сорок минут у меня откровенно лезут на лоб глаза, когда я читаю свойства некоторых артефактов. К сожалению, у всех предметов есть ограничения по уровню, расе, классу, характеристикам, и найти что-то для нежити довольно трудно.

Как и планировал, основной упор сделал на повышение боевой мощи Мрака. Среди многообразия предметов отыскался шикарный масштабируемый сет, который в несколько раз повысил мощь пета. Сет состоит из трёх предметов. Доспеха, изготовленного с применением чрезвычайно редкого адамантитового сплава, который делает металл подвижным, словно вторая кожа, и обладающего потрясающими защитными свойствами. Шлема из того же адамантита, который, помимо защиты головы, покрывает тонким слоем металла и зубы Мрака, что позволит ему без каких-либо напрягов перемалывать в пыль даже камни. И адамантитовые когти, которые активируются самим петом во время атаки, способные с лёгкостью вскрывать тяжелобронированных воинов, словно консервные банки.

Помимо всего прочего, каждый предмет сета обладал и чрезвычайно полезными дополнительными свойствами, которые чуть ли не втрое повысили выживаемость Мрака. Даже несмотря на то что мне удалось обогнать спутника в уровнях, предсказать исход нашей дуэли я бы не решился. Всё же от экипировки зависит очень много.

А вот над выбором предметов для себя пришлось поломать голову. Даже несмотря на то что я сразу отсеёк фильтрами все предметы, которые впоследствии займут части сета мёртвого стража, вариантов было очень много.

Первым предметом стало уникальное артефактное кольцо, некогда принадлежащее прославленному мастеру-гному. Кольцо повышает аж на +2 основную и вспомогательную профессии, а все сопряжённые умения и заклинания и вовсе на +3. Благодаря уникальному кольцу я буду получать кристаллы призыва максимального уровня и смогу обрабатывать их практически без потерь, что значительно повысит мощь призванных существ.

Вторым предметом стал тоже артефакт под названием видение смерти. Артефакт работает в пассивном режиме и предупреждает о грядущей смерти. Системное описание довольно мутное, но если я всё правильно понял, то изделие неизвестного артефактора способно предвидеть будущее в пределах пятнадцати секунд. Как это будет работать, я не имею ни малейшего понятия, но вещь очень полезная. Правда, есть и один существенный минус. Артефакт имеет весьма длительный откат между срабатываниями, больше суток, но, по крайней мере, артефакт уберёжёт меня от неожиданного нападения с летальным исходом, а это уже огромное преимущество.

– Хороший выбор, – прокомментировал моё решение Сварог. – Будь моя воля, я бы вообще открыл тебе неограниченный доступ ко всем предметам сокровищницы, но система этого не одобрит. Передавать игрокам редчайшие предметы позволено только после выполнения сложных заданий.

– Систему лучшешний раз не нервировать, – согласился я. – Всё в порядке, Сварог. Мне чужого не надо. Единственное, хотел попросить подробную карту обжитых земель, с обозначениями обитания самых опасных монстров. Мне нужно захватить как можно больше сильных существ. Ну и буду признателен, если ты передашь мне всю доступную информацию о некромантах и землях, в которых они обитают. Соваться туда пока рано, надо дожидаться, пока конфликт между Владыками разгорится в полную силу, да и силёнок у меня для такой вылазки ещё маловато, но спланировать действия заранее стоит.

– По поводу монстров, нет никаких проблем. Самые сильные и опасные твари живут на островах в Хищном море. К некоторым не рискуют приближаться даже драконы. По этому поводу тебе лучше проконсультироваться у Ланиэлит. С землями некромантов всё гораздо сложнее. Что там творится сейчас, не знает никто. В архивах сохранились только старые карты, времён до вторжения армии тьмы. Единственное, что можно сказать с уверенностью, так это принадлежность территории конкретному Владыке некромантов. Соберу все доступные данные и передам через Велиана.

– Спасибо, советник. Когда прибудет Велиан, весть о беженцах из Либеро очень быстро распространится по свободным королевствам и надо собрать всех лидеров в Прайме. Твой сын в курсе, мы это обговорили. Анимус тоже должен присутствовать, скажи, есть возможность поговорить с духом-покровителем долины вне зачарованной рощи? Излучения мэллорна причиняют мне боль.

– Анимус может ненадолго покинуть свою обитель, но вне своего дома он становится уязвим, поэтому делает это крайне неохотно и редко. Я могу призвать его. Моя усадьба хорошо защищена.

– Призывай, – согласился я. – Нам надо поговорить.

Анимус появился уже через несколько минут. От полупрозрачного, белого единорога исходило мягкое свечение, но для специфических глаз лича оно воспринималось как слепящее, и нормально смотреть на духа-хранителя было сложно. Анимус заметил моё неудобство и притушил свою ауру.

– Я вижу на твоей душе печать мэллорна, – с ходу заявил Анимус. – Ты совершил очень важное деяние, когда помог возродиться великому древу. Такой подвиг оставляет след на ауре. Я могу сделать так, чтобы каждый житель Лаэди узнал об этом событии. Такое великое достижение поможет тебе завоевать доверие эльфов, потому что только ты сможешь вдохнуть жизнь в семя мэллорна, которое хранится у великого князя эльфов.

– Можешь сделать так, чтобы отметка проявлялась в профиле по моему желанию? – немного подумав, предложил альтернативу я. Упускать возможность заручиться поддержкой эльфов нельзя, но и светить свой статус всем подряд тоже не стоит. – Мне предстоит опасный рейд в логово некромантов, и такая отметка может мне навредить.

– Твоя осторожность разумна, мёртвый страж. Я сделаю так, как ты желаешь.

На краткий миг тело Анимуса полыхнуло светом, отчего мои глаза резануло болью, но воздействие духа быстро закончилось, и у меня в профиле действительно появилась новая иконка с изображением ветвистого древа под названием “Страж великого древа”, которую можно активировать по желанию. Что интересно, система никак не отреагировала. По всей видимости, события, которые произошли на Асдаре, находятся вне её юрисдикции, а иконка имеет чисто информативно-ознакомительный характер.

– Спасибо, Анимус, – поблагодарил единорога я. – Тебе что-нибудь известно о Серебряном рыцаре и Сонате? Они перестали выходить на связь, жрецы беспокоятся.

– Хранители не посвящали меня в свои планы, но несколько недель назад я ощутил очень мощное божественное воздействие, в результате которого вся территория Долины жизни оказалась накрыта незримым полем.

– Тебе известно предназначение этого воздействия? – нахмурился я, ведь Александр не упоминал, что собирается защищать долину.

– Отчасти, – спустя несколько секунд ответил Анимус. – Поле скрывает мою долину от божественного взора. Ни один хранитель не сможет разглядеть из своего небесного чертога, что происходит на территории Долины жизни.

– По всей видимости, отсутствие связи со жрецами является неким побочным эффектом этого воздействия, – прокомментировал слова духа я.

– Или это воздействие нарушило баланс, и они были наказаны системой, – подтвердил мои опасения Анимус.

– Как бы там ни было, но нам придётся рассчитывать исключительно на свои силы, – попытожил я. – Дружественные хранители обеспечили нам возможность заниматься подготовкой обороны долины без божественного надзора, и это очень важно. Уверен, совместными усилиями мы придумаем, как удивить наших врагов.

– Главное – убедить короля людей Вартана де Вогеля, вождя орков Ггарда Кровавую длань и великого князя эльфов Воленая, – проговорил Сварог. – После подарка Анимуса я практически уверен, что уговорить эльфов будет несложно. Если ты пообещаешь им оживить семя мэллорна, они пойдут на любые условия. Но уговорить людей и тем более орков – это архисложная задача.

– Орки пойдут только за сильнейшим, – проговорил Анимус. – Если ты сумеешь победить вождя на арене в честном поединке, к твоим словам как минимум прислушаются. Ну а люди подчинятся воле императора. Я точно знаю, что корона императора принадлежала лидеру Стражей Кирику. Тебе надо отыскать её.

Похоже, это судьба. Три далеко не рядовых нпс толкают меня к посещению локации, где произошла первая схватка с Властелином. Понимает ли мой враг, что рано или поздно кто-то обязательно захочет прикарманить себе уникальные артефакты, которые остались на поле боя? Несомненно. Устроит ли он там ловушку? Обязательно. А это значит – к посещению локации надо подготовиться тщательнейшим образом.

– Спасибо за советы, Анимус, – уважительно склонив голову, ответил я.

– Олег, я стала магом тьмы! Круто! – появилось сообщение в клановом чате от нового члена клана с ником Сота.

– Сонь, ты что ли? – на всякий случай уточнил я.

– Ага, – тут же ответила сестра. – Ты вообще где? Тут прикольный старичок в мантии волшебника что-то вещает о великой миссии игроков.

– Скоро буду, – скрыв улыбку, ответил я. – Мне пора, до встречи, будем держать связь через Велиана, – попрощался я и вышел из кабинета Сварога. Если не направить энергию Соньки в мирное русло, она разберёт по кирпичику весь замок.

Ворота Единограда по-прежнему пыталась штурмовать толпа приезжих, но проинструктированные Сварогом стражники были неумолимы. Очень скоро народ поймёт, что ситуация в корне изменилась. По-хорошему, надо вообще закрыть возможность быстрого перемещения в Долину жизни, и мы непременно это сделаем, только немного позже, надо хорошенько подготовиться к такому шагу. Как оказалось, Магнус прихватил с собой артефакт, который я установил на грузовой портал в городе мёртвых. Он пообещал разобраться в его устройстве и скопировать свойства изделия Серебряного рыцаря, ведь в скором времени, если у нас всё получится, в Долину жизни станут прибывать десятки тысяч беженцев, среди которых могут оказаться пособники врага.

Мне эта мысль показалась очень правильной и своевременной. Гораздо проще отфильтровать неблагонадёжных ещё на этапе телепортации, чтобы потом не получить удар в спину в самый разгар битвы. Надеюсь, что разобраться в устройстве артефакта получится быстро. Враг не мог не заметить повышенную активность вокруг Долины жизни, а когда начнётся массовый отток населения из свободных королевств, скрыть который не получится при всём желании, это лишь подстегнёт Властелина к активным действиям. В скором времени надо ждать усиления давления на наши границы и разведывательные вылазки врага.

Соньку я обнаружил рядом со входом в центральную башню. Она пыталась пробиться сквозь полупрозрачное поле, ограничивающее доступ для всех, у кого нет соответствующего доступа. Сестра пыталась уговорить Фаерона пустить её внутрь, мотивируя это тем, что они близкая родственница Оникса.

– Поблажек не жди, – с ходу сообщил я Соне. – Я распорядился на этот счёт. Мы тут не в игры играем. Идёт война. Хочешь участвовать в жизни клана, нет проблем – повышай уровень персонажа, качай умения и навыки, повышай репутацию и доказывай свою полезность.

– Олег? – удивлённо уточнила сестра, оглядев невзрачного паренька.

– Оникс, – поправил я и отменил имитацию. – Так лучше? – Сонька рефлекторно отшатнулась от ходячего трупа, но характеристики у персонажа первого уровня сделали её движение неуклюжим, и сестра завалилась на пятую точку. – В магических мирах не стоит полностью доверять своему зрению, – вновь накинув на себя образ паренька, я протянул сестре руку и помог подняться.

– Я запомню это, – потирая ушибленное место, ответила Сонька. – Где тут монстры? Я готова начать убивать.

– погоди, воительница, – усмехнулся я. – Надо дождаться остальных, сформировать рейдовые отряды согласно игровым классам, получить стартовую экипировку и набор зелий, довести до отряда оперативную обстановку. Ты отлично справилась со своим страхом и получила магический класс, это очень здорово.

– Мог бы и предупредить, – буркнула Соня.

– Не мог, система Лаэди очень капризна и могла оштрафовать как меня, так и новых игроков. Вместо уютного замка вас могло забросить в локацию, полную высокоуровневой нежити, где очень сложно выжить даже несколько минут. Но это не самое страшное. В этом случае игроки могли попасть под полный ментальный контроль врага, и это я не говорю, что все наши планы незаметно привести помощь с Земли накрылись бы медным тазом.

– Ой, это дракон? – полностью проигнорировав мои слова, указала в небо сестра.

– Да, – недовольно буркнул я, – это Ланиэлит, императрица драконов.

– Познакомься с моей сестрой, – представил я Соньку, когда у самой земли огромный дракон обернулся миниатюрной девушкой с золотыми глазами.

– Привет, – по-доброму улыбнувшись Соне, проговорила Ланиэлит. – Добро пожаловать в наш мир, очень жаль, что наша встреча состоялась при таких обстоятельствах.

– Офигеть, – вместо ответа возбуждённо выдохнула сестра. – В смысле привет, – тут же поправилась она, – я тоже рада знакомству.

– Надо поговорить, – обратилась уже ко мне Ланиэлит.

– Пойдём в зал совета, – решил я, когда увидел, что Сонька уже наострила уши.

– А мне что делать? – насупилась сестра.

– А ты воспользуйся возможностью и займи себе самую удобную личную комнату, ну а потом приступай к прокачке основных характеристик. Для начала кросс с полной выкладкой и дополнительным грузом в виде камней и тренировка построения магической формулы основного заклинания. Фаерон, выдели место для тренировок и сформируй там тренажёры на разные классы.

– Сделаю, – коротко ответил интеллект замка и растворился в воздухе.

– Тиран, – буркнула сестра, но всё же пошла в сторону каменных домов.

– А ты суров не только с союзниками, но и с близкими, – прокомментировала мои слова Ланиэлит.

– Целее будет, – ответил я и направился в сторону телепортатора.

На вершине башни я сразу направился к так любившейся мне обзорной площадке и стал ждать начала разговора с Ланиэлит. Было заметно, что девушка сильно нервничала и никак не решалась начать, что было ей несвойственно. Торопить правительницу драконов я не стал, в этот момент как раз к клану присоединился ещё один игрок с ником Ярый, и я поспешил поприветствовать сына Константина и поздравить с получением редкого класса мага огня. Надо бы составить стандартное письмо с общими рекомендациями и закрепить его в шапке кланчата. Пожалуй, озадачу этим Магнуса, игрок он опытный, справится быстро.

– Я хотела официально принести извинения за своё неподобающее поведение, – всё же решилась Ланиэлит.

– Извинения приняты, – посмотрев в глаза девушке, ответил я и вновь перевёл взгляд на зелёную долину. Она явно хотела поговорить о чём-то другом, но боялась, это было заметно без всякой эмпатии.

– Я хотела попросить тебя о помощи, мёртвый страж, – всё же решилась Ланиэлит, хотя это и далось ей очень непросто.

– Сделаю всё, что в моих силах, – посмотрев в золотые глаза девушки, ответил я. – В чём проблема?

– Не в чём, а в ком, – поправила меня девушка. – Мою душу разрывает на части мысль, что Ксеркс поработил моего сына Вариноторга и заставил служить себе. Я прошу тебя освободить сына. Только тебе по силам разрушить связь некроманта и Вариноторга.

– **Вам доступно задание...**

Начала была система, но я смахнул выскочившее перед глазами сообщение, так и не прочитав.

– Чтобы помочь тебе вернуть сына, мне не нужно задание или какая-либо награда. Просто скажи, что мне надо сделать.

– **Ваша репутация с Ланиэлит повысилась, +500. Текущая репутация почтение 240/500.**

– Тебе надо заключить моего сына в кристалл души, но сделать это придётся только после смерти Ксеркса. Смерть некроманта разрушит ментальную связь, а кристалл души очистит сущность Вариноторга и он снова станет самим собой.

– Я в любом случае собираюсь прикончить Ксеркса, – пожав плечами, ответил я. – Почему бы не совместить полезное с приятным. Тебе что-нибудь известно о той локации, где он основал своё королевство?

– Немного, – досадливо скривилась Ланиэлит. – Я знаю, что раньше на той территории располагалась империя драконов.

– Уже что-то, есть у меня кое-какие данные об этом месте, – туманно ответил я, вспомнив исповедь Лики. – Но соваться туда мне пока рановато. Надо обзавестись сильными помощниками. В связи с этим вопрос: Сварог сказал, что драконы хорошо знают местные острова. Есть карта с обозначением мест обитания самых опасных монстров? В идеале мне бы обзавестись высокоуровневыми помощниками из числа нежити, так меньше шансов, что меня раскроют раньше времени.

– Нет проблем. Мы действительно очень хорошо знаем местность и даже периодически чистим острова, чтобы не плодились слишком опасные твари. Но последнее время мы практически перестали делать вылазки из-за демонов. Они практикуют очень опасный вид магии – магию хаоса, к которой драконы оказались довольно чувствительны.

– Так, а почему я узнаю об этом только сейчас? – невольно повысив голос, проговорил я.

– Во-первых, ещё двое суток назад я не подозревала о твоём существовании, – ехидно парировала Ланиэлит. – А уже сегодня делюсь личными проблемами. Во-вторых, ты бесцеремонно ворвался в нашу жизнь и начал менять её столь стремительно, что это напрочь вышибло из головы прочие проблемы. Ну и в-третьих, ты и нескольких часов не сидишь на месте, когда тут нормально поговорить?

– Резонно, – был вынужден признать я. – Сейчас я никуда не спешу. Надо дождаться, когда придут все игроки, и провести инструктаж, до этого момента отлучаться нежелательно. Сейчас позову Магнуса, Ярого и Фаерона, устроим совместный мозговой штурм.

Весь остаток дня мы провели на вершине башни, где изучали политическую обстановку в мире, штудировали карты и пытались составить план действий хотя бы на ближайшее время.

Постепенно зал совета заполнялся людьми. Я решил, что старшим офицерам будет лучше включаться в работу с самого начала.

Ну а сержанты приступили к своим прямым обязанностям – гоняли прибывающий народ до седьмого пота. Опытных бойцов никак нельзя было назвать новобранцами, но в магическом мире они пока ещё полные нубы, и чтобы как минимум вернуть себе реальные, земные возможности, придётся очень сильно постараться.

Соотношение полов было примерно равным. В армии Земли давно служат все, причём вне зависимости от желания. Понятное дело, что насильно никто служить не заставляет, но минимальные навыки обращения с оружием и простейшие тактические схемы обязаны знать все. Для этого каждый человек, достигший двадцати лет, участвует в военных сборах, которые длятся год. Исключений нет ни для кого, даже для детей главы правящего клана.

А вот большое число магов среди игроков меня приятно удивило. Приблизительно 35% новобранцев получили магический класс, и это действительно много. После появления новых богов дефицит магов стал не так бросаться в глаза. Хотя многие на Лаэди помнят времена, когда маги практически вымерли. Ланиэлит объяснила, что именно боги даруют смертным магию, и чем сильнее становится бог, тем больше магов среди его последователей может появиться на свет. Не знаю, как в эту формулу вписываются игроки, но факт остаётся фактом. Клан Стражи пополнился тремястами пятьюдесятью магами разных специализаций.

Первичная радость сменилась суровыми буднями. Проблема была в том, что у стихийных магических направлений не существует древа заклинаний, и чтобы изучить новый скилл, нужен учитель, ну или свиток с записанной на нём пространственной формулой. По соображениям безопасности позвать в замок учителей мы не можем, а свитки с заклинаниями достаточно редко встречаются, а стоят дорого. Деньги для нас не проблема, а вот с редкостью, увы, поделаться мы пока ничего не можем. Сварог предоставил доступ к аукциону Единограда, где получится закрыть некоторые позиции, но там встречаются только стандартные заклинания. С учителями могут помочь тёмные эльфы, но они поголовно маги тьмы, и, по словам Ланиэлит, магия у них довольно специфическая. Надо налаживать контакт с людьми и эльфами, но для этого нужно время. В итоге решили пока обходиться тем, что есть, и действовать по обстоятельствам.

С обучением воинских классов таких проблем нет. Умения помогут открыть големы замка, да и те же самые тёмные эльфы. Опытных воинов среди них очень много. Договорённость о такой помощи с Великой матерью есть. Отправлять рейдовые группы в опасные подземелья стоит только хорошо подготовленными. Нам нельзя терять бойцов.

Во всём остальном новости откровенно паршивые. Враг подбирается к нашим границам со всех направлений. С юга и востока давят огры Властелина. На востоке им противостоят орки, а юг прикрывают Антарские горы и расположенные там крепости, но огры постоянно ищут обходные пути и периодически просачиваются в Долину жизни. С запада, захватывая остров за островом, медленно, но верно двигаются демоны Белиала. Более или менее стабильная ситуация на севере, там Долину жизни прикрывает королевство людей.

В общем, всё как всегда. Коварный и сильный враг наступает, а нам придётся обломать ему рога, и неважно, что я уже не предвестник перемен, а мёртвый страж. Как говорят на Земле: кто к нам с мечом придёт, тому мы его затолкаем так глубоко, что вытащить его будет уже невозможно.

Глава 5 Остров

Как же здорово вновь оказаться в небе. Подбросить меня до одного очень интересного острова вызвалась лично императрица драконов. Эх, жаль, что со мной нет Моргула и Ани... Отогнав грустные мысли, я загрузил мозг работой. Лететь нам с Ланиэлит ещё около двух часов, а делами клана можно заниматься через системное меню.

За прошедшие сутки все люди благополучно справились со своими страхами и прибыли в Прайм. Некоторые сделали это с блеском, у других получилось чуть хуже, но не потерялся ни один игрок из тысячи, а это уже можно считать успехом. Первую фазу по заброске игроков на Лаэди удалось сохранить в тайне от врагов, и уже один лишь этот факт можно считать маленькой победой.

К сожалению, это пока всего лишь капля в море. Нам нужны десятки тысяч умелых и прокачанных бойцов, только такая угроза заставит Властелина вылезти из своего убежища и лично принять участие в драке.

На общем собрании лидеров новообразованного альянса было решено выбрать основной целью Владыку некромантов Ксеркса и расположенный в его главной цитадели храм Мории. Как ни крути, а мне нужен его плащ теней и вряд ли он отдаст его по доброй воле. Наблюдатели Единограда, что постоянно присутствуют на линии соприкосновения с армией нежити, уже доложили, что в стане врага начались нездоровые перемещения, а давление на линию фронта заметно ослабло. Кто-то даже заметил стычки между нежитью, чего раньше не случалось никогда.

Всё это говорит, что под давлением Мории и, возможно, того же Ксеркса на Зога ополчились остальные Владыки, и в скором времени надо ждать междоусобных разборок некромантов. Вряд ли Властелину понравится такая грызня между условными союзниками, но сможет ли он утихомирить своих бывших слуг – большой вопрос. Вряд ли у него остались рычаги давления. Сейчас некроманты ему уже не подчиняются, и даже богиня-покровительница у них своя.

В общем, нам остаётся только наблюдать за ситуацией, а когда полыхнёт конфликт, можно будет под шумок пробраться в цитадель Ксеркса и нанести свой удар. Скорее всего, Ксеркс ждёт чего-то подобного и будет готов, но выбора всё равно нет, придётся рисковать и добровольно засовывать голову в пасть льва, а оставшееся время потратить на своё усиление.

Мне нужны абсолютно все возможности, которые может предоставить мой сдвоенный класс. Мне нужна армия сильнейших существ этого мира, усиленная магическими баффами. Только так я смогу на равных противостоять Владыке некромантов, который прожил не одну тысячу лет и набрал огромную силу. Скорее всего, он догадается, что я не Магнус, но придётся сделать так, чтобы Ксеркс не смог никому рассказать о своём открытии.

Озвучив основные моменты развития клана, я передал необходимые указания Магнусу и Ярому, которые на время моего отсутствия оставались за главных, и, взгромоздившись на спину Ланиэлит, улетел в закат. Инструктаж членов клана они могут провести и без моего непосредственного участия.

– Подлетаем, – вывел меня из раздумий голос Ланиэлит. В образе дракона она общалась со мной ментально, так что высокая скорость полёта не была нам помехой. – Высажу тебя в километре от берега, даже я не рискну подлетать ближе, дальше сам, мёртвый страж, надеюсь, ты знаешь, что делаешь.

– Спасибо, что подбросила, – вместо ответа проговорил я. – Ждите сигнала и будьте готовы сбивать всех, кто попытается удрать с острова либо попасть туда.

Прыжок, краткий полёт, всплеск. Экипированный тяжёлый доспех мгновенно утащил меня на дно, но берег острова не так уж и далеко, а нежити не нужно дышать. Идея в одиночку

высадиться на острове – аванпосте Владыки Зога в Хищном море – не понравилась никому, кроме меня, естественно.

Драконы знают о существовании этого оплота некромантов давно, но ничего не могут с ним сделать. Он располагается слишком далеко от Прайма, и защита артефакта от ментальных воздействий на таком расстоянии намного слабее. Шанс оказаться в подчинении врага очень велик, поэтому драконы всегда облетали этот остров стороной.

Для меня запасная база Зога оказалась идеальной промежуточной целью. После стративания некромантов между собой я могу напасть на остров чуть ли не в открытую, и мне за это ничего не будет. Даже если Зогу доложат о нападении, ему никто не поможет, а если прикинуться слугой, скажем, Ксеркса, то лишь разозлит и подстегнёт к активным действиям против других Владык.

Задача сложная и опасная, Зог не глуп и наверняка уже усилил охрану острова, которая, к слову, и так должна была быть очень мощной, ведь если Зогу прищемят хвост, то на острове можно столетиями держать осаду, но мне это как раз играет на руку. Чем больше сильной нежити здесь будет, тем больше опасных петов я получу. Главное – сделать всё грамотно и отрезать путь подкреплению, чтобы не явился лично Владыка Зог, с ним я пока не могу тягаться, но это всего лишь вопрос времени.

Десантировался я с истребителя, коим, по сути, является дракон, под маскировкой нежити. Ланиэлит говорила, что они периодически делают облёт острова, так что у наблюдателей не должно возникнуть подозрений. Я хорошенько прошерстил клановое хранилище и откопал множество полезных предметов, которые в разы усилили степень моей маскировки, так как от этого зависит успех первой части моего плана.

Карты острова, к сожалению, у нас не было, так что придётся проводить разведку местности самостоятельно. Песчаный берег не лучший помощник для скрытного передвижения, особенно когда туда-сюда носятся костяки огромных животных, отдалённо напоминающих носорогов, но других вариантов всё равно нет.

Улучив момент, когда поблизости не будет врагов, я активировал свиток заклинания воздушная поступь и рванул вперёд. Надеюсь, что мертвякам не хватит мозгов обратить внимание на капли воды на песке.

Оказавшись в тропическом лесу, сбавил темп и начал действовать более осторожно. Руки чесались выпустить на свободу Мрака и начать уничтожать нежить в промышленных масштабах, но придётся какое-то время сдерживаться. Если не вывести из строя портал, Зог быстро положит конец моему веселью, но для начала стоит убедиться, что Владыки некромантов нет на острове.

Пробираться по джунглям оказалось сложно, хотя мне было известно примерное направление, ведь каменная крепость в центре острова была видна издалека. И всё из-за совершенно дикого количества нежити вокруг. За всё время я не встретил ни одного живого существа, даже птицы и обезьяны переродились в скелетов, причём самая мелкая тварь достигала как минимум пятидесятого левела, а mobs побольше переваливали за двухсотый.

Остров был большим, как минимум километров пятьдесят в диаметре, так что добираться до крепости пришлось долго. Чем ближе я подходил, тем более сильные mobs мне попадались, но это было ожидаемо. Неприятно удивили сами твари. Если у берега это были переродившиеся животные, что некогда обитали на острове, то крепость Зога охраняли сложносоставные химеры, конструкции которых мог родить только больной мозг некромантов. Видеть подобных существ мне ещё не приходилось, но после встречи уверенность, что некромантов надо вырезать под корень, лишь окрепла.

Шипастые, четырёхметровые костяные големы, чьи тела состоят из переплетения скелетов сотен разумных; рыцари смерти, закованные в толстенные доспехи, из спин которых торчат четыре костяных отростка, напоминающие лапы паука; огромные волкоподобные твари с

изуродованными пастями и горящими неживой зеленью глазами; костяные виверны, по габаритам лишь немногим уступающие драконам, – вот малая часть тех существ, которых мне довелось увидеть. И это я ещё не пробрался в крепость, где наверняка будет полно личей и другой элитной нежити.

– Магнус, ты был прав, Зог провёл своих конкурентов и построил храм Мории не в своей цитадели, а на этом острове. Я почувствовал большой всплеск некромантии, вот почему драконы не могли приблизиться к острову.

– Ты где находишься? И когда ты почувствовал храм? – последовали неожиданные вопросы от приятеля.

– Километрах в трёх от огромной крепости, расположенной в центре острова. Вся растительность тут вырублена под корень, а поле буквально кишит нежитью. Храм я почувствовал только сейчас, когда увидел крепость.

– Это хорошо, значит, в храме нет аватара Мории, – пояснил Магнус. – Аватары крафтят боги из специального металла, который фонит на всю округу энергией своего создателя. Это демаскирует храм. В Либро в секретности не было смысла, в создании того зиккурата участвовали все Владыки, а сейчас маскировка сработала. Максимум, кого ты встретишь, так это старшего ученика Зога, вряд ли этот параноик доверил охрану храма кому-то ещё.

– Спасибо за информацию. Передай драконам, чтобы не расслаблялись, местный магический фон глушит связь.

Как хорошо, что в Альфе предусмотрен кланчат. Хоть я и отыскал на складах Прайма сотни устройств, позволяющих общаться на расстоянии, в данной ситуации они оказались бесполезны.

Начинается самая сложная часть плана. Мне надо незаметно пройти сквозь напичканную ловушками зону отчуждения, вдобавок ко всему ещё и кишашую самыми сильными и опасными монстрами на Лаэди, которых Зог тайно переправлял сюда столетиями. Хорошо, что интеллекта в них практически нет, иначе задача могла бы стать невыполнимой. Но фишка в том, что вся эта защита направлена против живых.

Хоть некроманты и славятся своей паранойей, но разработать надёжную защиту против себе подобных очень сложно. Невозможно разделить некротические эманации, которые испускает любая нежить, на различные спектры и отличить своих приспешников от чужих. Логично было бы использовать ментальные нити, которыми соединён каждый некромант с подконтрольной ему нежитью, но проблема заключается в том, что этих нитей очень много. К тому же нити Владык проходят через слуг-некромантов, что запутывает клубок ещё больше.

Магнус рассказал, что проследить, куда идёт конкретная нить, невероятно сложно, порой связаться с конкретным абонентом гораздо проще, чем понять, кому служит встреченный лич. В идентификации помогает система. При визуальном контакте она выдаёт справку, и принадлежность определённому Владыке скрыть практически невозможно. Почему практически? Да потому что я не попадаю под эти правила. Защиту, которой меня снабдил Кирик, не под силу пробить даже богам. Подозреваю, что её ставил другой хранитель, более могущественный, но подтвердить догадку некому. В любом случае никто не может считать обо мне истинную информацию и видит лишь то, что я хочу показать в данный момент, и именно в этом моё преимущество. Я могу притвориться кем угодно, и только поэтому получилось стравить некромантов между собой. Даже Мория была уверена, что храм обнёс подручный Зога Магнус, а Ксеркс только подтвердил эту информацию.

Крепость была защищена очень хорошо, практически идеально. Если бы не знания, полученные ещё на Асдаре, обойти все магические ловушки, что в изобилии были разбросаны по всему полю, я бы не смог. В очередной раз мысленно поблагодарил Монархов за науку. Методы обучения у них довольно жестокие, но действенные. Знания впечатываются в мозг намертво, благо магические принципы в обоих мирах были идентичными.

Мне пришлось пробираться чуть ли не по миллиметру и постоянно держать максимальную концентрацию. Малейшая ошибка – и меня выбьет из невидимости, и все старания окажутся тщетными. Всего у крепости было три линии магической обороны, между которыми по оставленным коридорам курсировала высокоуровневая нежить 300+ уровней.

Самым неприятным оказалась первая линия. Мне потребовалось часов десять, чтобы распутать клубок и вклинить свой энергетический контур в общую структуру защиты. Тем самым я “прописал” себя в системе, и она начала воспринимать меня как своего. Второй и третий контуры оказались автономными, и на их преодоление потратил ещё десять часов. Мной была проделана столь филигранная работа, что гораздо проще было бы уничтожить защиту.

Последними препятствиями на пути к цели оказались крепостная стена и окружающий вражеский оплот защитный купол. В боевых условиях пройти сквозь такую защиту невозможно, только перегрузить входящим уроном, после чего опустошатся кристаллы – накопители маны, и магическое поле перестанет функционировать. Но я проник на вражескую территорию тайно, и достаточно всего лишь дожждаться, когда очередной патруль нежити выйдет из ворот крепости, и незаметно прошмыгнуть внутрь.

Удачный момент подвернулся часа через два. Я пристроился за возвращающимся в крепость отрядом из пятидесяти рыцарей смерти, которые ехали на ящероподобных маунтах, и без особых проблем проник на стратегический объект врага.

Изнутри крепость выглядит довольно странно. В самом центре возвышается зиккурат, сложенный из сотен тысяч черепов, как и его аналог в Либере. Рядом с ним я идентифицировал порталную установку, а всё остальное полезное пространство крепости оказалось занято мобами. Шеренги самых разнообразных тварей тупо стояли на одном месте и не шевелились, будто являлись статуями, но магическое зрение тут же расставило всё по своим местам. Армия защитников крепости пребывала в состоянии “энергосбережения”. Это состояние можно сравнить с компьютером, находящимся в режиме сна. Достаточно нажать одну кнопку – и он пробудится. Так же и с нежитью. Стоит поступить ментальной команде – и армия готова уничтожить врагов своего Владыки.

Поддавшись порыву, я сделал несколько скриншотов и отправил их в кланчат, уж слишком грозно выглядят шеренги нежити и небольшие проходы между ними.

– Эпичненько, – в своём стиле первым прокомментировал новую информацию Магнус.

– Оникс, вали оттуда, – тут же пришло сообщение от сестры. – Я тут поспрашивала о тебе. Ты, конечно, крут, и всё такое, но это перебор.

– Действительно, Олег, не стоит так рисковать, – поддержал Соньку Ярый.

– Всё под контролем, – ответил я. – Если всё пройдёт, как задумано, то это ничего не меняет.

– А если нет? – написала сестра.

– А если нет, то воспользуюсь камнем возврата, – успокоил Соню я. – Всё, я начинаю, отпишусь по факту.

Говорить, что внутри крепости стоит подавитель пространственной магии я не собирался. Зачем народу лишние волнения? Пусть думают, что я в любой момент могу сбежать.

Мой план был невероятно дерзким и достаточно простым. Поэтому был обречён на успех. Других строений тут нет, значит, центр управления крепостью находится в зиккурате, больше нигде, и этот факт упрощает мою задачу на порядок. Зог считал, что таким образом обезопасит его, но в данном конкретном случае именно это решение и станет его главной ошибкой. Осталось произвести финальные приготовления и можно приступать к реализации плана.

С телепортационной установкой я провозился больше часа. Установить артефакты и не привлечь внимания нежити оказалось непросто, но я справился. Когда придёт время, хватит одной мысленной команды, чтобы направленный энергетический импульс перегрузил струк-

туру портала и временно нарушил его стабильность. Гораздо проще было бы полностью уничтожить установку, но у меня большие планы на этот остров, и рабочий портал мне пригодится.

Вроде бы всё готово. Жаль, что не получится удостовериться в отсутствии внутри зиккурата Зога, но соваться внутрь нельзя, мигом сорвёт невидимость, поэтому придётся рассчитывать лишь на удачу и на страх Владыки перед гневом богини. Сильно сомневаюсь, что некромант в ближайшее время решится переступить порог храма Мории, пока хранительница пребывает в ярости после потери одного из своих храмов.

Я занял положение в самом центре телепортационного каменного диска и сменил имитационный образ. Сделав мысленный вдох и выдох, активировал подготовленную закладку. Артефакт выдал импульс, содержащий специфическую энергию, которая выделяется в момент телепортации, и в это время я отключил маскировку, а в крепости проявился законный владелец.

Образ Зога мне помог сформировать Магнус, который не раз присутствовал на встречах Терниуса со своим Владыкой. Пускай образ был немного устаревшим, ведь коллега-странник довольно долго просидел в городе мёртвых, но не думаю, что возникнут проблемы, на уровнях развития Зога изменения случаются очень редко.

Оставаться на месте и дожидаться реакции нежити я не стал. Мне нужно вести себя уверенно, как будто я действительно являюсь полноправным владельцем этой крепости, но когда я делал первые шаги, мои нервы всё равно были натянуты словно струна.

Имитация сработала, это стало понятно по отсутствию реакции у огромных, четырёхметровых рыцарей смерти, которые охраняли лестницу, ведущую ко входу в зиккурат. Богиня не смогла перехватить управление над слугами Зога, и этот факт меня очень радует, ведь охранять храмы – это обязанность адептов, и пока я притворяюсь одним из них, мне ничего не угрожает.

Магнус проинструктировал, как следует вести себя со всеми окружающими. Некроманты воспринимают нежить как мебель, поэтому просто прошёл мимо стражников. Понятное дело, долго притворяться Зогом я не смогу, но мне долго и не надо. Главное – подобраться к алтарю, ведь богиня наверняка приняла дополнительные меры и усилила защиту сосредоточия.

– Как ты посмел ослушаться моего повеления? – раздался в голове разъярённый голос богини, когда я вошёл в ворота храма. – Я приказала тебе держаться подальше от моей обители, иначе ты лишишься силы.

О как, а это даже хорошо. Одним выстрелом можно убить двух зайцев.

– Ты блефуешь, – презрительно скривив губы, ответил я богине. – Мы нужны тебе не меньше, чем ты нам. Я найду себе нового покровителя, ну а ты лишишься четверти своих послушников и станешь слабой. Я заберу сосредоточие, подумаешь, у тебя станет на один храм меньше, это ударит по гордости, немного ослабит, но ущерба будет всё равно меньше.

От раздавшегося крика ярости задрожал весь зиккурат. Похоже, в таком ключе ещё никто не говорил с богиней.

– Ты заплатишь за свои слова, раб! – пообещала Мория, и ворота храма за моей спиной закрылись, а мана начала стремительно улетучиваться.

– Не стоило тебе злить богиню, учитель, – появились на арене новые действующие лица. – Как же я мечтал, чтобы ты совершил ошибку и явился сюда. Неужели ты считал, что наша богиня неспособна помешать тебе? Когда я поглощу твою силу и возглавлю империю, о тебе никто и не вспомнит.

Эти дерзкие слова принадлежали старшему ученику Зога Кастору, позади которого виднелась фигура, увидеть которую я очень рассчитывал. О страннике с ником Кронс ходит очень много кровавых слухов. Он явился на Лаэди давно, чуть ли не одним из первых, и, естественно, тут же попал под влияние некромантов. За прошедшие века, или даже тысячелетия, этот воин набрал огромную силу. Думать, сколько народу он убил, не в силах сопротивляться прика-

зам некромантов, не хочется, но я надеюсь, что игрок сохранил рассудок, потому что без его помощи справиться с Кастором будет сложно.

– Ты считаешь, что отсутствие маны помешает мне раздавить тебя, словно букашку? – проговорил я, в то время как незаметно выпущенная на волю крыса, в зубах которой находился амулет, подаренный Александром, уже подбегала со спины к Кронсу.

– Отсутствие маны – это меньшая из твоих проблем, учитель.

Последнее слово он выплюнул презрительно, с ненавистью, а уже в следующее мгновение в меня ударили энергетические лучи, которые намертво сковали руки и ноги, так что я завис в воздухе с растопыренными в разные стороны конечностями. Кастор ликовал, в его глазах я прочитал торжество, граничащее с безумием, он приблизился ко мне вплотную и не видел ничего вокруг себя. Он привык, что порабощённый игрок всегда прикроет спину своего хозяина, и забыл, кем на самом деле являются странники. Если бы Кастор повернулся назад, то увидел бы, что Кронс повалился на землю и бьётся в конвульсиях и как крыса натягивает ему цепочку амулета на шею. Он продолжил что-то говорить, наслаждаясь своей победой и беспомощностью учителя, но я его не слушал, а пытался достучаться до очнувшегося от тысячелетнего небытия Кронса.

– Внимание, обновлён прогресс уникального задания «Рука помощи». Прогресс задания 2/84. Награда: частичка божественного +1, репутация Альфа +50.

– Приветствую тебя, коллега-странник, – отправил я мысленное сообщение игроку. – Понимаю, что ты в шоке от того, что заставляли тебя делать некроманты, но сейчас у тебя есть возможность искупить часть долга перед Вселенной. Извлеки сосредоточие, без божественного накопителя энергии Мория утратит связь с храмом, и мы уничтожим Кастора.

Вместо ответа Кронс коротко кивнул. Воин поднялся с пола и уверенным шагом направился к алтарю, в наверху которого виднелось сосредоточие храма, и я злорадно улыбнулся.

– Чего ты лыбишься? – немного занервничал Кастор, который уловил моё настроение, хотя ещё и не мог понять причину такой реакции.

– Сегодня отличный день, чтобы умереть, – ответил я. – Прощай, ученик.

В этот самый момент Кронс извлёк сосредоточие, и удерживающие меня энергетические лучи отключились, а шкала маны начала стремительно заполняться. Ощущение незримого присутствия богини пропало, Мория утратила контроль над храмом и не узнает, что сейчас тут будет происходить.

Кастор рефлекторно повернулся к алтарю, чтобы узнать, кто посмел прикоснуться к божественному накопителю и нарушить его план, и увидел своего раба с сосредоточием в руках. Кронс приветливо помахал некроманту свободной рукой, похоже, с чувством юмора у парня всё в порядке.

Глава 6 Игровая зона

– Что ты творишь, раб? – взревел Кастор и начал разворачиваться ко мне, одновременно вскинув руки, чтобы высвободить заранее подготовленное заклинание.

Секундной заминки мне хватило, чтобы призвать Мрака. Пет с ходу вонзил свои усиленные адамантитом челюсти в плечо Кастора и начал трепать его, словно куклу. Ментальная команда, и стабильность структуры порталной установки была нарушена. Теперь около недели пользоваться им будет невозможно. Пришлось действовать наверняка, использование более слабого заряда не гарантировало успех.

Надолго столь сильного некроманта атака Мрака не отвлечёт, но выпустить из кристаллов призыва своих петов я точно успею. В храме тут же стало тесно. Пускай призванные существа не могут похвастаться большими уровнями, но под моими баффами, да с хорошей защитой от магии смерти, помогут выиграть время и отвлекут некроманта. Кастовать заклинания очень трудно, когда тебя бросают через весь зал, словно бревно, или пытаются пережевать монструозными челюстями.

Вершитель устремился к алтарю, чтобы разрушить колонну. В этом храме система защиты сосредоточия была аналогична зиккурату в Либери, поэтому после извлечения сосредоточия Кронс оказался заблокирован.

– Лови приглашение в клан, у нас в замке полно артефактов, которые дают кучу бонусов, это сделает тебя ещё сильнее. Как мой пет тебя освободит, присоединяйся к веселью. Надо быстро обнулить некроманта и захватить центр управления. Только особо не увлекайся, когда у него останется процента два хп, я пленю его сущность в кристалл души. Он нам пригодится во время боя с главгадом.

– Добро, – пришёл короткий ответ от странника, и в клане Стражи стало на одного игрока больше.

По залу пронеслась зелёная вспышка, и мои петы разлетелись в разные стороны. Кастор всё же отошёл от неожиданности и начал активно сопротивляться. В его руках замелькал посох, и на нас обрушился настоящий град из заклинаний.

Защита Мрака справлялась с входящим уроном, да и я вовремя спохватился и начал ускоренно отхиливать своё воинство, на бегу уворачиваясь от смертоносной магии. Некромант оказался силён, гораздо опаснее Терниуса. За считанные секунды, несмотря на постоянное лечение, он уничтожил троих самых неповоротливых петов, а я так и не смог к нему подобраться. Хм, а если мы вот так?

Я использовал уже хорошо зарекомендовавший себя способ – крысу-камикадзе, только на этот раз вместе со световой гранатой снабдил некрогрызуна ещё и артефактом с эффектом заморозки.

– Отвернись от Кастора и закрой глаза, – предупредил я Кронса и сам последовал своему совету.

Вспышка света пробилась даже через предусмотрительно подставленную ладонь и опалила чувствительную к этому типу урона сетчатку, но некроманту было в сотни раз хуже. Крыса сдетонировала вплотную, и раздавшийся крик боли Кастора для меня прозвучал словно музыка.

В это время Вершитель всё же добил колонну и выпустил из ловушки Кронса. Парень бросил мне сосредоточие и, выхватив меч и щит, совершил стремительный рывок к некроманту. Скорость используемого скилла оказалась столь внушительной, что Кастора отбросило назад, и он со всего размаху впечатался в стену, где к нему тут же подскочил Мрак и разразился серией молниеносных ударов.

– Знатная животинка, – прокомментировал увиденное Кронс и присоединился к избиванию некроманта.

Кастор оправился быстро, вокруг его тела появился защитный купол, и входящий урон по спутнику резко возрос. Похоже, у этого заклинания есть эффект отражения, но других вариантов, кроме как обнулить прочность, нет, поэтому мы всей толпой набросились на некроманта.

Кронс невероятно умело отражал практически все заклинания Кастора своим артефактным щитом. Было видно, что у игрока имеется колоссальный боевой опыт, и сегодня клан пополнился очень сильным воином. Несмотря на тяжеленный доспех из толстого металла, парень двигался так, словно был одет в шорты и футболку. А вот в глазах некроманта появился страх. Кастор должен был увидеть клановый знак Стражей, который появился в профиле его бывшего раба, осталось сделать так, чтобы он не смог никому об этом рассказать.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.