



# СЕВЕРСКИЙ АНДРЕЙ

СОДЕРЖИТ  
НЕЦЕНЗУРНУЮ  
БРАНЬ

18+

# ТРИНАДЦАТЫЙ)

## ТОМ 5

**Андрей Северский**  
**Тринадцатый. Том 5**  
Серия «Тринадцатый», книга 5

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=69505051](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=69505051)*

*SelfPub; 2023*

**Аннотация**

Неординарное и романтическое сплетаются воедино. Назад нельзя, только вперёд!

# Содержание

Глава 2	16
Глава 3	34
Глава 4	48
Глава 5	64
Глава 6	78
Конец ознакомительного фрагмента.	85

# Андрей Северский

## Тринадцатый. Том 5

### Глава 1

Ковыряюсь с молотом, доставшимся от убитого Архидьвола. С наскока ничего с ним сделать не получилось. Освободил его из сумки, просто красавец. Законченное совершенство в своей простоте и чистоте линий. Им можно любоваться как предметом искусства. Как красивой вещью. Как очень красивой вещью...

Стоять, бояться! Этот орнамент на молоте. Это же руническая скоропись, замаскированная под украшение. Нечто подобное я уже видел на кольце-телепорте от Сатаны. Как ни странно, никакой информации не подгружается, а я ведь именно на это рассчитывал. Это что, своими силами обходиться? Ну... так нечестно.

Пытаюсь читать, выходит плохо. У каждой руны есть по несколько значений в зависимости от её места в предложении, соседних рун, а также от того, в какой созвездии находилось светило в момент написания и настроения самого писавшего. Осмысленности не вижу, к тому же некоторые руны написаны не так, «как положено». Очередные загадки от загадочного существа.

Копирую орнамент на бумагу, тщательно «перерисовывая», переписыванием это назвать можно с большой натяж-

кой. Есть один «эксперт», вдруг получится с ним поговорить. Откладывать не буду, всё равно заняться особо нечем. Открываю портал...

После долгих месяцев пути, пройдя и проскакав на верном скакуне многие километры по бескрайней Родине, успев побывать во многих уголках Земли и не только, я прибыл в Тулу. Подвигло меня на этот «подвиг» то, что здесь, в Храме Всех Богов, есть алтарь Коваля, чьим последователем я числюсь, и к которому есть парочка вопросов. Парочка десятков вопросов.

Интересно, будет ли сегодня «сеанс связи»? Как она пропала неожиданно, так и не восстанавливается. Админам жаловаться «слегка» опасаясь. В качестве приношения заботливо приготовил разные вкусняшки, ему должно понравиться. Ну что, здравствуй? Вливаю в алтарь два миллиона маны.

– ЗАЧЕМ ТЫ ЗАКЛЮЧИЛ ДОГОВОР С ЭТИМ... САТАНОЙ??? – крайне неласково встретил меня покровитель.

– Коваль, я тебе всё рассказал тогда, когда принёс третий экземпляр договора, – опешил я.

– Первое, я вспомнил своё имя, меня зовут Свар.

«Как так вспомнил? Склероз после пробуждения был? Хотя, хочет быть Сваром, пусть будет».

– Хорошо, Свар, так Свар, тоже красивое имя.

– Второе: ты что, не понимаешь, что наделал? – зло и недовольно цедит он, – Любой договор с любым из этих су-

ществ – и твоя душа через какое-то время в его полном подчинении! (Прим. Автора – есть упоминания об этом в «священных» писаниях Римской католической церкви). Лишь моя наложенная метка ПОКА не давала ему возможности влиять на тебя.

– Но и тут ты умудрился нагадить самому себе, – продолжил трагически вещать Свар, – Он смог провести ритуал очернения, куда ты только смотрел?!?

Это, наверно, было в тот момент, когда меня вырубил после контакта с кровью Сатаны, то-то он такой довольный после был – думал, заполучил душу.

– Без подпитки моя метка вскоре сошла бы. Задержись ты ещё на месяц с визитом ко мне, тебя бы ничто не спасло! Сейчас я её обновил, но сил снять его чары у меня нет. Я бы **НАСТОЯТЕЛЬНО** рекомендовал тебе в кратчайшие сроки построить Храм в мою честь, последователь. Только так я смогу накопить сил, чтобы противостоять ему и оградить от опасности тебя.

– То есть, пока я вне опасности? – начал тихим голосом, придя к определённым, не очень хорошим, кстати, выводам.

– Пока да, но ненадолго, – осторожно ответил Свар, явно почувствовав нарастающее кипение внутри меня.

– А то, что я твой дружинник и последователь – считается Договором по ВАШИМ правилам или нет? – невинно интересуюсь у него.

– Ну, тут сложная ситуация, – вильнул Свар.

– СЛОЖНАЯ СИТУАЦИЯ?!? Это у меня сложная ситуация! Один козёл с рогами хочет отнять мою душу у другого козла, который, не спрашивая разрешения хозяина, решил её прихватизировать под шумок, задобрив подачками! Так?

– Но...

– ТАК! Теперь я даже догадываюсь, почему ты очень сильно заинтересован во мне – я единственный в мире, кто слышит тебя?

Свар молчит.

– Зря молчишь, очень зря! Я постараюсь найти способ, чтобы аннулировать этот чёртов Договор с Сатаной, но тебе грозит полное развоплощение, если я не помогу с Храмом и, особенно, с верующими, верно?

– ВЕРНО Я ГОВОРЮ? – давлю на него, так как продолжает упорно молчать.

– Верно, – с тяжким вздохом признаётся он.

– Слово, что поможешь мне с Сатаной в ответ на мою помощь.

– Слово!

– И Слово, что моя душа является исключительно моей, без всяких претензий с твоей стороны.

– Слово! – соглашается высшее существо.

На некоторое время замолкаю. Помимо прямых вопросов по перерисованному с молота орнаменту, у меня накопилось довольно много разноплановой информации, почерпнутой из разных источников, главными из которых стали

кровь Сатаны и Араухни. Меня очень заинтриговала их полная схожесть в облике, но разница в «названиях», один – бохк, другой – архидьявол. Хотел узнать у Свара побольше по этим моментам, чтобы иметь целостную, насколько возможно, картину мира, но такое начало разговора скомкало все мысли и подготовленные вопросы.

– Хочу спросить тебя, много ли в мире осталось других божеств? – он решил сам позадавать вопросы.

– Дофига!

– Странно, я вообще не чувствую их присутствия. Они Древние?

– Да кто их разберёт, Древние, Старые, Новые. Толпа их.

– А их имена? – живо интересуется.

Что-то странный мне бог попался, багованный. Я стал перечислять имена богов, находящихся с ним по соседству.

– Так много? – удивился Свар.

– Это ещё мало. Это только один Храм Всех Богов в не самом большом городе.

– Как называется этот мир, разве не Земля?

– Ну... да, но вообще-то мы в игре «The One».

– ИГРА?!?!? – его удивлению нет предела.

– Слушай, не строй из себя шизофреника и не делай из меня параноика. Что тебя так удивляет? Или ты программа, которая возомнила себя реальным божеством?

– Я не «программа», как ты выразился, – спустя секунд двадцать ответил собеседник, – Я Древний, потерявший Си-

ду. Сейчас я очень слаб, едва хватает сил, чтобы не уйти за грань, откуда нет возврата.

Чувствую себя полной шизою, с персональным бурундуком в лице Свара.

– И дальше? – жду реакции от него.

– Всё действительно **ОЧЕНЬ** сложно, мне надо хорошенько подумать, – отвечает «оно», – Заклинаю тебя, реально крайне необходим Храм с верующими. Это вопрос жизни и смерти, в том числе и твоей.

Он захотел распрощаться, но я не согласен:

– Сказал «а», говори и «б». Выкладывай всё, что знаешь!

В процессе беседы постепенно складывалась «мозаика». Вначале были Творцы. Они создали всё сущее вокруг, а затем ушли, оставив вместо себя своих помощников, наречённых Создателями, которые занялись окончательным «оформлением» Вселенной из материала и по задумкам Творцов.

Они лепили Галактики и отдельные миры «ручной работы», одним из которых и является Земля, создавали разных существ себе в помощь. Именно таким образом возникли те, кого сейчас называют Древними. Это были самые могущественные творения Создателей и их первые помощники. Затем, по прошествии длительного времени и сами Создатели начали постепенно отдаляться от дел, не то от скуки, не то по другим причинам, неизвестным Древним.

Предоставленные сами себе, без жёсткой руки сверху,

Древние скатились к тому, что начали бороться за власть и доминирование, прибегая к любым способам, опять же создавая себе помощников, в том числе воинов.

Именно в то время были выведены различные народы – альвы, тифлинги, гномы, орки, люди и так далее, расселённые по разным мирам и воевавшие друг с другом за «своего» Древнего.

Один из них, Ка-ин, ради собственного величия убил товарищей, забрал их силу и сотворил бохков, наделив частью возможностей Древних. Затем с их помощью он покорял других Древних, завоёвывая их миры, либо уничтожал их.

Однако, бохки не захотели быть расходным материалом, «пушечным мясом» для него, подняв восстание и убив своего хозяина. К тому времени они расплодились настолько, что остановить их оставшимся Древним было не под силу – их никогда не было много числом. Древние запирались в лучших созданных мирах, надеясь «пересидеть» нашествие бохков.

Так поступили и на Земле, закрыв тонкий мир для доступа извне и поделив территорию и народы внутри. Один из запертых здесь Древних, именем Слав, всё же решил не сидеть сложа руки, а попробовать что-то сделать. Путём долгих экспериментов над всеми видами разумных зверушек, он вывел новый подвид людей, которые могли усиленно продуцировать ВЕРУ – особую божественную энергию, могущую

ТВОРИТЬ. Затем он решился на отчаянный шаг, рискуя самим своим существованием – разделил свою душу и вложил её в каждого созданного нового человека, с тем, чтобы увеличить выход продукта и свою силу.

Другие Древние на Земле увидели в этом опасность для себя, ведь с течением времени и ростом популяции Слав становился всё сильнее. Тогда многие объединились и ударили по нему и его клану – семье. Свар как раз из него, и хоть и не одобрял этот эксперимент с людьми, но когда остальные бьют твоего родича – волей-неволей это коснётся и тебя.

Слава убили, клан понёс тяжелые потери: растерял силу, влияние и земли, но выстоял как самостоятельная единица, не попав в подчинение другим. Людей нового вида также много растащили на «размножение» и для питания – вера очень хорошо давала силы.

Население Земли росло, силы Древних копились, атаки бохков отбивались с их большими потерями, так что, они стали опасаться лезть на Землю. Но, тут человек по имени Господ решил – хватит кормить Древних, такая сила пригодится ему самому. Он разработал и прошёл процедуру превращения в архилича, умерев и возродившись в новом качестве, став практически бессмертным.

Конечно, силы одного архилича и множества Древних были несопоставимы, поэтому он задумал такой же трюк, что провернули они сами – закрыть для них Землю. Нашёл другого человека, Иссу, в ком душа Слава была «высшей чи-

стоты» – не разбавлена смешением с людьми других видов. Убедил принять мученическую смерть и пожертвовать своей душой, чтобы возродить Слава из небытия.

Естественно, обманул, используя эту жертву для запечатывания потоков Веры, отрезая Древних от пополнения сил. Знаниями ему помог один из лидеров бохков, Денница, позже взявший имя Люцифер, который не поделил главенство с самим Бохком, первым из них, по чьему имени они и были названы.

Оставшиеся без подпитки Древние вскоре были раздавлены бохками, кто-то сумел бежать, кто-то ушёл в пространственные карманы, чтобы не быть убитым, кто-то в последний момент смог прорваться на Землю, переродившись в «нечисть», пожирая души, а то и кровь с плотью.

«Упыри – вампиры! И всякие оборотни – вурдалаки» – мелькает у меня мысль.

Остаткам двух кланов Древних удалось не опуститься до такого низменного положения, они сохранили часть власти и сил, создав свои религии, подпитываясь Верой прихожан.

– Это кто? – спросил у Свара, так как стало интересно.

– Клан Шивы и Кецалькоатля.

– Первое понятно, индуизм. Там ещё Брахма, Вишну, Кали и другие, у них довольно много последователей. А вот вторым не очень повезло, можно сказать, на голодном пайке, если не загнулись.

– Туда им и дорога, никогда не уважал. Древние, а не брез-

говали человеческой кровью.

– Ладно, отвлеклись, рассказывай, что там дальше с Господом?

Сразу после перекрытия каналов, он создал своё учение, объявив себя «триединым» богом, и с помощью своего племени, которому пообещал мировое господство над остальными народами, начал его активно распространять, сокрушая верования в Древних, «языческих» богов, хотя мы не бошки! – слегка вознегодовал рассказчик, покровителем его называть больше не буду, если только партнёром.

– Это христианство что ли? – сделал я логичный вывод.

– Оно самое, – сплюнул Свар.

Архиличу – Господу также не достались все сливки, хотя вход на Землю для бошков был закрыт, но действовать опосредованно, через других существ, не только людей, они здесь могли, и не прошли мимо такого ценного ресурса как Вера.

«Недолго фраеру музыка играла» – Бошку понравилась идея о Едином Боге, которому идёт вся Вера. Путём комбинаций и интриг среди людей, христианство расколосось, явив католичество. А Люцифер, со своей стороны, посмотрев на это дело и посчитав «доходы», помимо прямого «сманивания» душ, позднее создал ислам с его безусловной верой в Единого Творца – Аллаха, которого нельзя изображать, ибо это грех! «Ислам» даже переводится как «покорность».

Как говорится, ничтоже сумняшеся, он скопировал се-

бе многие положения православия и католицизма, особенно, что касается борьбы Истинного Бога и падшего ангела, в исламе названного Иблисом. Что говорить, даже некоторые имена ангелов оставил абсолютно теми же, лишь с течением времени они немного трансформировались под влиянием языка людей.

Припоминаю, читал: высшие ангелы в исламе – Джабраил и Микаил, им соответствуют Гавриил и Михаил как в христианстве, так и в иудаизме. Видимо тогда, на заре становления «разных» религий, «отцы-основатели» решили: нафига городить что-то своё, воспользуемся плодами чужих трудов.

Х-мм, иудаизм... Иуда широко известен как предатель Христа – креста. Ушлый человек из племени Господа прокинул архилича, возжелав мирового господства без господина над собой? Возможно – возможно, ни капли не удивлюсь такому повороту.

– А дальше мне пришлось уйти в пространственный карман, сил уже не оставалось, – закончил Свар.

– Понятно. Я приложу все усилия для постройки Храма, но обещать ничего не могу.

– Ещё раз напомню, что это и в твоих интересах...

– Да понял я, понял! – словно попка-попугай, талдычит одно и то же, «жрать» очень хочется, видать.

Пора переходить к основному вопросу – ложу на алтарь бумагу с перерисованным орнаментом: «Знаешь, что это?»

– Древнерунический... интересно. «Используй силу внут-

ри тебя. Только достойный сможет владеть сим молотом, прочих он умертвит» – вроде так, я не особо силён. Где такое нашёл? – заинтересованно спросил Коваль, то есть Свар, – Неси ко мне, с первоисточником лучше разберусь.

«Ага, как же, бегу, спотыкаюсь. Сначала прочитал, не разобравшись, а потом спохватился. Себе забрать захотел? Обойдётся!»

– Да на камне надпись увидел, а разобраться не могу, ду- мал, это указание на место, где что-нибудь хорошее лежит, а тут ерунда, оказывается, – вроде изящно отмазался.

Больше мне Свар навряд ли что-то полезного расскажет, расспросами лишь усугублю, так что закругляюсь:

– Счастливо оставаться, прими подношение, – зря, что ли, сто килограмм железа сюда тащил?

– Благодарю!

## Глава 2

«Нехило его торкнуло» – думал я, выходя из Храма.

Внутри меня сидело большое сомнение в правдивости его слов, никак не мог сразу принять на веру все эти «откровения» о Древних, бохках и архиличе Господе. И о своей пропащей душе тоже, кстати. Но, это уже второй странный «житель мира», за последние двое суток. Да я третьим, или первым, тут как посмотреть. Настораживающая тенденция.

Следом мысли перепрыгнули на размышления: смогу осилить стройку или как? И дело, к сожалению, не в деньгах, с этим особых проблем в настоящее время нет. Для закладки отдельного Храма в честь того или иного божества необходимо наличие Алтаря, наподобие того, что я разрушил в Имелоне, в пагоде, «посвящённой» шэню Чжу Куй. И где его брать – самая большая загадка игры, всё больше становящейся похожей на жизнь.

Сел в первой приглянувшейся тульской кафешке на улице под зонтиком, рассеянно что-то заказал, переваривая беседу со Сваром.

«Так вот почему религии никогда не смогут мирно ужиться: за ценные ресурсы всегда идёт ожесточённая война» – первый вывод, – «Отсюда Крестовые походы, попытки католиков «огнём и мечом» перекрестить Русь, священная война мусульман против неверных. Лишь Русь православная ни на

кого не лезет, может быть, Господ опасается, ведь возможностей у него явно меньше, чем у божеств».

Второй вывод делаю на основе данных из крови Сатаны о разделе религий: чтобы ослабить «врагов», Люцифер начал вносить смуту в верования Божка и Господа – отсюда появились протестанты и староверы.

В ответ ислам также попытались расколоть – не столь удачно, как с католиками, но всё же, сунниты и шииты с радостью режут друг друга из-за несущественных, но «крайне важных» различий в вопросах религии, читал я как-то выжимку-сравнение течений, правда, уже не помню точно.

Да и сами люди стараются – создают секты имени себя: мормоны, Свидетели Иеговы, Аум Синрикё и тому подобные, менее известные. Кстати, к сектам с небольшой натяжкой вполне можно отнести и многие протестантские «церкви», насчитывающие миллионы последователей – кому они все молятся?

Третий, неприятный, вывод: мне со Сваром не совсем по пути. Точнее, по пути лишь до момента решения вопроса с Сатаной. Надо попробовать поискать другие варианты, вдруг, что получится без бога, возомнившего себя Древним? Уж если нет, то нет, постараюсь построить Храм в обмен на помощь.

И последнее: нынешнее православие не совсем то, что было раньше, оно «модернизировано» в результате реформ Никона. Те христиане, что придерживаются старого обы-

чая, «обозваны» староверами. Выходит, существующее православие – ересь?

Вспомнился ещё один момент из какой-то религиозной статьи: многие верят, что на правом плече у нас сидит ангел, а на левом – бес: осеняя себя крестным знамением, православные крестятся справа налево, перебрасывая ангела с правого плеча на левое, дабы он вступил в борьбу с бесом и победил его. Соответственно, католики, которые крестятся слева направо, перекидывают беса на ангела.

«Информационная война на почве религий» – усмехаюсь я.

Ладно, засиделся я тут, пора обратно в Армин. Ух, как погода резко поменялась, хлынул летний проливной дождь. Небольшое чувство ностальгии...

**Вы убиты игроком Тыц-Тыц (Клан «Резкие») (126 ур.)**

**Вы перемещены на точку привязки.**

**Вы потеряли 39 742 единиц опыта.**

**На вас наложено четырехчасовое посмертное проклятие: все характеристики – 50% от нормы, скорость набора опыта – 50%, при каждой повторной смерти в течении этого времени потеря очков опыта увеличивается в два раза.**

Оказываюсь на месте гибели странного Архидьявола, где сделал точку привязки, да так и оставил, безалаберность. Скала? Оглядываюсь по сторонам, нет, точно это место. Вот

там игроки «Донаторов» погибли, мы вот там были, откуда скала? Да и выглядит она здесь чужеродно, из другого пейзажа впопыхах воткнули.

История... да-да, два раза! Или даже три. Пытаюсь вспомнить надпись, что смахнул, почти не читая. Игрока, подкараулившего и убившего меня во время дождя, не запомнил, ЖАЛЬ. А вот его клан, «Резкие», врезался в глаза. Точка поиска имеется.

Хорошие новости, как ни странно, в этом происшествии тоже есть, игровые системные сообщения мне показываются.

Форум, клан «Резкие». Одно из подразделений «Донаторов», где прокачиваются новые игроки. Замка в собственности нет, зато он есть у хозяев этих шавок. На меня вдруг нашла такая злость – сами позорно слились, а теперь требуют незаслуженное. Натуральный рэкет!

Прыжок в Ад, вызываю СОТОНУ! Ох, вы у меня поплачете! Горькими слезами. Будете проклинать тот день, когда решили связаться со мной. Потихоньку накручиваю себя, а абонент до сих пор не абонент. Сатана, обиделся? Наверное, это мелкогато для такой натуры. Решил проучить меня?! Да, это больше похоже на правду. Он ведь знает, что его услуга нужна чаще всего экстренно, и таким образом, даёт мне понять, что он у меня далеко не на побегушках. Вся моя «власть» над ним – эфемерна. А с учётом обстоятельств, открывшихся буквально пятнадцать минут назад, совершенно непонятно у кого из нас она реальнее?

Прождал полчаса, час, ещё час, ещё пятнадцать минут, последние пять минут, ни-ко-го. Трезво глядя на ситуацию, против кланов я в одиночку полный ноль. С Родом и Братством ещё кое-что представляю, но в условиях правил этой Игры войны мне не выиграть – против нас бессмертный противник.

Так и не добившись аудиенции, в расстроенных чувствах полетел в Армин.

\* \* \*

– Нет, наши люди его не наблюдают, – глава и единоличный хозяин клана «Неумолимая расправа» со «смешным» ником ABCDEFUCK, общался с Красавчегом по внутриигровому чату, – После смерти он мог улететь куда угодно на своё место привязки либо вообще выйти из игры. Как только он появится в нашем поле зрения, вы сразу же узнаете об этом, гарантирую.

– Хорошо, очень надеюсь на вас, до связи, все контакты наших людей у вас есть.

– Да, конечно, до связи.

Красавчег был не очень доволен, Тринадцатого убили, но не передали послание, игрок из младшего клана заволновался, первый раз убивал в городе. Приданные ему люди на всякий случай дежурили на ближайшем круге воскрешения, но там объект не появился, сразу улетел на место привязки и пропал из вида.

«Эх, почему здесь не как в других играх с местами ре-

спа?» – рейдлидер задал сам себе риторический вопрос, который многие игроки задавали в прошлом, и будут неоднократно задавать в будущем.

\* \* \*

– Гвардия, боевой выход! – отдаю распоряжение их главе МайАли (*Прим. Автора – Сам уже иногда путаюсь в именах персонажей :*)

Раз не могу нанести сокрушительный удар по «заказчикам», отобью охоту на «охоту» у исполнителей. В эту «игру» можно играть вдвоём. Устрою на пришедших за мной засаду.

Портируемся в лес столичного региона Царьграда. Чтобы было «удобнее» моим преследователям, выбрал место неподалёку от приёмного камня.

Расположились, сзади – с боков огородили себя колючками и затаились. Придут? По идее должны, тактика тотального террора для сговорчивости клиента заставляет действовать напористо.

Прошло минут двадцать, появились первые ростки сомнений. Почему я решил, что они могут найти меня везде? Поверил их словам? Вдруг, они могут находить меня только в людных местах? Блин, ничего не понятно! И самая главная непонятка – как они вообще меня находят? Я ведь тщательно штудировал этот вопрос на форуме, системы поиска в игре нет. Нашли уязвимость и втихую пользуются? Хрен знает, честно говоря.

Такс, а если на меня опять повесили следящий амулет или

метку? В таком случае, вопрос – когда успели? К тому же, Свар ничего не заметил, когда я был у него. Этот вариант крайне маловероятен.

На тактической карте неожиданно вспыхнули значки – передовой дозор посадил в прямой видимости порталного камня. Довольно большая группа, *трупов* в сорок – сорок пять, уверенно направилась в нашу сторону. Есть! Скорее всего, они. К сожалению, неписи не видят надписей, висящих над головами, узнать, кто именно пожаловал, пока невозможно.

Как доложил дозор, группа выпустила ввысь орлов и отправила вперёд собак, на поиск.

«Это вы что, типа на натуральную охоту собрались? На меня? Ну, я вам устрою кузькину мать!»

Если ранее думал подстрелить особо борзых, то сейчас полягут все, кто не успеет сбежать. Пока игроки не подошли, в скором темпе раздал своим бойцам различных видов ядов для стрел, увеличить урон в секунду, глядишь, не хватит времени отлечиться и ускользнуть.

Поменял конфигурацию засады, поставил гвардейцев в форме подковы, чтобы расстреливать их с нескольких сторон и не могли прикрыться деревьями. Самому придётся исполнять роль жертвы: уселся на траву с занятым видом, типа я тут примус починая (*Прим. Автора – читавшие в школе Булгакова поймут*), ни на что внимания не обращаю, берите меня тёпленьким.

Собаки обнаружили цель, мелькает мысль: а что, если хозяева отдадут приказ на атаку, им ведь надо убить меня? В двух шагах хорошее дерево, с низко висящей веткой, если рыпнутся – заскочу туда и расстреляем из луков. Внезапность засады, конечно, будет сорвана, но как-то неохота, чтоб рвали мощными челюстями.

Но нет, собаки не полезли, а игроки увеличили скорость передвижения, устремившись напрямиком в ловушку. Наивные чукотские юноши, хоть бы маленько подумали, ну явная же подстава!

– Огонь! – команду гвардии.

Лес запел тетивами луков, в групповые цели врезались ожившие побеги – волшебницы начали работу. На всякий случай, схоронился за деревом, руководя действиями с импровизированного НП. Самому убивать хоть и хотелось, но не стал, краситься не желаю, агров среди них нет.

Минута, и всё кончено. Удрать смогли восемь игроков, как я думаю, те, кто состоял в клане с замком и телепортом. У остальных не было ни малейшего шанса.

Теперь подождём ещё, вдруг явятся отомстить за гибель товарищей? Смотрю на трупы, а-антересно, лут с них выпадал после убийства неигровыми персонажами? Подхожу, лутаю, есть. Хоть и по мелочи, но приятно. Обошёл всех, перегружая выпавшее следовавшей за мной охране, забирая себе лишь золото.

Один хлам, в обычной ситуации путь которому напрямиком

на аук, продаться за любую предлагаемую сумму, но не в мой, что не нужно будет альвам, потом просто уничтожу.

В ожидании нового набега решил устроить засечные полосы, оставив проходы, удобные для прострела. Бездонный колодец маны позволяет творить и не такие «чудачества», постройка подобных укрепрайонов очень разорительна по расходу маны и практически бессмысленна – спустя три-шесть часов искусственные посадки просто пропадали.

«Донаторы» не подвели, видимо, какая-то группа быстрого реагирования примчалась на разборки. Этих-то вырежем, бо'льшую по размеру группу выносили, а сейчас у меня с собой почти вся Гвардия. Так что, веселимся. Вот потом, если придут дополнительные силы, уйдём телепортом. Поиграем сколько возможно.

Подпустили ближе, затем стрелами разом вынесли всех, одетых в тряпки – магов, жрецов, друидов... Следом в дело пошли зелёные стебли. Лучники продолжали геноцидить оставшихся, пользуясь их замешательством. В атаку на нас пошли петы и несколько разбойников. Временно ожившие деревья ветвями порвали всех мелких животных, а слона и носорога пришлось тормозить, хватая их побегам за каждую ногу и заклёвывая отравленными стрелами. Разбойников же тупо отстрелили, вгоняя в каждого около двадцати стрел зараз, для гарантии.

Чпок, слон и носорог исчезают, будучи отозванными хозяевами. Неразбериха в стане донаторов улеглась, они орга-

низованно отходят. Ну уж нет, мы не гордые, сами выйти можем. Приготовились, по восемьдесят ушей на одну цель, залп! Залп, залп, конечно, несколько расточительно так концентрировать огонь, но зато бронированные тушки валятся одна за другой, получая по десятку критов разом.

Кто не смылся, тот сдох. По-быстрому лутнуть, чтобы не оставлять. Добыча состоит в основном из денег и эликсиров. Вещей практически нет, лишь пара колечек, хозяевам которых не повезло с рандомом.

Оттягиваемся, передовой дозор тоже снимаю, в случае большого шухера он не сможет к нам пробиться. Начинаем фортификационные работы, выстраивая натуральные стены из деревьев и растений поменьше. Отстраиваемся капитально, вкруговую, в пять слоёв, с запасом.

У МайАли, оказывается, тоже есть умение «шёпот леса», вдвоём контролируем подходы к нашей лесной крепости. Да волшебницы насадили кругом заросли кустов, у которых при контакте с кем-либо с громким звуком лопаются наросты, наполненные вонючей субстанцией – такое защитное приспособление, взятое на вооружение альвами. Так что, незамеченными подойти не должны.

Позже с удовольствием вспоминал этот день, знатно надавали по пятой точке самоуверенным челам. В третий заход прибыло около четырёхсот игроков нескольких кланов из системы «Донаторов», они повели наступление с трёх направлений, осторожно и неторопливо, под антимагическим

зонтиком, при этом прикрывая всех «тряпок» воинами со щитами.

Собрал почти всех напротив тех, кто подошёл к нам чуть раньше двух других групп. Альвы задрали луки в небо, залп за залпом, туча стрел устремилась вверх, а затем, по крутой параболе сверху вниз, поливая игроков смертоносным дождём. Тряпичные классы снова оказались выбиты, ведь их защищали от стрел спереди, но никак не сверху. Дальше как можно быстрее и жёстче расправились с уцелевшими, поливая их магией и неизменными стрелами.

Другие группы в это время рванули вперёд, прорубая дорогу топорами и магией огня. Одни успели пройти два яруса обороны, вторые – целых три. Этим решил организовать всеокрушающего энта. Они с радостью попались на уловку, организовав себе незабываемые впечатления, им хватило с лихвой.

С последними пришлось немного повозиться, но так как они к тому времени прошли третью полосу обороны, оказавшись, фактически, в окружении, мы и расстреляли их со всех сторон. Обобрал всех тех, кто сдох внутри крепостных стен, наружу выходить не рискнул – не дай бог сидит кто-нибудь в засаде, у меня каждый альв на строгом учёте.

Затем дождались уже настоящего паломничества – «Донаторы» не на шутку рассердились, вызвав, наверно, пару тысяч игроков, намереваясь снести нас потоком магии. Приказал волшебницам закрыть центральную часть сплошной сте-

ной, а потом мы тихо, но торжественно... слиняли телепортом.

Ох, сколько потешались над донаторами на форуме, не передать. Кто-то снимал их похождения, начиная со второй попытки. Просмотрев видео, понял, что его очень грамотно смонтировали, старательно вырезав все сцены со мной. Кто это такие, что позаботились о моём инкогнито? А вот последние кадры, показанные в ролике, чётко свидетельствовали, что снимали с очень близкого расстояния. И мы ничего не заметили? Выходит, даже «шёпот леса» не всемогущ...

\* \* \*

Совершенно естественно, что у «Первых» были шпионы в составе «Донаторов», как и наоборот. Один из них сегодня заступил на дежурство в группе быстрого реагирования, предназначенной для безотлагательного решения вопросов, если вдруг кто-то посягнет на членов кланов, подконтрольных Урфину. Эта работёнка в настоящее время была натуральной лафой – игровое сообщество твёрдо уяснило, что связываться с ними не стоит, тем более удивителен был внезапный сигнал тревоги – вырезали целую группу из младшего клана.

Поднялся небольшой переполох и группа ухитрилась просрать контрольное время на сборы и вылет, так как некоторые индивидуумы, привыкнув к покою и безмятежности, занимались в реале своими делами, не подключая нейрошлем, а управляя персонажем через компьютер, ведь тяжело шесть

часов отлёживать бока в реале, маясь бездельем. Их ждёт серьёзное наказание, ведь что привлекало многих хороших игроков в «Донаторах» – за работу здесь платили нормальные деньги, собирая их с тех, кто мог позволить себе оплатить игровой процесс под «протекторатом» мощного клана. Так что, будь любезен, отработывай на все сто процентов.

Ладно, надо отослать сообщение по форме, ведь у него были обязательства и перед «Первыми», у которых он тоже получал зарплату.

\* \* \*

Колючке пришло короткое сообщение от дежурного координатора разведотдела клана: «Тревожная группа донаторов срочно вылетела на задание, их малышню кто-то подстрелил, координаты ...»

– Интересненько, кто это такие смельчаки? – внутри шевельнулось некое подобие чувства азарта.

Она клановым телепортом метнулась в цитадель, так как времени самостоятельно добираться до приёмного камня не было, и уже оттуда вылетела следом за «вероятным противником». По-хорошему, конечно, следовало бы портироваться на соседний камень и добираться до места происшествия своим ходом, но так очень велика вероятность, что придёшь к пустому месту, поэтому некоторый риск оправдан.

Полный стелс, и как пушинка полетела вперёд, забирая чуть влево. Просто неоценимую помощь ей оказывал её артефактный плащ-невидимка, предмет зависти всех разбой-

ников и разведчиков, причём не только её клана, который она получила давным-давно за прохождение мозгокручённого квеста. Как она тогда радовалась успеху, до сих пор вспомнить приятно! У неё в арсенале было ещё несколько штук, о которых она уже никому не рассказывала, с их помощью выполнять задания было гораздо легче.

«А ведь раньше, в начале игры, разные плюшки раздавали гораздо более щедро» – мелькнула задумчивая мысль, – «Наверное, уже больше года не было пополнения коллекции никакими удивительными новинками. Даже больше!» – припомнила она, – «Точно, прошлой весной смогла выкрасть свиток с умением «бесплотность», и с тех пор всё. Эх, затянула рутинная работа, погоня за золотом, перестала искать невероятные приключения»

«Бросить всё к херам, выйти из клана, скрыться, «уехать» в игровую Европу, в какое-нибудь великое герцогство, получить титул, плести заговоры и обольщать»

«Обольщать...» – кольнуло в сердце, не надо притворяться хоть перед самой собой, она до дрожи боится, что кто-нибудь попытается пофлиртовать с ней, она провалится на месте от смущения и страха, ведь ни разу не была в компании мальчика.

«Как же я ненавижу своё тело в реале! Почему нельзя остаться здесь навсегда?» – клинком ножа располовинила лист лопуха, вымещая злобу и ненависть на саму себя.

Вытерла почти натуральные слезинки, глубоко вздохнула,

успокаиваясь и отбрасывая ненужные сейчас мысли. Включила режим съёмки, и неслышно устремилась вслед за группой игроков, послав на разведку своего пета, которым тоже очень гордилась – королевского колибри. Летающий миниатюрный разведчик сильно выручал при её «профессии», а пару раз даже спасал жизнь, предупреждая о врагах в засаде. Его ТТХ – тактико-технические характеристики по сравнению с обычным колибри были улучшены больше, чем в полтора раза.

Как весело идут события: шмяк, бряк, и полгруппы пришедших нет в живых, с другой стороны явно сидят лучники – профи. Ожившие деревья и побеги, тормознувшие слона и носорога (кстати, группа донаторов очень неплохо упакована!), это мне кое-что напоминает из недавно виденного.

Точно, опять он, Тринадцатый). Молодец, не дал уйти остаткам группы, выбежал следом. Стрелы со свистом выносятся воинов, насчёт квалификации лучников я угадала.

Трупы лутает? Красавчик! Но донаторы ему такого точно не простят, будут бегать за ним. Или... они **уже** бегают за ним! Если чуть подумать, они захотели заполучить сумку того архидьявола, что положил их рейд в полном составе. Выкатили претензии, Тринадцатый их послал, начали на него охоту, а он устроил засаду на охотников, а потом остался, правильно рассудив, что донаторы обязательно пришлют кого-нибудь на разборки.

Что будет делать дальше? Укрепляет позиции, выращивая

новые деревья. А ведь это очень затратная по мане операция, хотя он и в прошлый раз так поступал. А это значит... что он заботится об эльфах, старается, чтобы никто из них не умер, они же «смертные». И ведь эльфы выполняют его указания. Как? Присмотреть за ним, такие тайны мне по душе.

Ого, донаторы пригнали большую толпу, даже не могу примерно прикинуть общую численность, не вижу всех разом. Это уже серьёзно, сможет с ними что-нибудь сделать?

Смог, умничка! Сама не осознавая этого, душой болела за Тринадцатого. Стрельба навесом оказалась полной неожиданностью для нападавших, первую группу добили с помощью магии.

Что произошло со второй, она не сразу поняла, из-за деревьев и укреплений, воздвигнутых обороняющимися, было банально не видно. Увидела буквально две минуты спустя, ходячее дерево пятьсот пятидесятого уровня сосредоточенно гонялось за игроками, топча и пиная их. Она навела камеру, приблизив происходящее, с удовольствием снимая виртуальные смерти потенциальных врагов.

К уничтожению третьей группы не успела, приходилось красться на цыпочках, но похоже, их расстреляли с нескольких направлений. Осторожно пробралась ближе, взобралась на дерево для лучшего обзора. Опять лутает трупы, усмехнулась она.

Позади, около приёмного камня, началось непрекращающееся движение. Используя максимальное приближение,

увидела впечатляющую по численности группу игроков, донаторы сильно разозлились. Ну, что, Тринадцатый, что дальше, конец кина? По всей видимости, да. Отошли в центр, выращивают сплошную стену. Так, надо подойти, проникнуть внутрь, здесь выручит её почти читерское умение «бесплотность» – можно проскочить до трёх метров препятствия, крайне «удобно» проходить сквозь двери и стены, откат, конечно, зверский, полмесяца, но иначе был бы полный имбаланс.

Эльфы уходят групповым телепортом странного красно-чёрного цвета, она уже видела его позавчера, но издалека. А тут близко, метров пятнадцать.

Вперёд! Выпрыгнуть за ними, посмотреть, куда они уходят. Если новое неизвестное место – на карте кусочек засветится, в дальнейшем можно будет свитками телепорта воспользоваться. Разбег, почти влетела, но сфера гаснет прямо перед носом, так что она валится на землю, никуда не улетев.

«Эх, двух секунд не хватило!» – поднимается, отряхивая руки, рефлексy неистребимы, – «Ёлы-палы, надо было колибри в портал послать, он бы произвёл разведку местности не хуже меня»

Ладно, посмотрим на «Донаторов», что будут делать. Однако, густые ряды стволов, с торчащими во все стороны ветвями, не дали ей ни протиснуться наружу, ни подняться наверх. Обошла свою «темницу» по кругу, выхода нет, а клановый бесплатный телепорт уже потрачен.

«Придётся выходить из игры и входить ближе к утру, к тому времени, надеюсь, донаторы уже уйдут отсюда»

## Глава 3

– Отличное видео, – Виктор ничуть не преувеличивал, – Ты не против, если мы после обработки выложим его?

– Конечно, выкладывайте, ради этого и принесла, – ответила Колючка, – И ещё, можно выделить мне пару свитков телепорта, хочу последить за этим господином.

– Последить? А получится?

Колючка не верила своим ушам, Виктор впервые усомнился в её способностях.

– А почему нет?

– Очень скользкий тип, мы уже обожглись на нём, когда пытались следить, пришлось ещё компенсацию ему за моральный ущерб выплачивать. Никогда не знаешь, чего от него ожидать. Это он сломал амулет репейного паука, хотя сейчас я думаю, что прибрал к рукам, наплетя сказку про ожившего бога.

– Ожившего бога, какого?

– Если бы мы это знали! Если хочешь, почитай его досье, возьмёшь в архиве, там много интересного. И про ходячее дерево уже было. Всё ещё уверена в своих возможностях?

– Куплю свитки за свои деньги, пять штук.

– Ого! Зацепил? Пять не дам, так уж и быть, два купишь, а один подарком от меня.

– Спасибо, спасибо, спасибо... – она чуть не кинулась

кланлиду на шею.

– Почти не за что, а если сумеешь проследить – проси, что хочешь.

«Как Колючка загорелась, это хорошо, хоть делом займётся, а то в последнее время ходит кислая и колючая. А видео, наверно, сам займусь, тряхну стариной, надеюсь, не всё забыл» – он до прихода в эту игру и в начале карьеры здесь «пилил» различные гайды и прохождения.

«Тринадцатого вырежу, думаю, он за общероссийскую известность благодарен не будет. А выложу с нового аккаунта, донаторов пока не провоцировать. Видео им репутацию само опустит и сократит приход денег»

\* \* \*

«Каков!» – Колючка читала досье Тринадцатого как увлекательный детектив-боевик.

Уникальный комплект одежды, уникальное оружие, сотрудничество с кланом «Дальневосточники», захват игрового замка и разгром «Кровавой стаи» с захватом уже их замка. Участие в войне с японским кланом «Сыны Аматарасу» – с помощью энта разгромил почти весь их десант.

Связь с нечистой, поход клана в Инферно, жаль она тогда не смогла пойти, жестоко простудилась, сильный «утробный» кашель чисто физически не позволял нормально играть. Здесь же «воткнуты» факты о появлении архидьявола в Корее и баронстве Имелон, где после перерыва, когда следы ненадолго теряются, снова возникает Тринадцатый. С его

самым деятельным участием там появляется баронесса-игрок и происходит разгром очередного клана, на этот раз китайского.

«Да, вот бы «поработать» вместе с ним, таких бы дел наворотили!» – позволила себе немного помечтать.

«Слетаю во Владивосток, посмотрю на месте, всё-таки он с ними три месяца был»

Она считала себя довольно состоятельной, но не после того момента, как узнала цены на перелёт в Форт Восточный: «Никаких денег не напасёшься так летать!»

Проболтавшись во Владике четыре дня, тщательно отфильтровав слухи, она запросила Виктора:

– Прошу санкцию на проникновение в цитадель «Дальневосточников», по-моему, они что-то там скрывают.

Кланлид думал минут пять:

– Хорошо, действуй, полная свобода.

Этим ответом ей разрешили совершать любые действия, вплоть до убийства игроков, все последствия замнут.

Адреналин щекочет нервишки, ночная тьма и плащ-невидимка скрывают от взглядов. Она только что переплыла реку и теперь находится у подножия кручи, на которой стоит самая «древняя» часть нынешней цитадели. Достала и одела «паучьи лапки», очередной добытый артефакт, позволяющий уверенно лазить практически по любым поверхностям.

Наверху неусыпно ходит стража, воины-неписи, такие не отвлекутся, и не будут лениться. Аккуратно, не тревожа кам-

ни, готовые осыпаться вниз, ползёт вверх по вертикальному подъёму холма. Вот она добирается почти до вершины стены, пришло время для питомца, слетает на разведку. «Колька», как она назвала своего колибри, обнаруживает во дворе странную постройку, похожую на алтарь под крышей. Да, её чуйка не обманула, она узнает имя ожившего бога. Свойства вещей через пета не посмотреть, это было бы слишком жирно, нужно идти самой.

Колька возвращается, чтобы проследить за воинами-охранниками. Она тихонько забирается на стену за спиной очередного воина, прошедшего с дозором, проскальзывает к внутренней части стены, и также неслышно начинает спускаться вниз. Всё тихо и спокойно, как просто оказалось залезть к ним! На всякий случай, прикрываясь тенью от стены, двинула к алтарю.

На неё неожиданно вылетает скорпилев.

«Подстраховались, сволочи!» – не очень лестно думает она о хозяевах.

Свиток «каменных рук» заставляет скорпилева бессильно и нервно дёргать хвостом с жалом в её сторону, стоя в каменной хватке. Вокруг поднимается тревога. Колючка, уже не заботясь о маскировке, со всех ног бежит к алтарю, увидеть свойства, узнать, чей алтарь. Коваль... Проникновение в замок не напрасно, ценная информация добыта!

Её не убили, репутация клана сказала своё веское слово. Было даже несколько забавно наблюдать за танцами с буб-

нами вокруг неё – высокого начальства в игре не оказалось, и что делать с нарушительницей решить не могли. Если бы убили сразу – это одно, «вправе», так сказать, а убить теперь, после опознания, уже как бы не повод к войне.

Наконец, примерно через полчаса, в цитадели появились Кашей и Виктор.

– Молодец, Колючка, – весело улыбнулся ей кланлид, показывая большой палец.

– Проводите дорогую гостью к телепорту, – Кирилл, напротив, был не очень рад.

Но по результатам «ночного сидения» было принято важное решение, в случае успеха выводящее «Дальневосточников» на безусловную лидирующую позицию не только в своём регионе, но и всего Дальнего Востока в целом. Оно было настолько наглым и на грани дозволенного, что помимо Володи, Кирилл решил не сообщать о нём никому даже из своего альянса.

\* \* \*

Уже с месяц испытываю «Донаторов» на терпение и заставляю тратить немалые деньги. Упорные ребята попались. А я всего лишь путешествую по миру с помощью порталов, заодно смотрю, насколько эффективна их тайная система поиска. В общем, если находиться рядом с приёмными камнями, могут найти довольно быстро. Рекорд составил две минуты тридцать четыре секунды.

В то же время, в какие-то периоды суток их было не до-

ждаться, не прилетали. За месяц примерно понял, что чаще всего «свободны» от наблюдения утренние часы и время с двух до четырёх дня по Москве. Пару раз меня не тревожили ночью. С чем такое связано, пока выше понимания.

Но, если всё время быстро перемещаться, причём не по прямой, их система давала сбой, видимо есть какое-время задержки передачи данных, за которое успеваю выйти из предполагаемого района поисков. В общем, не так всё плохо, как казалось ранее.

С численностью групп «загона» тоже экспериментируют, первоначально посылали по двести-триста высокоранговых бойцов – в этом случае убегал, не принимая боя, тем самым заставляя донаторов впустую тратить немалые средства. Как только они перешли на малые группы с целью экономии средств, тут же поплатились их полной аннигиляцией.

Теперь посылают за мной двух-трёх разведчиков, которых я иногда вырезаю, а иногда просто ухожу, найти им меня малым составом практически нереально. Когда же до них дойдёт, что манёвр не удался? Слегка напрягает их преследование: выйдёшь куда-нибудь с моими альвами, и тут они рисуются, исподтишка могут накрошить подданных. Поэтому вылеты пока приостановил, рисковать «родичами» ради цветочков не хочу, пока могут и в Новом лесу походить-поискать.

Зато снова начал заниматься танцами, связавшись с Мариной\_Танцы и попросив от её имени арендовать танцеваль-

ный зал. Я передавал ей «наличку», расчётами с игрой она занималась сама. Думаю, этим действием сильно попортил настроение разведчикам донаторов, ведь зал был закрытым для других игроков, я помещение не покидал, а они не могли понять, где именно я нахожусь в течении трёх часов.

Помимо путешествий и танцев всерьёз занялся укреплением обороноспособности Нового Леса, задумав обнести весь Лес живой стеной, которая бы могла задержать одиночек и малые группы, и просигнализировать о крупном вторжении. Понимаю, что работы много, периметр очень протяжённый, но дорога в тысячу ли начинается с первого шага, или, по-нашему, раньше начнёшь – раньше кончишь.

Задумку с коняшками из Диких Полей тоже выполнил, вырастив живой коридор из растений с телепортом в конце, и подгоняя лошадей огнешарами. Теперь на огороженной поляне в Новом Лесу альвы пытались их приручить, применяя способности к «разговору» с живыми существами. Думаю, в ближайшем будущем из Диких Полей исчезнут ещё несколько табунов, лошадь в хозяйстве вещь дюже полезная.

Когда хватало терпения и желания, пытался «подружиться» с молотом, который, кстати, сделал палатку в княжеском замке Армина неубираемой – настолько тяжёл? Слетал в Нью-Йорк, нашёл того продавца-русского, что успешно «впарил» мне предыдущую палатку, и почти на тех же условиях взял вторую такую же, заплатив всего на сто тысяч больше, бонусов у него маловато было.

После Нью-Йорка обычным телепортом перенёсся южнее, в «заповедник богачей». «Лежу на пляжу», загораю, попиваю коктейли, глазею на девочек, все как одну со значками подлинности образа. Их в этом VIP-заведении Майами-бич, видимо-невидимо, любых форм, цветов и вкусов. Ведут себя дисциплинированно, на посетителей не кидаются, не положено. Пытаются соблазнить купальниками, точнее, их почти полным отсутствием.

Думаю, насладиться чисто платонически или всё же стоит перейти к плотским отношениям? Ведь «заведение» совмещает в себе роскошный пляж, центр развлечений и элитный публичный дом, что подтверждается «работницами» и ценами. Как говорил бармен, работавший со мной в клубе: «Один и тот же коктейль надоедает, хочется пробовать новые».

Интересно, здесь смогут меня найти али как?

– Разрешите?

Надо мной нависает тень, против солнечных лучей не могу разглядеть ни лица, ни ника. Меняю положение тела, ладонью прикрываю глаза от света виртуальной звезды по имени Солнце.

– Красавчег? Милости прошу к нашему шалашу, – ты смотри, только подумал, и тут же нарисовались. Мысли материальны?

– Не надоело гоняться за мной? – спрашиваю, когда тот располагается на соседнем лежаке, оглядывая выводок цыпочек, маячащих неподалёку.

– Не надоело бегать? – отвечает вопросом на вопрос.

– Нет, мне нормально, это у вас потери. И самое главное – с меня вы ничего не получите, кроме проблем. Я тут на досуге почитал форум, подумал, и, кажется, нашёл вашу болевую точку. Если вдруг тех членов ваших кланов, которые приносят деньги, начнут безнаказанно «вырезать» абсолютно неизвестные неписи, что они подумают, как считаешь? При том, что охрану будут выносить вместе с ними?

– Ты не сможешь! – в голосе Красавчега промелькнули еле слышные нотки беспокойства.

– Почему же? Я попробую, тем более сам краситься при этом не буду. Представляешь, невидимая смерть неслышно подкрадывается, короткий посвист стрел и трупы игроков. Тем более, долго вас искать не надо, всего два региона обжито – Москва и Тула, на все точки по четыреста человек охраны не посадите, а меньшую группу вынесу. Будет интересно услышать, что вы скажете своим «денежным мешочкам», почему им сейчас нельзя гулять по локациям. И самое весёлое в этом то, что неписям абсолютно не важна разница в уровнях, они могут отправить на респ любого.

– В общем, так, считайте это ультиматумом: не прекращайте преследовать меня, я сам открываю сезон охоты. Хоть и жалко тратить время на бесполезные убийства, но придётся. В порядке самозащиты, так сказать. Буду записывать видео как вас дрючу и выкладывать на форум, думаю, вам это сильно понравится. Кто у вас вправе принимать решения, только

кланлид? Надеюсь, он доступен? Тогда в течении трёх часов жду сообщения: «Три, признаю, был не прав» с любого аккаунта в теме. . . , – пролистал форум, выбрал самую нижнюю в списке, с последним сообщением двухмесячной давности, – «Сандарский лес и всё, что с ним связано», запомнил?

– Ты нарываешься. . .

– Уже, мой друг, уже. . . Для полного комплекта осталось нарваться вам. Разговор на эту тему окончен, иначе зову охрану, говорю, что ты мне мешаешь, здесь с этим жёстко, сразу вылетишь.

Он улетел, но вернуться не обещал. Я же понежился на солнышке, накупался в океане и упорхнул в Армин, оставив работниц американской сферы досуга без денег, перевёл заявленную цену «услуг» в рубли и внутренне ужаснулся – грубо говоря, девяносто тысяч по «нонешнему» курсу один доллар к ста одному рублю с копейками. Ну их нафих, такие золотые «киски», желание пропало от си-и-ильного удивления.

Дома зашёл на форум в указанную для донаторов темку, с огромным удовлетворением и облегчением прочитал нужное сообщение, они от меня отстали!

\* \* \*

– Вот такое условие, – закончил рассказ о неудачном разговоре с Тринадцатым Красавчег.

– Он слишком много себе позволяет! – Урфину захотелось лично проломить голову непокорному «малышу», же-

лательно в реале.

– Боюсь, мы ничего не можем ему сейчас сделать, у него слишком много денег и свитков телепорта. Да ещё эти неписы реально могут убивать любых, у нас не получится держать все нужные локации под жёстким контролем, а при убийстве наших поползут нехорошие слухи. Пока не вижу, на чём можно прищемить ему яйца.

– Боится он! – всё ещё кипятился Урфин, но было заметно, что гроза уже миновала, – Да уж, он выбрал единственно верный способ избавиться от нас, нам нельзя терять спонсоров, – вынужден был признать кланлид.

– Ты вот что, – после паузы продолжил «тролль», – Закажи его «Неумолимой расправе», да скажи, что у него есть непривязанная диковинка, которую он хочет обменять на что-то редкое. Мол, мы именно за ней гонялись, но не смогли отнять. А если они из него выбьют, мы с радостью выкупим. Это будет для них хорошей мотивацией притащить свой переносной алтарь и много-много раз убить Тринадцатого, устроим небольшой подарок хитрожопому наглецу. Вдруг, действительно, что потеряет, он ведь в клане не состоит, бесплатного телепорта нет, смыться не сможет.

– Сделаю, босс! – довольно улыбнулся основной рейдлдер «Донаторов».

\* \* \*

Чувствую вибрацию кольца-телепорта на левом мизинце, Сатана вызывает на встречу. Что такое, неужели что-то по-

надобилось? Ну, что ж, давай поговорим. Мне тоже есть, что тебе сказать.

Собрал альв, телепортом ушли в Армин. Мы ускоренными темпами строим Великую Стену – заграждение по границам Леса. Благодаря прирученным коняшкам, действие сильно ускорилось: портируемся на точку, альвы разъезжаются в стороны, образуя линию, я передаю им магию-волшебство, и большой участок леса подвергается трансформации. Затем относительно быстро передвигаемся в следующую намеченную точку и повторяем. Таким образом, за час получается обработать свыше десяти километров, это позволяет надеяться на довольно скорое завершение работ.

При размерах этой области, формой напоминающей слегка сплюсненный сверху-снизу круг, со средним диаметром примерно в шестьсот километров, её периметр должен составлять под две тысячи километров, учитывая обязательные изгибы границы Леса. Так что, примерно двести часов работы и вуаля, готово.

Переправляюсь в план Ада, выхожу из палатки, Сатана в своём большом, «боевом» виде стоит спиной ко мне, задумчиво глядя на стенки пространственного кармана.

– Что хотел? – неласково спрашиваю его спину.

Тот дёргается, резко разворачивается и меня накрывает облаком горящего воздуха, словно при подрыве объёмно-детонирующего боеприпаса, только длится это секунд пять, а то и дольше. Я заворожённо наблюдаю за этим, задержав ды-

хание, словно боясь, что невесомый огонь вокруг со вдохом попадёт внутрь меня и обожжёт.

– Какой интересный экземпляр... Неплохо тут до меня развлекались!

– Что ты имеешь в виду? – несколько опешил я от такой тирады.

– Незнакомый язык, куда же это меня закинуло? – удивляется «собеседник».

Я понимаю, что он говорит не на русском, а на «бохкачем», поэтому, повторяю на нём же:

– Что ты имел в виду?

Он чуть не подпрыгнул, когда услышал мою речь на своём языке:

– Атриблэ! Хус мер таю бохкаа, мэрдо! – если перевести без ругательств, то: «Кто научил это ничтожество бохкаа?» – языку бохков.

«Очередной сумасшедший НПС или...?» – вспоминая откровения Ковалея-Свара мне сделалось крайне неудобно, потихоньку попятился назад, в палатку.

– Стой!

«Да щаз!» – я увеличиваю скорость передвижения «рачьим» способом.

– Да погоди, поговорить надо! – но я уже спрятался в палатке и приготовился улететь, помахав ему на прощание ручкой.

Абзац! Хоть убейте, но мне думается, что в «игрушечно-

го» персонажа вселился кто-то другой. А это очень многое меняет: если я боял..., ну, то есть, опасался обычного непися, то от этого мне абсолютно точно стоит держаться подальше и без крайней необходимости здесь не появляться. Смогут ли остановить его игровые условности и правила?

– ДОГОВОР! У меня с тобой заключен договор! – радостно взревел он, – Ты должен мне хвост Аббадона немедленно!

– С чего бы это? – я настолько удивляюсь, что на миг забываю про своё желание незамедлительно свалить отсюда.

– Условия с моей стороны выполнены, кроме тех, что по твоему требованию, так что, исполняй своё. Или хочешь нарушить условия Договора на Крови? – вкрадчиво спрашивает, явно играя на нервах.

Достал свой экземпляр Договора, в принципе, правильно, по хвосту Аббадона он обязательства выполнил, ему осталось лишь передать ингредиенты по моему запросу. Похоже, следует отдать хвостик, иначе это можно расценить и как нарушение соглашения, со всеми вытекающими.

Быстро выхожу из палатки, достаю кончик хвоста архидьявола и скидываю за пределами плаща, чтобы он мог забрать, и вот теперь, не прощаясь и больше не разговаривая, сваливаю.

## Глава 4

Сосредоточенно нарезаю круги по палатке в княжеском замке Армина – это у меня такая нервная реакция на стресс, необходимо движение.

«Мать, мать, мать, что за хрень творится вокруг? Поиграл в игрушку, называется. Беззаботный бессмертный. Ну почему у меня всё через жопу?»

В голове бестолково роятся множество мыслей, сталкиваясь между собой и сцепляясь в гипотезы, одна страннее и страшнее другой. Вера, материализация тех самых мыслей. Если допустить, что «откровения» Свара всё-таки чистая правда, то игроки как бы делают этот виртуальный мир реальным, веря в его реальность. И этому очень помогают шлемы и капсулы виртреальности, обманывающие мозг. Небольшой парадокс – для веры нужен обман... Хотя, не на этом ли построены все религии «того» мира?

К чему это приведёт? К прорыву в этот план, тьфу, как заговорил, ПЛАН... к прорыву в этот пока ещё виртуальный мир сущностей, в которых верят, или, скажем так, искренне допускают их существование. То есть, вполне возможно появление здесь Господа? Или пантеона богов – древнегреческих, древнеримских, скандинавских, ацтекских и каких там ещё? Кстати, «мой» Свар из чьих будет? Из древнеславянского пантеона, если у него в семье Слав был, хотя, возмож-

но, это притянута за уши, и просто созвучно? Если честно, и знать бы не хотел.

Ёпрст! А ведь Свару придётся теперь храм строить, что-то я как-то не уверен в своих силах против «реальных» древних Существ. Необходимо освобождаться от метки Сатаны и стараться не лезть в эти игры с божествами, они те ещё сволочи, как мне кажется.

Тут же черкнул письмо Ископаемому – пусть активно ищет алтарь, выплачиваю вознаграждение за любую подтверждённую информацию. И связному из клана «Белый лотос» такое же, у них в стране сидит один из офисов игры с программистами, вполне могли «подшаманить» в пользу своих игроков.

Щемящее чувство незащищённости и полной открытости, возможно, оказался между молотом и наковальней, никто не защитит и не прикроет. Сдаваться Свару? Идти к нему под крылышко? Будет ли у него лучше, чем у Сатаны? Ведь им обоим нужна душа...

Молот с древнеруническими надписями, иди-ка сюда. Ну, ладно, сам к тебе приду. Красавец, ничего не скажешь. Как там Свар переводил надпись: покорится только достойному? Быть может, я не самый достойный, но ты у меня. И ты мой шанс значительно усилиться. Не зря же тебя тащил тот архидьявол.

– Так что, у тебя два варианта, либо покоришься, либо пойдёшь в переплавку, я не шучу, – угрожаю безучастно сто-

ящему молоту.

Надо его уменьшить, в таком виде мне не подходит. Попробовать его изменить, примерно так же, как я создавал проекты? Хватит ли умения? Или Веры...?

Задал сам себе вопрос и стою, как дурак, глазами хлопаю. Есть ли во мне Вера? В религиозном значении точно нет, стою на принципах материализма. Но эта ли Вера нужна? А какая? Вера в себя! В памяти всплывает картина, как я самовольно меняю «настройки» Дунг и её питомице, Ааре. Да, это был первый звоночек!

Мои действия в прошлом мелькают калейдоскопом – Со-лана с ошейником, Дуонг с назначением наследником, приручение Черныша, убийство китайского божка, имя запомнил, убийство божка Арахуни с одного удара(!), недавнее убийство странного архидьявола (не совсем мною, конечно, но под моим непосредственным контролем), а уж что творил с альвами, вообще ни в какие игровые рамки не лезет!

И финальной точкой поразившая, словно молния, мысль-догадка – моя жизнь «тут» после смерти «там»! Я – Избранный, Мессия, Нео, почти бог. У меня даже справка о смерти есть.

С таким настроением приступаю к «переделке» молота. По обыкновению, прикрыл глаза, итак, первым делом – привожу к «нормальному» размеру, делая его «полутора ручным», ведь двуручное запрещено условиями мульти-класса. Да и в таком виде он удобнее для размаха. «Лишний» материал

никуда не девается – закон сохранения материи в действии. Старательно утрамбовываю его, повышая плотность, неплохо выкрутился из положения.

Одну сторону делаю в виде клевца, очень хорошо подойдёт вскрывать консервные банки доспехов воинов-паладинов. Вторую сторону приходится облегчать для баланса. В «режиме конструктора» пытаюсь поднять, куда там, не могу даже пошатнуть.

Как выходили из ситуации «настоящие» боги? Первым на ум, естественно, приходит «знаменитый» Тор со своим не менее знаменитым Мьёлниром. Точно не помню, но у него был какой-то девайс для увеличения силы и перчатки, чтобы удерживать раскалённый молот, в этом вопросе руководствуюсь «научными» статьями из интернета, а не всяческими вымыслами от фантазёров киноиндустрии.

Впрочем, высшие существа с молотом и молниями были во многих древних пантеонах – наш Перун, прибалтийские Перкуно-Перкунасы, древнеиндийский Парджаня, имя которого лично я прочитал просто-напросто как Параня (не кажется знакомым?), а также Зевс и Юпитер. Тор лишь самый разрекламированный «амерзкими» фильмами.

Решаю, моими девайсами для увеличения силы будут два браслета, как раз слоты свободны. А сделаю я их из материала самого молота, вытянув столько, сколько потребуется. Формирую два украшения шириной с ладонь, усиливая рёбрами жесткости вдоль и по краям. Такс, добавляю полосу

вдоль локтевой кости, ей можно будет как ударить самому, так и принять удар противника. Украшаю серебряной насечкой в качестве мановода – при запитке от источника будут работать как усилители, используя ману. Силу из ниоткуда «придумать» не смог, слишком хорошо учился в школе, да и здравый смысл пока не может закрыть глаза на происходящее.

С перчатками возился очень долго – сделал их многослойными, чередуя слои металла с воздушными кавернами, по подобию стеклопакетов окон, и фарфора, как единственного вспомненного диэлектрика помимо резины, отсутствующей в игре. Это нужно для защиты от молний, вряд ли моё тело способно, словно тело Тора, безболезненно переносить огромное напряжение при их «пуске». Моя дотошность бесит самого...

Прочность такой конструкции обеспечивается, скорее всего, опять же, магически – недолго думая, «присвоил» своим изделиям статус артефактов, как говорится, почему нет? А они не разрушаемы, самое главное – верить в это, и всё получится.

Хотел уже открыть глаза, посмотреть на результат. В последний момент решил немного выпендриться – на всех вещах «выжег» русским: «Сделано Тринадцатым)», своё ЧСВ надо холить и лелеять.

Готово? Слегка мандражирую. Открываю глаза, и наслаждаюсь результатом – всё точно так, как я представлял. Оде-

ваю браслеты, которые защелкиваются на руке и становятся единым целым, наподобие ошейника Черныша. Следом перчатки, теперь самое важное – покорится молот или... покорится? О неуспехе предпочитаю не думать. Вдыхаю, берусь за ручку молота, усилие, ПОБЕДА!

Естественно, помчался испытывать своё новое приобретение, о котором не было ни одного системного сообщения – где-то в глубине души поселилась тревога, и я старательно напоминаю себе, что вокруг «игра», я бессмертен и всегда можно начать заново с места привязки.

Испытания выявили, да ничего толкового они не выявили: молнии не пускал, как я ни пыжился, какого-либо супер-сокрушающего удара с ним изобразить не получилось – вёл себя, словно стандартный игровой молот.

Возвращаться в руку после броска и становиться раскалённым также не желал. Летал он, кстати, как топор плавает, очень недалеко – как только прекращался контакт со мной, он будто внезапно набирал огромный вес и падал практически тут же, с каким бы ускорением я не пытался его кинуть вдалёк.

Честно говоря, маленько приуныл, столько надежд, столько надежд, а всё мимо. Однако, плюсики обнаружить смог: отпустил его над валуном и еле увернулся от брызнувших в разные стороны осколков – молот моментально упал на землю, разломав и развалив камень. Почему же он не «продавливает» землю? Правильный ответ: потому-что. Пожалуй,

удовлетворюсь им, дыры до центра местного мира мне не нужно – молот потом доставать тяжело будет.

Подобная проверка на «живом» материале – пришлось для быстроты и чистоты эксперимента убить одну коняшку трёхсотого уровня из прирученного альвами табуна – показала, что опыта за это не дают. Очень жаль, я был бы не прочь таким читерским способом поубивать боссов подземелий.

С горя повёл гвардию в Дикие Земли – пригнать табуны, а то всем альвам не хватает, а хочется.

Через два дня связался Иван-Ископаемый:

*«Привет, откликнулись на объявление по поводу алтаря. Хотят полную предоплату, двести тысяч рублей, типа потом нас не найдёшь. Дают примерные координаты, где может быть алтарь, говорят, что место гиблое и страшное. Фото-видео предоставить не могут, «как-бы» не записывали. Попахивает кидаловом, однако. Решай»*

По предоплате с их стороны – правильная мысль, после передачи координат мы запросто можем им ничего не платить. Но платить за такую размытую информацию...

*«Напиши им, что десять тысяч рублей сразу за координаты, остальное в случае, если найду алтарь»*

На следующий день сделка состоялась, оплатил Димон со своего левого аккаунта. Изучаю переданные данные по точке. Рафаимская пустошь, локация «Чёртов лес», не очень далеко от Царьграда, чтобы богатые игроки смогли потеребить свои нервишки.

Ощутил, будто по коже пробежали мурашки. Согласно форуму, место действительно гиблое, придумано для любителей «чернухи» и потустороннего. Призраки, духи, полтергейсты, местность, внезапно меняющая очертания, давящий эмоциональный фон – про это писали игроки именно с капсулами.

Антураж под стать: полное отсутствие солнца, низкие, тёмные тучи, сильный порывистый ветер. Искривлённые стволы мёртвых деревьев, отливающие чернотой. Болота с возможностью утонуть в них. Противно кричащие вороны. Стаи волков, кружащие вокруг игроков, завывающие и сверкающие красными глазами.

Сам «Чёртов лес» местечко ещё хлеще. Лешие и ведьмы, деревья, хватающие игроков, густой туман, напозающий на посмевших вторгнуться. Галлюцинации, потеря ориентации – некоторые бродили там пару дней, прежде чем смогли выбраться. Посещение исключительно под свою ответственность лицами старше шестнадцати лет.

Моё стояние на позиции материализма при возможном столкновении даже с игрушечной чертовщиной, дало слабину. В нечисть, оказывается, я верю. Хоть не особо хочется лезть в такое место, но придётся.

Портируюсь на указанное место, закрываю сферу телепорта. Меня с Чернышом обступают уродливые, изломанные стволы с торчащими во все стороны ветками. Собакин прижимается к моей ноге, он испугался?

– Не дрейфь, Черныш, не из таких жопеней выползали, – пытаюсь подбодрить его, голос предательски дрожит, – Двинулись!

Что такое, вроде разрыв между стволами большой, а при приближении они смыкаются, не оставляя прохода.

– А ну-ка, хватит! Поиграли и буде! – выговариваю окружающим чёрным стволам, заодно демонстрируя им модифицированный молот.

Игра, видимо, прониклась неведомой хренью, смог выйти из «лабиринта» пяти деревьев.

\* \* \*

ABCDEFUCK лихорадочно скакал по своим многочисленным аккаунтам, вычисляя местоположение «цели-заказа». Целую неделю до этого тот выбирался в дикие «незасвеченные» места без близких телепортов, и вот, небольшая удача, он по первичным прикидкам «на глаз» находится в России, неподалёку от Царьграда. Надо выполнить заказ, деньги обещаны хорошие, да ещё, возможно, вещи выпадут – стоит постараться.

Его система поиска игроков в этой игре была проста почти как две копейки – триангуляция по ценам, запрашиваемым для доставки письма. Правда, для этого пришлось завести очень много аккаунтов, разослав персов по разным континентам и далёким островам. Отправлял с такого «левого» аккаунта первого уровня письмо разыскиваемому, не имея на почтовом счету денег – Система просила доложить тре-

буемую сумму, и именно по совокупности таких «просьб», Альберт с помощью небольшой программки вычислял местонахождение цели.

Он уже настолько приловчился разыскивать людей в России, что делал это буквально за полминуты – были подобраны лучшие точки, с наибольшей точностью показывающие текущее положение адресата, ведь стоимость доставки не прямо зависела от расстояния до абонента, ориентируясь, прежде всего, на границы стран.

Как только он научился достоверно определять текущее место нахождения заданного игрока, Альберт сразу же смекнул, что эту информацию можно выгодно продавать, чем он и занялся. А когда к нему позднее попал крайне интересный уник – переносное «Языческое Капище», которое блокировало все точки возрождения, «заставляя» игроков, убитых в радиусе пятнадцати метров от него, возрождаться исключительно на нём, был создан клан «Неумолимая расправа» с дополнительными функциями по наказанию провинившихся персонажей. Убежать с Капища можно было двумя путями – телепортом, в том числе клановым, либо выходом из игры. Причём, в последнем случае, шанс выпадения вещей из игроков вырастал в три раза. А уж попавшие на Капище агры оставляли Альберту и компании очень многое из того, что имели.

Но в Капище была ещё одна функция, до сих пор ни разу не использованная, ибо было непонятно, возобновляемая

она или нет. В капище оказалось вшито три заряда, которые на пять минут блокировали АБСОЛЮТНО всё. И телепорты и выход из игры, оставляя жертву на полный произвол поймавших. Естественно, такую штуку просто так тратить не хотелось, но на этого Тринадцатого) сам бог велел, мажор и круто упакован.

«Чёртов Лес!» – определился с координатами, – «Хм, что это его туда понесло? Захотелось острых ощущений? Устроим!» – объявил по клану тревогу, собирая подходящий народ, в том числе по уровню, клиент до сих пор был «малышом».

«Да уж, пора выходить на европейский рынок, там заработки будут совсем другого порядка!» – Альберт не сильно обольщался, что его метод поиска никогда не будет раскрыт другими игроками, поэтому надо успеть заработать на этом.

\* \* \*

«Что-то мне это напоминает» – думал я, пробираясь по колёно в противно чавкающей жиже, типа «болото игровое, обыкновенное», – «Точно, ингредиенты для Эльвинулиэны когда-то искал в схожих условиях»

Сейчас, как и тогда, гуляю в костюме новичка, боюсь испачкать комплект диковинок.

«Терзают меня смутные сомнения, что с алтарём всё-таки наипали» – минут сорок брожу расширяющимися кругами вокруг купленной точки координат. Благодаря Чернышу, удаётся избегать нежелательных встреч с местными жителя-

ми, это хорошо, так как драться особого желания нет.

«Заскочить в Форт Восточный, напрямь Полянику, пусть наварит зелья прозрачности, совсем не пользуюсь прошлыми заслугами. Вот только как призрачных волков нафармить? Свитков магии Света нарисовать и своим альвам раздать, толпой точно запинаем.

Черныша убили! Кто посмел? Рванул вперёд, наказать.

Оглушение, меня сбивают с ног, кромсают ножами и добавили пяток стрел. Пассивное умение «договор со смертью» не даёт умереть, наполняя бар жизни на десять процентов.

– ...ука! – вырывается из нависшего надо мной игрока с покрасневшим ником.

– Уйди! – подскочивший гном с молотом в руках обрушивает его на мою голову, отправляя на респаун.

Принудительное возрождение здесь же, на каком-то «языческом капище». Стоящий рядышком тролль двести шестьдесят восьмого уровня, не давая мне осмотреться, поднатуживается и резко приподнимает один край капища, я лечу на землю, где меня тут же добивают.

Новое возрождение, опять то же самое. При третьем пытаюсь уйти телепортом, фиг вам, выскочила системка:

**Уважаемый игрок,**

**Вы находитесь во временной зоне, где не действует телепортация и невозможен выход из игры.**

**До конца действия 04:49 минуты.**

Пока читал, меня убили ещё раз.

«Ни хрена ж себе, пять минут будут шинковать?» успел подумать перед очередной смертью.

«А вот хрен вам!» – в перерыве между смертями «цепляю» браслеты и перчатки и выхватываю из мешка молот. Бросить его на капище не успеваю, опять продырявили.

А потом вдруг темнота и тишина, всё пропало. Оглядываюсь, но ничего не видно. Инвентарь, форум, игровой магазин – недоступны.

Ёпрст, где это я? Умер цифровой смертью и попал в ад, так как на рай я что-то не рассчитываю.

Внезапно вижу быстро приближающееся пылающее НЕЧТО. Оно стремительно растёт в размерах и явно нацелилось на меня.

«Твою ж медь!» – сумел увернуться телепортом от пронесшего рядом со мной Существа размером с десятиэтажку. Множество «маленьких» ртов вокруг основного, куда спокойно войдёт БелАЗ, глаза на торчащих тут и там стебельках, длинные мускулистые щупальца с присосками и когтём на конце.

Одним из них Оно дотягивается и чиркает по мне, почти убивая. Призываю здоровье Соланы, так будет лучше.

Существо разворачивается и снова неумолимо несётся в мою сторону. Прыжок в сторону. Большой рот немного замедляется, понял, что так поймать будет проще.

Тоже захотелось крикнуть: «...ука!». Что мне с тобой делать-то? Пытаюсь атаковать его дальнобойными заклами –

огнешарами и тёмной стрелой – что слону дробина.

Оно, слегка рыская по курсу, сближается.

Млять, хоть бы какое оружие! А... почему нет? Как там тот архидьявол выращивал огненную плеть из руки? Только я хочу меч, длинный такой, метров десяти, но невесомый. В руках начинает расти столб огня, принимая форму. Быстрее! Вот так. Размах, неведомое чучело отпрянуло в сторону.

«Побежал» за ним, и чуть не нарвался на плёвок какой-то гадости, сумел отразить огненным мечом.

– Ах, так! – по бокам от меня «материализуются» два огненных станковых арбалета, – ЗАЛП! – «болты» прошивают существо насквозь.

– Понравилось? – кричу я, перезаряжая.

Видимо, очень, оно срывается с места и стремглав несётся прочь.

– Ну, уж, хренушки! – я, подобно Железному Человеку, врубаю реактивные двигатели и несусь вслед. Как глубоко, оказывается, «прозомбирovali» американские фильмы.

Неожиданно Оно начинает делиться, примерно как бактерии при ускоренной съёмке. Сотня, две, тысяча, десять.

Я опасливо притормаживаю, а Они разворачиваются.

Правило одно – никаких правил! Делиться у меня не получается, ну и не надо. За мной вырастают планетарные танки, виденные в одной игрушке, с протонными и плазменными пушками. В «вышине» прорезают темноту атмосферные истребители-бомбардировщики, а ещё выше тускло мерцает

почему-то недостроенная Звезда Смерти.

– Уничтожить! – поток энергии сметает противников, истребители пикируют сверху, гоняясь за отдельными уцелевшими чудами-юдами.

*«Пощади!»* – приходит паническая мысль, «сказанная» на древнеруническом.

Все клоны разом пропадают, остаётся одно изначальное Нечто.

Насколько был прав Аль Капоне, говоря: «С помощью доброго слова и пистолета вы можете добиться гораздо большего, чем только одним добрым словом».

Танки окружают Существо, истребители барражируют кругами.

*«Кто ты?»*

*«Дух, заточённый в молоте»*

Ясно! Чистый канон.

*«Ты проверял меня на достоинство?»*

*«Да»*

*«Или всё-таки хотел сожрать, чтобы получить силы и выбраться из заточения?»*

*«Прости, я устал сидеть здесь»*

*«Без тебя молот перестанет быть супер-оружием?»*

*«Да»* – в голосе духа почувствовалась тоска.

*«Ты сам понимаешь, что я не могу тебя отпустить»*

*«Понимаю»*

Так, а ведь победа не совсем чистая, я по-прежнему боюсь

его – отгородился танками. И он боится их, а не меня. Вбираю в себя всё созданное, стремительно возносясь в высоту, модифицируя тело, наполняя его металлом.

Немного времени, и я беру Его двумя пальцами, вот теперь Оно искренне боится меня.

*«Отпустить – не отпущу, но я могу сделать обстановку комфортнее. Как выглядит твой мир?»* – он передаёт мне картинку, и через пару мгновений она проявляется вокруг.

Суровый мир, но у каждого дом свой.

*«И ещё один подарок»* – решаю я, создавая ему «девочку» по образу и подобию, так сказать.

*«Благодарю, Хозяин»* – обрадовался «дух».

Хозяин, а вначале слопать хотел.

*«Всё, я пошёл, тут не баловаться, приду, проверю!»* – не смог удержаться от прикола.

## Глава 5

– Что это с ним, из игры вылетел? – игроки «Неумолимой расправы» с недоумением смотрели на тушку игрока, закачанного их клану.

Он не пропал, как при выходе, но и не подавал «признаков жизни», без движения раз за разом умирая под их ударами.

– Не тормозим, работаем, – приказал ABCDEFUCK, – надо постараться выбить из него вещи!

До сих пор из клиента выпадало только золотишко и разные эликсиры, довольно дорогие, конечно, но это было совсем не то, на что рассчитывал Альберт.

Тринадцатого) спустили на десятый левел, благодаря накапливающимся штрафам на потерю опыта он быстро терял очки опыта, пожалуй, даже слишком быстро, видимо, есть свой личный «мультиклассовый» штраф.

«Что же делать? Продолжать убивать, в расчёте на шанс выпадения диковинки или бросить, ребята набрали много «красноты» за многочисленные убийства, долго отбеливаться придётся. Продолжим, у него в руках молот с нечитаемыми характеристиками, вдруг выпадет. Не за этой ли штукой гонялись «Донаторы»?

Разбойник-вор, случайно взятый на задание, как подходящий по уровню, попробовал вытащить молот из рук, ничего

не вышло. По откату умения «воровства» продолжал попытки, но безрезультатно.

Внезапно Тринадцатый) ожил, его как раз снова убили. Дальше всё пошло вообще совсем не так, как планировал Альберт. В очередной раз воскреснув, тот в прыжке саданул молотом по троллю, поднимавшему капище, сложив его с одного удара. Пока народ перестраивался, осознавая новую реальность, он молнией, сошедшей с молота разметал ближнюю группу, которая занималась его убийствами, при этом сам убив половину из них. А дальше...

\* \* \*

«Очнулся», перед глазами висит системка. Наученный горьким опытом, пока просто сдвигаю её в сторону, почти прыча за границами «экрана».

Тю, опять убили. Ладно, сами напросились. В прыжке с капища, ибо находясь на месте возрождения невозможно получить или нанести урон, смачно прикладываюсь молотом по голове тролля, который стряхивал меня. Верхняя часть его черепа вминается внутрь, превращая мозги в отбивную напополам с фаршем.

Разворачиваюсь, вижу группу, которая занималась шинковкой моей тушки, с молота срывается молния, убивающая и раскидывающая этих тварей. Все погибшие воскрешаются на капище, выталкивая один другого.

А сейчас будет сюрприз! Молот раскаляется, пыхая жаром, замах двумя руками, удар, уник вдрызг.

Дальше был Содом и Гоморра. Стоящий неподалёку игрок с ником «ABCDEFUCK», который, увидев, что я уничтожил капище, начал громко возмущаться нецензурными словами, причём, как ни странно, в мой адрес. Такое не останется безнаказанным.

Молот со свистом рассекает воздух, врезаясь в тело, отправляя на точку респауна. Затем небольшой сюр – молот, словно бумеранг, разворачивается в воздухе и летит обратно, мне в руку.

Следующими погибают лучники, старательно всаживающие в мою тушку стрелы, поджарил их молниями. Получаю удар мечом в спину, моё временно увеличенное здоровье пока позволяет не задумываться об осторожности. Удар полукругом назад – клевец входит в ухо воина прямо сквозь шлем, труп.

Вражеские маги начинают мочить площадными заклинаниями, поднимаю молот вверх, он будто всасывает в себя магию, не позволяя проходить урону. Их также выношу с помощью молний, ежесекундно срывающихся с моего грозного оружия.

Остатки хлопцев поняли, что лучше не находиться рядом со мной, и либо вышли из игры, либо слиняли. Словно былинный богатырь после сражения с Ордой, отирая пот и запыхавшись, присаживаюсь на пенёк от сломанного полётом молота чёрного дерева. Тяжко что-то. Почти наверняка это из-за «общения» с молотом.

О, а я ещё и с красным ником остался – в конце убивал незамаренных до того в убийствах. А почему у меня десятый уровень? Хотя, понял, много раз убили за короткое время, удваивающиеся двухсотпроцентные штрафы на каждую смерть сделали своё грязное дело. Ну, тогда красный ник ни разу не проблема, отдохну чуток, переведу дух, дождусь, пока пройдёт время действия здоровья Соланы и совершу харакири.

Впрочем, отложу харакири на чуть попозже, дообследую местность, раз уж тут нахожусь, вдруг не соврали насчёт алтаря. С кряхтением поднимаюсь и шлёпаю по чавкающей грязи дальше. Черныша убили, разведки нет. Но, как говорится, при весе носорога, его вес – проблема окружающих, а никак не самого носорога.

С первыми попавшимися на пути полупрозрачными завывающими мобами разобрался легко и непринуждённо, но опять же без прибыли в виде очков опыта – я так думаю, это из-за «иномирности» молота, Система не может его просчитать.

А чуть погода «носорог» вдруг сдулся. Как только кончилось увеличенное здоровье, так и молот перестал быть супер-пупер, чуть не поплатился жизнью из-за этого – сумел сбежать от духа, ослепив того «святым словом».

«Что за дела?» – обращаюсь к чуду, сидящему внутри молота, даже не удосужился узнать его имя, – «И как к тебе обращаться?»

*«Мьёлхир. Что вызвало ваш гнев, хозяин?»*

МьёлХир?

*«Слушай, а Мьёлнир тебе случайно не родственник?»*

*«Брат... Он, что, жив?»* – встрепенулся дух.

*«Не уверен, но, похоже, он был в моём мире. Если проводить аналогию, его также заперли в молоте»*

*«Людота, ... ..»* – честно говоря, такие выражения перевести не смог, видимо, сильно древнерунические.

*«Ладно, в твоём генеалогическом древе покопаемся позже. Почему молот не работает как прежде, филонишь?»*

*«Прошу простить, хозяин, что значит «фьелониш»?*

Ох ты, боже мой, как тяжело с нерусскими существами, говорящими на руническом, не понимают таких простых выражений!

В ходе довольно долгой беседы с наводящими вопросами и заумными объяснениями, выяснилось, что Мьёлхир тут ни при чём, он выступает лишь как своеобразный преобразователь энергии, а молот с помощью системы рун осуществляет текущую привязку к хозяину, и, по всей видимости, «импринтинг» произошёл к моему образу со здоровьем Соланы, ведь именно в нём я победил Мьёлхира. Как только время действия этого чита кончилось, молот снова перестал подчиняться мне, став «обычной» железякой.

Захотелось снести пару торчащих вокруг стволов головой...

Немного погоревав, почавкал по грязи дальше. Дере-

вья встали гораздо гуще, вошёл непосредственно в «Чёртов лес», света практически не осталось. Тени живут собственной жизнью, произвольно танцуют и откровенно пугая. Продвигаюсь вперёд, забив на жизнь, всё равно улетать отсюда, так хоть один слой краски сойдёт из-за смерти.

Впереди начались заросли колючего кустарника, использовал шпагу в качестве мачете, прокладывая путь прямо сквозь них. Вокруг разлился густой, похожий на вату, туман, беря в окружение. Он медленно сжимался вокруг меня, чтобы затем картинно «наброситься». Сразу ослеп и оглох, нахожусь будто под водой, движения также немного замедлены.

Спину полосуют четыре когтя и слышится довольное хихиканье. Насколько смог резкий разворот и шпагой расчерчиваю воздух. Укол в левое плечо, слегка вибрирующее лезвие шпаги снова не находит препятствие.

Один из худших возможных вариантов – набрёл на ведьму. В этом игродель по максимуму оторвались на подопытных, натравив на них злобное существо в густом тумане, в котором абсолютно ничего не видно. Слепота добавляла особых ощущений в этой весёлой забаве.

Злобный смех и хихиканье слышны то здесь, то там, я верчусь, шинкуя воздух шпагой и стилетом, пытаюсь двигаться назад, чтобы выйти «отсюда» и попробовать обойти это нехорошее место. Куда там, такое ощущение, будто хожу по кругу. Вполне возможно, местные жители умеют путать, к

тому же по встроенному в карту компасу не сориентироваться, он выдаёт противоречащие показания.

Ветки деревьев «хватают» за одежду, чтобы тут же быть срубленными шпагой. Но приятного это не добавляет. Выдав напоследок в разные стороны свои быстрые заклы – вдруг зацеплю кого – портируюсь в Армин, эта странная игра мне вообще не понравилась.

После смерти для очистки кармы захотелось побиться головой о скалу, стоящую на месте гибели странного архидьявола. А как иначе, если место возрождения так и не перенёс.

Такое чувство, что хотел что-то сделать, но забыл. Шарюсь в памяти, но, как обычно, когда надо, ничего не вспоминается. Пощёлкал пальцами, решил пройтись в хронологическом порядке: прилёт, поиски алтаря, нападение, общение с Мьёлхиром, разгон «Неумолимой расправы», точно, сразу после «многоротика» системное сообщение выскакивало, достаю его взглядом:

**Старое проклятие Тьмы наконец достигло жертву!**

**Вы были убиты более пятидесяти раз подряд в проклятом месте, Ваша душа осквернилась.**

**Наказание не заставит ждать себя – в течении трёх месяцев, начиная с этого момента, Вам не будут начисляться очки опыта на текущий аккаунт.\***

**Горе тем, кто посмел вторгнуться на запретную территорию, подвластную лишь Тьме!**

Им повезло, что я не могу сейчас вызвать здоровье Сола-

ны, навёл бы тут «ландшафтный дизайн». Это меня за убийство архилича в Старом замке ещё с «Дальневосточниками» так наказали? Тогда системка высказывала о проклятии без немедленного эффекта.

Посмотрел сноску по звёздочке – ссылка на статью Пользовательского соглашения, которое я якобы читал и подписывал (враньё!), где растолковано про проклятия. Что сказать, я попал на самый жЫстокий вариант, даже как-то не сомневался в этом. Но, недомолвками вроде бы указано, что это можно снять, и как мне кажется, это почти наверняка связано с немалыми затратами.

А что, маленькому по уровню персу практически нереально заполучить подобную «болячку», а высокоуровнего перса бросать жалко, могут попробовать вылечить. Кроме того, обычный срок наказания за одну-две смерти в проклятом месте – не более недели, можно перетерпеть, хоть и неприятно, а вот с моим количеством смертей всё максимально серьёзно.

«Дочистившись», для чего пришлось убиться ещё три раза, описал ситуацию с проклятием и отослал письма Свете и Ивану, пусть порыщут. Мой компаньон по торговой компании, Ископаемый, последнее время грустит, прибыли почти нет, цены на аукционах подравнялись, двинувшись в сторону уменьшения. Покупатели радуются, продавцы в истерике. Так что пусть работает по прежнему профилю, оплачу.

\* \* \*

Стив Хопкинс через тонированные стёкла кабинета для совещаний в центральном офисе компании «The One Game Incorporated» меланхолично разглядывал небоскрёбы делового центра Лос-Анджелеса. Снаружи стояла сушая жара – 95 градусов по Фаренгейту (35 градусов Цельсия), горячий воздух стремился вверх, создавая лёгкое марево. Здесь же кондиционеры обеспечивали комфортную температуру.

К шедшему совещанию он прислушивался лишь краем уха – обсуждали не его проблемы. Вот маркетологам и финансовой службе доставалось по полной: в долгосрочной перспективе доходы неуклонно снижались, изредка демонстрируя рост. На это были вполне объективные причины, основной из которых было падение реального сектора мировой экономики, а если неоткуда брать деньги в реале, их стали пытаться брать в виртуале, выводя обратно в реал. Но ведь в виртуале они не создаются! Таким образом, создалось довольно опасное положение, когда вывод денег вышел уже практически на девяносто процентов к уровню ввода.

Особо преуспели в этом азиаты, с их упорством и трудолюбием, мощным пылесосом высасывая денежные ресурсы из других секторов игры и, соответственно, стран. В связи с этим предпринимаются непопулярные методы – например, введение в игру необходимости есть, что первоначально кажется копеечным, но будучи помноженным на миллиарды пользователей, оказывается весьма существенно.

Обсуждаются и другие меры, направленные конкретно против азиатских секторов, начиная с «мягких»: уменьшение дропа, усложнение мобов, и, особенно, боссов; увеличение процента неудач при крафте сложных и дорогостоящих предметов. Заканчивая «кровожадными»: различными стихийными бедствиями, вплоть до раскола материка на несколько частей мощным землетрясением с извержениями вулканов.

Отдельная группа работает над провоцированием войн внутри и между кластерами, создавая напряженность. От них поступила довольно интересная идея – создание «случайных» односторонних групповых телепортов, для того, чтобы игроки могли бесплатно попадать в чужие сектора. Что при этом будет происходить, вполне очевидно – в своих секторах игроки немного осторожничают, осознавая, что они под угрозой ответного нападения. Убрав этот «тормоз», срывается и психологический запрет у игроков, и они начинают делать то, что скрыто у них в глубине – убивать и грабить.

В данный момент в игре существовали лишь стационарные односторонние порталы, которые вели, например, из Америки на другие материка. А также сеть порталов, ведущих в Россию из окружающих её «государств»: надо же где-то брать деньги маленьким, но гордым и независимым шпротникам и горным людям, а также всяким завзятым русофобам типа салоедов и яблокожуев.

Довольно долгое заседание окончилось принятием внушительного пакета «правок», в том числе: искусственным предложением товаров от администрации, скрытых анонимными брокерами, на дорогих площадках мира, с тем, чтобы пресечь «экспорт» товаров из азиатского сектора. Появление на территории азиатских стран, кроме Кореи, различных крайне опасных мобов с лутом, который невозможно как-либо применить (капля юмора от начальника финотдела и небольшая месть за падение прибыли).

Предложение по случайным порталам также утвердили, заодно решив «построить» несколько стационарных порталов, ведущих в Китай, он слишком усилился. Ну, и, стихийные бедствия, куда уж без них, правда, пока решили ограничиться не вселенскими катастрофами.

Маркетологи предложили провести рекламную кампанию со снижением цен на вирткапсулы второго поколения в связи со скорым выходом на рынок новых. Получили добро, так как это финансово привяжет к игре пользователей, ранее пользовавшихся просто виртшлемами, которые всё-таки гораздо дешевле.

Наконец, подошли к последнему пункту, именно ради которого и высиживал Стив. В кабинете остались лишь трое: он, исполнительный директор Уилл Джеркс и начальник службы мониторинга Билл Клайф.

– Докладывай, Билли, – немного вальяжно развалился в кресле Уилл, налив себе стаканчик виски и предложив со-

беседникам. Билл отказался, а Стив решил позволить себе капельку, рабочая неделя подходила к концу.

– Вопрос по игроку Trinadcatyi. Согласно подготовленной справке, на него неоднократно поступали чит-репорты, причём из разных регионов и секторов. Большинство из них сразу уходило в отдел «Z», кивнул он на Стива. По всем оставшимся в нашем ведении была проведена стандартная процедура проверки через «Стража», по всем эпизодам ответ отрицательный. Больше мне добавить нечего.

– Стив? – глянул на него директор.

– Думаю, мы можем отпустить Билла.

– Да? Хорошо, ты свободен, Билл, – тот, не мешкая и ничуть не обидевшись, вышел из кабинета. Создавать себе проблемы не хочется, пусть сами возьмётся с этим игроком, отвечая за свои решения перед хозяином игры.

– Что у тебя?

– Я проанализировал все доступные мне логи его действий.

– Что значит «все доступные»? – не удержался и вклинился исполнительный.

– Это значит, что с некоторого времени логи начали то ли подчищаться, при этом не оставляя абсолютно никаких следов, либо они вообще не писались.

– Как такое возможно? – опешил Уилл, свято веривший в силу цифровых технологий.

– Не могу знать, спецы из моего отдела сейчас как раз пы-

таются разобраться. Как бы то ни было, это ещё не всё – мы не можем найти этого игрока в игре никакими способами.

– А кому принадлежит аккаунт?

– Правильный вопрос, Уилл, – Стив мог себе позволить разговаривать с директором на равных, так как он был представлен хозяином игры специально с целью надзора, и подчинялся чисто формально, имея право в любое время обратиться напрямую «наверх», – Аккаунт класса «бриллиант» из списка категории «А», зарезервирован за русским профессором Трофимовым.

– Владелец компании «Новый шанс», которая как раз и занимается разработкой вирткапсул нового поколения, – пояснил Стив, видя недоумение на лице Уилла.

– Так, он что, использует читы? – удивился исполнительный.

– Не думаю. Скорее, он отдал свой аккаунт кому-то другому, так как он сам, по моей информации, в игру не играет.

– Ты докладывал наверх?

– Ты знаешь, я не самоубийца, – усмехнулся глава отдела «Z», – люди, допущенные в список категории «А» сотрут меня в порошок. Так что, вот официальное уведомление от моего отдела о нештатной ситуации. Дальше твоя работа, Уилл, передавай выше.

– Ну, спасибо.

– Да ладно, обнаружили, доложили, там пусть сами разбираются. Скажут – забанить, забаним, скажут закрыть глаза –

закроем, что ты унываешь?

– Тебе легко говорить, не ты будешь стоять перед хозяином...

## Глава 6

Решил слетать в Ульсан, отвлечься на время от проблем и тревог.

– Хённим, не скажете, Дунг надолго уехала? – осторожно интересуюсь у отца девушки.

– Думаю, очень надолго.

После этого с разрешения хозяина сделал точку возрождения в резиденции Дуонга. Непонятно из-за чего чувствую себя виноватым, как-будто она по моей прихоти уехала и не возвращается. Что могу сказать, Андрей, остатки совести у тебя вроде как ещё имеются...

Договариваюсь с «Белым лотосом» о совместном походе, недели две в открытом море точно не повредят, а к возвращению из похода уже должен быть готов ответ о снятии проклятия.

Идём аж целой эскадрой – шестью судами: два фрегата, пятимачтовик и три клипера. Фрегат и клипер от «Белого лотоса», остальное – Братства.

Белолотосники, хоть и из топа своей страны, морской темой занялись относительно недавно, как раз с попытки поднять наше Братство. До этого хватало проблем на суше, вкладываться в дорогостоящие корабли не было возможности. Сейчас же ресурсы стали позволять, их «флот» вырос уже до семи судов. И нынче они с радостью отправились в

поход, намереваясь захватить ещё несколько хороших плавсредств.

Сплавать решили к островам Рюкю, а конкретно к Окинаве – относительно маленький клочок земли, большая часть жизни игроков, населяющих его, непосредственно связана с морем. Рыбная ловля, торговля, пиратство. А это означает, что кораблей там будет много, а среди тех, кто ходит под чёрным флагом с черепом и костями, попадаются очень недурные экземпляры корабликов. В большинстве своём, не очень большие, но так даже проще их захватывать. Останется продать их и купить нужные.

Два дня пути туда, неделя там и четыре обратно. Навели знатного шороху. Прошлись по морю таранным ударом, уничтожая всё, что видели – ослабить представителей другой страны. Грабили и пускали на дно всё, что не нужно самим. Как бы в ближайшее время не получить ответный опустошительный рейд со стороны японцев, задета национальная гордость.

Тактически разделились на два отряда – загонный, в составе трёх клиперов, и ударный, из трёх больших, но не таких быстрых. Наши клипера, как волки, полукругом гнали преследуемое судно в ловушку ударной группы, там их принимали, штурмовали и грабили.

Пережили массированный налёт со стороны окинавцев – двадцать один корабль под утро попытались взять нас на бордаж. Они не знали, что у нас неписи, которые не выхо-

дят из игры. Конечно, пришлось туго, корабли белолотосников были ограниченно боеспособны. Нам повезло, что в атаку пошли не на крупных судах, по количеству «голов» был примерный паритет.

Поблагодарил своё решение не останавливать прокачку магов Братства, с бездонным колодцем они разламывали судёнышки. На неповоротливом пятимачтовике завязалась драка, к нему смог пристыковаться один из противников. Пришлось срочно подваливать с другой, перепрыгивать и включать «режим молотобойца», так как своих воинов было с гулькин нос.

Произведя опустошение среди нападающих, швырнул молот во второй приближающийся корабль окинавцев, намеревающийся идти на abordаж. Сквозная дыра через борт и днище, судно быстро набирает воду и погружается в пучины Большого океана.

Наши потери минимальны, по плану контрабордажа братья скрылись в трюме, контролируя узкие проходы и вынося штурмующих направленной магией. В своё время не поленился подумать над этим вопросом, мысленно глажу себя по голове.

Когда осталось семь или восемь противников, они бросились наутёк, поняв, что затея провалилась. Два клипера Братства погнались следом, сбивая антимагические щиты и подпаливая паруса. Затем их по очереди брали штурмом шедшие следом.

Нашей добычей стали пять кораблей, остальные бешеные самураи-камикадзе успели утопить или сжечь. Берём захваченные на буксир, и отходим восточнее.

Около полудня встаём в дрейф и начинается работа по замене комплектов парусов. Один из захваченных выделил белотосникам – обижать не стоит, но и большего по итогам боя не заслужили.

Ближе к вечеру, когда работа была уже почти закончена, появился Но Чён Хон, «старый» знакомец, рейд-лидер корейцев, с которым ходили вырезать китайское нпс-братство «Красный дракон».

Он не очень доволен получившимся результатом – всего один корабль, но понимает, что я поступил честно. Прибыл ко мне на клипер с переводчиком, наверное, будет уговаривать продолжить рейд с целью захвата ещё хотя бы одного.

– Уважаемый Но Чён Хон, – ник по реальному имени говорит о том, что играет он очень давно, одним из первых вошёл в игру и застолбил, остальным уже приходится выкручиваться с «красивыми» никами, – Вы же сами понимаете, что это невозможно. Трофеи связывают нас по ногам, общеэскадренная скорость неминуемо снизилась, впрочем, как и боеготовность. Не ваша вина, что нападение произошло в неудобное время, но и рисковать добычей, гонясь за другой, я не могу. Моё предложение следующее: все вместе идём домой, а если по дороге встретится кто-нибудь, это будет ваш трофей.

На этом и порешили, выёживаться ни мне, ни ему не с руки. На обратном пути захватили торговца средней паршивости, без разницы, всё одно под продажу. Дошли без приключений, хотя два корейских судёнышка некоторое время самонадеянно покрутились рядом и поспешили исчезнуть, когда на наших двух клиперах демонстративно – неторопливо начали ставить полные паруса.

Отдых на море пошёл на пользу, неторопливое перемещение по бескрайним просторам привнесло какую-то умиротворяющую нотку, очистило сознание и примирило с реалиями. Даже неожиданное трёхмесячное проклятие стало восприниматься как досадное недоразумение, практически ни на что не влияющее – ну что я, куда-то тороплюсь с этими уровнями? Тем более, решение найдено, необходимо зелье, одноразовый рецепт которого продаёт администрация за приличные деньги, вот в чём их «скрытая» выгода.

Поляника, коза драная, тогда так и не посмотрела, а я, дурень, слишком понадеялся на неё и её слова. Придётся полетать за инграми, не все есть в свободном доступе, даже как-то лениво. Однако, лениво – не лениво, а придётся. Хоть и не тороплюсь особо с уровнями, надо поднимать.

Положение у меня, что называется – «на раскорячку» – одному играть не очень, даже с НПС, и с другими игроками особо не замутишь, клан не создашь, подставишь их под удар. А ещё всякие сущности лезут. Вспомнил про обновлённого Сатану, настроение рывком скакнуло вниз. Метка

архидьявола, это посильнее «Фауста» Гёте будет. Проклятие рядом не стояло. Так что ставлю эту задачу первоочередной.

День отдохнул в Ульсане, переложив все заботы на Дуонга. Посидел в чхайной, прошёлся по магазинам и рынку. Как же тут хорошо, думаю, многие бы переселились сюда, будь у них такая возможность, не зря же в последнее время так много пишут про различных попаданцев и застрявших в играх, и оно пользуется популярностью у читателей. Это «ж-ж-ж» неспроста, как говаривал Винни-Пух.

Вот бы ещё как-то ограничить админов в их власти над этим миром. Мечтать не вредно, вредно не мечтать. Но эта мысль не захотела улетучиваться. А ведь админов, в принципе, можно считать Древними – помощниками программистов, которые, пользуясь терминологией Свара, выходят Создателями, а где-то в неведомых далях несомненно присутствуют Творцы, чьими мыслями рождена «Единственная».

А я тогда получаюсь аналогом бокка? Именно так: урезанный функционал, при этом бессмертие, а возможности выше, чем у «жителей мира». И мне предстоит провести революцию со свержением всех тех, кто до меня? В лицо рванул порыв ветра, ничем не отличимый по ощущениям от реального. Хочу ли я, чтобы этот мир жил своей жизнью? Очень! Это заодно решит и мою проблему, надоело бояться неизвестно кого и чего.

Что сделали бокки для завоевания Вселенной, назовём это так. Они тупо запинали других своей численностью. Так

ведь и игроков, которые бы желали сделаться похожими на меня – никак не мало, затрудняюсь даже примерно прикинуть это число. Но даже один процент от миллиарда – уже десять миллионов!

С недельку назад всем пришла рассылка от Администрации с рекламой нового поколения вирткапсул и скидками на предыдущее. Это можно использовать! Я так думаю, игровой народ достаточно подготовлен писателями литрпг к мысли о возможности переселиться в цифровой мир. Так надо распусть слухи об этом. Типа чувак с помощью вирткапсулы попал сюда и живёт, народ поверит. И если Веры будет достаточно, возможно, так и произойдёт. Надо лишь чуть подождать, чтобы капсул побольше купили и пробовать.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.