



Николай Лумрас

РЕКРИПТУМ

ЗВЕЗДА ПАРАЗИТА

Николай Лумрас
Рекриптурм. Звезда паразита
Серия «Рекриптурм», книга 1

Текст предоставлен правообладателем
http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=69453556
IS-Паблшинг; 2023

Аннотация

Главный герой болен смертельной инфекцией и жить ему по прогнозам врачей осталось всего около двух месяцев. Все свои сбережения он тратит на капсулу виртуальной реальности и решает провести оставшиеся ему дни в игре с полным погружением, где регистрируется под ником Кард. Там герой решает выбрать новый и мало изученный класс Фантом. Случайно он запускает цепочку заданий, которая приводит его в скрытую локацию. Пройти ее в одиночку нереально, а значит нужно правильно выбрать союзников, что не так просто. Герой не догадывается, что этот судьбоносный квест наживет ему как верных друзей, так и злых врагов, а кроме того даст шанс собрать сет реликтового артефакта.

Содержание

Глава 1. Первые шаги	4
Глава 2. Пока есть время	28
Глава 3. Поиски Ларта	36
Глава 4. Поводырь	75
Глава 5. Серый волк	92
Конец ознакомительного фрагмента.	93

Николай Лумрас

Рекриптум.

Звезда паразита

Глава 1. Первые шаги

– Вы добрый или злой? – раздался мягкий, но требовательный женский голос.

Туман перед глазами развеялся, и я увидел красивую девушку лет восемнадцати. Длинные распущенные волосы цвета ночи и огромные изумрудные глаза приковывали внимание, но скромное белое платье придавало строгости.

– Пока что слегка обескураженный, – честно признался я.

– И всё же? – продолжила настаивать она.

– Да по-разному бывает, но стараюсь быть добрым.

– Приемлемо, – кивнула девушка, а затем выпрямилась и заговорила вновь: – Приветствую вас. Меня зовут Вира. Позвольте узнать ваше имя?

Локон чёрных волос выбился из общей массы и прикрыл её глаз. Девушка поправила причёску.

– Сергей, – ответил я.

– Прошу прощения, но Прибывшего с таким именем я уже знаю, и вы на него не похожи. Может, вы ошиблись, и вас

зовут по-другому?

Так, ясно. Надо придумать ник, которого ещё нет в системе. Что ж, мудрить ничего не будем, пускай будет мой обычный никнейм:

– Кард.

Девушка улыбнулась и одарила меня тёплым взглядом, чуть наклонив голову.

– Приятно познакомиться, Кард. Добро пожаловать в Рекриптум! Вы готовы окунуться в новый неизведанный мир? По глазам вижу, что готовы. Как я вас понимаю, сама бы с радостью нырнула в головокружительное приключение, полное опасностей и сулящее невероятные награды.

К этому моменту я уже точно понял, что передо мной обычный неигровой персонаж, встречающий игроков на ранних этапах и провожающий их в мир Рекриптума.

– Но сперва, – мелодичный голос вывел меня из раздумий, – каждому Прибывшему необходимо сотворить своё первое физическое тело, в котором он и начнёт своё путешествие. И какое же выберете вы, Кард? – с нескрываемым интересом уставилась на меня Вира, снова склонив голову вбок.

Хм, забавная привычка с этим наклоном головы. Даже как-то оживляет искусственный интеллект. Молодцы разработчики.

Перед глазами высветились несколько карточек с названием стандартных классов: Гладиатор, Страж, Разрушитель,

Техник, Фантом.

Гладиатор.

Настоящий мастер ближнего боя. Гладиатор проворно перемещается в пространстве, атакуя противников тогда, когда они меньше всего этого ожидают. Слабая защита бойца с лихвой компенсируется скоростью и манёвренностью. Молниеносно сближаясь с жертвой, Гладиаторы не оставляют ей ни единого шанса на спасение, разрубая своими смертоносными киберклинками.

Страж.

Если вы считаете, что можете с легкостью уничтожить всякого встречного, то вам ещё не встречался Страж. Массивный колосс, облаченный в тяжёлые доспехи, сочетает в себе невероятную стойкость и высочайшую защиту, отчего даже в бою с несколькими противниками способен не только выстоять сам, но и сохранить жизни союзникам. Об его заряженные батареи генераторов щита обломает зубы всякий, кто осмелится атаковать Стража. А внедрённые в его тело наниты способны в считанные секунды восстановить любые, даже самые критические, повреждения.

Разрушитель.

Воин, чьей разрушительности позавидует каждый. Стремясь держаться на расстоянии, Разрушители вызывают хаос в рядах противника. Мощные взрывы, огромные воронки, разлётанные останки врагов – всё это дело рук Разру-

шителей. После них остаётся лишь выжженная земля. Из-за богатого боевого арсенала Разрушители жертвуют собственной защитой, но она им и не нужна, потому как редкий смельчак способен добраться до них в целости и сохранности.

Техник.

Вам оторвало руку, ногу или половину туловища? Не беда. Техник с лёгкостью исправит такие недоразумения. Или, может, вам требуется починка и модернизация оружия? Для Техника это дело пяти минут. Но не думайте, что всё это будет для вас бесплатно. А если решите, что Техник безобиден и вознамеритесь его атаковать, то будьте готовы встретиться с защитным дроном, а порой даже не одним. И ещё совет: когда будете убегать, прикрывайте затылок, потому как туда может угодить снаряд из броневой снайперской винтовки.

Фантом.

Боец невидимого фронта, чьё присутствие вы вряд ли заметите, пока не станет слишком поздно. Он может быть где угодно и в каком угодно обличье. Ему нет равных в добыче ценных сведений и секретных планов противника. Фантом незаменим в глобальных баталиях, где главное оружие – это информация. Но и один на один с ним справиться не так просто. Ведь пока вы будете пытаться его обнаружить, ваши механизированные части тела могут оказаться взломанными и восстать против своего хозяина.

Под каждым описанием красовалась симпатичная объемная фигура будущего персонажа. Всё в духе киберпанка – механические тела, визуально напоминающие человеческие, неоновые прожилки в месте стыков отдельных частей, горящие электронные глаза, футуристическое оружие, плавные трансформации рук у Гладиатора, внушительные пушки Разрушителя, шустрый шарообразный дрон Техника, массивная броня Стража, мелькающий, словно глитч, Фантом.

Некоторое время я заворуженно смотрел на великолепие визуальных эффектов. Все классы казались очень даже привлекательными, так что я растерялся. Сквозь полупрозрачные карточки на меня продолжала глядеть ожидающая Вира.

На самом деле из-за однокурсников я знал, что из любого класса можно вылепить неплохую машину для убийств. Даже Техник на высоких уровнях дамажит из снайперской винтовки не хуже того же Разрушителя, хоть и точно. Различается лишь стиль игры за каждого.

– Вира, – вдруг обратился я к девушке, – а кого бы выбрала ты, если бы у тебя был такой шанс?

Искусственный интеллект явно не ожидал такого вопроса, отчего подвис на пару секунд.

– Мне запрещено рекомендовать Прибывшим тот или иной доступный класс, – нейтрально отозвалась девушка.

– Да нет же, я не прошу тебя рекомендовать, мне просто хотелось бы узнать, кого бы выбрала ты, – возразил я, а затем

добавил: – На моём выборе это никак не отразится.

Вира снова задумалась. Радужка её изумрудных глаз слабо пульсировала по кругу, словно шла загрузка.

– Ну, если так... – осторожно начала она. – Я бы... Я бы выбрала Фантома.

– И почему же?

– У него нестандартное и сложное в освоении оружие, и он слабо защищён.

– Но? – задал я вопрос, потому как девушка надолго замолчала.

– Его сила в другом. И ещё я хотела бы быть на него похожей. Мне нравится за ними наблюдать.

Теперь уже задумался я. И ведь действительно, Фантом – класс не совсем боевой; дальнобойные пушки ему не устанавливаются. Он скорее ближник, как Гладиатор, но... Хотя нет, тоже не совсем. Его ввели в игру недавно вместе с первым глобальным ивентом на захват городских районов, так что особо развёрнутых гайдов про Фантома я не нашёл. Точнее, гайды были, но лишь общие, стандартные. Игроки не слишком спешили делиться своими особыми фишками при игре за данный класс, стараясь как можно быстрее обогнать соперников по уровням и разжиться редким шмотом. Так что, из-за скудности информации, единственное, что мне нравилось в этом классе – это название.

– Фантом, значит, говоришь... – задумчиво пробормотал я.

Хм, а почему бы и нет. Всё равно играть мне осталось недолго.

– Беру Фантома.

Мелькнула вспышка, и Вира исчезла. Я лишь заметил её удивлённый взгляд.

Вновь вспышка. Стеклянная крышка вертикально стоящей капсулы раскрылась, и я вывалился из неё на пол. Попытался вдохнуть воздух, но не смог. Попытался ещё раз и вновь безуспешно.

Желаете включить имитацию живого организма? Да/Нет.

Да, да, конечно да.

Живительный воздух заполнил мои несуществующий легкие, и я судорожно закашлялся. А после этого ещё долгое время валялся на холодном полу, разглядывая своё отражение в зеркальном потолке.

Вот интересно, разработчики его нарочно зеркальным сделали? Видимо, не я первый и не я последний вваливаюсь в игру, инстинктивно пытаюсь дышать, а потом отдыхая на полу.

Изображение на потолке значительно отличалось от той модели, которая смотрела на меня из карточки Фантома. Сейчас там был я же, но с кибернетическими бороздами по всему лицу. На мне была классная чёрная куртка-плащ, стильные кожаные штаны и футболка тёмно-зелёного цвета.

Желаете изменить внешность? Да/Нет.

Мм... А какая, в принципе, разница? Пускай остается такой. Нет.

Желаете ознакомиться с профилем персонажа? Да/Нет.

А вот тут уже интересно, что ж, давай ознакомимся.

Имя: Кард

Класс: Фантом

Уровень ядра: 1 (энергоячеек 0/4)

Усиление компонентов ядра:

Реактор – 0

Ускоритель – 0

Энергоемкость – 1

Количество энергии: 110 единиц.

Восстановление энергии: 5,1 единиц в секунду.

Модификации отсутствуют.

Достижения отсутствуют.

Репутация с городом Криолат: 0 (равнодушие).

Криптовалюта: 0

Я взгляделся в подсказки по характеристикам.

Реактор увеличивает выделяемую ядром энергию, то есть если его прокачивать, я буду становиться сильнее, выносливее и смогу таскать на себе всякие тяжелые штуки.

Ускоритель, как понятно из названия, позволяет увеличить скорость отклика моего тела на команды. Быстрее двигаюсь, быстрее соображаю, быстрее уклоняюсь от атак.

Энергоемкость – это своеобразный показатель маны и выносливости одновременно. Он тратится как на используемые

в бою умения, так и на уклонения или обычные удары.

У меня пока первых двух усилений нет, то есть я как обычный человек. Далее каждый +1 к реактору или усилителю будет увеличивать этот показатель на один процент. Таким образом, если я, к примеру, прокачаю ускоритель до ста, то это добавит сто процентов к значению по умолчанию, и я буду двигаться в два раза быстрее обычного. Каждое очко энергоёмкости увеличивает показатель энергии на десять единиц. К тому же, усиление энергоёмкости добавляет +0,1 к скорости восстановления энергии в секунду.

Итак, с этим всё понятно. Где я нахожусь?

Невзрачная комнатка три на три метра с капсулой, откуда я вывалился, настенным голографическим компьютером и небольшим запираемым ящиком. Вот и всё, что тут было. Насколько я уже знал, по компьютеру можно было просмотреть местные новости, проводимые турниры, а также ближайшие значимые события. Ящик был нужен для хранения всяческого лута, так как личного инвентаря в этой игре не было. Если что-то приглянулось – будь добр, тащи на себе или в карманах. Неудобно, зато реалистично.

По привычке хлопнув себя по пустым карманам, я поправил куртку, вздохнул и вышел из комнаты. Вдоль коридора, где я оказался, располагались одинаковые ничем не примечательные раздвижные двери, как в лифте. Все комнаты, включая мою, находились в специальных выделенных локациях для каждого игрока. То есть несколько людей могли

войти в одну и ту же дверь, но при этом каждый из них попадёт в свою личную комнату. Такая механика игры.

Спустившись по старомодной, но довольной симпатичной лестнице, я очутился в шумном баре-ресторане на окраине города. Сюда попадали все новички, вошедшие в игру с дешёвых капсул виртуальной реальности. Богатенькие же появлялись сразу в Центральном районе с собственными приличными апартаментами. Но не будем о грустном. Сейчас мне нужно отыскать тут какой-нибудь свой первый...

– Эй, новенький! – окликнул меня грубый голос из-за барной стойки. – Подходи, не стесняйся. Для новичков первый коктейль – бесплатно. Сам знаю, что за душой у тебя ни гроша.

Заросший приличной щетиной бармен ловко, словно миксером, взболтал в механической руке баночку, раскупорил её и метнул по столу в мою сторону. Я без труда поймал коктейль и плюхнулся на ближайший стул. Раз угощают – грех отказываться.

– Ну что ж, рассказывай, кто такой? Откуда? – начал спрашивать мужчина, ополаскивая и начищая до блеска стакан. – Что привело такого... Эм, Фантома? – он взгляделся в мой класс, а затем хохотнул: – Тоже название понравилось, да? Зря ты так, парниш. Неиграбельный класс. Сливаются быстро, фана никакого. Мой тебе совет: лучше выбери другого, пока три дня не истекли.

– Время ещё есть, – уклончиво ответил я. – Погляжу, что

он из себя представляет, а потом уже решу.

– Это правильно, – уверенно кивнул бармен и переключился на подошедшего к стойке игрока. – Чего изволите?

– Пиво есть? – поинтересовался подошедший.

Он и так уже был изрядно подвыпившим и говорил заплетаящимся языком.

– Конечно. У нас есть всё, – важно заметил бармен.

Пока он занимался новым гостем, я попробовал коктейль. А что, неплохо. В этой игре не только картинка красивая, но и вкус передаётся на удивление насыщенно. Да и захмелеть тут можно спокойно, как вон мой нынешний сосед. В общем, сказка, а не виртуальная реальность. Да и настоящему телу это никак не повредит. Одни плюсы.

– Эй, Вира! – неожиданно громко рявкнул Разрушитель. – А-ну-ка развилеви... Разилеви... Раз-вле-ки меня! Быстро!

Рядом с игроком появилась голограмма той девушки, что встречала меня несколько минут назад. Только теперь она была в несколько вульгарном наряде с большим количеством косметики на лице.

– Что вы хотите, чтобы я сделала, господин? – смиренным тоном проговорила Вира, склонив голову.

– Я ж сказал – развилели... Тьфу! Танцуй давай, чтоб тебя!

– Повинуюсь, мой господин.

Вира закружилась рядом с нами, выписывая в воздухе разнообразные красивые пируэты.

Переведя взгляд обратно на игрока, я вдруг заметил рядом с ним полупрозрачное окошко:

Имя: Терминатор77

Класс: Разрушитель

Уровень ядра: 4

Информация по модификациям и вооружению отсутствовала, но при этом я визуально заметил небрежно вмонтированное в его правую руку какое-то огнестрельное оружие.

Получен навык «Досмотр» 1 уровня.

Я чуть коктейль на себя не пролил из-за внезапного сообщения. Так-так-так...

Навык «Досмотр»

– Позволяет видеть незримое. Теперь вы можете собирать информацию о ваших противниках, взглянув на них лишь краем глаза. Чем выше уровень навыка, тем больше предметов экипировки и их свойств вы способны распознать.

Тип: Пассивное

О как, полезный навык. Интересно, он доступен только классу «Фантом» или вообще всем? Надо будет почитать гайдки.

– Эй, мужик, – заговорил я. – Давно играешь?

– Мм... порядком, – вяло промычал он.

– И что, всегда так развлекаешься?

– Ну... да. А что ещё делать? Левл м-маленький, все убивают... Бесит!

– Прямо все?

– Ага, – так тяжело вздохнул терминатор, что даже я почувствовал вселенскую грусть.

– Так, может, это, пойдём подуэлимся? У меня вон вообще первый лвл, ты меня легко выиграешь. И тебе радость будет, и я опробую своё новое механическое тело в действии.

– Чё, реально подраться хочешь? – удивлённо взглянул он на меня, оторвавшись от кружки.

– Ну да, почему нет? Это же всего лишь игра.

– Только на улице, пожалуйста, – вставил своё слово бармен.

– Ясен пень, – взбодрился Терминатор, поднялся со стула, и кивнул головой на выход.

Я залпом допил коктейль и пошел следом.

Интересно, тут дуэли до смерти или как? Хотя какая разница на моём-то первом уровне. Как говорится, терять мне сейчас совершенно нечего.

Свежий ветерок обдал мне лицо на выходе. Пахло жареным мясом, отчего в животе проурчало. Причём урчало в реальном теле, потому как тут у меня всё механическое. А куда, в таком случае, делся выпитый коктейль? Хм, интересный момент.

Противник отошел подальше, но это было вполне ожидаемо, так как по классу он дальник.

– Короче, сделаем так, – только успел он заговорить, как вдруг его тут же перебил противный женский голосок:

– Надо же, какая встреча! Я его, значит, по всему Кривошцу, а он вон где ошивается. Ну здравствуй, Термитик.

Девушка с ником «Душегубка» и классом «Гладиатор» приближалась к нам быстрым шагом, а вскоре и вовсе перешла на бег. Терминатор77, как мне показалось, протрезвел моментально. Пятясь, он трансформировал обе руки в пулемёты и принялся их раскручивать, но открыть огонь так и не успел. Душегубка вмиг преодолела разделяющее их расстояние и насквозь проткнула его тело рукой-кинжалом. Терминатор77 замер, его глаза потухли, а тело завалилось набок. Над трупом в воздухе появилась мерцающая сфера, которую незнакомка быстро схватила и раздавила пальцами.

– Так-то, – довольно проговорила она. – Будешь знать, как крысить.

Её ник светился ярко-красным. Блин, не хватало мне ещё на пикашницу нарваться в первый день. Тут что, прямо в городе разрешено PvP?

– Приветтики, – девушка заметила меня и коварно ухмыльнулась.

Её рука вновь трансформировалась в клинок, а сама она рванула в мою сторону. Длинные огненно-рыжие волосы замелькали в воздухе подобно язычкам пламени. Я вздохнул с досадой. Её одиннадцатый отображаемый уровень не оставлял мне ни единого шанса.

– Тьфу ты, – неожиданно фыркнула Душегубка, замедляясь. – Первый уровень. Новичок, что ли? С тебя же ни шмо-

та, ни даже ячеек не выпадет. – Её рука вернулась в первоначальное состояние. – Ладно, живи, нубасик. Как прокачаешься, вот тогда и поговорим.

К этому моменту она уже добралась до меня, бодро похлопала по плечу и направилась напрямиком в бар. Облегченный выдох вырвался у меня из несуществующих лёгких. Но тут девушка замерла и быстренько вернулась обратно.

– Погоди-ка, фантом? – удивлённо уставилась она горящими оранжевыми глазами чуть выше моей головы, после чего её рот расплылся в загадочной улыбке. – Дешифровку прокачал уже?

Я отрицательно покачал головой.

– Жаль. – Девушка вздохнула. – А хотя, мы же ничего не теряем, верно? Ну-ка, давай отойдём.

Она завела меня за угол бара и, воровато оглядываясь, вытащила из кармана небольшое устройство, похожее на прямоугольный медальон.

– На, взгляни.

Я принял у неё из рук предмет и всмотрелся. Вначале высветилось лишь «Устройство зашифровано», но практически сразу буквы мелькнули, расфокусировались, а затем собрались в целый фиолетовый текст:

Запястье-клинок Разрезающего свет

Тип: Снаряжение/Оружие ближнего боя, Эпическое

Модифицирует левое запястье.

Броня: 15

Игнорирование брони: 20

Ускоритель +6

Реактор +2

Для использования необходим уровень ядра: 12

Для использования необходимы усиления:

– Реактор: 5

– Ускоритель: 15

Для использования необходим класс «Гладиатор».

Предмет из комплекта Разрезающего свет (1/6)

Не успел я дочитать описание клинка, как вылезло уведомление:

Получено новое достижение: Новичкам везёт (Дешифровка)

Вы умудрились дешифровать предмет с первой попытки без соответствующего навыка.

Награда:

+5 уровней навыка «Дешифровка»

+5 % к шансу дешифровать предмет

Получен навык «Дешифровка» 5 уровня.

Навык «Дешифровка»

– Раскрывает свойства и характеристики зашифрованного предмета. С улучшением навыка процент успешной дешифровки повышается.

Тип: Активное

Время использования: 2 секунды

Время восстановления: 1 час

– Дай сюда, – Душегубка вырвала предмет у меня из рук и жадно в него вгляделась. – Ух ты, эпик! Обалдеть, плюс шесть к ускорителю! Так-так, одного уровня не хватает, но это дело поправимое. Как раз сейчас замес должен начаться на Запрудке. Всё, нубасик, я побежала. – Она сорвалась с места и помчалась вдоль улицы, на ходу выкрикнув: – Спасибо!

– Ага, пожалуйста, – усмехнулся я ей вслед.

Фух, второй раз пронесло. А то уже на перерождение собрался. Ладно, поживу ещё. Что теперь? А теперь нужны деньги. Только вот где их достать?

Понятное дело, что надо выполнять квесты, но их ещё найти надо. Они всегда генерируются случайным образом у местного населения. Причем зачастую всё сводится либо к вырезанию мобов, либо уничтожению местной банды головорезов, либо к охране какого-нибудь конвоя... Короче, ко всему, связанному с вооруженным конфликтом. У других классов стандартное оружие есть в самом начале игры. У меня его нет, оттого-то и сложности с прокачкой начинаются с самых первых уровней. Чтобы купить оружие, нужны деньги, которые добываются с помощью оружия. Такой вот замкнутый круг. Именно поэтому Фантомов целенаправленно качают в уже сформировавшихся кланах в составе боевой группы. А мне где такую группу взять?

Я задумчиво почесал затылок и решил вернуться в бар.

– О, ты выжил, что ли? – раздался удивлённый голос бар-

мена.

– Ага, типа того. – Я присел на ближайший стул, продолжая раздумывать над своей проблемой.

– Дружище, ты чего приуныл? – вновь отвлек меня бармен.

Я взглянул на него и прочитал информацию:

Имя: Кагаш

Класс: Техник

Уровень ядра: 6

– Да вот думаю, где бы мне криптой разжиться, – вздохнул я. – Может, ты подскажешь, где найти подходящие мне квесты?

– Подходящие тебе? – Кагаш задумчиво почесал щетину. – Не, дружище, честно не знаю. Можешь по городу прошвырнуться, авось попадётся чего.

Я грустно вздохнул.

– О! – вдруг встрепенулся бармен. – Хоть и не квест, но, может, ты выполнишь моё поручение?

Заинтересовано я придвинулся ближе и наострил уши.

– Есть у меня один хороший друг, – начал Кагаш. – Правда, он местный, то бишь непись, но не суть. В общем, завсегда-та он в моей скромной таверне. Постоянно приходил после работы пропустить стаканчик-другой. А тут его уже четвёртый день не видно. Не мог бы ты его проведать сходить? Ну там узнать, куда он пропал, не случилось ли чего, и всё в таком духе. А то что-то переживаю я за него.

– Мм, да не вопрос, – легко согласился я. – А что по оплате?

– Десять крипты достаточно будет?

– Да, вполне, – вновь согласился я. Для плёвого задания это была вполне приемлемая награда. – И где мне искать твоего друга?

– Давай карту, отмечу. Вот тут его дом, недалеко. Зовут Ларт. Он с женой поссорился, теперь один живет, так что не ошибёшься.

– Спасибо, Кагаш, – поблагодарил я.

Ещё раз кивнув бармену, я отправился выполнять квест. Маркер на карте находился всего в паре километрах от меня.

На улице было довольно оживлённо: повсюду туда-сюда шныряли местные, на светофорах скучали вереницы автокаров, над крышами мелькали пролетающие аэры. Окружающие меня домишки хоть и были всего трехэтажными, но так красиво светились неоновыми вывесками, что поражали своим великолепием. Казалось, что они перебивали своей яркостью даже дневной свет.

Навстречу мне попалась чрезвычайно симпатичная девушка с ободком в виде кошачьих ушек. Она подмигнула мне и захихикала. Я считал описание:

Имя: Лисичка

Класс: Техник

Уровень ядра: 5

Распознано:

Ободок «Мрр»

Тип: Украшение

Привлекательность +5

Навык «Досмотр» улучшен до уровня 2.

Повышение навыка, несомненно, меня порадовало, но спустя уже пару секунд я смачно залепил себе ладонью по лбу.

Вот я тупень... Там же в баре столько народа было... Это ж сколько уровней «Досмотра» можно было апнуть... Да, я точно тупень.

После этого я старался внимательно осматривать каждого встречающегося у меня на пути персонажа. Некоторым не особо нравилось такое пристальное внимание с моей стороны, ну а что поделать? Надо же навык как-то качать.

Проходя мимо игорного заведения, я заметил в переулке группу пкашников, избивающих какого-то игрока. Их было пятеро, уровни высветились от шестого до девятого.

Вот ведь твари, самооценку, что ли, поднять себе решили? Запоминать бы таких, а потом проучить, когда сам прокачаюсь.

Неожиданно над одним из игроков повисла привлекающая внимание красная полупрозрачная стрелка.

Получен навык «Целеуказание» 1 уровня.

– Юркий противник досаждает вам и мешает жить? Отметьте его ярким маркером, чтобы союзники наверняка знали, куда стрелять в первую очередь.

Тип: Активное, мгновенное

– Шанс попадания по отмеченным противникам повышается на 5 %.

– Резервирование энергии на поддержания каждого маркера: 10 ед.

– Максимальное количество одновременных маркеров: 5

Пкашник удивлённо уставился на стрелочку, явно читая описания повешенного дебафа. Недолго думая, я отметил и всех остальных его поделльников, а затем быстренько скрылся за углом дома и в темпе продолжил свой путь.

Объем шкалы энергии снизился вполовину, осталось пятьдесят единиц.

Надо будет с уровнями поднимать энергоёмкость, а то чую, моему классу это ой как пригодится.

В итоге за весь путь, я поднял «Досмотр» до 4 уровня.

Небольшой домишко, куда меня привела метка на карте, находился на самом краю улицы. Тут все дома стояли отдельно друг от друга. Эдакий частный сектор на задворках города. Стоило мне взглянуть на дверь, как она выделилась в визуальном интерфейсе, и выскочило окошко: «Не заперто». Хм, странно.

Опять вооруженный конфликт намечается?

Осторожно я коснулся двери, и она отъехала в сторону. За ней было темно и пусто, пальбу по мне никто не открыл. Переключив зрение на ночной режим, я бесшумно проник внутрь. Все окна были плотно затянуты непонятной субстан-

цией вроде паутины. На ощупь она оказалось липкой и противной. Мебель поломана и разбросана; тут явно случилась серьёзная потасовка.

Я прошел в зал. На полу мой сканер заметил следы засохшей крови. Анализатор определил срок давности в два дня и четырнадцать часов. То есть нападение случилось почти трое суток назад. Кроме того, анализ ДНК выявил, что кровь принадлежит как раз тому, кого я ищу – Ларту. Заметив чуть дальше ещё следы крови, я пошел по ним.

Интересно, что тут произошло?

Обойдя зигзагами перевёрнутые стулья и разломанный напополам стол, я добрался до спальни. В воздухе запахло гнилью и разложением. Тут крови было в разы больше, причем она виднелась и на стенах, и даже на потолке. Но теперь она принадлежала не только Ларту. В углу комнаты валялась отрубленная механическая нога. По спине пробежал холодок.

Так, это всего лишь игра... Всего лишь игра...

Правая стена спальни вообще была выбита. Через образовавшееся отверстие я прошел сначала в туалет, затем на кухню, и сразу чуть было не провалился под землю. Хорошо, успел назад отпрыгнуть, когда пол подо мной поехал.

Справившись с накатившим страхом, я отдышался и оглядел здоровенную дыру в полу. Мгновенно выплыло сообщение:

Получено новое задание: Бедняга Ларт

Спуститесь в канализацию и узнайте о судьбе Ларта.

Награда: 128 энергоячеек, 1000 криптокредитов, 2 неизвестные модификации.

Ого, на моём уровне это просто баснословная награда. Только вот вряд ли я смогу пройти такой данж. А хотя... Никто же мне не запрещает просто взглянуть, какого уровня там мобы, верно? Спущусь, гляну, да обратно.

Аккуратно, увлекая за собой кучу мелких камушков, я начал свой спуск по наклонной стене шахты. Но очень быстро она превратилась в практически отвесную, отчего я кубарем полетел вниз, не успевая затормозить. Вскоре меня вышвырнуло в просторное помещение, где я плюхнулся в страшно смердящую жижу.

Фу, гадость...

Дышать было просто невозможно, к горлу подкатывала тошнота.

Как там звучало первое уведомление? Что-то про имитацию...

Желаете выключить имитацию живого организма? Да/Нет.

Да-да, оно самое.

Выполнено. Имитация отключена.

И снова я начал задыхаться, но теперь уже постарался взять себя в руки и успокоиться. Прошло десять секунд... Тридцать... Минута... И ничего не происходило. Я мог спокойно себе жить и даже двигаться, отчего вылез из жижи

на сухой забетонированный участок. В принципе, ничего не поменялось, нужно было лишь привыкнуть, что воздух мне теперь не нужен. Я продолжал чувствовать вонь, но теперь она не вызывала рвотные позывы. Это был просто запах, как и любой другой.

Отряхнувшись, насколько это было возможно, я побрел вдоль канализационной речушки. Всё время пытался в темноте высмотреть мобов, но мне никак не удавалось это сделать, хотя все чувства сигналили об опасности. Что-то тут было не так, но вот что?

Пройдя ещё с полсотни метров, я услышал позади тихий всплеск. Оглянулся – никого. Стало совсем жутко.

Как теперь найти выход, если я свалился с потолка? Мобов, блин, решил посмотреть. Ну-ну.

Вдруг за спиной вновь что-то булькнуло, причем очень-очень близко. Я резко шарахнулся в сторону, развернулся, но большего сделать не успел. Огромные щупальца с заострёнными кончиками вынырнули из-под воды и, словно гарпуны, выстрелили точно в меня. Тело пробило насквозь. Боли я не почувствовал, но было ой как неприятно. А спустя мгновение щупальца дернулись обратно, утянув меня за собой в вонючую жижу...

Глава 2. Пока есть время

Вас убил Зловонный Пожиратель (16 уровень, рейдовый босс).

Чёрт.

Вот и посмотрел уровень мобов. Шестнадцатый? Серьёзно? И чем я только думал...

Ладно, пофиг. Сколько там до создания нового тела?

Вы возродитесь через 59 минут 11 секунд...

Целый час ждать... Да и поделом мне со своим любопытным носом.

В принципе, во время перерождения можно посещать виртуальную комнату, где собираются все убитые. Выпить, развлечься, пообщаться и всё в таком духе. Но мне не захотелось этого делать.

Так, время почти два часа ночи. А сегодня ещё и к первой паре вставать. Ладно, посплю просто так.

Я разорвал подключение к игре и умиротворённо уснул.

Противный будильник зазвонил практически сразу. Пришлось открывать крышку капсулы, вставать и собираться в универ.

Когда я зашел на кухню, родители уже завтракали.

– Ну что? – недовольно заворчал отец. – Стоит этот гроб тех денег, что ты копил на машину?

– Слава, ну хватит, мы же договорились, – нахмурилась

мама.

– Угу, – буркнул тот, зачерпывая ложкой суп.

Я не стал подливать масло в огонь и промолчал. Новость о покупке капсулы отец воспринял в штыки. Ещё бы, всё-таки не дешёвое удовольствие. А больших денег у нас сроду не водилось. Работал папа механиком на подземном заводе, добывающем ценные материалы из грунта. А там частенько что-то выходило из строя, что-то взрывалось, что-то обваливалось. В общем, каждый рабочий день мой отец рисковал своей жизнью, отчего и стал таким нервным и раздражительным. Лишь очередная бутылка помогала ему снять напряжение и расслабиться. А мама всегда терпела его пьяные выходки и как могла пыталась его успокоить. У неё просто титановые нервы.

Быстро перекусив, я закинул рюкзак на плечо, обулся и направился на учёбу.

– Постой, Серёж, – догнала меня в дверях мама, – возьми зонт, дождь передавали.

– Не переживай, не промокну, – отмахнулся я, но она настойчиво мне его вручила.

– Возьми, говорю, а то заболеешь ещё. И не забудь в больницу зайти после института, результаты анализов уже должны быть готовы.

– Да-да.

Покинув дом, я недовольно закинул зонт в рюкзак и отправился в сторону метро. Его, кстати, буквально вот в про-

шлом году запустили, но оно сразу же стало чрезвычайно популярным в нашем городке.

На первой паре по электросетям было откровенно скучно, отчего я все полтора часа просматривал гайды по Рескриптому. Нашел несколько описаний умений «Фантома», но всё равно информации по нему было мало. Оно и понятно: класс новый, всем охота его поскорей прокачать, потому и делиться своими секретами никто не будет.

Вторая пара по основам генной инженерии прошла в том же духе. И опять я ничегошеньки не нашел про Зловонного Пожирателя и про его данж. Неужели этого босса никто еще не пробовал убить? Вокруг центрального города Криолат на данный момент существуют три высокоуровневых данжа, так по ним уже целые статьи понаписали, потому как никто их не может пройти, а тут... Может, я первый открыл это подземелье? Но достижения вроде не было, странно.

Наконец наступил обед. В столовой выбор блюд не отличался особым разнообразием, отчего я взял обычную картошку с мясом, хлеб и сок. Уселся за одинокий столик и принялся всё это поглощать.

– Зря ты вчера на Запрудку не пошел, – донесся до меня голос с соседнего столика.

Там обедали четверо ребят с параллельного потока. Услышав знакомое слово, я вслушался в их разговор.

– И чего там было? – вяло поинтересовался второй.

– Да вот с одной лохушки эпик выбил.

– Да ладно?! Серьёзно?!

– Ага. Гладиаторский клинок. На двенадцатый уровень.

Причем вещичка ещё и сетовая.

– Ого! – враз воскликнули остальные трое.

– Слышь, а тебе она зачем? Ты же «разик». Отдай её мне, а? – настойчиво придвинулся к рассказчику массивный парниша.

– Пф, вот ещё. Размечтался. Могу только продать.

– Сколько?

– Сто тысяч.

Я чуть не присвистнул.

– Э-э, брат, да ты чё, озверел? Она не больше пяти стоит!

– Говорю же – сетовая.

– Ну ладно, десять!

– Там плюс шесть к ускорителю и плюс два к реактору, – подогревал интерес продавец.

А это случайно не та, которую я расшифровал?

– Ладно, пятнадцать!

– А ещё и пробивание брони двадцатка...

Точно, она.

– Могу воспоминаниями добавить! Пятнадцать тысяч плюс куб памяти!

– Не-е, так не пойдёт. Мемокубы меня не интересуют. Давай чистыми крипто.

Короче, сторговались они на шестидесяти тысячах. Я аж

за голову схватился. И такая вещичка была у меня в руках?.. М-да уж, ну и расценки у игры...

Бедняга Душегубка, столько денег разом профукала. Надеюсь, не спрыгнет с небоскрёба в попытке свести счета с жизнью.

Третья пара по теории протезирования и четвёртая по географии также прошли мимо меня. Я всё думал, какие же там деньги крутятся в этом Рекриптуме. Нет, я, конечно, знал, что там можно хорошо зарабатывать на жизнь, но чтоб прям вот так взять и подержать в своих виртуальных руках шестьдесят тысяч... Ух, прям мурашки по коже.

После учёбы я по плану направился в больницу. Тучи сгустились, похоже, и правда пойдёт дождь.

– Здравствуйте, – заглянул я в кабинет к своему доктору.

Александр Васильевич сидел за столом и перебирал бумажки.

– А, Сергей Вячеславович, здравствуйте, – худощавый мужчина посмотрел на меня сквозь очки и отвёл взгляд. – Сам хотел вам сегодня позвонить, да всё времени не было. Проходите, присаживайтесь.

Некоторое время он ещё провозился с бумажками, пока не нашел нужную.

– Тут, в общем, такое дело, – начал он, помрачнев ещё больше, – инфекция развивается быстрее, чем мы предполагали. Повреждено уже десять процентов здоровых клеток, хотя ещё месяц назад было всего три процента.

– И что это значит? – меланхолично спросил я. – Сколько я ещё проживу?

– Достоверно это неизвестно, надо провести больше...

– Месяц назад вы сказали, что мне остался год, – в том же тоне проговорил я. – Тогда же вы как-то это посчитали. Значит, можете посчитать и сейчас. Так сколько?

Доктор закусил губу и отвел взгляд в сторону.

– Если всё будет развиваться в том же темпе, – тихо заговорил он, – то не более двух месяцев.

– Понятно. Спасибо. Что-то ещё или я могу идти?

– Принимайте, пожалуйста, те лекарства, что я вам выписал. Это затормозит распространение болезни.

– Хорошо.

– И если у вас всё же найдутся деньги на операцию, немедленно сообщите мне, я всё сразу же организую.

– Хорошо.

– Тогда... Это всё. Результаты анализов можете забрать или же пускай лежат у меня.

Я махнул рукой и вышел из кабинета.

На улице сверкнула молния, громыхнул гром. Дождь обрушился на город как из ведра. Я поднял глаза, всматриваясь в тёмные тучи. Капли хлестали по щекам. Два месяца, значит? Два месяца.

Вздохнув, я пошлёпал по лужам домой. Доставать зонт не хотелось. Да и какая уже разница.

Люди вокруг бегали, суетились, прятались под зонтами,

набивались в остановки... А я, как дурачок, не спеша топал под проливным дождём, не обращая ни на что внимания. На светофоре я остановился и обнаружил, что вымок уже до нитки. Переминаясь с ноги на ногу, усмехнулся тому, что в ботинках хлюпает вода.

Вдруг рядом остановилась девушка, вымокшая так же, как и я. Она тяжело дышала, наверное, пыталась убежать от дождя. Рыжие волосы облепили мокрую шею и лицо своей хозяйки. До переключения светофора оставалось десять секунд.

Недолго думая, я скинул рюкзак, вытащил оттуда зонт, раскрыл его и вручил девушке. Загорелся зелёный.

– Э-эй, подожди! – опешила незнакомка и побежала следом. – Это твой зонт, так что забери!

– Мне недалеко, – буркнул я в ответ. – Тут до метро пара шагов.

– Всё равно забери! – настаивала она, тыча в меня ручкой зонта.

Не знаю почему, но я сильно разозлился.

– Отвали, – рявкнул я. – Мне и без зонта нормально.

Мы как раз добрались до спуска в метро. Я пошел вниз, а девушка осталась стоять перед ступеньками.

Зря я вспылил. Она и так вся промокла, а тут ещё я ей настроение испортил. Придурок, что говорить. Поделом мне отпущено всего два месяца.

Когда я вернулся домой, родителей не было. Мама допозд-

на работает, а отец вообще посменно, так что тоже вернётся лишь поздно ночью. Первым делом я переоделся и забросил мокрую одежду в стирку. Нехотя перекусил ужином, заботливо оставленным мамой, и рухнул в кровать. Черный кот Дымок сразу же залез следом.

– Ну привет, – потрепал я по голове котяру. – Что нового расскажешь?

Дымок забрался на меня и улёгся, придавив всем своим весом. Послышалось громкое мурчание. Почесав пузяко своему единственному другу, я переложил кота рядом, а сам поднялся и полез в капсулу. Не зря же столько денег выкинул, надо пользоваться, пока есть время.

Глава 3. Поиски Ларта

Из капсулы меня выкинуло всё в той же своей виртуальной комнате. Только теперь на отсутствие дыхания я отреагировал гораздо спокойнее.

Итак, навыки на месте, квест на месте, с телом вроде всё в порядке. Теперь можно отправляться изучать мир дальше.

В баре, как и в прошлый раз, было оживлённо. Кто-то горланил песни, кто-то танцевал пьяные танцы, кто-то дуэлился в специально отведённом для этого месте. Я же, исправляя предыдущую оплошность, ещё сверху просканировал взглядом всех собравшихся игроков, тем самым подняв уровень «Досмотра» до шестого уровня. Какого же было моё удивление, когда во время всего этого действия я обнаружил за одиночным столиком Душегубку. Её уровень опустился до десятого. Она заливалась спиртным и была уже просто в хлам. Хотя как же я её понимаю...

– Эй, Кард! – окликнул меня бармен, лишь увидев.

Я подошел поздороваться.

– Ну и как всё прошло? – поинтересовался Кагаш.

– Ты знаешь... – начал я, подбирая слова. – Да, я был у него дома, но там мало что уцелело. Похоже, что из канализации вырвалась какая-то тварь и разнесла половину квартиры твоего друга. Самого Ларта я нигде не нашел, но там была его кровь. Так что, скорее всего, он мёртв.

– Вот как... – мрачно опустил голову бармен. – Жаль, хороший был мужик. Столько историй знал. А как пел душевно, заслушаться можно было. А как в джарту играл... Ладно, что это я, вот держи десяточку, как и обещал.

Тренькнуло оповещение денежного перевода.

– Спасибо тебе ещё раз, дружище, – вздохнул и выдавил улыбку Кагаш. – Хорошей игры.

Бедняга, похоже, он действительно привязался к этому местному. Причем я же не знаю наверняка, мертв ли Ларт на самом деле. Может, он каким-то чудом спасся? А чтобы это узнать, надо пройти данж и убить Зловонного Пожирателя. Но для этого мне нужна группа игроков, желательно высокого уровня. И первый кандидат уже есть на примете.

Оттолкнувшись от барной стойки, я направился к Душегубке. Мне было плевать, как она отреагирует. В свете недавних событий, мне вообще было плевать на всё.

– Привет, – присел я за столик напротив неё.

Девушка медленно подняла глаза, и злобно посмотрела на меня из-под бровей. Но её оранжевый взгляд сразу же смягчился, и она вновь уткнулась в пустую кружку.

– Привет, нубасик. Чё надо?

– Да я вот тут новый данж открыл, решил узнать, может, тебе тоже пригодится ачивка прохождения?

Секунд десять ничего не происходило. Затем она поморщилась, приподняла голову и выдавила из себя фразу:

– Помедленней пжлста... Ничё не поняла. Чё решил?

– Достижение за прохождение надо?

– Дости... Ик... Жение? – промямлила та. – Ща, секун-
дочку... Погоди...

Сквозь узкие щелочки глаз она принялась рассматривать что-то в воздухе.

– Да где же он был... Чёртов ползунок...

Наконец пьяница нашла что искала. Плавающими движениями она приподняла вверх палец, зацепилась за что-то невидимое и рванула его в сторону. Затем резко зажмурилась, потряхнула головой, и совершенно трезвыми глазами взглянула на меня.

– Вот так лучше. Ну-ка ещё раз, чего ты там про достижение говорил, нубасик?

– Говорю, данж походу новый открыл, а для прохождения уровня не хватает. Может, поможешь? И тебе достижение дадут.

– Мм, а ты уверен, что это данж? Не слышала, чтобы последнее время находили новые.

– Там есть рейдовый босс.

– Хм, убедил. И какой там уровень у мобов?

– Мобов не видел, но у босса шестнадцатый.

– Нормально, – довольно кивнула та. – Сейчас идём или как?

– Думаю, вдвоем мы не справимся...

– А кто сказал, что нас будет только двое?

В ту же секунду мне прилетело приглашение в группу. Я

его принял и обнаружил себя четвёртым участником. Кроме нас с Душегубкой в пати были страж девятого уровня Хренак и разрушитель двенадцатого уровня Волк.

– А это ещё чё за нубяру ты приняла, Душенька? – у меня в голове пробасил голос, принадлежащий Хренаку.

– Так, пасть закрой и внимай, – осадил его Душегубка. – Сейчас оба поднимаете свои толстые задницы и прётесь к нам, уяснили? Пойдем данж зачищать.

– Какой такой данж? – не унимался страж.

– Большой и страшный. Быстро, я сказала.

Хренак пробубнил что-то невнятное. Волк так ничего и не сказал.

Я открыл карту и нашел там отметки одnogруппников: они находились в разных районах города, но медленно ползли в нашу сторону.

– Веди. – Лидер группы поднялась из-за стола и кивнула.

Вечерело. Неоновые огни рекламных вывесок вспыхнули пуше прежнего. Мы быстрым шагом топали к дому Ларта. Проходя мимо игорного заведения, я надеялся, что группа помеченных мною в прошлой жизни пкашников снова будет тут, чтобы я мог натравить на них Душегубку, но сегодня их там не было.

А вот рядом с нашим будущим данжем крутилась какая-то непонятная личность. Я притормозил свою спутницу и взгляделся.

Имя: Мистерия

Класс: Техник

Уровень ядра: 15

Распознано:

Охранный дрон Собирателя Ушедших

Тип: Самостоятельная боевая единица, Легендарное

Модифицирует правое плечо

Скорость восстановления энергии +30 %

Радиус обзора +20 %

Меткость +15 %

Скорость ремонта +10 %

Вероятность успешного создания модификации +5 %

Энергоёмкость +10

Ускоритель +2

Реактор +4

Для использования необходим уровень ядра: 14

Для использования необходимы усиления:

– Энергоёмкость: 70

– Реактор: 10

Для использования необходим класс «Техник»

Предмет из комплекта Собирателя Ушедших (1/6)

Конденсаторная броня

Тип: Снаряжение, Эпическое

Модифицирует туловище

Броня: 20

Скорость восстановления энергии +7 %

Скорость ремонта +5 %

Энергоёмкость +5

Создаёт энергощит, для поддержания которого расходуется энергия ядра.

Для использования необходим уровень ядра: 12

Для использования необходимы усиления:

– Энергоёмкость: 50

– Реактор: 8

Для использования необходим класс «Техник»

Навык «Досмотр» повышен до 7 уровня.

– Пф, техник, – фыркнула Душегубка, явно увидевшая лишь её уровень. – Ща я её быстренько.

– погоди! – крикнул я, но было уже поздно.

Девушка применила «Рывок», в долю секунды сокращая расстояние до противника. В воздухе мелькнула рука, пре-вращающаяся в клинок, но до цели гладиаторша так и не добралась. Раздался хлопок от удара об энергощит техника. Возвращенной инерцией Душегубку отбросило назад. Мистерия развернулась, быстро вытащила из-за спины трансформирующуюся снайперскую винтовку и без прицеливания выстрелила. Снаряд насквозь прошил голову нерадивого гладиатора. Над трупом появилась сияющая сфера и ещё что-то дропнулось.

В этот момент рядом с телом девушки рухнула массивная механическая туша с ником Хренак. Он быстро превратил свою руку в щит и закрылся им, одновременно подбирая выпавшую сферу и лут.

Мимо меня пронёсся Волк с самой настоящей ракетной установкой за спиной. Вместо рук раскручивались пулемёты, а с бёдер в разные стороны раскрылись миномётные стволы.

– Слей эту тварь! – скомандовал Хренак, формируя вокруг себя силовой барьер.

Волк спрятался за широкоплечего друга, встал в устойчивую позу и с противным свистом выпустил сразу десяток самонаводящихся ракет. Они ловко обогнули стоящего впереди стража и устремились в Мистерию. Мгновенно от каждого плеча девушки отцепилось по дрону. Один из них крутанулся в воздухе, создав вокруг себя и хозяйки ещё один энергетический кокон. А второй принялся раскручиваться сам, генерируя внутри себя какую-то очень недобрую энергию.

Прогремел взрыв, сбивший с ног даже меня. Домик Ларта развалился, словно карточный. Но праздновать победу было рано. Поднявшийся чёрный дым прорезал яркий луч и ударил в щит Хренака.

– Ох ты ж чёрт, – удивился он моментально пробитому силовому барьеру. – Да убей ты её уже!

Разрушитель попытался вынырнуть из-за друга и открыть огонь из пулемётов, но тут же отбросил эту идею, так как чуть не словил снайперскую пулю.

Из дыма вылетел дрон – источник желтоватого непрерывного луча. Издавая механическое жужжание, он облетел по дуге противников, заставляя стража поворачиваться за собой. Его щит и так уже прожгло наполовину, потому он

не хотел подставляться под луч. Однако таким образом Хренак оказался открытым для снайперского огня.

Раздался выстрел, пробивший голову Волку, который остался без защиты. Сквозь огонь к нам вышла Мистерия на ходу перезаряжая винтовку. Хренак запаниковал, озираясь то на дрона, то на снайпера, но всё же выбрал защиту от луча. А зря. Выстрел пробил ему череп, разворотив половину головы, но не убил. Страж рассвирепел, выбросил щит и бросился на девушку врукопашную. Второй выстрел вырвал остатки. Обезглавленный труп споткнулся, свалился на землю и пробороздил до самых ног Мистерии. Прицел навёлся на меня.

– погоди, погоди! – одни махом я поднял руки. – Я не собираюсь с тобой драться!

– Насколько я поняла, ты с ними в группе, – холодно процедила девушка. – Скажи хоть одну причину тебя не убивать.

– Да я же первый уровень, что я смогу тебе сделать?

– Ты фантом, так что хрен его знает, какой у тебя уровень на самом деле.

– У меня нет красного статуса убийцы игроков, так что если убьешь меня, заработаешь его себе, – нашелся я.

Мистерия взглянула на меня поверх прицела, задержалась ненадолго, но потом всё же трансформировала пушку в миниатюрный вариант и закинула её за спину в рюкзак. Однако легендарный дрон продолжал выписывать рядом с ней всяческие пируэты, буравя меня своим единственным стальным

глазом.

– Иди сюда, – вдруг поманила она к себе, и я подчинился. – Видишь сферу, – указала девушка на труп Хренака. – Возьми её. Ну же, бери, не бойся.

Осторожно я накрыл шарик ладонью и сжал пальцами.

Получено 53 энергоячейки.

Поздравляем, вы достигли 5 уровня ядра (энергоячеек 53/64).

Доступно 14 улучшений компонентов ядра.

– Ах ты, чмара! – разразился в голове голос Хренака. – Ну всё, падла, я тебе устрою лёгкую жизнь!

С этими словами меня вышвырнуло из группы. Н-да, нехорошо получилось...

– И зачем это надо было делать? – недовольно уставился я на Мистерию.

По-видимому, та поняла, что произошло, и в её голубых глазках блеснули хитринки.

– А чтобы знал, как с пкашниками водиться.

Боевой дрон вдруг потерял ко мне всяческий интерес и встроился в плечо хозяйки, колыхнув её длинные тёмные локоны.

– К тому же, я проверила, какой на самом деле у тебя уровень. Теперь вижу, что точно был первый. Когда прокачаешь «Камуфляж», следи за этим моментом, а то будет обидно, если ты на глазах у всех апнешься от несоответствующего для твоего уровня количества энергоячеек, понял? Итак, что

тут забыл фантом первого уровня в компании пкашников?

Врать мне не особо хотелось, да и положение моё было не из лучших. Как вот теперь мне пройти данж?

– Слушай, я обязательно отвечу на твой вопрос, но позволь сначала поинтересоваться, что искала около этого дома ты?

Мистерия недовольно поморщилась, но всё же ответила:

– Квест фракции добытчиков. Их работник, Ларт, вот уже три дня не появлялся на работе. Меня попросили проверить, всё ли с ним в порядке.

Я покосился на пылающие остатки дома.

– Его там не было, – объяснила девушка. – Я уже побывала внутри.

– И нашла данж, – усмехнулся я.

Её брови удивлённо приподнялись.

– Верно, нашла. Так значит вы тоже в курсе?

– Ага, – я кивнул. – Мне квест на прохождение данжа выпал. Вот я и привёл с собой помощь, потому как там босс жёсткий, шестнадцатого уровня, убивает меня с одной тычки.

Техник задумалась. А затем, всё так же молча, принялась копаться в останках погибших пкашников. На её спине заработали два манипулятора, которые служили вторыми руками. Всё что-либо ценное они закидывали в механический рюкзачок. Вторую сферу от Волка девушка поглотила сама.

Мистерия управилась за минуту. Вновь проходя мимо ме-

ня, она подбросила в воздух пистолет:

– Держи. Единственное, где нет ограничения по классу. Пригодится. И характеристики распределить не забудь. Советую прокачивать энергоёмкость и ускоритель. Реактор твоему классу бесполезен.

Вслед за этим прилетело приглашение в группу. Я согласился.

Итак, у меня четырнадцать не распределённых очков. Прислушаюсь к совету старших, но добавлю и свои пять копеек. Я же хотел качать энергоёмкость? Вот и буду делать в неё уклон. Значит, добавляем восемь очков в энергоёмкость и шесть в ускоритель. Ого, мир словно чуть-чуть замедлился. Круто.

Обрушившуюся стену, завалившую вход в данж, мы с горем пополам всё же оттащили. Пришлось даже дроидов привлечь. Я предупредил напарницу, чтобы была аккуратнее и постаралась не угодить в противную слизь при падении. Да и сам я в этот раз действовал более продумано: около края обрыва оттолкнулся ногами и сразу же долетел до сухой зоны, миновав реку отходов. Запустилось ночное зрение. В данже ничего не поменялось, только теперь я уже знал, что скрывает под собой мутная гладь.

– Босс прячется в воде, – сказал я приземлившейся рядом девушке.

Та кивнула, а затем манипуляторами вытащила из рюкзака четыре пистолетные обоймы и передала мне:

– Возьми сразу, а то в бою не до этого будет.

Я распахнул их по карманам и проверил магазин в пистолете: он был полный, все шестнадцать патронов. Мистерия развернула в руках снайперскую винтовку, оба дроида отцепились и закружили рядом.

– Ты же у нас типа разведчик? – загадочно произнесла девушка, оглядывая канализацию. – Так что иди вперед, сканируй область, выявляй мобов, отмечай маркерами, а я издали буду их расстреливать.

Знать бы ещё как это делается...

Но стоило мне об этом подумать, как я ощутил расходящуюся от себя во все стороны волну энергии.

Получен навык «Сканирование» 1 уровня.

Навык «Сканирование»

– Выявляет противников и все электронные приборы в некотором радиусе, а также отмечает их на карте.

Тип: Переключаемое

Радиус покрытия: 5 метров

– Не отображает то, что скрыто за стенами или радиопоглощающей поверхностью.

– Во включенном состоянии резервирует 50 единиц энергии.

Ага, теперь понятно. Что ж, вперёд.

Я перевёл навык во включенное состояние. Радиус, конечно, вообще ни о чём, но надо же с чего-то начинать. Первое сканирование не показало никаких противников. Я медлен-

но пошёл тем же путём, что и в первый раз. Энергия застыла на уровне 130/180.

Мистерия держалась на некотором расстоянии, но несколько не отставала. Я заметил, что она не дышала: видимо, тоже отключила имитацию организма.

Когда я добрался до места предыдущего своего убийства, навык прокачался до второго уровня, повысив радиус на пять метров, однако радар продолжал оставаться чистым. Неужто тут кто-то побывал после меня и зачистил локацию?

Но нет, я ошибся. Из глубины канализации вырвался настолько оглушающий рёв, что с потолка осыпались мелкие камни. Пол задрожал.

– Ой-ёй, – прокомментировала Мистерия. – Прячься, я сама их встречу.

Таких мерзких тварей я ещё ни разу не видел. Огромные мохнатые паучьи лапы, тараканье брюшко, бритвенно-острые передние конечности, загнутые как у богомола, хищная пасть со множеством заострённых зубов и четыре пары глаз, налитых кровью.

Издавая шипение и стрекотание, mobs быстро перебирали лапами, приближаясь к нам. Они лезли по стенам, по потолку, и даже выбирались из жижи.

Напарница не стала медлить и сразу же открыла огонь. Легендарный дрон раскрылся, закрутился вокруг своей оси и выплюнул смертоносный луч, мгновенно прожигающий тела тварей. Краем глаза я считал текст над мобами:

Группный потрошитель, 5 уровень.

А, так всего пятый. Мы равны, получается.

Эта мысль странным образом вдохновила меня, и я с особым рвением принялся расстреливать ближайшего насекомого. Из девяти выстрелов пять попали в цель, но этого хватило, чтобы лапы потрошителя подкосились, и он замертво рухнул на пол. Я сразу переключился на следующего. Наученный предыдущим опытом, вначале я повесил на моба метку, а уже потом принялся палить. И, надо сказать, целиться стало чуточку легче. Тогда я раскидал метки ещё на четверых и постоянно поддерживал их количество на максимальном для себя уровне.

Навык «Целеуказание» повышен до 2 уровня.

– *Шанс попадания по отмеченным противникам повышается на 5,5 %.*

– *Затраты энергии на поддержания каждого маркера: 10 ед.*

– *Максимальное количество одновременных маркеров: 6*

Мистерия валила тараканов одного за другим. Периодические гроыхания её снайперской винтовки заглушали все остальные звуки, а вспышки ярко освещали стены канализации. Дрон разрезал тела потрошителей, как нож масло. Насколько я успел заметить, навык качается в том случае, когда отмеченную цель убиваю я или союзники.

Навык «Целеуказание» повышен до 3 уровня.

– *Шанс попадания по отмеченным противникам повышается*

ется на 6 %.

– Затраты энергии на поддержания каждого маркера: 10 ед.

– Максимальное количество одновременных маркеров: 6

Не успел я расстрелять вторую обойму, как mobs закончились. Из всего пака я убил лишь троих, но и этим крайне гордился.

– Не расслабляйся, это лишь первая волна, – безэмоционально сказала напарница, запуская руки-манипуляторы в тушу потрошителя.

Она ещё и лутать их собралась?

Всё моё тело невольно содрогнулось в приступе отвращения.

– Собирай энергоячейки, тебе от них больше пользы будет, – распорядилась Мистерия.

Без проблем, эти хотя бы над телами парят, а не в них находятся. Потянувшись к одной, я сжал её в ладони.

Получено энергоячеек: 1

Двинулся к следующей.

Получено энергоячеек: 2

Получено энергоячеек: 1

...

Всего получено энергоячеек: 17

Поздравляем, вы достигли 6 уровня ядра (энергоячеек 70/128).

Доступно 6 улучшений компонентов ядра.

Быстро раскидав два в ускоритель и четыре в энергоёмкость, я вернулся к насущным проблемам. Из темноты до нас донеслись противные чавкающие звуки.

– Держи, – напарница швырнула мне какой-то предмет, заляпанный внутренностями потрошителя. – Повезло тебе.

В чём именно мне повезло, я понял, как только смахнул всю слизь с вещицы.

Стандартные ножны для метательных ножей

Тип: Оружие, Обычное

Модифицирует правое предплечье

Шанс взломать цель +4 %

Количество одновременно используемых ножей: 1

Восстановление утраченного ножа: 50 криптокредитов,

10 минут

Для использования необходим уровень ядра: 2

Для использования необходимы усиления:

– Ускоритель: 1

Для использования необходим класс «Фантом».

Это была моя первая модификация, так что я даже занервничал. Засучил рукав, перехватил устройство левой рукой и медленно поднёс к правому предплечью. Там обнаружилась выемка, в которую ножны вошли как родные. Внутри руки с лёгким потрескиванием и жужжанием заработали механизмы, преображая и трансформируя её внешний вид. Секунду спустя я почувствовал внутри предплечья инородное тело. Подсознание уже понимало, что это метательный нож,

но вот мозг отказывался в это верить. Стало даже немного страшно, но очередное приближающееся чавканье отрезвило разум. Интуитивно я подумал об оружии, и нож тут же выскочил из прорехи в запястье и оказался в ладони.

– Вот, гляди, – привлекла моё внимание Мистерия, ткнув ногой труп одного насекомого. – У них в центре туловища внедрена электронная плата. Не знаю, зачем она, но то, что эти твари – киборги, это точно. Так что ты можешь попробовать их...

Её перебила вылезшая из темноты троица потрошителей. Только эти были больше предыдущих, а их тела украшали шипы.

Шипастый трупный потрошитель, 8 уровень.

– Пробуй взламывать, – скомандовала Мистерия, пальнув в среднего таракана.

Ближайшего, как я понял, она оставила для меня. Размахнувшись, я со всей дури швырнул нож. На удивление, он даже попал и застрял в брюшке твари. «Стой!» – мысленно скомандовал я.

Попытка взлома провалена.

Получен навык «Взлом» 1 уровня.

Навык «Взлом»

– Универсальный навык Фантома, позволяющий взламывать и управлять любыми электронными приборами, включая противников, конечно же.

Тип: Активное, мгновенное

Время восстановления: 30 секунд

– Затраты энергии для поддержания контроля над объектом: (уровень противника × 2) ед. в секунду

– Внимание, нельзя заставить цель совершить самоубийство, снять свои модификации, выбросить вещи и перевести деньги.

– Чем выше уровень цели, тем сложнее её взломать.

Разъяренный потрошитель продолжал сломя голову нестись на меня. Я заметил, как его описание дополнилось:

Шипастый трупный потрошитель, 8 уровень. (Шанс взлома – 32 %)

Как всегда меня спасла Мистерия, единственным точным выстрелом прервав жизнь насекомого. Пробороздив по полу, он что-то пробулькал и затих. Я вытащил из его туши метательный нож, а также собрал сферу.

Получено энергоячеек: 2 (72/128)

Напарница поманила меня жестом и направилась вглубь канализации. Я хотел было последовать за ней, но тут произошло нечто непредвиденное. В мою ногу с силой врезалось что-то острое и проткнуло насквозь. От удара меня подкосило, и я свалился на бетонный пол. Чавканье раздалось над самым моим ухом. Я быстро перевернулся. Надо мной навис потрошитель, замахиваясь передними конечностями для повторного удара. С него ручьями сползала слизь, давая понять, что он вылез из жижи. Недолго думая, я взмахнул рукой, отправляя нож в полёт.

Попытка взлома успешна. Расход энергии на поддержания контроля: 16 ед. в секунду.

Таракан сначала замер на месте, а потом сложил свои лапы, отполз в сторону и принялся выжидать, поглядывая на меня сразу всеми своими глазами. Энергия таяла на глазах. 160... 150... 141... Из-за прокачанной энергоёмкости, скорость восстановления энергии у меня была чуть выше шести единиц в секунду. То есть в итоге в секунду расходовалось около десяти единиц. Я махом отключил сканирование, чтобы вернуть зарезервированных пятьдесят единиц.

Ко мне подбежала Мистерия:

– Да уж, достался на мою голову разведчик... Показывай, что с ногой.

Техник осмотрела поврежденную конечность, быстренько покопалась там манипуляторами, затем просто заваривала шов.

65... 56... 46...

– У меня энергия сейчас закончится, прибеги жука, пока не опомнись, – быстро проговорил я.

– А, точно. – Девушка словно что-то вспомнила и хлопнула меня по плечу.

Энергия восстановлена. 220... 210... 200...

– Можешь открыть показатель энергии для группы? – попросила она.

– Да, конечно.

В списке группы рядом с моим именем высветилась энер-

гия. Так же она появилась и под иконкой Мистерии, отчего я даже ахнул. Тысяча четыреста пятьдесят единиц, вот это я понимаю запас.

– Прекрасно, теперь буду за тобой следить. Держись рядом, – кивнула напарница.

Как бы мне ни хотелось вновь задействовать сканер, я предпочёл не разбазаривать энергию попросту. Теперь у меня есть пет, хоть и временный. Повинуясь моим мысленным командам, пожиратель пополз вглубь канализации. Как бы странно это ни звучало, но я видел и своими, и его глазами. Удивительное чувство раздвоения личности.

Навык «Взлом» повышен до 2 уровня.

Я передвигался арахнидом так легко и непринужденно, словно с самого рождения ползал на шести лапах. У меня даже отвращение к ним пропало. Милые зверушки, если присмотреться. Мистерия постоянно восстанавливала мою чрезмерно утекающую энергию.

– погоди, – притормозил я напарницу, так как мой пет заметил противников за ближайшим поворотом.

Они не обращали на меня внимания, лишь вытаскивали какие-то куски из кучи слизи и жрали их. Я прополз мимо и устремился дальше.

Внимание, цель выходит за радиус контроля.

«Вот хлябь», – как любит выражаться мой двоюродный брат – мореплаватель.

Ладно, топаем назад, пока зверушка не потерялась.

В голове завертелась интересная мысль. А что, если...

Миг, и над всеми шестью потрошителями повисли метки. Энергия чуть не скатилась в ноль, благо моя спутница успела её восполнить.

Ага, значит можно. Сам я противников за поворотом не видел, но целеуказание сработало.

– Заметила, спасибо, – кивнула Мистерия, вскинув снайперскую винтовку.

Она выглянула из-за поворота, прицелилась и выстрелила, пробив насекомому морду.

Навык «Целеуказание» повышен до 4 уровня.

– *Шанс попадания по отмеченным противникам повышается на 6,5 %.*

– *Максимальное количество одновременных маркеров: 7*

Пятеро оставшихся противников встрепенулись, застрекотали и бросились на девушку. Мой подопечный рванул наперерез, замахнулся, и со всей дури ударил когтистыми конечностями сверху вниз, пригвоздив одного из потрошителей к полу. Выжившие как-то резко переагрились на моего пета. За пять секунд от него мало что осталось. Но Мистерии хватило времени, чтобы перестрелять и этих, и тех, что прибежали на шум.

Навык «Взлом» повышен до 4 уровня.

В этот раз я спокойно собирал лут вместе с напарницей. Симпатичные зверушки. Даже прикипел к ним как-то.

С электронных чипов потрошителей удалось списать в об-

щей сложности двенадцать крипто. И зачем им, собственно, деньги? Жижу, видать, закупают.

Кроме того, набралось несколько Малых микросхем и Контроллеров Пожирателей. Всё это компоненты для создания брони и оружия, которые я могу лишь продать и выручить ещё крипто. Однако заметив на себе косые взгляды, я собрал всё добро и отдал спутнице. Всё-таки это по её части, пускай мастерит, навыки прокачивает.

Мозг непроизвольно зацепился за последнюю мысль, и тут меня осенило. Вот я тупень-то, а, ещё же на парах читал про основную тройку навыков Фантома и решил их быстрее получить, чтобы они начали качаться раньше, а потом будто из головы вылетело. Итак, «Взлом» я уже взял, остались «Камуфляж» и «Электронное подавление».

Просканировав взглядом рядом стоящую красивую девушку, я попытался воспроизвести её голографический облик, но...

Попытка маскировки провалена. Недостаточный уровень для копирования внешности.

Получен навык «Камуфляж» 1 уровня.

Навык «Камуфляж»

– Стационарный рабочий, инженер, офисный клерк, бравый военный, мер города, президент – всё это вы. И не вы. Зависит от того, с какой стороны посмотреть.

Тип: Активное, мгновенное

Время восстановления: 5 минут

– На данном уровне позволяет скопировать чужой класс персонажа.

– Расход энергии на поддержание: 5 ед. в секунду

– Камуфляж может быть развеян вражеским навыком «Раскрытие».

– Вероятность развеивания камуфляжа при смерти: 100 %

Недолго думая, я активировал навык. Вчитался в своё описание:

Имя: Кард

Класс: Фантом (скрыто) Техник

Уровень ядра: 6

Мистерия хмуро посмотрела на меня и приподняла одну бровь:

– Балуетесь?

Я лишь тихо рассмеялся и вернул всё обратно. Скорость восстановления энергии мне сейчас понадобится для других целей. Сосредоточившись, я выпустил вокруг себя волну, подобную сканированию, но с несколько другим эффектом.

Получен навык «Электронное подавление» 1 уровня.

Навык «Электронное подавление»

– Красный или зелёный? Спросите это у противника, находящегося в зоне подавления, и надолго вгоните его в ступор. Ведь ничто не истинно, когда электронные органы чувств так предательски подводят своего хозяина.

Тип: Переключаемое

– Вы пропадаете с радаров противника.

– Вокруг вас генерируются помехи, нарушающие работу визуальных сенсоров противника, снижая его меткость на 5 %.

– Радиус покрытия: 5 метров

– Во включенном состоянии резервирует 50 единиц энергии.

А вот это реально полезный навык будет, когда я его прокачаю. Так что сразу включаем. И сканирование тоже включаем. Пускай работают, пока не найду себе новую жертву для взлома.

Проход сузился, сухие и спасительные бортики сначала уменьшились до узких тропинок, а потом и вовсе исчезли. Как бы нам ни хотелось выйти сухими из всей этой передраги, не получилось: пришлось лезть в мутную жижу. Я-то точно знал, что скрывают местные воды, оттого постоянно следил за сканером, которые поднялся к этому времени до третьего уровня и увеличил радиус до пятнадцати метров. Подавление не качалось по причине отсутствия вокруг мобов, а сканированию нужны были лишь новые локации.

– Как-то тихо стало, – напряженно проговорила Мистерия. – И потрошители давно не появлялись.

– Сейчас накаркаешь, – недовольно ответил я.

Но пока ничего сверхъестественного не происходило. Мы брели по пояс в воде. Стены канализации уже настолько

сузились, что нам пришлось идти друг за другом. Внезапно на радаре вспыхнула красная точка. Я аж отпрыгнул, чуть не сбив с ног топающую за мной девушку. Она сразу поняла, в чём дело, подняв дронов чуть выше над собой и прильнув к прицелу. В голове промелькнула мысль: «Если она сейчас пальнёт, я оглохну». Но этого не произошло, в коридоре оставалось тихо, как в склепе.

Переждав пять секунд, я снова побрёл вперёд. И опять красная точка вспыхнула на том же месте, но противника я не увидел, потому как он, скорей всего, прятался под водой. Я не мог точно определить его местоположение, так как навык сканирования до него не дотягивался. Врага определил стандартный радар, который есть у всех, в том числе и у Мистерии. Он как раз и показывал всего лишь красную точку на карте, а где она – выше, ниже – ищи сам. Надо срочно прокачивать дальше мой сканер.

Точка не двигалась, что очень напрягало. Медленно переставляя ноги, я направил дуло пистолета перед собой в воду. Мне даже показалось, что по поверхности пошла рябь. Но напасть пришла оттуда, откуда не ждали. Сверху раздался пронзительный визг, и на нас спикировало что-то тёмное. Я произвольно дернулся в сторону, прилепившись спиной к стене, а вот Мистерия увернуться не успела. Крылатое создание, похожее на летучую мышь, но гораздо крупнее, вцепилось когтями в тело девушки, сбила её с ног и утопила под водой. Я вскинул пистолет и принялся палить по непри-

ятелю. Пули пробивали тонкие крылья и вкручивались в тело зверя, но тот даже не обращал на это внимания, все его мысли занимала лишь жертва.

Оголодавший вампир, 12 уровень.

Такое сообщение высветилось над монстром. Вампир с диким рычанием поднимал свои когтистые лапы и бешено опускал их в воду, туда, где должна была быть Мистерия. Обойма пистолета закончилась, пришлось в темпе перезаряжаться. Но тут меня заменил дрон. Раскрутившись, он вновь сгенерировал свой смертоносный луч и за пару секунд прожёл шкуру твари. Под пронзительный вой она всё же издохла. Я поспешил на помощь напарнице, вытащил её из воды и ужаснулся: всё тело разодрано, левая рука переломлена чуть ниже плеча, из правой щеки вырван приличный кусок. Если бы она не была вся механическая, даже не знаю, что бы со мной было... С детства от вида крови становится не по себе.

– Ничего, пройдем данж и починюсь, – прокряхтела она.

Я помог ей встать. Но наши беды на этом не закончились. На сканере мелькнули несколько красных отметок. Всего лишь мелькнули, и в следующий миг из-под воды вырвались уже знакомые щупальца, чётким ударом пробили мне грудь и, словно леска рыбака, натянулись, дернув меня на себя. Хорошо хоть Мистерию они не достали.

Из узкого коридора меня выдернуло в широкий зал, залитый всё той же жижей. Ничего особенного тут не было,

лишь множество открытых люков на стенах и потолке, откуда неторопливо стекала вода. И ещё огромная наполовину жаба, наполовину осьминог с гнойными волдырями по всему телу, липкими наростами, зубастой пастью, и огромными глазищами, как у краба, находилась в центре зала и портила всю картину.

Зловонный Пожиратель, 16 уровень (Шанс взлома – 12 %)

А я, как назло, висел сейчас над этой самой пастью и сделать ничего не мог. Вот интересно, в прошлый раз меня таким же ударом сразу убило, а сейчас я ещё функционирую. Чудеса прокачки.

Пистолета из рук я так и не выпустил, а потому принялся стрелять сверху по чудищу. Пощекочу хоть монстрика перед смертью.

Но помереть мне не дали. Легендарный дрон сработал оперативно, выскользнув из коридора и наотмашь рубанув лучом по удерживающим меня щупальцам. Их тут же перерезало, отчего я рухнул пожирателю на голову. Тварь завизжала, засвистела, заревела и принялась махать здоровыми щупальцами в воздухе, намереваясь сбить юркий дрон.

Тем временем я вбил в голову жабы метательный нож, повышая шанс взлома до шестнадцати процентов и применил навык. К сожалению, попытка провалилась, а откат умения – тридцать секунд. Как же долго...

Уже в упор я дострелял обойму пистолета, а пожирателю

хоть бы что.

Перезарядка. Остался один магазин.

Навык «Электронное подавление» повышен до 2 уровня.

– Меткость врага снижается на 5,5 %.

– Радиус покрытия: 10 метров.

Точно, опять про целеуказание забыл. Миг, и над пожирателем повисла стрелка.

Чтобы стрелять, дрону приходилось замедляться в воздухе, и это стало для него фатальным. Щупальца пронзили металл и разорвали беднягу на части. Он успел выплюнуть свой луч всего два раза, оставив на теле жабы шипящие прожженные участки. Вот мы и остались один на один.

Ладно, раз шкура у тебя такая толстая, попробуем ткнуть в глаз. Сместив прицел, я выстрелил несколько раз. Тварь снова завизжала.

Ага, значит, не нравится. То, что надо. Будем развивать успех.

Внезапно гроыхнул выстрел. Второй глаз монстра прошило так, что тот выплыл наружу. Стреляла, понятное дело, Мистерия. Её силуэт показался рядом со входом в зал. Бедолага прислонилась плечом к стене, чтобы не упасть, и держала огромную для её роста снайперскую винтовку одной рукой.

Босс подо мной забрыкался и завертелся, выбивая щупальцами камни из стен. Я чуть было не свалился. Хорошо, что нож глубоко засел в его черепушке, было за что держать-

ся. Взлом. Ну же, родненький, на тебя одна надежда осталась...

Попытка взлома успешна. Расход энергии на поддержания контроля: 32 ед. в секунду.

Пожиратель моментально замер, словно его на паузу поставили.

– Раскрой пасть! – крикнула напарница.

Не раздумывая, я сделал это. Мистерия быстро крутанула винтовкой в воздухе, что-то приказывая второму защитному дрону, который постоянно крутился рядом с ней, генерируя силовой щит. Дрон сорвался с места и, истошно жужжа, устремился в мою сторону. Без тени сомнения, он на скорости влетел в раскрывшуюся пасть чудища и забурился туда поглубже.

– Прыгай! – вновь скомандовала девушка.

И я был бы рад это сделать, но увяз в липкой слизи, выделяемой жабой. Возможно, ещё и поэтому я не свалился с неё несколько секунд назад. Подо мной что-то щелкнуло, и раздался оглушающий взрыв. Под всплывшее сообщение, я взлетел в воздух.

Навык «Взлом» повышен до 5 уровня.

Навык «Целеуказание» повышен до 5 уровня.

– *Шанс попадания по отмеченным противникам повышется на 7 %.*

Зловонного Пожирателя разнесло ошмётками по всему залу. А я снова выжил, лишь приложился головой об стену

при падении, да так, что все сенсоры посбивались, отчего я долго не мог понять, где нахожусь. Энергия после убийства не стала собираться в сферу, как всё время до этого; она сразу расплылась по помещению, мягко прикоснувшись и ко мне.

Получено энергоячеек: 128 (200/256)

Поздравляем, вы достигли 7 уровня ядра (энергоячеек 200/256).

Доступно 7 улучшений компонентов ядра.

Получено новое достижение: Подземный чистильщик

– Теперь жители Криолата могут спать спокойно.

По крайней мере, какое-то время.

Награда:

+5 к репутации с городом Криолат

+10 % к шансу, что подземные твари испугаются вас

и попытаются уклониться от боя.

Стало так тихо, что даже приятно.

– Живой? – подковыляла ко мне напарница.

– Теоретически – да. – Я попробовал подняться, но конечности как-то плохо отзывались на команды.

– Вставай давай, лут кто будет собирать?

А вот это хорошее предложение. Раскидав два очка характеристик в ускоритель и пять в энергоёмкость, я выбрался из жижи.

В разрозненных кусках пожирателя мы нашли с десятков обычных модификаций, две редких и две необычных.

На фантома подходила лишь одна, но в требованиях прописывался необходимый уровень – четырнадцатый. Я лишь вздохнул.

Кроме модов выпало множество разнообразных ресурсов для крафта. Мы с напарницей решили так: все моды на техника и все ресурсы отдаём ей, а остальной шмот забираю я. Хорошо, что сами по себе модификации маленькие, как чипы, так что места особо не занимают, отчего я просто распихал их по карманам. А вот с ресурсами возникла проблемка: они не помещались в рюкзаке девушки. Было решено связать микросхемы эластичной верёвкой в кучу, и тащить её на руках. Понятное дело, что тащить мне, потому как моя спутница и так еле передвигается.

Когда с организационными проблемами было покончено, я обратил внимание, что квест про Ларта так и не завершился.

– Тут должно быть что-то ещё, – проговорил я вслух. – Мы не отыскали Ларта.

– Только хотела об этом сказать. Оставь пока ресы, давай поищем.

Спустя несколько минут блужданий вдоль стен зала, я наткнулся на небольшую расщелину. Подозвал напарницу, и мы протиснулись туда. На входе виднелись засохшие капли крови, так что это должно быть верным направлением.

Выбравшись первым, я оказался в маленькой комнатке со слабо мигающей панелью около противоположной стены.

В центре комнаты лежал обгоревший труп без ноги. Система опознала его как «Ларт. Фракция добытчиков».

Задание «Бедняга Ларт» выполнено.

Вы нашли тело Ларта.

Награда: 128 энергоячеек, 1000 криптокредитов, 2 неизвестные модификации.

Поздравляем, вы достигли 8 уровня ядра (энергоячеек 328/512).

Доступно 8 улучшений компонентов ядра.

На ваш счет зачислено: 1000 криптокредитов

Получено: 2 электронных образа модификаций. Вы можете забрать их в любое удобное время в своей личной комнате.

Получено задание «Что случилось с Лартом».

Узнайте, как и почему погиб добытчик Ларт.

Награда: неизвестно.

Уже по привычке закинув три очка в ускоритель, а пять в энергоёмкость, я обратился к напарнице:

– Тебе тоже дали следующий квест в цепочке?

– Мм, ага, дали. Вернуться во фракцию и рассказать о судьбе Ларта.

– Хм, у меня другое. Нужно узнать, как он погиб.

– Похоже, у нас разные цепочки. Что ж, давай узнаем.

В комнате ничего больше не было, поэтому я сразу направился к мигающей панели. Внимательно осмотрел её и понял, что это некое подобие компьютера, но уж очень необыч-

ного. Слабо мерцал монитор с застывшим на нём непонятным словом. Я всмотрелся в эти каракули, и неожиданно они стали преобразовываться в слово «Идентификация...»

Навык «Дешифровка» повышен до 6 уровня.

Ага, вот оно как, значит. Переведя взгляд чуть ниже, на полупрозрачный стол, я заметил странные символы и там. Прделал то же самое, и они собрались в два понятных слова: «Начать процедуру».

Навык «Дешифровка» повышен до 7 уровня.

Эм, хорошо, давайте начнём.

Переглянувшись с напарницей и ещё раз оглядев сожженный труп, я всё же прикоснулся к панели. Пол под ногами дрогнул, стены завибрировали, потолок раскрылся, и оттуда вылез внушительный агрегат, разгорающийся красным светом. Он крутился и целился точно в меня, а рука словно приклеилась к панели, не давая мне и шанса увернуться.

«Ну всё, писец...» – подумал я и зажмурился.

Испепеляющий лазер – вот что случилось с беднягой Лартом.

Громким гулом со всех сторон раздались щелчки, жужжания, постукивания, потрескивания и другие непонятные, но очень яркие звуки. В какой-то миг я вдруг понял, что они означают.

– ...цедура проведена. Объект опознан. Абстракт. Вам доступно две экипировки. Сделайте ваш выбор.

Навык «Дешифровка» повышен до 8 уровня.

Тёплая панель отпустила мою руку. Символы переплелись в новые слова: «Фантом», «Неизвестно».

Сначала я ткнул в свой класс, но ничего не произошло. Тогда прикоснулся ко второму слову.

Выберите класс, для которого требуется подобрать экипировку.

И далее список, который вновь включал фантома. Я решил, что две модификации мне будет слишком жирно, да и надо же как-то отблагодарить Мистерию, без неё я бы и дальше первых мобов не прошёл.

Я выбрал класс техника.

Производится сканирование... Конструкт обнаружен. Подобрать экипировку для союзника «Мистерия»? Да/Нет.

Да.

Подходящая экипировка найдена. Производится выдача. Система благодарит за содействие. Да не смогут враги атаковать тебя, Абстракт.

Символы растворились, всё вокруг успокоилось, лазерная пушка спряталась в потолок.

Навык «Дешифровка» повышен до 9 уровня.

Панель передо мной разъехалась в стороны, открывая небольшую коробочку, разделённую пополам. В левой части лежало нечто, напоминающее маленькую шестиконечную звезду. Цвета она была черного, но с зелёными прожилками. Симпатичная вещичка легко умещалась у меня в ладони. Интересно, что это?

Устройство зашифровано. Шанс дешифровки – 0 %.

Надо же, какая полезная штука. Придётся упорно поднимать навык, чтобы когда-нибудь её дешифровать.

Ладно, а что у нас для Мистерии выпало? Вытащив желтоватый восьмиугольник с замуррѐнной гравировкой из правой части коробки, я взгляделся.

Броня Собирателя Ушедших

Тип: Снаряжение, Легендарное

Модифицирует туловище

Броня: 50

Скорость восстановления энергии +50 %

Скорость ремонта +30 %

Вероятность успешного создания модификации +15 %

Вероятность успешной разборки модификации +7 %

Энергоёмкость +12

Ускоритель +2

Реактор +5

Создаёт дополнительный слот для хранения оружия.

Создаёт дополнительные два крепления для манипуляторов.

Позволяет менять тип манипуляторов.

Увеличивает объем рюкзака вдвое.

Для использования необходим уровень ядра: 15

Для использования необходимы усиления:

– Энергоёмкость: 80

– Реактор: 12

Для использования необходим класс «Техник».

Предмет из комплекта Собирателя Ушедших (1/6)

Я аж присвистнул. Не хило так подфартило напарнице.

Что ж, она явно заслужила.

– Вот, держи, побрякушка какая-то на твой класс выпала, – передал я жетон подошедшей девушке.

– Что это сейчас было? – удивлённо спросила она, забирая броню своей единственной рукой. – Все эти трески, щелчки, символы... Ты разобрал что-нибудь...

По тому, как резко она зависла, я понял, что напарница вчиталась в описание побрякушки. Решив пока её не отвлекать, я ещё раз осмотрел комнату. Квест-то не выполнен, а значит, что-то ещё здесь осталось. Но, как назло, вокруг были лишь голые стены. Что я упускаю?

Вновь подойдя к странной панели, я изучил её. Символы больше не появлялись. Я сдвинулся чуть в сторону. Тут стояла небольшая прямоугольная тумбочка, от которой тянулись провода к панели. Первоначально я подумал, что это некий блок питания, запитывающий монитор с клавиатурой, но оказалось всё не так просто.

– К... Кард, – очнулась напарница. – Это... Это же...

– Легендарка, ага, – не отвлекаясь от созерцания ящика, ответил я. – Тебе же подходит, разве нет?

– Подходит... Но... Я... – Мистерия несколько раз открывала рот, чтобы что-то сказать, но всё время сбивалась.

– Что-то не так? – не понял я.

– Ничего. Я просто... Сбита с толку. Ты уверен, что хочешь отдать её мне?

– Ну да, почему нет? Благодаря тебе мы прошли данж, награду ты заслужила. К тому же, ты двух дронов потеряла и сама чуть не погибла. А если и так не выходишь в плюс со всей нашей авантюры, могу и все модификации тебе отдать. Я-то ничего не потерял. Лишь пистолет где-то выронил да патроны к нему, которые, опять же, твои были.

Кстати да, я же ещё метательный нож свой профукал. Отзываясь на мои мысли, всплыл запрос:

Восстановить утраченный нож? Затраты: 50 криптокредитов, 10 минут. Да/Нет.

Да, конечно. Полезная, как оказалось, штучка.

С вашего счета списано 50 криптокредитов.

Я почувствовал, как внутри руки что-то слабо завибрировало. Какая интересная технология. Интересно, из чего и каким образом прям там создаётся нож?

Из раздумий меня вывело лучезарное сияние потрёпанного личика моей спутницы.

– Спасибо, Кард. Спасибо тебе огромное! Знал бы ты, сколько сил я потратила, чтобы дрона достать, а тут так неожиданно и вторая часть комплекта... Это... Это просто невероятно! У меня слов не хватает, чтобы... Чтобы... – Она и в самом деле чуть не задохнулась от восторга.

Я лишь усмехнулся и продолжил изучать тумбочку, смахнув с неё слой пыли. Снова никаких горящих символов,

лишь ровная, похожая на стеклянную поверхность. Я провел по ней рукой и ничего не произошло. Хм, ладно. Ощупал слева, ощупал справа, ничего. И тут меня осенило. А что если...

– *Абстракт*, – вымолвил я щелчками и стуками, подражая голосу этой странной машины. Даже сам удивился, как мне удалось выдать такой звук.

Навык «Дешифровка» повышен до 10 уровня.

**Получен дочерний навык «Зашифровка»*

– *Теперь вам доступна и обратная процедура. Вы можете зашифровать любое устройство, скрыв его характеристики от чужих глаз.*

По тумбочке разлились тёмно-зелёные полосы и стали пульсировать энергией. Как и в прошлый раз, крышка разъехалась в разные стороны, открыв передо мной загадочный механизм. В его центре виднелась выемка в форме шестиконечной звезды, и от каждого её лучика во все стороны расходились пульсирующие электронные вены. Опа, похоже, я собрал пазл.

Покрутив в левой руке свою звёздочку, я осторожно вставил её в отверстие. Ключ вписался идеально, словно всегда там и находился. Но снова ничего не произошло. Хм, может, надо на неё нажать?

Но стоило мне коснуться звезды ещё раз, как в мою руку вцепились механические клешни, а пульсирующие линии вспыхнули по всей комнате.

– Запуск идентификации. Процедура проведена. Объект опознан. Абстракт. Доступ разрешен. Установка модификации запущена...

Рука вспыхнула адской болью. И это при том, что имитация организма была выключена. Я взвыл сквозь зубы, ноги подкосились, но упасть мне не дали вцепившиеся клешни. Прошедшие пару секунд показались мне вечностью.

Зелёное сияние угасло, руку отпустило, всё затихло. Кое-как я приподнялся, волоча левую конечность, словно напроць её отлежал. Спустя некоторое время она начала «оттаивать». Я всмотрелся в приобретённую модификацию и недоверчиво нахмурился. Подоспевшая на помощь Мистерия сначала прищурилась, вглядывалась в моё приобретение, не веря своим сенсорам, а затем лишь покачала головой, задрала брови и выдала ругательную фразу:

– Эбонитовая шестерня...

Глава 4. Поводырь

Беспощадная звезда Паразита

Тип: Оружие/Снаряжение, Реликвия Ушедших

Модифицирует левую руку

Броня: 100

Игнорирует броню противника.

При постоянном контакте с противником, заражает его паразитирующими нанитами, увеличивающими шанс взлома +1 % каждую секунду.

Когда шанс достигает 100 %, навык «Взлом» мгновенно перезаряжается.

Снижает расход энергии при взломе на 25 %.

Звезда всегда возвращается в руку владельца.

Преобразует навык «Дешифровка» в навык «Паразитная дешифровка».

Внимание, данную модификацию нельзя снять или заменить.

Для использования необходим класс «Фантом».

Предмет из комплекта Паразита (1/6)

Навык «Паразитная дешифровка»

– При успешной дешифровке модификации, навык восстанавливается мгновенно.

– При успешной дешифровке модификации, установленной на противнике, вы увеличиваете шанс его взлома в 1,5

раза.

– При попытке противника дешифровать вашу модификацию, он подхватывает вирус, снижающий уровень компонентов ядра вдвое на 1 час.

– Время использования сокращается до: мгновенно

– Время восстановления сокращается до: 30 минут

– Эбонитовая шестерня, Кард. Это... Это же... Честно признаюсь, я впервые вижу у кого-то красную реликвию. Да это немыслимо! Ты хоть представляешь, что попало тебе в руки?! Точнее в руку. Я в шоке. Я просто в шоке.

– Так, спокойно, без паники, – прервал я тараторку. – Да, я представляю, что попало мне в руку. Красивая хрень. Смотри, какие стильные зеленые прожилки по всей руке. Да ещё и материал матово-чёрный. Не знаю, что это, но выглядит стильно.

– Да я не про внешний вид! – разгорячено фыркнула девушка.

Не поняла шутку, ладно, проехали. Интересно, а почему звезда? Что это за оружие такое?

Стоило мне об этом подумать, как внутренняя сторона предплечья щелкнула и раздвинулась в разные стороны кривыми лезвиями. Всего их выдвинулось шесть штук, а центральное кольцо, где они соединялись, мгновенно оказалось у меня в ладони.

Хм, на бумеранг похоже. Или сюрикен, только очень упитанный. Или чакрам, но звездообразный. Короче, занима-

тельный экземпляр, надо будет испробовать в бою.

Девушка стояла рядом и такими же широкими глазами, как у меня, пялилась на необычное оружие.

– Надо испробовать в бою, – уверенно заявила она.

– Хорошая мысль, – интонацией подчеркнул я.

Звезда вновь собралась и превратилась в запястье.

Задание «Что случилось с Лартом» выполнено.

Вы докопались до истины о произошедшем.

Награда: Модификация «Беспощадная звезда Паразита».

Получено новое задание «Путь Паразита II».

Отыщите вторую часть комплекта Паразита в Бездонной пещере на юге Железных гор.

Награда: Часть комплекта Паразита.

Опаньки, снова кое-что интересное. Надо бы разузнать про данную пещеру. Не слабенький комплект должен получиться, если его собрать.

Как оказалось, у Мистерии тоже висит квест на сбор своего комплекта. Я предложил ей свою помощь. Хоть я и ниже её в половину уровней, но чем смогу – помогу. Она сказала, подумает и если что, позовёт.

Новая легендарная модификация, которая досталась моей спутнице, облачила её стройную женскую талию и всё, что повыше, в золотистую почти облегающую броню с экранированными бронированными участками, защищающими хрупкое тело девушки. Честно признаться, я с трудом оторвал взгляд.

Дожидавшийся нас подготовленный узелок с ресами напарница развязала и спокойно закинула их в более вместительный рюкзак.

Через вновь открывшийся проход, мы выбрались из канализации. Никаких мобов больше не встретилось.

Мою спутницу в реале ожидало какое-то срочное дело, поэтому она быстро попрощалась и перенеслась персональным телепортом в центр города сдавать квест.

Так, ладно, а чем заняться мне? Реального времени – полпервого ночи. А сегодня опять к первой паре, то есть спать-играть ещё почти шесть часов. Надо бы навыки покачать, чтобы от меня толк был, если Мистерия всё же возьмёт меня в свой данж. Да и приодеться неплохо было бы. А то, считай, голый хожу: в одной руке реликвия, в другой – белый ножичек и всё. Да-а, не внушаю я ещё ужаса, не внушаю...

А как народ отреагирует, если заметит у меня реликвию? Так же спокойно, как Мистерия, или... Хм, такую вещичку только покажи пкашнику, сразу превратишься в цель номер один. И плевать, что на ней написано «модификацию невозможно снять». Так давайте зашифруем, я же теперь умею. Кстати, я даже не заметил, как синяя иконка навыка сменила цвет на тёмно-зелёную. Выделяется среди остальных, словно так и просит на неё нажать.

Сперва поэкспериментируем над ножичком.

Зашифровать модификацию «Стандартные ножны для метательных ножей»? Да/Нет.

Да.

Модификация зашифрована и видна только вам.

Хм, так просто? Ну ладно.

Зашифровать модификацию «Беспощадная звезда Паразита»? Да/Нет.

Да.

Модификация зашифрована и видна только вам.

Прекрасно. Теперь можно и в город, продать весь набранный хлам, да себе вещички присмотреть на вырученные деньги. Ах да, ещё починить три дыры, проделанные в моём корпусе; совсем про них забыл.

До своей комнаты я добрался без приключений, даже пкашников не встретил. По пути остановился около бармена и пересказал ему всё, что творилось в канализации и про тело бедняги Ларта. Кагаш расстроился ещё больше, но теперь он хотя бы будет знать правду, а не теряться в догадках.

Теми двумя модификациями, что дожидались меня за выполненный квест, оказались редкие поножи (их я так назвал, потому как они модифицировали бёдра) и необычный блочный лук для правой руки. Вот зачем, спрашивается, я нож себе восстанавливал и пятьдесят крипто тратил, м? Хотя ладно, ножичек тоже оставляю при себе, а то из лука ещё научиться стрелять надо. Забавное всё-таки оружие у этого «Фантома».

Нацепив на себя и то и другое, я ощутил +2 к энергоёмкости и +0,1 к скорости восстановления энергии от поножей,

а также шанс 6 % парализовать цель на две секунды от лука. Не густо, конечно, но хотя бы так.

На починку моего тела ушло полчаса и сто крипто. За это время я полазил на форуме и поискал места скопления каких-нибудь не агрессивных и медленных мобов. Таковые нашлись, местные зовут их киберулитками. Эдакие здоровые каракатицы с панцирем. Замечены в паре километров от города, рядом со свалкой. Из-за их шестнадцатого уровня и крайне крепкого панциря этих тварей довольно сложно убить. Но это, на самом деле, и хорошо, потому как они мне нужны будут не для фарма.

Чистенький и здоровенький я направился к торговцу модами.

– День добрый, – поприветствовал я деловитого мужичка с козлиной бородкой и хмурым взглядом.

«Досмотр» определил его как игрока восьмого уровня класса «Гладиатор». Боевого шмота я на нём не заметил.

– Добрый, – слегка кивнул тот. Его голос оказался противно-скрипучим. – Мефисто к вашим услугам. Что вас интересует?

– Хотел бы продать вам моды, это возможно?

– Несомненно. Давайте посмотрим, что у вас имеется.

Его киоск расположился у самого края торговой площади. Вокруг нас шныряли как игроки, так и НПСы. Было немного неуютно, но я всё же выгреб из карманов то, что было, и выложил перед продавцом.

– Так-так-так, – принялся рассматривать моё добро Мефисто, прислонив к глазу окуляр. – Обычное, обычное, обычное... Снова обычное... О, редкое. Интересно, интересно. Хотя, статьи фуфловые. И опять обычное...

Спустя пару минут он огласил вердикт:

– Модификации, мягко говоря, слабоваты. Вряд ли кто-то их у меня потом купит. Так что давайте так: обычные я забираю по одному крипто за штуку, а редкие – по два.

Я чуть не поперхнулся.

– Спасибо, – говорю я. – До свидания.

– Ладно, редкие – по три! – крикнул он вдогонку, но я сделал вид, что не услышал.

Следующие похожие киоски я уже обходил стороной. Надо бы найти нормальный магазин с адекватными продавцами, а не вот это вот всё. Но попадались лишь замызганные шарашкины конторы. Спустя полчаса я утратил всякий энтузиазм и забрёл в ещё один киоск. Там мне предложили уже по два крипто за обычные вещи, но я не согласился.

В общем, оставляю пока всё себе, потом у МистериИ спрошу, какова их реальная цена. Она-то уж точно не обманет. Наверное.

– Слушай сюда, тварь, – донёсся до меня грубый голос из подворотни, когда я уже выходил с торговой площади. – У тебя ровно неделя, чтобы расплатиться, иначе сама знаешь, что будет.

Что-то хрустнуло, треснуло и обвалилось. Я решил по-

смотреть, что там творится. Зашел в проулок и заметил перекошенный заваленный набок киоск. От него уверенной походкой удалялись три здоровых амбала. Рэкетеры. М-да уж, какая прекрасная реалистичная игра.

Рядом с киоском суежилась женщина, чуть слышно извергая проклятия. Каштановые волосы до плеч, уставший взгляд карих глаз, джинсы и ветровка. Я даже сначала подумал, что она местная, потому как не заметил кибернетических борозд на теле и модификаций, но «Досмотр» показал, что я ошибаюсь. Второй уровень, техник.

Женщина пыталась придать своему магазинчику первоначальный вид, но ей не хватало сил, чтобы даже поднять его.

– Здравствуйте, помочь?

– Ой! – вскрикнула женщина, шарахнувшись в сторону. – Ух, извините, напугали вы меня. – Она даже за сердце схватилась, словно оно у неё было. – Не переживайте, я сама справлюсь. У вас и так, наверняка, дел полно.

– Да не то чтобы... Что у вас тут случилось?

Совместными усилиями мы подняли киоск и прибрались вокруг. Торговка с ником Копеечка призналась, что пару месяцев назад заняла кругленькую сумму у местной банды «Чёрные Черепа». На самом деле они сами ей это предложили, а она сдуру и согласилась. Женщина мечтала торговать и зарабатывать на этом, потому как в реале у неё что-то не сложилось. Так она и влезла в долги, которые сейчас уже подходили к отметке в сто тысяч крипто.

– Осталась неделя, – посетовала она, – и я даже не знаю, что со мной потом будет. Если не расплачусь, они ко мне в реале придут, я сама им адрес написала в расписке о получении займа.

– Реальный адрес? – покачал я головой. – Н-да уж, и о чём думала...

– Может, купишь чего? – вдруг оживилась Копеечка, переводя тему.

– Чтобы купить что-нибудь ненужное, надо сперва продать что-нибудь ненужное, – чутка перефразировал я одну известную старую фразу.

– А что у тебя есть?

И вновь я высыпал своё добро на прилавок. Правый глаз торговли вспыхнул красным светом. Она быстренько начала сортировать всё на пять кучек.

– Слушай, а у тебя тоже есть навык «Досмотр»? – поинтересовался я.

– Мм, нет, такого нет.

– А как тогда ты можешь видеть бонусы предметов?

– А-а, поняла, о чём ты, – заулыбалась Копеечка. – Новичок ещё, да? Это вы, фантомы, можете скиллом все предметы и экипировку сканировать, а для остальных, простых смертных, нужны специальные глазные модификаторы. Вот как у меня, гляди.

Я присмотрелся.

Пространственный сканер

Тип: Снаряжение, Обычное

Модифицирует глаз

Позволяет идентифицировать предметы не выше уровня редкости: «Редкое».

– Вон оно как, понятно, понятно, – почесал я подбородок. – А которые на мне модификации ты тоже видишь?

– Да, конечно, – женщина быстро взглянула на меня и нахмурилась. – Зашифровано? Я слышала про такое, но не думала, что зашифрованные моды можно на себя нацепить. Ты как это провернул?

– Ещё один трюк фантома, – хмыкнул я. – Так что там с моим добром?

– А, ну да. В общем, смотри, – она переключилась на собранные кучки. – Но вначале спрошу, модификации довольно интересные, ты где такие достал?

– В канализации, а что?

– Тут бонусы чуть выше, чем в стандартных модах таких типов. Но не во всех, конечно. Вот эти, – она указала на первую кучку, – действительно самые обычные, за них трудно будет выручить больше десяти крипто за штуку. Эти, – вторая кучка, – совсем немного выше стандарта, крипто эдак по четырнадцать за каждую. А вот тут уже интересные экземпляры, хоть и обычного типа. По двадцать – двадцать два возможно будет продать. Ну и оставшиеся: два мода типа «необычное», по тридцатке точно можно сплавить, и два редких – самый лакомый кусочек. Тут аж по три бону-

са добавляется, два из которых – плюсы к характеристикам. Считай, эпика, чего уж таить. То есть цена им – от сотни до двухсот. Короче, нормально ты так по канализации полазил.

Слушая её, я... скажем так, слегка растерялся. И это у меня хотели скупить по одному крипто за штуку?!

– А купить их у меня ты, я так понимаю, не сможешь? – решил уточнить я.

– Не смогу, денег не хватит, – пожала плечами торговка.

– А что тогда у тебя есть на продажу?

Копеечка подскочила, заулыбалась и быстро пробежалась глазами по чему-то за прилавком.

– Секундочку, я сейчас, – принялась она что-то искать. – Да куда же он пропал... Тут ведь был... А, вот он!

Взъерошенная, но счастливая торговка, вновь показалась за прилавком.

– Вот, вот, – женщина передала мне прямоугольный планшет. – Тут есть всё. А если чего-то нет, я смогу достать! – будто рекламный слоган пропела та.

Запустив меню, я сразу перешел во вкладку «Всё для Фантома». Ох, чего тут только не было... Метательные ножи, кинжалы, луки, арбалеты, дротики, сюрикены, бумеранги, чакрамы, кастеты, хлысты и прочие экзотические виды вооружения. Столько же разнообразной брони на любые части тела.

– И во сколько ты оценишь всё моё добро? – поинтересо-

вался я.

– Так-так, это, плюс это, плюс это... Итого в сумме четырёхста девяносто восемь. Но округлим до пятисот, так и быть.

Пока она считала, я уже успел присмотреть себе модификацию на торс, нижнюю часть ног и голову. Все зелёного типа «необычное» с небольшими бонусами к компонентам ядра и броне. В сумме это вышло чуть больше четырёхсот крипто, причём выбирал я самые дешёвые. Да уж, покупать гораздо дороже, чем продавать. Но ничего, зато защиту немного подниму.

– А оружие без требования к классу есть?

– Э-эм, – Копеечка даже подвисла. – Был какой-то хлам на складе, но его никто никогда не берёт, вот я и не выставлю.

– Я гляну?

– Да-да, конечно.

Женщина быстро проделала какие-то манипуляции за своим терминалом и на планшете появилась вкладка «Хлам». Тут красовалось не так много оружия, как в предыдущем случае. В основном пистолеты да устаревшие автоматы. Мне даже показалось, что я заметил родственник Калашникова, но присмотрелся и понял, что ошибся.

– Вот этот компактный пистолет-пулемёт сколько будет стоить? А то тут цены нет, – повернув планшет, указал я.

– Вот этот... – прищурилась торговка. – А он тебе правда нужен?

– Может пригодиться.

– Хм, как знаешь, – покривилась Копеечка. – По правде говоря... Эх, ладно, так и быть. За твою помощь я тебе его бесплатно отдам, хоть место на складе освободится. Шесть обойм к нему есть, все заберешь?

– Да, давай все.

– Секундочку.

Она вновь скрылась за прилавком, и показалась спустя полминуты.

– Вот, держи ПП, шесть обойм и три заказанных мода. Всего на четыреста сорок восемь крипто. Значит, меняемся? Сейчас выберу из твоих модификаций на схожую сумму.

– Округлим до пятьсот, так и быть, – сгрёб я свои магазины и пошел прочь. – Спасибо за снарягу. Чую, я ещё вернусь.

– Эм... Пожалуйста! – донёсся растерянный возглас.

Прекрасно, и карманы освободил и экипировался полностью. К фарму готов. Но сперва нужно подкачать навыки, так что идём в гости к киберулиткам.

Потрясные поножи, которые я приобрёл, имели в себе универсальные подстраиваемые кармашки по всей линии бёдер. Чем я незамедлительно воспользовался: к правой ляжке прицепил пистолет-пулемёт, а в левую запихал все шесть дополнительных магазинов. Поместились они там впритык.

До свалки добрался без происшествий. За всё время моего блуждания по городу «Досмотр» поднялся до четырнадцатого уровня, а «Сканирование» до восьмого, увеличив

радиус аж до сорока метров. Кроме того я постоянно копировал классы проходящих персонажей, докачав и «Камуфляж» до шестого лвла. «Электронное подавление» я не решился поднимать в городе. От навешанных дебафов люди почему-то начинают нервничать и злиться.

Своих улиточек я нашел в огромном изобилии по всей территории свалки. Но так как тут изредка шныряли игроки, что-то выискивая в горах мусора, я решил отойти чуть в сторону. На окраине нашел хороший косяк улиток численностью в двенадцать особей. Они медленно переползали с места на место и жрали всё, что им попадалось. После них лишь оставался кислотный всё разъедающий след. Ах да, и ростом они были со здоровенную собаку.

Я подошёл ближе и врубил подавление. Шкала навыка уверенно начала заполняться. Ещё бы, мобов вокруг вон сколько и все они превышают мой уровень вдвое.

Киберулитки восприняли всё слишком близко к сердцу. Сначала они пытались уползти из-под неприятного воздействия дебафа, но когда поняли, что я хожу гораздо быстрее их, сменили тактику и кинулись меня убивать. Но и в этом случае оказалось, что я хожу быстрее. Дальнобойных атак у них не было, и потому мы эдаким стадом стали гулять вокруг кучи мусора. У меня ещё три часа до будильника, чего бы и не погулять.

Спустя полчаса мне это надоело, и я решил испробовать в деле свою звезду. Покрутил её в руках, покидал в воздух.

Какое интересное лезвие – лёгкое и заточенное настолько, что мне даже проверять эту остроту своим пальцем как-то не хочется. Проверим лучше на улитках.

Киберулитка, 16 уровень (Шанс взлома – 8 %)

Ага, всего восемь процентов. А если так...

Я размахнулся и со всей дури швырнул оружие в моба. Звезда блеснула в воздухе и воткнулась в, казалось бы, непробиваемый панцирь. Улитка противно запищала. Шанс взлома пополз вверх: девять процентов, десять, одиннадцать... Как ни в чём не бывало я направился выгуливать своё стадо дальше.

Когда шанс достиг отметки в сто процентов, я активировал взлом.

Попытка взлома успешна. Расход энергии на поддержание контроля: 24 ед. в секунду.

– А-ну-ка, Маша, фас собрата! – скомандовал я.

Киберулитка подчинилась и набросилась на ближайшего себе подобного. Бой в слоу мо выглядел не очень эффектно, да и моя энергия закончилась раньше, чем мобы успели как-то навредить друг другу. Но я поднял навык взлома, а это уже дорогого стоит.

Одной лишь силой мысли я выдернул звезду из панциря, и она вернулась мне в руку. Хм, не обмануло описание реликвии, не обмануло. Снова размахнулся и запустил её уже в другую улитку.

Прошло ещё часа полтора кача «Взлома» и «Электронно-

го подавления». За это время я успел и из лука пострелять. В принципе, это не так сложно, как я думал. Единственный минус – стрелы хоть и создаются прямиком в руке, как метательный нож, но стоят они по пять крипто за штуку. Это ж грабёж среди бела дня. Так и без штанов недолго остаться. Потому я бережно подбирал каждый уцелевший после панциря снаряд и использовал его до тех пор, пока он выстреливался.

– Эй, поводырь, – совершенно внезапно раздался мужской голос. – Тебе чё, заняться нечем?

Честно говоря, я так увлёкся стрельбой из лука, что даже не заметил, как он подошел. Гладиатор шестого уровня стоял в пятнадцати метрах от меня, склонив голову набок. Его красные горящие глаза показывали, что сканируют меня. А такой же красный ник над головой не предвещал ничего хорошего.

– Как это нечем? Вот улиток выгуливаю, чем не занятие? – Я аккуратно подобрал лежащую на земле стрелу и положил на тетиву.

– Действительно. Я вот гляжу, шмота у тебя как-то многовато. Не хочешь поделиться?

– Да не особо, но спасибо, что поинтересовался.

Пкашник ухмыльнулся, хитро осклабился и пулей бросился на меня, на ходу трансформируя руку в клинок. По правде, я не ожидал такой прыти. Стрелять из лука было поздно, и я лишь закрылся левой рукой, активировав звезду.

Оружие оказалось умнее и находчивее меня: в этот раз оно трансформировалось из внешней стороны предплечья и моментально раскрутилось, превратившись в аки щит. Противник с разгона врезался прямым в него. И тут случилось нечто, чего не ожидал никто: клинок гладиатора хрустнул и разлетелся в разные стороны. Такого удивления в глазах я ещё ни у кого не видел. Пользуясь случаем, я сам сделал выпад вперед и рубанул бешено крутящейся пилой по туловищу пкашника. То ли я выпал слишком далеко, то ли пила рубит дальше, чем кажется, но противника теперь стало два. Оба куска гладиатора развалились в разные стороны и попали на землю.

– «Не боевой класс», – говорили они... – прохрипел он, усмехаясь, а затем его глаза погасли.

А ведь действительно, как-то лихо я с ним расправился. Понятное дело, что тут реликвия во всём виновата, но чёрт возьми, да я крут.

С гладиатора выпало шесть энергоячеек и его ботинки.

Ещё минут сорок я в приподнятом настроении гулял с улитками и в общем итоге за весь день поднял «Взлом» до четырнадцатого уровня, «Электронное подавление» до шестнадцатого, «Сканирование» до двенадцатого. А потом прозвенел будильник...

Глава 5. Серый волк

Утро началось стандартно: умыться, одеться, завтрак, поход в универ. Кое-как я дождался обеда.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.