

# Оцифрованные



Трофимов Александр

Александр Трофимов

**Оцифрованные**

«Автор»

2023

**Трофимов А.**

Оцифрованные / А. Трофимов — «Автор», 2023

Век технологий давно пересёк ту черту, когда физическая жизнь человека уходит на второй план. Компания "LiveReig" создаёт устройство, чтобы достичь цифрового бессмертия. Огромная ММОППГ, популярная по всему миру, впускает в себя первых оцифрованных. Новая жизнь, бессмертие, становление себя как уникального героя. Хотели бы так? Наш герой не уверен.

© Трофимов А., 2023

© Автор, 2023

# Александр Трофимов

## Оцифрованные

===== Пробуждение =====

Мягкая трава плавно двигалась от дуновения ветра, приятно щекотала лицо. Даже открыть глаза было достаточно серьёзным испытанием, но пиликающий звук уведомления заставлял подняться. Яркое солнце вынуждало прижать тыльную сторону ладони к глазам, пока всё остальное тело переваливалось в сидячее положение. Свободная рука скользнула по приятной траве в поисках телефона, но тут же замерла, ибо сонное сознание стало рассеиваться.

«Я на улице?»

Он отвёл руку от глаз, слепящее солнце не дало сразу понять увиденное, но как только зрение вернулось, всё вокруг показалось слишком ненатуральным.

«Где я?»

Ярко-зелёная трава, голубое небо с воздушными белыми облаками и деревья, словно взятые из какого-то рисунка – всё было до противного ярко и выразительно, что сразу отличалось от настоящего мира. А пиликающий звук всё ещё продолжал действовать на нервы. Он поднялся на ноги, тело словно и не ощущалось вовсе. Будто веса не было.

«Почему я так одет?»

Прощупывая карманы странных тряпичных штанов оливкового цвета в поисках гаджета, руки невольно коснулись подсумка, что висел сбоку на поясе. В глазах снова стало мутно, отчего пришлось сделать пару неловких шагов назад от неожиданности. Перед глазами словно из воздуха появилась полупрозрачная панель, на которой квадратной сеткой были расположены полочки. Сверху, на самой панели, стояла метка «Инвентарь». Звук уведомления стал громче, доносясь уже из самого инвентаря. Взгляд, небрежно скользнувший по панели, заметил внизу колокольчик с единицей.

\*У вас новое уведомление\*

Возможно, любопытство подавило панику, но события отдавались неприятным стуком в висках, заставляя мозг гудеть на пределах возможного. При нажатии на колокольчик надпись "Инвентарь" резко исчезла, заменившись уведомлениями.

\*Добро пожаловать в Селтирин!

Здравствуйте, игрок. Вам повезло – вы стали одним из первых Оцифрованных. Нам безумно жаль, что ваше физическое тело мертво, но также мы поздравляем вас с цифровым бессмертием. На данный момент вы [ошибка] оцифрованный! На данный момент вы находитесь на локации [ошибка]. Для дальнейшего обучения перейдите к НПС, чтобы получить квест. Мы отметим вам его на карте.

Спасибо за сотрудничество с «LiveReig», удачной новой жизни!\*

\*Вы получили награду за квест. Откройте инвентарь\*

Информация была подана столь небрежно, что осознание новой жизни не давало понять, что стало со старой. Перебирая вопросы в голове, оцифрованный пальцем коснулся стрелочки назад, перемещаясь в инвентарь, где на полочках уже располагались новые предметы.

\*Список классов\*.

«Зелье восстановления здоровья» 5шт.

«Зелье восстановления маны» 5шт.

«Прочти меня (особое)».

«Камень возвращения (заблокировано)».

– Получается, я мёртв? Странное чувство...

Он нажал на записку, та открылась новой вкладкой, поверх самого инвентаря.

\*Дорогой друг!

Возможно, в твоей голове миллион вопросов и мне очень жаль, что я не смогу ответить тебе на них. Мои возможности ограничены. Я смог взломать некоторые уровни блокировки, поэтому тебе придётся искать хлебные крошки, которые я оставил. Постарайся найти их самостоятельно. Эта записка считается квестом с наградой; с цепочкой квестов ты должен сам справиться, я буду только направлять. Прости меня, Банан, надеюсь, что хоть так я исправлю вину перед тобой\*.

\*Принять/отказаться от задания\*

– Банан? Кто это? Но самое главное...

Мужчина принял квест, получив уведомление о том, что в его инвентаре появились новые предметы, но его разум пытался отмотать время назад. Стараясь воспроизвести воспоминания прошлого, голова стала настолько тяжёлой, что колени невольно подогнулись, вновь коснувшись травы.

– А кто – я?

Словно бульон, состоящий из грязи и камней, бурлящий от температуры, мысли мужчины были заняты поиском простого ответа на свой вопрос. Воспоминания в голове постоянно ускользали, словно при просмотре кино через разбитый экран телевизора. Слова превращались в кашу, лица замыливались, а окружение было смесью мозаики и чёрных пятен. Всё тело кричало о том, что мозг должен бить тревогу, дабы впасть в панику, но тот, наоборот, пытался найти здравый смысл.

– Если я действительно умер и получил цифровое бессмертие, может быть, это ограничение? Дабы я не грустил о прошлом. Или это системные условности? А, может, баг? Там же в тексте были ошибки. О том, где я нахожусь. Точно, мне же карту отметили.

Поднявшись с земли, мужчина вновь открыл инвентарь, смотря на предметы, которые ему выдал новый квест.

\*Квест: Путь Банана\*

\*Карта снаряжения\*

– С этим разберусь позже.

Открыв пункт общей карты, его глаза стали искать отметку системы, которую выдало первое задание. Локация, в которой находился персонаж, была пуста. Леса, поля. Свернув локацию, на карте показался целый материк «Дикие земли». Местоположение себя найдено, но точка квеста указывала выше. Свернув материк, показалась карта мира, на которой появилась Жёлтая точка квеста, на материке Нилерия.

– Как-то я далеко от НПС. Надо глянуть остальные предметы.

\*Квест: Путь Банана\*

– Путник, чтобы дойти до конца, тебе требуется стать сильнее в этом мире. Для начала – используй карту снаряжения, дабы найти броню и оружие, которые понадобятся тебе в этой дороге. Постарайся не пересекаться с игроками, пока не найдёшь вещи, это очень важно. Также изучи классы. Удачной дороги, Банан!

\*Квест принят\*

Слегка покривив лицо, игрок вернулся к инвентарю, активируя список классов, о котором говорилось в задании.

\*Список классов\*

\*Система классов достаточно масштабная, но все они берут начало из основных направлений.

Но это не касается тебя, Оцифрованный! Наша уникальная система подходит индивидуально к игрокам, которые будут полноценно жить на наших землях, поэтому каждый Оцифрованный будет иметь уникальный класс, который зависит от его характера, стиля игры и пожеланий. На старте вам даются 30 очков характеристик. Распределите их так, как посчитаете нужным, а в будущем, в зависимости от вашей активности, вы получите уникальные навыки и свой собственный класс. Удачной игры, Оцифрованный!\*

\*Вы получили 30 очков. Распределите в меню игрока\*

– Меню игрока?

Перед лицом Банана раскрылась новая панель, едва он договорил эту фразу. Слева располагался профиль игрока с внешностью в полный рост.

– Так я выгляжу так? Интересно, это моя реальная внешность или игровая?

Высокий, худощавый блондин с рыжими глазами. Всё было крайне просто, без особых выделений, которые часто используют в ММОРПГ для своих персонажей. Правая сторона панели была посвящена характеристикам, начиная от стандартных: сила, ловкость, интел-

лект... и заканчивая необычными: сопротивление магии, особый навык, позиционирование и прочее...

Глаза разбегались достаточно сильно, ведь Банан даже представить себе не мог, к какому классу ему стремиться. Но для начала, как для самого логичного исхода, он закинул 5 очков в силу. Профиль дёрнулся, из-за чего игрок перевёл взгляд на свою внешность в игре. Заметная худоба изменилась на более плотное телосложение, плечи стали слегка шире, а на руках даже появились намёки на мышцы.

– Так это ещё и на тело влияет. Я думал, что в играх нет упора на изменение внешности от навыков.

Остальные очки были распределены небрежно. 5 – на ловкость, 5 – на сопротивление магии, на скорость передвижения и остаток из 10 очков игрок внёс в особый навык, желая иметь хоть какую-то способность с самого начала.

– Особый навык обычно самый сильный, дабы выделить им персонажа. Так что лучше делать упор на него, чтобы не умирать от всего подряд.

Открыв список способностей, парень лишь выдохнул. Серые иконки различных навыков дали понять, что он ничего не изменил либо из-за малого количества очков, либо от того, что особый навык ещё не открылся, как говорила система. Но старт был положен. В руках появилась карта снаряжения, отметка которой располагалась в десяти километрах по лесу.

Лес представлял из себя настоящее буйство природы. Вековые гибриды растений из реального мира, гипертрофированные насыщенными цветами и количеством. Пока игрок шёл к своей метке, он размышлял о самом логичном для него.

– Моя сухая реакция на смерть – это из-за отсутствия памяти или потому, что это игра? Вполне логично, что если система подключается к мозгу, то и восприятие мира должно быть реалистичным. Если оставить панику, то физическое тело может испытать неприятные последствия. Возможно, даже остановку сердца. Здесь же есть монстры? Представляю, если бы увидел монстра, тут же бы стал вытряхивать из штанов кирпичные залежи. Но это странно, ибо я чувствую жгучее бурление внутри, словно я на пороге нервного срыва, но мой разум чист и спокоен. Как вулкан, в жерло которого вставили пробку. Даже смешно.

Корни деревьев переплелись на земле, словно змеи, затрудняя быстрое перемещение. По ощущениям казалось, будто обычный турист заблудился в глухом лесу. Даже звери решили, что это место слишком дремучее, отчего на пути никого не встречалось. Если бы не точное направление на карте, можно было бы смело признаться в том, что игрок окончательно заблудился. «А страшно ли это для игры?», – эта мысль возникла одновременно с естественным звуком желудка, который призывал китов на трапезу.

– Черт, так и знал, что здесь нужно питаться! Инвентарь.

Из воздуха перед лицом Банана возник инвентарь, в котором не было и намёка на еду. Проскрипев зубами, мужчина двинулся вперёд с большей уверенностью. Надежда, что в снаряжении есть хоть что-то съестное, стала основой его пути. Но тут в его голове щёлкнула мысль:

– Стоп. Я же в игре. Тут явно есть растения, которые можно съесть.

Остановившись, игрок опустился к земле, роясь руками в кустах, в надежде найти хотя бы ягоду. Касаясь рукой очередного куста, он увидел надпись, появившуюся прямо перед его глазами:

\*Растение: Куст Диамолы.

Эффекты: ??? (чтобы узнать эффект, используйте)\*

– Что? Чтобы узнать – нужно съесть? А если это – яд? На мне это как проявится? Черт!

Поднявшись на ноги, белобрысый посмотрел в сторону и, плюнув, направился дальше к метке.

===== Слаженность =====

Земля подле дерева блестела, словно её посыпали волшебным порошком. Снаряжение должно было находиться именно здесь. В голове сразу промелькнула мысль о том, мог ли кто-то другой найти это место, забрав вещи, что хранились специально для него. Подойдя к точке, Банан наклонился и задумался.

– Нужна лопата? Или как мне открыть?

Перед глазами тут же всплыла надпись.

\*Открыть тайник [ошибка]?\*

– Да.

Панель инвентаря открылась, показывая содержимое.

«Стальной меч – Уравнитель»

«Прочти меня (важно)»

«Кожаные сапоги – Викинг»

«Плотные кожаные штаны – Викинг»

«Укрепленный кожаный жилет —

Викинг»

«Наручная кожаная броня – Викинг»

«Квестовая карта»

«Книга навыка – Призыв духа

элемента»

– Я так надеялся на еду... Мой желудок уже с ума сходит от голода. Надо быстрее добраться до какой-нибудь деревни. А пока, инвентарь.

Переместив вещи из тайника себе в инвентарь, мужчина стал переносить комплект Викинга на себя. Словно из частиц кода, на теле появлялась новая броня, от которой чувство собственной силы увеличилось.

«Вы открыли бонус комплекта Викинг»

«+20 очков к здоровью»

«+30 очков к силе»

«+15 очков у сопротивлению физическому урону»

«Бонусная способность – Берсерк»

«Описание способности Берсерк – активный навык, может быть использован раз в 10 минут, увеличивает скорость передвижения на 10 очков, увеличивает сопротивление физическому урону на 60%, увеличивает силу на 20%. После использования характеристики падают на 15% на 5 минут».

Кивнув самому себе, Банан так же нажал на меч Уравнитель, который тут же оказался на его спине, в ножнах.

«Стальной меч – Уравнитель»

«Описание – [ошибка]»

– Опять ошибка? Это уже не похоже на шутки. Может, в записке что-то есть?

\*Прочти меня (важно)\*

\*Дорогой друг!

Ты уже должен был понять, что находишься на Диких землях, если ты, конечно, открывал карту. Сюда допускаются игроки от 60 уровня, ибо монстры здесь слишком сильны и опасны. Я не смог разместить тебя в безопасное место, поэтому прости меня, тебе придётся выкручиваться самому. Меч, который я тебе выдал – багованный. Несмотря на то, что ты – 1 уровень, можешь его использовать, и ты сможешь наносить им урон любому монстру или игроку, вне зависимости от разницы в уровнях. Но помни, что твоё здоровье не выдержит и единой прямой атаки, поэтому не сражайся! Твоя цель – пройти врата Диких земель, а дальше в портовый город Шинва, где на любом корабле ты попадёшь в безопасное место. Я оставлю ещё одну хлебную крошку в порту Шинва, поэтому направляйся в таверну. Она там одна. Удачи тебе, Банан!\*

\*Книга навыка – Использовать?\*

Магия была главным атрибутом каждого ММОРПГ, поэтому глубоко в душе Банан желал изучить что-то подобное. Нажав на книгу, он использовал её. Появившись в руках, она тут же стала искрить, словно бенгальский огонёк, раскидывая в стороны магические частицы. А после, сама книга исчезла.

\*Добавлен навык – Призыв духа элементаля\*

Тут же открыв древо способностей, мужчина судорожно нажал на новый навык.

\*Недостаточно маны для использования\*

– Чёрт, я же это даже не прокачивал! Ладно, главное – что есть, а там уже видно будет.

Положив руку на свой новый меч, мужчина недовольно буркнул что-то себе под нос и посмотрел по сторонам. Раз это – игра, возможно ли то, что кто-то за ним наблюдает прямо сейчас? Помахав солнцу, словно это и была камера, Банан открыл карту. Больше сотни километров по острову, чтобы добраться до ворот. Голод всё не уходил, поэтому по карте пришлось искать ближайшее поселение. Им оказалась деревня дреу – Лапун. «Не встречайся с монстрами и игроками». А что ещё оставалось? Отдохнув напоследок, перед новым маршрутом, Банан

направился в деревню. Она располагалась в пяти километрах от тайника, но проходила через горную местность. Путь в сами горы был слишком труден, отчего игрок решил направиться по склону. Перескакивая с камня на камень, можно было почувствовать свободу. Тело словно профессионального солдата было не подвержено усталости.

Тихое журчание разрушило идиллию собственных мыслей, и ноги сами побежали ниже по спуску. Родник бил прямо из камней, завлекая «туриста». Прыжок, прыжок – и, приземляясь на очередной камень, нога небрежно скользнула по гладкой поверхности, унося все тело игрока вниз. Около пяти метров свободного падения закончились грубым приземлением.

– Гха...

Боль нахлынувшим потоком раздалась по всему телу, а полоска здоровья опустилась на 30% от максимального количества. Перевернувшись, словно туша, на другой бок, Банан подвигал своими конечностями, дабы проверить наличие переломов. Боль исчезла, словно её и не было, а лицо с глупым выражением всё ещё таранилось в небо.

– Будь это реальность, я бы умер. Надеюсь, ты посмеялся, друг...

Поговорив с солнцем, он ощутил, как лёгкая прохлада коснулась кожи. Родник был прямо под рукой, из-за чего Банан тут же уселся рядом с краем, жадно наполняя желудок прохладной водой. Приятный вкус, свежий. Даже чувство ностальгии стало наполнять грудь, когда холодная вода чувствительным потоком бежала по горлу. Тёплые воспоминания стали проявляться словно кадры из фильмов.

– Аа... гх...

Острая боль резко пронзила голову игрока, словно кинжал ковырялся в черепушке, стараясь просто превратить все содержимое в одну сплошную кашу. Даже глаза неприятно вздулись, готовые взорваться от давления, но это продолжалось недолго – боль испарилась, оставив мужчину свободным.

– Почти вспомнил что-то... Мне нельзя останавливаться. Вода не восполняет голод.

Путь был продолжен. Освежающая вода добавила достаточно сил, чтобы ускориться. Деревню уже было видно. Каменные дома, созданные не из кирпичей или блоков, а из самых обычных камней, которых в горах было очень много. Даже было можно увидеть некоторых жителей, занимающихся хозяйством. Немного скромно, но всё же с чёткой целью, мужчина вошёл в деревню, тут же получив в свою сторону тонну взглядов. Каждый житель деревни оборачивался на него, тыча пальцем и толкая собеседников, дабы те тоже заметили. Тут же в голове игрока произошёл щелчок. «Разные расы? Дроу и люди. Может быть, у них война, а я пришёл на вражескую территорию?»

Оглядываясь на дроу, мужчина сглотнул. Это были явно видоизмененные эльфы. Темно-синяя кожа, острые уши и белые зрачки, которые смотрели прямо в душу. Над головами у них показывались уровни.

«Житель – 45 уровень».

– Они больше меня на 44 уровня, даже палками забить смогут.

Идя по главной улице деревни, Банан осматривался по сторонам, надеясь, что никто на него не нападет, а прямо из толпы зевак резко появился пожилой мужчина, который тут же подбежал к игроку, хватая его за воротник. Тело игрока дернулось от испуга. «А что будет, если умереть в этой игре? Но у меня же цифровое бессмертие. Что это значит?».

– Подождите, я пришёл с миром, я очень голоден и заблудился.

Старец недовольно смотрел на белобрысого, но тут же отпустил. Глубоким голосом, словно у бывшего полководца, он сказал куда-то в сторону:

– Уходи, человек. Ты здесь враг. Не вынуждай применять силу, мы не желаем крови. Но, если ты останешься здесь, она точно прольётся. Помогать мы тоже не станем, так что проваливай отсюда.

Несколько раз повторять не требовалось. Быть разорванным на несколько кусочков деревенскими жителями – не входило в планы, посему Банан тут же активно побежал прочь. Паники не было, но страх обладал каким-то другим кодом эмоций. Даже пот стал выступать на границе лба. Потеть в игре? Теперь это звучало не так странно. 109 километров до портового города. В игровых условиях это было не так много, но голод уже оказывал влияние на здоровье, отчего каждые десять минут общее количество очков здоровья уменьшалось.

– Я бы уже и человека сожрал, лишь бы только не чувствовать этот голод.

– Человека? А ты у нас не белый и пушистый, да?

Громкий голос раздался буквально вокруг. Остановившись между деревьями, игрок несколько раз метнулся в разные стороны, стараясь найти источник. Долго ждать не пришлось. С дерева тут же приземлились три персоны, принадлежащие расе дроу. Игроки? Над головами красовались красные ники.

«Мэлдор – 76 уровень»

«Аникс – 68 уровень»

«ДаркО» – 51 уровень»

– Подождите, вы игроки? Мне нужна помощь, я заблудился и голоден.

Недолгое молчание со стороны дроу оборвалось достаточно громким смехом. Тут же вытягивая из ножен меч, их возможный лидер направил оружие на человека.

– Какая жалость, но, увы, ничем помочь не можем. Дарко, это твоё первое пвп, так что кастуй на него заклинания, первый уровень должен умереть сразу. Будет твой подарочный килл.

Банан невольно вновь поддался страху, тут же вытягивая из-за спины Уравнитель. Чувство было, словно на протяжении всей жизни он пользовался холодным оружием, ведь ощущение опытности в управлении им было на уровне мышечной памяти. А маг, имя которого было Дарко, вызвал посох с непонятным синим шаром на верхушке.

– «Сокрушающий метеор!»

Взмахнув посохом, над ним образовалось красное свечение, из которого резко вырвался метровый огненный шар, направленный на Банана. Увернуться было невозможно, поэтому рука непроизвольно сжала меч, тут же рассекая шар в надежде на какой-нибудь эффект.

\*Особое свойство предмета – активировано\*

Словно арбуз, который разрубили в полете, магическая сфера была разрушена, разлетевшись по обе стороны от игрока.

Мэлдор повернулся к магу и грозно рыкнул:

– Что за говно? Ты не мог нормальное заклинание скастовать? Даже первый уровень отбил. Идиот, что ли?

Но маг лишь удивлённо развёл руками, тут же начиная кастовать следующее заклинание. Взмахивая посохом сверху вниз, Дарко направил навык «Звездопад» на человека. Но чего было не ожидать, так это действий Аникса, который ещё до того, как маг отправил свое заклятие, ринулся в ближний бой. Мечи звонко ударились друг о друга, соединившись в боевом танце. Аникс был явно в бешенстве:

– Какого хрена урон не проходит через твой блок?! Ты – печень, которая даже классификацию не выбрала!

Банан понимал, что виной всему меч, который помогал уравнивать счёт в битве, но если бы по нему хоть раз попала атака – конец был бы моментальным. Над головами сражающихся резко раскрылась воронка, из которой стали вылетать белые огни, ударяющие в землю. Аникс завопил:

– Придурок! Зачем ты по своим бьёшь?!

Дарко от такого давления явно тоже стал срывать, переходя на крик:

– Это ты влез под каст! Олень!

Неслаженность команды чувствовалась сразу, будто бы они работали друг против друга. Лидер группы смотрел на все это с таким кривым лицом, словно стыд взял вверх. Он взмахнул в воздухе пальцем и, развернувшись, стал уходить в лес. «Звездопад» и действие лидера повергло остальных в шок. Это стало шансом и игрок решил воспользоваться им, отбив расслабленный меч противника в сторону, тут же протыкая грудную клетку Аникса своим клинком. В порыве эмоций Банан даже не смог сдержаться:

– Умри!

Но воин лишь посмеялся, шагая назад, слезая с меча, будто бы ничего и не произошло. Кровь окрасила его одежду, но вряд ли было нанесено много урона. Только шаг назад стал решающим. «Звезда» разрушающим ударом попала в Аникса, обращая того в прах за доли секунды. В висках вновь стал ритмично пульсировать страх. Банан старался отбивать атаки, но заклинание не прекращалось, словно зависело от количества маны мага. Сам Дарко нервно стал идти в зону своей способности, образовав вокруг себя щит.

– Ты, чёртова печень! Из-за тебя это произошло!

Игрок не обращал внимания на крики со стороны заклинателя, стараясь отбивать магические атаки, но тут земля стала уходить из-под ног. Горная местность таила в себе множество пещер и кто же знал, что одна из таких скрывалась прямо под ногами?

– Твою мать...

Обвал потолка пещеры унёс Банана и Дарко в недра чёрной пучины. Когда пыль осела и стало хоть немного видно, игрок понял, что сидит, опершись на большой камень. Где-то высоко был виден слабый луч света, а кряхтение мага мешало сосредоточиться. Повернувшись в сторону звуков, он увидел, что огромный валун лежал на дреу, сдавив его, блокируя его движения.

– Как мы выжили?

Дарко в ответ лишь прокряхтел что-то, стараясь отодвинуть камень, но все было бесполезно. Лишь одна свободная рука дёргалась в разные стороны, а Банан сидел и чувствовал ужасный голод.

===== Жажда =====

Журчание желудка сводило с ума. Здоровье уменьшалось всё сильнее и сильнее, а очередное зелье восстановления здоровья ненадолго давало силы продолжать. Маг всё так же лежал под камнем, не в силах выбраться, а спасение было так высоко, что и представить было сложно. Дарко недовольно выкрикнул очередное оскорбление:

– Эй, печень, может ты уже сдохнешь? Я из-за тебя перезайти не могу.

Если бы он знал, что смерть крайне страшна для того, чья жизнь стала частью этой системы! Наверное, если бы страх неизвестного не таился за чертой, то, конечно, лучше было бы сдаться и перестать тратить зелья. Но что, если всё это закончится так быстро? Игра для оцифрованного Банана была наполнена ошибками и багами, да и друг говорил, что лучше держаться подальше от всех. Он боялся смерти игрока? Значит, она возможна? Голод давал о себе знать всё сильнее. Глаза уже медленно закрывались из-за отсутствия хитов.

\*Открыт особый навык – Жажда крови\*

\*Навык Жажда крови – активирован\*

Оповещения вылезли прямо в темноте, разорвав угасающее состояние. Ярость. Тело наполнилось таким ужасным жаром, что в уголках глаз выступили капли крови, окрасив видимость в алый. Появился запах, захватывающий всё тело, как хозяин, что подзывал верного пса, подтягивая поводок. Запах исходил от Дарко, что невольно уставился на игрока, стараясь выдать хоть какое-то слово, но оцепенение ужаса накрыло и его.

– Голоден... Не могу... Я умру... – тихо шептал себе под нос белобрысый, приближаясь к дреу. Крепко вцепившись в плечо мага, игрок разорвал тканевый балахон, оголяя руку. Дарко закричал:

– Ты поехавший? Убирайся! Печень! Я перезайду и убью тебя! Каждый день буду тебя убивать!

Зубы игрока впились в мясную часть плеча, продавливая кожу тупыми зубами. Люди давно утратили животные черты, отчего плоть не откусывалась, а оттягивалась, а после отрывалась, тут же неприятно пережёвываясь во рту оцифрованного. Кровь окрасила лицо Банана, но он не мог этого почувствовать. Его статистика голода стала изменяться. Крики мага звучали так естественно, словно боль, которую он чувствовал, действительно была реальна. Но система вряд ли допустила бы этот ужас. Отрывая кусок за куском, игрок насыщался, пока полоска здоровья Дарко не подошла к концу. Его дыхание резко оборвалось и, застыв как скульптура, тело стало разрываться на мелкие кусочки, разносясь по воздуху. Даже валун опустился до конца на землю, оставив игрока в одиночестве. Но он был сыт.

Неизвестно, сколько прошло времени, но оповещение вновь разбудило разум мужчины.

\*Вы получили уровень\*

\*Вы получили способность\*

\*Вы открыли уникальный класс\*

Размыленные слова вводили в заблуждение. Проведя руками по лицу, мужчина лишь размазал кровь, что осталась на нем. Но он её игнорировал.

– Открыть меню игрока.

Панель появилась моментально. В графе уровня красовалась цифра 5, выдавая очки распределения. Он всё ещё был в ловушке. Перелистнув страницу, игрок открыл древо навыков, смотря на новую способность.

\*Сокрушающий метеор\* – способность, похищенная у игрока «Дарко» с помощью уникальной способности «Пожиратель». Наносит магический урон, зависящий от интеллекта (1% интеллекта равен 15 % урона)\*

– Пожиратель? Я... просто не мог себя контролировать. Что это?

\*«Пожиратель» – уникальная классовая способность. После поедания плоти игрока вы забираете себе его самую многоуровневую способность\*

– Классовая способность... Я получил класс. Уникальный класс, который зависит от моей игры? Почему так рано? Оно не должно так работать.

Вернувшись в меню игрока, мужчина посмотрел на строку класса – «Пожиратель». Нажав на описание, Банан пробежался по нему глазами и тут же закрыл меню, поднимаясь с пола. Он чувствовал себя более бодро, чем когда сражался. Возможно, из-за уровня, восстановления здоровья и отсутствия голода. Думать о последнем он очень не хотел. Но нужно было выбираться. Внеся все полученные очки в интеллект, игрок тут же протянул руку вперёд.

– Мне хватает маны! Призыв духа элементаля!

\*Призыв духа элементаля – активирован\*

\*Вам выпал элемент звука\*

\*Призыв элементаля звука\*

На земле, в метре от Банана, появился круг призыва, из которого стали выходить различные энергетические искажения.

\*Выберите внешность элементаля. Страшный, красивый, стандарт\*

– Стандарт.

\*Элементаль настроен под ваш вкус\*

Из круга стала появляться низкая фигура, напоминающая маленького ребёнка. Дух представлял из себя силуэт девочки, сделанный из энергии. Слегка паря над землёй, дух поклонился.

«Моё имя – Сана. Я буду служить господину».

Шёпот раздался прямо в голове у Банана. Общение с духами было ментальным или же способность звука дала о себе знать. Над её головой красовался 1 уровень, но на данный момент это было крайне неважно.

– Сана, рад познакомиться. Я – Банан, кажется... Мне нужно выбраться отсюда, ты можешь помочь?

«Слушаюсь, господин Банан».

Покружившись вокруг игрока, Сана ухватила его за торс, направив свою голову вниз. Громкий крик, который образовал волны воздуха, словно на гипердвигателе поднял мужчину вверх. Оказавшись на свободе, Банан опустил лицо к траве и постарался сдержать слезы. Только сейчас на него нахлынули эмоции от понимания того, что он съел человека. Оправдания в том, что это игра, разбивались о то, что для оцифрованного это – реальность. Раздираемый этими мыслями, мужчина поднялся, стирая с лица слёзы.

Дорога прошла быстрее, чем раньше. Успев заскочить в ручей, дабы отмыть себя от крови игрока, белобрысый успешно преодолел путь до ворот. Огромные каменные стены, наполненные магией, уходили в разные стороны, словно окружая целый материк, а ворота – словно для гигантов. Это вызывало огромное удивление, а шепчущая на ухо Сана – наоборот, добавляла восторга. Словно маленький ребёнок, она охала от увиденного.

«Господин! Они огромные! Здесь есть люди выше вас?»

– Не знаю, правда. Но эти ворота действительно созданы для кого-то колоссального.

Сана пряталась в волосах мужчины, превратившись в маленькое подобие феи. Возможно, её можно было отозвать обратно, но без неё было бы скучно. Способности элемента звука

были различны – сокрытие любого звука от игрока, ещё и контроль над территорией. Путь сразу становился безопаснее, ведь можно было обойти монстров или неудачные встречи с игроками. Достигнув территории ворот, Банан остановился из-за стражника, который поднял руку и направился к нему. Дорогая, синяя броня с необычным красным плащом, который закрывал лишь одно плечо, скорее всего, чтобы прятать оружие от мирного населения. Если граждане не видят оружие – им спокойнее. Стражник уже подошёл к игроку.

– Здравствуйте, я сержант Нопран. Вы направляетесь из Диких земель. Где ваш отряд? Они погибли?

– Здравствуйте. Нет. Я без отряда.

Оглядев игрока с ног до головы, стражник уставился на уровень, что располагался сверху. Но оцифрованный тут же замахал руками:

– Я багнул и после перезахода оказался здесь. Уже всё решили.

– Да? Ужас! Надеюсь, они быстрее исправят это, иначе поумирают игроки. Вам очень повезло. Советую отдохнуть в таверне, а там уже на корабль – и до Нилерии. Спокойнее будет.

Вспомнив про ту самую таверну, Банан почесал подбородок и кивнул стражнику, после чего они разошлись. Нужно было найти тайник в портовом городе.

===== Наглые псы =====

\*Прочти меня (важно)\*

«Дорогой друг!

Дальше всё будет гораздо сложнее. На Диких землях мало слежки из-за доступности свободы, поэтому мне было проще оставлять тайники. Но они слишком опасны для тебя, по крайней мере, до твоего 80 уровня. Следующий твой путь лежит в данж\* «Жало Нёфа». Там будет секретный коридор, который забросили разработчики. Но туда можно попасть только с 15 уровня, с отрядом, так что постарайся поскорее взять квесты. Надеюсь, этих денег хватит до нашей следующей встречи в этих письмах. Береги себя».

Закрыв текст сообщения, мужчина посмотрел через борт корабля на океан. Свыкнуться с тем, что теперь это – реальность, было тяжело, ведь столь насыщенные красоты оставляли в сердце пустоту. словно сон, которому никогда не прекратиться. На судне располагалось несколько отрядов, недавно завершивших приключение на Диких землях. Различные классы, скорее всего, опытные игроки, прошедшие не одно приключение. От всех веяло опытом, но к чему этот азарт, если точной цели нет?

– А есть ли цель у меня?

«Хозяин, вы спросили меня?»

Прямо из золотых локонов появилось маленькое тельце. Сана всё так же пряталась на голове, наблюдая со стороны за всем происходящим. Но, даже не успев ей ответить, массивные шаги, с характерным металлическим скрипом, отвлекли игрока. Над ним стоял мужчина в

крупной броне и с щитом за спиной, а позади самого щита были видны две девушки. «Джук-Мастер30» красовалось над его головой, вызывая небольшую усмешку на устах. Щитоносец радушно улыбнулся и стукнул себя по броне:

– Так это ты – тот Печенька, который случайно попал на ДЗ? Повезло, что жив остался, а то попал бы в петлю территории, лишился бы кучи опыта и времени. Меня Джук зовут, я – лидер отряда «Наглые Псы».

По внешнему виду было понятно, что перед белобрысым стоял класс Танка, вкачанный в здоровье и силу, чтобы принимать на себя большую часть урона. Протянув руку Джук, игрок кивнул:

– Приятно познакомиться, я – Банан. Не знаю, как так вышло, но – да, благо, я смог добраться до ворот без особых проблем.

Пожав руку игроку, мужчина в броне неловко оглянулся на девушек, что стояли позади него. Возможно, он желал их представить или же причина была в чем-то другом, но тут перед лицом Банана появилось уведомление.

\*Игрок ДжукМастер30 пригласил вас в отряд\*

– Банан, тут такое дело... Мне нужен последний человек, чтобы зарегистрировать гильдию. Здесь достаточно опытные игроки и почти у всех уже есть гильдия, а искать человека в крупном городе – такое себе занятие. Обещаю, что поможем с прокачкой и будем делиться лутом. Плюс, ты можешь сразу покинуть гильдию после регистрации. Система позволяет это.

Джук замолчал и смотрел на действия игрока. А сам Банан погрузился в свои мысли. Буквально прямо на тарелочке ему принесли шанс быстрее попасть в заветный данж, но добавление в отряд или гильдию могло раскрыть определённые карты.

«Отряд Наглых Псов насчитывает 9 человек, для создания гильдии требуется 10 человек. Большая часть игроков создают гильдии с друзьями, чтобы получать больше наград за походы».

Сана зачитала системные правила, словно зная, в чем главная неуверенность игрока. Банан посмотрел на Танка и указал большим пальцем на себя:

– У меня есть условия. Я так понимаю, что остальные члены гильдии – твои товарищи. Поэтому давай договоримся, что после моего принятия информация обо мне останется только между нами?

Щитоносец наклонил голову вбок, стараясь собраться с мыслями. Наверное, в его голове крутился вопрос о том, зачем это Печеньке скрывать информацию о себе, если его и так никто не знает. Но, кивнув в ответ, мужчина приложил палец к своему уху и посмотрел в сторону:

– Псы, важная новость. Сейчас к нам вступит последний игрок для создания гильдии, у меня огромная просьба, как вашего друга. Любую информацию об этом игроке – умалчивать. Не спрашивайте, просто сделайте, как я вас прошу.

Постояв в ожидании согласия от всех, Джук посмотрел на Банана и улыбнулся, давая понять, что все согласны. А палец белобрысого уверенно нажал на согласие. Тут же Танк открыл меню, настраивая что-то в своей панели.

\*Вы стали частью гильдии Наглые Псы\*

\*Ваш ранг в гильдии – Печенька\*

\*Вы получили предмет – Гильдийский плащ\*

Удивившись подобному, Банан открыл панель инвентаря, через него видя, как игроки, что стояли не так далеко, резко изменились. Плащи. Все надели плащи. Кликнув на плащ, оцифрованный также использовал его. Это был стандартный атрибут одежды, который не добавлял ничего, кроме внешнего вида, но даже это было чем-то приятным. Голова питебуля с клином в зубах – эмблема гильдии. Но тут, сквозь панель, он увидел ажиотаж, в котором Джук старался успокоить свой отряд.

– Стоять! Мы договаривались!

– Но условия были о нераспространении другим! Мы должны знать!

Банан скрыл инвентарь и подошёл к толпе. Это была полноценная команда, состоящая из нескольких магов, воинов, танков, лучников. Казалось, что любой данж под силу тем, кто сбалансирован. Но, самое главное, игрок понимал их желание узнать, ведь, когда появилась панель гильдии, там были указаны все члены, состоящие в ней, а рядом с ником красовался класс игрока. «Пожиратель» – уникальный класс, который появился только из-за того, что Банан был оцифрован. Джук посмотрел на белобрысого и даже не знал, что спросить, но все же выдал:

– Ты сказал, чтобы мы не рассказывали о тебе, но сами-то мы вправе знать?

– Да, вы вправе. Но условия такие же. Может, тогда в уединенном месте побеседуем? Тут и другие отряды есть.

Весь остальной путь Банан стоял возле отряда, слушая истории о подземельях, в которых они были, какой лут получили и как пришли к такой укомплектации отряда. Гильдия и правда была создана для друзей, как и предположила Сана, поэтому было спокойно, что в неё больше никого не собираются принимать.

Когда команда добралась до Нилерии, перед игроком открылся другой мир. Живой портовый город – Дамит. На удивление, это было слишком масштабно. Следуя позади за Джуком, который вёл всех к новому зданию гильдии, купленному как раз во время регистрации, Банан огляделся – вокруг были сплошные игроки. Они переносили разные коробки, занимались продажей, да и вообще, не казалось, что игра заточена под сплошные битвы. Улицы сменяли другие улицы, но удивление всё не проходило. Сколько в этой игре было игроков? Сотни тысяч? Миллион? Вполне реальное число, ведь даже занятой бизнесмен имел возможность потратить час реального времени, чтобы на все десять окунуться в новый мир.

– А мы куда идём, Джук?

– К порталам. Здание нашей гильдии в Орсно. Это маленький городок в Бесконечном лесу. Очень красивое место.

И правда, порталы работали весьма приятно, словно ты проходишь через густое облако, а выходишь на другом конце материка. Где точно располагались все города, игрок не знал, ибо ещё слишком мало изучал это, но то, что он видел, его вполне устраивало. Лес Диких земель, по сравнению с Бесконечным, был кардинально другим: будто в первом за каждым углом на тебя смотрели глаза, полные ненависти, а во втором ты хотел лечь на траву и слушать пение птиц.

Здание гильдии было небольшим

– двухэтажный домик, с задним двором и подвалом – но все были этим очень довольны. Некоторые согильдийцы даже побежали вперёд, снося Джуча с ног, отчего тот недовольно тёр затылок.

Большой стол стоял в центре гостиной, за которым размещались игроки, не отрывая глаз от Банана, а тот, в свою очередь, скромно сел во главу стола, куда его разместил лидер.

«Информация будет секретной? Блокирую выход звука из данной комнаты».

Сана хлопнула в ладоши и вокруг появился звуковой барьер, который заметили все, но решили промолчать. Сам Банан хотел было спросить, что ещё прячет в своих навыках звуковой элементаль, но нужно было решить основной вопрос. Джук не выдержал молчания и приподнялся:

– Ты... Ты оцифрованный?

– Да. Я – оцифрованный. Мой класс – Пожиратель. Я прошу всех скрывать моё существование. Делайте вид, что я обычный член гильдии. Мне нужно поднять уровень и отправиться в данж «Жало Нёфа». Надеюсь, вы мне поможете.

Все замолчали, стараясь собраться с мыслями, но тут по столу ударил другой игрок – «Гарги» – ассасин.

– Это невозможно! Есть всего десять Оцифрованных, и ты не входишь в их список. Каждый Оцифрованный входит в десятку крупнейших гильдий. Система не сбалансировала их навыки и они гораздо сильнее обычных игроков. И вы хотите сказать, что среди нашей маленькой гильдии – оцифрованный?

Белобрысый пожал плечами, но информация о том, как удачно все Оцифрованные стали в топе всей игры, пришлась ему как раз. Десять Оцифрованных внесены в списки, значит, та ошибка относилась к тому, что он не входит в этот список. Вопросов стало больше и надобность быстрее оказаться в данже усилилась. Девушка дернула Банана за рукав, обращая внимание на себя. «Литра» – целитель.

– Прошу прощения. Что значит ваш класс? Пожиратель звучит очень пугающе. Вы маг?

– Я не знаю, как объяснить. Если я съем плоть игрока – я забираю у него самую прокачанную способность.

Девушка тут же отпустила рукав игрока, невольно отодвинувшись от него. Остальные члены отряда закрыли руками свои рты, переваривая ту информацию, которую получили. Джук поднялся из-за стола и посмотрел на Банана:

– Я слышал, что класс определяется по игре, характеру и личности игрока. На Диких землях. Ты съел кого-то?

– Да. Мага. Вы можете не питаться, как я понимаю. Еда для вас – лишь баффы\*, которые вы накидываете или же просто делаете вид пира. Но для меня это – реальный голод. Я попал в ловушку без еды и всё, что мне осталось сделать, – съесть игрока, который пытался меня убить. Я получил свой класс и забрал у него «Сокрушающий метеор».

Разговор подошёл к концу и все разбрелись по зданию, а белобрысый остался в главном зале, разглядывая карту, на которой было несколько точек. Начальный квест все ещё не был выполнен, но желание его выполнять пропало. В комнату вошёл «Маркус» – лучник.

– Знаешь, друг, если ты сможешь прокачаться, то сам сможешь создать гильдию, которая будет в топах. Игроки будут с удовольствием вступать туда, где есть оцифрованный. Вы заменяете целую армию, если правильно прокачаться. Но, судя по всему, с твоими навыками ты можешь стать сильнее всех их. Это ведь не просто уникальный класс, это – полноценный комбинированный мультикласс. Навыки воинов, танков, ассасинов не требуют маны, поэтому, если ты их будешь получать, ты сможешь продвинуться далеко вперёд. А вот различные маги – они дадут тебе очень многое, но требуют прокачки интеллекта. Поэтому...

Банан остановил Маркуса пальцем, который выставил перед его носом.

– Ты предлагаешь мне жрать людей? Для тебя это – игра. Но для меня – всё здесь реальность. Пусть даже и в обёртке игры.

Комментарий к Наглые псы

Данж\* – (от англ. dungeon – «подземелье») – особая игровая зона (пещера, катакомбы, древний храм и т.п.) с усиленными монстрами и боссами. Чаще всего, для похода в подземелья нужна группа игроков. Убивая монстров и боссов в подземельях, можно добыть хорошие ресурсы и редкие артефакты.

Бафф\* – (англ. buff) – понятие в компьютерных играх, обозначающее временное усиление игрока, как правило, под действием специального заклинания. Срок баффа либо фиксирован, либо длится до его отмены игроком. Те или иные баффы существуют практически во всех MMORPG.

===== Сломанный персонаж =====

Игрок: Банан.

Класс: Пожиратель.

Уровень: 9

Гильдия: Наглые Псы.

Ранг: Щенок.

– Ныряй под челюсти! Целься в глаза или в пасть!

Звонкий удар меча пришёлся на одно из жал гигантского муравья. Белобрысый недовольно отскочил назад, выставляя перед собой руку:

– «Сокрушающий метеор!»

Рука игрока покрылась синей энергией, собирающейся в крупную сферу, схожую с той, которую в него запустил маг. Атака попала прямо в муравья, сжигая его. Треск хитина был похож на звук, который обычно издаёт костёр, а крик монстра глушила Сана, дабы не слышать этого. Прошло несколько дней с тех пор, как гильдия «Наглые Псы» стала выполнять ежедневные поручения. Три новых уровня не принесли Банану ничего, кроме очков характеристик, что немного давило на него. При поднятии уровня обычному игроку давалось право прокачать или открыть какой-то определённый навык, но в ветке оцифрованного не было ничего.

Джук не разбрасывался словами и всячески помогал Печеньке развиваться, танкуя для него опасных мобов\*, дабы большая часть опыта падала в копилку Банана. Из-за невозможности прокачивать навыки пришлось идти другим путем, изучая движения прямо от согильдийцев, которые специализировались на мечах.

– Один готов, давайте дальше!

Лидер выставил щит перед собой, продвигаясь в толпу насекомых. На эту зачистку вышло четыре игрока: Джук – танк, Литра – целитель, Ян – лучник и сам Банан – пожиратель. Целью зачистки было выполнение ежедневного задания для гильдии – убить 200 муравьёв в подземелье. А так как это были низкоуровневые mobs, решили совместить приятное с полезным, поставив оцифрованного атакующим. Танк принимал удары на себя, атакующий наносил урон, а целитель контролировал жизни участников. Так как полной надежды на силы Банана не было, взяли второго атакующего – лучника, который старался вступать в бой только когда придёт время.

\*Убито 176 муравьёв из 200\*

Число медленно сокращалось. Ударяя огромными лапками по щиту Джук, муравей тут же отступал назад, когда в это время появлялся игрок. Уравнитель давал много бонусов в сражении, отчего проблем в подобных битвах Банан не ощущал.

Пробивая голову клинком, прямо в район пасти, атакующий старался прорезать остаток головы рывком в сторону, но из-за недостатка силы это давалось с огромным трудом. Туша упала на землю, пока Банан переводил дух.

\*Вы получили уровень\*

Уведомление уже не так сильно радовало, ведь новых навыков всё не открывалось. Быстро распределив очки, игрок посмотрел на отряд и улыбнулся:

– Скоро сможем направиться в «Жало Нёфа». Буквально пять уровней осталось.

Лидер опёрся о щит, ногами ковыряя землю. Муравьи подошли к концу, миссия выполнена, но оставался ещё и босс.

– Не знаю, зачем тебе в ЖН, там же сырой данж. Ничего толкового не выпадает. Слышал, что он самый непопулярный, на него даже разрабы забили. Да ещё и странно, что ты навыков не получаешь, словно зря стараемся. Ладно, не время тут жаловаться, нас ещё босс ждёт.

Отряд двинулся по длинному земляному коридору, напоминающему лабиринты муравьёв из настоящего муравейника. Возможно, это было крайне банально, так как подобное встречается во многих играх, но одно отличие было точно. Натуральность. Словно весь мир вокруг стал огромным, а ты в нём – маленькая букашка. Достаточно быстро команда дошла до покоев босса. Это был огромный красный муравей с изогнутыми клыками и яркими рунами на брюхе. Это подземелье Джук и его друзья проходили много раз, поэтому тактику боя поведдали ещё до того, как команда отправилась на эту миссию.

Как только они вступили в покои босса, муравей резко повернул свою голову в сторону отряда, после чего задрал её для призыва помощников. Сана по своей привычке заглушила крик, не давая звуку отдалиться от босса. Джук от удивления раскрыл рот:

– Что? Как это сработало? Босс должен призвать волну муравьёв и только после победы над ними мы вступаем в бой с ним самим.

Босс замер в ожидании подкрепления и весь отряд наблюдал за этим. На протяжении нескольких минут ничего не происходило, после чего Джук поднял свой щит и направился к боссу вместе с остальными. Подойдя к лапам, они обошли их словно колонны, но муравей игнорировал это, даже не двигаясь.

– Ян, стрельни ему в глаза. Если он всё-таки живой, это оглушит его и мы нападём нормально.

Натянув тетиву, Ян зарядил стрелу магической энергией, дабы увеличить её урон и оглушить противника. Выстрел. Стрела воткнулась ровно в глаз муравья, оставшись там, словно заноза, а сам монстр так и стоял, хотя его здоровье сократилось от атаки. Долго решать не пришлось, и лидер отдал приказ:

– Он багнул, вноси весь урон, Банан. Если ты нанесешь 80% урона по нему – ты получишь весь опыт. Мы будем на подхвате. И, если можешь, попробуй сожрать его.

Банан недовольно посмотрел на командира, хоть и понимал, что это лишь попытка проверить свои способности в деле. Оголив меч, игрок побежал под пузо босса, нанося режущие атаки.

«Хозяин, вы обеспокоены? Я заглушила вас, мы можем поговорить».

– Мне стремно. Я боюсь, что мне нужно есть людей, чтобы становиться сильнее. Не хочу этого. Система блокирует мою панику, но она не может скрыть ужас в моей душе. Я не верю, что я лишь набор кода и пикселей. Не может быть так, что эти эмоции и чувства – программа.

«Вы не программа, хозяин. Оцифровывание переносит всю вашу личность в игру. Технологии позволили полностью создать вас в игре. Если бы душа существовала – можно было бы сказать, что вашу перенесли сюда».

– Почему ты так ознакомлена со всем? Ты же моя способность. Скорее всего, таких как ты, в игре полно.

«Ошибаетесь. Из-за того, что меня призвал оцифрованный, мой искусственный интеллект прокачался».

– Это уникально. Эти бонусы меня радуют, но мне все равно скоро это делать...

«Поедать плоть босса?»

Весь диалог с Саной Банан провёл в бою, разрушая прочное покрытие босса. Крупный кусок панциря упал на землю, открывая фиолетовую плоть.

Поморщившись, мужчина в последний раз посмотрел в сторону отряда, который с неприкрытым интересом наблюдал за действиями белобрысого.

Банан убрал меч за спину, закрывая глаза.

\*Способность Пожиратель активирована\*

Вены на руках игрока вздулись. Вытягивая кисти, он чувствовал, как кончики пальцев заострились, словно у какого-то зверя, а зубы, что еле-еле прогрызали плоть, увеличились, обращаясь в клыки.

\*Способность Жажда крови активирована\*

Вновь кровавый взгляд затуманил видимость. Словно наблюдая со стороны за своим телом, Банан отрывал куски монстра, жадно поглощая эту непонятную мясную смесь. Хватило около трёх кусков, чтобы муравей наконец-то разлетелся на несколько осколков, возвращая разум в голову игрока. Жажда крови была слишком сильной, пугая самого оцифрованного.

– Опять. Не могу это контролировать.

\*Вы получили уровень\*

\*Вы получили уровень\*

\*Вы открыли новый навык – Панцирь\*

Уведомление привело игрока в чувство. Тут же раскрыв дерево, он нажал на новую способность.

«Панцирь» – уникальная способность, полученная благодаря способности Пожиратель.

Активный навык:

Увеличение физической защиты на 40% на 5 минут. Откат 10 минут.

Увеличение магической защиты на 60% на 5 минут. Откат 15 минут.

Пассивный навык:

Уникальная способность – полная блокировка первой атаки, раз в час.

Мужчина закрыл дерево и довольно вытер свой рот, смотря на то, как Ян выплёвывает свой обед после увиденного.

Поднявшись с земли, игрок направился в сторону отряда. Джук собрал награду за босса и удивлённо смотрел на чёрную сферу.

– Написано, что это легендарный предмет гильдии. Нужно отнести его к гильдмастеру.

– Джук, ты был прав, мне способность открылась. На защиту. Физическая защита на 40% и магическая на 60%.

Ударив щитом по земле, лидер указал пальцем на Банана, недовольно стуча свободной рукой по щиту: « Ты издеваешься? Это на уровне профессионального Танка! Если тебе шмотки подобрать, ты сможешь на моем уровне блокировать урон. Что за читер!»

Остальной отряд лишь рассмеялся. Ян подошёл к игроку, похлопав его по спине:

– Не слушай его, братан, тебе нужно продолжать идти атакующим. Если всё пойдёт по плану, ты сможешь вносить огромный урон, при этом не получая его. Мультикласс! Не зря их называют целой армией.

Литра вытянула перед собой камень возвращения и свистнула, давая понять, что пришло время возвращаться домой. Дружно встав в круг перемещения, они оказались рядом со своей гильдией. Здание уже начали облагораживать: повесили флаг, посадили несколько клумб, чтобы было более уютно, а для комнат стали закупать новую мебель.

Банан вошёл в главный зал, тут же меняя комплект одежды. Свой комплект Викинга вне боя он менял на удобный гражданский комплект, в котором можно было пройтись по магазинам.

\*Комплект одежды Свобода выбран\*

Из волос игрока резко вылетела Сана, тут же увеличилась в размерах до роста ребёнка и уселась на стул. Она научилась принимать человеческую форму бело волосой девочки лет девяти, над головой которой красовалось имя и уровень, словно она являлась настоящим игроком, а не призывным духом.

Комментарий к Сломанный персонаж

Моб\* – (англ. Mob, mobile аббр. англ. mobile object «подвижный объект») – любой нестатичный объект в компьютерной игре.

===== Рынок =====

Иногда гильдия пустовала несколько дней, ведь у каждого члена группы была реальная жизнь, обязанности, которые они должны были выполнять, а Банан оставался за охранника, вместе с Саной. Одному ходить в подземелья было крайне сложно, поэтому всё свободное время он изучал книги, которые приносили из походов, да общался с Саной.

– Если я не ошибаюсь, существует около пятидесяти крупных гильдий и более тысячи маленьких. Гильдии занимают крупные города, заменяя власть, а во главе стоит император. Нулевой оцифрованный – директор компании, что создала эту игру.

Слова игрока словно уходили в пустоту, даже несмотря на то, что дух сидел рядом и беззаботно качал ногами. Вернуться в реальность помог лёгкий скрип двери со второго этажа, что было странным, ведь все должны были вернуться минимум через пару дней.

Поднявшись из-за стола, Банан направился к лестнице, откуда спускалась лучница Шарки. Увидев игрока, она улыбнулась и помахала ему рукой.

– Доброй ночи, Банан. Или сейчас здесь день?

– Привет. Что-то случилось? Или я неправильно посчитал дни, когда все придут?

– Не спится. Пришла с работы и долго не могла уснуть, решила, что лучше зайду сюда на реальный часик, чем буду просто в потолок смотреть. Ты занят? Мне нужно заняться складом гильдии. У нас заканчиваются зелья и материалы.

– Свободен. Я постоянно свободен.

В последних словах чувствовалась горечь. Бессмертие казалось синонимом одиночества, именно этим и пугали на протяжении многих лет писатели и политики, отговаривающие людей создавать нечто подобное.

Отсутствие должной усталости приводило к большим часам наедине с собой, когда каждая мысль казалась настолько пустой, словно бездна затягивала в себя всё хорошее. Искать в своей голове воспоминания было невозможно, ведь если ты долго смотришь в бездну, она посмотрит в тебя, принося ужасную боль.

В потоке мыслей игрок и не заметил, как уже собрался в дорогу вместе с Шарки. Хотя чёткого правила никогда и не было, но города старались сделать уютными, оттого люди с оружием и в доспехах вызывали лишь настороженность, поэтому даже лучница переделалась в свободном стиле.

Город Орсно был скрыт от многих глаз, ведь никому не хотелось проводить время в низкоуровневой локации, в центре огромного леса, отчего здесь можно было встретить лишь начальные уровни. Деревянные дома, словно взятые из истории древних славян, дорога, выложенная камнями, и множество нпс, живущих, как обычный люд.

Шарки сильно отличалась от здешних обитателей хотя бы тем, что являлась эльфом. Из книг стало понятно, что раса эльфов проживала на Эрдене, первом по величине материке. Расовая неприязнь оставалась лишь у старого поколения, ведь давным-давно было много жестоких сражений между людьми и эльфами.

– Шарки, как люди реагируют на то, что ты эльф?

– Так мы в Нилерии. Самое толерантное место на свете. Когда-то этим местом правили люди, но к власти пришёл игрок – зверочеловек и он создал утопию для разных рас, поэтому даже жаловаться не стоит. А вот в Эрдене на тебя будут смотреть свысока, всё же ты человек. Здесь же даже браки чаще всего заключают между разными расами.

Игрок усмехнулся, следуя по улочке на рынок. Множество двухэтажных зданий были построены вплотную друг к другу, создавая целый туннель, уходящий далеко вперёд. Одежда, броня, оружие, зелья и множество другого. Самые опытные игроки знали, что в подобном маленьком городе цены были гораздо ниже, чем в столице, поэтому изредка тут можно было заметить крупный уровень. Если вы заметили подобного игрока, значит, он слишком опытен.

– Слушай, Банан. У меня появилась идея, которая может тебе помочь.

– О чем это ты?

– Тот козырь, который ты скрываешь. Существует аксессуар, меняющий в описании твой класс. Если бы он был у тебя при вступлении в гильдию, мы бы и не узнали о твоём секрете.

Остановившись по центру улицы, мужчина схватил лучницу за плечо и судорожно задышал, не зная, что и сказать. Девушка же убрала от себя руку и махнула, зазывая с собой. Игрок покорно направился за ней к одному из магазинов. На вид он ничем не отличался от соседних лавок, лишь вывеска в виде клыка какого-то монстра давала понять, что здесь есть что-то необычное.

Лучница вошла в магазин, впуская за собой оцифрованного. В тёмном помещении, которое освещалось лишь тусклым фиолетовым светом от различных магических прибулд, стоящих на полках, низкорослый дворф усердно протирали какой-то магический шар, из-за чего в голове появился миллион вопросов.

– Разве дворфы занимаются магией?

– Как грубо, пацан! Каждый имеет право на свой выбор.

Стукнув по своей деревянной витрине, мужчина посмотрел на эльфийку и улыбнулся во все свои зубы:

– Добро пожаловать, мисс Шарки. Пудру для стрел? Недавно занесли легендарный колчан, я оставил его специально для вас. Там есть отсек снизу, куда можно разместить баффы на стрелы.

– Наконец-то! Ждала нечто подобное. Сможешь доставить до «Наглых Псов»? Мы сюда по другому вопросу пришли.

Банан стоял возле полок, пробегая глазами по всяким необычным предметам – различные куски брони, начиная от одного сапога, заканчивая нижней частью шлема, словно металлической челюстью. Представив, как эта челюсть используется в бою, к горлу поступил обед. Недавнее поедание насекомого до сих пор оставляло неприятный след в памяти.

Шарки и владелец лавки Серон всё ещё общались, пока игрок разбирался со своим любопытством.

– Пацан! Иди сюда, нужно примерить.

Дворф достал металлический браслет, похожий на обычную стальную полосу, вырезанную из тонкого листа металла. Но выбора не было, подойдя к продавцу, игрок протянул руку, которую тут же схватили. Рука Серона была массивной, твёрдой и можно было представить, что ты ребёнок, которого держит отец, но тут перед глазами открылась панель.

\*Выберите название класса\*

Лучница перевела внимание на себя, размышляя о том, какой класс лучше всего опишет стиль боя белокрысого.

– Ставь боевого мага. Как раз подходит под твои способности.

\*Вы выбрали класс – Боевой маг\*

Панель исчезла, как и сам браслет. Скорее всего, он спрятался, дабы не мешать игроку. Посмотрев по сторонам, мужчина пожал плечами, а Шарки довольно ткнула пальцем в панель гильдии:

– Получилось. Теперь можно спокойно подавать заявление на бои гильдий.

Цена браслета вышла в копеечку, оставив Банана без накоплений. Когда он вскрыл тайник в таверне, ему пришлось немало валюты, которую он экономил на всякий случай, но похоже, что время пришло.

Попрощавшись с продавцом, они двинулись дальше по лавкам. Возможно, прошло около двух часов, когда наконец-то они прибыли в гильдию. Всё такое же тихое место, в котором была всего одна живая душа – Сана. Она мирно спала на кресле, в главном зале. Заметив это, Лучница удивилась:

– Такое чувство, словно она тоже игрок. Мы с ней беседовали, она не похожа на обычного НПС\*. Скажу больше – она не похожа даже на элементалю, которым является. У Роли, мага, есть призыв элемента земли, и это просто груда камней, которая исполняет команды. Здесь же уникально, она личность – имеет имя, способна участвовать в битве от своего лица. Неужели это и есть разница между оцифрованным и обычным игроком? Даже обычные способности становятся уникальными. Что ты думаешь?

– Я не знаю. Это для вас – вы вошли в игру, в которой есть чёткая система и шаблоны. А для меня – каждый НПС реальный житель. Возможно, мир вокруг таких, как я, меняется, чтобы мы чувствовали себя живыми, а не обычной строкой кода.

Игрок не сильно желал продолжать разговор, что было заметно. Пока девушка разгружала инвентарь, заполняя склад, Банан ходил по помещению, решая, что ему следует сделать. Несколько дней без прокачки сильно ударили по его плану поднять уровень и двинуться в «Жало Нёфа».

– Банан, пока никого нет, может, соло-квесты выполняешь? За них же тоже опыт дают и деньги.

– Соло-квесты?

Осознание пришло с громким вздохом. Все это время у него была возможность отправиться в город и заняться чем-то, что могло хоть как-то расшевелить его.

Посмотрев на девушку, игрок кивнул. Без лишних слов проснулась и Сана, которая обратилась в маленькую фею, влетая в волосы своего хозяина.

– Тогда я пойду по квестам. Если что – вызывайте по гильд-каналу. И, добрых снов, Шарки, удачи на работе.

Девушка помахала согильдийцу, открывая панель выхода. Пару мгновений – и она рассыпалась на миллионы частиц, словно никогда и не существовала.

Комментарий к Рынок

НПС – (англ. Non-played character) – Персонаж, которым не управляет никто из живых игроков. Грубо говоря, это искусственный интеллект, то есть бот, приобретший форму персонажа.

===== Охотник на хищников =====

В каждом городе есть НПС, что раздаёт начальные задания. Возможно, это было сделано для тех, кто не может сидеть на месте и сразу отправляется на поиски приключений, а только потом понимает, что нужно брать задания. Один из подобных НПС находился в таверне «Долгий путь», располагающейся в нескольких домах от здания гильдии. Статный мужчина с блокнотиком высматривал новичков, зазывая их к себе, после чего отрывал листочек, будто бы чек в ресторане выписывал.

\*Ознакомительный квест\*

Описание – привяжите камень возвращения к таверне, в которой находитесь. Для этого подойдите к бармену и протяните ему камень.

Первые несколько заданий были достаточно просты: принеси, подай, ознакомься. Если бы не записки друга, скорее всего, эти задания были бы крайне полезны, но сейчас они давали лишь капли опыта.

\*Квест – Голодный продавец\*

Описание – жена одного торговца испекла пирожки и просит вас отнести ему корзинку в лавку.

Она была эльфийкой. Девушка выглядела молодо, хотя известно, что возраст разных рас очень сильно отличается по человеческим меркам. Она вручила тёплую корзинку в руки игрока, а на карте появилась метка.

Рынок был знаком, особенно после нескольких посещений, поэтому уже не удивлял, лишь Сана иногда охала и показывала пальцем на различных обитателей города.

Огромный зверочеловек, похожий больше на льва, шёл рядом с маленькой девочкой, скорее всего человеком. Наклонившись к ней, он подставил к своим губам длинную сигарету, а ребёнок, подняв руку, выпустил струю огня, прикурив своему компаньону. Это было необычно, но промолчав, Банан устался обратно в карту. Дорога была знакомой и он подошёл к магазину с клыкком на вывеске.

– Серон, добрый день! Я принёс еду от вашей жены.

– А, пацан! Привет! Проходи.

Дворф довольно хлопнул в ладоши, пока игрок ставил корзинку на витрину. Запустив крупные руки в корзинку и схватив пирожок, продавец жадно откусил горячее удовольствие и довольно зачмокал:

– Угощайся, гость. Принёс же, можем поделить, тем более – ты же вкус чувствуешь. Да, оцифрованный?

Сглотнув после подобного вопроса, игрок огляделся в надежде на то, что никаких игроков в помещении больше нет. Недовольно посмотрев на дворфа, мужчина хотел было что-то сказать, но тут же получил пирожком прямо в рот.

– Не кипятись, малой. Я всё-таки не просто продавец. У меня есть уникальный квест, который я могу дать только оцифрованным. Знаю, что ты это скрываешь, поэтому свободно об этом говорю, когда никого нет. Так что, Плюшкин, интересуешься заданием?

Откусив кусок пирожка, белобрысый даже закрыл глаза от удовольствия – приятное воздушное тесто, наполненное чем-то мясным и сочным, с лёгкими приправами.

Квест от странного продавца. Это вызвало интерес, поэтому Банан кивнул. Серон отряхнул руки и вытащил из-под витрины листок с заданием.

– В общем, как тебе известно, лес вокруг города называется Бесконечный. В основном там низкоуровневые монстры, но в глубине чащи есть секретный поворот на «Грибное место». Из-за разлома там мутировали зайцы и волки, создав новый вид – Завол. Очень опасные, но для тебя будет, в принципе, решаемая задача. Просто так, конечно, тебя не отпущу – в зависимости от твоего уникального класса я дам тебе снаряжение.

В голове сразу всплыла та челюсть, лежащая на полке, но сомнения развеялись, когда на деревянную поверхность дворф положил странную руку. Металлический протез левой руки был похож на нечто демоническое: острые когти вместо пальцев, чёрное покрытие. Тронув броню, мужчина вопросительно посмотрел на Серона.

– Тебе прям всё разжевать надо? Это то, что выдаёт тебе система под уникальность твоего класса. Как это работает и что даёт – должен знать только ты. Берешься за задание?

– Да. Роспись надо поставить?

Листок с заданием исчез, появившись в виде панели прямо перед лицом мужчины.

\*Квест – Охотник на аномалии\*

\*Вы получили предмет – Рука хищника\*

Открыв инвентарь, игрок нажал на новую часть снаряжения и перенёс на себя. Левая рука изменилась по локоть, словно даже не принадлежала человеку. Пальцы двигались послушно, но, касаясь брони, не чувствовалось ничего, словно внутри неё было пусто.

– Ну, давай, Банан. Руки в ноги и выполни задание.

Дворф толкнул корзинку в сторону игрока, предлагая забрать её с собой, а игрок был и не против. Закинув всё в инвентарь, он переоделся в боевую одежду и направился вниз по улице. Металлическая рука притягивала взгляды не только игроков, но и НПС, что действовало на нервы.

– В следующий раз буду переодеваться рядом с точкой миссии.

«Не беспокойтесь, хозяин, они обсуждают, что это – бесполезное оружие ассасинов, которое самое слабое в игре».

Скривив лицо, мужчина дошёл до конца города, пересекая врата. Его путь лежал по руслу реки, куда-то далеко в самую гущу лесного массива. Одно время встречались игроки, занимающиеся охотой и собирательством, но чем дальше вела река, тем меньше жизни было. Звуки пропали, кроме звука журчащего ручья, а чувство опасности нарастало с каждой секундой все больше и больше.

Поворот. Тот самый, о котором говорил дворф. Ведущий куда-то между кустов по высокой траве. Каждый шаг уводил его всё ниже и ниже, скрывая голову игрока в траве.

Это был вход в пещеру, или же лаз, скрытый от глаз. Спускаясь вниз по старым корням, из которых была создана природная лестница, мужчина вёл когтями по стене, чувствуя, как те разрезают тонкие корешки словно острый нож бумагу.

Дойдя до конца лаза, Банан вышел в совершенно иной лес. Лёгкий синий туман преобразил его в нечто пугающее. Несмотря на то, что был день, в этом лесу стояли вечные сумерки. Продвигаясь вперёд, белобрысый вытянул из-за спины меч.

«Хозяин, слева, три существа, идут на вас».

Заволы выглядели не так, как рисовалось в голове – крупные задние лапы, чёрная шерсть и крупные зубы. Монстры стали окружать игрока по волчьей привычке. Суть квеста заключалась в убийстве Заволов, дабы добраться до аномалии, которую можно закрыть лишь после убийства босса.

– Ходить в подземелья одному стремно, а как идти по квесту в аналогичное место, так всегда пожалуйста. Похоже, я идиот.

«Если вы чувствуете себя глупым, советую прокачать интеллект, хозяин».

Существо прыгнуло со спины, стараясь вцепиться в шею, но реакции игрока хватило, чтобы развернуться, вцепляясь когтями прямо в морду Завола, сдавливая её, словно гнилой фрукт. Остальные стали действовать, но ударная звуковая волна откинула монстров в стороны, как только те прыгнули в сторону Банана.

– «Сокрушающий метеор!»

Сфера ударила точно в одного из существ, сжигая его дотла, а второй был нанизан на уравниватель.

\*Вы получили уровень\*

– Ох, наконец-то!

Путь сквозь толпу монстров был не сильно сложен хотя бы по той причине, что умирали они, как живые существа. Будь то система игры, они имели бы полосу здоровья, которую требовалось бы понижать. Продвигаясь вперёд, белобрысый недовольно осматривался:

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.