

# СЕВЕРСКИЙ АНДРЕЙ



## ТРИНАДЦАТЫЙ)

### ТОМ 6

СОДЕРЖИТ  
НЕЦЕНЗУРНУЮ  
БРАНЬ

18+

Тринадцатый

Андрей Северский  
**Тринадцатый. Том 6**

«Автор»

2023

## **Северский А.**

Тринадцатый. Том 6 / А. Северский — «Автор»,  
2023 — (Тринадцатый)

Одного Тринадцатого) для этого мира определённо мало! Добавим новых приключений.

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	10
Глава 3	17
Глава 4	24
Глава 5	31
Глава 6	36
Конец ознакомительного фрагмента.	40

# Андрей Северский

## Тринадцатый. Том 6

### Глава 1

– Нет, ты не можешь умереть! Не должен. За что?! – последний вопрос она выкрикнула в потолок, обращаясь к безучастным небесам, – Он только-только появился в моей жизни, а вы его забираете... – она отвернулась и всхлипнула.

«Что бы значила эта фраза?» – озадачиваюсь я, – «Успела влюбиться, мысленно выйти замуж и нарожать детей?»

Как бы не подкосило её это событие окончательно. Исходя из всего того, что она рассказывала, нормальных человеческих отношений у неё почти не было, а тут ещё смерть Ивана прямо на глазах, вот так и становятся одержимыми ведьмами.

Иванон делает шумный вдох и тут же захлёбывается кашлем, выворачивающим его наизнанку. Моё «высшее исцеление» в откате, выхватываю свиток «полного исцеления», направляю на мучающегося парня, ломаю. Он судорожно и сипло дышит, лёжа на каменном полу.

На Колючку интересно смотреть, насколько я разбираюсь в девушках, у неё сейчас два желания: броситься к Ване и обидеться на него, даже интересно, что победит?

– Выход не работает, – уведомляет вставший на ноги парень, – Получилось!

– Что с тобой было? – спрашивает девушка, я не угадал, она выбрала третий вариант действий – «типа ничего не произошло».

– Как вам описать? Я вдруг увидел вас... и себя тоже, как будто висел рядышком бесплотным духом. Меня начало засасывать каким-то водоворотом, а потом сильно потянуло обратно в тело, как-то так.

«Если я не совсем тупой, то он выплыл из водоворота только благодаря Колючке, у неё, похоже, ЧУВСТВА. А у Ивана, интересно, есть что-нибудь к девушке, он вроде тоже сильно переживал за ту?»

– Мне кажется, тебе надо сказать большое спасибо Колючке, это она вытащила тебя с того света, – решаюсь сразу разрулить ситуацию, а то будут ходить вокруг друг друга, не зная, как подступиться.

Оба смотрим на девушку, она залилась краской.

– Я ровно на ЧАС отойду по делам, – делаю акцент на времени, – Потом заберу вас, – и меня здесь нет, пусть сами попробуют разобраться, в этом я им не помощник.

Зарядил в Армине медальон, выждал час с четвертью на всякий случай, убился и воскрес в пещере. Голубки сидят рядышком, держась за руку, девушка при моём появлении пытается выдрать свою из хватки паладина, но тот не даёт:

– Успокойся, думаешь, он не понял? Привыкай.

Конечно, тяжело показывать свою привязанность на людях, когда всю сознательную жизнь пряталась внутри скорлупы.

Коротко посоветовавшись, отправились в Дикие Земли – «прийти в себя», отправляться сразу в обжитые места не захотели. Там и засели на несколько дней, прекратив продвижение в сторону Куличек, мне не хотелось ежедневно париться с групповым телепортом и смертями.

– Ну что, боевой отряд, думайте, кто, где, когда и как, а то мне не с руки в однёху за всех, – запряг я двух новичков.

Насчёт «боевого» отряда не просто так, у нас тут уже неплохая группа собралась: два паладина, жрица-полумаг, разбойница и одно недоразумение в моём лице, которое может выполнять почти все роли, кроме танка. Причём, даже дд в виде лучника!

Сейчас со всей отчётливостью понимаю, насколько мне невероятно повезло, что я не остался косоруким инвалидом, не могущим что-либо делать с достаточной квалификацией, так как захотел чересчур многого, а в итоге не получившем вообще ничего.

Правда, наша группа далеко не сбалансирована, уровни участников сильно гуляют, я-то со своими ватрушками ещё ничего, а вот Ване надо обязательно расти. Из петов – один колибри у разбойницы на всех, да мои «ручные» Скорп и Драк в непонятном статусе в качестве тяжёлой артиллерии.

А у меня тем временем другие думы: как выманить Сатану? К этому вопросу никого привлекать не стал, хватит серебряных альв, их не хочу показывать вообще никому, как говорится, котлеты отдельно, мухи отдельно. Насколько бы я ни доверял своим товарищам, пусть остаются в неведении относительно ушастых. Даже одно случайно брошенное где-нибудь «неправильное» слово, и админы могут вырезать их из игры, мне такой риск не нужен.

На время отбросил всё остальное, начав планомерную подготовку. Выбрал безжизненный островок в океане, перегнал туда альв почти в полном составе, раздал им эликсиры, яды, стрелы с серебряными и алмазными наконечниками. Нарисовал «именную» гексаграмму, через которую может прийти лишь ОН, принес в жертву пару коров, напитав линии их кровью, и всей толпой сели в засаду, ждать. Не знаю, чувствует он что-то, место для него не подходящее или просто не доверяет, но не пришёл. Принудительно выдернуть я его не могу, для этого требуется много силы и знание истинного имени. Пробовал повторить на территории России, Кореи и Китая – результат всё тот же, отрицательный.

А вот с наложенной меткой смерти этот козёл Свар, к сожалению, не обманул, потому как я всерьёз приболел. Началось с банальной головной боли, дальше – больше, ломота в суставах, судороги, буквально горел от температуры, терзал сильный кашель. Дома не появлялся уже с неделю, не хотел показываться в таком виде, да и опасение присутствовало, вдруг заражу ещё кого. Не знаю уж, что там про меня родня и друзья думали.

ОрЛик, которая принимала участие в засадах вместе со мной, наложила «отвращение смерти», помогло часа на три, потом стало ещё хуже.

«Ну, что, пора идти к Свару, пока могу двигаться? Попытаться подороже продать свою душу в комплекте с Мьёлхиром. Рыпаться бесполезно»

В горячем мозгу всплывает воспоминание о неудавшемся поиске алтаря в Чёртовом лесу. И что мне это может дать? – спрашиваю сам себя. Думать тяжело, апатия захлёстывает, хочется упасть и бездумно лежать. О чём это я? А, Чёртов лес...

Сходить что ли? А для чего? Мысли с трудом ворочаются в голове, надо подбодрить себя чем-нибудь, а чем? Элики семьи Чхо и эссенция Кикиморрки из мохнокрылов, передёргивает от горечи, но пелена перед глазами отступает, мысли забегали резвее.

Решаю идти, пока действует допинг. Прыжок примерно в центр проклятого места, всё равно телепорт выкинет в случайном месте, там плавающие координаты.

Выхожу, попадаю в гущу тумана. Это что, я попал не так далеко от центра, что туман сразу, без предварительного нагнетания обстановки? Устрашающий визг чуть ли не в ухо, лениво отмахиваюсь молотом, цапнуть меня ведьма то ли не успела, то ли играетя.

Ща, погоди, у меня есть непонятный светящийся шар. Достая, освещая пространство в радиусе десяти шагов, слева от меня стоит жутковатое существо чуть выше моего локтя. Всё такое несуразное, будто вырезанное из дерева, угловато-кряжистое, в выцветшем и дражном нечто, которое ранее было сарафаном. На голове и шее, прикрывая свалывшиеся и слипшиеся волосы, висит линялый платок. Мордочка неуловимо напоминает чертячью из мультфильмов, на пальцах рук резко выделяются когти разной длины, казалось, они обломились так, как

им самим захотелось. Стоит на трехпалых «куриных» лапках, слепо шурясь от неожиданного источника света.

– Да ты никакая не ведьма, – выдал я, тщательно осмотрев этот сморчок, – Шишига болотная! Кыш отсюда, пока я добрый! – «наркотический» дурман в действии, давно я не принимал эти вещицы вместе, голову рвёт, поэтому и «добрый». (*Прим. Автора – если интересно, смотри иллюстрацию*).

Она коротко глянула на меня своими глазами-пуговками, оценила Мьёлхир, раз и растворилась в невысокой болотной траве, растущей клочками там и тут.

Я двинул вперёд по курсу, на карту здесь полагаться совершенно не стоит. А чтобы видеть, что я в данном месте уже проходил, молотом ломал все попадающиеся на пути деревья.

– Ты пошто безобразие твАришь? – минут через пять такого «варварского» отношения к окружающему, на меня вышел канонический леший, возможно, хозяин этого уютного местечка, разговаривающий с небольшим акцентом «под старину».

Я, конечно, к такому готов не был, но сориентировался быстро:

– Что поделаешь, если дорогим гостям тут не рады? Нет бы, встретили по челов... с радушием, то есть. На хлеб-соль не рассчитываю, но могли бы спросить, мол, что надобно, добрый молодец? Помочь чем? Так нет, пугают и путают, вот и приходится самому выкручиваться.

– Слова плетёшь ровно тенета, добрый молодец. И што тебе надобно-то, дозвошь узнать? – ощерилось ходячее бревно.

– Есть тут у вас храм заброшенный, вот к нему мне и надо попасть, всего делов-то.

– И пошто?

– Хочу алтарь богине посвятить, если по условиям сойдёмся.

– Многа ты о себе думаешь, отрок, вышним условия загадывать.

– Многа – не многа, а выхода другого нет. Ежели можешь и хочешь проводить, прошу, а нет, так я сам поищу. Время не терпит.

– Борз... Каво звать надумал?

– Мару. Я так думаю, что мне только она подойдёт.

– Мару! – ухитрился присвистнуть он, – Коли так, пошли, провожу тебя, штобы дерева не ломил больша.

«Обманет или нет?» – думал я, следуя за ним по пятам, второй мыслью было – ломать его самого в таком случае или как?

«Ломать» его не пришлось, вышли напрямик к Храму. Хотя, что это именно Храм, я понял не сразу. Два непонятно откуда взявшихся больших высоких камня, торчащих из земли, будто скалы. А между ними другой, с плоской верхушкой, стоящий на трёх мелких. Оглядевшись, понял, что передо мной «ведьмин круг» – неестественно яркая, сочная и молодая травка диссонансом смотрелась на фоне окружающего болота с чахлой растительностью.

– Иди! – нетерпеливым словом подтолкнул меня леший.

Вступаю в круг, чувствую облегчение, круг с «хорошей» энергией. Я даже затрудняюсь ответить, как разработчики смогли это реализовать, либо это уже проявление реала?

Подхожу к камню, приходит понимание, что тот ритуал вызова, который я видел у «Первых» со Сваром – бутафория, придуманная самими игроделами, придётся опять импровизировать.

Со всем почтением и опаской прикасаюсь руками к алтарю. Закрываю глаза, отрешаясь от всего вокруг. Надо «поймать волну», выйти на связь. Начинаю потихоньку запитывать камень маной, нашептывая: «Мара, Ма-ра-а»

– Кто тут? – слышу голос довольно молодой девушки, что немного сбивает с толку.

– Я – Тринадцатый. Могу узнать, кто ты?

– А кого ты пытался дозваться? – она мелодично рассмеялась.

– Мару, богиню смерти.

– В гости ко мне хочешь?

– Прости, ты – Мара?

– А что, не похожа?

Я смешался: «Если честно, нет»

– Прошло немного времени и люди умудрились всё забыть, – расстроено вздыхает она, – Я ведь богиня не только смерти, но и плодородия. А также справедливости.

Мара, она же Морена и Морана, предводительница смерти, холода и мора, является и богиней плодородия? Вот это поворот! Если это действительно так, то мы действительно многое забыли, точнее, нас заставили забыть.

Мои эмоции передались и Маре:

– Это вот так нынче обо мне думают? Плохая, страшная и всех убивающая одним своим взглядом? Зачем звал-то тогда?

– Предложить оказать друг другу услугу, без какого-либо договора.

– Какую услугу?

Рассказал ей всё без утайки, предложив возвращение в новый мир в обмен на снятие «проклятия».

– Хорошо, согласна. Готов?

– Вот так, без всяких предварительных условий?

– Я, конечно, не Макош, но нутро людей тоже вижу, человек с силой Ра, ты выполнишь.

– Что ещё за сила Ра? Искра Творца?

– Разве дело в названии?

– Дашь Слово, что не будешь накладывать на меня никаких меток или неволить любым другим способом?

– Эка тебя смогли напугать. Хорошо, даю Слово. Теперь ты готов?

– Нет, но да.

Она коротко рассмеялась перед тем, как меня охватил всепожирающий Огонь, разгоравшийся всё сильнее и сильнее. Руки, лежавшие на камне, начали медленно погружаться, плавя его. Хотел поднять, как услышал строгое: «Нет, не рви связь».

Не знаю, сколько по времени я так стоял, вокруг меня образовалось большое выгоревшее пятно травы, ладони погрузились в камень сантиметров на десять-двенадцать.

– Свершилось. Дело за тобой.

Внезапно понял, что знаю, что именно надо делать. Прямое вложение знаний в голову? Вероятно. На всякий случай прошёлся по закладкам уцелевшей части меню. Нет записей о репутации с Ковалем-Сваром, наложенном благе и состоянии в его дружине. Посторонних записей не вижу, но тут «всё сложно». Зато самочувствие отличное! Придётся верить на Слово.

Моя очередь. Раскалённым пальцем пишу прямо по боку камня вязь древних рун, вплетая имя Мары. Прохожу полный круг, замыкая его, получается своеобразный мини-портал. Поверху, на плоской части, где присутствуют только мои выжженные отпечатки кистей, рисую знак богини – два треугольника, сходящихся вершинами, что напоминает песочные часы, символизирующие неуклонное течение времени и приближение к смерти. О как! Сам не ожидал, что пойму скрытый смысл оного.

Ну а теперь, как обычно, требуется кровь, добровольное приношение. Режу ладонь, капаю в центр знака. Щелчок в голове, и я старательно «закрашиваю» обе половинки «до упора».

– Наглец! Хочешь жить вечно? – комментирует моё действие богиня, ведь при полностью заполненном внутреннем объеме чему-либо куда-то сыпаться и закончиться не получится.

– Надеюсь, ты сделаешь такое мелкое одолжение, как просто забыть о моей жизни?

– Это, конечно, зависит не только от меня, но со своей стороны обещаю.

Кровь впитывается в камень, и богиня возвращается в Явь. Какие слова лезут в голову.

– Благодарю, человек с силой Ра.

Леший, до этого момента стоявший за кругом, подходит вплотную:

– Светлая Мать, с возвращением. Прошу, возьми нас под руку.

«Мара – Светлая Мать? Что-то я не вкуриваю, если честно. Богиня смерти – светлая? Или для нечисти она светлая? Тьфу, совсем того. Ладно, не стоит ломать над этим голову»

– Под руку? А как же Яга?

– Так нету Хозяйки, а нас всяк обидеть норовит. Даже этот человек с силой Ра стока наломал, ужась просто.

– Будь по сему, принимаю вас под руку.

В ответ на это леший поклонился, и наострил свои лапы отседова, пора и мне честь знать.

– Погодь, – останавливает меня, – Я честно выполнила свою долю?

– Честно, – осторожно отвечаю, – Как и я.

«К чему бы это?» – мелькает настороженная мысль.

– Помоги мне набрать сил, отблагодарю.

«На мне где-то написано невидимыми чернилами, что я – лопух? Отказывать не буду, а там будем посмотреть»

– Вера?

– Да.

– Я тебя услышал, Светлая Мать. Я смогу попадать сюда беспрепятственно?

– Возьми!

На камне «проявляется» колечко. О-о, неужели это то, о чём я думаю?

– С помощью него в любое время можешь оказаться в моём урочище. Да и моим подопечным накажу тебя не трогать.

Точно! Ещё одно кольцо-телепорт, ура-ура!

– Благодарю, до встречи.

## Глава 2

Армин, зарядка медальона, дом и Мила, которая набросилась на меня с упрёками, а потом зарыдала на плече, как много слёз вокруг меня!

– Успокойся, моя маленькая, – глажу по спинке, крепко прижимая, – Ну что со мной могло случиться?

– Да всё, что угодно! – не совсем тактично и очень не вовремя влезла злая Колючка, – Где пропал?

– Приболел слегка, простыл, вот и не появлялся, чтобы вас не заразить, – выдал я сильно сглаженную версию событий.

– Простыл? С температурой и соплями? И лечебная магия не помогала? – удивилась девушка.

– Нет.

– Ну, ты даё-ёшь! Одного тебя лучше не оставлять...

– Что у нас на обед? – обращаюсь к жене.

Мила засуетилась, вытерла слёзы и побежала на кухню. Отвлёк от переживаний.

– Не расстраивай жену! – пальцем грожу разбойнице.

– Прости, – потупилась она, – Мы все за тебя очень переживали, вот и не выдержала.

Пару дней отдыхали, затем двинулись дальше, Мила попыталась изобразить истерику, мол, лети с нами и всё тут. Пришлось очень жёстко возвращать её с небес на землю, высиживать около её прелестных ножек не собираюсь, с этим по-любому ей придётся смириться.

В общем, они с Бахом полетели на Драке, на которого я заказал новую «сбрую». Остальные же члены команды портанулись в примерную точку их «вылета» из Диких Полей, став лагерем почти на границе безопасной зоны. Пока мои летят сюда, покачаем Иванона. В Диких Землях и Полях делать это не совсем сподручно, магия там действует в урезанном виде. Заниматься прокачкой в России не хотелось из соображений секретности.

Позвал и Свету с Димой, компанией веселей, тем более добавляется хороший лекарь с двумя питомцами и воин-дамагер, также могущий танкануть щитом и латами. ЩаПоЩамчик взял себе в питомцы недешёвого турмарского гепарда. Эта необходимость вызвана тем, что требуется видеть главных врагов – агров-разбойников под прикрытием, а также быстрой разведкой территории при выходе в поля и луга за травой, что как раз и позволяет делать большая и очень быстрая кошка. При этом может оказывать посильную, но, прямо скажем, не очень большую, помощь при атаке противника и загонять некрупную дичь, за которой лень бегать самому.

Светанра, как друид-сила зверей, вторым питомцем взяла очень редкого сталешёрстного волка, вставшего в два с половиной раза дороже, чем первый пет, скальный медведь. Таким образом, «оправдала» класс друида как читеров, став во многом самодостаточной мини-группой из медведя-танка, волка-дамагера и друида-лекаря.

Так мы и развлекались четыре дня: товарищи в поте лица мочили мобов, а я опять тренировал магию, резвясь по полной. Мобов накрошили – горы. Разбойница-кожевница свежесвала туши и тушки, недовольно цыкая, когда я «призрачным мечом» разом располовинивал стада, шкуры после такой процедуры частенько мало на что годились.

Паладин и воин в темпе потрошили добычу, доставая «запчасти». Всё это скидывали в Большой дорожный ящик, который через процедуру самоубийства перетаскивал на арендованный Димоном участок в мелкой деревеньке в регионе Царьграда, потом они вдвоём с женой выставляли товар на аукцион.

«Интересно, до каких пор будут отображаться ники и уровни над головой? И что дальше будет происходить с уровнями? Продолжат расти без предела или постепенно вся эта внешняя мишура растворится без следа? Кстати...»

– Вань, а ваш «срыв» будем обнародовать? А то что-то поутихла вся движуха с «переселением».

– Не хочется становиться объектом возможной атаки, но понимаю, что надо.

Разбойница яро не желала быть звездой экрана, отчаянно стесняясь и правильно опасаясь мировой известности, так что пришлось долго уговаривать. К съёмкам готовились со всей серьёзностью, понимая, что другого шанса «зажечь сердца» народа может уже не быть. Остановят сервера для чистки, и поминай как звали.

В качестве «натуры» для видео решили выбрать самые узнаваемые и красивые места этого мира, чтобы как можно более эффектно подать материал.

Париж с Эйфелевой башней (как же без неё), Лондонский Биг Бен, Римский Колизей, Нью-Йоркская Статуя, Запретный город Пекина, Императорский дворец в Токио и Фудзияма, Сиднейская Опера, мост «Золотые Ворота», египетские Пирамиды, новообретённая статуя Колосса Родосского, Афинский Акрополь, водопады Анхель и Ниагарский, отреставрированный Мачу-Пикчу, бывшая столица ацтеков Теотиуакан, Тадж-Махал, Статуя Христа в Рио-де-Жанейро.

Первоначально хотел включить в этот ряд и мусульманские святыни, они такие фанатики, что их Веры может хватить на многое. Но не срослось, нас банально не пустили в Запретную мечеть в Мекке, это ту, где стоит Кааба, их священный «камень». Мы конечно, сами оплошали, как я позже понял, надо было одеться подобающе – юбочка до половины бедра, декольте и непокрытые головы явно взбесили «правoverных», вставших на нашем пути бурлящей стеной.

Повёрнутые мусульмане даже в компьютерной игре соблюдали постулаты веры, из-за чего, кстати, ярко выраженные мусульманские страны остальные геймеры старались обходить стороной, там «нормальные» игроки с лёгкостью становились объектами «священной войны» с последующим грабежом трупа. А что, одно другому не мешает. Но мы туристы, нам все эти задвижки на ниве религии как-то побоку, «правил» посещения не знали, а посмотреть не додумались, тем более форум нам троим, «настоящим бессмертным», накрылся.

Мы замедлили ход, явно чувствуя приближение полярного лиса. Идущим позади нас на некотором расстоянии для съёмки окружающего Диме и Свете, рукой сделал незаметный знак: «Брысь отсюда!», что они и поспешили исполнить. А затем в нас полетели камни...

Млять, это было больно! Толпу, моментально окружившую нас, охватило религиозное безумие, несмотря на покраску ников в красный при атаке в черте города, за что позднее неминуемо последует наказание, они не прекращали наше избиение. Стражи почему-то видно не было, или она просто потерялась за спинами такого количества народа?

После особенно «удачного» попадания камнем в ухо, я не вытерпел, зверь внутри вырвался наружу. Призрачный меч хлестнул полукругом, срубая головы и круша стены близстоящих зданий. Тут же пришлось закрываться «плёнкой», уберегая себя и друзей от потока магии. Об мою защиту «стукнулось» несколько десятков «божественных молотов» местных паладинов, плёнка с запиткой от бездонного колодца выдержала! Хорошая магия была у убитого мною седобородого старца, качественная.

Пора валить, призрачный меч расчищает пространство впереди от исходящих гневом фанатиков, вызываю полусферу телепорта. Ангелы с архангелами нарисовались, попытались остановить нас стазисом. Поливаю их потоком серого дыма, немногие сумевшие увернуться отлетают дальше, где не могу их достать. А возьму-ка дым и сделаю из него копье. Сказано-сделано. Замах, бросок, эх, медленно летит, уклоняются, пернатые. А если попробовать стрелы? Ха, не ждали, сволочи? Крылатые святоши, самовольно присвоившие себе статус «непогрешимых».

Направляемся к активному переходу, свежая толпа фанатиков бросается к нам, стремясь не дать уйти. Сверху их припечатывает огромный молот из серого дыма, им можно, а мне нет? Вижу, что на месте гибели в камни дороги вмяты вещи нападавших, густо так, полное

впечатление, что дым «снял» с них всё или почти всё, и превратил чуть ли не в единый кусок, соединив вместе металл, дерево, кожу и ткань.

Я так думаю, что вещи испорчены окончательно и восстановлению не подлежат. Это вряд ли послужит уроком для них, но на душе почему-то радостно. Так что с мусульманами мы обломились по полной, нас «официально» объявили посланниками Иблиса и прокляли. Ну и джинн с вами!

В процессе съёмок немного увлеклись, признаю, старались охватить значимые для разных народов места, задержавшись с созданием видео, но оно того стоило. Под конец Колючка совсем перестала зажиматься, отношения у них с Иваном развивались в позитивном ключе, так что сверкала восторженной улыбкой и лучами счастья. Дмитрий и Светлана мало отставали от них, с удовольствием путешествуя вместе с нами, взяв «на работе» отпуск.

В лучших традициях рекламы нарезали ролик о весёлой и беззаботной жизни, полной любви и радости. Бесконечного праздника в красивейших местах. Иван передал Диме все контакты людей, которые помогали делать ему первые ролики, рассказал, каким образом анонимно общался и оплачивал их услуги, так что теперь ждём результатов.

Да, в последний день съёмок, когда мы были на уединённом, окружённом скалами, бело-снежном пляже на северо-западном побережье острова Кауаи, что в Гавайском архипелаге, Иванон абсолютно неожиданно для всех нас сделал предложение руки и сердца Колючке, на которое та немедленно согласилась. Брутальный паладин в плавках закружил в объятиях сногшибательную разбойницу в микрокупальнике.

– Ты снял это? – с надеждой тихонько спросил у ШаПоЩама, ведь повторить на камеру данный момент с той же экспрессией у «актёров» не получится.

– Да.

– Супер, заключительными кадрами поставите, хэппи-энд как положено.

Два дня после отпуска отдыхали от отдыха, на фарм идти желания не было, поэтому без затей вытащили на улицу маленький стол и три стула, и сервировали тем, что с утра приготовила Миларена, чувство голода стало ощущаться намного сильнее, что нас не сильно радовало.

– Похоже, тебе придётся учиться готовить, – подкольнул я девушку, которая ранее признавалась, что не умеет этого. В реальной жизни сначала нужды не было, а потом, когда начала жить одна, уже неохота начинать.

– И не говори, кушать хочется. Но у меня есть блестящий запасной выход – держаться поближе к твоей жене, вот она уж готовит, пальчики оближешь.

– Это да, – не стал оспаривать очевидное, отрезая кусочек нежнейшей отбивной, и отправляя его в рот.

– Снятое видео сегодня выложат? – спрашивает разбойница с набитым ртом.

– Да, вечером по Москве, чтобы Европу и США сразу потоком накрыть. Здесь уже глубокая ночь будет, – Иванон в курсе, именно он советовал.

Лёгкий укол в сердце, ойкая, хватаюсь за грудину. Товарищи с выражением явного вопроса на лице рассматривают меня. А я сам не понимаю, что это было? Не до конца снятая метка Сатаны? Метка Мары? Нет!!! Это с Милой что-то! Короткий взгляд на карту, где отмечается положение амулета репейного паука, который я прицепил на жену, он не движется по карте, а стоит на одном месте.

Пока мы снимали видеоролик, жена с шурином на драконе успели добраться до Новой Гвинеи, которая территориально почти полностью также является Дикими Землями с повышенным уровнем опасности, там обитают племена людоедов, и не только людской расы. А это гораздо более опасные противники, чем любые мобы сходных уровней. Искин, управляющий их поведением, гораздо более хитрый и коварный.

– Тревога, телепорт! – предупреждаю друзей, что у нас есть двадцать секунд, пока он не откроется.

Хорошо, что сегодня никуда не полетели, медальон полностью заряжен. Спешное проглатывание эликсиров, переход. Оказываемся в небольшой долине между невысоких пологих каменных холмов, дальше к северу горы повыше, к югу гораздо ниже нас виднеется море зелени и воды океана. Растительности почти нет, холодно, снег не лежит, но температура, наверное, стремится к нулю. Дышать тяжело, закладывает уши. Похоже мы на приличной высоте.

Что по обстановке? Метрах в ста от нас группа игроков, которую атакует дракоша. Кабинка-надстройка на месте, амулет указывает именно туда, так что с моими всё в порядке, это они сами притормозили полёт, так как что-то увидели внизу.

Колючка, по своему обыкновению, усвистала вперёд, разведать обстановку. После того, как я в порыве щедрости угостил её зельем ночного зрения и зельем отвода глаз, в артефактном плаще её стало очень сложно заметить, она в стелсе подбиралась незамеченной к другим разбойникам, охотникам и гепарду ЩаПоЩама на расстояние в пять метров, специально проверяла новые возможности. И лишь мы с Милой стабильно видели воришку с пятнадцати метров, если были при этом в сете диковинок из Кореи – попросить у ремесленников Братства бонус «глубинного взора» на комплект одежды я не забыл.

Мы с Иваном рванули следом за разбойницей. Подойдя ближе, поняли, что опасности нет, дракоша уже добивал остатки отряда. Ники на английском, уровни приличные, двести шестьдесят и выше, клан незнаком. На периферии места избиения группа воинов в пять рыл заметила нас и решила отомстить за всех, радостно рванув к нам. Наивные-е. Выбираю, чем их приласкать?

– Постой, не убивай, хочу проверить себя, – попросил напарник-паладин.

Кастю «шпы» перед нами, чтобы они «рывок» в нас не сделали, стоим, ждём. Иванон хоть и недавно взял свой сто двадцать шестой уровень, однако упакован он очень прилично, лишь диковинного полного латного доспеха, как у Димы, не имеется, в необычке ходит. Но полный доспех – диковинка это такая вещь, что на аукционах встречается чуть чаще, чем никогда. Меч-уник, бижутерия с накопителями на двенадцать тысяч маны и регеном, так что самолечением обеспечен. Да всякие выпитые эликсиры постоянства и зелья...

Первый раз в игре скрестит меч с игроком по настоящему, до переселения мешала инвалидность, а после он в натуральных драках с людьми пока не участвовал. Он пробовал «фехтовать» с Бахтиреном и ЩаПоЩамом на тренировочной площадке. Против Баха шансов не было вообще, шурин виртуозно владел мечом и щитом, никакие спецприёмы Вани не могли пробить защиту.

Против Димки шансов тоже было немного, ЩаПоЩам на корабле Гильдии по моему настоянию потратил целых шесть дней на совершенствование владением оружием. Но тут была одна занятная штука: скорость передвижения паладина и скорость отклика сервера для воина, подключенного к игре через капсулу. Как только происходило проседание последнего, Иван сразу пользовался этой возможностью, сближаясь и нанося серию неотразимых ударов.

Глядя на эти забавы, я также решил поучаствовать. Моя шпага не могла соперничать с мечами соратников при прямом столкновении, поэтому моей тактикой стало непрерывное движение и молниеносные выпады. Спарринг-партнёры здорово бесились, даже обычно невозмутимый и выдержанный Бахтирен злился и приголубливал меня «божественным молотом», практически единственным, чем мог меня достать.

Глядя на это и Иванон начал так делать, после чего попытался подскочить вплотную и прикончить, ведь количество очков здоровья у меня невелико, можно даже в размен идти. Но в очередной его «божественный удар по кумполу», мир передо мной замедлился, как уже было в пещерах у Тейфона, я шагнул влево, уйдя от абилки, затем шаг вперёд и шпага, сделав короткое секущее движение вправо-вверх, сносит парню голову.

– Как ты смог уйти от молота? Это же невозможно! Ты читер! – кричал Ваня, выпытывая подробности.

– От читера слышу, – парировал его наезд, намекая на жизнь после смерти, – Не знаю, как это происходит, просто мир вокруг резко замедляется.

– Неприятно, однако, – почесал совершенно неповреждённую шею паладин.

Кстати, Колючка тоже выступала в спаррингах. Двух парней и Свету выносила без проблем, Бах с выпитым эликсиром прозрения, позволяющим временно видеть невидимок, её серьёзно погонял, но добить не успел, после чего она с трудом всё же расправилась с ним. Со мной даже пробовать не стала, насмотрелась на потуги Ивана.

А вот с Милой её самоуверенность немного рухнула, храмовая жрица в ближнем бою далеко не беспомощна. Сочетание «глубинного взора», магии, статов с одежды, эликсиров постоянства, зелий быстрого и сильного ударов, техники «быстрый посох» и уникального «Древнего тисового посоха», не оставляло ей никакой надежды.

Магия света практически не давала подойти в стелсе, засвечивая с дальнего расстояния, а как только она появлялась в поле зрения жрицы, сразу следовал магический удар Водой и Природой. Если же ухитрялась подобраться на близкое расстояние, выручал стихийный или природный щит либо умение «оплот», а затем посох в два-три приёма, а иногда и в один при часто проходящем крите отправлял разбойницу на встроенный круг возрождения.

Наши нынешние с Ваней противники – игроки-англоманы, повели себя очень правильно: трое из них начали оббегать шипы справа, двое слева. Жижя, призрачный меч, и тройца никуда уже не бежит, оставляя против нас всего двоих.

– Следи за выносливостью, – из-за разреженности воздуха она убывает в тройной порции.

Беру на себя одного из них, скидывая щит со спины на руку. Поиграемся в догонялки.

Ваня со своим противником ожесточённо стучат по щиту друг друга. Мой же скрипит зубами от злости, ни разу не смог задеть меня, но и уйти я ему не даю, хватая каменными руками и оплетениями, выращивая на пути шипы, а после того как дал в морду каменным кулаком, проникся, сбегать перестал, но и из игры не выходит, боится что я его в это время резать буду и у него что-нибудь ценное выпадет.

– Стоп, вэйт, – говорю ему, продолжая:

– Мэй би ю вонт ту фэйт он зэ дуэл антил дэд виз май френд, ок?

Мой английский не улучшился, хотя вроде собирался подучить. В общем, предложил ему дуэль насмерть с другом, когда он освободится. Надеюсь, чел понял мою мысль.

– Бах, посторожи клиента! Если что, мочи.

Я же пошёл туда, где были наши девушки:

– Что тут такое?

– Похоже на дракона, только он не такой, как у нас, – ответила жена.

«Опа, ещё один?»

Подхожу вплотную, смотрю вниз, в небольшую промоину. Этот «дракон» непохож ни на Драка, ни на тех, что рисуют художники фэнтези. Лежащий передо мной был нечто средним между большим голубем и птеродактилем. Тело – почти точь в точь голубь, единственно, вместо перьев по всему телу голая кожа. Одна пара ног, задних, большие кожистые крылья с видимыми лучами пальцев, довольно маленькая голова на длинной шее с вытянутым клювом, внутри которого виднелся ряд треугольных зубов. Размерами гораздо меньше дракоши, всего метров четырёх в длину.

Сейчас данный экземпляр непонятного существа медленно умирал, по всей видимости, упав с высоты, при приземлении получив рваные раны и сломав крыло, которое растянутым неловко лежало вдоль направления падения тела. На коже были заметны порезы от оружия. А кожа-то прямо дублёная, оценил я её жесткость.

– А что не лечим? – интересуюсь у Милки, – Или уже прикидываешь, какие ингры из неё сможем достать?

– Всё, что могла, уже использовала, не помогает.

Как интересно, пробую сам, фигвам. Такс, получается, что очередное случайно попавшее в наш план существо лечиться игровыми методами не желает, зашибись! И что дальше, на нас тоже перестанет действовать? Такого точно не надо!

«Драк, знаешь, кто это?»

«А-аа, крыланы. Летают при помощи крыльев, а не как мы, используя Силу. Ещё они огнём плеваться больно могут, поэтому их обычно не трогают»

«Человече, помоги, мне скоро сносить яйцо. Когда падала, видела кое-что интересное, если вылечишь – расскажу» – в нашу мысле-беседу невоспитанно влезла крыланиха, раз «оно» с яйцом.

«Ты думаешь, меня это заинтересует?» – спрашиваю у неё.

«Абсолютно уверена»

Что же интересного она могла увидеть? Этот вопрос стоит обсудить с ребятами.

Пока отозвал жену в сторону, поинтересовался:

– Чего это вы вдруг самостоятельностью занялись? – имея в виду незапланированное боестолкновение, – Птичку жалко стало?

– Ну да, мы пролетаем, видим, как неумирающие начали безжалостно кромсать, а эт... – замялась жрица, не зная в каком роде говорить о «птичке».

– Это девочка.

– А она жалобно так закричала, вот я и попросила дракошу помочь.

«Угу, а кое-кто, значит, помог, по доброте душевной» – думаю я, но, похоже, слишком громко.

«Повелитель, меня эти крыланы вообще не интересуют, но тут опасности никакой не было, вот и решил исполнить просьбу твоей жены, а то вдруг потом тебе пожалу...» – Драк, по всей видимости, прикусил свой «мысле-язык», невольно выдавший его потаённые думы.

«Ты из меня жуткого и сумасбродного монстра не делай, пожалуется – не пожалуется, без разницы, наказывать не собираюсь. Ты должен выполнять лишь мои указания»

«Понял, повелитель»

«Скотина усатая, как запахло жареным, сразу про повелителя вспомнил» – ухмыльнулся внутри себя.

«Патрулируй окрестности, всех посторонних, особенно с белыми крыльями, в расход» – инструктирую змея.

«Слушаюсь, повелитель!» – бодро отрапортовал пресмыкающийся.

Подшли Иванон, получивший целых три уровня, с Бахтиреном, наш дуэлянт победил обоих, раз не улетел на место привязки. С интересом рассматривают лежащее на земле чудюдо.

– Как прошло? – спрашиваю у парня.

– Лучше, чем я ожидал. Окончательно понял, что у нас есть небольшое преимущество перед игроками, они немного запаздывают. Самую малость, но это решает.

Довёл до всех информацию про «великую тайну» крыланихи, девушки решили попробовать выходить, так что наше мнение уже мало кого интересовало.

– Хорошо, все давайте переодевайтесь, во что не жалко, – раскладываю дом-палатку, жестом отправляю туда жену с шурином, они не могут просто сменить экипировку в слотах, – Да, нужны тряпки для перевязки, придётся пожертвовать несколькими нарядами.

В итоге, с горем пополам, перевернули на наименее пострадавший бок, промыли раны вином, так как чистого «спиритуса» в игре нет, перевязали, как смогли, приладили на место сломанное крыло. Девушки напоили и накормили птера.

Я же пока своими обычными причудливыми извивами логистики, перетасил к нам Скорпа, прихватив из Армина крепкий шестиметровый дубовый стол и большой ворох

листьев, каждый из которых размером с меня. Отломали ножки у стола, положили на землю, поверх него тёплых и мягких листьев вместо матраса, переложили «птичку», и потащили на Тартарию, здесь, на высоте, холодно. Скорп держал стол-носилки с одной стороны, мы втроём с другой, родня в телепорт не проходит. Мила и Бах пока остались на месте под присмотром Драка.

На другом материке сделали типа навеса, используя шторы, и укутали кожаного голубя остатками листьев. Скорп на страже, разбойнице и паладину придётся присмотреть. Все перепачкались в крови, одежду выкидывать. С этой крыланихой реализм неприятно зашкаливает.

Пока перекладывали и таскали птичку, некоторые раны опять закровили, незаметно для друзей макаю указательный палец в рану, и с некоторой брезгливостью облизываю его. «Выноса мозга» нет, но и какого-либо результата не увидел. Видимо, только от «исконно» игровых персонажей мне что-то перепадает, ну, или от тех, кто вселился в таковых, если вспомнить Сатану и Тяньцзы-Шаньду.

## Глава 3

Возвращаюсь в горы Новой Гвинеи. Тщательно, до скрипа, вымылся, избавляясь от неприятного ощущения, всю нашу испачканную одежду сжёг.

Поздний обед, переодеваемся в тёплые вещи для полёта. Сворачиваю дом, пою недоумённо смотрящих на меня жену с шурином и дракошу эликсирами на выносливость, увеличение жизни и скорость. С Драком никогда так прежде не делал, необходимости не было, но сейчас может потребоваться. Искренне надеюсь, что на него элики подействуют, вливаю их в него литрами, у меня много – купленные ещё у полукровки Травенеля. Садимся в кабину лайнера, команду змею:

*«Ну, что, поехали. Вверх!»*

Это я на трёх тысячах метров говорил, что дышится тяжело? Вот тут, куда мы забрались, действительно тяжело. Земля проплывает далеко внизу, на какой мы высоте сказать очень сложно, но тысяч семь как минимум, горы-четырёхтысячники под нами выступают как мерило. Мила включила ауру исцеления, поддерживая нас. Тяжелей всего приходится Драку, как бы он там не хвалился, что летает за счёт Силы, но шевелить телом при полёте ему необходимо, собственные силы быстро тают, эликсиры и бафы действуют слабо. Да ещё царящий здесь обжигающий холод при сильном ветре.

«Попёрся» я сюда не просто так, а проверить, что могла увидеть наверху крыланыха? Или всё-таки она решила просто обмануть нас, заинтересовав тем, чего нет, в надежде вылечиться и улететь?

Порыскали пониже, сделав широкий круг километров в пятьдесят, приземлились дать отдохнуть змею, а потом рванули вверх на максимальную высоту, куда смог забраться наш летающий ящер. Похоже, зря. Драк вдруг делает неожиданный поворот, сходя с курса, которым летел до этого.

*«Что такое?»*

*«Я что-то почувствовал!»*

И точно, через полминуты дышать стало гораздо легче, к тому же значительно потеплело. Пробив лежащее на пути облако, прямо по курсу мы увидели ЭТО.

Слева и справа, уходя за пределы видимости, над беспокойными водными просторами вздымались скалы, а прямо перед нами находился пролив, посреди которого стоял остров. Дальняя от нас часть круто вздымалась в небо, на верхушке виднелся маяк, в данный момент не горящий, то ли не действует, то ли просто ещё светло.

Но удивление вызывало не это, у подножия кручи, тускло отсвечивая металлом, стояли четыре фигуры воинов, двое с копьями, высокими прямоугольными щитами и мечами на боку, а двое других с луками и мечами. Такие же скульптурные композиции располагались на других берегах пролива. Все высотой метров в пятьдесят, а то и выше, это я так на глаз, округлённо прикинул. О, а с боку у них фигуры поменьше, может быть, метров трёх в высоту, на более мелкие цели, видать.

*«Сворачивай направо, к едрене фене»* – вывожу из ступора дракошу, который никак не мог понять, откуда тут, на высоте, взялось море со скалами.

Его можно простить, он хоть и пользуется магией, то есть силой, но к чудесам полностью игрового мира готов не был. Закладываем вираж, и мне кажется, что фигуры провожают наш полёт, слегка поворачиваясь. Хотя, утверждать не возьмусь, возможно, оптический обман в свете лучей заходящего солнца.

Отвернув и пролетев с пару километров вдоль будто искусственно созданной гряды (почему будто? совершенно точно это так), рискнул направить змея к ней. Перевалив гряду скал, о которые бились бурные волны, мы попали в обширную спокойную бухту, вода в кото-

рой лишь мелко рябилась. Не снижаясь, двинулись дальше, к виднеющемуся вдалеке берегу, со светлым пятном на нём.

Приблизившись, увидели всё те же скалы и горы, уходящие далеко в стороны. Светлым пятном оказались монументальнейшие крепостные стены, из блоков белого камня очень приличных размеров, и надо думать, веса. Полигональная кладка, вспомнилось название этого чуда архитектурной мысли, не так давно видели и щупали своими руками в Мачу-Пикчу. Да и в Римском Колизее с Афинским Акрополем были подобные элементы.

Крепостная стена немалой высоты сама стояла на скальном уступе высотой не меньше двух ростов уже знакомых нам больших металлических фигур, которые по-прежнему четверками стояли на возвышениях по обеим сторонам русла полноводной реки, которая сливалась из двух рукавов прямо под стенами города, но здесь их «охраняли» уже по полноценному десятку стражников поменьше.

Направил дракошу в сторону и выше, оценить общую перспективу, и подальше от непонятных солдат. Забравшись ввысь, хмыкнул, поразившись грандиозности и размаху «строительных работ». Город занимал очень приличную площадь, разделённый на три яруса со значительными перепадами по высоте.

Два водных рукава оказались одной рекой, полностью огибающей город, слева и справа от него образуя обширные водоёмы, запертые плотинами. Спуск немалого количества воды осуществлялся по пологим желобам, из-за чего особого шума не производилось, как было бы при наличии двух водопадов в непосредственной близости к городу. Через оба рукава ближе к месту их разделения были сделаны широкие подъёмные мосты.

Приглядевшись повнимательнее к ближнему от нас гидротехническому сооружению, с некоторым очешуением понял, что наблюдаю систему шлюзов, предназначенных для прохода кораблями этого грандиозного речного порога, с каналами спокойной воды, ведущими вглубь этого то ли острова то ли даже материка, уж больно велика река для первого варианта. Вполне возможно, что подобная система есть и на втором рукаве.

Планировка города сверху очень правильная, здания с налётом античности – портики, колонны, сводчатые купола. Широкие улицы с посаженными вдоль них деревьями, множество парков, площади с фонтанами и скульптурами создавали очень милое впечатление уютного города.

Третий, верхний ярус практически полностью зарос лесом, но там была своя «изюминка» – скалы, извиваясь почти полным кругом, плавно восходили вверх сужающейся дорогой. Если смотреть со стороны бухты, справа на трети круга, занимая обширное расширение, стоял величественный храм в древнегреческом стиле. Далее, ещё почти через треть круга, через провал с перекидным мостом неприступной твердыней продвижение вверх по дороге преграждала крепость с мощными башнями и кладкой из таких же полигональных блоков, что и крепостная стена.

И, наконец, в конце путь приводил к гордо реющему в высоте семярусному «парадному» замку, в полном соответствии с местными традициями соединенному с воспаряющей дорогой длинным подъёмным мостом.

Повсюду в стратегических точках возвышались монструозные фигуры четверок больших стражей в окружении десятков малых, ничего не скажешь, отличные украшения, функциональные. Стены крепости и замка охраняли исключительно малые, исполинам из-за своей массы там делать нечего. Но их на третьем ярусе и так порядочно, стоят боевыми группами с разрывами по периметру, в начале восходящей дороги их вообще восемь штук зараз в сопровождении штук пятидесяти малых, и «последними» стоит четвёрка на площади перед храмом.

Сразу после водоёмов и канала для прохода судов окружающие горы начинают резко карабкаться ввысь, скоро достигая приличных величин. Шлюзы и каналы тоже контролируют

ются стоящими группами стражников. Дальше вглубь острова-материка также виднеются горы, и на пределе видимости нечто грандиозное в большой снеговой шапке.

«Нехило кто-то для кого-то нарисовал!» – изумился я.

Что прикажете с этим делать? Ручки-то, прямо скажем, при виде такого «бесхозного» богатства сразу зачесались. Да только кто же им даст, ручкам, в смысле? Но я себе не прощу, если не попробую! Облетаем город, приземляемся в полях за рекой. Привязать точку возрождения по месту не дают! А если кривым путём? Раскладываю палатку и привязываюсь в ней. Вот так-то! Тринадцатый отличается умом и сообразительностью))

Эх, медальон разряжен, напарников сюда пока не могу вытащить. А смогу вообще? Карта, ты там как? Послушно отображаешь всё видимое, прекрасно, значит, телепорт смогу навести.

«*Полетели!*» – в азарте и предвкушении необычных приключений дёргаю Драка.

Начинаем нарезать овалы, потихоньку приближаясь к крепостной стене, смотрим, как будут реагировать големы-стражники? Ух, желудок хочет выйти наружу, поговорить с дракошей, что так болтает пассажиров в полёте.

«*Меня ранили*» – уведомляет змей, отлетая обратно к палатке.

Вытаскиваю из тела пострадавшего пресмыкающегося вторую попавшую в него стрелу. Хорошо, что попали стрелы малых стражей, от двух больших, размером с хорошее дерево, змей сумел уклониться. Бахтирен в это время внимательно рассматривает наконечник первой, чуть ли не пробуя её на зуб.

– Лунная сталь с покрытием из мифрила, острие из адаманта, – выдаёт заключение «высококружный» мастер-кузнец.

– Да ты что!

Тщательно примеряюсь к стреле: идеально уравновешена, неизвестное мне дерево в качестве древка без единой шероховатости, перья в оперении один к одному, словно клоны. Беру вторую стрелу, придирчиво сравниваю, никакой разницы не замечаю. Да даже если просто побегаю тут под стенами, собирая стрелы на свою тушку, немалая польза может получиться!

Змей в это время зализал раны, регенерация у него тоже хорошая, так что попробуем зайти с высоты.

Увидев шевельнувшихся больших стражей-лучников, дракон сразу опасно поднялся выше над главным замком, не желая заполучить в пузо неудобоваримый ствол дерева. Разворачиваю его над целью, с криком: «За ВДВ!» выпрыгиваю из кабины. Ветер свистит в ушах, адреналин кипит в венах, я лечу!

Планирую на пятый ярус, там большой балкон с бассейном, врубаю «парение» и тут же получаю в тушку с десяток стрел, отправляющих меня на респ в палатку. Слишком рано раскрыл парашют, подставился. Ещё три попытки заканчиваются смертью, правда, во второй меня не расстреляли, сам поздно раскрылся, вмазался в мраморный пол с красивым бежевым рисунком.

– Может, успокоишься? – спрашивает Мила.

– Последний раз попробую.

Объясняю Драку его задачу, подходим вот так, свеча вниз, максимальный разгон, восхождение по петляющей косой, с тем, чтобы пролететь мимо балкона по горизонтали, я спрыгиваю, змей снова валится вниз с внутренней стороны кольцевой дороги, набирая скорость, взмывает в небо и уходит прочь на всех парах. Больше его мучить и рисковать не буду.

Неплохо получилось, в разогнавшегося и виляющего дракошу попасть не смогли, я удачно спрыгнул, отработав «толчком» и «парением», бултыхнулся в воду бассейна.

Продолжение было похуже: отфыркиваясь, вынырнул, и словил две стрелы в голову. Улетел на респ, сижу расстроенный – я даже не видел стрелков, что обидно. Ну ладно, что поде-лаешь, не получилось с наскока. Сейчас слетаю в Армин, заряджу медальон, телепортну сюда

друзей вместе с крыланихой, быть может, сможем как-нибудь затащить её вместе с ложем в полусферу перехода, чтобы ещё к Скорпу не прыгать, это лишняя зарядка медальона.

Выхожу на улицу и понимаю, что чего-то не хватает:

– Где дракон? – внезапно понимаю, что не ощущаю уже привычного магического фона ошейника.

– Он как полетел вниз, так потом и не взлетел, – ответил, кажется, Бахтирен.

Ошейник ментального контроля «не отзывается». Что случилось с дракошей? Убить вроде не должны, быть может, Драка выкинуло из нашего плана обратно в свой мир, откуда он пришёл вслед за седобородым стариком? Лично мне от этого легче не станет, если честно.

«На шару» попробовал сходить к городу, попробовать пробраться внутрь. Под невидимостью осторожно подхожу чуть левее подъёмного моста, прикидывая как теперь без любимого дракоши перебираться через реку и охренительно монументальную крепостную стену. Не доходя метров двадцати до среза воды, в меня плотной тучей полетели стрелы – стражи дождались, пока я войду в зону уверенного поражения, и лишь затем открыли «огонь», что говорить, нечеловеческая выдержка у этих големов, среди игроков обязательно бы нашлось несколько, что начали стрелять без команды и даже за пределом дальности стрельбы. Нашпиговали стрелами так, что будь в воде, утонул бы из-за их веса.

Опустошённый и морально раздавленный прыгнул к друзьям на Тартарию, Колючка мне позже мозг высосет, если её в такое занимательное место не перетащу. Там огорошили новостью о смерти крыланихи, которой вдруг срочно «приспичило» снести яйцо, но что-то пошло не так, и она испустила дух, оставив нам в наследство свою тушку. С другой стороны, одной проблемой меньше.

На Колючку, измазанную в крови, невозможно было смотреть без жалости. Она представляла из себя зрелище разряда: «Ёжики плакали, кололись, но продолжали жрать кактус». Втихаря материлась себе под нос, пытаюсь снять с птички кожу, но у неё мало что получалось, та почти не поддавалась.

Помог ей своей шпагой, она указывала, как резать, я вспарывал кожу. Позже, на небесном материке мы уже вместе тихонько матерились: она, очищая заготовку, а я, отмывая шпагу. Тащить тело на запчасти не стали, так как в прошлый раз из разделанного чёрного дракона помимо мяса на шашлык ничего получить не удалось, в случае крыланихи даже такого не хочется.

Оставлять кровавую тушу, которая вряд ли пропадёт сама собой через определённое игровое время, не стал. Включил «огнёмёт Адского пламени», впервые испробованный в пещере Тейфона, как бы самостоятельно выученное заклинание, и начал сжигать останки. Прожёт в теле дыру и тут неслабо грохнуло, приземлив на землю пятой точкой и раскидав ошметки по округе.

«Ничего себе! Похоже, они копили в себе горючий газ, образующийся, например, при гниении пищи, и именно им «плевались» под давлением, изображая летающий огнёмёт. Пришлось зачищать местность, заливая огнём всё вокруг и уничтожая улики.

Переход на новое место. Девушка ушла в мастерскую, заканчивать со шкурой птички, чтобы она не пропала. И лишь по окончании работы, разбойница засобиралась на разведку «интересного местечка». Это она ещё не знает, на какой высоте мы находимся, карта, кстати, отображает отдельный план реальности, без привязки к географическому месторасположению относительно земли внизу.

Остановил её, первым пойду я, смогу в случае опасности спастись телепортом. А уж после она рискнет, посмотрев на то, как я буду скакать зайцем.

Как и в первый раз, стражники подпустили ближе, одновременно и слитно выпустили голодную до крови стаю стрел. Выпутался из передраги благодаря неожиданно для самого себя вновь замедлившемуся времени, успел уйти подальше, пятно стрел на земле охватывало при-

личную площадь, куда бы я мог успеть сместиться. Охранный ИИ не ожидал от меня такой прыти, поэтому несколько мгновений оценивал обстановку, а затем вдвое более мощный залп по увеличенной площади, от которого уйти уже не смог. Упрыгивать колечком в Армин не стал, умер и возродился в палатке.

Посоветались, Ваня и девушка привязались в «их» палатке, после чего разбойница в стелсе и под артефактным плащом, «для храбрости» глотнув эликсира отвода глаз, выдвинулась в сторону крепостных стен. Минута, и она, поражённо рассматривая дыры от стрел в своём плаще-артефакте, выходит из дома после перерождения:

– Не, вы видите? Как это понимать, артефакты же неуничтожимы! – говорит она, просовывая палец в прореху.

Что-то мне не по себе стало после этой демонстрации, мой Древний артефакт ведь тоже не отвечает. Неужели...

Солнце скрывается за горами, лишь его лучи красиво подсвечивают небо. Мы так ничего и не придумали для проникновения в город. Миларена зовёт нас всех поесть, но мне кусок в рот не лезет. Возможно, из-за прихоти и ненужного выпендрёжа потерял два супер-чита, не считая отличного средства передвижения.

Последнее особенно тревожит, как по-другому вывозить отсюда жену с шурином? Нормальные дороги перекрыты стражами, если что – придётся лезть через горы, преодолевать водное препятствие, а затем сигать вниз, на грешную землю игрового мира. И это всё при том, что в любой момент может вернуться хозяин этих мест, а я так думаю, у него очень не маленькая должность в компании, раз ему позволительно такое имбалансное место. Как бы ни сам загадочный владелец корпорации, имя которого неизвестно широкой публике.

Есть ли какой другой выход, думай, башка, шапку куплю!

«Шапку, шапку... Эврика!» – почти вскричал я, вскакивая с места и пугая окружающих, – «Лишь бы предположение оказалось верным!»

Выбегаю из дома, остальные за мной.

– Ты чего? – высокоуровневая воришка еле поспевает следом.

– Идея!

Не доходя метров пятидесяти до того места, где нас обычно убивали, достаю из мешка и надеваю шлем Рослика, под которым не читаются никакие характеристики.

«Я тучка, тучка, тучка, я вовсе не медведь...» – сама собой всплывает в голове строчка стишка из детского мультфильма.

Не дыша подхожу к берегу реки, булькаю рукой в воде. Жив! В меня не стреляют. Отлично, теперь придумать, как переправиться, ширина протока не маленькая, а течение довольно сильное. Отхожу обратно, к напарникам и родне, Милу и Баха отправляю домой, они без скакунов. Остальные призывают маунтов, и мы скачем к берегу ещё не разделённой на два рукава реки.

Дерево, растущее возле самой воды, ты то мне и нужно. Шпага в качестве супер-топора, срубаю одним махом, убираю мешающие ветви, втроём сталкиваем на мелководье.

– Подожди, держи, – Колючка протягивает мне какой-то артефакт, – Паучьи лапки, с ними можешь залезть куда угодно.

– Благодарю.

Сажусь на бревно, отталкиваюсь, гребу на середину. Надо было что-нибудь в виде весла сделать, поторопился, теперь придётся быстро-быстро месить воду руками. Движение воды понемногу убыстряется, на меня наплывает острый мыс, закованный той же полигональной кладкой и делящий поток примерно пополам. Относит влево, плескаю руками, стараясь сократить расстояние до берега, где уложены огромные камни-волноломы специальной формы. «Прыжок» мага, достаю до твёрдой поверхности.

Маленько отдышался, оказывается, неслабо волновался. Одеваю «паучьи лапки» и с похвальной лёгкостью влезая на стену. Кровь шумит в ушах, прямо передо мной стоят два металлических голема высотой около двух с половиной метров. На цыпочках и в невидимости, которую включил чуть ли не на автомате, прошмыгнул между ними. Искать спуск со стены не стал, спрыгнул с «парением».

Быстрым шагом иду по проспекту в сторону второго яруса, рассматривая архитектуру вблизи. Дизайнеры немало потрудились, создавая органичный ансамбль. Непривычно, но красиво. Преодолею склоны на второй, следом третий ярус. Двинулся влево, в обход скалы – восходящей в небеса дороги. Прошёл снизу от величественного храма, с опаской обогнул «толпу» стражников. Углубился в растущий здесь лес, подходя к основанию скалы, со стоящим наверху главным замком.

Сначала поискать внизу, выяснить судьбу дракоши. Набрёл на сломанные деревья, пошёл по следу, и буквально метров через тридцать увидел лежащее тело непокорного «питомца». Гигантский порез начинался с гортани, проходил через всё брюхо, и делил хвост надвое. Ошейник ментального контроля еле держался на шее, перерезанный снизу.

На глаза непроизвольно выступили слёзы, успел привязаться к этой усатой скотине, да и помощник был, чьё значение трудно переоценить. Ошейник на всякий случай снял и закинул к себе, мало ли что. Позже надо будет что-то со змеем сделать, пока никакого желания.

Теперь вверх, к замку. Подхожу, и со всей дури впечатываюсь в невидимое препятствие, аж искры из глаз. Ощупываю, гладкая металлическая поверхность чёткой формы с прямыми углами. Подставка под невидимого, абсолютно прозрачного стража? Дракон не увидел, подлетел на расстояние удара мечом, и поплатился за мою глупость и самоуверенность.

Одной рукой упираюсь в прозрачный металл, вторую держу вытянутой перед собой, обхожу в сторону, больше никаких сюрпризов не обнаруживаю. Взбираюсь вверх по скале. Без вещичек Колочки вряд ли бы смог, даже используя эликсир «копытноногий», склон словно шкуркой зачищали.

Заползаю, обследую доступную часть замка. Внизу всё закрыто, окна специально узкие, не протиснуться. Взбираюсь на пятый ярус, где балкон с бассейном. Осторожно двигаюсь в сторону прохода внутрь. Рука снова натывается на невидимое препятствие. Как уже подозревал, тут тоже стоят прозрачные стражи, именно они подстрелили меня, когда я вынырнул из бассейна.

Без результата подёргав запертую резную дверь, задумался, что делать дальше? Крушить молотом, или быть может дать возможность проявить себя разбойнице-воришке? Прокачано у неё вскрытие замков и поиск скрытого?

Решаю вернуться, сокрушить всегда успеется, но это может дать хозяину ненужный сигнал о вторжении в его собственность. Сначала хотел убиться, чтобы быстро воскреситься дома, но решил попробовать опустить подъёмный мост, чтобы попадать в город без приключений. Так и сделал, молясь, чтобы не поднялась тревога.

По моим стопам пошла проинструментированная Колочка. С воровским ремеслом у неё полный порядок, для работы есть множество необычных, диковинных и даже самопальных приспособ и инструментов.

– Всё будет в лучшем виде! – самоуверенно заявляет она.

Отсутствовала больше трёх часов, что сильно давило на нервы. Вернулась свитком телепорта, усталая и не сильно довольная. Отчиталась – открыла двери замка, зашла внутрь, обследовала нижние этажи и немалую «подземную» часть. Затем перешла наверх:

– На седьмом этаже комната управления, закрыта двухметровой толщины дверью с таким запором, что проще сломать стены, чем его. Внутри стоит подобие компьютера, я попробовала там потыкаться, но сразу вылез запрос на пароль. Вводить ничего не стала, бесполезно, тут пароль «пароль» не прокатит. Уходить пришлось свитком, вход-выход один-единственный.

– погоди, а как ты внутрь попала? – удивляюсь я.

– Есть у меня одно редкое умение, «бесплотность» называется, можно раз в полмесяца использовать. Позволяет преодолевать до трёх метров препятствия.

Так, а если попробую туда проникнуть и пошебуршиться в компьютерах? Вдруг что-то получится с моим везением? Я даже могу помолиться Маре за успех дела.

## Глава 4

Мы сидим втроём, уже далеко за полночь, своих отправил спать. «Мешать» с морально-этической стороны вопроса никто не будет, поэтому спрашиваю у более широко и свободно мыслящих напарников-игроков:

– Вы как насчёт того, чтобы усилиться? Правда, это связано с кровавым ритуалом.

Оба выразили заинтересованность. Рассказал о получении чита – навыка под названием «Сила крови» и связанных с ним умений.

– Это ты так хвалишься? – иронично спросила разбойница.

– Нет, предлагаю вам стать моими кровными братом и сестрой, обменяться нужным. От тебя, к примеру, хочу получить как раз «бесплотность».

– А от меня, я так понимаю, ничего не хочешь? – немного уязвлённо спрашивает светопаладин, которому на первый взгляд действительно нечего мне дать «интересного», – Даже воскрешение на поле боя?

Снова нервно вскакиваю:

– Паучьи лапки! – требовательно протягиваю руку Колючке, получаю их, – Ждите меня здесь!

Шустрик летит на пределе сил, но я всё равно его понукаю. Перед мостом спрыгиваю и отрываю скакуна, ещё побежит за мной и его пристрелят.

Добираюсь до трупа Драка, кастую «возвращение жизни» – моё личное воскрешение.

Надеждам не суждено сбыться. То ли прошло слишком много времени, то ли на него и не могла подействовать магия нашего мира, но всё бесполезно. Всегда всё хорошо в жизни не бывает. Скидываю шлем во внутреннюю часть заплечного мешка, секунда, гигантский прозрачный меч не разрезает, а разрывает меня на две неравные части.

Снова присоединяюсь к друзьям, Иван говорит:

– Я знаю, что ты, безусловно, захочешь взять у меня!

– Что же? – вежливо интересуюсь.

– Модификант здоровья!

«А ведь действительно, почему нет? Чем его «количество жизни» отличается от моего? Единственно, множителем, от которого зависит конечное число очков здоровья. У него данный множитель ровно в три раза больше, чем у меня. Неужели не смогу подправить такую несправедливость, тем более, для самого себя, любимого?»

– Вернусь через сорок пять минут, пойдём в нужное место.

Зарядил медальон, захватил напарников. Телепортнулись на то самое место, где Эльви-нулиэна проводила ритуал признания меня кровным братом. Я знаю ещё один ведьмин круг, но попасть туда втроём будет проблематично.

Непростая подготовка к действию полностью на мне, Ваня с Колючкой довольно нервно пытаются смотреть во все стороны сразу.

– Успокойтесь, никто вам ничего плохого не сделает, – помню эти ощущения, словно весь лес смотрит на тебя.

Заканчиваю, быстрые надрезы на обеих ладонях всем троим, девушка захотела что-то и от паладина, касание, и они падают оземь. Я остаюсь стоять без какого-либо даже намека на боль. Лёгкая довольная улыбка сползает с моего лица. Как так-то? Не получилось что ли? Почему нет боли, я к ней уже привык...

Заглядываю в меню (коварной змеёй проскакивает мыслишка, что скоро всему этому может прийти конец), первым делом в раздел «умения», уф, «бесплотность» на месте, где ей и полагается быть. Характеристики, модификант здоровья записан нестандартно – «40\*3», от

меня трудно ожидать чего-то обычного. Очки здоровья разом скакнули до семидесяти восьми с половиной тысяч.

Высшее исцеление в девушку, всё-таки она девушка, парню придётся довольствоваться малым исцелением. Колючка совершенно естественно очухивается первой, садится и лезет в меню, игрок-задрот в действии.

«А сам-то не такой?» – думаю про себя.

Иван приподнимается с кряхтением. Девушка тут же укладывает его голову к себе на колени, точь-в-точь как в тот раз Эля со мной.

– Что-то болит? – спрашивает разбойница у паладина.

– Голова пухнет.

– У меня также было, сегодня первый раз без боли, – поделился с напарниками маленькой личной радостью, – Ну, получилось?

– Вместо «виртуозного владения ножами и кинжалами» навык «единение с клинком»... с буквенной характеристикой, развиваемый? – удивилась девушка.

– Правильно.

– Ещё два умения-пассивки: «лесной путь» и «покров леса» – в лесу буду практически неуловима! – по-детски радуется она, – В достижениях: родич леса, родич инферно, кэдлар князя лунных альвов ТраАдар Арм`Эльв, – закончила она.

«Неплохо ей отсыпали!» – присвистнул я про себя, – «Только навык «сила крови» не дали»

– Что такое кэдлар и ТраАдар?

«Языки ей вместе с достижениями в голову не засунули»

– Это за один квест награду получил, кэдлар переводится как «кровная младшая сестра», а ТраАдар это просто имя на эльфийский манер.

– Ты у нас ещё и князь эльфов?

– Толку-то от этого титула, один телепорт разве. А у тебя что? – перевожу тему, интересуясь у паладина.

– Да почти то же самое, «единение с клинком» и «владение посохом» вместо «владения клинковым оружием». В умениях те же две пассивки, дополнительно активные «шёпот леса», «сила дерева» и «дух леса». Родич леса, и кэдлар, через «эр», князя. Родича инферно нет.

Ване насыпали немного по-другому. Дали владение посохом, так как ему доступно двуручное древковое оружие, и три активных умения природных эльфов, требующих для активации использования маны, которой нет у разбойников. Родичем инферно, я так думаю, паладин даже теоретически быть не может. Однако погоди:

– У тебя, что, СЕМЬ навыков теперь? – спрашиваю парня.

– Точно, семь... – ошарашенно отвечает он.

«Ничего себе расширение границ и возможностей...»

– Друг от друга-то что-нибудь получили?

– Да, «божественный щит»! – гордо заявила девушка, заимевшая одно из самых знаменитых умений воинов света, – А ты, Вань?

– А я возможность видеть невидимок, – широко улыбнулся он в ответ.

Парень не промах, на мой взгляд, выбрал очень нужное, лучшим вариантом в его случае был бы только «стелс». Пропустили бы такое Основы Мироздания? В единичном экземпляре, думаю, да. Но сделанного назад не веротишь.

Армин, зарядка медальона, очередная несчётная уже смерть, воскрешение по месту привязки около ведьминога круга, телепорт в небо. Здесь чувствуется близкий рассвет, слегка посветлело.

– Я пошёл, скоро буду, – говорю напарникам, не сообщая им истинной цели вылазки, чтобы не сглазить. Мои слова довольно часто имеют буквальное воплощение.

Слава провидению, все двери в замке после Колючки остались открытыми, подумал об этом только когда залез на пятый этаж. Осторожно пробираюсь к лестнице, поднимаюсь на последний, седьмой этаж под крышей, снаружи он полностью без окон. Передо мной массивная дверь и неизбежная четвёрка прозрачных воинов – стражей. Подхожу вплотную к преграде, выдыхаю, активирую «бесплотность».

Три шага вперёд, и я, словно привидение, выхожу из толстой двери. Прикольный интерьерчик, полный хай-тек. Всматриваюсь в монитор, висящий в воздухе перед эргономичным креслом. На экране запрос на пароль. А где тут «системный блок»? Вот он, два ряда оборудования на стойках в герметичном помещении за дверью с буфером, это чтобы пыль сюда не попадала? Какие предусмотрительные господа, однако...

А теперь такая авантюра, всем авантюрам авантюра! Поднимаю молот над головой и делаю наносекундный разряд во все стороны с мыслью-посланием: «Выполнить возврат к исходным установкам»

Выхожу в зал, надеюсь, магия действует на технику.

На экране чёрное поле с надписями и обратный отсчёт. В темпе пытаюсь читать – предыдущая сессия завершена некорректно, все данные утеряны, какие действия следует предпринять? Включить безопасный режим, загрузить данные из резервного источника, вход в систему с вводом новых данных?

Торопливо выбираю последний пункт, курсор подмигивает, предлагая ввести новые пароли для уровня администратора и пользователя. Ввожу, повторяю, подтверждаю. Теперь главное не забыть, что вбил.

Быстрая прогрузка операционной системы, обычной пятнадцатой винды, сразу же по умолчанию запускается программа-сателлит. Коротко мелькает ослепительно-белая надпись «Asgard» и появляется изображение интерактивной карты этого всё-таки материка. В самом низу карты вижу знакомые очертания местности – большой залив, полноводная река с островом в устье, место обозначено как город Анжело.

Будет время – обязательно исследую, сейчас же мне нужно меню. Вот оно, тыкаю. Удача! Первым пунктом, красными буквами – «Экстренные действия», мне точно сюда. Выпадает подменю, нахожу «Полное сокрытие от системы» – ох, мой английский, не подведи в таком важном вопросе. Выбираю, ввожу пароль для подтверждения выбранного действия, кратковременное головокружение.

Так хочется выскочить наружу, посмотреть, но пока не стоит. Откат у «бесплотности» пятнадцать суток, надо здесь ещё много чего сделать.

Уже час тут сижу, мечтаю хотя бы о англо-русском словарице. С грехом пополам смог «авторизовать» себя как хозяина, а жену, шурина и друзей как имеющих доступ в город и Асгард в целом. Пора закругляться, больше всё равно пока не сделаю, не понимаю большую часть написанного.

О, идея! Надо испить крови какого-нибудь англоязычного непися, вдруг знание языка получу. А пока кинжал в сердце и возрождение дома, перепривязаться не забыл.

Выхожу из дома-палатки, солнце почему-то почти в зените, ведь по идее около семи утра должно быть, но светит как-то «мутно», словно через грязное окошко. Наши все на улице.

– Явился! А вы переживали! – разбойница в своём репертуаре, – Куда нас перенёс?

– Не знаю, сделал полное сокрытие от системы, а что там под этим подразумевается, полные потёмки. Завтрак уже был?

– Лишь бы пожрать, – заухмылялась девушка, – Нет, Мила тебя ждала.

Подхожу к любимой, обнимаю, целую, шепчу: «Спасибо, милая. Я тебя люблю». Чувствую, она еле сдерживает слёзы:

– Никогда больше не уходи без предупреждения!

– Обещаю и торжественно клянусь, если не будешь попусту лить слёзы, – да уж, с этой её привычкой пора завязывать.

– Я постараюсь.

– Вот и умничка, – целую ещё раз, – Завтракаем, а потом на экскурсию по городу! – добавляю для всех.

\* \* \*

– Три смерти! Три!!! И это только известные на данный час. А сколько человек играет без присмотра? – орал Анжело Джори на своих подчинённых, начальника службы мониторинга Билла Клайфа и исполняющего обязанности директора компании Стива Хопкинса. Исполнительный директор Уилл Джеркс был уволен полторы недели назад.

Орать было из-за чего. Новое скандальное видео, однако, надо признать, хорошо продуманное и красочно снятое, за какой-то час после выхода стало одним из самых просматриваемых и комментируемых в сети. А потом, как гром среди ясного неба, на лентах информгентств появилось сообщение о смерти в капсуле сына сенатора от штата Нью-Йорк. Мир ахнул, журналисты принялись активно раздувать скандал. Лишь то обстоятельство, что Анжело тщательно хранил тайну о хозяине компании, позволило ему избежать осады своего дома репортёрами. Однако же они яростно пытались прорваться в офис «The One Game Incorporated», запрудив улицу перед входом в здание.

И тут новое видео, интервью из игры «живого» сына сенатора. Новая волна истерии. Стив и Билл лично проверили все данные этого игрока, а потом, находясь в «админской» невидимости, присутствовали при разговоре этого игрока с новосозданным персонажем, оказавшимся отцом малолетнего чада. Последовал жёсткий допрос с такими вопросами, на которые действительно мог ответить только близкий человек. После чего человек первого уровня обнял слегка голубоватого эльфа двести семьдесят пятого и зарыдал.

Пришлось признать, что это действительно тот, за кого он себя выдаёт – с его аккаунтом не было связи из реала, а от неигровых персонажей отличался лишь отсутствием тильды да глупыми действиями по сути ребёнка.

Следом пришли ещё два сообщения о смертях, из Германии и Великобритании. Опять дети с не до конца устоявшейся психикой, похоже, они более подвержены эффекту «срыва», как об этом уже всюду писали в СМИ, а задолго до сегодняшнего дня во многих фантастических рассказах.

Для компании данные происшествия могли грозить всем, чем угодно. Но самый вероятный вариант – прекращение деятельности с запретом игры и коконов. Но тут ещё можно побороться, саму игру можно попробовать отстоять, упирая на тот факт, что «внутри» неё живые люди. Однако, без штрафов, исков и компенсаций дело точно не обойдётся – думал хозяин компании, вызывая к себе в кабинет начальника юрслужбы.

Стив проскрежетал зубами, в который раз его дрючат из-за этого несносного Тринадцатого. Он уже несколько раз успел пожалеть, что уволили Уилла, отныне все шишки доставались именно бывшему главе отдела «Z». Да к тому же Анжело пообещал отправить его на пресс-конференцию, где могут просто разорвать на части падкие до сенсаций представители «племени» прессы и телевидения.

Мобильник Анжело Джори коротко пикинул, оповещая о поступившем сообщении. Тот прочитал его, и, схватившись за сердце, начал заваливаться вбок. Стив среагировал первым, бросился к боссу, на ходу рывкнув Биллу: «Его доктора сюда, срочно!»

Хозяина успели откачать, но он впал в кому. Тут возник нешуточный вопрос: «Кто будет рулить компанией?». Владелец в отключке, никаких распоряжений не оставлял, Стив в должности официально не утверждён, исполняя обязанности. Очень возможный в свете состояния босса вопрос наследования вообще скрыт в тумане, близких родственников нет, а имеется ли завещание, никто не знает.

Выйдя из госпиталя, куда определили Анжело, Стив глубоко затянулся сигаретой. Нашарив в кармане телефон босса, машинально подобранный с пола кабинета, решил посмотреть сообщение, что вызвало столь нервную реакцию начальника. На экране высветилась недлинная строчка: «Связь с объектом «Асгард» полностью утеряна»

\* \* \*

Тихонько подкрадываемся к призывно манящему опущенному мосту через рукав реки. Иду первым, без шлема и маскировки. Нормально, «перепрошивка» работает. Следом дружной толпой подтягиваются остальные. Пройдя мост, ребята осмелели, призвали скакунов, поехали осматриваться. Мы втроём пешочком, лошадки родственников до сих пор в Новом лесу у альвов, оставлять их одних не хочу.

– Красиво тут, хотя совсем непривычно, – жрица внимательно осматривала город, пока мы шли к центру.

Около подножия второго яруса вышла заминка – никакого подъёма не наблюдалось, а лезть просто так не получится – сорвёшься. Ладно, у меня в загашнике нашлась верёвка, разбойница вспорхнула наверх, привязала, и по ней вскарабкались наверх.

– Ух, ты, какой особняк! Картинка! – восхитилась Колючка при виде архитектурного шедевра на втором ярусе.

За витыми прутьями забора виднелось двухэтажное здание чётких симметричных форм, с колоннами, придерживающими нависающий над входом козырёк, под которым проходила подъездная дорога от ворот. Вправо и влево расходились два крыла дома, щеголяя большими окнами и лепниной. Вокруг всего ансамбля ровными рядами стояли ухоженные деревья, а перед ними, не давая любопытным взорам проникать вглубь – плотные и высокие кусты.

С восхождением на третий ярус поступили так же, как и с предыдущим. Затем я уже один залез в замок, по-хозяйски поднялся наверх, открыл бронированную дверь и вошёл в комнату управления, опустить подъёмные мосты на пути вверх. С этим разобрался довольно быстро, благо ими можно управлять прямо через интерактивную карту, тыкнув по их изображению пальцем и подтвердив команду. Кстати, «невидимые» стражи теперь, после авторизации, подсвечивались мне, выделяясь светло-голубым абрисом.

Немного потупив и порывшись в менюшке, включил систему телепортов, которых в городе и стране в целом было видимо-невидимо. Быстренько смотался вниз, к храму, где остались Миларена с Бахом, забрал их с собой. Местный телепорт безропотно выполнил свою работу, не саботируя отданных ему команд, не то, что его собратья внизу. С другой стороны, стационарными мы там не пользовались, не работали лишь свитки и медальон.

Прискакавшая разбойница, увидев мою родню, которая уже была тут, беззвучно разевала рот, немо пытаясь задать вопрос – как они сюда попали? Узнав, что я включил телепорты, экспрессивно выдала:

– Не мог чуть раньше? Знаешь, как страшно было ехать по этому подъёму?

Развёл руки в сторону извиняющимся жестом, типа, кто же думал?

Далее мы с напарниками пошли играть в компьютерную игру, а женушка с шурином отправились на кухню на третьем этаже, обед, который будет полдником по «местному» времени, уж недалече, а пока ещё разберутся, что там к чему.

На обед нас отрывали буквально за шкварник, мы забурились глубоко в дебри настроек и функций. Первым делом выяснили настройки «сокрытия» и межплановых порталов, сидеть здесь постоянно не очень хочется. Пока сделали доступ только для нас, больше-то и некому.

Затем полезли смотреть кладовые. Напихано много, даже чересчур много всякого-разного, список с перечислением содержимого всех складов города занимает несколько десятков тысяч листов по сто наименований на каждом. Но вот «того самого», а именно эпиков, легендарок (естественно, масштабирующихся и сетовых, а как иначе?) и сваленных кучами на пол артефактов, не наблюдалось. Либо мы плохо искали, либо одно из двух.

Чего тут ещё только не было, и по большей части непонятного, потому-что на английском. Кое-что мы втроём, используя коллективный разум, перевести и понять смогли, остальное записывали на бумагу, с тем, чтобы позднее Светлана и Дмитрий перевели нам. Желание уку-сить кого-либо англоговорящего стало особо острым.

Решил глянуть, что есть помимо программы «Asgard»? Работающий браузер с доступом к интернету...

Вот это подарок! Переставили язык «Окошек» на русский, чтобы можно было пользо-ваться кириллическими буквами, и пропали в пучинах сети, офигевая от новостей. Уже две-надцать смертей в капсулах по всему миру, три «подтверждённых» перехода в новую ипостась! Прорвало...

Причём, один из переселившихся играл через капсулу второго поколения, что особо бурно обсуждалось на фанатских сайтах. Многие радовались и ликовали, постя сообщения типа: «Иду на срыв, здравствуй, новая жизнь!», а некоторые и того хлеще: «Всё продал, взял кредитов, где только смог, деньги завёл в игру. Оставляю после себя в том мире только брненное тело в арендованной капсуле на временно снятой хате».

Не завидую последнему отписавшемуся, если у него не получится уйти в закат, ехидно помахав кредиторам ручкой на прощание.

Интересно, как на это отреагируют хозяева «Единственной» и правительство США? Без этого «мирового жандарма» в последнее время не обходилось вообще ничего.

После обеда через интерфейс решил нанять работников в замок, это позволительно по обычному игровому стандарту к любому крупному строению. Причём кем-то заранее был под-готовлен бесплатный премиумный «пакет», включающий все мыслимые потребности, даже девушек – горничных «мандельной» внешности.

Но только увидев их наряды, хмыкнувший Иван получил подзатыльник, а я тут же вышел из просмотра, «заказав» пока самый минимум народа – повариху с двумя помощниками широ-кого профиля. Не всё же моей жене нас всех постоянно кормить.

Всех троих нанял с оплатой, рабовладельческий строй не признаю. Хотя иной раз капи-тализм от него почти ничем не отличается, разве что только добровольностью приношения себя в жертву.

Охранников из местных брать не стал, с этим стоит вдумчиво разобраться, а функцию охраны временно, а может и не временно, возложу на стражей-големов, согласно списку допу-щенных.

Внезапно пришла мысль, от которой меня бросило в жар, кровь обильно прилила к лицу, отчего я заметно покраснел.

– Ты чего? – спрашивает паладин.

– Внизу Дракоша лежит, надо похоронить... – выговорил я, борясь со внезапной сухостью в горле; с новыми игрушками совсем о нём забыл, стыжусь самого себя.

С помощью больших стражей наломал деревьев, устроив высокий помост – погребальный костёр. Тело поверженного дракона бережно уложили сверху.

На вякнущую было разбойницу, что надо снять с него шкуру, глянул так, что она пред-почла быстро спрятаться за своего почти мужа, и не отвечать. С убитого чёрного змея сняла, хватит, с Драка не позволю!!!

Как на эмоции пробило, попозже следует извиниться перед девушкой, незачем копить негатив. Но непокорный пресмыкающийся – настоящий воин, и не заслуживает подобного «облутывания». Да и свою совесть немного заглушу, хотя чувство вины ещё долго будет жечь сердце.

Огнёметом Адского пламени поджигаю поленницу из деревьев, огонь из преисподней делает то, что не могла магия нашего мира. Жаркое пламя не оставляет ничего, кроме пепла. Стражи-гиганты присыпают место свежей землей, найму садовника, пусть посадит здесь какие-

нибудь необычные деревья, чтобы всегда можно было прийти сюда и вспомнить, к чему приводит ненужное самодовольство и бахвальство.

После проведения церемонии на душе полегчало, а чтобы окончательно отвлечься, пошли обратно в комнату управления, слишком многое ещё неясно. О, раз инет доступен, можно воспользоваться программами-переводчиками! Сидели до опухоли головного мозга, зарисовывая структуру меню и делая пояснительные надписи, где что находится. Постепенно лихорадочная деятельность спала, трудовой порыв кончился.

## Глава 5

– Слушай, Три, а ты теперь у нас кем будешь, царём или императором? – шутливо спросил Иванон.

– Намекаешь на владение таким куском земли?

– Тут и намекать не надо.

– Ничего пока не могу сказать, всё крайне неожиданно получилось. Сначала просто хапнул, не разбираясь, лишь бы было, а теперь одолевают думы тяжкие – нужно оно мне? Потяну ли? Это только в сказках, компьютерных играх да фантастике обычный человек получает полцарства там или звёздную империю какую-никакую, и весело и задорно заруливает к светлому будущему. А вот если реально государственными делами заниматься, могу таких дел походя натворить, всем отсутствующим у меня народом проклянут. А потом для верности свергнут.

– Честно говоря, мне так кажется, и тебе и нам уже деваться некуда. Такого шанса абсолютно точно больше никогда не предоставится. Целый обустроенный материк в отдельном плане, есть замечательная программка, позволяющая очень многое, совсем как в тех самых компьютерных играх, нажал на кнопку – у населения мораль поднялась, а уж про возможности строительства, причём, полностью бесплатного, заикнись буквально мимоходом.

– А людей откуда брать? Или игроков сюда звать? Так они тут точно дел натворят, охренеет от радости.

– Вот, уже пошёл конструктивный разговор. Этот вопрос надо обдумать и поискать, вдруг в программе и подобная функция есть, просто не дошли до неё пока.

Вспомнил, как раздумывал о возможности стать бароном Имелона. К тому же, родом лунных альв фактически владею в единоличном порядке, и ничего, пока слишком больших проблем от этого не было. Заманчиво, очень заманчиво быть «Хозяином Земли Русской», то есть, Асгардской, но ведь «тяжела шапка Мономаха». С другой стороны, действительно, управляющая программа даёт значительные преимущества, а пока она работает, я ведь не рассчитываю на вечную работу «компа», можно маленько обтереться и приловчиться, а там уж куда кривая выведет. Наверх, конечно, гораздо лучше.

– Мальчики, надеюсь, вы закончили глобальные вопросы? Три, если тебе не сложно, тыкни пальчиком вот здесь, и подтверди, что мы являемся собственниками имения, – девушка указала на карте города участок с понравившимся ей домом, и она без какого-либо зазрения совести захотела прихватизировать его.

Мне не жалко, опять раздариваю не своё. Готово.

– Счастливо, пойдём осмотрим домик, завтра сами заскочим, не теряй.

– Хорошо. Вы там только сильно не кричите, соседей распугаете, – не удержался от подколки, слегка пробив щит невозмутимости Колючки, заставив щёчки чуть-чуть поалеть.

Проводил их на пятый этаж, там зона гостиной и телепорт. Кстати, как выяснилось чуть ранее, Асгардская сеть подчиняется не Гильдии перевозчиков, а напрямую владельцу небесного материка, при этом может использовать абсолютно все приёмные камни Гильдии без оплаты, неплохо тут кто-то устроился.

Поднялся обратно на шестой, зайдя в шикарные «Главные апартаменты», как следовало из названий на плане замка. Мила сидела перед зеркалом, внушающим уважение своими размерами, расчёсывала великолепный рыжий водопад шелковистых волос. Подошёл сзади, уткнулся в макушку, вдыхая цветочно-луговой запах, одновременно обнимая вокруг шеи.

– Что-то случилось? – участливо спросила жена.

– Даже не знаю, – развернул её вместе со стульчиком, встал на коленки, и, осторожно раздвинув ножки, привлёк к себе.

Она внимательно слушала мои разглагольствования про власть, «ношу» и ответственность, мнение Иванона и свои опасения.

– Милый, что бы ты ни решил, я всегда с тобой.

Именно в этот момент понял, что все мои «отговорки» – пустая болтовня. В глубине души всё уже давно решено, и по-другому вряд ли могло быть, кого я обманываю? Самого себя? Это надо очень постараться...

Во мне проснулось дикое желание, шаловливые ручки развязали узел халатика и поползли вверх. Жenuшка сразу поняла мои намерения и лукаво улыбается, неотрывно смотря на меня своими зелёными бездонными глазами.

Первый, самый сладкий и чувственный поцелуй. Халат сползает с плеч, уютно светящие мягким рассеянным светом магические бра выгодно подчёркивают красоту моей половинки. Рывком подхватываю со стульчика, отношу на постель.

Целую в великолепный животик, постепенно перебираясь выше и выше, пока, миновав приятные холмики, не забыв оделить лаской и их, снова встречаю губы любимой, а сам направляю его внутрь. Полустон-полувсхлип, дрожь по телу, обхватывает меня ногами, сплетая их в замок за спиной, некоторое время не давая двигаться.

– Как хорошо, что эта поездка закончилась, я так скучала без тебя.

В дальнейшем слова не требовались, если только односложные, навроде: «да!», «ещё», «так», «хорошо».

Угомонившись, мы лежим рядом, отдыхая. Она на моём плече, я рукой тереблю её волосы, пропуская пряди между пальцами.

– Мы останемся здесь?

– Да, – теперь я в этом уверен.

– Я слышала, вы говорили про систему быстрой стройки, – было дело, обсуждали возможности.

– А что?

– Если возможно, хотела бы другой дом.

– Именно дом или замок? – заинтересовался пожеланиями супруги.

– Дом мне нравится больше, не будет посторонних.

– Они тебя чем-то не устраивают? – удивляюсь я.

– Сколько себя помню, всегда жили вместе с кем-то, хочется своего, то есть нашего.

Понятно, с детства жили в общаге при храме, где не было ничего личного, а всё было общим, желания очевидны.

– Хорошо, моя милая, дом так дом. Но, надеюсь, сильно возражать против повара ты не будешь? Я понимаю, ты сама умеешь и любишь готовить, но делать это каждый день утомительно. Будешь баловать по праздникам.

– Хорошо.

Усыпив свою половинку, снова пошёл «играться». Мне самому не нравилась нынешняя планировка третьего яруса с этим изогнутым длинным подъёмом. Понимаю, что взять приступом замок практически нереально, но от кого скрываться? С другой стороны, если гипотетические враги вообще смогут добраться досюда, пройдя крепостные стены и стражей-големов, то они просто могут «срубить» скалу, вызвав обрушение стоящего на вершине замка.

Да и сама концепция разделения города на три яруса не восхищала меня, затрудняя перемещение и заслоня солнце. Буду убирать.

Королевский замок стоит оставить для представительских целей и как символ. Конечно, не в том виде, как он выглядит сейчас, а как комплекс зданий.

В общем, с головой ушёл в перепланировку города, благо в программу «Асгард» встроен архитектурный редактор, в котором возможно всё простым движением пальца либо вставкой объекта из базы.

Под утро, потирая тыковку, окончательно понял, что в градостроительстве у меня таланта нет. А ко всему прочему, на «раз» решить проблему перепланировки города «вместимостью» около миллиона человек, не под силу целому проектному бюро, чьими услугами, кстати, стоит воспользоваться, пока есть пути перекачки игрового золота на «волю».

«Наскринил» изображения моих «проектов» города с разных ракурсов; здания, которые я бы хотел видеть у себя. При встрече с Димоном и Светкой записать их электронную почту, переслать файлы, пусть разместят заказы с щедрой оплатой для скорости и качества работы.

Интересно, а системы удалённого наблюдения в программе не предусмотрено? Посмотреть, встал мой рыжик или нет? Увеличиваю план замка, выбираю наши апартаменты, ищу что-нибудь типа пиктограммы видеокамеры. Её не нашёл, зато обнаружил неучтённую дверь. Судя по плану, она прямо напротив кровати, но ясно помню, что там была глухая стена, украшенная росписью.

Подтверждаю открытие сразу двумя паролями – пользовательским и уровня администратора. Первый раз его запросили! Кажется, случайно нашёл что-то особо ценное, что прятал явно чересчур помешанный на тайнах и безопасности предыдущий владелец Асгарда, что это даже не отражено в общем списке, доступном только хозяину. Идём смотреть!

Вхожу в спальню, неспящая Мила, встретившая около дверей, сразу указывает на то место:

– Три, смотри, тут в стене проход открылся, думала тебя искать идти.

– Нормально, это я сам открыл, – успокаиваю её.

Вот она, пещера Али-Бабы! Ряды стеллажей, буквально захламлённые оружием и вещами жёлто-оранжево-красного отлива. Уники, эпика и легендарки!

Словно потерянный, откровенно потрясённый от масштабов халявы, брожу по рядам, напрочь забыв обо всём другом.

Внезапно магический свет с потолка гаснет. Меня жутко корёжит, выворачивая нутром наружу.

Свет вновь вспыхивает, перед глазами висит почти забытое:

**Внимание! Глобальное сообщение!**

**Уважаемые игроки, Администрация игры рада сообщить: в нашем мире появился первый герой, достигший трёхсотого уровня! Наши поздравления!**

Что за нахрен? Откуда у меня вдруг появились игровые сообщения? И что это за «херой»?

Замечаю мигающую иконку входящей почты. Всё чудесатей и чудесатей, но, думаю, стоит прочитать:

*«Уважаемый игрок Тринадцатый!»*

*Администрация игры рада поздравить вас, первым достигшим знаменательного рубежа – трёхсотого уровня. Ваше имя навеки будет вписано в скрижали истории этого мира!*

*Надеемся, что вам очень нравится в нашей игре, и постараемся приложить все усилия, чтобы «Единственная» и дальше продолжала радовать вас и многочисленных поклонников...*

И целая страница текста ни о чём. Но зато хоть понятно, кто герой. Только не ясно, каким именно способом умудрился вляпаться в это событие, да ещё и засветиться на весь игровой мир. А награды никакой не дали, сволочи!

Глянул страничку характеристик:

**Уровень: 321. Опыт: 0 / 63 427 377**

**Характеристики:**

**Сила: 789 (бонус места рождения)**

**Ловкость: 740**

**Жизнь: 965 (бонус места рождения)**

**Скорость: 755**

**Выносливость: 510**

**Интеллект: 785**

**Мудрость: 336**

**Дух: 495**

**Знания: 58**

***Доступно очков для распределения: 1 866***

Для перехода на следующий уровень надо почти шестьдесят три с половиной миллиона опыта. Это, видимо, есть та самая «экспоненциальность», про которую читал давным-давно, ещё на первоначальном острове в Куличках. С каждым следующим уровнем разрыв всё больше и больше, увеличиваясь не линейно, а в степени.

Из остального бросилась в глаза строчка о здоровье: сто пятнадцать тысяч восемьсот очков. Почти воин, блин. Сработал бонус места рождения, добавляющий по очку характеристик в силу и жизнь каждый новый уровень.

Стук в личный чат, я даже не сразу сообразил, где и что это, отвыкнуть успел.

*«Три, представляешь, нам обоим пришло глобальное сообщение, а также вновь стали доступны чаты и почта. У тебя то же самое или нет?»* – отписался Иванон.

Переписываться лень, поэтому прошу согласие на голосовое общение, и уже в режиме телефонной связи отвечаю:

*«Почту не проверял, а остальное действует»* – не успел договорить, как он эмоционально перебил меня:

*«Ты стал самым высокоуровневым игроком «Единственной»! Только что посмотрели рейтинг»*

О-оо, рейтинг, сейчас народ очухается и начнёт засыпать меня тоннами спама, срочно ставлю фильтр на получение писем только от друзей. Две тысячи сто двадцать семь писем-сообщений успело упасть в почтовый ящик, шустрый народ, однако. Выбрать все, удалить.

*«Давайте подходите, у меня новости есть»*

*«Хорошо, сейчас будем»*

А где Милка, забеспокоился я. Не видно, не слышно, а в хранилище-то вместе заходили. Карта, местонахождение амулета репейного паука, побежали, шустро перебирая ножками.

Нашёл её лежащей на полу перед подставкой с богато изукрашенной чашей, покрытой густой паутиной глубоких трещин. «Высшее исцеление» на любимую, она застонала. Сильно её приложило. Приподнимаю, перевожу в полулежащее положение, прислоняя голову к груди, открывает глаза.

– Что случилось? – спрашиваю у девушки.

В кратком пересказе, чтобы не растекаться на пять минут, она гуляла-гуляла, увидела странную чашу на подставке, да-да, именно вон ту. Попробовала прочесть невидимые буквы, как я однажды её учил, вызывая свойства вещей. Там было указано: «исполняет желания», вот мой рыжик тут же и загадал, чтобы МЫ стали как все остальные игроки, это желание превалировало над всеми остальными. Поэтому, что хотели, то и получите, расписываться не обязательно. Вновь появившиеся игровые функции обрели объяснение. Выходит, под понятие «мы» у жрицы подпали и товарищи, им тоже вернулось утраченное при переселении в игру. Ещё бы понять, откуда уровни внезапно взялись?

Что за чудесная волшебная чаша? Читаю «невидимые буквы» – свойства вещи: Святой Грааль, исполняет желания в рамках игровой действительности. Как говорится, коротко и со вкусом.

Ах-ре-нет! Бывший владелец Асгарда не разменивался на пустяки, почти наверняка это хозяин компании или, по крайней мере, один из них, об этой стороне игры я мало чего знаю. Искренне надеюсь, что его хватит кондрашка, когда узнает, что любимая игрушка оказалась в

чужих лапах. Лишь бы у него не оказалось какого-нибудь хитрого способа для возвращения цифровой собственности.

Поднял бесподобное рыжее чудо на ноги, подхожу ближе к подставке, Грааль на моих глазах осыпается осколками. По всей видимости, желание Миларены оказалось чересчур сложным для волшебной святой чаши, что оно не выдержало напряжения.

Удаётся даже не расстроиться – не будет, и не надо, без него прекрасно обойдёмся.

– Ты не видел статуэтку крылатого коня? – Миларена делает неплохую попытку добить меня «неожиданностями».

– Нет. А где она была?

– В руках, я как раз взяла её, а потом увидела эту чашу и подошла сюда.

– Помнишь, мы мучились с твоими «полными характеристиками персонажа»?

– Конечно.

– Теперь тем же образом посмотри страницу «Питомцы и ездовые животные».

– Пегас... – прочитала она название своего приобретения, – Красавец.

Надо думать, хмыкнул я.

– А там где брала, одна статуэтка была? – закинул я удочку.

Она пожала плечами, указав рукой, где взяла свой экземпляр. Пошарил, но ничего подобного не обнаружил. Неужели всего «один штук» было заготовлено? После Грааля готов был увидеть десять тысяч крылатых коней, а перед мысленным взором уже успела пролететь «аэромобильная» кавкрылдивизия лучников-диверсантов, засыпающих врагов гневом с небес.

Впрочем, насколько я помню древнегреческую мифологию, Пегас вроде был в единственном экземпляре. Если не найдём других, попробоваться спарить его с кобылами, вдруг у потомства тоже крылья вырастут, мелькает шальная мысль.

– Пошли на выход, напарники подошли, – увлекаю храмовую жрицу за собой.

– Вот такие пироги, – заканчиваю пересказ событий утра друзьям на мини-совещании.

– Да уж, с тобой точно не соскучишься. И много там лута? – разбойница выделила главное.

– До едрени воши. Вот только куда хозяин мог список хранимых вещей запрятать – вопрос интересный. Без этого можно очень долго возиться, чтобы найти что-то нужное.

– Ничего, если можно, я и так покопаюсь.

– Тоска по шопингу? – улыбнулся ей, – Иди, копайся. А я лучше позавтракаю.

– Я тоже не против, – Колючка тут же отложила поход за обновками.

Вызванные помощники повара споро устали стол яствами, и мы отдали должное мастерству ~Глафиры Егоровны, свеженанятой поварахи. Не знаю и знать не хочу, каким образом генерируются имена для местных жителей.

Но уж после завтрака разбойница буквально телепортнулась в хранилище, зависнув там до вечера, даже пропустив обед. При этом привлекла к описи имущества всех, до кого смогла дотянуться, а именно Миларену, Бахтирину и Захара с Потапом. Первые записывали на листы бумаги краткие характеристики вещей, которые им диктовала девушка, а вторые стали «несунами», подтаскивая всё новые и новые охапки, и раскладывая рассортированное и описанное по новым местам. Повариха и мы с Ваней откристились от этого увлекательного занятия.

## Глава 6

С паладином опять пошли «мараковать» насчёт перепланировки и населения. Затем вылезли проблемы экономики, права и даже религии, не зря в Анжело стоял храм неподалёку от замка.

– Кто там говорил, что есть программка «Асгард», которая может всё на свете? – спросил я у Ивана.

Друг выглядел подавленно, он, как и я, не ожидал столь большого объёма вопросов, которые было необходимо решить. Скорее всего, у прежнего владельца уже всё было подготовлено и настроено, оставалось лишь нажать кнопку «Старт», чтобы страна ожила, наполнившись нужными «персонажами», но, похоже, своим вмешательством с перезагрузкой, я всё сбил.

Ладно, особо сильно торопиться некуда, будем делать постепенно. Решение проблем вполне возможно перекинуть на других людей, готовых работать за деньги, благо, что вот с этим вообще никаких проблем не наблюдалось. Игрового золота было нарисовано на триллионы долларов, начав выводить суммы запросто возможно обрушить курс «золотого» к валютам реала.

Зарегистрировав новые почтовые ящики, отправили письма с предложениями работы архитектурным бюро, юридическим компаниям, и даже паре команд – разработчиков игр схожего с «Единственной» жанра для консультаций по возникающим вопросам, деньги творят чудеса.

А ещё в тот день я активировал городской Дом Мастеров, сходил и поменял навык сумеречника на крепыша с удвоением здоровья. После распределил полученные за набежавшие уровни очки характеристик в интеллект, скорость, а самое главное – вкачал в жизнь полторы тысячи. С нынешним шмотом итоговый показатель здоровья составил пятьсот тридцать семь тысяч шестьсот ровно. Ещё не рейд-босс, но на пути к нему.

Чуть ли не случайно выяснилось, откуда взялись уровни. Ошейник ментального контроля выполнил свою задачу до конца. Как только Мила пожелала, чтобы мы ничем не отличались от остальных, шестерёнки игры провернулись, снятое по времени проклятье Тьмы действительно снялось, а накопленный в ошейнике за всё прошедшее время опыт полноводным потоком хлынул в меня, именно такие настройки были выставлены до того. От бурного вливания и стремительного роста по уровням меня и корёжило. Вместо разрубленного ошейника в ячейке мешка остался маленький оплавленный кусочек металла.

Напоследок залез и переправил названия: город Анжело на Белгород, по цвету крепостных стен, а Асгард на Русь. Да, знаю, штамп и почти моветон, но мне плевать, я – русич.

\* \* \*

– Как это понимать? – Стив Хопкинс на правах исполняющего обязанности директора компании спрашивал у Билла Клайфа.

– Не могу знать, сэр. Сразу же после появления глобального сообщения, нацелил персонал на решение этой проблемы.

– И каковы результаты?

– Полных данных ещё нет, – завиялял начальник службы мониторинга, – Но «Страж» на все запросы ответил положительно.

– Это что, он прав?! – безмерно удивился Стив.

– Тут очень интересная ситуация, Тринадцатый ведь «живёт» в игре, и в каком качестве воспринимает его контролирующий искин, совершенно непонятно.

– Интересная ситуация не в этом, а в том, что нам поступают сотни тысяч жалоб и вопросов – как заблокированный игрок вновь разблокировался, да ещё и стал самым высокоуровневым? Причём сразу запрыгнув на триста двадцать первый уровень? Если это нелегальное

использование уязвимости – требуют снова его «забанить», это наши китайские друзья сильно волнуются, их игрок сейчас на двести девяносто девятом уровне, и они собирались взять достижение себе.

– Сэр, боюсь, что «забанить» Тринадцатого не удастся, он не доступен нам никоим образом. Мы даже письмо ему по своим каналам доставить не можем.

– Великолепно! И что отвечать «узкоглазым»? А у них, к слову, в игре значительные капиталы.

– Быть может, обратиться к юристам? Они найдут отговорку, позволяющую потянуть время. А Тринадцатого попробовать признать «не полностью дееспособным», и его достижения не считать. Программисты, я думаю, смогут «подкрутить».

– О'кей. Но с ним надо что-то решать! – в сердцах высказался Стив.

\* \* \*

А затем у нас всё закружилось в быстром темпе, «небольшими» партиями по десять тысяч долларов нарисованное золото из Руси потянулось на выход в другой мир. Там оно раскладывалось на множество анонимных виртсчетов и электронных кошельков. Получался полный абсурд! Персонаж компьютерной игры буквально из ничего получает крупные суммы денег в мире реальном, чтобы оплачивать результаты труда реальных людей уже для мира виртуального...

Работа навалилась со всей тяжестью, озвученные гонорары заставили исполнителей лезть из кожи. Буквально зарылся в электронные письма, принимая результаты работ или отсылая замечания по не устраивающим моментам. Представители трёх юрфирм, конечно, сильно удивлялись, для чего неизвестному заказчику потребовалось «для игры» – такова была легенда – создавать Полный Свод законов. Но, как говорится, клиент всегда прав, а когда он платит хорошие деньги, прав вдвойне или даже втройне.

Архитектурные бюро завалили эскизами будущего Белгорода, ожидая решения, какой именно вариант разрабатывать детально. «По душе» пока не находил, требовалось учесть множество факторов, например, сразу озаботился проблемами водоснабжения, отведения, транспорта и снабжения. Пересмотрел выставленные требования к проекту, заодно уменьшив максимальную численность населения города до пятисот тысяч, не хочу толчеи как в Москве.

Скривив мордочку от «неканона», дал команду сразу «рисовать» многоуровневые развязки, подземные переходы и скоростные «безсветофорные» эстакады, вот уж московских пробок точно не желаю. Разом предложил проработать эскизы других городов, чтобы они также изначально были избавлены от тех «косяков», когда населённые пункты развиваются постепенно, стихийно расширяя территорию и застраиваясь без заранее продуманного плана.

Одним из самых важных вопросов стояла проблема эффективного хозяйствования. Выдал командам разработчиков онлайн-игр граничные условия, предложив разработать действующую экономическую модель.

Помучившись, решил всё-таки активировать заготовленный прежним хозяином премиум-пакет работников. Мало того, что там помимо всяких – разных поваров, садоводов, кузнецов, швей, ювелиров и конюхов высшей квалификации, способных ухаживать как за обычными ездовыми животными, так и необычными типа Милкиного Пегаса, были ещё «узкоспециализированные» юниты-помощники: министры, судьи, казначей, архитекторы, начальник стражи столицы и тому подобные. Нашёлся даже отряд телохранителей моей любимой тушки в сто двадцать тел. И у всех них в читаемых свойствах первым пунктом шла БЕЗУСЛОВНАЯ ВЕРНОСТЬ нанимателю, то есть мне, из-за чего, собственно, вызвал их из небытия. Назначил им приличное содержание, верность верностью, а кушать хочется всегда.

Средних размеров толпа аппетитных девушек-горничных тоже появилась, менять состав и настройки «пакетного предложения» возможности не было. Этим пришлось сразу предупредить – ко мне не лезть, если не хотят скоропостижно скончаться в расцвете сил от гнева моей

законной супруги, а если из-за них начнутся какие-либо разборки на любовной почве среди личного состава, собственноручно отправлю их «вниз» методом свободного падения. Прониклись. А если сильно нужны объекты для приложения сил и умений, могу предложить Бахтирена и других важных должностных лиц. Только немедленно сменить одежду и между собой за «цели» не драться! Будет совсем неплохо, если у верных мне подчинённых появятся такие же верные мне жены, некому сбивать с пути истинного.

Следующие пару недель наблюдать за Бахом и его метаниями было очень весело. Вниманием девушек до того избалован отнюдь не был, а тут «должность» брата жены князя дала о себе знать. Кстати, я решил назваться князем, этот титул воспринимался мною нормально, видимо, привык, будучи князем лунных альв, не то что цари-короли-императоры с их «Вашиими Величествами» и церемониями. Одна из девушек смогла зацепить сердце (или что там у него) храмового паладина, лично видел, как они сидели рядышком, взявшись за руки. Ну и отлично, может быть, у него пройдёт излишняя заикленность на безопасности сестры.

Общение с программой «Асгард» пошло на лад – среди нанятых было десятков послов со знанием языков, используем их таланты в качестве переводчиков, и заодно, учителей. Иногда кидаю на них заинтересованный взгляд, раздумывая насчёт небольшого кровопускания, но пока не решаюсь.

Никуда не ходим, наше время оказалось плотно забито хозяйственными заботами, перекраивали под себя почти всё. Взяли бешеный темп работы – требовалось успеть везде, пока есть возможность, потом будет обидно кусать локти, если помощь извне по каким-либо причинам пропадёт.

Елена – Колючка, наконец-то узнал её «мирское» имя, прежде она упорно его скрывала, вместе с Милой и Бахом плотно заняты разбором «клада», я даже перенёс вход в него из нашей спальни в гостевую комнату, чтобы иметь возможность в редкие свободные моменты приставать к жене без опасения, что кто-либо войдёт к нам в самый неподходящий момент. А в свободные ночи, когда местные спали, разбойница что-то колдовала в рабочей комнате, никому ничего не рассказывая. Мне так кажется, шила антимагический костюм из кожи чёрного дракона, других версий не находилось.

Мы же с Иваном первым делом поправили общую географию материка. Нам «достался» почти идеально круглый, опоясанный непрерывной горной грядой высотой около двух – двух тысяч двухсот метров. Со стороны океана склоны очень крутые, с внутренней относительно пологие. Множество ручьев, сбегаящих вниз, питали биоразнообразие альпийских лугов и высотных лесов. Опоясывающую гряду, для удобства называемую нами просто «Поясом», понизили примерно до тысячи восьмисот метров и довольно резко увеличили крутизну внутренних склонов на высотах свыше тысячи двухсот метров, оставляя больше места под леса, и значительно сокращая площадь гор, убирая продолжительные отроги.

С «жилой» площадью, кстати, дела довольно напряженные. Не знаю, кто планировал материк в целом, но различных возвышенностей в целом явно в избытке, а населённые области плотно сгруппированы. На память почему-то приходит Италия – как-то в реале смотрел её карту, и поражался, сколько там, оказывается гор. На севере страны Альпы, а система Апеннин пронизывает весь полуостров с севера на юг, заканчиваясь аж на Сицилии. Притом, что численность населения официально уже перевалила за семьдесят миллионов, плотность проживающих в пригодных местах достигает четырёхсот человек на квадратный километр, а в городах и того больше. Лично мне такого счастья не надо, как уже говорил, не люблю толчею.

Форма и размеры материка изменению не подлежат, а то я бы с удовольствием увеличил. Но раз такое дело, сократим горные массивы. Из центра Руси исчезает множество вершин за девять тысяч метров, кто-то из разрабов страдал гигантоманией и тягой к рекордам? Остаётся протяжённый с запада на восток массив шести тысяч высотой ближе к противоположной от Белгорода стороне материка, естественно названный Уралом. Будет служить «водосборни-

ком», останавливая кучево-дождевые облака, заставляя их проливаться и питать реки, начинающиеся на его склонах, которые потом сольются в две крупнейшие реки материка, Волгу и Каму, с многочисленными притоками. Они соединяются километрах в пятистах от Белгорода, образуя крупное пресноводное озеро-море, наподобие Байкала, соответственно, так и названное, зачем выдумывать новые, если есть возможность использовать знакомые с детства? Затем Волга, пробегая тридцать километров, минует красивый водопад, и ещё через тридцать достигает столицы. Так что, в погожие солнечные дни, смотря из Белгорода в его направлении, бывают заметны полосы радуги.

Урал изъеден сквозными туннелями с мощными сводами, транспортная связность страны не должна страдать, а также внутренними помещениями, где устраиваются обширные стратегические хранилища под все припасы и товары. Позже куда-нибудь сюда запрячу управляющий зал, не дело держать его в Белгороде.

На карте страны один за другим возникают чётко распланированные города, каждый старались сделать непохожим на другие. Между ними легли широкие полосы «автострад» с мостами через реки. Телепорты – телепортами, а подстраховка не помешает, строим ведь даже не на века, а на... очень длительный срок.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.